

SHARP®

GEBRUIKSAANWIJZING MODEL PG-M25X

Inleiding

Opstellen en aansluiten

Basisbediening

Gebruiksvriendelijke functies

Aanhangsel



DIGITALE MULTIMEDIA-PROJECTOR



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)



BELANGRIJK

Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op [bladzijde 20](#) van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet. Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door voordat u de projector in gebruik neemt.

Modelnummer: PG-M25X

Serienummer:

This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/EOK και 73/23/EOK, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/EOK.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

GyroRemote

This equipment complies with the requirements of Directive 1999/5/EC.

GyroRemote-Fernbedienung

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EU-Richtlinie 1999/5/EG.

GyroRemote

Cet appareil est conforme aux exigences de la directive 1999/5/CE.

GyroRemote

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijn 1999/5/EG.

GyroFjernbetjening

Dette udstyr overholder kravene i direktiv 1999/5/EF.

GyroRemote

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttiva 1999/5/CE.

Γυροσκοπικό Τηλεχειριστήριο

Η συσκευή αυτή εναρμονίζεται με τις απαιτήσεις της οδηγίας 1999/5/EK.

GyroRemoto

Este equipamento obedece às exigências da directiva 1999/5/CE.

GyroRemote

Este aparato satisface las exigencias de las Directiva 1999/5/CE.

Gyrofjärrkontroll

Denna utrustning uppfyller kraven enligt direktiv 1999/5/EC.



GyroRemote

Dette produktet oppfyller kravene i direktiv 1999/5/EC.

Gyro-kauko-ohjain

Tämä laite täyttää direktiivin 1999/5/EY vaatimukset.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 13A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

IMPORTANT:

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
 - The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.
- Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch, und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 덴마크어, 포르투갈어, 중국어, 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

OPMERKING SPECIAAL VOOR GEBRVIKERS IN EUROPE

SHARP

DECLARATION OF CONFORMITY

*Konformitätserklärung
Déclaration de Conformité*



*We, SHARP Electronics (Europe) GmbH, SonninstraÙe 3, 20097 Hamburg
Wir, SHARP Electronics (Europe) GmbH, SonninstraÙe 3, 20097 Hamburg, Deutschland
Nous, SHARP Electronics (Europe) GmbH, SonninstraÙe 3, 20097 Hamburg, Allemagne*

Declare that the following product(s)

*erklären hiermit, daß das/die folgende(n) Produkt(e):
Déclarons que le(s) produit(s) suivant(s):*

Type of Equipment: Remote Control

*Typ
Type*

Model Number(s): RRMCG 1653CESA

*Modell Nummer(n):
Numéro de modèle:*

Conform(s) to the following Directives and Standards:

*den folgenden Richtlinien und Standards entspricht/entsprechen:
est/sont conforme(s) aux directives et normes suivantes:*

Council Directive(s) 1999/5/EC

*Richtlinie(n) des Rates 1999/5/EG
Directive du Conseil 1999/5/CE*

Applied Standards: EN 60950

*Angewandte Standards: EN 300220-3
Normes appliquées: ETS 300683*

CE Mark affixed on the product: 2001

*CE-Kennzeichnung auf dem Produkt angebracht:
Marquage CE apposé sur le produit::*

Signature:

*Unterschrift:
Signature:*

Place: Hamburg

*Ort:
Lieu:*

Full name: ppa. Dr. Wolfram Konertz

*Vollständiger Name:
Nom:*

Date: 21.05.2001

*Datum:
Date:*

Position: Director, Human Resources and General Services

*Position:
Fonction:* Sharp Electronics (Europe) GmbH

Inleiding

NEDERLANDS

Er zijn twee belangrijke redenen om de garantie van uw nieuwe SHARP-projector onmiddellijk in orde te brengen met de REGISTRATIEKAART die verpakt zit bij de projector.

1. GARANTIE

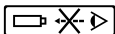
U komt meteen in aanmerking voor de volledige garantie op onderdelen, service en reparatiewerkzaamheden die van toepassing is op dit product.

2. CONSUMENT-VEILIGHEIDSWETGEVING

U wordt onmiddellijk op de hoogte gesteld van eventuele veiligheidsbepalingen betreffende inspecties, modificaties of het terugroepen van producten die door SHARP moeten worden uitgevoerd op basis van de 1972 Consumer Product Safety Act. LEES ZORGVULDIG DE BELANGRIJKE "BEPERKTE GARANTIE" CLAUSULE.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

Zie de onderkant van dit apparaat.

	LET OP GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREERBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

WAARSCHUWING: De FCC-bepalingen schrijven voor dat wijzigingen of modificaties in de apparatuur die niet uitdrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd tot gevolg kunnen hebben dat het gebruik van de apparatuur niet meer toegestaan is.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

INFORMATIE

Deze apparatuur is getest en bleek te voldoen aan de eisen en limieten voor Klasse A digitale apparatuur, overeenkomstig Deel 15 van de FCC-bepalingen, die ontworpen zijn om redelijke bescherming te verlenen tegen dergelijke storingen bij gebruik in een commerciële omgeving. In deze apparatuur worden radiogolven opgewekt en verwerkt, en deze golven kunnen uitgestraald worden. Als bij de installatie en/of het gebruik de instructies in de gebruiksaanwijzing niet strikt opgevolgd worden, kan de apparatuur storing in radio-ontvangst veroorzaken. Gebruik van deze apparatuur in een woongebied zal waarschijnlijk storingen veroorzaken. In dat geval dient de gebruiker op zijn/haar eigen kosten alle maatregelen te nemen die nodig kunnen zijn om de storing op te heffen.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

Gebruik met deze apparatuur de meegeleverde computerkabel. Deze kabel zorgt ervoor dat de apparatuur voldoet aan de voorschriften van FCC Klasse A.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING:

Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

"De bediening is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen interferentie veroorzaken, en (2) dit apparaat moet zelf bestand zijn tegen elke interferentie, ook interferentie die een ongewenste bediening van het apparaat kan veroorzaken."

ALLEEN VOOR CANADA

Voor het apparaat met GyroRemote (RRMCG1631CESA)

Dit apparaat is in overeenstemming met deel 15 van de FCC-bepalingen. De bediening is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden:

- (1) Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken, en
 - (2) Dit apparaat moet zelf bestand zijn tegen elke interferentie, ook interferentie die een ongewenste bediening kan veroorzaken.
- Dit apparaat werkt in de frequentieband van 49,82 tot 49,90 MHz en heeft een RF-uitgangsvermogen van minder dan 30 microwatt EIRP (Effective Isotropic Radiated Power).

Let op

Elke wijziging van dit apparaat die niet uitdrukkelijk is goedgekeurd door de fabrikant kan het recht van de gebruiker om dit apparaat te gebruiken tenietdoen.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector is uitgezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd uit met Aan/uit-toets (**POWER**) op de projector of op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt.

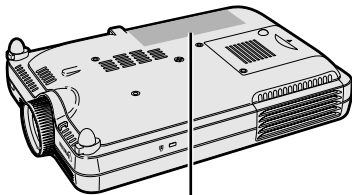
SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In deze projector worden soldeertin en een lamp onder druk die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u zich in de Verenigde Staten bevindt, met de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Vervangen van de lamp" op [bladzijde 111](#).



⚠ LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD.
HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP.
REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-PGM20X//1 ONLY.
UV RADIATION : CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING.
MEDIUM PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

⚠ PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS.
L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.
NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-PGM20X//1.
RAYONS ULTRAVIOLETS : PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX.
ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN.
LAMPE A MOYENNE PRESSION : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE
A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

WEES VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP

MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS DE SCHROEF TE VERWIJDEREN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN BINNEN IN HET APPARAAT. LAAT HET APPARAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN. VERVANG DE LAMP UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP-LAMP VAN HET TYPE BQC-PGM20X//1.
UV-STRALING: KAN OOGLETSEL VEROOZAKEN. ZET DE LAMP UIT ALVORENS TE BEGINNEN MET ONDERHOUD.
MIDDELMATIGE DRUK AANWEZIG IN DE LAMP: EXPLOESIEGEVAAR.
INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.

Belangrijkste eigenschappen

1. Beeldkwaliteit

- Superieure beeldkwaliteit met het Fujinon™ optische-lenssysteem.
- Nieuw ontwikkelde DDR-chip (Double Data Rate) elimineert de kleuronderbrekingen van DLP™-projectors van de vorige generatie.
- Nieuw ontwikkelde 12° DMD™-chip zorgt voor een aanzienlijk hogere optische efficiëntie en een uitstekende contrastverhouding.

2. Licht, compact en uniek slank design

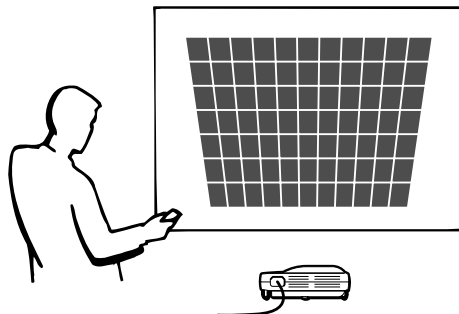
- Een nieuwe optische motor zorgt voor een uniek slank design en compacte afmetingen (4,2 liter, 2,6 kg).

3. Superieure computercompatibiliteit

- Ondersteunt een verversing s frequentie (verticale frequentie) tot 200 Hz en een breed bereik van synchrone signalen.
- Dankzij de **Advanced Compression Technology** (geavanceerde intelligente compressie) kunnen computerbeeldschermen met UXGA-resolutie (1.600 × 1.200) nu weergegeven worden met minimale vervorming.

4. Geavanceerde computergestuurde- en video-geïntegreerde composer-technologie

- **Produceert levendige beelden dankzij de nieuwste hoge beeldkwaliteitscircuits.**
 - **Het nieuwe I/P-omzettingsalgoritme** verhoogt het resultaat van de I/P-omzetting voor **bewegingsdetectie**.
Sterk verbeterd zaagtandeffect of schuine lijnen in bewegende beelden.
 - **Contrastregeling Dynamisch Gamma**
Hoger contrast en natuurlijke kleurgradatie door een minimale verandering van kleurtinten.
 - **Kleurbeheerfunctie**
Ondersteunt sRGB (kleurbeheer).
 - **Beeldruisonderdrukking**
Zorgt voor een duidelijk beeld, zelfs bij bronsignalen met veel storingen.
 - **Nieuwe upscaling van randen**
Vermindert het zaagtandeffect of het flikkeren bij upscaling van de randen van schuine lijnen, waardoor u scherpere beelden krijgt.



Belangrijkste eigenschappen (vervolg)

5. Ingebouwde PCMCIA-kaartsleuf (Type II)

- **Draadloze presentaties met een draadloze LAN PC-kaart.**

Ondersteunt de wereldwijde draadloze LAN-norm **IEEE802.11b**.

Deze draadloze LAN-kaart is in overeenstemming met de draadloze LAN-normen IEEE802.11b.

Computers met een ingebouwde draadloze LAN PC-kaart die deze standaard ondersteunen, maken een draadloze aansluiting mogelijk.



- Een draadloze verbinding met alle apparaten die voldoen aan IEEE802.11b wordt niet gegarandeerd.

De projector of computer kan om het even waar worden geplaatst!

Met een draadloze aansluiting kunt u uw presentatiemogelijkheden uitbreiden, bijvoorbeeld door computerbeelden te projecteren via een aan het plafond gemonteerde projector.

U kunt beelden van meerdere computers projecteren via een draadloze aansluiting.

Effectieve presentaties kunnen nu worden gerealiseerd zonder dat datakabels telkens opnieuw weer moeten worden aangesloten.

- **Presentatie zonder PC met een geheugenkaart.**

Door enkel een IC-media (een geheugenkaart) zoals een CompactFlash in de projector te steken m.b.v. een PCMCIA-kaartadapter (voor Type II) kunt u presentaties of automatische demonstraties maken zonder een computer te gebruiken.



- Voor draadloze presentaties m.b.v. de draadloze LAN PC-kaart alsmede voor presentaties m.b.v. geheugenkaart zonder een PC te gebruiken, dient u te refereren aan de Wireless Reality software gebruiksaanwijzing.

6. GyroRemote

- **Met de Gyro-functie (draadloze afstandsbediening) kunt u meer doeltreffende en geavanceerde presentaties geven.**
- **De duidelijk zichtbare schermwijzer maakt uw presentaties intuïtiever.**
- **De multi-directionele draadloze afstandsbediening geeft u meer bewegingsvrijheid en voert dezelfde bewerkingen uit als een USB-muis op een computer.**

Inleiding

Belangrijkste eigenschappen	3
Inhoud	5
BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVORSCHRIFTEN	8
Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen (Windows, Macintosh)	13
Benaming van de onderdelen	14
Projector (voor- en bovenaanzicht)	14
Projector (zijaanzicht)	15
GyroRemote	16
De GyroRemote	17
Plaatsen van de batterijen	17
Vervangen van de batterijen	17
Kenmerken van de GyroRemote	18
Gebruik van de GyroRemote	19
Kalibreren van de GyroRemote	19
Accessoires	20

Opstellen en aansluiten

Opstellen	22
Gebruik van de stelvoetjes	22
Opstellen van het scherm	23
Schermgrootte en projectie-afstand	24
Projecteren van een spiegelbeeld/omgekeerd beeld	25
Aansluiten van de projector op andere apparaten	26
Alvorens aan te sluiten	26
Aansluiten van het netsnoer	26
Aansluiten van de projector op een computer	27
Aansluiten op videoapparatuur	29
Invoeren/verwijderen van een PC-kaart	31
Aansluiten op een beeldscherm	32

Basisbediening

Beeldprojectie	34
Basisprocedure	34
Kiezen van de taal van het in-beeld-display	37
Instellen van de lens	37
Correctie van perspectivische vervorming (trapeziumvorm-correctie)	38
Correctie van perspectivische vervorming	38
Gebruik van de GyroRemote	40
Alvorens de GyroRemote te gebruiken	40

Bediening door middel van polsbewegingen (selecteren van OSD-menu's, bedienen van presentatietools)	40
Functies toewijzen	41
RF-kanaalinstelling of controleren van de GyroRemote ...	42
Registreren van de GyroRemote in de projector	42
Registreren van meerdere GyroRemotes in één projector	43
Gebruik van de presentatietools	44
Gebruik van de aanwijzer	44
Gebruik van de stempelfunctie	45
Gebruik van de lijnfunctie	46
Gebruik van de draadloze muisfunctie van de GyroRemote	47
Gebruik als draadloze muis	47
Aansluiten van de GyroRemote met een kabel	48
Uitschakelen van de GyroRemote	49
Gebruik van het menuscherm	50
Menu instellingen op de projector (bijstellingen)	50
Menu instellingen op de projector (instellingen)	52
Gebruik van de GyroRemote om het in-beeld menu (bijstellingen) te navigeren	54
Gebruik van de GyroRemote om het in-beeld menu (instellingen) te navigeren	55
Onderdelen van de menubalk	56
Instellen van het beeld	59
Instellen van beeldvoorkeuren	59
Kiezen van het signaaltype	59
Progressieve functie	60
Instellen van computerbeelden	61
Wanneer Automat. sync. op OFF staat	61
Opslaan van instellingen	61
Selecteren van instellingen	62
Instellen van speciale functies	62
Controleren van het ingangssignaal	63
Instellen van de automatische synchronisatie	63
Automatische synchronisatie displayfunctie	64

Gebruiksvriendelijke functies

Gebruiken van het netwerk	66
Voordat u het netwerk instelt	66
Gebruik van een draadloze netwerk PC-kaart	68
Invoeren van een draadloze netwerk PC-kaart	68
Uitwerpen van de kaart	68
Netwerkinstellingen	69
Instellen van een projectornaam	69
Instellen van TCP/IP	70
Instellen van het draadloze LAN-kanaal	71
Instellen van de DHCP-server	73
Terugstellen van de netwerkinstellingen	74
Draadloze netwerk PC-kaart: Oplossen van problemen	74
Gebruik van een geheugenkaart	75
De inhoud van de kaart weergeven als index	75
Uitwerpen van de kaart	75
Instellen van de miniatuurweergave	76
Instellen van de lijstweergave	77
Instellingen van de geheugenkaart	78
Instellen van bestanden	78
Instellen van de weergavevolgorde van bestanden	78
Instellen van het weergaveformaat van de indexmodus ..	79
Gebruik van Autorun	79
Instellen van het weergave-interval voor de beeldbestanden	80
Weergeven van een stilstaand beeld	81
Stilzetten van een beeld	81
Kiezen van de beeldweergavefunctie	82
Wijzigen van de beeldweergave bij gebruik van verschillende ingangssignalen	82
Weergeven van een vergroot deel van een beeld	84
Gamma-correctiefunctie	86
Instellen van de Gamma-correctie	86
Kiezen van de spaarstand	87
Instellen van de spaarstand	87
Automatische uitschakeling	87
Weergeven van twee beelden (beeld-in-beeld)	88
Weergeven van het inzetbeeld	88
Inschakelen van de sRGB-kleurbeheerfunctie	89
Instellen van de kleuraan- passingsfunctie (sRGB)	89
Automatische zoekfunctie	90

Gebruik van de automatische zoekfunctie	90
Digitaal beeldruisonderdrukkingssysteem (Ruisonderdr.)	91
Beeldruisonderdrukking	91
Instellen van het in-beeld-display	92
Uitschakelen van het in-beeld-display	92
Instellen van het videosignaal	93
Opslaan van geprojecteerde beelden	94
Vastleggen van het beeld	94
Verwijderen van het vastgelegde beeld	94
Instellen van een achtergrondbeeld	95
Kiezen van een achtergrondbeeld	95
Kiezen van een startbeeld	95
Kiezen van een startbeeld	95
Gebruik van een RGB-beeldschermuitgangsadapter	96
Gebruik van een RGB-beeldschermuitgangsadapter	96
Controleren van de gebruikstijd van de lamp	96
Controleren van de gebruikstijd van de lamp	96
Weergeven van de pauzetimer	97
Weergave en instelling van de pauzetimer	97
Annuleren van de pauzetijd	97
De geprojecteerde beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld	98
Instellen van de projectiestand	98
Vergrendelen van de bedieningstoetsen van de projector	99
Instellen van de toetsvergrendeling	99
Annuleren van het toetsvergrendelingsniveau	99
Instellen van een wachtwoord	100
Invoeren van het wachtwoord	100
Wijzigen van het wachtwoord	101
Als u uw wachtwoord vergeten bent	101
Instellen van de Anti-diefstal	102
Invoeren van een sleutelcode	102
Wijzigen van de sleutelcode	104
Initialiseren van de instellingen	105
Terugkeren naar de standaardinstellingen	105
Weergeven van alle instellingen	106
Overzicht van alle menu instellingen	106

Aanhangsel

Dragen van de projector	108
Hoe gebruikt u de draagtas?	108
Onderhoud	109
Onderhoudsindicators	110
Over de lamp	111
Lamp	111
Waarschuwing in verband met de lamp	111
Vervangen van de lamp	111
Verwijderen en installeren van de lampeenheid	112
Terugstellen van de lamptimer	113
Toekenning van de aansluitpinnen	114
Tabel met compatibele computers	115
Oplossen van problemen	116
Voor SHARP Assistance	118
Technische gegevens	119
Specificaties van Draadloze netwerk PC-kaart	120
Bruikbare kaarten en hun capaciteit	121
Afmetingen	122
Verklarende woordenlijst	123
Index	125

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. **ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR.** Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatie-openingen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

a. Tweedraads (net) stekker.

b. Driedraads geaarde (net) stekker met aardingspen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- a. Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- b. Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- c. Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- d. Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
- e. Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- f. Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN (vervolg)

INTELLECTUELE EIGENDOMSRECHTEN

BELANGRIJK

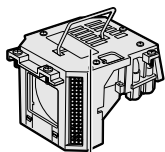
LEES HET VOLGENDE ALVORENS HET APPARAAT TE GEBRUIKEN

- U bent in het bezit van een apparaat dat software gebruikt dat in licentie is gegeven aan SHARP Corporation door Lineo, Inc. ("Lineo").
De software is beschermd door wetten op het auteursrecht, internationale auteursrechtverdragen en andere wetten en verdragen betreffende intellectuele eigendom. Lineo en haar leveranciers behouden het volledige eigendomsrecht en de intellectuele eigendomsrechten (met inbegrip van het auteursrecht) op de softwarecomponenten en alle kopieën ervan, voor zover het evenwel gaat om bepaalde softwarecomponenten die vallen onder de GNU General Public License (versie 2), die Lineo onderschrijft. U kunt een kopie verkrijgen van de GNU General Public License op <http://www.fsf.org/copyleft/gpl.html>. Lineo zal de broncode verschaffen voor alle softwarecomponenten die vallen onder de GNU General Public License. Om een dergelijke broncode te verkrijgen, stuurt u een e-mail naar embedix-support@lineo.com.
- OS: Embedix (Embedded Linux) Embedix™ is een geregistreerd handelsmerk van U.S.A. LINEO, Inc.
- DLP™ (Digital Light Processing) en DMD™ (Digital Micromirror Device) zijn handelsmerken van Texas Instruments, Inc.
- Microsoft en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Adobe Acrobat is een handelsmerk van Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Alle andere bedrijfs- of productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

Lees de volgende veiligheidsvoorschriften voordat u uw projector opstelt.

Voorzichtig met de lampeenheid

- Als de lamp gesprongen is, kunnen glassplinters gevaar veroorzaken. Indien de lamp gesprongen is, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de lamp te laten vervangen.



Zie "Vervangen van de lamp" op [bladzijde 111](#).

Voorzichtig bij het opstellen van de projector

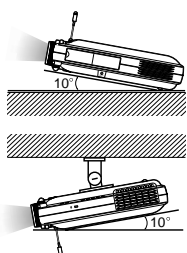
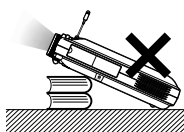
- Met het oog op een minimaal onderhoud en het behoud van een hoge beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector te installeren in een ruimte die vrij is van vocht, stof en sigarettenrook. Wanneer de projector aan vocht, stof of rook wordt blootgesteld, moet de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum worden uitgevoerd.

Stel de projector niet op in ruimten die blootstaan aan direct zonlicht of fel licht.

- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken en het kijken bemoeilijken. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.

De projector kan zonder gevaar tot een hoek van maximaal 10 graden worden gekanteld.

- Het toestel dient binnen een hoek van ± 10 graden te worden geplaatst.



Stel de projector niet bloot aan sterke schokken en/of trillingen.

- Wees voorzichtig met de lens en vermijd dat het oppervlak ervan wordt geraakt of beschadigd.

Gun uw ogen af en toe wat rust.

- Het ononderbroken kijken naar het scherm gedurende uren zal uw ogen vermoeien. Geef uw ogen af en toe wat rust.

Vermijd plaatsen met hoge of lage temperaturen.

- De bedrijfstemperatuur voor de projector ligt tussen 41°F en 95°F (+5°C en +35°C)
- De opslagtemperatuur voor de projector ligt tussen -4°F en 140°F (-20°C en +60°C)

Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Laat tenminste 11,8" (30 cm) ruimte tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde wand of ander obstakel.
- Controleer of de inlaatopening en de ventilatiegaten niet geblokkeerd zijn.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening automatisch de projector uitschakelen. Dit duidt niet op een defect. Haal de stekker van het netsnoer van de projector uit het stopcontact en wacht minstens 10 minuten. Plaats de projector zodanig dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn geblokkeerd, steek dan de stekker weer in en zet de projector aan. De projector zal vervolgens weer normaal functioneren.

Voorzichtig bij het vervoeren van de projector

- Tijdens het vervoer moet u ervoor zorgen dat de projector niet onderhevig is aan sterke schokken en/of trillingen, aangezien dit beschadiging kan veroorzaken. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Voordat u de projector verplaatst dient u altijd eerst de antenne en de kaart uitwerptoets in te trekken. Let er ook op de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken en andere aangesloten kabels los te maken.

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN (vervolg)

Andere aangesloten apparatuur

- Bij het aansluiten van een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector brengt u de aansluitingen tot stand NADAT u de projector en de aan te sluiten apparatuur hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzingen van de projector en de aan te sluiten apparatuur door en volg de instructies betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De voedingsspanning en de vorm van de stekker kunnen verschillen afhankelijk van de streek of het land waar u de projector gebruikt. Wanneer u de projector in het buitenland gebruikt, dient u het juiste netsnoer te gebruiken voor het land waar u zich bevindt.



Temperatuur-verklikkerfunctie

- Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een verkeerde instelling of geblokkeerde ventilatiegaten, gaan "⊗" en "TEMPERAATUUR" links onder in het beeld knipperen. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de Temperatuurindicator (TEMP.) op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal de projector na een afkoelperiode van 90 seconden zichzelf automatisch uitschakelen. Zie "Onderhoudsindicatoren" op [bladzijde 110](#) voor meer informatie.

Info

- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat. Dit duidt niet op een defect.
- Trek de stekker van het netsnoer niet uit het stopcontact tijdens de projectie of de werking van de koelventilator. Dit kan beschadiging veroorzaken door het stijgen van de binnentemperatuur, aangezien de koelventilator eveneens uitgeschakeld wordt.

Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen (Windows, Macintosh)

Er staan PDF-gebruiksaanwijzingen in diverse talen op de bijgeleverde CD-ROM, zodat u ook met de projector kunt werken als u de handleiding niet bij de hand hebt. Om deze gebruiksaanwijzingen te kunnen gebruiken, moet eerst Adobe Acrobat Reader op uw PC (Windows of Macintosh) geïnstalleerd zijn. Als u Acrobat Reader nog niet heeft geïnstalleerd, kunt u het programma installeren vanaf de CD-ROM.

Installeren van Acrobat Reader vanaf de CD-ROM

Voor Windows:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het pictogram "Deze computer".
- ③ Dubbelklik op het pictogram van het "CD-ROM"-station.
- ④ Dubbelklik op de map "acrobat".
- ⑤ Dubbelklik op de map "windows".
- ⑥ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- ⑦ Dubbelklik op het installatieprogramma en volg de instructies op het scherm.

Voor Macintosh:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het "CD-ROM"-pictogram.
- ③ Dubbelklik op het pictogram "acrobat".
- ④ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- ⑤ Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op het scherm.

Voor andere besturingssystemen:

Download Acrobat Reader van het Internet (<http://www.adobe.com>).

Voor andere talen:

Als u liever Acrobat Reader wilt hebben in een taal die niet op de CD-ROM staat, dan kunt u de gewenste versie downloaden van het Internet.

Openen van de PDF-gebruiksaanwijzingen

Voor Windows:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het pictogram "Deze computer".
- ③ Dubbelklik op het "CD-ROM"-station.
- ④ Dubbelklik op de map "manuals".
- ⑤ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- ⑥ Dubbelklik op het pdf-bestand "m25x" om toegang te krijgen tot de gebruiksaanwijzingen van de projector.
Dubbelklik op het "soft" pdf bestand om de Wireless Reality software gebruiksaanwijzing te openen.
Dubbelklik op het "wc11b" pdf bestand om de Draadloze netwerk PC-kaart gebruiksaanwijzing te openen.

Voor Macintosh:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het "CD-ROM"-pictogram.
- ③ Dubbelklik op de map "manuals".
- ④ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- ⑤ Dubbelklik op het pdf-bestand "m25x" om toegang te krijgen tot de gebruiksaanwijzingen van de projector.

Opmerking

- Als u het gewenste pdf-bestand niet kunt openen door te dubbelklikken met de muis, dient u eerst Acrobat Reader op te starten en daarna het gewenste bestand op te geven via het menu "File", "Open".
- Zie het bestand "readme.txt" op de CD-ROM voor belangrijke informatie die niet in deze gebruiksaanwijzing vermeld staat.

Benaming van de onderdelen

Nummers in **[]** verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Projector (voor- en bovenaanzicht)

Lampindicator (LAMP)

Licht normaal groen op. Vervang de lamp wanneer de indicator rood oplicht.

Bedrijfsindicator (POWER)

Licht rood op wanneer de projector in stand-by staat. Wanneer het apparaat wordt ingeschakeld, licht deze indicator groen op.

Aan/uit-toets (POWER)

Schakelt het apparaat in of uit.

LENS-toets

Voor het afstellen van de trapeziumcorrectie of de digitale beeldverschuiving.

Insteltoetsen (▼▲◀▶)

Voor het selecteren van menu-items.

Invoertoets (ENTER)

Voor het instellen van in het menu geselecteerde of gewijzigde items.

Dempingstoets (AV MUTE)

Voor het tijdelijk uitschakelen van geluid en beeld.

GyroRemote-antenne

Voetontspanners/stelvoetjes

Voor het afstellen van de projectorhoogte.

110

34

34

38

51

51

36

40

Zoomknop

22

110

35

50

35

51

63

37

14

35

18

Temperatuurindicator (TEMP.)

Wanneer de binnentemperatuur stijgt, licht deze indicator rood op.

Ingangsfunctietoets (INPUT)
Voor het inschakelen van ingangsfunctie 1, 2, 3 of 4.

MENU-toets
Voor het weergeven van instelschermen.

VOLUME-toetsen
Voor het afstellen van het geluidsniveau van de luidspreker.

Toets voor ongedaan maken (UNDO)

Voor het ongedaan maken van een bediening of het terugkeren naar de standaardinstellingen.

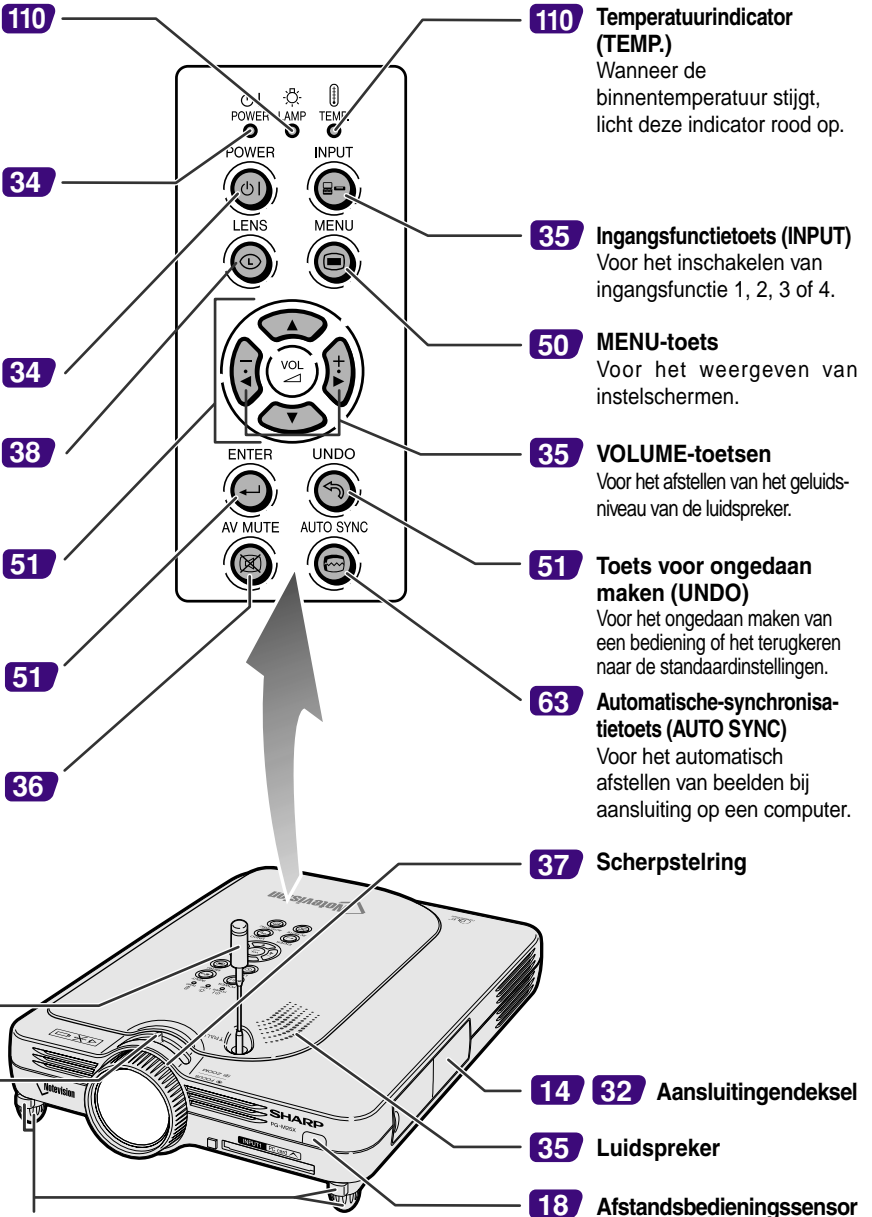
Automatische-synchronisatietoets (AUTO SYNC)
Voor het automatisch afstellen van beelden bij aansluiting op een computer.

Scherpstelring

Aansluitingendeksel

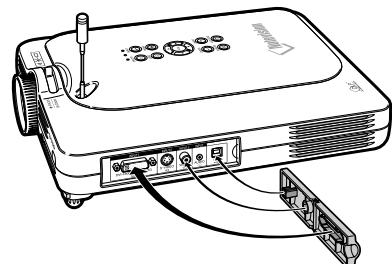
Luidspreker

Afstandsbedieningssensor

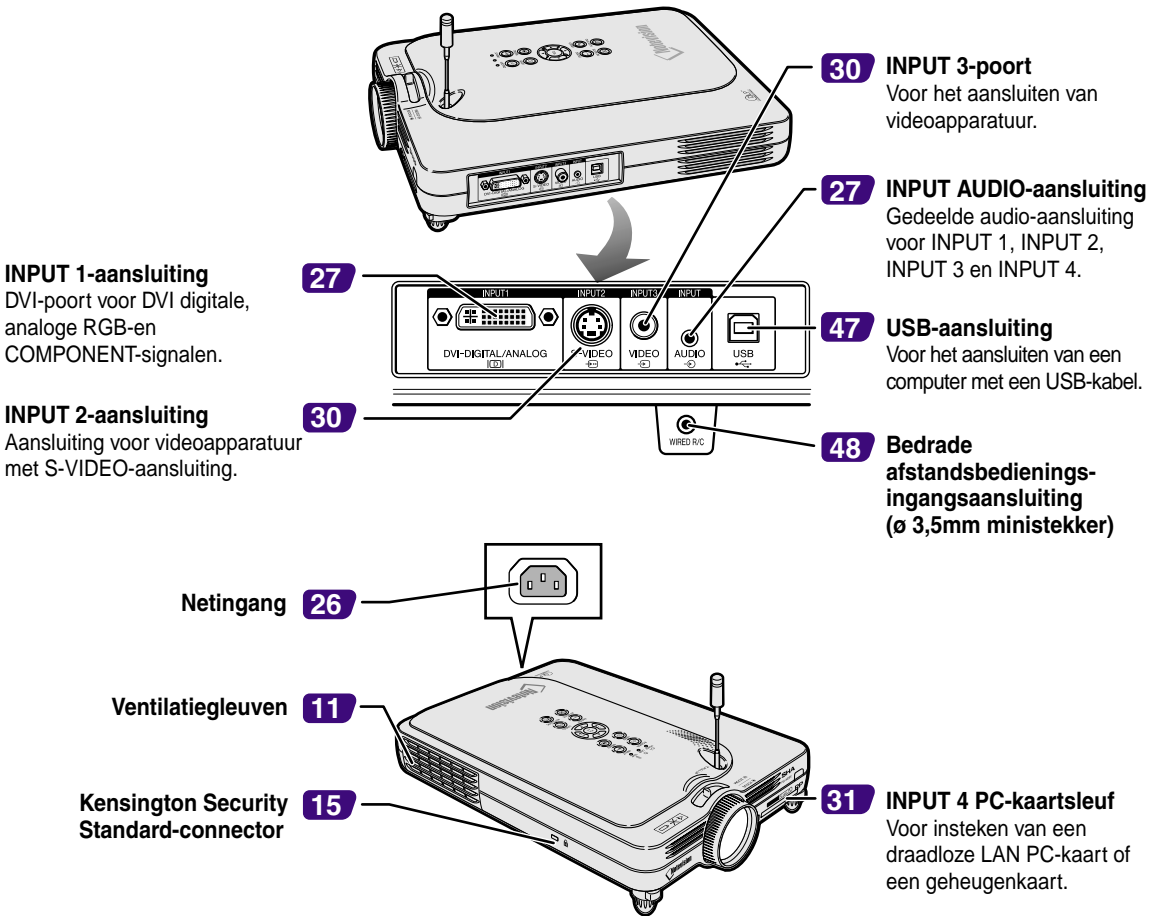


Bevestigen van het aansluitingendeksel

Bevestig het aansluitingendeksel door het op de zijkant van de projector te plaatsen en op zijn plaats te drukken zoals getoond op de afbeelding.



Projector (zijaanzicht)

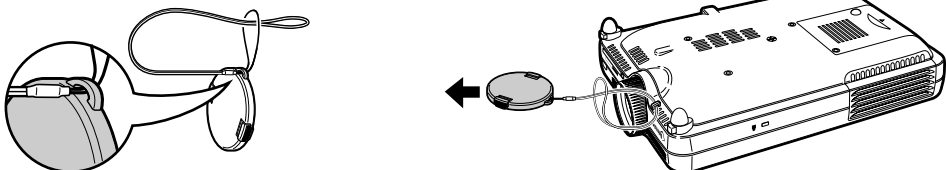


Gebruik van het Kensington-slot

- Deze projector heeft een Kensington Security Standard-connector voor het gebruik van een Kensington MicroSaver veiligheidssysteem. Zie de bij het systeem geleverde informatie voor instructies betreffende het gebruik ter beveiliging van de projector.

Bevestigen van de lensdop

Nadat u het riempje aan de lensdop hebt vastgemaakt, steekt u het andere uiteinde van het riempje door de opening op de onderkant van de projector, naast de lens, zoals getoond op de afbeelding.



Benaming van de onderdelen (vervolg)

GyroRemote

Voorkant

Functie 1/2-toetsen

Voor het bepalen van de toetstoewijzingen voor Functie 1 en Functie 2.

Ingangsfunctietoets (INPUT)

Voor het kiezen van de ingangsfuncties 1, 2, 3 en 4.

Toets voor links klikken/invoer (L-CLICK/ENTER)

Voor het invoeren van menu-items of voor het uitvoeren van een linkse klik bij gebruik van de draadloze muis.

Aan/uit-toets (POWER)

Schakelt het apparaat in of uit.

LENS-toets

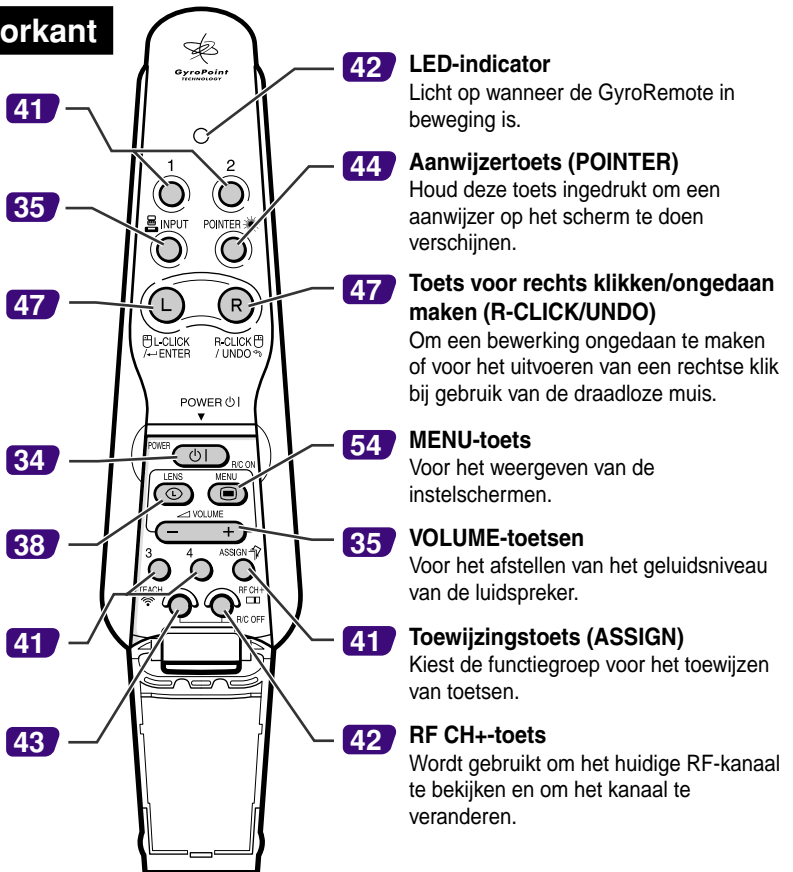
Voor het afstellen van de trapeziumvormcorrectie en de digitale beeldverschuiving.

Functie 3/4-toetsen

Voor het bepalen van de toetstoewijzingen voor Functie 3 en Functie 4.

Aanleertoets (TEACH)

Gebruikt voor het registreren van de GyroRemote in de projector.



LED-indicator

Licht op wanneer de GyroRemote in beweging is.

Aanwijzertoets (POINTER)

Houd deze toets ingedrukt om een aanwijzer op het scherm te doen verschijnen.

Toets voor rechts klikken/ongedaan maken (R-CLICK/UNDO)

Om een bewerking ongedaan te maken of voor het uitvoeren van een rechtse klik bij gebruik van de draadloze muis.

MENU-toets

Voor het weergeven van de instelschermen.

VOLUME-toetsen

Voor het afstellen van het geluidsniveau van de luidspreker.

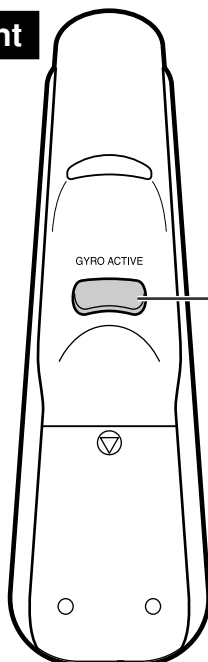
Toewijzingstoets (ASSIGN)

Kiest de functiegroep voor het toewijzen van toetsen.

RF CH+-toets

Wordt gebruikt om het huidige RF-kanaal te bekijken en om het kanaal te veranderen.

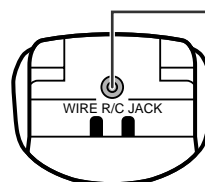
Achterkant



GYRO ACTIVE-toets

Wordt gebruikt om de GyroRemote te bewegen voor bewerkingen als het verplaatsen van tool-pictogrammen (bv. stempel), het selecteren van menu's in het OSD of het verplaatsen van de cursor met de draadloze muis.

Onderkant



48 Bedrade afstandsbedienings-ingangsaansluiting (ø 2,5mm minstekker)

Gyration U.S. patenten
5698784, 5825350, 5898421

De GyroRemote

Plaatsen van de batterijen

De batterijen (Vier R-03 batterijen ("AAA"-formaat, UM/SUM-4, HP-16 of gelijkwaardig)) zitten in de verpakking.

1 Schuif het deksel in de richting van de pijl om het te openen.

2 Plaats de meegeleverde batterijen.

- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens \oplus en \ominus in het batterijvak.

Info

- Bij het inleggen van de batterijen in het batterijvak van de GyroRemote dient u erop te letten dat u de batterijen op de trekbanden legt zodat u de batterijen in de toekomst makkelijk kan uitnemen. Zo niet kan het moeilijk zijn om oude batterijen te verwijderen wanneer deze moeten worden vervangen.

3 Schuif het deksel in de richting van de pijl om het te sluiten.

Opmerking

- Slaapfunctie van de GyroRemote
Als de GyroRemote gedurende vijf minuten niet wordt gebruikt, gaat de slaapfunctie aan om de batterijen te sparen. Als de GyroRemote niet kan worden bediend, drukt u eenmaal op ON/OFF van de GyroRemote om deze opnieuw te activeren.

Vervangen van de batterijen

De LED-indicator gaat knipperen wanneer de batterijen dienen te worden vervangen.

- Let erop de batterijen te vervangen door nieuwe zo snel mogelijk nadat de LED-indicator gaat knipperen.
- Let erop dat u alkaline batterijen gebruikt.

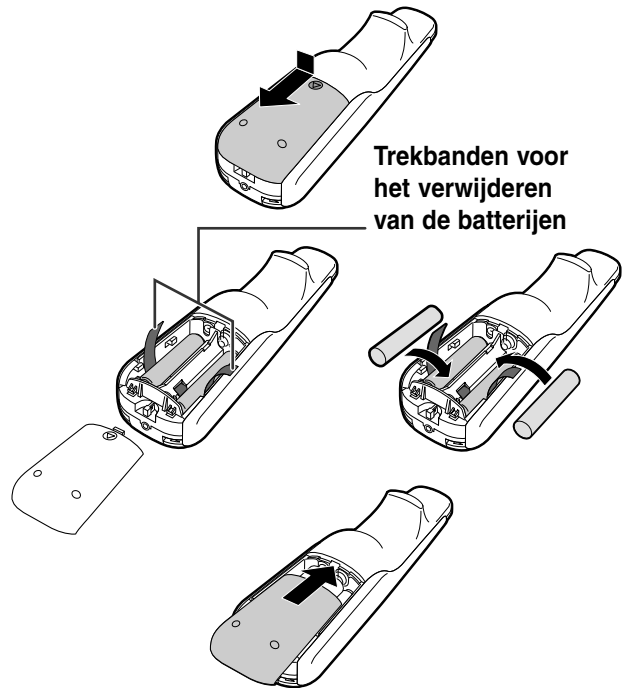
Opmerking

- Als de GyroRemote voor vijf minuten niet wordt gebruikt gaat de slaapfunctie aan om de batterijen te sparen. De GyroRemote wordt geactiveerd door indrukken van willekeurig welke toets.

Onjuist gebruik van de batterijen kan lekkage of ontploffing veroorzaken. Neem de onderstaande voorzorgsmaatregelen in acht.

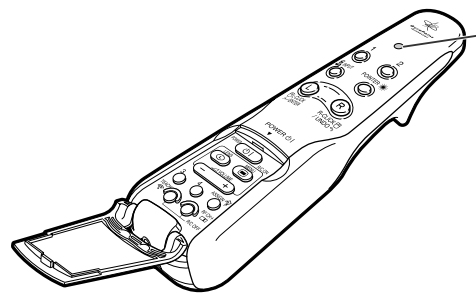
⚠ Voorzichtig

- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens \oplus en \ominus in het batterijvak.
- Verschillende types van batterijen hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom geen verschillende types van batterijen tegelijk.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.
Dit kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of lekkage van oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer ze leeg zijn, zo niet kunnen ze gaan lekken.
Vloeistof die uit batterijen is gelekt is schadelijk voor uw huid. Veeg daarom de batterijen eerst schoon alvorens ze met een doek te verwijderen.
- Afhankelijk van hoelang en hoe ze werden opgeslagen kunnen de batterijen die met de projector meegeleverd worden binnen korte tijd uitgeput raken. Vervang ze zo vlog mogelijk door nieuwe batterijen.
- Verwijder de batterijen uit de GyroRemote als u de afstandsbediening voor een lange periode niet gaat gebruiken.



Trekbanden voor het verwijderen van de batterijen

LED-indicator



Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.



De GyroRemote (vervolg)

Kenmerken van de GyroRemote

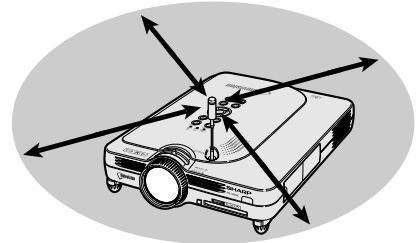
Deze projector maakt gebruik van de GyroRemote-technologie, die ten opzichte van de gewone infrarood-afstandsbedieningen de volgende voordelen biedt.

Bedieningsbereik: tot 18 m

RF-technologie

Gewone afstandsbedieningen hebben een beperkt bereik vanwege hun richtinggevoeligheid; zij werken niet als er zich een obstakel bevindt tussen de projector en de afstandsbediening.

De GyroRemote werkt tot op een afstand van 59,1 voet (18m) doordat hij RF-signalen verstuurt naar de projector.



Opmerking

- Het bedieningsbereik is gemeten met een volledig uitgetrokken projectorantenne.
- Het is mogelijk dat bij het eigenlijke gebruik het bedieningsbereik niet optimaal is, afhankelijk van de plaats van de projector.

Let op

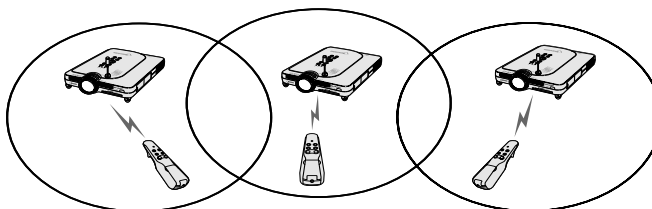
Gebruik de GyroRemote niet op plaatsen waar dit verboden is, bv. in ziekenhuizen.

- Signalen van de GyroRemote kunnen elektronische apparatuur of medische elektronische apparatuur verstoren en aldus ongelukken veroorzaken.
- Wanneer u de GyroRemote in medische instellingen gebruikt, dient u steeds de richtlijnen van de desbetreffende instelling te volgen.

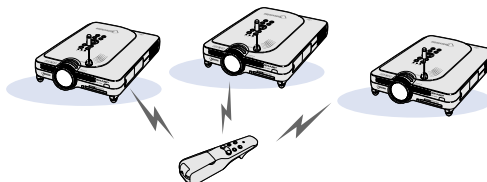
Besturing van meerdere projectors

Deze projector beschikt over een GyroRemote-identificatiefunctie, die u in staat stelt diverse bewerkingen uit te voeren, zoals hieronder beschreven.

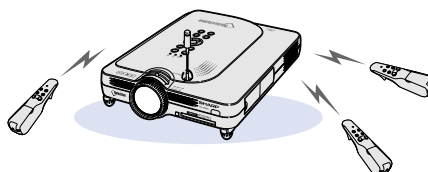
- Geen interferentie, ook niet als andere projectors van hetzelfde type zich binnen het bedieningsbereik van de GyroRemote bevinden.



- Meerdere projectors kunnen worden bediend met één GyroRemote.







- Eén projector kan worden bediend met meerdere GyroRemotes.

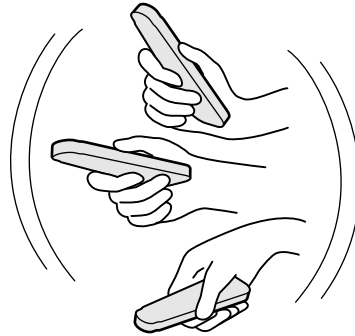


- Refereer aan [pagina 40](#) voor details aangaande de GyroRemote.

Gebruik van de GyroRemote


Info

- De GyroRemote verstuurt bedieningssignalen afhankelijk van de hoek waaronder de GyroRemote wordt bediend.
- U kunt de GyroRemote met eenvoudige polsbewegingen bedienen.
- De bewegingen van de GyroRemote sturen signalen naar de projector als u  op de achterkant van de GyroRemote ingedrukt houdt.
- Als u  niet ingedrukt houdt, sturen de bewegingen van de GyroRemote geen signalen naar de projector.
- Als u  tweemaal indrukt, zal de GyroRemote continu signalen sturen naar de projector. Druk nogmaals op  om terug te keren naar de normale werking van de GyroRemote.




Kalibreren van de GyroRemote

Wanneer de GyroRemote wordt blootgesteld aan sterke temperatuurschommelingen of na het vervangen van de batterijen kan de muiscursor of de aanwijzer uit zichzelf bewegen, zonder dat een bewerking wordt uitgevoerd. In dat geval moet u de GyroRemote kalibreren aan de hand van de volgende procedure.

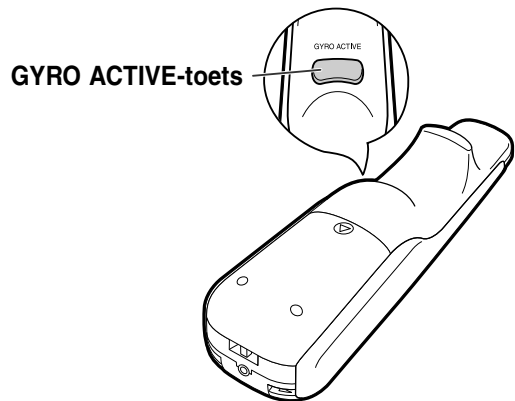
1 Druk tweemaal op  op de achterkant van de GyroRemote.

2 Kijk of de LED-indicator oplicht en plaats de GyroRemote op een vlakke ondergrond.

- Raak de GyroRemote niet aan gedurende 6 seconden. De kalibrering van de GyroRemote is nu voltooid.

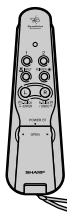
3 Druk op  nadat de Gyro-Remote gedurende 6 seconden niet is aangeraakt.

- De kalibrering is voltooid nadat de GyroRemote gedurende 6 seconden niet is aangeraakt.



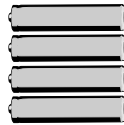
Accessoires

Meegeleverde accessoires



GyroRemote

- (1) Voor V.S., Canada, enz.
RRMCG1631CESA
- (2) Voor Europa, Australië,
Oceanië en Azië
RRMCG1653CESA



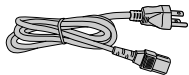
Vier R-03-batterijen
("AAA"-formaat, UM/SUM-4,
HP-16 of gelijkwaardig)



Twee Draadloze netwerk PC-kaarten
AN-WC11B
(RUNTKA025WJZZ)

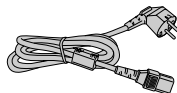
Netsnoer 6' (1,8 m)

(1)



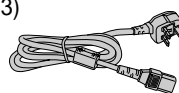
Voor de V.S., Canada, enz.
QACCDAA007WJPZ

(2)



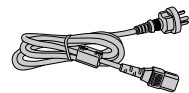
Voor Europa, uitgezonderd
het Verenigd Koninkrijk.
QACCV4002CEZZ

(3)



Voor het Verenigd
Koninkrijk en Hong Kong
QACCB5024CENA

(4)



Voor Australië, Nieuw-
Zeeland en Oceanië
QACCL3022CEZZ

Opmerking

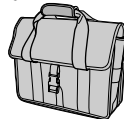
- Afhankelijk van de bestemming zullen de projectors verscheept worden met slechts één netsnoer (zie hierboven). Gebruik het netsnoer dat geschikt is voor het stopcontact in uw land.



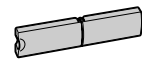
DVI- naar 15-pins D-sub-
kabel 6' (1,8 m)
QCNWGA010WJZZ



USB-kabel 6' (1,8 m)
QCNWG0001WJPZ



Draagtas
GCASN0005CESA



Aansluitingendeksel
(bevestigd)
GCOVD0103CESA



Lensdop
(bevestigd)
CCAPHA001WJ01



Lensdopriempje
UBNDT0013CEZZ

CD-ROM
UDSKAA001WJZZ
Gebruiksaanwijzing
(deze handleiding)
Snelle referentiegidsen

Wireless Reality software gebruiksaanwijzing
TINS-A049WJZZ
Draadloze netwerk PC-kaart gebruiksaanwijzing
TINS-A306WJZZ

Optionele accessoires

DVI-kabel 9' 10" (3,0 m)

3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel 9' 10" (3,0 m)

Computer RGB-kabel 32' 10" (10,0 m)

AN-C3DV

AN-C3CP

AN-C10BM

<Voor IBM-PC, PC9821, en PC98NX systemen>

AN-C10PC

<voor PC98 systemen (Uitgezonderd PC9821 en PC98NX systemen)>

5 BNC- naar 15-pins D-sub-kabel 9' 10" (3,0 m)

RGB-beeldschermuitgangadapter 7,9" (20 cm)

DVI- naar 15-pins D-sub-adapter 7,9" (20 cm)

AN-C3BN

AN-A1MY

AN-A1DV

- Als uw computer een andere uitgangsaansluiting heeft, kan een omzettingstekker (in de handel verkrijgbaar) noodzakelijk zijn.

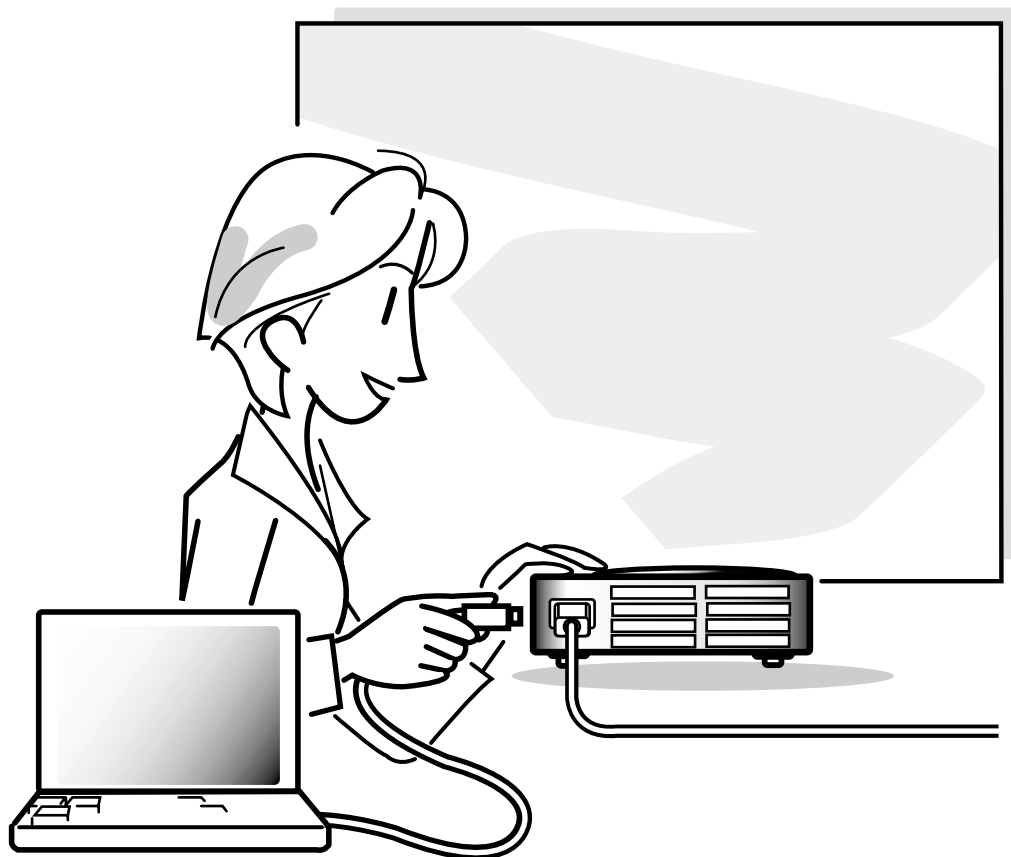
Draadloze netwerk PC-Kaart

AN-WC11B

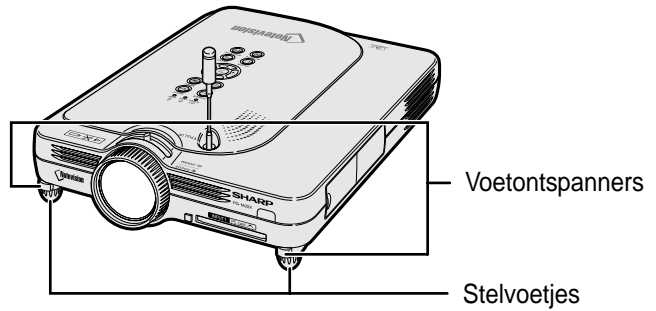
Opmerking

- Het is mogelijk dat niet alle kabels beschikbaar zijn in alle streken. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Sharp projector dealer of servicecentrum.

Opstellen en aansluiten



Opstellen



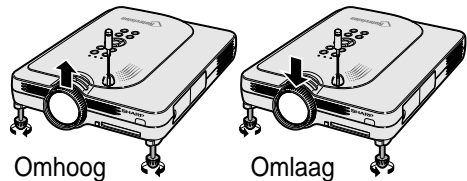
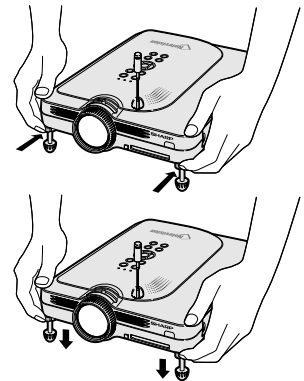
Gebruik van de stelvoetjes

U kunt de hoogte van de projector met de stelvoetjes instellen wanneer het oppervlak waarop de projector staat oneffen is of het scherm schuin staat. De projectie van het beeld kan door het verstellen van de projector worden verhoogd wanneer de projector lager dan het scherm is geplaatst.

1 Druk op de voetontspanners.

2 Zet de projector omhoog tot de gewenste hoogte. Laat de voetontspanners los.

3 Verdraai de stelvoetjes voor kleine aanpassingen.



Opmerking

- Om de projector in zijn oorspronkelijke positie terug te plaatsen, houdt u de projector stevig vast, drukt u op de voetontspanners en verlaagt u de stand van de projector.
- De projector kan worden versteld tot ongeveer 5,5 graden afwijkend van de standaardpositie.

Info

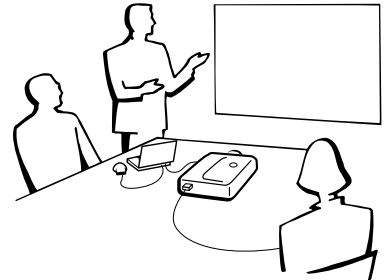
- Druk niet op de voetontspanners wanneer de stelvoetjes uitgetrokken zijn zonder de projector stevig vast te houden.
- Houd de lens niet vast bij het opwaarts of neerwaarts verstellen van de projector.
- Wanneer u de projector neerwaarts verstelt, moet u erop letten uw vingers niet te klemmen tussen de stelvoetjes en de projector.

Opstellen van het scherm

Om een zo goed mogelijk beeld te verkrijgen, plaatst u de projector loodrecht ten opzichte van het scherm met alle stelvoetjes plat en horizontaal op de ondergrond.

Opmerking

- De lens van de projector moet voor het midden van het scherm worden geplaatst. Als de horizontale lijn die door het midden van de lens loopt niet loodrecht staat ten opzichte van het scherm, zal het beeld worden vervormd, wat het bekijken ervan bemoeilijkt.
- Voor een optimaal beeld plaatst u het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken, wat het bekijken van beelden bemoeilijkt. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.
- U kunt geen polariserend scherm gebruiken met deze projector.

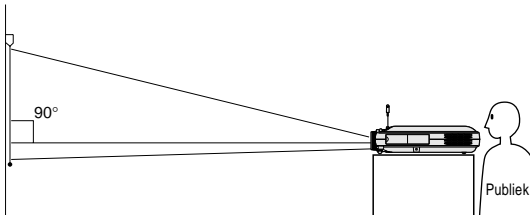


Standaardopstelling (frontprojectie)

- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte. (Zie [bladzijde 24.](#))

Voorbeeld van een standaardopstelling

Zijaanzicht



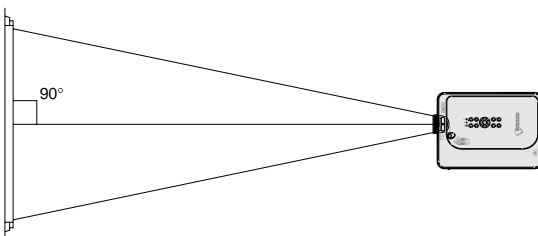
- De afstand tussen het scherm en de projector kan verschillen afhankelijk van de schermgrootte.

P.24 ➔

- U kunt de standaardinstellingen gebruiken wanneer de projector voor het scherm wordt geplaatst. Bij het projecteren van een spiegelbeeld of omgekeerd beeld zet u de instelling op "Voor" in het menu "Projectie".

P.98 ➔

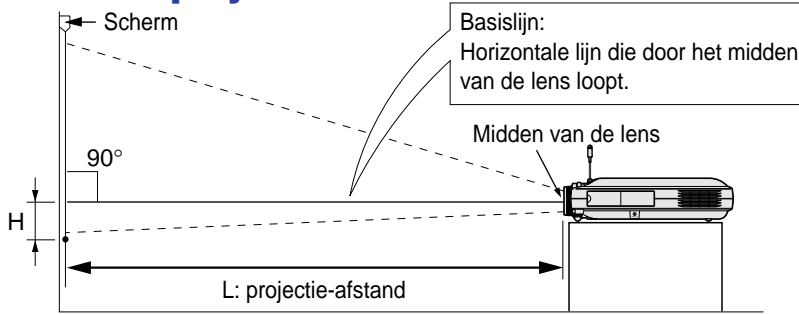
Bovenaanzicht



- Plaats de projector zodat een denkbeeldige horizontale lijn die door het centrum van de lens loopt, loodrecht op (d.w.z. met een hoek van 90°) het scherm staat.

Opstellen (vervolg)

Schermgrootte en projectie-afstand



NORMAAL-stand (4:3)

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand (L)		Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld (H)
Diag. (X)	Breedte	Hoogte	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	–	39' 5" (12,0 m)	0" (0,0 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	39' 8" (12,1 m)	32' 10" (10,0 m)	0" (0,0 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	31' 9" (9,7 m)	26' 3" (8,0 m)	0" (0,0 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	23' 9" (7,2 m)	19' 8" (6,0 m)	0" (0,0 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	15' 10" (4,8 m)	13' 1" (4,0 m)	0" (0,0 cm)
84" (213 cm)	67" (170 cm)	50" (127 cm)	13' 3" (4,0 m)	10' 11" (3,3 m)	0" (0,0 cm)
72" (183 cm)	58" (147 cm)	43" (109 cm)	11' 4" (3,5 m)	9' 4" (2,9 m)	0" (0,0 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	9' 5" (2,9 m)	7' 9" (2,4 m)	0" (0,0 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	6' 3" (1,9 m)	5' 2" (1,6 m)	0" (0,0 cm)

De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand
 L1 (voet)
 $= (0,048539X - 0,037278)/0,3048$
 L2 (voet)
 $= (0,040172X - 0,037561)/0,3048$
 H (inch) = 0

X: Beeldgrootte (diagonaal) (inch)
 L: Projectie-afstand (m)
 L1: Maximale projectie-afstand (voet)
 L2: Minimale projectie-afstand (voet)
 H: Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld (inch)

REK-stand (16:9)

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand (L)		Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld (H)
Diag. (X)	Breedte	Hoogte	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
250" (635 cm)	218" (554 cm)	123" (312 cm)	–	35' 9" (10,9 m)	-20 27 / 64" (-51,9 cm)
225" (572 cm)	196" (498 cm)	110" (279 cm)	38' 11" (11,9 m)	32' 2" (9,8 m)	-18 25 / 64" (-46,7 cm)
200" (508 cm)	174" (442 cm)	98" (249 cm)	34' 7" (10,5 m)	28' 7" (8,7 m)	-16 22 / 64" (-41,5 cm)
150" (381 cm)	131" (333 cm)	74" (188 cm)	25' 11" (7,9 m)	21' 5" (6,5 m)	-12 16 / 64" (-31,1 cm)
133" (338 cm)	116" (295 cm)	65" (165 cm)	22' 11" (7,0 m)	18' 12" (5,8 m)	-10 56 / 64" (-27,6 cm)
106" (269 cm)	92" (234 cm)	52" (132 cm)	18' 3" (5,6 m)	15' 1" (4,6 m)	-8 42 / 64" (-22,0 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (124 cm)	17' 3" (5,3 m)	14' 3" (4,3 m)	-8 11 / 64" (-20,8 cm)
92" (234 cm)	80" (203 cm)	45" (114 cm)	15' 10" (4,8 m)	13' 1" (4,0 m)	-7 33 / 64" (-19,1 cm)
84" (213 cm)	73" (185 cm)	41" (104 cm)	14' 5" (4,4 m)	11' 11" (3,6 m)	-6 55 / 64" (-17,4 cm)
72" (183 cm)	63" (160 cm)	35" (89 cm)	12' 4" (3,8 m)	10' 3" (3,1 m)	-5 57 / 64" (-14,9 cm)
60" (152 cm)	52" (132 cm)	29" (74 cm)	10' 3" (3,1 m)	8' 6" (2,6 m)	-4 58 / 64" (-12,5 cm)
40" (102 cm)	35" (89 cm)	20" (51 cm)	6' 10" (2,1 m)	5' 7" (1,7 m)	-3 17 / 64" (-8,3 cm)

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand
 L1 (voet)
 $= (0,052882X - 0,037278)/0,3048$
 L2 (voet)
 $= (0,043766X - 0,037561)/0,3048$
 H (inch) = -0,08171X

KADER-stand (4:3)

Beeld-(scherm-)grootte			Projection distance (L)		Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld (H)
Diag. (X)	Breedte	Hoogte	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	–	35' 0" (10,7 m)	-20" (-50,8 cm)
180" (457 cm)	144" (366 cm)	108" (274 cm)	38' 1" (11,6 m)	31' 6" (9,6 m)	-18" (-45,7 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	31' 9" (9,7 m)	26' 3" (8,0 m)	-15" (-38,1 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	21' 1" (6,4 m)	17' 5" (5,3 m)	-10" (-25,4 cm)
84" (213 cm)	67" (170 cm)	50" (127 cm)	17' 9" (5,4 m)	14' 8" (4,5 m)	-8 26 / 64" (-21,3 cm)
72" (183 cm)	58" (147 cm)	43" (109 cm)	15' 2" (4,6 m)	12' 6" (3,8 m)	-7 13 / 64" (-18,3 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	12' 7" (3,8 m)	10' 5" (3,2 m)	-6" (-15,2 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	8' 4" (2,6 m)	6' 11" (2,1 m)	-4" (-10,2 cm)

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand
 L1 (voet)
 $= (0,064719X - 0,037278)/0,3048$
 L2 (voet)
 $= (0,053563X - 0,037561)/0,3048$
 H (inch) = 0,100X

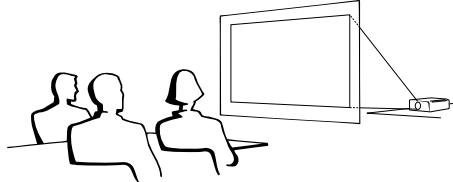
Opmerking

- Er zit een afwijking van ongeveer ±3% in bovenstaande formule.
- Waarden met een minteken (-) geven aan hoeveel het midden van de lens zich onder de onderrand van het beeld bevindt.

Projecteren van een spiegelbeeld/omgekeerd beeld

Projectie van achter het scherm

- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Draai het beeld spiegelverkeerd door in het menu "Projectie" "Achter" in te stellen. Zie [bladzijde 98](#) voor het gebruik van deze functie.



Projectie via een spiegel

- Plaats een (gewone platte) spiegel voor de lens.
- Draai het beeld spiegelverkeerd door in het menu "Projectie" "Achter" in te stellen wanneer de spiegel aan de kant van het publiek is geplaatst. Zie [bladzijde 98](#) voor het gebruik van deze functie.



Info

- Wanneer u een spiegel gebruikt, dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht niet rechtstreeks in de ogen van het publiek schijnt.

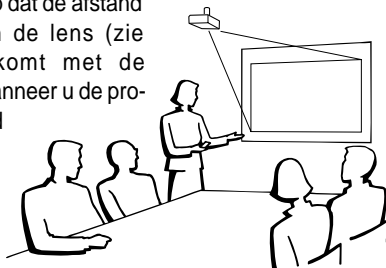
Projectie bij plafondmontage

- Het verdient aanbeveling de optionele Sharp plafondmontagebeugel te gebruiken voor deze opstelling.

Alvorens de projector aan het plafond te bevestigen, neemt u contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) aan te schaffen. (AN-PGCM90 plafondmontagebeugel, zijn AN-EP101B verlengpijp en AN-JT200 universele beugel, adapter voor installatie op oneffen plafond (voor de V.S.), BB-M20T plafondadapter, zijn BB-NVHOLDER280, BB-NVHOLDER550, BB-NVHOLDER900 plafondmontagesystemen (voor DUITSLAND), of AN-60KT plafondmontagebeugel, zijn TK301TK/AN-TK201 en AN-TKM302/AN-TK202 verlengpijpen (voor andere landen dan de V.S. en DUITSLAND))

- Stel de projector zodanig op dat de afstand (H) van het midden van de lens (zie [bladzijde 24](#)) overeenkomt met de onderrand van het beeld wanneer u de projector aan het plafond bevestigt.

- Zet het beeld op zijn kop door in het menu "Projectie" "Plafond + voor" in te stellen.



Bij gebruik van de standaardinstellingen.

▼ In-beeld-display



Spiegelbeeld

Bij gebruik van de standaardinstellingen.

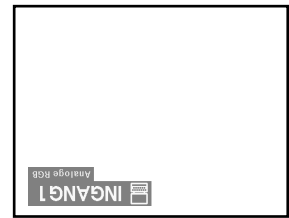
▼ In-beeld-display



Spiegelbeeld

Bij gebruik van de standaardinstellingen.

▼ In-beeld-display



Omgekeerd Het beeld staat ondersteboven

Aansluiten van de projector op andere apparaten

Alvorens aan te sluiten

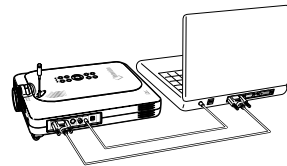
Opmerking

- Alvorens aan te sluiten, moet u ervoor zorgen dat zowel de projector als de aan te sluiten apparaten uitgeschakeld zijn. Wanneer u alle aansluitingen heeft gemaakt, schakelt u eerst de projector en vervolgens de andere apparaten in. Bij aansluiting op een computer moet u de computer als laatste inschakelen nadat u alle aansluitingen heeft gemaakt.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de aan te sluiten apparaten door alvorens ze aan te sluiten.

Deze projector kan worden aangesloten op:

Een computer met behulp van:

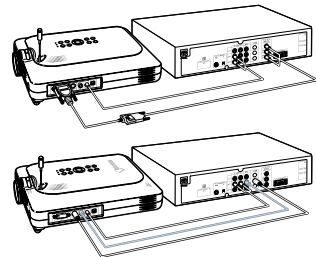
- Een DVI- naar 15-pins D-sub-kabel (Zie [bladzijde 27.](#))
- Een DVI-kabel (type AN-C3DV) (los verkrijgbaar) (Zie [bladzijde 28.](#))
- Een draadloze LAN PC-kaart (zie [pagina 68.](#))



Component-video- of audiovisuele apparatuur:

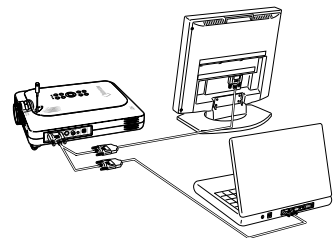
- Een DVD-speler of DTV*-decoder (Zie [bladzijde 29.](#))
- Een videorecorder, of laserdiscspeler of ander audiovisueel toestel (Zie [bladzijde 30.](#))

* DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.



Een beeldscherm met:

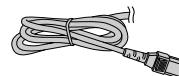
- Een RGB-beeldschermuitgangsadapter (AN-A1MY) (los verkrijgbaar) en een RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar) (Zie [bladzijde 32.](#))



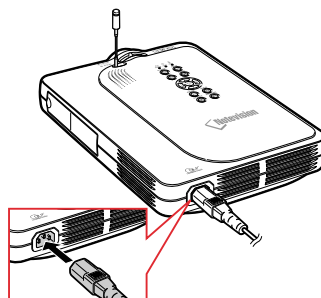
Aansluiten van het netsnoer

- 1 Steek het meegeleverde netsnoer in de netingang op de achterkant van de projector.

Meegeleverd
accessoire



Netsnoer



Aansluiten van de projector op een computer

Aansluiten op een computer met de DVI- naar 15-pins D-sub-kabel

1 Sluit de projector op de computer aan met de meegeleverde DVI-naar 15-pins D-sub-kabel.

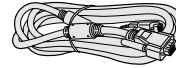
- Zet de stekkers goed vast door de schroeven aan te halen.

2 Om een audiosignaal in te voeren, sluit u de projector op de computer aan met de $\varnothing 3,5$ mm stereo-audiokabel (in de handel verkrijgbaar of verkrijgbaar als Sharp serviceonderdeel QCNW-4870CEZZ).

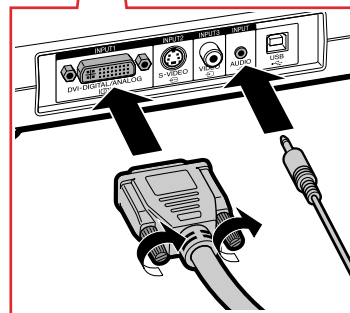
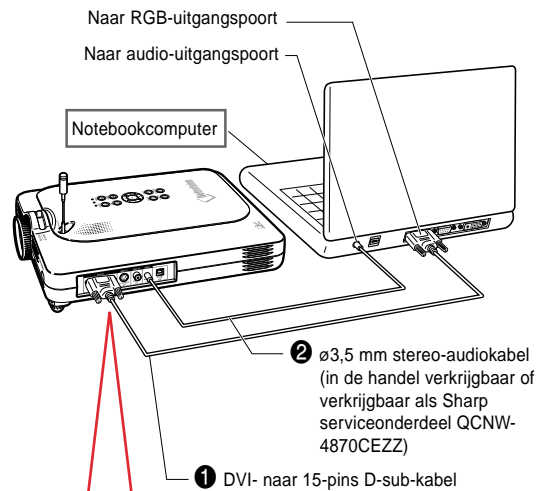
Opmerking

- Zie [bladzijde 115](#) "Tabel met compatibele computers" voor een lijst met computersignalen die compatibel zijn met de projector. Gebruik van andere dan de vermelde computersignalen kan ertoe leiden dat sommige functies niet werken.
- Bij aansluiting van de projector op een computer op deze manier kiest u "RGB" als "Signaaltype" in het menu "Beeld". Zie [bladzijde 59](#).
- Voor het gebruik van de projector met sommige Macintosh-computers kan een Macintosh-adapter nodig zijn. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum. Zie [pagina 118](#).

Meegeleverd
accessoire

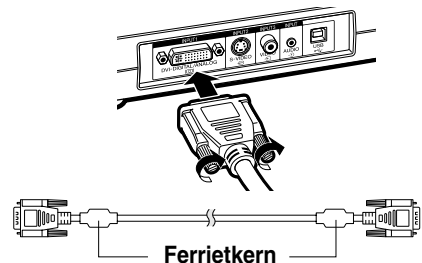


DVI- naar 15-pins
D-sub-kabel



Aansluiten van de schroefkabels

- Zorg er bij het aansluiten van de schroefkabel voor dat de kabel goed in de poort zit. Zet vervolgens de connectors goed vast door de schroeven aan beide zijden van de stekker aan te halen.
- Verwijder de ferrietkern die bevestigd is aan de DVI- naar 15-pins D-sub-kabel niet.



Aansluiten van de projector op andere apparaten (vervolg)

Aansluiten op een computer met een DVI-kabel (los verkrijgbaar)

Deze projector wordt geleverd met een DVI digitale ingangsaansluiting die het mogelijk maakt digitale beeldsignalen van een computer rechtstreeks in te voeren.

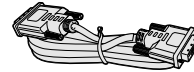
1 Sluit de projector aan op de computer met de DVI kabel.

2 Om audiosignalen in te voeren, sluit u de projector aan op de computer met de ø3,5 mm stereo-audiokabel (in de handel verkrijgbaar of verkrijgbaar als Sharp serviceonderdeel QCNW-4870CEZZ).

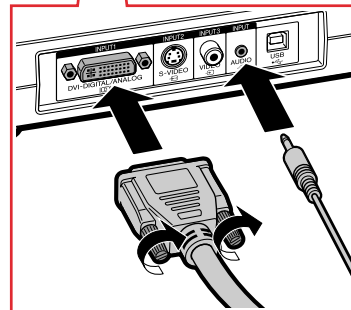
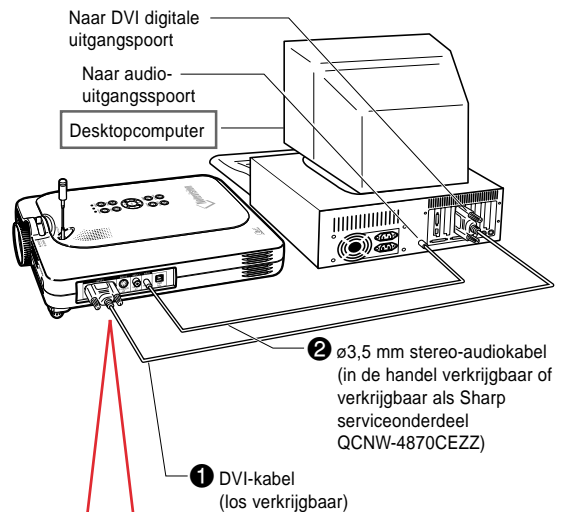
Opmerking

- Deze DVI-ingangspoort is compatibel met DVI versie 1.0. Bijgevolg zal bij de invoer van signalen van apparatuur die compatibel is met het kopieerbeveiligingssysteem (DVI versie 2.0) geen signaal ontvangen worden.

Optioneel
accessoire



DVI-kabel
Type: AN-C3DV
(9' 10" (3,0 m))



“Plug and Play”-functie (bij aansluiting op een 15-pins aansluiting)

- Deze projector is compatibel met de VESA-standaard DDC 1/DDC 2B. De projector en een VESA DDC-compatibele computer zullen hun vereiste instellingen aan elkaar doorgeven, wat de installatie versnelt en vergemakkelijkt.
- Alvorens de “Plug and Play”-functie te gebruiken, moet u de projector als eerste en de computer als laatste aanzetten.

Opmerking

- De DDC “Plug and Play”-functie van deze projector werkt uitsluitend bij gebruik met een VESA DDC-compatibele computer.

Aansluiten op videoapparatuur

Aansluiten op component-videoapparatuur

Gebruik een 3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel en DVI- naar 15-pins D-sub-adapter voor de aansluiting op INPUT 1 van component-videoapparatuur als DVD-spelers en DTV*-decoders.

* DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.

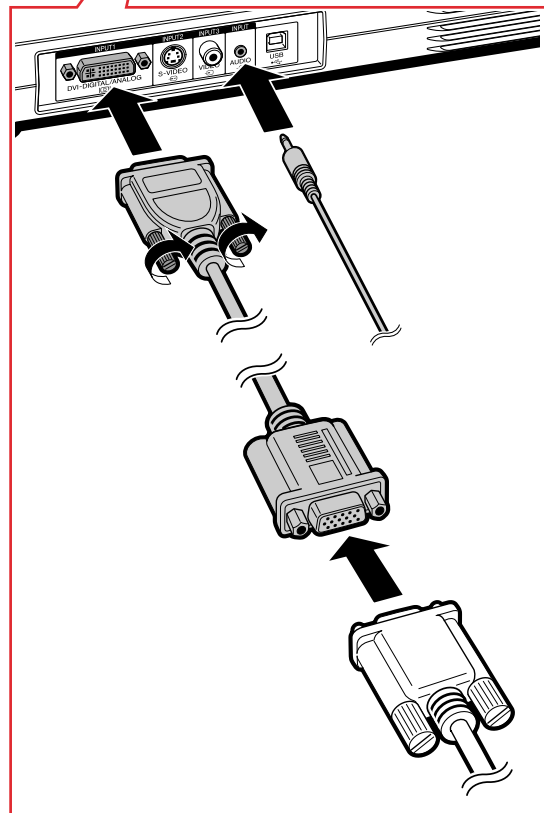
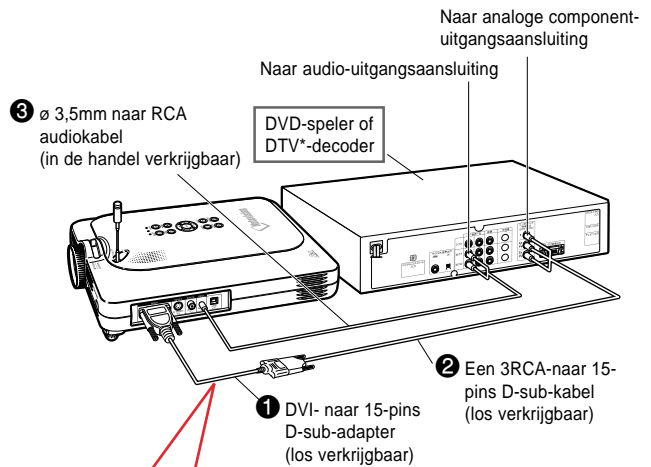
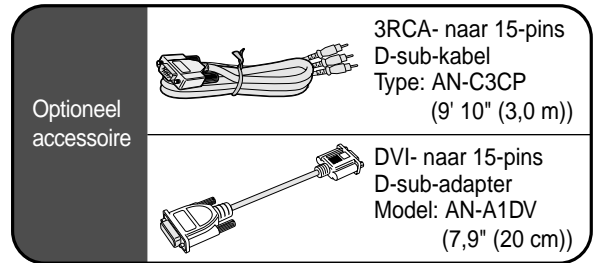
1 Sluit de 3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel aan met de DVI- naar 15-pins D-sub-adapter.

2 Gebruik de bovenvermelde kabels om de projector op de videoapparatuur aan te sluiten.

3 Sluit de projector aan op de videoapparatuur met een \varnothing 3,5mm naar RCA audiokabel (in de handel verkrijgbaar).

Opmerking

- Wanneer u de projector op deze manier aansluit op de videoapparatuur, kiest u "Component" als "Signaaltype" in het menu "Beeld". Zie [bladzijde 59](#).
- Een \varnothing 3,5mm stereo ministekker naar RCA audiokabel (in de handel verkrijgbaar) is nodig voor de audio ingang.



Aansluiten van de projector op andere apparaten (vervolg)

Aansluiten op videoapparatuur met een S-VIDEO-, composite video- of audiokabel

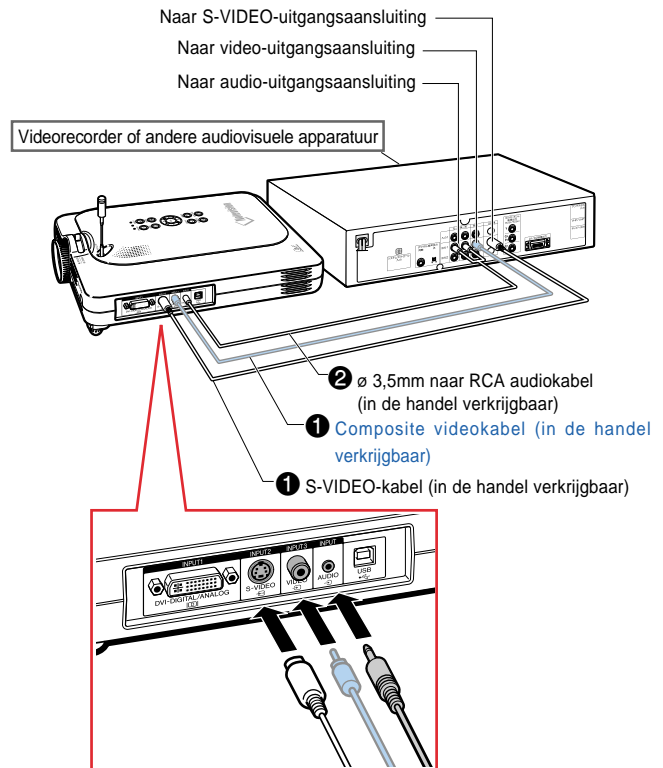
Met een S-VIDEO-, video- of audiokabel kunt u een videorecorder, laserdiscspeler of andere audiovisuele apparatuur aansluiten op de INPUT 2-, INPUT 3- en AUDIO-aansluitingen.

1 Sluit de projector aan op de videoapparatuur met een S-VIDEO-kabel of een composite videokabel (beide in de handel verkrijgbaar).

2 Sluit de projector aan op de videoapparatuur met een \varnothing 3,5mm naar RCA audiokabel (in de handel verkrijgbaar).

Opmerking

- De S-VIDEO INPUT-aansluiting gebruikt een videosignaal waarbij het beeld wordt opgesplitst in een kleursignaal en een luminantiesignaal om een beeld van hogere kwaliteit te verkrijgen. Met het oog op een hogere beeldkwaliteit gebruikt u een in de handel verkrijgbare S-VIDEO-kabel en sluit u de S-VIDEO-aansluiting aan op de projector en de S-VIDEO-uitgangsaansluiting op het videoapparaat.
- Een \varnothing 3,5mm stereo minstekker naar RCA audiokabel (in de handel verkrijgbaar) is nodig voor de audio ingang.



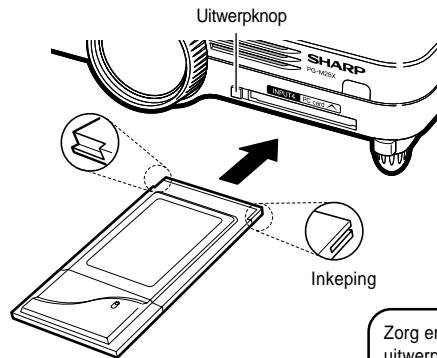
Invoeren/verwijderen van een PC-kaart

Invoeren van de PC-kaart in de INPUT 4 PC-kaartsleuf

Voer een PC-kaart, bv. een draadloze LAN-kaart of een geheugenkaart, in zoals rechts getoond.

Info

- Het wordt aanbevolen dat u de uitwerptoets intrekt voordat u een PC-kaart insteekt. Hierdoor wordt onverhoeds uitwerpen van de PC-kaart tijdens de bediening voorkomen.
- De ingangsfunctie verandert automatisch in INGANG 4 nadat de PC-kaart is ingevoerd in de INPUT 4 PC-kaartsleuf.



Zorg ervoor dat de uitwerpknop niet uitgedrukt is en dat de inkeping op de kaart zich links bevindt wanneer u de kaart invoert. Let op bij het invoeren: de kaart heeft een boven- en een onderkant.

Verwijderen van de PC-kaart

1 Selecteer "PC-kaart uitwerpen" in het menu Kaart. Zie [bladzijde 68](#) voor nadere bijzonderheden.

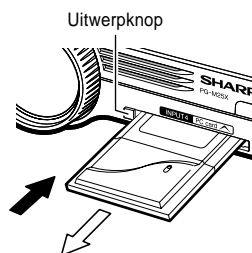
2 Verwijder de kaart.

Opmerking

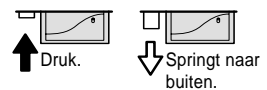
- Om instabiele werking te voorkomen wordt aanbevolen dat u de PC-kaart uitwerpen functie in het "Kaart" menu gebruikt voordat u de PC-kaart uitwerpt.

Info

- Als de kaart wordt verwijderd zonder "PC-kaart uitwerpen" te selecteren in stap 1 hierboven, kunnen de op een geheugenkaart opgeslagen gegevens verloren gaan of kan de PC-kaart worden beschadigd.
- Wanneer u de projector transporteert, dient u er op te letten dat de PC-kaart verwijderd is en dat de uitwerpknop niet uitgedrukt is. Het verplaatsen van de projector met uitgedrukte uitwerpknop kan de projector beschadigen.



1 Druk op de uitwerpknop. De uitwerpknop springt naar buiten.



2 Druk nogmaals op de uitwerpknop. De PC-kaart komt uit de kaartsleuf van de computer.



Verwijder de kaart uit de sleuf en bewaar ze op een veilige plaats. Als de uitwerpknop uitgedrukt is, drukt u er nogmaals op om hem opnieuw in zijn juiste stand te brengen.

Aansluiten van de projector op andere apparaten (vervolg)

Aansluiten op een beeldscherm

Beelden tegelijk bekijken op de projector en een beeldscherm

U kunt computerbeelden zowel op de projector als op een afzonderlijk beeldscherm weergeven met behulp van een RGB-beeldschermuitgangsadapter en een RGB-kabel.

1 Sluit de projector aan op de computer en op het beeldscherm met behulp van een RGB-beeldschermuitgangsadapter (los verkrijgbaar) en een RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar).

2 In het menu "Opties(1)" selecteert u "Monitor uit" en vervolgens "Ja (Y Cable)".

- Als "Uitschakelen" wordt geselecteerd, zal het geprojecteerde beeld donker zijn. Dit duidt niet op een defect. Zie [bladzijde 96](#) voor meer informatie.

Opmerking

- Uitsluitend analoge RGB-/componentsignalen die via de DVI-poort worden ingevoerd, kunnen worden uitgevoerd naar het beeldscherm.
- Analoge RGB-signalen, evenals Component-signalen, kunnen worden uitgevoerd naar het beeldscherm.

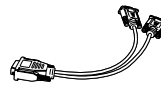
Info

- Uitsluitend analoge RGB-/componentsignalen die via de DVI-poort worden ingevoerd, kunnen worden uitgevoerd naar het beeldscherm. Signalen van apparatuur die aangesloten is op de DVI digitale poort kunnen niet worden uitgevoerd.

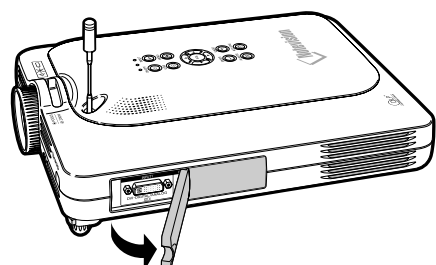
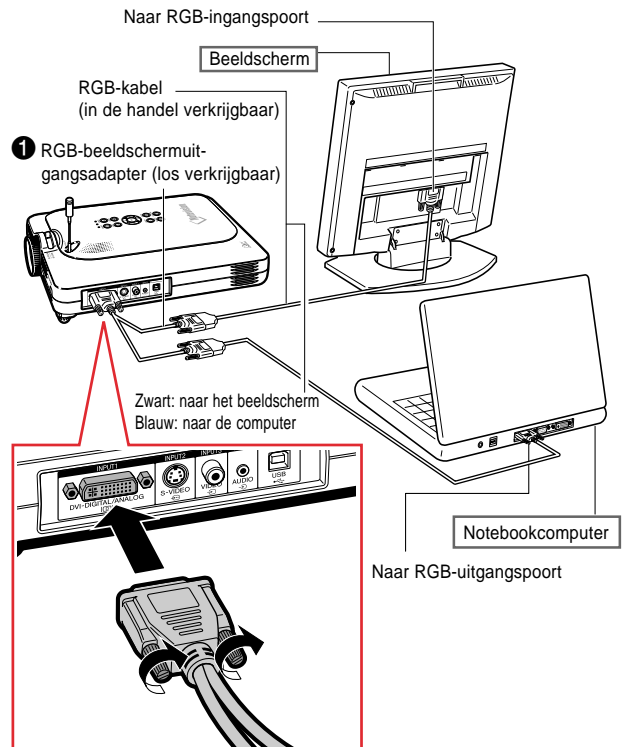
Gebruik van de INPUT 1-aansluiting met het aansluitingendeksel bevestigd op de projector

De INPUT 1-aansluiting kan worden gebruikt met het aansluitingendeksel opengeklapt zoals getoond op de afbeelding.

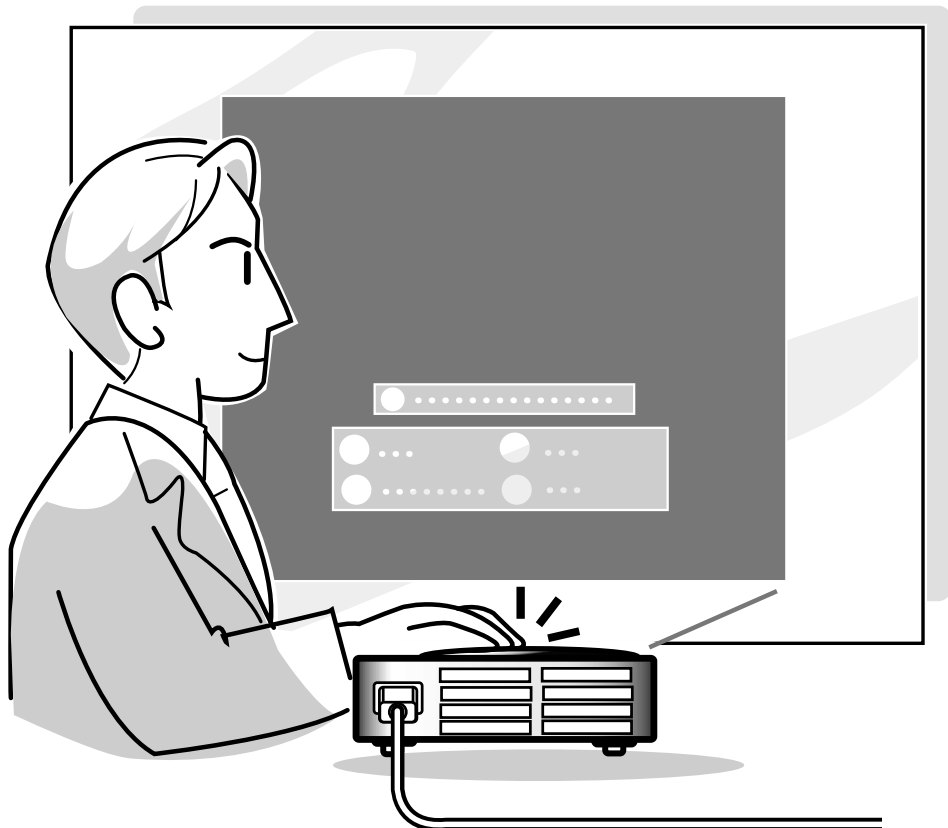
Optioneel
accessoire



RGB-beeldscherm-
uitgangsadapter
Type: AN-A1MY
(7,9" (20 cm))



Basisbediening



Basisprocedure

Sluit de nodige externe apparatuur op de projector aan alvorens de volgende procedures uit te voeren.

Details zijn te vinden in de gebruiksaanwijzing van de projector.

Info

- De taal die op de fabriek is ingesteld is Engels. Om de taal van het in-beeld-display te veranderen, stelt u de taal opnieuw in volgens de procedure op [bladzijde 37](#).

1 Steek het netsnoer in het stopcontact.

- De bedrijfsindicator (POWER) licht rood op en de projector wordt in stand-by geschakeld.

2 Druk op op de projector of op op de GyroRemote.

- De bedrijfsindicator (POWER) licht groen op. Na het oplichten van de lampindicator (LAMP) is de projector klaar voor bediening.

Opmerking

- De lampindicator (LAMP) licht op en geeft de gebruiksstand van de lamp aan.
 - Groen:** De lamp is klaar voor gebruik.
 - Groen knipperend:** De lamp is aan het opwarmen.
 - Rood knipperend: De lamp moet weldra worden vervangen.**
 - Rood:** De lamp moet onmiddellijk worden vervangen.
- Als de spanning uitgeschakeld en onmiddellijk daarna weer ingeschakeld wordt kan het enige tijd duren voordat de lampindicator (LAMP) gaat branden. Kan het even duren voordat de lampindicator (LAMP) oplicht.

3 Wanneer "Anti-diefstal" (Zie [bladzijde 102](#)) is ingesteld, verschijnt het sleutelwoordinvoervenster.

- Voer het sleutelwoord in.

Opmerking

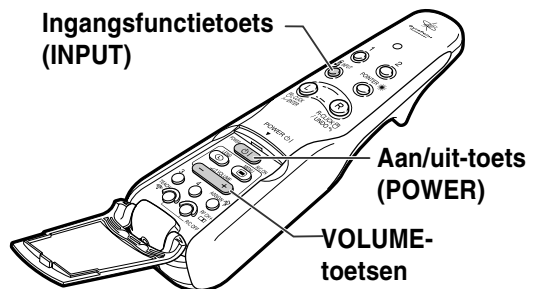
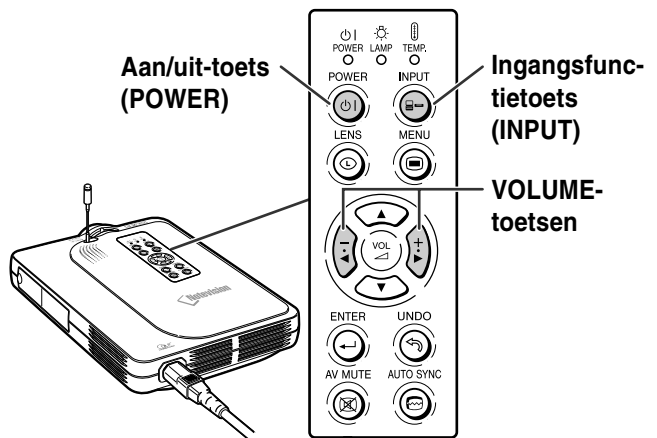
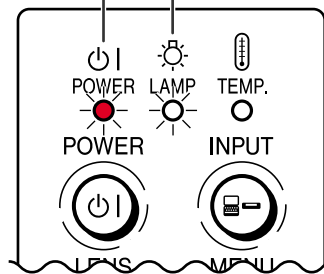
- Wanneer u het sleutelwoord invoert, moet u op de toetsen drukken die u eerst op de projector of de GyroRemote hebt ingesteld.

Info

- Wanneer "Anti-diefstal" is ingesteld, moet u het sleutelwoord invoeren of het ingangsdisplay verschijnt niet. Zelfs wanneer het signaal wordt ingevoerd kan het display niet verschijnen (Zie [bladzijde 102](#)).

▼ Projectorindicators

Lampindicator (LAMP) Bedrijfsindicator (POWER)



▼ Sleutelwoord-invoerveld



4 Druk op en selecteer de ingangsfunctie.

- Bij elke druk verandert de functie in deze volgorde:

→ INGANG 1 → INGANG 2 → INGANG 3 → INGANG 4

- U kunt ook  op de gyro-afstandsbediening gebruiken.

Opmerking

- Wanneer er geen signaal wordt ontvangen, verschijnt "GEEN SIGNAAL" op het display. Wanneer een signaal wordt ontvangen waarvoor de projector niet vooraf is ingesteld, verschijnt "OUGELDIG" op het display.
- Wanneer Auto zoeken ingeschakeld AAN is kunnen de ingangsfuncties met signalen wordt ingesteld (zie [pagina 90](#)).
- Bij insteken van een PC-kaart wordt de invoer automatisch overgeschakeld naar INGANG 4.
- U kunt de ingangsfunctie direct instellen m.b.v. de toetstoe wijzingsfunctie op de GyroRemote (Zie [pagina 41](#)).





Meer over de ingangsfuncties

INGANG 1 (RGB/Component)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden vanaf een apparaat dat RGB- of componentsignalen zendt via de DVI-DIGITAL/ANALOG-ingangspoort.
INGANG 2 (S-Video)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden vanaf een apparaat dat aangesloten is op de S-VIDEO-ingangsaansluiting.
INGANG 3 (Video)	Wordt gebruikt voor het projecteren van beelden vanaf een apparaat dat aangesloten is op de VIDEO-ingangsaansluiting.
INGANG 4 (PC-kaart)	Voor projecties vanaf een draadloze netwerk PC-kaart of geheugenkaart.

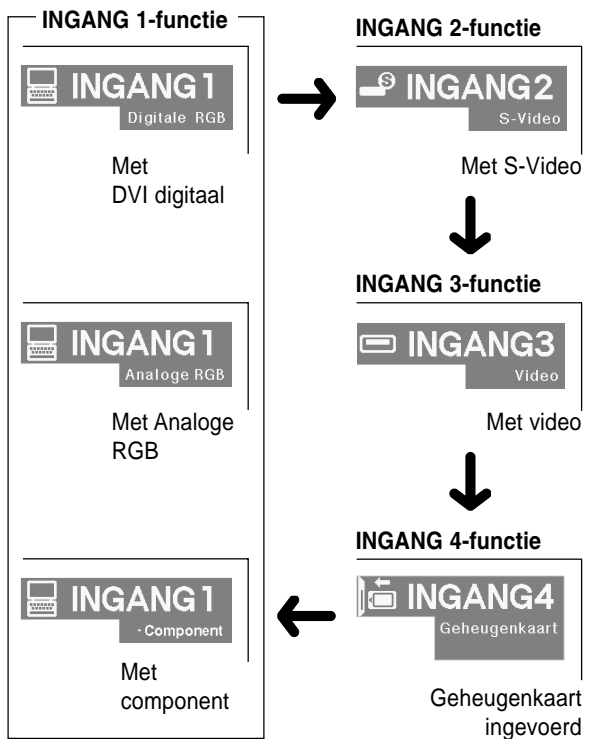
- De transmissie wordt stopgezet als de ingang wordt veranderd wanneer een draadloze netwerk PC-kaart in INPUT 4 wordt geplaatst en de projector is aangesloten op een computer.

5 Druk op of op de projector om het volume af te stellen.

Opmerking

- Door te drukken op "+" verhoogt u het volume. Door te drukken op "-" verlaagt u het volume.
- Op de GyroRemote kunt u het volume instellen door te drukken op .
- Wanneer de PC-kaart geïnstalleerd is, werken ,  op de projector zelf of  op de gyro-afstandsbediening als cursortoetsen (◀, ▶) wanneer het OSD menu actief is.


▼ In-beeld-display (voorbeeld)

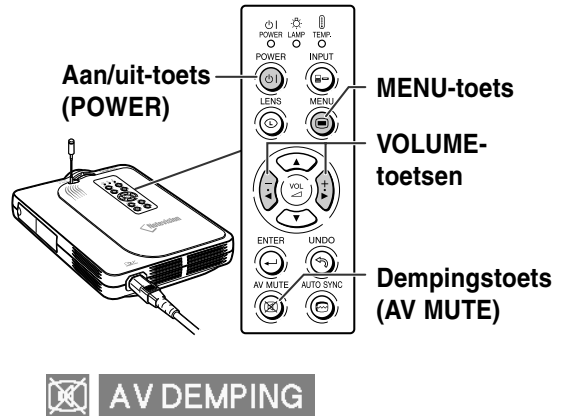


Beeldprojectie (vervolg)

6 Druk op  op de projector om het beeld en het geluid tijdelijk uit te schakelen.

Opmerking

- Door nogmaals op  te drukken, schakelt u het beeld en het geluid opnieuw in.
- Als u het geluid tijdelijk wilt dempen met de GyroRemote, stel dan MUTE in m.b.v. de toetstoewijzingsfunctie (Button Assign) (Zie [pagina 41](#)).
- Als u het geluid tijdelijk wilt dempen, stel dan Dempen in m.b.v. de toetstoewijzingsfunctie (Zie [pagina 41](#)).



7 Druk op  op de projector of op  op de GyroRemote. Wanneer het bevestigingsscherm verschijnt, drukt u nogmaals op

 of .

Opmerking

- Als u per ongeluk op  of  heeft gedrukt en het apparaat niet wilt uitschakelen, wacht u tot het bevestigingsbericht verdwijnt.

Info

- Trek tijdens de projectie of de werking van de koelventilator het netsnoer niet uit. Dit kan beschadiging veroorzaken door het stijgen van de binnentemperatuur, aangezien de koelventilator eveneens wordt uitgeschakeld.
- Wanneer de projector aangesloten is op een apparaat zoals een versterker, moet u eerst het aangesloten apparaat uitschakelen en dan pas de projector.

 Spanning uit?

Ja: Druk nogmaals Nee: Wacht even

Kiezen van de taal van het in-beeld-display

- U kunt het in-beeld-display van de projector instellen op Engels, Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans.
- De volgende verklaring gebruikt de bediening van de projector als voorbeeld.

1 Druk op .

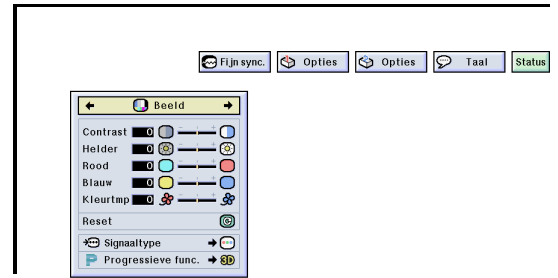
- Het menu verschijnt op het display.

2 Druk op  of op  om de "Taal" te selecteren.

3 Druk op  of op  om de gewenste taal te selecteren en druk dan op .

4 Druk op .

- De gewenste taal wordt ingesteld voor het in-beeld-display.



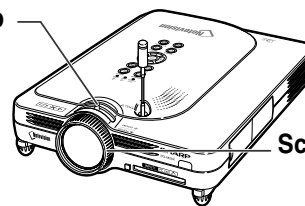
Instellen van de lens

U kunt het beeld scherpstellen en instellen op de gewenste grootte met de scherpstelring of de zoomknop op de projector.

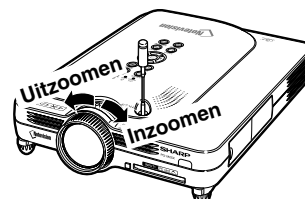
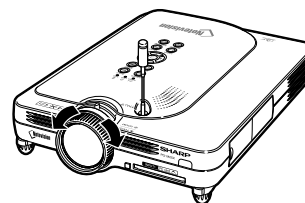
1 U kunt scherpstellen door aan de scherpstelring te draaien.

2 Zoomen gebeurt door de zoomknop te bewegen.

Zoomknop



Scherpstelring



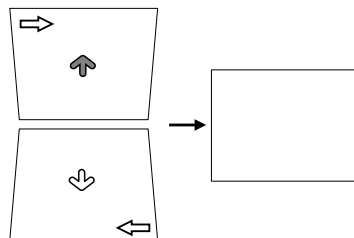
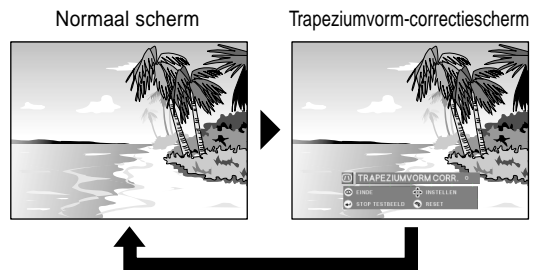
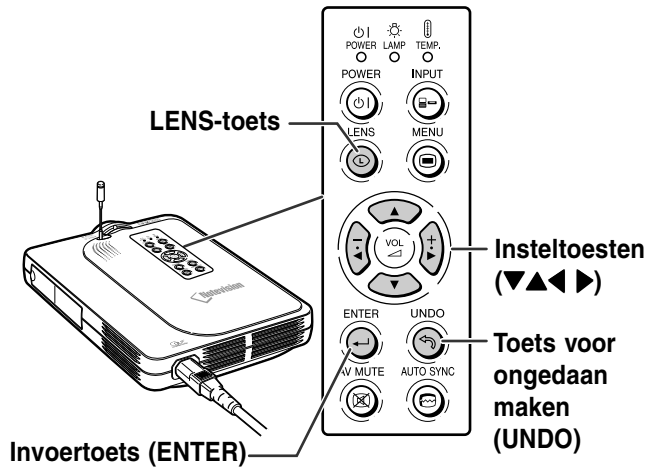
Correctie van perspectivische vervorming (trapeziumvorm-correctie)

Correctie van perspectivische vervorming

Deze functie maakt trapeziumvorm-correctie (perspectivische vervorming van het schermbeeld) mogelijk. In de uitleg hieronder worden bewerkingen op de projector als voorbeeld genomen.



Opmerking

- Wanneer het beeld vanaf de bovenkant of de onderkant onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, treedt een trapeziumvormige (perspectivische) vertekening van het beeld op. De functie voor de correctie van perspectivische vervorming verhelpt dit probleem.
- Perspectivische vervorming kan worden gecorrigeerd tot een hoek van ongeveer ± 35 graden.
- De projector kan tot maximaal 10 graden worden bijgesteld.









Comprimeert de bovenkant.
Comprimeert de onderkant.



1 Druk op .

- Wanneer u nogmaals drukt op  terwijl het scherm RAND, REK of SLIMME REK wordt getoond, wordt de digitale verschuivingsfunctie ingeschakeld. Zie [bladzijde 39](#).
- U kunt ook  op de GyroRemote gebruiken.

2 Druk op of om de trapeziumvorm-correctie in te stellen.

- Als u meer gedetailleerde correcties wilt maken, drukt u op  om het testpatroon weer te geven. Druk vervolgens op   of  om aanpassingen door te voeren.
- Bijstellingen kunnen ook worden uitgevoerd met de  of  toets op de GyroRemote.

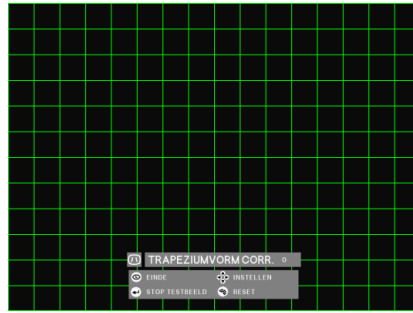
Opmerking

- Aangezien de perspectivistische vervorming tot een hoek van ongeveer ± 35 graden kan worden gecorrigeerd, kan het beeld eveneens diagonaal tot die hoek worden ingesteld.
- Druk op  om de trapeziumvorm-correctie te annuleren.
- U kunt wissen m.b.v. de  toets op de GyroRemote.

3 Druk op .

Opmerking

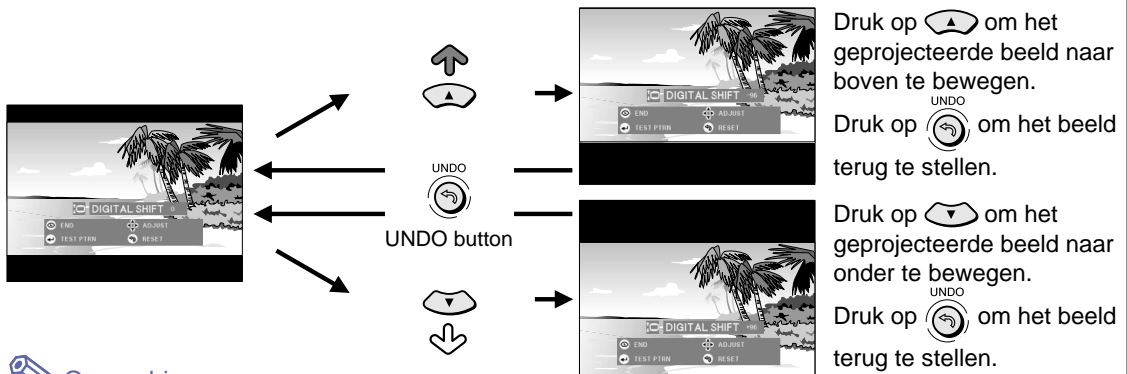
- U kunt voor 16:9 dezelfde instellingen gebruiken als in de NORMAAL-functie 4:3.
- Tijdens het instellen van het beeld kunnen rechte lijnen of de randen van beelden een zaagtandeffect vertonen.



Instellen van de digitale verschuiving



Om het bekijken van beelden te vergemakkelijken, schuift deze functie het volledige op het scherm geprojecteerde beeld naar boven of naar onder bij de weergave van 16:9-beelden van DVD-spelers en DTV*-decoders.

*DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.



Opmerking

Bij gebruik van de GyroRemote

- U kunt de  toets gebruiken om het scherm omhoog en omlaag te bewegen.
- Druk op  om terug te keren naar de oorspronkelijke positie.


* De digitale verschuivingsfunctie werkt op het scherm KADER, REK of SLIMME REK. Zie [bladzijde 83](#) voor nadere bijzonderheden.

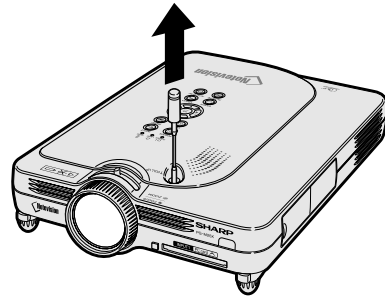
Gebruik van de GyroRemote

Alvorens de GyroRemote te gebruiken

Zorg ervoor dat de antenne op de projector volledig uitgetrokken is alvorens de projector te bedienen met de GyroRemote.


Info

- Het is mogelijk dat het bedieningsbereik bij het eigenlijke gebruik niet optimaal is. Dit hangt af van de plaats van de projector en van de radiosignaalomgeving.
- Druk op  van de GyroRemote als de GyroRemote niet werkt.

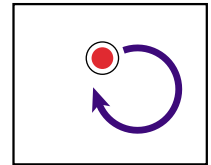
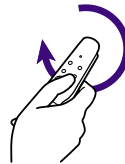


Bediening door middel van polsbewegingen (selecteren van OSD-menu's, bedienen van presentatietools)

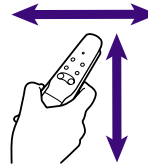
De GyroRemote volgt nauwgezet uw handbewegingen in de lucht terwijl u hem vasthoudt en voert de volgende bewerkingen uit.

- ① Heldere en duidelijk zichtbare schermaanwijzer. (Zie [bladzijde 44](#).)
- ② Bedien het menu met een eenvoudige wuivende handbeweging. (Zie [bladzijde 54, 55](#).)
- ③ Selecteer de functie die is toegewezen met de functietoetsen 1-4 door de toetstoe wijzingsfunctie te selecteren uit de 5 toetstoe wijzingsfunctie-groepen.
Met elke druk op  wisselt u de 5 toetstoe wijzingsfunctie-groepen.
- ④ Met de GyroRemote kunt u uw computer bedienen met hetzelfde gevoel als wanneer u hem met een muis bedient door de projector en de computer met elkaar te verbinden via de bijgeleverde USB-kabel. (Zie [bladzijde 47](#).)

①



②

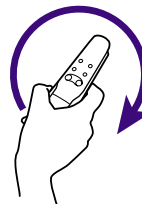


③

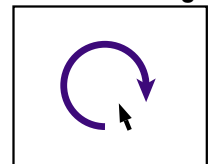
Functie 1-toets Functie 2-toets
Functie 3-toets Toewijzingstoets (ASSIGN)
Functie 4-toets



④



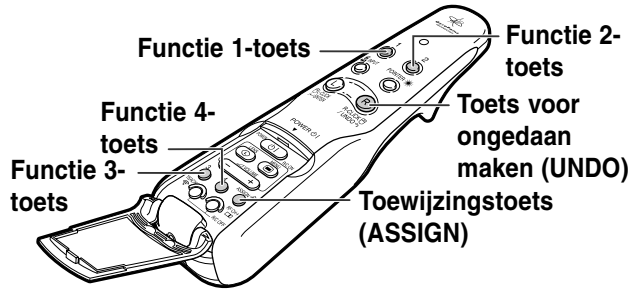
Muisbesturing



Functies toewijzen

De toetstoewijzingsfunctie op de GyroRemote bestaat uit 5 items (1/5 tot en met 5/5) die elk nog eens vier functietoetsen (Functie 1 tot en met 4) bevatten.

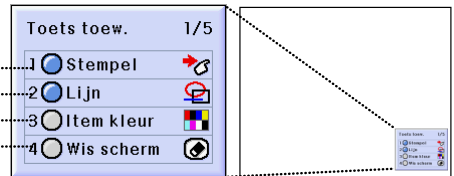
Het instellen van functietoetsen voor het toewijzen van items wordt via de projector gedaan.



1 Druk op op de GyroRemote.

- Telkens wanneer u op drukt, verandert de selectie van toetstoewijzingen als volgt.

→ 1/5 → 2/5 → 3/5 → 4/5 → 5/5



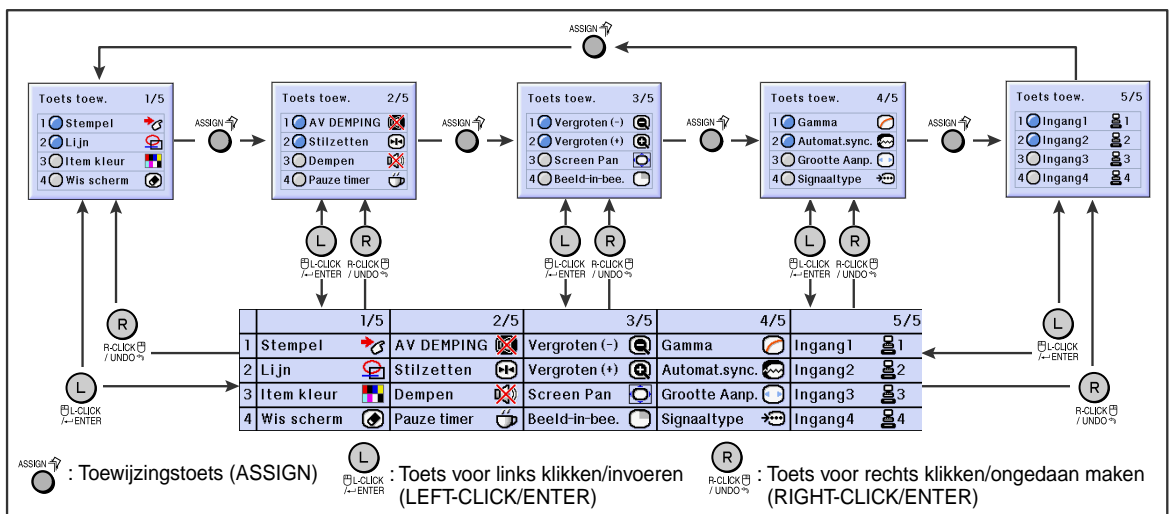
- Functie 1-toets
- Functie 2-toets
- Functie 3-toets
- Functie 4-toets

2 Druk op .

- Het display voor de selectie van toetstoewijzingen verdwijnt.

Alle selecties van toetstoewijzingen

- De lijst kan ook worden weergegeven met .



Gebruik van de GyroRemote (vervolg)

RF-kanaalinstelling of controleren van de GyroRemote

De GyroRemote maakt gebruik van radiosignalen, die onder bepaalde omstandigheden verstoord kunnen worden. Om interferentie te voorkomen, moet u bij gebruik van meerdere GyroRemotes een verschillend kanaal voor elke GyroRemote registreren in de projector. De gyro-afstandsbediening heeft 8 kanalen voor de V.S., Canada, enz. en 4 kanalen voor Europa, Australië, Oceanië en Azië.

1 Druk op Op de gyro-afstandsbediening.

- Het momenteel gebruikte kanaal wordt rechts onderaan op het scherm weergegeven. U kunt ook merken welk RF-kanaal is ingesteld aan de hand van het aantal malen dat de LED-indicator knippert. (Bv.: RF-kanaal 3 als de LED-indicator driemaal knippert.)

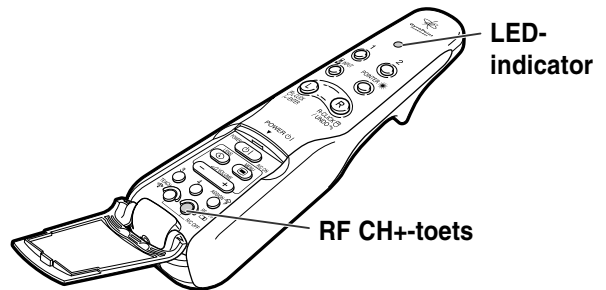
2 Druk langer dan 1 sec. in.

- Telkens u deze toets langer dan 1 sec. indrukt, verandert het RF-kanaal in de hieronder getoonde volgorde.
- Het veranderde kanaal wordt rechts onderaan op het scherm weergegeven. Voor de V.S., Canada, enz.

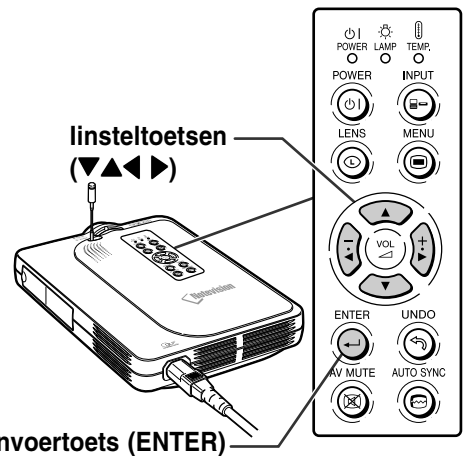
→ 1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8

Voor Europa, Australië, Oceanië en Azië

→ 1 → 2 → 3 → 4



RF KANAAL : 3



Registreren van de GyroRemote in de projector

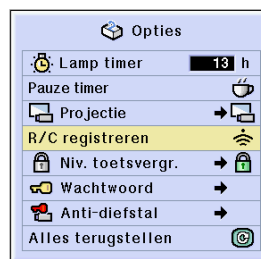
Wanneer u één GyroRemote gebruikt met meerdere projectors of één projector met meerdere GyroRemotes, moet(en) de GyroRemote(s) worden opgeslagen in de projector.

Info

- Als de GyroRemote op een kabel is aangesloten, moet u eerst de kabel verwijderen alvorens de GyroRemote te registreren.

1 Selecteer "R/C registreren" in het menu Optie (2).

2 Wanneer het bericht "Wilt u de aanleerfunctie starten?" verschijnt, selecteert u "Ja" met of en drukt u op .



Wilt u de aanleerfunctie starten?

(Als de Gyro met een kabel is aangesloten op de projector, moet u de kabel tijdelijk loskoppelen en op de ENTER-toets drukken.)

Ja

Nee

3 Druk op op de GyroRemote die u wilt registreren.

- De LED-indicator op de GyroRemote knipperend.
 - “Registreren” verschijnt gedurende enkele seconden onder aan het scherm en de registratie begint.
- Zodra het opslaan is voltooid, verschijnt “Aanleerfunctie”.

Opmerking

- Als geen bediening plaats vindt voor langer dan 5 minuten wordt de Aanleerfunctie verlaten.

4 Druk op .

- Hiermee is de registratiemodus voltooid.

Registreren van meerdere GyroRemotes in één projector

Maximaal 8 GyroRemotes kunnen worden geregistreerd voor.

1 Stel hetzelfde kanaal in voor het RF-kanaal van de GyroRemote die u wilt registreren.

- Zie [pagina 42](#) voor details aangaande de instelling.

2 Volg stap 3 onder “Registreren van de GyroRemote in de projector” en druk op op de te registreren GyroRemotes.

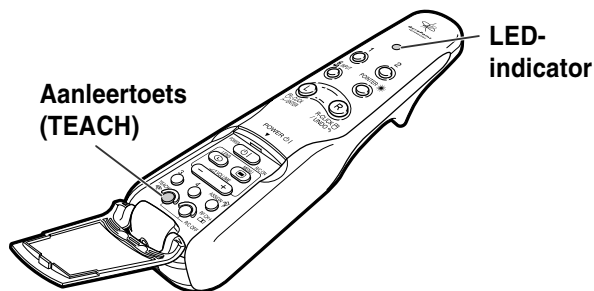
- Bij doorlopende registratie van andere GyroRemotes, gaat u na het registreren van elke GyroRemote en nadat het bericht van de registratiemodus is verschenen, voort met de volgende GyroRemote.
- Nadat 8 GyroRemotes geregistreerd zijn, wordt de registratiemodus automatisch beëindigd.

3 Druk op wanneer het aantal geregistreerde GyroRemotes minder is dan 8.

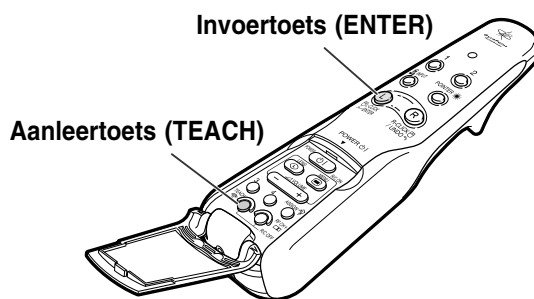
- Hiermee is de registratiemodus voltooid.

Opmerking

- Neem contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp Projector Dealer of servicecentrum voor een extra GyroRemote.



Registreren





Gebruik van de presentatietools

De GyroRemote is uitgerust met de volgende presentatietools. Deze zijn zeer handig om een hoofdpunt te benadrukken tijdens een presentatie.

- Aanwijzerfunctie
- Stempelfunctie
- Lijnfunctie

Gebruik van de aanwijzer

1 Neem de GyroRemote vast en beweeg hem terwijl u op  drukt.

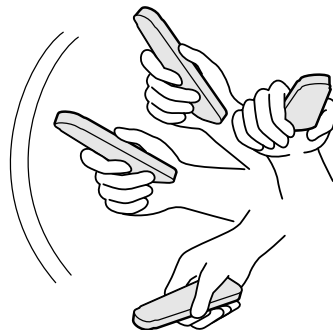
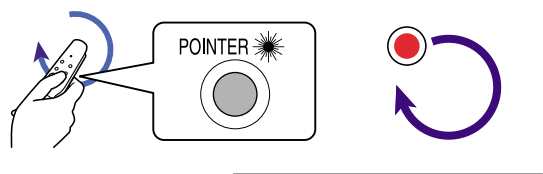
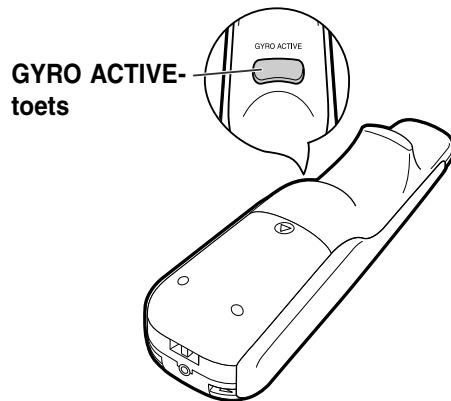
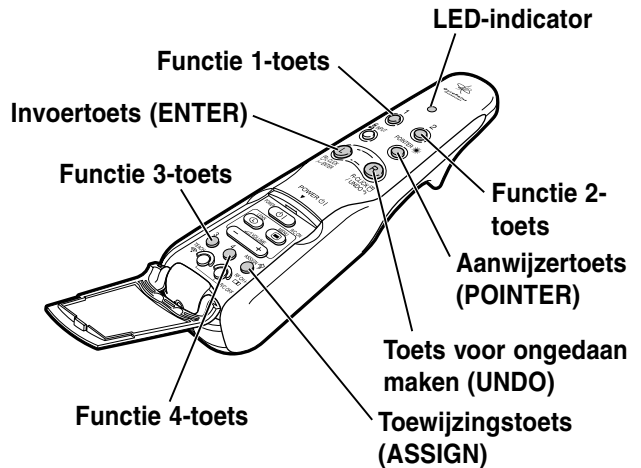
- De aanwijzer volgt de bewegingen van de GyroRemote.
- De aanwijzer verdwijnt wanneer u  loslaat.

Opmerking

- Wanneer u de GyroRemote met meerdere projectors gebruikt, kan de positie van de aanwijzer lichtjes afwijken bij elke projector. Dit is normaal.

Info


- Houd de GyroRemote vast en beweeg hem vrij in de lucht. De aanwijzer op het scherm volgt precies de bewegingen van de GyroRemote in uw hand. Voor een optimaal resultaat houdt u uw arm in een vaste positie en draait u vrij met uw pols.




Gebruik van de stempelfunctie


1 Druk op  op de GyroRemote en selecteer vervolgens “Toets toew. 1/5”.


- De toewijzingsfunctie verschijnt rechts onder aan het scherm.

2 Druk op  op de GyroRemote.

- Het stempeltype verandert telkens wanneer u op  drukt, zoals rechts getoond.

3 Druk op  op de GyroRemote om de kleur te selecteren.

- De stempelkleur verandert telkens wanneer u op  drukt, zoals rechts getoond.




4 Beweeg de GyroRemote terwijl u  ingedrukt houdt.

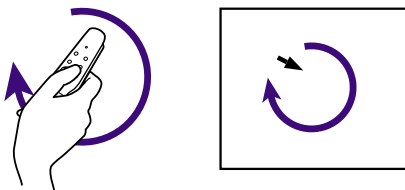
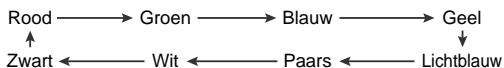
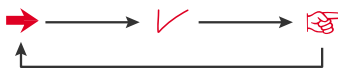
- De stempel beweegt op het scherm.

5 Laat  los op de plaats waar u de stempel op het scherm wilt weergeven en druk op .

- De stempel blijft op die plaats staan.

Opmerking

- Om een andere stempel weer te geven, herhaalt u stappen 2 t/m 5.
- Druk op  om een zopas ingevoegde lijn te wissen.
- Druk op  om alle lijnen te wissen.
- Zelfs als u de GyroRemote beweegt, werkt hij niet als u  niet indrukt.



Gebruik van de presentatietools (vervolg)

Gebruik van de lijnfunctie

Met de GyroRemote kunt u diverse vormen op het scherm tekenen, zoals kaders, cirkels, horizontale, verticale, loodrechte en vrije lijnen.

1 Druk op  op de GyroRemote en selecteer vervolgens "Toets toew. 1/5".


- De toewijzingsfunctie verschijnt rechts onder aan het scherm.

2 Druk op  op de GyroRemote.

- Het type tekening verandert telkens wanneer u op  drukt, zoals rechts getoond.

3 Druk op  op de GyroRemote om de kleur te selecteren.



- De lijnkleur verandert telkens wanneer u op  drukt, zoals rechts getoond.

4 Beweeg de cursor naar de startpositie terwijl u  op de GyroRemote ingedrukt houdt.



Opmerking

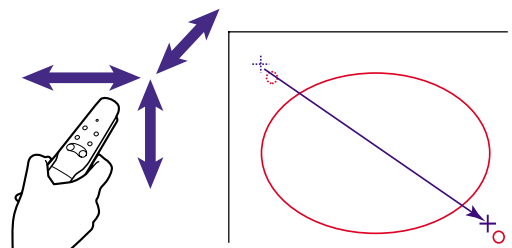
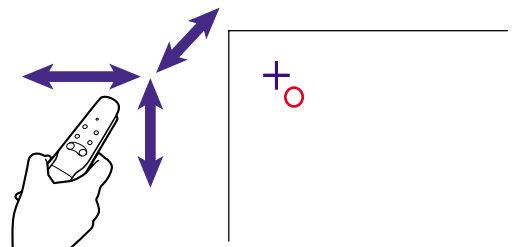
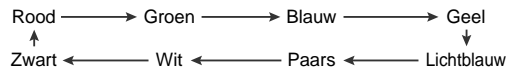
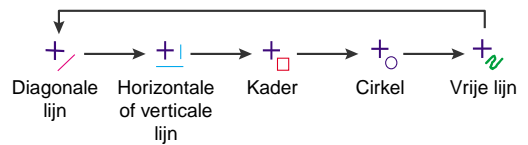
- Om een andere lijn weer te geven, herhaalt u stappen 2 t/m 4.

5 Laat  op de GyroRemote los en druk op .

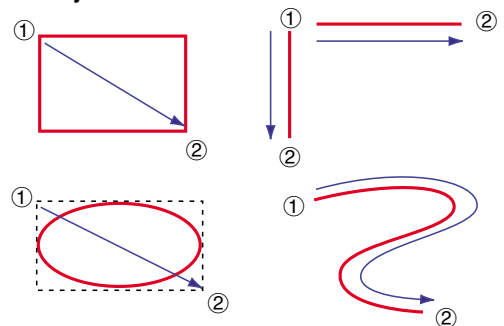
6 Beweeg de cursor naar de eindpositie terwijl u  op de GyroRemote ingedrukt houdt en druk op .

Opmerking

- Om een andere vorm of lijn te tekenen, herhaalt u stappen 2 t/m 6.
- Druk op  om een pas ingevoegde vorm of horizontale, verticale of vrije lijn te wissen.
- Druk op  om alle vormen of lijnen te wissen.



Hoe lijnen en vormen tekenen



①: Startpunt

②: Eindpunt

→: Tekenrichting

Gebruik van de draadloze muisfunctie van de GyroRemote

De GyroRemote kan muisbewerkingen uitvoeren op een computerscherm dat wordt geprojecteerd op een scherm.

Gebruik als draadloze muis



- 1 Sluit de projector aan op de computer met de meegeleverde USB-kabel.

Opmerking

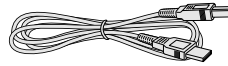
- Deze functie werkt alleen met de besturingssystemen Microsoft Windows en Macintosh. Deze functie werkt echter niet met de volgende besturingssystemen, die USB niet ondersteunen.
 - Vroegere versies dan Windows 95.
 - Vroegere versies dan Windows NT 4.0.
 - Vroegere versies dan Mac OS 8.5.

- 2 Beweeg de GyroRemote terwijl u ingedrukt houdt. De LED-indicator brandt.

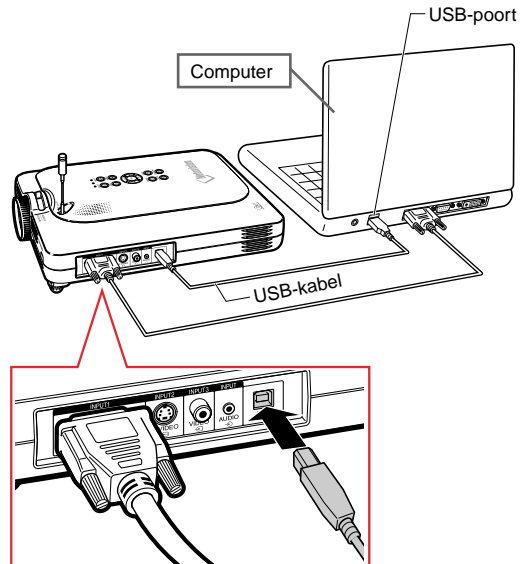
- 3 Druk op  of . Dit werkt hetzelfde als de toetsen op een op de computer aangesloten muis.

- Wanneer slechts één muisknop wordt gebruikt (bv. op een Macintosh), hebben zowel  als  hetzelfde effect als het klikken op deze knop.

Meegeleverd
accessoire



USB-kabel



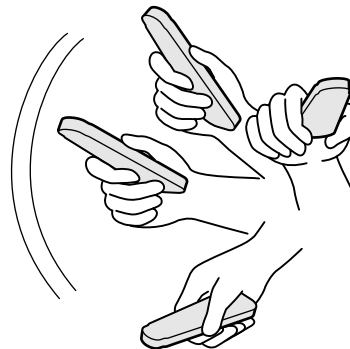
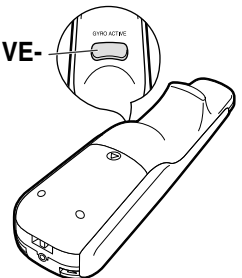
Toets voor
links klikken
(L-CLICK)



LED-indicator

Toets voor rechts
klikken (R-CLICK)

GYRO ACTIVE-
toets




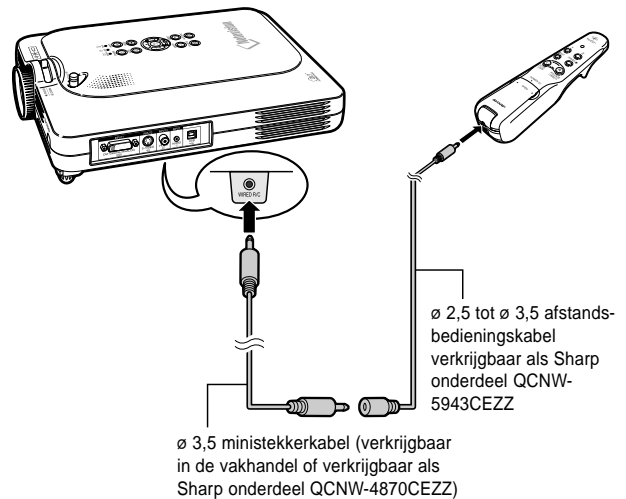
Gebruik van de draadloze muisfunctie van de GyroRemote (vervolg)

Aansluiten van de GyroRemote met een kabel

Sluit de GyroRemote en de projector op elkaar aan m.b.v. een kabel daar waar signaalontvangst zwak is.

Opmerking

- De GyroRemote schakelt zichzelf uit als hij wordt losgemaakt van de besturingskabel voor een afstandsbediening met draad van \varnothing 2,5 tot \varnothing 3,5 mm. Om hem opnieuw te gebruiken, drukt u op  om hem opnieuw te activeren.
- Neem a.u.b. contact op met een erkende Sharp Projector dealer of een onderhoudscentrum bij het aanschaffen van een \varnothing 2,5 tot \varnothing 3,5 mm afstandsbedieningskabel.




Uitschakelen van de GyroRemote


Caution

- Schakel de GyroRemote uit wanneer u zich aan boord van een vliegtuig bevindt of op andere plaatsen waar het gebruik van radiosignalen verboden is.


Schakel de GyroRemote uit wanneer u de projector niet gebruikt, om ongewenste bediening te voorkomen. Zo spaart u ook de batterijen van de GyroRemote.

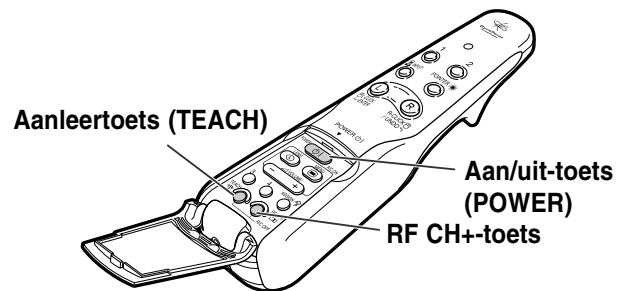
1 Druk op  en  aan de binnenkant van de onderdeksel van de GyroRemote.

- De LED-indicator knippert driemaal en de GyroRemote wordt uitgeschakeld. Wanneer u daarna op om het even welke toets drukt (uitgezonderd )^{POWER}, worden geen signalen verstuurd.

2 Druk op  op de GyroRemote om de GyroRemote in te schakelen.

Opmerking

- Slaapfunctie van de GyroRemote
Als de GyroRemote gedurende vijf minuten niet wordt gebruikt, gaat de slaapfunctie aan om de batterijen te sparen. Als de GyroRemote niet kan worden bediend, drukt u eenmaal op ^{POWER} van de GyroRemote om deze opnieuw te activeren.

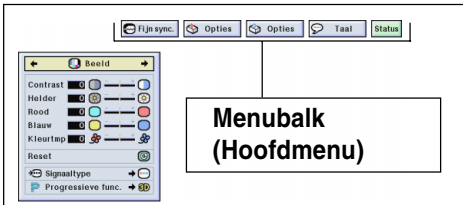


Gebruik van het menuscherm

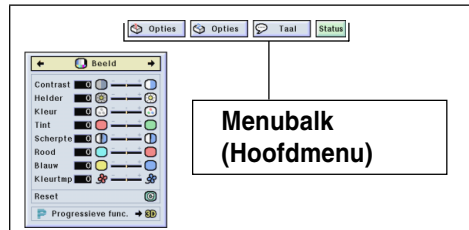
Deze projector heeft twee sets van menuschermen die u in staat stellen het beeld en diverse projectorinstellingen te regelen.

U kunt deze menuschermen bedienen via de projector zelf of via de GyroRemote aan de hand van de volgende procedure.

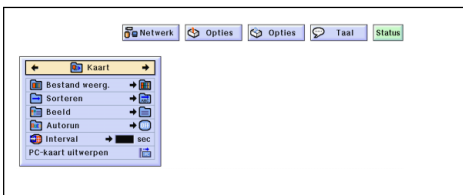
In-beeld menu voor INGANG 1 RGB-functie



In-beeld menu voor INGANG 2 of INGANG 3-functie



In-beeld menu voor INGANG 4 RGB-functie



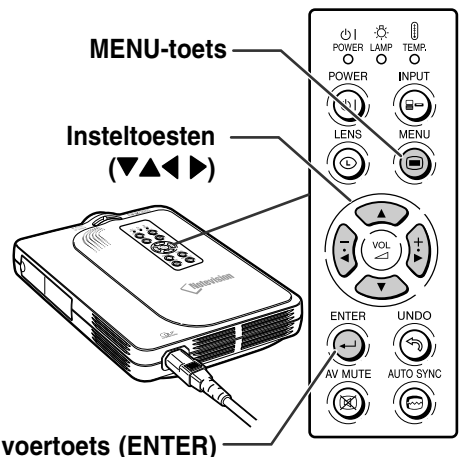
Menu instellingen op de projector (bijstellingen)

1 Druk op .

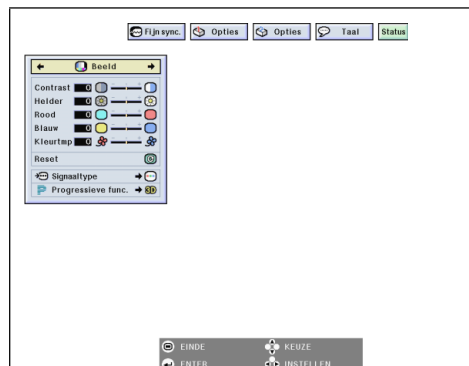
- Het menuscherm verschijnt.

Opmerking

- Het menuscherm "Beeld" verschijnt in ingangsfuncties 1, 2 en 3 en het menu "Kaart" verschijnt in de functie INGANG 4.
- Het in-beeld-display rechts wordt weergegeven wanneer de functie INGANG 1 gekozen is.



▼ Menuscherm



2 Druk op of om het menu te kiezen dat u wilt instellen.

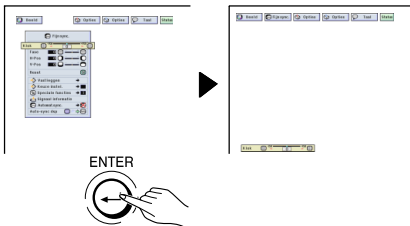
Opmerking

- Als u de GyroRemote gebruikt om door een menu te bladeren, zie [bladzijde 56](#) en [58](#).
- Als u de GyroRemote gebruikt om door een menu te bladeren, zie [bladzijde 54](#).

3 Druk op of om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.

Opmerking

- Om slechts één in te stellen onderdeel weer te geven, drukt u op na het kiezen van het onderdeel. Alleen de menubalk en het onderdeel dat u wilt instellen, worden weergegeven. Wanneer u dan op of drukt, wordt het volgende onderdeel ("Fase" volgt op "Klok") weergegeven.



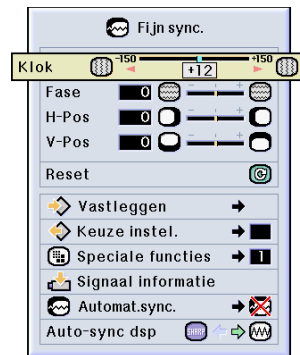
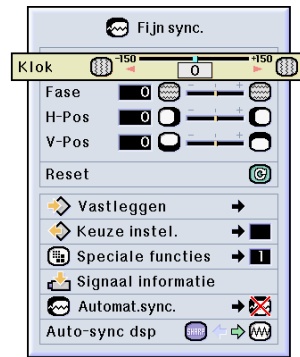
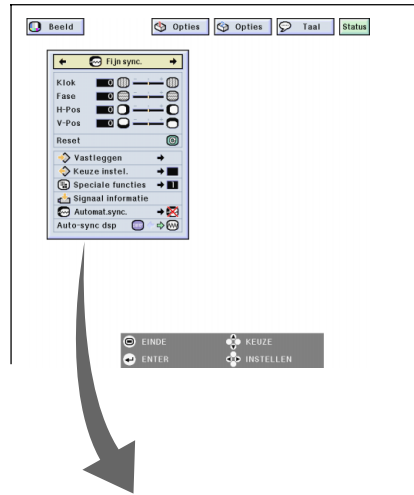
- Druk op om terug te keren naar het vorige scherm.

4 Druk op of om het geselecteerde item in te stellen.

- De instelling wordt opgeslagen.

5 Druk op .

- Het in-beeld-display verdwijnt.



Gebruik van het menuscherm (vervolg)

Menu instellingen op de projector (instellingen)

- 1** Druk op  .
- Het menuscherm verschijnt.

Opmerking

- Het menuscherm "Beeld" verschijnt in ingangsfuncties 1, 2 en 3 en het menu "Kaart" verschijnt in de functie INGANG 4.
- Het in-beeld-display rechts verschijnt wanneer de functie INGANG 1 is gekozen.




- 2** Druk op  of  om het menu te kiezen dat u wilt instellen.

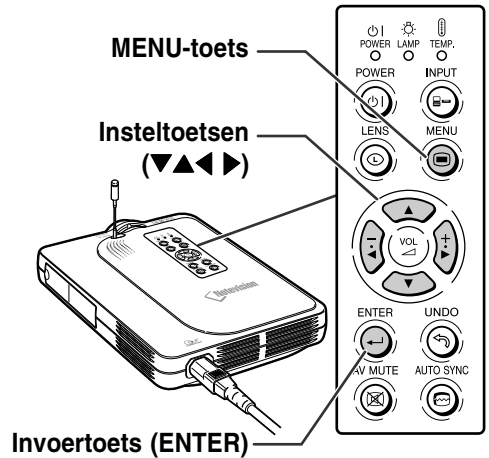
Opmerking

- Voor bijzonderheden over de menu's, zie de drie boomdiagrammen op [bladzijden 56 en 58](#).
- Als u de GyroRemote gebruikt om door een menu te bladeren, zie [bladzijde 55](#).

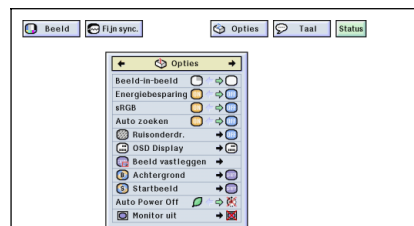
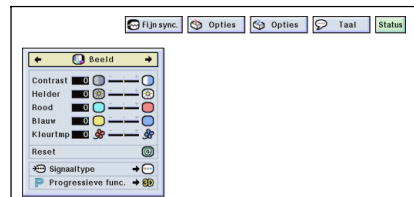
- 3** Druk op  of  om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.

Opmerking

- Druk op  om terug te keren naar het vorige scherm.
- In sommige menu's moet u het pictogram selecteren met behulp van  of .

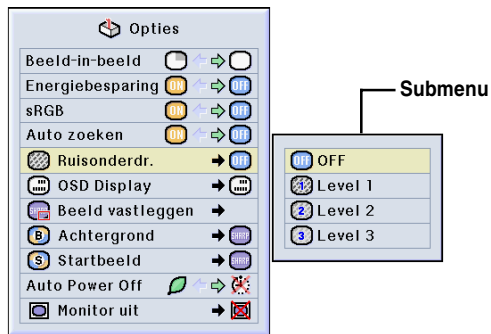


▼ Menuscherm

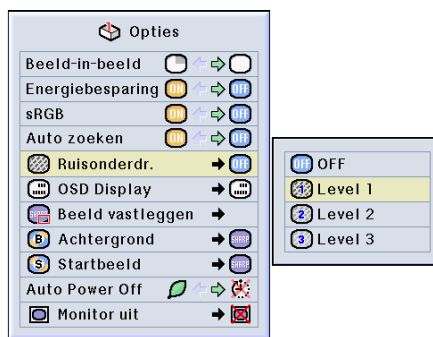


4 Druk op .

- De cursor verplaatst zich naar het submenu.






5 Druk op of om de instelling van het onderdeel te kiezen dat wordt weergegeven in het submenu.



6 Druk op .

- Het gekozen onderdeel wordt ingesteld en de bijstelling wordt opgeslagen.

Opmerking

- Het gekozen onderdeel wordt ingesteld en de instelling wordt opgeslagen. Wanneer u een onderdeel instelt, drukt u op  of  om "Ja" of "OK" te kiezen en drukt u vervolgens op .

7 Druk op .

- Het menu verdwijnt.

Gebruik van het menuscherm (vervolg)

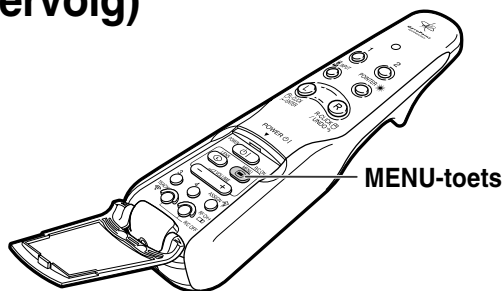
Gebruik van de GyroRemote om het in-beeld menu (bijstellingen) te navigeren

1 Druk op .

- Het menuscherm verschijnt.

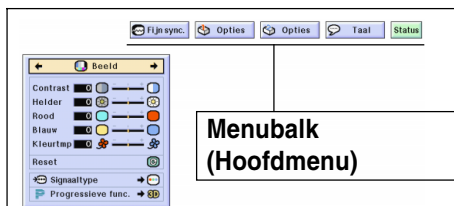
Opmerking

- Het menuscherm "Beeld" verschijnt in ingangsfuncties 1, 2 en 3 en het menuscherm "Geheugenkaart" verschijnt in de functie INGANG 4.
- Het rechts getoonde scherm is het scherm van de functie INGANG1.








MENU-toets

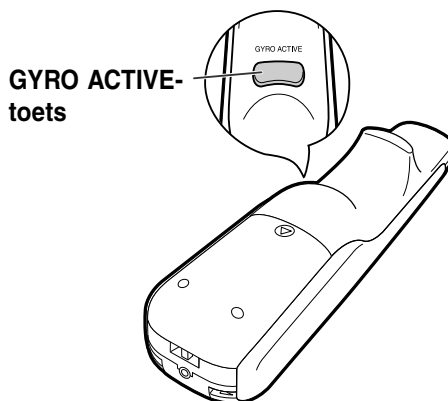
In-beeld menu voor de functie INGANG 1



2 Beweeg de GyroRemote links en rechts om het menu te selecteren terwijl u ingedrukt houdt.

Opmerking

- De GyroRemote werkt niet als  niet ingedrukt gehouden wordt.
- Als  tweemaal ingedrukt wordt, blijft de GYRO ACTIVE functie actief zonder dat u  ingedrukt blijft houden. (De LED indicator blijft branden.) Als  nogmaals ingedrukt wordt, wordt de GYRO ACTIVE functie ontgrendeld en gaat de LED indicator uit.
- U kunt het menu selecteren door op  te drukken terwijl de menubalk wordt getoond.




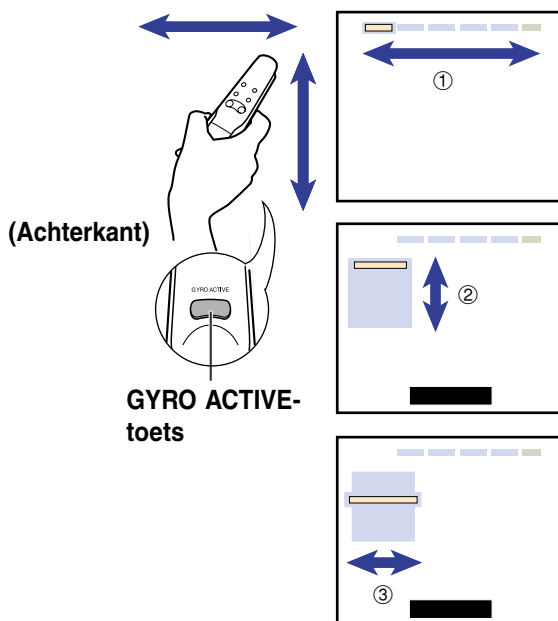
GYRO ACTIVE-toets

Beweeg de GyroRemote omhoog of omlaag om een item te selecteren terwijl u ingedrukt houdt.

Beweeg de GyroRemote naar links en rechts om het geselecteerde item bij te stellen (in te stellen) terwijl u ingedrukt houdt.

Opmerking

- De bijstelling wordt opgeslagen.
- Bijstellingen kunnen ook uitgevoerd worden door op  te drukken.



GYRO ACTIVE-toets

3 Druk op .

- Het scherm verdwijnt.

Gebruik van de GyroRemote om het in-beeld menu (instellingen) te navigeren

1 Druk op .






- Het menuscherm verschijnt.

Opmerking

- Het menuscherm "Beeld" verschijnt in ingangsfuncties 1, 2 en 3 en het menuscherm "Geheugenkaart" verschijnt in de functie INGANG 4.
- Het rechts getoonde scherm is het scherm van de functie INGANG1.

2 Beweeg de GyroRemote links en rechts om het menu te selecteren terwijl u ingedrukt houdt.

Opmerking

- De GyroRemote werkt niet als  niet ingedrukt gehouden wordt.
- Als  tweemaal ingedrukt wordt, blijft de GYRO ACTIVE functie actief zonder dat u  ingedrukt blijft houden. (De LED indicator blijft branden.) Als  nogmaals ingedrukt wordt, wordt de GYRO ACTIVE functie ontgrendeld en gaat de LED indicator uit.
- U kunt het menu selecteren door op  te drukken terwijl de menubalk wordt getoond.

Beweeg de GyroRemote omhoog of omlaag om een item te selecteren terwijl u ingedrukt houdt.

Beweeg de GyroRemote naar rechts terwijl u ingedrukt houdt.

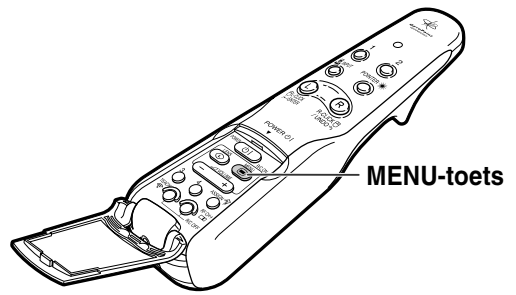
- De cursor zal zich verplaatsen naar het submenu.

4 Beweeg de GyroRemote omhoog of omlaag om items te selecteren in het submenu terwijl u ingedrukt houdt en druk op .

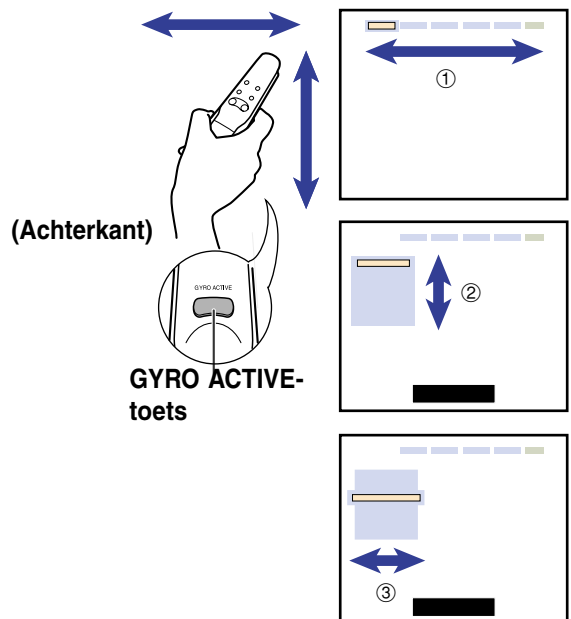
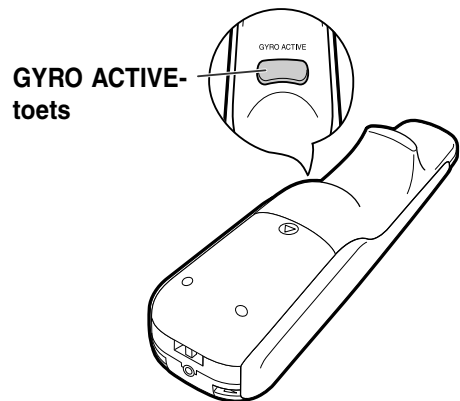
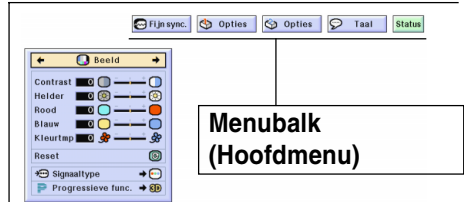
- De bijstelling wordt opgeslagen.

3 Druk op .

- Het scherm verdwijnt.



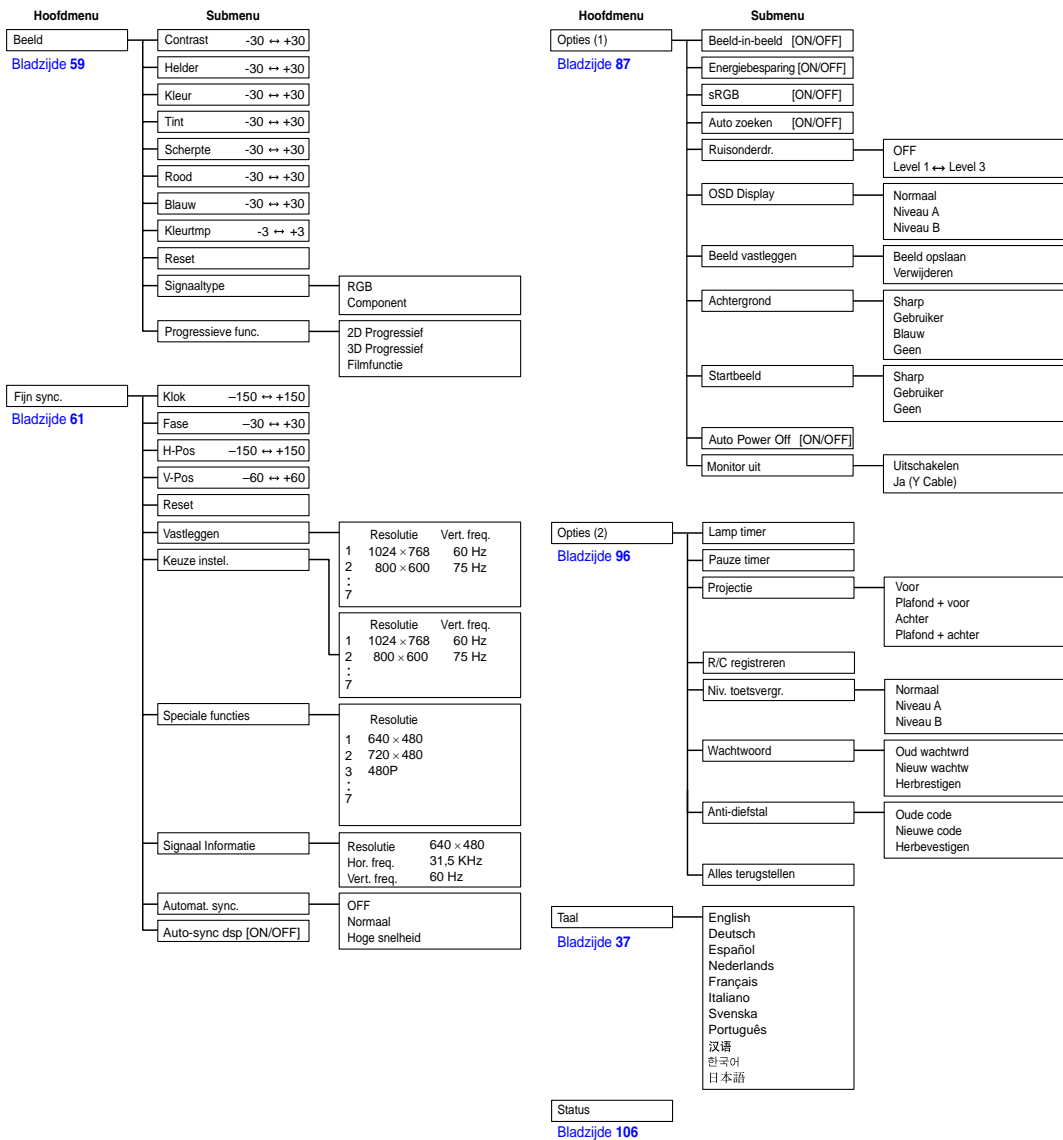
In-beeld menu voor de functie INGANG 1



Onderdelen van de menubalk

Deze lijst vermeldt de onderdelen die kunnen worden ingesteld op de projector.

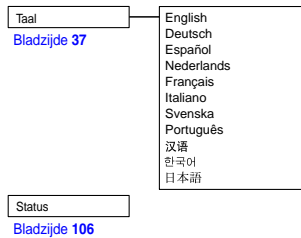
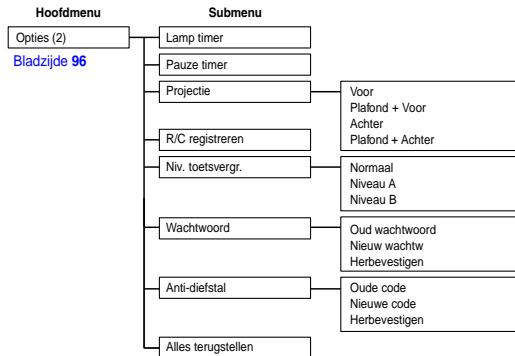
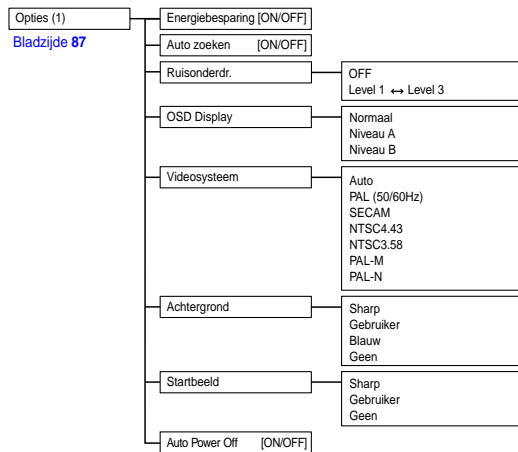
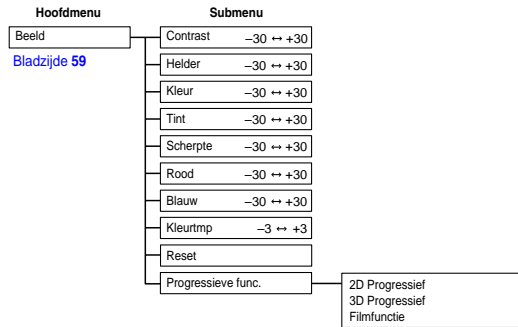
■ INGANG 1-functie



Opmerking

- De hierboven weergegeven cijfers voor resolutie, verticale frequentie en horizontale frequentie zijn uitsluitend als voorbeeld bedoeld.
- Na het invoeren van DVI digitale signalen in INGANG 1 kan in het menu “Beeld” alleen “Kleurtmp”, “Rood” en “Blauw” ingesteld worden en in het menu “Fijn sync.” alleen “Signaal informatie”, “Automat. sync.” en “Auto-sync dsp” weergegeven worden.
- Wanneer het signaaltipe ingesteld is als “Component”, verschijnen in het menu “Beeld” van INGANG 1 “Kleur”, “Tint” en “Scherpte”.
- Sommige onderdelen kunt u niet terugstellen, zelfs wanneer “Alles terugstellen” wordt gekozen in het menu Opties (2). Zie [bladzijde 105](#) voor nadere bijzonderheden.

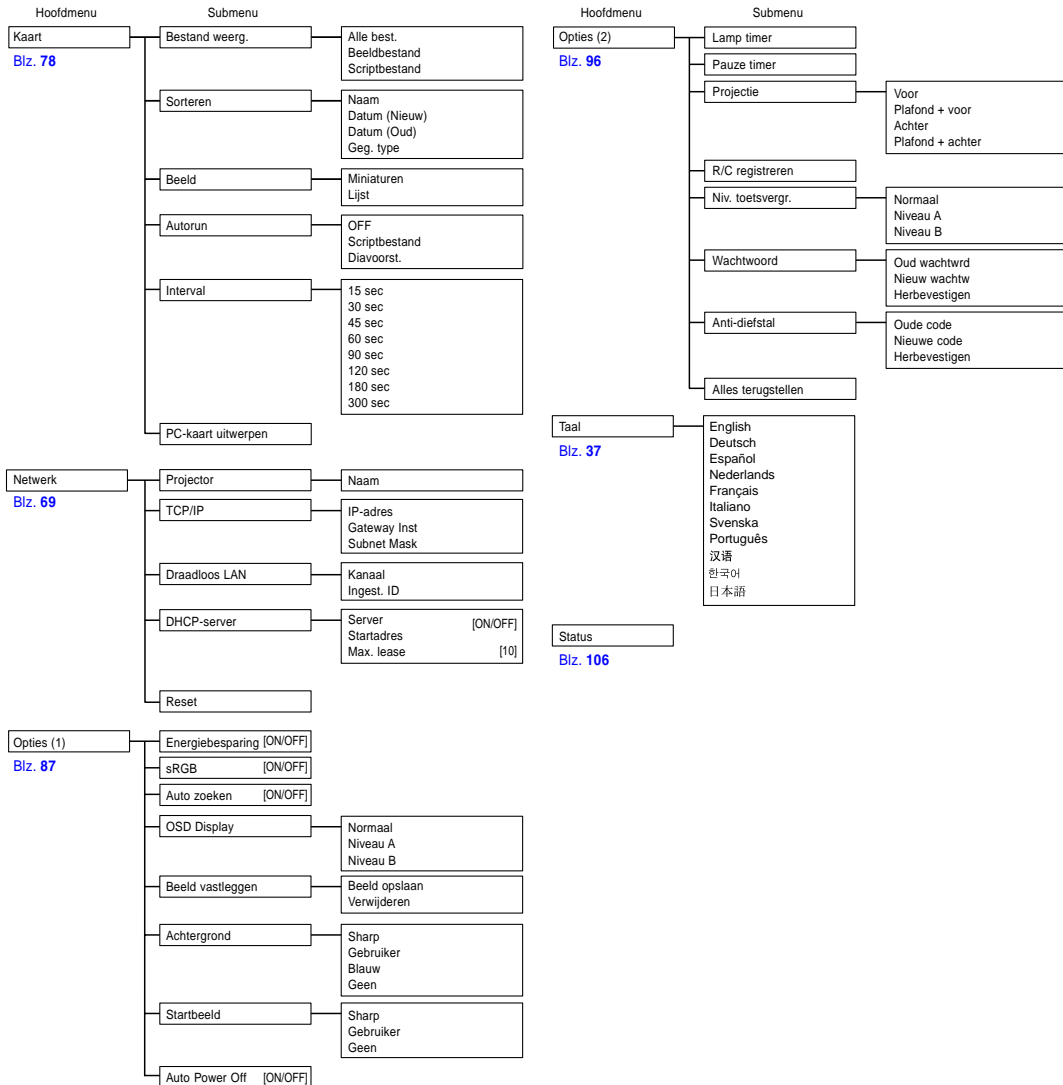
■ INGANG 2/3-functie



Onderdelen van de menubalk (vervolg)

Deze lijst vermeldt de onderdelen die kunnen worden ingesteld op de projector.

■ INPUT 4-functie



Opmerking

- Sommige onderdelen kunt u niet terugstellen, zelfs wanneer Alles terugstellen wordt gekozen in het menu Opties (2). Zie [bladzijde 105](#) voor nadere bijzonderheden.

Instellen van het beeld

U kunt het beeld van de projector naar uw eigen voorkeur instellen met de volgende beeldinstellingen.

Beeldinstelling	Beschrijving	toets	toets
Contrast	Voor het instellen van het contrastniveau	Minder contrast	Meer contrast
Helder	Voor het instellen van de helderheid van een beeld	Minder helder	Helderder
Kleur	Voor het instellen van de kleurintensiteit van het beeld	Minder intense kleuren	Intensere kleuren
Tint	Voor het instellen van de tinten van een beeld	Huidtinten worden paarsig	Huidtinten worden groenig
Scherpte	Voor scherpere of minder scherpe contouren van beelden	Minder scherp	Scherper
Rood	Voor het instellen van het roodniveau	Minder rood	Meer rood
Blauw	Voor het instellen van het blauwniveau	Minder blauw	Meer blauw
Kleurtmp	Voor het instellen van de kleurtemperatuur van een beeld	Verlaagt de kleurtemperatuur voor warmere, roodachtige, fonkelende beelden.	Verhoogt de kleurtemperatuur voor koelere, blauwachtige, fluorescerende beelden.



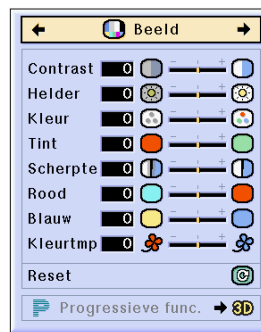
Instellen van beeldvoorkeuren

Instellen van het menu “Beeld” op het menuscherm

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” verschijnen niet op het scherm wanneer u INGANG 1 kiest en het “Signaaltype” “RGB” is.
- De beeldinstellingen kunnen afzonderlijk worden opgeslagen in elke ingangsfunctie.
- Wanneer het signaaltype in INGANG 1 op Component is ingesteld, kunt u “Scherpte” instellen bij het invoeren van 480I-, 480P-, 720P- of 1080I-signalen.
- Wanneer “sRGB” in het menu “Opties (2)” is ingesteld op “ON”, kunnen “Rood”, “Blauw” en “Kleurtmp” niet worden ingesteld.
- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op .



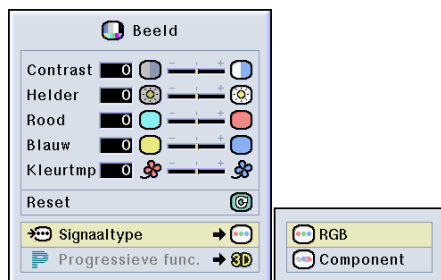
Kiezen van het signaaltype

Deze functie maakt het mogelijk om het ingangssignaaltype RGB of Component te kiezen voor INGANG1.

Kies “Signaaltype” in het menu “Beeld” op het menuscherm

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

- RGB
Wordt ingesteld voor het ontvangen van RGB-signalen.
- Component
Wordt ingesteld voor het ontvangen van componentensignalen.



Instellen van het beeld (vervolg)

Progressieve functie

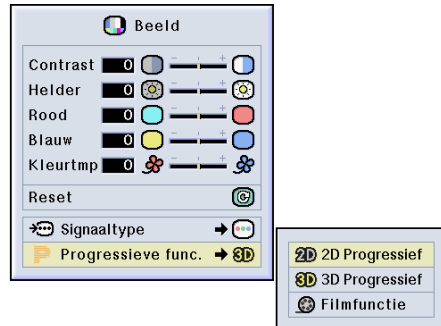
Deze functie stelt u in staat om de progressieve weergave van een videosignaal te kiezen. De progressieve weergave zorgt voor meer soepele videobeelden.

Kies “Progressieve func.” in het menu “Beeld” op het menuscherm

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- **2D** 2D Progressief
Deze functie is bedoeld voor weergave van snel bewegende beelden zoals sport- of actiescènes. Bij deze functie wordt het getoonde beeldframe met optimale kwaliteit weergegeven.
- **3D** 3D Progressief
Deze functie is bedoeld voor weergave van relatief langzaam bewegende beelden zoals toneelscènes, documentaires e.d. Deze functie verbetert de beeldkwaliteit door de beweging in een aantal voorafgaande en volgende beelden te gebruiken.
- **Film** Filmfunctie
Voor een duidelijke weergave van filmbeelden. Toont een geoptimaliseerd beeld van film omgezet met “drie-twee afrollen”- (NTSC en PAL60Hz) of “twee-twee afrollen”- (PAL50Hz en SECAM) verbetering in progressieve weergavebeelden.
* De filmbron is een digitale video-opname waarbij het origineel onveranderd gedecodeerd wordt aan 24 frames/seconde. De projector kan deze filmbron omzetten in progressieve video aan 60 frames/seconde met NTSC of PAL60Hz of aan 50 frames/seconde met PAL50Hz en SECAM om een hoog gedefinieerd beeld weer te geven.
- Bij progressieve ingangen gebeurt de weergave rechtstreeks en kunt u niet kiezen voor 2D Progressief, 3D Progressief en de Filmfunctie. Deze functies kunnen worden gekozen bij interlace-signalen, met uitzondering van 1080I-signalen.
- Zelfs bij het instellen van de 3D Progressief-functie in NTSC of PAL60Hz zal de “drie-twee afrollen”-verbetering automatisch worden ingeschakeld wanneer de filmbron is ingevoerd.
- In PAL50Hz of SECAM zal de “twee-twee afrollen”-verbetering alleen worden ingeschakeld in de Filmfunctie wanneer de filmbron is ingevoerd.



Instellen van computerbeelden

Gebruik de Fijn sync.-functie in geval van onregelmatigheden zoals verticale strepen of het flikkeren van delen van het beeld.

Beeldinstelling	Beschrijving
Klok	Regelt de verticale ruis.
Fase	Regelt de horizontale ruis (vergelijkbaar met "tracking" op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar links of naar rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar boven of naar onder te verplaatsen.



Wanneer Automat. sync. op OFF staat

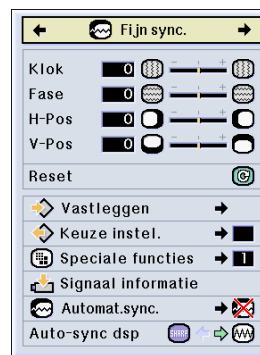
Wanneer "Automat. sync." op "OFF" staat, kan er interferentie voorkomen zoals flikkeren of verticale strepen bij de weergave van beelden met "betegeling" of verticale strepen. Als dit gebeurt, kunt u de instellingen "Klok", "Fase", "H-Pos" en "V-Pos" bijstellen om een optimale weergave te bereiken.

Selecteer "Klok", "Fase", "H-Pos" of "V-Pos" in het menu "Fijn sync." op het menuscherm

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- U kunt computerbeelden gemakkelijk instellen door te drukken op . Zie bladzijde 63 voor nadere bijzonderheden.

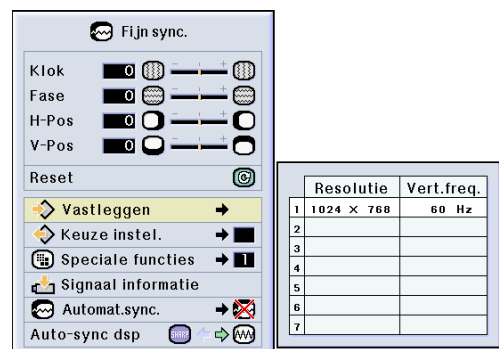


Opslaan van instellingen

Deze projector stelt u in staat om maximaal zeven instellingen op te slaan om te gebruiken met verschillende computers.

Selecteer "Vastleggen" in het menu "Fijn sync." op het menuscherm

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.



Instellen van computerbeelden (vervolg)

Selecteren van instellingen

De in de projector opgeslagen instellingen zijn makkelijk toegankelijk.

Selecteer "Keuze Instel." in het menu "Fijn sync."

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- Als er geen instellingen zijn opgeslagen onder een bepaald nummer in het geheugen, zullen bij dat nummer geen resolutie en verticale frequentie vermeld staan.
- Door een opgeslagen instelling op te roepen met "Keuze instel." kunt u de projector instellen op de opgeslagen instellingen.

The screenshot shows the 'Fijn sync.' menu with the following options: Klok, Fase, H-Pos, V-Pos, Reset, Vastleggen, Keuze instel., Speciale functies, Signaal informatie, Automat.sync., and Auto-sync dsp. To the right is a table of saved settings:

	Resolutie	Vert.freq.
1	1024 X 768	60 Hz
2		
3		
4		
5		
6		
7		

Instellen van speciale functies

Normaal gesproken wordt het soortingangssignaal gedetecteerd en wordt de juiste resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutie-instelling te kiezen in "Speciale functies" op het menuscherm "Fijn sync.", in overeenstemming met de weergavefunctie van de computer.

Stel de resolutie in door "Speciale functies" te selecteren in het menu "Fijn sync." op het menuscherm

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- Vermijd de weergave van computer-gegenereerde patronen die zich om de andere beeldlijn herhalen (horizontale strepen). (Het beeld kan hierdoor gaan flikkeren, wat het erg moeilijk maakt ernaar te blijven kijken.)
- Wanneer een DVD-speler of digitale video aangesloten wordt, kiest u 480P alsingangssignaal.
- Zie "Controleren van hetingangssignaal" op pagina 63 voor informatie over het huidige 0ingangssignaal.

The screenshot shows the 'Fijn sync.' menu with 'Speciale functies' highlighted. To the right is a table of saved settings:

	Resolutie
1	640 X 480
2	720 X 480
3	480P
4	
5	
6	
7	

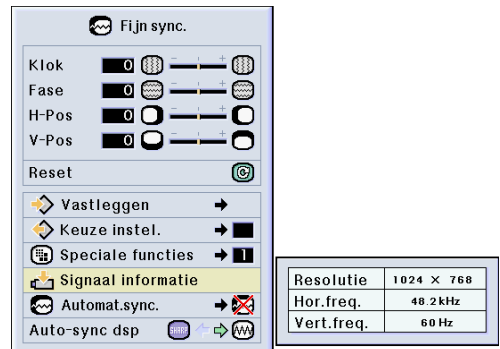
Controleren van het ingangssignaal

Deze functie stelt u in staat om de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.

Selecteer “Signaal informatie” in het menu “Fijn sync.” op het menuscherm → Voor bediening van het menuscherm, zie pagina’s 50 t/m 55.

Opmerking

- De projector zal het aantal gescande lijnen weergeven dat kan worden ingevoerd vanaf audiovisuele apparatuur zoals een DVD-speler of digitale video.



Instellen van de automatische synchronisatie

Wordt gebruikt om een computerbeeld automatisch in te stellen.


Selecteer “Automat. sync.” in het menu “Fijn sync.” op het menuscherm → Voor bediening van het menuscherm, zie pagina’s 50 t/m 55.

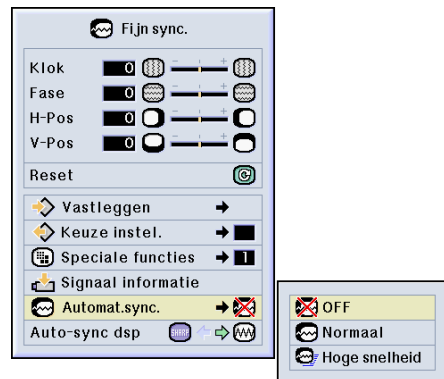
Opmerking

Bij het instellen van “Normaal” of “Hoge snelheid”:

- De automatische synchronisatie wordt ingeschakeld wanneer u de projector aanzet of wanneer de ingangssignalen worden veranderd wanneer de projector op een computer is aangesloten.
- “Normaal” voert de automatische synchronisatie nauwkeuriger uit dan “Hoge snelheid”. Daardoor kan de automatische synchronisatie iets langer duren.

U moet de instellingen handmatig uitvoeren:

- Wanneer u geen optimaal beeld kunt verkrijgen met automatische synchronisatie. Zie bladzijde 61.
- Het kan enige tijd duren voordat de automatische synchronisatie is voltooid, afhankelijk van het beeld dat door de aangesloten computer gegenereerd wordt.
- Wanneer u instellingen maakt met **AUTO SYNC** op de projector.
- Wanneer “Automat. Sync.” op “OFF” of “Hoge snelheid” staat en  wordt ingedrukt, zal de automatische synchronisatie in de functie “Hoge snelheid” uitgevoerd worden. Als de toets binnen een minuut nogmaals wordt ingedrukt, wordt de automatische synchronisatie in de “Normaal” functie uitgevoerd.
- Instellingen kunnen ook worden gemaakt door “Auto Sync” te kiezen met de functie toetstoewijzing.



Schermdisplay tijdens Automat. Sync.





Instellen van computerbeelden (vervolg)

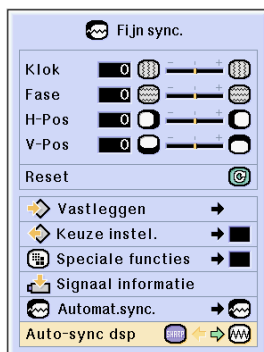
Automatische synchronisatie displayfunctie

Wordt gebruikt om het scherm in te stellen dat tijdens automatische synchronisatie wordt weergegeven.

Selecteer “Auto-sync dsp” in het menu “Fijn sync.” op het menuscherm

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

-  Het ingestelde achtergrondbeeld wordt geprojecteerd.
-  Het computerbeeld dat wordt ingesteld, verschijnt.



Gebruiksvriendelijke functies



Voordat u het netwerk instelt

Dit hoofdstuk geeft een verklaring van de items die ingesteld kunnen worden bij een netwerk. Een draadloze aansluiting is niet mogelijk als deze items niet correct worden ingesteld.

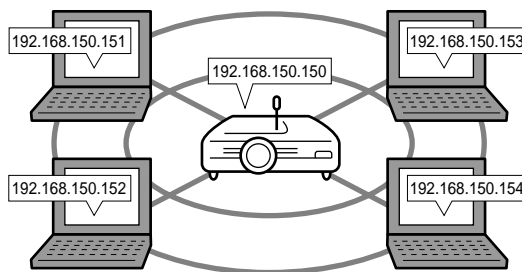
Daarnaast dient u uw netwerkadministrator te raadplegen omdat er waarden ingevoerd dienen te worden in een voorgeconfigureerd draadloos netwerk.

IP-adres

■ Wat is een IP-adres?

Het IP-adres is een nummer voor het identificeren van apparaten die aangesloten zijn op het netwerk. Een IP-adres dient m.b.v. netwerkwaarden te worden toegewezen aan elk apparaat.

Aansluiten van de projector en een computer via een draadloze afstandsbediening is hetzelfde als dat de computer en de projector aangesloten zijn op een draadloos LAN netwerk. Daarom als aan de projector (en de computer) geen IP-adres wordt toegewezen, kunnen deze apparaten niet worden geïdentificeerd waardoor draadloze aansluiting niet mogelijk is.



■ Toewijzen van IP-adressen

Bij het creëren van een lokaal netwerk waarin de projector en een computer aangesloten zijn op een draadloze omgeving, kunnen 192.168.0.1 tot en met 192.168.255.254 toegewezen worden als IP-adressen voor een lokaal netwerk aan apparaten die aangesloten zijn op dat netwerk.

Het IP-adres van de projector is 192.168.0.1 en zolang er zich geen conflicten voordoen, hoeven de default instellingen niet te worden veranderd.

Voorbeeld

- Projector 192.168.150.150
- Computer (nr. 1) 192.168.150.151
- Computer (nr. 2) 192.168.150.152

Voor instellingen, zie [pagina 70](#).

Deze projector is voorzien van een DHCP functie die automatisch IP-adressen toewijst aan apparaten die aangesloten worden op het netwerk.

Zie [pagina 73](#) voor details.

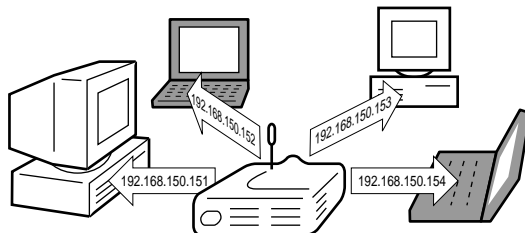
Opmerking

- Het bereik van IP-adressen dat toegewezen kan worden in een lokaal netwerk is vastgesteld.
- IP is een afkorting van Internet Protocol.

DHCP serverfunctie

■ Wat is een DHCP-serverfunctie?

De DHCP serverfunctie wijst automatisch IP-adressen toe aan apparaten aangesloten op het netwerk. Wanneer de netwerkinstellingen op de computer ingesteld zijn op automatisch instellen van IP adressen (DHCP server mogelijk) zal de projector automatisch IP adressen toewijzen.



Voer de volgende instellingen uit wanneer u deze functie gebruikt

- ① Zet de DHCP functie van de projector op ON (aan).
- ② Stel de startwaarde van het toegewezen IP-adres en het verwachte aantal IP-adressen dat automatisch wordt toegewezen (maximaal aantal dat dient te worden toegewezen).

Zie [pagina 73](#) voor instellingen.

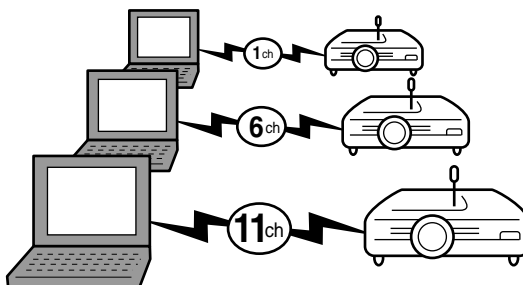
Opmerking

- DHCP is een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol.

Draadloze kanalen

■ Wat is een draadloos kanaal?

Een draadloos kanaal is een frequentie die gebruikt wordt door LAN-kaarten wanneer ze communiceren. Voor de standaard IEEE802.11b kunnen 14 kanalen worden gebruikt. Mochten andere draadloze LAN netwerken zich in de buurt van de projector bevinden, zorg er dan voor dat andere kanalen worden gekozen om onderlinge storing te voorkomen.



■ Toegewezen draadloze kanalen

Mochten er zich geen andere netwerken in de buurt bevinden die eventueel storing zouden kunnen veroorzaken, stel dan 1, 6 of 11 in.

Zolang er zich geen conflicten voordoen op 11 kanaalinstellingen, is er geen reden om de defaultinstellingen te veranderen.

Zie [pagina 71](#) voor instellingen.

Gebruik van een draadloze netwerk PC-kaart

Wanneer u een draadloze netwerk PC-kaart invoert in de INPUT 4 PC-kaartsleuf op de projector, kunt u beelden naar de projector ontvangen en ze projecteren via een draadloze verbinding.

Invoeren van een draadloze netwerk PC-kaart

1 Voer de draadloze netwerk PC-kaart in in de INPUT 4 PC-kaartsleuf op de projector.

- Zie [pagina 31](#) voor details aangaande het installeren van een kaart.
- Na het invoeren van de kaart verandert de ingangsfunctie automatisch in INGANG 4.

Info

- Zorg ervoor dat u eerst de projector inschakelt wanneer u beelden in de projector ontvangt met een draadloze netwerk PC-kaart. Zodra "Stand-by" op het scherm verschijnt, zet u de computer aan.

Opmerking

- Zie [pagina 75](#) voor het invoeren van een geheugenkaart in de projector.
- Het installeren dient te worden uitgevoerd nadat "Stand-by" wordt getoond.

Uitwerpen van de kaart

Zorg ervoor de volgende procedures uit te voeren voordat u de kaart verwijdert. Selecteer "PC-kaart uitwerpen" in het menu Kaart op het menuscherm. → Voor bediening van het menuscherm, zie [pagina's 50 t/m 55](#).

1 Selecteer "PC-kaart uitwerpen" en druk op .

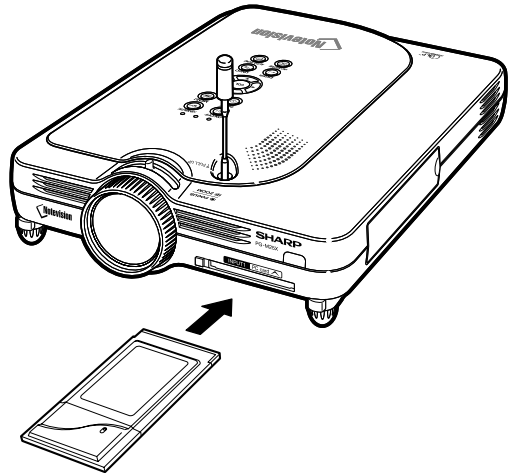
- Na enkele seconden verschijnt het bericht "U kunt de PC-kaart veilig uitwerpen".

2 Verwijder de kaart.

- Verwijder de kaart nadat het bericht is verschenen.
- Zie [pagina 31](#) voor meer informatie over het verwijderen van de kaart.

Info

- Als de kaart wordt verwijderd zonder "PC-kaart uitwerpen" te selecteren in stap 1 hierboven, kunnen de op een geheugenkaart opgeslagen gegevens verloren gaan of kan de PC-kaart worden beschadigd.
- Wanneer u de projector transporteert, dient u er op te letten dat de PC-kaart uitgeworpen is en dat de uitwerptoets geheel ingedrukt is. De projector kan schade oplopen als de uitwerptoets uit staat en de projector verplaatst wordt.



INGANG4
Draadloos

Stand-by



U kunt de PC-kaart veilig uitwerpen.

Netwerkinstellingen

- Om beelden te projecteren via een draadloze aansluiting, moet u de nodige netwerkinstellingen maken op de computer en op de projector.
- Raadpleeg de Wireless Reality software gebruiksaanwijzing voor meer informatie over het instellen van de computer.
- Er moeten eveneens waarden worden ingevoerd in een vooraf geconfigureerd netwerk. Neem hiervoor contact op met uw netwerkbeheerder.



Instellen van een projectornaam

Deze netwerkinstelling wijst een naam toe aan de projector. De default instelling is "MY_PROJECTOR".

- De projectornaam wordt getoond wanneer de projector is gevonden via de computer en u kunt de naam naar wens instellen.

Wanneer u "Projector" selecteert in het menu Network op het menuscherm

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

- 1** Druk op of om "Projector" te selecteren en druk vervolgens op .

Opmerking

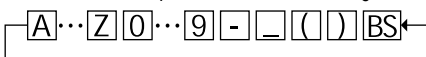
- Als een wachtwoord is ingesteld, verschijnt het wachtwoordinvoervak wanneer u "Projector" selecteert.

- 2** Druk op in "Naam".

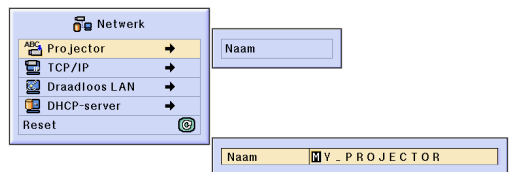
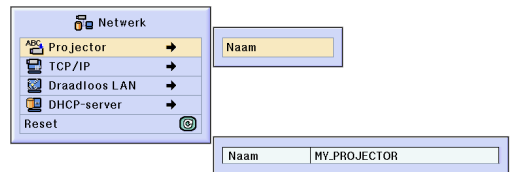
- 3** Druk op of om de tekens te selecteren die u wilt instellen.

Opmerking

- De volgende karakters kunnen worden ingevoerd: Letters (A - Z), cijfers (0 - 9) en symbolen (-, _, (,)).
- Door indrukken van of wordt tussen de onderstaande procedures over en weer geschakeld.









- Wilt u het karakter links uitwissen, selecteer dan "BS" door indrukken van of en druk vervolgens op .



Netwerkinstellingen (vervolg)

4 Druk op  om de cursor te verplaatsen naar het volgende teken.

Opmerking

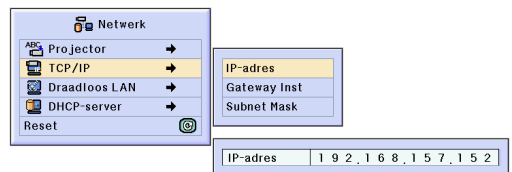
- Om een letter of een symbool te corrigeren, drukt u op  of  om de cursor te verplaatsen naar het te corrigeren teken en drukt u op  of  om het teken te corrigeren.
- U kunt ook tekens selecteren met  op de GyroRemote.
- Om de instellingen te annuleren, drukt u op .

5 Herhaal de stappen 3 en 4 om de resterende gewenste karakters in te voeren.

Opmerking

- U kunt maximaal 16 tekens invoeren.

6 Druk op .
• De instellingen worden opgeslagen en zijn actief.



Instellen van TCP/IP

Stel het IP-adres, de Gateway en het Subnet Mask van de projector in.

Selecteer "TCP/IP" in het menu Netwerk op het menuscherm.



→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

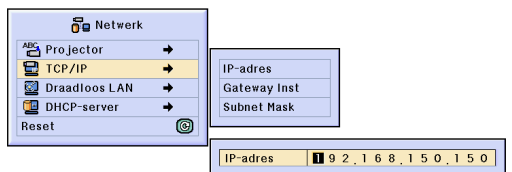
1 Druk op  of  om TCP/IP te selecteren en druk vervolgens op .

Opmerking

- Als een wachtwoord is ingesteld, verschijnt het wachtwoordinvoervak wanneer u "TCP/IP" selecteert.



2 Druk op  of  om "IP-adres", "Gateway" of "Subnet Mask" te selecteren en druk vervolgens op .

3 Druk op  of  om de waarden te selecteren die u wilt instellen.



- 4** Druk op  of  om de cursor te verplaatsen naar het te corrigeren cijfer.

 **Opmerking**

- U kunt de cursor ook verplaatsen met  op de GyroRemote.
- Om de instellingen te annuleren, drukt u op .

- 5** Herhaal stappen 3 en 4 om alle cijfers in te stellen.

- 6** Druk op .




Instellen van het draadloze LAN-kanaal

1 Instellen van het kanaal

Stel het draadloze LAN kanaal zodanig in dat geen onderlinge storing optreedt met een ander draadloos kanaal.

Selecteer "Draadloos" in het menu Netwerk op het menuscherm.


→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

- 1** Druk op  of  om "Draadloos" te selecteren en druk daarna op .

 **Opmerking**


- Als een wachtwoord is ingesteld, verschijnt het wachtwoordinvoervak wanneer u "Draadloos LAN" selecteert.

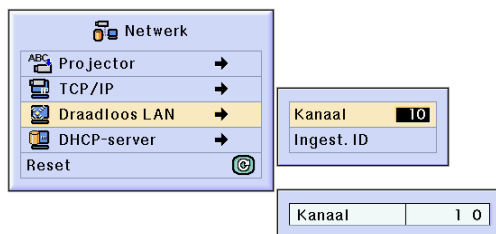
- 2** Druk op  of  om "Kanaal" te selecteren en druk vervolgens op .

- 3** Druk op  of  om het nummer van het draadloze kanaal te selecteren dat u wilt instellen.

 **Opmerking**

- Afhankelijk van het land en de geografische ligging zijn de bruikbare draadloze kanalen beperkt. Lees de Draadloze netwerk PC-kaart gebruiksaanwijzing betreffende de draadloze kanalen die gebruikt kunnen worden.

- 4** Druk op .



Netwerkinstellingen (vervolg)

2 Instellen van de Ingest. ID



Stel de Ingest. ID van de projector in.
De standaardinstelling is "SHARP PRJ".

Selecteer "Draadloos" in het menu Netwerk op het menuscherm.



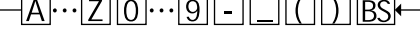

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.


1 Druk op  of  om "Draadloos" te selecteren en druk vervolgens op .


2 Druk op  of  om "Ingest. ID" te selecteren en druk vervolgens op .

3 Druk op  of  om de tekens te selecteren die u wilt instellen.






Opmerking

- De volgende karakters kunnen worden ingevoerd: Letters (A tot en met Z), cijfers (0 tot en met 9) en symbolen (-, _, (,)).
 - Door indrukken van  of  wordt tussen de onderstaande procedures over en weer geschakeld.
- 
- Wilt u het karakter links uitwissen, selecteer dan "BS" en druk vervolgens op .

4 Druk op .

- U kunt de cursor ook verplaatsen met  op de GyroRemote.

Opmerking

- Om een letter of een symbool te corrigeren, drukt u op  of  om de cursor te verplaatsen naar het te corrigeren teken en drukt u op  of  om het teken te corrigeren.
- Om de instellingen te annuleren, drukt u op .

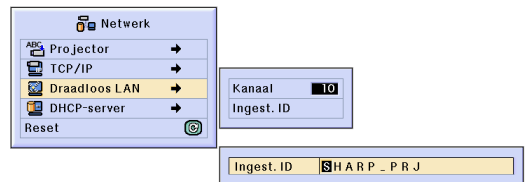
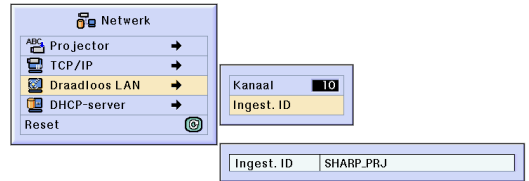
5 Herhaal stappen 3 en 4 om alle tekens in te stellen.

Opmerking

- U kunt maximaal 16 tekens invoeren.

6 Druk op .

- De instellingen worden ingeschakeld.



Instellen van de DHCP-server

Deze functie wordt ingesteld bij gebruik van de DHCP-server op de projector.

Selecteer "DHCP-server" in het menu **Netwerk** op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- U kunt de toewijzing van het "Startadres" en "Max. lease" instellen wanneer de DHCP-serverfunctie is ingesteld op OFF.
- Als een wachtwoord is ingesteld, verschijnt het wachtwoordinvoervak wanneer u "DHCP-server" selecteert.

1 Inschakelen van de DHCP-serverfunctie
Stel "Server" in het submenu in op "OFF".

2 Instellen van de toewijzing van het "Startadres"

Stel de toewijzing van het startadres in onder **Startadres** in het submenu.

Zie de procedure voor het **Instellen van TCP/IP** (pagina 70) om het startadres in te stellen.

3 Toewijzen van een maximaal aantal IP-adressen

Deze functie dient om het maximaal aantal IP-adressen in te stellen die vanaf het startadres automatisch kunnen worden toegewezen.

Zorg ervoor dat het aantal dat u instelt ongeveer overeenkomt met het aantal computers dat op het draadloze LAN wordt aangesloten. Een instelling van 1 tot 250 computers is mogelijk.

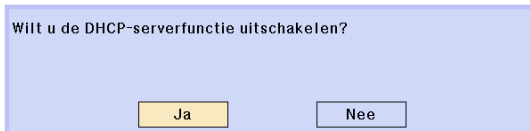
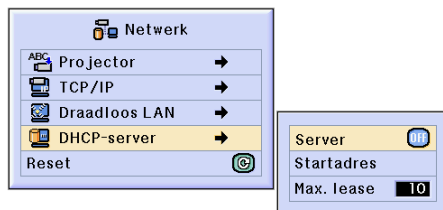
Opmerking

- IP-adressen worden niet toegewezen als hun laatste drie cijfers een hoger getal vormen dan 255.

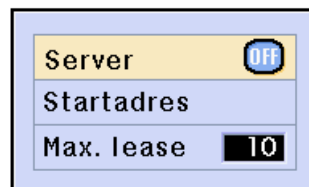
4 Om de DHCP-serverfunctie in te schakelen, zet u "Server" in het submenu op "ON".

Opmerking

- Wanneer de DHCP-serverfunctie van de projector is ingesteld in een draadloos LAN waar een andere DHCP-server (inclusief de projector) is aangesloten, is het mogelijk dat het netwerk niet correct werkt. Neem contact op met uw netwerkbeheerder als een andere DHCP-server is aangesloten.



↓ Selecteer "Ja" (Yes).



Netwerkinstellingen (vervolg)

Terugstellen van de netwerkinstellingen

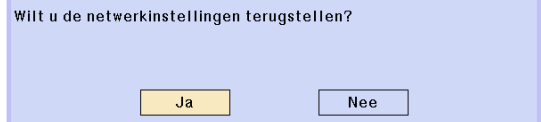
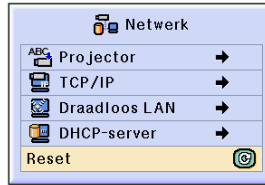
Hiermee zet u de netwerkinstellingen terug op hun standaardwaarden.

Selecteer "Reset" in het menu Netwerk op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- IP-adressen worden niet toegewezen als hun laatste drie cijfers een hoger getal vormen dan 255.



Draadloze netwerk PC-kaart: Oplossen van problemen

Controleer het volgende als u niet op het netwerk kunt aansluiten m.b.v. uw draadloze netwerk PC-kaart.

1. Brandt de Link indicator op de draadloze netwerk PC-kaart?

- Brandt : werkt normaal.
- Knippert: De draadloze netwerk PC-kaart werkt niet correct. Raadpleeg de dichtstbijzijnde dealer.
- Uit: De kaart werkt niet. Zorg ervoor dat de kaart correct geïnstalleerd is.

2. Zijn de Ingest. ID- en kanaalinstellingen van de projector en van de computer dezelfde?

- Als de Ingest. ID- en kanaalinstellingen van de computer niet hetzelfde zijn, dan kunnen de apparaten niet onderling communiceren.
- Zorg er voor dat de transmissiefunctie ingesteld staat op de 802.11 ad hoc functie.

3. Controleer de projector- en computernetwerkinstellingen.

- Wanneer de "DHCP Server" bij de projector op "OFF" staat:
Controleer nogmaals het IP-adres en de subnet mask en gateway waarden van zowel de projector als de computer.
- Wanneer de "DHCP Server" bij de projector op "ON" staat:
Controleer de waarden van het IP-adres, subnet mask en DHCP-startadres van de projector.
Als een deel van het IP-adres of het DHCP- startadres niet identiek is aan de waarden in het subnet mask, dan kan toewijzen van het IP-adres niet correct plaatsvinden.

IP-adres	192.168.150.120
Subnet mask	255.255.255.0
Startadres	192.168.150.100...correct
Startadres	192.168.050.100...Incorrect

4. Schakel eerst de projector in voordat u het scherm naar de projector stuurt.

Schakel de spanning in wanneer Stand-by aangegeven wordt op het beeldscherm.

Als de bovenstaande procedure uitgevoerd is en de draadloze netwerk PC-kaart werkt nog steeds niet, raadpleeg dan de Wireless Reality software gebruiksaanwijzing.

Gebruik van een geheugenkaart

Wanneer een geheugenkaart wordt ingevoerd, kunnen de op de geheugenkaart opgeslagen beelden worden geprojecteerd. Als op de geheugenkaart presentatiebestanden zijn opgenomen, kunt u presentaties geven met alleen maar de projector en de geheugenkaart, zonder computer.

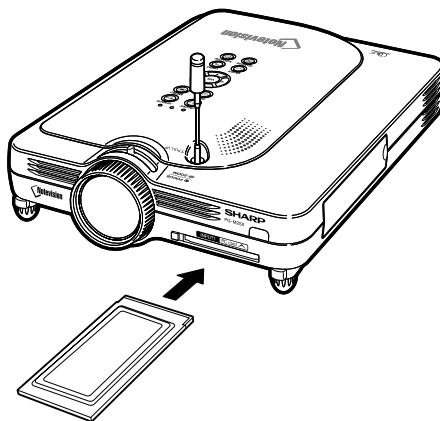
De inhoud van de kaart weergegeven als index

1 Voer de geheugenkaart in in de INPUT 4 PC-kaartsleuf op de projector.

- Zie [pagina 31](#) voor details aangaande het installeren van de kaart.
- De op de kaart opgeslagen bestanden worden weergegeven als index (indexmodus). Autorun zal echter werken als Autorun is ingesteld op "Scriptbestand" of "Diavoorst." ([pagina 79](#)).

Opmerking

- Zie [pagina 121](#) voor details aangaande de bruikbare geheugenkaarten.
- Zie [pagina's 76](#) en [77](#) voor details aangaande het displayformaat van de indexfunctie.
- Zie [pagina 68](#) voor details aangaande het installeren van de draadloze netwerk PC-kaart in de projector.
- Hieronder volgen de bestanden die deze projector kan afhandelen.
 - Niet-gecomprimeerde Bitmap (.BMP)
 - JPEG bestanden (.JPEG / .JPG)
 - Niet-gecomprimeerde TIFF bestanden (.TIFF / .TIF)
 - VQ bestanden (.VQ)
 - Scriptbestanden (.SSF)
- De bestandsnamen worden weergegeven als 8 tekens met hun extensies (3 tekens).



 **INGANG4**
Geheugenkaart

Uitwerpen van de kaart

Zorg ervoor de volgende procedures uit te voeren voordat u de kaart verwijderd.

Opmerking

- Als de kaart wordt verwijderd zonder dat deze procedures zijn uitgevoerd, kunnen de op de kaart opgeslagen gegevens verloren gaan.

Selecteer "PC-kaart uitwerpen" in het menu Kaart op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie [pagina's 50 t/m 55](#).

Info

- Selecteer voordat u de PC-kaart verwijderd "PC-kaart uitwerpen" in het menu Kaart.
- Als de kaart wordt verwijderd zonder "PC-kaart uitwerpen" te selecteren in stap 1 hierboven, kunnen de op een geheugenkaart opgeslagen gegevens verloren gaan of kan de PC-kaart worden beschadigd.



U kunt de PC-kaart veilig uitwerpen.

Gebruik van een geheugenkaart (vervolg)

1 Selecteer “PC-kaart uitwerpen” en druk op .

- Na enkele seconden verschijnt het bericht “U kunt de PC-kaart veilig uitwerpen”.

2 Verwijder de kaart.

- Zie pagina's 31 en 68 voor meer informatie over het verwijderen van de kaart.

Instellen van de miniaturweergave

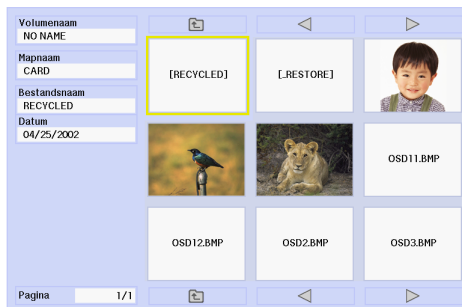
U kunt JPEG-bestanden en VQ-bestanden voor diavoorstellingen weergeven als miniatures. Sommige bestanden worden mogelijk niet als thumbnails getoond.

Van beeldbestanden die niet als miniatures kunnen worden weergegeven of niet-beeldbestanden zal alleen de bestandsnaam worden weergegeven.






- Andere bestandsnamen die geen mappen, beeldbestanden of scriptbestanden zijn, zullen in het grijs worden weergegeven.
- Mappen worden weergegeven tussen [].
- De bestandsnamen worden weergegeven als 8 tekens met hun extensies (3 tekens).
- Als de bestands- of mapnaam uit andere tekens dan letters of cijfers bestaat, verschijnt “?”.

Opmerking

- JPEG thumbnail beelden worden getoond bij het tonen van bestanden die aangemaakt zijn met een digitale camera die voldoet aan de PCF standaarden.



Verplaatsen van mappen

- Druk op , ,  of  om het bestand te selecteren en druk op .

De map één niveau hoger plaatsen

- Selecteer  en druk op .


Veranderen van de weergegeven pagina

- Selecteer  of  en druk op .

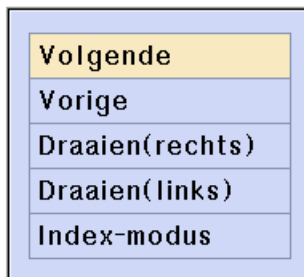
Projecteren van een bestand

- Druk op , ,  of  om het bestand te selecteren en druk op .

- Het beeld van het geselecteerde bestand wordt getoond.

- Het submenu wordt getoond als u op  drukt terwijl het beeld wordt getoond.

- Volgende
Gaat door naar de volgende pagina.
- Vorige
Gaat één pagina terug.
- Draaien (rechts)
Draait het beeld met 90° naar rechts.
- Draaien (links)
Draait het beeld met 90° naar links.
- Index-modus
Verlaat de functie voor het automatisch tonen van beelden. Het scherm keert terug naar de indexfunctie.



Instellen van de lijstweergave

U kunt de bestanden ook in lijsten weergeven.
Zie pagina 79 voor een lijst van de lijstinstellingen.

Verplaatsen van mappen

- Druk op , ,  of  om de map te selecteren en druk op .




De map één niveau hoger plaatsen

- Selecteer  en druk op .


Veranderen van de weergegeven pagina

- Selecteer  of  en druk op .

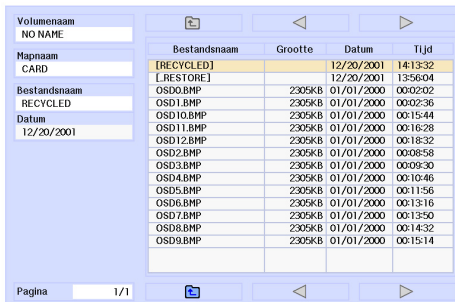
Projecteren van een bestand

- Druk op  of  om het beeldbestand te selecteren en druk op .

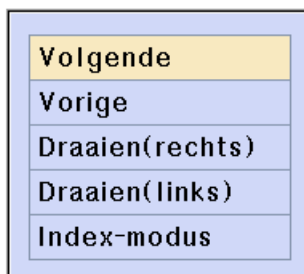
- Het geselecteerde beeld wordt getoond.

- Het submenu wordt getoond als u op  drukt terwijl het beeld wordt getoond.

- Volgende
Gaat door naar de volgende pagina.
- Vorige
Gaat één pagina terug.
- Draaien (rechts)
Draait het beeld met 90° naar rechts.
- Draaien (links)
Draait het beeld met 90° naar links.
- Index-modus
Verlaat de functie voor het automatisch tonen van beelden. Het scherm keert terug naar de indexfunctie.



Bestandsnaam	Grootte	Datum	Tijd
[RECYCLED]		12/20/2001	14:13:32
[RESTORE]		12/20/2001	13:56:04
OSD0.BMP	2305KB	01/01/2000	00:02:02
OSD1.BMP	2305KB	01/01/2000	00:02:36
OSD10.BMP	2305KB	01/01/2000	00:15:44
OSD11.BMP	2305KB	01/01/2000	00:16:58
OSD12.BMP	2305KB	01/01/2000	00:18:32
OSD2.BMP	2305KB	01/01/2000	00:08:58
OSD3.BMP	2305KB	01/01/2000	00:09:30
OSD4.BMP	2305KB	01/01/2000	00:10:46
OSD5.BMP	2305KB	01/01/2000	00:11:56
OSD6.BMP	2305KB	01/01/2000	00:13:16
OSD7.BMP	2305KB	01/01/2000	00:13:50
OSD8.BMP	2305KB	01/01/2000	00:14:32
OSD9.BMP	2305KB	01/01/2000	00:15:14



Instellingen van de geheugenkaart



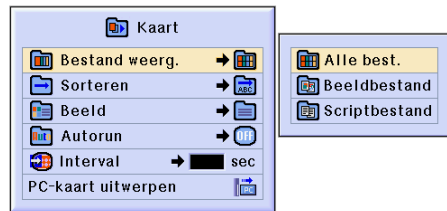
Instellen van bestanden

U kunt de weergave van bestanden in de indexmodus beperken op basis van hun type.

Selecteer Bestand in het menu Kaart op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

- Alle best.
Alle bestanden en mappen worden weergegeven
- Beeldbestand
Alleen beeldbestanden en mappen worden weergegeven. De volgende bestandstypes kunnen worden weergegeven: JPEG, VQ, TIFF, BMP.
- Scriptbestand (.SSF)
Alleen scriptbestanden en mappen van diavoorstellingen worden weergegeven



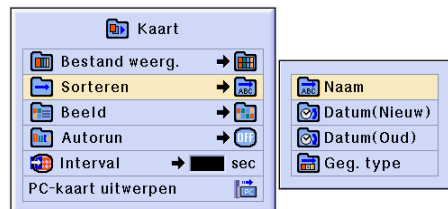
Instellen van de weergavevolgorde van bestanden

U kunt de volgorde van de bestanden die worden weergegeven in de indexmodus instellen.

Selecteer "Sorteren" in het menu Kaart op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

- Naam
alfabetische volgorde
- Datum (Nieuw)
volgens nieuwe datum
- Datum (Oud)
volgens oude datum
- Geg. type
volgens bestandstype

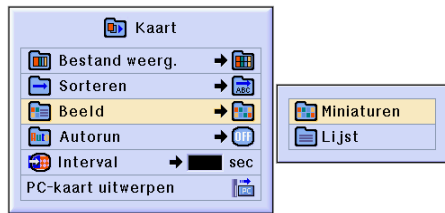


Instellen van het weergaveformaat van de indexmodus

Selecteer “Beeld” in het menu Kaart op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

- Miniatuurweergave
Om de inhoud van de geheugenkaart als miniatures weer te geven.
- Lijstweergave
Om de inhoud van de geheugenkaart in een lijst weer te geven.



Gebruik van Autorun

De Autorun functie werkt onder de volgende omstandigheden:

- Wanneer de projector ingeschakeld is met de geheugenkaart geïnstalleerd.
- Bij installeren van de geheugenkaart terwijl de projector aan staat.

Selecteer “Autorun” in het menu Kaart op het menuscherm

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

“OFF”

Om de Autorun-functie uit te schakelen

“Scriptbestand”

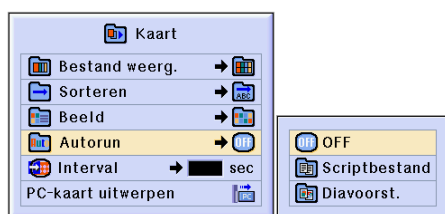
Wanneer de scriptbestanden die gecreëerd zijn met de Slide Manager van de bij uw projector geleverde Wireless Reality opgeslagen zijn in de geheugenkaart, zal AutoRun automatisch de scriptbestanden laden en de beeldbestanden dan in de volgorde van de scriptbestanden projecteren.

- Het tijdsinterval tussen de beelden is ingesteld in het scriptbestand.
- Slechts één bestand per geheugenkaart kan de instelling Autorun hebben.
- De weergave wordt een indexweergave als er geen scriptbestanden of SHARP PRJ-mappen zijn of als Autorun niet is ingesteld, ook al staan er scriptbestanden op de kaart.

“Diavorst.”

De beeldbestanden die opgeslagen zijn in het hoofddirectory in de geheugenkaart worden automatisch in volgorde geprojecteerd.

- De weergave wordt een indexweergave als er geen beeldbestanden of SHARP PRJ-mappen zijn of als Autorun niet is ingesteld, ook al staan er scriptbestanden op de kaart.



Instellingen van de geheugenkaart (vervolg)

Instellen van het weergave-interval voor de beeldbestanden

U kunt het weergave-interval instellen voor de bestanden van de diavoorstelling (beeldbestanden).

Stel "Interval" in het menu Kaart op het menuscherm in


→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Druk op de toets  tijdens de projectie van de beelden met de Autorun-functie om het submenu weer te geven.

- Volgende
Om naar de volgende pagina te gaan.
- Vorige
Om naar de vorige pagina te gaan.
- Index-modus
Sluit de automatische weergave van beelden af.
Het scherm keert terug naar de indexmodus.

Info

Als de volgende bewerkingen worden uitgevoerd tijdens Autorun, dan zal de Autorun-functie stoppen.

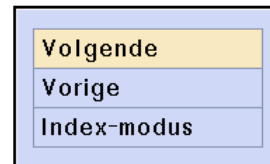
- AV DEMPING, Pauze timer, INGANG, LENS.
- Druk op  om de Index-modus te selecteren.

Opmerking

- Tijdens de Diavorst. weergave verschijnt de OSD melding "Even geduld." tussen de dia's. Deze melding kan geëlimineerd worden door "Niveau A" of "Niveau B" in "OSD Display" te selecteren. Zie pagina 92 om OSD meldingen uit te schakelen.
- Afhankelijk van het type geheugenkaart en de grootte van het beeldbestand, kan de tijd tussen de beelden langer zijn dan de ingestelde tijd.




15sec
30sec
45sec
60sec
90sec
120sec
180sec
300sec




Weergeven van een stilstaand beeld

Deze functie stelt u in staat om een bewegend beeld onmiddellijk stil te zetten. Dit is handig om een beeld van een computer of video stilstaand weer te geven, zodat u meer tijd heeft om aan het publiek uitleg te geven over het beeld.

Stilzetten van een beeld

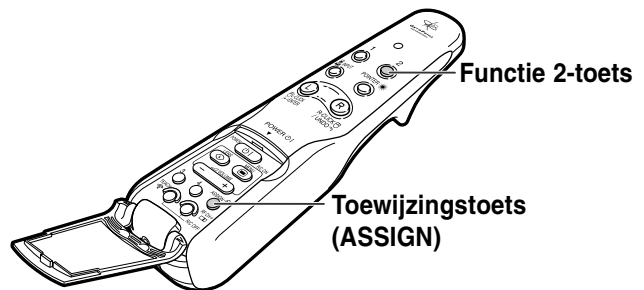
- 1 Druk op  om "Toets toew. 2/5" weer te geven.
 - De toewijzingsfunctie wordt rechts onder aan het scherm weergegeven.

- 2 Druk op .
 - Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.

- 3 Druk nogmaals op  om terug te keren naar het bewegend beeld van het momenteel aangesloten apparaat.

Info

- De stilstand-beeldfunctie werkt niet in INGANG 4.



Toets toew.	2/5
1 	
2 	
3 	
4 	

▼ In-beeld-display

VASTLEGGEN AAN

VASTLEGGEN UIT

Kiezen van de beeldweergavefunctie

Deze functie stelt u in staat om de beeldweergave te wijzigen of aan te passen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u kiezen tussen “NORMAAL”, “VOLLEDIG”, “DOT BY DOT”, “KADER”, “REK” of “SLIMME REK”.


Wijzigen van de beeldweergave bij gebruik van verschillende ingangssignalen

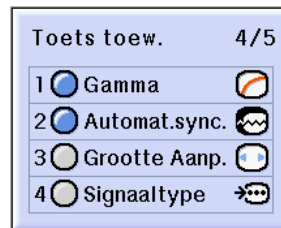
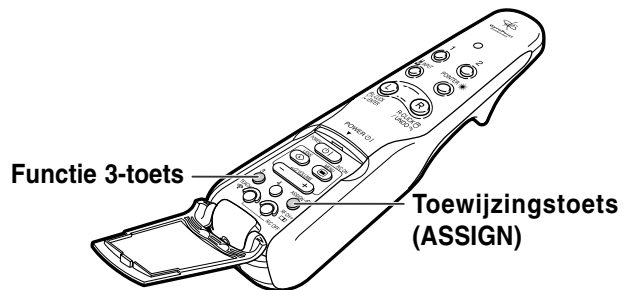
1 Druk op  om “Toets toew. 4/5” weer te geven.

- De toewijzingsfunctie wordt rechts onder aan het scherm weergegeven.

2 Druk op .

Info

- Tijdens de “DOT BY DOT” functie worden beelden weergegeven in hun oorspronkelijke resolutie en ze worden dus niet vergroot.
- Wanneer XGA-signalen (1024 x 768) zijn ingevoerd of bij gebruik van de INGANG 4-functie, worden deze als NORMAAL vastgelegd.
- “REK” wordt vastgelegd wanneer 720P- of 1080I-signalen worden ingevoerd.
- Om naar de vorige functie terug te gaan druk op  terwijl “GROOTTE AANPASSEN” op het scherm wordt getoond.



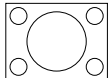
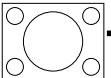
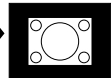
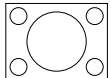
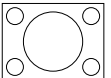
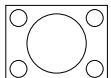
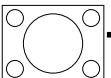

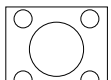
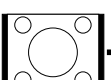
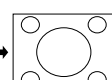

Schermsweergave van de beeldweergavemodus



COMPUTER

		NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	—	800 × 600
	XGA (1024 × 768)	1024 × 768	—	—
	SXGA (1280 × 960)	1024 × 768	—	1280 × 960
	UXGA (1600 × 1200)	1024 × 768	—	1600 × 1200
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	960 × 768	1024 × 768	1280 × 1024

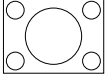
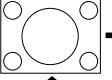
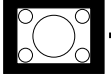
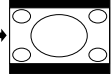

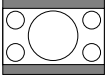
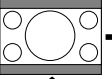
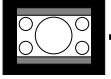
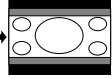


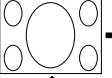
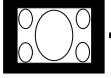




- Wanneer XGA-signalen (1024 × 768) zijn ingevoerd of bij gebruik van de INGANG 4-functie, worden deze als NORMAAL vastgelegd.

Ingangssignaal		Weergavebeeld		
		NORMAAL Projecteert het beeld op het volledige scherm met behoud van de beeldverhouding.	VOLLEDIG Projecteert het beeld op het volledige scherm ongeacht de beeldverhouding.	DOT BY DOT Projecteert het beeld met het oorspronkelijke resolutie-sig-naal.
Lagere resolutie dan XGA	 4:3 beeldverhouding		—	
XGA	 4:3 beeldverhouding		—	—
Hogere resolutie dan XGA	 4:3 beeldverhouding		—	
SXGA (1280 × 1024)				

VIDEO

		NORMAAL	KADER	REK	SLIMME REK
480I, 480P, NTSC PAL, SECAM	4:3 beeldverhouding. Letterbox, compressie	1024 × 768	768 × 576*	1024 × 576*	1024 × 576*
720P, 1080I	16:9 beeldverhouding	—	—		

- "REK" wordt vastgelegd wanneer 720P- of 1080I-signalen worden ingevoerd.
- * Bij deze beelden kunt u de digitale verschuivingsfunctie gebruiken.

Ingangssignaal		Weergavebeeld			
		NORMAAL Projecteert het beeld op het volledige scherm.	KADER Projecteert het 4:3 beeld volledig in REK-functie (volgende kolom).	REK Projecteert het 16:9 beeld gelijkmatig over het hele scherm (zwarte balken boven/onder).	SLIMME REK Projecteert het beeld volledig op een 16:9-scherm door alleen de randen te vergroten en de 4:3-beeldverhouding te behouden in het midden van het beeld.
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding				
	 Letterbox				
	 Compressie				
720P, 1080I	 16:9 beeldverhouding	—	—		—


Kiezen van de beeldweergavefunctie (vervolg)


Deze functie stelt u in staat om een bepaald deel van een beeld te vergroten. Dit is handig om een bepaald deel van het beeld gedetailleerd weer te geven.

Weergeven van een vergroot deel van een beeld

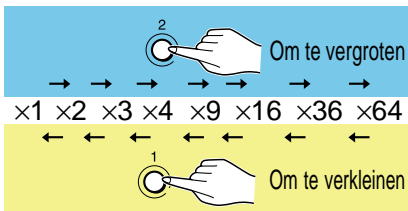
1 Druk op  om "Toets toew. 3/5" in de display te verkrijgen.

- De toewijzingsfunctie wordt rechts onder aan het scherm weergegeven.

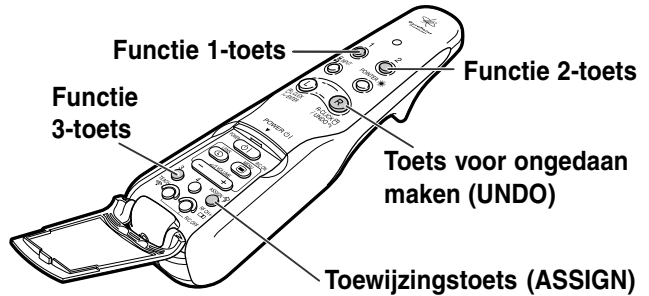
2 Druk op  om het beeld te vergroten:

- Druk op  om de afmetingen van het vergrootte beeld te verkleinen.

Opmerking

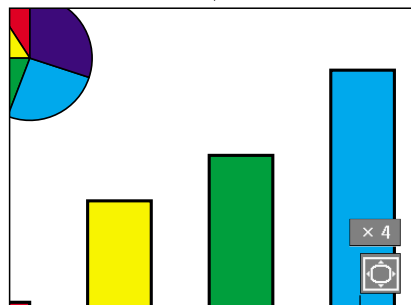
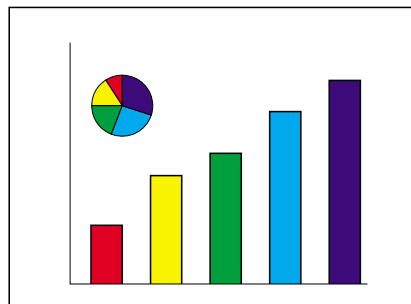


- Wanneer een SXGA+ of UXGA-beeld (zie [bladzijde 115](#)) wordt weergegeven, kunt u "x2" en "x3" niet kiezen.




Toets toew.	3/5
1 	Vergroten (-) 
2 	Vergroten (+) 
3 	Screen Pan 
4 	Beeld-in-bee. 

▼ In-beeld-display



Schermverplaatsindicator





3 Houd ingedrukt en beweeg de GyroEemote om het vergrootte beeld te verplaatsen.

- Druk als de schermverplaatsindicator verdwenen is op  om de schermverplaatsindicator te verkrijgen en verplaats vervolgens het beeld.

Info


- Als OSD Display in het menu "Opties (1)" is ingesteld op "Niveau A" of "Niveau B", moet u de instelling "Normaal" kiezen. Als "Niveau A" of "Niveau B" is ingesteld, zal de schermverplaatsindicator niet worden weergegeven en kan de "Screen Pan" niet worden uitgevoerd.

Opmerking

- U kunt de positie van het vergrootte beeld ook verplaatsen d.m.v.  of  of  of  op de projector.

4 Druk op om de bediening te annuleren waarna de vergroting terugkeert naar $\times 1$.

Opmerking

- In de volgende gevallen keert het vergrootte beeld terug naar de oorspronkelijke grootte ($\times 1$).
- Bij overschakelen naar een andere ingang.
- Wanneer  (ongedaan maken, undo) ingedrukt is.
- Wanneer van ingangssignaal is veranderd.
- Wanneer het beeld wordt vervangen tijdens Autorun.

Gamma-correctiefunctie


Gamma is een functie die de kwaliteit van het beeld verbetert en een rijker beeld creëert door de donkere gedeelten van het beeld helderder weer te geven zonder de helderheid van de heldere gedeelten te veranderen. Wanneer u beelden weergeeft met veel donkere scènes, zoals een film of een concert, of wanneer u beelden weergeeft in een helder verlichte ruimte, kan deze functie de donkere scènes beter zichtbaar maken en het beeld een grotere diepte geven.

Gekozen functie	Beschrijving
STANDAARD	Standaardbeeld
PRESENTATIE	Geeft de donkere delen van het beeld helderder weer voor een betere presentatie.
CINEMA	Geeft meer diepte aan de donkere delen van het beeld voor een meer boeiende bioscoopervaring.
SPEL	Natuurlijke kleurgradatie voor het spelen van spelletjes, enz.

Instellen van de Gamma-correctie

1 Druk op  om "Toets toew. 4/5" weer te geven.

- De toewijzingsfunctie wordt rechts onder aan het scherm weergegeven.


2 Druk op .

- Telkens wanneer u op deze toets drukt, verandert het type gammacorrectie.

Opmerking

- Wanneer "sRGB" in het menu "Opties (1)" is ingesteld op "ON", kan geen gammacorrectie worden uitgevoerd voor INGANG 1 en INGANG 4.

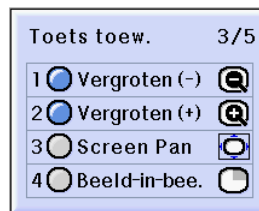
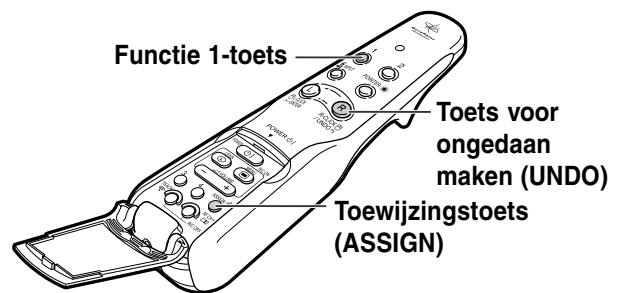
3 Om terug te keren naar de standaardinstellingen, drukt u op

 wanneer "Gamma" wordt aangegeven.

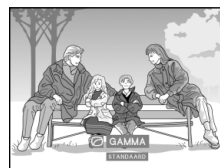
Opmerking

- Terugkeren naar de volgende gamma-functies.

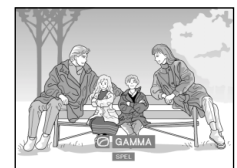
INGANG-functie	INGANG-sigitaal	GAMMA-functie
INGANG1	RGB	PRESENTATIE
	Component	CINEMA
INGANG2	S-Video	STANDAARD
INGANG3	Video	STANDAARD
INGANG4	—	PRESENTATIE



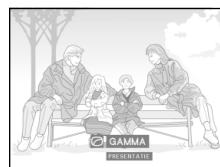
STANDAARD



SPEL



PRESENTATIE

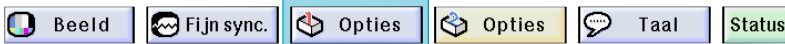


CINEMA



Kiezen van de spaarstand

Met de spaarstand of de automatische uitschakelfunctie kunt u het stroomverbruik van de projector beperken.



Instellen van de spaarstand

Selecteer “Energiebesparing” in het menu “Opties (1)” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Beschrijving van de spaarstanden

ON	De lichthoeveelheid bedraagt 80%. Het stroomverbruik bedraagt 255 watt.
OFF	De lichthoeveelheid bedraagt 100%. Het stroomverbruik bedraagt 295 watt.

Opmerking

- Deze staat gewoonlijk “OFF”.
- De fabrieksinstelling voor de “Energiebesparingsfunctie” is “OFF”.
- Wanneer de spaarstand is uitgeschakeld “ON” wordt het geprojecteerde beeld donker.



Automatische uitschakeling

Als deze instelling op “ (Aan)” staat en geen bewerking wordt uitgevoerd gedurende meer dan 15 minuten of één van de onderstaande gevallen zich voordoet, wordt de spanning automatisch uitgeschakeld.

- Wanneer INGANG 1 t/m INGANG 3 wordt gekozen: als het ingangssignaal niet kan worden herkerd.
- Wanneer INGANG 4 wordt gekozen: als er geen kaart is.

De automatische uitschakelfunctie werkt niet wanneer ze is ingesteld op “ (Uit)”.

Selecteer “Auto Power Off” in het menu “Opties (1)” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- Wanneer de automatische uitschakelfunctie ingesteld is op “ (Aan)”, zal 5 minuten voor de uitschakeling het bericht “Spanning uit in X min.” op het scherm verschijnen om de resterende minuten aan te geven.



Spanning uit in 1 min.



Weergeven van twee beelden (beeld-in-beeld)

Met de beeld-in-beeld-functie kunt u twee beelden op hetzelfde scherm weergeven. U kunt het beeld dat via INPUT 2 of 3, binnenkomt als een inzetbeeld weergeven dat het hoofdbeeld, dat binnenkomt via INGANG 1 overlapt. (Deze functie kan uitsluitend in het RGB-menu worden ingesteld.)



Weergeven van het inzetbeeld

Selecteer "Beeld-in-beeld" in het menu "Opties (1)" op het menuscherm. Zorg ervoor dat u deze bewerking uitvoert nadat signalen zijn ingevoerd in INGANG 1, INGANG 2 en INGANG 3.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

1 Druk op en kies .

- Kies om de beeld-in-beeld modus op te heffen.

Opmerking

- Druk bij bediening met de GyroRemote op om "Toets toew 3/5" te tonen en druk op .
- De beeld-in-beeld-functie werkt niet met INGANG 4.

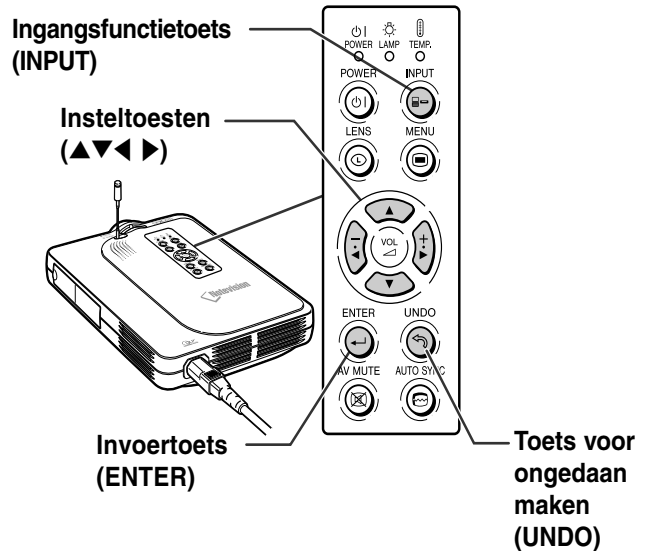
2 Druk op om het beeld in het inzetbeeld te wijzigen.

3 Druk op , , of om de plaats van het inzetbeeld in te stellen.

- Druk op om het frame te stoppen of om het frame te laten verdwijnen.

Opmerking

- Houd ingedrukt en beweeg de GyroRemote in alle richtingen bij verplaatsen van inzetbeeld m.b.v. de GyroRemote.





4 Druk op om het inzetbeeld te verplaatsen.

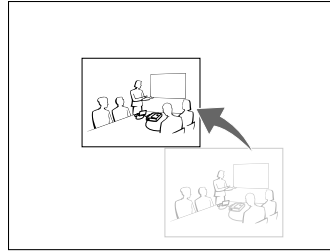
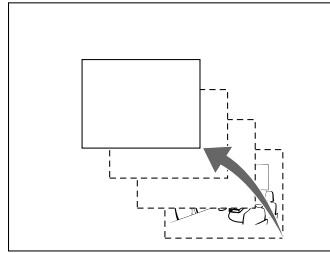
- Het inzetbeeld wordt naar het inzetbeeldkader verplaatst.

Opmerking

- Het inzetbeeld kan alleen weergegeven worden met een composiet-video- (NTSC/PAL/SECAM) of S-Video-sigitaal.
- De stilstaand-beeldfunctie kan alleen gebruikt worden voor het inzetbeeld, wanneer de beeld-in-beeld-functie ingesteld is.

Beeld-in-beeld werkt niet wanneer het signaal dat binnenkomt via INGANG 1:

- Een resolutie heeft die SXGA overschrijdt.
- Wanneer het ingangssignaal 480I, 480P, 720P of 1080I is.
- Gewijzigd is in de interlace-functie door het gebruik van RGB-signalen.
- Wanneer de beeldweergavefunctie is ingesteld op "DOT BY DOT".
- Wanneer geen signalen verzonden worden naar INGANG 1 of wanneer de resolutie of de verversingsrate (vertikale frequentie) wordt gewijzigd.
- U kunt het inzetbeeld wijzigen met  op de GyroRemote of met  op de projector.



Inschakelen van de sRGB-kleurbeheerfunctie

Deze functie stelt de uitvoer van de projector in overeenkomstig de "sRGB-norm (6.500K)".



Instellen van de kleuraanpassingsfunctie (sRGB)

Selecteer "sRGB" in het menu "Opties (1)" op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- Voor bijkomende informatie over de sRGB-functie, surf naar "<http://www.srgb.com/>".

Info

- Wanneer u sRGB op "ON" instelt, kan het geprojecteerde beeld donkerder worden; dit duidt echter niet op een defect.
- Wanneer "sRGB" op "ON" staat;
- Kunt u de gammacorrectie niet instellen.
- Kunt u "Rood", "Blauw" of "Kleurtemp" in "Beeld" niet instellen.



Automatische zoekfunctie







Deze functie zoekt automatisch en schakelt over naar de ingangsfunctie waarin de signalen worden ontvangen wanneer de projector wordt ingeschakeld of wanneer de INPUT-toets wordt ingedrukt. Deze functie werkt niet met de functie INGANG 4.

Gebruik van de automatische zoekfunctie

Selecteer "Auto zoeken" in het menu "Opties (1)" op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

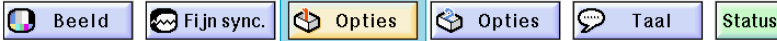
Opmerking

-  ON
Schakelt automatisch over naar de ingangsfunctie waarin de signalen worden ontvangen wanneer de projector wordt ingeschakeld of wanneer  op de projector wordt ingedrukt.
- Selecteer een willekeurige ingangsbron m.b.v. toetstoewijzing van de GyroRemote wanneer de autozoekfunctie "ON" (AAN) gezet is.
-  OFF
In deze stand kunt u handmatig de ingangsfunctie in volgorde veranderen door  op de projector in te drukken.
- Om te stoppen met zoeken naar de ingangsfunctie, drukt u  op de projector of  op de GyroRemote in.



Digitaal beeldruisonderdrukkingssysteem (Ruisonderdr.)

Digitale ruisonderdrukking biedt een hoge beeldkwaliteit met minimaal puntverloop en kleurvervorming.



Beeldruisonderdrukking

Selecteer “Ruisonderdr.” in het menu “Opties (1)” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

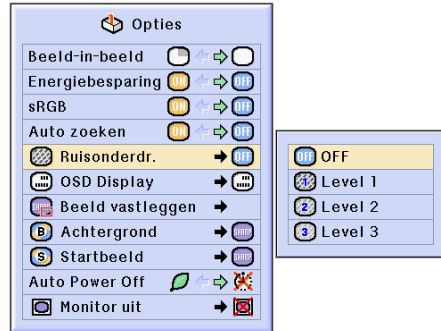
- Stel een niveau in dat een duidelijker beeld oplevert.

U moet Ruisonderdr. op “OFF” zetten in de volgende gevallen:

- Wanneer het beeld wazig is.
- Wanneer de omtrekken en kleuren van bewegende beelden uitlopen.
- Wanneer TV-uitzendingen met zwakke signalen worden geprojecteerd.

Info

- Let erop een instelling te maken wanneer signalen ingevoerd worden via INPUT 2 of INPUT 3.
- Deze functie is beschikbaar met INGANG 1 (de signalen 480I en 480P) en INGANG 2, 3 (alle signalen).



Instellen van het in-beeld-display

Met deze functie kunt u de berichten die op het scherm verschijnen in- en uitschakelen. Wanneer u “ Niveau B” instelt in “OSD Display”, zal de ingangsfunctie (bijv. INGANG 1) niet op het display verschijnen, zelfs wanneer de INPUT-toets wordt ingedrukt.

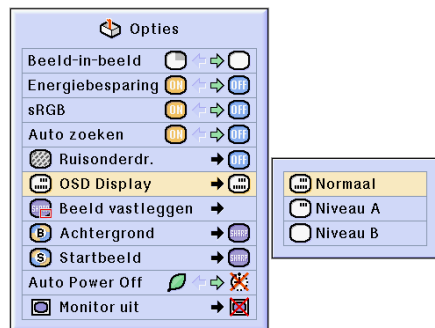
Gekozen onderdeel	Beschrijving
<input checked="" type="radio"/> Normaal	Alle schermberichten worden getoond.
<input type="radio"/> Niveau A	Ingang/Stilzetten/Vergroten/Automat.sync./Volume/AV Damping worden niet getoond.
<input type="radio"/> Niveau B	De schermberichten worden niet getoond. (Met uitzondering van de menuschermberichten die verschijnen wanneer de LENS-toets wordt ingedrukt en de waarschuwingsaanduidingen (Spanning uit/Temperatuur/Lamp, enz.))

Uitschakelen van het in-beeld-display

Selecteer “OSD Display” in het menu “Opties (1)”.
→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina’s 50 t/m 55.

Opmerking

- De volgende meldingen verschijnen ongeacht het “OSD display” niveau.
 - “Stand-by” wanneer een draadloze netwerk PC-kaart is geïnstalleerd in de INPUT 4 PC-kaartsleuf.
 - “Wacht even” wanneer een PC-kaart is geïnstalleerd of bij het ontvangen en lezen van bestanden van een geheugenkaart.



Instellen van het videosignaal

De standaardinstelling voor het videosysteem is “Auto”; het is echter mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen van de aangesloten audiovisuele apparatuur omwille van verschillen in het signaal. In dat geval wijzigt u het videosignaal.



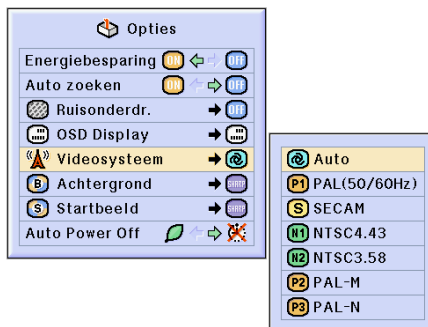
Instelling van het videosignaal

Selecteer “Videosysteem” in het menu “Opties (1)” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- Het videosignaal kan alleen in de INGANG 2- of INGANG 3-functie worden ingesteld.
- In “Auto” worden de beelden weergegeven in PAL, zelfs wanneer er PAL-N of PAL-M ingangssignalen worden ontvangen.



PAL	Bij aansluiting op PAL-videoapparatuur.
SECAM	Bij aansluiting op SECAM-videoapparatuur.
NTSC4.43	Bij weergave van NTSC-signalen met PAL-videoapparatuur.
NTSC3.58	Bij aansluiting op NTSC-videoapparatuur.

Opslaan van geprojecteerde beelden

- Met deze projector kunt u geprojecteerde beelden (RGB-signalen) vastleggen en ze instellen als startbeeld of achtergrondbeeld wanneer er geen signalen worden ontvangen.
- U kunt de ingevoerde beelden vastleggen met analoge RGB-signalen en digitale RGB XGA-signalen.



Vastleggen van het beeld

Selecteer “Beeld vastleggen” in het menu “Opties (1)” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

1 Druk op of om “Beeld opslaan” te selecteren en druk vervolgens op .

- Het geprojecteerde beeld wordt vastgelegd. Het vastleggen kan even duren.

2 ① Druk op of om “Ja” te selecteren.

② Druk op .

Opmerking

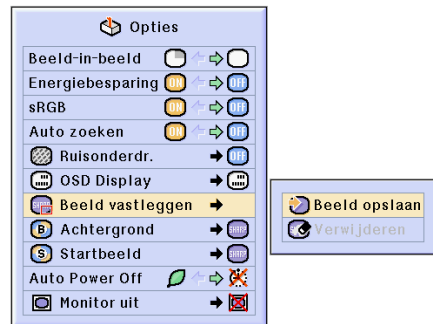
- De volgende beelden kunnen worden vastgelegd:
 - XGA (1024 × 768) interlacesignalen in INGANG 1.
 - XGA (1024 × 768) beeldbestanden op de geheugenkaart in INGANG 4.
 - XGA (1024 × 768) beelden ontvangen via de draadloze netwerk PC-kaart in INGANG 4.
- Het opgeslagen beeld wordt herleid tot 256 kleuren.

Verwijderen van het vastgelegde beeld

1 Selecteer “ Verwijderen” en druk op .

2 ① Druk op of om “OK” te selecteren.

② Druk op .



Wilt u dit beeld als aangepast beeld opslaan in de projector?
(Het voordien opgeslagen aangepast beeld zal worden verwijderd.)

Ja

Nee

Dit in de projector opgeslagen aangepast beeld zal worden verwijderd.

OK

Annuleren

Instellen van een achtergrondbeeld

Met deze functie kunt u het beeld kiezen dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal door de projector ontvangen wordt.

Gekozen onderdeel	Beschrijving
Sharp	SHARP standaardbeeld
Gebruiker ^{*1}	Door gebruiker in te stellen beeld (bijv. het logo van uw bedrijf)
Blauw	Blauw scherm
Geen	Zwart scherm ^{*2}

*1 Door "Gebruiker" te kiezen kunt u een vastgelegd beeld als achtergrondbeeld instellen (zie pagina 94).

*2 Als er interferentie op hetingangssignaal voorkomt, zal het scherm met de interferentie worden weergegeven.



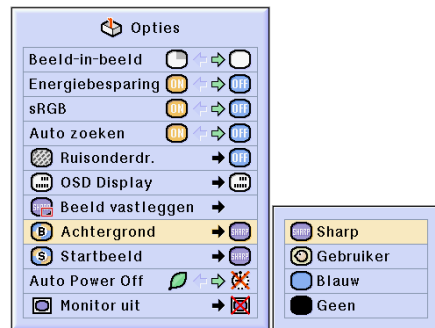
Kiezen van een achtergrondbeeld

Selecteer "Achtergrond" in het menu "Opties (1)" op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- Wanneer "Gebruiker" wordt gekozen, kunt u een beeld dat met "Beeld vastleggen" werd opgeslagen als achtergrondbeeld weergeven. (zie pagina 94)
- Het standaardbeeld van "Gebruiker" is een zwart scherm.



Kiezen van een startbeeld

Met deze functie kunt u bepalen welk beeld er zal verschijnen bij het opstarten van de projector.

Gekozen onderdeel	Beschrijving
Sharp	SHARP standaardbeeld
Gebruiker *	Door gebruiker in te stellen beeld (bijv. het logo van uw bedrijf)
Geen	Zwart scherm

*U kunt een vastgelegd beeld instellen als startbeeld door "Gebruiker" te selecteren.

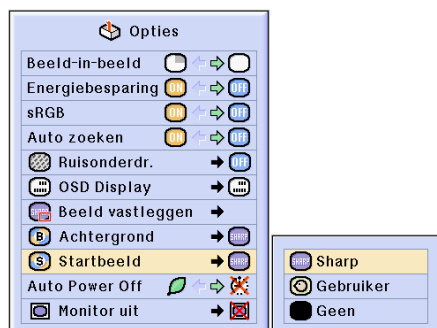
Kiezen van een startbeeld

Selecteer "Startbeeld" in het menu "Opties (1)" op het menuscherm.


→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

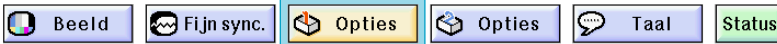
Opmerking

- Wanneer "Gebruiker" wordt gekozen, kunt u een beeld dat met "Beeld vastleggen" werd opgeslagen als startbeeld weergeven.
- Een "Gebruiker"-beeld is vooraf ingesteld als zwart scherm.



Gebruik van een RGB-beeldschermuitgangsadapter

Met een RGB-beeldschermuitgangsadapter (los verkrijgbaar) en een RGB-kabel (in de handel verkrijgbaar) moet u instelling “ Ja (Y Cable)” kiezen wanneer u computerbeelden zowel op de projector als op een beeldscherm wilt weergeven.





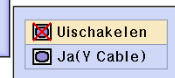
Gebruik van een RGB-beeldschermuitgangsadapter

Selecteer “Monitor uit” in het menu “Opties (1)” op het menuscherm.

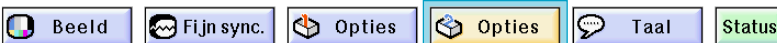
→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- Kies de instelling “ Uitschakelen” wanneer u geen RGB-beeldschermuitgangsadapter gebruikt (los verkocht).
- Als de instelling niet juist is, kan het beeld donker, te helder of witachtig zijn. Dit duidt niet op een defect.
- Kies de instelling “ Ja (Y Cable)” wanneer u de RGB-beeldschermuitgangsadapter gebruikt (los verkocht).



Controleren van de gebruikstijd van de lamp



Controleren van de gebruikstijd van de lamp

Met deze functie kunt u de gebruikstijd van de lamp controleren.

Selecteer het menu “Opties (2)” om de gebruikstijd van de lamp te bekijken.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- Het verdient aanbeveling de lamp te vervangen na ongeveer 1.900 gebruiksuren. Neem voor de vervanging van de lamp contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.



Gebruikstijd van de lamp



Weergeven van de pauzetimer



Weergave en instelling van de pauzetimer

Selecteer “Pauze timer” in het menu “Opties (2)” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

1 Wanneer “☕” verschijnt, drukt u op  of  om de pauzetimer in te stellen.

- U kunt de timer instellen op een waarde tussen 1 en 60 minuten (met tussenstappen van 1 minuut).



▼In-beeld-display



Annuleren van de pauzetijd

1 Druk op  op de projector of op  op de gyroremote.

Opmerking

- Bij gebruik van de GyroRemote Stelt dan de pauzetijd in d.m.v. de GyroRemote (zie [pagina 41](#)).
- Tijdens het gebruik van de pauzetimer wordt de automatische uitschakeling tijdelijk buiten werking gesteld. Als er geen signaaltransmissie plaatsvindt gedurende meer dan 15 minuten nadat de tijd van de pauzetimer is verstreken, wordt de projector uitgeschakeld.
- De pauzetimer verschijnt op het startbeeld. Om het tijdens de pauzetimer getoonde scherm te wijzigen, verandert u de instelling van het “Startbeeld” (zie [bladzijde 95](#)).

De geprojecteerde beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld

Deze projector is voorzien van een functie om het geprojecteerde beeld om te keren of weer te geven in spiegelbeeld, wat handig is voor diverse toepassingen.

Gekozen onderdeel	Beschrijving
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Spiegelbeeld
Achter	Omgekeerd beeld
Plafond + achter	Omgekeerd en spiegelbeeld



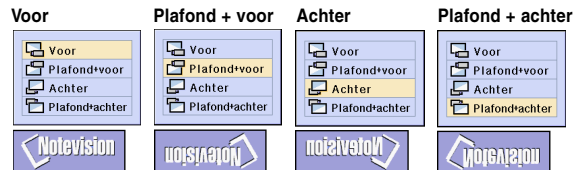
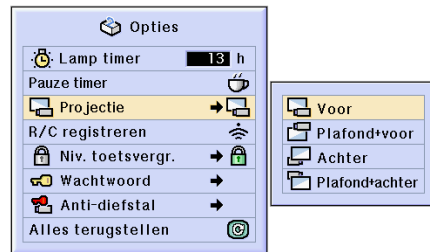
Instellen van de projectiestand

Selecteer "Projectie" in het menu "Opties (2)" op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie [pagina's 50 t/m 55](#).




Opmerking

- Als een wachtwoord is ingesteld, verschijnt het wachtwoordinveld wanneer u "Projectie" selecteert.
- Deze functie wordt gebruikt bij projectie van achteren en plafondmontage. Zie [bladzijde 25](#) voor deze opstellingen.



Vergrendelen van de bedieningstoetsen van de projector

Met deze functie kunt u het gebruik van bepaalde toetsen op de projector vergrendelen. De volgende drie **toetsvergrendelingsniveaus** zijn mogelijk.

Toetsvergrendelingsniveau	Beschrijving
 Normaal	Alle bedieningstoetsen werken.
 Niveau A	Alleen de toetsen INPUT/VOLUME/AV MUTE op de projector werken.
 Niveau B	Geen enkele toets van de projector werkt.

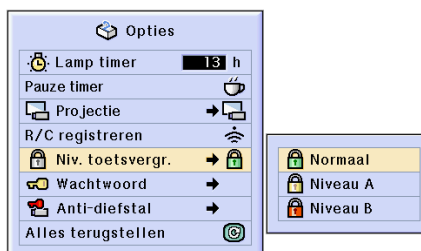
Instellen van de toetsvergrendeling

Selecteer “Niv. toetsvergr.” in het menu “Opties (2)” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie [pagina's 50 t/m 55](#).

Opmerking

- Als een wachtwoord is ingesteld, verschijnt het wachtwoordinveld wanneer u “Niv. toetsvergr.” selecteert.



Annuleren van het toetsvergrendelingsniveau

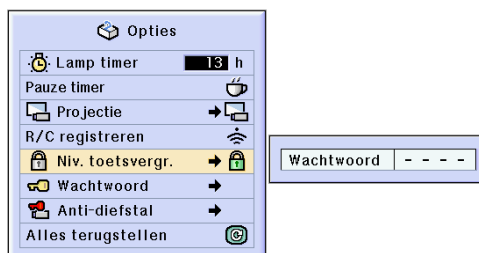
Wanneer het toetsvergrendelingsniveau “Normaal” is ingesteld, werken alle toetsen.

Selecteer “Niv. toetsvergr.” in het menu “Opties (2)” en stel “ Normaal” in op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm m.b.v. de GyroRemote, zie [pagina's 54 en 55](#).

Opmerking

- Wanneer een wachtwoord is ingesteld en “Niv. toetsvergr.” wordt gekozen, verschijnt het wachtwoordinveld.
- Als zowel een wachtwoord als een toetsvergrendelingsniveau zijn ingesteld, zal het wachtwoord nodig zijn om het toetsvergrendelingsniveau te kunnen wijzigen.



Instellen van een wachtwoord




De gebruiker kan een wachtwoord instellen om te voorkomen dat bepaalde instellingen in het menu "Opties (2)" kunnen worden gewijzigd. Het gebruik van een wachtwoord in combinatie met het toetsvergelingsniveau (bladzijde 99) is effectiever.





Invoeren van het wachtwoord

Selecteer "Wachtwoord" in het menu "Opties (2)" op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

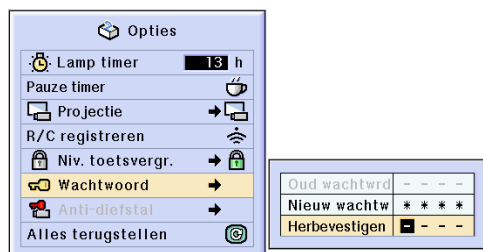
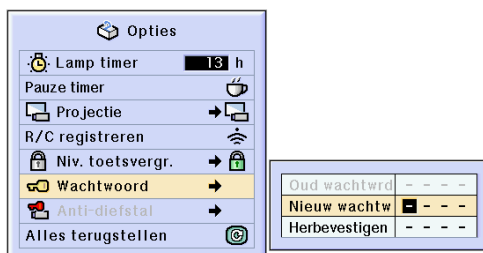
1 Druk op  of  om het gewenste nummer te selecteren en druk dan op .

2 Voer de 3 overige cijfers in en druk op .

3 Voer het wachtwoord nogmaals in na "Herbevestigen" en druk op .

Opmerking




- Wanneer een wachtwoord is ingesteld, moet u het wachtwoord invoeren om de instellingen "Projectie", "Niv. toetsvergr.", "Anti-diefstal", "R/C registreren" en "Alles terugstellen" te wijzigen.




Wijzigen van het wachtwoord

Selecteer “Wachtwoord” in het menu “Opties (2)” op het menuscherm.



→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina’s 50 t/m 55.

1 Druk op ,  en  om het wachtwoord in te voeren in “Oud wachtwrđ” en druk op .

2 Druk op ,  en  om het nieuwe wachtwoord in te stellen en druk op .








3 Voer het nieuwe wachtwoord van 4 cijfers nogmaals in na “Herbevestigen” en druk op .

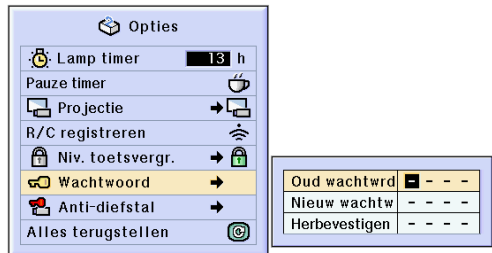
Opmerking

- Als u geen wachtwoord wenst in te stellen, laat u de velden in stappen 2 en 3 leeg en drukt u op .
- Om de wachtwoordinstellingen te annuleren, drukt u op .

Als u uw wachtwoord vergeten bent

Als u uw wachtwoord vergeten bent, verwijdert u het en stelt u een nieuw wachtwoord in aan de hand van de volgende procedure.

1 Druk op  →  →  →  →  →  → .



Instellen van de Anti-diefstal

De anti-diefstal functie voorkomt dat onbevoegden de projector gebruiken. U kunt kiezen of u deze functie gebruikt of niet. Als u deze functie niet wenst te gebruiken, voert u gewoon de sleutelcode niet in. Zodra een andere functie wordt ingeschakeld, dienen gebruikers de juiste sleutelcode in te voeren telkens wanneer de projector wordt gestart. Zonder de juiste sleutelcode kunnen geen beelden worden geprojecteerd. Hierna wordt uitgelegd hoe u deze functie gebruikt.



Invoeren van een sleutelcode

- “Anti-diefstal” kan niet worden geselecteerd tenzij “Wachtwoord” is ingesteld. (Zie [bladzijde 100](#).)
- Wanneer “Anti-diefstal” is geselecteerd, verschijnt het wachtwoordinvoerenvenster. Voer eerst het juiste wachtwoord en dan de sleutelcode in.

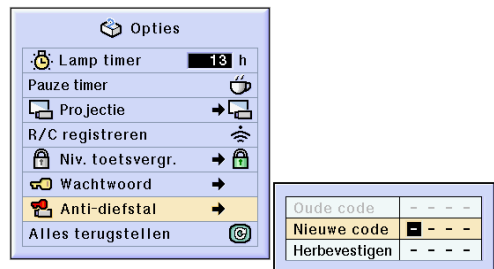
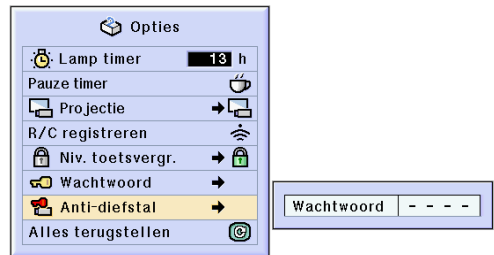
Selecteer “Anti-diefstal” in het menu “Opties (2)” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie [pagina's 50 t/m 55](#).

- 1 Druk op een willekeurige toets vande projector of op de GyroRemote om de sleutelcode in te voeren.**

Opmerking

- De volgende toetsen kunnen niet worden ingesteld als sleutelcodes. (Zowel op de projector als op de GyroRemote)
 - Aan/uit-toets (POWER)
 - Invoertoets (ENTER)
 - Toets voor ongedaan maken (UNDO)
 - MENU-toets
- (GyroRemote)
- GYRO ACTIVE-toets
 - Aanwijzertoets (POINTER)
 - Toets voor links klikken/invoer (L-CLICK/ENTER)
 - Toets voor rechts klikken/ongedaan maken (R-CLICK/UNDO)
 - MENU-toets
 - Aanleertoets (TEACH)
 - RF CH+-toets



2 Voer de resterende drie cijfers in door op de gewenste toetsen te drukken.

3 Voer dezelfde sleutelcode nogmaals in na “Herbevestigen”.

 **Opmerking**

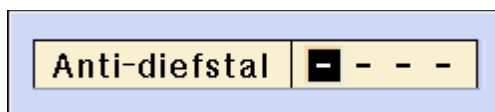
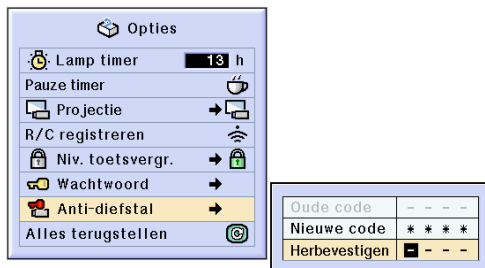
- De toetsvergrendelingsfunctie wordt tijdelijk uitgeschakeld.

Wanneer “Anti-diefstal” is ingesteld verschijnt het invoerdeel voor de sleutelcode nadat de spanning wordt ingeschakeld. Voer dan de juiste sleutelcode in.

- Druk op de toetsen op de GyroRemote als u met de toetsen van de GyroRemote de sleutelcode instelt. Druk op de toetsen op de projector als u met de toetsen van de projector de sleutelcode instelt.

 **Info**

- Wanneer de functie is ingeschakeld, moet u de juiste sleutelcode kennen. Wij raden u aan de sleutelcode op een veilige plaats te bewaren, waartoe alleen bevoegde gebruikers toegang hebben. Als u uw sleutelcode verliest of vergeet, dient u contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum (zie [blz. 118](#)). Mogelijk moet u de projector terugbrengen om de oorspronkelijke fabrieksinstellingen te laten herstellen (terugstellen van wachtwoord en sleutelcode).
- Als de antidiefstalfunctie ingesteld is met de toetsen van de GyroRemote als sleutelcodes en u de GyroRemote verliest, kunt u de antidiefstalfunctie niet ontgrendelen. Mocht u de GyroRemote verliezen dan dient u contact op te nemen met de dichtstbijzijnde onderhoudswerkplaats.
- Als u met uw projector op reis gaat zonder GyroRemote, kunt u de antidiefstalfunctie niet ontgrendelen. In dat geval wordt aanbevolen de projectortoetsen te gebruiken om de antidiefstal sleutelcode te vergrendelen/ontgrendelen.



Instellen van de Anti-diefstal (vervolg)

Wijzigen van de sleutelcode

- Bij selectie van “Anti-diefstal” en het wachtwoord ingevoerd wordt, zal het wachtwoord invoervenster worden getoond. Zodra u het wachtwoord hebt ingevoerd, kunt u de sleutelcode veranderen.

Selecteer “Anti-diefstal” in het menu “Opties (2)” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

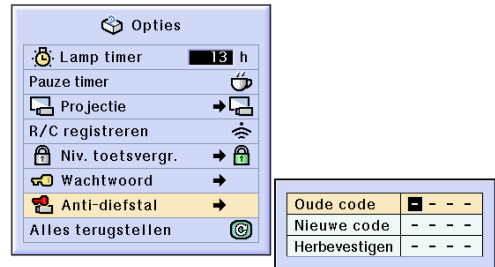
1 Voer het vooringestelde sleutelcode van 4 cijfers in bij “Oude Code” m.b.v. de toetsen op de GyroRemote of op de projector zelf.

2 Druk op een willekeurige toets van de GyroRemote of de projector om de nieuwe sleutelcode in te stellen.

3 Voer hetzelfde sleutelcode van 4 cijfers nogmaals in “Herbevestigen”

Opmerking

- Als u geen sleutelcode wenst in te stellen, laat u de sleutelcodeveld leeg in stappen 2 en 3 en drukt u op .



Initialiseren van de instellingen

Met deze functie kunt u de gemaakte projectorinstellingen initialiseren.



Terugkeren naar de standaardinstellingen

Selecteer “Alles terugstellen” in het menu “Opties (2)” op het menuscherm.

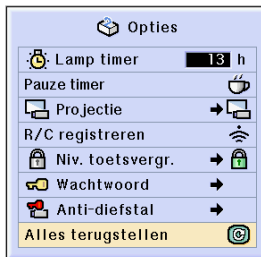
→ Voor bediening van het menuscherm, zie pagina's 50 t/m 55.

Opmerking

- Als een wachtwoord is ingesteld, verschijnt het wachtwoordinvoervenster wanneer u “Alles terugstellen” selecteert.

De volgende instellingen kunnen niet worden geïnitieerd.

- Fijn sync.
 - Speciale functies
 - Signaal informatie
- Opties (2)
 - Lamp timer
 - Anti-diefstal
- Taal
- Beeld opgeslagen met “Beeld vastleggen”




Weergeven van alle instellingen

Met deze functie kunt u alle gemaakte instellingen in een lijst op het scherm weergeven.



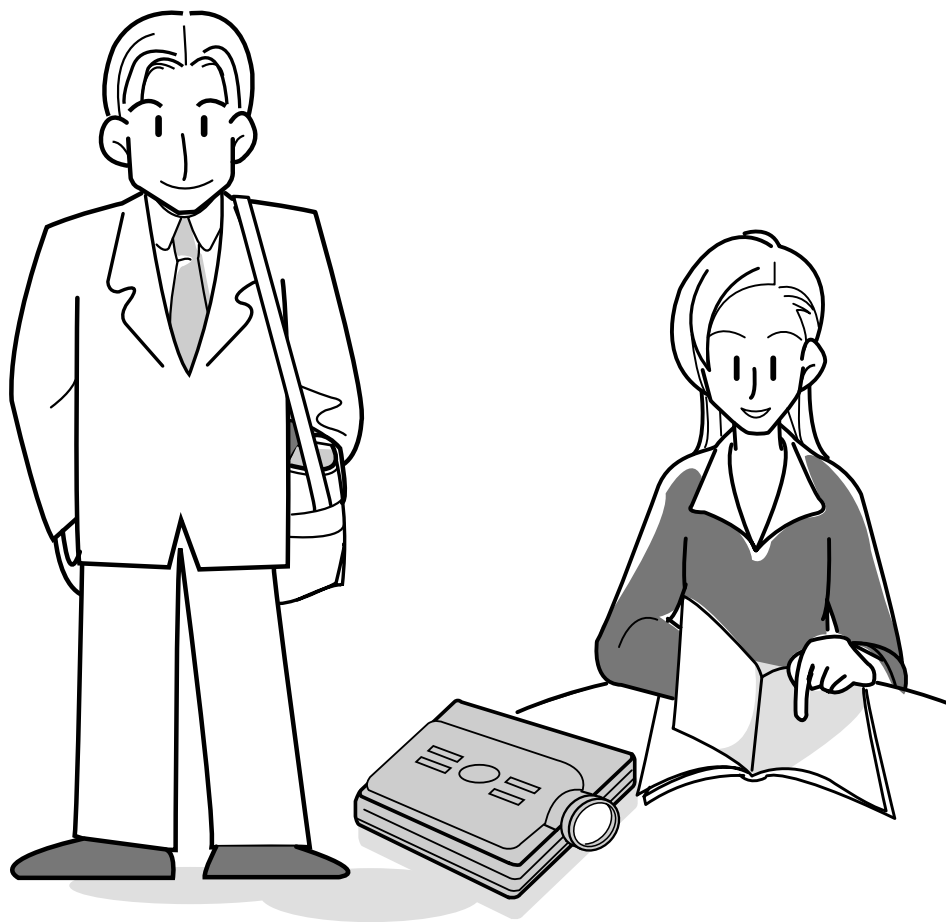
Overzicht van alle menu instellingen

Selecteer het menu “**Status**” en druk op  op het menuscherm
 → Voor bediening van het menuscherm, zie [pagina's 50 t/m 55](#).

Weergavevoorbeeld van INGANG 1

Beeld	Fijn sync.	Opties	Opties	Andere
Contrast 0	Klok 0	Beeld-in-beeld	Lamp timer 47h	Taal Nederlands
Helder 0	Fase - 0	Energiebesparing	Projectie	
Rood 0	H-Pos - 0	sRGB	Niv. toetsvergr.	
Blauw 0	V-Pos - 0	Auto zoeken	Wachtwoord ****	Standaard Gamma
Kleurtmp 0	Keuze instel.	Ruisonderdr.	Anti-diefstal	Normaal Grootte Aanpassen
Signaaltype	Speciale functies	OSD Display		
Progressieve func.	Automat.sync.	Achtergrond		
	Auto-sync dsp	Startbeeld		Serienummer
		Auto Power Off	Monitor uit	Firmware M25XXXXX

Aanhangsel



Dragen van de projector

Hoe gebruikt u de draagtas?

Alvorens de projector te transporteren, moet u de antenne intrekken, de lens afdekken met de lensdop en de projector opbergen in de bijgeleverde draagtas.

1 Open het deksel van de draagtas.

2 Verwijder de binnenbekleding uit de draagtas en vouw ze in de richting van de pijlen.

3 Plaats de binnenbekleding opnieuw in de draagtas.

Info

- De binnenbekleding moet worden aangebracht om de lens en de projector te beschermen.

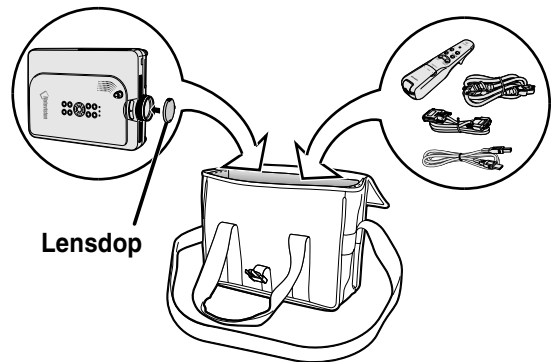
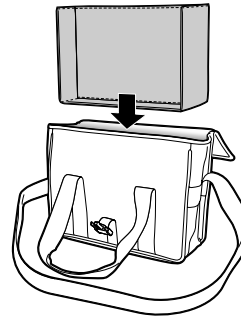
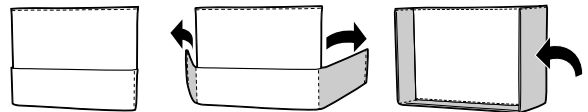
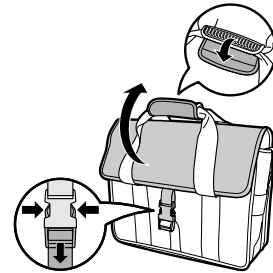
4 Plaats de projector en de accessoires in de draagtas.

Info

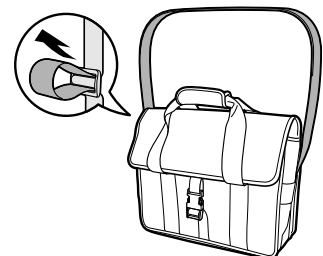
- Vergeet niet de lensdop te bevestigen om de lens te beschermen.
- Wacht tot de projector voldoende is afgekoeld voordat u hem in de draagtas plaatst.
- Zorg ervoor dat de antenne voor de GyroRemote geheel ingetrokken is.
- Zorg ervoor dat de uitwerptoets geheel ingedrukt is.
- Let erop dat de projector uitgeschakeld is.

Info

- Deze draagtas is enkel bedoeld om de projector op te bergen en te dragen.
- Bij transporteren van de projector in de draagtas kan de projector beschadigd raken. Transporteert u de projector, plaats deze dan in een stevige doos met genoeg schokabsorberend materiaal om schade te voorkomen.
- Stel de draagtas of de projector niet bloot aan het directe zonlicht, zet hem niet dicht bij hittebronnen of in een gesloten voertuig. De draagtas of de projector kan verkleuren of vervormd raken.
- Bij vervoer van de projector dient u ervoor te zorgen dat de PC-kaart uitgeworpen is en dat de uitwerptoets geheel ingedrukt is. Bij vervoer met de uitwerptoets uit kan de projector schade ondervinden.



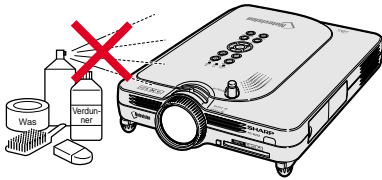
Verstel de schouderriem.



Onderhoud

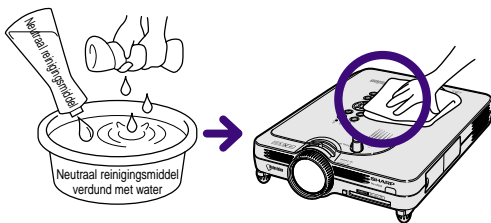
Reinigen van de projector

- Trek het netsnoer uit alvorens de projector te reinigen.
- De behuizing en het bedieningspaneel zijn van kunststof. Vermijd het gebruik van benzeen en verdunner, aangezien deze de behuizing kunnen beschadigen.
- Gebruik geen vluchtige middelen, bijvoorbeeld insecticiden, bij het reinigen van de projector. Bevestig geen rubber of kunststof voorwerpen op de projector gedurende een lange tijd. De effecten van sommige bestanddelen van de kunststof kunnen de kwaliteit of de afwerking van de projector negatief beïnvloeden.



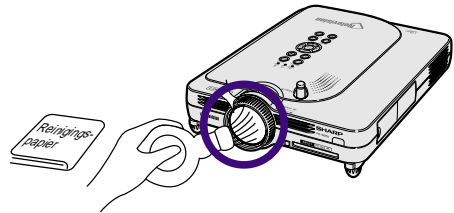
- Veeg vuil voorzichtig weg met een zachte flanellen doek.

- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil gaat u als volgt te werk: drenk de doek in een in water opgelost neutraal reinigingsmiddel, wring hem goed uit en veeg vervolgens de projector schoon. Sterke schoonmaakproducten kunnen de afwerking van de projector doen verkleuren, kromtrekken of beschadigen. Probeer het product eerst uit op een klein en verborgen deel van de projector.



Reinigen van de lens

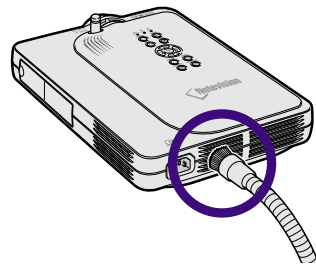
- Reinig de lens met een in de handel verkrijgbaar blaaskwastje of met lensreinigingspapier (voor brillen en voor camera-lenzen). Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen, aangezien deze de bescherm laag op het lensoppervlak kunnen aantasten.
- Het lensoppervlak wordt makkelijk beschadigd. Let op dat u er niet tegen stoot of er krassen op maakt.



Reinigen van de ventilatiegaten

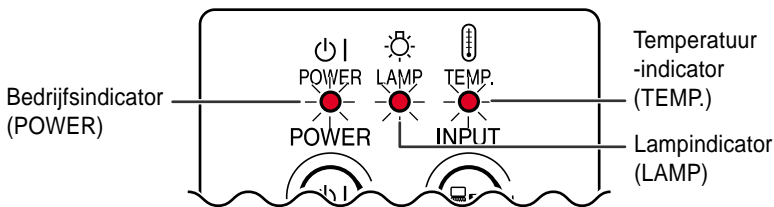
- Verwijder stof van de ventilatiegaten met een stofzuiger.

Achteraanzicht van de projector



Onderhoudsindicatoren

- De verklikkerlampjes op de projector duiden problemen in de projector aan.
- Als er zich een probleem voordoet, licht ofwel de temperatuurindicator (TEMP.) ofwel de lampindicator (LAMP) rood op en wordt de stroom uitgeschakeld. Volg na het uitschakelen van de stroom de onderstaande stappen.



Over de temperatuurindicator (TEMP.)

Als de temperatuur in de projector stijgt als gevolg van geblokkeerde ventilatiegoleuven of omstandigheden in de installatieplaats, gaat "TEMPERATUUR" links onder in het beeld knipperen. Als de temperatuur blijft stijgen, wordt de lamp uitgeschakeld en gaat de temperatuurindicator (TEMP.) knipperen, blijft de koelventilator nog 90 seconden draaien, waarna de stroom wordt uitgeschakeld. Neem de volgende maatregelen wanneer "TEMPERATUUR" verschijnt.




Over de lampindicator (LAMP)



- Wanneer de lamp een totale gebruiksduur van 1.900 uren heeft overschreden, verschijnt "LAMP" in het geel op het scherm. Wanneer een totale gebruiksduur van 2.000 uren is bereikt, wordt "LAMP" rood en worden eerst de lamp en dan de projector automatisch uitgeschakeld. Op dat moment zal de lampindicator (LAMP) rood oplichten.
- Na de vierde poging om de projector in te schakelen zonder dat de lamp is vervangen, zal de projector niet meer kunnen worden ingeschakeld.

Onderhoudsindicator		Toestand	Probleem	Mogelijke oplossing
Temperatuur indicator (TEMP.)	Normaal	De inwendige temperatuur is abnormaal hoog.	<ul style="list-style-type: none"> • Geblokkeerde luchtinlaat • Defecte koelventilator • Interne elektrische storing • Geblokkeerde luchtinlaat 	<ul style="list-style-type: none"> • Verplaats de projector naar een plek met voldoende ventilatie. • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum (zie bladzijde 118) voor reparatie.
	Uit			
Lamp-indicator (LAMP)	Licht groen op	De lamp is aan vervanging toe	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruiksduur van de lamp meer dan 1.900 uur • Lamp is doorgebrand • Storing in lampcircuit 	<ul style="list-style-type: none"> • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum (zie bladzijde 118) voor reparatie of voor vervanging van de lamp. • Ga voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt (zie bladzijde 111).
	(Groen knipperend wanneer de lamp in werking is.)			

Info

- Als de temperatuurindicator (TEMP.) oplicht en de stroom wordt uitgeschakeld, voer dan de bovenvermelde mogelijke oplossingen uit en wacht tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u het netsnoer insteekt en de stroom weer inschakelt. (Minstens 5 minuten.)
- Als de stroom wordt uitgeschakeld en weer ingeschakeld, bijvoorbeeld tijdens een korte test, is het mogelijk dat de lampindicator (LAMP) in werking treedt en dat de stroom niet kan worden ingeschakeld. Trek in dat geval de stekker uit het stopcontact en steek hem er weer in.
- Om de luchtopeningen te reinigen tijdens het gebruik van de projector, moet u eerst op  drukken en vervolgens, nadat de stroom is uitgeschakeld en de koelventilator is gestopt, de ventilatieopeningen reinigen.
- Trek het netsnoer niet uit nadat de stroom is uitgeschakeld terwijl de koelventilator nog werkt. De koelventilator werkt nog gedurende ongeveer 90 seconden.

Over de lamp

Lamp

- Het verdient aanbeveling de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen na ongeveer 1.900 branduren of wanneer de beeld- en kleurkwaliteit gevoelig verminderd. De gebruikstijd van de lamp kan worden afgelezen op het in-beeld display. Zie [bladzijde 96](#).
- U kunt de lamp laten vervangen bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.

BELANGRIJKE MEDEDELING VOOR KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:

Voor de lamp die bij deze projector wordt geleverd geldt een beperkte garantie van 90 dagen op onderdelen en werkuren. Ieder onderhoud aan de projector dat onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet worden uitgevoerd door een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum. Voor de naam van de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum belt u het gratis nummer: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277). **ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN**

Waarschuwing in verband met de lamp

- Deze projector maakt gebruik van een kwiklamp onder druk. Als u een luid geluid hoort, kan de lamp defect zijn. De lamp kan defect raken om allerlei redenen zoals: sterke schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of slijtage van de lamp door overschrijding van de gebruikstijd. Als gevolg van verschillen tussen de lampen en/of in de gebruiksomstandigheden en de frequentie van het gebruik zal de tijdsduur voordat de lamp defect raakt variëren. Belangrijke opmerking: defecte lampen barsten vaak.
- Wanneer de lampindicator (LAMP) en het in-beeld-display branden of knipperen, moet u de lamp onmiddellijk vervangen door een nieuwe, zelfs als de lamp nog normaal lijkt te werken.
- Als de lamp breekt, kunnen glassplinters in het lamphuis vliegen of kan er gas van de lamp ontsnappen via de uitlaatopening van de projector. Het in deze lamp aanwezige gas bevat kwik; verlucht de kamer goed als de lamp breekt en vermijd blootstelling aan het vrijgekomen gas. Als u wordt blootgesteld aan dit gas, moet u zo snel mogelijk een dokter raadplegen.
- Als de lamp breekt, kunnen glassplinters binnen in de projector terechtkomen. Neem in dat geval contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te verwijderen en veilig verder te werken.

Vervangen van de lamp



Let op

- Verwijder de lampeenheid niet onmiddellijk na gebruik van de projector. De lamp is dan nog erg heet, waardoor u zich zou kunnen verbranden.
- Wacht minstens één uur na het uittrekken van het netsnoer zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- **Als na het vervangen van de lamp de nieuwe lamp niet gaat branden, moet u uw projector naar de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum brengen voor reparatie. Koop een vervangingslampeenheid van het type BQC-PGM20X//1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum. Vervang vervolgens voorzichtig de lamp volgens de instructies op [pagina 112](#). Indien gewenst kunt u de lamp laten vervangen bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.**

Over de lamp (vervolg)

Verwijderen en installeren van de lampeenheid

Info

- Verwijder de lampeenheid met behulp van de handgreep. Raak het glas van de lampeenheid of de binnenkant van de projector niet aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Draai geen andere schroeven los behalve die voor het deksel van de lampeenheid en de lampeenheid.
- Zie de bij de lampeenheid geleverde handleiding.

1 Druk op op de projector om de stroom uit te schakelen.

- Wacht tot de koelventilator tot stilstand komt.

⚠ Waarschuwing!

- Verwijder de lampeenheid niet van de projector onmiddellijk na gebruik. De lamp zal immers erg heet zijn en dit kan brandwonden en andere letsels veroorzaken.

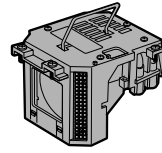
2 Trek het netsnoer uit.

- Trek het netsnoer uit de netingang.
- Schuif de antenne in.
- Wacht tot de lamp volledig is afgekoeld (ongeveer 1 uur).

3 Verwijder het deksel van de lampeenheid.

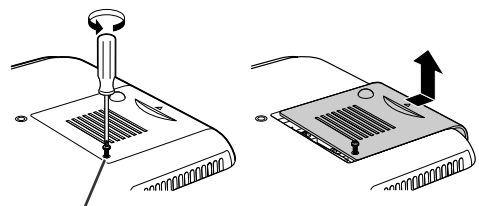
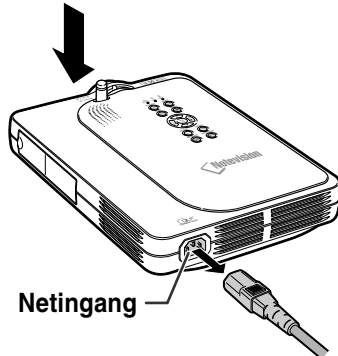
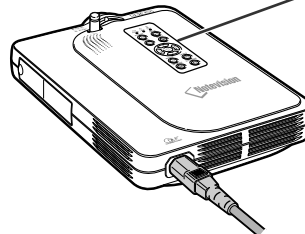
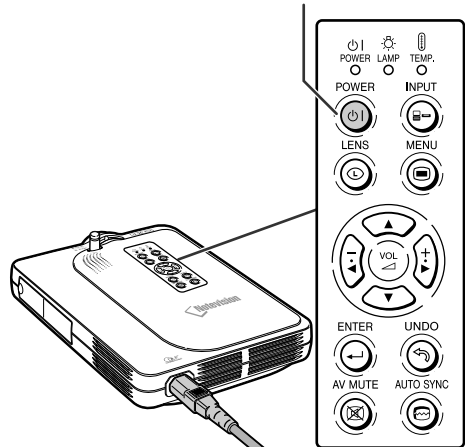
- Keer de projector om en draai de gebruikersonderhoudsschroef los die het deksel van de lampeenheid op zijn plaats houdt. Schuif vervolgens het deksel in de richting van de pijl.

Lamp-eenheid



BQC-PGM20X/1

Aan/uit-toets (Power)



Gebruiker-onderhoudsschroef

4 Verwijder de lampeenheid.

- Draai de bevestigingsschroeven van de lampeenheid los. Neem de lampeenheid vast bij de handgreep en trek ze in de richting van de pijl.

5 Installeer de nieuwe lampeenheid.

- Druk de lampeenheid stevig vast in het lampeenheidvak. Draai de bevestigingsschroeven vast.

6 Bevestig het deksel van de lampeenheid.

- Schuif het deksel van de lampeenheid in de richting van de pijl. Draai vervolgens de gebruiker-onderhoudsschroef vast.

Info

- Als de lampeenheid en het deksel van de lampeenheid niet correct geïnstalleerd zijn, kunt u het toestel niet inschakelen, zelfs als het netsnoer is aangesloten op de projector.



Terugstellen van de lamptimer

Stel na het vervangen van de lamp de lamptimer terug.

1 Sluit het netsnoer aan.

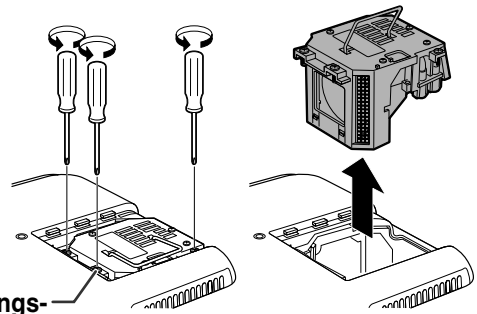
- Steek het netsnoer in de netingang van de projector.

2 Stel de lamptimer terug.

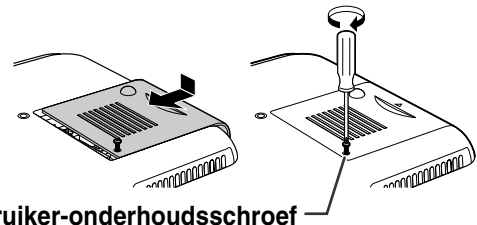
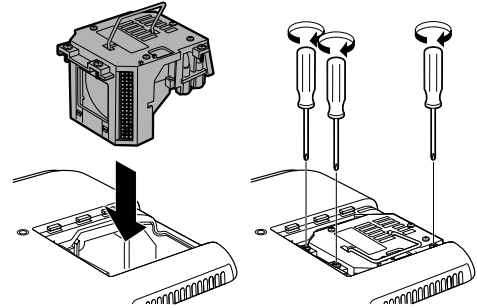
- Druk , , en  op de projector samen met  op de projector in.
- "LAMP 0000H" verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.

Info

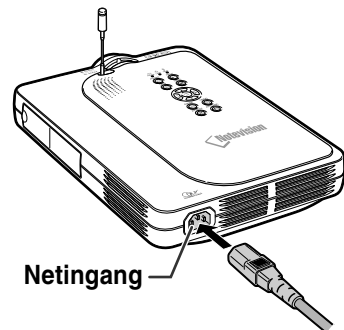
- Stel de lamptimer alleen terug na het vervangen van de lamp. Als u de lamptimer terugstelt en dezelfde lamp blijft gebruiken, bestaat het gevaar dat de lamp beschadigd wordt of ontploft.



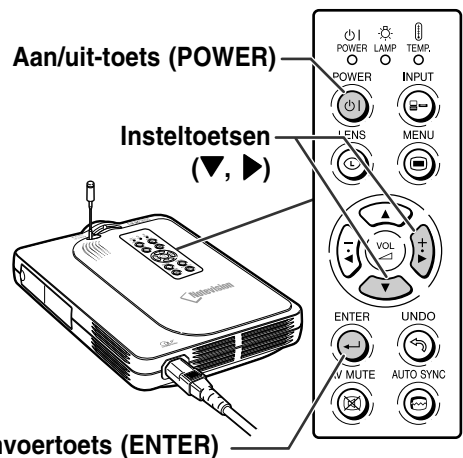
Bevestigings-schroef



Gebruiker-onderhoudsschroef



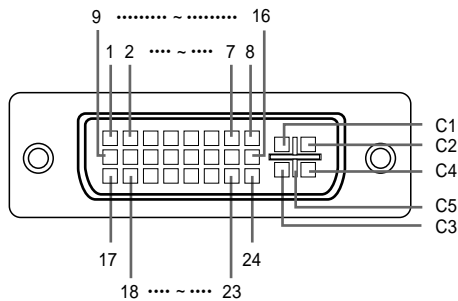
Netingang



Invoertoets (ENTER)

Toekenning van de aansluitpinnen

DVI digitale/analoge INPUT 1-poort: 29-pins aansluiting



• DVI digitale INGANG

Pin nr.	Signaal	Pin nr.	Signaal
1	T.M.D.S data 2-	16	Spanning-plug detectie
2	T.M.D.S data 2+	17	T.M.D.S data 0-
3	T.M.D.S data 2 afscherming	18	T.M.D.S data 0+
4	Niet aangesloten	19	T.M.D.S data 0 afscherming
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	DDC klok	21	Niet aangesloten
7	DDC data	22	T.M.D.S klok-afscherming
8	Niet aangesloten	23	T.M.D.S klok+
9	T.M.D.S data 1-	24	T.M.D.S klok-
10	T.M.D.S data 1+	C1	Niet aangesloten
11	T.M.D.S data 1 afscherming	C2	Niet aangesloten
12	Niet aangesloten	C3	Niet aangesloten
13	Niet aangesloten	C4	Niet aangesloten
14	+5V voeding	C5	Aarde
15	Aarde		

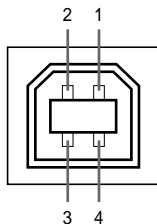
• DVI analoge RGB-ingang

Pin nr.	Signaal	Pin nr.	Signaal
1	Niet aangesloten	16	Spanning-plug detectie
2	Niet aangesloten	17	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten	18	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten	19	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	DDC klok	21	Niet aangesloten
7	DDC data	22	Niet aangesloten
8	Verticale sync.	23	Niet aangesloten
9	Niet aangesloten	24	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten	C1	Analoge ingang rood
11	Niet aangesloten	C2	Analoge ingang groen
12	Niet aangesloten	C3	Analoge ingang blauw
13	Niet aangesloten	C4	Horizontale sync.
14	+5V voeding	C5	Aarde
15	Aarde		

• DVI analoge component-ingang

Pin nr.	Signaal	Pin nr.	Signaal
1	Niet aangesloten	16	Niet aangesloten
2	Niet aangesloten	17	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten	18	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten	19	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	Niet aangesloten	21	Niet aangesloten
7	Niet aangesloten	22	Niet aangesloten
8	Niet aangesloten	23	Niet aangesloten
9	Niet aangesloten	24	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten	C1	Analoge ingang Pr/Cr
11	Niet aangesloten	C2	Analoge ingang Y
12	Niet aangesloten	C3	Analoge ingang Pb/Cb
13	Niet aangesloten	C4	Niet aangesloten
14	Niet aangesloten	C5	Aarde
15	Aarde		

4-pins USB-aansluiting



• USB-aansluiting: 4-pins B-type USB-aansluiting

Pin nr.	Signaal	Naam
1	VCC	USB voeding
2	USB-	USB data-
3	USB+	USB data+
4	SG	Signaalaarde

Tabel met compatibele computers

- Ondersteuning van meerdere signalen
Horizontale frequentie: 15–126 kHz
Verticale frequentie: 43–200 Hz*
Pixelkloknelheid: 12–230 MHz
- Compatibel met sync. op groen en samengestelde sync. signalen
- Compatibel met UXGA en SXGA bij geavanceerde intelligente compressie
- AICS-technologie (Advanced Intelligent Compression and Expansion System) voor aanpassing van de grootte

Hierna volgt een lijst van functies die voldoen aan VESA. Deze projector ondersteunt echter ook andere signalen die geen VESA-standaarden zijn.

PC/MAC/WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA-Standaard	DVI-ondersteuning	Display		
PC	VGA	640 × 350	27,0	60			Upscale	
			31,5	70				
			37,9	85	✓			
		720 × 350	27,0	60				
			31,5	70				
			27,0	60		✓		
	640 × 400	31,5	70		✓			
		37,9	85	✓	✓			
		27,0	60		✓			
		720 × 400	31,5	70	✓	✓		
			37,9	85	✓	✓		
			26,2	50				
	640 × 480	31,5	60		✓			
		34,7	70					
		37,9	72	✓	✓			
		37,5	75	✓	✓			
		43,3	85	✓	✓			
		47,9	90					
		53,0	100					
		61,8	120					
		78,5	150					
		80,9	160					
		100,4	200					
		SVGA	800 × 600	31,4	50			
				35,1	56	✓		✓
				37,9	60	✓		✓
	44,5			70				
	48,1			72	✓	✓		
	46,9			75	✓	✓		
	53,7			85	✓	✓		
	56,8			90				
	64,0			100				
	77,2			120				
	98,3			150				
	102,1			160				
	125,6			200				
	XGA			1.024 × 768	35,5	43		
		40,3	50					
		48,4	60		✓	✓		
		56,5	70		✓	✓		
58,1		72						
60,0		75	✓		✓			
68,7		85	✓		✓			
73,5		90						
77,2		96						
80,6		100						
98,8		120						
113,2		140						




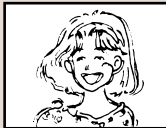

PC/MAC/WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA-Standaard	DVI-ondersteuning	Display		
PC	SXGA	1.152 × 864	54,3	60		✓	Geavanceerde intelligente compressie	
			64,0	70				
			64,1	72				
			67,5	75	✓	✓		
			75,7	80				
			77,3	85				
		1.152 × 882	90,2	100				
			54,8	60				
			65,9	72				
			67,4	74				
			64,0	60	✓	✓		
			74,6	70				
	1.280 × 1.024	78,1	74					
		80,0	75	✓				
		91,1	85	✓				
		108,4	100					
		SXGA*	1.400 × 1.050	64,0	60			
				74,7	52			
	UXGA	1.600 × 1.200	75,0	60	✓			
			81,3	65	✓			
			87,5	70	✓			
			90,1	72				
			93,8	75	✓			
			106,3	85	✓			
PC/MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67			Upscale	
PC/MAC 19"	XGA	1.024 × 768	48,4	60	✓	✓	True	
			60,0	75	✓	✓		
PC/MAC 21"	SXGA	1.280 × 1.024	80,0	75	✓		Geavanceerde intelligente compressie	
MAC 16"	SVGA	800 × 600	46,8	75			Upscale	
		832 × 624	49,6	75				
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,5	75				
HP (WS)	SXGA	1.280 × 1.024	78,1	72			Geavanceerde intelligente compressie	
PC (WS)			60,0	60	✓			
WS			85,9	85				
SGI (WS)			1.280 × 1.024	53,5	50			
				76,8	72			
SUN (WS)			1.152 × 900	60,9	66			
		71,9	76					

* Er kan tijdelijk beeldruis optreden bij verticale frequenties boven 100 Hz als de OSD-functies geactiveerd worden.

Opmerking

- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van notebookcomputers in de simultane (CRT/LCD) weergavestand. In dat geval moet u het LCD-display van de notebookcomputer uitschakelen en de weergave op "CRT alleen" instellen. Raadpleeg voor meer bijzonderheden over het omschakelen van de weergavestand de handleiding van uw notebookcomputer.
- Wanneer deze projector 640 × 350 VESA-formaat VGA-signalen ontvangt, verschijnt "640 × 400" op het scherm.
- Bij ontvangst van 1.600 × 1.200 VESA-formaat signalen zal het beeld worden gesampled en worden weergegeven met 1.024 lijnen, waardoor een deel van het beeld afgesneden wordt.

Oplossen van problemen

Probleem	Controle	Bladzijde
 <p>Geen beeld en geen geluid of de projector start niet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Het netsnoer van de projector zit niet in het stopcontact. 	26
	<ul style="list-style-type: none"> • De stroom van de externe apparaten is uitgeschakeld. 	—
	<ul style="list-style-type: none"> • Er is een verkeerde ingangsfunctie gekozen. 	35
	<ul style="list-style-type: none"> • De kabels zijn verkeerd aangesloten op het zijpaneel van de projector. 	27–32
	<ul style="list-style-type: none"> • De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg. 	17
	<ul style="list-style-type: none"> • De externe uitgang is niet ingesteld bij de aansluiting van een notebookcomputer. 	—
	<ul style="list-style-type: none"> • De aanduiding AV DEMPING verschijnt. 	36
 <p>Wel geluid, maar geen beeld</p>	<ul style="list-style-type: none"> • De lampenheid en het deksel van de lampenheid zijn niet juist geïnstalleerd. 	112
	<ul style="list-style-type: none"> • De kabels zijn verkeerd aangesloten op het zijpaneel van de projector. • De instellingen “Helder” is op de minimumstand ingesteld. 	27–32 59
 <p>De kleurweergave is bleek of slecht</p>	<ul style="list-style-type: none"> • De beeldinstellingen zijn verkeerd. 	59
	<p>(Alleen voor video-ingang)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld. 	93
	<p>(Alleen voor INGANG1)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Het ingangssignaaltype RGB/Component is verkeerd ingesteld. 	59
 <p>Het beeld is onscherp; er verschijnt ruis in het beeld</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Stel het beeld scherp. 	37
	<ul style="list-style-type: none"> • De projectieafstand overschrijdt het scherpstelbereik. 	23–24
	<p>(Alleen voor computeringang)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Klok”) uit • Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Fase”) uit • Er verschijnt ruis, afhankelijk van de computer. 	61-63 61 —
	<ul style="list-style-type: none"> • De instelling “Ruisonderdr.” (digitale ruisonderdrukking) is verkeerd. 	91
	<ul style="list-style-type: none"> • De kabels zijn verkeerd aangesloten op het zijpaneel van de projector. 	27–32
 <p>Wel beeld, maar geen geluid</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Het volume staat in de minimumstand. 	35
	<ul style="list-style-type: none"> • Als het beeld normaal is, is het geluid te wijten aan het krimpen van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit zal de werking of de prestaties niet beïnvloeden. 	—
<p>Onderhouds-indicator licht op</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Zie “Onderhoudsindicators”. 	110
<p>Het beeld kan niet worden vastgelegd</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Het signaal in INGANG 1 is geen analog RGB/digitaal RGB XGA-sigitaal (1024 × 768). Er kunnen geen beelden worden vastgelegd bij ontvangst van andere dan de voornoemde signalen. 	94
<p>Beeld-in-beeld werkt niet</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Het signaal in INGANG 1 is ingesteld op een hogere resolutie dan SXGA. • Het signaal in INGANG 1 verstuurt componentensignalen van 480I, 480P, 720P of 1080I. • Het signaal in INGANG 1 is ingesteld op de interlace-functie met RGB-signalen. 	89

Probleem	Controle	Bladzijde
De spanning kan niet in- of uitgeschakeld worden met de Aan/uit-toets (POWER) op de projector.	<ul style="list-style-type: none"> • Het sleutelcodeniveau is ingesteld. • Als niveau B ingesteld is zal geen van de toetsen werken. Als niveau A is ingesteld werken alleen de ingangskeuzeschakelaar, het volume en AV demping. 	99
Het scherm wordt groen bij gebruik van het INGANG 1 component	<ul style="list-style-type: none"> • Het ingangssignaaltype is niet correct ingesteld. 	59
Het scherm wordt roze bij gebruik van het INGANG 1 RGB functie	<ul style="list-style-type: none"> • Het ingangssignaaltype is niet correct ingesteld. 	59
De kaart in de INPUT 4 PC-kaartsleuf kan niet worden herkend.	<ul style="list-style-type: none"> • Zorg ervoor de kaart geïnstalleerd is. • Zorg ervoor dat de linkindicator op de draadloze LAN PC-kaart brandt. 	31
"Niet ondersteund" verschijnt.	<ul style="list-style-type: none"> • Is de kaart die in de projector is geïnstalleerd compatibel met de projector. 	4
	<ul style="list-style-type: none"> • Is de draadloze netwerk PC-kaart die geïnstalleerd is in de projector een andere dan de Draadloze netwerk PC-kaart AN-WC11B (bij de projector geleverd of los verkocht)? 	20
Het beeld is donker	<ul style="list-style-type: none"> • De lampindicator (LAMP) knippert rood. Vervang de lamp. 	110
	<ul style="list-style-type: none"> • "Monitor uit" is ingesteld op "Uitschakelen" terwijl de RGB-beeldschermuitgangadapter is aangesloten op de beeldschermuitgang. 	96
Het beeld is te helder en witachtig	<ul style="list-style-type: none"> • "Monitor uit" is ingesteld op "Ja (Y Kabel)" terwijl de RGB-beeldschermuitgangadapter niet is aangesloten op de beeldschermuitgang. 	96
	<ul style="list-style-type: none"> • De beeldinstellingen zijn verkeerd. 	59
De VOLUME-toetsen op de projector werken niet	<p>De VOLUME-toetsen werken niet: (probeer VOL+/- op de GyroRemote)</p> <ul style="list-style-type: none"> • wanneer het menu wordt getoond • wanneer het lensmenu wordt getoond • wanneer beeld-in-beeld actief is • tijdens het digitaal vergroten (meer dan dubbele grootte) • wanneer de DOT BY DOT schermresolutie groter is dan XGA (1024 × 768). 	—

Voor SHARP Assistance

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel "Oplossen van problemen" op [bladzijde 116](#) en [117](#). Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

USA	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharplcd.com	Oostenrijk	Sharp Electronics Austria (Ges.m.b.H.) 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Australië	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Mexico	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nieuw-Zeeland	Sharp Corporation of New Zealand (09) 634-2059, (09) 636-6972 http://www.sharpnz.co.nz
Latijns-Amerika	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siempresharp.com	Singapore	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Duitsland	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hongkong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Ver. Koninkrijk	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 0161-205-2333 custinfo@sharp-uk.co.uk http://www.sharp.co.uk	Maleisië	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Italië	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	V.A.E.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Frankrijk	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlined@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	Thailand	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Spanje	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Korea	Sharp Electronics Incorporated of korea (82) 2-3660-2002 webmaster@sharp-korea.co.kr http://www.sharp-korea.co.kr
Zwitserland	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	India	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Zweden	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se		

Technische gegevens

Producttype	Digitale multimediprojector
Model	PG-M25X
Videosysteem	NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL 60/SECAM/DTV480I/DTV480P/DTV720P/DTV1080I
Weergavemethode	Enkele-chip Digital Micromirror Device™ (DMD™) van Texas Instruments
DMD-paneel	Paneelformaat: 0,7" (17,8 mm), 1 chip XGA DMD Aantal beeldpunten: 786.432 beeldpunten (1.024 [H] × 768 [V])
Lens	1–1,2 × zoomlens, F1,75-2,04, f = 28,0–33,5 mm
Projectielamp	Ontladingslamp met hoge intensiteit (HID-lamp), DC 210 W
Component-ingangssignaal	29-pins aansluiting
(INPUT 1)	DVI-ingangssignaal: Digitaal 250–1.000 mV 50 Ω Analoog 0,7 Vp-p 75 Ω Y: 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω afgesloten P _B : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P _R : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	700 TV-lijnen (DTV720P)
Computer RGB-ingangssignaal	29-pins aansluiting
(INPUT 1)	RGB gescheiden/synchronisatie op groen type analoge ingang: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten HORIZONTAAL SYNC. SIGNAAL: TTL-niveau (positief/negatief) VERTICAAL SYNC. SIGNAAL: idem als hierboven
S-video-ingangssignaal	4-pins Mini DIN-aansluiting
(INPUT 2)	Y (luminantiesignaal): 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω afgesloten C (kleursignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Video-ingangssignaal	RCA-aansluiting: VIDEO, composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω
(INPUT 3)	afgesloten
Beeldpuntklok	12-230 MHz
Verticale frequentie	43-200 Hz*
Horizontale frequentie	15-126 kHz
Audio-ingangssignaal	ø3,5 mm ministecker: AUDIO, 0,5 Vrms, meer dan 47 kΩ (stereo)
PC-kaartsleuf (INPUT 4)	PCMCIA-TYPE II
Audio-uitgang	2,0 W (mono)
Luidsprekersysteem	4 cm × 3 cm
Nominale spanning	100-240 V wisselstroom
Ingangsstroom	3,2 A
Nominale frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	295 W
Warmteafvoer	1.110 BTU/uur
Bedrijfstemperatuur	41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Opslagtemperatuur	–4°F tot 140°F (–20°C tot +60°C)
Behuizing	Plastic
Radiofrequentiebereik van gyro-afstandsbediening	49,825 - 49,895 MHz (voor de V.S., Canada, enz., 40,667 - 40,695 MHz (voor Europa, Oceanië, Azië)
Afmetingen (bij benadering)	8 5/8" × 3" × 11 1/4" (219 (B) × 76 (H) × 303 (D) mm) (alleen de hoofdbehuizing) 8 3/4" × 3 1/4" × 12 1/2" (223 (B) × 83 (H) × 318 (D) mm) (inclusief stelvoetjes en uitstekende delen)
Gewicht (bij benadering)	5,8 lbs. (2,6 kg)
Meegeleverde accessoires	GyroRemote, Vier R-03 batterijen, Netsnoer (1,8 m), Twee Draadloze netwerk PC-kaarten, DVI- naar 15-pins D-sub-kabel (1,8 m), USB-kabel (1,8 m), Draagtas, Lensdop (bevestigd), Lensdopriem, Aansluitingendeksel (bevestigd), CD-ROM, Gebruiksaanwijzing projector, Snelle referentiegidsen, Wireless Reality software gebruiksaanwijzing, Draadloze netwerk PC-kaart gebruiksaanwijzing.
Vervangingsonderdelen	Lampeenhed (Lamp/huismodule)(BQC-PGM20X//1), GyroRemote voor V.S., Canada, enz. (RRMCG1631CESA), GyroRemote voor Europa, Australië, Oceanië en Azië (RRMCG1653CESA), vier R-03-batterijen ("AAA"-formaat, UM/SUM-4, HP-16 of gelijkwaardig), netsnoer voor V.S., Canada enz. (QACCCA007WJPZ), Netsnoer voor Europa, Uitzonderd Ver. Kon. (QACCV4002CEZZ), Netsnoer voor Ver. Kon. en Hong Kong (QACCB5024CENA), Netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië (QACCL3022CEZZ), DVI- naar 15-pins D-sub-kabel (QCNWGA010WJZZ), USB-kabel (QCNWGO001WJPZ), Draadloze netwerk PC-kaart AN-WC11B (RUNTKA025WJZZ), Draagtas (GCASN0005CESA), Lensdop (CCAPHA001WJ01), Lensdopriem (UBNDT0013CEZZ), Aansluitingendeksel (GCOVD0103CESA), CD-ROM (UDSKA001WJZZ), Gebruiksaanwijzing projector (TINS-A046WJZZ), Snelle referentiegidsen, Wireless Reality software gebruiksaanwijzing (TINS-A049WJZZ), Draadloze netwerk PC-kaart gebruiksaanwijzing (TINS-A306WJZZ).

*Er kan tijdelijk beeldruis optreden bij verticale frequenties boven 100 Hz als de OSD-functies geactiveerd worden.

Deze SHARP-projector maakt gebruik van een DMD-paneel. Dit uiterst geavanceerde paneel bevat 786.432 beeldpunten. Net als andere hoogwaardige elektronische producten, zoals grootbeeld-TV's, videosystemen en videocamera's, moeten projectoren voldoen aan bepaalde tolerantienormen.

Dit apparaat heeft enkele, binnen de tolerantienormen vallende, inactieve beeldpunten die kunnen resulteren in inactieve punten op het beeldscherm. Dit heeft geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

De technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden veranderd.

Specificaties van Draadloze netwerk PC-kaart

Productnaam	Draadloze netwerk PC-kaart van 11 Mbps
Modelnummer	AN-WC11B(RUNTKA025WJZZ)
Host-interface	PCMCIA TYPE II
Afmetingen	2 1/8" × 4 1/2" × 2 1/4" (54(B) × 115(D) × 6(H) mm)
Gewicht	0.091lbs.(40g)
Frequentieband (Centrale frequentie)	2,4000 - 2,4835 GHz
Kanaalnummer	1-11 (Kanalen die gebruikt kunnen worden afhankelijk van het land.)
Bedrijfsspanning	3,3 V ± 5% of 5 V ± 5%
Stroomverbruik	Typ. 240 mA, Max. 300 mA
Verspreiding	DS-SS (Direct Sequence Spread Spectrum)
Gegevensoverdrachtsnelheid	11 Mbps, 5,5 Mbps, 2 Mbps, 1 Mbps Automatische keuzeschakelaar
Transmissievermogen	10 dBm (bij nominaal temperatuurbereik) 13 dBm (Max.)
Modulatie	11 Mbps en 5,5 Mbps: CCK 2 Mbps: DQPSK 1 Mbps: DBPSK
Beveiliging	WEP (64-bits/128-bits in optie) (niet compatibel met de projector)
Normen	IEEE802,11b
Mediatoegangsprotocol	CSMA/CA met ACK
Omgevingsomstandigheden	Temperatuurbereik 32 to 131°F (0 tot 55°C) (bedrijfstemperatuur) Vochtigheid Max. 95% niet-condenserend
Bedrijfsbereik	Open ruimte: 197' tot 394'(60 tot 120 m); Binnen 98' tot 197': (30 tot 60 m) De transmissie afstand hangt af van de transmissiesnelheid en de directe omgeving.

Bruikbare kaarten en hun capaciteit

1. JPEG beelden die voldoen aan DCF ^{*1} en opgeslagen zijn in een geheugenkaart zoals die van een digitale camera kunnen in de projector worden getoond bij gebruik van de kaartfunctie.
2. De geheugenkaarten in de volgende tabel (in de vakhandel of verkrijgbaar) kunnen worden gebruikt.

Geheugenkaart ^{*2}	Geheugenkaartcapaciteit
Flash ATA kaart	Minder dan 128MB kan worden gebruikt.
SD geheugenkaart	Minder dan 128MB kan worden gebruikt.
CompactFlash	Minder dan 64MB kan worden gebruikt.
Multimedia kaart	Minder dan 64MB kan worden gebruikt.
Smart media	Minder dan 128MB kan worden gebruikt.

* Elke geheugenkaart heeft een geschikte PC kaartadapter nodig.

Let op

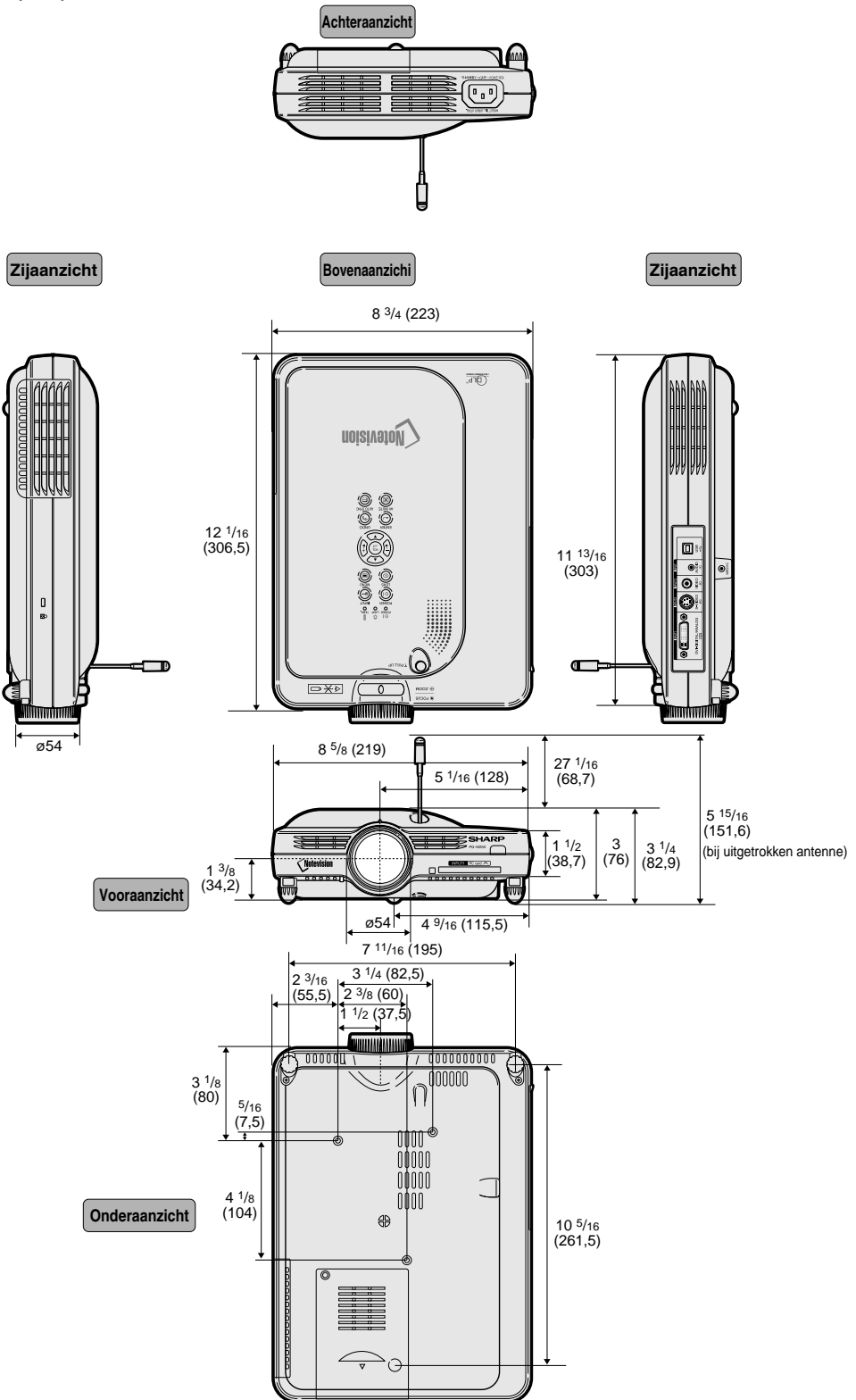
- (1) Bediening kan niet worden gegarandeerd voor andere geheugenkaarten met uitzondering van hierboven genoemde.
- (2) PC kaartadapters kunnen speciale voorschriften hebben afhankelijk van de geheugenkaart. Zie de gebruiksaanwijzing van de PC-kaartadapter voor details.
- (3) In sommige gevallen kan een deel van de met de computer bewerkte beelden niet worden afgespeeld.

*1 DCF standaard is de afkorting van Design regels voor Camera File systeem.

- *2
- SD geheugenkaart is een handelsmerk.
 - CompactFlash is een handelsmerk van San Disk Corporation.
 - Multimedia kaart is een handelsmerk van Infineon Technologies AG.
 - Smart media is een handelsmerk van Toshiba Corporation

Afmetingen

Eenheden: duim (mm)



Verklarende woordenlijst

Achtergrondbeeld

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geeningangssignaal ontvangen wordt.

Anti-diefstal

Als geen juiste "Sleutelcode" wordt ingevoerd in de projector, zal hij niet werken, ook niet als signalen worden ingevoerd.

Automatische synchronisatie

Zorgt voor een optimale weergave van computer-gegenereerde beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

Beeld-in-beeld

Biedt u de mogelijkheid om videobeelden aan een gegevensscherm toe te voegen, voor nog effectievere presentaties.

Beeldverhouding

De breedte-hoogteverhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer- en videobeelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

DHCP

Staat voor Dynamic Host Configuration Protocol. Procedure die automatisch netwerkinstellingen, bv. IP-adressen, toewijst vanaf de server.

Digitale beeldverschuiving

Verschuift het beeld makkelijk naar boven of naar onder met de insteltoetsen ▲ en ▼ wanneer de functie GROOTTE AANPASSEN van het ingangsbeeld KADER, REK of SLIMME REK is van de video- of DTV-signalen.

Dot by dot

Deze functie projecteert beelden in hun oorspronkelijke resolutie.

Draadloos kanaal

Een draadloos kanaal is een frequentie die door draadloze LAN-kaarten wordt gebruikt voor draadloze communicatie. Als andere draadloze LAN-netwerken worden gebruikt in de buurt van de projector, moet u ervoor zorgen dat zowel voor de projector als voor het draadloze LAN verschillende kanalen zijn ingesteld, om interferentie te voorkomen.

DVI (Digital Visual Interface)

Digitale weergave-interface die ook analoge interfaces ondersteunt.

Fase

Een faseverschil is een verschil in timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Bij een onjuist faseniveau zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

GAMMA

Functie die de beeldkwaliteit verbetert door het verhelderen van de donkere delen van het beeld zonder de helderheid van de heldere delen te veranderen. U kunt uit vier verschillende instellingen kiezen: STANDAARD, PRESENTATIE, CINEMA en SPEL.

Gateway

Apparatuur die zorgt voor de transmissie tussen verschillende netwerken.

Geavanceerde intelligente compressie

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van een hogere en lagere resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector

GROOTTE AANPASSEN

Deze functie stelt u in staat om de beeldweergave te wijzigen of aan te passen om het ontvangen beeld te verbeteren. U kunt uit zes verschillende instellingen kiezen: NORMAAL, VOLLEDIG, DOT BY DOT, KADER, REK en SLIMME REK.

IEEE802.11b

Een van de internationale normen voor draadloze LAN's. Maakt draadloze transmissies mogelijk met een draadloze frequentie van 2,4 GHz en een maximumsnelheid van 11 Mbps.

Ingest. ID

Staat voor Service Set ID. Naam voor het identificeren van "groepen" van apparaten die aangesloten zijn op een draadloos LAN. Draadloze gegevenstransmissie is alleen mogelijk tussen apparaten die dezelfde Ingest. ID (groepsnaam) hebben.

U kunt elke gewenste combinatie van alfanumerieke tekens of symbolen als Ingest. ID invoeren (max. 32 tekens).

IP-adres

Staat voor Internet Protocol-adres. Codenummer voor het identificeren van apparaten die aangesloten zijn op een netwerk. Het nummer wordt weergegeven als 192.168.0.1, waarbij elk vierde cijfer een punt is.

Kader

Projecteert een 4:3-beeld volledig op een 16:9-scherm door de 4:3-beeldverhouding te behouden.

Kleurtmp (kleurtemperatuur)

Functie voor het afstellen van de kleurtemperatuur overeenkomstig het type beeld dat de projector ontvangt. Verlaag de kleurtemperatuur voor een warmer, roodachtig beeld met natuurlijke huidskleuren of verhoog de kleurtemperatuur voor een koeler, blauwachtig beeld met meer helderheid.

Klok

De klok wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een verkeerde klokinstelling.

Verklarende woordenlijst (vervolg)

Progressieve functie

De progressieve weergavefunctie zorgt voor een gelijkmatiger videobeeld. U kunt uit drie verschillende instellingen kiezen: 2D Progressief, 3D Progressief en Filmfunctie.

Projectornaam

Naam die de projector identificeert. U kunt elke gewenste combinatie van alfanumerieke tekens of symbolen als naam invoeren (max. 15 tekens).

Rek

Functie die het 4:3-beeld horizontaal uitrekt om het volledig te kunnen weergeven op een 16:9-schermb.

Slimme rek

Projecteert het beeld volledig op een 16:9-schermb door alleen de randen te vergroten en de 4:3-beeldverhouding te behouden in het midden van het beeld.

sRGB

Een internationale norm voor kleurweergave opgesteld door de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleurgebied door de IEC is bepaald, verandert de kleur volgens DLP-functies zodat de beelden natuurlijk worden weergegeven op basis van een origineel beeld wanneer u de "sRGB"-functie inschakelt.

Startbeeld

Het beeld dat verschijnt wanneer de projector wordt ingeschakeld.

Statusfunctie

Laat de ingestelde waarden zien van elk in te stellen onderdeel.

Stilstaand beeld

Functie die een bewegend beeld tijdelijk stilzet.

Subnet Mask

Parameter in een TCP/IP-netwerk die wordt gebruikt wanneer een IP-adres gescheiden is in een netwerkadres en een hostadres.

Toetsvergrendelingsniveau

Functie die toetsen kan vergrendelen om ongewenste bediening te voorkomen.

Trapeziumvorm-correctie

Functie voor het digitaal corrigeren van een vervormd beeld wanneer de projector onder een hoek staat, het zaagtandeffect vermindert en het beeld niet alleen horizontaal maar ook verticaal comprimeert om de 4:3 beeldverhouding te behouden.

Wachtwoord

Een wachtwoord wordt ingesteld om te voorkomen dat de instellingen van het menu "Opties (2)" kunnen worden gewijzigd.

Index

2D Progressief	60	Instellen van speciale functies	62
3D Progressief	60	Insteltoetsen	14
Aan/uit-toets (POWER)	14	Interval	80
Aanleertoets (TEACH)	16	Invoertoets (ENTER)	14
Aansluitingendeksel	32	IP-adres	66
Aanwijzer functie	44	KADER	82
Aanwijzertoets (POINTER)	16	Kensington Security Standard-connector	15
Achtergrondbeeld	95	Keuze instel.	62
Alles terugstellen	105	Kleurbeheer	89
Anti-diefstal	102	Kleurtmp (kleurtemperatuur)	59
Automatische synchronisatie	63	Klok	61
Automatische synchronisatie display	64	Lamp	111
Automatische-synchronisatietoets (AUTO SYNC)	14	Lampindicator (LAMP)	110
Automatische zoekfunctie	90	Lamptimer	113
Autorun	79	LED-indicator	42
Batterijen	17	Lensdop	15
Bedrade afstandsbedienings ingangsaansluiting	16	Lensdopriempje	15
Bedrijfsindicator (POWER)	110	LENS-toets	38
Beeld	79	Lijnfunctie	46
Beeld-in-beeld	88	Luidspreker	14
Beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld	98	Meegeleverde accessoires	20
Beeldinstellingen	59	MENU-toets	50
Beeld vastleggen	94	Miniatuurweergave	79
Beeldverhouding	83	Monitor uit	32
Demping	36	Netingang	26
Dempingstoets (AV MUTE)	14	Netsnoer	20
DHCP server	73	NORMAAL	83
Diavoorstelling	79	Optionele accessoires	20
Digitale verschuivingsfunctie	39	OSD Display (In-beeld-display)	89
DOT BY DOT	83	Pauze timer	97
Draadloos kanaal	67	PC-kaart	31
Draadloos LAN	71	PDF	13
Draadloze muis	47	Plafondmontage	25
Draadloze netwerk PC-kaart	68	Progressieve functie	60
Draagtas	108	Projectie	98
DVI- naar 15-pins D-sub-kabel	27	Projectornaam	69
Fase	61	REK	83
Fijn sync	61	RF CH+-toets	16
Filmfunctie	60	RGB	59
Functietoetsen	16	Ruisonderdr.	92
GAMMA	86	Scherpstelling	14
Gateway	70	Scriptbestand	79
GROOTTE AANPASSEN	82	Signaal informatie	63
GYRO ACTIVE-toets (GYRO ACTIVE)	16	Signaaltype	59
GyroRemote	16	SLIMME REK	83
GyroRemote antenne	14	Spaarstand	87
Indexmodus	79	sRGB	89
INGANG 1 – 4 functies	35	Startbeeld	95
Ingangsfunctietoets (INPUT)	14	Status	106
Ingest. ID	72	Stelvoetjes	22
INPUT 1-aansluiting	15	Stempelfunctie	45
INPUT 2-aansluiting	15	Stilzetten	81
INPUT 3-aansluiting	15	Subnet mask	70
INPUT 4-aansluiting	15	Taalkeuze	37
INPUT AUDIO-aansluiting	15	TCP/IP	70
Instellen van computerbeelden	61	Temperatuurindicator (TEMP.)	110
Instellen van de automatische synchronisatie	63	Toetsvergelingsniveau	99
Instellen van de lens	37	Toets voor links klikken/invoer (L-CLICK/UNDO)	16

Index (vervolg)

Toets voor ongedaan maken (UNDO)	14
Toets voor rechts klikken/ongedaan maken (R-CLICK/UNDO)	16
TOEWIJZING toets (ASSIGN)	41
Trapeziumvorm-correctie	38
Uitwerpknop	31
USB-kabel	47
USB-poort	15
Vastleggen	61
Ventilatiegleuven	109
Vergroten	84
Vervangen van de lamp	111
Voetontspanners	22
VOLLEDIG	83
VOLUME-toetsen	14
Wachtwoord	100
Zoomknop	14

SHARP®
SHARP CORPORATION