

SHARP®

GEBRUIKSAANWIJZING



MODEL PG-C20XE

LCD-PROJECTOR



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)

Belangrijke
Informatie



Opstellen en
aansluiten



Gebruik



Handige
eigenschappen



Onderhoud en het
oplossen van problemen



Aanhangsel



This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/ΕΟΚ και 73/23/ΕΟΚ, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/ΕΟΚ.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.



Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 13A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

IMPORTANT:

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.

Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Chinese, Korean and Arabic. Carefully read through the operation instructions before operating the LCD projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Chinesisch, Koreanisch und Arabisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des LCD-Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, chinois, coréen et arabe. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur LCD.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, kinesiska, koreanska och arabiska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, chino, coreano y árabe. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector LCD.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, cinese, coreano e arabo. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore LCD.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Chinees, Koreaans en Arabisch. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de LCD projector in gebruik neemt.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、中文、韓國文和阿拉伯文所寫的使用說明書。在操作液晶投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 덴마크어, 중국어, 한국어, 그리고 아랍어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. LCD 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

تناسطوانة CD-ROM المجهّزة تتضمن تعليمات التشغيل لكل من اللغات الانجليزية، الالمانية، الفرنسية، السويدية، الاسبانية، الايطالية، الهولندية، الصينية، الكورية والعربية. قم بعناية بقراءة تعليمات التشغيل قبل تشغيل جهاز العرض الاسقاطي بشاشة الكريستال السائل.

GEBRUIKSAANWIJZING

NEDERLANDS

BELANGRIJK

Vul hier het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de kleuren LCD projector. Bewaar deze informatie goed, in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 11 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recycled.

Modelnummer: PG-C20XE

Serienummer:

WAARSCHUWING:

Sterke lichtbron, kijk niet rechtstreeks in de laserstraal. Let vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de laserstraal kijken.

WAARSCHUWING:

Verminder de kans op brand of een elektrische schok en stel het apparaat derhalve niet aan vocht bloot.

VOORZICHTIG:

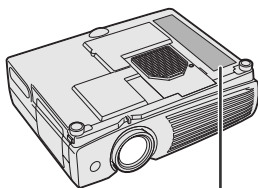
Verminder de kans op een elektrische schok. Verwijder derhalve de behuizing van het apparaat niet. Er bevinden zich geen door de gebruiker te repareren onderdelen binnenin het apparaat. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

WAARSCHUWING:

Dit is een Klasse A product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiointerferentie veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

**WAARSCHUWING:**

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector uit gezet is. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd uit met de **ON/OFF** toets op de projector of de **POWER** toets op de afstandsbediening. Zorg dat de koelventilator al uit is voordat u de stekker uit het stopcontact haalt. **SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VOOR DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR WORDEN.**

**Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp**

Zie "Vervangen van de projectielamp" op bladzijde 40 en 41.

**LAMP REPLACEMENT CAUTION**

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-PGC20X//1 ONLY. UV RADIATION: CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING. MEDIUM PRESSURE LAMP - RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

**PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.**

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE. NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-PGC20X//1. RAYONS ULTRAVIOLETS: PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX. ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN. LAMPE A MOYENNE PRESSION: RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

USER SERVICE SCREW

VIS POUR ENTRETIEN PAR L'UTILISATEUR

**VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP**

MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS DE SCHROEF TE VERWIJDEREN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN IN HET INWENDIGE. LAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN. VERVANG UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP LAMP VAN HET TYPE BQC-PGC20X//1. UV-STRALING: KAN OOGLETSSEL VEROORZAKEN. ZET DE LAMP UIT ALVORENS TE BEGINNEN MET ONDERHOUD. MIDDELMATIGE DRUK AANWEZIG IN DE LAMP: EXPLOSIEGEVAAR. INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.

GEBRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEF




Belangrijke veiligheidsvoorschriften

VOORZICHTIG: Lees al deze veiligheidsvoorschriften alvorens de LCD projector voor het eerst in gebruik te nemen. Bewaar deze veiligheidsvoorschriften zodat u er later een beroep op kunt doen.

Voor uw eigen veiligheid en een lange levensduur van de LCD projector dient u de volgende belangrijke veiligheidsvoorschriften te lezen alvorens de LCD projector te gebruiken.

Bij het ontwerp en de productie van deze LCD projector stond uw persoonlijke veiligheid centraal. EEN ONJUIST GEBRUIK KAN ECHTER ELEKTRISCHE SCHOKKEN OF BRAND VEROORZAKEN. Om de veiligheidsvoorzieningen ingebouwd in deze LCD projector niet teniet te doen, neemt u de volgende simpele regels goed in acht bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de LCD projector.

1. Trek de stekker van het netsnoer van de LCD projector uit het stopcontact alvorens het apparaat te reinigen.
2. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.
3. Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van de LCD projector worden aanbevolen.
4. Gebruik de LCD projector niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of een vochtige kelder, enz. Wees voorzichtig dat geen vloeistof in de LCD projector komt.
5. Plaats de LCD projector niet op een wankel rek, tafel of kar. De LCD projector zou namelijk kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden en/of het apparaat ernstig kunnen beschadigen.
6. Muur- of plafondbevestiging—Het bevestigen van de LCD projector tegen een muur of aan het plafond mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant worden gedaan.
7. In het geval de LCD projector op een verplaatsbaar rek is geplaatst, dient deze voorzichtig te worden verplaatst. Het rek zou namelijk om kunnen vallen in geval van plotseling stoppen, overmatige druk en verplaatsing over ongelijke oppervlakken.
8. Gleuven en openingen in het achter- en onderpaneel van de behuizing dienen voor ventilatie. Voor een veilige werking van de LCD projector en bescherming tegen overhitting, mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt. De ventilatieopeningen mogen nooit met een doek of dergelijke worden geblokkeerd.
9. De LCD projector mag nooit in de buurt van of boven een verwarmingstoestel of luchtuitlaatrooster worden geplaatst. De LCD projector mag niet in een kast of dergelijke, zoals een boekenkast, worden ingebouwd, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd.
10. De LCD projector mag uitsluitend met de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het achterpaneel van de LCD projector is aangegeven of zoals in de technische gegevens is vermeld. Raadpleeg uw LCD projector dealer of uw plaatselijk elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis.
11. Plaats de LCD projector niet op een plaats waar personen gemakkelijk op het snoer kunnen gaan staan.
12. Volg alle waarschuwingen en aanwijzingen op die op de LCD projector zijn aangegeven.
13. Voorkom beschadiging van de LCD projector door blikseminslag en spanningsfluctuaties in de stroomleiding door de stekker uit het stopcontact te trekken wanneer u de LCD projector niet gebruikt.
14. Overbelast stopcontacten en verlengsnoeren niet door er te veel apparaten op aan te sluiten. Dit kan elektrische schokken of brand veroorzaken.
15. Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van de LCD projector naar binnen, omdat deze onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken. Hierdoor kan elektrische schokken of brand worden veroorzaakt.
16. Probeer de LCD projector niet zelf te repareren. U stelt zichzelf mogelijk aan gevaarlijke stroomstoten en andere problemen bloot wanneer de afdekplaten worden verwijderd of geopend. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.
17. Trek onder de volgende omstandigheden de stekker van de LCD projector uit het stopcontact en laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel:
 - a. Indien het netsnoer of de stekker is beschadigd of gerafeld.
 - b. Indien er vloeistof in de LCD projector is gekomen.
 - c. Indien de LCD projector is bloot gesteld aan regen of water.
 - d. Indien de normale aanwijzingen worden gevolgd maar de LCD projector niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing voor gebruik worden beschreven. Onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kunnen het apparaat mogelijk beschadigen met het gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van de LCD projector door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
 - e. Indien de LCD projector is gevallen of de behuizing is beschadigd.
 - f. Indien de LCD projector duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.
18. Controleer dat het onderhoudspersoneel tijdens het vervangen van onderdelen alleen de door de fabrikant aanbevolen onderdelen gebruikt, met dezelfde karakteristieken als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.
19. De LCD projector is uitgerust met een van de volgende typen stekkers. Raadpleeg u alstublieft uw elektricien als deze stekker niet past in uw stopcontact. Maak de veiligheidsvoorzieningen van de stekker niet onklaar.
 - a. Tweedraads type netstroomstekker.
 - b. Driedraads geaard type netstroomstekker met aardcontact.
Deze stekker zal alleen passen in een geaard stopcontact.

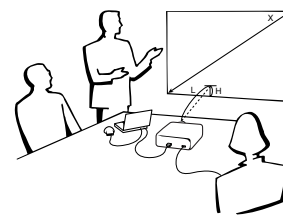


Belangrijkste eigenschappen



1. VERREGAANDE COMPATIBILITEIT MET HOOGSTAANDE WERKSTATIONS EN PC'S

Dit apparaat is geschikt voor weergave van signalen met een verticale verversingsfrequentie van 85 Hz, op groen gesynchroniseerde en composiet signalen zodat het gebruikt kan worden met een grote verscheidenheid aan hoogstaande werkstations en PC's. (Bladzijde 12)

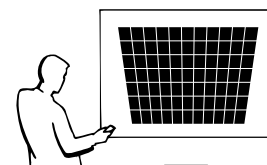


2. 3D DIGITALE UNIFORMITEIT

Toepassing van nieuw ontwikkelde 3D digitale uniformiteit-technologie voor een helder en gelijkmatig beeld.

3. ACTIEVE DIGITALE PERSPECTIVISCHE CORRECTIE

Deze functie corrigeert de perspectivische vervorming die ontstaat wanneer het beeld niet loodrecht op het scherm wordt geprojecteerd. Deze voorziening biedt niet alleen horizontale maar ook verticale correctie, waardoor de oorspronkelijke 4:3 beeldverhouding gehandhaafd blijft en rafelige diagonale contouren worden geëlimineerd. (Bladzijde 20)



4. GEMAKKELIJK TE GEBRUIKEN GRAFISCHE GEBRUIKERSINTERFACE (GUI)

Een veelkleurig menusysteem stelt u in staat om op een gemakkelijke manier het beeld in te stellen. (Bladzijde 23)



5. AUTOMATISCHE SYNCHRONISATIE TECHNOLOGIE VOOR AUTOMATISCH PERFECTE BEELDEN

De projector verricht automatisch de nodige instellingen voor het verkrijgen van perfect gesynchroniseerde computerbeelden. (Bladzijde 28)

6. INTELLIGENTE COMPRESSIE EN EXPANSIE

Door middel van intelligente vergroting en verkleining van het beeld kan deze projector beelden van hogere of lagere resoluties in detail weergeven zonder de kwaliteit in het geding te laten komen. (Bladzijde 33)

7. GAMMA CORRECTIEFUNCTIE

Deze functie zorgt voor een betere beeldkwaliteit door fase- en contrastcorrectie van donkere scènes overeenkomstig de helderheid van het beeld en de ruimte. Er zijn drie gamma instellingen beschikbaar. (Bladzijde 32)

8. STROOMSPAARFUNCTIE

Functie met twee-standen schakelaar voor het regelen van de hoeveelheid geprojecteerd licht. Kies "ON" of "OFF" voor het verzwakken of versterken van de helderheid, het stroomverbruik en het ventilatorgeluid. (Bladzijde 35)

9. XGA RESOLUTIE VOOR PRESENTATIES MET EEN HOOG OPLOSSEND VERMOGEN

Met zijn XGA (1.024 × 768) resolutie kan deze projector zelfs de meest gedetailleerde presentatie gegevens weergeven.

10. SXGA COMPATIBEL

Beelden met een SXGA (1.280 × 1.024) resolutie worden intelligent omgezet naar 1.024 × 768 formaat voor een schermvullende weergave.

Inhoud

Belangrijke informatie

Belangrijke veiligheidsvoorschriften	3
Belangrijkste eigenschappen	4
Inhoud	5
Richtlijnen voor het gebruik	6
Toegang krijgen tot de PDF handleidingen (voor Windows en Macintosh)	7
Benaming van onderdelen	8

Opstellen en aansluiten

Meegeleverde accessoires	11
Aansluiten van de projector	12

Gebruik

Basisbediening	16
Opstellen van het scherm	18
Bedienen van de draadloze muis via de afstandsbediening	21
Gebruik van de GUI (Grafische gebruikersinterface) menuscherm	23
Kiezen van de In-beeld-display taal	26
Kiezen van de Videosysteem functie (Alleen in de INGANGSSIGNAAL 2 of 3 functie)	26
Instellen van het beeld	27
Instellen van computerbeelden (Alleen in de INGANGSSIGNAAL 1 functie)	28
Automatische synchronisatie instelling	28
Instellen van het computerbeeld	29

Handige eigenschappen

Stilstaand beeld functie	30
Digitale uitvergroting	31
Gamma correctie	32
Kiezen van de weergavefunctie	33
Controleren van het ingangssignaal en de lamp-gebruiksduur	34
Automatische stroom-uitschakelfunctie	34
Kiezen van een achtergrondbeeld	35
Stroomspaarfunctie	35
De spiegel- en omgekeerd-beeldfunctie	36
Speciale functie instelling	36

Onderhoud en het oplossen van problemen

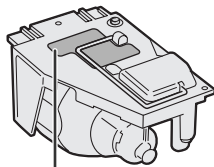
Onderhoud van het luchtfilter	37
Lamp en waarschuwingsindicatoren	39
Vervangen van de projectielamp	40
Gebruik van het Kensington slot	42
Oplossen van problemen	42

Aanhangsel

Bevestigen van de lensdop	43
Toekenning van de aansluitpinnen	44
Technische gegevens van de RS-232C poort	45
Tabel met compatibele computers	47
Technische gegevens	48
Afmetingen	49
Verklarende woordenlijst	50
Index	51

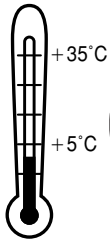


Richtlijnen voor het gebruik



Belangrijke informatie betreffende de lampeenheid

Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Indien de lamp gesprongen is moet u de erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum de lamp laten vervangen. Zie "Vervangen van de projectielamp" op bladzijde 40 en 41.

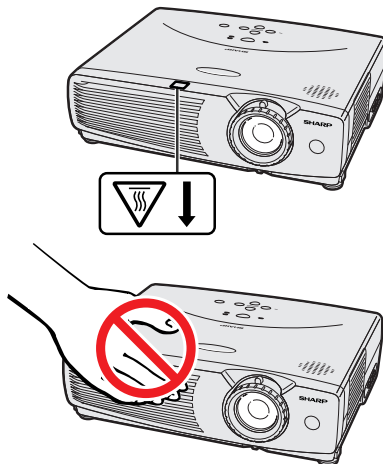


Veiligheidsvoorschriften voor het opstellen van de projector

Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de lens en het filter vaker dan normaal moeten worden gereinigd (of het filter moeten worden vervangen) en zal het toestel tevens van tijd tot tijd intern moeten worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkend Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum worden uitgevoerd.

- Stel de projector niet aan extreme hitte of kou bloot.
Bedrijfstemperatuur: +5° tot +35°C
Opslagtemperatuur: -20°C tot +60°C

Opmerkingen voor de bediening



- Het links hiernaast afgebeelde symbool maakt de gebruiker attent op een onderdeel van de projector dat tijdens gebruik grote hitte afgeeft.
- De ventilatie-uitlaat, het lamphuisdeksel en omliggende onderdelen kunnen tijdens het gebruik van de projector zeer heet worden. Voorkom letsel en brandwonden en raak deze onderdelen niet aan voordat ze voldoende afgekoeld zijn.
- Laat tenminste 10 cm ruimte tussen de koelventilator (uitlaatopening) en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening automatisch de projectorlamp uitschakelen. Dit duidt niet op een storing. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Doe dan de stekker er weer in. De projector zal vervolgens weer normaal functioneren.

Temperatuur-verklikkerfunctie

Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een problematische opstelling of een vervuild luchtfilter, zal in de linker benedenhoek van het beeld de aanduiding "TEMPERATUUR" gaan knipperen. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuurindicatie op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal na een afkoelperiode van 90 seconden de projector zichzelf automatisch uitschakelen. Zie "Lamp en waarschuwingsindicatoren" op bladzijde 39 in het geval "TEMPERATUUR" in beeld verschijnt.

OPMERKING

- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat.

TEMPERATUUR

Lamp-verklikkerfunctie

Als de projector wordt ingeschakeld terwijl de lamp meer dan 900 uur is gebruikt, zal in de linker benedenhoek van het beeld de aanduiding "LAMP" gaan knipperen om u erop attent te maken dat de lamp vervangen moet worden. Zie de bladzijden 40 en 41 voor het vervangen van de lamp. Als de lamp 1.000 uur is gebruikt, zal de stroom naar de projector automatisch worden uitgeschakeld en komt het apparaat in de ruststand (standby) te staan. Zie "Lamp en waarschuwingsindicatoren" op bladzijde 39 voor nadere bijzonderheden.

LAMP



Toegang krijgen tot de PDF handleidingen (voor Windows en Macintosh)

Er staan PDF handleidingen in diverse talen op de meegeleverde CD-ROM. Om deze handleiding te kunnen gebruiken, moet eerst Adobe Acrobat Reader op uw PC (Windows of Macintosh) geïnstalleerd zijn. Als u Acrobat Reader nog niet heeft geïnstalleerd, kunt u de laatste versie downloaden van het Internet (<http://www.adobe.com>) of kunt u de versie van de CD-ROM installeren.

Installeren van Acrobat Reader van de CD-ROM

Voor Windows:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op de "My Computer" icoon.
- ③ Dubbelklik op de "CD-ROM" speler.
- ④ Dubbelklik op de "manuals" map.
- ⑤ Dubbelklik op de "acrobat" map.
- ⑥ Dubbelklik op de "windows" map.
- ⑦ Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

Voor Macintosh:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op de "CD-ROM" icoon.
- ③ Dubbelklik op de "manuals" map.
- ④ Dubbelklik op de "acrobat" map.
- ⑤ Dubbelklik op de "mac" map.
- ⑥ Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

Voor andere besturingssystemen:

Download de juiste versie van Acrobat Reader van het Internet (<http://www.adobe.com>).

Voor andere talen:

Als u liever Acrobat Reader wilt hebben in een versie of in een taal die niet op de CD-ROM staat, dan kunt u deze van het Internet halen.

Openen van de PDF handleidingen

Voor Windows:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op de "My Computer" icoon.
- ③ Dubbelklik op de "CD-ROM" speler.
- ④ Dubbelklik op de "manuals" map.
- ⑤ Dubbelklik op de "pg-c20xe" map.
- ⑥ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- ⑦ Dubbelklik op het "c20" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleidingen voor de projector.
- ⑧ Dubbelklik op het pdf-bestand.

Voor Macintosh:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op de "CD-ROM" icoon.
- ③ Dubbelklik op de "manuals" map.
- ④ Dubbelklik op de "pg-c20xe" map.
- ⑤ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- ⑥ Dubbelklik op het "c20" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleidingen voor de projector.
- ⑦ Dubbelklik op het pdf-bestand.

OPMERKING

- Als u het gewenste pdf bestand niet kunt openen door dubbelklikken met de muis, dient u eerst het Acrobat Reader programma op te starten en daarna het gewenste bestand op te geven via het "File", "Open" menu.
- Zie het "readme.txt" bestand op de CD-ROM voor belangrijke informatie over de CD-ROM zelf die niet in deze handleiding vermeld staat.

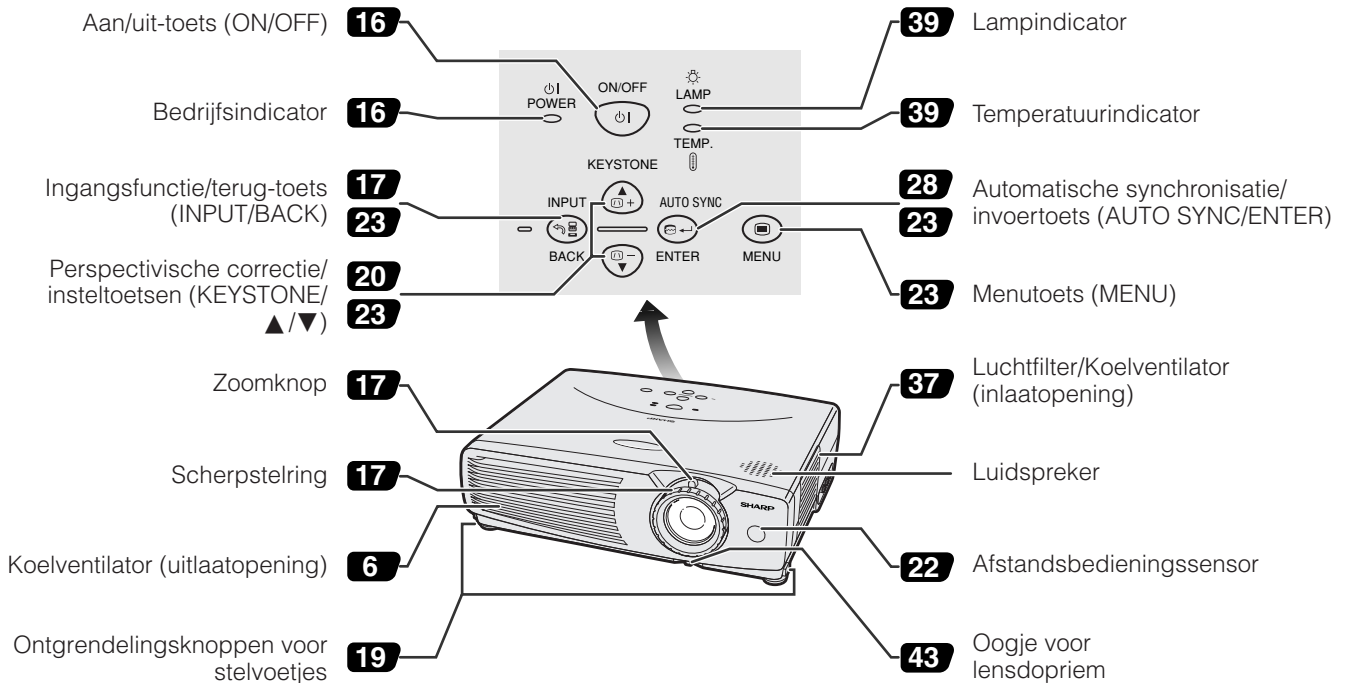


Benaming van onderdelen

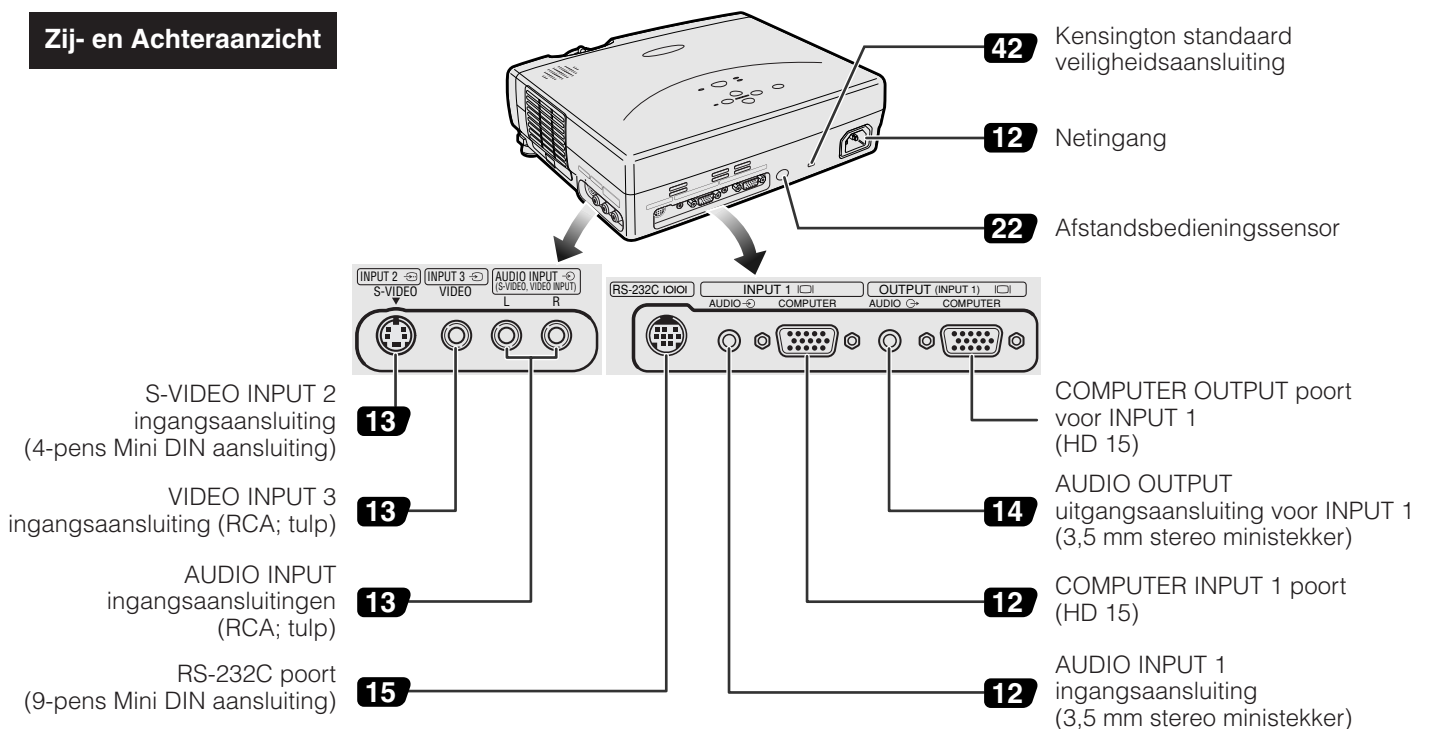
De nummers naast de namen van de onderdelen verwijzen naar de bladzijde in deze handleiding waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

Projector

Voor- en bovenaanzicht



Zij- en Achteraanzicht



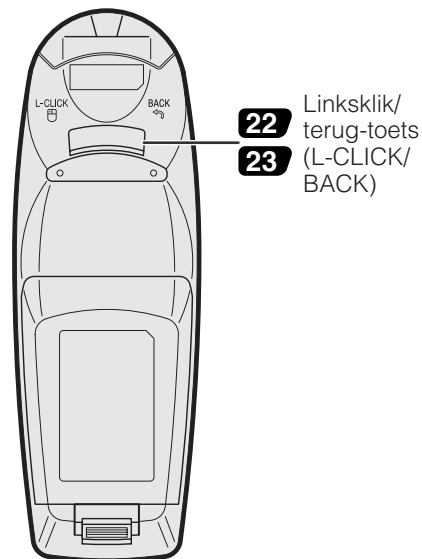
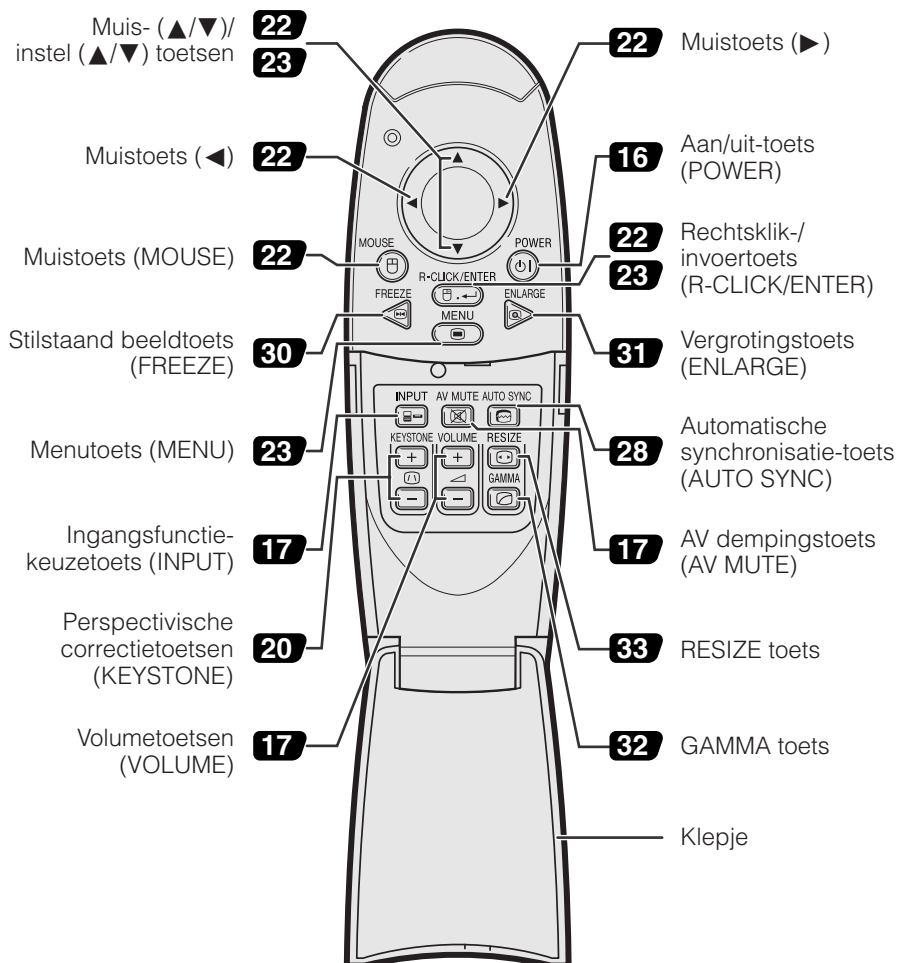


Benaming van onderdelen

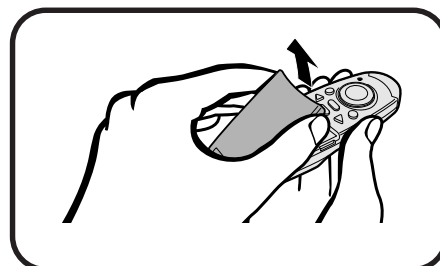
Afstandsbediening

Vooraanzicht

Achteraanzicht



Openen van het klepje



Plaatsen van de batterijen

<p>1 Druk op het lipje en open het batterijdeksel in de richting van de pijl.</p>	<p>2 Plaats twee AAA-formaat batterijen en let erop dat de + en - tekens op de batterijen overeenkomen met de aanduidingen in het batterijvak.</p>	<p>3 Steek de lipjes aan het eind van het batterijdeksel in de openingen en druk het deksel op zijn plaats.</p>

OPMERKING

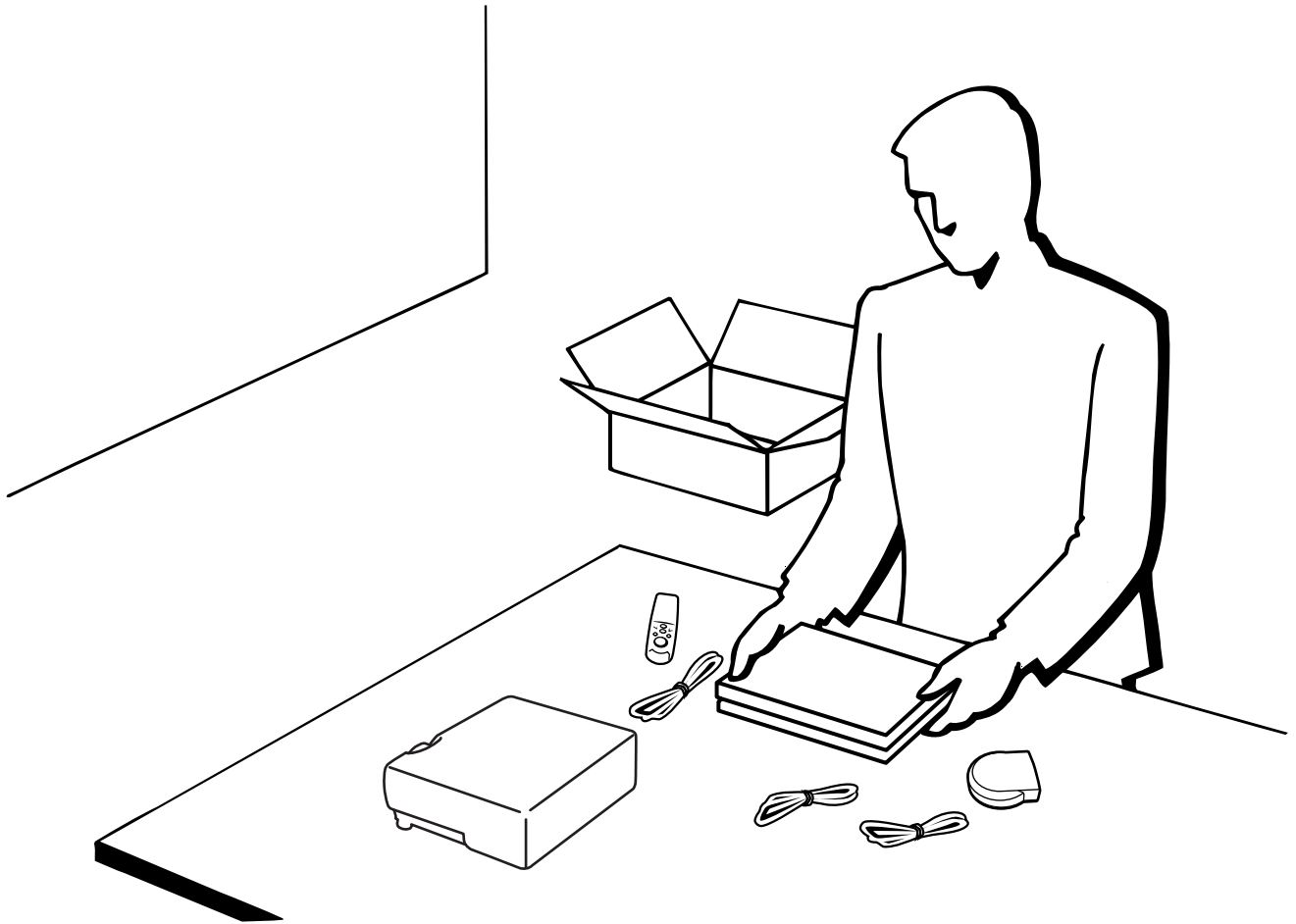
- Als de afstandsbediening nat wordt, moet u deze meteen droogvegen.
- Vermijd extreme hitte en vochtigheid.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening als u deze voor langere tijd niet denkt te gebruiken.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillend type door elkaar.
- Sommige functies kunnen alleen vanaf de afstandsbediening worden geregeld. Behandel de afstandsbediening voorzichtig.

Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.





Opstellen en aansluiten





Meegeleverde accessoires



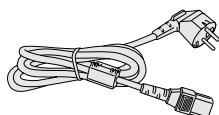
Afstandsbediening



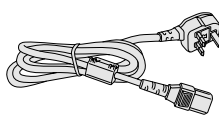
Twee AAA-formaat batterijen

Netsnoer

Voor Europa, Hongkong en Singapore

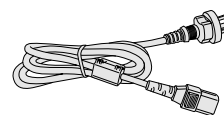


(Voor Europa, behalve Groot-Brittannië)



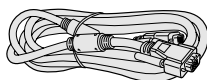
(Voor Groot-Brittannië, Hongkong en Singapore)

Voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië

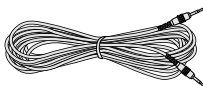


OPMERKING

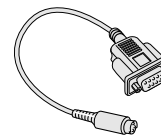
- De uitvoering van het stopcontact verschilt van land tot land. Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.



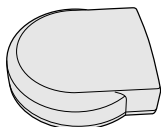
Computer RGB-kabel



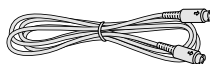
Computer audiokabel



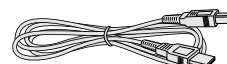
DIN-D-sub RS-232C kabel



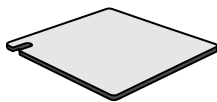
Muis-ontvanger



PS/2 muis-kabel



USB muis-kabel



Extra luchtfilter



Lensdop



Riempje voor lensdop

CD-ROM

Beknopte bedieningsgidsen voor LCD projector

Gebruiksaanwijzing LCD projector

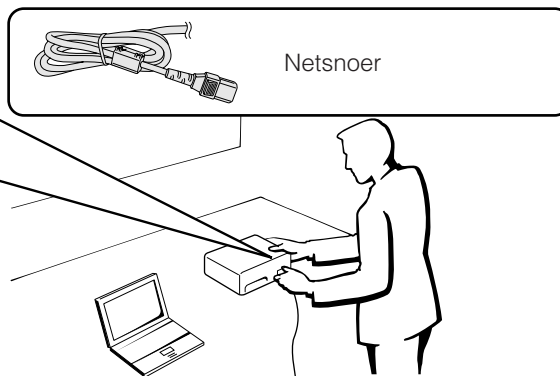
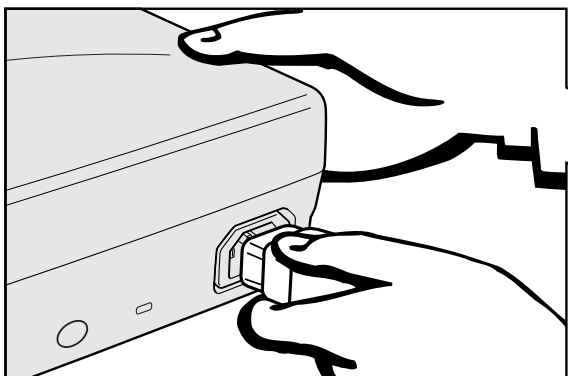




Aansluiten van de projector

Aansluiten van het netsnoer

Steek de stekker van het meegeleverde netsnoer in de netingang aan de achterkant van de projector.



⚠ VOORZICHTIG

- Zorg dat u het netsnoer stevig in de netingang steekt.

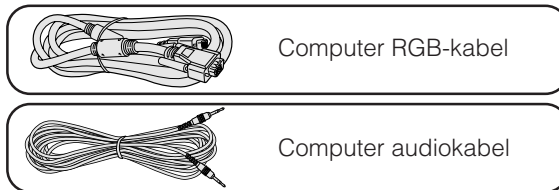
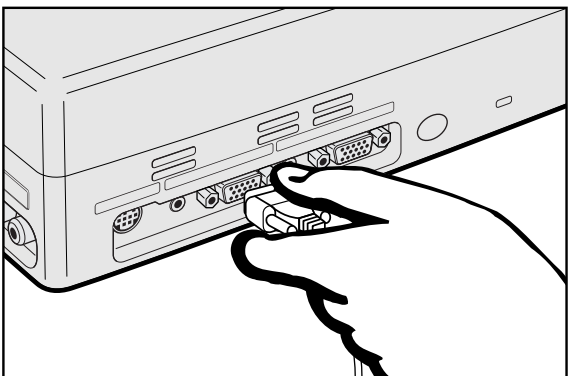
OPMERKING

- De uitvoering van het stopcontact verschilt van land tot land. Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.

Aansluiten van de projector op de computer

U kunt uw projector aansluiten op de computer voor het weergeven van kleurrijke computerbeelden.

Aansluiten van een computer via de standaard 15-pins ingangsaansluiting



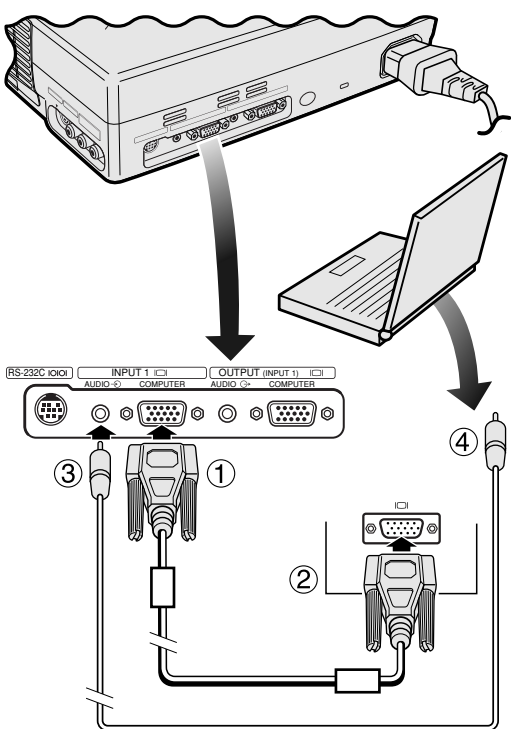
- ① Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde computer RGB-kabel aan op de COMPUTER INPUT 1 poort van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de monitor uitgangsaansluiting van de computer. Zet de stekkers vast met de schroeven.
- ③ Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde computer audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT 1 aansluiting van de projector.
- ④ Sluit het andere uiteinde aan op de audio uitgangsaansluiting van de computer.

⚠ VOORZICHTIG

- Voor u de verschillende verbindingen legt, moet u er zeker van zijn dat zowel de projector als de computer uitgeschakeld zijn. Nadat u alle verbindingen gemaakt hebt, doet u eerst de projector en dan pas de computer aan. U moet altijd als laatste de computer aan doen.

OPMERKING

- Leest u, voordat u begint, zorgvuldig de handleiding van de computer door.
- Zie de "Tabel met compatibele computers" op bladzijde 47 voor een lijst met computers die op de projector kunnen worden aangesloten. Wanneer u computersignalen gebruikt die niet op de lijst voorkomen, is het mogelijk dat sommige functies niet werken.
- Het is mogelijk dat u een Macintosh adapter zult moeten gebruiken om sommige Macintosh computers te kunnen gebruiken. Neem hiervoor contact op met uw dichtst bijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum.





Aansluiten van de projector

Aansluiten van andere compatibele computers

Wanneer u de projector aansluit op een geschikte computer anders dan een IBM-PC (VGA/SVGA/XGA/SXGA) of Macintosh (bijv. een werkstation), heeft u mogelijk een aparte kabel nodig. Neemt u alstublieft contact op met uw dealer voor meer informatie hieromtrent.

OPMERKING

- Aansluiten van computers anders dan de aanbevolen types kan leiden tot schade aan de projector, de computer of beide.

“Plug and Play” functie

- Deze projector is compatibel met de VESA DDC 1 en DDC 2B standaarden. Deze projector en een VESA DDC compatibele computer zullen hun instellingen aan elkaar doorgeven voor een snelle en gemakkelijke setup.
- Voor u de “Plug and Play” functie gaat gebruiken dient u eerst de projector aan te zetten en dan pas de computer.

OPMERKING

- De DDC “Plug and Play” functie van deze projector werkt uitsluitend bij gebruik met een VESA DDC compatibele computer.

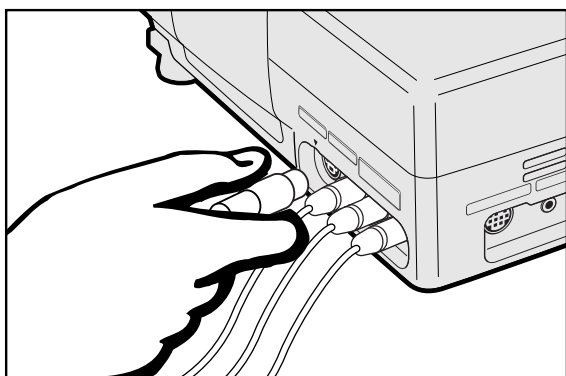
Aansluiten van de projector op video-apparatuur

U kunt uw projector aansluiten op een videorecorder, laserdisc-speler, DVD speler, DTV* decoder en andere audio-visuele apparatuur.

VOORZICHTIG

- Schakel de projector altijd uit voordat u deze op de audiovisuele apparatuur aansluit, om beschadiging van de projector en de andere apparatuur te voorkomen.

Aansluiten van een videobron (videorecorder, laserdisc-speler, DTV decoder of DVD speler) via de standaard video ingangsaansluiting



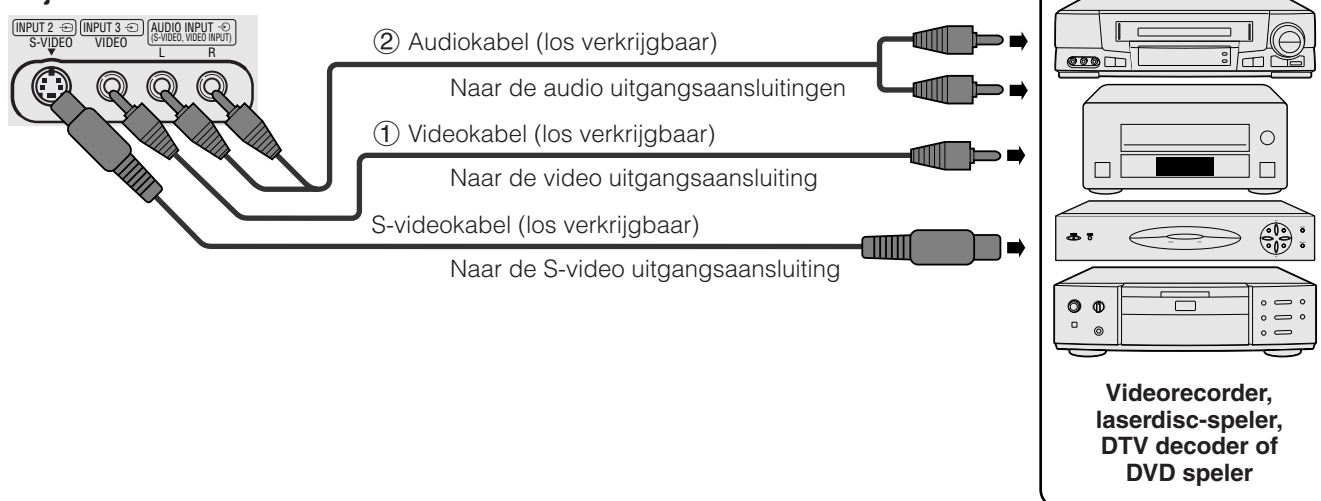
- ① Sluit het ene uiteinde van de S-videokabel aan op de S-VIDEO INPUT 2 aansluiting of sluit het ene uiteinde van de normale videokabel aan op de VIDEO INPUT 3 aansluiting van de projector en het andere uiteinde op de video uitgangsaansluiting van de videobron.
- ② Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u de rode en de witte tulpstekkers aan te sluiten op de corresponderende rode en witte AUDIO INPUT aansluitingen van de projector en op de Audio uitgangsaansluitingen van de video-sigitaalbron.

De S-VIDEO INPUT 2 aansluiting gebruikt een videosignaal waarbij het beeld wordt opgesplitst in een kleursignaal en een luminantiesignaal om een beeld van hogere kwaliteit te verkrijgen.

OPMERKING

- Voor een optimale videokwaliteit moet u gebruik maken van de S-VIDEO INPUT 2 aansluiting van de projector. De S-videokabel is los verkrijgbaar.
- Als uw video-apparatuur geen S-video uitgangsaansluiting heeft, dient u de composiet video uitgangsaansluiting te gebruiken.

Projector

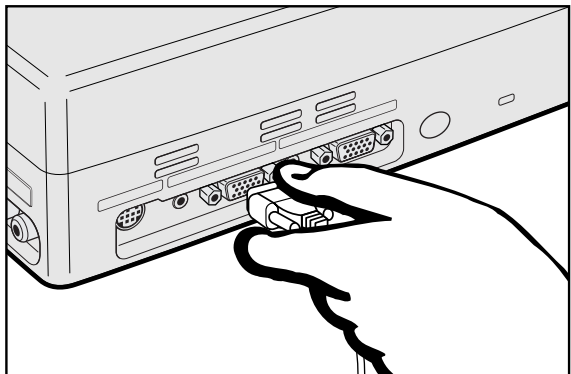


*DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.



Aansluiten van de projector

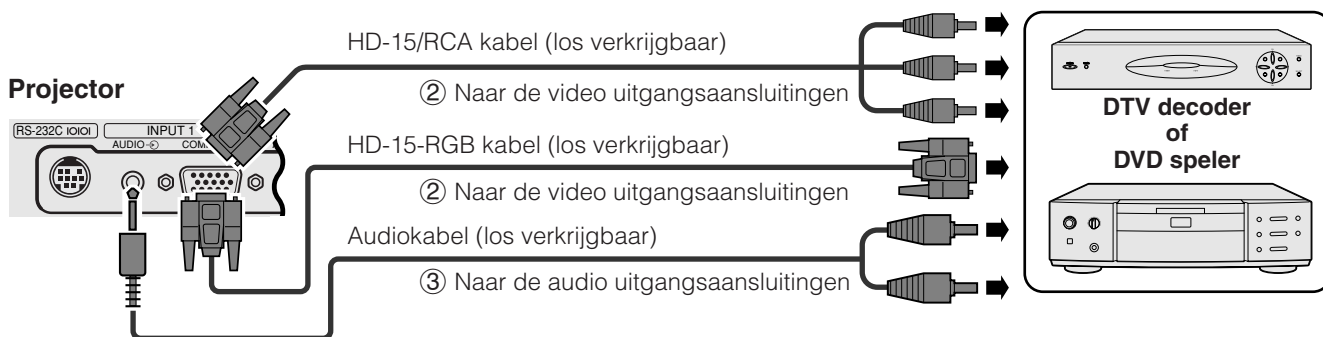
Aansluiten van een videobron (DTV decoder of DVD speler) via de 15-pins ingangsaansluiting



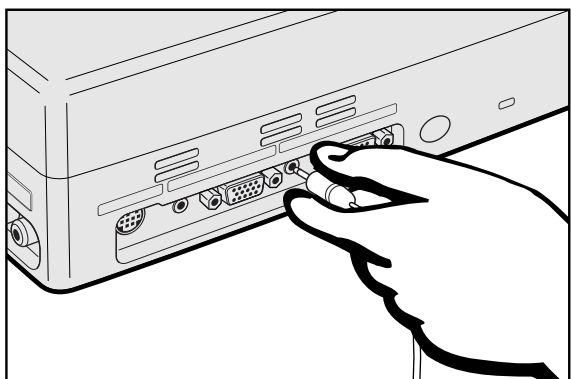
- ① Sluit het ene uiteinde van de HD-15/RCA kabel of de HD-15-RGB kabel aan op de COMPUTER INPUT 1 poort van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de corresponderende uitgangsaansluiting van de video signaalbron.
- ③ Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van een audiokabel op de AUDIO INPUT 1 aansluiting van de projector aan te sluiten.
Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de audio uitgangsaansluitingen van de videobron.

OPMERKING

- De projector kan alleen 480P DTV signalen ontvangen via de COMPUTER INPUT 1 aansluiting. Stel uw DTV daarom in op de RGB monitor-uitgang.
- Afhankelijk van de compatibiliteit van het DTV signaal is het mogelijk dat de beeldkwaliteit minder goed is.



Aansluiten van een versterker en andere audio- componenten



- ① Sluit het ene uiteinde van de audiokabel aan op de AUDIO OUTPUT aansluiting voor INPUT 1 van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de corresponderende aansluitingen van de audio-componenten.

VOORZICHTIG

- Zet de projector altijd uit wanneer u deze op audio-apparatuur gaat aansluiten, om zowel de projector en de aan te sluiten apparatuur te beschermen.

OPMERKING

- Door externe audio-componenten te gebruiken kan het volume worden verhoogd en het geluid verbeterd.
- Via de AUDIO OUTPUT aansluiting voor INPUT 1 kunt u audiosignalen vanaf de AUDIO INPUT 1 aansluiting die verbonden is met de audiovisuele apparatuur, uitsturen naar audio-componenten.

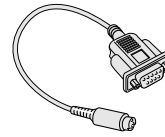




Aansluiten van de projector

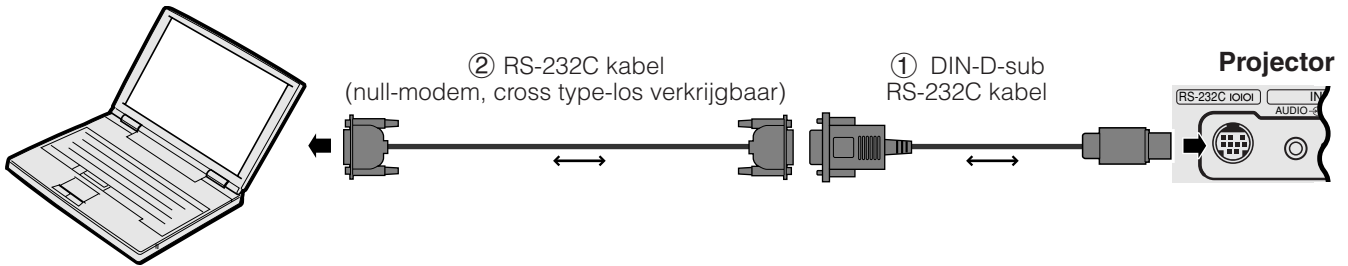
Aansluiten via de RS-232C poort

Wanneer de RS-232C poort van de projector is aangesloten op een computer via een RS-232C kabel (null-modem, cross-type, los verkrijgbaar), kunt u de computer gebruiken om de projector aan te sturen en de toestand van de projector te controleren. Zie de bladzijden 45 en 46 voor details.



DIN-D-sub RS-232C kabel

- 1 Sluit de meegeleverde DIN-D-sub RS-232C kabel aan op de RS-232C poort van de projector.
- 2 Sluit een RS-232C kabel (null-modem, cross-type, los verkrijgbaar) aan op het andere uiteinde van de DIN-D-sub RS-232C kabel en op de seriële poort van de computer.



VOORZICHTIG

- Sluit de RS-232C kabel niet aan en maak deze ook niet los van de computer terwijl deze aan staat. Uw computer kan hierdoor beschadigd raken.

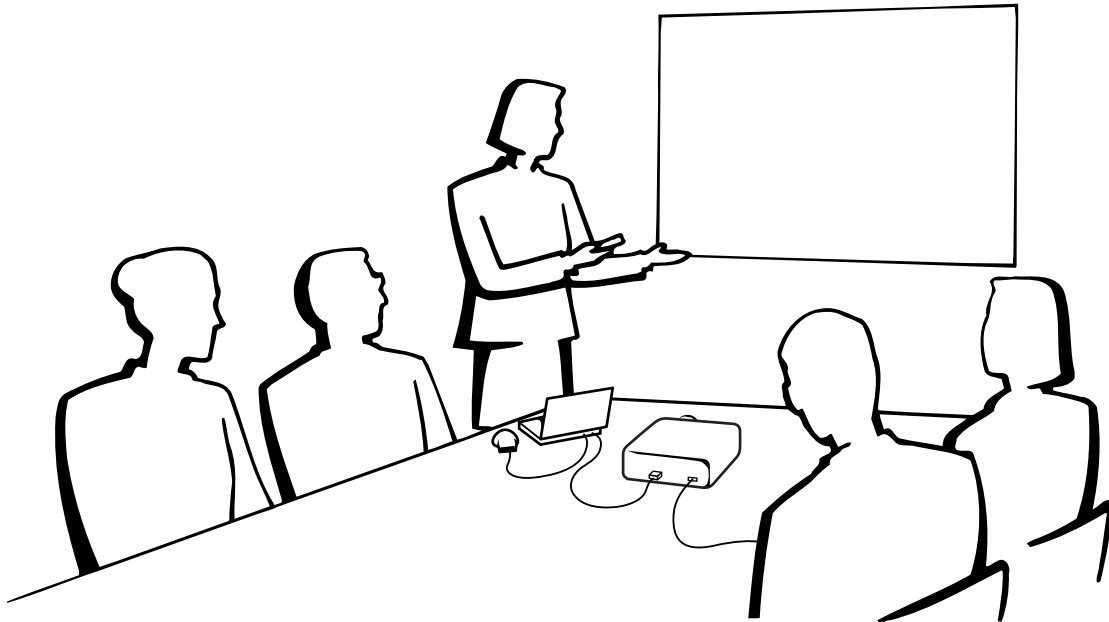
OPMERKING

- De draadloze muis of de RS-232C functies werken mogelijk niet goed als uw computer niet correct is opgezet. Raadpleeg de handleiding van de computer omtrent details die het installeren van de juiste muis-driver betreffen.
- Het is mogelijk dat u een Macintosh adapter zult moeten gebruiken om sommige Macintosh computers te kunnen gebruiken. Neem hiervoor contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum.



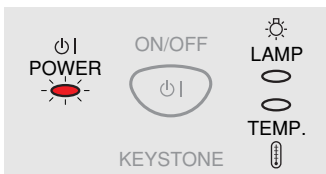


Gebruik

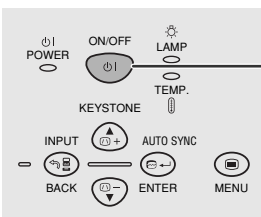


Basisbediening

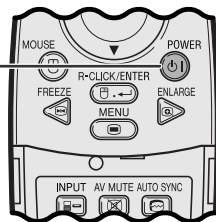
Waarschuwingsindicatoren



Projector

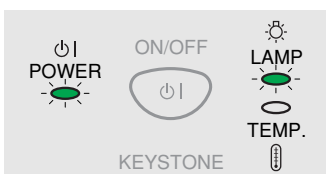


Afstandsbediening



②

Waarschuwingsindicatoren



- ① Maak de noodzakelijke aansluitingen voordat u verder gaat. Steek de stekker in een stopcontact. De bedrijfsindicator licht rood op en de projector komt in de ruststand te staan.

OPMERKING

- Als het zijfilterdeksel niet goed vastzit, zal de bedrijfsindicator knipperen.
- ② Druk **ON/OFF** van de projector of **POWER** van de afstandsbediening langer dan 1 seconde in.

OPMERKING

- Als de lampindicator groen knippert, betekent dit dat de lamp aan het opwarmen is. Wacht met gebruik van de projector totdat de indicator stopt met knipperen.
- Gedurende 1 minuut nadat het apparaat is ingeschakeld, kunt u dit niet uitzetten.
- Als u het apparaat uitzet en direct weer aandoet, kan het even duren totdat de lamp aangaat.
- Als de projector uitgepakt is en voor het eerst gebruikt wordt, kan er een luchtje uit de koelventilator komen. Deze geur verdwijnt nadat het apparaat een tijdje in gebruik is.
- Druk niet op de toetsen voordat het opstartbeeld is verdwenen. Totdat "Instellen van beeld" verschijnt, werken alleen **ON/OFF** en **POWER**.

Wanneer de stroom is ingeschakeld, zal de lampindicator oplichten en de gebruikstoestand van de lamp aangeven.

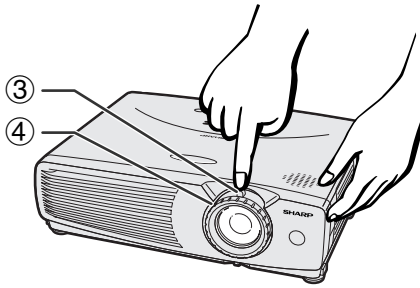
Groen: De lamp is gereed voor gebruik.

Groen knipperend: De lamp is aan het opwarmen.

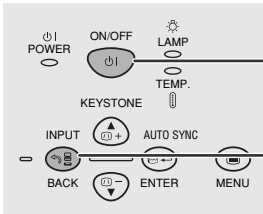
Rood: Vervang de lamp.



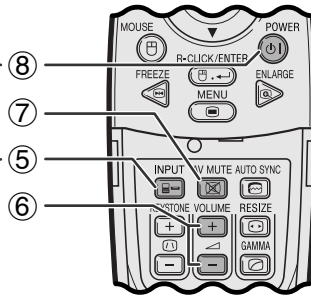
Basisbediening



Projector



Afstandsbediening



③ Verschuif de zoomknop. Het beeld kan, binnen het zoombereik, op de gewenste grootte worden ingesteld.

④ Verdraai de scherpstelling totdat het beeld op het scherm scherp is.

⑤ Druk op **INPUT** en kies de gewenste ingangsfunctie. Druk nog een keer op **INPUT** om de functie te wijzigen.

OPMERKING

- Wanneer het gekozeningangssignaal wordt ontvangen, verschijnt de melding "Instellen van beeld" op het scherm.
- "GEEN SIGN" wordt getoond indien er geen signalen worden ontvangen. "ONGELDIG" wordt getoond wanneer er een signaal wordt ontvangen waarvoor deze projector niet geschikt is.

⑥ Druk op **VOLUME** van de afstandsbediening om het volume in te stellen.

⑦ Druk op **AV MUTE** van de afstandsbediening om het beeld en geluid tijdelijk uit te schakelen. Druk nog een keer op **AV MUTE** om het beeld en geluid weer aan te zetten.

⑧ Druk **ON/OFF** van de projector of **POWER** van de afstandsbediening langer dan 1 seconde in. Druk nog een keer op **ON/OFF** of **POWER** terwijl deze melding op het scherm staat.

OPMERKING

- Als u per ongeluk op **ON/OFF** of **POWER** heeft gedrukt maar de stroom niet echt wilt uitschakelen, moet u wachten totdat het uitschakelscherm weer verdwijnt.
- Als er tweemaal op **ON/OFF** of **POWER** is gedrukt, zal de bedrijfsindicator rood oplichten en zal de koelventilator ongeveer 90 seconden blijven draaien. Daarna zal de projector in de ruststand gaan.
- Wacht tot de koelventilator gestopt is voor u de stekker uit het stopcontact haalt.
- U kunt de stroom weer inschakelen door op **ON/OFF** of **POWER** te drukken. Na het weer inschakelen zullen de bedrijfsindicator en de lampindicator groen oplichten.
- De bedrijfsindicator knippert als het rechter filterdeksel niet goed vastzit.

VOORBEELD

⑤ INGANGSSIGNAAL 1 (RGB) functie

INGANGSSIGNAAL1
RGB

INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT) functie

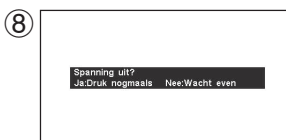
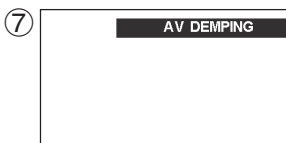
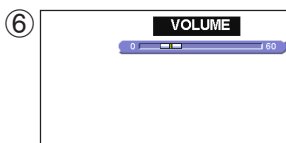
INGANGSSIGNAAL1
COMPONENT

INGANGSSIGNAAL 3 (VIDEO) functie

INGANGSSIGNAAL3
VIDEO

INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO) functie

INGANGSSIGNAAL2
S-VIDEO



WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector uit gezet is. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd uit met de **ON/OFF** toets op de projector of de **POWER** toets op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt. **SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VOOR DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.**

Opstellen van het scherm

Om een zo goed mogelijk beeld te verkrijgen, dient u de projector loodrecht ten opzichte van het scherm te plaatsen met alle voetjes plat en horizontaal op de ondergrond. Als de randen van het beeld vervormd zijn, dient u de projector naar voren of naar achteren te verplaatsen.

OPMERKING

- De lens van de projector hoort voor het midden van het scherm geplaatst te worden. Als de lens niet loodrecht ten opzichte van het scherm geplaatst is, zal het beeld vervormd worden weergegeven, wat het moeilijk maakt om het beeld goed te kunnen bekijken.
- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt zal de kleuren doen verbleken wat het bekijken van het beeld bemoeilijkt. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of helder verlichte ruimte.
- U kunt geen polariserend scherm gebruiken met deze projector.

Standaard methode (Frontprojectie)

Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte (zie de tabel hieronder).

NORMAL weergavefunctie (4:3)

Beeldformaat (diagonaal) (x)	Projectie-afstand (L)		Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
	Maximaal	Minimaal	
635 cm (250 inches)	10,0 m	9,9 m	38,1 cm
508 cm (200 inches)	9,6 m	7,9 m	30,5 cm
381 cm (150 inches)	7,2 m	5,9 m	22,9 cm
254 cm (100 inches)	4,8 m	3,9 m	15,2 cm
213 cm (84 inches)	4,0 m	3,3 m	12,8 cm
183 cm (72 inches)	3,4 m	2,8 m	11,0 cm
152 cm (60 inches)	2,8 m	2,3 m	9,1 cm
102 cm (40 inches)	1,9 m	1,6 m	6,1 cm

REK weergavefunctie (16:9)

Beeldformaat (diagonaal) (x)	Projectie-afstand (L)		Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
	Maximaal	Minimaal	
572 cm (225 inches)	10,0 m	9,8 m	-9,3 cm
508 cm (200 inches)	10,0 m	8,7 m	-8,3 cm
381 cm (150 inches)	7,8 m	6,5 m	-6,2 cm
338 cm (133 inches)	6,9 m	5,7 m	-5,5 cm
269 cm (106 inches)	5,5 m	4,6 m	-4,4 cm
254 cm (100 inches)	5,2 m	4,3 m	-4,2 cm
234 cm (92 inches)	4,8 m	4,0 m	-3,8 cm
213 cm (84 inches)	4,4 m	3,6 m	-3,5 cm
183 cm (72 inches)	3,7 m	3,1 m	-3,0 cm
152 cm (60 inches)	3,1 m	2,6 m	-2,5 cm
102 cm (40 inches)	2,0 m	1,7 m	-1,7 cm

KADER weergavefunctie (4:3)

Beeldformaat (diagonaal) (x)	Projectie-afstand (L)		Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
	Maximaal	Minimaal	
457 cm (180 inches)	10,0 m	9,5 m	-9,1 cm
381 cm (150 inches)	9,6 m	7,9 m	-7,6 cm
254 cm (100 inches)	6,3 m	5,3 m	-5,1 cm
213 cm (84 inches)	5,3 m	4,4 m	-4,3 cm
183 cm (72 inches)	4,6 m	3,8 m	-3,7 cm
152 cm (60 inches)	3,8 m	3,1 m	-3,0 cm
102 cm (40 inches)	2,5 m	2,1 m	-2,0 cm

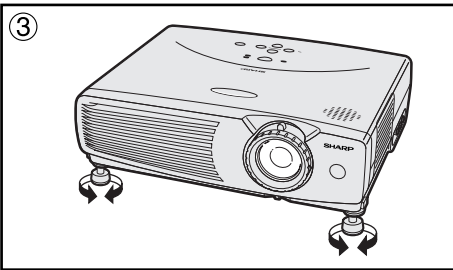
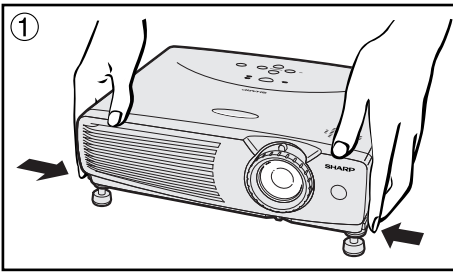
OPMERKING

- Waarden met een minteken (-) geven aan hoeveel het midden van de lens zich onder de onderrand van het scherm bevindt.





Opstellen van het scherm



Gebruik van de stelvoetjes

U kunt de hoogte van het beeld veranderen door de stelvoetjes te ontgrendelen en de projector omhoog te richten.

- ① Ontgrendel de stelvoetjes aan beide kanten en richt de projector omhoog tot de gewenste hoek is bereikt. (Afstelbaar tot maximaal 7° afwijkend van horizontaal.)
- ② Laat de ontgrendelingsknoppen los. Zet de projector neer als u er zeker van bent dat de stelvoetjes goed vergrendeld zijn.
- ③ Als het scherm onder een hoek staat, kan de afsteller gebruikt worden om de hoek van het beeld af te stellen.

De projector terugzetten in de oorspronkelijke stand

Ontgrendel de stelvoetjes terwijl u de projector goed vasthoudt en laat de projector weer langzaam in de oorspronkelijke positie zakken.

OPMERKING

- Het beeld kan vervormd raken wanneer u de positie van de projector verandert, afhankelijk van de stand van de projector ten opzichte van het scherm.

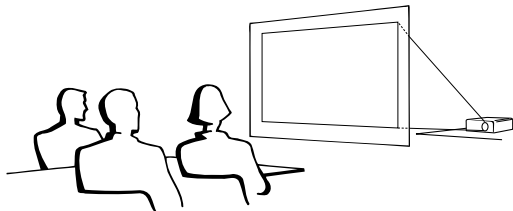
VOORZICHTIG

- Ontgrendel de stelvoetjes niet wanneer deze uitgeschoven zijn, tenzij u de projector stevig vasthoudt.
- Houd de projector niet vast aan de lens wanneer u de hoogteverstelling gebruikt.
- Pas op dat uw vingers niet klem raken tussen de projector en de ondergrond wanneer u de stelvoetjes ontgrendelt en de projector laat zakken.

Spiegelbeeld opstelling

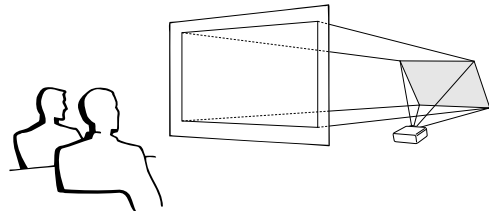
Projectie van achteren

- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om het beeld spiegelverkeerd te projecteren. (Zie bladzijde 36 voor het gebruiken van deze functie.)



Projectie via een spiegel

- Als de afstand tussen de projector en het scherm niet voldoende is voor een normale projectie van achteren, kunt u het beeld via een spiegel op het scherm projecteren.
- Zet een spiegel (een gewone platte) voor de lens.
- Projecteer het normale beeld op de spiegel.
- Het door de spiegel weerkaatste beeld wordt op het lichtdoorlatende scherm geprojecteerd.



OPMERKING

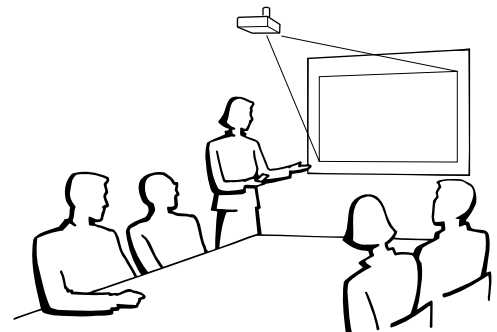
- De beeldkwaliteit is het beste wanneer de projector loodrecht staat ten opzichte van het scherm met alle voetjes ingetrokken en horizontaal.

VOORZICHTIG

- Wanneer u een spiegel gebruikt dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht van de projectorlamp niet rechtstreeks in de ogen van het publiek kan schijnen.

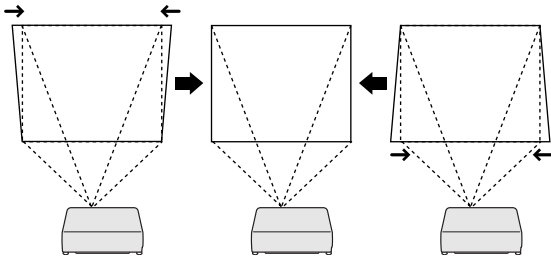
Plafondmontage

- Het verdient aanbeveling de los verkrijgbare Sharp plafondbeugel te gebruiken voor deze opstelling.
- Voordat u de LCD projector aan het plafond bevestigt, moet u eerst de door de fabrikant aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) bij een erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum aanschaffen. (AN-Z7T Plafondmontagebeugel, AN-TK201/202 Verlengpijp voor de AN-Z7T.)
- Met de projector ondersteboven moet u de bovenste rand van het scherm als basislijn gebruiken.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om de juiste wijze van projecteren te kiezen. (Zie bladzijde 36 voor het gebruiken van deze functie.)

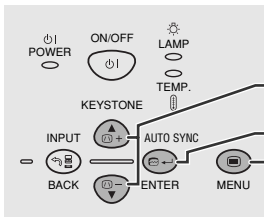




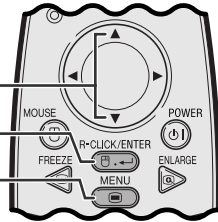
Opstellen van het scherm



Projector



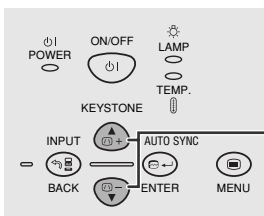
Afstandsbediening



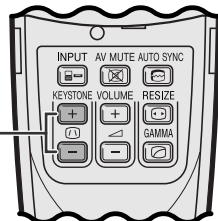
(GUI) In-beeld-display



Projector



Afstandsbediening



Digitale perspectivische correctie

- Wanneer het beeld vervormd is doordat het onder een hoek geprojecteerd wordt, stelt de digitale correctie u in staat deze perspectivische vervorming op te heffen.
- De digitale perspectivische correctie kan door indrukken van **KEYSTONE** worden uitgevoerd of via instellen van "Trap. corr." in het grafische menusysteem.

Gebruik van het grafische menusysteem

- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op **▲/▼** en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 3 Druk op **▲/▼**, selecteer "Trap. corr." en druk vervolgens op **ENTER**.
- 4 Druk op **▲/▼** om het  teken naar de gewenste instelling te verplaatsen.
- 5 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

- Druk op **BACK** om de "Trap. corr." (perspectivische vertekening) instelling terug te stellen.
- Wanneer u de "Trap. corr." (perspectivische vertekening) instelling wijzigt, kunnen rechte lijnen en de randen van het weergegeven beeld een zaagtand effect gaan vertonen.

Gebruik van de KEYSTONE toetsen

- 1 Druk op **KEYSTONE** en maak de gewenste instelling.





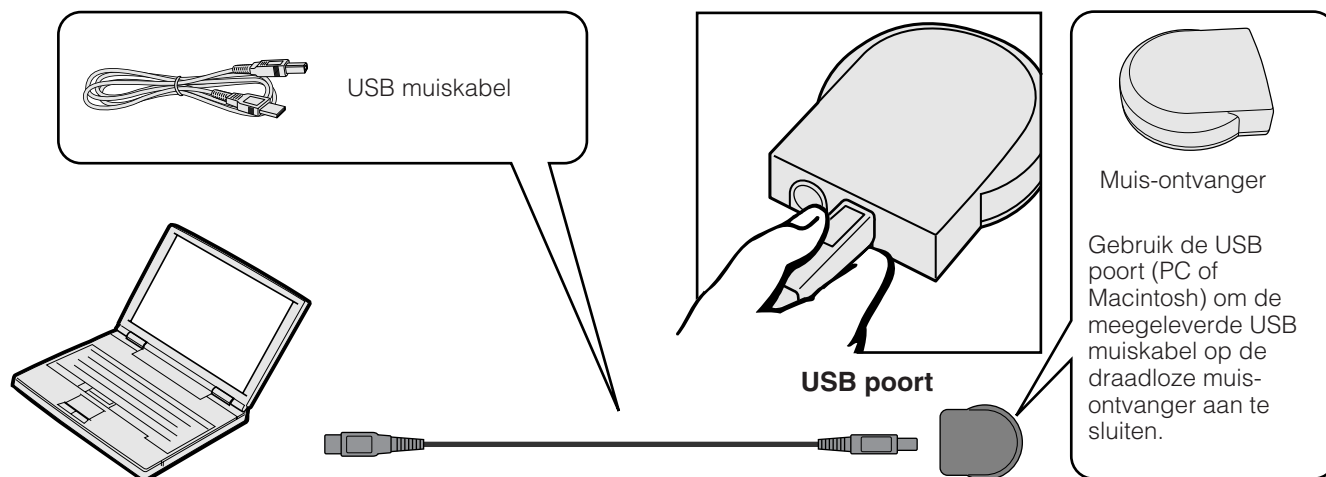
Bedienen van de draadloze muis via de afstandsbediening

U kunt de afstandsbediening als een draadloze muis gebruiken.

Aansluiten van de draadloze muis-ontvanger

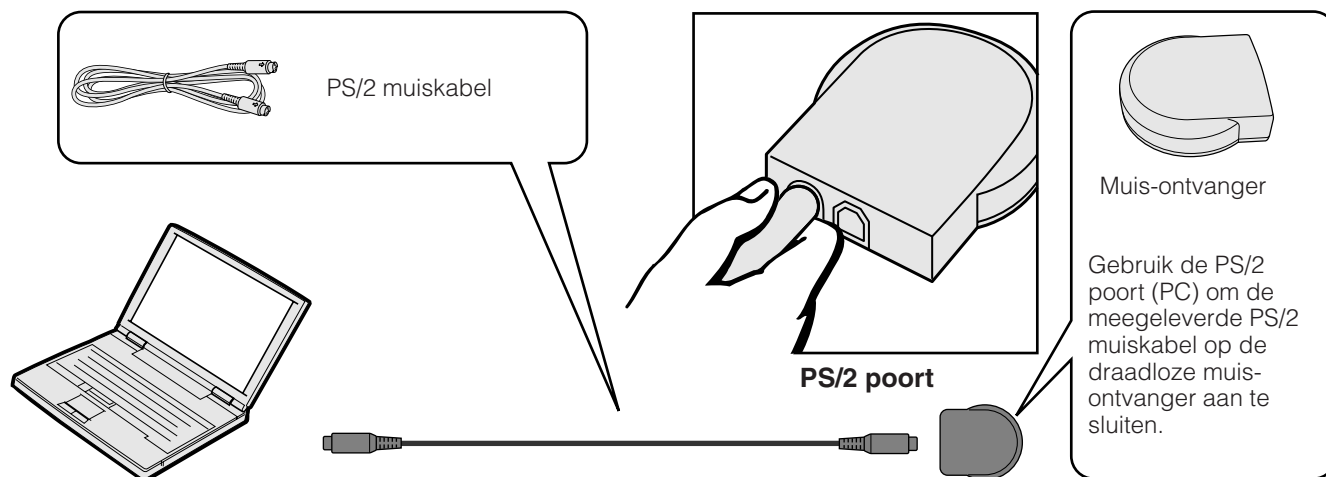
Aansluiten op de USB poort van een PC of Macintosh

- ① Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde USB muiskabel aan op de corresponderende aansluiting van de PC.
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de USB poort van de draadloze muis-ontvanger.



Aansluiten op de PS/2 poort van een PC

- ① Schakel de PC uit.
- ② Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde PS/2 muiskabel aan op de corresponderende aansluiting van de PC.
- ③ Sluit het andere uiteinde aan op de PS/2 poort van de draadloze muis-ontvanger.
- ④ Schakel de PC in.



VOORZICHTIG

- Sluit de muiskabels niet aan en maak deze ook niet los van de computer terwijl deze aan staat. Uw computer kan hierdoor beschadigd raken.
- Sluit niet zowel de PS/2 als de USB muiskabel op de draadloze muis-ontvanger aan.
- Windows 95 ondersteunt geen USB muis-stuurprogramma's.
- Hieronder ziet u de minimale systeemvereisten voor USB-type muissystemen.

Windows

Hardware: PC/AT compatibele computer met USB poort, voorzien van Windows 98/Windows 2000 of hoger.

Besturingssysteem: Windows 98/Windows 2000 of hoger

Macintosh

Hardware: Macintosh-serie met USB poort

Besturingssysteem: OS 8.5 of hoger

OPMERKING

- De draadloze muis kan computers aansturen die compatibel zijn met PS/2 of USB muissystemen.



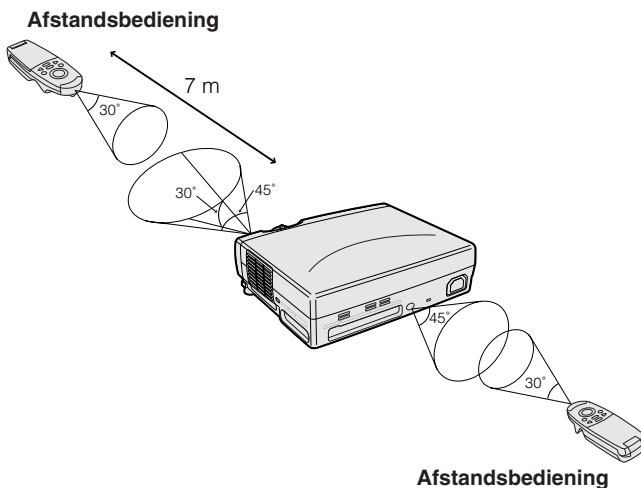
Afstandsbediening/Muis-ontvanger plaatsing

- De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het hieronder aangegeven bereik.
- De draadloze muis-ontvanger kan worden gebruikt met de afstandsbediening om de muisfuncties van een aangesloten computer aan te sturen binnen het hieronder aangegeven bereik.

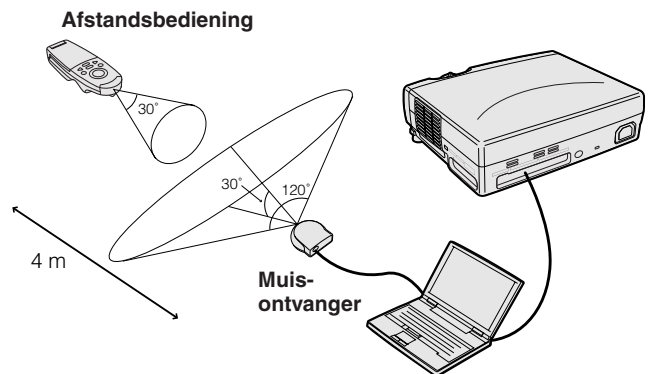
OPMERKING

- Het signaal van de afstandsbedieningen kan voor het gemak via het scherm gekaatsd worden. De afstand die door het signaal overbrugd kan worden kan echter verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

Bedienen van de projector

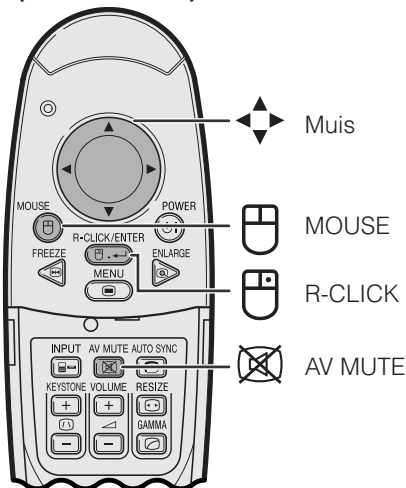


Gebruik van de draadloze muis

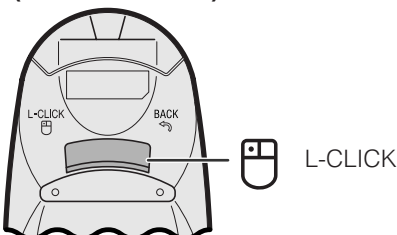


Bruikbare toetsen in de muisfunctie

Afstandsbediening (Vooraanzicht)



Afstandsbediening (Achteraanzicht)



Gebruik als draadloze muis

- Als op **MOUSE** wordt gedrukt, lichten de toetsen op de afstandsbediening op en komt de afstandsbediening in de MOUSE gebruiksstand te staan.
- In de MOUSE gebruiksstand kunt u de cursor aanwijzer gebruiken. De MOUSE gebruiksstand blijft ongeveer tien seconden ingeschakeld terwijl de toetsen oplichten.
- Wanneer op **MENU** of **ENLARGE** wordt gedrukt, komt de MOUSE gebruiksstand te vervallen en wordt de normale gebruiksstand hersteld.
- Vergeet niet de meegeleverde draadloze muis-ontvanger aan te sluiten op uw computer.

OPMERKING

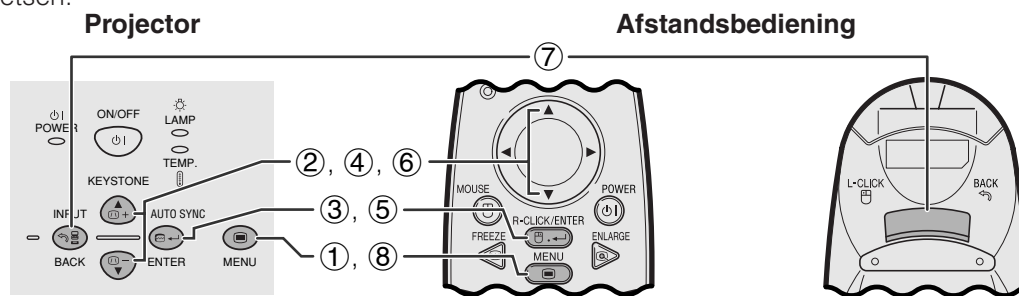
- De draadloze muis functioneert mogelijk niet naar behoren wanneer de seriële poort van uw computer niet goed werkt. Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details over het gebruiksklaar maken/installeren van de stuursoftware voor de muis.
- Voor eenknops muissystemen kunt u of de **L-CLICK** of de **R-CLICK** als de muisknop gebruiken.





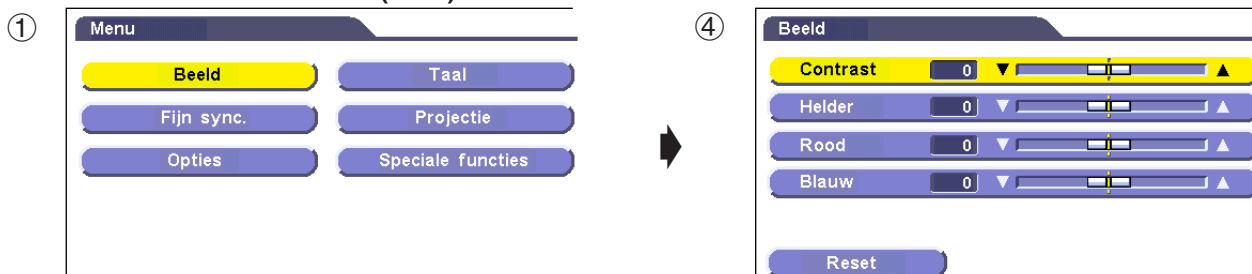
Gebruik van de GUI (Grafische gebruikersinterface) menuscherm

Deze projector heeft drie sets menuschermen (INGANGSSIGNAAL 1 (RGB), INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT) en INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO) of 3 (VIDEO)) die u in staat stellen het beeld en de diverse projectorinstellingen te regelen. Deze menuschermen kunnen worden bediend via de projector zelf of via de afstandsbediening met de volgende toetsen.

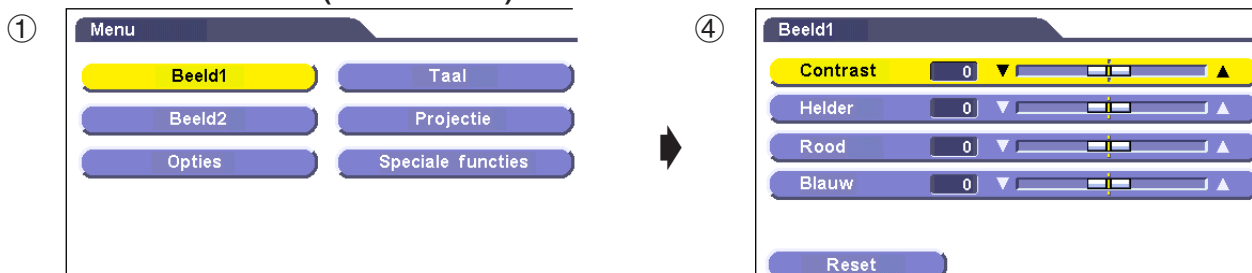


(GUI) In-beeld-display

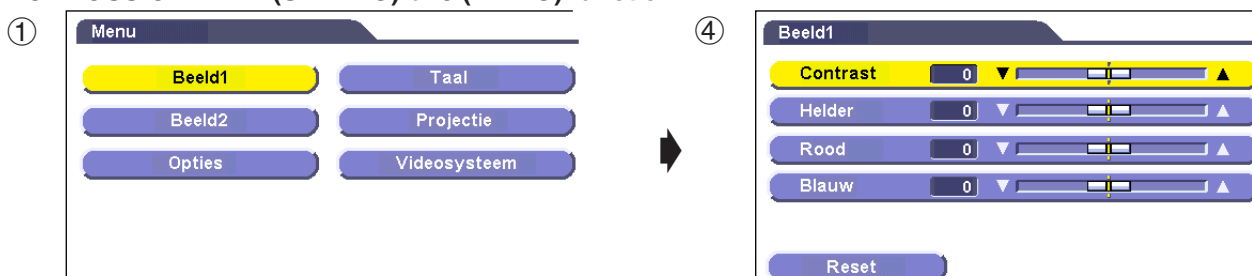
INGANGSSIGNAAL 1 (RGB) functie



INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT) functie



INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO) of 3 (VIDEO) functie



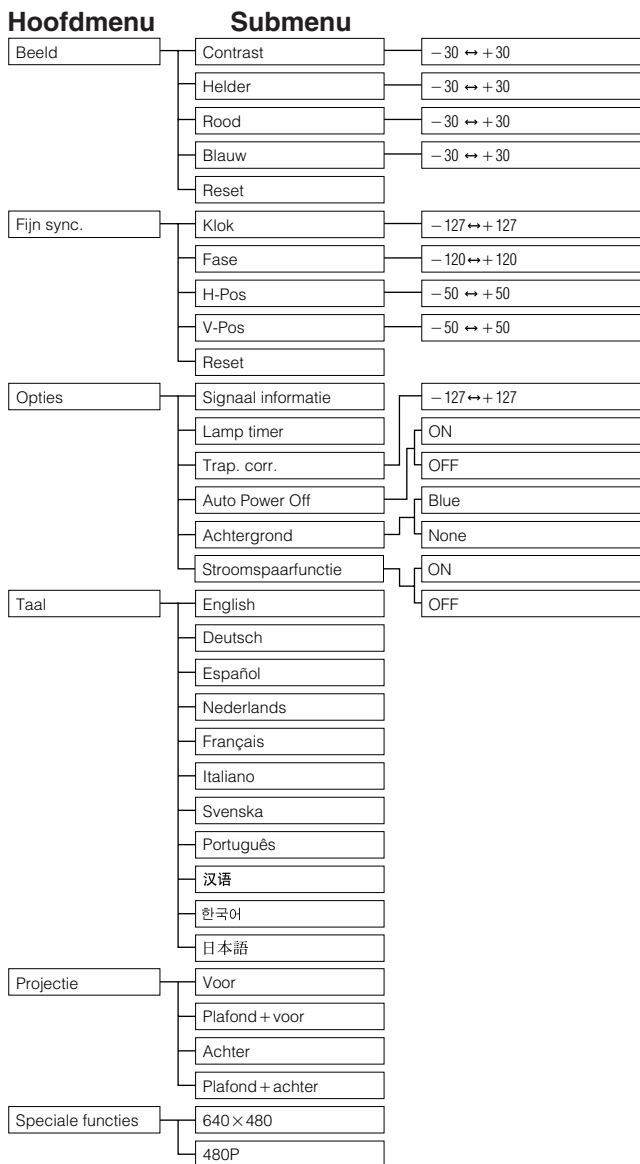
- ① Druk op **MENU** om het hoofdmenu te laten verschijnen.
- ② Druk op ▲/▼ om een onderdeel in het hoofdmenu te selecteren.
- ③ Druk op **ENTER** om het submenu te laten verschijnen.
- ④ Druk op ▲/▼ om een onderdeel in het submenu te selecteren.
- ⑤ Druk op **ENTER** om het geselecteerde onderdeel te activeren.
- ⑥ Druk op ▲/▼ om de gewenste instelling te maken.
- ⑦ Druk op **BACK** om terug te keren naar het vorige scherm.
- ⑧ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem te verlaten.

OPMERKING

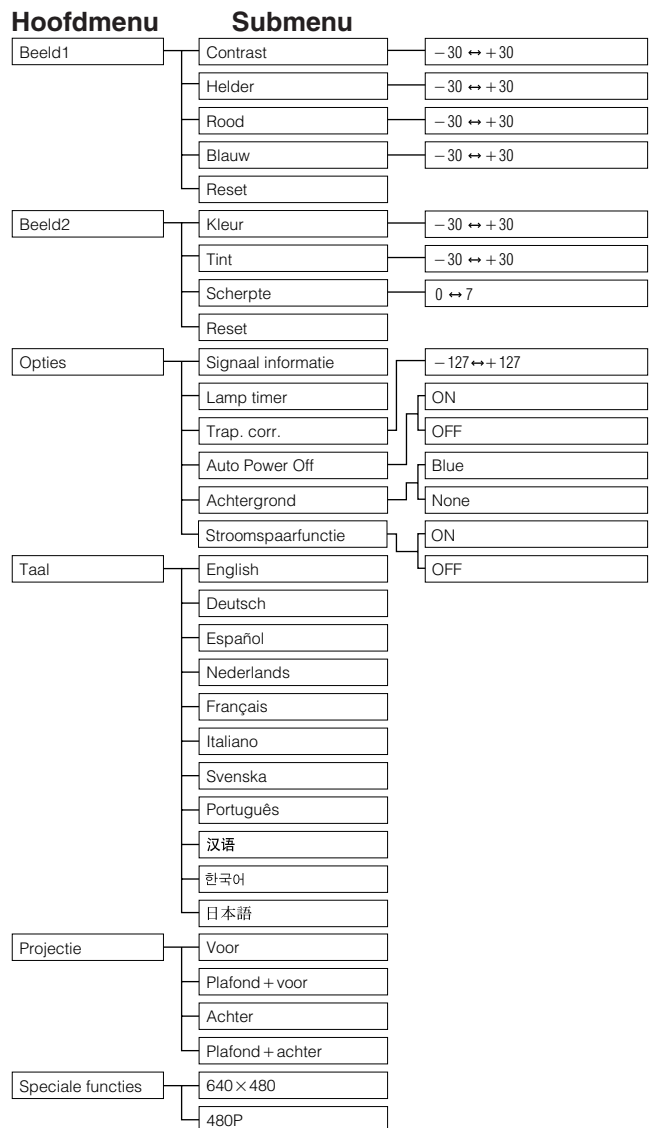
- Zie de boomdiagrammen op bladzijde 24 en 25 voor nadere bijzonderheden betreffende de onderdelen op de menuschermen.



Onderdelen op de menubalk voor de INGANGSSIGNAAL 1 (RGB) functie

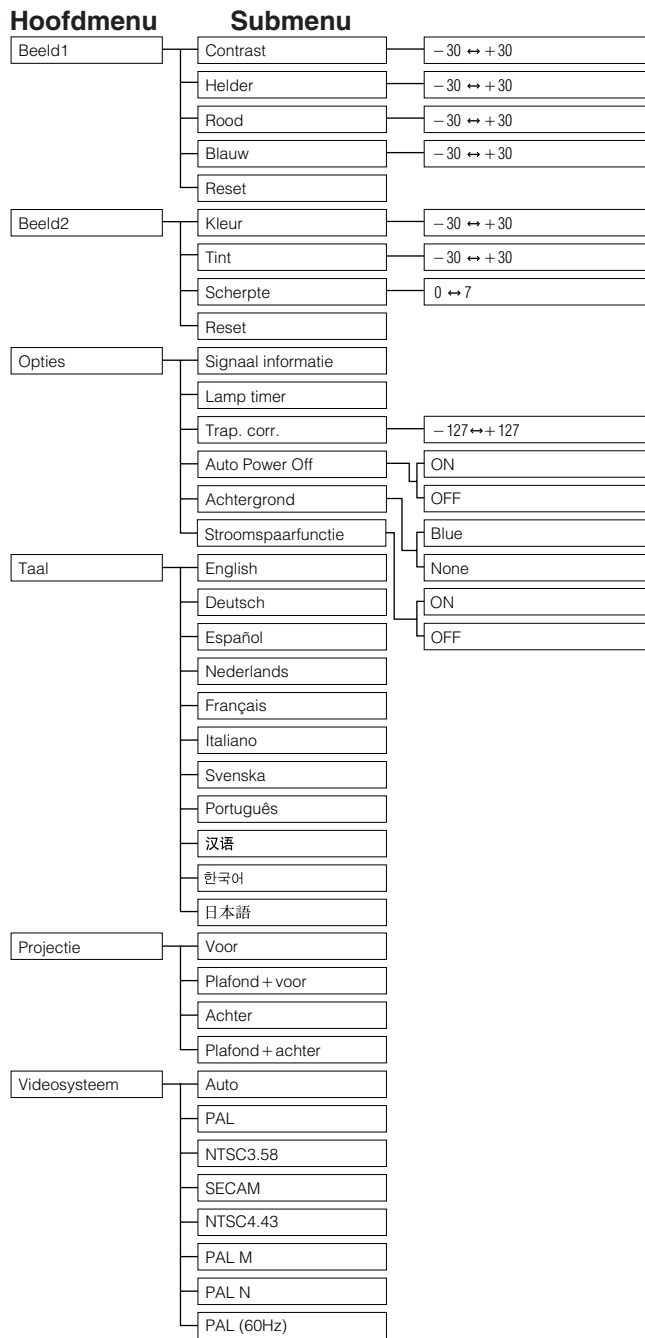


Onderdelen op de menubalk voor de INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT) functie





Onderdelen op de menubalk voor de INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO) of 3 (VIDEO) functie



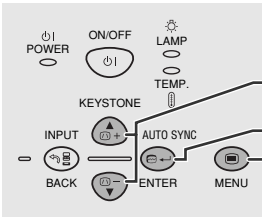
OPMERKING

- “Tint” verschijnt niet bij ontvangst van een “PAL”, “SECAM”, “PAL M”, “PAL N” of “PAL (60Hz)” signaal in de INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO) of INGANGSSIGNAAL 3 (VIDEO) functie.

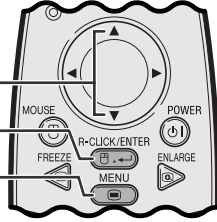


Kiezen van de In-beeld-display taal

Projector



Afstandsbediening



De standaardtaal voor het In-beeld-display is Engels. Dit kan worden veranderd in Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans.

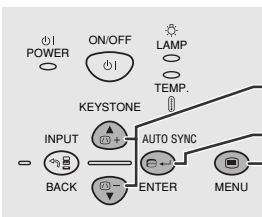
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer "Taal" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Kies met ▲/▼ de taal die u wilt.
- ④ Druk vervolgens op **ENTER** om die taal in te stellen. Het In-beeld-display staat nu ingesteld om alle mededelingen op het scherm te tonen in de door u gekozen taal.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

(GUI) In-beeld-display

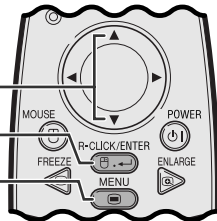


Kiezen van de Videosysteem functie (Alleen in de INGANGSSIGNAAL 2 of 3 functie)

Projector



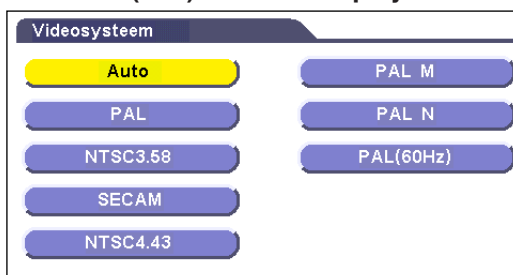
Afstandsbediening



De standaardinstelling voor het Videosysteem is "Auto"; deze instelling kan echter gewijzigd worden in een bepaald videosysteem, als het door het apparaat zelf ingestelde videosysteem niet geschikt is voor de aangesloten audio-visuele apparatuur.

- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼, selecteer "Videosysteem" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer het gewenste videosysteem.
- ④ Druk op **ENTER** om uw instelling op te slaan.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

(GUI) In-beeld-display



OPMERKING

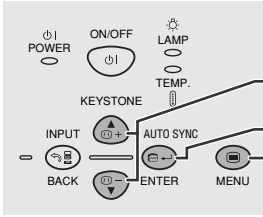
- Wanneer "Auto" is ingesteld voor het videosysteem, is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In een dergelijk geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.



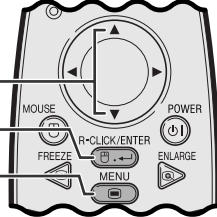


Instellen van het beeld

Projector



Afstandsbediening



U kunt de beeldkwaliteit naar uw eigen wensen en voorkeuren regelen met de volgende beeldfuncties.

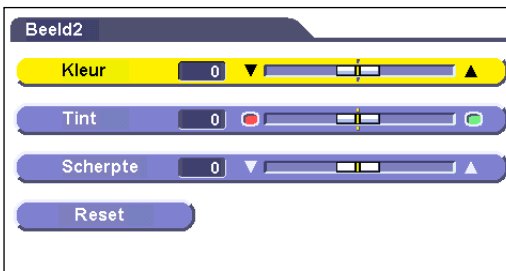
Beschrijving van de beeldinstellingen

Beeldinstelling	▼ Insteltoets	▲ Insteltoets
Contrast	Minder contrast	Meer contrast
Helder	Minder helder	Helderder
Rood	Minder rood	Roder
Blauw	Minder blauw	Blauwer
Reset	Alle beeldinstellingen worden teruggezet op de fabrieksinstellingen.	
Kleur	Voor minder intense kleuren	Voor intensere kleuren
Tint	Huidtinten worden paarsig	Huidtinten worden groenig
Scherpte	Voor minder scherpte	Voor meer scherpte

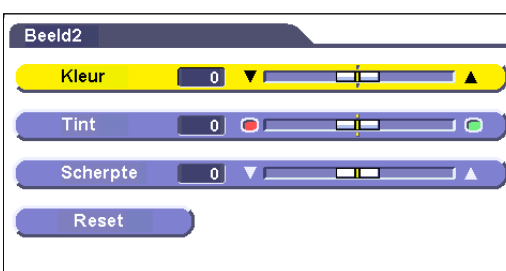
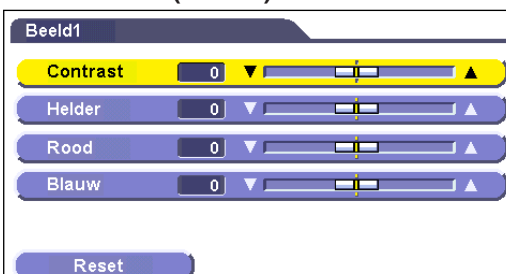
(GUI) In-beeld-display INGANGSSIGNAAL 1 (RGB) functie



INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT) functie



INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO) of 3 (VIDEO) functie



OPMERKING

- “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” verschijnen niet in de INGANGSSIGNAAL 1 (RGB) functie.
- “Tint” verschijnt niet bij ontvangst van een “PAL”, “SECAM”, “PAL M”, “PAL N” of “PAL (60Hz)” signaal in de INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO) of INGANGSSIGNAAL 3 (VIDEO) functie.

- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer “Beeld” in de INGANGSSIGNAAL 1 (RGB) functie, of selecteer “Beeld1” of “Beeld2” in de INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT), INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO) of INGANGSSIGNAAL 3 (VIDEO) functie, en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Druk op ▲/▼, selecteer een specifiek in te stellen onderdeel en druk vervolgens op **ENTER**.
- ④ Druk op ▲/▼ om het merkteken van het geselecteerde onderdeel naar de gewenste waarde te verplaatsen.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

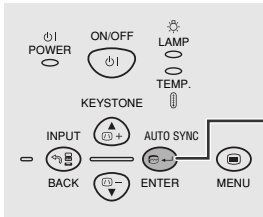
- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, moet u “Reset” selecteren en vervolgens op **ENTER** drukken.
- De gewijzigde instellingen kunnen apart worden opgeslagen in de INGANGSSIGNAAL 1, INGANGSSIGNAAL 2 en INGANGSSIGNAAL 3 functies.



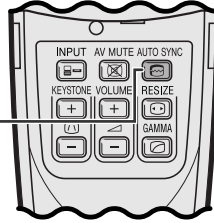


Instellen van computerbeelden (Alleen in de INGANGSSIGNAAL 1 functie)

Projector



Afstandsbediening



Automatische synchronisatie instelling

- Wordt gebruikt om een binnenkomend computerbeeld automatisch correct in te stellen.
- U kunt de automatische synchronisatie handmatig inschakelen door op **AUTO SYNC** te drukken.

OPMERKING

- De synchronisatie instellingen worden automatisch gemaakt wanneer de projector wordt aangezet en aangesloten is op een computer, of wanneer het geselecteerde ingangssignaal wordt gewijzigd.

① Druk op **AUTO SYNC**.

Tijdens de automatische synchronisatie instelling wordt "Instellen van beeld" op het scherm aangegeven zoals links hiernaast is getoond.

In-beeld-display



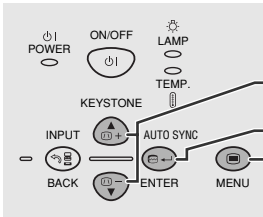
OPMERKING

- Het kan enige tijd duren voordat de automatische synchronisatie klaar is, afhankelijk van het beeld dat door de aangesloten computer gegenereerd wordt.
- Wanneer het onmogelijk blijkt om via de automatische synchronisatie een optimale beeldweergave te verkrijgen, kunt u de handmatige instellingen proberen. (Zie bladzijde 29.)

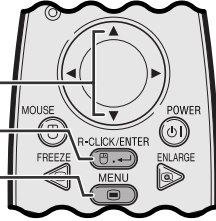




Projector



Afstandsbediening



Instellen van het computerbeeld

Bij weergave van zeer gedetailleerde computerpatronen (zoals 'betegeling', verticale strepen e.d.), kan er tussen de LCD beeldpunten interferentie ontstaan, waardoor delen van het beeld kunnen gaan flikkeren, of waardoor er verticale strepen of onregelmatigheden in de contrastweergave kunnen ontstaan. Als dit gebeurt, kunt u de instellingen "Klok", "Fase", "H-Pos" en "V-Pos" bijstellen om een optimale weergave te bereiken.

Beschrijving van de beeldinstellingen

Geselecteerde onderdeel	Omschrijving
Klok	Regelt verticale ruis.
Fase	Regelt horizontale ruis (vergelijkbaar met "tracking" op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar links of rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar boven of beneden te verplaatsen.

OPMERKING

- Het computerbeeld kan gemakkelijk aangepast worden door op **AUTO SYNC** (🔄) te drukken. Zie bladzijde 28 voor details.

(Kies de gewenste computer ingangsfunctie via **INPUT**.)

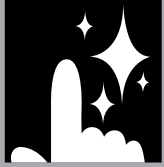
- Druk op **MENU**.
- Druk op **▲/▼** en selecteer "Fijn sync." en druk vervolgens op **ENTER**.
- Druk op **▲/▼** en selecteer een specifiek in te stellen onderdeel en druk vervolgens op **ENTER**.
- Druk op **▲/▼** om het  merkteken van het geselecteerde onderdeel naar de gewenste waarde te verplaatsen.
- Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

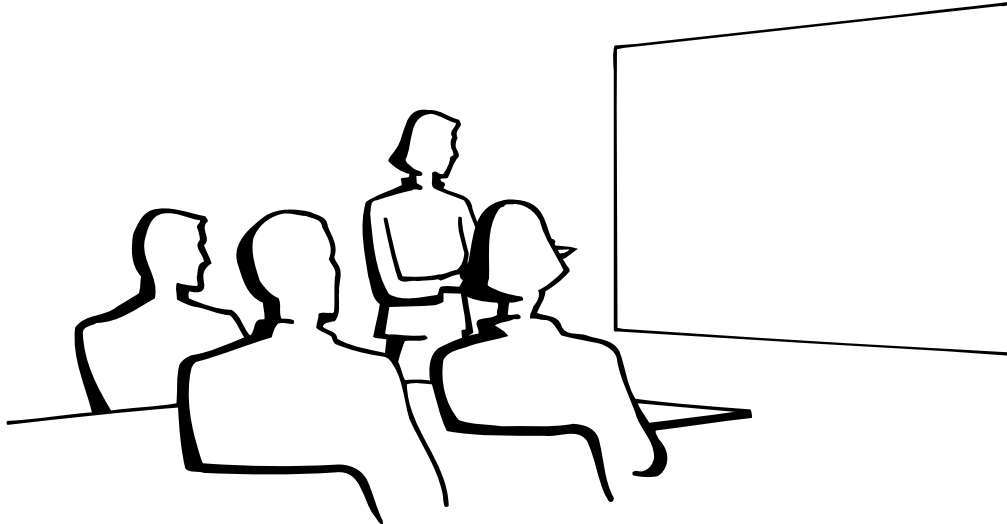
- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, dient u "Reset" op het "Fijn sync." menuscherm te selecteren en vervolgens op **ENTER** te drukken.

(GUI) In-beeld-display



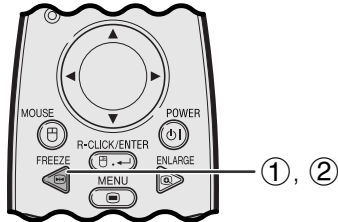


Handige eigenschappen



Stilstaand beeld functie

Afstandsbediening



In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat een bewegend beeld onmiddellijk stil te zetten. Dit is nuttig wanneer u een stilstaand beeld afkomstig van een computer of video wilt laten zien zodat u meer tijd heeft om uitleg bij het beeld te geven aan uw publiek.

U kunt deze functie ook gebruiken om een stilstaand beeld afkomstig van een computer weer te geven terwijl u voorbereidingen treft voor de presentatie van de volgende computerbeelden.

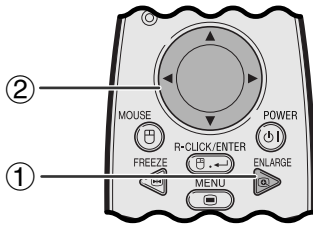
- ① Druk op **FREEZE** van de afstandsbediening om het beeld stil te zetten.
- ② Druk nogmaals op **FREEZE** om het beeld weer te laten bewegen.





Digitale uitvergroting

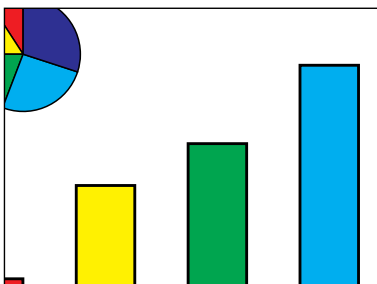
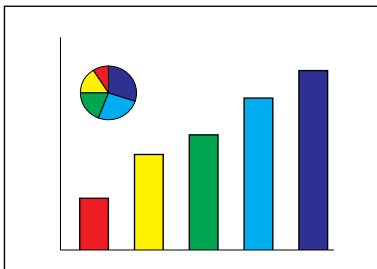
Afstandsbediening



Deze functie stelt u in staat een bepaald gedeelte van een beeld uit te vergroten. Dit is nuttig wanneer u een detail uit het beeld wilt laten zien.

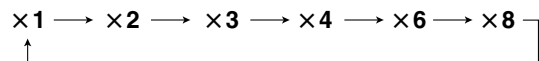
- ① Druk op **ENLARGE** van de afstandsbediening. Elke keer dat u op **ENLARGE** drukt zal het beeld vergroot worden weergegeven.
- ② Wanneer het beeld is uitvergroot, kunt u over de totale afbeelding heen en weer gaan met de ▲/▼ of ◀/▶ toetsen.

In-beeld-display



OPMERKING

- Druk op **BACK** om terug te keren naar $\times 1$ weergave.
- Elke keer dat u op **ENLARGE** drukt, verandert de vergrotingsfactor op de manier zoals hieronder aangegeven.



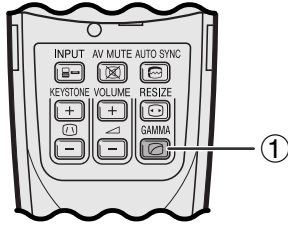
- Als het ingangssignaal verandert tijdens het digitaal uitvergrooten van het beeld, zal de weergave terugkeren naar $\times 1$. Het ingangssignaal wordt veranderd
 - (a) wanneer er op **INPUT** wordt gedrukt,
 - (b) wanneer het ingangssignaal onderbroken wordt,
 - (c) wanneer de resolutie en verversingsratio van het ingangssignaal verandert.





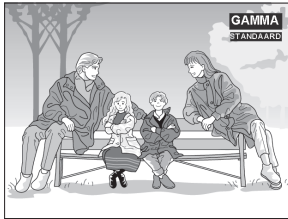
Gamma correctie

Afstandsbediening

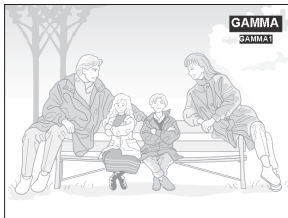


In-beeld-display

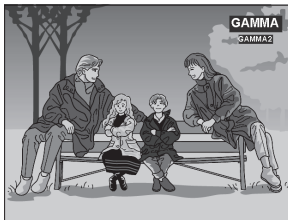
STANDAARD



GAMMA 1



GAMMA 2



- Gamma verwijst naar een functie ter verbetering van de beeldkwaliteit die een rijker beeld kan bieden door de donkere partijen van het beeld op te lichten zonder de helderheid van de heldere gedeelten te veranderen.
- Er zijn drie gamma instellingen beschikbaar om het beeld optimaal aan te kunnen passen aan de weergegeven beelden en de omstandigheden in de gebruikte ruimte.
- Wanneer u beelden weergeeft met veel donkere scènes, zoals een film of een concert, of wanneer u de beelden weergeeft in een lichte ruimte, kan deze functie de donkere scènes beter zichtbaar maken en het beeld een grotere diepte geven.

Gamma functies

Gekozen functie	Gamma functie
STANDAARD	Geeft een beeld met hoge detaillering voor het verkrijgen van een duidelijk contrast en kleurweergave.
GAMMA 1	Geschikt voor het weergeven van beelden in een helder verlichte ruimte.
GAMMA 2	Voor een warm beeld met bijgestelde helderheid en contrast.

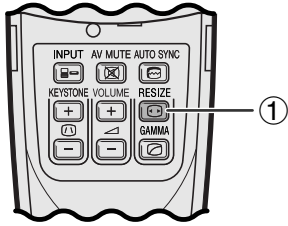
- ① Druk op **GAMMA** van de afstandsbediening. Elke keer dat **GAMMA** wordt ingedrukt zal de gamma waarde veranderen zoals links is aangegeven.





Kiezen van de weergavefunctie

Afstandsbediening



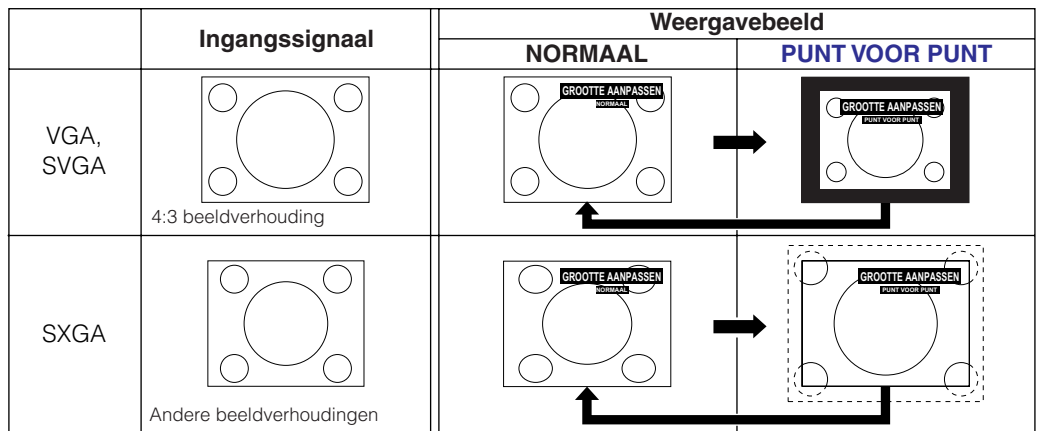
Deze functie stelt u in staat de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van hetingangssignaal kiest u de meest geschikte weergavefunctie.

- 1 Druk op **RESIZE** van de afstandsbediening. Elke keer dat u op **RESIZE** drukt verandert de weergavefunctie zoals hieronder staat aangegeven.

COMPUTER

VOORBEELD

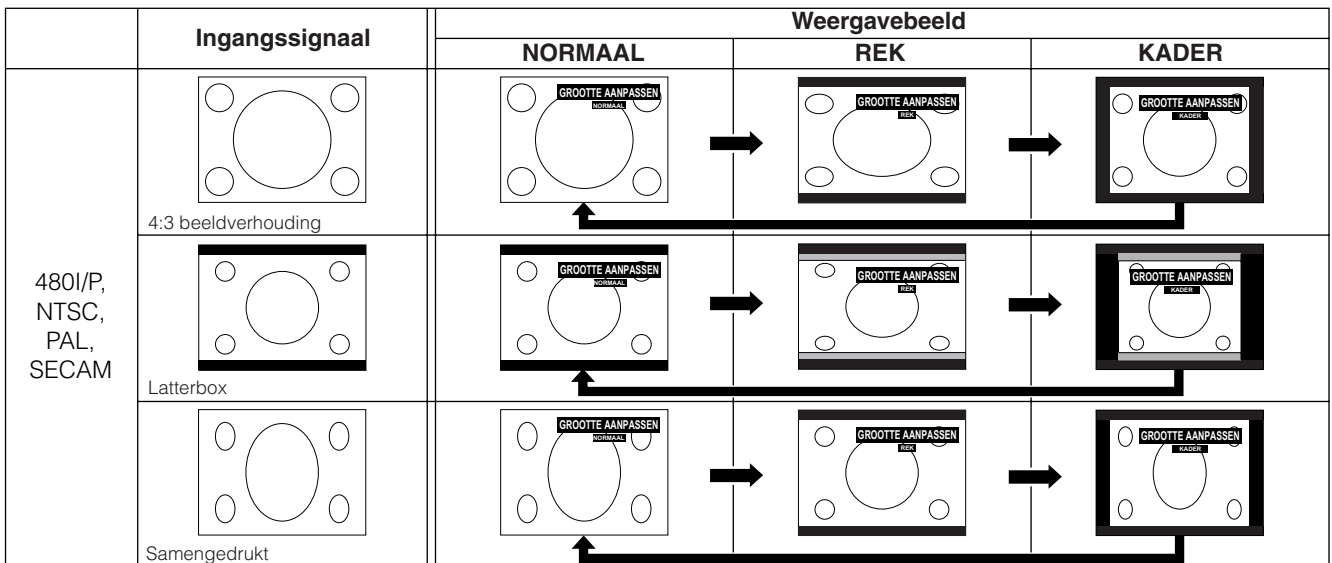
		NORMAAL	PUNT VOOR PUNT
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	800 × 600
	XGA (1024 × 768)	1024 × 768	-
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	1024 × 768	1280 × 1024



VIDEO/DTV

VOORBEELD

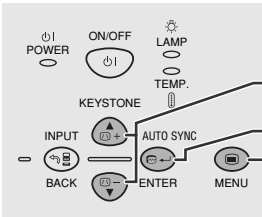
		NORMAAL	REK	KADER
4:3 beeldverhouding 480I/P, NTSC, PAL, SECAM	4:3	1024 × 768	1024 × 576	768 × 576
	Letterbox	1024 × 768	1024 × 576	768 × 576
	Samengedrukt	1024 × 768	1024 × 576	768 × 576



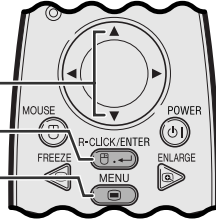


Controleren van hetingangssignaal en de lamp-gebruiksduur

Projector



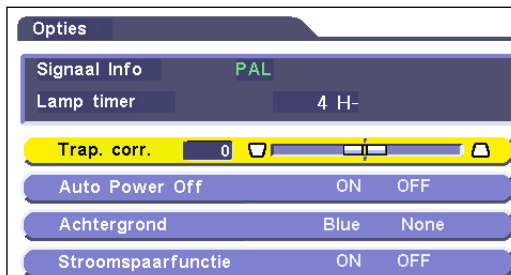
Afstandsbediening



Deze functie wordt gebruikt om de huidige ingangssignaal-informatie en de gebruiksduur van de lamp te controleren.

- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op **▲/▼**, selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**. De huidige ingangssignaal-informatie en de lamp-gebruiksduur worden op het scherm aangegeven.

(GUI) In-beeld-display



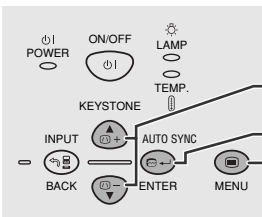
OPMERKING

- Het verdient aanbeveling de lamp te vervangen na ongeveer 900 branduren. Zie de bladzijden 40 en 41 voor het vervangen van de lamp.

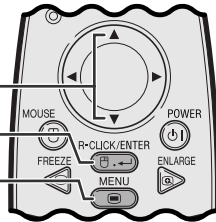


Automatische stroom-uitschakelfunctie

Projector



Afstandsbediening



Wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt waargenomen, zal de projector zichzelf automatisch uitschakelen.

Beschrijving van de automatische stroom-uitschakelfunctie

ON	De projector wordt automatisch uitgeschakeld wanneer er langer dan 15 minuten geen signaal wordt ontvangen.
OFF	De automatische stroom-uitschakelfunctie is geïnactiveerd.

(GUI) In-beeld-display



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op **▲/▼** en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Druk op **▲/▼** en selecteer "Auto Power Off" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ④ Druk op **▲/▼** en selecteer "ON" of "OFF".
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

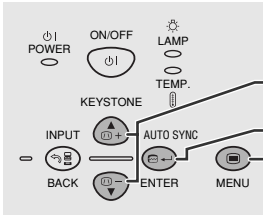
- De "Auto Power Off" is bij het verlaten van de fabriek ingesteld op "ON".



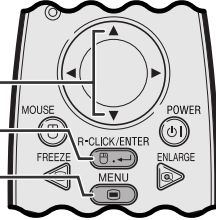


Kiezen van een achtergrondbeeld

Projector



Afstandsbediening

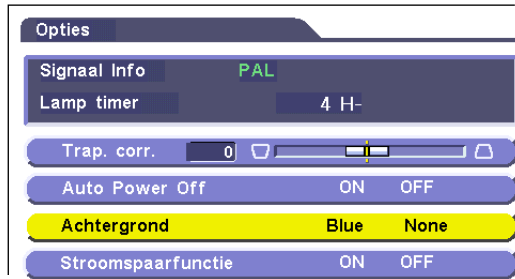


Met deze functie kunt u het beeld kiezen dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal door de projector ontvangen wordt.

Beschrijving van achtergrondbeelden

Blue	Blauw scherm
None	Zwart scherm

(GUI) In-beeld-display

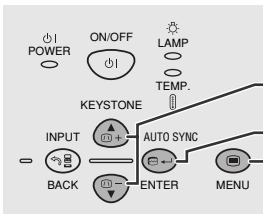


- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op ▲/▼ en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 3 Druk op ▲/▼, selecteer "Achtergrond" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 4 Druk op ▲/▼ en selecteer "Blue" of "None".
- 5 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

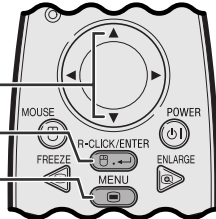


Stroomspaarfunctie

Projector



Afstandsbediening

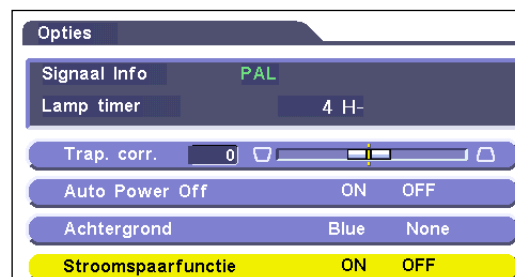


Deze functie is voorzien van een twee-standen schakelaar voor het regelen van de hoeveelheid geprojecteerd licht. Kies "ON" of "OFF" voor het verzwakken of versterken van de helderheid, het stroomverbruik en het ventilatorgeluid.

Beschrijving van de stroomspaarfunctie

ON	De hoeveelheid licht is 70%. Het stroomverbruik is 200 W.
OFF	De hoeveelheid licht is 100%. Het stroomverbruik is 230 W.

(GUI) In-beeld-display



- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op ▲/▼ en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 3 Druk op ▲/▼, selecteer "Stroomspaarfunctie" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 4 Druk op ▲/▼ en selecteer "ON" of "OFF".
- 5 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

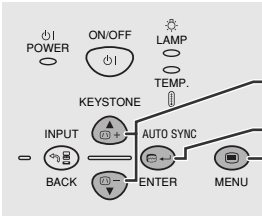
OPMERKING

- De fabrieksinstelling voor de "Stroomspaarfunctie" is "OFF".
- Wanneer "OFF" is ingesteld voor de "Stroomspaarfunctie" is het geluid van de ventilator luider.
- Ook als u "ON" instelt voor de "Stroomspaarfunctie", kan het geluid van de ventilator toenemen wanneer de inwendige temperatuur zo hoog wordt dat de koelfunctie geactiveerd wordt.

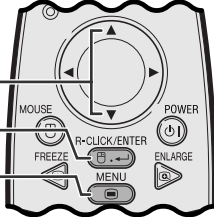


De spiegel- en omgekeerd-beeldfunctie

Projector



Afstandsbediening



Deze projector is voorzien van een functie voor weergave in spiegelbeeld of op zijn kop, hetgeen verschillende zeer nuttige toepassingen mogelijk maakt.

Beschrijving van geprojecteerde beelden

Geselecteerde onderdeel	Geprojecteerd beeld
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Omgekeerd beeld
Achter	Spiegelbeeld
Plafond + achter	Omgekeerd spiegelbeeld

(GUI) In-beeld-display



- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op **▲/▼** en selecteer "Projectie" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 3 Druk op **▲/▼** en selecteer de gewenste projectiewijze en druk vervolgens op **ENTER**.
- 4 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

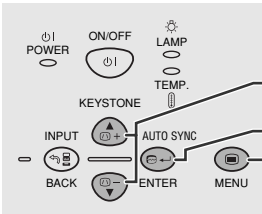
OPMERKING

- Deze functie wordt gebruikt bij plafondmontage en projectie van achteren. Zie bladzijde 19 voor deze opstellingen.

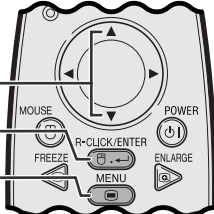


Speciale functie instelling

Projector

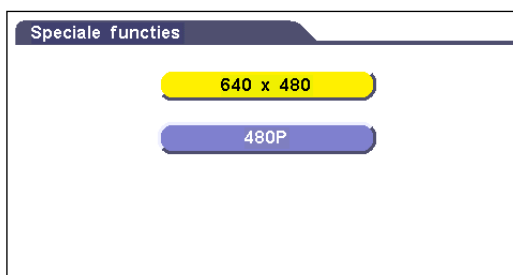


Afstandsbediening



Normaal gesproken wordt het soort ingangssignaal gedetecteerd en wordt de correcte resolutie automatisch ingesteld. De projector kan echter geen onderscheid maken tussen een 640 x 480 signaalresolutie op computers en 480P op DTV's en in dat geval moet u zelf de juiste instelling maken in "Speciale functies".

(GUI) In-beeld-display



- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op **▲/▼** en selecteer "Speciale functies" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 3 Druk op **▲/▼** en selecteer de optimale resolutie.
- 4 Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- 5 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

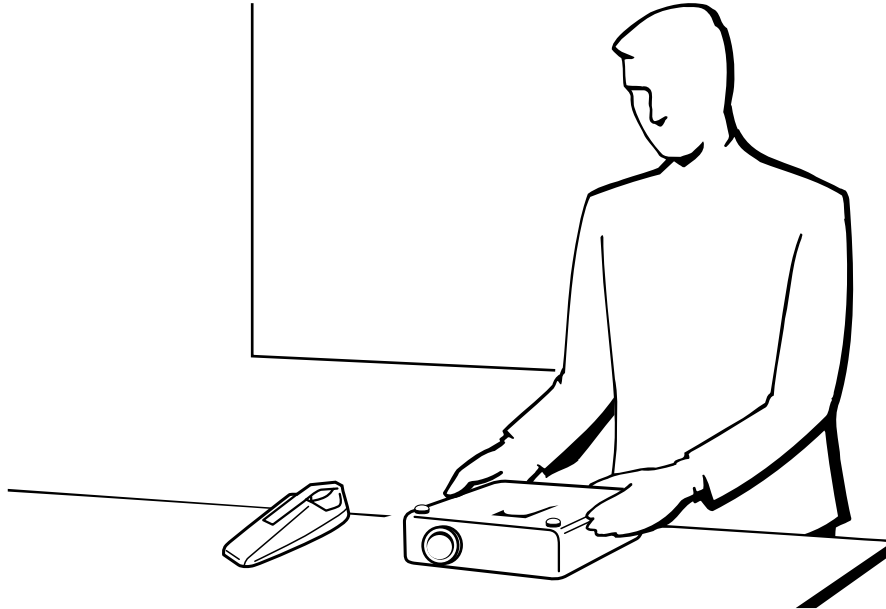
OPMERKING

- Wanneer er een DTV 480P signaal binnenkomt, dient u bij stap 3 hierboven "480P" te kiezen.



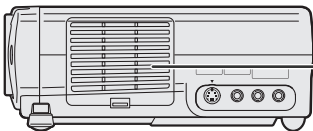


Onderhoud en het oplossen van problemen



Onderhoud van het luchtfilter

Rechter zijaanzicht



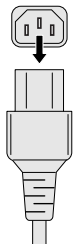
Luchtfilter

- Deze projector is voorzien van een luchtfilter om te zorgen voor een optimale gebruiksomgeving voor de projector.
- Het luchtfilter moet na iedere 100 gebruiksuren worden gereinigd. Reinig de filters vaker wanneer de projector in een stoffige of rokerige ruimte gebruikt wordt.
- Laat het luchtfilter (PFILD0123CEZZ) vervangen door de dichtstbijzijnde Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum in het geval het filter niet meer kan worden gereinigd.

Reinigen van het luchtfilter

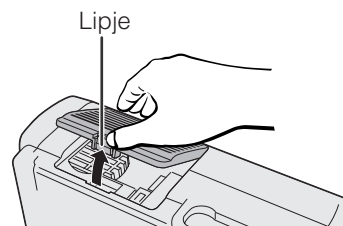
1 Maak het netsnoer los.

Pak de stekker stevig vast en trek het snoer uit de netaansluiting.



2 Verwijder het filterdeksel.

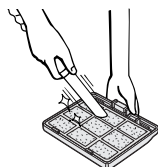
Draai de projector om. Druk op het lipje en verwijder het filterdeksel in de richting van de pijl.





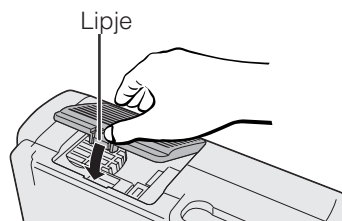
3 Reinig het luchtfilter.

Verwijder stof van het luchtfilter en het deksel met behulp van een stofzuiger.



4 Zet het filterdeksel terug.

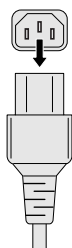
Steek het lipje van het filterdeksel in de bijbehorende opening en druk het deksel op zijn plaats.



Vervangen van het luchtfilter

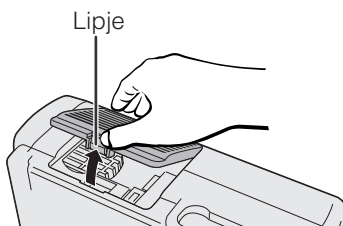
1 Maak het netsnoer los.

Pak de stekker stevig vast en trek het snoer uit de netaansluiting.



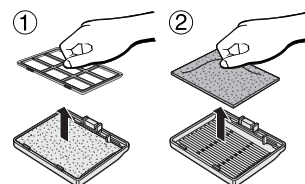
2 Verwijder het filterdeksel.

Draai de projector om. Druk op het lipje en verwijder het filterdeksel in de richting van de pijl.



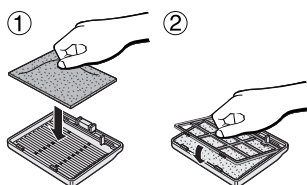
3 Verwijder het luchtfilter.

- ① Verwijder de luchtfilterstopper.
- ② Verwijder het luchtfilter.



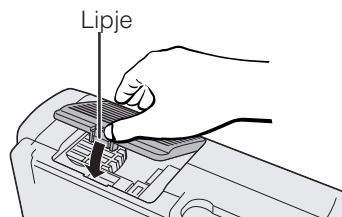
4 Zet het luchtfilter terug.

- ① Breng het nieuwe luchtfilter aan.
- ② Breng de luchtfilterstopper aan.



5 Zet het filterdeksel terug.

Steek het lipje van het filterdeksel in de bijbehorende opening en druk het deksel op zijn plaats.



OPMERKING

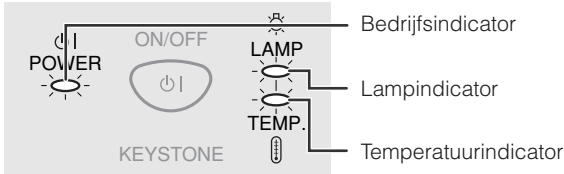
- Let er goed op dat het filterdeksel op de juiste wijze is aangebracht. Het apparaat kan niet worden ingeschakeld als het filterdeksel niet juist is aangebracht.





Lamp en waarschuwingsindicatoren

Waarschuwingsindicatoren



- De waarschuwingsindicatoren lichten op in geval van een probleem met de projector.
- Er zijn twee waarschuwingsindicatoren: de temperatuurindicator die waarschuwt als de projector oververhit begint te raken en de lampindicator die aangeeft wanneer het tijd is om de lamp te vervangen.
- Als er zich een probleem voordoet, zal de temperatuurindicator of de lampindicator rood oplichten. Nadat u de stroom heeft uitgeschakeld, volgt u de procedure die hieronder is beschreven.

Waarschuwingsindicator	Symptoom	Probleem	Mogelijke oplossing
Temperatuurindicator	De temperatuur in het apparaat is abnormaal hoog.	• De luchtinlaatopening is geblokkeerd.	• Verplaats de projector naar een plek met voldoende ventilatie.
		• Het luchtfilter is verstopt.	• Reinig het luchtfilter. (Zie de bladzijden 37 en 38.)
		• De koelventilator is defect. • Een interne elektrische storing.	• Ga met uw projector naar het dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum om de LCD projector te laten repareren.
	De indicator knippert rood.	• Bezig met afkoelen.	• Wacht totdat de indicator stopt met knipperen en uitgaat.
Lampindicator	De lamp licht niet op.	• De lamp is doorgebrand. • Storing in het lampcircuit.	• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie de bladzijden 40 en 41.)
	De lamp moet vervangen worden.	• De lamp heeft langer dan 900 uur gebrand.	• Ga met uw projector naar het dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum om de LCD projector te laten repareren.
Bedrijfsindicator	De indicator knippert rood wanneer de projector aan staat.	• Het deksel van het luchtfilter is open.	• Maak het deksel van het luchtfilter goed vast.

OPMERKING

- Als de temperatuurindicator oplicht, volg dan het hierboven aangegeven advies op en wacht vervolgens totdat de projector helemaal is afgekoeld voordat u de stroom weer inschakelt. (Tenminste 5 minuten.)
- Als de projector voor korte tijd werd uitgeschakeld, zoals tijdens een pauze, is het mogelijk dat de lampindicator oplicht, zodat het apparaat niet kan worden ingeschakeld. Trek in zo'n geval de stekker even uit het stopcontact en steek hem er weer in.

Lamp

De lamp in deze projector gaat in totaal ongeveer 1.000 branduren mee, afhankelijk van de omgeving waarin de projector gebruikt wordt. Wij bevelen aan dat u de lamp vervangt na 900 branduren, of eerder wanneer u een duidelijke verslechtering van de kleurweergave en de beeldkwaliteit constateert. U kunt het aantal branduren van de lamp controleren met het In-beeld-display (zie bladzijde 34).

VOORZICHTIG

- Het felle licht van de lamp kan gevaar opleveren. Kijk niet rechtstreeks in het diafragma en de lens terwijl de projector in gebruik is.

OPMERKING

- Daar de omgevingsomstandigheden waaronder de projector gebruikt wordt kunnen variëren, is het mogelijk dat de projectorlamp de 1.000 branduren niet haalt.
- De "1.000" uren die hierboven worden vermeld geven de gemiddelde gebruiksduur aan en dienen enkel als richtlijn. De garantieperiode voor de lamp is verschillend.
- Om veiligheidsredenen kan de stroom na viermaal inschakelen niet meer worden aangezet wanneer de lamp na 1.000 gebruiksuren nog niet vervangen is.

Symptoom	Probleem	Mogelijke oplossing
De lampindicator licht rood op en de "LAMP" aanduiding verschijnt in geel in de linker benedenhoek van het beeld.	• De lamp heeft langer dan 900 uur gebrand.	• Koop een vervangingslamp (lamp/lamphuis) van het type BQC-PGC20X//1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum. • Vervang de lamp. (Zie de bladzijden 40 en 41.) U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum laten vervangen.
Er is een aanzienlijke verslechtering in de beeld- en kleurkwaliteit.		
De stroom wordt automatisch uitgeschakeld en de projector komt in de ruststand te staan.	• De lamp heeft langer dan 1.000 uur gebrand.	
De "LAMP" aanduiding verschijnt in rood in de linker benedenhoek van het beeld en de projector wordt uitgeschakeld.		





Vervangen van de projectielamp

VOORZICHTIG:

- Als de lamp springt, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Indien de lamp springt, moet u een erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum de lamp laten vervangen.
- Verwijder het lamphuis niet meteen nadat u de projector hebt uitgeschakeld. De lamp kan uiterst heet zijn. Wacht minimaal een uur nadat u de stekker uit het stopcontact hebt getrokken, zodat het lamphuis voldoende afgekoeld is.

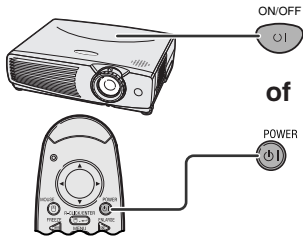
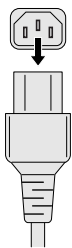
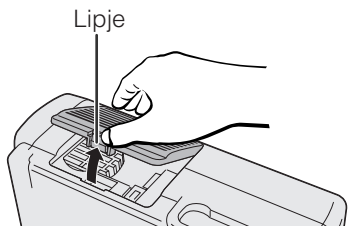
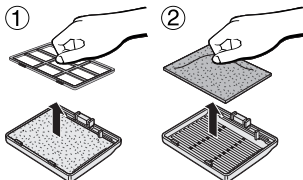
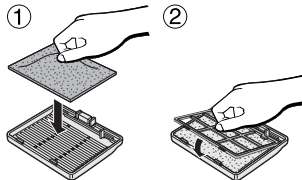
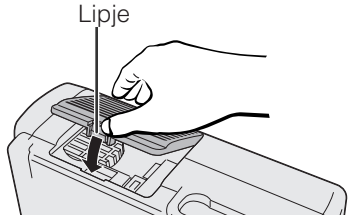
De lamp dient na ongeveer 900 gebruiksuren te worden vervangen of wanneer de beeld- en kleurkwaliteit aanzienlijk slechter zijn geworden. Volg nauwkeurig de onderstaande aanwijzingen om de lamp te vervangen.

Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum te brengen. Zorg dat u de juiste vervangingslamp (lamp/lamphuis) van het type BQC-PGC20X//1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum aanschaft. Vervang de lamp door de onderstaande instructies nauwkeurig op te volgen. U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum laten vervangen.

Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid

⚠ VOORZICHTIG

- Pak de handgreep vast om het lamphuis te verwijderen. Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Zorg dat u tevens het luchtfilter vervangt wanneer u de lamp vervangt. Het luchtfilter wordt bij de lamp geleverd.

<p>1 Schakel de projector uit.</p> <p>Druk op ON/OFF van de projector of op POWER van de afstandsbediening. Wacht totdat de koelventilator stopt.</p> 	<p>2 Maak het netsnoer los.</p> <p>Pak de stekker stevig vast en trek het snoer uit de netaansluiting.</p> 	<p>3 Verwijder het filterdeksel.</p> <p>Draai de projector om. Druk op het lipje en verwijder het filterdeksel in de richting van de pijl.</p> 
<p>4 Verwijder het luchtfilter.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Verwijder de luchtfilterstopper. 2 Verwijder het luchtfilter. 	<p>5 Zet het luchtfilter terug.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Breng het nieuwe luchtfilter aan. 2 Breng de luchtfilterstopper aan. 	<p>6 Zet het filterdeksel terug.</p> <p>Steek het lipje van het filterdeksel in de bijbehorende opening en druk het deksel op zijn plaats.</p> 

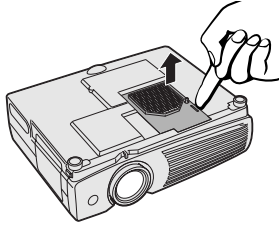




Vervangen van de projectielamp

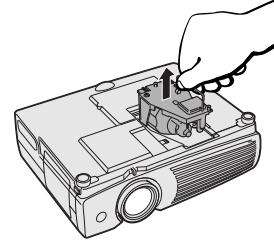
7 Verwijder het deksel van het lamphuis.

Draai de projector om en maak het deksel van het lamphuis los door de dekselschroef los te draaien. Til het deksel vervolgens in de richting van de pijl omhoog.



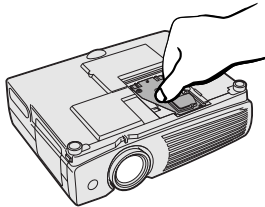
8 Verwijder het lamphuis.

Draai de bevestigingsschroeven op het lamphuis los. Pak het lamphuis bij de handgreep vast en trek het naar buiten.



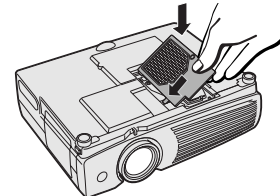
9 Plaats het nieuwe lamphuis.

Druk het lamphuis stevig in de lamphuishouder. Maak de bevestigingsschroeven vast.



10 Breng het deksel van het lamphuis weer aan.

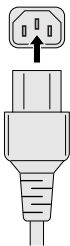
Schuif het deksel in de richting van de pijl op de projector. Draai de dekselschroef vast.



Terugstellen van de lamptimer

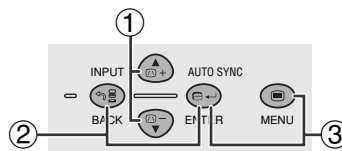
1 Sluit het netsnoer aan.

Steek de stekker van het snoer in de netaansluiting van de projector.



2 Stel de lamptimer terug.

- ① Druk **KEYSTONE ▲** en **KEYSTONE ▼** op de projector tegelijk in.
- ② Druk **INPUT** en **AUTO SYNC** op de projector tegelijk in.
- ③ Druk **AUTO SYNC** en **MENU** op de projector tegelijk in.



De "LAMP 0000H" aanduiding verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



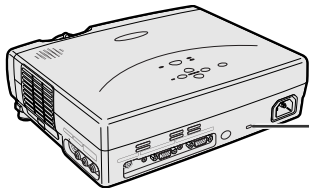
OPMERKING

- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld.





Gebruik van het Kensington slot



Kensington standaard veiligheidsaansluiting

Deze projector heeft een Kensington standaard veiligheidsaansluiting, te gebruiken met het Kensington MicroSaver Veiligheidssysteem. Raadpleeg de informatie bij dat systeem voor instructies hoe u het kunt gebruiken om uw projector te beveiligen.



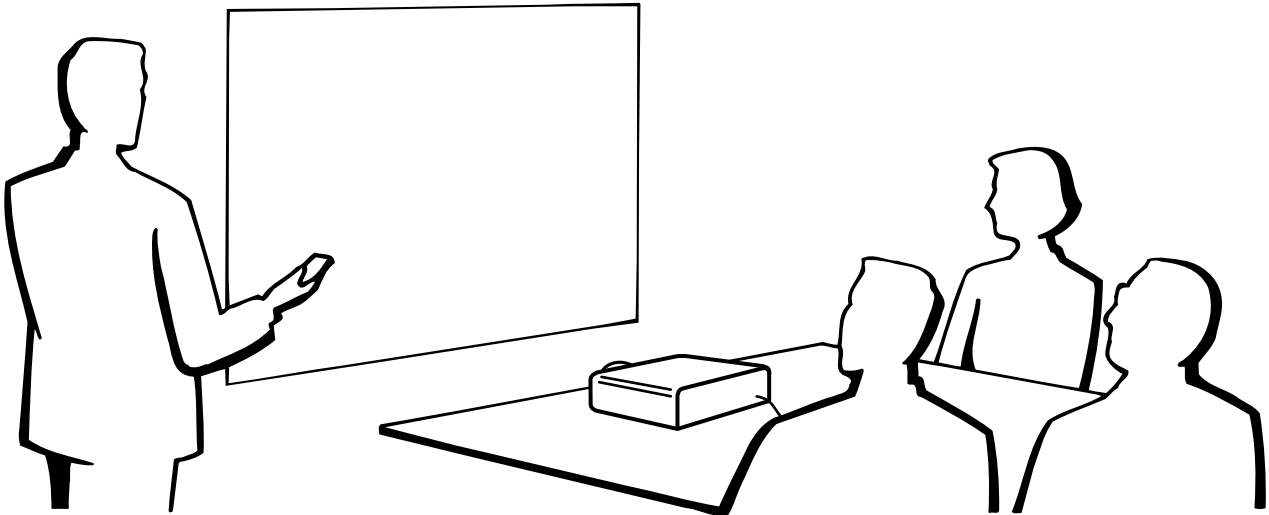
Oplossen van problemen

Probleem	Mogelijke oorzaak
Geen beeld en geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • De stekker van het snoer van de projector zit niet in het stopcontact. • Het filterdeksel is niet stevig bevestigd. • De gekozen ingangsaansluiting is fout. (Zie bladzijde 17.) • De kabels zijn niet juist op het zij- en achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijden 12-15.) • De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg. (Zie bladzijde 9.)
Wel geluid, maar geen beeld.	<ul style="list-style-type: none"> • De kabels zijn niet juist op het zij- en achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijden 12-15.) • De "Contrast" en "Helder" beeldinstellingen zijn op minimale waarden ingesteld. (Zie bladzijde 27.)
De kleurweergave is bleek of slecht.	<ul style="list-style-type: none"> • De "Kleur" en "Tint" instellingen zijn niet correct. (Zie bladzijde 27.)
Het beeld is onscherp.	<ul style="list-style-type: none"> • Stel het beeld scherp. (Zie bladzijde 17.) • De projectieafstand is te groot of te klein om goed te kunnen scherpstellen. (Zie bladzijde 18.)
Wel beeld, geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • De kabels zijn niet juist op het zij- en achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijden 12-15.) • Het volume staat op minimaal ingesteld. (Zie bladzijde 17.)
Binnenin de projector hoort u soms een vreemd geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • Als het beeld verder normaal is, wordt het geluid veroorzaakt door het krimpen of uitzetten van de behuizing als gevolg van temperatuursveranderingen. Dit heeft geen invloed op de werking of de prestaties van de projector.
De onderhoudsindicator licht op.	<ul style="list-style-type: none"> • Raadpleeg "Lamp en waarschuwingsindicatoren" op bladzijde 39.
Er verschijnt ruis in het beeld.	<ul style="list-style-type: none"> • Regel de "Fase" instelling bij. (Zie bladzijde 29.)
480P beelden worden niet weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> • Zet de resolutie op 480P. (Zie bladzijde 36.)





Aanhangsel



Bevestigen van de lensdop

Zet de lensdop op de lens om beschadiging van de lens te voorkomen wanneer de projector wordt vervoerd. Er is een riempje voor de lensdop bijgeleverd om verlies van de lensdop te voorkomen.

1 Bevestig het lensdopriempje aan de lensdop.	2 Bevestig het lensdopriempje aan de projector.	3 Plaats de lensdop op de lens met het oogje voor de lensdopriem aan de bovenkant.

VOORZICHTIG

- Til de projector niet op en draag hem niet aan de lens of aan de lensdop aangezien de lens hierdoor kan beschadigen.

OPMERKING

- U kunt ook de punt van een potlood of ander spits voorwerp gebruiken om het lensdopriempje door de openingen te duwen.



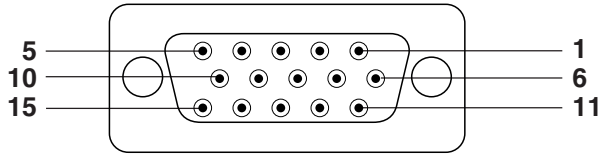


Toekenning van de aansluitpinnen

COMPUTER INPUT 1 poort: 15-pens mini D-sub contrastekker

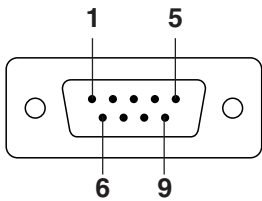
Computer-ingangsaansluiting

Analoog



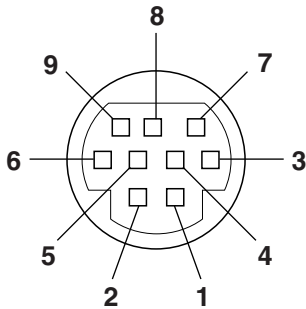
- | | |
|---|-------------------------------|
| 1. Video-ingang (rood) | 8. GND (blauw) |
| 2. Video-ingang (groen/
synchronisatie op groen) | 9. Niet aangesloten |
| 3. Video-ingang (blauw) | 10. Niet aangesloten |
| 4. Niet aangesloten | 11. GND |
| 5. Samengesteld sync. | 12. Bi-directionele data |
| 6. GND (rood) | 13. Horizontaal sync. signaal |
| 7. GND (groen/synchronisatie op groen) | 14. Verticaal sync. signaal |
| | 15. Data klok |

RS-232C poort: 9-pens D-sub mannelijke stekker van de DIN-D-sub RS-232C kabel



Pin-nummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1				Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangst	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4				Niet aangesloten
5	SG	Signaal aarde		Aangesloten op intern circuit
6				Niet aangesloten
7				Niet aangesloten
8				Niet aangesloten
9				Niet aangesloten

RS-232C aansluiting: 9-pens Mini-DIN contrastekker



Pin-nummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1				Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangst	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4				Niet aangesloten
5	SG	Signaal aarde		Aangesloten op intern circuit
6				Niet aangesloten
7				Niet aangesloten
8				Niet aangesloten
9				Niet aangesloten





Technische gegevens van de RS-232C poort

Bediening vanaf een personal computer

U kunt de projector met een personal computer bedienen door een RS-232C kabel (null-modem, cross-type, los verkrijgbaar) op de projector aan te sluiten. (Zie bladzijde 15 voor de aansluitingen.)

Voorwaarden voor communicatie

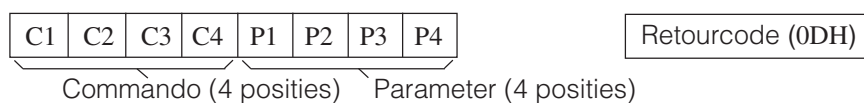
Wijzig de instelling van de seriële poort van de computer zodat deze overeenkomt met de waarden in de tabel.

Signaalformaat:	Overeenkomend met de RS-232C standaard
Gegevensoverdrachtsnelheid:	9.600 bps
Gegevenslengte:	8 bits
Pariteitsbit:	Geen (NON)
Stopbit:	1 bit
Gegevensstroomregeling:	Geen

Basisformaat

Commando's worden vanuit de computer in de volgende volgorde verzonden: commando, parameter, retourcode. Nadat de projector het commando van de computer verwerkt heeft, stuurt deze een antwoordcode naar de computer.

Commandoformaat



Antwoordcode-formaat

Normaal antwoord



Problematisch antwoord (Foutieve werking als gevolg van een onjuist commando/parameter of andere communicatiefout)



Als meer dan 1 code wordt verzonden, wordt ieder commando pas verstuurd nadat de OK antwoordcode voor het voorafgaande commando is geverifieerd.

OPMERKING

- Bij bediening van de projector vanaf een personal computer, kan de status van de projector niet door de computer gelezen worden. Controleer daarom in welke toestand het apparaat zich bevindt door de commando's voor de afzonderlijke instelmenu's te sturen en de status op het In-beeld-display te controleren. Als het apparaat een commando ontvangt dat niet een menuscherm-commando is, voert het dat commando uit, zonder de In-beeld-display mededeling af te beelden.





Technische gegevens van de RS-232C poort

Commando's

VOORBEELD

- Als "HELDER" van INGANGSSIGNAAL 1 (RGB) BEELD INSTELLING op -10 is gezet.

Computer

Projector

R	A	B	R	_	-	1	0	
---	---	---	---	---	---	---	---	--



O	K	
---	---	--

Gekozen functie	Commando				Parameter				Inhoud van de gekozen functie
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
SPECIALE FUNCTIE	S	P	M	D	_	_	_	0	640 × 480
	S	P	M	D	_	_	_	1	480P
AUTOMATISCH AFSLAAN	A	P	O	W	_	_	_	0	AUTOMATISCH AFSLAAN (UIT)
	A	P	O	W	_	_	_	1	AUTOMATISCH AFSLAAN (AAN)
STROOMSPAARFUNCTIE	T	H	M	D	_	_	_	0	STROOMSPAARFUNCTIE UIT
	T	H	M	D	_	_	_	1	STROOMSPAARFUNCTIE AAN
SPANNING	P	O	W	R	_	_	_	0	UITSCHAKELLEN (STANDBY)
	P	O	W	R	_	_	_	1	INSCHAKELLEN
UITWISSELING VAN INGANG	I	R	G	B	_	_	_	1	INGANGSSIGNAAL 1 (RGB)
	I	R	G	B	_	_	_	2	INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT)
	I	V	E	D	_	_	_	1	INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO)
	I	V	E	D	_	_	_	2	INGANGSSIGNAAL 3 (VIDEO)
INGANGSCONTROLE CORRECTIE	I	C	H	K	_	_	_	0	INGANGSCONTROLE CORRECTIE
VOLUME BIJSTELLEN	V	O	L	A	_	_	*	*	VOLUME (00 - 60)
AV DEMPING	I	M	B	K	_	_	_	0	AV DEMPING UIT
	I	M	B	K	_	_	_	1	AV DEMPING AAN
TRAPEZIUMVORM CORRECTIE	K	E	Y	S	*	*	*	*	TRAPEZIUMVORM CORR. (-127 - +127)
INGANGSSIGNAAL 1 (RGB) BEELD INSTELLING	R	B	P	I	_	*	*	*	CONTRAST (-30 - +30)
	R	B	B	R	_	*	*	*	HELDER (-30 - +30)
	R	B	R	D	_	*	*	*	ROOD (-30 - +30)
	R	B	B	E	_	*	*	*	BLAUW (-30 - +30)
INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO)/ INGANGSSIGNAAL 3 (VIDEO) BEELD INSTELLING 1	R	B	R	E	_	_	_	1	RESET
	V	A	P	I	_	*	*	*	CONTRAST (-30 - +30)
	V	A	B	R	_	*	*	*	HELDER (-30 - +30)
	V	A	R	D	_	*	*	*	ROOD (-30 - +30)
INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO)/ INGANGSSIGNAAL 3 (VIDEO) BEELD INSTELLING 2	V	A	B	E	_	*	*	*	BLAUW (-30 - +30)
	V	A	R	E	_	_	_	1	RESET
	V	A	C	O	_	*	*	*	KLEUR (-30 - +30)
	V	A	T	I	_	*	*	*	TINT (-30 - +30)
INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT) BEELD INSTELLING 1	V	A	S	H	_	_	_	*	SCHERPTE (0 - 7)
	V	A	R	E	_	_	_	2	RESET
	R	A	P	I	_	*	*	*	CONTRAST (-30 - +30)
	R	A	B	R	_	*	*	*	HELDER (-30 - +30)
INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT) BEELD INSTELLING 2	R	A	R	D	_	*	*	*	ROOD (-30 - +30)
	R	A	B	E	_	*	*	*	BLAUW (-30 - +30)
	R	A	R	E	_	_	_	1	RESET
	R	A	C	O	_	*	*	*	KLEUR (-30 - +30)
INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT) AUTOMATISCHE SYNCHRONISATIE	R	A	T	I	_	*	*	*	TINT (-30 - +30)
	R	A	S	H	_	_	_	*	SCHERPTE (0 - 7)
	R	A	R	E	_	_	_	2	RESET
INGANGSSIGNAAL AUTOMATISCHE SYNCHRONISATIE	A	D	J	S	_	_	_	1	AUTOMAT. SYNC. START

Gekozen functie	Commando				Parameter				Inhoud van de gekozen functie	
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4		
VIDEOSYSTEEM KEUZE	M	E	S	Y	_	_	_	1	AUTO	
	M	E	S	Y	_	_	_	2	PAL	
	M	E	S	Y	_	_	_	3	NTSC 3.58	
	M	E	S	Y	_	_	_	4	SECAM	
	M	E	S	Y	_	_	_	5	NTSC 4.43	
	M	E	S	Y	_	_	_	6	PAL (M)	
	M	E	S	Y	_	_	_	7	PAL (N)	
	M	E	S	Y	_	_	_	8	PAL (60 Hz)	
ACHTERGROND SELECTIE	I	M	B	G	_	_	_	3	BLUE	
	I	M	B	G	_	_	_	4	NONE	
TAALKEUZE	M	E	L	A	_	_	_	1	ENGLISH	
	M	E	L	A	_	_	_	2	DEUTSCH	
	M	E	L	A	_	_	_	3	ESPAÑOL	
	M	E	L	A	_	_	_	4	NEDERLANDS	
	M	E	L	A	_	_	_	5	FRANÇAIS	
	M	E	L	A	_	_	_	6	ITALIANO	
	M	E	L	A	_	_	_	7	SVENSKA	
	M	E	L	A	_	_	_	8	PORTUGUÊS	
	M	E	L	A	_	_	_	9	汉语	
	M	E	L	A	_	_	_	10	한국어	
INGANGSSIGNAAL 1 (RGB) GAMMA KEUZE	M	E	L	A	_	_	_	1	日本語	
	G	A	M	R	_	_	_	1	STANDAARD	
	G	A	M	R	_	_	_	2	GAMMA1	
	G	A	M	R	_	_	_	3	GAMMA2	
	INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO)/ INGANGSSIGNAAL 3 (VIDEO) GAMMA KEUZE	G	A	M	V	_	_	_	1	STANDAARD
		G	A	M	V	_	_	_	2	GAMMA1
		G	A	M	V	_	_	_	3	GAMMA2
	INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT) GAMMA KEUZE	G	A	M	V	_	_	_	1	STANDAARD
		G	A	M	V	_	_	_	2	GAMMA1
		G	A	M	V	_	_	_	3	GAMMA2
INGANGSSIGNAAL 1 (RGB) GROOTTE AANPASSEN	R	B	S	R	_	_	_	1	NORMAAL	
	R	B	S	R	_	_	_	2	PUNT VOOR PUNT	
INGANGSSIGNAAL 2 (S-VIDEO)/ INGANGSSIGNAAL 3 (VIDEO) GROOTTE AANPASSEN	R	A	S	V	_	_	_	1	NORMAAL	
	R	A	S	V	_	_	_	2	REK	
	R	A	S	V	_	_	_	3	KADER	
INGANGSSIGNAAL 1 (COMPONENT) GROOTTE AANPASSEN	R	A	S	R	_	_	_	1	NORMAAL	
	R	A	S	R	_	_	_	2	REK	
	R	A	S	R	_	_	_	3	KADER	
SCHERM INSTELLING	I	M	R	E	_	_	_	0	SPIEGELBEELD UIT	
	I	M	R	E	_	_	_	1	SPIEGELBEELD AAN	
	I	M	I	N	_	_	_	0	OMGEKEERD BEELD UIT	
	I	M	I	N	_	_	_	1	OMGEKEERD BEELD AAN	

OPMERKING

- Als er in parameterkolom een onderstrepingsteken (_) staat, moet u een spatie invoeren. Als er een asterisk (*) staat, vult u een waarde in binnen het bereik dat tussen haakjes aangegeven staat onder INHOUD VAN DE GEKOZEN FUNCTIE.





Tabel met compatibele computers

Horizontale Frequentie: 15–80 kHz

Verticale Frequentie: 43–85 Hz

Beeldpunt klok: 12–108 MHz

Compatibel met synchronisatie op groen en composiet synchronisatiesignalen

SXGA (1.280 × 1.024) compatibel bij intelligente comprimering

PC/ MAC/ WS	Resolutie		Horizontale Frequentie (kHz)	Verticale Frequentie (Hz)	VESA Standaard	Display
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Upscale
			31,5	70		
			37,9	85	×	
		720 × 350	27,0	60		
			31,5	70		
			37,9	85	×	
		640 × 400	27,0	60		
			31,5	70	×	
			37,9	85	×	
			27,0	60		
			31,5	70	×	
			37,9	85	×	
	720 × 400	27,0	60			
		31,5	70	×		
		37,9	85	×		
		26,2	50			
		31,5	60	×		
		34,7	70			
	SVGA	800 × 600	31,3	50		
			35,1	56	×	
			37,9	60	×	
			44,5	70		
			48,1	72	×	
			46,9	75	×	
			53,7	85	×	
			35,5	43	×	
	XGA	1.024 × 768	40,3	50		
			48,4	60	×	
			56,5	70	×	
			60,0	75	×	
68,7			85	×		
68,7			85	×		

PC/ MAC/ WS	Resolutie		Horizontale Frequentie (kHz)	Verticale Frequentie (Hz)	VESA Standaard	Display
PC	SXGA	1.152 × 864	55,0	60		Intelligente comprimering
			66,2	70		
			67,5	75	×	
PC/ MAC 13"	VGA	640 × 480	35,0	67		Upscale
			48,4	60	×	
PC/ MAC 19"	XGA	1.024 × 768	60,0	75	×	Intelligente comprimering
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75		
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,7	75		

OPMERKING

- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van een notebook computer die in de simultane weergavestand (CRT/LCD) gebruikt wordt. In dit geval moet u het LCD display van de notebook computer uitschakelen en de weergave uitsluitend op "CRT" zetten. Voor verdere informatie betreffende het omschakelen van de weergavefunctie van uw notebook computer, raadpleegt u de handleiding van uw notebook computer.
- Deze projector kan 640 × 350 VESA formaat VGA signalen ontvangen alhoewel er "640 × 400" op het scherm zal verschijnen.





Technische gegevens

Product	LCD projector
Model	PG-C20XE
Videosysteem	PAL/PAL 60/PAL-M/PAL-N/SECAM/NTSC 3.58/NTSC 4.43/DTV 480P
Weergavemethode	LCD paneel × 3, RGB optische sluitermethode
LCD paneel	Paneelformaat: 22,9 mm (0,9 inch) (13,9 [H] × 18,5 [B] mm) Weergavemethode: Doorzichtig TN vloeibaar kristalpaneel Aansturing: TFT (Thin Film Transistor) Actief Matrixpaneel Aantal beeldpunten: 786.432 beeldpunten (1.024 [hor.] × 768 [vert.])
Lens	1–1,2 × zoomlens, F2,3 tot 2,6, f = 36,0 tot 43,2 mm
Projectielamp	150 W gelijkstroom lamp
Contrastomvang	500:1
Video ingangssignaal	RCA aansluiting: VIDEO, composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
S-video ingangssignaal	RCA aansluiting: AUDIO, 0,5 Vrms meer dan 22 kΩ (stereo) 4 pens Mini DIN aansluiting Y (luminantie signaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten C (kleursignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	580 TV lijnen (video ingangssignaal)
Audio uitgangssignaal	1,0 W (mono)
Computer RGB ingangssignaal	15-PENS MINI D-SUB CONTRASTEKKERAANSLUITING (COMPUTER INPUT 1 poort, COMPUTER OUTPUT poort): RGB gescheiden/composiet synchronisatie/synchronisatie op groen type analogoog ingangssignaal: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten STEREO MINI-STEKKERAANSLUITING: AUDIO, 0,5 Vrms, meer dan 22 kΩ (stereo) HORIZONTAAL SYNC. SIGNAAL: TTL niveau, (positief/negatief) of composiet sync. (Alleen Apple Macintosh) VERTICAAL SYNC. SIGNAAL: Hetzelfde als horizontaal sync. signaal
Beeldpunt klok	12–108 MHz
Verticale frequentie	43–85 Hz
Horizontale frequentie	15–80 kHz
Computer ingangssignaal	9-pens Mini-DIN contrastekker (RS-232C poort)
Luidsprekersysteem	2,8 cm (1 1/4") rond
Stroomvoorziening	100–240 Volt wisselstroom
Ingangsstroom	2,6 A
Frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	230 W (wanneer "OFF" in de "Stroomspaarfunctie" is ingesteld) 200 W (wanneer "ON" in de "Stroomspaarfunctie" is ingesteld)
Bedrijfstemperatuur	+5°C tot +35°C
Opslagtemperatuur	–20°C tot +60°C
Behuizing	Plastic
I/R drager frequentie	38 kHz
Afmetingen (bij benadering)	260 × 74 × 207 mm (B × H × D) (alleen de hoofdbehuizing) 260 × 82 × 207 mm (B × H × D) (inclusief stelvoetjes en uitstekende onderdelen)
Gewicht (bij benadering)	2,6 kg
Meegeleverde accessoires	Afstandsbediening, Twee AAA-formaat batterijen, Netsnoer (3,6 m), Computer RGB-kabel (3 m), Computer audiokabel (3 m), PS/2 muiskabel (1 m), USB muiskabel (1,5 m), DIN-D-sub RS-232C kabel (15 cm), Muis-ontvanger, Extra luchtfilter, Lensdop (geplaatst), Riempje voor lensdop, CD-ROM, Gebruiksaanwijzing LCD projector, Beknopte bedieningsgidsen voor LCD projector
Vervangingsonderdelen	Lampenheid (lamp/lamphuis) (BQC-PGC20X//1), Afstandsbediening (RRMCG1613CESA), AAA-formaat batterijen, Netsnoer, Computer RGB-kabel (QCNWG0002CEZZ), Computer audiokabel (QCNW-4870CEZZ), PS/2 muiskabel (QCNW-5113CEZZ), USB muiskabel (QCNW-5680CEZZ), DIN-D-sub RS-232C kabel (QCNW-5288CEZZ), Muis-ontvanger (RUNTK0694CEZZ), Luchtfilter (PFILD0123CEZZ), Lensdop (PCOVZ1095CEKA), Riempje voor lensdop (UBNDT0013CEZZ), CD-ROM (UDSKA0048CEN1), Gebruiksaanwijzing LCD projector (TINS-7271CEZZ), Beknopte bedieningsgidsen voor LCD projector (TINS-7272CEZZ, TINS-7284CEZZ, TINS-7285CEZZ)

Uw SHARP projector gebruikt LCD (Liquid Crystal Display) panelen. Deze zeer hoogstaande panelen bevatten 786.432 TFT (Thin Film Transistor) beeldpunten (× Rood, Groen, Blauw). Net als bij andere hoogwaardige elektronische producten, zoals grootbeeld tv's, videosystemen en videocamera's, zijn er bepaalde tolerantienormen waaraan projectoren moeten voldoen.

Dit apparaat heeft enkele, binnen de tolerantienormen vallende, inactieve TFT's die kunnen resulteren in onverlichte of inactieve punten op het beeldscherm. Dit heeft overigens geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van uw projector.

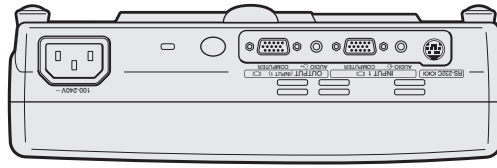
De technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden veranderd.



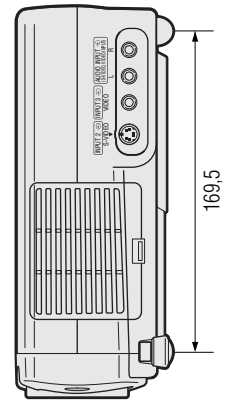
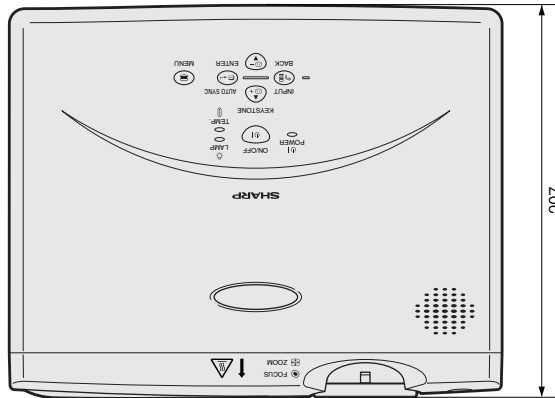
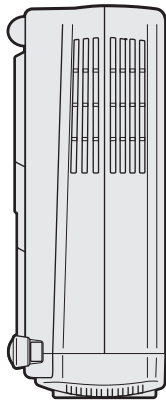


Afmetingen

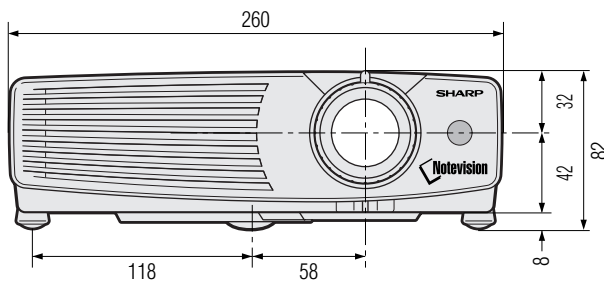
Achteraanzicht



Bovenaanzicht

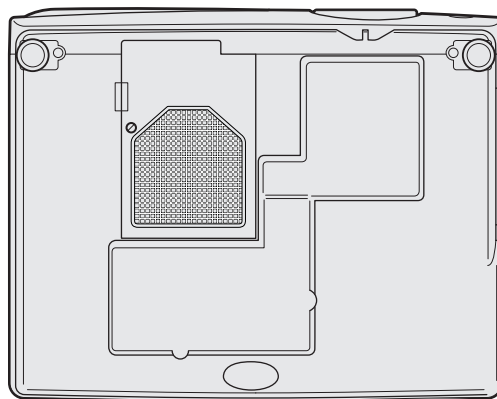


Zijaanzicht



Vooraanzicht

Onderaanzicht





Verklarende woordenlijst

Achtergrond

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geen ingangssignaal ontvangen wordt.

Actieve digitale perspectivische correctie

Deze functie corrigeert de perspectivische vervorming die ontstaat wanneer het beeld niet loodrecht op het scherm wordt geprojecteerd. Deze voorziening biedt niet alleen horizontale maar ook verticale correctie, waardoor de oorspronkelijke 4:3 beeldverhouding gehandhaafd blijft en rafelige diagonale contouren worden geëlimineerd.

Automatische synchronisatie

Zorgt voor een optimale weergave van computer gegenereerde beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

Beeldverhouding

De breedte-hoogteverhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer en video beelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

Compatibiliteit

Geschiktheid voor gebruik met verschillende beeldsignalen.

Composiet signalen

Een signaal dat horizontale en verticale synchronisatie pulsen combineert.

Draadloze muis

Via deze functie kunnen de muisfuncties van de computer worden aangestuurd via de meegeleverde afstandsbediening.

Fase

Een faseverschil is een verschil in de timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Wanneer het faseniveau niet overeenkomt zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

Gamma correctie

Deze functie zorgt voor een betere beeldkwaliteit door fase- en contrastcorrectie van donkere scènes overeenkomstig de helderheid van het beeld en de ruimte. Er zijn drie gamma instellingen beschikbaar.

GUI

Graphical User Interface. Het grafische menusysteem dat de gebruiker in staat stelt via gemakkelijke afbeeldingen opdrachten te geven aan het toestel.

Intelligente compressie en expansie

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van hoge en lage resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector.

Klok

Deze instelling wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een incorrecte klok instelling.

PDF

Portable Document Format. Bestandsopmaak die gebruikt wordt om tekst en beelden op de CD-ROM op te slaan.

Punt voor punt

In deze weergavefunctie worden beelden weergegeven in hun oorspronkelijke resolutie.

RS-232C

Door gebruik te maken van de RS-232C poorten op de projector en op de computer kunt u de projector via de computer bedienen.

Stilstand beeld

Met deze functie wordt een bewegend beeld stilgezet.

Stroomspaarfunctie

Deze functie is voorzien van een twee-standen schakelaar voor het regelen van de hoeveelheid geprojecteerd licht. Kies "ON" of "OFF" voor het verzwakken of versterken van de helderheid, het stroomverbruik en het ventilatorgeluid.

Synchronisatie op groen

Videosignaalfunctie van een computer waarbij het horizontale en het verticale synchronisatiesignaal overlappen op de pin voor het groene kleursignaal.

Vergroting

Vergroot een deel van het beeld digitaal uit.

XGA resolutie

Resolutie met 1.024 × 768 beeldpunten die gebruikt maakt van het signaal van een IBM/AT compatibele (DOS/V) computer.





Index

A	
Achtergrond	35
Actieve digitale perspectivische correctie	4
Afstandsbediening	22
Afstandsbedieningssensor	22
AUDIO INPUT ingangsaansluitingen	13
AUDIO INPUT 1 ingangsaansluiting	12
AUDIO OUTPUT uitgangsaansluiting voor INPUT 1	14
AUTO SYNC toets	28
Automatische stroom-uitschakelfunctie	34
Automatische synchronisatie instelling	28
AV MUTE toets	17
B	
BACK toets	23
Bedrijfsindicator	16
Beeldverhouding	33
C	
Computer audiokabel	12
COMPUTER INPUT 1 poort	12
COMPUTER OUTPUT poort voor INPUT 1	8
Computer RGB-kabel	12
D	
Digitale uitvergroting	31
DIN-D-sub RS-232C kabel	15
Draadloze muis	21
E	
ENLARGE toets	31
ENTER toets	23
Extra luchtfilter	37
F	
Fase	29
FREEZE toets	30
G	
GAMMA toets	32
GUI (Grafische gebruikersinterface)	23
I	
In-beeld-display taal	26
INPUT toets	17
Instellen van het beeld	27
Insteltoetsen	23
Intelligente compressie en expansie	4
K	
Kensington standaard veiligheidsaansluiting	42
KEYSTONE toets	20
Klepje	9
Klok	29
Koelventilator (inlaatopening)	37
Koelventilator (uitlaatopening)	6
L	
Lamp timer	34
Lampindicator	39
L-CLICK toets	22
Lensdop	43
Luchtfilter	37
Luidspreker	8
M	
MENU toets	23
MOUSE toets	22
Muis-ontvanger	21
Muistoetsen	22
N	
Netingang	12
Netsnoer	12
O	
ON/OFF toets	17
Ontgrendelingsknoppen voor stelvoetjes	19
Oogje voor lensdopriem	43
P	
PDF	7
Plafond + achter	36
Plafondmontage	19
POWER toets	17
Projectie van achteren	19
PS/2 muiskabel	21
Punt voor punt	33
R	
R-CLICK toets	22
RESIZE toets	33
RS-232C poort	15
S	
Scherpstelling	17
Signaal informatie	34
Stroomspaarfunctie	35
S-VIDEO INPUT 2 ingangsaansluiting	13
Synchronisatie op groen	44
T	
Temperatuurindicator	39
U	
USB muiskabel	21
V	
VIDEO INPUT 3 ingangsaansluiting	13
VOLUME toetsen	17
W	
Weergavefunctie	33
X	
XGA resolutie	4
Z	
Zoomknop	17



SHARP CORPORATION