

# SHARP®

## GEBRUIKSAANWIJZING MODEL PG-M20S



Inleiding

Opstellen en aansluiten

Basisbediening

Gebruiksvriendelijke functies

Aanhangsel

## DIGITALE MULTIMEDIA- PROJECTOR



香港電器安全規格  
(國際電工委員會規格適合)

## BELANGRIJK

Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 14 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recycle. Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door voordat u de projector in gebruik neemt.

**Modelnummer: PG-M20S**

**Serienummer:**

This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/EOK και 73/23/EOK, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/EOK.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.



Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

**SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.**

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 10A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

**DANGER:**

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 10A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

**IMPORTANT:**

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.

Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese (Traditional Chinese and Simplified Chinese), Korean and Arabic. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinese (Traditionelles Chinesisch und einfaches Chinesisch), Koreanisch und Arabisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois (chinois traditionnel et chinois simplifié), coréen et arabe. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska (traditionell kinesiska och förenklad kinesiska), koreanska och arabiska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino (chino tradicional y chino simplificado), coreano y árabe. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese (cinese tradizionale e cinese semplificato), coreano e arabo. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees (Traditioneel Chinees en Vereenvoudigd Chinees), Koreaans en Arabisch. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês, Chinês (Tradicional e Chinês Simplificado), Coreano e Árabe. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文（繁體中文和簡體中文）、韓國文和阿拉伯文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷兰文、葡萄牙文、中文（繁体中文和简体中文）、韩国文和阿拉伯文所写的使用说明书。在操作本投影机之前，请务必仔细阅读整本使用说明书。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 덴마크어, 포르투갈어, 중국어(번체자와 간체자), 한국어, 그리고 아랍어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세 하게 숙지하십시오.

تناسطوانة CD-ROM المجهّزة تتضمن تعليمات التشغيل لكل من اللغات الانجليزية، الالمانية، الفرنسية، السويدية، الاسبانية، الايطالية، الهولندية، الصينية، العربية، والكورية. قم بقراءة تعليمات التشغيل بعناية قبل تشغيل جهاز العرض الاسقاطي.

# Inleiding

NEDERLANDS

Er zijn twee belangrijke redenen om de garantie van uw nieuwe SHARP-projector onmiddellijk in orde te brengen met de REGISTRATIEKAART die verpakt zit bij de projector.

## 1. GARANTIE

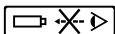
U komt meteen in aanmerking voor de volledige garantie op onderdelen, service en reparatiewerkzaamheden die van toepassing is op dit product.

## 2. CONSUMENT-VEILIGHEIDSWETGEVING

U wordt onmiddellijk op de hoogte gesteld van eventuele veiligheidsbepalingen betreffende inspecties, modificaties of het terugroepen van producten die door SHARP moeten worden uitgevoerd op basis van de 1972 Consumer Product Safety Act. LEES ZORGVULDIG DE BELANGRIJKE "BEPERKTE GARANTIE" CLAUSULE.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

**WAARSCHUWING:** Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



**WAARSCHUWING:** Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

Zie de onderkant van dit apparaat.

	<b>LET OP</b> GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
<b>LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREERBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.</b>		



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

**WAARSCHUWING:** De FCC-bepalingen schrijven voor dat wijzigingen of modificaties in de apparatuur die niet uitdrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd tot gevolg kunnen hebben dat het gebruik van de apparatuur niet meer toegestaan is.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

## INFORMATIE

Deze apparatuur is getest en bleek te voldoen aan de eisen en limieten voor Klasse A digitale apparatuur, overeenkomstig Deel 15 van de FCC-bepalingen, die ontworpen zijn om redelijke bescherming te verlenen tegen dergelijke storingen bij gebruik in een commerciële omgeving. In deze apparatuur worden radiogolven opgewekt en verwerkt, en deze golven kunnen uitgestraald worden. Als bij de installatie en/of het gebruik de instructies in de gebruiksaanwijzing niet strikt opgevolgd worden, kan de apparatuur storing in radio-ontvangst veroorzaken. Gebruik van deze apparatuur in een woongebied zal waarschijnlijk storingen veroorzaken. In dat geval dient de gebruiker op zijn/haar eigen kosten alle maatregelen te nemen die nodig kunnen zijn om de storing op te heffen.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

Gebruik met deze apparatuur de meegeleverde computerkabel. Deze kabel zorgt ervoor dat de apparatuur voldoet aan de voorschriften van FCC Klasse A.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

## WAARSCHUWING:

Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

## WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector is uitgezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd uit met Aan/uit-toets (**POWER**) op de projector of op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt.

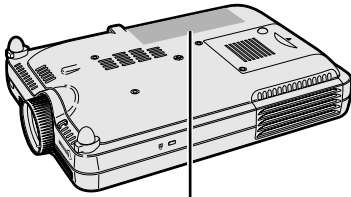
SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.

## INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In deze projector worden soldeertin en een lamp onder druk die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u zich in de Verenigde Staten bevindt, met de Electronics Industries Alliance: [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

## Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde 71.



### LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD.  
HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP.  
REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-PGM20X//1 ONLY.  
UV RADIATION : CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING.  
MEDIUM PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.



### PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS.  
L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.  
NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-PGM20X//1.  
RAYONS ULTRAVIOLETS : PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX.  
ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN.  
LAMPE A MOYENNE PRESSION : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE  
A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

### WEES VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP

MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS DE SCHROEF TE VERWIJDEREN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN BINNEN IN HET APPARAAT. LAAT HET APPARAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN. VERVANG DE LAMP UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP-LAMP VAN HET TYPE BQC-PGM20X//1. UV-STRALING: KAN OOGLETSEL VEROORZAKEN. ZET DE LAMP UIT ALVORENS TE BEGINNEN MET ONDERHOUD. MIDDELMATIGE DRUK AANWEZIG IN DE LAMP: EXPLOSIEGEVAAR. INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.

# Belangrijkste eigenschappen

## 1. Beeldkwaliteit

- Superieure beeldkwaliteit met het Fujinon™ optische-lenssysteem.
- Nieuw ontwikkelde DDR-chip (Double Data Rate) elimineert de kleuronderbrekingen van DLP™-projectors van de vorige generatie.
- Nieuw ontwikkelde 12° DMD™-chip zorgt voor een aanzienlijk hogere optische efficiëntie en een uitstekende contrastverhouding.

## 2. Licht, compact en uniek slank design

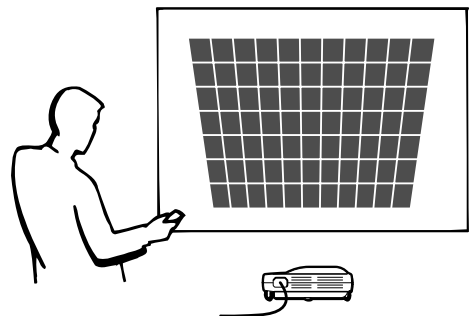
- Een nieuwe optische motor zorgt voor een uniek slank design en compacte afmetingen (4,2 liter, 2,6 kg).

## 3. Superieure computercompatibiliteit

- Ondersteunt een verversings frequentie (verticale frequentie) tot 160 Hz en een breed bereik van synchrone signalen.
- Dankzij de Advanced Intelligent Compression Technology (**geavanceerde intelligente compressie**) kunnen computerbeeldschermen met SXGA+-resolutie (1.400 × 1.050) nu weergegeven worden met minimale vervorming.

## 4. Geavanceerde computergestuurde- en video-geïntegreerde composer-technologie

- **Produceert levendige beelden dankzij de nieuwste hoge beeldkwaliteitscircuits.**
  - **Het nieuwe I/P-omzettingsalgoritme** verhoogt het resultaat van de I/P-omzetting voor **bewegingsdetectie**.  
Sterk verbeterd zaagtandeffect of schuine lijnen in bewegende beelden.
  - **Contrastregeling Dynamisch Gamma**  
Hoger contrast en natuurlijke kleurgradatie door een minimale verandering van kleurtinten.
  - **Kleurbeheerfunctie**  
Ondersteunt sRGB (kleurbeheer).
  - **Beeldruisonderdrukking**  
Zorgt voor een duidelijk beeld, zelfs bij bronsignalen met veel storingen.
  - **Nieuwe upscaling van randen**  
Vermindert het zaagtandeffect of het flikkeren bij upscaling van de randen van schuine lijnen, waardoor u scherpere beelden krijgt.



## Inleiding

<b>Belangrijkste eigenschappen</b> .....	<b>3</b>
<b>Inhoud</b> .....	<b>4</b>
<b>BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN</b> .....	<b>6</b>
<b>Toegang krijgen tot de PDF-handleidingen</b> .....	<b>9</b>
<b>Benaming van de onderdelen</b> .....	<b>10</b>
Projector (voor- en bovenaanzicht) .....	10
Projector (zijaanzicht) .....	11
Afstandsbediening .....	12
<b>Gebruik van de afstandsbediening</b> .....	<b>13</b>
Bereik van de afstandsbediening .....	13
Plaatsen van de batterijen .....	13
<b>Accessoires</b> .....	<b>14</b>

## Opstellen en aansluiten

<b>Opstellen</b> .....	<b>16</b>
Gebruik van de stelvoetjes .....	16
Opstellen van het scherm .....	17
Schermgrootte en projectie-afstand .....	18
Projecteren van een spiegelbeeld/omgekeerd beeld .....	19
<b>Aansluiten van de projector op andere apparaten</b> .....	<b>20</b>
Alvorens aan te sluiten .....	20
Deze projector kan worden aangesloten op: .....	20
Aansluiten van het netsnoer .....	20
Aansluiten van de projector op een computer .....	21
Aansluiten op videoapparatuur .....	23
Aansluiten op een beeldscherm .....	25
Gebruik van de draadloze-presentatiefunctie van de afstandsbediening .....	26

## Basisbediening

### Instellen met de toetsen

<b>Beeldprojectie</b> .....	<b>28</b>
Basisprocedure .....	28
Kiezen van de taal van het in-beeld-display .....	30
Instellen van de lens .....	31
<b>Correctie van perspectivische vervorming (trapeziumvorm-correctie)</b> .....	<b>32</b>

### Instellen met de menu's

<b>Onderdelen van de menubalk</b> .....	<b>34</b>
<b>Gebruik van het menuscherm</b> .....	<b>36</b>
Basisbedieningen (bijstellingen) .....	36
Basisbedieningen (instellingen) .....	38

<b>Instellen van het beeld</b> .....	<b>40</b>
Instellen van beeldvoorkeuren .....	40
Kiezen van het signaaltype .....	40
Progressieve functie .....	41
<b>Instellen van computerbeelden</b> .....	<b>42</b>
Wanneer Automat. sync. op OFF staat .....	42
Opslaan van instellingen .....	42
Selecteren van instellingen .....	43
Instellen van speciale functies .....	43
Controleren van het ingangssignaal .....	43
Instellen van de automatische synchronisatie .....	44
Automatische synchronisatie displayfunctie .....	44

## Gebruiksvriendelijke functies

<b>Kiezen van de beeldweergavefunctie</b> .....	<b>46</b>
<b>Weergeven van een stilstaand beeld</b> .....	<b>48</b>
<b>Vergroten van een deel van een beeld</b> .....	<b>49</b>
<b>Gamma-correctiefunctie</b> .....	<b>50</b>
<b>Weergeven van twee beelden (beeld-in-beeld)</b> .....	<b>51</b>
<b>Kiezen van de spaarstand</b> .....	<b>52</b>
Instellen van de spaarstand .....	52
Automatische uitschakeling .....	52
<b>Inschakelen van de sRGB-kleurbeheerfunctie</b> .....	<b>53</b>
<b>Automatische zoekfunctie</b> .....	<b>53</b>
<b>Digitaal beeldruisonderdrukingsysteem (Ruisonderdr.)</b> .....	<b>54</b>
<b>Instellen van het in-beeld-display</b> .....	<b>54</b>
<b>Instellen van het videosysteem</b> .....	<b>55</b>
<b>Opslaan van geprojecteerde beelden</b> .....	<b>56</b>
Vastleggen van het beeld .....	56
Verwijderen van het vastgelegde beeld .....	56
<b>Instellen van een achtergrondbeeld</b> .....	<b>57</b>
<b>Kiezen van een startbeeld</b> .....	<b>57</b>
<b>Gebruik van een RGB-beeldschermuitgangsadapter</b> .....	<b>58</b>
<b>Weergeven van de gebruikstijd van de lamp</b> .....	<b>58</b>
<b>Weergeven van de pauzetimer</b> .....	<b>59</b>
<b>De geprojecteerde beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld</b> .....	<b>60</b>
<b>Vergrendelen van de bedieningstoetsen van de projector</b> .....	<b>60</b>
Instellen van de toetsvergrendeling .....	60
Annuleren van het toetsvergrendelingsniveau .....	61
<b>Instellen van een wachtwoord</b> .....	<b>61</b>
Invoeren van het wachtwoord .....	61
Wijzigen van het wachtwoord .....	62
Als u uw wachtwoord vergeten bent .....	62



<b>Instellen van de Anti-diefstal .....</b>	<b>63</b>
Invoeren van een sleutelcode .....	63
Wijzigen van de sleutelcode .....	64
<b>Initialiseren van de instellingen .....</b>	<b>65</b>
<b>Weergeven van alle instellingen .....</b>	<b>66</b>

## **Aanhangsel**

---

<b>Dragen van de projector .....</b>	<b>68</b>
<b>Onderhoud .....</b>	<b>69</b>
<b>Onderhoudsindicators .....</b>	<b>70</b>
<b>Over de lamp .....</b>	<b>71</b>
Lamp .....	71
Waarschuwing in verband met de lamp .....	71
Vervangen van de lamp .....	71
Verwijderen en installeren van de lampeenheid .....	72
Terugstellen van de lamptimer .....	73
<b>Toekenning van de aansluitpinnen .....</b>	<b>74</b>
<b>Tabel met compatibele computers .....</b>	<b>75</b>
<b>Oplossen van problemen .....</b>	<b>76</b>
<b>Voor SHARP Assistance .....</b>	<b>78</b>
<b>Technische gegevens .....</b>	<b>79</b>
<b>Afmetingen .....</b>	<b>80</b>
<b>Verklarende woordenlijst .....</b>	<b>81</b>
<b>Index .....</b>	<b>82</b>

# BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

## **LET OP:** Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. **ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR.** Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

### **1. Lees de gebruiksaanwijzing**

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

### **2. Bewaar de gebruiksaanwijzing**

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

### **3. Neem alle waarschuwingen in acht**

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

### **4. Volg alle instructies op**

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

### **5. Reinigen**

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

### **6. Hulpstukken**

Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

### **7. Water en vocht**

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

### **8. Accessoires**

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

### **9. Transport**

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



### **10. Ventilatie**

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatie-openingen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

### **11. Voeding**

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

### **12. Uitvoering van de netstekker**

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

a. Tweedraads (net) stekker.

b. Driedraads geaarde (net) stekker met aardingspen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

### **13. Bescherming van het netsnoer**

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

### **14. Bliksem**

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

### **15. Overbelasting**

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

### **16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen**

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

### **17. Reparaties**

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

## 18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- a. Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- b. Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- c. Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- d. Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
- e. Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- f. Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

## 19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

## 20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

## 21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

## 22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

### INTELLECTUELE EIGENDOMSRECHTEN BELANGRIJK LEES HET VOLGENDE ALVORENS HET APPARAAT TE GEBRUIKEN

- U bent in het bezit van een apparaat dat software gebruikt dat in licentie is gegeven aan SHARP Corporation door Lineo, Inc. ("Lineo").

De software is beschermd door wetten op het auteursrecht, internationale auteursrechtverdragen en andere wetten en verdragen betreffende intellectuele eigendom. Lineo en haar leveranciers behouden het volledige eigendomsrecht en de intellectuele eigendomsrechten (met inbegrip van het auteursrecht) op de softwarecomponenten en alle kopieën ervan, voor zover het evenwel gaat om bepaalde softwarecomponenten die vallen onder de GNU General Public License (versie 2), die Lineo onderschrijft. U kunt een kopie verkrijgen van de GNU General Public License op <http://www.fsf.org/copyleft/gpl.html>. Lineo zal de broncode verschaffen voor alle softwarecomponenten die vallen onder de GNU General Public License. Om een dergelijke broncode te verkrijgen, stuurt u een e-mail naar [embedix-support@lineo.com](mailto:embedix-support@lineo.com).

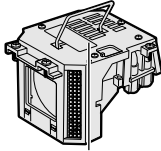
- OS: Embedix (Embedded Linux) Embedix™ is een geregistreerd handelsmerk van U.S.A. LINEO, Inc.
- DLP™ (Digital Light Processing) en DMD™ (Digital Micromirror Device) zijn handelsmerken van Texas Instruments, Inc.
- Microsoft en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Adobe Acrobat is een handelsmerk van Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Alle andere bedrijfs- of productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

# BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN (vervolg)

## Lees de volgende veiligheidsvoorschriften voordat u uw projector opstelt.

### Voorzichtig met de lampeenheid

- Als de lamp gesprongen is, kunnen glassplinters gevaar veroorzaken. Indien de lamp gesprongen is, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de lamp te laten vervangen. Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde 71.



### Voorzichtig bij het opstellen van de projector

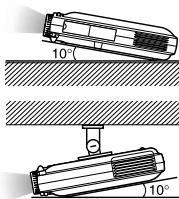
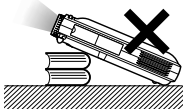
- Met het oog op een minimaal onderhoud en het behoud van een hoge beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector te installeren in een ruimte die vrij is van vocht, stof en sigarettenrook. Wanneer de projector aan vocht, stof of rook wordt blootgesteld, moet de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum worden uitgevoerd.

### Stel de projector niet op in ruimten die blootstaan aan direct zonlicht of fel licht.

- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken en het kijken bemoeilijken. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.

### De projector mag onder een hoek van maximaal 10 graden worden geplaatst.

- Het plaatsingsbereik (de horizontale hoek) moet binnen de  $\pm 10$  graden liggen.



### Stel de projector niet bloot aan sterke schokken en/of trillingen.

- Wees voorzichtig met de lens en vermijd dat het oppervlak ervan wordt geraakt of beschadigd.

### Gun uw ogen af en toe wat rust.

- Het ononderbroken kijken naar het scherm gedurende uren zal uw ogen vermoeien. Geef uw ogen af en toe wat rust.

### Vermijd plaatsen met hoge of lage temperaturen.

- De bedrijfstemperatuur voor de projector ligt tussen 41°F en 95°F (+5°C en +35°C)
- De opslagtemperatuur voor de projector ligt tussen -4°F en 140°F (-20°C en +60°C)

### Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Laat tenminste 11,8" (30 cm) ruimte tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde wand of ander obstakel.
- Controleer of de inlaatopening en de ventilatiegloeuen niet geblokkeerd zijn.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening automatisch de projector uitschakelen. Dit duidt niet op een defect. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht meer dan 10 minuten. Plaats de projector zodanig dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn geblokkeerd, steek dan de stekker weer in en zet de projector aan. De projector zal vervolgens weer normaal functioneren.

### Voorzichtig bij het vervoeren van de projector

- Tijdens het vervoer moet u ervoor zorgen dat de projector niet onderhevig is aan sterke schokken en/of trillingen, aangezien dit beschadiging kan veroorzaken. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Alvorens de projector te verplaatsen, trekt u het netsnoer uit het stopcontact en maakt u alle andere kabels die erop aangesloten zijn los.

### Andere aangesloten apparatuur

- Bij het aansluiten van een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector brengt u de aansluitingen tot stand NADAT u de projector en de aan te sluiten apparatuur hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzingen van de projector en de aan te sluiten apparatuur door en volg de instructies betreffende de aansluitingen.

### Gebruik van de projector in andere landen

- De voedingsspanning en de vorm van de stekker kunnen verschillen afhankelijk van de streek of het land waar u de projector gebruikt. Wanneer u de projector in het buitenland gebruikt, dient u het juiste netsnoer te gebruiken voor het land waar u zich bevindt.

### Temperatuur-verklikkerfunctie

- Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een verkeerde instelling of geblokkeerde ventilatiegloeuen, gaan "X" en "TEMPERatuur" links onder in het beeld knipperen. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de Temperatuur indicator (TEMP.) op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal de projector na een afkoelperiode van 90 seconden zichzelf automatisch uitschakelen. Zie "Onderhoudsindicatoren" op bladzijde 70 voor meer informatie.



### Info

- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat. Dit duidt niet op een defect.
- Trek de stekker van het netsnoer niet uit het stopcontact tijdens de projectie of de werking van de koelventilator. Dit kan beschadiging veroorzaken door het stijgen van de binnentemperatuur, aangezien de koelventilator eveneens uitgeschakeld wordt.

# Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen

Er staan PDF-gebruiksaanwijzingen in diverse talen op de meegeleverde CD-ROM. Om deze handleiding te kunnen gebruiken, moet eerst Adobe Acrobat Reader op uw PC (Windows of Macintosh) geïnstalleerd zijn. Als u Acrobat Reader nog niet heeft geïnstalleerd, kunt u de laatste versie downloaden van het internet (<http://www.adobe.com>) of kunt u de versie van de CD-ROM installeren.

## Installeren van Acrobat Reader vanaf de CD-ROM

### Voor Windows:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het pictogram "Deze Computer".
- ③ Dubbelklik op het "CD-ROM"-station.
- ④ Dubbelklik op de map "acrobat".
- ⑤ Dubbelklik op de map "windows".
- ⑥ Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

### Voor Macintosh:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het "CD-ROM"-pictogram.
- ③ Dubbelklik op de map "acrobat".
- ④ Dubbelklik op de map "mac".
- ⑤ Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

### Voor andere besturingssystemen:

Download de juiste versie van Acrobat Reader van het internet (<http://www.adobe.com>).

### Voor andere talen:

Als u liever Acrobat Reader wilt hebben in een versie of in een taal die niet op de CD-ROM staat, dan kunt u deze van het internet halen.

## Openen van de PDF-gebruiksaanwijzingen

### Voor Windows:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het pictogram "Deze Computer".
- ③ Dubbelklik op het "CD-ROM"-station.
- ④ Dubbelklik op de map "manuals".
- ⑤ Dubbelklik op de map "pgm20s".
- ⑥ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- ⑦ Dubbelklik op het pdf-bestand.

### Voor Macintosh:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het "CD-ROM"-pictogram.
- ③ Dubbelklik op de map "manuals".
- ④ Dubbelklik op de map "pgm20s".
- ⑤ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- ⑥ Dubbelklik op het pdf-bestand.

### Opmerking

- Als u het gewenste PDF-bestand niet kunt openen door te dubbelklikken met de muis, dient u eerst Acrobat Reader op te starten en daarna het gewenste bestand op te geven via het menu "File", "Open".
- Zie het bestand "readme.txt" op de CD-ROM voor belangrijke informatie over de CD-ROM zelf die niet in deze gebruiksaanwijzingen vermeld staat.

# Benaming van de onderdelen

## Projector (voor- en bovenaanzicht)

### Lampindicator (LAMP)

Licht groen op om aan te geven dat de projector normaal werkt. Vervang de lamp wanneer de indicator rood oplicht.

### Bedrijfsindicator (POWER)

Licht rood op wanneer de projector in stand-by staat. Wanneer het apparaat wordt ingeschakeld, licht deze indicator groen op.

### Aan/uit-toets (POWER)

Schakelt het apparaat in of uit.

### LENS-toets

Voor het afstellen van de trapeziumcorrectie of de digitale beeldverschuiving.

### Insteltoetsen (◀ ▶ ◂ ◃)

Voor het selecteren van menu-items.

### Invoertoets (ENTER)

Voor het instellen van in het menu geselecteerde of gewijzigde items.

### Dempingstoets (AV MUTE)

Voor het tijdelijk uitschakelen van geluid en beeld.

70

28

28

32

36

36

30

31

16

70

29

36

29

33

44

31

10

29

13

### Temperatuurindicator (TEMP.)

Wanneer de binnentemperatuur stijgt, licht deze indicator rood op.

### Ingangsfunctietoets (INPUT)

Voor het inschakelen van ingangsfunctie 1, 2 of 3.

### MENU-toets

Voor het weergeven van instelschermen.

### VOLUME-toetsen

Voor het afstellen van het geluidsniveau van de luidspreker.

### Toets voor ongedaan maken (UNDO)

Voor het ongedaan maken van een bediening of het terugkeren naar de standaardinstellingen.

### Automatische-synchronisatietoets (AUTO SYNC)

Voor het automatisch afstellen van beelden bij aansluiting op een computer.

### Scherpstelring

### Aansluitingendeksel

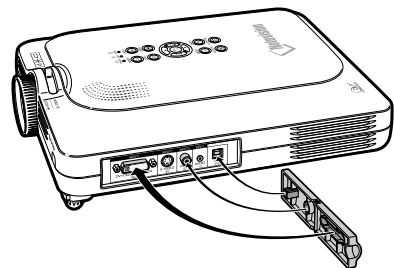
### Luidspreker

### Afstandsbedieningssensor

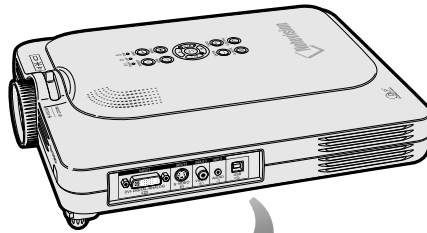
Zoomknop

### Bevestigen van het aansluitingendeksel

Bevestig het aansluitingendeksel door het op de zijkant van de projector te plaatsen en op zijn plaats te drukken zoals getoond op de afbeelding.



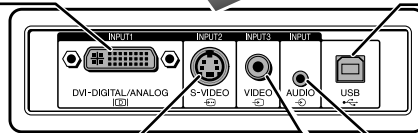
## Projector (zijaanzicht)



### INPUT 1-aansluiting

Poort voor DVI digitale, computer RGB- en COMPONENT-signalen.

21



### 26 USB-aansluiting

Voor het aansluiten van een computer met een USB-kabel.

### INPUT 2-aansluiting

Aansluiting voor videoapparatuur met S-VIDEO-aansluiting.

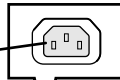
24

### 21 INPUT AUDIO-aansluiting

Gemeenschappelijke audio-aansluiting voor INPUT 1, INPUT 2 en INPUT 3.

### Netingang

20



### 24 INPUT 3-aansluiting

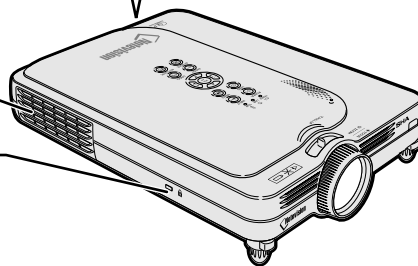
Voor het aansluiten van videoapparatuur.

### Ventilatiegaten

69

### Kensington Security Standard-connector

11

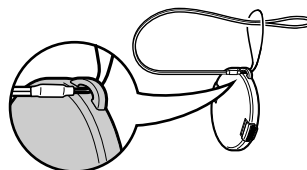


### Gebruik van het Kensington-slot

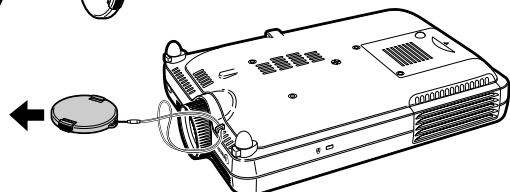
- Deze projector heeft een Kensington Security Standard-connector voor het gebruik van een Kensington MicroSaver veiligheidssysteem. Zie de bij het systeem geleverde informatie voor instructies betreffende het gebruik ter beveiliging van de projector.

### Bevestigen van de lensdop

Nadat u het riempje aan de lensdop hebt vastgemaakt, steekt u het andere uiteinde van het riempje door de opening op de onderkant van de projector, naast de lens, zoals getoond op de afbeelding.



Onderaanzicht



# Benaming van de onderdelen (vervolg)

## Afstandsbediening

Zender van de afstandsbediening

### Vooruit/terug-toets (FORWARD/BACK)

Om vooruit te gaan of terug te keren bij aansluiting op een computer met een USB-kabel. Werkt op dezelfde manier als de toetsen [Page Down] en [Page Up] op een computertoetsenbord.

### Dempingstoets (AV MUTE)

Voor het tijdelijk uitschakelen van geluid en beeld.

### VOLUME-toetsen

Voor het afstellen van het geluidsniveau van de luidspreker.

### INPUT 2-toets

Voor het inschakelen van de ingangsfunctie INGANG 2.

### INPUT 1-toets

Voor het inschakelen van de ingangsfunctie INGANG 1.

### Automatische-synchronisatietoets (AUTO SYNC)

Voor het automatisch afstellen van beelden bij aansluiting op een computer.

### LENS-toets

Voor het afstellen van de trapeziumvorm-correctie en de digitale beeldverschuiving.

### Invoertoets (ENTER)

Voor het instellen van in het menu geselecteerde of gewijzigde items.

26

30

29

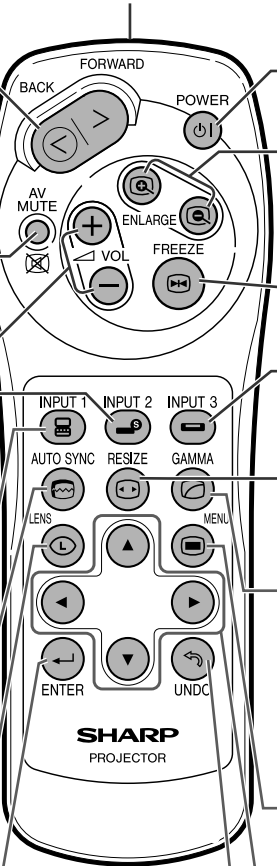
29

29

44

32

36



28

49

48

29

46

50

36

36

33

### Aan/uit-toets (POWER)

Schakelt het apparaat in of uit.

### ENLARGE-toetsen (vergroten/verkleinen)

Voor het vergroten of verkleinen van een deel van het beeld.

### Stilstaand-beeldtoets (FREEZE)

Voor het stilzetten van beelden.

### INPUT 3-toets

Voor het inschakelen van de ingangsfunctie INGANG 3.

### Schermgrootte-toets (RESIZE)

Voor het veranderen van de schermgrootte (NORMAAL, KADER, enz.).

### GAMMA-toets

Voor het bijstellen van de helderheid van een beeld, wanneer de geprojecteerde beelden moeilijk te bekijken zijn omwille van het felle licht in de kamer. U kunt kiezen tussen vier gammafuncties.

### MENU-toets

Voor het weergeven van instelschermen.

### Insteltoetsen (◀ ▶ ▲ ▼)

Voor het selecteren van menu-items.

### Toets voor ongedaan maken (UNDO)

Voor het ongedaan maken van een bediening of het terugkeren naar de standaardinstellingen.



# Gebruik van de afstandsbediening

## Bereik van de afstandsbediening

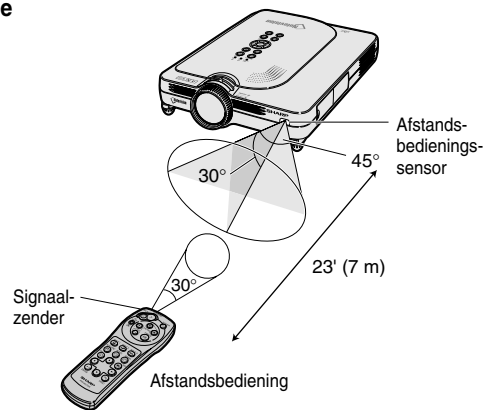
- De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het op de afbeelding aangegeven bereik.

### Opmerking

- Het signaal van de afstandsbediening kan voor het gemak via een scherm weerkaatst worden. De afstand die door het signaal overbrugd kan worden, kan echter verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

### Bij gebruik van de afstandsbediening:

- Let erop dat u de afstandsbediening niet laat vallen of blootstelt aan vocht of hoge temperaturen.
- De afstandsbediening zal mogelijk niet goed werken onder een fluorescentielamp. In dat geval plaatst u de projector op een grotere afstand van de fluorescentielamp.



## Plaatsen van de batterijen

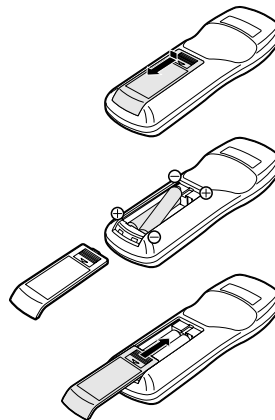
De batterijen (twee R-03 batterijen ("AAA"-formaat, UM/SUM-4, HP-16 of gelijkwaardig)) zitten in de verpakking.

**1** Schuif het deksel in de richting van de pijl om het te openen.

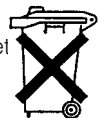
**2** Plaats de meegeleverde batterijen.

- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens  $\oplus$  en  $\ominus$  in het batterijvak.

**3** Schuif het deksel in de richting van de pijl om het te sluiten.



Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.



**Onjuist gebruik van de batterijen kan lekkage of ontploffing veroorzaken. Neem de onderstaande voorzorgsmaatregelen in acht.**

### ⚠ Voorzichtig

- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens  $\oplus$  en  $\ominus$  in het batterijvak.
- Verschillende types van batterijen hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom geen verschillende types van batterijen tegelijk.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.  
Dit kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of lekkage van oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer ze leeg zijn, zo niet kunnen ze gaan lekken.  
Vloeistof die uit batterijen is gelekt is schadelijk voor uw huid. Veeg daarom de batterijen eerst schoon alvorens ze met een doek te verwijderen.

- De bij de projector geleverde batterijen zullen mogelijk vlug opgebruikt zijn afhankelijk van de manier waarop ze bewaard worden. Vervang ze zo vlug mogelijk door nieuwe batterijen.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening voor een lange periode niet gaat gebruiken.

# Accessoires

## Meegeleverde accessoires



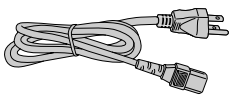
Afstandsbediening  
RRMCGA013WJSA



Twee R-03 batterijen  
("AAA"-formaat, UM/SUM-4, HP-16 of gelijkwaardig)

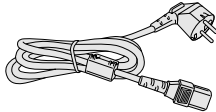
Netsnoer 6' (1,8 m)

(1)



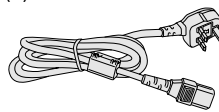
Voor de V.S., Canada, enz.  
QACCDAA007WJPZ

(2)



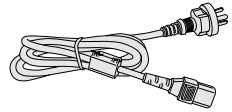
Voor Europa, uitgezonderd  
het Verenigd Koninkrijk.  
QACCV4002CEZZ

(3)



Voor het Verenigd  
Koninkrijk, Hong Kong  
en Singapore  
QACCBAA012WJPZ

(4)

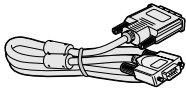


Voor Australië, Nieuw-  
Zeeland en Oceanië  
QACCL3022CEZZ

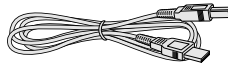


Note

- Afhankelijk van de bestemming zullen de projectors verscheept worden met slechts één netsnoer (zie hierboven). Gebruik het netsnoer dat geschikt is voor het stopcontact in uw land.



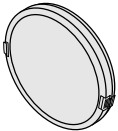
DVI- naar 15-pins D-sub-  
kabel 6' (1,8 m)  
QCNWGA010WJZZ



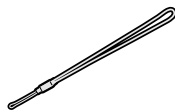
USB-kabel 6' (1,8 m)  
QCNWG0001WJPZ



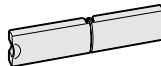
Draagtas  
GCASN0005CESA



Lensdop  
(bevestigd)  
CCAPHA001WJ01



Lensdopriempje  
UBNDT0013CEZZ



Aansluitingendeksel  
(bevestigd)  
GCOVD0103CESA

CD-ROM  
UDSKAA009WJZZ

Gebruiksaanwijzing  
(deze handleiding)

Snelle referentiegidsen

## Optionele kabels

DVI-kabel 9' 10" (3,0 m)

3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel 9' 10" (3,0 m)

Computer RGB-kabel 32' 10" (10,0 m)

AN-C3DV

AN-C3CP

AN-C10BM

<voor IBM-PC, PC9821, en PC98NX-serie>

AN-C10MC

<voor Macintosh-serie>

AN-C10PC

<voor PC98NX-serie (Uitgezonderd PC9821 en PC98NX-serie)>

5 BNC- naar 15-pins D-sub-kabel 9' 10" (3,0 m)

RGB-beeldschermuitgangadapter 7,9" (20 cm)

DVI- naar 15-pins D-sub-adapter 7,9" (20 cm)

AN-C3BN

AN-A1MY

AN-A1DV

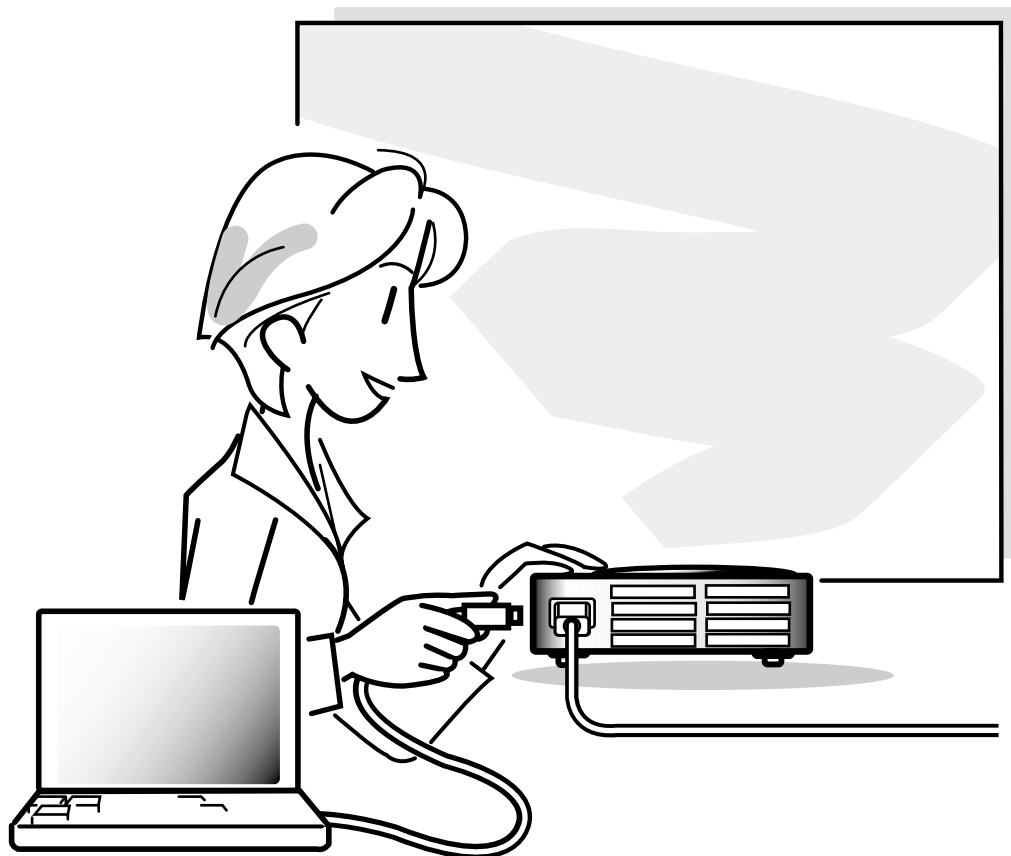
- Als aansluiten niet mogelijk is na het wijzigen van de computerpoorten, moet u de technische gegevens van uw computer nakijken. Als u nog steeds moeilijkheden ondervindt bij het aansluiten kan een omzettingstekker (in de handel verkrijgbaar) noodzakelijk zijn.



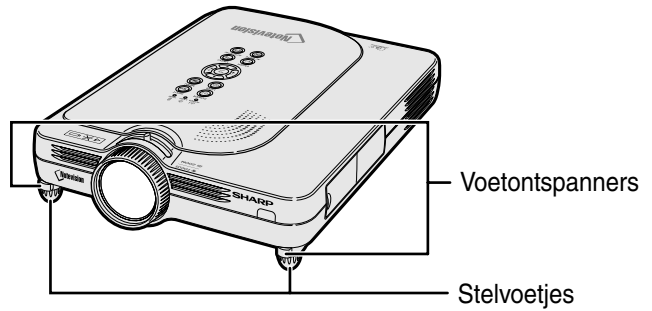
Opmerking

- Het is mogelijk dat niet alle kabels beschikbaar zijn in alle streken. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Sharp projector dealer of servicecentrum.

# Opstellen en aansluiten



# Opstellen



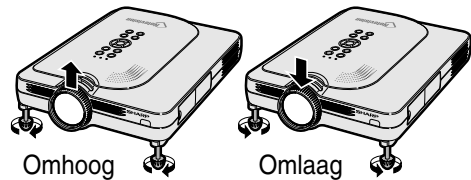
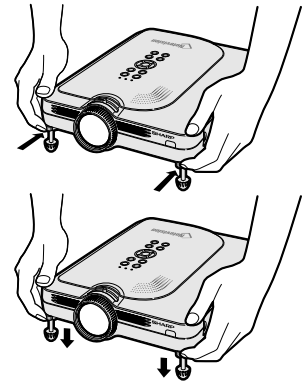
## Gebruik van de stelvoetjes

U kunt de hoogte van de projector met de stelvoetjes instellen wanneer het oppervlak waarop de projector staat oneffen is of het scherm schuin staat. De projectie van het beeld kan door het verstellen van de projector worden verhoogd wanneer de projector lager dan het scherm is geplaatst.

**1** Druk op de voetontspanners.

**2** Zet de projector omhoog tot de gewenste hoogte. Laat de voetontspanners los.

**3** Verdraai de stelvoetjes voor kleine aanpassingen.



### Opmerking

- Om de projector in zijn oorspronkelijke positie terug te plaatsen, houdt u de projector stevig vast, drukt u op de voetontspanners en verlaagt u de stand van de projector.
- De projector kan worden versteld tot ongeveer 5,5 graden afwijkend van de standaardpositie.

### Info

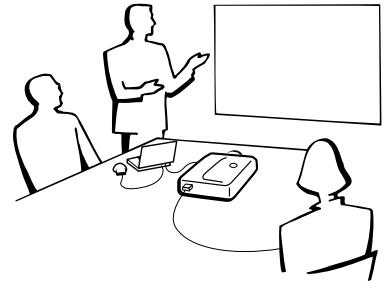
- Druk niet op de voetontspanners wanneer de stelvoetjes uitgetrokken zijn zonder de projector stevig vast te houden.
- Houd de lens niet vast bij het opwaarts of neerwaarts verstellen van de projector.
- Wanneer u de projector neerwaarts verstelt, moet u erop letten uw vingers niet te klemmen tussen de stelvoetjes en de projector.

## Opstellen van het scherm

Om een zo goed mogelijk beeld te verkrijgen, plaatst u de projector loodrecht ten opzichte van het scherm met alle stelvoetjes plat en horizontaal op de ondergrond.

### Opmerking

- De lens van de projector moet voor het midden van het scherm worden geplaatst. Als de horizontale lijn die door het midden van de lens loopt niet loodrecht staat ten opzichte van het scherm, zal het beeld worden vervormd, wat het bekijken ervan bemoeilijkt.
- Voor een optimaal beeld plaatst u het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken, wat het bekijken van beelden bemoeilijkt. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.
- U kunt geen polariserend scherm gebruiken met deze projector.

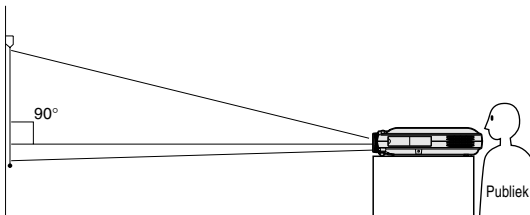


## Standaardopstelling (frontprojectie)

- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte. (Zie bladzijde 18.)

### Voorbeeld van een standaardopstelling

#### Zijaanzicht



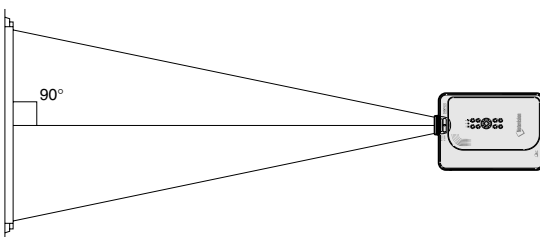
- De afstand tussen het scherm en de projector kan verschillen afhankelijk van de schermgrootte.

**P.18** 

- U kunt de standaardinstellingen gebruiken wanneer de projector voor het scherm wordt geplaatst. Bij het projecteren van een spiegelbeeld of omgekeerd beeld zet u de instelling op "Voor" in het menu "Projectie".

**P.60** 

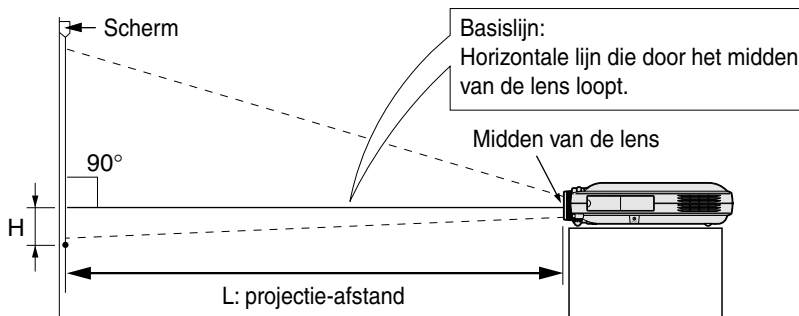
#### Bovenaanzicht



- Plaats de projector zodanig dat de horizontale lijn die door het midden van de lens loopt loodrecht staat ten opzichte van het scherm.

# Opstellen (vervolg)

## Schermgrootte en projectie-afstand



### NORMAAL-stand (4:3)

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand (L)		Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld (H)
Diag. (X)	Breedte	Hoogte	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	-	50' 6" (15,4 m)	-25 28/64" (-64,6 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	50' 10" (15,5 m)	42' 1" (12,8 m)	-21 13/64" (-53,8 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	40' 7" (12,4 m)	33' 8" (10,3 m)	-16 61/64" (-43,1 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	30' 5" (9,3 m)	25' 2" (7,7 m)	-12 46/64" (-32,3 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	20' 3" (6,2 m)	16' 9" (5,1 m)	-8 31/64" (-21,5 cm)
84" (213 cm)	67" (170 cm)	50" (127 cm)	17' 0" (5,2 m)	14' 1" (4,3 m)	-7 8/64" (-18,1 cm)
72" (183 cm)	58" (147 cm)	43" (109 cm)	14' 6" (4,4 m)	12' 0" (3,7 m)	-6 7/64" (-15,5 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	12' 1" (3,7 m)	10' 0" (3,0 m)	-5 6/64" (-12,9 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	8' 0" (2,4 m)	6' 8" (2,0 m)	-3 25/64" (-8,6 cm)

De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand  
 $L1$  (voet)  
 $= (0,062081X - 0,038676) / 0,3048$   
 $L2$  (voet)  
 $= (0,051456X - 0,038901) / 0,3048$   
 $H$  (inch) = - 0,0848X

X: Beeldgrootte (diagonaal) (inch)  
 L: Projectie-afstand (m)  
 L1: Maximale projectie-afstand (voet)  
 L2: Minimale projectie-afstand (voet)  
 H: Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld (inch)

### REK-stand (16:9)

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand (L)		Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld (H)
Diag. (X)	Breedte	Hoogte	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
250" (635 cm)	218" (554 cm)	123" (312 cm)	-	45' 10" (14,0 m)	-43 34/64" (-110,6 cm)
225" (572 cm)	196" (498 cm)	110" (279 cm)	49' 10" (15,2 m)	41' 3" (12,6 m)	-39 11/64" (-99,5 cm)
200" (508 cm)	174" (442 cm)	98" (249 cm)	44' 3" (13,5 m)	36' 8" (11,2 m)	-34 52/64" (-88,4 cm)
150" (381 cm)	131" (333 cm)	74" (188 cm)	33' 2" (10,1 m)	27' 6" (8,4 m)	-26 7/64" (-66,3 cm)
133" (338 cm)	116" (295 cm)	65" (165 cm)	29' 5" (9,0 m)	24' 4" (7,4 m)	-23 10/64" (-58,8 cm)
106" (269 cm)	92" (234 cm)	52" (132 cm)	23' 5" (7,1 m)	19' 4" (5,9 m)	-18 29/64" (-46,9 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (124 cm)	22' 1" (6,7 m)	18' 3" (5,6 m)	-17 26/64" (-44,2 cm)
92" (234 cm)	80" (203 cm)	45" (114 cm)	20' 3" (6,2 m)	16' 10" (5,1 m)	-16 1/64" (-40,7 cm)
84" (213 cm)	73" (185 cm)	41" (104 cm)	18' 6" (5,6 m)	15' 4" (4,7 m)	-14 40/64" (-37,1 cm)
72" (183 cm)	63" (160 cm)	35" (89 cm)	15' 10" (4,8 m)	13' 1" (4,0 m)	-12 34/64" (-31,8 cm)
60" (152 cm)	52" (132 cm)	29" (74 cm)	13' 2" (4,0 m)	10' 11" (3,3 m)	-10 29/64" (-26,5 cm)
40" (102 cm)	35" (89 cm)	20" (51 cm)	8' 9" (2,7 m)	7' 3" (2,2 m)	-6 62/64" (-17,7 cm)

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand  
 $L1$  (voet)  
 $= (0,067635X - 0,038676) / 0,3048$   
 $L2$  (voet)  
 $= (0,056060X - 0,038901) / 0,3048$   
 $H$  (inch) = - 0,1741X

### KADER-stand (4:3)

Beeld-(scherm-)grootte			Projection distance (L)		Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld (H)
Diag. (X)	Breedte	Hoogte	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	-	44' 11" (13,7 m)	-42 39/64" (-108,2 cm)
180" (457 cm)	144" (366 cm)	108" (274 cm)	48' 9" (14,9 m)	40' 5" (12,3 m)	-38 23/64" (-97,4 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	40' 7" (12,4 m)	33' 8" (10,3 m)	-31 61/64" (-81,2 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	27' 0" (8,2 m)	22' 5" (6,8 m)	-21 20/64" (-54,1 cm)
84" (213 cm)	67" (170 cm)	50" (127 cm)	22' 8" (6,9 m)	18' 9" (5,7 m)	-17 57/64" (-45,5 cm)
72" (183 cm)	58" (147 cm)	43" (109 cm)	19' 5" (5,9 m)	16' 1" (4,9 m)	-15 22/64" (-39,0 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	16' 2" (4,9 m)	13' 5" (4,1 m)	-12 50/64" (-32,5 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	10' 9" (3,3 m)	8' 11" (2,7 m)	-8 33/64" (-21,6 cm)

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand  
 $L1$  (voet)  
 $= (0,082775X - 0,038676) / 0,3048$   
 $L2$  (voet)  
 $= (0,068608X - 0,038901) / 0,3048$   
 $H$  (inch) = - 0,213072X

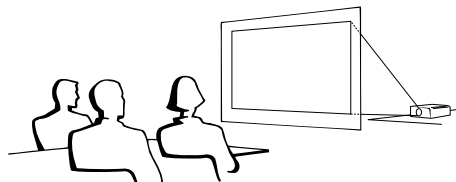
### Opmerking

- Er zit een afwijking van ongeveer  $\pm 3\%$  in bovenstaande formule.
- Waarden met een minteken (-) geven aan hoeveel het midden van de lens zich onder de onderrand van het beeld bevindt.

## Projecteren van een spiegelbeeld/omgekeerd beeld

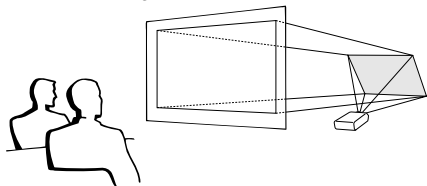
### Projectie van achter het scherm

- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Draai het beeld spiegelverkeerd door in het menu "Projectie" "Achter" in te stellen. Zie bladzijde 60 voor het gebruik van deze functie.



### Projectie via een spiegel

- Plaats een (gewone platte) spiegel voor de lens.
- Draai het beeld spiegelverkeerd door in het menu "Projectie" "Achter" in te stellen wanneer de spiegel aan de kant van het publiek is geplaatst. Zie bladzijde 60 voor het gebruik van deze functie.



#### Info

- Wanneer u een spiegel gebruikt, dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht niet rechtstreeks in de ogen van het publiek schijnt.

### Projectie bij plafondmontage

- Het verdient aanbeveling de optionele Sharp plafondmontagebeugel te gebruiken voor deze opstelling.

Alvorens de projector aan het plafond te bevestigen, neemt u contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) aan te schaffen. (AN-PGCM90 plafondmontagebeugel, zijn AN-EP101B verlengpijp en AN-JT200 universele beugel, adapter voor installatie op oneffen plafond (voor de V.S.), BB-M20T plafondadapter, zijn BB-NVHOLDER280, BB-NVHOLDER550, BB-NVHOLDER900 plafondmontagesystemen (voor DUITSLAND), of AN-60KT of AN-M20T plafondmontagebeugel, zijn AN-M20TK301TK/AN-TK201 en AN-TKM30220TX/AN-TK202 verlengpijpen (voor andere landen dan de V.S. en DUITSLAND))

- Stel de projector zodanig op dat de afstand (H) van het midden van de lens (zie bladzijde 18) overeenkomt met de onderrand van het beeld wanneer u de projector aan het plafond bevestigt.

- Zet het beeld op zijn kop door in het menu "Projectie" "Plafond + voor" in te stellen.



Bij gebruik van de standaardinstellingen.

#### ▼ In-beeld-display



Spiegelbeeld

Bij gebruik van de standaardinstellingen.

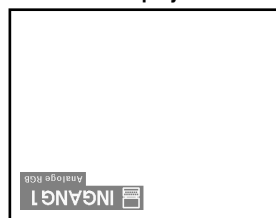
#### ▼ In-beeld-display



Spiegelbeeld

Bij gebruik van de standaardinstellingen.

#### ▼ In-beeld-display



Omgekeerd Het beeld staat ondersteboven

# Aansluiten van de projector op andere apparaten

## Alvorens aan te sluiten

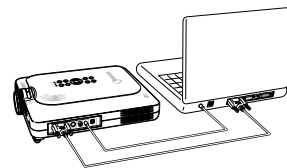
### Opmerking

- Alvorens aan te sluiten, moet u ervoor zorgen dat zowel de projector als de aan te sluiten apparaten uitgeschakeld zijn. Wanneer u alle aansluitingen heeft gemaakt, schakelt u eerst de projector en vervolgens de andere apparaten in. Bij aansluiting op een computer moet u de computer als laatste inschakelen nadat u alle aansluitingen heeft gemaakt.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de aan te sluiten apparaten door alvorens ze aan te sluiten.

## Deze projector kan worden aangesloten op:

### Een computer met behulp van:

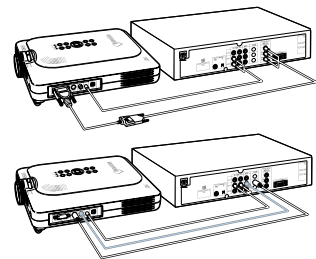
- Een DVI- naar 15-pins D-sub-kabel (Zie bladzijde 21.)
- Een DVI-kabel (type AN-C3DV) (los verkrijgbaar) (Zie bladzijde 22.)



### Component-video- of audiovisuele apparatuur:

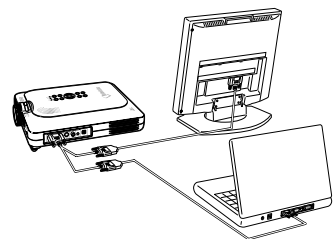
- Een DVD-speler of DTV\*-decoder (Zie bladzijde 23.)
- Een videorecorder, of laserdiscspeler of ander audiovisueel toestel (Zie bladzijde 24.)

\* DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.



### Een beeldscherm met:

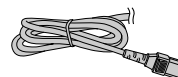
- Een RGB-beeldschermuitgangsadapter (AN-A1MY) (los verkrijgbaar) en een RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar) (Zie bladzijde 25.)



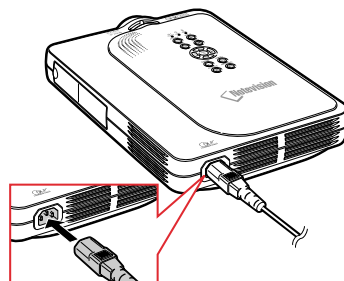
## Aansluiten van het netsnoer

- 1 Steek het meegeleverde netsnoer in de netingang op de achterkant van de projector.

Meegeleverd  
accessoire



Netsnoer





# Aansluiten van de projector op een computer

## Aansluiten op een computer met de DVI- naar 15-pins D-sub-kabel

### 1 Sluit de projector op de computer aan met de meegeleverde DVI-naar 15-pins D-sub-kabel.

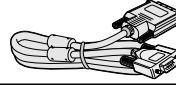
- Zet de stekkers goed vast door de schroeven aan te halen.

### 2 Om een audiosignaal in te voeren, sluit u de projector op de computer aan met de ø3,5 mm stereo-audiokabel (in de handel verkrijgbaar of verkrijgbaar als Sharp serviceonderdeel QCNW-4870CEZZ).

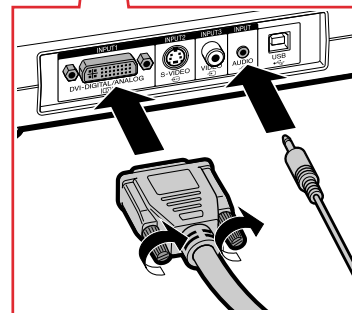
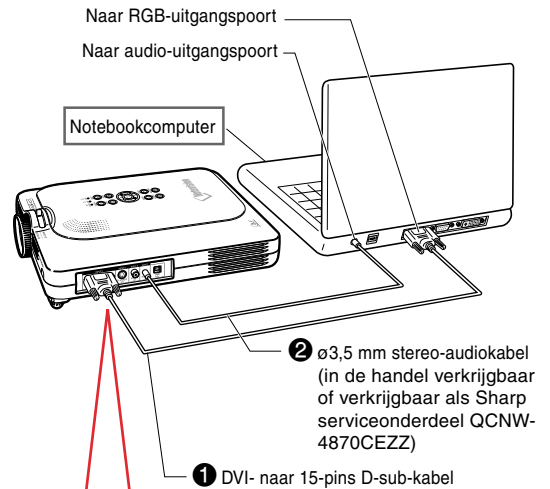
#### Opmerking

- Zie bladzijde 75 "Tabel met compatibele computers" voor een lijst met computersignalen die compatibel zijn met de projector. Gebruik van andere dan de vermelde computersignalen kan ertoe leiden dat sommige functies niet werken.
- Bij aansluiting van de projector op een computer op deze manier kiest u "RGB" als "Signaaltype" in het menu "Beeld". Zie bladzijde 40.
- Voor het gebruik van de projector met sommige Macintosh-computers kan een Macintosh-adapter nodig zijn. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.

Meegeleverd  
accessoire

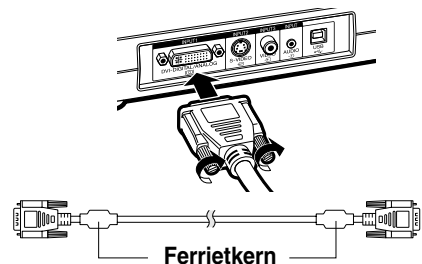


DVI- naar 15-pins  
D-sub-kabel



## Aansluiten van de schroefkabels

- Zorg er bij het aansluiten van de schroefkabel voor dat de kabel goed in de poort zit. Zet vervolgens de connectors goed vast door de schroeven aan beide zijden van de stekker aan te halen.
- Verwijder de ferrietkern die bevestigd is aan de DVI- naar 15-pins D-sub-kabel niet.



# Aansluiten van de projector op andere apparaten (vervolg)

## Aansluiten op een computer met een DVI-kabel (los verkrijgbaar)

Deze projector wordt geleverd met een DVI digitale ingangsaansluiting die het mogelijk maakt digitale beeldsignalen van een computer rechtstreeks in te voeren.

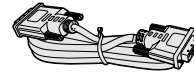
**1** Sluit de projector aan op de computer met de DVI kabel.

**2** Om audiosignalen in te voeren, sluit u de projector aan op de computer met de ø3,5 mm stereo-audiokabel (in de handel verkrijgbaar of verkrijgbaar als Sharp serviceonderdeel QCNW-4870CEZZ).

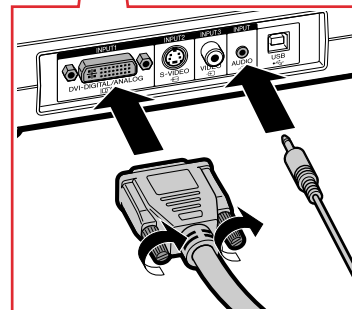
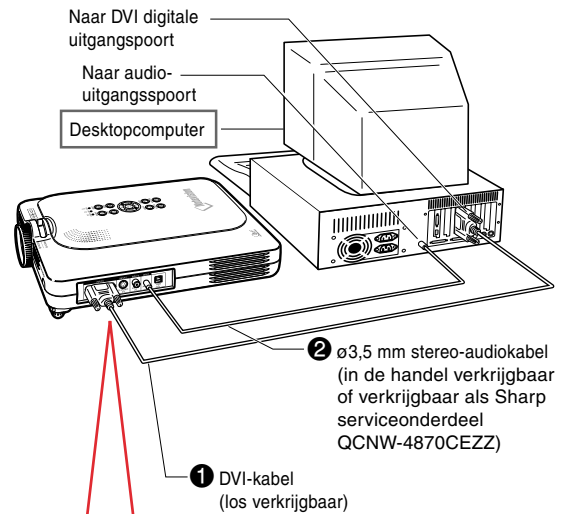
### Opmerking

- Deze DVI-poort is compatibel met DVI versie 1.0. Bijgevolg zal bij de invoer van signalen van apparatuur die compatibel is met het kopieerbeveiligingssysteem (DVI versie 2.0) geen signaal ontvangen worden.

Optionele kabel



DVI-kabel  
Type: AN-C3DV  
(9' 10" (3,0 m))



## “Plug and Play”-functie (bij aansluiting op een 15-pins aansluiting)

- Deze projector is compatibel met de VESA-standaard DDC 1/DDC 2B. De projector en een VESA DDC-compatibele computer zullen hun vereiste instellingen aan elkaar doorgeven, wat de installatie versnelt en vergemakkelijkt.
- Alvorens de “Plug and Play”-functie te gebruiken, moet u de projector als eerste en de computer als laatste aanzetten.

### Opmerking

- De DDC “Plug and Play”-functie van deze projector werkt uitsluitend bij gebruik met een VESA DDC-compatibele computer.

# Aansluiten op videoapparatuur

## Aansluiten op component-videoapparatuur

Gebruik een 3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel en DVI- naar 15-pins D-sub-adapter voor de aansluiting op INPUT 1 van component-videoapparatuur als DVD-spelers en DTV\*-decoders.

\* DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.

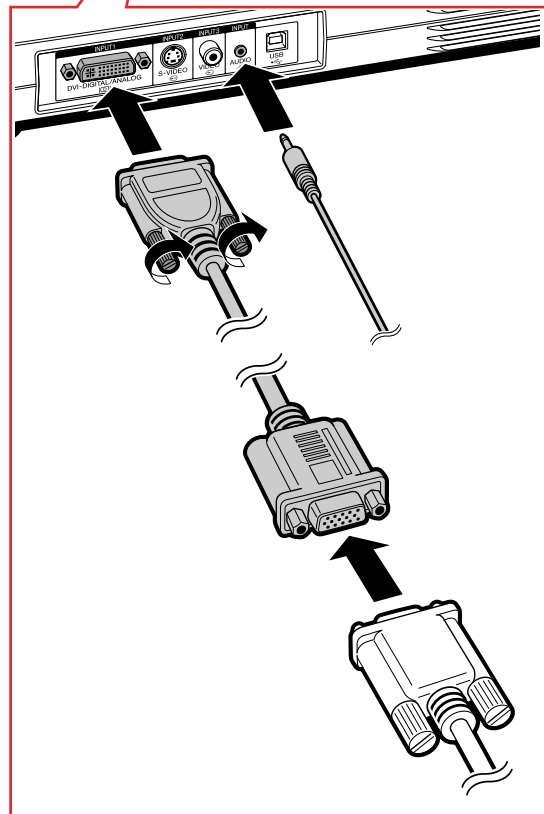
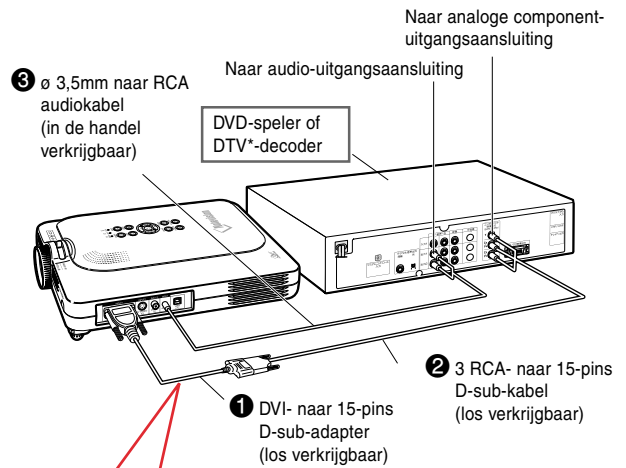
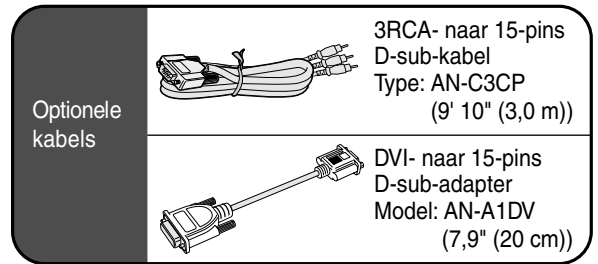
**1** Sluit de 3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel aan met de DVI- naar 15-pins D-sub-adapter.

**2** Gebruik de bovenvermelde kabels om de projector op de videoapparatuur aan te sluiten.

**3** Sluit de projector aan op de videoapparatuur met een  $\varnothing$  3,5mm naar RCA audiokabel (in de handel verkrijgbaar).

### Opmerking

- Wanneer u de projector op deze manier aansluit op de videoapparatuur, kiest u "Component" als "Signaaltype" in het menu "Beeld". Zie bladzijde 40.
- Een  $\varnothing$  3,5mm stereo minstekker naar RCA audiokabel (in de handel verkrijgbaar) is nodig voor de audio ingang.



# Aansluiten van de projector op andere apparaten (vervolg)

## Aansluiten op videoapparatuur met een S-VIDEO-, composite video- of audiokabel

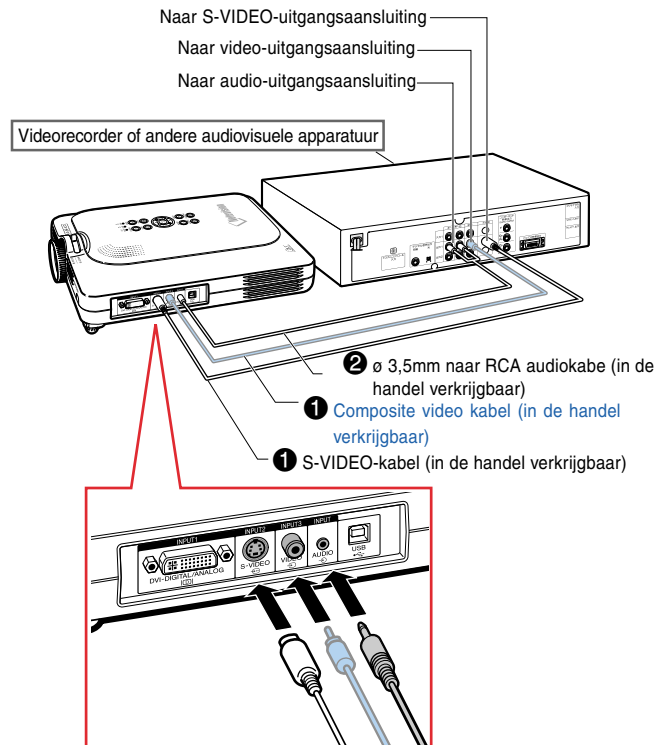
Met een S-VIDEO-, video- of audiokabel kunt u een videorecorder, laserdiscspeler of andere audiovisuele apparatuur aansluiten op de INPUT 2-, INPUT 3- en AUDIO-aansluitingen.

**1** Sluit de projector aan op de videoapparatuur met een S-VIDEO-kabel of een composite videokabel (beide in de handel verkrijgbaar).

**2** Sluit de projector aan op de videoapparatuur met een  $\varnothing$  3,5mm naar RCA audiokabel (in de handel verkrijgbaar).

### Opmerking

- De S-VIDEO INPUT-aansluiting gebruikt een videosignaal waarbij het beeld wordt opgesplitst in een kleursignaal en een luminantiesignaal om een beeld van hogere kwaliteit te verkrijgen. Met het oog op een hogere beeldkwaliteit gebruikt u een in de handel verkrijgbare S-VIDEO-kabel en sluit u de S-VIDEO-aansluiting aan op de projector en de S-VIDEO-uitgangsaansluiting op het videoapparaat.
- Een  $\varnothing$  3,5mm ministecker naar RCA audiokabel (in de handel verkrijgbaar) is nodig voor de audio ingang.



# Aansluiten op een beeldscherm

## Beelden tegelijk bekijken op de projector en een beeldscherm

U kunt computerbeelden zowel op de projector als op een afzonderlijk beeldscherm weergeven met behulp van een RGB-beeldschermuitgangsadapter en een RGB-kabel.

**1** Sluit de projector aan op de computer en op het beeldscherm met behulp van een RGB-beeldschermuitgangsadapter (los verkrijgbaar) en een RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar).

**2** In het menu "Opties(1)" selecteert u "Monitor uit" en vervolgens "Ja (Y Cable)".

- Als "Uitschakelen" wordt geselecteerd, zal het geprojecteerde beeld donker zijn. Dit duidt niet op een defect. Zie bladzijde 58 voor meer informatie.

### Opmerking

- Wanneer u een RGB-beeldschermuitgangsadapter (los verkrijgbaar) gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de kabel is aangesloten op het beeldscherm.
- Analoge RGB-signalen, evenals Component-signalen, kunnen worden uitgevoerd naar het beeldscherm.

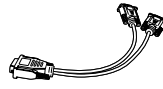
### Info

- Uitsluitend analoge RGB-/componentsignalen die via de DVI-poort worden ingevoerd, kunnen worden uitgevoerd. Signalen van apparatuur die aangesloten is op de DVI digitale poort kunnen niet worden uitgevoerd.

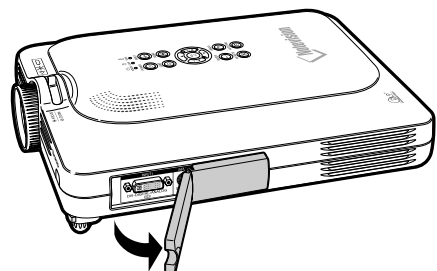
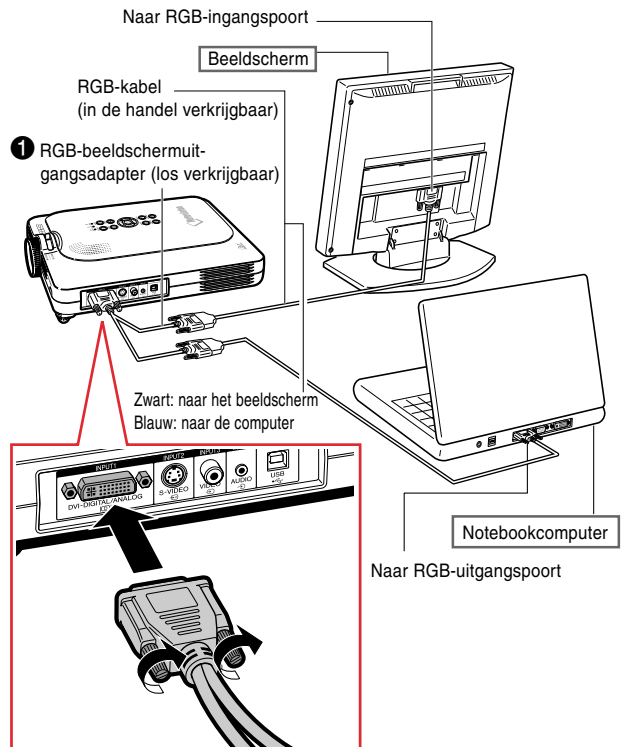
## Gebruik van de INPUT 1-aansluiting met het aansluitingendeksel bevestigd op de projector

De INPUT 1-aansluiting kan worden gebruikt met het aansluitingendeksel opengeklapt zoals getoond op de afbeelding.

Optionele kabel



RGB-beeldschermuitgangsadapter  
Type: AN-A1MY  
(7,9" (20 cm))



# Aansluiten van de projector op andere apparaten (vervolg)

## Gebruik van de draadloze-presentatiefunctie van de afstandsbediening

De draadloze-presentatiefunctie op de projector werkt op dezelfde manier als de toetsen [Page Up] en [Page Down] op een computertoetsenbord. U kunt deze functie eveneens gebruiken om vooruit te gaan of terug te keren bij het bekijken van beelden van presentatiesoftware, bijvoorbeeld Power Point™.

### Gebruik van de draadloze-presentatiefunctie

- 1 Sluit de projector aan op de computer met de meegeleverde USB-kabel.

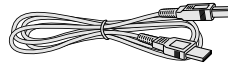
#### Opmerking

- Deze functie werkt alleen met de besturingssystemen Microsoft Windows en Macintosh. Deze functie werkt echter niet met de volgende besturingssystemen, die USB niet ondersteunen.
  - Vroegere versies dan Windows 95.
  - Vroegere versies dan Windows NT 4.0.
  - Vroegere versies dan Mac OS 8.5.

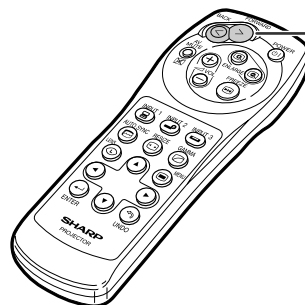
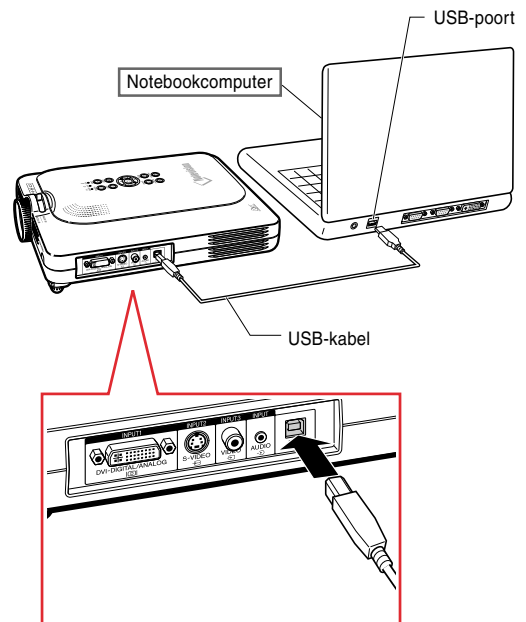
- 2 Druk op  tijdens het gebruik van presentatiesoftware op uw computer.

- Druk op **FORWARD** om naar de volgende bladzijde te gaan.
- Druk op **BACK** om naar de vorige bladzijde terug te gaan.

Meegeleverd  
accessoire

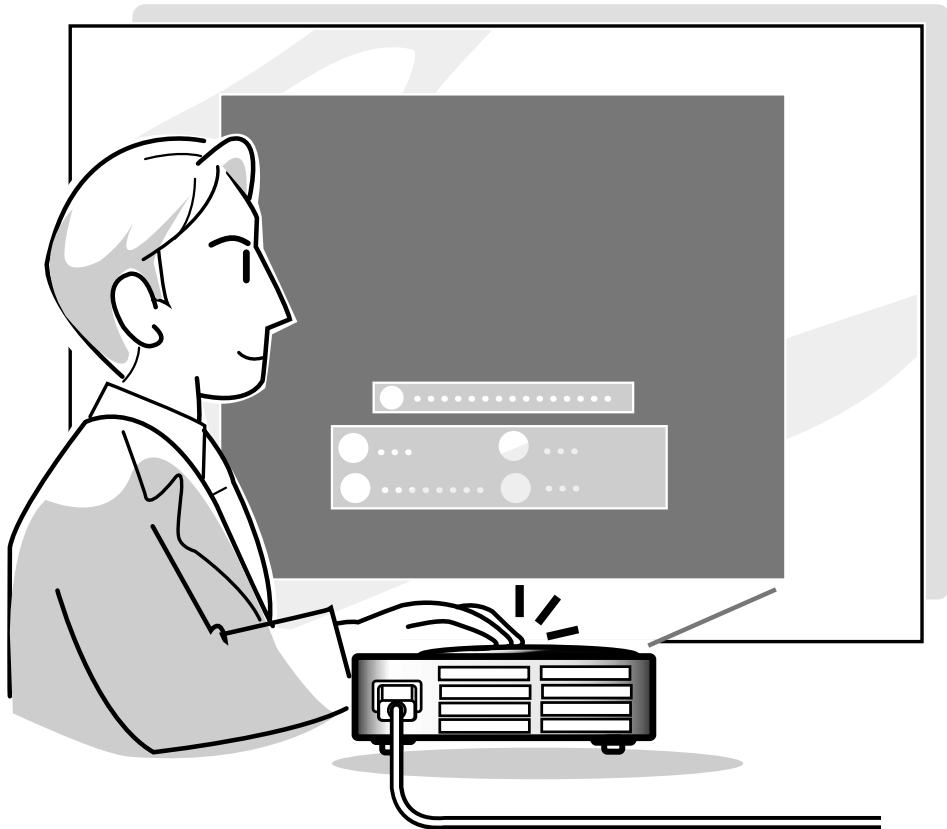


USB-kabel



Vooruit/terug-toets  
(FORWARD/BACK)

# Basisbediening



## Basisprocedure

Sluit de nodige externe apparatuur op de projector aan alvorens de volgende procedures uit te voeren. De in de fabriek ingestelde taal is Engels. Wanneer u de taal van het in-beeld-display wilt veranderen, moet u de taal terugstellen volgens de procedure beschreven op bladzijde 30.

### 1 Steek het netsnoer in het stopcontact.

- De bedrijfsindicator (POWER) licht rood op en de projector wordt in stand-by geschakeld.

### 2 Druk op <sup>POWER</sup> op de projector of de afstandsbediening.

- De bedrijfsindicator (POWER) licht groen op. Na het oplichten van de lampindicator (LAMP) is de projector klaar voor bediening.

#### Opmerking

- De lampindicator (LAMP) licht op en geeft de gebruiksstand van de lamp aan.

#### **Groen:**

De lamp is klaar voor gebruik.

#### **Groen knipperend:**

De lamp is aan het opwarmen.

#### **Rood:**

De lamp moet worden vervangen.

- Als de spanning uitgeschakeld en onmiddellijk daarna weer ingeschakeld wordt kan het enige tijd duren voordat de lampindicator (LAMP) gaat branden. Kan het even duren voordat de lampindicator (LAMP) oplicht.

### Wanneer "Anti-diefstal" is ingesteld, verschijnt het sleutelwoordinvoervenster.

- Voer het sleutelwoord in.

#### Opmerking

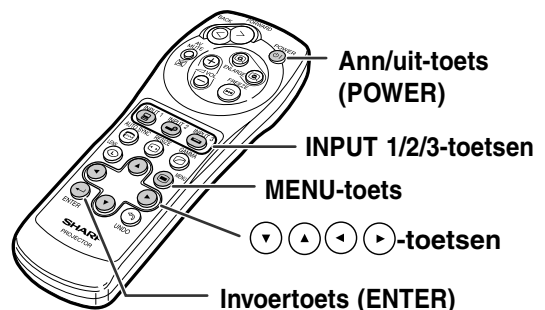
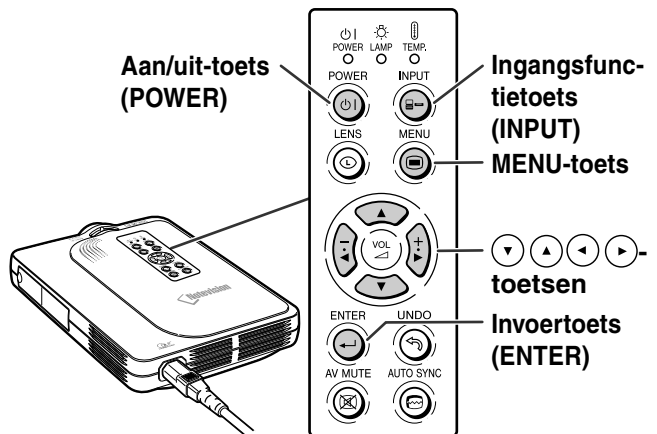
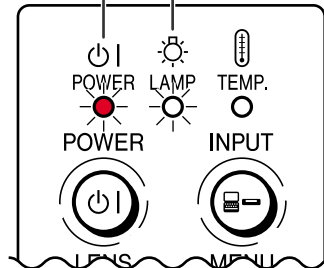
- Wanneer u het sleutelwoord invoert, moet u op de toetsen drukken die u eerst op de projector of de afstandsbediening hebt ingesteld.

#### Info

- Wanneer "Anti-diefstal" is ingesteld, moet u het sleutelwoord invoeren of het ingangsdisplay verschijnt niet. Zelfs wanneer het signaal wordt ingevoerd kan het display niet verschijnen.

#### ▼ Projectorindicators

#### Lampindicator (LAMP) Bedrijfsindicator (POWER)




#### ▼ Sleutelwoord-invoerveld





### 3 Druk op , of op de afstandsbediening om de ingangsfunctie te kiezen.

- Na eenmaal drukken op  gebruikt u de toets om de gewenste INGANG te kiezen.

#### **Opmerking**

- Wanneer er geen signaal wordt ontvangen, verschijnt "GEEN SIGNAAL" op het display. Wanneer een signaal wordt ontvangen waarvoor de projector niet vooraf is ingesteld, verschijnt "OUGELDIG" op het display.

#### Meer over de ingangsfuncties

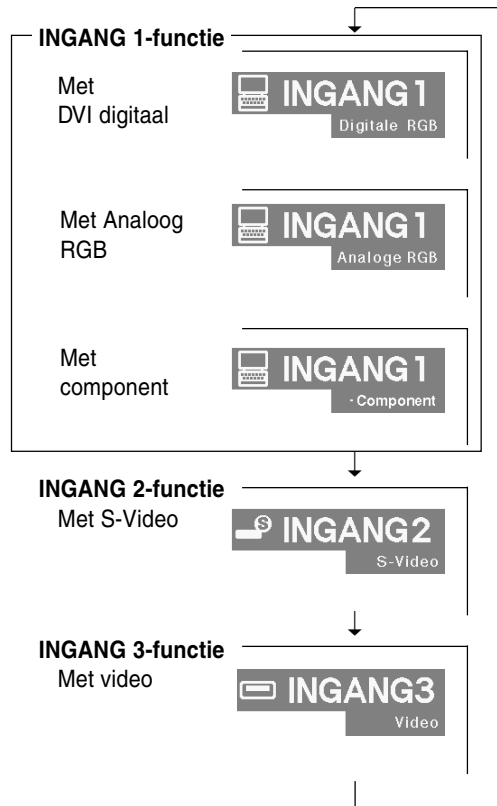
INGANG 1 (RGB/Component)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden vanaf een apparaat dat RGB- of componentsignalen zendt via de DVI-DIGITAL/ANALOG-ingangspoort.
INGANG 2 (S-Video)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden vanaf een apparaat dat aangesloten is op de S-VIDEO-ingangsaansluiting.
INGANG 3 (Video)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden vanaf een apparaat dat aangesloten is op de VIDEO-ingangsaansluiting.

### 4 Druk op of op de afstandsbediening om het volume van de luidspreker in te stellen.

#### **Opmerking**

- Door te drukken op  verhoogt u het volume.  
Door te drukken op  verlaagt u het volume.
- Op de projector kunt u het volume instellen door te drukken op  of .
- ,  op de projector werken als cursortoetsen (, ) wanneer u opstellings- of instellingsfuncties kiest tijdens het instellen van menu's of de lens.

#### ▼ In-beeld-display (voorbeeld)





# Beeldprojectie (vervolg)

- 5** Druk op  om het beeld en het geluid tijdelijk uit te schakelen.

## Opmerking

- Door nogmaals op  te drukken, schakelt u het beeld en het geluid opnieuw in.

- 6** Druk op , en druk vervolgens opnieuw op  terwijl het bevestigingsbericht wordt getoond om de projector uit te schakelen.

## Opmerking

- Als u per ongeluk op  heeft gedrukt en het apparaat niet wilt uitschakelen, wacht u tot het bevestigingsbericht verdwijnt.

## Info

- Trek tijdens de projectie of de werking van de koelventilator het netsnoer niet uit. Dit kan beschadiging veroorzaken door het stijgen van de binnentemperatuur, aangezien de koelventilator eveneens wordt uitgeschakeld.
- Wanneer de projector aangesloten is op een apparaat zoals een versterker, moet u eerst het aangesloten apparaat uitschakelen en dan pas de projector.

## Kiezen van de taal van het in-beeld-display

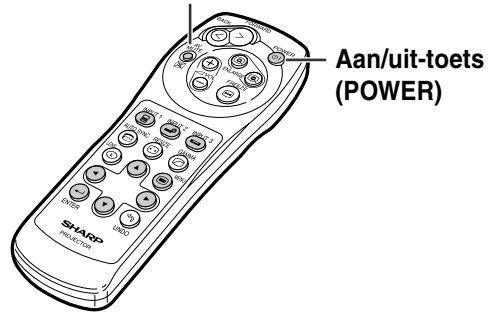
- U kunt het in-beeld-display van de projector instellen op Engels, Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans.

- 1** Druk op  .
- Het menu verschijnt op het display.

- 2** Druk op  of op  om de "Taal" te selecteren.

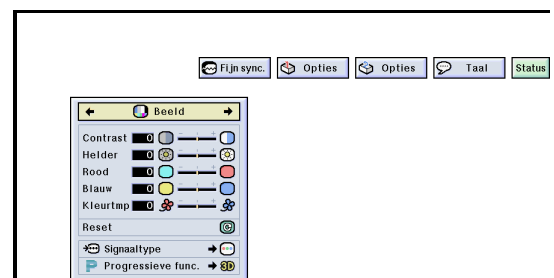
## AV DEMPING



### Dempingstoets (AV MUTE)



### Spanning uit?

Ja: Druk nogmaals Nee: Wacht even



**3** Druk op  of op  om de gewenste taal te selecteren en druk dan op .

**4** Druk op  .  
• De gewenste taal wordt ingesteld voor het in-beeld-display.

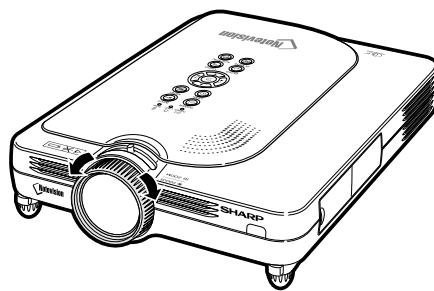
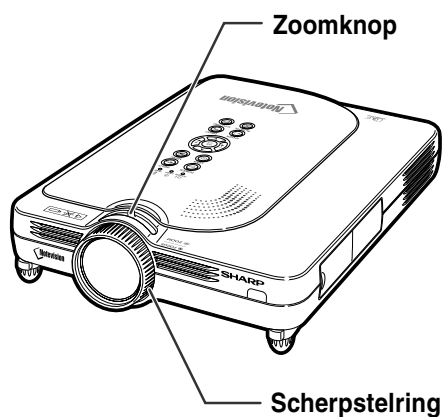


## Instellen van de lens

U kunt het beeld scherpstellen en instellen op de gewenste grootte met de scherpstelring of de zoomknop op de projector.

**1** U kunt scherpstellen door aan de scherpstelring te draaien.

**2** Zoomen gebeurt door de zoomknop te bewegen.



# Correctie van perspectivische vervorming (trapeziumvorm-correctie)


## Correctie van perspectivische vervorming

Deze functie maakt trapeziumvorm-correctie (perspectivische vervorming van het schermbeeld) mogelijk.



### Opmerking

- Trapeziumvorm-correctie is de correctie van perspectivische vervorming die zich voordoet wanneer het beeld niet in het midden van het scherm staat.
- Perspectivistische vervorming kan worden gecorrigeerd tot een hoek van ongeveer  $\pm 35$  graden.


### 1 Druk op .

- Wanneer u nogmaals drukt op  terwijl het scherm KADER, REK of SLIMME REK wordt getoond, wordt de digitale verschuivingsfunctie ingeschakeld. Zie bladzijde 33.

### 2 Druk op of om de trapeziumvorm-correctie in te stellen.

- Als u meer gedetailleerde correcties wilt maken, drukt u op  om het testpatroon weer te geven. Druk vervolgens op    of  om aanpassingen door te voeren.

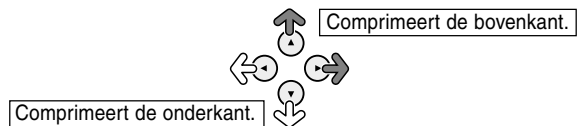
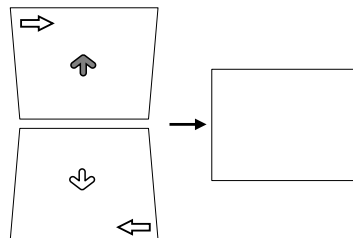
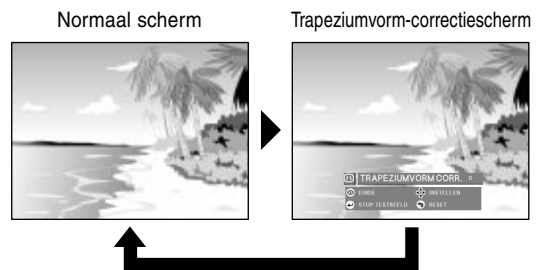
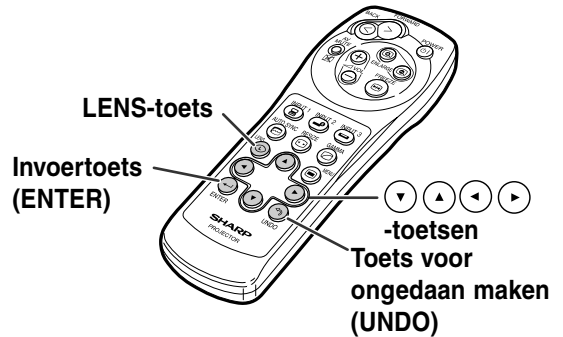
### Opmerking

- Aangezien de perspectivistische vervorming tot een hoek van ongeveer  $\pm 35$  graden kan worden gecorrigeerd, kan het beeld eveneens diagonaal tot die hoek worden ingesteld. (Zie bladzijde 8 voor nadere bijzonderheden over de instellingen.)
- Druk op  om de trapeziumvorm-correctie te annuleren.

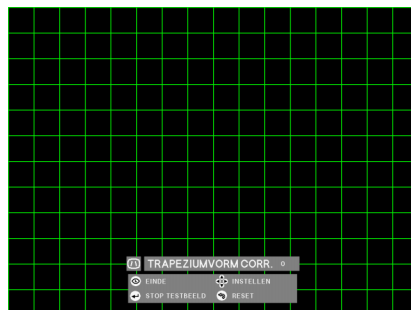
### 3 Druk op .

### Opmerking

- U kunt voor 16:9 dezelfde instellingen gebruiken als in de NORMAAL-functie 4:3.
- Tijdens het instellen van het beeld kunnen rechte lijnen of de randen van beelden een zaagtaandeffect vertonen.



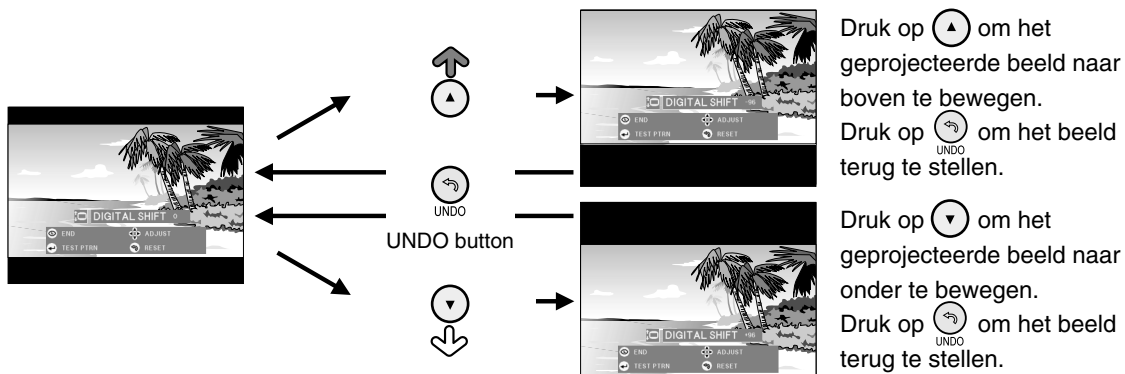
### Testpatroon



## Instellen van de digitale verschuiving

Om het bekijken van beelden te vergemakkelijken, schuift deze functie het volledige op het scherm geprojecteerde beeld naar boven of naar onder bij de weergave van 16:9-beelden van DVD-spelers en DTV\*-decoders.

\*DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.

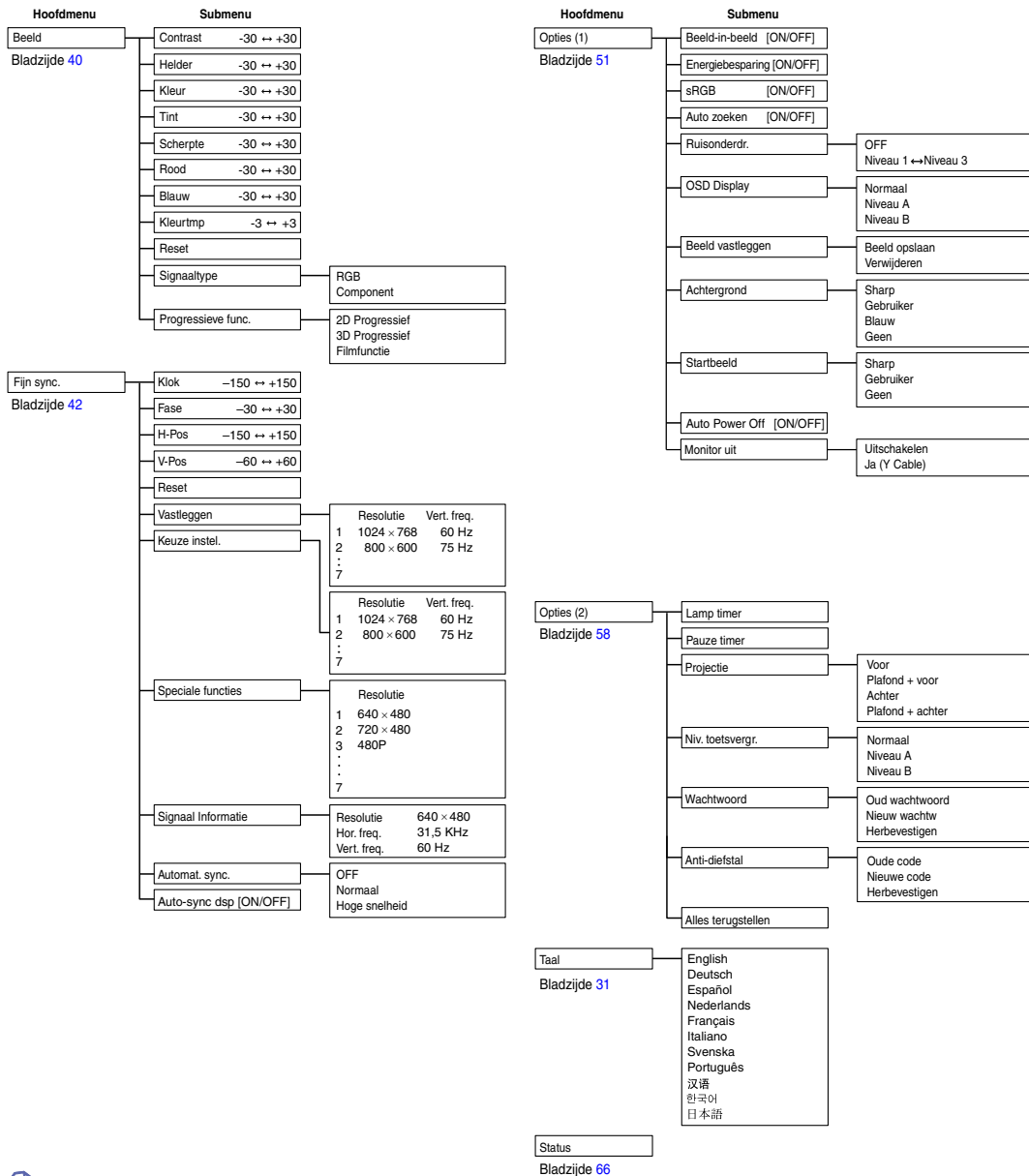


- De digitale verschuivingsfunctie werkt op het scherm KADER, REK of SLIMME REK. Zie bladzijde 47 voor nadere bijzonderheden.

# Onderdelen van de menubalk

Deze lijst vermeldt de onderdelen die kunnen worden ingesteld op de projector.

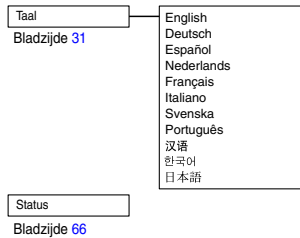
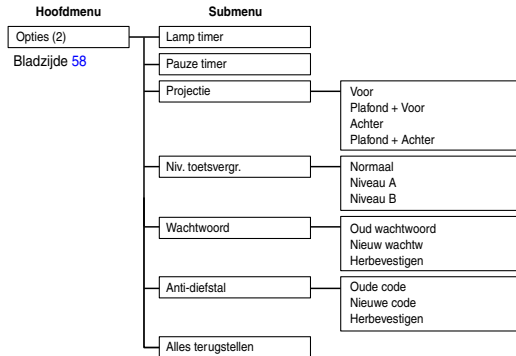
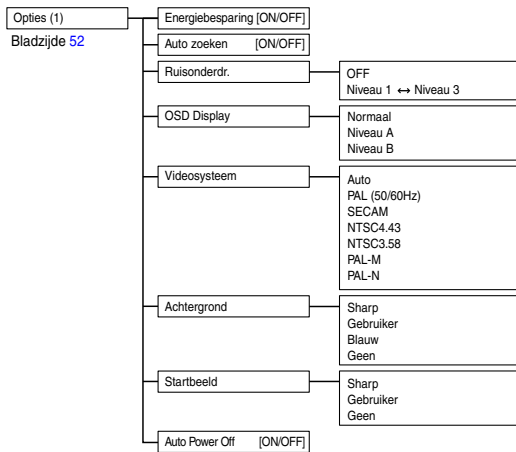
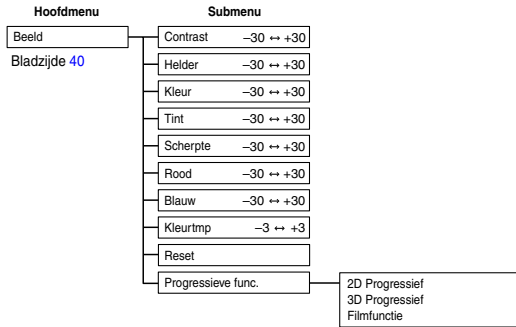
## ■ INGANG 1-functie



### Opmerking

- De hierboven weergegeven cijfers voor resolutie, verticale frequentie en horizontale frequentie zijn uitsluitend als voorbeeld bedoeld.
- Na het invoeren van DVI digitale signalen in INGANG 1 kan in het menu “Beeld” alleen “Kleurtmp”, “Rood” en “Blauw” ingesteld worden en in het menu “Fijn sync.” alleen “Signaal informatie”, “Automat. sync.” en “Auto-sync dsp” weergegeven worden.
- Wanneer het signaaltype ingesteld is als “Component”, verschijnen in het menu “Beeld” van INGANG 1 “Kleur”, “Tint” en “Scherpte”.
- Sommige onderdelen kunt u niet terugstellen, zelfs wanneer “Alles terugstellen” wordt gekozen in het menu “Opties” (2). Zie bladzijde 65 voor nadere bijzonderheden.

## ■ INGANG 2/3-functie

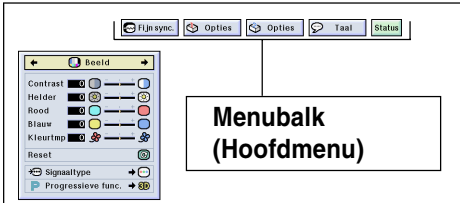


# Gebruik van het menuscherm

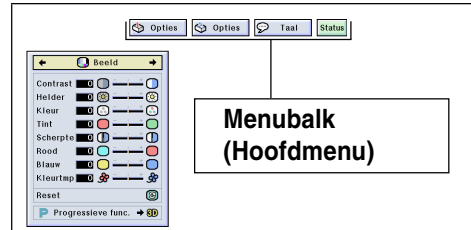
Deze projector heeft twee sets van menuschermen die u in staat stellen het beeld en diverse projectorinstellingen te regelen.

U kunt deze menuschermen bedienen via de projector zelf of via de afstandsbediening aan de hand van de volgende procedure.

## In-beeld menu voor INGANG 1 RGB-functie



## In-beeld menu voor INGANG 2 of INGANG 3-functie

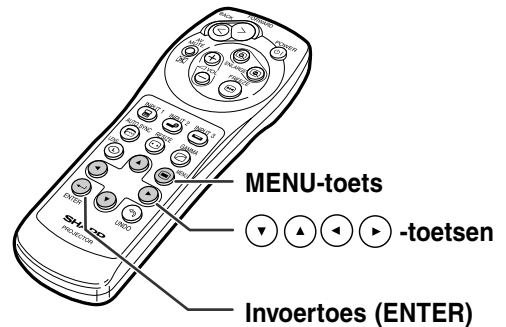
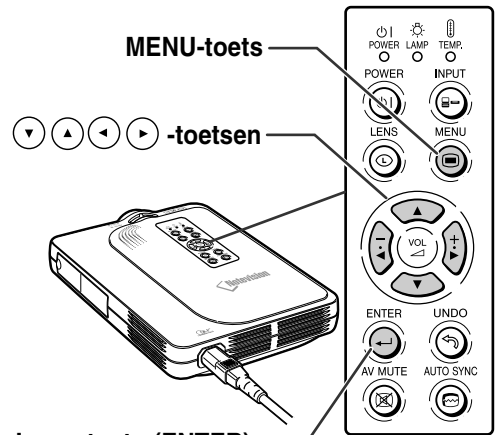


## Basisbedieningen (bijstellingen)

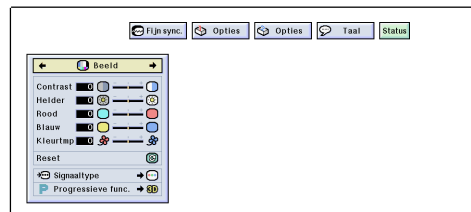
1 Druk op .

### Opmerking

- Het menuscherm "Beeld" voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.
- Het in-beeld-display rechts wordt weergegeven wanneer de functie INGANG 1 gekozen is.



## ▼ In-beeld-display






**2** Druk op ◀ of ▶ om het menu te kiezen dat u wilt instellen.

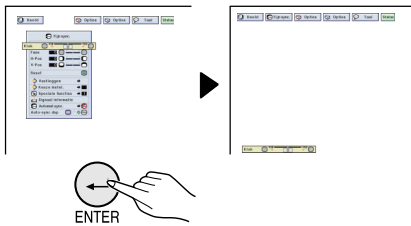
 **Opmerking**


- Voor bijzonderheden over de menu's, zie de boomdiagrammen op bladzijden 34 en 35.

**3** Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.

 **Opmerking**

- Om slechts één in te stellen onderdeel weer te geven, drukt u op  na het kiezen van het onderdeel. Alleen de menubalk en het onderdeel dat u wilt instellen, worden weergegeven. Wanneer u dan op ▲ of ▼ drukt, wordt het volgende onderdeel ("Fase" volgt op "Klok") weergegeven.



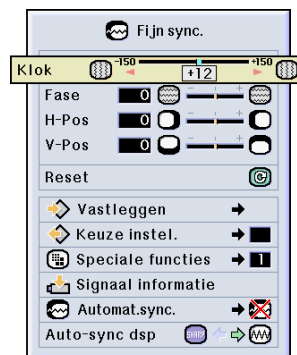
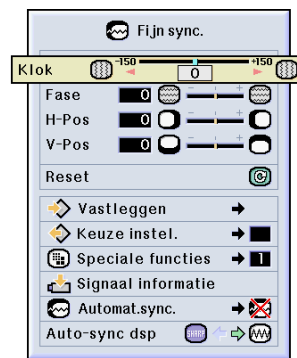
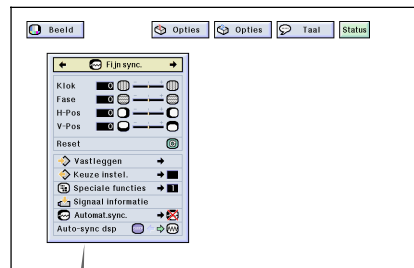
- Druk op  om terug te keren naar het vorige scherm.

**4** Druk op ◀ of ▶ om het gekozen onderdeel in te stellen.

- Wanneer u ◀ of ▶ loslaat, wordt de instelling opgeslagen.

**5** Druk op  .

- Het in-beeld-display verdwijnt.



# Gebruik van het menuscherm (vervolg)

## Basisbedieningen (instellingen)

**1** Druk op  .



### Opmerking

- Het menuscherm "Beeld" voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.
- Het in-beeld-display rechts verschijnt wanneer de functie INGANG 1 is gekozen.



**2** Druk op  of  om het menu te kiezen dat u wilt instellen.

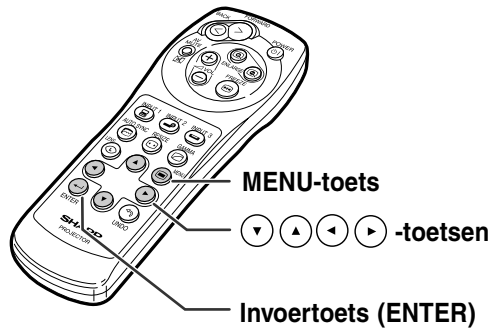
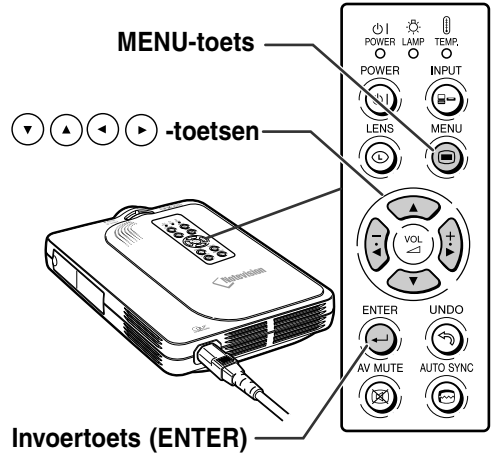
### Opmerking

- Voor bijzonderheden over de menu's, zie de drie boomdiagrammen op bladzijden [34](#) en [35](#).

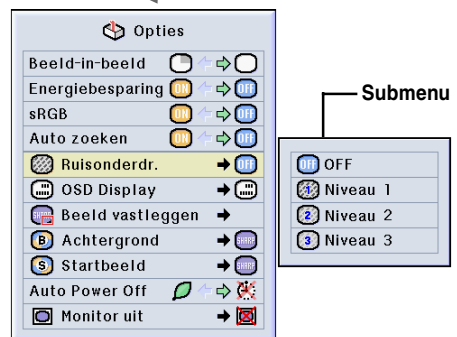
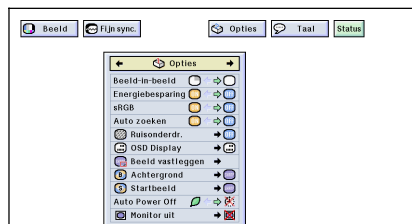
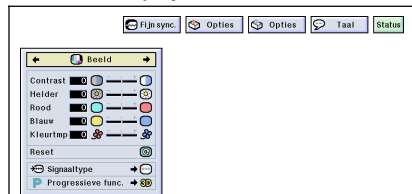
**3** Druk op  of  om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.

### Opmerking

- Druk op  om terug te keren naar het vorige scherm.
- In sommige menu's moet u het pictogram selecteren met behulp van .

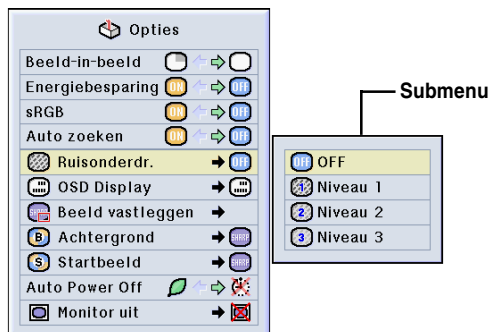


### ▼ In-beeld-display

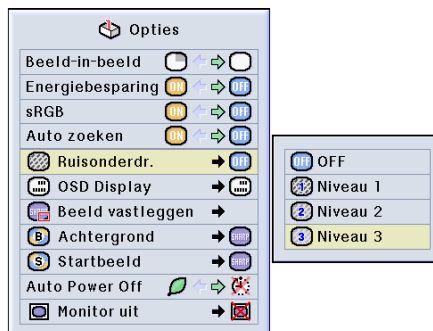


## 4 Druk op .

- De cursor verplaatst zich naar het submenu.



## 5 Druk op of om de instelling van het onderdeel te kiezen dat wordt weergegeven in het submenu.






## 6 Druk op .

- Het gekozen onderdeel wordt ingesteld.

### Opmerking

- Bij sommige onderdelen verschijnt een bevestigingsbericht.

Wanneer u een onderdeel instelt, drukt u op  of  om "Ja" of "OK" te kiezen en drukt u vervolgens op .

## 7 Druk op .

- Het menu verdwijnt.

# Instellen van het beeld

U kunt het beeld van de projector naar uw eigen voorkeur instellen met de volgende beeldinstellingen.

Beeldinstelling	Beschrijving	◀ toets	▶ toets
Contrast	Voor het instellen van het contrastniveau	Minder contrast	Meer contrast
Helder	Voor het instellen van de helderheid van een beeld	Minder helder	Helderder
Kleur	Voor het instellen van de kleurintensiteit van het beeld	Minder intense kleuren	Intensere kleuren
Tint	Voor het instellen van de tinten van een beeld	Huidtinten worden paarsig	Huidtinten worden groenig
Scherpte	Voor scherpere of minder scherpe contouren van beelden	Minder scherp	Scherper
Rood	Voor het instellen van het roodniveau	Minder rood	Meer rood
Blauw	Voor het instellen van het blauwniveau	Minder blauw	Meer blauw
Kleurtmp	Voor het instellen van de kleurtemperatuur van een beeld	Verlaagt de kleurtemperatuur voor warmere, roodachtige, fonkelende beelden.	Verhoogt de kleurtemperatuur voor koelere, blauwachtige, fluorescerende beelden.



## Instellen van beeldvoorkeuren

Instellen van het menu “Beeld” →

Zie bladzijde 36 voor de instellingen.

### Opmerking

- “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” verschijnen niet op het scherm wanneer u INGANG 1 kiest en het “Signaaltype” “RGB” is.
- De beeldinstellingen kunnen afzonderlijk worden opgeslagen in elke ingangsfunctie.
- Wanneer het signaal dat wordt ingevoerd in INGANG 1 is ingesteld op Component, kan “Scherpte” worden aangepast wanneer 480I-, 480P-, 720P- of 1080I-signalen zijn aangesloten.
- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op .

## Kiezen van het signaaltype

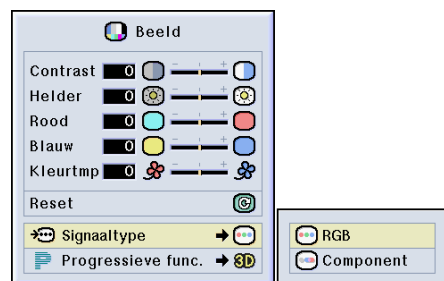
Deze functie maakt het mogelijk om het ingangssignaaltype RGB of Component te kiezen voor INGANG1.

Kies “Signaaltype” in het menu “Beeld” →

Zie bladzijde 38 voor de instellingen.

### Opmerking

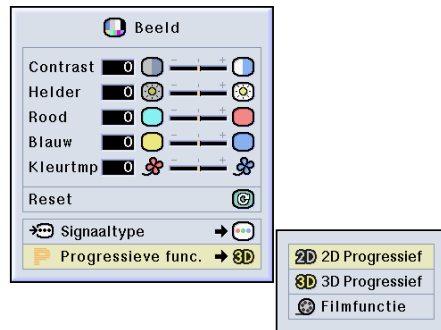
- RGB  
Wordt ingesteld voor het ontvangen van RGB-signalen.
- Component  
Wordt ingesteld voor het ontvangen van componentsignalen.



## Progressieve functie

Deze functie stelt u in staat om de progressieve weergave van een videosignaal te kiezen. De progressieve weergave zorgt voor meer soepele videobeelden.

Kies “Progressieve func.” in het menu “Beeld” → Zie bladzijde 38 voor de instellingen.



### Opmerking

- **2D 2D Progressief**  
Deze functie is bedoeld voor weergave van snel bewegende beelden zoals sport- of actiescènes. Bij deze functie wordt het getoonde beeldframe met optimale kwaliteit weergegeven.
  - **3D 3D Progressief**  
Deze functie is bedoeld voor weergave van relatief langzaam bewegende beelden zoals toneelscènes, documentaires e.d. Deze functie verbetert de beeldkwaliteit door de beweging in een aantal voorafgaande en volgende beelden te gebruiken.
  - **Filmfunctie**  
Voor een duidelijke weergave van filmbeelden. Toont een geoptimaliseerd beeld van film omgezet met “drie-twee afrollen”- (NTSC en PAL60Hz) of “twee-twee afrollen”- (PAL50Hz en SECAM) verbetering in progressieve weergavebeelden.  
\* De filmbron is een digitale video-opname waarbij het origineel onveranderd gedecodeerd wordt aan 24 frames/seconde. De projector kan deze filmbron omzetten in progressieve video aan 60 frames/seconde met NTSC of PAL60Hz of aan 50 frames/seconde met PAL50Hz en SECAM om een hoog gedefinieerd beeld weer te geven.
- 
- Bij progressieve ingangen gebeurt de weergave rechtstreeks en kunt u niet kiezen voor 2D Progressief, 3D Progressief en de Filmfunctie. Deze functies kunnen worden gekozen bij interlace-signalen, met uitzondering van 1080I-signalen.
  - Zelfs bij het instellen van de 3D Progressief-functie in NTSC of PAL60Hz zal de “drie-twee afrollen”-verbetering automatisch worden ingeschakeld wanneer de filmbron is ingevoerd.
  - In PAL50Hz of SECAM zal de “twee-twee afrollen”-verbetering alleen worden ingeschakeld in de Filmfunctie wanneer de filmbron is ingevoerd.

# Instellen van computerbeelden

Gebruik de Fijn sync.-functie in geval van onregelmatigheden zoals verticale strepen of het flikkeren van delen van het beeld.

Beeldinstelling	Beschrijving
Klok	Regelt de verticale ruis.
Fase	Regelt de horizontale ruis (vergelijkbaar met "tracking" op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar links of naar rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar boven of naar onder te verplaatsen.



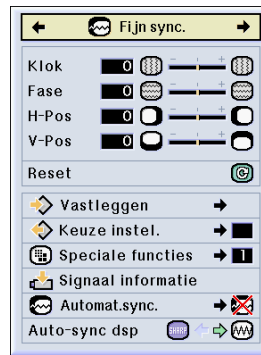
## Wanneer Automat. sync. op OFF staat

Wanneer "Automat. sync." op "OFF" staat, kan er interferentie voorkomen zoals flikkeren of verticale strepen bij de weergave van beelden met "betegeling" of verticale strepen. Als dit gebeurt, kunt u de instellingen "Klok", "Fase", "H-Pos" en "V-Pos" bijstellen om een optimale weergave te bereiken.

Selecteer "Klok", "Fase", "H-Pos" of "V-Pos" in het menu "Fijn sync." → Zie bladzijde 36 voor de instellingen.

### Opmerking

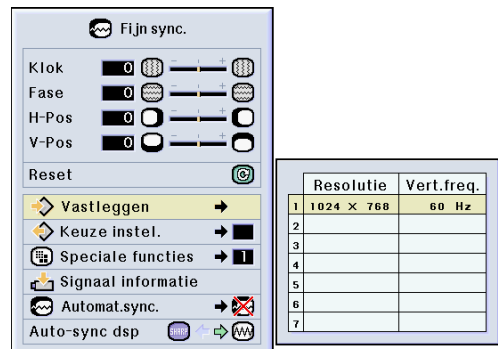
- U kunt computerbeelden gemakkelijk instellen door te drukken op . Zie bladzijde 44 voor nadere bijzonderheden.



## Opslaan van instellingen

Deze projector stelt u in staat om maximaal zeven instellingen op te slaan om te gebruiken met verschillende computers.

Selecteer "Vastleggen" in het menu "Fijn sync." → Zie bladzijde 38 voor het opslaan.



## Selecteren van instellingen

De in de projector opgeslagen instellingen zijn makkelijk toegankelijk.

Selecteer "Keuze Instel." in het menu "Fijn sync."

→ Zie bladzijde 38 voor nadere bijzonderheden.

### Opmerking

- Als er geen instellingen zijn opgeslagen onder een bepaald nummer in het geheugen, zullen bij dat nummer geen resolutie en frequentie vermeld staan.
- Door een opgeslagen instelling op te roepen met "Keuze instel." kunt u de projector instellen op de opgeslagen instellingen.

	Resolutie	Vert.freq.
1	1024 × 768	60 Hz
2		
3		
4		
5		
6		
7		

## Instellen van speciale functies

Normaal gesproken wordt het soortingangssignaal gedetecteerd en wordt de juiste resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutie-instelling te kiezen in "Speciale functies" op het menuscherm "Fijn sync.", in overeenstemming met de weergavefunctie van de computer.

Stel de resolutie in door "Speciale functies" te selecteren in het menu "Fijn sync." → Zie bladzijde 38 voor nadere bijzonderheden.

### Opmerking

- Vermijd de weergave van computer-gegenereerde patronen die zich om de andere beeldlijn herhalen (horizontale strepen). (Het beeld kan hierdoor gaan flikkeren, wat het erg moeilijk maakt ernaar te blijven kijken.)
- Wanneer een DVD-speler of digitale video aangesloten wordt, kiest u 480P als ingangssignaal.
- Zie "Controleren van het ingangssignaal" hieronder voor informatie over het huidige ingangssignaal.

	Resolutie
1	640 × 480
2	720 × 480
3	480P
4	
5	
6	
7	

## Controleren van het ingangssignaal

Deze functie stelt u in staat om de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.

Selecteer "Signaal informatie" in het menu "Fijn sync." → Zie bladzijde 36 voor bevestiging.

### Opmerking

- De projector zal het aantal gescande lijnen weergeven dat kan worden ingevoerd vanaf audiovisuele apparatuur zoals een DVD-speler of digitale video.

Resolutie	1024 × 768
Hor.freq.	48.2 kHz
Vert.freq.	60 Hz

# Instellen van computerbeelden (vervolg)

## Instellen van de automatische synchronisatie

Wordt gebruikt om een computerbeeld automatisch in te stellen.


Selecteer “Automat. sync.” in het menu “Fijn sync.” → Zie bladzijde 38 voor de instellingen.

### Opmerking

Bij het instellen van “Normaal” of “Hoge snelheid”:

- De automatische synchronisatie wordt ingeschakeld wanneer u de projector aanzet of wanneer de ingangssignalen worden veranderd wanneer de projector op een computer is aangesloten.

**U moet de instellingen handmatig uitvoeren:**



- Wanneer u geen optimaal beeld kunt verkrijgen met automatische synchronisatie. Zie bladzijde 42.
- Het kan enige tijd duren voordat de automatische synchronisatie is voltooid, afhankelijk van het beeld dat door de aangesloten computer gegenereerd wordt.
- Wanneer “Automat. Sync.” op “OFF” of “Hoge snelheid” staat en  wordt ingedrukt, zal de automatische synchronisatie in de functie “Hoge snelheid” uitgevoerd worden. Als de toets binnen een minuut nogmaals wordt ingedrukt, wordt de automatische synchronisatie in de “Normaal” functie uitgevoerd.

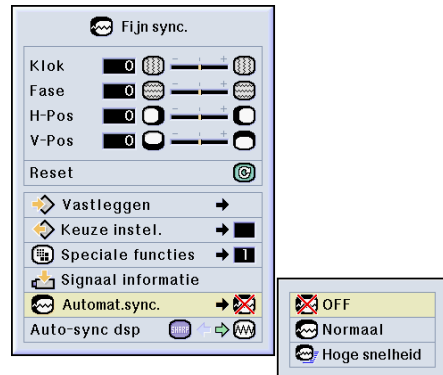
## Automatische synchronisatie displayfunctie

Wordt gebruikt om het scherm in te stellen dat tijdens automatische synchronisatie wordt weergegeven.

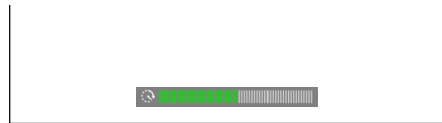
Selecteer “Auto-sync dsp” in het menu “Fijn sync.” → Zie bladzijde 36 voor de instellingen.

### Opmerking

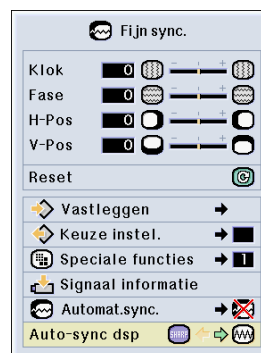
- ..... Het ingestelde achtergrondbeeld wordt geprojecteerd.
- ..... Het computerbeeld dat wordt ingesteld, verschijnt.



Schermdisplay tijdens Automat. Sync.



Automatische-synchronisatietoets (AUTO SYNC)





# Gebruiksvriendelijke functies




# Kiezen van de beeldweergavefunctie

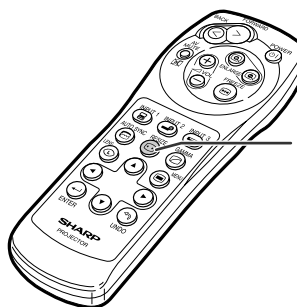
Deze functie stelt u in staat om de beeldweergave te wijzigen of aan te passen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u kiezen tussen “NORMAAL”, “VOLLEDIG”, “DOT BY DOT”, “KADER”, “REK” of “SLIMME REK”.

## Wijzigen van de beeldweergave bij gebruik van verschillende ingangssignalen

- 1** Druk op .
- Bij iedere druk op  verandert het display zoals weergegeven op bladzijde 47.

### Opmerking

- Bij de “Dot by Dot”-weergave worden de beelden weergegeven met de oorspronkelijke resolutie en kunnen ze bijgevolg niet worden vergroot.
- Om terug te keren naar het standaardbeeld, drukt u op  terwijl “GROOTTE AANPASSEN” op het scherm verschijnt.



Schermgrootte-toets (RESIZE)

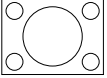
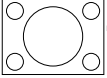
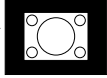
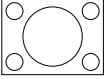
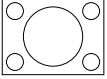
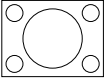
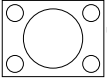
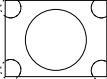

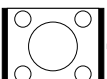
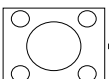
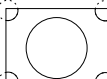
### Schermdisplay van beeldweergavefunctie



# COMPUTER

		NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	800 × 600	—	—
	XGA (1024 × 768)	800 × 600	—	1024 × 768
	SXGA (1280 × 960)	800 × 600	—	1280 × 960
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	750 × 600	800 × 600	1280 × 1024

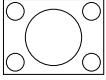
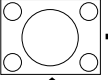
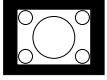
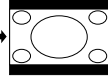

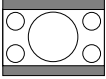
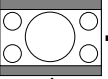
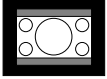
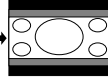
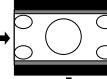
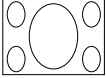
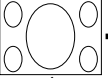
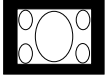
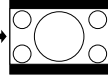


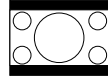
- “NORMAAL” wordt vastgelegd wanneer SVGA-signalen (800 × 600) worden ingevoerd.

Ingangssignaal		Weergavebeeld		
		NORMAAL Projecteert het beeld op het volledige scherm met behoud van de beeldverhouding.	VOLLEDIG Projecteert het beeld op het volledige scherm ongeacht de beeldverhouding.	DOT BY DOT Projecteert het beeld met het oorspronkelijke resolutie-sig-naal.
Lagere resolutie dan SVGA	 4:3 beeldverhouding		—	
SVGA	 4:3 beeldverhouding		—	—
Hogere resolutie dan SVGA	 4:3 beeldverhouding		—	
SXGA (1280 × 1024)				

# VIDEO

		NORMAAL	KADER	REK	SLIMME REK
480I, 480P, NTSC PAL, SECAM	4:3 beeldverhouding. Letterbox, compressie	800 × 600	600 × 450*	800 × 450*	800 × 450*
720P, 1080I	16:9 beeldverhouding	—	—		—

- “REK” wordt vastgelegd wanneer 720P- of 1080I-signalen worden ingevoerd.
- \* Bij deze beelden kunt u de digitale verschuivingsfunctie gebruiken.

Ingangssignaal		Weergavebeeld			
		NORMAAL Projecteert het beeld op het volledige scherm.	KADER Projecteert het 4:3 beeld volledig in REK-functie (volgende kolom).	REK Projecteert het 16:9 beeld gelijkmatig over het hele scherm (zwarte balken boven/onder).	SLIMME REK Projecteert het beeld volledig op een 16:9-scherm door alleen de randen te vergroten en de 4:3-beeldverhouding te behouden in het midden van het beeld.
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding				
	 Letterbox				
	 Compressie				
720P, 1080I	 16:9 beeldverhouding	—	—		—

# Weergeven van een **stilstaand beeld**

Deze functie stelt u in staat om een bewegend beeld onmiddellijk stil te zetten. Dit is handig om een beeld van een computer of video stilstaand weer te geven, zodat u meer tijd heeft om aan het publiek uitleg te geven over het beeld.

## Opslaan van een beeld als stilstaand beeld

- 1** Druk op .
  - Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.



Stilstaand-beeldtoets (FREEZE)

▼ In-beeld-display

VASTLEGGENAAN

VASTLEGGEN UIT

- 2** Druk nogmaals op  om terug te keren naar het bewegend beeld van het momenteel aangesloten apparaat.

# Vergroten van een deel van een beeld

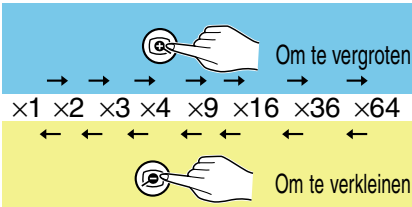
Deze functie stelt u in staat om een bepaald deel van een beeld te vergroten. Dit is handig om een bepaald deel van het beeld gedetailleerd weer te geven.

## Weergeven van een vergroot deel van een beeld

### 1 Druk op .

- Vergroot het beeld.
- Door te drukken op  of  vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld.


#### Opmerking

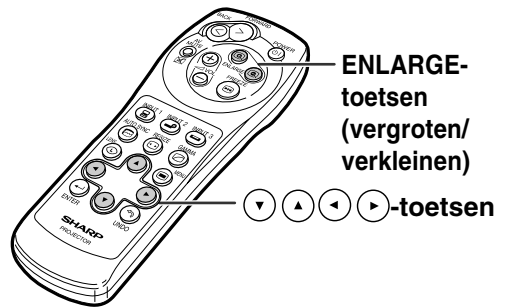


- U kunt de plaats van het vergrote beeld wijzigen met , ,  of .
- Wanneer een beeld met een hogere resolutie dan XGA wordt weergegeven, kunt u "x2" en "x3" niet kiezen.

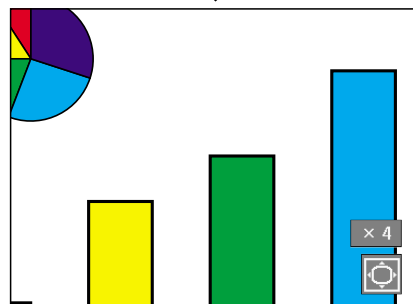
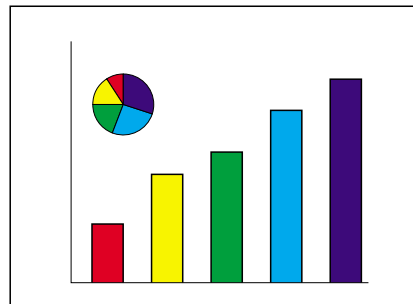
### 2 Druk op om de bewerking te annuleren, zodat de vergroting terugkeert naar x1.

#### Opmerking

- In de volgende gevallen zal het beeld naar de normale grootte terugkeren (x1).
- Wanneer de ingangsstand wordt veranderd.
  - Wanneer u op  drukt.
  - Wanneer hetingangssignaal gewijzigd wordt.
  - Wanneer u de resolutie en de verversingsratio (verticale frequentie) van hetingangssignaal wijzigt.



#### ▼ In-beeld-display





# Gamma-correctiefunctie

Gamma is een functie die de kwaliteit van het beeld verbetert en een rijker beeld creëert door de donkere gedeelten van het beeld helderder weer te geven zonder de helderheid van de heldere gedeelten te veranderen. Wanneer u beelden weergeeft met veel donkere scènes, zoals een film of een concert, of wanneer u beelden weergeeft in een helder verlichte ruimte, kan deze functie de donkere scènes beter zichtbaar maken en het beeld een grotere diepte geven.

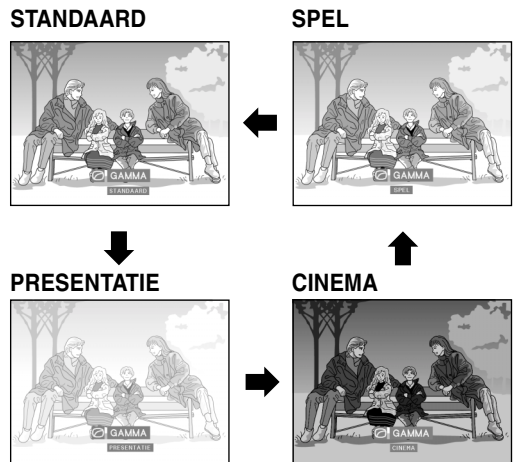
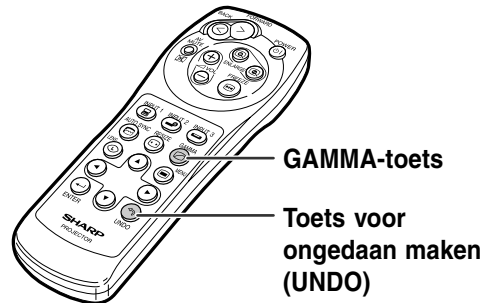
Gekozen functie	Beschrijving
STANDAARD	Standaardbeeld
PRESENTATIE	Geeft de donkere delen van het beeld helderder weer voor een betere presentatie.
CINEMA	Geeft meer diepte aan de donkere delen van het beeld voor een meer boeiende bioscoopervaring.
SPEL	Natuurlijke kleurgradatie voor het spelen van spelletjes, enz.

## Instellen van de Gamma-correctie

- 1 Druk op .**
  - Telkens wanneer  wordt ingedrukt, zal de gamma-functie wisselen tussen de verschillende types.

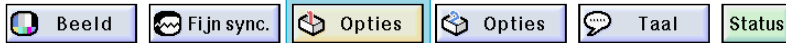
- 2 Afhankelijk van de ingangsfunctie en het signaal keert u door te drukken op  terwijl "GAMMA" wordt getoond terug naar de desbetreffende gammastand.**

INGANG-functie	INGANG-signaal	GAMMA-functie
INGANG1	RGB	PRESENTATIE
	Component	CINEMA
INGANG2	S-Video	STANDAARD
INGANG3	Video	STANDAARD



# Weergeven van twee beelden (beeld-in-beeld)

Met de beeld-in-beeld-functie kunt u twee beelden op hetzelfde scherm weergeven. U kunt het beeld dat via INPUT 2 of 3, binnenkomt als een inzetbeeld weergeven dat het hoofdbeeld, dat binnenkomt via INGANG 1 overlapt. (Deze functie kan uitsluitend in het RGB-menu worden ingesteld.)



## Weergeven van het inzetbeeld

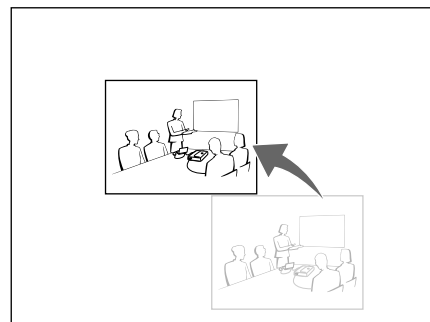
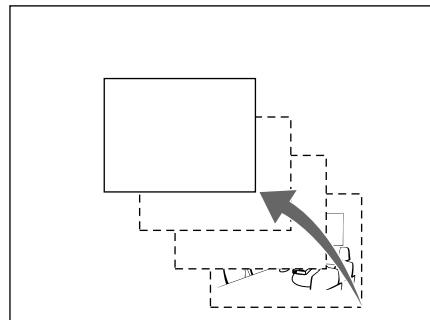
Selecteer "Beeld-in-beeld" in het menu "Opties (1)" → Zie bladzijde 36 voor de weergave.

**1** Druk op en kies .  
• Selecteer om de Beeld-in-beeld-functie te annuleren.

**2** Druk op of op de afstandsbediening of op op de projector om het beeld in het inzetbeeld te veranderen.

**3** Druk op , , of om de plaats van het inzetbeeld in te stellen.  
• Druk op om het frame te stoppen of om het frame te laten verdwijnen.

**4** Druk op om het inzetbeeld te verplaatsen.  
• Het inzetbeeld wordt naar het inzetbeeldkader verplaatst.



### Opmerking

- Het inzetbeeld kan alleen weergegeven worden met een composiet-video- (NTSC/PAL/SECAM) of S-Video-sigitaal.
- De stilstaand-beeldfunctie kan alleen gebruikt worden voor het inzetbeeld, wanneer de beeld-in-beeld-functie ingesteld is.

Beeld-in-beeld werkt niet wanneer het signaal dat binnenkomt via INGANG 1:

- Een resolutie heeft die SXGA overschrijdt.
- Wanneer het ingangssignaal 480I, 480P, 720P of 1080I is.
- Gewijzigd is in de interlace-functie door het gebruik van RGB-signalen.
- Wanneer de beeldweergavefunctie is ingesteld op "DOT BY DOT".
- Wanneer geen signalen verzonden worden naar INGANG 1 of wanneer de resolutie of de verversingsrate (vertikale frequentie) wordt gewijzigd.
- Druk op of op de afstandsbediening of op op de projector om het beeld in het inzetbeeld te veranderen.

# Kiezen van de spaarstand

Met de spaarstand of de automatische uitschakelfunctie kunt u het stroomverbruik van de projector beperken.



## Instellen van de spaarstand

Deze functie regelt de hoeveelheid geprojecteerd licht. Selecteer "ON" of "OFF" om de helderheid en het stroomverbruik te verminderen of te vermeerderen.

### Beschrijving van de spaarstanden

ON	De lichthoeveelheid bedraagt 80%. Het stroomverbruik bedraagt 250 watt.
OFF	De lichthoeveelheid bedraagt 100%. Het stroomverbruik bedraagt 290 watt.

Selecteer "Energiebesparing" in het menu "Opties (1)" → Zie bladzijde 36 voor de instellingen.

### Opmerking

- De fabrieksinstelling voor de "Energiebesparingsfunctie" is "OFF".

## Automatische uitschakeling

Als de projector is ingeschakeld " (Aan)" en er gedurende meer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt waargenomen, zal de projector automatisch uitgeschakeld worden. De automatische uitschakelfunctie werkt niet wanneer ze is ingesteld op " (Uit)".

Selecteer "Auto Power Off" in het menu "Opties (1)" → Zie bladzijde 36 voor de instellingen.

### Opmerking

- Wanneer de automatische uitschakelfunctie ingesteld is op " (Aan)", zal 5 minuten voor de uitschakeling het bericht "Spanning uit in X min." op het scherm verschijnen om de resterende minuten aan te geven.



Spanning uit in 1 min.





# Inschakelen van de sRGB-kleurbeheerfunctie

Deze functie stelt de uitvoer van de projector in overeenkomstig de sRGB-norm (6.500K).



## Instellen van de kleuraanpassingsfunctie (sRGB)

Selecteer "sRGB" in het menu "Opties (1)" → Zie bladzijde 36 voor de instellingen.

### Opmerking

- Wanneer u sRGB op "ON" instelt, kan het geprojecteerde beeld donkerder worden; dit duidt echter niet op een defect.
- Voor bijkomende informatie over de sRGB-functie, surf naar "<http://www.srgb.com/>".

### Info

- Wanneer "sRGB" op "ON" staat;
- Kunt u de gammacorrectie niet instellen.
- Kunt u "Rood", "Blauw" of "Kleurtemp." in "Beeld" niet instellen.



## Automatische zoekfunctie

Deze functie zoekt automatisch en schakelt over naar de ingangsfunctie waarin de signalen worden ontvangen wanneer de projector wordt ingeschakeld of wanneer de INPUT-toets wordt ingedrukt.

## Gebruik van de automatische zoekfunctie

Selecteer "Auto zoeken" in het menu "Opties (1)" → Zie bladzijde 36 voor de instellingen.

### Opmerking

- **ON**  
Schakelt automatisch over naar de ingangsfunctie waarin de signalen worden ontvangen wanneer de projector wordt ingeschakeld of wanneer de projector wordt ingedrukt.
- **OFF**  
In deze stand kunt u handmatig de ingangsfunctie in volgorde veranderen door de projector in te drukken.
- Om te stoppen met zoeken naar de ingangsfunctie, drukt u op de projector of op de afstandsbediening in.

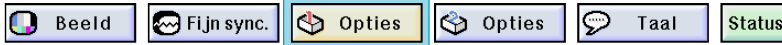
### Info

- Zelfs wanneer deze functie aan het zoeken is naar ingangssignalen, kunt u door het indrukken van **INPUT 1**, **INPUT 2** of **INPUT 3** op de afstandsbediening overschakelen naar de desbetreffende ingangsfunctie.
- Zelfs wanneer de functie aan het zoeken is naar ingangssignalen, kunt u door het indrukken van een willekeurige toets behalve **INPUT 1**, **INPUT 2** en **INPUT 3** terugkeren naar de vorige ingangsfunctie.



# Digitaal beeldruisonderdrukkingssysteem (Ruisonderdr.)

Digitale ruisonderdrukking biedt een hoge beeldkwaliteit met minimaal puntverloop en kleurvervorming.



## Beeldruisonderdrukking (Ruisonderdr.)

Selecteer “Ruisonderdr.” in het menu “Opties (1)” → Zie bladzijde 38 voor de instellingen.

### Opmerking

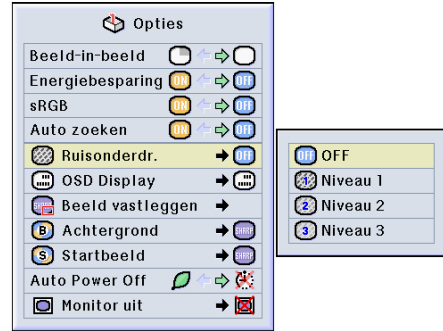
- Stel een niveau in dat een duidelijker beeld oplevert.

U moet Ruisonderdr. op “OFF” zetten in de volgende gevallen:

- Wanneer het beeld wazig is.
- Wanneer de omtrekken en kleuren van bewegende beelden uitlopen.
- Wanneer TV-uitzendingen met zwakke signalen worden geprojecteerd.

### Info

- Deze functie is beschikbaar met INGANG 1 (de signalen 480I en 480P) en INGANG 2, 3 (alle signalen).



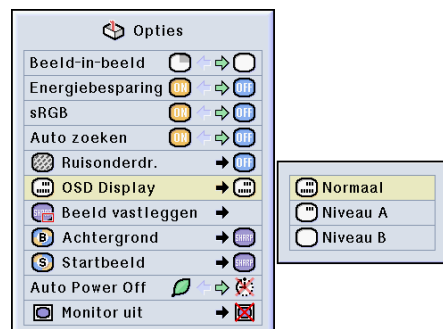
## Instellen van het in-beeld-display

Met deze functie kunt u de berichten die op het scherm verschijnen in- en uitschakelen. Wanneer u “ Niveau A” of “ Niveau B” instelt in “OSD Display”, zal de ingangsfunctie (bijv. INGANG 1) niet op het display verschijnen, zelfs wanneer de INPUT-toets wordt ingedrukt.

Gekozen onderdeel	Beschrijving
Normaal	Alle schermberichten worden getoond.
Niveau A	Ingang/Stilzetten/Vergroten/Automat.sync./Volume/AV Damping worden niet getoond.
Niveau B	De schermberichten worden niet getoond. (Met uitzondering van de menuschermberichten die verschijnen wanneer de LENS-toets wordt ingedrukt en de waarschuwingsaanduidingen (Spanning uit/Temperatuur/Lamp, enz.))

## Uitschakelen van het in-beeld-display

Selecteer “OSD Display” in het menu “Opties (1)” → Zie bladzijde 38 voor de instellingen.



# Instellen van het videosysteem

De standaardinstelling voor het videosysteem is “Auto”; het is echter mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen van de aangesloten audiovisuele apparatuur omwille van verschillen in het signaal. In dat geval wijzigt u het videosignaal.

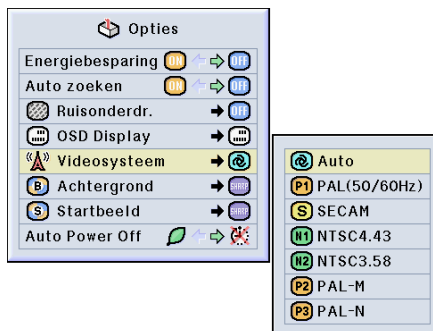


## Instellen van het videosysteem

Selecteer “Videosysteem” in het menu “Opties (1)” → Zie bladzijde 38 voor de instellingen.

### Opmerking

- Het videosignaal kan alleen in de INGANG 2- of INGANG 3-functie worden ingesteld.
- In “Auto” worden de beelden weergegeven in PAL, zelfs wanneer er PAL-N of PAL-M ingangssignalen worden ontvangen.



PAL	Bij aansluiting op PAL-videoapparatuur.
SECAM	Bij aansluiting op SECAM-videoapparatuur.
NTSC4.43	Bij weergave van NTSC-signalen met PAL-videoapparatuur.
NTSC3.58	Bij aansluiting op NTSC-videoapparatuur.

# Opslaan van geprojecteerde beelden

- Met deze projector kunt u geprojecteerde beelden (RGB-signalen) vastleggen en ze instellen als startbeeld of achtergrondbeeld wanneer er geen signalen worden ontvangen.
- U kunt de ingevoerde beelden vastleggen met analoge RGB-signalen en digitale DVI SVGA-signalen.



## Vastleggen van het beeld

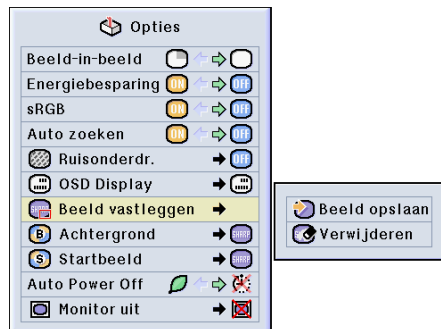
Selecteer “Beeld vastleggen” in het menu “Opties (1)” → Zie bladzijde 38 voor nadere bijzonderheden.

- 1 Druk op of om “Beeld opslaan” te selecteren en druk vervolgens op .
  - Het geprojecteerde beeld wordt vastgelegd. Het vastleggen kan even duren.

- 2
  - 1 Druk op of om “Ja” te selecteren.
  - 2 Druk op .

### Opmerking

- Deze functie werkt alleen in de 800 x 600 (SVGA) non-interlacemodus.
- Het opgeslagen beeld wordt herleid tot 256 kleuren.
- Beelden van apparatuur die aangesloten is op INPUT 2 of INPUT 3 kunnen niet worden vastgelegd.



Wilt u dit beeld als aangepast beeld opslaan in de projector?  
(Het voordien opgeslagen aangepast beeld zal worden verwijderd.)

## Verwijderen van het vastgelegde beeld

- 1 Selecteer “ Verwijderen” en druk op .

- 2
  - 1 Druk op of om “OK” te selecteren.
  - 2 Druk op .

Dit in de projector opgeslagen aangepast beeld zal worden verwijderd.

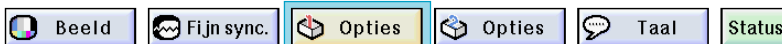
# Instellen van een achtergrondbeeld

Met deze functie kunt u het beeld kiezen dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal door de projector ontvangen wordt.

Gekozen onderdeel	Beschrijving
Sharp	SHARP standaardbeeld
Gebruiker <sup>*1</sup>	Door gebruiker in te stellen beeld (bijv. het logo van uw bedrijf)
Blauw	Blauw scherm
Geen	Zwart scherm <sup>*2</sup>

\*1 U kunt een vastgelegd beeld instellen als achtergrondbeeld door “Gebruiker” te kiezen.

\*2 Als er interferentie op het ingangssignaal voorkomt, zal het scherm met de interferentie worden weergegeven.

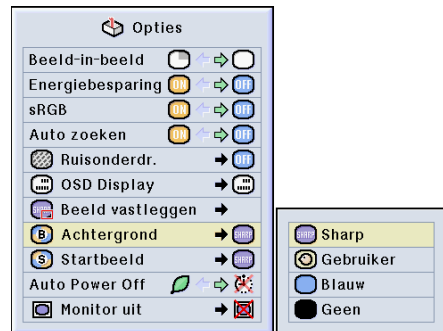


## Kiezen van een achtergrondbeeld

Selecteer “Achtergrond” in het menu “Opties (1)” → Zie bladzijde 38 voor de instellingen.

### Opmerking

- Wanneer “Gebruiker” wordt gekozen, kunt u een beeld dat met “Beeld vastleggen” werd opgeslagen als achtergrondbeeld weergeven.
- Het standaardbeeld van “Gebruiker” is een zwart scherm.



## Kiezen van een startbeeld

Met deze functie kunt u bepalen welk beeld er zal verschijnen bij het opstarten van de projector.

Gekozen onderdeel	Beschrijving
Sharp	SHARP standaardbeeld
Gebruiker *	Door gebruiker in te stellen beeld (bijv. het logo van uw bedrijf)
Geen	Zwart scherm

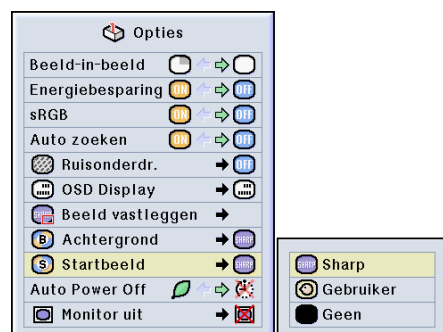
\* U kunt een vastgelegd beeld instellen als startbeeld door “Gebruiker” te kiezen.

## Kiezen van een startbeeld


Selecteer “Startbeeld” in het menu “Opties (1)” → Zie bladzijde 38 voor de instellingen.

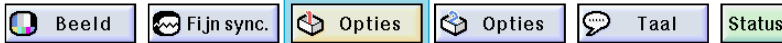
### Opmerking

- Wanneer “Gebruiker” wordt gekozen, kunt u een beeld dat met “Beeld vastleggen” werd opgeslagen als startbeeld weergeven.
- Het standaardbeeld van “Gebruiker” is een zwart scherm.



# Gebruik van een RGB-beeldschermuitgangsadapter



Met een RGB-beeldschermuitgangsadapter (los verkrijgbaar) en een RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar) moet u instelling “ Ja (Y Cable)” kiezen wanneer u computerbeelden zowel op de projector als op een beeldscherm wilt weergeven.

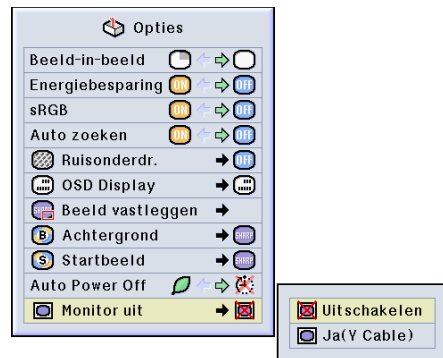


## Gebruik van een RGB-beeldschermuitgangsadapter

Selecteer “Monitor uit” in het menu “Opties (1)” → Zie bladzijde 38 voor de instellingen.

### Opmerking

- Kies de instelling “ Uitschakelen” wanneer u geen RGB-beeldschermuitgangsadapter gebruikt.
- Als de instelling niet juist is, kan het beeld donker, te helder of witachtig zijn. Dit duidt niet op een defect.
- Kies de instelling “ Ja (Y Cable)” wanneer u de RGB-beeldschermuitgangsadapter gebruikt.



# Weergeven van de gebruikstijd van de lamp



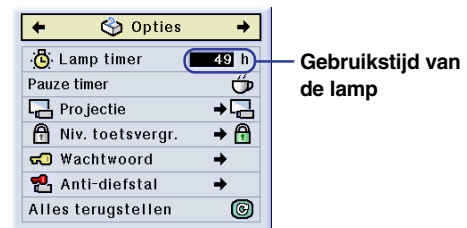
## Controleren van de gebruikstijd van de lamp

Met deze functie kunt u de gebruikstijd van de lamp controleren.

Selecteer het menu “Opties (2)” om de gebruikstijd van de lamp te bekijken.

### Opmerking

- Het verdient aanbeveling de lamp te vervangen na ongeveer 1.900 gebruiksuren. Neem voor de vervanging van de lamp contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.



# Weergeven van de pauzetimer



## Weergave en instelling van de pauzetimer

Selecteer “Pauze timer” in het menu “Opties (2)” → Zie bladzijde 36 voor nadere bijzonderheden.

**1** Wanneer “☕” verschijnt, drukt u op ▲ of ▼ om de pauzetimer in te stellen.

- U kunt de timer instellen op een waarde tussen 1 en 60 minuten (met tussenstappen van 1 minuut).

**2** Druk op ☕ om de pauzetimer te annuleren.

### Opmerking

- Tijdens het gebruik van de pauzetimer wordt de automatische uitschakeling tijdelijk buiten werking gesteld. Als er geen signaaltransmissie plaatsvindt gedurende meer dan 15 minuten nadat de tijd van de pauzetimer is verstreken, wordt de projector uitgeschakeld.
- De pauzetimer verschijnt op het startbeeld. Om het tijdens de pauzetimer getoonde scherm te wijzigen, verandert u de instelling van het “Startbeeld” (zie bladzijde 57).



### ▼ In-beeld-display



# De geprojecteerde beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld

Deze projector is voorzien van een functie om het geprojecteerde beeld om te keren of weer te geven in spiegelbeeld, wat handig is voor diverse toepassingen.

Gekozen onderdeel	Beschrijving
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Spiegelbeeld
Achter	Omgekeerd beeld
Plafond + achter	Omgekeerd en spiegelbeeld

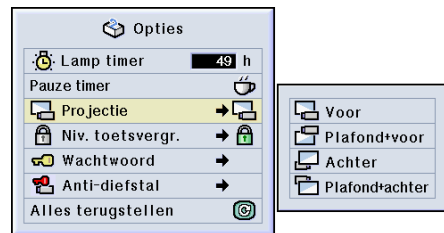


## Instellen van de projectiestand

Selecteer “Projectie” in het menu “Opties (2)”  
→ Zie bladzijde 38 voor de instellingen.

### Opmerking

- Als een wachtwoord is ingesteld, verschijnt het wachtwoordinvoerveld wanneer u “Projectie” selecteert.
- Deze functie wordt gebruikt bij projectie van achteren en plafondmontage. Zie bladzijde 19 voor deze opstellingen.



# Vergrendelen van de bedieningstoetsen van de projector

Met deze functie kunt u het gebruik van bepaalde toetsen op de projector vergrendelen. De volgende drie **toetsvergrendelingsniveaus** zijn mogelijk.

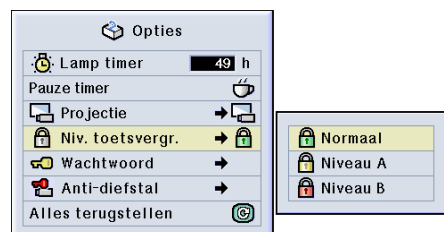
Toetsvergrendelingsniveau	Beschrijving
Normaal	Alle bedieningstoetsen werken.
Niveau A	Alleen de toetsen INPUT/VOLUME/AV MUTE op de projector werken.
Niveau B	Geen enkele toets van de projector werkt.

## Instellen van de toetsvergrendeling

Selecteer “Niv. toetsvergr.” in het menu “Opties (2)” → Zie bladzijde 38 voor de instellingen.

### Opmerking

- Als een wachtwoord is ingesteld, verschijnt het wachtwoordinvoerveld wanneer u “Niv. toetsvergr.” selecteert.





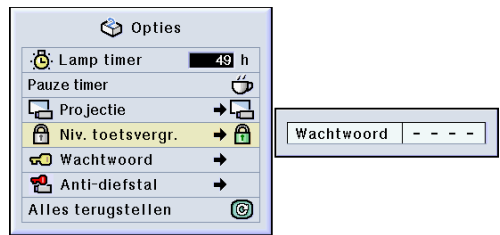
## Annuleren van het toetsvergrendelingsniveau

Wanneer het toetsvergrendelingsniveau “Normaal” is ingesteld, werken alle toetsen.

Selecteer “Niv. toetsvergr.” in het menu Opties (2)” en stel “Normaal” in. → Zie bladzijde 38 voor de instellingen.

### Opmerking

- Wanneer een wachtwoord is ingesteld en “Niv. toetsvergr.” wordt gekozen, verschijnt het wachtwoordinvoerveld.
- Als zowel een wachtwoord als een toetsvergrendelingsniveau zijn ingesteld, zal het wachtwoord nodig zijn om het toetsvergrendelingsniveau te kunnen wijzigen.



## Instellen van een wachtwoord

De gebruiker kan een wachtwoord instellen om te voorkomen dat bepaalde instellingen in het menu “Opties (2)” kunnen worden gewijzigd. Het gebruik van een wachtwoord in combinatie met het toetsvergrendelingsniveau (bladzijde 60) is effectiever.



## Invoeren van het wachtwoord

Selecteer “Wachtwoord” in het menu “Opties (2)” → Zie bladzijde 38 voor nadere bijzonderheden.

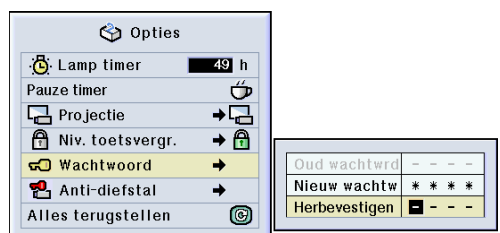
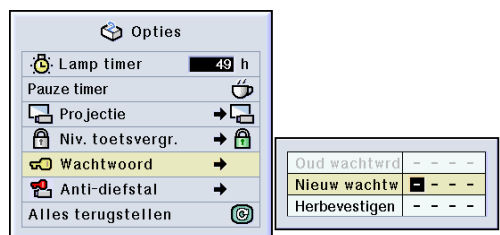
**1** Druk op of om het gewenste nummer te selecteren en druk dan op .

**2** Voer de 3 overige cijfers in en druk op .

**3** Voer het wachtwoord nogmaals in na “Herbevestigen” en druk op .

### Opmerking

- Wanneer een wachtwoord is ingesteld, moet u het wachtwoord invoeren om de instellingen “Projectie”, “Niv. toetsvergr.”, “Anti-diefstal” en “Alles terugstellen” te wijzigen.







# Instellen van een wachtwoord (vervolg)

## Wijzigen van het wachtwoord



Selecteer “Wachtwoord” in het menu “Opties (2)” → Zie bladzijde 38 voor het selecteren.

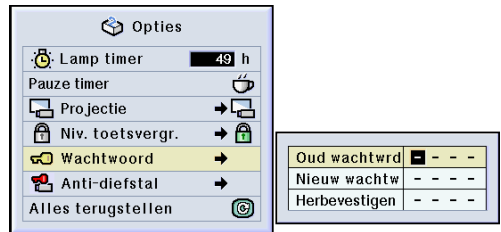
**1** Druk op   en  om het wachtwoord in te voeren in “Oud wachtwrđ” en druk op .

**2** Druk op   en  om het nieuwe wachtwoord in te stellen en druk op .

**3** Voer het nieuwe wachtwoord van 4 cijfers nogmaals in na “Herbevestigen” en druk op .

### Opmerking

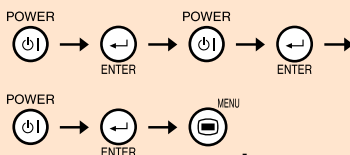
- Als u geen wachtwoord wenst in te stellen, laat u de velden in stappen 2 en 3 leeg en drukt u op .
- Om de wachtwoordinstellingen te annuleren, klikt u op .



## Als u uw wachtwoord vergeten bent

Als u uw wachtwoord vergeten bent, verwijdert u het en stelt u een nieuw wachtwoord in aan de hand van de volgende procedure.

**1** Druk op



# Instellen van de Anti-diefstal

De anti-diefstal functie voorkomt dat onbevoegden de projector gebruiken. U kunt kiezen of u deze functie gebruikt of niet. Als u deze functie niet wenst te gebruiken, voert u gewoon de sleutelcode niet in. Zodra een andere functie wordt ingeschakeld, dienen gebruikers de juiste sleutelcode in te voeren telkens wanneer de projector wordt gestart. Zonder de juiste sleutelcode kunnen geen beelden worden geprojecteerd. Hierna wordt uitgelegd hoe u deze functie gebruikt.



## Invoeren van een sleutelcode

- “Anti-diefstal” kan niet worden geselecteerd tenzij “Wachtwoord” is ingesteld. (Zie bladzijde 61.)
- Wanneer “Anti-diefstal” is geselecteerd, verschijnt het wachtwoordinvoervenster. Voer eerst het juiste wachtwoord en dan de sleutelcode in.

Selecteer “Anti-diefstal” in het menu “Opties (2)” → Zie bladzijde 38 voor nadere bijzonderheden.

- 1 Druk op een willekeurige toets op de afstandsbediening of de projector om het eerste cijfer in “Nieuwe code” in te stellen.**

### Opmerking

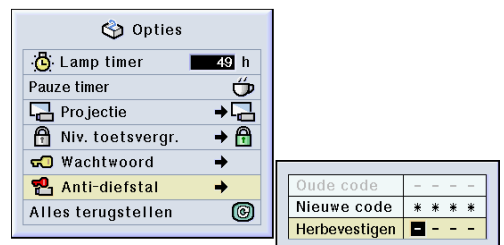
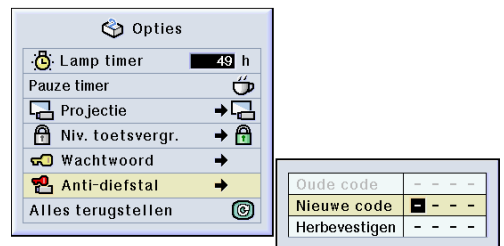
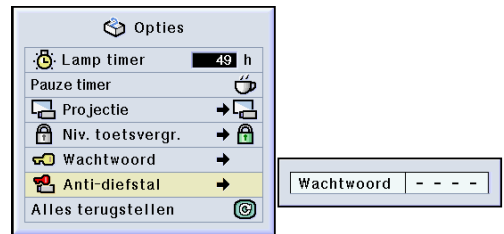
- De volgende toetsen op de afstandsbediening en de projector kunnen niet als sleutelcodes worden ingesteld:
  - Aan/uit-toets (POWER)
  - Invoertoets (ENTER)
  - Toets voor ongedaan maken (UNDO)
  - MENU-toets
  - Vooruit-toets (FORWARD)
  - Terug-toets (BACK)

- 2 Voer de overige 3 cijfers in door willekeurige toetsen in te drukken.**

- 3 Voer dezelfde sleutelcode nogmaals in “Herbevestigen”.**

### Opmerking

- De toetsvergrendelingsfunctie wordt tijdelijk uitgeschakeld.



# Instellen van de Anti-diefstal (vervolg)

Wanneer "Anti-diefstal" is ingesteld verschijnt het invoerdeel voor de sleutelcode nadat de spanning wordt ingeschakeld. Voer dan de juiste sleutelcode in.

- Druk op de toetsen op de afstandsbediening als u met de toetsen van de afstandsbediening de sleutelcode instelt. Druk op de toetsen op de projector als u met de toetsen van de projector de sleutelcode instelt.

## Info

- Wanneer de functie is ingeschakeld, moet u de juiste sleutelcode kennen. Wij raden u aan de sleutelcode op een veilige plaats te bewaren, waartoe alleen bevoegde gebruikers toegang hebben. Als u uw sleutelcode verliest of vergeet, dient u contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum (zie blz. 78). Mogelijk moet u de projector terugbrengen om de oorspronkelijke fabrieksinstellingen te laten herstellen (terugstellen van wachtwoord en sleutelcode).

## Wijzigen van de sleutelcode

- Wanneer "Anti-diefstal" is geselecteerd, verschijnt het wachtwoordinvoervenster. Zodra u het wachtwoord hebt ingevoerd, kunt u de sleutelcode veranderen.


Selecteer "Anti-diefstal" in het menu "Opties (2)" → Zie bladzijde 38 voor nadere bijzonderheden.

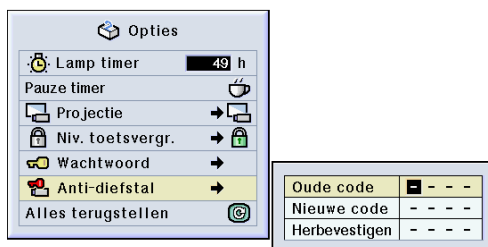
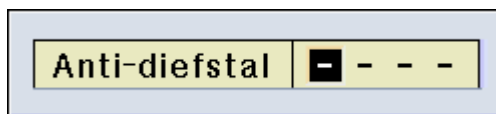
**1** Druk de toetsen op de afstandsbediening of op de projector in om de vooraf ingestelde code van 4 cijfers in te voeren na "Oude code".

**2** Druk op een willekeurige toets van de afstandsbediening of de projector om de nieuwe sleutelcode in te stellen.

**3** Voer hetzelfde sleutelcode van 4 cijfers nogmaals in "Herbevestigen"

## Opmerking

- Als u geen sleutelcode wenst in te stellen, laat u de sleutelcodeveld leeg in stappen 2 en 3 en drukt u op .



# Initialiseren van de instellingen

Met deze functie kunt u de gemaakte projectorinstellingen initialiseren.



## Terugkeren naar de standaardinstellingen

Selecteer “Alles terugstellen” in het menu “Opties (2)” → Zie bladzijde 36 voor het terugstellen.

### Opmerking

- Als een wachtwoord is ingesteld, verschijnt het wachtwoordinvoervenster wanneer u “Alles terugstellen” selecteert.

De volgende instellingen kunnen niet worden geïnitieerd.

- Fijn sync.
  - Speciale functies
  - Signaal informatie
- Opties
  - Lamp timer
  - Anti-diefstal
- Taal
- Beeld opgeslagen met “Beeld vastleggen”




# Weergeven van alle instellingen

Met deze functie kunt u alle gemaakte instellingen in een lijst op het scherm weergeven.

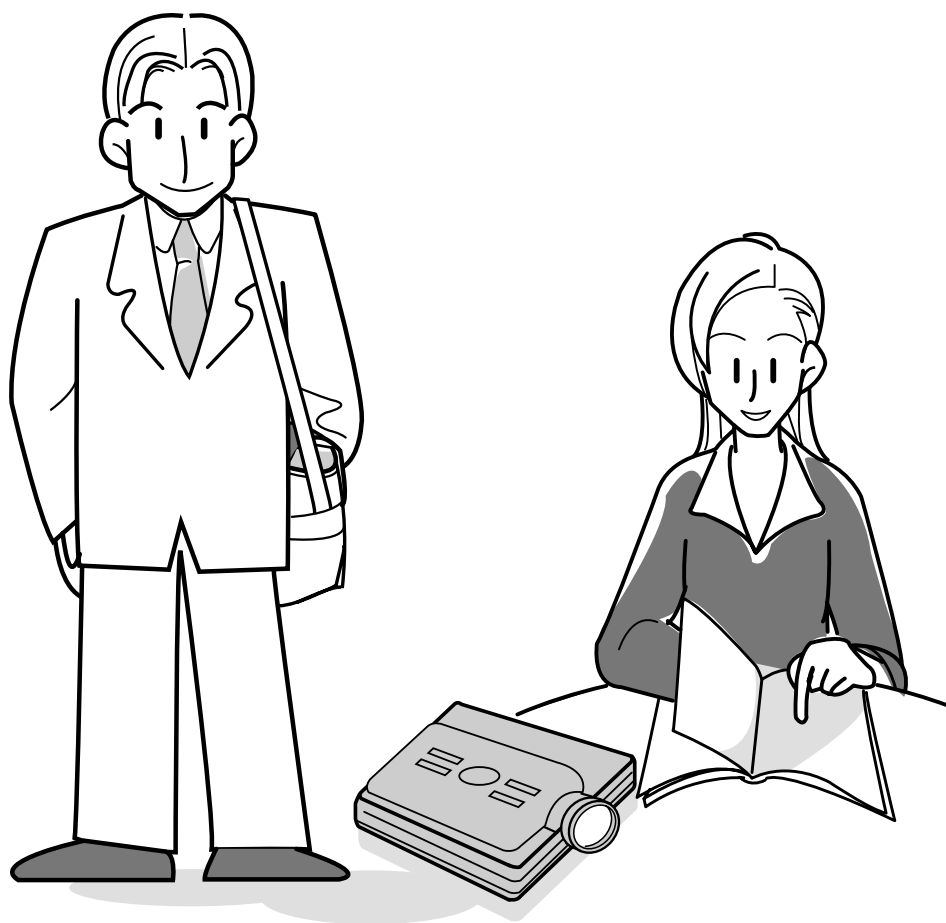


## Overzicht van alle menu instellingen

Selecteer het menu “**Status**” en druk op .  
→ Zie bladzijde **36** voor nadere bijzonderheden.

Beeld	Fijn sync.	Opties	Opties	Andere
Contrast 0	Klok 0	Beeld-in-beeld	Lamp timer 49h	Nederlands Taal
Helder 0	Fase 0	Energiebesparing	Projectie	
Rood 0	H-Pos 0	sRGB	Niv. toetsvergr.	
Blauw 0	V-Pos 0	Auto zoeken	Wachtwoord	Standaard Gamma
Kleurtmp 0	Keuze instel.	Ruisonderdr.	Anti-diefstal	Normaal Grootte Aanpassen
Signaaltype	Speciale functies	OSD Display		
Progressieve func.	Automat.sync.	Achtergrond		
	Auto-sync dsp	Startbeeld		Serienummer 123456789
		Auto Power Off	Monitor uit	Firmware M20SXXXX

# Aanhangsel



# Dragen van de projector

## Hoe gebruikt u de draagtas?

Om de projector te verhuizen, bevestigt u de lensdop op de lens en plaatst u de projector in de bijgeleverde draagtas.

**1** Open het deksel van de draagtas.

**2** Verwijder de binnenbekleding uit de draagtas en vouw ze in de richting van de pijlen.

**3** Plaats de binnenbekleding opnieuw in de draagtas.

### Info

- De binnenbekleding moet worden aangebracht om de lens en de projector te beschermen.

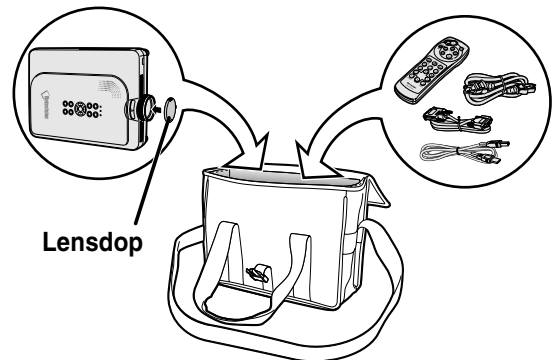
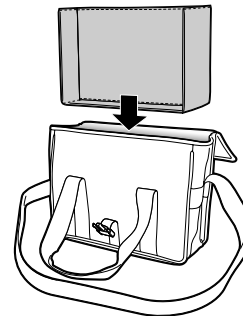
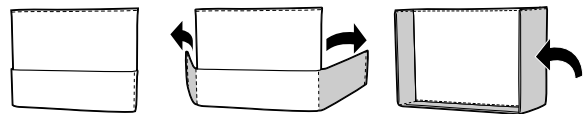
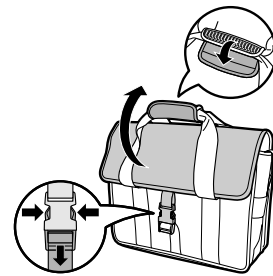
**4** Plaats de projector en de accessoires in de draagtas.

### Info

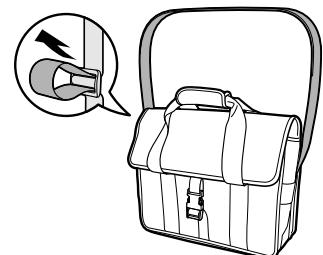
- Vergeet niet de lensdop te bevestigen om de lens te beschermen.
- Wacht tot de projector voldoende is afgekoeld voordat u hem in de draagtas plaatst.

### Info

- Deze draagtas is enkel bedoeld om de projector op te bergen en te dragen.
- Verstuur de projector in de draagtas niet als pakje, want dit kan schade aan de projector veroorzaken. Als u de projector in de draagtas als pakje verstuurt, moet u hem in een stevige doos plaatsen en de doos opvullen met voldoende schokdempend materiaal om beschadiging te voorkomen.
- Stel de draagtas of de projector niet bloot aan direct zonlicht, plaats ze niet in de nabijheid van warmtebronnen en laat ze evenmin achter in een wagen. Dit kan leiden tot verkleuring of vervorming van de draagtas of de projector.



Verstel de schouderriem.

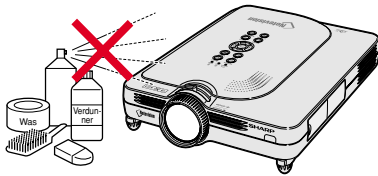




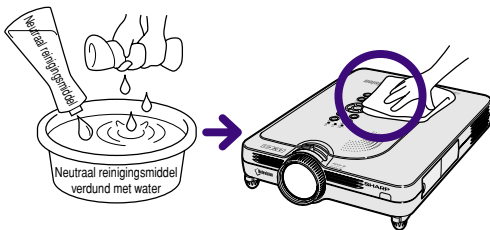
# Onderhoud

## Reinigen van de projector

- Trek het netsnoer uit alvorens de projector te reinigen.
- De behuizing en het bedieningspaneel zijn van kunststof. Vermijd het gebruik van benzeen en verdunner, aangezien deze de behuizing kunnen beschadigen.
- Gebruik geen vluchtige middelen, bijvoorbeeld insecticiden, bij het reinigen van de projector. Bevestig geen rubber of kunststof voorwerpen op de projector gedurende een lange tijd. De effecten van sommige bestanddelen van de kunststof kunnen de kwaliteit of de afwerking van de projector negatief beïnvloeden.



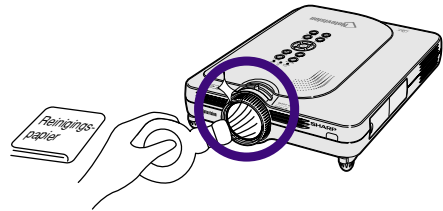
- Veeg vuil voorzichtig weg met een zachte flanellen doek.



- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil gaat u als volgt te werk: drenk de doek in een in water opgelost neutraal reinigingsmiddel, wring hem goed uit en veeg vervolgens de projector schoon. Sterke schoonmaakproducten kunnen de afwerking van de projector doen verkleuren, kromtrekken of beschadigen. Probeer het product eerst uit op een klein en verborgen deel van de projector.

## Reinigen van de lens

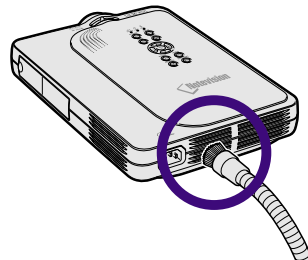
- Reinig de lens met een in de handel verkrijgbaar blaaskwastje of met lensreinigingspapier (voor brillen en voor camera lenzen). Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen, aangezien deze de bescherm laag op het lensoppervlak kunnen aantasten.
- Het lensoppervlak wordt makkelijk beschadigd. Let op dat u er niet tegen stoot of er krassen op maakt.



## Reinigen van de ventilatiegaten

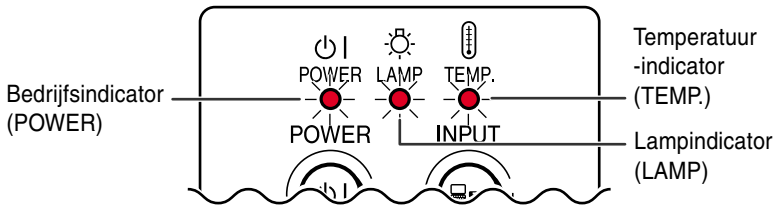
- Verwijder stof van de ventilatiegaten met een stofzuiger.

### Achteraanzicht van de projector



# Onderhoudsindicators

- De verklikkerlampjes op de projector duiden problemen in de projector aan.
- Als er zich een probleem voordoet, licht ofwel de temperatuurindicator (TEMP.) ofwel de lampindicator (LAMP) rood op en wordt de stroom uitgeschakeld. Volg na het uitschakelen van de stroom de onderstaande stappen.



## Over de temperatuurindicator (TEMP.)

Als de temperatuur in de projector stijgt als gevolg van geblokkeerde ventilatiegaten of omstandigheden in de installatieplaats, gaat "TEMPERATUUR" links onder in het beeld knipperen. Als de temperatuur blijft stijgen, wordt de lamp uitgeschakeld en gaat de temperatuurindicator (TEMP.) knipperen, blijft de koelventilator nog 90 seconden draaien, waarna de stroom wordt uitgeschakeld. Neem de volgende maatregelen wanneer "TEMPERATUUR" verschijnt.




## Over de lampindicator (LAMP)

- Wanneer de lamp een totale gebruiksduur van 1.900 uren heeft overschreden, verschijnt "LAMP" in het geel op het scherm. Wanneer een totale gebruiksduur van 2.000 uren is bereikt, wordt "LAMP" rood en worden eerst de lamp en dan de projector automatisch uitgeschakeld. Op dat moment zal de lampindicator (LAMP) rood oplichten.
- Na de vierde poging om de projector in te schakelen zonder dat de lamp is vervangen, zal de projector niet meer kunnen worden ingeschakeld.



Onderhoudsindicator		Toestand	Probleem	Mogelijke oplossing
Temperatuur indicator (TEMP.)	Normaal	De inwendige temperatuur is abnormaal hoog.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Geblokkeerde luchtinlaat</li> <li>• Defecte koelventilator</li> <li>• Interne elektrische storing</li> <li>• Geblokkeerde luchtinlaat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verplaats de projector naar een plek met voldoende ventilatie.</li> <li>• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum (zie bladzijde 78) voor reparatie.</li> </ul>
	Abnormaal			
Lamp-indicator (LAMP)	Licht groen op	De lamp is aan vervanging toe	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gebruiksduur van de lamp meer dan 1.900 uur</li> <li>• Lamp is doorgebrand</li> <li>• Storing in lampcircuit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum (zie bladzijde 78) voor reparatie of voor vervanging van de lamp.</li> <li>• Ga voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Groen knipperend wanneer de lamp in werking is.</li> </ul>			

## Info

- Als de temperatuurindicator (TEMP.) oplicht en de stroom wordt uitgeschakeld, voer dan de bovenvermelde mogelijke oplossingen uit en wacht tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u het netsnoer insteekt en de stroom weer inschakelt. (Minstens 5 minuten.)
- Als de stroom wordt uitgeschakeld en weer ingeschakeld, bijvoorbeeld tijdens een korte test, is het mogelijk dat de lampindicator (LAMP) in werking treedt en dat de stroom niet kan worden ingeschakeld. Trek in dat geval de stekker uit het stopcontact en steek hem er weer in.
- Om de luchtopeningen te reinigen tijdens het gebruik van de projector, moet u eerst op  drukken en vervolgens, nadat de stroom is uitgeschakeld en de koelventilator is gestopt, de ventilatieopeningen reinigen.
- Trek het netsnoer niet uit nadat de stroom is uitgeschakeld terwijl de koelventilator nog werkt. De koelventilator werkt nog gedurende ongeveer 90 seconden.

# Over de lamp

## Lamp

- Het verdient aanbeveling de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen na ongeveer 1.900 branduren of wanneer de beeld- en kleurkwaliteit gevoelig verminderden. De gebruikstijd van de lamp kan worden afgelezen op het in-beeld display. Zie bladzijde 58.
- U kunt de lamp laten vervangen bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.

### **BELANGRIJKE MEDEDELING VOOR KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:**

Voor de lamp die bij deze projector wordt geleverd geldt een beperkte garantie van 90 dagen op onderdelen en werkuren. Ieder onderhoud aan de projector dat onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet worden uitgevoerd door een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum. Voor de naam van de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum belt u het gratis nummer: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277). **ALLEEN GELDIG VOOR DE V.S.**

## Waarschuwing in verband met de lamp

- Deze projector maakt gebruik van een kwiklamp onder druk. Als u een luid geluid hoort, kan de lamp defect zijn. De lamp kan defect raken om allerlei redenen zoals: sterke schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of slijtage van de lamp door overschrijding van de gebruikstijd. Als gevolg van verschillen tussen de lampen en/of in de gebruiksomstandigheden en de frequentie van het gebruik zal de tijdsduur voordat de lamp defect raakt variëren. Belangrijke opmerking: defecte lampen barsten vaak.
- Wanneer de lampindicator (LAMP) en het in-beeld-display branden of knipperen, moet u de lamp onmiddellijk vervangen door een nieuwe, zelfs als de lamp nog normaal lijkt te werken.
- Als de lamp breekt, kunnen glassplinters in het lamphuis vliegen of kan er gas van de lamp ontsnappen via de uitlaatopening van de projector. Het in deze lamp aanwezige gas bevat kwik; verlucht de kamer goed als de lamp breekt en vermijd blootstelling aan het vrijgekomen gas. Als u wordt blootgesteld aan dit gas, moet u zo snel mogelijk een dokter raadplegen.
- Als de lamp breekt, kunnen glassplinters binnen in de projector terechtkomen. Neem in dat geval contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te verwijderen en veilig verder te werken.

## Vervangen van de lamp



### Let op

- Verwijder de lampeenheid niet onmiddellijk na gebruik van de projector. De lamp is dan nog erg heet, waardoor u zich zou kunnen verbranden.
- Wacht minstens één uur na het uittrekken van het netsnoer zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- Als na het vervangen van de lamp de nieuwe lamp niet gaat branden, moet u uw projector naar de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum brengen voor reparatie. Koop een vervangingslampeenheid van het type BQC-PGM20X//1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum. Vervang vervolgens voorzichtig de lamp volgens de instructies hierna. Indien gewenst kunt u de lamp laten vervangen bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.

# Over de lamp (vervolg)

## Verwijderen en installeren van de lampeenheid

### Info

- Verwijder de lampeenheid met behulp van de handgreep. Raak het glas van de lampeenheid of de binnenkant van de projector niet aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Draai geen andere schroeven los behalve die voor het deksel van de lampeenheid en de lampeenheid.
- Zie de bij de lampeenheid geleverde handleiding.

### 1 Druk op op de projector om de stroom uit te schakelen.

- Wacht tot de koelventilator tot stilstand komt.

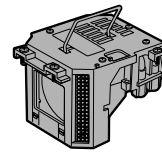
### 2 Trek het netsnoer uit.

- Trek het netsnoer uit de netingang.
- Wacht tot de lamp volledig is afgekoeld (ongeveer 1 uur).

### 3 Verwijder het deksel van de lampeenheid.

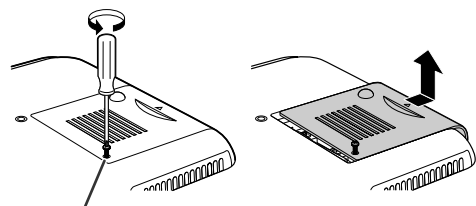
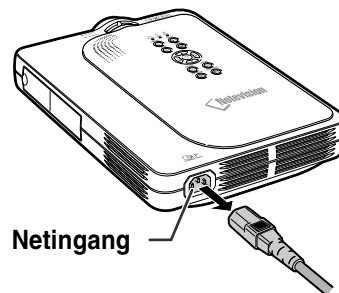
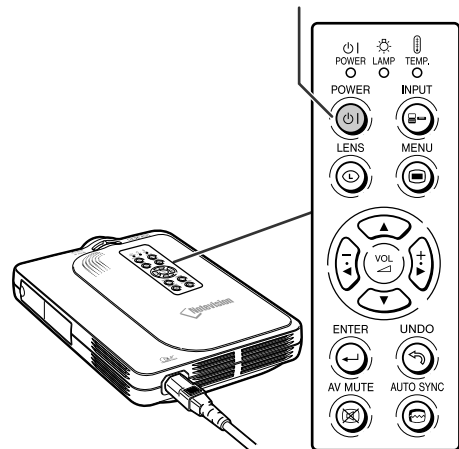
- Draai de projector om en draai de gebruiker-onderhoudsschroef waarmee het deksel van de lampeenheid is bevestigd los. Schuif vervolgens het deksel in de richting van de pijl.

Lamp-  
eenheid



BQC-PGM20X//1

### POWER-toets



Gebruiker-onderhoudsschroef

#### 4 Verwijder de lampeenheid.

- Draai de bevestigingsschroeven van de lampeenheid los. Neem de lampeenheid vast bij de handgreep en trek ze in de richting van de pijl.

#### 5 Installeer de nieuwe lampeenheid.

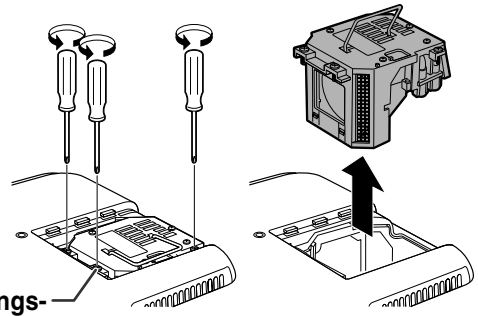
- Druk de lampeenheid stevig vast in het lampeenheidvak. Draai de bevestigingsschroeven vast.

#### 6 Bevestig het deksel van de lampeenheid.

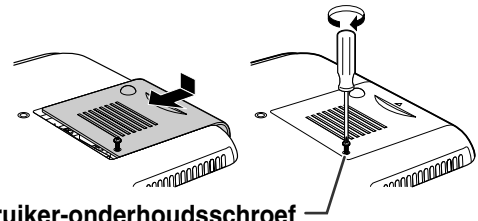
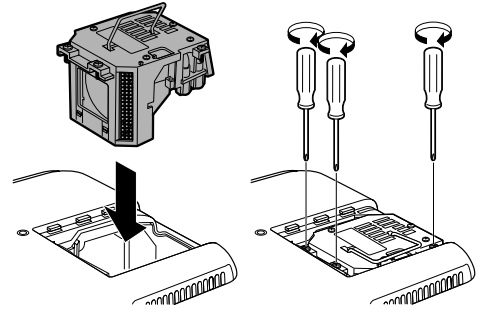
- Schuif het deksel van de lampeenheid in de richting van de pijl. Draai vervolgens de gebruiker-onderhoudsschroef vast.

#### Info

- Als de lampeenheid en het deksel van de lampeenheid niet correct geïnstalleerd zijn. Kunt u het toestel niet inschakelen, zelfs als het netsnoer is aangesloten op de projector.



Bevestigingsschroef



Gebruiker-onderhoudsschroef





## Terugstellen van de lamptimer

Stel na het vervangen van de lamp de lamptimer terug.

#### 1 Sluit het netsnoer aan.

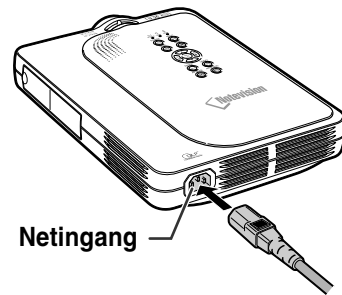
- Steek het netsnoer in de netingang van de projector.

#### 2 Stel de lamptimer terug.

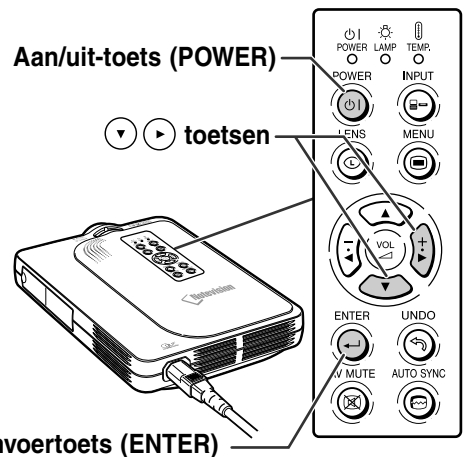
- Druk , , en  op de projector samen met  op de projector in.
- "LAMP 0000H" verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.

#### Info

- Stel de lamptimer alleen terug wanneer u de lamp vervangt. Anders kan de lamp beschadigd worden of ontploffen.



Netingang



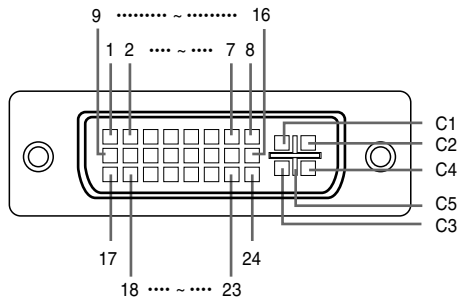
Aan/uit-toets (POWER)

toetsen

Invoertoets (ENTER)

# Toekenning van de aansluitpinnen

## DVI digitale / analoge INPUT 1-aansluiting: 29-pins connector



### • DVI digitale RGB-ingang

Pin nr.	Signaal	Pin nr.	Signaal
1	T.M.D.S data 2-	16	Spanning-plug detectie
2	T.M.D.S data 2+	17	T.M.D.S data 0-
3	T.M.D.S data 2 afscherming	18	T.M.D.S data 0+
4	Niet aangesloten	19	T.M.D.S data 0 afscherming
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	DDC klok	21	Niet aangesloten
7	DDC data	22	T.M.D.S klok-afscherming
8	Niet aangesloten	23	T.M.D.S klok+
9	T.M.D.S data 1-	24	T.M.D.S klok-
10	T.M.D.S data 1+	C1	Niet aangesloten
11	T.M.D.S data 1 afscherming	C2	Niet aangesloten
12	Niet aangesloten	C3	Niet aangesloten
13	Niet aangesloten	C4	Niet aangesloten
14	+5V voeding	C5	Aarde
15	Aarde		

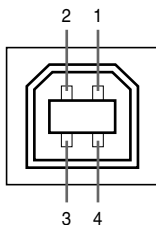
### • DVI analoge RGB-ingang

Pin nr.	Signaal	Pin nr.	Signaal
1	Niet aangesloten	16	Spanning-plug detectie
2	Niet aangesloten	17	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten	18	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten	19	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	DDC klok	21	Niet aangesloten
7	DDC data	22	Niet aangesloten
8	Verticale sync.	23	Niet aangesloten
9	Niet aangesloten	24	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten	C1	Analoge ingang rood
11	Niet aangesloten	C2	Analoge ingang groen
12	Niet aangesloten	C3	Analoge ingang blauw
13	Niet aangesloten	C4	Horizontale sync.
14	+5V voeding	C5	Aarde
15	Aarde		

### • DVI analoge component-ingang

Pin nr.	Signaal	Pin nr.	Signaal
1	Niet aangesloten	16	Niet aangesloten
2	Niet aangesloten	17	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten	18	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten	19	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	Niet aangesloten	21	Niet aangesloten
7	Niet aangesloten	22	Niet aangesloten
8	Niet aangesloten	23	Niet aangesloten
9	Niet aangesloten	24	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten	C1	Analoge ingang Pr/Cr
11	Niet aangesloten	C2	Analoge ingang Y
12	Niet aangesloten	C3	Analoge ingang Pb/Cb
13	Niet aangesloten	C4	Niet aangesloten
14	Niet aangesloten	C5	Aarde
15	Aarde		

## USB-aansluiting: 4-pins B-type USB-aansluiting



Pin nr.	Signaal	Naam
1	VCC	USB voeding
2	USB-	USB data-
3	USB+	USB data+
4	SG	Signaalaarde

# Tabel met compatibele computers

- Ondersteuning van meerdere signalen  
Horizontale frequentie: 15–102 kHz  
Verticale frequentie: 43–160 Hz\*  
Pixelkloksnelheid: 12–120 MHz
- Compatibel met sync. op groen en samengestelde sync. signalen
- Compatibel met SXGA+, SXGA en XGA bij geavanceerde intelligente compressie
- AICS-technologie (Advanced Intelligent Compression and Expansion System) voor aanpassing van de grootte

Hierna volgt een lijst van functies die voldoen aan VESA. Deze projector ondersteunt echter ook andere signalen die geen VESA-standaarden zijn.

PC/MAC/WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA Standard	DVI-ondersteuning	Display		
PC	640 × 350	27,0	60			Upscale		
		31,5	70					
		37,9	85	✓				
		720 × 350	27,0	60				
			31,5	70				
			27,0	60			✓	
	640 × 400	31,5	70					
		37,9	85	✓	✓			
		27,0	60		✓			
	720 × 400	31,5	70					
		37,9	85	✓	✓			
		26,2	50		✓			
	640 × 480	31,5	60					
		34,7	70					
		37,9	72	✓	✓			
		37,5	75	✓	✓			
		43,3	85	✓	✓			
		47,9	90					
		53,0	100					
		61,8	120					
		78,5	150					
		80,9	160					
	SVGA	800 × 600	31,4	50				True
			35,1	56	✓		✓	
			37,9	60	✓		✓	
			44,5	70				
			48,1	72	✓		✓	
			46,9	75	✓		✓	
			53,7	85	✓		✓	
			56,8	90				
			64,0	100				
			77,2	120				
	XGA	1.024 × 768	98,3	150				Geavanceerde intelligente compressie
102,1			160					
35,5			43		✓			
40,3			50					
48,4			60	✓	✓			
56,5			70	✓	✓			
58,1			72	✓	✓			
60,0			75	✓	✓			
68,7			85	✓	✓			
73,5			90					
77,2	96							
80,6	100							




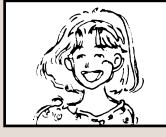
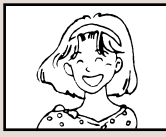
PC/MAC/WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA Standard	DVI-ondersteuning	Display	
PC	SXGA	1.152 × 864	54,3	60		✓	Geavanceerde intelligente compressie
			64,0	70			
			64,1	72			
			67,5	75	✓	✓	
			75,7	80			
		1.152 × 882	54,8	60			
			65,9	72			
			67,4	74			
		1.280 × 1.024	64,0	60	✓	✓	
		SXGA+	1.400 × 1.050	64,0	60		
PC/MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67			Upscale
PC/MAC 19"	XGA	1.024 × 768	48,4	60	✓	✓	Geavanceerde intelligente compressie
			60,0	75	✓	✓	
MAC 16"	SVGA	800 × 600	46,8	75			True
832 × 624		49,6	75				
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,5	75			
PC (WS)	SXGA	1.280 × 960	60,0	60	✓		Geavanceerde intelligente compressie
Sgi (WS)		1.280 × 1.024	53,5	50			
SUN (WS)		1.152 × 900	60,9	66			
			71,9	76			

\* Er kan tijdelijk beeldruis optreden bij verticale frequenties boven 100 Hz als de OSD-functies geactiveerd worden.

## Opmerking

- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van notebookcomputers in de simultane (CRT/LCD) weergavestand. In dat geval moet u het LCD-display van de notebookcomputer uitschakelen en de weergave op "CRT alleen" instellen. Raadpleeg voor meer bijzonderheden over het omschakelen van de weergavestand de handleiding van uw notebookcomputer.
- Wanneer deze projector 640 x 350 VESA-formaat VGA-signalen ontvangt, verschijnt "640 × 400" op het scherm.

# Oplossen van problemen

Probleem	Controle	Bladzijde
 Geen beeld en geen geluid of de projector start niet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het netsnoer van de projector zit niet in het stopcontact.</li> </ul>	20
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De stroom van de externe apparaten is uitgeschakeld.</li> </ul>	—
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Er is een verkeerde ingangsfunctie gekozen.</li> </ul>	29
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd aangesloten op het zijpaneel van de projector.</li> </ul>	21–26
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg.</li> </ul>	13
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De externe uitgang is niet ingesteld bij de aansluiting van een notebookcomputer.</li> <li>• De aanduiding AV DEMPING verschijnt.</li> </ul>	— 30
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De lampeenheid en het deksel van de lampeenheid zijn niet juist geïnstalleerd.</li> </ul>	72
 Wel geluid, maar geen beeld	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd aangesloten op het zijpaneel van de projector.</li> </ul>	21–26
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De instellingen “Helder” is op de minimumstand ingesteld.</li> </ul>	40
 De kleurweergave is bleek of slecht	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De beeldinstellingen zijn verkeerd.</li> </ul>	40
	(Alleen voor video-ingang) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld.</li> </ul>	55
	(Alleen voor INGANG1) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het ingangssignaaltype RGB/Component is verkeerd ingesteld.</li> </ul>	40
 Het beeld is onscherp; er verschijnt ruis in het beeld	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel het beeld scherp.</li> </ul>	31
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De projectieafstand overschrijdt het scherpstelbereik.</li> </ul>	17–18
	(Alleen voor computeringang) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Klok”) uit</li> <li>• Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Fase”) uit</li> <li>• Er verschijnt ruis, afhankelijk van de computer.</li> </ul>	42:44 42 —
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De instelling “Ruisonderdr.” (digitale ruisonderdrukking) is verkeerd.</li> </ul>	54
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd aangesloten op het zijpaneel van de projector.</li> </ul>	21–26
 Wel beeld, maar geen geluid	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het volume staat in de minimumstand.</li> </ul>	29
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als het beeld normaal is, is het geluid te wijten aan het krimpen van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit zal de werking of de prestaties niet beïnvloeden.</li> </ul>	—
Onderhouds-indicator licht op	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zie “Onderhoudsindicators”.</li> </ul>	70
Het beeld kan niet worden vastgelegd	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het signaal in INGANG 1 is geen analog RGB/digitaal RGB SVGA-signaal (800 × 600). Er kunnen geen beelden worden vastgelegd bij ontvangst van andere dan de voornoemde signalen.</li> </ul>	56
Beeld-in-beeld werkt niet	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het signaal in INGANG 1 is ingesteld op een hogere resolutie dan SXGA.</li> <li>• Het signaal in INGANG 1 verstuurt componentensignalen van 480I, 480P, 720P of 1080I.</li> <li>• Het signaal in INGANG 1 is ingesteld op de interlace-functie met RGB-signalen.</li> </ul>	51



Probleem	Controle	Bladzijde
Stroom kan niet worden in- of uitgeschakeld met de Aan/uit-toets (POWER) op de projector	<ul style="list-style-type: none"> <li>Het toetsvergrendelingsniveau is ingesteld. Als het toetsvergrendelingsniveau is ingesteld op Niveau B, zijn alle toetsen vergrendeld. Als het toetsvergrendelingsniveau is ingesteld op Niveau A, werken alleen de toetsen INPUT, VOLUME en AV MUTE.</li> </ul>	60
Het beeld is groen bij INGANG 1 COMPONENT	<ul style="list-style-type: none"> <li>Verander de instelling van het ingangssignaaltype.</li> </ul>	40
Het beeld is roze (geen groen) bij INGANG 1 RGB		
Het beeld is donker	<ul style="list-style-type: none"> <li>De lampindicator (LAMP) knippert rood. Vervang de lamp.</li> </ul>	72-73
	<ul style="list-style-type: none"> <li>“Monitor uit” is ingesteld op “Uitschakelen” terwijl de RGB-beeldschermuitgangsadapter is aangesloten op de beeldschermuitgang.</li> </ul>	58
Het beeld is te helder en witachtig	<ul style="list-style-type: none"> <li>“Monitor uit” is ingesteld op “Ja (Y Cable)” terwijl de RGB-beeldschermuitgangsadapter niet is aangesloten op de beeldschermuitgang.</li> </ul>	58
	<ul style="list-style-type: none"> <li>De beeldinstellingen zijn verkeerd.</li> </ul>	40
De VOLUME-toetsen op de projector werken niet	<p>De VOLUME-toetsen werken niet: (probeer VOL+/- op de afstandsbediening)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wanneer het menu wordt getoond</li> <li>wanneer het lensmenu wordt getoond</li> <li>wanneer beeld-in-beeld actief is</li> <li>tijdens het vergroten (meer dan dubbele grootte)</li> <li>wanneer de “dot by dot” schermresolutie groter is dan de paneelresolutie.</li> </ul>	—

# Voor SHARP Assistance

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel "Oplossen van problemen" op bladzijde 76 en 77. Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

<b>USA</b>	<b>Sharp Electronics Corporation</b> 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com <a href="http://www.sharplcd.com">http://www.sharplcd.com</a>	<b>Oostenrijk</b>	<b>Sharp Electronics Austria (Ges.m.b.H.)</b> 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.at">http://www.sharp.at</a>
<b>Canada</b>	<b>Sharp Electronics of Canada Ltd.</b> (905) 568-7140 <a href="http://www.sharp.ca">http://www.sharp.ca</a>	<b>Australië</b>	<b>Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd.</b> 1300-135-022 <a href="http://www.sharp.net.au">http://www.sharp.net.au</a>
<b>Mexico</b>	<b>Sharp Electronics Corporation Mexico Branch</b> (525) 716-9000 <a href="http://www.sharp.com.mx">http://www.sharp.com.mx</a>	<b>Nieuw-Zeeland</b>	<b>Sharp Corporation of New Zealand</b> (09) 634-2059, (09) 636-6972 <a href="http://www.sharpnz.co.nz">http://www.sharpnz.co.nz</a>
<b>Latijns-Amerika</b>	<b>Sharp Electronics Corp. Latin American Group</b> (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com <a href="http://www.siempresharp.com">http://www.siempresharp.com</a>	<b>Singapore</b>	<b>Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd.</b> 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp <a href="http://www.sharp.com.sg">http://www.sharp.com.sg</a>
<b>Duitsland</b>	<b>Sharp Electronics (Europe) GMBH</b> 01805-234675 <a href="http://www.sharp.de">http://www.sharp.de</a>	<b>Hongkong</b>	<b>Sharp-Roxy (HK) Ltd.</b> (852) 2410-2623 dcmktg@srf.global.sharp.co.jp <a href="http://www.sharp.com.hk">http://www.sharp.com.hk</a>
<b>Ver. Koninkrijk</b>	<b>Sharp Electronics (U.K.) Ltd.</b> 0161-205-2333 custinfo@sharp-uk.co.uk <a href="http://www.sharp.co.uk">http://www.sharp.co.uk</a>	<b>Maleisië</b>	<b>Sharp-Roxy Sales &amp; Service Co.</b> (60) 3-5125678
<b>Italië</b>	<b>Sharp Electronics (Italy) S.P.A.</b> (39) 02-89595-1 <a href="http://www.sharp.it">http://www.sharp.it</a>	<b>V.A.E.</b>	<b>Sharp Middle East Fze</b> 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
<b>Frankrijk</b>	<b>Sharp Electronics France</b> 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.fr">http://www.sharp.fr</a>	<b>Thailand</b>	<b>Sharp Thebnakorn Co. Ltd.</b> 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp <a href="http://www.sharp-th.com">http://www.sharp-th.com</a>
<b>Spanje</b>	<b>Sharp Electronica Espana, S.A.</b> 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.es">http://www.sharp.es</a>	<b>Korea</b>	<b>Sharp Electronics Incorporated of korea</b> (82) 2-3660-2002 webmaster@sharp-korea.co.kr <a href="http://www.sharp-korea.co.kr">http://www.sharp-korea.co.kr</a>
<b>Zwitserland</b>	<b>Sharp Electronics (Schweiz) AG</b> 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.ch">http://www.sharp.ch</a>	<b>India</b>	<b>Sharp Business Systems (India) Limited</b> (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
<b>Zweden</b>	<b>Sharp Electronics (Nordic) AB</b> (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.se">http://www.sharp.se</a>		

# Technische gegevens

Producttype	Digitale multimediprojector
Model	PG-M20S
Videosysteem	NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL 60/SECAM/DTV480i/DTV480P/DTV720P/DTV1080I
Weergavemethode	Enkele-chip Digital Micromirror Device™ (DMD™) van Texas Instruments
DMD-paneel	Paneelformaat: 0,55" (14 mm), 1 chip SVGA DMD Aantal beeldpunten: 480.000 beeldpunten (800 [H] × 600 [V])
Lens	1–1,2 × zoomlens, F1,75–2,04, f = 28,0–33,5 mm
Projectielamp	Ontladingslamp met hoge intensiteit (HID-lamp), DC 210 W
Component-ingangssignaal	29-pins aansluiting
(INPUT 1)	DVI-ingangssignaal: Digitaal 250–1.000 mV 50 Ω Analoog 0,7 Vp-p 75 Ω Y: 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω afgesloten P <sub>B</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P <sub>R</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	500TV-lijnen (S-VIDEO)
Computer RGB-ingangssignaal	29-pins aansluiting
(INPUT 1)	RGB gescheiden/synchronisatie op groen type analoge ingang: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten HORIZONTAAL SYNC. SIGNAAL: TTL-niveau (positief/negatief) VERTICAAL SYNC. SIGNAAL: idem als hierboven
S-video-ingangssignaal	4-pins Mini DIN-aansluiting
(INPUT 2)	Y (luminantiesignaal): 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω afgesloten C (kleursignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Video-ingangssignaal	RCA-aansluiting: VIDEO, composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω
(INPUT 3)	afgesloten
Beeldpuntklok	12-120 MHz
Verticale frequentie	43-160 Hz*
Horizontale frequentie	15-102kHz
Audio-ingangssignaal	Ø3,5 mm ministecker: AUDIO, 0,5 Vrms, meer dan 47 kΩ (stereo)
Audio-uitgang	2,0 W (mono)
Luidsprekersysteem	4 cm × 3 cm
Nominale spanning	100-240 V wisselstroom
Ingangsstroom	3,2 A
Nominale frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	290 W
Warmteafvoer	1.090 BTU/uur
Bedrijfstemperatuur	41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Opslagtemperatuur	–4°F tot 140°F (–20°C tot +60°C)
Behuizing	Plastic
I/R-dragerfrequentie	38 kHz
Afmetingen (bij benadering)	8 5/8" × 3" × 11 15/16" (219 (B) × 76 (H) × 303 (D) mm) (alleen de hoofdbehuizing) 8 3/4" × 3 1/4" × 12 1/2" (223 (B) × 83 (H) × 318 (D) mm) (inclusief stelvoetjes en uitstekende delen)
Gewicht (bij benadering)	5,8 lbs. (2,6 kg)
Meegeleverde accessoires	Afstandsbediening, twee R-03batterijen, netsnoer voor V.S., Canada enz. (6' (1,8 m)), netsnoer voor Europa, uitgezonderd Ver. Kon. (6' (1,8 m)), netsnoer voor Ver. Kon., Hong Kong en Singapore (6' (1,8 m)), netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië (6' (1,8 m)), DVI- naar 15-pins D-sub-kabel (6' (1,8 m)), USB-kabel (6' (1,8 m)), draagtas, lensdop (bevestigd), lensdopriem, aansluitingendeksel (bevestigd), CD-ROM, gebruiksaanwijzing, snelle referentiegidsen
Vervangingsonderdelen	Lampenheid (Lamp/huismodule)(BQC-PGM20X/1), Afstandsbediening (RRMCGA013WJSA), twee R-03-batterijen ("AAA"-formaat, UM/SUM-4, HP-16 of gelijkwaardig), netsnoer voor V.S., Canada enz. (QACCDA007WJPZ), netsnoer voor Europa, uitgezonderd Ver. Kon. (QACCV4002CEZZ), netsnoer voor Ver. Kon., Hong Kong en Singapore (QACCBA012WJPZ), netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië (QACCL3022CEZZ), DVI- naar 15-pins D-sub-kabel (QCNWGA010WJZZ), USB-kabel (QCNWG0001WJPZ), draagtas (GCASN0005CESA), lensdop (CCAPHA001WJ01), lensdopriem (UBNDT0013CEZZ), aansluitingendeksel (GCOVD0103CESA), CD-ROM (UDSKAA009WJZZ), gebruiksaanwijzing (TINS-A209WJZZ), snelle referentiegidsen

\* Er kan tijdelijk beeldruis optreden bij verticale frequenties boven 100 Hz als de OSD-functies geactiveerd worden.

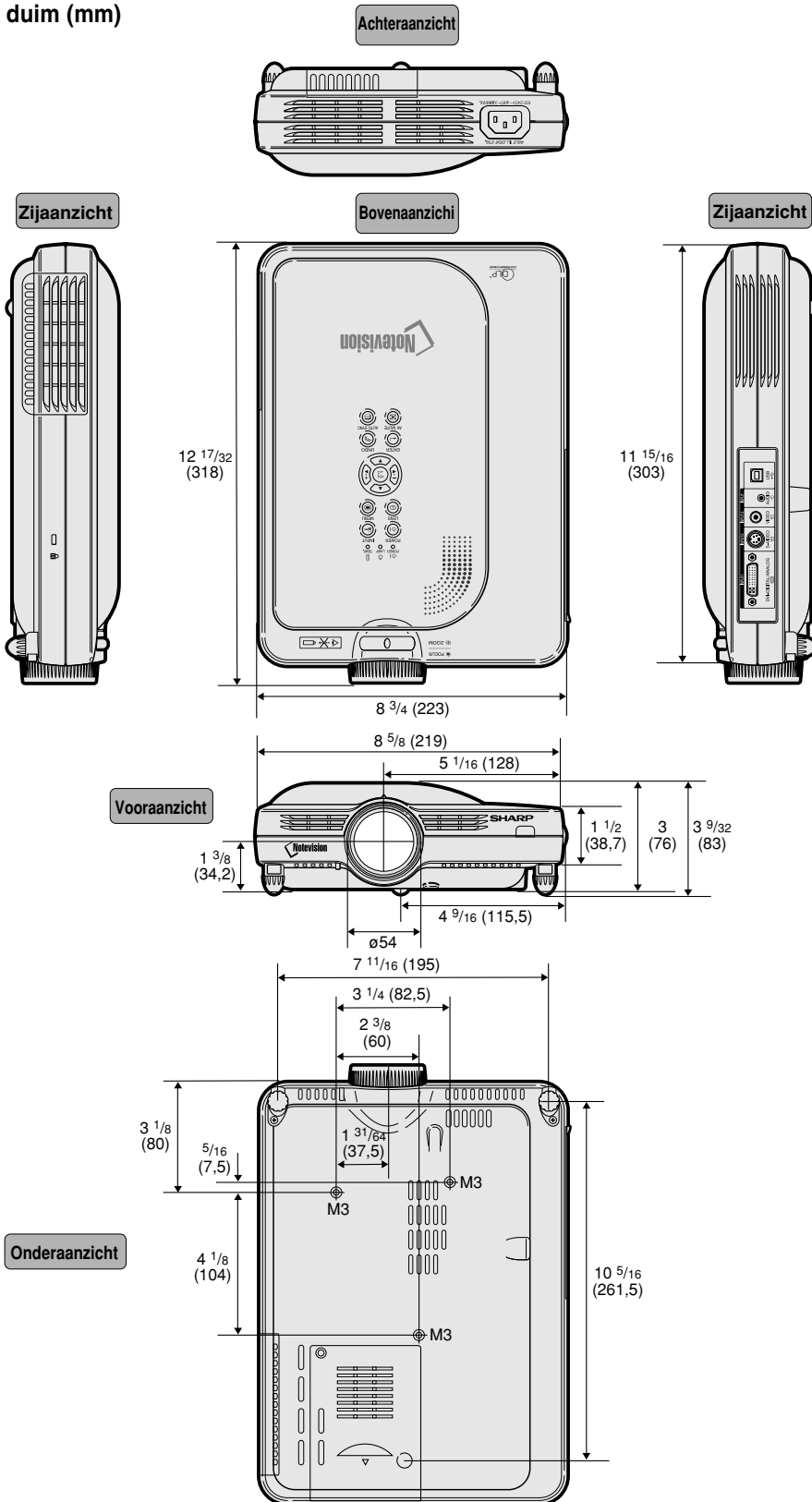
Deze SHARP-projector maakt gebruik van een DMD-paneel. Dit uiterst geavanceerde paneel bevat 480.000 beeldpunten. Net als andere hoogwaardige elektronische producten, zoals grootbeeld-TV's, videosystemen en videocamera's, moeten projectoren voldoen aan bepaalde tolerantienormen.

Dit apparaat heeft enkele, binnen de tolerantienormen vallende, inactieve beeldpunten die kunnen resulteren in inactieve punten op het beeldscherm. Dit heeft geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

*De technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden veranderd.*

# Afmetingen

Eenheden: duim (mm)



# Verklarende woordenlijst

## Achtergrondbeeld

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geen ingangssignaal ontvangen wordt.

## Anti-diefstal

Wanneer de projector wordt gestolen, kunnen geen beelden worden geprojecteerd tenzij het juiste sleutelwoord wordt ingevoerd.

## Automatische synchronisatie

Zorgt voor een optimale weergave van computer-gegenereerde beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

## Beeld-in-beeld

Biedt u de mogelijkheid om videobeelden aan een gegevensscherm toe te voegen, voor nog effectievere presentaties.

## Beeldverhouding

De breedte-hoogteverhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer- en videobeelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

## Digitale beeldverschuiving

Verschuift het beeld makkelijk naar boven of naar onder met de toetsen  en  wanneer de functie GROOTTE AANPASSEN van het ingangsbeeld KADER, REK of SLIMME REK is van de video- of DTV-signalen.

## Dot by dot

Deze functie projecteert beelden in hun oorspronkelijke resolutie.

## DVI (Digital Visual Interface)

Digitale weergave-interface die ook analoge interfaces ondersteunt.

## Fase

Een faseverschil is een verschil in timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Bij een onjuist faseniveau zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

## GAMMA

Functie die de beeldkwaliteit verbetert door het verhelderen van de donkere delen van het beeld zonder de helderheid van de heldere delen te veranderen. U kunt uit vier verschillende instellingen kiezen: STANDAARD, PRESENTATIE, CINEMA en SPEL.

## Geavanceerde intelligente compressie

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van een hogere en lagere resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector

## GROOTTE AANPASSEN

Deze functie stelt u in staat om de beeldweergave te wijzigen of aan te passen om het ontvangen beeld te verbeteren. U kunt uit zes verschillende instellingen kiezen: NORMAAL, VOLLEDIG, DOT BY DOT, KADER, REK en SLIMME REK.

## Kader

Projecteert een 4:3-beeld volledig op een 16:9-scherm door de 4:3-beeldverhouding te behouden.

## Kleurtmp (kleurtemperatuur)

Functie voor het afstellen van de kleurtemperatuur overeenkomstig het type beeld dat de projector ontvangt. Verlaag de kleurtemperatuur voor een warmer, roodachtig beeld met natuurlijke huidskleuren of verhoog de kleurtemperatuur voor een koeler, blauwachtig beeld met meer helderheid.

## Klok

De klok wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een verkeerde klokinstelling.

## Progressieve functie

De progressieve weergavefunctie zorgt voor een gelijkmatiger videobeeld. U kunt uit drie verschillende instellingen kiezen: 2D Progressief, 3D Progressief en Filmfunctie.

## Rek

Functie die het 4:3-beeld horizontaal uitrekt om het volledig te kunnen weergeven op een 16:9-scherm.

## Slimme rek

Projecteert het beeld volledig op een 16:9-scherm door alleen de randen te vergroten en de 4:3-beeldverhouding te behouden in het midden van het beeld.

## sRGB

Een internationale norm voor kleurweergave opgesteld door de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleurgebied door de IEC is bepaald, verandert de kleur volgens DLP-functies zodat de beelden natuurlijk worden weergegeven op basis van een origineel beeld wanneer u de "sRGB"-functie inschakelt.

## Startbeeld

Het beeld dat verschijnt wanneer de projector wordt ingeschakeld.

## Statusfunctie

Laat de ingestelde waarden zien van elk in te stellen onderdeel.

## Stilstaand beeld

Functie die een bewegend beeld tijdelijk stilzet.

## Toetsvergrendelingsniveau

Functie die toetsen kan vergrendelen om ongewenste bediening te voorkomen.

## Trapeziumvorm-correctie

Functie voor het digitaal corrigeren van een vervormd beeld wanneer de projector onder een hoek staat, het zaagtandeffect vermindert en het beeld niet alleen horizontaal maar ook verticaal comprimeert om de 4:3 beeldverhouding te behouden.

## Wachtwoord

Een wachtwoord wordt ingesteld om te voorkomen dat de instellingen van het menu "Opties (2)" kunnen worden gewijzigd.

2D Progressief .....	41	Lensdop .....	68
3D Progressief .....	41	Lensdopriem .....	11
Aan/uit-toets (POWER) .....	28	Luidspreker .....	29
Aansluitingendeksel .....	10	Meegeleverde accessoires .....	14
Achtergrondbeeld .....	57	MENU-toets .....	36
Afstandsbediening .....	12	Monitor uit .....	58
Afstandsbedieningssensor .....	13	Netingang .....	20
Alles terugstellen .....	65	Netsnoer .....	20
Anti-diefstal .....	63	NORMAAL .....	47
Automatische synchronisatie display .....	44	Optionele accessoires .....	14
Automatische uitschakeling .....	52	OSD Display (In-beeld-display) .....	54
Automatische zoekfunctie .....	53	PDF .....	9
Automatische-synchronisatietoets .....	44	Plafondmontage .....	19
Batterijen .....	13	Progressieve functie .....	41
Bedrijfsindicator .....	28	Projectie .....	60
Beeld vastleggen .....	56	REK .....	47
Beeld-in-beeld .....	51	Schermgrootte-toets (RESIZE) .....	46
Beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld .....	60	Scherpstelling .....	31
Beeldinstellingen .....	40	Signaal informatie .....	43
Beeldverhouding .....	47	Signaaltype .....	40
Component-ingang .....	23	SLIMME REK .....	47
Dempingstoets (AV MUTE) .....	30	Spaarstand .....	52
Digitale ruisonderdrukking (DNR) .....	54	sRGB .....	53
Digitale verschuivingsfunctie .....	33	Startbeeld .....	57
DOT BY DOT .....	47	Status .....	66
Draadloze presentatie .....	26	Stelvoetjes .....	16
Draagtas .....	68	Stilstaand-beeldtoets (FREEZE) .....	48
DVI- naar 15-pins D-sub-kabel .....	21	Taalkeuze .....	30
ENLARGE-toetsen (vergroten/verkleinen) .....	49	Temperatuurindicator (TEMP.) .....	70
Fase .....	42	Terug-toets (BACK) .....	26
Fijn sync (Fijne synchronisatie) .....	42	Toets voor ongedaan maken (UNDO) .....	33
Filmfunctie .....	41	Toetsvergrendelingsniveau .....	60
GAMMA-toets .....	50	Trapeziumvorm-correctie .....	32
INGANG – 3 functies .....	29	Uitlaatopening .....	69
INPUT 1-aansluiting .....	21	USB-kabel .....	26
INPUT 2-aansluiting .....	24	USB-poort .....	26
INPUT 3-aansluiting .....	24	Vastleggen .....	42
INPUT AUDIO-aansluiting .....	21	Ventilatiegleuven .....	69
INPUT-toets .....	29	Vervangen van de lamp .....	71
Instellen van computerbeelden .....	42	Videosysteem .....	55
Instellen van de automatische synchronisatie .....	44	Voetontspanners .....	16
Instellen van de lens .....	31	VOLLEDIG .....	47
Instellen van speciale functies .....	43	VOLUME-toetsen .....	29
Insteltoetsen .....	36	Vooruit-toets (FORWARD) .....	26
Invoertoets (ENTER) .....	36	Wachtwoord .....	60
KADER .....	47	Zender van afstandsbediening .....	12
Kensington Security Standard-connector .....	11	Zoomknop .....	31
Keuze instel. ....	43		
Kleurtmp (kleurtemperatuur) .....	40		
Klok .....	42		
Lamp .....	71		
Lamp timer .....	58		
Lampindicator (LAMP) .....	70		
LENS-toets .....	32		

**SHARP®**  
**SHARP CORPORATION**