

SHARP®

Inleiding

Snelstartgids

Installatie

Aansluitingen

Basisbediening

Handige
voorzieningen

Aanhangsel

GEBRUIKSAANWIJZING

MODEL

XG-PH70X

(Standaardzoomlens bevestigd)

XG-PH70X-N

(Geen lens bevestigd)

MULTIMEDIA-PROJECTOR

Conference Series





BELANGRIJK

- Noteer hier de model- en serienummers, die staan aangegeven het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.
- Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 11 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer:

Serienummer:

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 13A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:


THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow : Earth
Blue : Neutral
Brown : Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese, Korean and Japanese. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch, Koreanisch und Japanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois, coréen et japonais. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska, koreanska och japanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino, coreano y japonés. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese, coreano e giapponese. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees, Koreaans en Japans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês, Coreano e Japonês. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文、韓國文和日文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 포르투갈어, 중국어, 한국어, 일본어로 작성된 조작 설명서가 수록되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

本機に付属のCD-ROMには、英語・ドイツ語・フランス語・スウェーデン語・スペイン語・イタリア語・オランダ語・ポルトガル語・中国語・韓国語・日本語の取扱説明書が収録されています。本機をご使用前に、この取扱説明書をよくお読みください。

Inleiding

NEDERLANDS

Er zijn twee belangrijke redenen om de garantie van uw nieuwe SHARP-projector onmiddellijk in orde te brengen met de REGISTRATIEKAART die verpakt zit bij de projector.

1. GARANTIE

U komt meteen in aanmerking voor de volledige garantie op onderdelen, service en reparatiewerkzaamheden die van toepassing is op dit product.

2. CONSUMENT-VEILIGHEIDSWETGEVING

U wordt onmiddellijk op de hoogte gesteld van eventuele veiligheidsbepalingen betreffende inspecties, modificaties of het terugroepen van producten die door SHARP moeten worden uitgevoerd op basis van de 1972 Consumer Product Safety Act. LEES ZORGVULDIG DE BELANGRIJKE "BEPERKTE GARANTIE" CLAUSULE.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

	LET OP GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

WAARSCHUWING: De FCC-bepalingen schrijven voor dat wijzigingen of modificaties in de apparatuur die niet uitdrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd tot, gevolg kunnen hebben dat het gebruik van de apparatuur niet meer toegestaan is.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

INFORMATIE

Deze apparatuur is getest en bleek te voldoen aan de eisen en limieten voor Klasse A digitale apparatuur, overeenkomstig Deel 15 van de FCC-bepalingen, die ontworpen zijn om redelijke bescherming te verlenen tegen dergelijke storingen bij gebruik in een commerciële omgeving. In deze apparatuur worden radiogolven opgewekt en verwerkt, en deze golven kunnen uitgestraald worden. Als bij de installatie en/of het gebruik de instructies in de gebruiksaanwijzing niet strikt opgevolgd worden, kan de apparatuur storing in radio-ontvangst veroorzaken. Gebruik van deze apparatuur in een woongebied zal waarschijnlijk storingen veroorzaken. In dat geval dient de gebruiker op zijn/haar eigen kosten alle maatregelen te nemen die nodig kunnen zijn om de storing op te heffen.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

Gebruik met deze apparatuur de meegeleverde computerkabel. Deze kabel zorgt ervoor dat de apparatuur voldoet aan de voorschriften van FCC Klasse A.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING:

Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector in stand-by is gezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd in stand-by met de STANDBY-toets op de projector of op de afstandsbediening.

SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In deze projector worden soldeertin en een lamp onder druk die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u zich in de Verenigde Staten bevindt, met de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde **96**.

Deze SHARP-projector maakt gebruik van een DLP®-chip. Dit zeer geavanceerde paneel bevat 786.432 pixel microspiegels. Net als andere hoogwaardige elektronische producten, zoals grootbeeld-TV's, videosystemen en videocamera's, moeten projectoren voldoen aan bepaalde tolerantienormen.

Dit apparaat heeft enkele, binnen de tolerantienormen vallende, inactieve beeldpunten die kunnen resulteren in inactieve punten op het beeldscherm. Dit heeft geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

- DLP® en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Adobe® Reader® is een handelsmerk van Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Alle andere bedrijfs- of productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

Officiële vertegenwoordiging verantwoordelijk voor de EU-markt

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

ALLEEN E.U.-LANDEN

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

- De afbeeldingen en schermweergaven in deze handleiding zijn vereenvoudigd omwille van de duidelijkheid en kunnen enigszins verschillen van de werkelijke weergave.

Gebruik van het menuscherm

Het menu kan voor de twee functies afstellen en instellen gebruikt worden. (Zie bladzijden 58 en 59 voor het selecteren van menu-instellingen.)

ENTER-toets
MENU-toets
UNDO-toets
Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)

Muis-/Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)
ENTER-toets
MENU-toets
UNDO-toets

Menuselectie (afstellingen)

Voorbeeld: Instellen van "Helder"

- Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de toetsen op de projector.

1 Druk op . Het menuscherm "Beeld" voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

2 Druk eenmaal op of om de overige menuopties weer te geven.

Menuopties

De volgende acht menuopties zijn beschikbaar.

Menuopties
Beeld
CLL
Fijn sync
Audio
Optiek
Optiek
Taal
Staan

Opmerking

- Het menu "Fijn sync." is niet beschikbaar voor INGANG 4 of 5.

Voorbeeld: menuscherm "Beeld" voor de INGANG 1 (RGB)-functie

On-screen display

NL-56

InfoInstructies voor het bedienen van de projector.

OpmerkingHier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

Verwijzingen

Onderhoud

Oplossen van problemen

Index

➔ **Bladzijde 93**

➔ **Bladzijden 102 en 103**

➔ **Bladzijde 107**

Vorbereiding

Inleiding

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen ..	3	Gebruik van de afstandsbediening	17
Inhoud	4	Bedieningsbereik	17
Toegang krijgen tot de		Plaatsen van de batterijen	17
PDF-gebruiksaanwijzingen	7	De afstandsbediening met een signaalkabel	
BELANGRIJKE VEILIGHEIDVOORSCHRIFTEN	8	gebruiken	18
Accessoires	11	De afstandsbedieningsmodus omschakelen	18
Benaming en functie van de onderdelen ...	13	Gebruik van de afstandsbediening als	
		draadloze muis	19

Snelstartgids

Snelstartgids	20
----------------------------	-----------

Installatie

Opstellen van de projector	22
Opstellen van de projector	22
Projecteren van een spiegelbeeld	23

Aansluitingen

Aansluitingen	24	Met een DVI Digital-kabel aansluiten op	
INGANG/UITGANG (INPUT/OUTPUT)-		videoapparatuur voorzien van een	
aansluitingen en aan te sluiten apparatuur	24	DVI-uitgangsaansluiting	31
Voorbeelden van aansluitkabels	25	Met behulp van een 5 RCA RGB-kabel	
Aansluiten van de projector op een computer ...	27	aansluiten op RGB videoapparatuur	32
Aansluiten met behulp van de RGB-kabel	27	Aansluiten op videoapparatuur met	
Aansluiten met behulp van een 5 BNC naar		component-uitgangsaansluitingen	33
15-pins D-sub-kabel	28	Aansluiten met behulp van een S-videokabel	
Aansluiten met behulp van een DVI		of een Composite Video-kabel	34
Digital-kabel... ..	29	Bedienen van de projector met een	
Aansluiten van de projector op		computer	35
videoapparatuur	30	Aansluiten op een monitor met een	
Met een DVI naar HDMI kabel aansluiten op		RGB-ingangsaansluiting	36
videoapparatuur voorzien van een		Aansluiten op een versterker of andere	
HDMI-uitgangsaansluiting	30	audioapparatuur	36

Gebruik

Basisbediening

In/uitschakelen van de projector	37	Het volume instellen	46
Beeldprojectie	38	Het geluid tijdelijk uitschakelen	46
De lens verstellen...	38	Weergeven van een vergroot deel van een beeld	46
Gebruik van de stelvoetjes	39	Stilzetten van een bewegend beeld	47
Scherpstellen van het beeld	40	Kiezen van de beeldmodus	47
Afstellen van de geprojecteerde beeldgrootte	40	Aanpassen van de beeldgrootte	48
Correctie van perspectivische vervorming	41	Weergave van de zwarte scherm	50
De ingangsfunctie omschakelen	45	Weergave en instelling van de pauzetimer	50

Handige voorzieningen

Menu-onderdelen	51	Gebruik van het menu “Opties (1)”	74
Gebruik van het menuscherm	56	Dubbele beelden weergeven (Beeld-in-beeld)	74
Menuselectie (afstellingen)	56	Instellen van de grootte aanpassen-functie	74
Menuselectie (instellingen)	58	Het geprojecteerde beeld verticaal verstellen (digitale shift)	75
Beeldinstellingen (menu “Beeld”)	60	Instellen van het on-screen display	75
Kiezen van de beeldmodus	60	Instellen van het videosysteem	76
Instellen van het beeld	60	Geprojecteerde beelden vastleggen	76
Kleurtemperatuur instellen	61	Een achtergrondbeeld selecteren	77
Versterken van het contrast	61	Een startbeeld selecteren	77
De modus Progressief selecteren	62	Eco-functie	78
Beeldruisonderdrukking	62	De ingangssignalen automatisch detecteren	78
De instelling signaaltype	63	Automatische uitschakeling	79
Kleurmanagementsysteem		Systeemvergrendeling	79
(menu “C. M. S.”)	64	Nuttige, tijdens installatie ingestelde functies (menu “Opties (2)”)	82
De kleurreproductiemodus instellen	64	Instellen van een wachtwoord	82
De doelkleur selecteren	64	Controleren van de resterende levensduur van de lamp	83
De helderheid van de doelkleur instellen	65	De lampfunctie instellen	83
De chromatische waarde van de doelkleur instellen	65	De geprojecteerde beelden omkeren/ weergeven in spiegelbeeld	84
De tint van de doelkleur instellen	66	Meer projectoren met één afstandsbediening bedienen	84
Door de gebruiker ingestelde kleurinstellingen herstellen	66	Gemakkelijkere manier om stapelprojectie in te stellen	85
Overzicht van alle kleurinstellingen	67	Vergrendelen van de bedieningstoetsen van de projector	85
Instellen van het computerbeeld		Ongebruikte ingangselecties buiten werking stellen	86
(menu “Fijn sync.”)	68	Selecteren van de ventilatormodus	86
Het computerbeeld instellen	68	Direct aan functie	87
Opslaan van instellingen	68	De transmissiesnelheid selecteren (RS-232C)	87
Selecteren van instellingen	69	Monitor-uitganginstellingen	88
De instelling speciale functies	69	LAN/RS232C-instelling	88
Controleren van het ingangssignaal	70	Instelling voor DHCP-Klient	89
De instelling de automatische synchronisatie	70	TCP/IP instelling	89
Automatische synchronisatie displayfunctie	71	Servicemodus	90
Geluidsinstellingen (menu “Audio”)	72	Terugkeren naar de standaardinstellingen	91
Instellen van het geluid	72	De overige menu’s gebruiken	
Het audiouitvoertype instellen	72	(“Taal” en “Status”)	92
Luidsprekerinstellingen	73	Kiezen van de taal van het on-screen display	92
		Overzicht van alle menu instellingen	92

Referentie

Aanhangsel

Onderhoud	93	Tabel met compatibele computers	100
Onderhoudsindicators	94	Oplossen van problemen	102
Betreffende de lamp	96	Voor assistentie van SHARP	104
Lamp	96	Technische gegevens	105
Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp	96	Verklarende woordenlijst	106
Vervangen van de lamp	96	Index	107
Verwijderen en installeren van de lampeenheid	97		
Terugstellen van de lamptimer	99		

De als optie leverbare lenzen vindt u op bladzijde 12. Gelieve de juiste lens voor uw gebruiksdoel aan te schaffen.

Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen

De CD-ROM bevat handleidingen in PDF-formaat in verscheidene talen zodat u de projector kunt bedienen, zelfs als u deze handleiding niet tot uw beschikking heeft. Om deze handleiding te kunnen gebruiken, moet eerst Adobe® Reader® op uw PC (Windows® of Macintosh®) geïnstalleerd zijn.

Download de juiste versie van Adobe® Reader® van het internet (<http://www.adobe.com>).

Openen van de PDF-gebruiksaanwijzingen

Voor Windows®:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
 - ② Dubbelklik op het pictogram "Deze Computer".
 - ③ Dubbelklik op het "CD-ROM"-station.
 - ④ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**
 - 1) Dubbelklik op de map "MANUALS".
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
 - 3) Dubbelklik op het PDF-bestand "PH70_" om de handleidingen van de projector te openen.
- Wanneer u de instelgids wilt lezen**
- 1) Dubbelklik op de map "SETUP".
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
 - 3) Dubbelklik op het PDF-bestand "S_PH7_" om de instelgids te openen.

Voor Macintosh®:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
 - ② Dubbelklik op het "CD-ROM"-pictogram.
 - ③ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**
 - 1) Dubbelklik op de map "MANUALS".
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
 - 3) Dubbelklik op het PDF-bestand "PH70_" om de handleidingen van de projector te openen.
- Wanneer u de instelgids wilt lezen**
- 1) Dubbelklik op de map "SETUP".
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
 - 3) Dubbelklik op het PDF-bestand "S_PH7_" om de instelgids te openen.

Info

- Als u het gewenste PDF-bestand niet kunt openen door te dubbelklikken met de muis, dient u eerst Adobe® Reader® op te starten en daarna het gewenste bestand op te geven via het menu "File", "Open".

INSELGIDS

Zie de "INSELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor verdere informatie.

Opstellen van het scherm	2
Schermgrootte en projectie-afstand	3
Toeknnin van de aansluitpinnen	10
RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen	12
Instellen van de netwerkgeving van de projector	17
Controleren van de projector via een LAN	23
Instellen van de projector d.m.v. RS-232C of Telnet	28

Bedienen van de projector m.b.v.	
RS-232C of Tenlnet	31
Stapelprojectie	38
Videowandprojectie	41
De lamptimer van de projector	
terugstellen via LAN	50
Oplossen van problemen	52
Afmetingen	55

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Vorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water, bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen, wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

- Tweedraads(net)stekker.
- Driedraads geaarde(net)stekker met aardingspen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer niet door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendingen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan, kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat is terechtgekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
- Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

22. Hitte

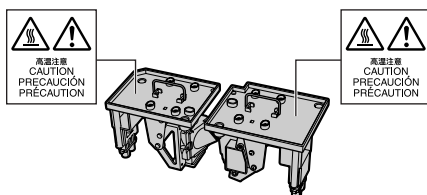
Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

Lees de volgende veiligheidsvoorschriften voordat u uw projector opstelt.

Voorzichtig met de lampeenheid

- Als de lamp gesprongen is, kunnen glassplinters gevaar veroorzaken. Indien de lamp gesprongen is, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projectordealer of servicecentrum om de lamp te laten vervangen.

Zie “Vervangen van de lamp” op bladzijde 96.



Voorzichtig bij het opstellen van de projector

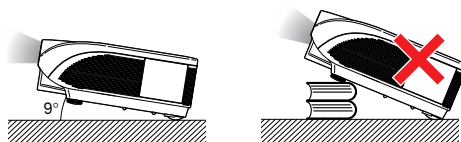
- Met het oog op een minimaal onderhoud en het behoud van een hoge beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector te installeren in een ruimte die vrij is van vocht, stof en sigarettenrook. Wanneer de projector onder dergelijke omstandigheden wordt gebruikt, moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker worden schoongemaakt. Wanneer de projector aan vocht, stof of rook wordt blootgesteld, moet de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkende Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd.

Stel de projector niet op in ruimten die blootstaan aan direct zonlicht of fel licht.

- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken en het kijken bemoeilijken. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.

De projector kan veilig worden gekanteld tot een hoek van maximaal 9 graden.

- Plaats de projector binnen een hoek van 9 graden ten opzichte van de horizontale stand. Als in een bepaalde toepassing de vereiste kantelingshoek meer dan 9 graden is, raadpleeg dan uw plaatselijke verkoopkantoor van Sharp.



Gebruik van de projector op grote hoogte, zoals in de bergen (hoogten van meer dan 1.500 meter (4.900 voet))

- Wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt waar de lucht ijl is, dient u de “Ventilatormodus” op “Hoog” te zetten. Indien dit wordt verzuimd, kan dit de levensduur van het optische systeem nadelig beïnvloeden.

Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector een letsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

Stel de projector niet bloot aan sterke schokken en/of trillingen.

- Wees voorzichtig met de lens en vermijd dat het oppervlak ervan wordt geraakt of beschadigd.

Gun uw ogen af en toe wat rust.

- Het gedurende langere tijd ononderbroken kijken naar het scherm is zeer belastend voor de ogen.

Vermijd plaatsen met extreme temperaturen.

- De bedrijfstemperatuur voor de projector ligt tussen 41°F en 104°F (+5°C en +40°C).
- De opslagtemperatuur voor de projector ligt tussen -4°F en 140°F (-20°C en +60°C).

Blokkeer de inlaat- en uitlaatopeningen niet.

- Laat ten minste 11 13/16" (30 cm) ruimte tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde wand of ander obstakel.
- Controleer of de inlaatopening en de ventilatiegleuven niet geblokkeerd zijn.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening de projector automatisch in stand-by schakelen. Dit duidt niet op een defect. (Zie bladzijden 94 en 95.) Haal de stekker van het netsnoer van de projector uit het stopcontact en wacht minstens 10 minuten. Plaats de projector zodanig dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn geblokkeerd, steek dan de stekker weer in het stopcontact en zet de projector aan. De projector zal vervolgens opnieuw normaal functioneren.

Waarschuwing bij het gebruik van de projector

- Stel de projector tijdens het gebruik niet bloot aan hevige schokken/trillingen aangezien dit beschadiging kan veroorzaken. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Trek het netsnoer uit het stopcontact en maak alle kabels die op de projector aangesloten zijn, los wanneer u de projector voor een lange periode niet gaat gebruiken.
- Houd de projector tijdens het gebruik niet bij de lens vast.
- Bevestig het lensdopje op de lens van de projector wanneer u de projector opbergt. (Zie bladzijde 13.)
- Stel de draagtas of de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats ze niet in de nabijheid van warmtebronnen. Dit kan leiden tot verkleuring of vervorming van de draagtas of de projector.

Andere aangesloten apparatuur

- Bij het aansluiten van een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector brengt u de aansluitingen tot stand NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt getrokken en de aan te sluiten apparatuur hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzingen van de projector en de aan te sluiten apparatuur door en volg de instructies betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De voedingsspanning en de vorm van de stekker kunnen verschillen afhankelijk van de streek of het land waar u de projector gebruikt. Wanneer u de projector in het buitenland gebruikt, dient u het juiste netsnoer te gebruiken voor het land waar u zich bevindt.

Temperatuur-verklikkerfunctie

- Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een verkeerde instelling of geblokkeerde ventilatiegleuven, lichten "X" en "TEMPERATUUR" links onder in beeld op. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp uitgaan en zal de temperatuurindicator (TEMP.) op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal de projector na een afkoelperiode van 90 seconden zichzelf in stand-by schakelen. Zie "Onderhoudsindicators" op bladzijde 94 voor meer informatie.



Info

- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat. Dit duidt niet op een defect.
- De koelventilator blijft zelfs nadat u na gebruik de stekker uit het stopcontact heeft getrokken, nog enige tijd in werking. Het is daarom van belang dat u controleert of de koelventilator tot stilstand is gekomen voordat u de projector in de draagtas opbergt.

Optionele lens installeren

- Laat de optionele lenzen door servicemedewerkers installeren.

Meegeleverde accessoires



Afstandsbediening
9NK5041808700



Twee R-6 batterijen
("AA"-formaat, UM/SUM-3, HP-7 of gelijkwaardig)

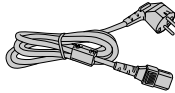
Netsnoer*

(1)



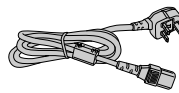
Voor de V.S., Canada,
enz.
(6' (1,8 m))
9NK3090204900

(2)



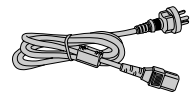
Voor Europa, uitgezonderd
het Verenigd Koninkrijk
(6' (1,8 m))
9NK3090152700

(3)



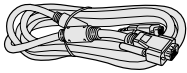
Voor het Verenigd Koninkrijk,
Hong Kong en Singapore
(6' (1,8 m))
9NK3090152900

(4)



Voor Australië, Nieuw-
Zeeland en Oceanië
(6' (1,8 m))
9NK3090152600

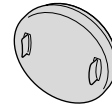
* Gebruik het netsnoer dat geschikt is voor het stopcontact in uw land.



RGB-kabel
(10' (3,0 m))
9NK3080431000



Ontvanger voor draadloze muis
(5'3" (1,6 m))
9NK3790197000



Kap voor de standaardzoomlens
(Wordt alleen bij de XG-PH70X
geleverd)
9NK3797200400

CD-ROM met
handleidingen en
technische gegevens
9NK3534022800

Gebruiksaanwijzing
(deze handleiding)
9NK5010057700

Optionele accessoires

■ Kabel

3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel (10' (3,0 m)) AN-C3CP2

■ Lamp

Lampeenheid 1 AN-PH7LP1
Lampeenheid 2 AN-PH7LP2

Opmerking

- Afhankelijk van het land, kunnen sommige optionele accessoires niet leverbaar zijn. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projectordealer of servicecentrum.

Optionele lenzen

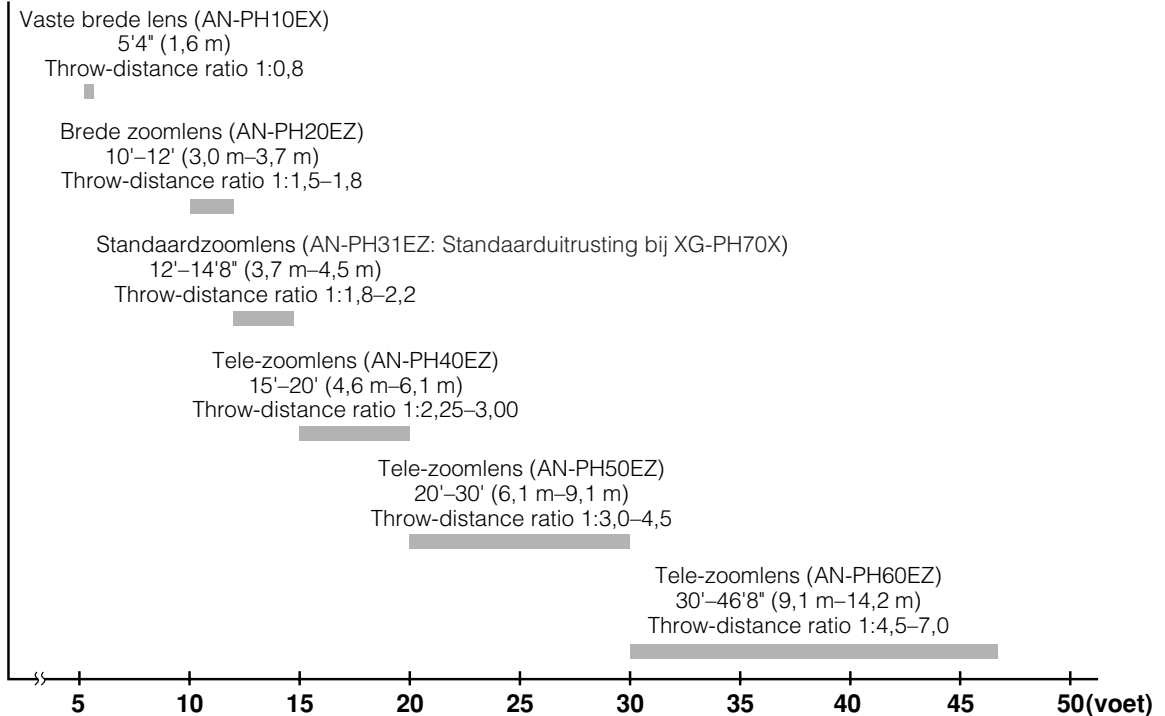
■ Lens	Projectieafstand voor schermformaat 100"	
Vaste brede lens (× 0,8)	AN-PH10EX	5'4" (1,6 m)
Brede zoomlens (× 1,5 – 1,8)	AN-PH20EZ	10' – 12' (3,0 m – 3,7 m)
Standaardzoomlens (× 1,8 – 2,2) (gemonteerd op XG-PH70X)	AN-PH31EZ	12' – 14'8" (3,7 m – 4,5 m)
Tele-zoomlens (× 2,25 – 3,00)	AN-PH40EZ	15' – 20' (4,6 m – 6,1 m)
Tele-zoomlens (× 3,0 – 4,5)	AN-PH50EZ	20' – 30' (6,1 m – 9,1 m)
Tele-zoomlens (× 4,5 – 7,0)	AN-PH60EZ	30' – 46'8" (9,1 m – 14,2 m)

Er is geen lens gemonteerd op XG-PH70X-N. De standaardzoomlens is gemonteerd op XG-PH70X. De optionele lenzen van Sharp zijn ook voor specialistische toepassingen leverbaar. Neem contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projectordealer voor nadere informatie over alle lenzen. (Raadpleeg de gebruikershandleiding voor de lenzen bij het gebruik van een lens.) Laat de optionele lenzen bovendien door servicemedewerkers installeren.

Projectieafstand

Onderstaande grafiek is van toepassing voor een scherm van 254 cm (100") met een normale modus van 4:3.

Scherms

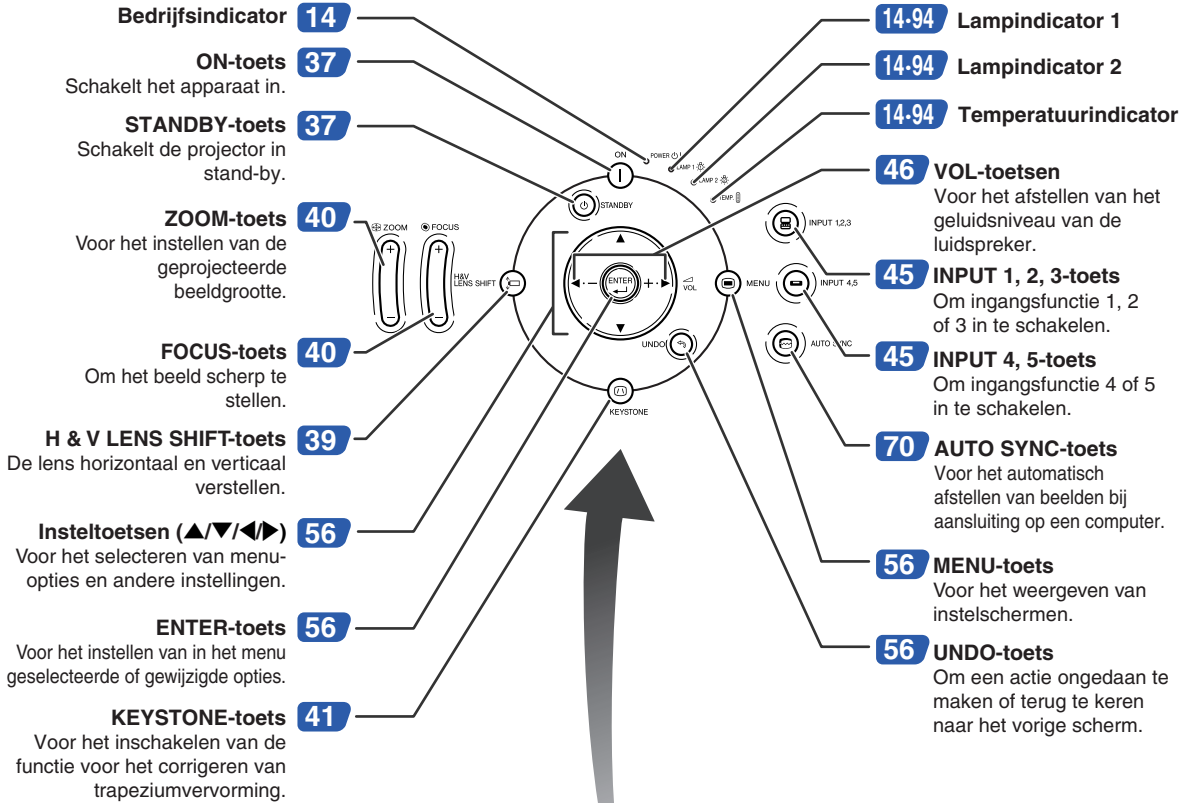


Benaming en functie van de onderdelen

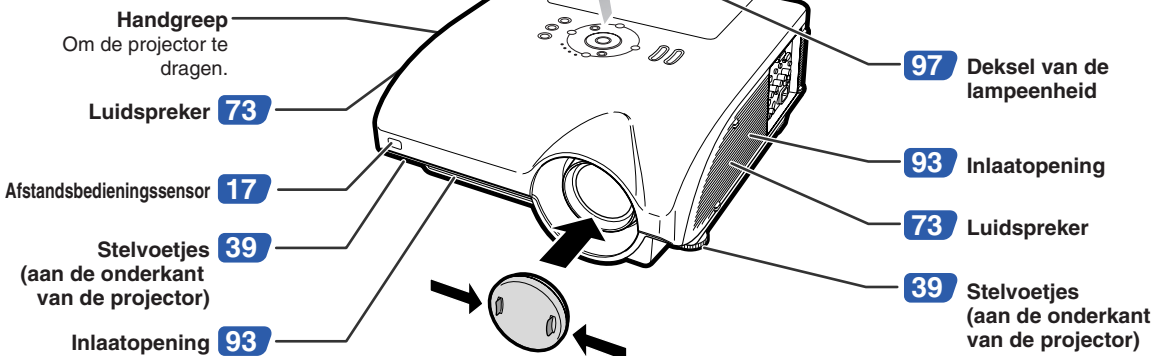
Nummers in **[blauw]** verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Projector

Bovenaanzicht



Voorraanzicht



- **Aanbrengen van de lensdop**
Druk de lensdop op de lens totdat de dop vastklikt.
- **Verwijderen van de lensdop**
Trek de lensdop recht naar buiten.

De indicatielampjes op de projector

Bedrijfsindicator

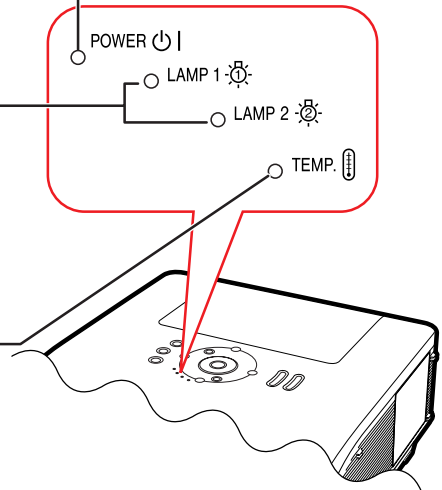
Brandt rood ... Normaal (stand-by)
Brandt groen ... Normaal (ingeschakeld)
Knippert rood ... De kap voor de luchtinlaat is open.
(Zie bladzijde 93.)

Lampindicatoren 1, 2

Brandt groen ... Normaal
Knippert groen ... De lamp is aan het opwarmen.
Brandt rood ... De lamp werd op abnormale wijze
uitgeschakeld of moet worden
vervangen. (Zie bladzijden 94 en 95.)

Temperatuurindicator (TEMP.)

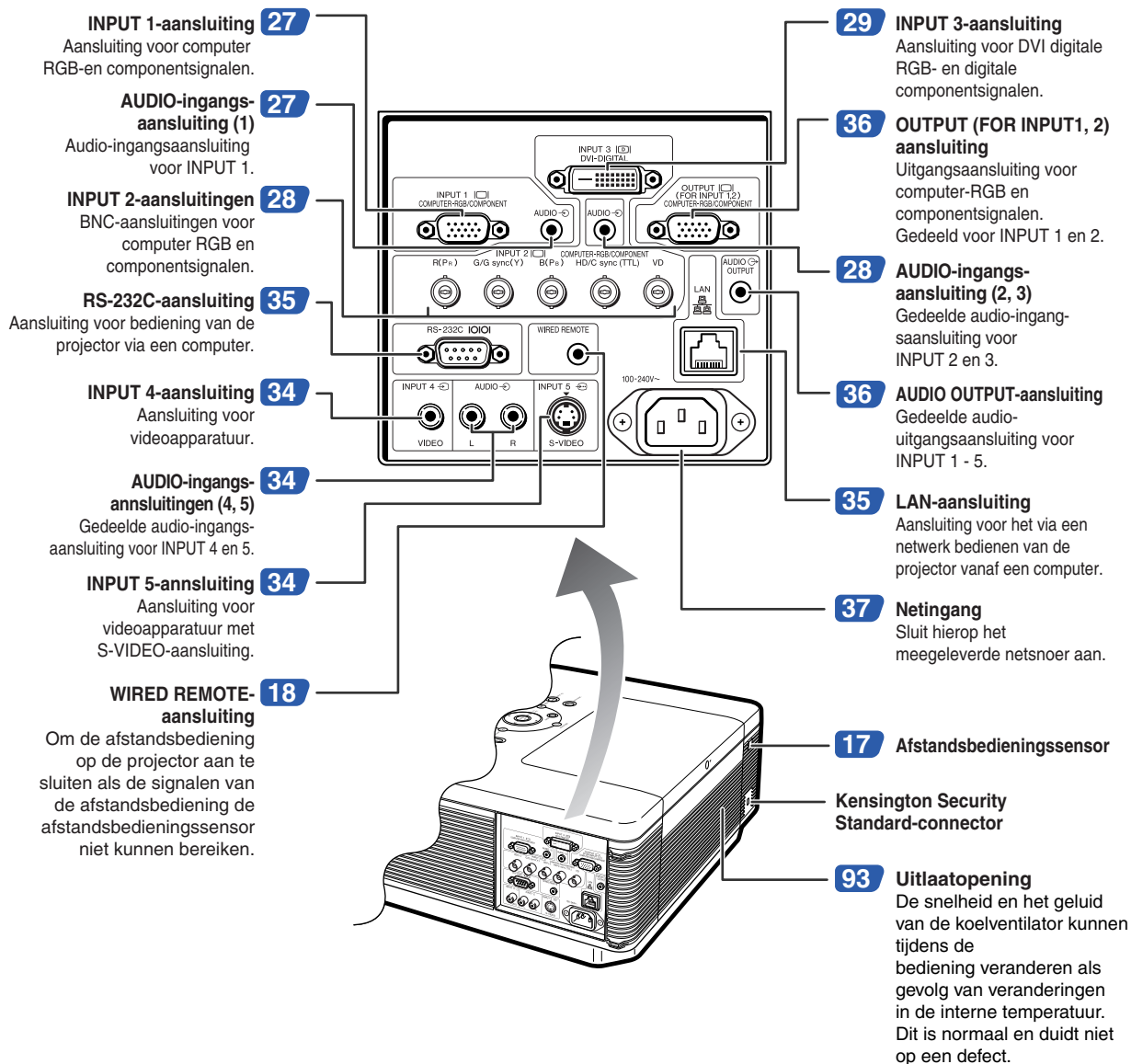
Uit ... Normaal
Rood knippert/brandt ... De inwendige temperatuur is
abnormaal hoog.
(Zie bladzijden 94 en 95.)



Nummers in verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Projector (zijaanzicht)

Aansluitingen Zie "INGANG/UITGANG(INPUT/OUTPUT)-aansluitingen en aan te sluiten apparatuur" op bladzijde 24.



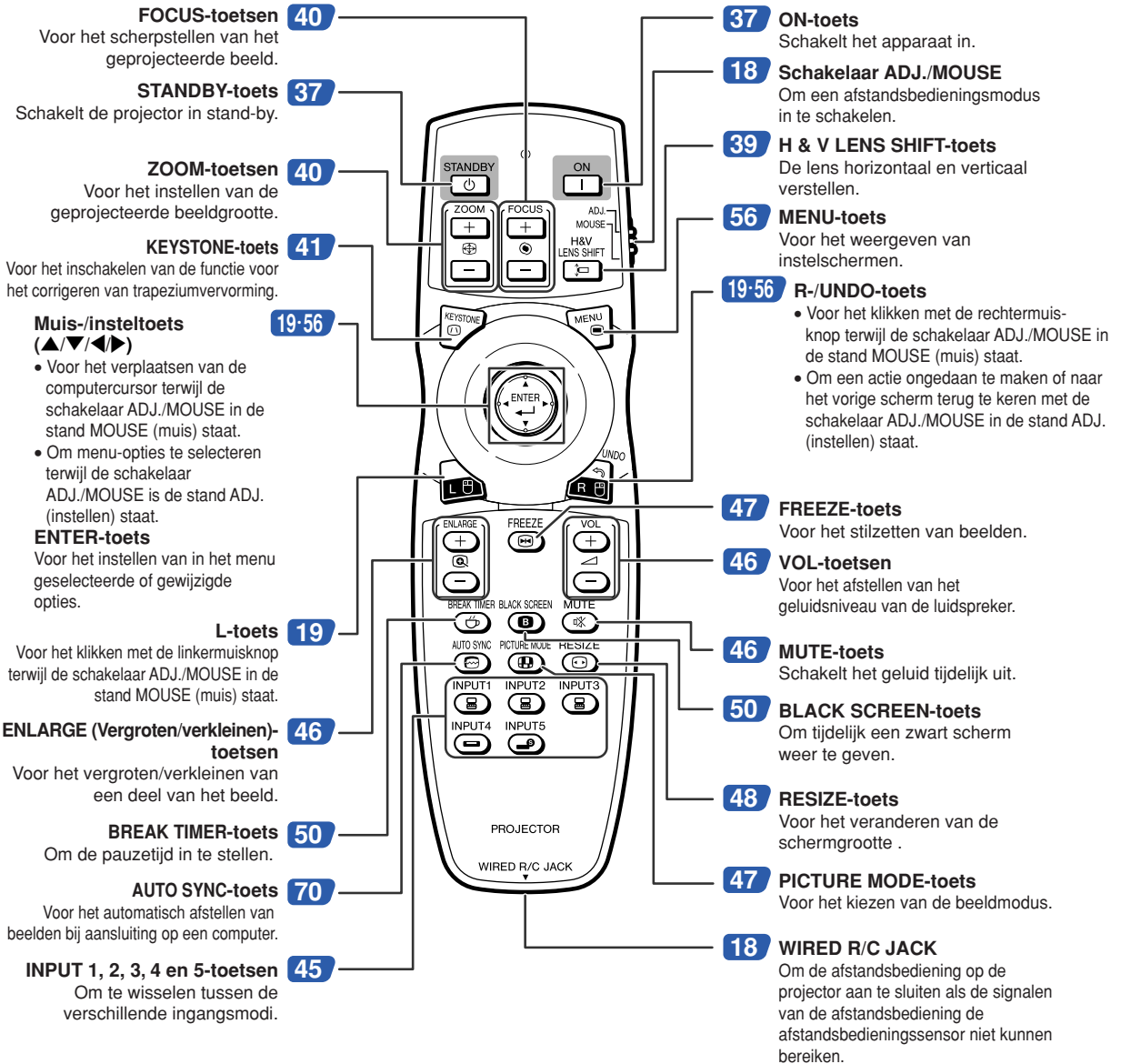
Gebruik van het Kensington-slot

- Deze projector heeft een Kensington Security Standard-connector voor het gebruik van een Kensington MicroSaver Security-systeem. Zie de bij het systeem geleverde informatie voor instructies betreffende het gebruik ter beveiliging van de projector.

Benaming en functie van de onderdelen

Nummers in **[blauw]** verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Afstandsbediening



Opmerking

- Alle toetsen op de afstandsbediening, met uitzondering van de muis-/insteltoetsen (navigatietoetsen) en de schakelaar ADJ./MOUSE zijn vervaardigd van lichtgevend materiaal dat men in het donker kan zien. De zichtbaarheid verzwakt na verloop van tijd. Door blootstelling aan licht worden de fosforische toetsen opnieuw opgeladen.

Gebruik van de afstandsbediening

Bedieningsbereik

De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het op de afbeelding aangegeven bereik.

Opmerking

- Het signaal van de afstandsbediening kan voor het gemak via een scherm weerkaatst worden. De afstand die door het signaal overbrugd kan worden, hangt af van het materiaal van het scherm.

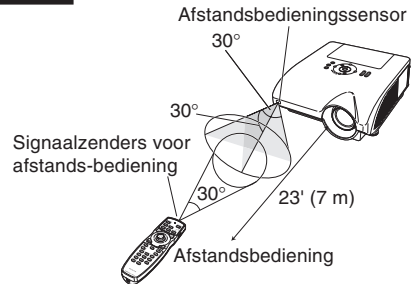
Bij gebruik van de afstandsbediening:

- Laat de afstandsbediening niet vallen en stel deze ook niet aan vocht en hoge temperaturen bloot.
- De afstandsbediening zal mogelijk niet goed werken onder een fluorescentielamp. In dat geval plaatst u de projector op een grotere afstand van de fluorescentielamp.

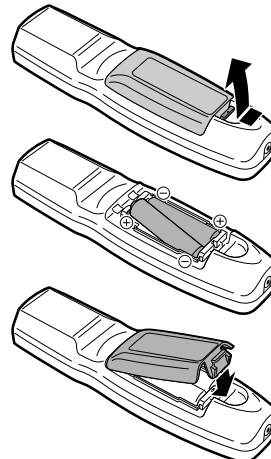
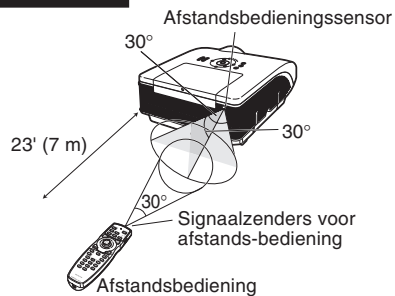
Plaatsen van de batterijen

- 1** Trek het lipje op het deksel naar beneden en verwijder het deksel in de richting van de pijl.
- 2** Plaats de meegeleverde batterijen.
 - Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens \oplus en \ominus in het batterijvak.
- 3** Plaats de lipjes aan het uiteinde van het batterijklepje in de gleuven en druk het klepje op zijn plek.

Voorraanzicht



Achteraanzicht



Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.



Onjuist gebruik van de batterijen kan lekkage of ontploffing veroorzaken. Neem de onderstaande voorzorgsmaatregelen in acht.

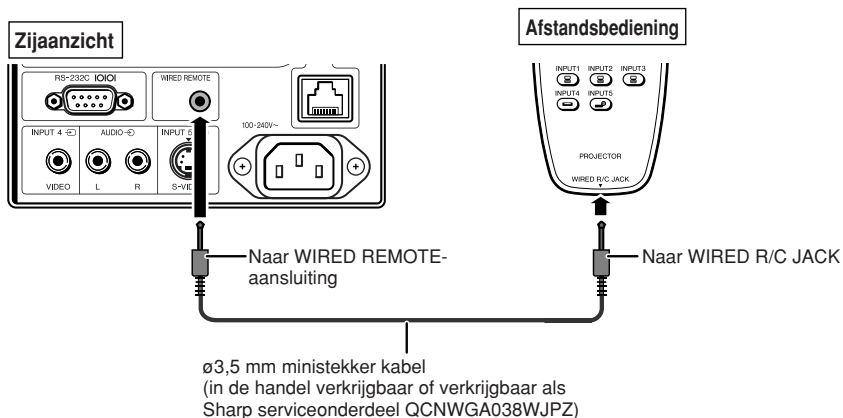
⚠ Voorzichtig

- De batterij kan ontploffen als deze verkeerd wordt geplaatst. Gebruik alleen dezelfde of een gelijkwaardig type batterij.
- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens \oplus en \ominus in het batterijvak.
- Verschillende types van batterijen hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom geen verschillende types van batterijen tegelijk.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.
Dit kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of lekkage van oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer ze leeg zijn, zo niet kunnen ze gaan lekken. Vloeistof die uit batterijen is gelekt, is schadelijk voor uw huid. Veeg daarom de batterijen eerst schoon alvorens ze met een doek te verwijderen.

- De bij de projector geleverde batterijen zullen mogelijk vlug opgebruikt zijn afhankelijk van de manier waarop ze bewaard worden. Vervang ze zo vlug mogelijk door nieuwe batterijen.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening voor een lange periode niet gaat gebruiken.
- Neem de plaatselijke wetgeving (voorschriften) in acht wanneer u de batterijen weggooit.

De afstandsbediening met een signaalkabel gebruiken

Wanneer de signalen van de afstandsbediening de projector niet kunnen bereiken vanwege de plaatsing van de projector, sluit dan de afstandsbediening met behulp van een ministekkerkabeltje van $\varnothing 3,5$ mm op de projector aan. Nu kan de projector met de afstandsbediening worden bediend.



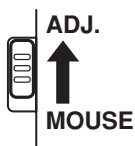
Opmerking

- De draadloze afstandsbediening functioneert niet wanneer er een $\varnothing 3,5$ mm ministekker kabel op de projector is aangesloten. Wanneer de draadloze afstandsbediening nodig is, moet de $\varnothing 3,5$ mm ministekker kabel van de projector worden losgemaakt.

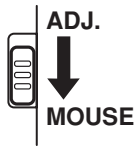
De afstandsbedieningsmodus omschakelen

De afstandsbediening heeft twee functies. De ene is het bedienen van de projector en de andere is fungeren als draadloze computermuis. Schuif de schakelaar ADJ./MOUSE op de afstandsbediening in de juiste stand voor het gewenste gebruik.

Projectorbediening



Draadloze computermuis



Info

- Om de afstandsbediening als draadloze computermuis te gebruiken, moet de meegeleverde ontvanger voor de draadloze muis op de computer worden aangesloten. (Zie bladzijde 19.)

Gebruik van de afstandsbediening als draadloze muis

Als de meegeleverde ontvanger voor de draadloze muis op de computer wordt aangesloten, kunt u de afstandsbediening als draadloze computermuis gebruiken.

1 Sluit de meegeleverde ontvanger voor een draadloze muis aan op de USB-aansluiting op uw computer.

2 Schuif de schakelaar ADJ./MOUSE op de afstandsbediening in de stand MOUSE.



3 De muisfunctie gebruiken.
 • Richt de afstandsbediening op de ontvanger voor de draadloze muis.


■ **Voor het verplaatsen van de cursor**

Druk op ▲/▼/◀/▶.





■ **Voor de linkermuisknop**

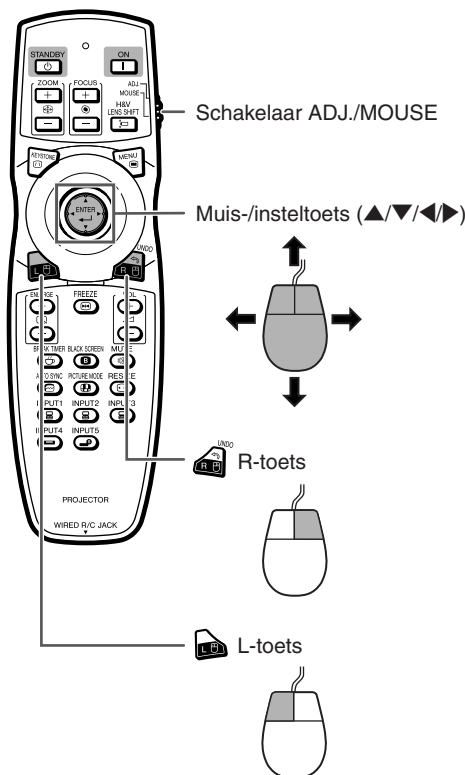
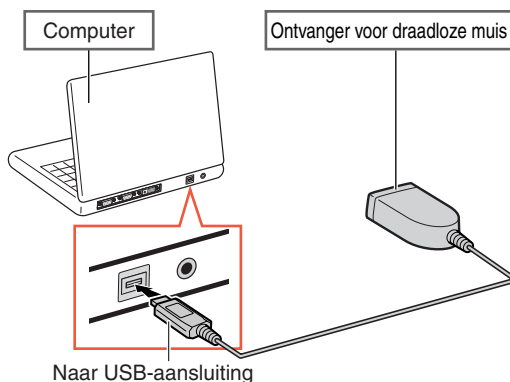
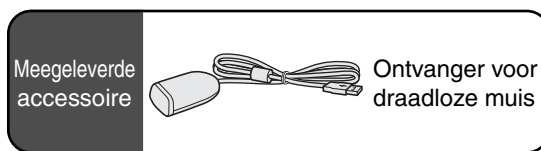
Druk op .


■ **Voor de rechtermuisknop**

Druk op .

■ **Wanneer de computer slechts één muisknop ondersteunt (zoals een Macintosh®)**

Druk op  of . ( en  hebben een gemeenschappelijke functie.)



 **Opmerking**

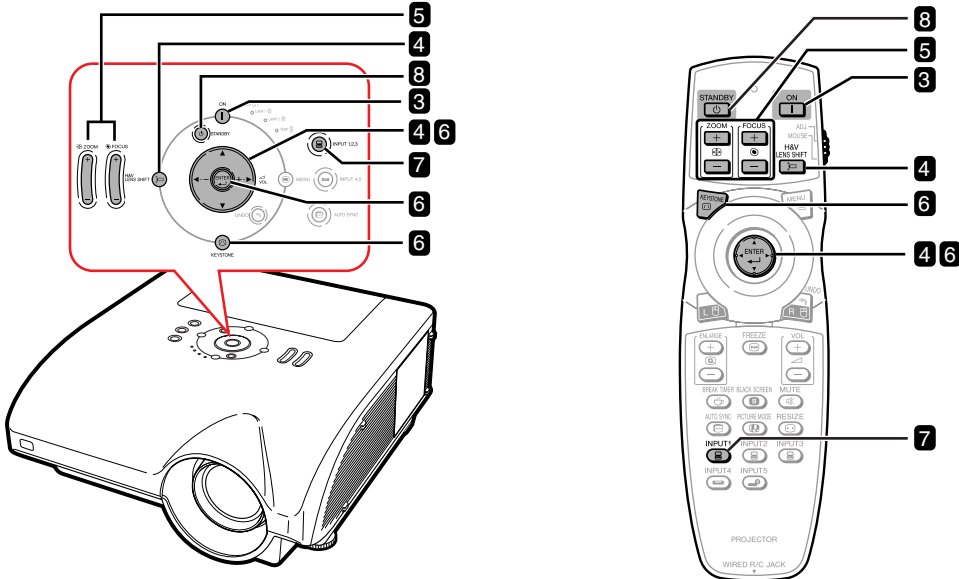
- Deze functie werkt alleen met de besturingssystemen Microsoft® Windows® en Mac OS®. Deze functie werkt echter niet met de volgende besturingssystemen, die USB niet ondersteunen.
 - Vroegere versies dan Windows® 95.
 - Vroegere versies dan Windows® NT 4.0.
 - Vroegere versies dan Mac OS® 8.5.
- Controleer of de computer de USB-aansluiting herkent.
- Zolang de afstandsbediening met een signaal-kabel is aangesloten op de projector, kunt u de draadloze muisfunctie niet gebruiken.

Snelstartgids

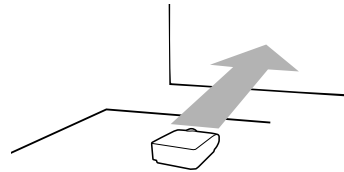
In dit hoofdstuk wordt de basisbediening beschreven (projector aangesloten op de computer). Zie het bladzijdenummer dat bij elke bedieningsstap vermeld staat voor verdere informatie.

Installatie en projectie

In dit onderdeel wordt het aansluiten van de projector en de computer uitgelegd aan de hand van een voorbeeld.



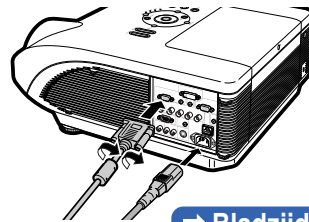
1. Plaats de projector voor een projectiescherm



➔ Bladzijde 22

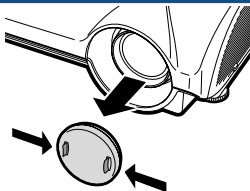
2. Sluit de projector aan op de computer en steek het netsnoer in de netingang van de projector



Voor het aansluiten van andere apparaten dan de computer op de projector, zie bladzijden 30–36.



➔ Bladzijden 27–29, 37

3. Verwijder de lensdop en schakel de projector in









Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening.

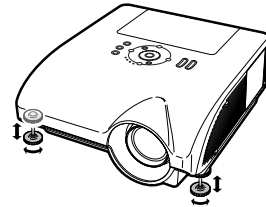
➔ Bladzijde 37

4. Stel de projectiehoek in

De projectiehoek afstellen





- De lens horizontaal en verticaal instellen.
- ① Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening.
- ② Druk op , ,  of  op de projector of de afstandsbediening.

- Stel de projectiehoek in door aan de stelootjes te draaien.













➔ Bladzijden 38, 39

5. Stel het beeld scherp en stel de beeldgrootte in

- ① Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening om het beeld scherp te stellen.
- ② Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening om in of uit te zoomen.

➔ Bladzijde 40

6. De beeldvervorming als gevolg van de projectiehoek aanpassen

- ① Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening.
- ② Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening.
- ③ Druk op , ,  of  om de positie van de linkerbovenhoek van het beeld te verstellen.
- ④ Druk op  of  om de positie in te stellen.
- ⑤ Herhaal dezelfde procedure voor de rechterbovenhoek, rechterbenedenhoek en linkerbenedenhoek van het beeld.

- Na het instellen van de linkerbenedenhoek is de aanpassing voltooid en verdwijnt het scherm.

➔ Bladzijde 41

7. Selecteer de INGANG-functie

Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening om de functie "INGANG 1" te selecteren.

▼ On-screen display (RGB)



- Als u op  op de projector drukt, wordt er in de volgende volgorde door de ingangsfuncties geschakeld:

 →  →  → . Druk op  op de projector om te schakelen tussen "INGANG 4" en "INGANG 5".

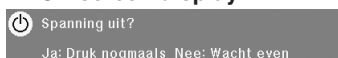
- Als u de afstandsbediening gebruikt, moet u op , , ,  of  drukken om de ingangsfunctie te selecteren.

➔ Bladzijde 45

8. Uitschakelen van de stroom

Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening. Druk nogmaals op  of  terwijl de bevestigingsmelding wordt weergegeven.

▼ On-screen display



- U kunt de stekker gewoon uit het stopcontact trekken, ook al is de projector ingeschakeld.
- De koelventilator blijft zelfs nadat u na gebruik de stekker uit het stopcontact heeft getrokken, nog enige tijd in werking.

➔ Bladzijde 37

Opstellen van de projector

Opstellen van de projector

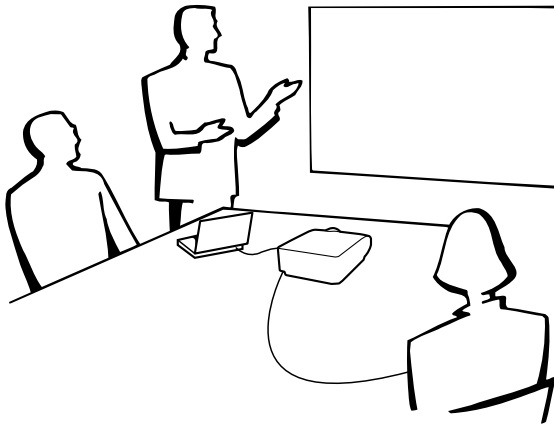
Voor een optimaal beeld moet de projector loodrecht ten opzichte van het scherm worden geplaatst met de voetjes van de projector vlak en horizontaal. Er hoeft dan geen trapeziumvorm-correctie te worden uitgevoerd en u kunt genieten van het beste beeld.

Opmerking

- De lens van de projector moet voor het midden van het scherm worden geplaatst. Als de horizontale lijn die door het midden van de lens loopt, niet loodrecht staat ten opzichte van het scherm, zal het beeld worden vervormd, wat het bekijken ervan bemoeilijkt.
- Voor een optimaal beeld plaatst u het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken, wat het bekijken van beelden bemoeilijkt. Sluit de gordijnen en demp het licht wanneer de projector in een lichte of zonnige ruimte wordt opgesteld.

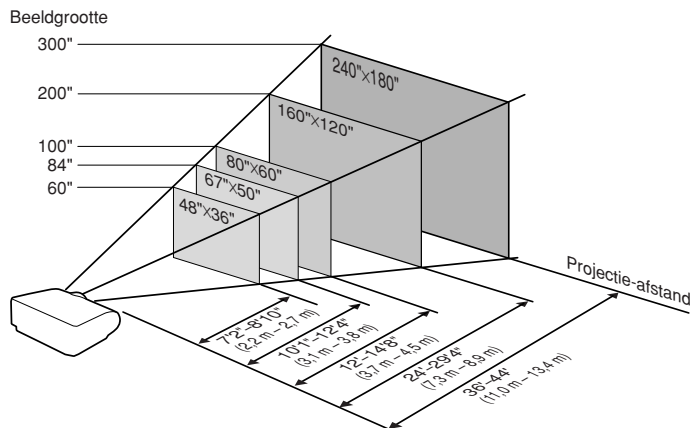
Standaardopstelling (frontprojectie)

- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte. (Nadere gegevens vindt u in de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM.)



Indicatie van de grootte van het projectiebeeld en de projectie-afstand

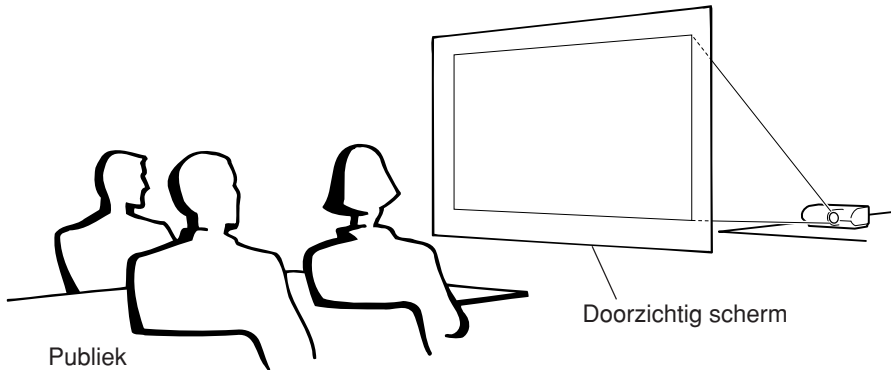
Nadere gegevens vindt u in de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM.
Voorbeeld: Stand NORMAAL (4:3) voor de standaardzoomlens (AN-PH31EZ)



Projecteren van een spiegelbeeld

Projectie van achter het scherm

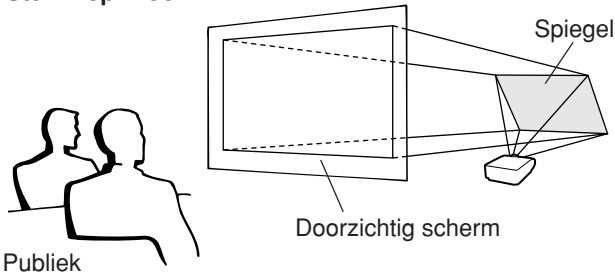
- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Spiegel het beeld door het menu "Projectie" in te stellen op "Achter". (Zie bladzijde 84.)



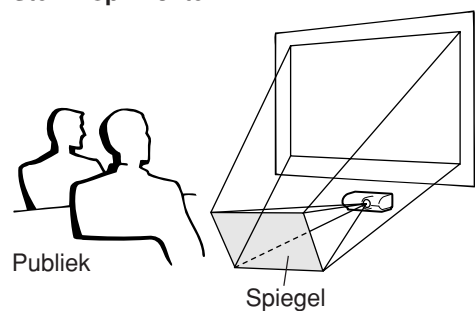
Projectie via een spiegel

- Plaats een (gewone platte) spiegel voor de lens.
- Als het doorschijnend scherm tussen de spiegel en het publiek geplaatst wordt, dient u in het menu "Projectie" de optie in te stellen op "Voor". (Zie bladzijde 84.)
- Als de spiegel wordt geplaatst aan de kant van het publiek, dient u in het menu "Projectie" de optie in te stellen op "Achter". (Zie bladzijde 84.)

Stel in op "Voor"



Stel in op "Achter"

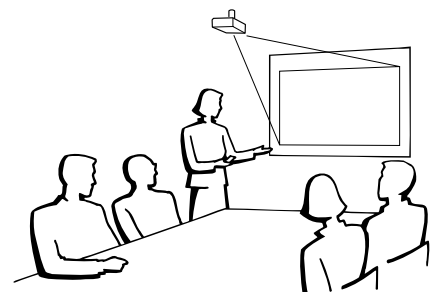


Info

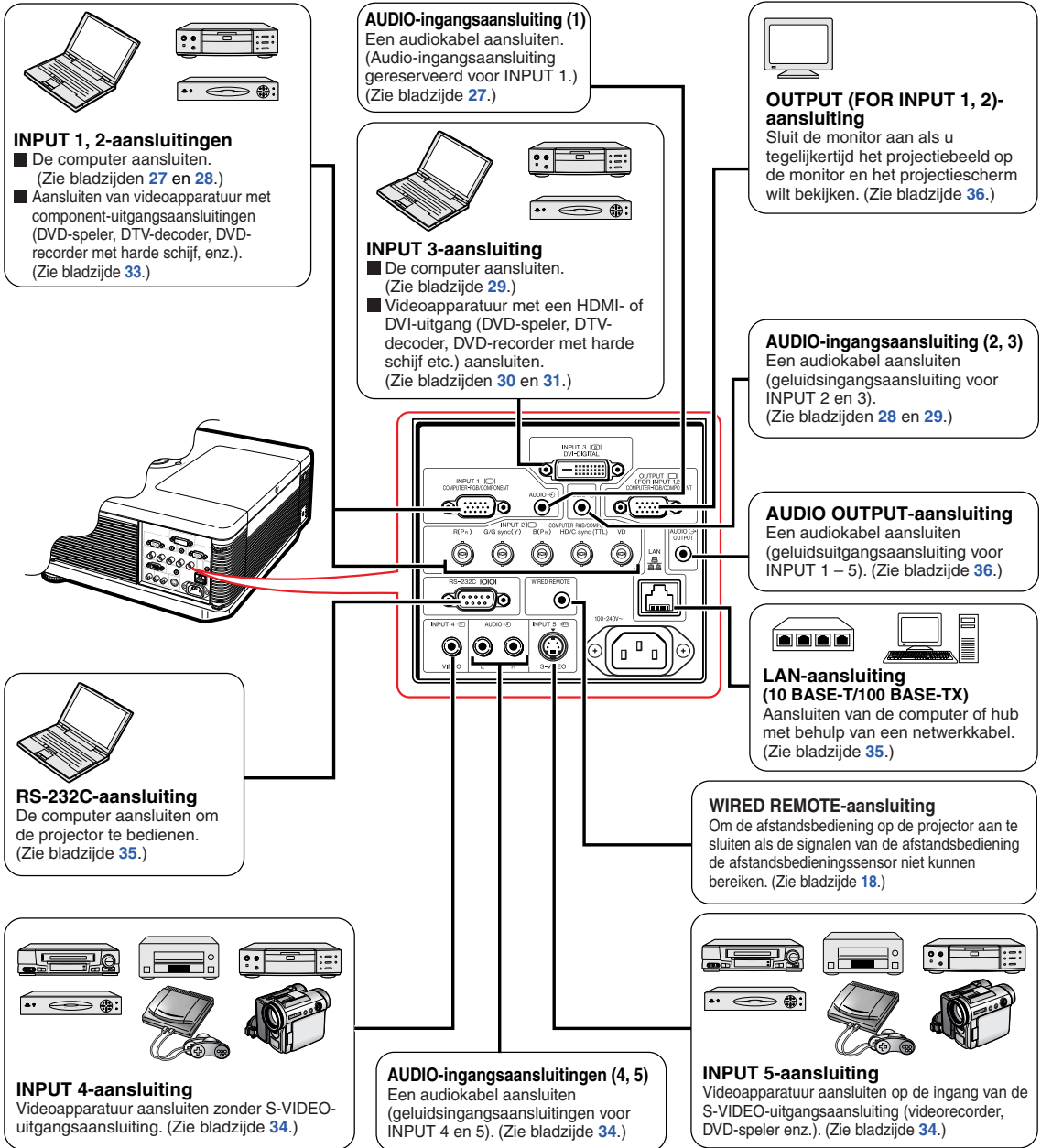
- Wanneer u een spiegel gebruikt, dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht niet rechtstreeks in de ogen van het publiek schijnt.

Projectie bij plafondmontage

- Het verdient aanbeveling de optionele Sharp plafondmontagebeugel te gebruiken voor deze opstelling. Alvorens de projector aan het plafond te bevestigen, neemt u contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projectordealer of servicecentrum om de aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) aan te schaffen.
 - AN-PHCM20 plafondmontagebeugel; is verlengbuis AN-EP101AP (voor V.S.).
 - AN-NV6T plafondmontagebeugel, bijbehorende AN-TK201 en AN-TK202 verlengpijpen (voor andere landen dan de V.S.).
- Keer het beeld om door "Projectie" in te stellen op "Plafond+voor". Zie bladzijde 84 voor details over het gebruik van deze functie.


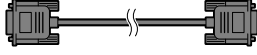
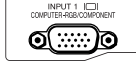
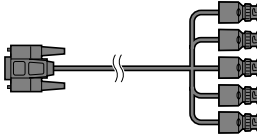
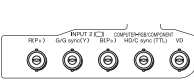
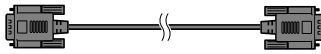
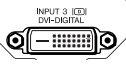
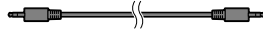







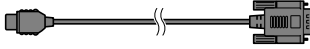
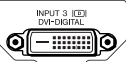
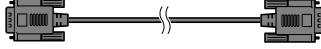
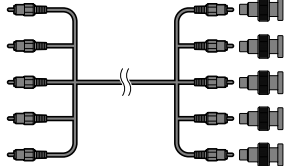
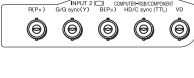
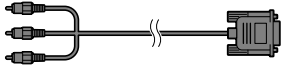
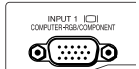
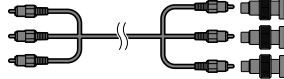
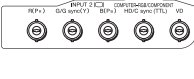


INGANG/UITGANG(INPUT/OUTPUT)-aansluitingen en aan te sluiten apparatuur

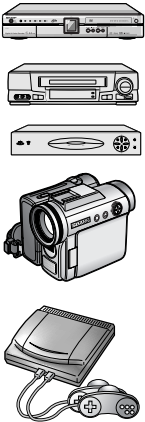
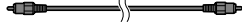

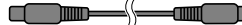

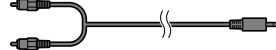


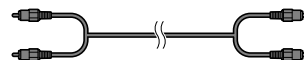


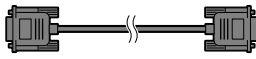
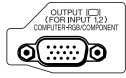
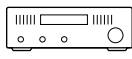




Voorbeelden van aansluitkabels

- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de apparatuur die u aansluit voor verdere informatie betreffende de aansluitingen en de geschikte kabels.
- Mogelijk heeft u naast de hier genoemde kabels en aansluitingen nog andere nodig.

Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
Computer 	RGB-uitgangsaansluiting	RGB-kabel (meegeleverde) 	INPUT 1 
		5 BNC naar 15-pins D-sub-kabel (in de handel verkrijgbaar) 	INPUT 2 
	DVI digital video-uitgang	DVI Digital-kabel (in de handel verkrijgbaar) 	INPUT 3 
	Audio-uitgangsaansluiting	ø3,5 mm stereo- of mono- audiokabel (in de handel verkrijgbaar of verkrijgbaar als Sharp serviceonderdeel QCNWGA038WJPZ) 	AUDIO (voor INPUT 1)  AUDIO (voor INPUT 2, 3) 
Audiovisuele apparatuur     	HDMI-uitgangsaansluiting	DVI naar HDMI kabel (in de handel verkrijgbaar) 	INPUT 3 
	DVI digital video-uitgang	DVI Digital-kabel (in de handel verkrijgbaar) 	
	RGB-uitgangsaansluiting	5 RCA RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar) BNC naar RCA adapters (in de handel verkrijgbaar) 	INPUT 2 
	Component video-uitgang	3 RCA naar 15-pins D-sub-kabel (optioneel: AN-C3CP2) 	INPUT 1 
		BNC naar RCA adapters (in de handel verkrijgbaar) Componentvideokabel (in de handel verkrijgbaar) 	INPUT 2 

Voorbeelden van aansluitkabels

Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
Audiovisuele apparatuur 	Video-uitgangsaansluiting	Videokabel (in de handel verkrijgbaar) 	INPUT 4 
	S-video-uitgangsaansluiting	S-videokabel (in de handel verkrijgbaar) 	INPUT 5 
	Audio-uitgangsaansluiting	ø3,5 mm stereo-ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	AUDIO (voor INPUT 1)  AUDIO (voor INPUT 2, 3) 
		RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	AUDIO (voor INPUT 4, 5) 
Monitor 	RGB-ingangsaansluiting	RGB-kabel (meegeleverd of in de handel verkrijgbaar) 	OUTPUT 
Versterker 	Audio-ingangsaansluiting	ø3,5 mm stereo-ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	AUDIO OUTPUT 

Aansluiten van de projector op een computer

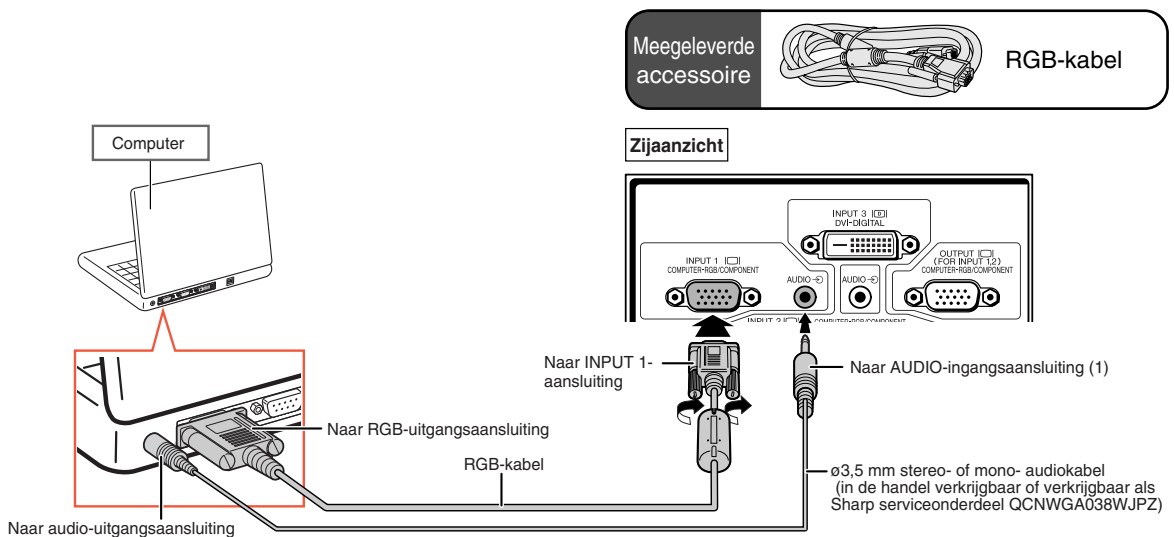
Alvorens aan te sluiten, moet u ervoor zorgen dat het netsnoer van de projector uit het stopcontact is getrokken en dat de aan te sluiten apparaten uitgeschakeld zijn. Wanneer u alle aansluitingen heeft gemaakt, schakelt u eerst de projector en vervolgens de andere apparaten in. Bij aansluiting op een computer moet u de computer als laatste inschakelen nadat u alle aansluitingen heeft gemaakt.

Lees de gebruiksaanwijzing van de aan te sluiten apparaten door alvorens ze aan te sluiten.

Opmerking

- Zie bladzijde 100 "Tabel met compatibele computers" voor een lijst met computersignalen die compatibel zijn met de projector. Gebruik van andere dan de vermelde computersignalen kan ertoe leiden dat sommige functies niet werken.
- Als andere dan de aanbevolen types computers op de projector worden aangesloten kan dit leiden tot schade aan de projector, de computer of beide.
- Voor gebruik van de projector met sommige Macintosh-computers kan een Macintosh-adapter vereist zijn. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh dealer.
- **Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven, tenzij de externe uitgangspoort van de computer is ingeschakeld (druk bijvoorbeeld de "Fn" en "F5" toetsen gelijktijdig in bij gebruik van een SHARP notebook-computer).** Raadpleeg de handleiding van de computer voor het activeren van de externe uitgangspoort van de computer.

Aansluiten met behulp van de RGB-kabel

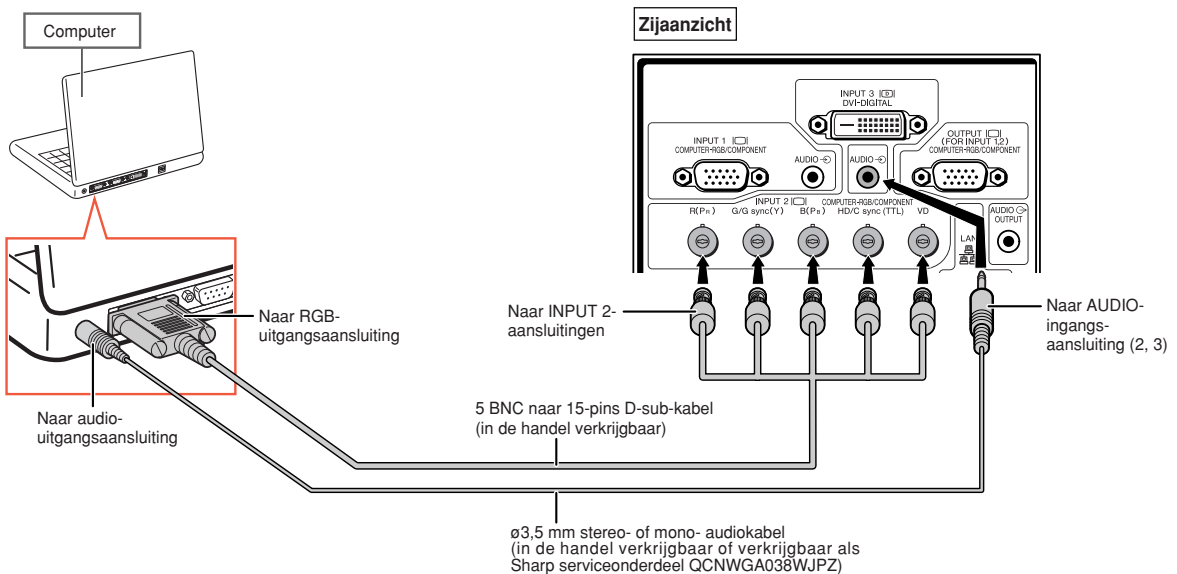


Opmerking

- Bij deze aansluiting is de projector niet compatibel met de sync op groen-signalen.
- Als u in plaats van de ø3,5 mm stereo-audiokabel, gebruik maakt van de ø3,5 mm mono-audiokabel, wordt het volumeniveau gehalveerd.

Aansluiten met behulp van een 5 BNC naar 15-pins D-sub-kabel

De projector maakt gebruik van een 5 BNC computeringang om verslechtering van de beeldkwaliteit tegen te gaan. Als u de ingangsaansluitingen op de projector rechtstreeks op de computer aansluit, moet u de draden voor R (P_R), G/G sync (Y), B (P_B), HD/C sync en VD van de 5 BNC naar 15-pins D-sub-kabel (in de handel verkrijgbaar) aansluiten op de aansluitingen voor INPUT 2 op de projector.

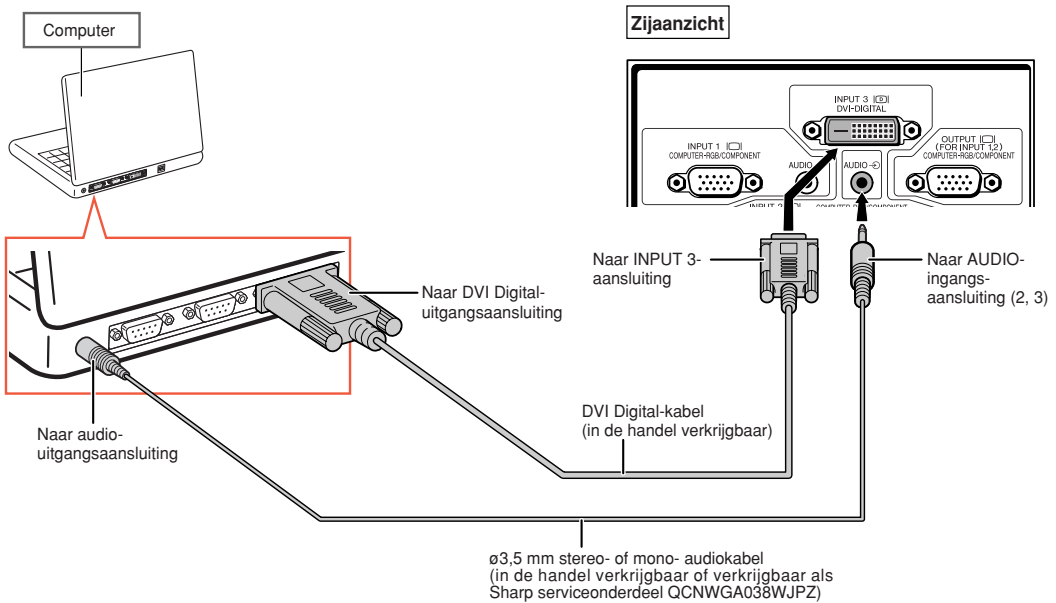


Opmerking

- Als de projector op een compatibele computer wordt aangesloten die geen PC (VGA/SVGA/XGA/SXGA/UXGA) of Macintosh (bijv. Workstation) is, kan er een aparte kabel nodig zijn. Gelieve contact op te nemen met uw dealer voor meer informatie.
- Als u in plaats van de ø3,5 mm stereo-audiokabel, gebruik maakt van de ø3,5 mm mono-audiokabel, wordt het volumenniveau gehalveerd.
- De HD/C sync-aansluiting is alleen voor TTL-sigitaal.

Aansluiten met behulp van een DVI Digital-kabel

De projector maakt gebruik van de ingangsaansluiting voor DVI Digital voor de rechtstreekse invoer van digitale videosignalen van een computer.



Opmerking

- Als u de projector op deze manier op een computer aansluit, moet u "D PC RGB" als "Signaaltype" kiezen in het menu "Beeld".
- Als u in plaats van de ø3,5 mm stereo-audiokabel, gebruik maakt van de ø3,5 mm mono-audiokabel, wordt het volumeniveau gehalveerd.

Aansluiten van de projector op videoapparatuur

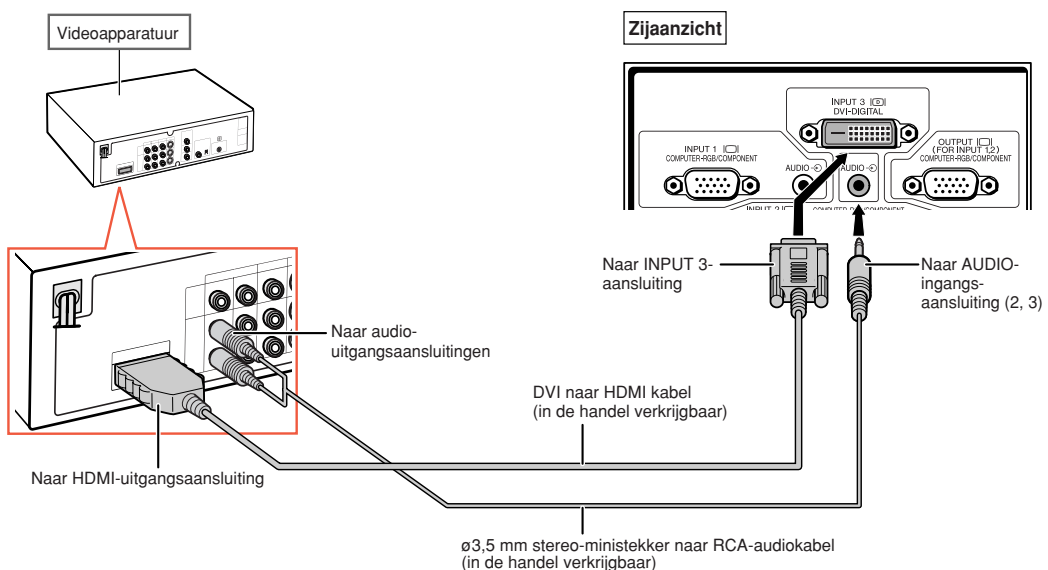
Alvorens aan te sluiten, moet u ervoor zorgen dat het netsnoer van de projector uit het stopcontact is getrokken en dat de aan te sluiten apparaten uitgeschakeld zijn. Wanneer u alle aansluitingen heeft gemaakt, schakelt u eerst de projector en vervolgens de andere apparaten in.

De projector heeft een DVD Digital-aansluiting, een computer-RGB/component-aansluiting, een S-video-aansluiting en een videoaansluiting voor video-ingang. Zie de illustraties voor de juiste manier van aansluiten van AV-apparatuur.

Als uw AV-apparatuur voorzien is van een RGB-uitgangsaansluiting of een component-uitgangsaansluiting, moet u de aansluitingen voor computer-RGB/component (INPUT 1 of 2) op de projector gebruiken voor de videoaansluiting.

Met een DVI naar HDMI kabel aansluiten op videoapparatuur voorzien van een HDMI-uitgangsaansluiting

Gebruik een DVI naar HDMI kabel om HDMI-videoapparatuur zoals DVD-spelers aan te sluiten op de aansluiting voor INPUT 3.

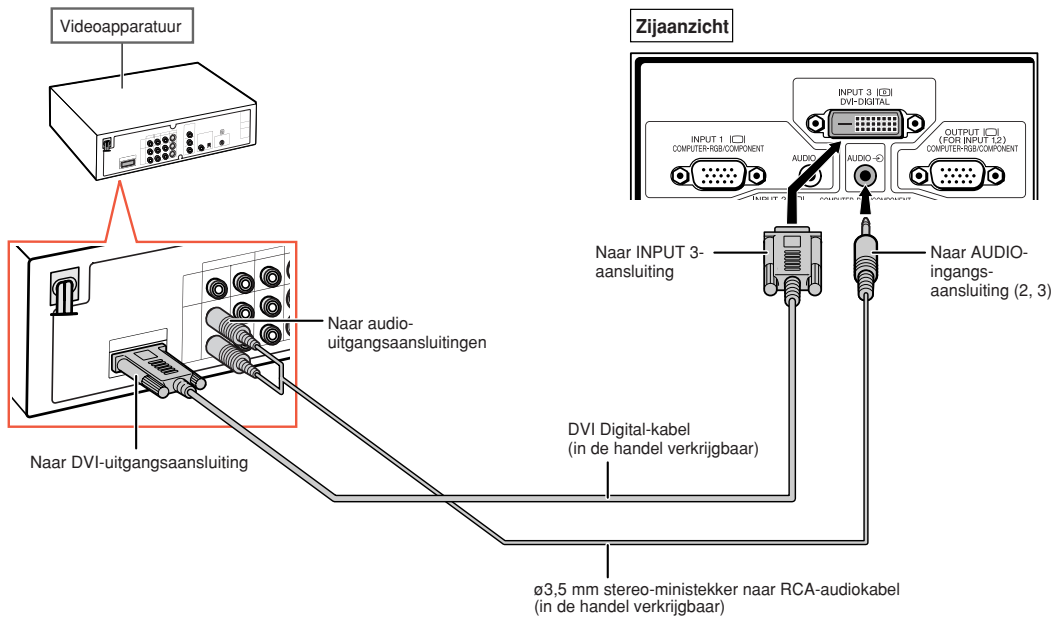


Opmerking

- Selecteer het ingangssignaaltype van de videoapparatuur. Zie bladzijde 63.
- Als de projector is aangesloten op videoapparatuur met een HDMI-uitgangsaansluiting, kan alleen het videosignaal als ingangsbron voor de projector dienen. (Sluit de AUDIO-ingangsaansluiting (2, 3) aan voor het audio-ingang.)
- Afhankelijk van de specificaties van de videoapparatuur of de DVI-HDMI verloopkabel kan het zijn dat het signaal niet goed wordt overgebracht. (De HDMI-specificatie ondersteunt niet alle verbindingen met videoapparatuur met digitale HDMI-output met gebruik van een DVI-HDMI verloopkabel.)
- Raadpleeg de ondersteunende informatie over DVI-verbinding voor meer informatie over de compatibiliteit van de verbinding. Deze wordt geleverd door de producent van de videoapparatuur.

Met een DVI Digital-kabel aansluiten op videoapparatuur voorzien van een DVI-uitgangsaansluiting

Gebruik een DVI Digital-kabel om videoapparatuur op de DVI-uitgangsaansluiting aan te sluiten, zoals DVD-spelers op de aansluiting voor INPUT 3.



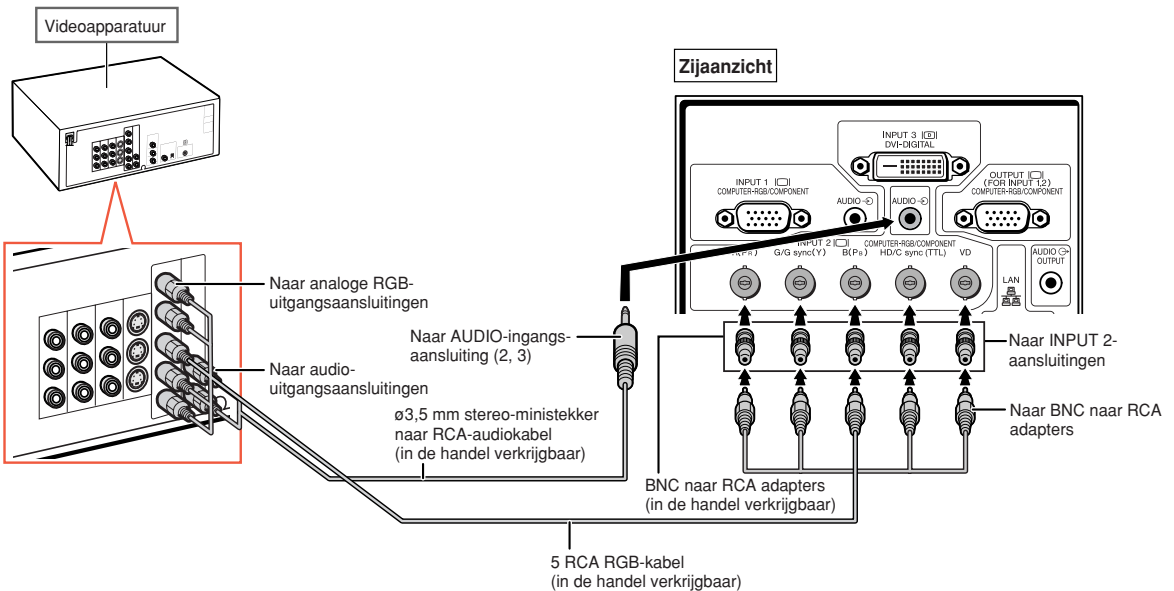
Opmerking

- Selecteer het ingangssignaaltype van de videoapparatuur. Zie bladzijde 63.

Met behulp van een 5 RCA RGB-kabel aansluiten op RGB videoapparatuur

Gebruik een 5 RCA RGB-kabel om RGB videoapparatuur zoals DVD-spelers en DTV* decoders aan te sluiten op de aansluitingen voor INPUT 2.

* DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.

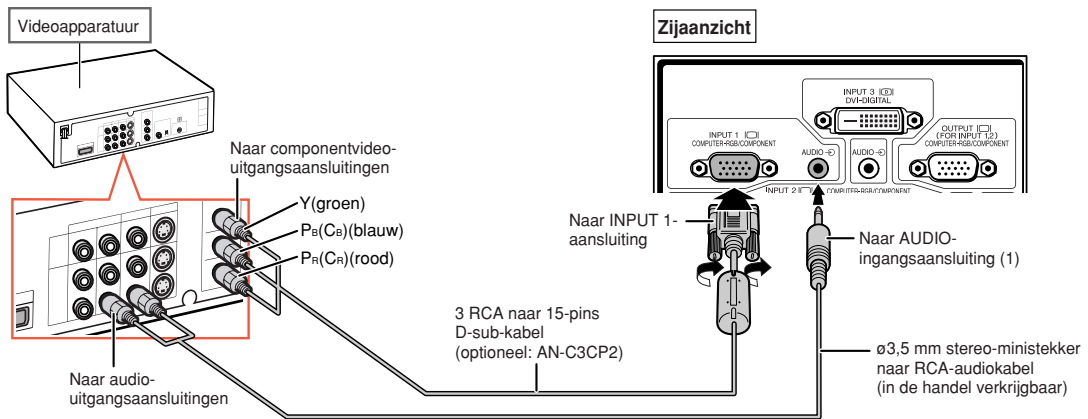


Opmerking

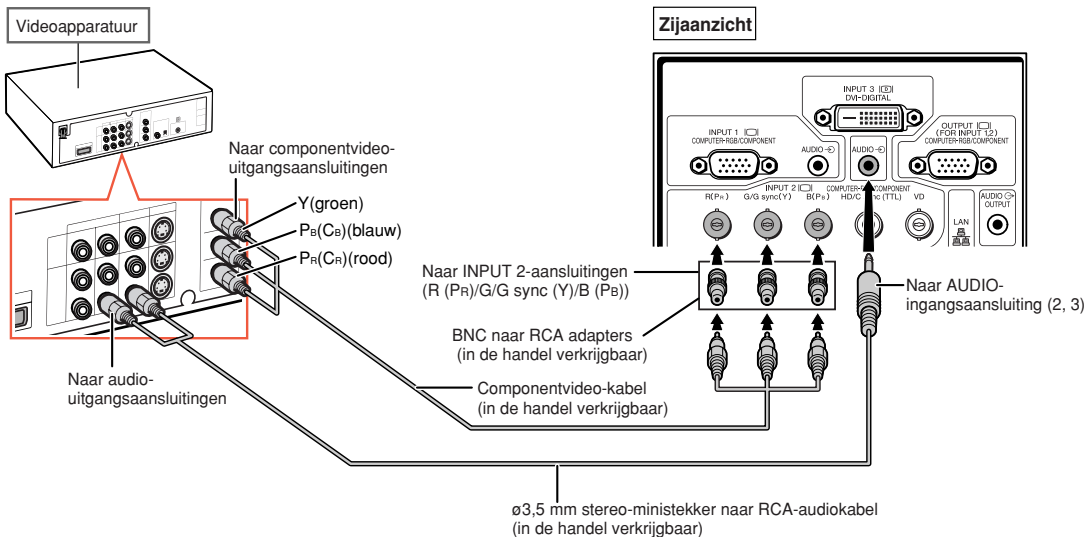
- Als u de projector op deze manier op videoapparatuur aansluit, moet u “RGB” als “Signaaltype” kiezen in het menu “Beeld”. Zie bladzijde 63.
- Het gebruik van de aansluitingen voor HD/C sync en VD is afhankelijk van de specificaties van de DTV-decoder die op deze projector is aangesloten. Gelieve de bedieningshandleiding van de DTV-decoder te raadplegen voor nadere gegevens.
- De HD/C sync-aansluiting is alleen voor TTL-sigitaal.

Aansluiten op videoapparatuur met component-uitgangsaansluitingen

Als u videoapparatuur met component-uitgangsaansluitingen aansluit op de aansluiting voor INPUT 1, moet u de 3 RCA naar 15-pins D-sub kabel gebruiken (optioneel: AN-C3CP2).



Als u videoapparatuur met component-uitgangsaansluitingen aansluit op de aansluiting voor INPUT 2, moet u gebruikmaken van de BNC naar RCA adapters (in de handel verkrijgbaar).

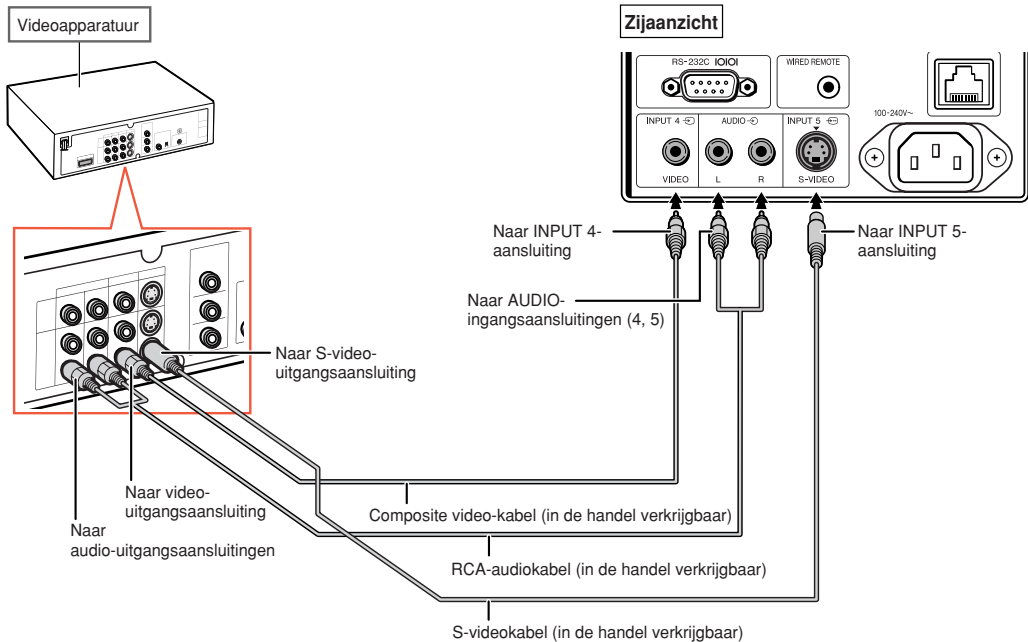


Opmerking

- ø3,5 mm stereo-ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) is vereist voor de audio-ingang.
- Selecteer indien noodzakelijk "480P/525P" of "576P/625P" als "Speciale func." in het menu "Fijn sync". (Zie bladzijde 69.)
- Gebruik een in de handel verkrijgbare kabel die past op de te gebruiken projector-aansluiting wanneer u video-apparatuur met een 21-pins RGB-uitgang (Euro-scart) op de projector aansluit.
- De projector ondersteunt geen RGBC-signalen via de Euro-scart.

Aansluiten met behulp van een S-videokabel of een Composite Video-kabel

Sluit de videoapparatuur op de aansluiting voor INPUT 4 of 5 aan met de S-videokabel of de Composite Video-kabel (in de handel verkrijgbaar).



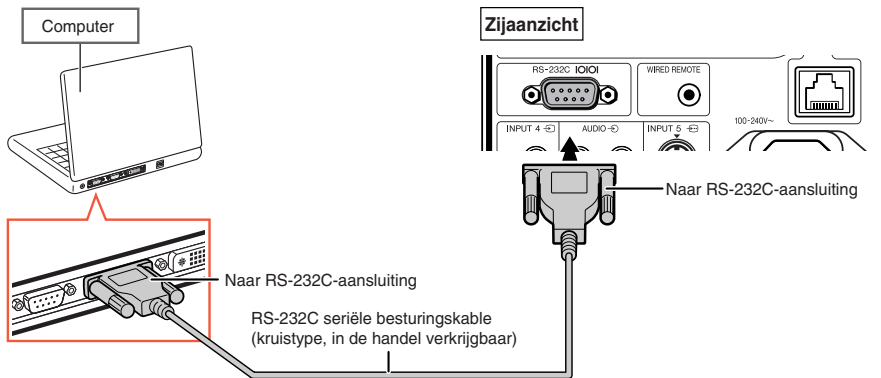
Opmerking

- De ingang van het S-videosignaal naar de S-VIDEO-aansluiting wordt gescheiden in kleur- en luminantiesignalen om een betere beeldkwaliteit te realiseren.
- Er is een RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) nodig voor de audio-ingang.
- Gebruik een in de handel verkrijgbare kabel die past op de te gebruiken projector-aansluiting wanneer u video-apparatuur met een 21-pins RGB-uitgang (Euro-scart) op de projector aansluit.

Bedienen van de projector met een computer

Als de RS-232C-aansluiting op de projector is aangesloten op de seriële RS-232C-aansluiting op de computer of als de LAN-aansluiting op de projector is aangesloten op de LAN-aansluiting op de computer, kan de computer worden gebruikt om de projector te besturen. Zie de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor nadere informatie.

Bij het aansluiten op een computer met behulp van een seriële RS-232C besturingskabel



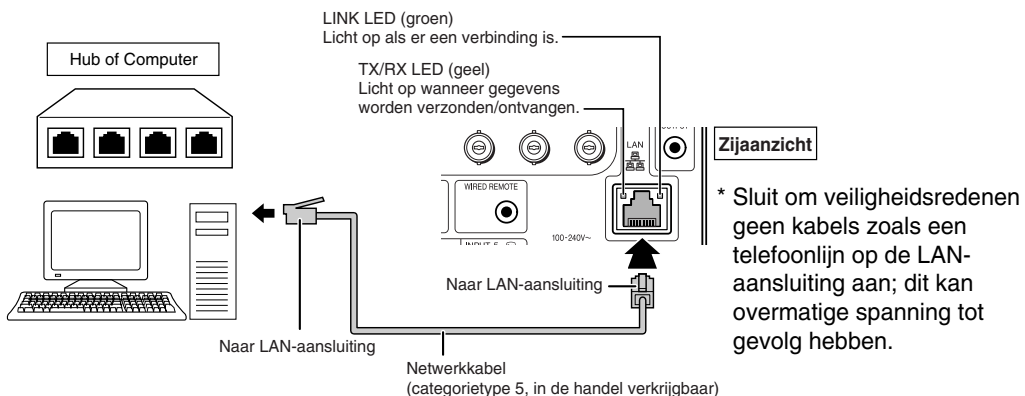
Opmerking

- Het is mogelijk dat de RS-232C-functie niet werkt als uw computer niet op de juiste wijze is geïnstalleerd. Raadpleeg de handleiding van de computer voor meer informatie.
- Raadpleeg de "INSTELGIDS" op de bijgesloten CD-ROM voor de RS-232C specificaties en commando's.

Info

- Sluit de RS-232C-kabel niet op een andere poort op de computer aan, dan de RS-232C-aansluiting. Hierdoor kan er schade aan uw computer of projector ontstaan.
- Probeer nooit een verbinding met een RS-232C seriële besturingskabel tot stand te brengen of te verbreken terwijl de computer aanstaat.

Bij aansluiting op LAN-aansluiting met behulp van een netwerkkabel

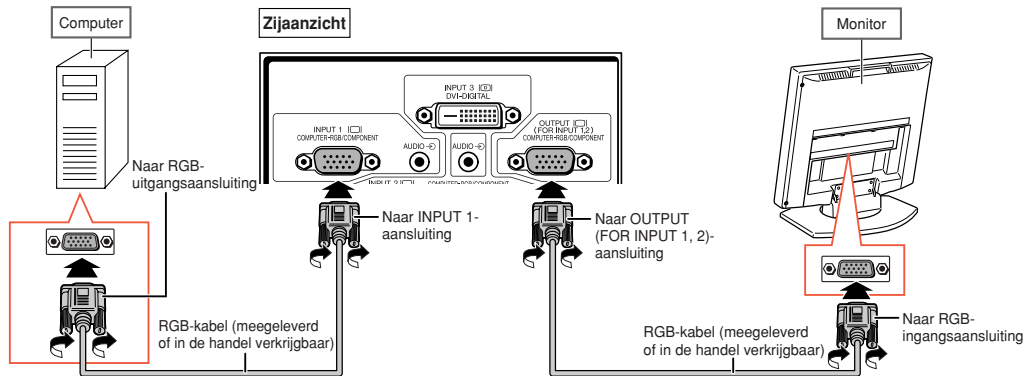


Opmerking

- Gebruik bij aansluiting op een hub een **rechte** kabel van categorietype 5 (CAT.5)(in de handel verkrijgbaar).
- Gebruik bij aansluiting op een computer een **gekruiste** kabel van categorietype 5 (CAT.5)(in de handel verkrijgbaar).

Aansluiten op een monitor met een RGB-ingangsaansluiting

Met RGB-kabels kunt u beelden van een computer op een monitor weergeven.

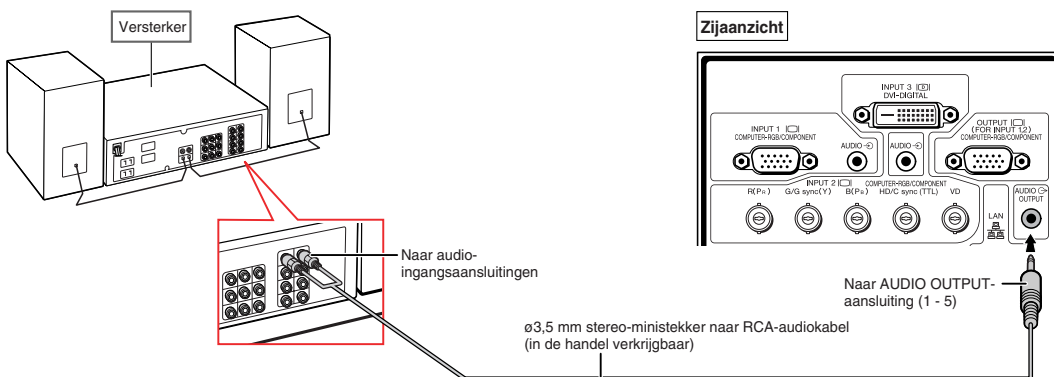


Opmerking

- De ingevoerde RGB-signalen en componentsignalen van de aansluitingen voor INPUT 1 of INPUT 2 kunnen naar de monitor worden gestuurd.
- Voor het invoeren van videosignalen vanaf de aansluiting voor INPUT 1 is een andere RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar) nodig.

Aansluiten op een versterker of andere audioapparatuur

Audiosignalen ingevoerd via apparatuur die op elke audio-ingangsaansluiting van de projector is aangesloten, kunnen via audioapparatuur worden weergegeven.



Opmerking

- $\varnothing 3,5$ mm stereo-ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) is vereist voor de audio-ingang.
- Indien de projector al op een versterker of andere audioapparatuur is aangesloten en de aansluitingen moeten worden verbroken, moet eerst de netspanning van de versterker worden uitgeschakeld en daarna die van de projector.
- Door externe audioapparatuur te gebruiken kunt u het volume versterken en een betere geluidskwaliteit bewerkstelligen.
- Zie bladzijde 72 voor meer informatie de variabele audio-uitgang (Variabel) en de vaste audio-uitgang (Vast).

In/uitschakelen van de projector

Aansluiten van het netsnoer

Steek het meegeleverde netsnoer in de netingang op de achterkant van de projector. Sluit het netsnoer vervolgens op een stopcontact aan.

De projector inschakelen

Voordat u de aanwijzingen in dit hoofdstuk uitvoert, moet u eerst alle apparatuur aansluiten die u met de projector wilt gebruiken. (Zie bladzijden 27–36.)

Verwijder de lensdop en druk op  op de projector of op  op de afstandsbediening.

- De bedrijfsindicator licht groen op.
- Na het oplichten van de lampindicator is de projector klaar voor bediening.
- Wanneer de “Syst.vergrend” is ingeschakeld, verschijnt het invoerscherm voor de toegangscode. Voer de juiste toegangscode in om met projecteren te beginnen. Zie bladzijde 79 voor meer informatie.

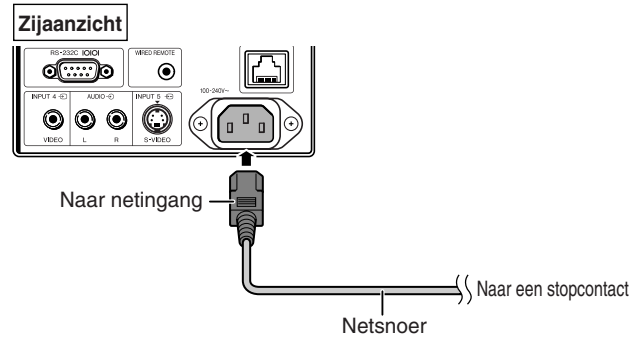
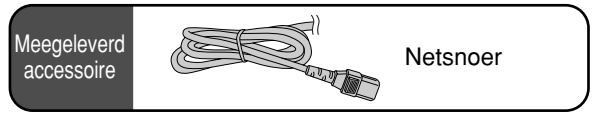
Opmerking

- De lampindicator licht op of begint te knipperen om de status van de lamp aan te duiden.
Groen: de lamp brandt.
Knippert groen: de lamp is aan het opwarmen.
Rood: de lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of de lamp moet vervangen worden.
- Wanneer de projector wordt ingeschakeld, kan het beeld enigszins flakkeren gedurende de eerste minuut dat de lamp is ingeschakeld. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de regelcircuits van de lamp die de uitgangskarakteristieken van de lamp stabiliseren. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.
- Als de projector in de ruststand (stand-by) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.

De projector uitschakelen

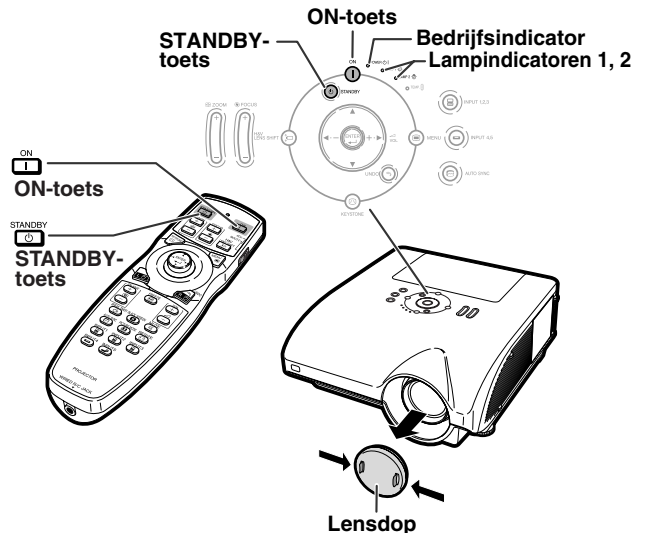
(de projector in de stand-by modus)

- 1 Druk op  van de projector of op  van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (stand-by) te schakelen.



Info

- Als “Direct aan” is ingesteld op “ON”, dan wordt de projector automatisch ingeschakeld zodra de stekker in het stopcontact wordt gestoken. (Zie bladzijde 87.)
- Bij het verlaten van de fabriek is de taal op Engels ingesteld. Als u een andere taal voor het on-screen display wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op bladzijde 92.



▼On-screen display



Spanning uit?

Ja: Druk nogmaals Nee: Wacht even

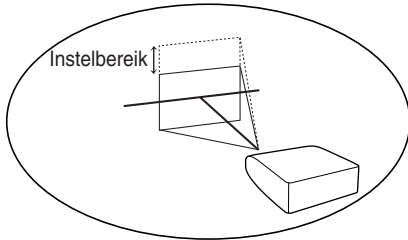
Info

- U kunt de stekker gewoon uit het stopcontact trekken, ook al is de projector ingeschakeld.
- De koelventilator blijft zelfs nadat u na gebruik de stekker uit het stopcontact heeft getrokken, nog enige tijd in werking.

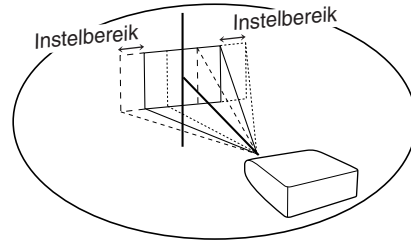
De lens verstellen

In aanvulling op de zoomfunctie en het instellen van de projectiehoek met de stelvoetjes, kunt u de projectiepositie aanpassen met de functie LENS SHIFT. Deze functie is bijvoorbeeld nuttig als u het scherm niet kunt verplaatsen.

Bij omhoog of omlaag bewegen



Bij naar links of naar rechts bewegen



Instelbereik

Het instelbereik wordt hieronder getoond.

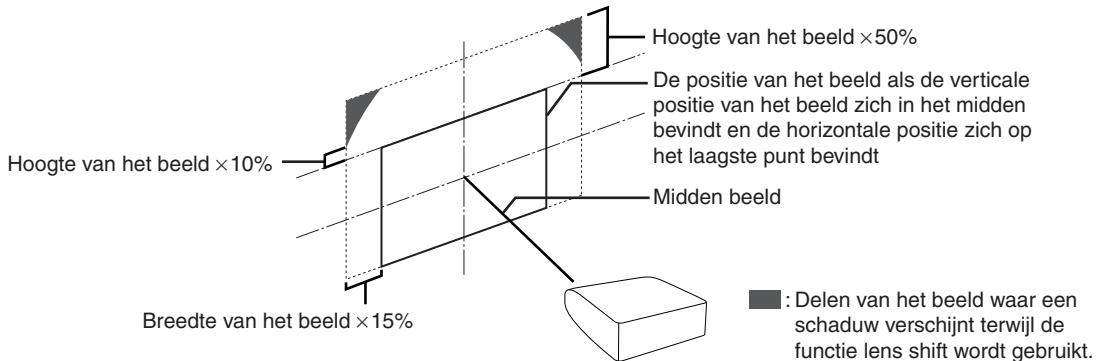
Horizontaal bereik: $\pm 15\%$

Verticaal bereik: $+50\%$ (naar de bovenkant)

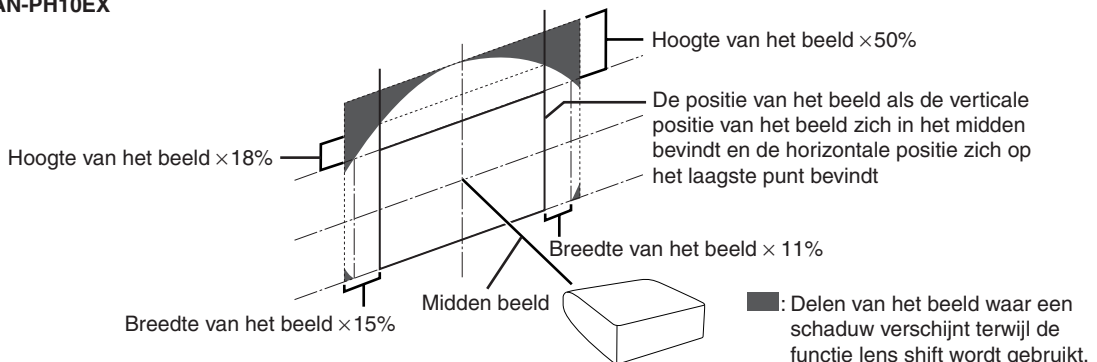
Zelfs binnen het hierboven getoonde bereik kent het instelbereik beperkingen.

Het beeld kan worden ingesteld zoals op de afbeelding getoond wordt.



AN-PH20EZ, AN-PH31EZ, AN-PH40EZ, AN-PH50EZ, AN-PH60EZ



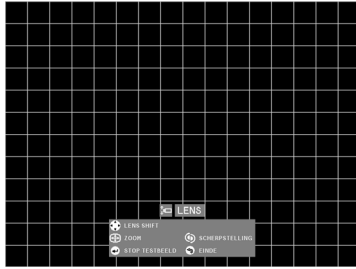
AN-PH10EX



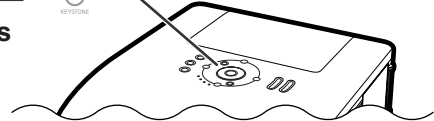
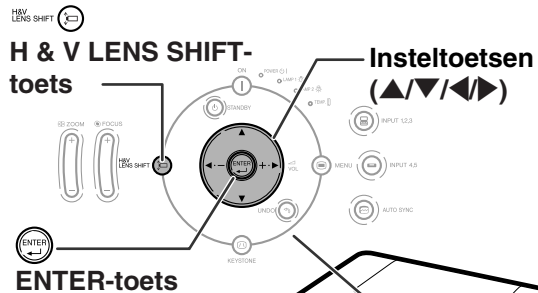
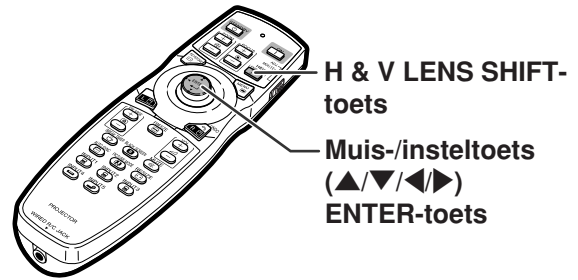
1 Druk op op de projector of op de afstandsbediening.

- Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening om het testbeeld weer te geven. Voor nauwkeurigere afstelling is het nuttig het testbeeld te controleren.

▼On-screen display



2 Druk op , , of op de projector of de afstandsbediening om de beeldpositie af te stellen.



Gebruik van de stelvoetjes

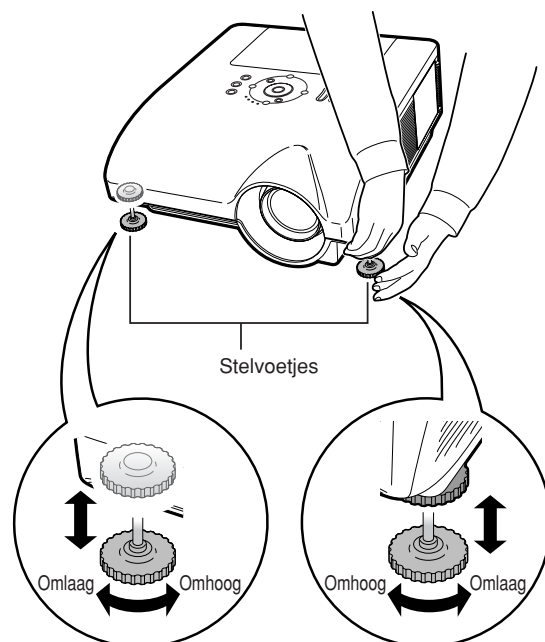
- Als u de positie van het geprojecteerde beeld met de functie 'lens shift' niet kunt instellen, kunt u met behulp van de stelvoetjes de projectiehoek instellen.
- U kunt de hoogte van de projector instellen met de stelvoetjes als het scherm zich op grotere hoogte dan de projector bevindt, het scherm gekanteld is of als de installatielocatie niet helemaal waterpas is.
- Installeer de projector zo recht mogelijk voor het scherm.

1 Til de projector op en draai aan de stelvoetjes.

- U kunt de projector tot ca. 9 graden verstellen.

2 Laat de projector zakken en draai nogmaals aan de stelvoetjes voor fijnafstelling.

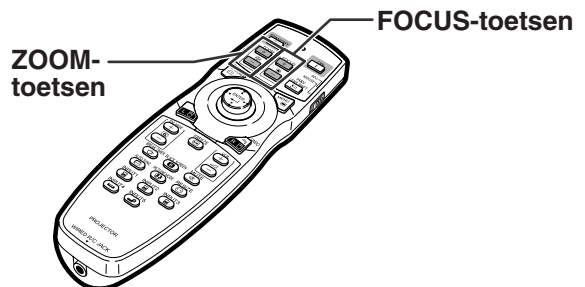
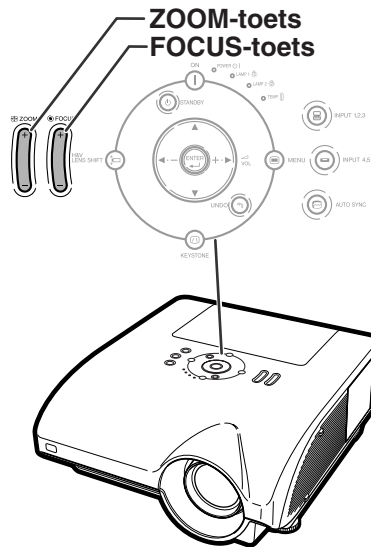
- Zorg ervoor dat, terwijl u de projector laat zakken, uw vingers niet bekneld raken tussen de stelvoetjes en de projector.



Scherpstellen van het beeld

Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening om het beeld scherp te stellen.

▼On-screen display



Afstellen van de geprojecteerde beeldgrootte

Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening om het geprojecteerde beeldformaat aan te passen.

▼On-screen display



Opmerking

- Nadat u de ZOOM- of FOCUS-toetsen op de afstandsbediening of de projector hebt ingedrukt, kunt u het testbeeld weergeven door op de ENTER-toets te drukken. Het testbeeld is nuttig voor een nauwkeurigere afstelling.
- Voor nauwkeurige afstelling kunt u de toetsen voor H & V LENS SHIFT, FOCUS of ZOOM ca. 1 seconde indrukken om het geprojecteerde beeld in de gewenste richting te bewegen. Houd de toetsen ingedrukt om het geprojecteerde beeld over een grote afstand te bewegen.

Correctie van perspectivische vervorming

Wanneer het beeld vanaf de bovenkant of de onderkant onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, treedt een trapeziumvormige (perspectivische) vertekening van het beeld op. De functie voor de correctie van perspectivische vervorming verhelpt dit probleem.



Er zijn twee types **trapeziumcorrectie**.

- 1) "GEOMETRISCHE AANPASSING" voor het corrigeren van een beeld door de hoek van het geprojecteerde beeld aan te geven
- 2) "H & V TRAPEZIUM" voor het corrigeren van een beeld door de horizontale en verticale assen aan te geven.

Het type correctie kiezen

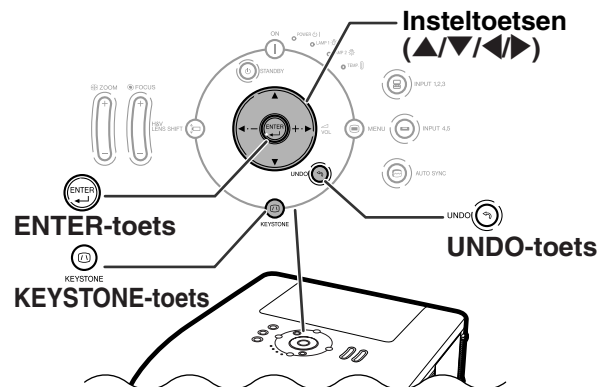
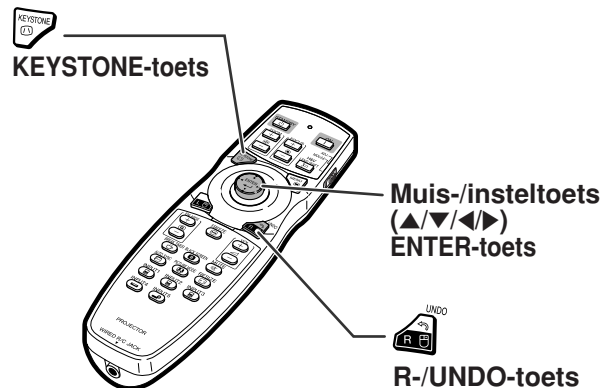
Kies het type trapeziumcorrectie.

Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening.

- "GEOMETRISCHE AANPASSING" verschijnt.
- Telkens als er op  of  wordt gedrukt, verandert het display als volgt:

GEOMETRISCHE AANPASSING → H & V TRAPEZIUM AANPASSING
 ↑ ↓
 Het display wordt blanco. ← IMAGE RESIZING *

GEOMETRISCHE AANPASSING	Voor het corrigeren van een beeld door de hoek van het geprojecteerde beeld aan te geven.
H & V TRAPEZIUM	Voor het corrigeren van een beeld door de horizontale of verticale as aan te geven.
IMAGE RESIZING	Voor het corrigeren van beeldvervalsing dat niet met "H & V TRAPEZIUM" gecorrigeerd kan worden. * "IMAGE RESIZING" is alleen mogelijk wanneer "H & V TRAPEZIUM" is ingesteld op een andere waarde dan "0". (Deze functie is niet beschikbaar bij correctie met "GEOMETRISCHE AANPASSING".)










GEOMETRISCHE AANPASSING


1 Druk een aantal malen op  op de projector of  op de afstandsbediening totdat “GEOMETRISCHE AANPASSING” verschijnt.

2 Druk op de onderstaande toetsen om de positie, het formaat of de scherpte van het geprojecteerde beeld aan te passen.

- Pas het groene testpatroon aan de vier zijden van het scherm aan.

- Druk op , ,  of  op de projector of  op de afstandsbediening om de lens te verstellen.

- Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening om het geprojecteerde beeldformaat aan te passen.

- Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening om het beeld scherp te stellen.



3 Druk op  op de projector of  op de afstandsbediening.


4 Druk op , ,  of  om de positie van de linkerbovenhoek van het beeld te verstellen.

- Beweeg de linkerbovenhoek van het gele kader over de linkerbovenhoek van het scherm.

5 Druk op  of  om de positie in te stellen.

6 Herhaal dezelfde procedure voor de rechterbovenhoek, rechterbenedenhoek en linkerbenedenhoek van het beeld.

- Druk nu op  op de projector of  op de afstandsbediening om terug te keren naar het vorige scherm.

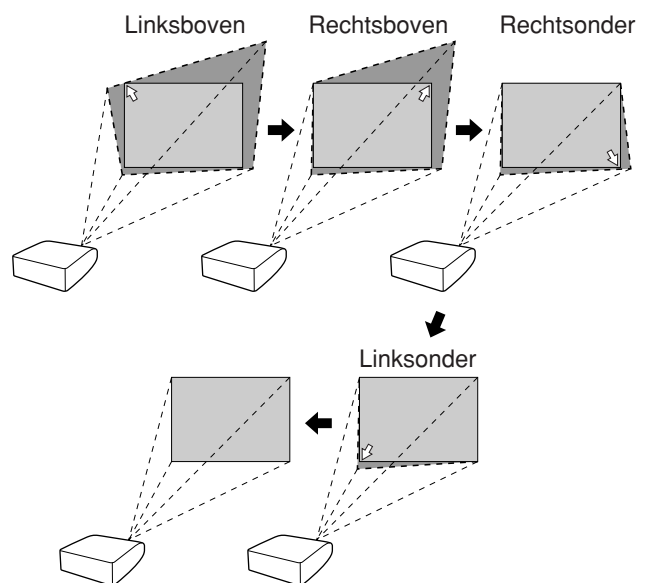
- Als u op  of  drukt voordat u de linkerbovenhoek van het beeld hebt gecorrigeerd, keert u terug naar het dialoogvenster voor het bevestigen van het resetten.

- Na het instellen van de linkerbenedenhoek is de aanpassing voltooid en verdwijnt het scherm.



▼ On-screen display



Geometrische aanpassing



H & V TRAPEZIUM

1 Druk een aantal malen op  op de projector of  op de afstandsbediening totdat “H & V TRAPEZIUM” verschijnt.

- Wanneer het beeld al met “GEOMETRISCHE AANPASSING” is gecorrigeerd, dan moet u bevestigen dat u deze correctie wilt annuleren voordat “H & V TRAPEZIUM” mogelijk is, waarna de correctie wordt opgeheven.

2 Druk op  of  om de linker- en de rechterkant van het geprojecteerde beeld ten opzichte van elkaar parallel te zetten.

3 Druk op  of  om de boven- en de onderkant van het geprojecteerde beeld ten opzichte van elkaar parallel te zetten.

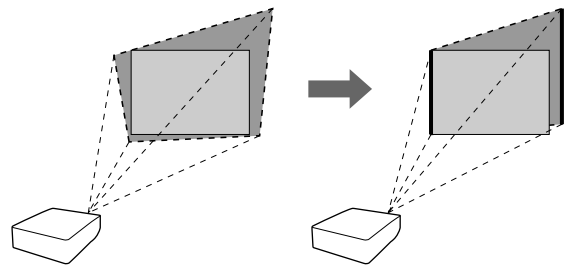
4 Druk op  of  zodat “IMAGE RESIZING” verschijnt.

- “IMAGE RESIZING” werkt alleen wanneer “H & V TRAPEZIUM” is ingesteld op een andere waarde dan “0”.

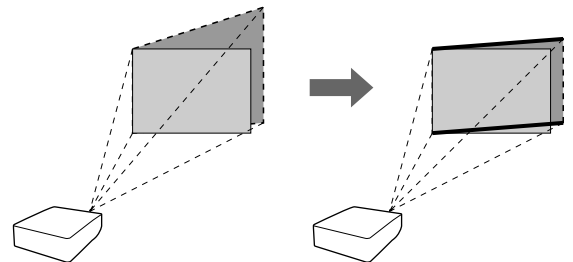
▼ On-screen display



Verticale trapeziumcorrectie (Instellen met /)



Horizontale trapeziumcorrectie (Instellen met /)



▼ On-screen display

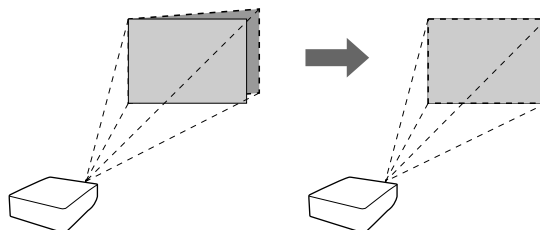


Beeldprojectie

5 Druk op ▲, ▼, ◀ of ▶ om de beeldvervorming te corrigeren.

6 Druk op  of  om de positie in te stellen.

IMAGE RESIZING
(Instellen met ▲ / ▼ / ◀ / ▶)



De ingangsfunctie omschakelen

Selecteer voor het aangesloten apparaat de gewenste ingangsfunctie.

Druk op , , ,  of  op de afstandsbediening om de ingangsfunctie te selecteren.

• Als u de toets  op de projector indrukt, schakelt de ingangsfunctie achtereenvolgens over tussen:

→ INGANG 1 → INGANG 2 → INGANG 3 →

• Als u de toets  op de projector indrukt, schakelt de ingangsfunctie om van "INGANG 4" naar "INGANG 5" en vice versa.

Opmerking

- Als er geen signaal wordt ontvangen, verschijnt de melding "GEEN SIGNAAL". Als er een niet-ondersteund signaal wordt ontvangen, verschijnt de melding "OUGELDIG".
- Als "Auto zoeken" uit het menu "Opties (1)" is ingesteld op "ON", kan de ingangsfunctie met signaal automatisch worden gedetecteerd en weergegeven. (Zie bladzijde 78.)
- De ingangsfunctie wordt niet weergegeven als "OSD Display" in het menu "Opties (1)" is ingesteld op "Niveau A" of "Niveau B". (Zie bladzijde 75.)

Over de Ingangsfunctie

INGANG 1/ INGANG 2 (RGB/ component)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden van apparatuur die RGB-signalen of component-signalen verstuurt en die is aangesloten op de aansluitingen voor INPUT 1 of 2.
INGANG 3 (digitaal PC RGB/ digitaal PC component/ digitaal video RGB/ digitaal video component)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden van apparatuur die is aangesloten op de aansluiting voor INPUT 3.
INGANG 4 (video)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden van apparatuur die is aangesloten op de aansluiting voor INPUT 4.
INGANG 5 (S-video)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden van apparatuur die is aangesloten op de aansluiting voor INPUT 5.



INPUT1 INPUT2 INPUT3 INPUT4 INPUT5
    
INPUT1, 2, 3, 4 en
5-toetsen

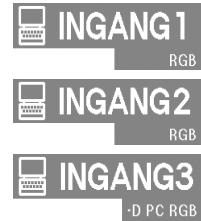
▼ Schermweergave van ingangsfunctie (voorbeeld)

Door  in te drukken.

INGANG 1/2/3-functie

Met RGB

* Het "INGANG 3"-display is een voorbeeld. (Als "Signaaltype" is ingesteld op "D PC RGB")



Met
Component

* Het "INGANG 3"-display is een voorbeeld. (Als "Signaaltype" is ingesteld op "D PC Comp.")



Door  in te drukken.

INGANG 4-functie

Met Video




INGANG 5-functie

Met S-Video





Als "Auto zoeken" is ingesteld op "ON"

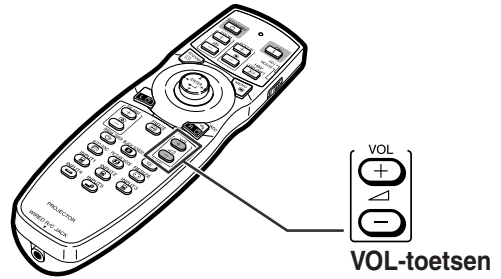
- Druk eenmaal op  of  om de huidige ingangsfunctie weer te geven.
- Druk nogmaals op  of  om het automatisch zoeken van de ingang te starten.

Het volume instellen

Druk op ◀ / ▶ op de projector of  op de afstandsbediening om het volume in te stellen.

Opmerking

- Door te drukken op  of ◀ verlaagt u het volume.
- Door te drukken op  of ▶ verhoogt u het volume.



▼ On-screen display

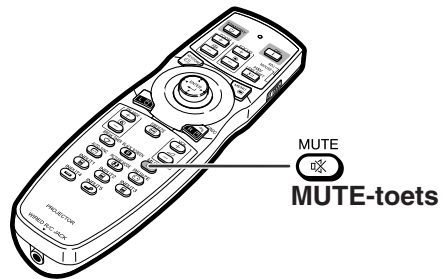


Het geluid tijdelijk uitschakelen

Druk op  op de afstandsbediening om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

Opmerking

- Als u nogmaals op  drukt, wordt het geluid weer ingeschakeld.



▼ On-screen display

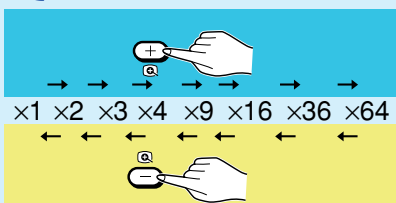


Weergeven van een vergroot deel van een beeld

Grafieken, tabellen en andere delen van geprojecteerde beelden kunnen worden uitvergroot. Dit is bijvoorbeeld nuttig wanneer u een gedetailleerde uitleg geeft.

- 1 Druk op  op de afstandsbediening.
 - Vergroot het beeld.
 - Door te drukken op  of  vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld.

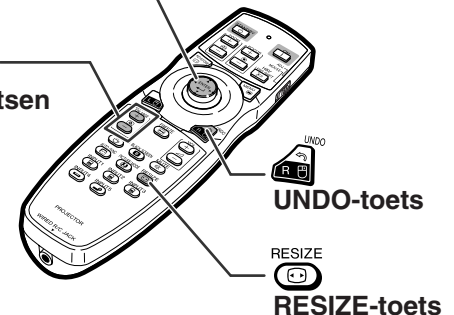
Opmerking



- U kunt de plaats van het vergrote beeld wijzigen met ▲, ▼, ◀ of ▶.

Muis-/insteltoets
(▲/▼/◀/▶)

 / 
ENLARGE-toetsen



UNDO-toets



RESIZE-toets

2 Druk op op de afstandsbediening om de bediening te annuleren.

- De vergrotingsfactor wordt opnieuw $\times 1$.

Opmerking

In de volgende gevallen zal het beeld naar de normale grootte terugkeren ($\times 1$):

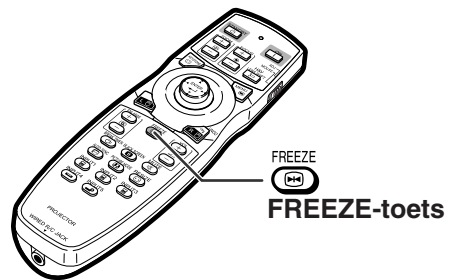
- Als de ingangsfunctie wordt veranderd.
- Als u op  drukt.
- Als het ingangssignaal gewijzigd wordt.
- Als u de resolutie en de verversingsratio (verticale frequentie) van het ingangssignaal wijzigt.
- Als u op  drukt.

Stilzetten van een bewegend beeld

1 Druk op op de afstandsbediening.

- Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.


2 Druk nogmaals op om terug te keren naar het bewegend beeld van het momenteel aangesloten apparaat.



Kiezen van de beeldmodus


U kunt een geschikte beeldmodus kiezen voor het geprojecteerde beeld, zoals een speelfilm of videospel.

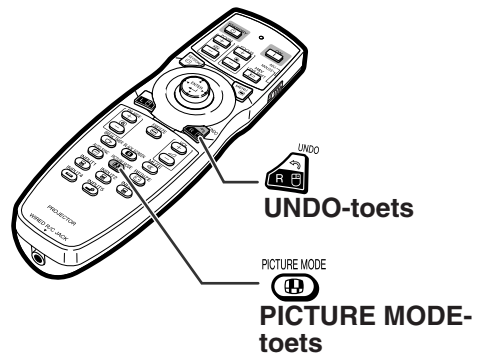
Druk op op de afstandsbediening.

- Bij enkele malen indrukken van de  toets verandert de beeldmodus in de volgorde

→ STANDAARD → PRESENTATIE → CINEMA → GEBRUIKER →

Opmerking


- Druk op  om terug te keren naar de "STANDAARD"-modus.
- Deze functie is ook toegankelijk via het on-screen menu (zie bladzijde 60).



Deze functie stelt u in staat om de beeldweergave te wijzigen of aan te passen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van hetingangssignaal kunt u het gewenste beeld kiezen.

Aanpassen van de beeldgrootte

Druk op  op de afstandsbediening.

- Als u op  drukt, verandert de weergave zoals getoond.
- Om terug te keren naar het standaardbeeld, drukt u op  terwijl "GROOTTE AANPASSEN" op het scherm verschijnt.
- Deze functie is ook toegankelijk via het on-screen menu (zie bladzijde 74).

Muis-/insteltoets
(▲/▼/◀/▶)

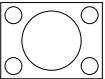
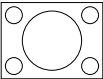

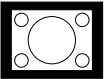
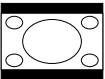

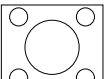
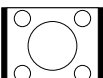
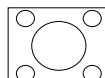

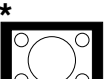
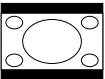
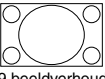

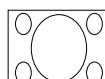


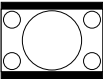


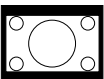
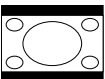


UNDO-toets

RESIZE-toets

COMPUTER

		NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT	KADER	REK
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	1024 × 768	800 × 600	768 × 576	1024 × 576
	XGA (1024 × 768)			1024 × 768		
	SXGA (1280 × 960)			1280 × 960		
	SXGA+ (1400 × 1050)			1400 × 1050		
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	968 × 768	1024 × 768	1280 × 1024	720 × 576	—
	1280 × 720	1024 × 576		1280 × 720	—	
	1360 × 768	1024 × 578		1360 × 768	—	
	1366 × 768	1024 × 576		1366 × 768	—	
	1280 × 768	1024 × 614		1280 × 768	960 × 576	
	1280 × 800	1024 × 640		1280 × 800	922 × 576	

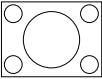
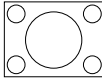
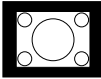
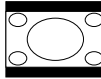

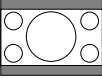
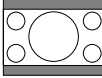
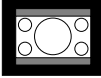
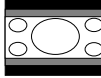



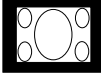
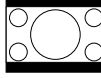

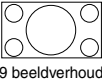
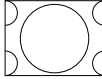
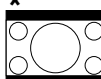
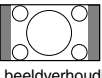
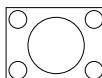
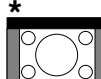

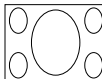


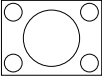
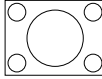
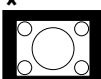
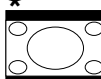
Ingangssignaal		Voor een 4:3 scherm			Voor een 16:9 scherm	
Computer	Beeldtype	NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT	KADER	REK
Lagere resolutie dan XGA	 4:3 beeldverhouding		—		* 	* 
XGA					—	
SXGA (1280 × 960)						
Hogere resolutie dan SXGA	 5:4 beeldverhouding				* 	* 
SXGA (1280 × 1024)						
1280 × 720	 16:9 beeldverhouding	* 			Kies "Normaal"	
1360 × 768 1366 × 768						
1280 × 768						
1280 × 800	 16:10 beeldverhouding				* 	* 
1280 × 800						


■ : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd


⋯ : Gebied waar de signalen zich buiten het scherm bevinden

*Bij deze beelden kunt u de digitale verschuivingsfunctie ("Dgt.Shift") gebruiken.

VIDEO

Ingangssignaal		Voor een 4:3 scherm		Voor een 16:9 scherm		
DTV/Video	Beeldtype	NORMAAL	VOLLEDIG	KADER	REK	SLIMME REK
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding		—			
	 Letterbox					
	 Compressie					
540P	 16:9 beeldverhouding	Kies "Rek"		—		—
	 4:3 beeldverhouding in 16:9 scherm	Kies "Volledig"				
720P, 1035I, 1080I	 16:9 beeldverhouding	Kies "Rek"				—
	 4:3 beeldverhouding	Kies "Volledig"				

 : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd

 : Deel waarop het beeld niet in de oorspronkelijke signalen zit

*Bij deze beelden kunt u de digitale verschuivingsfunctie ("Dgt.Shift") gebruiken.

Weergave van de zwarte scherm

Met deze functie kunt u tijdelijk het zwarte scherm weergeven.

1 Druk op  .

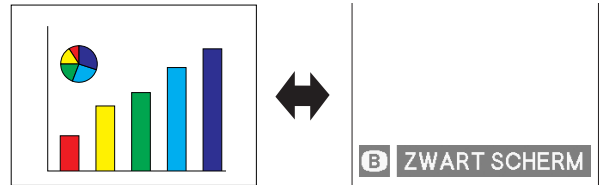
2 Druk nogmaals op  om het geprojecteerde beeld weer in te schakelen.



BLACK SCREEN

BLACK SCREEN-toets

▼ Geprojecteerd beeld







Weergave en instelling van de pauzetimer

Met deze functie kunt u de resterende pauzetijd tijdens een vergadering weergeven.

1 Druk op  .

2 Wanneer  verschijnt, drukt u op , ,  of  om de pauzetimer in te stellen.

- U kunt een tijd van 1 tot 60 minuten instellen (in eenheden van 1).
- De pauzetimer begint af te tellen zodra , ,  of  wordt ingedrukt.

BREAK TIMER-
toets




Muis-/
insteltoets
(///)


UNDO-toets

▼ On-screen display



Opmerking

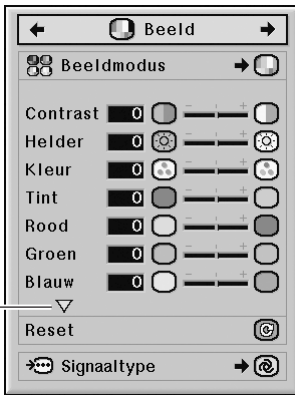
- Druk op  om de pauzetimer te annuleren.
- Tijdens het gebruik van de pauzetimer wordt de automatische uitschakeling tijdelijk buiten werking gesteld. Wanneer geen ingangssignaal wordt waargenomen gedurende meer dan 15 minuten, schakelt de projector zichzelf automatisch in standby wanneer de pauzetimer tot nul heeft afgeteld.
- De pauzetimer verschijnt op het startbeeld. Om het tijdens de pauzetimer getoonde scherm te wijzigen, verandert u de instelling van het "Startbeeld" (zie bladzijde 77).
- Als "Slave" ingesteld is voor de "Stack Instelling", wordt de pauzetimer niet getoond. (Zie bladzijde 84.)

Menu-onderdelen

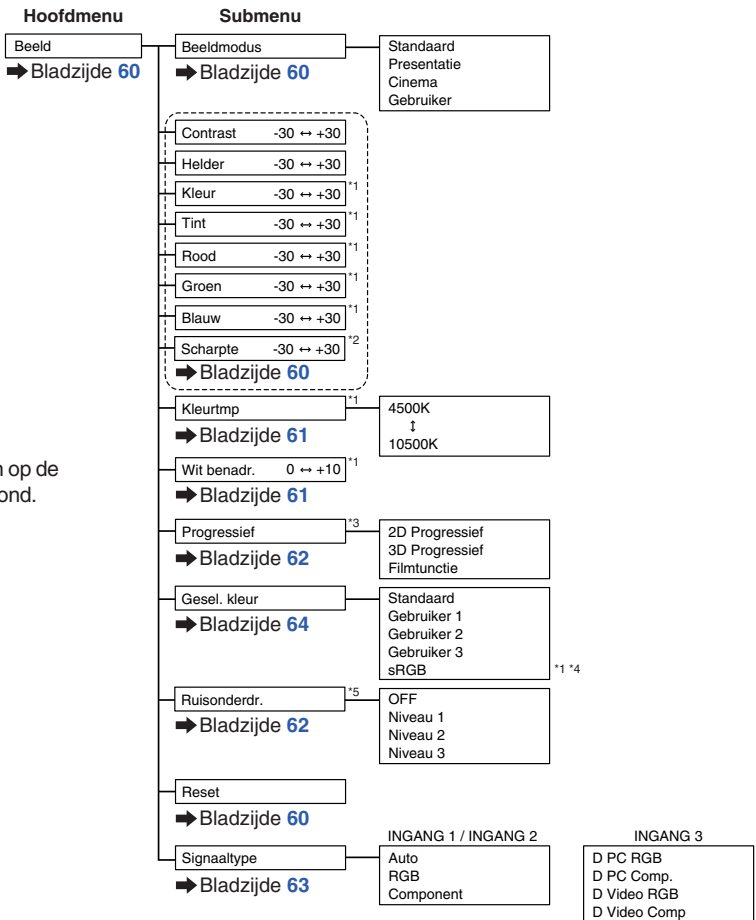
Navolgend worden de opties getoond die ingesteld kunnen worden in de projector.

Menu "Beeld"

INGANG 1 / INGANG 2 / INGANG 3



Als u op ▾ drukt worden de onderdelen op de onderste helft van het menu "Beeld" getoond.



*1 "Kleur", "Tint", "Rood", "Groen", "Blauw", "Kleurtmp" en "Wit benadr." kunt u niet aanpassen zolang "Gesel. kleur" is ingesteld op "sRGB".

*2 De "Scherpte" kunt u alleen aanpassen bij invoer van een 480I, 480P, 540P, 576I, 576P, 720P, 1035I of 1080I signaal.

*3 "Progressief" kunt u alleen aanpassen bij invoer van een 480I of 576I signaal.

*4 "sRGB" kan onder de onderstaande voorwaarden worden geselecteerd.

- Als het "Signaaltype" is ingesteld op "RGB", "D PC RGB" of "D Video RGB"
- Als "Signaaltype" is ingesteld op "Auto" en het ingangssignaal herkend wordt als "RGB"

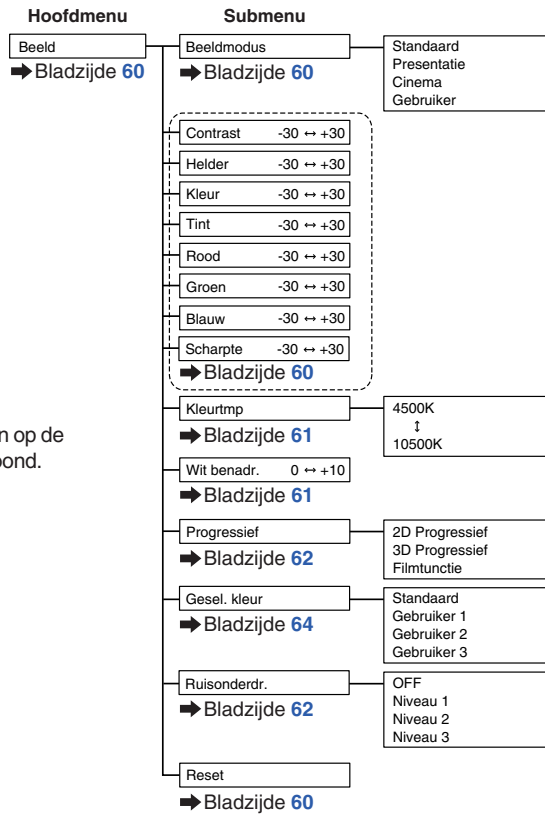
*5 "Ruisonderdr." kunt u alleen aanpassen bij invoer van een 480I, 480P, 576I of 576P signaal.

Menu "Beeld"

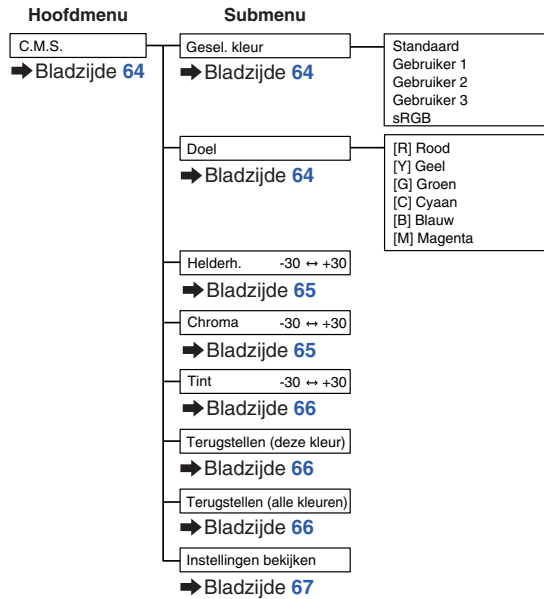
INGANG 4 / INGANG 5



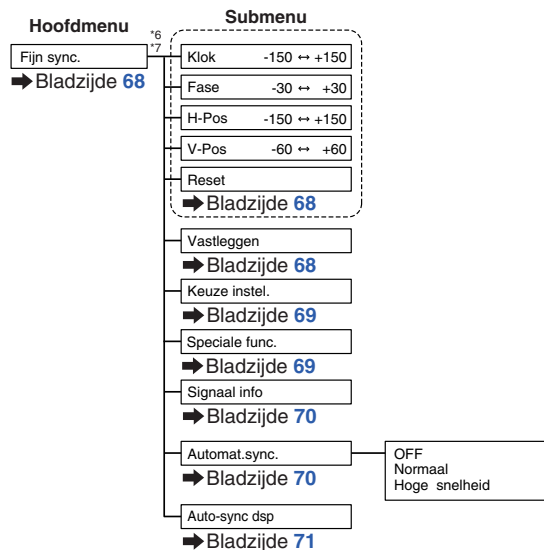
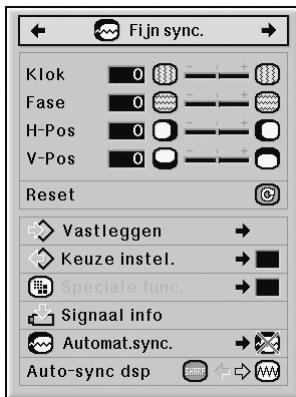
Als u op ▾ drukt worden de onderdelen op de onderste helft van het menu "Beeld" getoond.



Menu "C.M.S."



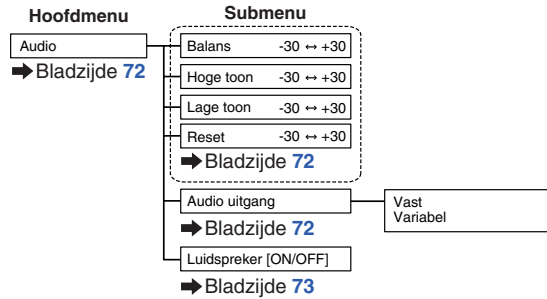
Menu "Fijn sync."



*6 Het menu "Fijn sync." verschijnt alleen als de ingangsfunctie is ingesteld op INGANG 1, INGANG 2 of INGANG 3.

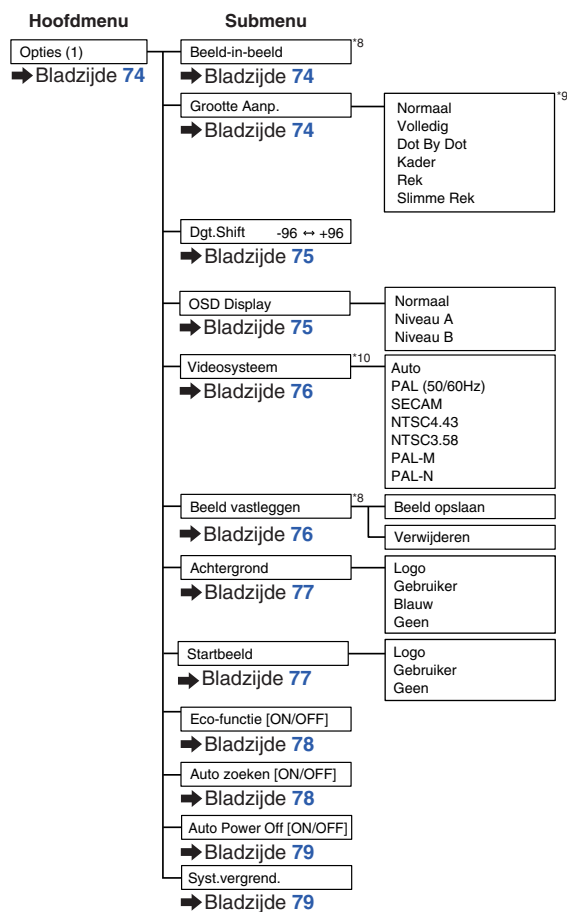
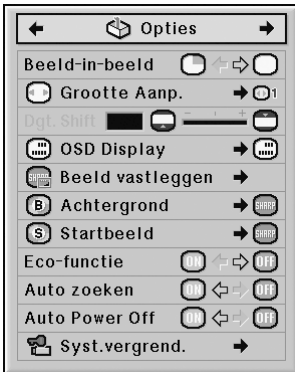
*7 "Klok", "Fase", "H-Pos", "V-Pos", "Reset", "Vastleggen", "Keuze instel." en "Speciale func." kunt u alleen aanpassen als de ingangsfunctie is ingesteld op INGANG 1 of INGANG 2.

Menu "Audio"



Menu "Opties (1)"

INGANG 1 / INGANG 2 / INGANG 3



INGANG 4 / INGANG 5

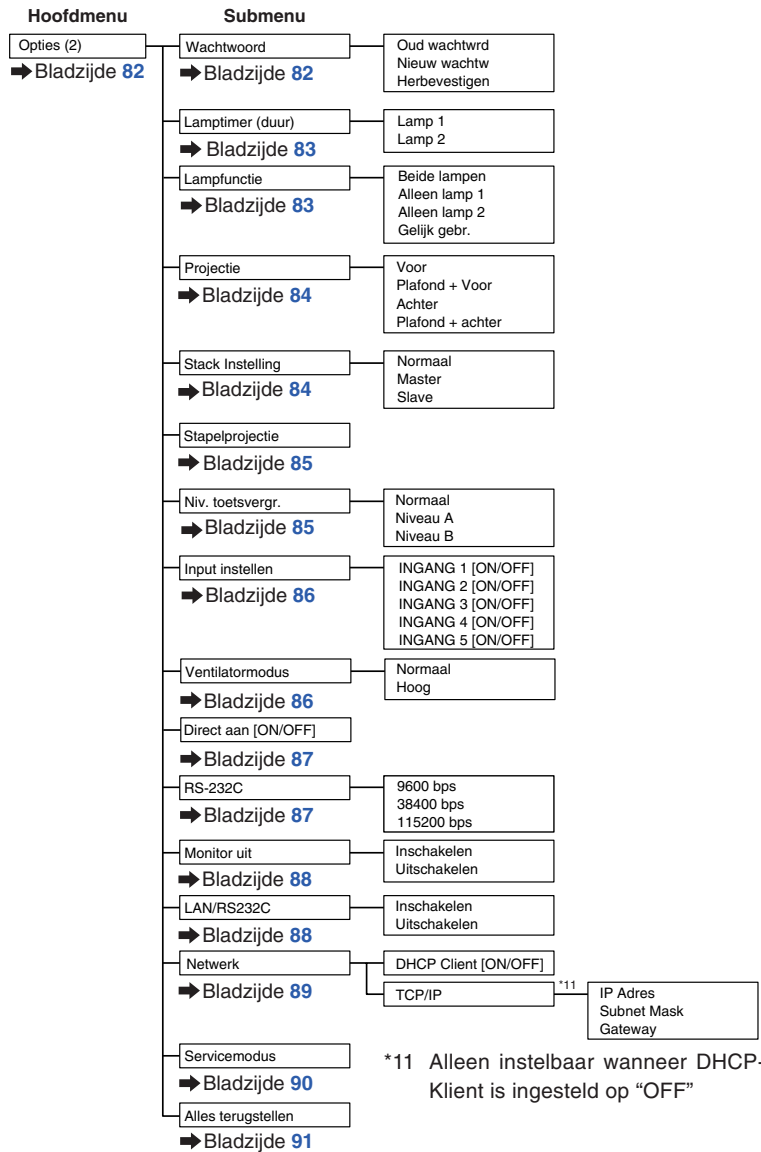


*8 Optie bij een RGB-ingangssignaal via INGANG 1, INGANG 2 of INGANG 3

*9 De beschikbare keuzeopties van "Grootte Aap." zijn afhankelijk van het ingangssignaal.

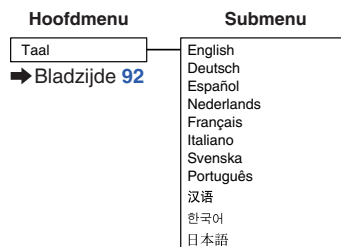
*10 Optie bij het selecteren van INGANG 4 of INGANG 5

Menu "Opties (2)"

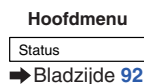


*11 Alleen instelbaar wanneer DHCP-Klient is ingesteld op "OFF"

Menu "Taal"

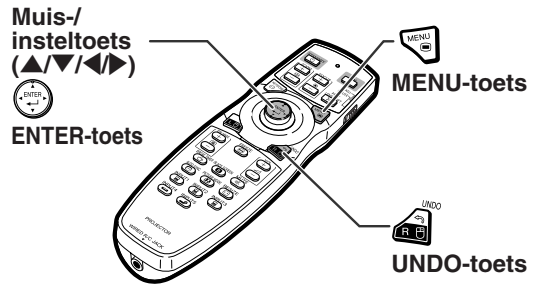
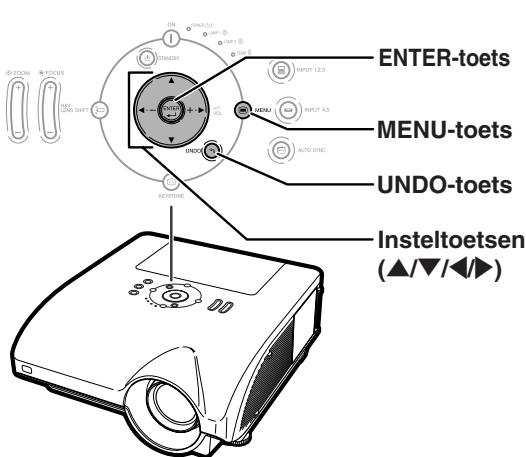


Menu "Status"



Gebruik van het menuscherm

Het menu kan voor de twee functies afstellen en instellen gebruikt worden. (Zie bladzijden 58 en 59 voor het selecteren van menu-instellingen.)



Menuselectie (afstellingen)

Voorbeeld: Instellen van “Helder”

• Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de toetsen op de projector.









1 Druk op .

• Het menuscherm “Beeld” voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

2 Druk eenmaal op ◀ of ▶ om de overige menuopties weer te geven.



• De volgende acht menuopties zijn beschikbaar.

Menuopties	
	Beeld
	C.M.S.
	Fijn sync.
	Audio
	Opties
	Opties
	Taal
	Status

Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Opmerking

• Het menu “Fijn sync.” is niet beschikbaar voor INGANG 4 of 5.

3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.


- Als u op ▼ drukt worden de onderdelen op de onderste helft van het menu “Beeld” getoond.

Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

Druk op .

- Het geselecteerde eenvoudige onderdeel (bijv. “Helder”) verschijnt in plaats van het menu.
- Als u op ▲ of ▼ drukt, zal het volgende onderdeel (“Kleur” na “Helder”) weergegeven worden.

Opmerking

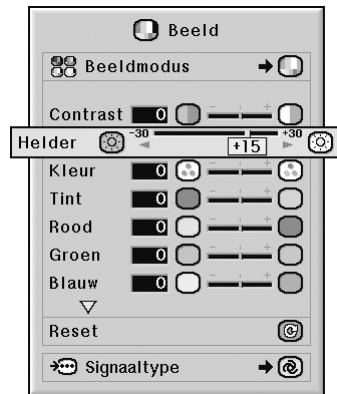
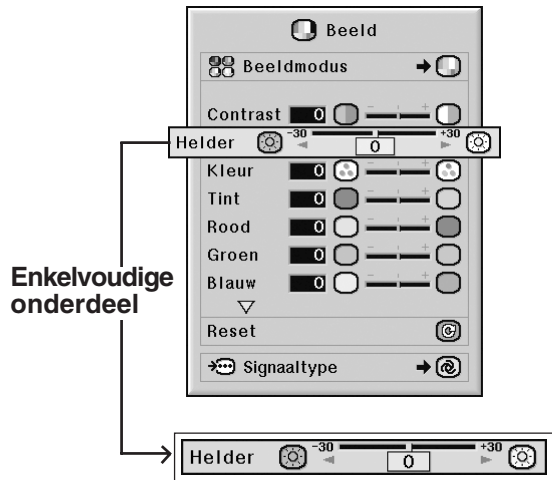
- Druk op  om terug te keren naar het vorige scherm.

4 Druk op ◀ of ▶ om het gekozen onderdeel in te stellen.

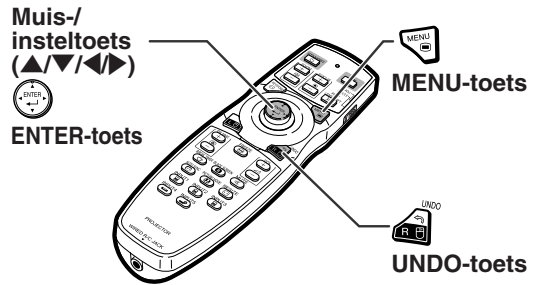
- De aanpassing wordt opgeslagen.

5 Druk op .

- Het menuscherm verdwijnt.



Het menu kan voor de twee functies afstellen en instellen gebruikt worden. (Zie bladzijden 56 en 57 voor het afstellen van menu-afstellingen.)



Menuselectie (instellingen)

Voorbeeld: Instellen van “OSD Display”

- Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de toetsen op de projector.

1 Druk op .

- Het menuscherm “Beeld” voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.









Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



2 Druk eenmaal op ◀ of ▶ om de overige menuopties weer te geven.



- De volgende acht menuopties zijn beschikbaar.

Menuopties	
	Beeld
	C.M.S.
	Fijn sync.
	Audio
	Opties
	Opties
	Taal
	Status


Opmerking



- Het menu “Fijn sync.” is niet beschikbaar voor INGANG 4 of 5.

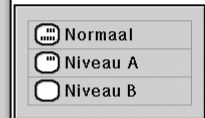
Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)”



3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.

 **Opmerking**

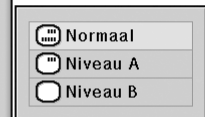
- Druk op  om terug te keren naar het vorige scherm.
- In sommige menu's moet u het pictogram selecteren met behulp van .



Submenu


4 Druk op ► om de cursor naar het submenu te verplaatsen.


5 Druk op ▲ of ▼ om de instelling van het onderdeel te kiezen dat wordt weergegeven in het submenu.



6 Druk op .

- Het gekozen onderdeel wordt ingesteld.

 **Opmerking**

- Bij sommige onderdelen verschijnt een bevestigingsbericht. Wanneer u een onderdeel instelt, drukt u op ◀ of ▶ om "Ja" of "OK" te kiezen en drukt u vervolgens op .

7 Druk op .

- Het menuscherm verdwijnt.

Beeldinstellingen (menu “Beeld”)

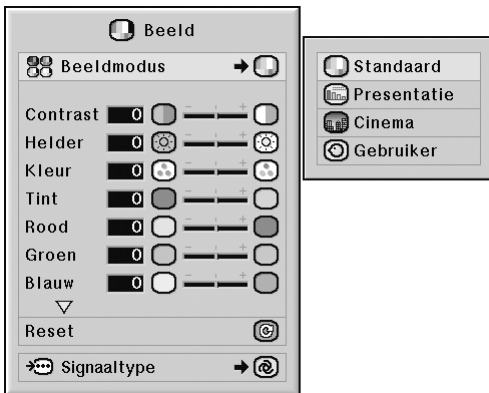
U kunt het beeld van de projector naar uw eigen voorkeur instellen in het menu “Beeld”.

Kiezen van de beeldmodus

Met deze functie kunt u de beeldmodus selecteren overeenkomstig de helderheid van de kamer of de inhoud van het geprojecteerde beeld. In alle beeldmodi kunt u de items op het menu “Beeld” afstellen en opslaan.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van Beeldmodus

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	Voor een standaardbeeld
Presentatie	Maakt de donkere partijen van het beeld helderder voor een meer levendige presentatie.
Cinema	Geeft meer diepte aan de donkere partijen van het beeld voor een indrukwekkende weergave zoals in een bioscoop.
Gebruiker	De fabrieksinstelling is hetzelfde als die van “Standaard”. Hiermee kunt u de gamma-curve aanpassen met de daarvoor bestemde software. Ga naar “ http://sharp-world.com/projector/ ” voor mere informatie.

Opmerking

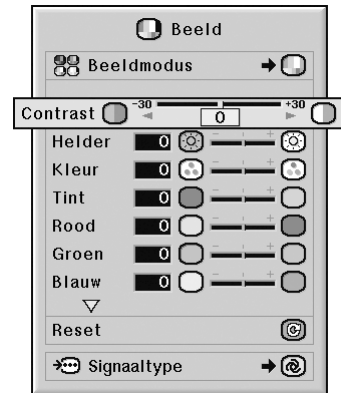
- U kunt ook op  van de afstandsbediening drukken om de beeldmodus te kiezen. (Zie bladzijde 47.)

Instellen van het beeld

Kies een beeldmodus alvorens het beeld afstellen.

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie




Beschrijving van de instelbare onderdelen

Beschikbare instellingen	Druk op ◀	Druk op ▶
Contrast	Voor minder contrast	Voor meer contrast
Helder	Voor een minder helder beeld	Voor een helderder beeld
Kleur ^{*1}	Voor minder intense kleuren	Voor intensere kleuren
Tint ^{*1}	Voor paarsige huidtinten	Voor groenige huidtinten
Rood ^{*1}	Voor minder rood	Voor meer rood
Groen ^{*1}	Voor minder groen	Voor meer groen
Blauw ^{*1}	Voor minder blauw	Voor meer blauw
Scherpte ^{*2}	Voor een minder scherp beeld	Voor een scherper beeld

*1 “Kleur”, “Tint”, “Rood”, “Groen”, en “Blauw”, kunt u niet aanpassen zolang “Gesel. kleur” op het menu “C.M.S.” is ingesteld op “sRGB”. (Zie bladzijde 64.)

*2 De “Scherpte” kunt u alleen aanpassen bij invoer van een 480I, 480P, 540P, 576I, 576P, 720P, 1035I of 1080I DTV-sigitaal tijdens de ingangsfunctie INGANG 1, 2 of 3, of wanneer de ingangsfunctie ingesteld is op INGANG 4 of 5.

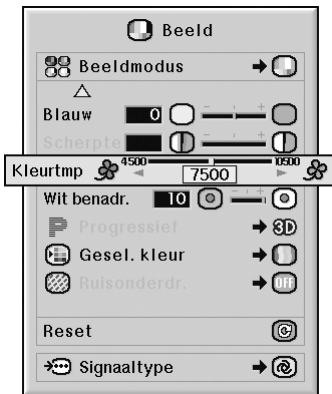
Opmerking

- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op .

Kleurtemperatuur instellen

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de **Kleurtemperatuur**instellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
4500K	Lagere kleurtemperatuur voor warmere, roodachtige, fonkelende beelden.
↕	↕
10500K	Hogere kleurtemperatuur voor koelere, blauwachtige, fluorescerende beelden.

Opmerking

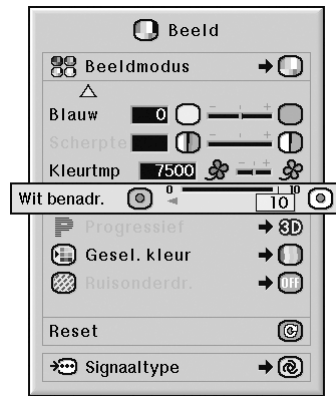
- U kunt de “Kleurtemp” niet instellen als de “Gesel. kleur” op het menu “C.M.S.” is ingesteld op “sRGB”. (Zie bladzijde 64.)

Versterken van het contrast

Gebruik deze functie om de heldere partijen van het beeld te benadrukken zodat meer contrast wordt verkregen.

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de **Wit benadrukken**instelling

Druk op ◀	Druk op ▶
Verlaag de wit benadrukken-instelling om de kleurenweergave te verbeteren.	Verhoog de wit benadrukken-instelling om de helderheid te vergroten.

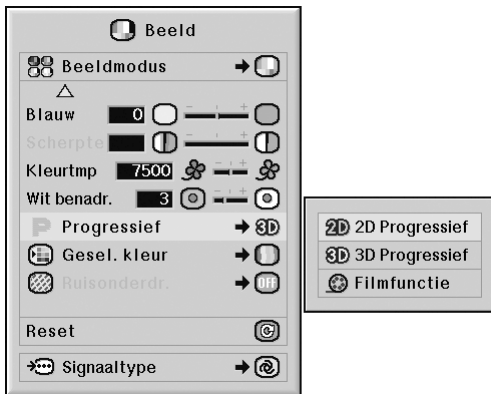
Opmerking

- U kunt “Wit benadr.” niet instellen als de “Gesel. kleur” op het menu “C.M.S.” is ingesteld op “sRGB”. (Zie bladzijde 64.)

De modus Progressief selecteren

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van Progressief

Beschikbare instellingen	Beschrijving
2D Progressief	Deze functie is bedoeld voor weergave van snel bewegende beelden zoals sport- of actiescènes.
3D Progressief	Deze functie is bedoeld voor weergave van relatief langzaam bewegende beelden zoals toneelscènes, documentaires e.d.
Filmfunctie	Voor een duidelijke weergave van filmbron*. Toont een geoptimaliseerd beeld van film omgezet met “drie-twee afrollen”- (NTSC en PAL60Hz) of “twee-twee afrollen”- (PAL50Hz en SECAM) verbetering in progressieve weergavebeelden.

* De filmbron is een digitale video-opname waarbij het origineel onveranderd gedecodeerd wordt aan 24 frames/seconde. De projector kan deze filmbron omzetten in progressieve video aan 60 frames/seconde met NTSC of PAL60Hz of aan 50 frames/seconde met PAL50Hz en SECAM om een hoog gedefinieerd beeld weer te geven.

Opmerking

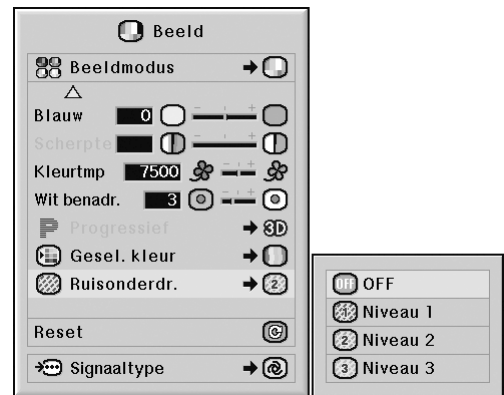
- Zelfs bij het instellen van de 3D Progressief-functie in NTSC of PAL60Hz zal de “drie-twee afrollen”-verbetering automatisch worden ingeschakeld wanneer de filmbron is ingevoerd.
- Bij een vaag beeld of een beeld met ruis kunt u de optimale stand inschakelen.
- Bij progressieve ingangen gebeurt de weergave rechtstreeks en kunt u niet kiezen voor “2D Progressief”, “3D Progressief” en de “Filmfunctie”.

Beeldruisonderdrukking

De functie voor ruisonderdrukking zorgt voor hoogwaardige beelden met minimale puntverschuiving en kleurruis.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van Ruisonderdrukking

Beschikbare instellingen	Beschrijving
OFF	Ruisonderdrukking werkt niet.
Niveau 1 - 3	Stelt het ruisonderdrukkningsniveau in.

Opmerking

- Stel een niveau in dat een duidelijker beeld oplevert. **U moet “Ruisonderdr.” op “OFF” zetten in de volgende gevallen:**
- Als het beeld wazig is.
- Als de omtrekken en kleuren van bewegende beelden uitlopen.
- Als TV-uitzendingen met zwakke signalen worden geprojecteerd.

Info

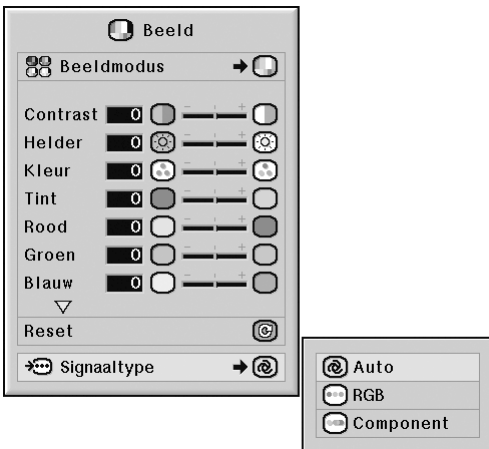
- Deze functie is beschikbaar voor alle signalen met INGANG 4 en 5.
- Deze functie is beschikbaar voor 480I, 480P, 576I en 576P signalen met INGANG 1, 2 en 3.

De instelling signaaltype

Deze functie maakt het mogelijk om het type RGB of component ingangssignaal voor INGANG 1, INGANG 2 of INGANG 3 te selecteren.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Beeld” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de Signaaltype-instellingen

INGANG 1/INGANG 2

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Ingangssignalen worden automatisch herkend als RGB of component.
RGB	Instelling voor ontvangst van RGB-signalen.
Component	Instelling voor ontvangst van component-signalen.

INGANG 3

Beschikbare instellingen	Beschrijving
D PC RGB	Instellen als digitale PC RGB-signalen van een computer worden ontvangen.
D PC Comp.	Instellen als digitale PC component-signalen van een computer worden ontvangen.
D Video RGB	Instellen als digitale video RGB-signalen van videoapparatuur worden ontvangen.
D Video Comp	Instellen als digitale video component-signalen van videoapparatuur worden ontvangen.

Kleurmanagementsysteem (menu "C. M. S.")

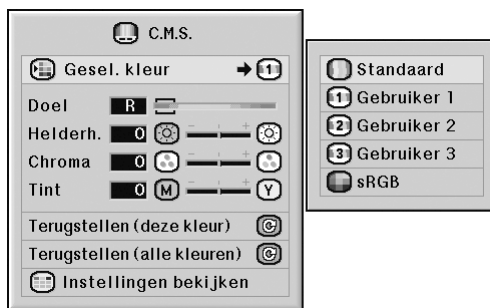
Met het kleurmanagementsysteem kunt u de eigenschappen van zes kleuren (R: rood, Y: geel, G: groen, C: cyaan, B: blauw, M: magenta) afzonderlijk instellen.

De kleurproductiemodus instellen

Met deze functie kunt u de kleurenreproductiefuncties voor de weergegeven beelden selecteren.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm "C.M.S."



Beschrijving van Geselecteerde kleur

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	Standaardinstellingen.
Gebruiker 1 - 3	"Helderh.", "Chroma" en "Tint" kunnen voor elk van de zes kleuren worden aangepast.
sRGB	Een natuurlijke tint gebaseerd op een origineel beeld van de computer.

Opmerking

- sRGB is een internationale standaard voor kleurenreproductie volgens de regels van de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleureng gebied bepaald is door de IEC, zullen de beelden worden weergegeven in een natuurlijke tint die gebaseerd is op een origineel beeld wanneer "Gesel. kleur" is ingesteld op "sRGB".
- U kunt de onderdelen "Kleur", "Tint", "Rood", "Groen", "Blauw", "Kleurtmp" en "Wit benadr." niet instellen wanneer "Gesel. kleur" is ingesteld op "sRGB".
- Voor verdere informatie betreffende de sRGB-functie kunt u de website "<http://www.srgb.com/>" bezoeken.

Info

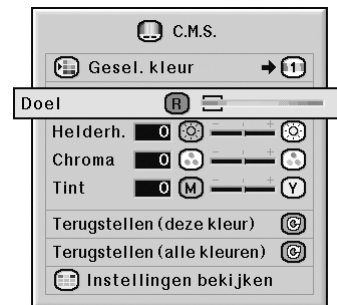
- Wanneer "Gesel. kleur" is ingesteld op "sRGB", kan het geprojecteerde beeld donker worden; dit betekent echter niet dat een storing is opgetreden.

De doelkleur selecteren

Met deze functie kunt u de doelkleur selecteren voor het instellen van de weergavekenmerken.

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm "C.M.S."



Beschrijving van Doelkleuren

R	Rood	C	Cyaan
Y	Geel	B	Blauw
G	Groen	M	Magenta

De helderheid van de doelkleur instellen

Met deze functie kunt u de helderheid van de geselecteerde doelkleur instellen.

Menubediening ➡ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm "C.M.S."



Beschrijving van Helderheid

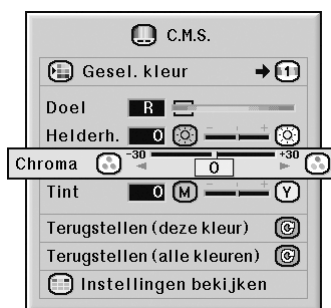
Druk op ◀	Druk op ▶
Voor een minder heldere doelkleur	Voor een meer heldere doelkleur

De chromatische waarde van de doelkleur instellen

Met deze functie kunt u de chromawaarde van de geselecteerde doelkleur instellen.

Menubediening ➡ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm "C.M.S."



Beschrijving van Chromawaarde

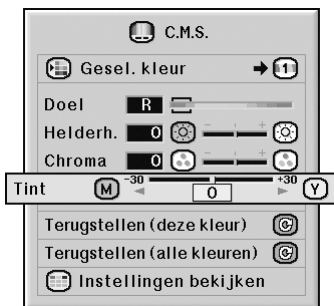
Druk op ◀	Druk op ▶
Voor een lagere chromawaarde van de doelkleur	Voor een hogere chromawaarde van de doelkleur

De tint van de doelkleur instellen

Met deze functie kunt u de tint van de geselecteerde doelkleur instellen.

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “C.M.S.”



Beschrijving van Tint

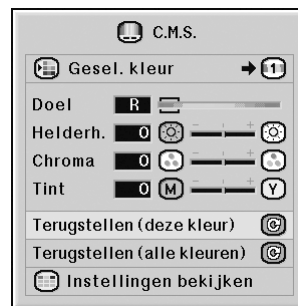
Druk op ◀	Druk op ▶
Voor meer rood in de doelkleur	Voor meer geel in de doelkleur

Door de gebruiker ingestelde kleurinstellingen herstellen

Met deze functie kunt u de specifieke doelkleur of alle zes de kleuren resetten.

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “C.M.S.”



Beschrijving van Terugstellen

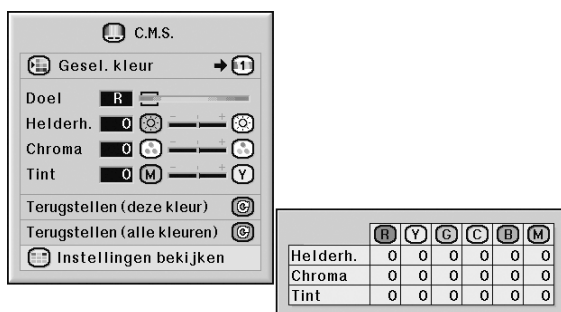
Beschikbare instellingen	Beschrijving
Terugstellen (deze kleur)	“Helderh.”, “Chroma” en “Tint” voor de geselecteerde kleur op het menu “Doel” worden hersteld.
Terugstellen (alle kleuren)	“Helderh.”, “Chroma” en “Tint” worden hersteld voor alle kleuren.

Overzicht van alle kleurinstellingen

Met deze functie kunt u de instellingen van alle
kleuren bevestigen.

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm "C.M.S."



The screenshot shows the C.M.S. menu with the following options and settings:

- Gesel. kleur → 1
- Doel: R
- Helderh.: 0
- Chroma: 0
- Tint: 0
- Terugstellen (deze kleur)
- Terugstellen (alle kleuren)
- Instellingen bekijken

	R	Y	G	C	B	M
Helderh.	0	0	0	0	0	0
Chroma	0	0	0	0	0	0
Tint	0	0	0	0	0	0

Instellen van het computerbeeld (menu “Fijn sync.”)

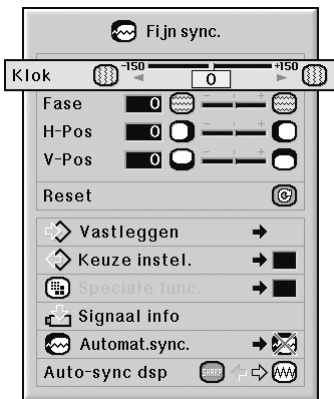
In het menu “Fijn sync.” kunt u het computerbeeld instellen, de displaystand van de computer aanpassen en hetingangssignaal controleren.

Het computerbeeld instellen

Gebruik de “Fijn sync.”-functie wanneer delen van het beeld onregelmatigheden vertonen zoals strepen of flikkeringen.

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie

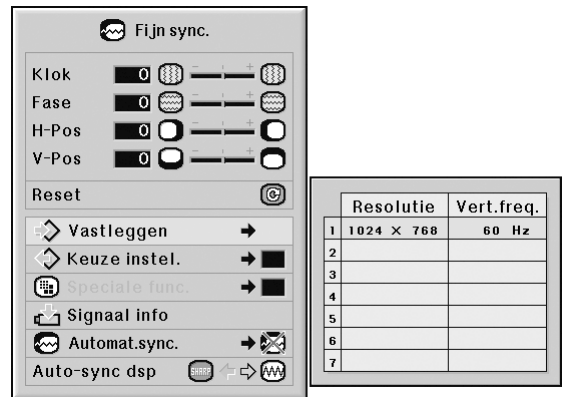


Opslaan van instellingen

Deze projector stelt u in staat om maximaal zeven instellingen op te slaan om te gebruiken met verschillende computers.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de instelbare onderdelen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Klok	De verticale ruis regelen.
Fase	De horizontale ruis regelen (vergelijkbaar met tracking op uw videorecorder).
H-Pos	Het beeld centreren door het naar links of naar rechts te verplaatsen.
V-Pos	Het beeld centreren door het naar boven of naar onder te verplaatsen.

Opmerking

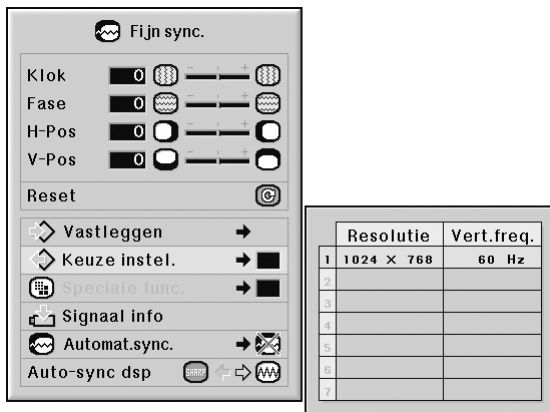
- U kunt het computerbeeld automatisch afstellen door “Automat.sync.” van het menu “Fijn sync.” op “Normaal” of “Hoge snelheid” te zetten of door op op de projector of op de afstandsbediening te drukken. Zie bladzijde 70 voor meer informatie.
- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op .

Selecteren van instellingen

De in de projector opgeslagen instellingen zijn makkelijk toegankelijk.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Opmerking

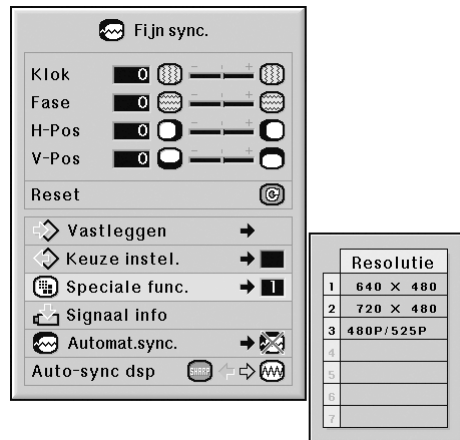
- Als geen geheugen is ingesteld, zullen geen resolutie- en frequentie-instellingen worden weergegeven.
- Door een opgeslagen instelling op te roepen met “Keuze instel.” kunt u de projector instellen op de opgeslagen instellingen.

De instelling speciale functies

Normaal gesproken wordt het soortingangssignaal gedetecteerd en wordt de juiste resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutie-instelling te kiezen in “Speciale func.” op het menu “Fijn sync.”, in overeenstemming met de weergavefunctie van de computer.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



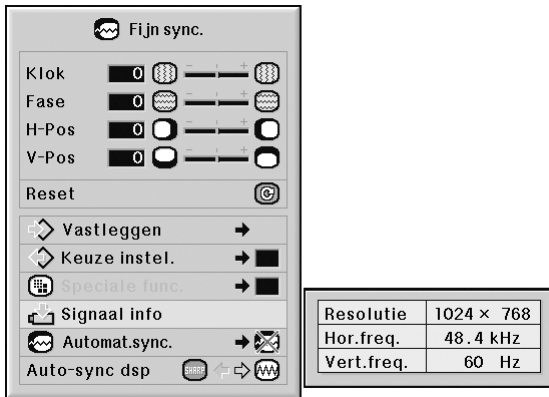
Opmerking

- Als u computerpatronen wilt weergeven die iedere lijn herhalen (horizontale strepen), kan het beeld gaan flikkeren en wazig worden.
- Raadpleeg “Controleren van hetingangssignaal” op bladzijde 70 voor informatie over het momenteel geselecteerdeingangssignaal.

Controleren van hetingangssignaal

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Opmerking

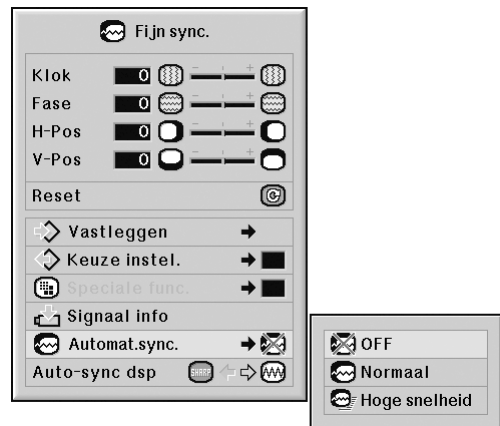
- De projector geeft het aantal gescande lijnen, die beschikbaar zijn bij audiovisuele apparatuur zoals een DVD-speler of digitale video, weer.
- De projector zal de resolutie weergeven bij het aansluiten van de computer.

De instelling automatische synchronisatie

Wordt gebruikt om een computerbeeld automatisch in te stellen.

Menubediening ➔ Blz. 58




Voorbeeld: menuscherm “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van Automatische synchronisatie

Beschikbare instellingen	Beschrijving
OFF	De “Automat.sync.”-functie wordt niet automatisch uitgevoerd.
Normaal	De “Automat.sync.”-functie vindt plaats wanneer de projector wordt ingeschakeld of als de ingangssignalen worden veranderd wanneer de projector is aangesloten op een computer. “Normaal” kost meer tijd dan “Hoge snelheid” en leidt tot een meer nauwkeurige “Automat.sync.”-instelling.
Hoge snelheid	

Opmerking

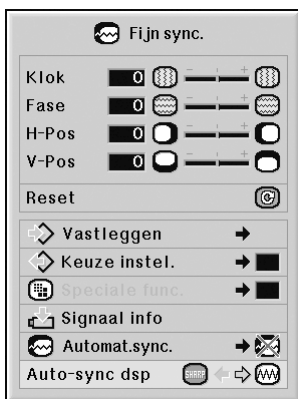
- De automatische synchronisatie wordt eveneens uitgevoerd door te drukken op  op de projector of  op de afstandsbediening.
- De instelling van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer instelling door automatische synchronisatie geen optimaal beeld oplevert, dan is handmatige instelling vereist. (Zie bladzijde 68.)
- Als  wordt ingedrukt terwijl “Automat.sync.” op “OFF” of op “Hoge snelheid” staat, wordt het automatisch synchroniseren in de “Hoge snelheid”-modus uitgevoerd. Als de toets binnen een minuut nogmaals wordt ingedrukt, wordt het automatisch synchroniseren in de “Normaal”-modus uitgevoerd.

Automatische synchronisatie displayfunctie


Wordt gebruikt om het scherm in te stellen dat tijdens “Automat.sync.”-functie wordt weergegeven.

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Fijn sync.” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van Automatische synchronisatie display

Beschikbare instellingen	Beschrijving
—	Het ingestelde achtergrondbeeld wordt geprojecteerd. Zie bladzijde 77.
	Het computerbeeld dat wordt ingesteld, verschijnt.

Geluidsinstellingen (menu “Audio”)

De geluidsinstellingen van de projector kunnen naar believen worden ingesteld met het menu “Audio”.

Instellen van het geluid

Met deze functie kunt u de geluidsinstellingen van de projector aanpassen.

Menubediening ➔ Blz. 56


Voorbeeld: menuscherm “Audio”



Beschrijving van de instelbare onderdelen

Beschikbare instellingen	Druk op ◀	Druk op ▶
Balans	Meer geluid uit de linkerluidspreker	Meer geluid uit de rechterluidspreker
Hoge toon	Voor minder hoge tonen	Voor meer hoge tonen
Lage toon	Voor minder lage tonen	Voor meer lage tonen

Opmerking

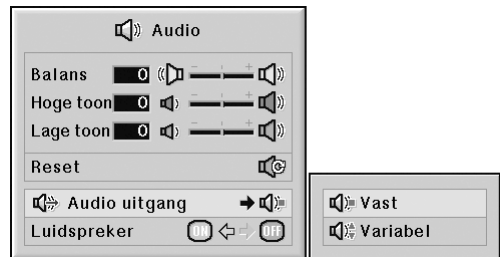
- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op .

Het audiuitvoertype instellen

Deze functie bepaalt of het geluid dat via de AUDIO OUTPUT-aansluiting wordt uitgevoerd, een vaste of een variabele, aan de VOLUME-regelaar gekoppelde geluidssterkte heeft.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Audio”



Beschrijving van Audio uitgang

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Vast (Vaste audio-uitvoer)	Audio-uitvoer die niet varieert in sterkte met het volumeniveau van de bronprojector.
Variabel (Variabele audio-uitvoer)	Audio-uitvoer die in sterkte varieert met het volumeniveau van de bronprojector.

Info

- Wanneer “Audio uitgang” op “Variabel” is gezet, moet u het volume van de projector verlagen voordat u de netspanning uitschakelt of naar een andere ingangsbron overschakelt.

Opmerking

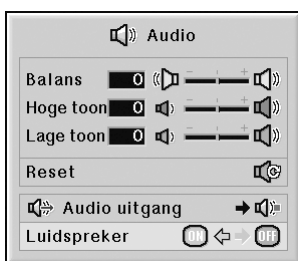
- Als de projector is aangesloten op audioapparatuur:
- Wij adviseren u “Vast” in stellen op “Audio uitgang”. Omdat de geluidssterkte van het audiosignaal van de audioapparatuur niet afwijkt van het volumeniveau van de projector, kunt u zo van beter geluid genieten.
 - Als u “Vast” instelt op “Audio uitgang”, kan het zijn dat de beelden en het geluid niet synchroon lopen.
 - Als u audioapparatuur aansluit die voorzien is van een functie voor het afstellen van de audiovertragingstijd, moet u de vertragingstijd zo instellen dat het beeld en het geluid synchroon lopen.
 - Als de audioapparatuur niet van een dergelijke functie voorzien is en het niet-synchrone beeld en geluid u irriteren, selecteert u “Variabel” op “Audio uitgang”. Door “Variabel” te selecteren worden het beeld en geluid automatisch gesynchroniseerd.

Luidsprekerinstellingen

Met deze functie kunt u de audio-uitgang van de interne luidspreker in- of uitschakelen als de projector is aangesloten op een externe versterker.

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm "Audio"



Beschrijving van Luidsprekerinstellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
ON	De ingebouwde luidspreker is ingeschakeld.
OFF	De ingebouwde luidspreker is uitgeschakeld.

Gebruik van het menu “Opties (1)”

Het menu “Opties (1)” biedt bijkomende gebruiksmogelijkheden voor de projector.

Dubbele beelden weergeven (Beeld-in-beeld)

Met de functie “Beeld-in-beeld” kunt u twee beelden op hetzelfde scherm weergeven. U kunt het beeldsignaal van INGANG 4 of 5 weergeven als een inzetbeeld dat het hoofdbeeldsignaal van INGANG 1, 2 of 3 overlapt.

Menubediening ➡ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 1 (RGB)-functie

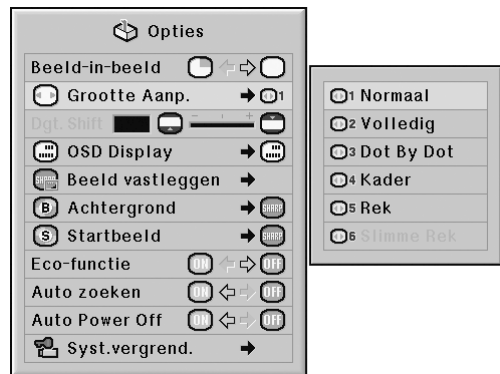


Instellen van de grootte aanpassen-functie

Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u een weergavebeeld selecteren.

Menubediening ➡ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschikbare instellingen van de Grootte Aanpassen-functie

Bij een RGB-sig-naal als ingangssig-naal	Bij een DTV / video-sig-naal als ingangssig-naal
Normaal	Normaal
Volledig	Volledig
Dot By Dot	Kader
Kader	Rek
Rek	Slimme Rek

Opmerking

- U kunt op op de projector of op of op de afstandsbediening drukken om de grootte van het inzetbeeld te selecteren.
- U kunt op , , of op de projector of op de afstandsbediening drukken om de positie van het inzetbeeld te veranderen. (Het frame van het inzetbeeld verschijnt. Om het inzetbeeld op de gewenste positie weer te geven, verplaatst u het frame en drukt u op op de projector of op op de afstandsbediening.)
- Het inzetbeeld kan alleen worden weergegeven met een composiet videosignaal of een S-videosignaal van NTSC/PAL/SECAM.
- Het geluid van het inzetbeeld komt uit de luidsprekers van de projector.
- Zolang de functie “Beeld-in-beeld” actief is, werkt de functie “VASTLEGGEN” alleen met het inzetbeeld.
- De functie “Beeld-in-beeld” werkt niet wanneer de volgende signalen invoer zijn voor hoofdbeeld.
 - UXGA/SXGA+/SXGA/WXGA-sig-naal
 - 480I/480P/540P/576I/576P/720P/1035P/1080I-sig-naal
 - Interlaced RGB-sig-naal
 - Alle signalen (als “Grootte Aanp.” is ingesteld op “Dot By Dot”).
 - Geen sig-naal (of wanneer de resolutie of de verversingsrate (verticale frequentie) of het sig-naal is gewijzigd)

Opmerking

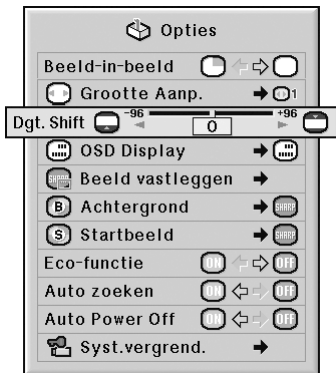
- Zie bladzijden 48 en 49 voor nadere bijzonderheden betreffende de “Grootte Aanp.”-functie.
- U kunt ook op van de afstandsbediening drukken om de gewenste instelling voor de “Grootte Aanp.”-functie te maken. (Zie bladzijde 48.)

Het geprojecteerde beeld verticaal verstellen (digitale shift)

Voor meer kijkcomfort kunt u met deze functie het geprojecteerde beeld hoger of lager op het scherm plaatsen om geen zwarte band aan de onder- of bovenkant te hoeven zien bij brede beeldverhoudingen, zoals 16:9.

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van Digitale Shift

Druk op ◀	Druk op ▶
Verstelt het geprojecteerde beeld omlaag.	Verstelt het geprojecteerde beeld omhoog.

Opmerking

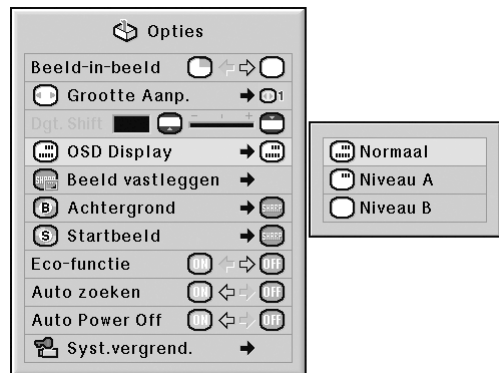
- De “Dgt. Shift”-functie werkt op het scherm NORMAAL, KADER, REK of SLIMME REK. (Zie bladzijde 49.)

Instellen van het on-screen display

Met deze functie kunt u de berichten die op het scherm verschijnen, in- en uitschakelen.

Menubediening ➔ Blz. 58


Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de OSD Display

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	De schermweergaven (OSD's) worden weergegeven
Niveau A	INGANG/VOLUME/DEMPIG/ZWART SCHERM/VASTLEGGEN/AUTOMAT.SYNC./VERGROTEN / “U hebt een ongeldige toets ingedrukt.” worden niet weergegeven.
Niveau B	De schermweergaven (OSD's) worden niet weergegeven (met uitzondering van de weergaven voor de menu's, H & V LENS SHIFT, TRAPEZIUM, SCHERPSTELLING, ZOOM, “Alle toetsen van de projector worden vergrendeld.” en waar-schuwingmeldingen)

Opmerking

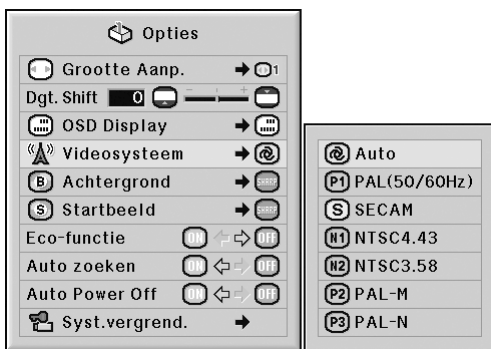
- Zolang “Niv. toetsvergr.” “Niveau A” of “Niveau B” is, geeft het drukken op  “Alle toetsen van de projector worden vergrendeld” weer ondanks de instelling van “OSD Display”.

Instellen van het videosysteem

De standaardinstelling voor het videosysteem is “Auto”; het is echter mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen van de aangesloten audiovisuele apparatuur omwille van verschillen in het signaal. In dat geval wijzigt u het videosignaal.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 4 (video)-functie



Beschrijving van Videosysteem

Beschikbare instellingen	Beschrijving
PAL (50/60 Hz)	Bij aansluiting op PAL-videoapparatuur.
SECAM	Bij aansluiting op SECAM-videoapparatuur.
NTSC4.43	Bij weergave van NTSC-signalen met PAL-videoapparatuur.
NTSC3.58	Bij aansluiting op NTSC-videoapparatuur.

Opmerking

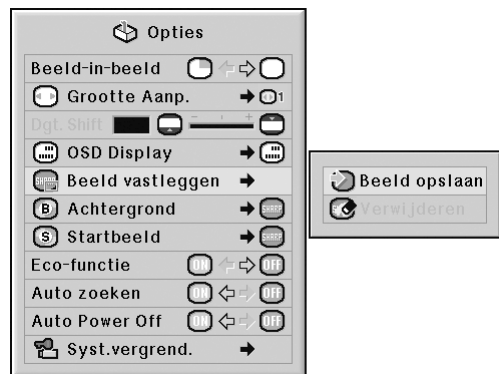
- Het videosignaal kan alleen in de INGANG 4- of INGANG 5-functie worden ingesteld.
- Wanneer “Auto” is ingesteld voor het “Videosysteem”, is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In dat geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.
- Als “Videosysteem” is ingesteld op “Auto” en het ingangssignaal een PAL-M of PAL-N-sigitaal is, wordt het beeld van het PAL-sigitaal getoond.

Geprojecteerde beelden vastleggen

Met deze projector kunt u geprojecteerde beelden (RGB-signalen) vastleggen en ze instellen als startbeeld of achtergrondbeeld wanneer er geen signalen worden ontvangen.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



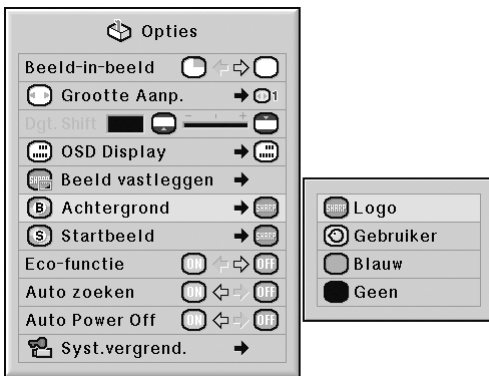
Opmerking

- Het captures van afbeeldingen is enkel mogelijk wanneer deze komen uit XGA (1024 × 768) niet-geïnterlineerde signalen in INGANG 1-, INGANG 2- of INGANG 3-modus met “Grootte Aap.” in de stand “Normaal”.
- Het opgeslagen beeld wordt herleid tot 256 kleuren.
- Beelden van apparatuur die aangesloten is op INPUT 4 of INPUT 5 kunnen niet worden vastgelegd.
- Er kan enkel één beeld worden vastgelegd en opgeslagen.
- De kleur van beelden voor en na opslaan kan verschillen als een beeld wordt opgenomen dat niet is aangepast met de C.M.S.-functie.
- U kunt een vastgelegd beeld wissen door “Verwijderen” te selecteren en op te drukken.

Een achtergrondbeeld selecteren

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de Achtergrondbeelden

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	Standaardbeeld
Gebruiker	Door gebruiker in te stellen beeld (bijvoorbeeld bedrijfslogo)
Blauw	Blauw scherm
Geen	Zwart scherm

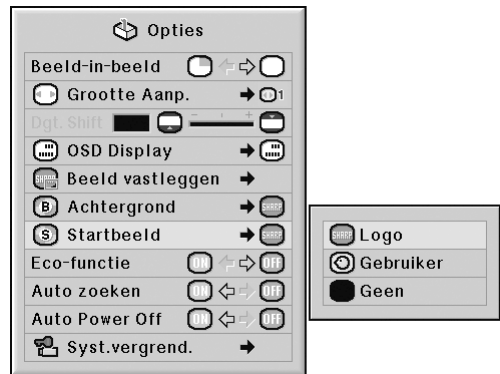
Opmerking

- U kunt een vastgelegd beeld instellen als achtergrondbeeld door “Gebruiker” te kiezen.
- Wanneer “Gebruiker” wordt gekozen, kunt u een beeld dat met “Beeld vastleggen” werd opgeslagen als achtergrondbeeld weergeven.

Een startbeeld selecteren

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van de Startbeelden

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	Standaardbeeld
Gebruiker	Door gebruiker in te stellen beeld (bijvoorbeeld bedrijfslogo)
Geen	Zwart scherm

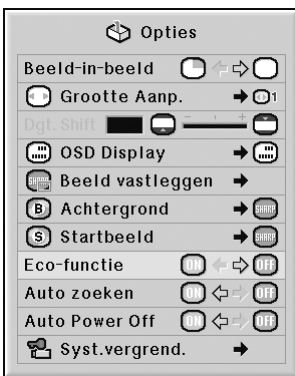
Opmerking

- U kunt een vastgelegd beeld instellen als startbeeld door “Gebruiker” te kiezen.
- Wanneer “Gebruiker” wordt gekozen, kunt u een beeld dat met “Beeld vastleggen” werd opgeslagen als startbeeld weergeven.

Eco-functie

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van Eco-functie

Beschikbare instellingen	Helderheid	Stroomverbruik (bij gebruik op 100 netspanning)	Levensduur van lamp
ON	Ongeveer 86%	Ongeveer 570 W	Ongeveer 2.500 uren*
OFF	100%	650 W	Ongeveer 2.000 uren*

*Dit is een referentiewaarde en is niet gegarandeerd.

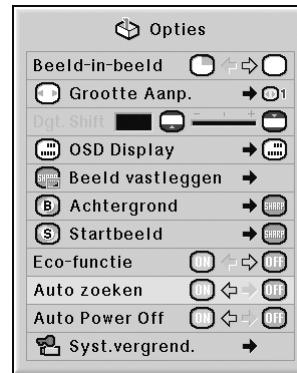
Opmerking

- Als de “Eco-functie” is ingesteld op “ON”, zal het stroomverbruik afnemen en wordt een langere levensduur van de lamp verkregen. (De projectiehelderheid neemt ca. 14% af.)

De ingangssignalen automatisch detecteren

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van Automatisch zoeken

Beschikbare instellingen	Beschrijving
ON	Zoekt automatisch naar de ingangsfunctie waarin de signalen worden ontvangen en schakelt hiernaar over.
OFF	“Auto zoeken” werkt niet.

Opmerking

- Als u tijdens het zoeken van het ingangssignaal met de functie “Auto zoeken” op een toets op de projector of de afstandsbediening drukt, stopt de functie “Auto zoeken”. Druk op de gewenste toets nadat de functie “Auto zoeken” volledig is uitgevoerd.

Automatische uitschakeling

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Beschrijving van Auto Power Off

Beschikbare instellingen	Beschrijving
ON	De stand-by modus van de projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er gedurende tenminste 15 minuten geen ingangssignaal wordt gedetecteerd.
OFF	De “Auto Power Off”-functie wordt uitgeschakeld.

Opmerking

- Wanneer de “Auto Power Off” is op “ON”, zal 5 minuten voordat de projector in stand-by wordt geschakeld het bericht “Inschakeling STANDBY-modus over X min.” op het scherm verschijnen om de resterende minuten aan te geven.

Systeemvergrendeling

Deze functie voorkomt ongeoorloofd gebruik van de projector. Wanneer deze functie geactiveerd is, moet de gebruiker de juiste toegangscode invoeren telkens wanneer de projector wordt ingeschakeld. Wij raden u aan de toegangscode op een veilige plaats te noteren.

Info

- Als u uw toegangscode verliest of vergeet, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie bladzijde 104). Zelfs wanneer het apparaat nog onder de garantie is, zal het terugstellen van de toegangscode in rekening worden gebracht.

Menubediening ➔ Blz. 58


Voorbeeld: menuscherm “Opties (1)” voor de INGANG 1 (RGB)-functie



Oude code	- - - -
Nieuwe code	- - - -
Herbevestigen	- - - -

Invoeren van de toegangscode

1 Selecteer “Syst. vergrend.” van het menu “Opties (1)” en druk vervolgens op ►.

- Er verschijnt een melding.
- Lees dit bericht en druk op .

2 Druk op de juiste 4 toetsen van de afstandsbediening of de projector om de bestaande toegangscode in “Oude code” in te voeren.

- Wanneer de toegangscode de eerste maal wordt ingesteld, moet u viermaal op ▼ van de projector drukken.

Oude code	■ - - -
Nieuwe code	- - - -
Herbevestigen	- - - -

Gebruik van het menu “Opties (1)”

Opmerking

- Als u een verkeerde toegangscode invoert, zal de cursor terugkeren naar de eerste positie van de “Oude code”.
- De vooringestelde toegangscode is 4 ▼ toetsen op de projector. Wanneer deze code is ingesteld, zal het invoerscherm niet verschijnen bij het inschakelen van de stroom.

3 Druk op de 4 toetsen van de afstandsbediening of de projector om de nieuwe toegangscode in “Nieuwe code” in te voeren.

Opmerking

- U kunt niet de volgende toetsen voor de toegangscode gebruiken:
 - ON-toets
 - STANDBY-toets
 - ENTER-toets
 - L-toets
 - R-/UNDO-toets
 - MENU-toets
 - ZOOM-toetsen
 - FOCUS-toetsen
 - H & V LENS SHIFT-toets
- De systeemvergrendelingsfunctie herkent elke toets op de afstandsbediening of op de projector als een afzonderlijke toets, ook als deze dezelfde toetsnaam hebben. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de projector, mag u alleen die toetsen op de projector gebruiken. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de afstandsbediening, mag u alleen die toetsen op de afstandsbediening gebruiken.

4 Voer dezelfde toegangscode in “Herbevestigen” in.

Opmerking

Geen weergave van het toegangscode-invoerscherm wanneer de projector wordt ingeschakeld

- Druk viermaal op ▼ van de projector in de bovenstaande stappen 2 en 3.

Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld

- Wanneer de systeemvergrendeling geactiveerd is, verschijnt een invoervakje voor de toegangscode nadat het apparaat is ingeschakeld. U moet in dit vakje de juiste code invoeren om de projector te kunnen gebruiken. Als er geen code wordt ingevoerd, worden er geen beelden geprojecteerd hoewel de projector ingangssignalen kan ontvangen.

Wijzigen van de toegangscode

Oude code	■ - - -
Nieuwe code	- - - -
Herbevestigen	- - - -

1 Druk op de juiste 4 toetsen van de afstandsbediening of de projector om de bestaande toegangscode in “Oude code” in te voeren.

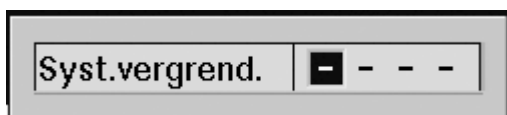
2 Druk op 4 toetsen van de afstandsbediening of de projector om de nieuwe toegangscode in “Nieuwe code” in te voeren.

3 Voer dezelfde toegangscode in “Herbevestigen” in.

Wanneer de systeemvergrendeling is ingeschakeld



Wanneer de systeemvergrendeling is ingeschakeld, moet de toegangscode worden ingevoerd en onderstaande procedure worden gevolgd om de systeemvergrendeling op te heffen.

▼Invoerscherm voor toegangscode



Opmerking

- Wanneer de systeemvergrendeling is ingeschakeld, verschijnt het invoerscherm voor de toegangscode zodra de netspanning wordt ingeschakeld.
- Als u geen toegangscode invoert, wordt het beeld niet weergegeven, zelfs niet als de projector het ingangsignaal ontvangt.

1 Druk op  op de afstandsbediening of  op de projector om de projector in te schakelen.

2 Wanneer het invoerscherm voor de toegangscode verschijnt, voert u de juiste toegangscode in om te kunnen projecteren.

Opmerking

- De systeemvergrendelingsfunctie herkent elke toets op de afstandsbediening of op de projector als een afzonderlijke toets, ook als deze dezelfde toetsnaam hebben. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de projector, mag u alleen die toetsen op de projector gebruiken. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de afstandsbediening, mag u alleen die toetsen op de afstandsbediening gebruiken.

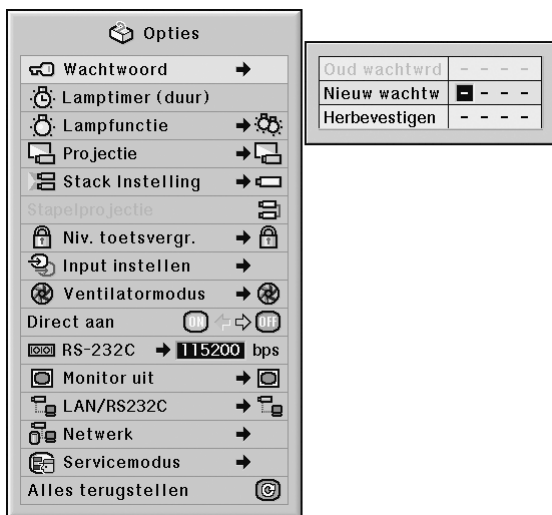
Nuttige, tijdens installatie ingestelde functies (menu “Opties (2)”)

Instellen van een wachtwoord

- Op de fabriek is geen standaardwachtwoord ingesteld, zodat het menu “Opties (2)” openlijk toegankelijk is.
- Stel een wachtwoord in als u niet wilt dat anderen het menu “Opties (2)” kunnen bedienen.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



1 Selecteer “Wachtwoord” van het menu “Opties (2)” en druk op ►.

2 Druk op ▲ of ▼ om het eerste cijfer in te voeren in “Nieuw wachtw” en druk op ►.

3 Voer de 3 overige cijfers in en druk op .

4 Voer hetzelfde wachtwoord nogmaals in “Herbevestigen” in en druk op .

Info

- Als het wachtwoord is ingesteld, moet het wachtwoord worden ingevoerd om het menu “Opties (2)” te kunnen gebruiken

Wijzigen van het wachtwoord



Oud wachtwrđ	■ - - -
Nieuw wachtw	- - - -
Herbevestigen	- - - -

1 Druk op ▲, ▼ en ► om het wachtwoord in te voeren in “Oud wachtwrđ” en druk op .

2 Druk op ▲, ▼ en ► om het nieuwe wachtwoord in te voeren in “Nieuw wachtw” en druk op .








3 Voer hetzelfde 4-cijferige wachtwoord nogmaals in “Herbevestigen” in en druk op .

Opmerking

- Als u geen wachtwoord wenst in te stellen, laat u de velden in stappen 2 en 3 leeg en drukt u op .
- Om de wachtwoordinstellingen te annuleren, drukt u op .

Als u uw wachtwoord vergeten bent

Als u het wachtwoord vergeten bent, wist u het aan de hand van de volgende procedure en stelt u een nieuw wachtwoord in.

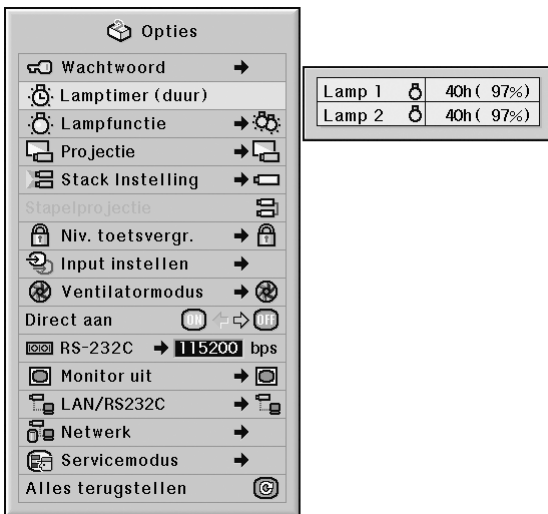
Druk op  →  →  →  →  →  → .

Controleren van de resterende levensduur van de lamp

U kunt de totale gebruikstijd en de resterende levensduur van de lamp (percentage) controleren.

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Beschrijving van Lamptimer (duur)

Lampgebruiksstatus	Resterende levensduur van lamp	
	100%	5%
Wordt alleen gebruikt als de “Eco-functie” is ingesteld op “ON”.	Ongeveer 2.500 uren*	Ongeveer 125 uren*
Wordt alleen gebruikt als de “Eco-functie” is ingesteld op “OFF”.	Ongeveer 2.000 uren*	Ongeveer 100 uren*

*Dit is een referentiewaarde en is niet gegarandeerd.

Opmerking

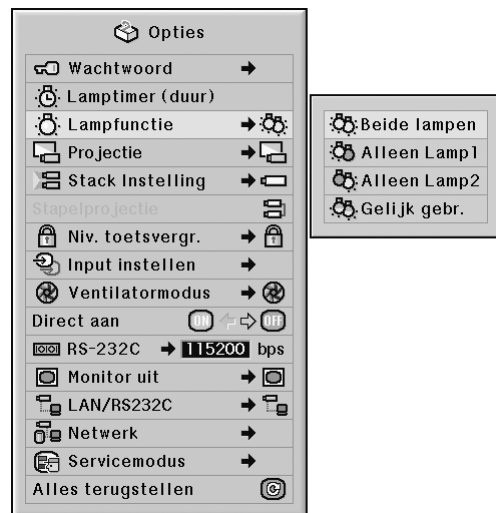
- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur is teruggelopen tot 5%.
- De bovenstaande tabel geeft een ruwe schatting wanneer de lamp alleen in de getoonde functie wordt gebruikt.
- De levensduur van de lamp is afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

De lampfunctie instellen

Met deze functie kunt u het gebruik van de twee lampen in de projector selecteren.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Beschrijving van Lampfunctie

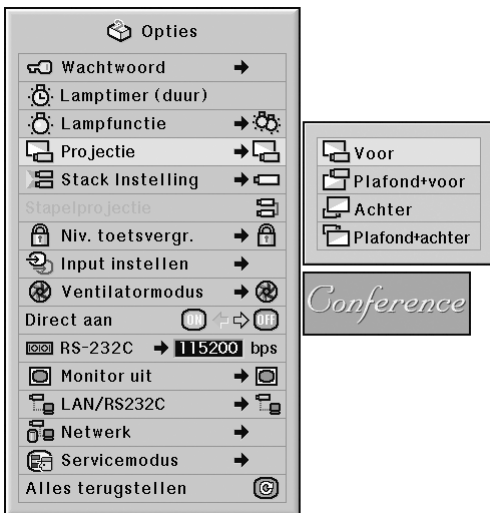
Beschikbare instellingen	Beschrijving
Beide lampen	Beide lampen worden gebruikt voor extra lichtopbrengst.
Alleen Lamp1	Lamp 1 wordt gebruikt. Als lamp 1 kapot gaat, wordt lamp 2 automatisch ingeschakeld.
Alleen Lamp2	Lamp 2 wordt gebruikt. Als lamp 2 kapot gaat, wordt lamp 1 automatisch ingeschakeld.
Gelijk gebr.	Beide lampen worden afwisselend gebruikt gedurende een bepaalde periode.

De geprojecteerde beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld

Deze projector is voorzien van een functie om het geprojecteerde beeld om te keren of weer te geven in spiegelbeeld, wat handig is voor diverse toepassingen.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Beschrijving van Projectiefuncties

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Spiegelbeeld
Achter	Omgekeerd beeld
Plafond + achter	Omgekeerd en spiegelbeeld

Opmerking

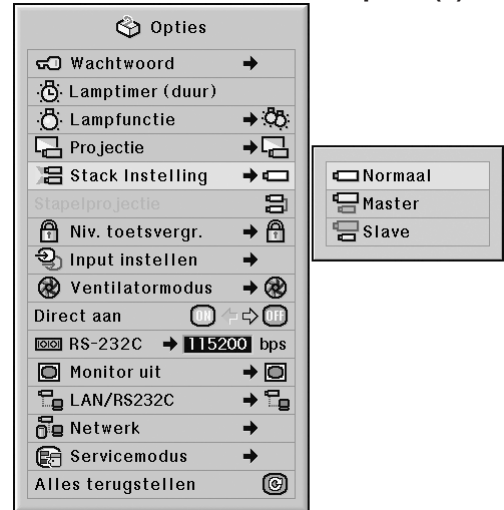
- Deze functie wordt gebruikt bij projectie van achteren en plafondmontage. (Zie bladzijde 23.)

Meer projectoren met één afstandsbediening bedienen

Met deze functie kunt u meer projectoren met slechts één afstandsbediening bedienen tijdens stapelprojectie of videowandprojectie. Bij het gebruik van deze functie moet u de projectoren met LAN-kabels verbinden, één projector als master aanwijzen en de andere projectoren als slaaf. Zie bladzijde 35 voor het aansluiten van de LAN-kabels.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Beschrijving van Stack Instelling

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	De stapelinstelling is niet beschikbaar.
Master	Stel de projector in als 'master'.
Slave	Stel de projector in als 'slave'.

Opmerking

- Om meer projectoren met één afstandsbediening te bedienen, zijn instellingen via een webbrowser nodig. Nadere gegevens vindt u in de “INSTELGIDS” op de meegeleverde CD-ROM.
- Alleen als u twee projectoren met één afstandsbediening bestuurt, kunt u via de functie “Stapelprojectie” voorkomen dat instellingen via een webbrowser nodig zijn. (Zie bladzijde 85.)
- Als “Slave” geselecteerd is bij “Stack Instelling”, kunt u de slaafprojector niet met de afstandsbediening besturen. Om de slaafprojector met de afstandsbediening te besturen moet u de afstandsbediening op de projector aansluiten. (Zie bladzijde 18.)

Gemakkelijkere manier om stapelprojectie in te stellen

Normaal gesproken moet u de instellingen voor stapelprojectie via een webbrowser invoeren. Alleen als u twee projectoren voor stapelprojectie gebruikt, kunt u via de functie “Stapelprojectie” voorkomen dat instellingen via een webbrowser nodig zijn.

Menubediening ➡ Blz. 56

Opmerking

- Selecteer voordat u “Stapelprojectie” instelt, “Master” of “Slave” op “Stack Instelling”.

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



1 Selecteer “Stapelprojectie” van het menu “Opties (2)” en druk op .

- Het dialoogvenster voor het bevestigen van de instellingen verschijnt.

2 Selecteer “OK” en druk op .

- De netwerkinstellingen van de projector veranderen zoals hieronder wordt getoond.

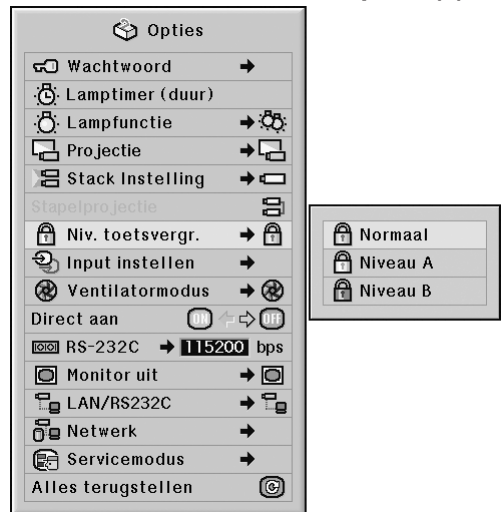
	Master	Slave
IP Address (IP Adres)	192.168.150.2	192.168.150.3
Subnet Mask	255.255.255.0	255.255.255.0
DHCP Client (DHCP-Klient)	OFF	OFF
Gateway	0.0.0.0	0.0.0.0
User Name (Gebruikersnaam)	(Reset)	(Reset)
Password (Wachtwoord)	(Reset)	(Reset)
Data Port (Datapoort)	10002	10002

Vergrendelen van de bedieningstoetsen van de projector

Met deze functie kunt u het gebruik van bepaalde toetsen op de projector vergrendelen.

Menubediening ➡ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Beschrijving van Niveau toetsvergrendeling

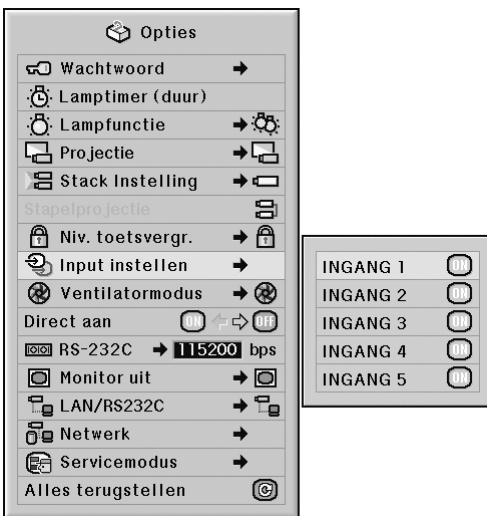
Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Alle bedieningstoetsen werken.
Niveau A	Alleen de toetsen INPUT/VOL op de projector werken.
Niveau B	Geen enkele toets van de projector werkt.

Ongebruikte ingangsselecties buiten werking stellen

Met deze functie kunt u de ingangsfunctie die u zelden gebruikt overslaan. U kunt de ingangsfuncties overslaan als u op de toets voor INGANG 1, 2, 3 of de toets voor INGANG 4, 5 op de projector drukt.

Menubediening ➡ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Beschrijving van Input instellen

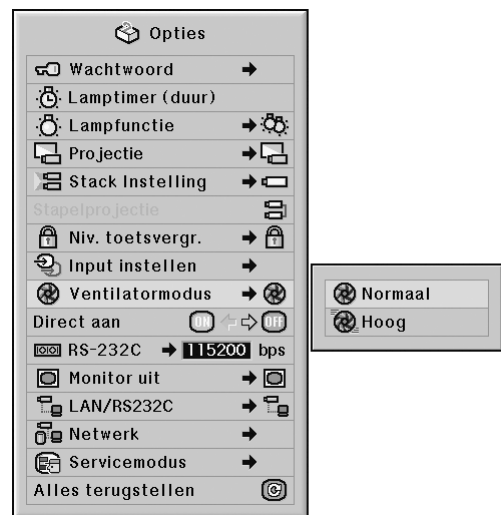
Beschikbare instellingen		Beschrijving
INGANG 1-5	ON	Stelt resp. INGANG 1-5 als te selecteren ingangsfunctie in.
	OFF	Stelt resp. INGANG 1-5 als niet beschikbare ingangsfunctie in.

Selecteren van de ventilatormodus

Gebruik deze functie om de draaisnelheid van de ventilator te veranderen.

Menubediening ➡ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Beschrijving van de ventilatormodus

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Geschikt voor een normale omgeving.
Hoog	Selecteer deze instelling wanneer u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 meter (4.900 voet) gebruikt.

Opmerking

- Wanneer “Ventilatormodus” is ingesteld op “Hoog”, zal de draaisnelheid van de ventilator hoger zijn en is er ook meer lawaai van de ventilator.

Direct aan functie

Menubediening ➔ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Beschrijving van directe inschakeling

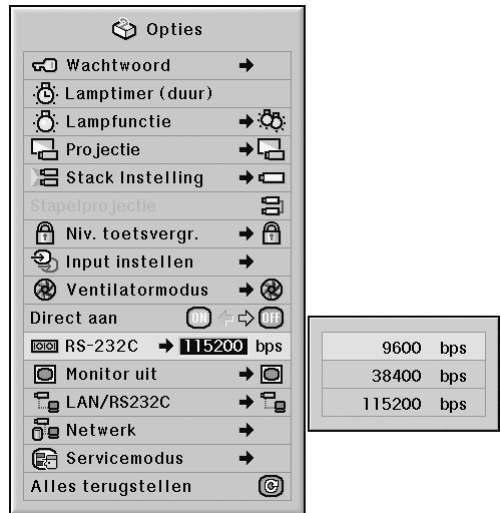
Beschikbare instellingen	Beschrijving
ON	De projector wordt automatisch ingeschakeld zodra de stekker in het stopcontact wordt gestoken of de stroomtoevoer wordt ingeschakeld.
OFF	De projector wordt handmatig ingeschakeld (zie bladzijde 37). Dit gebeurt niet automatisch zodra de stekker in het stopcontact wordt gestoken of de stroomtoevoer wordt ingeschakeld.

De transmissiesnelheid selecteren (RS-232C)

Controleer of de projector en de computer op dezelfde baud rate zijn ingesteld.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Beschrijving van RS-232C

Beschikbare instellingen	Beschrijving
9600 bps	De transmissiesnelheid is laag. ↕ De transmissiesnelheid is hoog.
38400 bps	
115200 bps	

Opmerking

- Raadpleeg de “INSTELGIDS” op de meegeleverde CD-ROM voor details over RS-232C specificaties en opdrachten.
- Raadpleeg de handleiding van de computer voor meer informatie het instellen van de baud rate van de computer.

Monitor-uitganginstellingen

Wanneer de Monitor uit op “Inschakelen” wordt gezet, wordt de monitoruitgang ingeschakeld en verbruikt zelfs stroom wanneer de projector in stand-by modus. Het verdient aanbeveling om Monitor uit op “Uitschakelen” te zetten wanneer er geen monitor is aangesloten. Hierdoor neemt het stroomverbruik af wanneer de projector in stand-by modus.

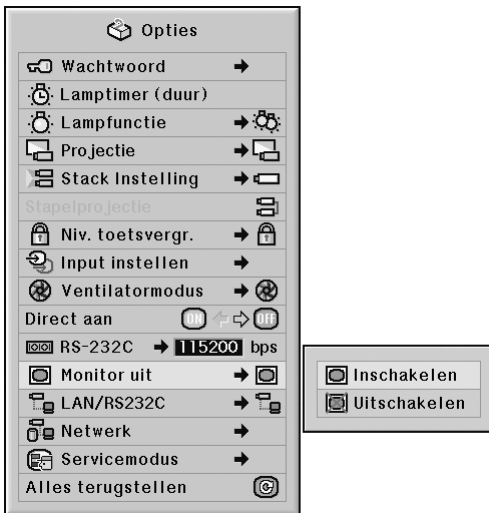
Menubediening ➔ Blz. 58

LAN/RS232C-instelling

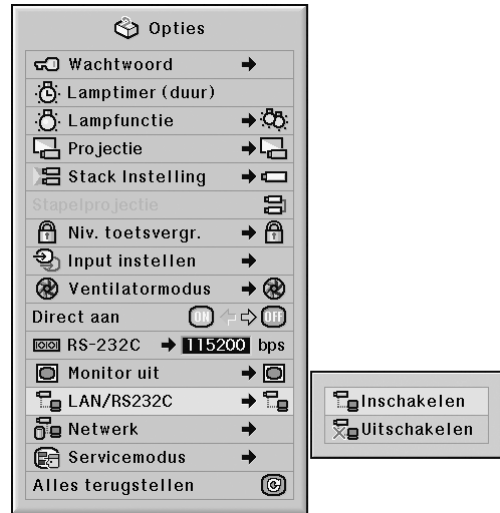
Wanneer LAN/RS232C op “Inschakelen” wordt gezet, wordt de LAN/RS232C-functie ingeschakeld en verbruikt zelfs stroom wanneer de projector stand-by modus. Het verdient aanbeveling om LAN/RS232C op “Uitschakelen” te zetten wanneer er geen netwerkverbinding nodig is. Hierdoor neemt het stroomverbruik af wanneer de projector in stand-by modus.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Beschrijving van Monitor uit

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Inschakelen	De monitor-uitgangsfunctie is zelfs wanneer de projector in stand-by modus, ingeschakeld.
Uitschakelen	De monitor-uitgangsfunctie is uitgeschakeld wanneer de projector stand-by modus.

Beschrijving van LAN/RS232C

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Inschakelen	De LAN/RS232C-functie is zelfs wanneer de projector in stand-by modus, ingeschakeld.
Uitschakelen	De LAN/RS232C-functie is uitgeschakeld wanneer de projector stand-by modus.

Opmerking

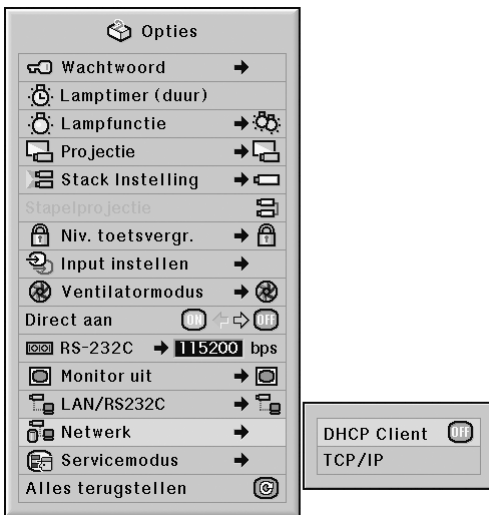
- Wanneer u de projector met behulp van de LAN/RS232C-functie wilt bedienen, zet u deze instelling op “Inschakelen”.
- Het item “LAN/RS232C” is niet beschikbaar wanneer “Master” of “Slave” werd geselecteerd onder “Stack Instelling”. (“LAN/RS232C” wordt automatisch op de stand “Inschakelen” gezet.) (Zie bladzijde 84.)

Instelling voor DHCP-Klient

Sluit de LAN-kabel aan voordat u de projector inschakelt. Als u dit niet doet, zal de DHCP-Klient functie niet werken.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Beschrijving van DHCP-Klient

Beschikbare instellingen	Beschrijving
ON	Haalt automatisch de configuratieparameters voor het TCP/IP netwerk op.
OFF	Stelt de TCP/IP handmatig in.

Opmerking

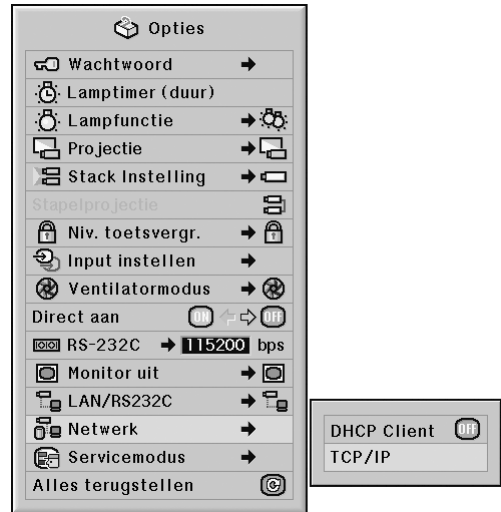
- Selecteer “ON” voor “DHCP Client”. “Ophalen van IP adres...” verschijnt en daarna verschijnt de melding “De netwerkinstellingen zijn gewijzigd.”. Vervolgens worden het IP-adres, het subnetmasker en de gateway weergegeven.
- Als de DHCP server niet beschikbaar is, zal “Kon het IP adres niet ophalen.” verschijnen. In dit geval moet de TCP/IP handmatig worden ingesteld. (Zie “TCP/IP instelling” in de rechter kolom.)

TCP/IP instelling

Stel de TCP/IP handmatig in.

Menubediening ➔ Blz. 58

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



1 Selecteer “TCP/IP” en druk dan op

2 Voer met ▲, ▼, ► en ◀ het “IP Adres” in en druk dan op


TCP/IP	
IP adres	1 9 2 . 1 6 8 . 1 5 0 . 0 0 2
Subnet Mask	2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 5 . 0 0 0
Gateway	0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0

3 Voer met ▲, ▼, ► en ◀ het “Subnet Mask” in en druk dan op

4 Voer met ▲, ▼, ► en ◀ de “Gateway” in en druk dan op .

Beschrijving van TCP/IP

Beschikbare instellingen	Beschrijving
IP Adres	Standaardinstelling: 192.168.150.002 Voer een IP adres in dat geschikt is voor het netwerk.
Subnet Mask	Standaardinstelling: 255.255.255.000 Stel de instelling van het subnet mask hetzelfde in als van de computer en de apparatuur op het netwerk.
Gateway	Standaardinstelling: 000.000.000.000 * Instellen op “000.000.000.000” wanneer u deze niet gebruikt.

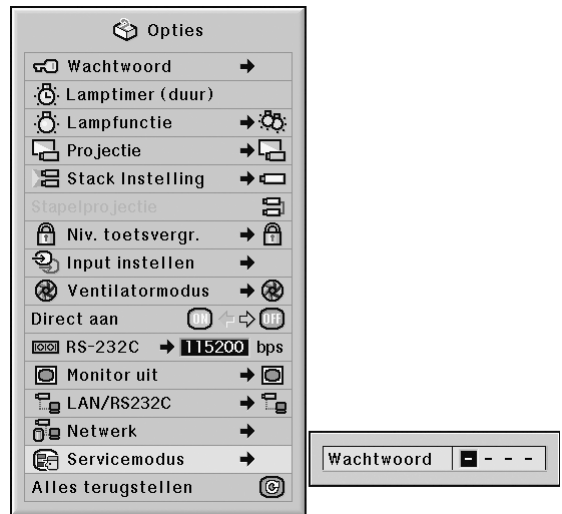
 **Opmerking**

- Stel “DHCP Client” in op “OFF” voordat u met de instellingen voor “TCP/IP” begint.
- Controleer het segment (IP adres groep) van het bestaande netwerk om te vermijden dat u een IP adres instelt dat reeds in gebruik is bij andere netwerkapparatuur of computers. Als “192.168.150.002” niet gebruikt wordt in het netwerk met een IP adres “192.168.150.XXX” dan hoeft u het IP adres van de projector niet te wijzigen.
- Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor details aangaande de verschillende instellingen.

Servicemodus

Alleen de servicecentra gebruiken dit menu. Gebruik dit menu zelf niet.

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Terugkeren naar de standaardinstellingen

Met deze functie kunt u de gemaakte projectorinstellingen initialiseren.

Menubediening ➡ Blz. 56

Voorbeeld: menuscherm “Opties (2)”



Opmerking

Meer over de netwerkinstellingen

- “IP-Address” (IP-adres), “Subnet Mask”, “Gateway” en andere netwerkinstellingen worden geïnitieerd.

De volgende instellingen kunnen niet worden geïnitieerd.

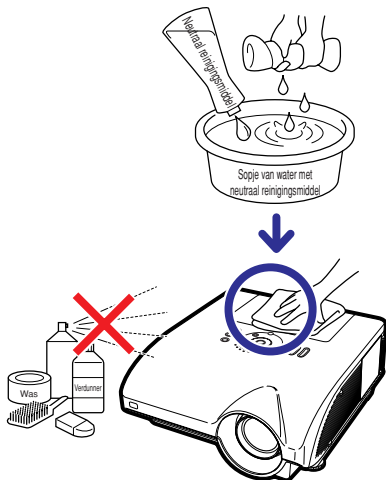
- Menu “C. M. S.”
“Helderh.”, “Chroma” en “Tint” opgeslagen in Gebruiker 1-3 in het C.M.S.-menu.
- Menu “Fijn sync.”
Speciale func.
- Menu “Opties (1)”
Syst.vergrend.
- Menu “Opties (2)”
Lamptimer (duur)
- Menu “Taal”
- Beeld opgeslagen met “Beeld vastleggen”

Reinigen van de projector

- Trek het netsnoer uit het stopcontact alvorens de projector te reinigen.
- De behuizing en het bedieningspaneel zijn van kunststof. Vermijd het gebruik van benzeen en verdunner, aangezien deze de behuizing kunnen beschadigen.
- Gebruik geen vluchtige middelen, bijvoorbeeld insecticiden, bij het reinigen van de projector.

Bevestig geen rubber of kunststof voorwerpen op de projector gedurende een lange tijd.

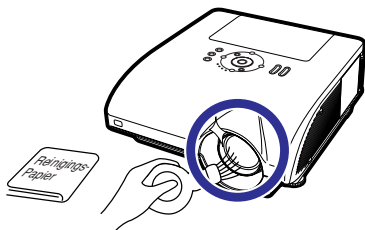
De effecten van sommige bestanddelen van de kunststof kunnen de kwaliteit of de afwerking van de projector negatief beïnvloeden.



- Veeg vuil voorzichtig weg met een zachte flanellen doek.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil bevochtigt u een zachte doek in een sopje van water met een neutraal reinigingsmiddel en veegt u de projector goed schoon. Sterke schoonmaakproducten kunnen de afwerking van de projector doen verkleuren, kromtrekken of beschadigen. Probeer het product eerst uit op een klein en verborgen deel van de projector.

Reinigen van de lens



- Reinig de lens met een in de handel verkrijgbaar blaaskwastje of met lensreinigingspapier (voor brillen en voor camera lenzen). Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen, aangezien deze de beschermlaag op het lensoppervlak kunnen aantasten.
- Het lensoppervlak wordt makkelijk beschadigd. Let op dat u er niet tegen stoot of er krassen op maakt.



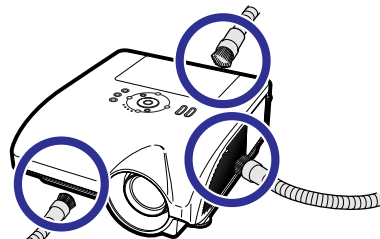
De luchtinlaatopeningen en de luchtinlaatkap schoonmaken

- Verwijder met een stofzuiger het stof uit de uitlaatopening, de luchtinlaatopeningen en de luchtinlaatkap (aan de onderkant van de projector).

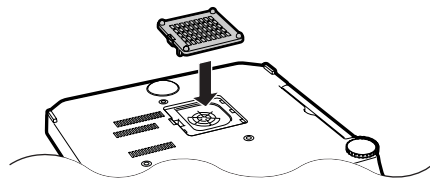
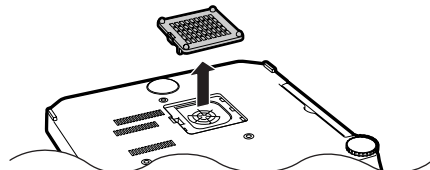
Info

- Als u de luchtinlaatopeningen en de luchtinlaatkap wilt reinigen terwijl de projector in gebruik is, moet u op  op de projector of op  op de afstandsbediening drukken en de projector op standbyodus. Wacht tot de koelventilator gestopt is en trek de netstekker uit het stopcontact voordat u de luchtinlaatopeningen en de luchtinlaatkap gaat reinigen.

Reinigen van de uitlaat - en inlaatopeningen



De luchtinlaatkap reinigen

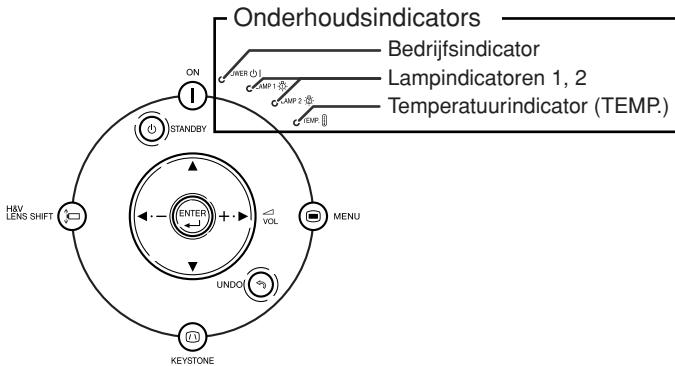


Opmerking

- U moet de luchtinlaatopeningen en -kap na elke 100 bedrijfsuren reinigen. Reinig de luchtinlaatopeningen en de -kap vaker als de projector op een stoffige of rokerige locatie wordt gebruikt.
- Controleer of de luchtinlaatkap stevig vastzit. U kunt het apparaat niet aanzetten totdat het deksel correct is geïnstalleerd.

Onderhoudsindicators

- De verklikerlampjes op de projector duiden problemen in de projector aan.
- Als zich een probleem voordoet, licht ofwel de temperatuurindicator (TEMP.) ofwel de lampindicator rood op en schakelt de projector zichzelf in stand-by modus. Volg nadat de projector in stand-by modus is geschakeld de onderstaande stappen.



Over de temperatuurindicator (TEMP.)



Als de temperatuur in de projector stijgt als gevolg van geblokkeerde ventilatiegleuven of omstandigheden in de installatieplaats, licht **“TEMPERATUUR”** links onder in het beeld op. Als de temperatuur blijft stijgen, wordt de lamp uitgeschakeld en gaat de temperatuurindicator (TEMP.) knipperen, blijft de koelventilator nog 90 seconden draaien, waarna de projector zichzelf in stand-by schakelt. Wanneer **“TEMPERATUUR”** verschijnt, moet u de maatregelen nemen beschreven op bladzijde 95.

Over de lampindicator (LAMP)

Vervang de lamp. (LAMP 1)

“Vervang de lamp. (LAMP 2)” verschijnt als de resterende levensduur van lamp 2 nog maar 5% of minder is.

- Als de resterende levensduur van de lamp tot of onder 5% is gedaald, verschijnt (geel) en verschijnt “Vervang de lamp. (LAMP 1/2)” op het scherm.
- Als het percentage tot 0% daalt, verandert dit in (rood) en gaat de lamp automatisch uit. De lampindicator gaat nu rood branden.

Na de vierde poging om de projector in te schakelen zonder dat de lamp is vervangen, gaat de lamp waarvan de levensduur 0% is niet branden.

Onderhoudsindicators			Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
Normaal	Abnormaal				
Temperatuur-indicator	Uit	Brandt rood (stand-by)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	• Ventilatieopening geblokkeerd	• Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is (zie bladzijde 9.)
				• Koelventilator defect • Interne circuit defect • Ventilatieopening verstopt • Luchtinlaatkap verstopt	• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie bladzijde 104.) om het apparaat te laten repareren. • Reinig de luchtinlaatopeningen en luchtinlaatkap. (zie bladzijde 93.)
Lamp-indicatoren 1, 2	Brandt groen (De groene indicator knippert terwijl de lamp opwarmt.)	Brandt rood	De lamp brandt niet.	• De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld.	• Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact.
			De lamp moet vervangen worden.	• Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.	• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie bladzijde 97.) • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie bladzijde 104) om het apparaat te laten repareren.
		Brandt rood (stand-by)	De lamp brandt niet.	• Lamp is doorgebrand • Lampcircuit defect	• Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt.
Bedrijfsindicator	Brandt groen/ Brandt rood	Knippert rood	De bedrijfsindicator knippert rood wanneer de projector aanstaat.	• De luchtinlaatkap is open.	• Maak de deksel goed vast. • Als de bedrijfsindicator knippert en de luchtinlaatkap stevig bevestigd is, moet u advies inwinnen bij de dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum. (Zie bladzijde 104.)

Info

- Als het temperatuurlampje gaat knipperen en de projector overschakelt naar de standby-modus, gaat het temperatuurlampje constant branden. Controleer of er een ventilatieopening geblokkeerd is (zie bladzijde 10) en probeer vervolgens de stroom opnieuw in te schakelen. Wacht tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u het netsnoer insteekt en de stroom opnieuw inschakelt. (Minstens 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan meteen opnieuw hersteld wordt, zal de lampindicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch en zorgt ervoor dat deze op een constante waarde blijft. Het geluid van de koelventilator kan veranderen tijdens het gebruik van de projector omdat de snelheid van de ventilator verandert, maar dit is geen defect.

Betreffende de lamp

Lamp

- Wij raden u aan de lamp (optioneel: AN-PH7LP1 en AN-PH7LP2) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het on-screen display. Zie bladzijde 83.
- Koop een vervangingslamp van het type AN-PH7LP1 en AN-PH7LP2 in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde Sharp projectordealer of servicecentrum.

BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR DE KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:

De lamp die in deze projector wordt gebruikt, heeft een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud aan deze projector die onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd. Voor de naam van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum kunt u het volgende nummer bellen (gratis): 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ALLEEN VOOR DE VS

Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampindicator en het on-screen pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is, kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is, kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.

Vervangen van de lamp



Waarschuwing

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of een ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- **Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen. *U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.**

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Verwijderen en installeren van de lampeenheid

Info

- Verwijder de lampeenheid met behulp van de handgreep. Raak het glas van de lampeenheid of de binnenkant van de projector niet aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig om letsels en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Maak geen andere schroeven los behalve die voor het deksel van de lampeenheid en de lampeenheid. (Alleen de zilverkleurige schroeven worden losgedraaid.)

1 Druk op op de projector of op op de afstandsbediening om de projector in stand-by te schakelen.

- Wacht tot de koelventilator tot stilstand komt.

⚠ Waarschuwing!

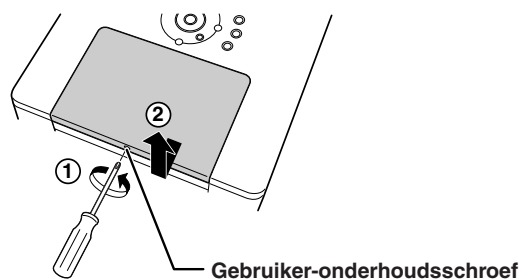
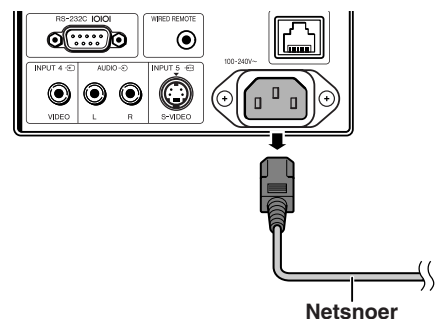
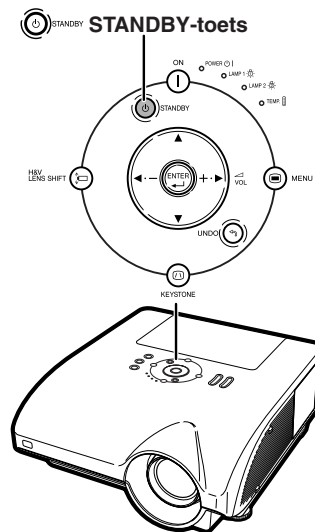
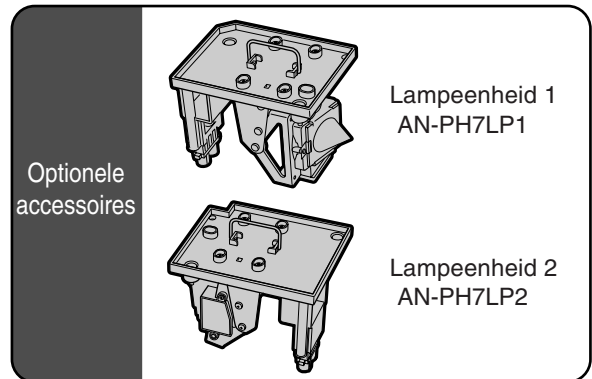
- Verwijder de lampeenheid niet van de projector onmiddellijk na gebruik. De lamp zal immers erg heet zijn en dit kan brandwonden en andere letsels veroorzaken.

2 Trek de netsnoer.

- Maak het netsnoer los van de netingang.
- Wacht tot de lamp volledig is afgekoeld (ongeveer 1 uur).

3 Verwijder het deksel van de lampeenheid.

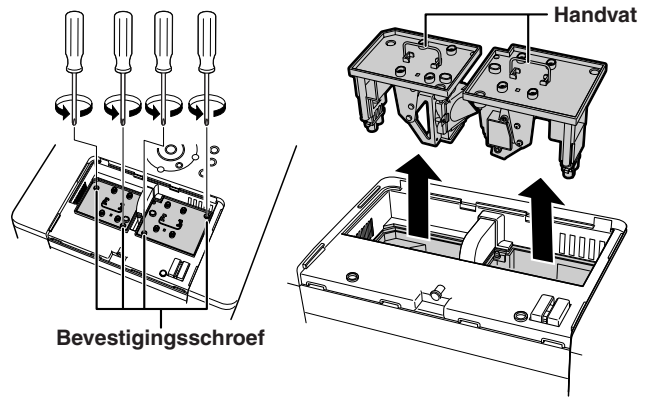
- Draai de gebruiker-onderhoudsschroef (1) van het deksel van de lampeenheid los. Verwijder het deksel van de lampeenheid (2).



Betreffende de lamp

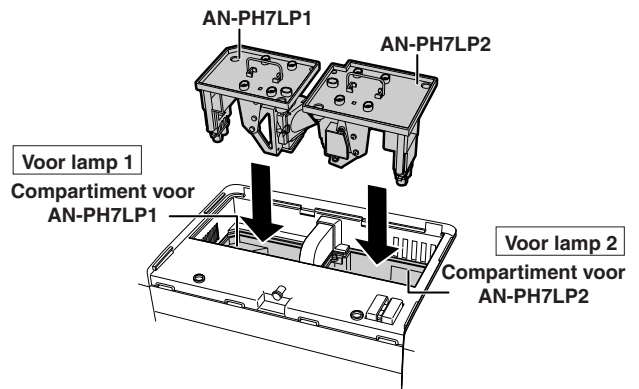
4 Verwijder de lampeenheid.

- Draai de bevestigingsschroeven (twee per lamp) van de lampeenheid los. Neem de lampeenheid vast bij de handgreep en trek ze in de richting van de pijl. Houd de lampeenheid hierbij horizontaal en kantel ze niet.



5 Installeer de nieuwe lampeenheid

- Druk de lampeenheid stevig vast in het lampeenheidvak. Draai de bevestigingsschroeven vast.
- Controleer of AN-PH7LP1 en AN-PH7LP2 de respectievelijke types zijn.

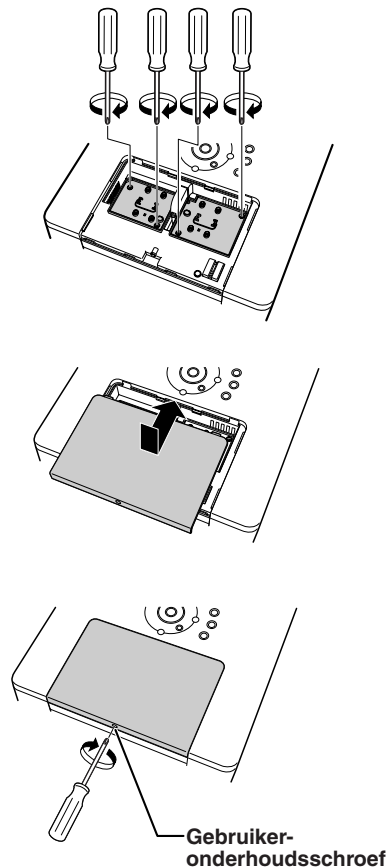


6 Vervang het deksel van de lampeenheid.

- Plaats het deksel van de lampeenheid op de uitsparing en schuif totdat het vastklikt. Schroef vervolgens de gebruiker-onderhoudsschroef vast om het deksel van de lampeenheid vast te zetten.

Info

- Als de lampeenheid en het deksel van de lampeenheid niet correct zijn geïnstalleerd, kunt u de projector niet inschakelen, zelfs niet als het netsnoer aangesloten is op de projector.



Terugstellen van de lamptimer

Stel na het vervangen van de lamp de lamptimer terug.

Info

- Stel de lamptimer alleen terug na het vervangen van de lamp. Als u de lamptimer terugstelt en dezelfde lamp blijft gebruiken, bestaat het gevaar dat de lamp beschadigd wordt of ontploft.

1 Sluit het netsnoer aan.

- Steek het netsnoer in de netingang van de projector.

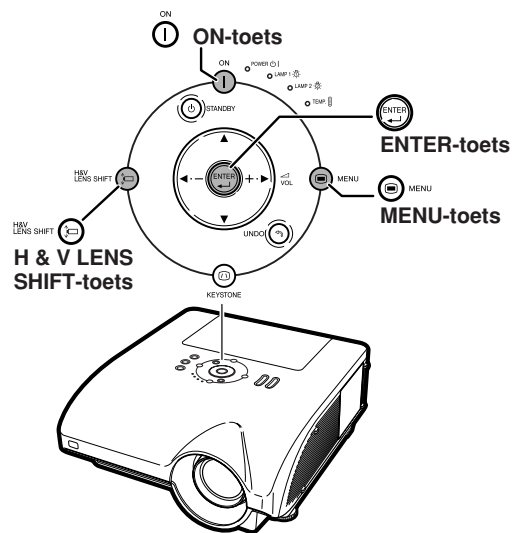
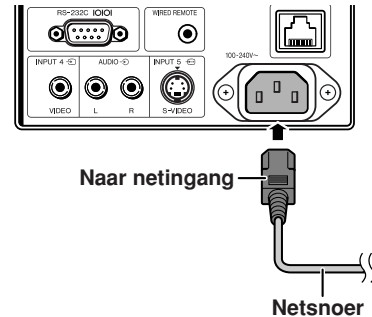
2 Stel de lamptimer terug.

Voor lamp 1

- Als u de timer voor AN-PH7LP1 reset en u tegelijkertijd  en , ingedrukt houdt, moet u op  op de projector drukken.
- “LAMP 1 100%” verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.

Voor lamp 2

- Als u de timer voor AN-PH7LP2 reset en u tegelijkertijd  en , ingedrukt houdt, moet u op  op de projector drukken.
- “LAMP 2 100%” verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



Tabel met compatibele computers

In onderstaande tabel vindt u een lijst van de signaalcodes die compatibel zijn met de projector. Gebruik deze tabel om het uitvoersignaal van uw computer, enzovoort, aan te passen wanneer de beelden vervormd worden of niet kunnen worden geprojecteerd.

Computer

- Ondersteuning van meerdere signalen
Horizontale frequentie: 15–126 kHz
Verticale frequentie: 43–200 Hz
Pixelkloksnelheid: 12–230 MHz
Synchronisatiesignaal: compatibel met TTL-niveau
- Compatibel met sync op groen-signaal
- Compatibel met UXGA, SXGA+ en SXGA bij geavanceerde intelligente compressie
- AICS-technologie (Advanced Intelligent Compression and Expansion System) voor aanpassing van de grootte

Hierna volgt een lijst van functies die voldoen aan VESA. Deze projector ondersteunt echter ook andere signalen die geen VESA-standaarden zijn.

PC/MAC/WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA Standard	DVI-ondersteuning	Display			
PC	VGA	640 × 350	27,0	60			Upscale		
			31,5	70					
			37,9	85	✓				
		720 × 350	27,0	60					
			31,5	70					
			27,0	60		✓			
	640 × 400	31,5	70		✓				
		37,9	85	✓	✓				
		720 × 400	27,0	60		✓			
	31,5		70		✓				
	37,9		85	✓	✓				
	640 × 480		26,2	50					
			31,5	60		✓			
			34,7	70					
		37,9	72	✓	✓				
		37,5	75	✓	✓				
		43,3	85	✓	✓				
		47,9	90						
		53,0	100						
		61,8	120						
		78,5	150						
	80,9	160							
	100,4	200							
	SVGA	800 × 600	31,4	50					
			35,1	56	✓	✓			
			37,9	60	✓	✓			
			44,5	70					
			48,1	72	✓	✓			
			46,9	75	✓	✓			
			53,7	85	✓	✓			
			56,8	90					
			64,0	100					
			77,2	120					
			98,3	150					
			102,1	160					
			125,6	200					
			XGA	1.024 × 768	35,5	43			✓
	40,3	50							
	48,4	60			✓	✓			
	56,5	70			✓	✓			
58,1	72								
60,0	75	✓			✓				
68,7	85	✓			✓				
73,5	90								
77,2	96								
80,6	100								
98,8	120								
113,2	140								
PC	WXGA	1.280 × 720			45,0	60	✓	✓	Geavanceerde intelligente compressie
					1.280 × 768	47,8	60	✓	
			1.280 × 800	62,7	75				
			1.360 × 768	47,6	60	✓			
				47,8	60				
				1.152 × 864	54,3	60		✓	
	64,0	70							
	64,1	72							
	67,5	75	✓		✓				
	75,7	80							
	77,3	85							
	SXGA	1.152 × 882	90,2	100					
			54,8	60					
			65,9	72					
			67,4	74					
			1.280 × 1.024	64,0	60	✓	✓		
				74,6	70				
				78,1	74				
				80,0	75	✓			
				91,1	85	✓			
				108,4	100				
	SXGA+	1.400 × 1.050	64,0	60	✓	✓			
			74,7	52					
	UXGA	1.600 × 1.200	75,0	60	✓				
			81,3	65	✓				
			87,5	70	✓				
			90,1	72					
			93,8	75	✓				
			106,3	85	✓				
			MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67		
MAC 16"			SVGA	832 × 624	49,6	75			
MAC 19"	XGA	1.024 × 768	48,4	60			True		
			60,0	75					
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,5	75					
HP (WS)	SXGA	1.280 × 1.024	78,1	72			Geavanceerde intelligente compressie		
PC (WS)			1.280 × 960	60,0	60	✓			
WS			85,9	85					
			60,9	66					
SUN (WS)	1.152 × 900	60,9	66						
		71,9	76						




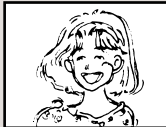

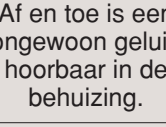
Opmerking

- Het is afhankelijk van de notebookcomputer mogelijk dat er geen projectie mogelijk is of dat er ruis optreedt als de notebookcomputer is ingesteld op het simultaan weergeven van beelden (op een CRT-monitor en op het LCD-scherm). In dat geval moet u het LCD-scherm van de notebookcomputer uitschakelen. Raadpleeg de handleiding van uw notebookcomputer voor details.
- Wanneer deze projector 640 × 350 VESA-formaat VGA-signalen ontvangt, verschijnt "640 × 400" op het scherm.
- Als het RGB-interlaced signaal geprojecteerd wordt via INGANG 1/2 en het "Signaaltype" ingesteld is op "Auto" of "RGB", kan het zijn dat het beeld niet zo geprojecteerd wordt zoals gewenst. Selecteer in dit geval INGANG 4 (Video) of INGANG 5 (S-Video).

DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	DVI-ondersteuning (compatibel met HDCP)
480I/525I	15,7	60	
480P/525P	31,5	60	✓
540P	33,8	60	
576I/625I	15,6	50	
576P/625P	31,3	50	✓
720P/750P	45,0	60	✓
720P/750P	37,5	50	✓
1035I/1125I	33,8	60	✓
1080I/1125I	33,8	60	✓
1080I/1125I	28,1	50	✓

Oplossen van problemen

Probleem	Controle	Bladzijde
 Geen beeld en geen geluid of de projector start niet.	• Het netsnoer van de projector zit niet in het stopcontact.	37
	• De stroom van de externe apparaten is uitgeschakeld.	—
	• Er is een verkeerde ingangsfunctie gekozen.	45
	• Kabels verkeerd aangesloten aan het zijpaneel van de projector.	27–36
	• De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg.	17
 Wel geluid, maar geen beeld.	• De externe uitgang is niet ingesteld bij de aansluiting van een notebookcomputer.	27
	• Kabels verkeerd aangesloten aan het zijpaneel van de projector.	27–36
	• De instelling “Helder” is op de minimumstand ingesteld.	60
 De kleurweergave is bleek of slecht.	• De functie “ZWART SCHERM” is actief.	50
	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt. (Alleen voor INGANG 1, INGANG 2, INGANG 3)	60
 Het beeld is onscherp; er verschijnt ruis in het beeld.	• Het ingangssignaaltype (RGB/Component) is verkeerd ingesteld. (Alleen voor INGANG 4, INGANG 5)	63
	• Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld.	76
	• Stel het beeld scherp.	40
 Wel beeld, maar geen geluid.	• De projectieafstand overschrijdt het scherpstelbereik.	22
	• Er is condens op de lens. Als de projector van een koude naar een warme ruimte wordt gebracht, of als de ruimte plotseling sterk wordt verwarmd, kan er condens op het oppervlak van de lens ontstaan en zal het beeld wazig zijn. Laat de projector in dit geval minimaal een uur acclimatiseren voordat u het apparaat gebruikt. Mocht er toch condens ontstaan, haal dan de stekker uit het stopcontact en wacht totdat alle condens verdwenen is.	—
	(Alleen voor computeringang)	
	• Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Klok”) uit.	68
	• Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Fase”) uit.	68
 Af en toe is een ongewoon geluid hoorbaar in de behuizing.	• Schakel het LCD-scherm van de notebook uit.	101
	• Er kan ruis optreden, afhankelijk van de computer.	—
	• Kabels verkeerd aangesloten aan het zijpaneel van de projector.	27–36
	• Het volume staat in de minimumstand.	46
De onderhoudsindicator op de projector brandt of knippert rood.	• De functie “DEMPEN” is actief.	46
	• Het menu “Luidspreker” is ingesteld op “OFF”.	73
	• Als het beeld normaal is, is het geluid te wijten aan het krimpen van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit zal de werking of de prestaties niet beïnvloeden.	—
	• Zie “Onderhoudsindicators”.	94

Probleem	Controle	Bladzijde
De projector kan niet worden ingeschakeld of in stand-by worden geplaatst met de toetsen ON of STANDBY op de projector.	<ul style="list-style-type: none"> Als het menu "Niv. Toetsvergr." is ingesteld op "Niveau A" of "Niveau B" zijn de desbetreffende toetsen op de projector niet beschikbaar. U moet de projector dan met de afstandsbediening bedienen. 	85
De toetsen op de projector en de afstandsbediening zijn niet beschikbaar.	<ul style="list-style-type: none"> Als het menu "Stack Instelling" is ingesteld op "Slave" en het menu "Niv. Toetsvergr." is ingesteld op "Niveau B" zijn de toetsen op de projector en de afstandsbediening niet beschikbaar. Sluit de afstandsbediening op de projector aan en bedien de projector vervolgens met de afstandsbediening. 	18 84 85
Het beeld is groen op INGANG 1 of 2 (COMPONENT).	<ul style="list-style-type: none"> Wijzig de instelling voor hetingangssignaaltype. 	63
Het beeld is roze (niet groen) op INGANG 1, 2 of 3 (RGB).		
Het beeld is te helder en erg wit.	<ul style="list-style-type: none"> De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt. 	60
De koelventilator maakt veel geluid.	<ul style="list-style-type: none"> Wanneer de temperatuur in het inwendige van de projector oploopt, gaat de koelventilator sneller draaien. 	9, 10 93–95
De lamp brandt niet nadat de projector is ingeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> De lampindicator licht rood op. Vervang de lamp. 	94
De lamp gaat tijdens het projecteren plotseling uit		
Het beeld flinkt soms.	<ul style="list-style-type: none"> De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten of de aangesloten apparatuur werkt niet juist. Als dit vaak gebeurt, moet u de lamp vervangen. 	27–36 97
Het duurt lang voordat de lamp aangaat.	<ul style="list-style-type: none"> De lamp zal uiteindelijk vervangen moeten worden. De lamp heeft het einde van haar levensduur bereikt. Vervang de lamp. 	97
Het beeld is donker.		
De afstandsbediening werkt niet.	<ul style="list-style-type: none"> Gebruik de afstandsbediening terwijl u deze naar de afstandsbedieningssensor op de projector richt. De afstand tussen de afstandsbediening en de projector is te groot. Als er rechtstreeks zonlicht of het licht van een sterke fluorescerende lamp op de afstandsbedieningssensor van de projector valt, moet u de projector verplaatsen zodat er geen sterk licht meer op valt. 	17
	<ul style="list-style-type: none"> De batterijen zijn uitgeput of verkeerd geplaatst. Controleer of de batterijen juist geplaatst zijn of gebruik nieuwe batterijen. 	17

De projector is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van de microprocessor kan nadelig beïnvloed worden door een verkeerde bediening of interferentie. Als dit gebeurt, moet u de stekker uit het stopcontact trekken, minimaal 5 minuten wachten waarna u de stekker weer kunt insteken.

Voor assistentie van SHARP

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel "Oplossen van problemen" op bladzijden 102 en 103. Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

Verenigde Staten	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharplcd.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Australië	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Mexico	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nieuw-Zeeland	Sharp Corporation of New Zealand (09) 634-2059, (09) 636-6972 http://www.sharp.net.nz
Latijns-Amerika	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siempresharp.com	Singapore	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Duitsland	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hongkong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Ver. Koninkrijk	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 http://www.sharp.co.uk/customersupport	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Italië	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Maleisië	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Frankrijk	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	V.A.E.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Spanje	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Thailand	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Zwitserland	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Korea	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Zweden	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	India	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Oostenrijk	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at		

Technische gegevens

Producttype	Multimedia-Projector
Model	XG-PH70X (Standaardzoomlens bevestigd)/XG-PH70X-N (Geen lens bevestigd)
Videosysteem	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/DTV480I/DTV480P/DTV540P/DTV576I/DTV576P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I
Weergaveapparaat	0,7" DLP®-chip × 1
Standaardzoomlens	Aantal beeldpunten: 786.432 beeldpunten (1.024 [H] × 768 [V]) 1,2 × elektrische zoom-/scherpstellingslens, F1,8–F2,0, f = 25,6–31,3 mm (Standaarduitrusting bij XG-PH70X)
Projectielamp	260 W × 2
Component-ingangs- (INPUT 1)/uitgangs- (OUTPUT) signaal	15-pins mini D-subconnector Y: 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω afgesloten P _B : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P _R : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	750 TV-lijnen (DTV720P)
Component-ingangs- (INPUT 2) signaal	BNC-connector Y: 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω afgesloten P _B : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P _R : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
RGB-ingangs- (INPUT 1/2)/uitgangs (OUTPUT) signaal	15-pins mini D-subconnector, 5 BNC-connector: RGB gescheiden/composiet sync (TTL)/synchronisatie op groen type analoge ingang: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten Horizontaal sync.-signaal: TTL-niveau (positief/negatief) of composiet sync (alleen Apple) Verticaal sync.-signaal: idem als hierboven
RGB digitaal ingangssignaal (INPUT 3)	DVI-connector (24-pins), RGB (digitaal), 250 –1.000 mV, 50 Ω (compatibel met HDCP)
Video-ingangssignaal (INPUT 4)	RCA-connector: VIDEO, composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
S-video-ingangssignaal (INPUT 5)	4-pins mini DIN-connector Y (luminantiesignaal): 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω afgesloten C (kleursignaal): piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Audio-ingangssignaal	ø3,5 mm stereo ministecker, RCA-aansluiting 0,5 Vrms, meer dan 22 kΩ
Audio-uitgangssignaal (AUDIO OUTPUT 1–5)	ø3,5 mm ministecker 0,5 Vrms, minder dan 2,2 kΩ
RS-232C-aansluiting	9-pins D-sub-connector
LAN-aansluiting	8-pins RJ-45 modulaire connector
Beeldpuntklok	12–230 MHz
Verticale frequentie	43–200 Hz
Horizontale frequentie	15–126 kHz
Audio-uitgang	3,0 W (stereo)
Luidsprekersysteem	3,3 cm rond × 2
Nominale spanning	100–240 V wisselstroom
Ingangsstroom	6,6 A (100 V wisselstroom) –2,7A (240 V wisselstroom)
Nominale frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	650 W (Als "Eco-funcite" zijn ingesteld op "OFF")/570 W (Als "Eco-funcite" zijn ingesteld op "ON") bij 100 V wisselstroom 620 W (Als "Eco-funcite" zijn ingesteld op "OFF")/550 W (Als "Eco-funcite" zijn ingesteld op "ON") bij 240 V wisselstroom
Stroomverbruik (stand-by)	0,8 W (100 V wisselstroom) – 1,1 W (240 V wisselstroom) (Als "Monitor uit" en "LAN/RS232C" zijn ingesteld op "Uitschakelen")
Warmteafvoer	2.440 BTU/uur (Als "Eco-funcite" zijn ingesteld op "OFF")/2.140 BTU/uur (Als "Eco-funcite" zijn ingesteld op "ON") bij 100 V wisselstroom 2.330 BTU/uur (Als "Eco-funcite" zijn ingesteld op "OFF")/2.070 BTU/uur (Als "Eco-funcite" zijn ingesteld op "ON") bij 240 V wisselstroom
Bedrijfstemperatuur	41°F to 104°F (+5°C to +40°C)
Opslagtemperatuur	–4°F to 140°F (–20°C to +60°C)
Behuizing	Plastic
I/R-dragerfrequentie	38 kHz
Afmetingen (bij benadering)	16 5/32" × 7 3/32" × 18 35/64" (410 (B) × 180 (H) × 471 (D) mm) (alleen de hoofdbehuizing) 16 5/32" × 7 37/64" × 18 35/64" (410 (B) × 192,1 (H) × 471 (D) mm) (inclusief stelvoetje en uitstekende delen)
Gewicht (bij benadering)	XG-PH70X: 32,9 lbs. (14,9 kg) XG-PH70X-N: 30,3 lbs. (13,7 kg)
Vervangingsonderdelen	Afstandsbediening, netsnoer voor de V.S., Canada enz., netsnoer voor Europa, uitgezonderd het Verenigd Koninkrijk, netsnoer voor het Verenigd Koninkrijk, Hong Kong en Singapore, netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië, RGB-kabel, Ontvanger voor draadloze muis, Kap voor de standaardzoomlens, CD-ROM met handleidingen en technische gegevens, gebruiksaanwijzing

Als item van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.

Verklarende woordenlijst

Achtergrond (Blz. 77)

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geen ingangssignaal ontvangen wordt.

Automat.sync. (Automatische synchronisatie) (Blz. 70)

Zorgt voor een optimale weergave van computer-gegenereerde beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

Beeld-in-beeld (Blz. 74)

Met de functie Beeld-in-Beeld kunt u twee beelden op hetzelfde scherm weergeven. U kunt de beeldinput van een video als een inzetbeeld weergeven welke het hoofdbeeldsignaal van een computer overlapt.

Beeldmodus (Blz. 60)

Functie die de beeldkwaliteit verbetert door het verhelderen van de donkere delen van het beeld zonder de helderheid van de heldere delen te veranderen. U kunt uit vier verschillende instellingen kiezen: Standaard, Presentatie, Cinema en Gebruiker.

Beeldverhouding (Blz. 48)

De breedte-hoogteverhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer- en videobeelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

C.M.S. (Kleurmanagementsysteem) (Blz. 64)

Met deze functie kunt u de eigenschappen van zes kleuren apart instellen (R: rood, Y: geel, G: groen, C: cyaan, B: blauw, M: magenta)

De lens verstellen (Blz. 38)

Functie om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen aan de positie van het scherm door de lens horizontaal en verticaal te verstellen.

Dot by dot (Blz. 48)

Deze functie projecteert beelden in hun oorspronkelijke resolutie.

Fase (Blz. 68)

Een faseverschil is een verschil in timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Bij een onjuist faseniveau zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

Geavanceerde intelligente compressie (Blz. 100)

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van een hogere en lagere resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector.

Groote Aanp. (Groote Aanpassen) (Blz. 48)

Deze functie stelt u in staat om de beeldweergave te wijzigen of aan te passen om het ontvangen beeld te verbeteren. U kunt uit zes verschillende instellingen kiezen: NORMAAL, VOLLEDIG, DOT BY DOT, KADER, REK en SLIMME REK.

Kader (Blz. 48)

Projecteert een 4:3-beeld volledig op een 16:9-scherm door de 4:3-beeldverhouding te behouden.

Kleurtmp (Kleurtemperatuur) (Blz. 61)

Functie voor het afstellen van de kleurtemperatuur overeenkomstig het type beeld dat de projector ontvangt. Verlaag de kleurtemperatuur voor een warmer, roodachtig beeld met natuurlijke huidskleuren of verhoog de kleurtemperatuur voor een koeler, blauwachtig beeld met meer helderheid.

Klok (Blz. 68)

De klok wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een verkeerde klokinstelling.

Niv. toetsvergr. (Niveau toetsvergrendeling) (Blz. 85)

Functie waarmee de bedieningsorganen van de projector geblokkeerd kunnen worden om ongeoorloofd gebruik van de projector te voorkomen.

Progressief (Blz. 62)

De progressieve weergavefunctie zorgt voor een gelijkmatiger videobeeld. U kunt uit drie verschillende instellingen kiezen: 2D Progressief, 3D Progressief en Filmfunctie.

Rek (Blz. 48)

Functie die het 4:3-beeld horizontaal uitrekt om het volledig te kunnen weergeven op een 16:9-scherm.

Slimme rek (Blz. 49)

Projecteert het beeld volledig op een 16:9-scherm door alleen de randen te vergroten en de 4:3-beeldverhouding te behouden in het midden van het beeld.

sRGB (Blz. 64)

Een internationale norm voor kleurweergave opgesteld door de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleurgebied door de IEC is bepaald, verandert de kleur volgens DLP-functies zodat de beelden natuurlijk worden weergegeven op basis van een origineel beeld wanneer "Gesel. kleur" is ingesteld op "sRGB".

Stack instelling (Blz. 84)

Instelling voor de stapelprojectie zodat u de helderheid van een beeld kunt vergroten door meerdere projectoren op elkaar te stapelen en ze tegelijkertijd hetzelfde beeld te laten projecteren. U kunt projectoren bedienen als stapelprojectoren door één projector als master en de andere projectoren als slaaf aan te wijzen.

Systeemvergrendeling (Blz. 79)

Als de toegangscode die is ingesteld in de projector, niet correct wordt ingevoerd, werkt de projector niet, zelfs als signalen worden ingevoerd.

Trapeziumcorrectie (Blz. 41)

Functie voor het digitaal corrigeren van een vervormd beeld wanneer de projector onder een hoek staat, vermindert het zaagtandeffect en comprimeert het beeld niet alleen horizontaal maar ook verticaal om de 4:3 beeldverhouding te behouden.

Achtergrond	77	Lampindicatoren 1, 2	94
Afstandsbediening	17	Lamptimer (duur)	83
Afstandsbedieningssensor	17	LAN-aansluiting	35
Alles terugstellen	91	LAN/RS232C	88
Audio	72	Lensdop	13
AUDIO-ingangsaansluiting (1)	27	L-toets	19
AUDIO-ingangsaansluiting (2, 3)	28	Luidspreker	73
AUDIO-ingangsaansluitingen (4, 5)	34	MENU-toets	56
AUDIO OUTPUT-aansluiting	36	Monitor uit	88
Audio uitgang	72	Muis-toets	19
Automat.sync	70	MUTE-toets	46
Auto Power Off	79	Netingang	37
Auto-sync dsp	71	Netsnoer	37
AUTO SYNC-toets	70	Netwerk	89
Auto zoeken	78	Niv. toetsvergr.	85
Bedrijfsindicator	14	Normaal	48
Beeld	60	ON-toets	37
Beeld-in-beeld	74	Ontvanger voor draadloze muis	19
Beeldmodus	60	Opties (1)	74
Beeld vastleggen	76	Opties (2)	82
Beeldverhouding	48	OSD Display	75
BLACK SCREEN-toets	50	OUTPUT (FOR INPUT 1, 2)-aansluiting	36
BREAK TIMER-toets	50	PICTURE MODE-toets	47
C.M.S. (Kleurmanagementsysteem)	64	Progressief	62
Deksel van de lampeenheid	97	Projectie	84
Dgt. Shift	75	Rek	48
DHCP Client	89	RESIZE-toets	48
Direct aan	87	RGB-kabel	27
Dot By Dot	48	RS-232C	87
Eco-functie	78	RS-232C-aansluiting	35
ENLARGE-toetsen	46	R-toets	19
ENTER-toets	56	Ruisonderdr.	62
Fase	68	Schakelaar ADJ./MOUSE	18
Fijn sync	68	Servicemodus	90
FOCUS-toetsen	40	Signaal info	70
FREEZE-toets	47	Signaaltype	63
Gateway	90	Slimme Rek	49
Geavanceerde intelligente compressie	100	Speciale func.	69
Geometrische Aanpassing	42	sRGB	64
Gesel. kleur	64	Stack Instelling	84
Grootte Aanpassen	48	STANDBY-toets	37
H&V LENS SHIFT-toets	39	Stapelprojectie	85
H&V Trapezium	43	Startbeeld	77
Handgreep	13	Status	92
Image Resizing	44	Stelvoetjes	39
INGANG 1 – 5-functiets	45	Subnet Mask	90
Inlaatopening	93	Systeemvergrendeling	79
INPUT 1-aansluiting	27	Taal	92
INPUT 2-aansluitingen	28	TCP/IP	89
INPUT 3-aansluiting	29	Temperatuurindicator (TEMP.)	94
INPUT 4-aansluiting	34	Toegangscode	79
INPUT 5-aansluiting	34	Trapeziumcorrectie	41
INPUT 1, 2, 3, 4, en 5-toetsen	45	Uitlaatopening	93
Input instellen	86	UNDO-toets	56
Insteltoetsen	56	Vastleggen	68
IP Adres	90	Ventilatormodus	86
Kader	48	Videosysteem	76
Kensington Security Standard-connector	15	VOL-toetsen	46
Keuze instel.	69	Wachtwoord	82
KEYSTONE-toets	41	Wit benadr.	61
Kleurtmp (Kleurtemperatuur)	61	WIRED R/C JACK	18
Klok	68	WIRED REMOTE-aansluiting	18
Lamp	96	ZOOM-toetsen	40
Lampfunctie	83		

SHARP®

SHARP CORPORATION