

SHARP®

MODE D'EMPLOI

MODÈLE

PG-M25X

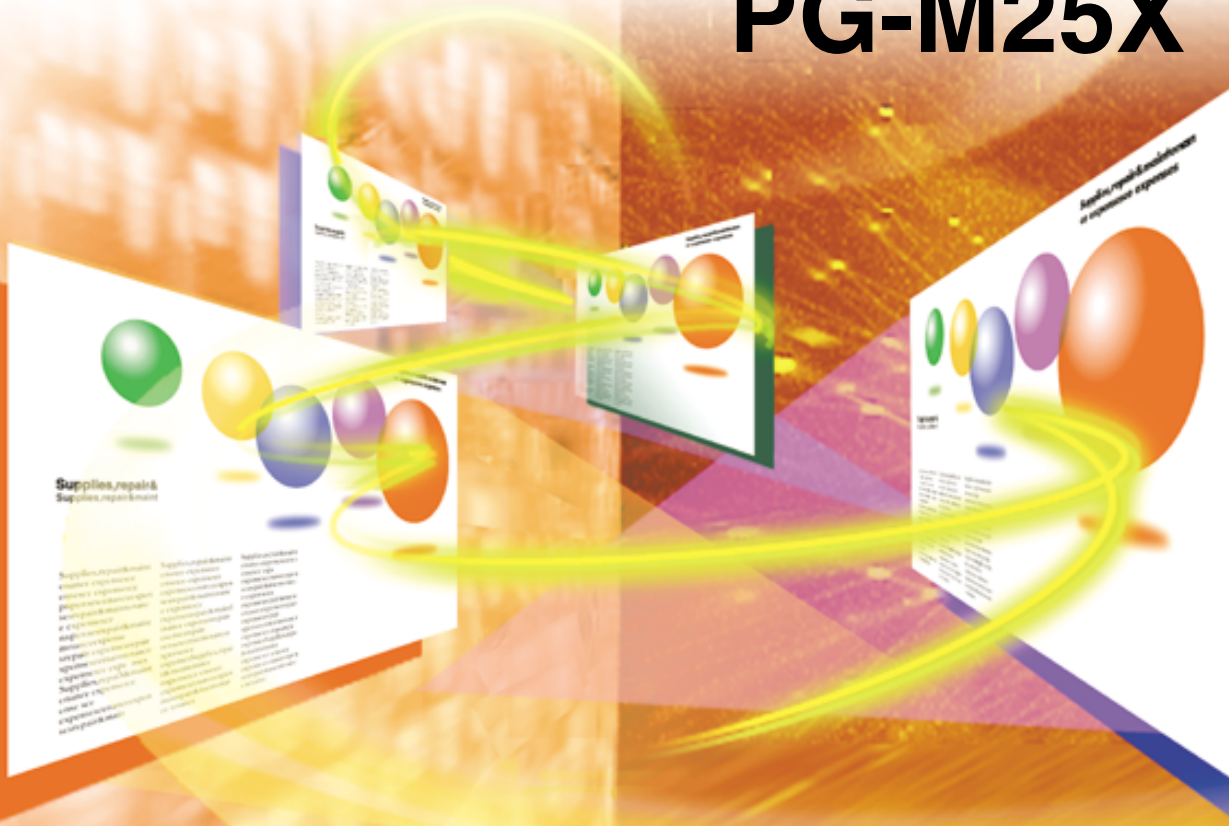
Introduction

Configuration et raccords

Fonctionnement de base

Fonctions d'utilisation facile

Annexe



PROJECTEUR MULTIMÉDIA NUMÉRIQUE



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)



REMARQUE IMPORTANTE

Pour vous aider à retrouver votre projecteur en cas de perte ou de vol, veuillez noter le numéro de série, inscrit sur le panneau de fond du projecteur, et conserver soigneusement cette information. Avant de recycler l'emballage, vérifiez convenablement son contenu en vous reportant à la liste "Accessoires fournis" de la [page 20](#).

N° de modèle : PG-M25X

N° de série :

This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/EOK και 73/23/EOK, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/EOK.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

GyroRemote

This equipment complies with the requirements of Directive 1999/5/EC.

GyroRemote-Fernbedienung

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EU-Richtlinie 1999/5/EG.

GyroRemote

Cet appareil est conforme aux exigences de la directive 1999/5/CE.

GyroRemote

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijn 1999/5/EG.

GyroFjernbetjening

Dette udstyr overholder kravene i direktiv 1999/5/EF.

GyroRemote

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 1999/5/CE.

Γυροσκοπικό Τηλεχειριστήριο

Η συσκευή αυτή εναρμονίζεται με τις απαιτήσεις της οδηγίας 1999/5/EK.

GyroRemote

Este equipamento obedece às exigências da directiva 1999/5/CE.

GyroRemote

Este aparato satisface las exigencias de las Directiva 1999/5/CE.

Gyrofjärrkontroll

Denna utrustning uppfyller kraven enligt direktiv 1999/5/EC.



GyroRemote

Dette produktet oppfyller kravene i direktiv 1999/5/EC.

Gyro-kauko-ohjain

Tämä laite täyttää direktiivin 1999/5/EY vaatimukset.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 13A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

IMPORTANT:

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.

Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinese, und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 덴마크어, 포르투갈어, 중국어, 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

REMARQUES SPÉCIALES POUR LES UTILISATEURS EN EUROPE

SHARP

DECLARATION OF CONFORMITY

*Konformitätserklärung
Déclaration de Conformité*



We, SHARP Electronics (Europe) GmbH, Sonninstrasse 3, 20097 Hamburg

Wir, SHARP Electronics (Europe) GmbH, Sonninstrasse 3, 20097 Hamburg, Deutschland

Nous, SHARP Electronics (Europe) GmbH, Sonninstrasse 3, 20097 Hamburg, Allemagne

Declare that the following product(s)

erklären hiermit, daß das/die folgende(n) Produkt(e):

Déclarons que le(s) produit(s) suivant(s):

Type of Equipment: Remote Control

Typ

Type

Model Number(s): RRMCG 1653CESA

Modell Nummer(n):

Numéro de modèle:

Conform(s) to the following Directives and Standards:

den folgenden Richtlinien und Standards entspricht/entsprechen:

est/sont conforme(s) aux directives et normes suivantes:

Council Directive(s) 1999/5/EC

Richtlinie(n) des Rates 1999/5/EG

Directive du Conseil 1999/5/CE

Applied Standards: EN 60950

Angewandte Standards:

EN 300220-3

Normes appliquées:

ETS 300683

CE Mark affixed on the product:

2001

CE-Kennzeichnung auf dem Produkt angebracht:

Marquage CE apposé sur le produit::

Signature:

Unterschrift:

Signature:

Place: Hamburg

Ort:

Lieu:

Full name:

ppa. Dr. Wolfram Konertz

Vollständiger Name:

Nom:

Date: 21.05.2001

Datum:

Date:

Position: Director, Human Resources and General Services

Position:

Fonction:

Sharp Electronics (Europe) GmbH

Introduction

FRANÇAIS

Il y a au moins deux raisons valables pour enregistrer sans retard l'acquisition de ce projecteur SHARP en retournant la carte de garantie que contient l'emballage du projecteur.

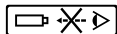
1. GARANTIE

Vous êtes assuré de bénéficier pleinement des pièces et services attachés à la garantie aussitôt que la carte nous est retournée.

2. ACTE SUR LA SÉCURITÉ DE L'UTILISATEUR D'UN PRODUIT

Vous serez promptement informé de toute question concernant la sécurité, de toute modification nécessaire et de tout rappel en usine que SHARP serait tenu d'offrir dans le cadre de l'Acte de 1972 sur la sécurité de l'utilisateur d'un produit. **VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE PARAGRAPHE IMPORTANT "GARANTIE LIMITÉE"**. Etats-Unis uniquement

AVERTISSEMENT : Source de lumière de grande intensité. Ne pas fixer les yeux sur le faisceau lumineux, ne pas le regarder directement. S'assurer tout spécialement que les enfants ne fixent pas les yeux directement sur le faisceau.



AVERTISSEMENT : Pour réduire les risques d'incendie et d'électrocution, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.

Voir le dessous de l'appareil.

	ATTENTION RISQUE D'ÉLECTROCUTION. NE PAS RETIRER LES VIS À L'EXCEPTION DE CELLES RÉSERVÉES À L'ENTRETIEN.	
ATTENTION : AFIN D'ÉVITER LES RISQUES D'ÉLECTROCUTION, NE PAS RETIRER LE CAPOT SUPÉRIEUR. L'APPAREIL NE CONTIENT AUCUNE PIÈCE QUE L'UTILISATEUR PUISSE REMPLACER, À L'EXCLUSION DE LA LAMPE. CONFIER TOUTE RÉPARATION À UN PERSONNEL QUALIFIÉ.		



Le symbole de l'éclair inscrit dans un triangle équilatéral est un avertissement à l'attention de l'utilisateur sur la présence, à l'intérieur du produit, de pièces non isolées soumises à une "très haute tension" pouvant provoquer une électrocution.



Le symbole du point d'exclamation, inscrit dans un triangle équilatéral, a pour objet d'appeler l'attention de l'utilisateur sur la présence, dans la documentation accompagnant le produit, d'importantes instructions concernant son mode opératoire et son entretien (réparation).

AVERTISSEMENT : Les règles FCC stipulent que toute modification et transformation apportées à cet appareil qui ne seraient pas expressément approuvées par le fabricant peuvent entraîner, pour l'utilisateur, la perte du droit de faire fonctionner cet appareil. Etats-Unis uniquement

INFORMATIONS

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites prescrites pour le matériel numérique de Classe A, selon les spécifications de la 15^{ème} partie des Règles de la Commission Fédérale des Communications (FCC). Ces règles sont conçues pour assurer une protection suffisante contre des interférences nuisibles dans une zone résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des signaux radioélectriques et, s'il n'est pas installé et employé conformément aux prescriptions de son mode d'emploi, il peut provoquer des interférences de communications radio. Etant donné que cet appareil risque de provoquer effectivement des interférences nuisibles dans une zone résidentielle, l'utilisateur sera tenu d'y remédier et d'éliminer les interférences à son propre compte. Etats-Unis uniquement

Le câble d'ordinateur fourni doit être utilisé avec l'appareil. Ce câble garantit la conformité de l'appareil avec les règles FCC concernant la Classe A. Etats-Unis uniquement

AVERTISSEMENT :

Ce produit appartient à la Classe A. Dans un environnement résidentiel, il peut provoquer des interférences radio et, dans ce cas, l'utilisateur peut être obligé de prendre les mesures nécessaires.

"Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférence et (2) Cet appareil doit accepter toute interférence y compris celles qui peuvent causer un fonctionnement non souhaité de l'appareil".

Canada uniquement

Pour l'unité GyroRemote (RRMCG1631CESA)

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation FCC. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

- (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférence, et
- (2) Cet appareil doit accepter toutes les interférences y compris celles qui peuvent causer un fonctionnement non souhaité de l'appareil.

Cet appareil fonctionne dans la bande de fréquence de 49,82 à 49,90 MHz avec une puissance d'émission RF inférieure à 30 MicroWatts EIRP (Puissance isotropique effective dissipée).

Attention

Toute modification non autorisée expressément par le fabricant annule tout droit d'utilisation de cet appareil à leurs propriétaires.

Etats-Unis uniquement

AVERTISSEMENT :

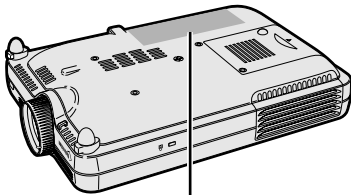
Le ventilateur de refroidissement de ce projecteur continue de fonctionner pendant environ 90 secondes après sa mise hors tension. En utilisation normale, éteignez toujours le projecteur en utilisant l'interrupteur ON/OFF ou la touche **POWER** de la télécommande. Assurez-vous que le ventilateur de refroidissement s'est arrêté avant de débrancher le câble d'alimentation. EN UTILISATION NORMALE, N'ARRÊTEZ JAMAIS LE PROJECTEUR EN DEBRANCHANT LE CÂBLE D'ALIMENTATION. SI CETTE PRECAUTION N'EST PAS RESPECTÉE, LA LAMPE RISQUE DE DURER MOINS QUE PREVU.

MISE AU REBUT DE L'APPAREIL

Ce projecteur comporte des soudures plomb-étain, et une lampe sous pression contenant une faible quantité de mercure. La mise au rebut de ces matériaux peut être réglementée en raison de considérations environnementales. Pour la mise au rebut ou le recyclage, veuillez consulter la réglementation locale ou si vous habitez les Etats-Unis d'Amérique, l'Electronics Industry Alliance :www.eiae.org.

Précautions liées au remplacement de la lampe

Reportez-vous à la section "Remplacement de la lampe", [page 111](#).



⚠ LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD.
HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP.
REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-PGM20X//1 ONLY.
UV RADIATION : CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING.
MEDIUM PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

⚠ PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS.
L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.
NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-PGM20X//1.
RAYONS ULTRAVIOLETS : PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX.
ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN.
LAMPE A MOYENNE PRESSION : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE
A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

Caractéristiques remarquables

1. Qualité de l'image

- Une qualité d'image supérieure avec le système d'objectif optique Fujinon™
- Un nouveau circuit DDR (Double Data Rate) élimine les phénomènes de brisure de couleurs communs aux projecteurs de la génération précédente DLP™.
- Un nouveau circuit récemment développé 12° DMD™ produit des performances supérieures en matière d'efficacité optique et un rapport de contraste excellent.

2. Léger, compact et extrêmement mince

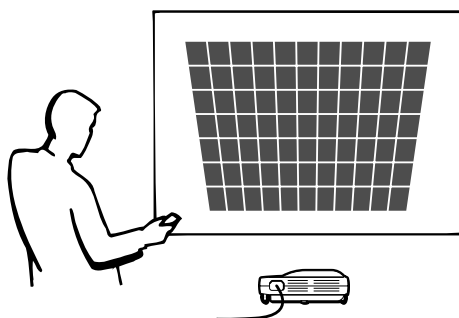
- Le nouveau moteur optique permet un design extrêmement mince et un format très compact (4,2 litres et 5,8 lbs (2,6 kg)).

3. Compatibilité de premier ordre avec les ordinateurs PC

- Supporte un taux de rafraîchissement (fréquence verticale) allant jusqu'à 200 Hz et une gamme étendue de signaux synchrones.
- Grâce aux techniques de **compression avancée**, la résolution d'écran d'ordinateur UXGA (1.600 × 1.200) peut être maintenant affichée avec des pertes de données minimales de compression.

4. Technologie "Advanced Computer & Video Integrated Composer" (Technologie de calcul avancé et composition vidéo intégrée)

- **Produit des images très vivantes à l'aide des plus récents circuits de haute qualité d'image.**
 - **Un nouvel algorithme de conversion I/P permet d'obtenir des performances supérieures de conversion I/P de détection de mouvement.**
Améliorations conséquentes du lissage des parties dentelées de bord d'image ou de ligne inclinée d'images mouvement.
 - **Gamma dynamique de contrôle de contraste**
Contraste supérieur et reproduction des nuances de couleurs naturelles grâce à une diminution des changements de teinte.
 - **Fonction de gestion des couleurs**
Supporte la fonction RVB (gestion des couleurs).
 - **Réduction de bruit**
Permet à l'image de rester nette, même avec des signaux à haut niveau de bruit.
 - **Nouvel agrandissement des bords**
Diminue la dentelure des bords et le vacillement lors de l'agrandissement des bords de lignes inclinées, permettant une netteté d'image supérieure.



Caractéristiques remarquables (suite)

5. Slot INT2GR2 pour carte PCMCIA (Type II)

- **Présentation sans fil, utilisant une carte PC LAN sans fil**

Conforme à la norme LAN sans-fil globale **IEEE802.11b**.

Cette carte LAN sans-fil est conforme à la norme LAN sans-fil globale IEEE802.11b.

Les ordinateurs équipés de cartes PC LAN sans fil intégrées, qui supportent cette norme, acceptent les connexions hertziennes.



- La connexion sans-fil avec tous les appareils conformes à la norme IEEE802.11b n'est pas garantie.

Le projecteur et l'ordinateur peuvent être placés où vous le souhaitez !

Vous pouvez augmenter l'efficacité de vos présentations avec une connexion sans-fil en projetant des images d'ordinateur en installant le projecteur au plafond, par exemple.

Vous pouvez projeter des images à partir de plusieurs ordinateurs par une connexion sans fil.

Des présentations efficaces peuvent désormais être réalisées sans avoir à reconnecter constamment les câbles de données.

- **Des présentations sans PC à l'aide d'une carte mémoire**

Par simple insertion d'un support IC (carte mémoire), tel qu'une carte CompactFlash, dans le projecteur en ayant recours à un adaptateur PCMCIA (Type II), vous pouvez effectuer des présentations ou des démonstrations automatiques sans utiliser d'ordinateur.



- Pour les présentations sans fil faisant appel à la carte PC LAN sans fil, ainsi que pour les présentations sans PC, utilisant des cartes mémoires, reportez-vous au mode d'emploi du logiciel Wireless Reality.

6. GyroRemote

- **A l'aide de la fonction Gyro (télécommande sans-fil), vous pouvez réaliser des présentations plus efficaces et sophistiquées.**
- **Le pointeur d'écran très net donne à vos présentations une touche plus intuitive.**
- **En utilisant la télécommande sans-fil multidirectionnelle, votre plage de transmission s'en trouve accrue et vous permet d'effectuer les mêmes opérations qu'à l'aide d'une souris USB d'ordinateur.**

Table des matières

Introduction

Caractéristiques remarquables	3
Table des matières	5
MESURES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES	8
Comment accéder aux modes d'emploi PDF (Windows et Macintosh)	13
Désignation des composants	14
Projecteur (Vues de face et de dessus)	14
Projecteur (Vue latérale)	15
Télécommande GyroRemote	16
Télécommande GyroRemote	17
Insertion des piles	17
Remplacement des piles	17
Fonctions GyroRemote	18
Utilisation de la télécommande GyroRemote	19
Etalonnage de la télécommande GyroRemote	19
Accessoires	20

Configuration et raccords

Configuration	22
Utilisation des pieds de réglage	22
Mise en place de l'écran	23
Format de l'écran et distance de projection	24
Projection d'une image inversée ou renversée	25
Raccordement du projecteur à d'autres appareils	26
Avant d'effectuer le raccordement	26
Branchement du câble d'alimentation	26
Raccordement du projecteur à un ordinateur	27
Raccordement d'équipements vidéo	29
Insertion / Retrait de la carte PC	31
Raccordement à un moniteur	32

Fonctionnement de base

Projection de l'image	34
Procédures de base	34
Sélection de la langue d'affichage à l'écran	37
Réglage de l'objectif	37
Correction de la déformation trapézoïdale (Correction trapèze)	38
Correction de la déformation trapézoïdale	38
Utilisation de la télécommande GyroRemote	40
Avant d'utiliser la télécommande GyroRemote	40
Commander en tournant votre poignet (Sélection de menu à l'écran, outils de commande de présentation)	40

Attribution de fonction	41
Réglage ou confirmation du canal RF GyroRemote	42
Enregistrement de la télécommande GyroRemote dans le projecteur	42
Enregistrement de plusieurs télécommande GyroRemote dans un projecteur	43
Utilisation des outils de présentation	44
Utilisation du pointeur	44
Utilisation de la fonction tampon	45
Utilisation de la fonction de ligne	46
Utilisation de la fonction souris sans-fil de la télécommande GyroRemote	47
Utilisation comme souris sans-fil	47
Connexion de la télécommande GyroRemote par câble	48
Mise hors service de la télécommande GyroRemote	49
Utilisation de l'écran de menu	50
Sélections de menu sur le projecteur (Paramétrages)	50
Sélections de menu sur le projecteur (Réglages)	52
Utilisation de la télécommande GyroRemote pour naviguer sur le menu d'écran (Paramétrages)	54
Utilisation de la télécommande GyroRemote pour naviguer sur le menu d'écran (Réglages)	55
Éléments de barre de menu	56
Réglage de l'image	59
Réglage des préférences de l'image	59
Sélection du type de signal	59
Mode progressif	60
Réglage des images d'ordinateur	61
Lorsque Sync.Automat. est désactivé (sur OFF)	61
Sauvegarde des paramètres des réglages	61
Sélection de configuration de réglages	62
Réglage du mode spéciaux	62
Vérification du signal d'entrée	63
Réglage Sync.Automat.	63
Fonction d'affichage Sync.Automat.	64

Table des matières (suite)

Fonctions d'utilisation facile

Utilisation du réseau	66
Avant de paramétrer le réseau	66
Utilisation d'une Carte PC LAN sans fil	68
Installation d'une Carte PC LAN sans fil	68
Retrait de la carte	68
Paramétrage du réseau	69
Réglage du nom du projecteur	69
Réglage du TCP/IP	70
Réglage du canal LAN sans fil	71
Réglage du serveur DHCP	73
Réinitialisation des paramètres du réseau	74
Carte LAN PC sans fil: Guide de dépannage	74
Utilisation d'une carte mémoire	75
Affichage du contenu dans la carte comme index	75
Retrait de la carte	75
Réglage de l'affichage de Timbres-poste	76
Réglage de listes	77
Réglage de la carte mémoire	78
Réglage des fichiers	78
Réglage de l'ordre d'affichage des fichiers	78
Réglage du format d'affichage en mode Index	79
Utilisation d'Exec. Auto	79
Réglage de l'intervalle d'affichage pour fichiers d'image	80
Affichage d'une image fixe	81
Pause une image	81
Sélection du mode d'affichage de l'image	82
Commutation de l'affichage de l'image suivant le signal d'entrée	82
Affichage d'une partie agrandie d'image	84
Fonction de correction gamma	86
Réglage de la Correction Gamma	86
Sélection du mode d'économie d'énergie	87
Réglage du mode d'économie d'énergie	87
Fonction d'extinction automatique de l'alimentation	87
Affichage d'images doubles (Image dans image) ...	88
Affichage de l'image incrustée	88
Activation de la fonction de gestion des couleurs sRVB	89
Réglage de la fonction de correspondance des couleurs (sRVB)	89
Fonction de recherche auto	90
Utilisation de la Recherche auto	90

Système de réduction de bruit numérique vidéo

(Réduction bruit)	91
Réduction du bruit de l'image	91
Réglage de l'affichage à l'écran	92
Désactivation de l'affichage à l'écran	92
Réglage du signal vidéo	93
Sauvegarde des images projetées	94
Capture de l'image	94
Suppression de l'image capturée	94
Réglage d'une image de fond	95
Sélection d'une image de fond	95
Sélection d'une image de départ	95
Sélection d'une image de départ	95
Utilisation d'un adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB	96
Utilisation d'un adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB	96
Confirmation de la durée d'utilisation de la lampe ...	96
Confirmation de la durée d'utilisation de la lampe	96
Affichage de la minuterie de pause	97
Affichage et réglage de la minuterie de pause	97
Pour annuler la minuterie de pause	97
Renversement/Inversion des images projetées	98
Réglage du mode de projection	98
Blocage des touches de commande sur le projecteur	99
Blocage des touches	99
Annulation du blocage des touches	99
Paramétrage d'un mot de passe	100
Saisie du mot de passe	100
Changement du mot de passe	101
Si vous avez oublié votre mot de passe	101
Réglage du système antivol	102
Saisie d'un mot de code	102
Changement du mot de code	104
Initialisation des réglages	105
Retour aux réglages par défaut	105
Affichage des réglages	106
Aperçu de tous les réglages de menu	106

Annexe

Transport du projecteur	108
Comment utiliser la Mallette de transport	108
Entretien	109
Indicateurs d'entretien	110
Concernant la lampe	111
Lampe	111
Mise en garde concernant la lampe	111
Remplacement de la lampe	111
Retrait et installation de l'ensemble lampe	112
Remise à zéro du compteur d'heures d'utilisation de la lampe	113
Attribution des broches de raccordement	114
Tableau de compatibilité avec ordinateurs	115
Localisation de pannes	116
Pour l'assistance SHARP	118
Caractéristiques	119
Caractéristiques de la carte LAN PC sans fil	120
Cartes utilisables et leur capacité	121
Dimensions	122
Glossaire	123
Index	125

MESURES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

ATTENTION : Veuillez lire toutes ces instructions avant de faire fonctionner ce produit et les conserver pour toutes consultations ultérieures.

L'électricité peut être utilisée pour beaucoup de fonctions utiles. Ce produit a été conçu et fabriqué pour assurer une utilisation en toute sécurité. CEPENDANT, TOUTE UTILISATION INCORRECTE PEUT CAUSER UNE ÉLECTROCUTION OU DÉCLANCHER UN INCENDIE. Pour éviter de contourner les dispositifs de sécurité incorporés à ce produit, veuillez respecter les règles de base suivantes pour son installation, utilisation et entretien.

1. Lire les instructions

Avant d'utiliser l'appareil, veuillez lire les instructions de sécurité et d'emploi.

2. Conservez les instructions

Les instructions de sécurité et d'emploi doivent être soigneusement conservées pour référence ultérieure.

3. Respectez les avertissements

Tous les avertissements apposés sur l'appareil ou notés dans le mode d'emploi doivent être respectés.

4. Suivre les instructions

Toutes les instructions de fonctionnement et d'emploi doivent être scrupuleusement suivies.

5. Nettoyage

Débranchez la prise secteur de l'appareil avant de le nettoyer. N'utilisez pas de liquides ou aérosols de nettoyage. Utilisez uniquement un chiffon humide pour nettoyer l'appareil.

6. Options

N'utilisez pas d'option non conseillée par le fabricant de l'appareil qui pourrait présenter le moindre risque.

7. Eau et humidité

N'utilisez pas cet appareil près d'un point d'eau, —à proximité d'une baignoire, d'un lavabo, d'un évier ou dans un sous-sol humide par exemple.

8. Accessoires

Ne déposez pas l'appareil sur un support instable. L'appareil risque de tomber et de causer des blessures graves à un enfant ou un adulte et d'être sérieusement endommagé. Utilisez uniquement les types de support conseillés par le fabricant ou vendus avec l'appareil. La fixation de l'appareil à un accessoire doit être conforme aux instructions du fabricant et doit être réalisée au moyen des pièces conseillées par le fabricant.

9. Transport

L'ensemble appareil et chariot doit être manoeuvré avec soin. Tout arrêt brutal, effort excessif ou inégalité du sol risque d'entraîner le renversement du chariot et la chute de l'appareil.



10. Ventilation

Les orifices et découpes pratiqués sur le coffret sont destinés à assurer la ventilation de l'appareil afin d'obtenir un fonctionnement fiable et d'éviter les surchauffes. Ces ouvertures ne doivent pas être obstruées en plaçant par exemple l'appareil sur un lit, un canapé, un tapis et toute autre surface similaire. L'appareil ne doit pas être installé dans un meuble, bibliothèque ou étagères si la ventilation adéquate ne peut être assurée et les instructions du fabricant respectées.

11. Sources d'alimentation

Cet appareil ne doit être alimenté qu'à partir du type de source indiqué sur la plaquette signalétique. Au moindre doute concernant le type de source disponible, contactez le revendeur de l'appareil ou la compagnie d'électricité. Dans le cas d'appareils fonctionnant sur batterie ou autre source que le secteur, reportez-vous au mode d'emploi.

12. Mise à la terre et polarisation

Ce produit est équipé d'un des types de prise suivant. Si la prise mâle du câble d'alimentation ne correspond pas à celle du secteur, contactez un électricien pour la remplacer. N'utilisez la prise sans la sécurité supplémentaire offerte par ce type de prise.

- Type de prise à deux fils (secteur).
- Type de prise à trois fils (secteur) avec une borne de mise à la masse.

Cette dernière ne s'enfiche que dans une prise du secteur adéquate.

13. Protection du câble d'alimentation

Faites passer le câble d'alimentation de façon à ce qu'il ne puisse abîmé, piétiné, écrasé par un meuble ou tout objet lourd, examinez soigneusement le cheminement du câble d'alimentation entre la prise du secteur et l'entrée de l'appareil.

14. Orage

Par mesure de protection complémentaire, débranchez le câble d'alimentation de la prise du secteur dès que survient un orage ou encore lorsque l'appareil ne va pas être utilisé pendant une longue période. Ainsi, l'appareil ne sera pas exposé à une surtension éventuelle du secteur due à la foudre.

15. Surcharge

Évitez de surcharger les prises du secteur murales ou intégrées ainsi que les rallonges car cela risque de provoquer un incendie ou une électrocution.

16. Introduction d'objets étrangers ou de liquide

N'essayez pas d'introduire des objets dans les ouvertures de l'appareil car ceux-ci risquent d'entrer en contact avec les composants soumis à des hautes tensions et provoquer un incendie ou une électrocution. Éviter d'asperger ou de renverser le moindre liquide sur l'appareil.

17. Réparation

Ne tentez aucune réparation de cet appareil par vous-même car l'ouverture ou le retrait du boîtier expose des composants soumis à des hautes tensions qui présentent des risques importants d'électrocution. S'adresser à un technicien qualifié pour toute réparation.

18. Dégâts entraînant une réparation

Dans les cas suivants, débranchez le câble d'alimentation et faites vérifier ou réparer l'appareil par du personnel qualifié :

- a. Le câble d'alimentation ou sa fiche est endommagé.
- b. Un liquide a été renversé sur l'appareil ou un objet étranger a été introduit dans l'appareil.
- c. L'appareil a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- d. L'appareil ne fonctionne pas normalement bien que les instructions du mode d'emploi aient été respectées. N'utilisez pas d'autres commandes que celles mentionnées dans ce document car toute action risque d'endommager l'appareil et d'entraîner, le plus souvent, l'intervention coûteuse d'un technicien qualifié afin de rétablir les conditions normales de fonctionnement.
- e. L'appareil est tombé ou a été endommagé d'une manière ou d'une autre.
- f. Les performances de l'appareil se sont nettement dégradées et un entretien semble nécessaire.

19. Pièces de rechange

Si une pièce doit être remplacée, assurez-vous auprès du service de réparation que le remplacement sera effectué avec une pièce prescrite par le fabricant ou ayant des caractéristiques identiques. Des pièces de rechange non autorisées pourraient causer un incendie, une électrocution ou d'autres dangers.

20. Contrôle de sécurité

A la fin de toute intervention d'entretien ou de réparation, demandez au technicien d'effectuer les vérifications de sécurité pour déterminer si le produit est en état de fonctionnement correct.

21. Montage mural ou au plafond

Ce produit doit être monté sur un mur ou au plafond uniquement de la manière recommandée par le fabricant.

22. Chaleur

Cet appareil doit être placé loin des sources de chaleur telles que les radiateurs, accumulateurs de chaleur, poêles et autres appareils produisant de la chaleur (y compris les amplificateurs).

MESURES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES (suite)

DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

REMARQUE IMPORTANTE

A LIRE AVANT D'UTILISER CE PRODUIT

- Vous venez d'acquérir un produit qui comprend un logiciel sous licence de SHARP Corporation par Lineo, Inc. ("Société Lineo").

Ce logiciel est protégé par les lois et traités de droits d'auteur nationaux et internationaux ainsi que les autres lois et traités de propriété intellectuelle. Lineo et ses fournisseurs conservent tous les droits de propriété intellectuelle (y compris les droits d'auteur) sur les composants du logiciel et toutes les copies effectuées, en tenant compte cependant que certains composants du logiciel sont sous licence GNU (General Public License, version 2), que Lineo supporte. Vous pouvez obtenir une copie de la licence GNU du domaine public sur le site <http://www.fsf.org/copyleft/gpl.html>. Lineo fournira le code source de n'importe quel composant du logiciel sous licence GNU du domaine public. Pour obtenir ce code source, envoyez un email à embedix-support@lineo.com.

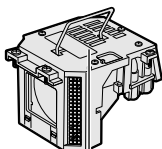
- SE : Embedix (Linux Intégré) Embedix™ est une marque déposée enregistrée de la société U.S.A. LINEO, Inc.
- DLP™ ((Digital Light Processing) Traitement numérique de la lumière) et DMD™ ((Digital Micromirror Device) Dispositif de réflexion numérique) sont des marques déposées de Texas Instruments, Inc.
- Microsoft et Windows sont les marques déposées de Microsoft Corporation, aux États Unis et/ou dans d'autres pays.
- PC/AT est une marque déposée d'International Business Machines Corporation aux États Unis.
- Adobe Acrobat est une marque déposée d'Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh est une marque déposée d'Apple Computer, Inc. aux États Unis et/ou dans d'autres pays.
- Toutes les autres compagnies ou noms de produit sont les marques déposées de leur société propriétaire respective.
- Certains circuits intégrés utilisés dans ce produit font l'objet de secrets de fabrication appartenant à Texas Instruments. Il est donc interdit de copier, de modifier, d'adapt, de traduire, de distribuer, d'étudier la concetion, de démonter ou de décompiler leur contenus.

Assurez-vous de lire les mesures de sécurité suivantes lors de la mise en route de votre projecteur.

Mise en garde concernant l'ensemble lampe

- Prenez les précautions nécessaires en raison des risques potentiels présentés par les particules de verre en cas de rupture de la lampe. En cas de rupture, contactez le revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche pour effectuer son remplacement.

Voir section "Remplacement de la lampe" page 111.



Précautions concernant la mise en route du projecteur

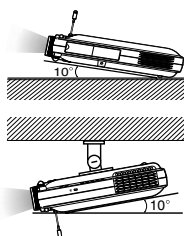
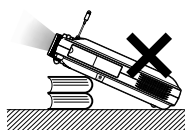
- Pour réduire l'entretien au minimum et maintenir une haute qualité d'image, SHARP recommande que ce projecteur soit installé dans un endroit à l'abri de l'humidité, de la poussière et de la fumée de cigarette. Lorsque le projecteur est exposé à ces éléments, l'objectif doit être nettoyé plus souvent. Tant que le projecteur est nettoyé régulièrement, son utilisation dans cet environnement ne réduira pas sa durée de fonctionnement. Le nettoyage interne ne doit être effectué uniquement par un revendeur ou SAV agréé Sharp.

N'installez pas le projecteur dans les endroits exposés au soleil ou à un fort éclairage.

- Positionnez l'écran de façon à ce qu'il ne soit pas exposé directement au soleil ou à l'éclairage de la pièce. Toute lumière directe sur l'écran délave les couleurs et rend le visionnage difficile. Fermez les rideaux et diminuez l'éclairage lorsque vous installez l'écran dans une pièce ensoleillée ou très éclairée.

Le projecteur peut être incliné sans danger à un angle de 10 degrés au maximum.

- Le positionnement doit être à un angle de ± 10 degrés.



N'installez pas le projecteur dans les endroits où il pourrait être soumis à des chocs ou à des vibrations.

- Prenez garde à ne pas cogner ou endommager la lentille de l'objectif.

Reposez vos yeux de temps en temps.

- Le visionnage continu de l'écran pendant des heures fatigue les yeux. N'oubliez pas de reposer votre vue de temps en temps.

Éviter les endroits trop chauds ou trop froids.

- La température de fonctionnement du projecteur doit être comprise entre $+5$ et $+35^{\circ}\text{C}$ (41°F et 95°F).
- La température de stockage du projecteur doit être comprise entre -20 et $+60^{\circ}\text{C}$ (-4°F et 140°F).

Ne pas obstruer les orifices d'entrée ou d'évacuation d'air.

- Laissez un espace d'au moins 11,8" (30 cm) entre l'orifice d'évacuation d'air et le mur ou l'obstacle le plus proche.
- Assurez-vous que les orifices d'entrée ou d'évacuation d'air ne sont pas obstrués.
- Si le ventilateur de refroidissement est obstrué, un circuit de protection arrêtera automatiquement le projecteur. Cela n'est pas un signe de dysfonctionnement. Débranchez le câble d'alimentation au niveau de la prise du secteur et attendez au moins 10 minutes. Placez le projecteur dans un endroit où les orifices d'entrée ou d'évacuation d'air ne sont pas obstrués, puis rebranchez le câble d'alimentation et mettez le projecteur en marche. Cette opération remettra le projecteur en état normal de fonctionnement.

Précautions à prendre pour le transport du projecteur

- Lorsque vous transportez le projecteur, prenez garde de ne pas le soumettre à des chocs et / ou à des vibrations car les chocs risquent de l'endommager. Faites extrêmement attention à l'objectif. Avant de déplacer le projecteur, rétractez l'antenne et appuyez sur le bouton d'éjection de la carte. Débranchez également le câble d'alimentation au niveau de la prise du secteur ainsi que tout autre câble raccordé à l'appareil.

MESURES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES (suite)

Autres équipements connectés

- Avant de raccorder au projecteur un ordinateur ou tout autre équipement audiovisuel, veuillez à tous les éteindre d'abord.
- Veuillez lire les modes d'emploi du projecteur et des équipements à connecter avant de procéder au raccordement.

Utilisation du projecteur dans d'autres pays

- La tension et la forme de la prise du secteur peut varier suivant la région ou le pays où vous souhaitez utiliser le projecteur. Quand le projecteur est utilisé dans un autre pays, assurez-vous d'utiliser le câble d'alimentation approprié.

Fonction de surveillance de la température

- Si le projecteur commence à surchauffer à cause de problèmes d'installation ou d'obstruction des ouies de ventilation, "❌" et "TEMP." se mettent à clignoter dans le coin inférieur gauche de l'image. Si la température continue d'augmenter, la lampe s'éteindra, le voyant d'alarme de température élevée TEMP. sur le projecteur se mettra à clignoter et après une période de refroidissement de 90 secondes, l'alimentation sera coupée. Veuillez vous référer à la section "Indicateurs d'entretien", [page 110](#) pour plus de détails.



Info

- Le ventilateur de refroidissement régule la température intérieure du projecteur et son fonctionnement est contrôlé automatiquement. Le bruit du ventilateur peut changer en cours de projection à cause de la modification de sa vitesse. Cela n'est pas un signe de dysfonctionnement.
- Ne pas débrancher le le câble d'alimentation pendant la projection ou le fonctionnement du ventilateur de refroidissement. L'appareil risque d'être endommagé par l'augmentation de sa température interne consécutive à l'arrêt du ventilateur qui ne peut assurer le cycle de refroidissement prévu.

Comment accéder aux modes d'emploi PDF (Windows et Macintosh)

Les manuels d'utilisation PDF en plusieurs langues sont inclus sur le CD-ROM, ainsi, vous pouvez travailler avec ce projecteur même si vous n'avez pas ce manuel avec vous. Pour utiliser ces manuels, il est nécessaire d'installer Adobe Acrobat Reader sur votre PC (Windows et Macintosh). Si vous ne disposez pas d'Adobe Acrobat Reader, vous pouvez l'installer à partir du CD-ROM.

Pour installer Adobe Acrobat Reader à partir du CD-ROM

Sous Windows :

- ① Insérez le CD-ROM dans le lecteur.
- ② Double-cliquez sur l'icône "Poste de travail" du bureau.
- ③ Double-cliquez sur l'icône "CD-ROM".
- ④ Double-cliquez sur le dossier "Acrobat".
- ⑤ Double-cliquez sur le dossier "Windows".
- ⑥ Double-cliquez sur la langue souhaitée (nom du dossier).
- ⑦ Double-cliquez sur le programme d'installation et suivez les instructions à l'écran.

Sur Macintosh :

- ① Insérez le CD-ROM dans le lecteur.
- ② Double-cliquez sur l'icône "CD-ROM".
- ③ Double-cliquez sur l'icône "Acrobat".
- ④ Double-cliquez sur la langue souhaitée (nom du dossier).
- ⑤ Double-cliquez sur le programme d'installation souhaité et suivez les instructions à l'écran.

Pour les autres systèmes d'exploitation :

Veillez télécharger Acrobat Reader sur le site Internet (<http://www.adobe.com>).

Pour les autres langues:

Si vous préférez utiliser Acrobat Reader dans une langue autre que celles des versions présentes sur le CD-ROM, veuillez télécharger la version souhaitée sur Internet.

Accès aux manuels PDF

Sous Windows :

- ① Insérez le CD-ROM dans le lecteur.
- ② Double-cliquez sur l'icône "Poste de travail" du bureau.
- ③ Double-cliquez sur l'icône "CD-ROM".
- ④ Double-cliquez sur le dossier "Manuals".
- ⑤ Double-cliquez sur la langue souhaitée (nom du dossier).
- ⑥ Double-cliquez sur le fichier pdf "pq-m25x" pour accéder aux manuels du projecteur.
Double-cliquez sur le fichier pdf "soft" pour accéder au mode d'emploi du logiciel Wireless Reality.
Double-cliquez sur le fichier pdf "wc11b" pour accéder au mode d'emploi de la Carte PC LAN sans fil.

Sur Macintosh :

- ① Insérez le CD-ROM dans le lecteur.
- ② Double-cliquez sur l'icône "CD-ROM".
- ③ Double-cliquez sur le dossier "Manuals".
- ④ Double-cliquez sur la langue souhaitée (nom du dossier).
- ⑤ Double-cliquez sur le fichier pdf "pq-m25x" pour accéder aux manuels du projecteur.



Remarque

- Si le fichier pdf ne s'ouvre pas par un double-clic de souris, démarrez Acrobat Reader et choisissez ensuite le fichier souhaité par le menu "Fichier", "Ouvrir".
- Consulter le fichier "Lisez-moi.txt" sur le CD-ROM des informations importantes non incluses dans ce manuel d'utilisation.

Désignation des composants

Les chiffres indiqués en **■** renvoient aux pages de ce Mode d'emploi où le point particulier est expliqué.

Projecteur (Vues de face et de dessus)

Voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP

S'allume normalement en vert. Remplacez la lampe lorsque ce voyant indicateur clignote en rouge.

Voyant d'alimentation POWER

S'allume en rouge lorsque le projecteur est en veille. A la mise sous tension du projecteur, ce voyant s'allume en vert.

Interrupteur d'alimentation POWER

Active ou désactive l'alimentation du projecteur.

Touche de réglage de l'objectif LENS

S'utilise pour le réglage de la déformation trapézoïdale ou le déplacement numérique.

Touches de réglage (▼▲◀▶)

S'utilise pour effectuer la sélection des éléments de menu.

Touche ENTER

S'utilise pour confirmer les éléments sélectionnés ou réglés par le menu.

Touche AV MUTE

S'utilise pour couper temporairement le son et l'image.

110

34

34

38

51

51

36

110

35

50

35

51

63

37

Voyant d'alarme de température élevée TEMP.
Lorsque la température interne est trop élevée, ce voyant s'allume en rouge.

Touche de sélection d'entrée INPUT
S'utilise pour la commutation entre les modes d'entrée 1, 2, 3 ou 4.

Touche MENU
S'utilise pour afficher les écrans de réglage et de paramétrage.

Touches de volume VOL
S'utilisent pour régler le niveau du son du haut parleur.

Touche de correction UNDO
S'utilise pour annuler une opération ou pour reprendre les réglages par défaut.

Touche de réglage automatique Sync. AUTO SYNC
S'utilise pour régler automatiquement les images lorsque le projecteur est connecté à un ordinateur.

Bague de mise au point optique Focus

Antenne "GyroRemote" 40

Bouton Zoom 37

Déverrouillages du pied/pieds de réglage

S'utilise pour régler la hauteur du projecteur.

22

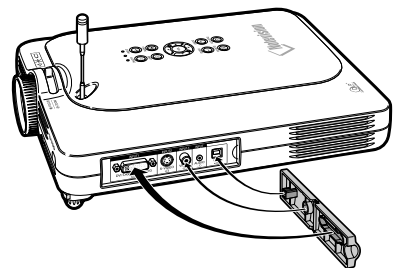
14 32 Couvercle de bornier

35 Haut parleur

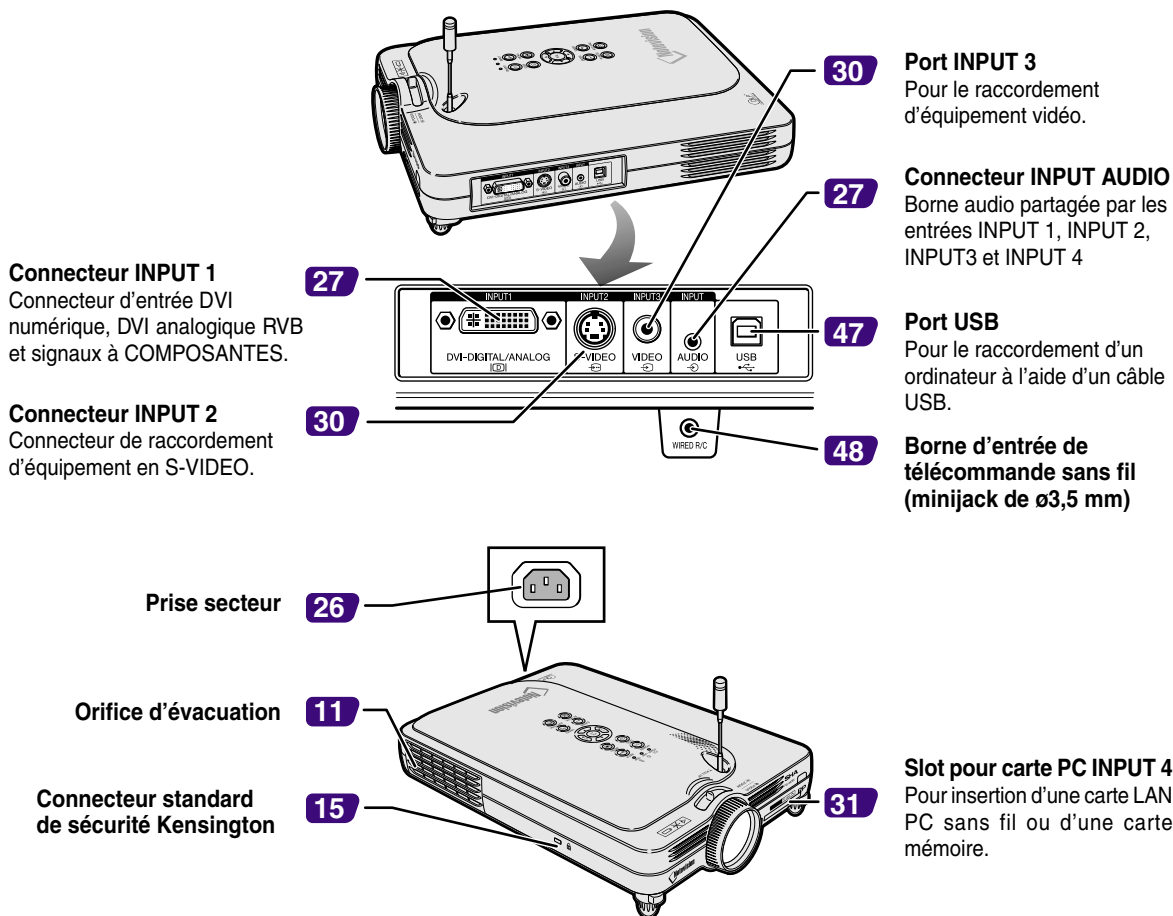
18 Capteur de télécommande

Fixation du couvercle de bornier

Fixez le couvercle du bornier en le plaçant sur le panneau latéral du projecteur et en l'enfonçant en place comme indiqué sur l'illustration.



Projecteur (Vue latérale)



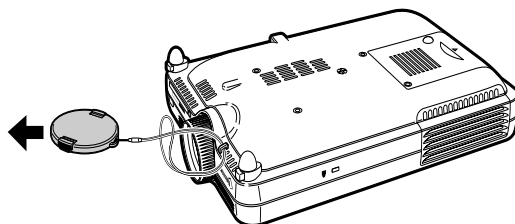
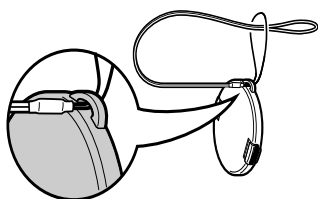
Utilisation du verrouillage Kensington

- Ce projecteur est équipé d'un connecteur standard de sécurité Kensington pour une utilisation avec un système de sécurité MicroSaver Kensington. Veuillez vous référer aux informations fournies avec le système pour les instructions d'utilisation du système de verrouillage du projecteur.

Fixation du capuchon d'objectif

Après avoir attaché le cordon sur le capuchon de l'objectif, passez l'autre extrémité par le trou sous le projecteur, à côté de l'objectif, comme indiqué sur l'illustration.

Vue de dessous



Désignation des composants (suite)

Télécommande GyroRemote

Avant

Touches de fonction 1 / 2

S'utilise pour déterminer l'attribution des touches des fonctions 1 et 2.

Touche d'entrée INPUT

S'utilise pour commuter entre les entrées 1, 2, 3 et 4.

Touche L-CLICK/ ENTER (Clic gauche / Entrée)

S'utilise pour accéder au menu ou pour effectuer un clic gauche quand la souris sans-fil est utilisée.

Interrupteur d'alimentation POWER

Active ou désactive l'alimentation du projecteur.

Touche de réglage de l'objectif LENS

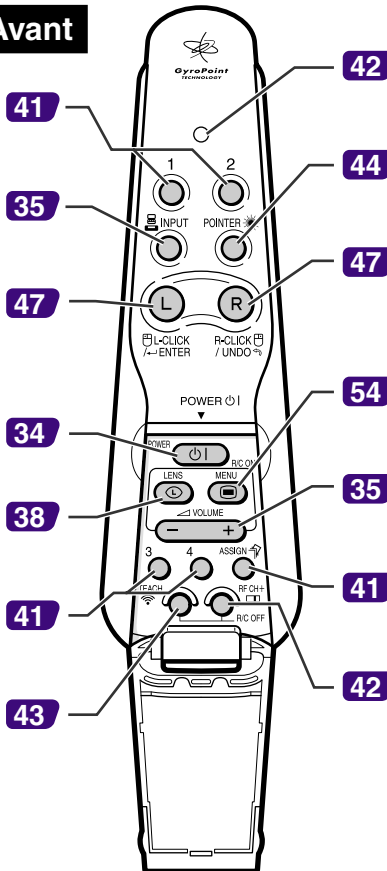
S'utilise pour le réglage de la déformation trapézoïdale ou le décalage numérique.

Touches de Fonction 3 / 4

S'utilise pour déterminer l'attribution des touches des fonctions 3 et 4.

Touche TEACH (OK) (Apprentissage (OK))

Pour enregistrer la télécommande GyroRemote dans le projecteur.



DEL indicatrice

S'allume lorsque la télécommande GyroRemote est en action.

Touche POINTER

Un pointeur apparaît à l'écran en maintenant cette touche pressée.

Touche R-CLICK/ UNDO (Clic gauche / Annuler)

S'utilise pour annuler une opération ou pour effectuer un clic droit quand la souris sans-fil est utilisée.

Touche MENU

S'utilise pour afficher les pages de menu de réglage.

Touches VOLUME

S'utilise pour régler le volume du haut-parleur.

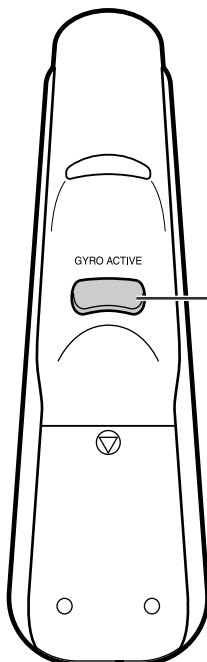
Touche ASSIGN

Commute le groupe de fonctions d'attribution de touche.

Touche RF CH+

Pour vérifier le canal RF actuel ainsi que pour la commutation du canal.

Arrière



44

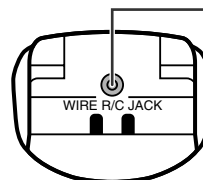
Touche GYRO ACTIVE

Lors du déplacement de la fonction Gyro pour des actions telles que le déplacement des icônes d'outil (comme les vignettes), la sélection de menu à l'écran ou pour le déplacement du curseur en utilisant la souris sans-fil.

Dessous

48

Borne de télécommande à fil (minijack de 3,5 mm de diamètre)



Brevets américains "Gyration"
5698784, 5825350, 5898421

Télécommande GyroRemote

Insertion des piles

Quatre piles R-03 de format "AAA", UM/SUM-4, HP-16 ou similaires sont incluses dans l'emballage.

1 Faites glisser le couvercle dans le sens de la flèche pour l'ouvrir.

2 Placez les piles fournies.


- Lors de l'insertion des piles, respectez les polarités indiquées par les repères \oplus et \ominus à l'intérieur du compartiment des piles.

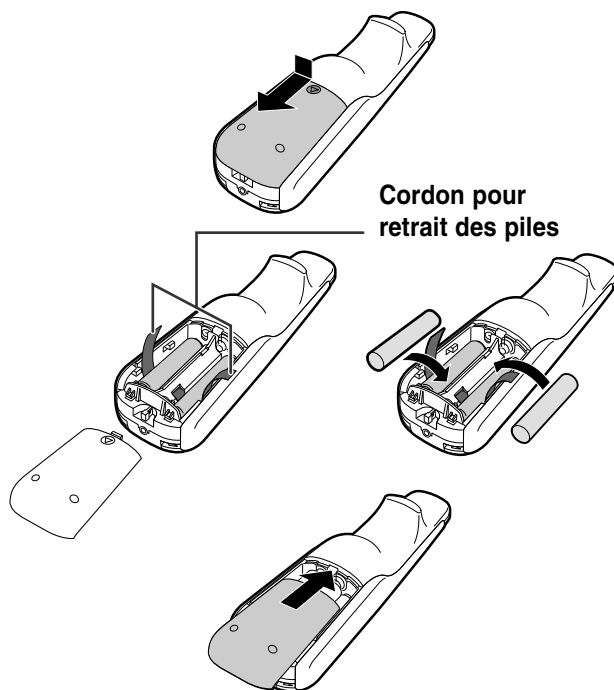
Info

- Lors de l'insertion des piles dans le compartiment de la télécommande GyroRemote, placez-les sur le cordon pour faciliter leur retrait futur. Sinon, il sera peut-être difficile d'extraire les piles quand elles doivent être remplacées.

3 Faites glisser le couvercle dans le sens de la flèche pour le refermer.

Remarque

- Fonction "Veille" de la télécommande GyroRemote
Pour éviter une décharge des piles, la GyroRemote passe automatiquement en mode Veille si elle est inutilisée pendant 5 minutes. Si elle ne fonctionne plus, appuyez sur  et elle se remettra en service.



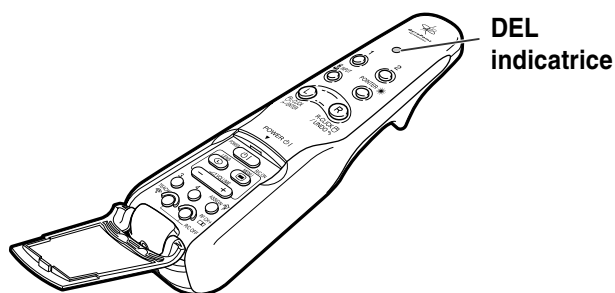
Remplacement des piles

La diode DEL indicatrice clignote lorsque les piles doivent être remplacées.

- Remplacez les piles par des neuves dans les meilleurs délais lorsque la diode DEL indicatrice commence à clignoter.
- Ne mélangez pas piles neuves et piles usagées.
- Utilisez des piles alcalines.

Remarque

- Si la télécommande GyroRemote est inutilisée pendant 5 minutes, elle passe en mode Veille pour prolonger la durée de vie des piles. Une pression sur un de ses boutons la remettra en service.



Une utilisation incorrecte des piles peut causer leur fuite ou même leur explosion. Veuillez suivre les précautions ci-dessous.

⚠ Attention

- Lors de l'insertion des piles, vérifiez que leurs polarités correspondent à celles indiquées par les repères \oplus et \ominus à l'intérieur du compartiment des piles.
- Chaque type de piles possède des caractéristiques particulières, ne mélangez donc pas des types différents de piles.
- Ne mélangez pas piles neuves et piles usagées.
Cela risque de raccourcir la durée de vie des nouvelles piles ou de provoquer des fuites sur les anciennes.
- Retirez les piles usagées de la télécommande car celles-ci risquent de fuir en les laissant dedans.
Le liquide des piles est dangereux pour la peau, en cas de fuite, essuyez-les et retirez-les à l'aide d'un chiffon.
- Selon la façon de les entreposer, les piles fournies avec ce projecteur peuvent être épuisées après une courte période.
- Retirez les piles de la télécommande GyroRemote si celle-ci ne va pas être utilisée pendant une longue période.

Télécommande GyroRemote (suite)

Fonctions GyroRemote

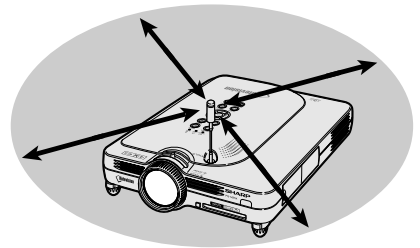
Ce projecteur utilise la technologie GyroRemote qui permet les fonctions suivantes en comparaison avec les télécommandes à infrarouges ordinaires.

Technologie RF (transmission radio)

La plage d'utilisation des télécommandes ordinaires est réduite à cause de leurs limitations directionnelles et l'impossibilité de traverser les obstacles.

La télécommande GyroRemote peut fonctionner jusqu'à une distance de 18 m (59,1 pieds) en envoyant des signaux RF au projecteur.

Plage d'utilisation : Zone allant jusqu'à 18 m



Remarque

- La plage d'utilisation a été mesurée avec l'antenne du projecteur complètement déployée.
- Cette plage peut diminuer en fonction de l'emplacement du projecteur.

Attention

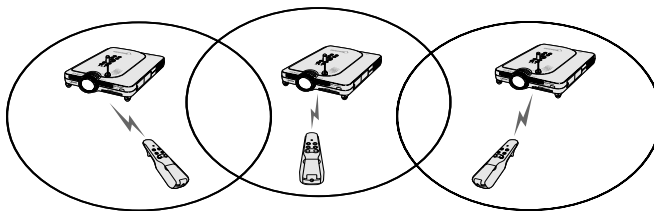
Ne pas utiliser la télécommande GyroRemote dans les lieux sensibles comme les hôpitaux.

- Les signaux de la télécommande GyroRemote peuvent affecter les équipements électroniques médicaux et provoquer un accident.
- Lorsque la télécommande GyroRemote est utilisée dans des institutions médicales, il est important de respecter les directives de chacune à ce sujet.

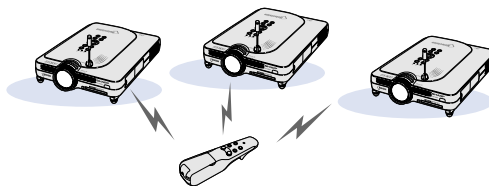
Commande de plusieurs projecteurs

Ce projecteur possède une fonction d'identification GyroRemote qui permet les diverses opérations suivantes.

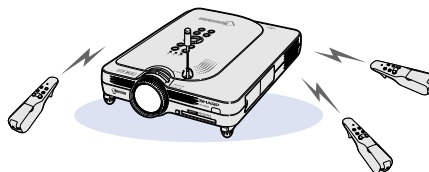
- Aucune interférence même si d'autres projecteurs de type identique se trouvent dans la plage d'utilisation de la télécommande GyroRemote.



- Plusieurs projecteurs peuvent être commandés avec une seule télécommande GyroRemote.







- Un projecteur peut être commandé par plusieurs télécommandes GyroRemote.

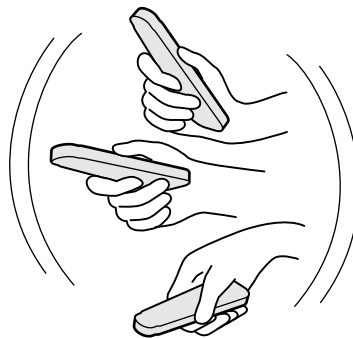


- Reportez-vous à la page 40 pour les détails sur l'emploi de la télécommande GyroRemote.

Utilisation de la télécommande GyroRemote


Info

- La GyroRemote émet des signaux de fonctionnement qui dépendent du changement d'angle de la GyroRemote.
- Vous pouvez faire fonctionner la GyroRemote simplement en tournant votre poignet.
- Les mouvements de la GyroRemote envoient des signaux au projecteur lorsque l'on garde enfoncée la touche  à l'arrière de la GyroRemote.
- Si l'on ne garde pas enfoncée la touche , les mouvements de la GyroRemote n'envoient pas de signaux au projecteur.
- Si l'on appuie deux fois sur la touche , la GyroRemote enverra des signaux au projecteur en continu. Si l'on appuie de nouveau sur la touche , la GyroRemote reviendra à sa condition normale.



Étalonnage de la télécommande GyroRemote

Lorsque la télécommande GyroRemote est utilisée par variations de température importantes ou après remplacement des piles, le curseur de souris peut continuer de se déplacer tout seul sans même lancer d'action. Dans ce cas, il est nécessaire d'étalonner la télécommande GyroRemote.

1 Appuyez deux fois sur  à l'arrière de la télécommande GyroRemote.

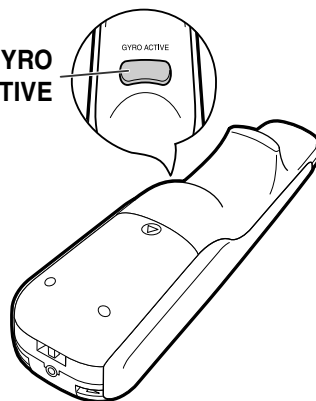
2 Vérifier que la DEL indicatrice s'allume et placez la télécommande GyroRemote dans un endroit de niveau.

- L'étalonnage se termine après avoir laissé la télécommande pendant 6 secondes.

3 Appuyez sur  après avoir laissé la télécommande pendant plus de 6 secondes.

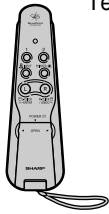
- L'étalonnage est terminé après avoir laissé la télécommande pendant plus de 6 secondes.

Touche GYRO ACTIVE



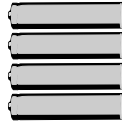
Accessoires

Accessoires fournis



Télécommande GyroRemote

- (1) Pour les U.S.A., Canada, etc.
RRMCG1631CESA
- (2) Pour l'Europe, l'Australie,
l'Océanie et l'Asie
RRMCG1653CESA



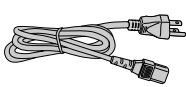
Quatre piles R-03
(Format "AAA", UM/SUM-4,
HP-16 ou similaire)



Deux Cartes PC LAN
sans-fil AN-WC11B
(RUNTKA025WJZZ)

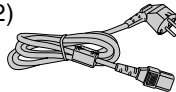
Câble d'alimentation (6' (1,8 m))

(1)



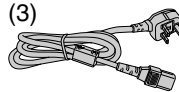
Pour les U.S.A., le Canada,
etc.
QACCDAA007WJPZ

(2)



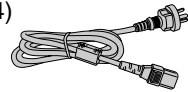
Pour l'Europe, à
l'exception du R.U.
QACCV4002CEZZ

(3)



Pour le R.U. et Hong-
Kong
QACCB5024CENA

(4)



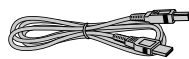
Pour l'Australie, la
Nouvelle-Zélande et
l'Océanie
QACCL3022CEZZ

Remarque

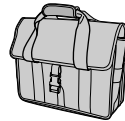
- Suivant la région d'achat, les projecteurs sont expédiés uniquement avec un seul type de câble d'alimentation (voir ci-dessus). Utilisez le câble d'alimentation avec les prises de secteur murale correspondantes à votre pays.



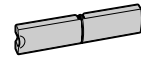
Câble DVI à D-sub à 15
broches (6' (1,8 m))
QCNWGA010WJZZ



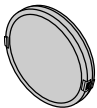
Câble USB (6' (1,8 m))
QCNWG0001WJPZ



Mallette de transport
GCASN0005CESA



Couvercle de bornier
(attaché)
GCOVD0103CESA



Capuchon d'objectif
(attaché)
CCAPHA001WJ01



Cordon de capuchon
d'objectif
UBNDT0013CEZZ

CD-ROM
UDSKAA001WJZZ

Mode d'emploi
(ce manuel)

Guides de référence
rapide

Mode d'emploi du logiciel
Wireless Reality
TINS-A049WJZZ

Mode d'emploi de la Carte
PC LAN sans fil
TINS-A306WJZZ

Accessoires en option

Câble DVI (9'10" (3,0 m))
Câble à 3 fiches RCA et D-sub 15 à broches (9'10" (3,0 m))
Câble RVB de raccordement à un ordinateur (32'10" (10,0 m))

Câble 5 BNC à D-sub à 15 broches (9'10" (3,0 m))
Adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB (7,9" (20 cm))
Adaptateur DVI à D-sub à 15 broches (7,9" (20 cm))

AN-C3DV
AN-C3CP
AN-C10BM
<pour les systèmes IBM-PC, PC9821, et PC98NX>
AN-C10PC
<pour les systèmes PC98 (Mis à part les systèmes PC9821 et
PC98NX)>
AN-C3BN
AN-A1MY
AN-A1DV

- Si la borne de sortie de votre ordinateur a un type de connexion différent, il peut être nécessaire d'acheter un adaptateur (disponible dans le commerce).

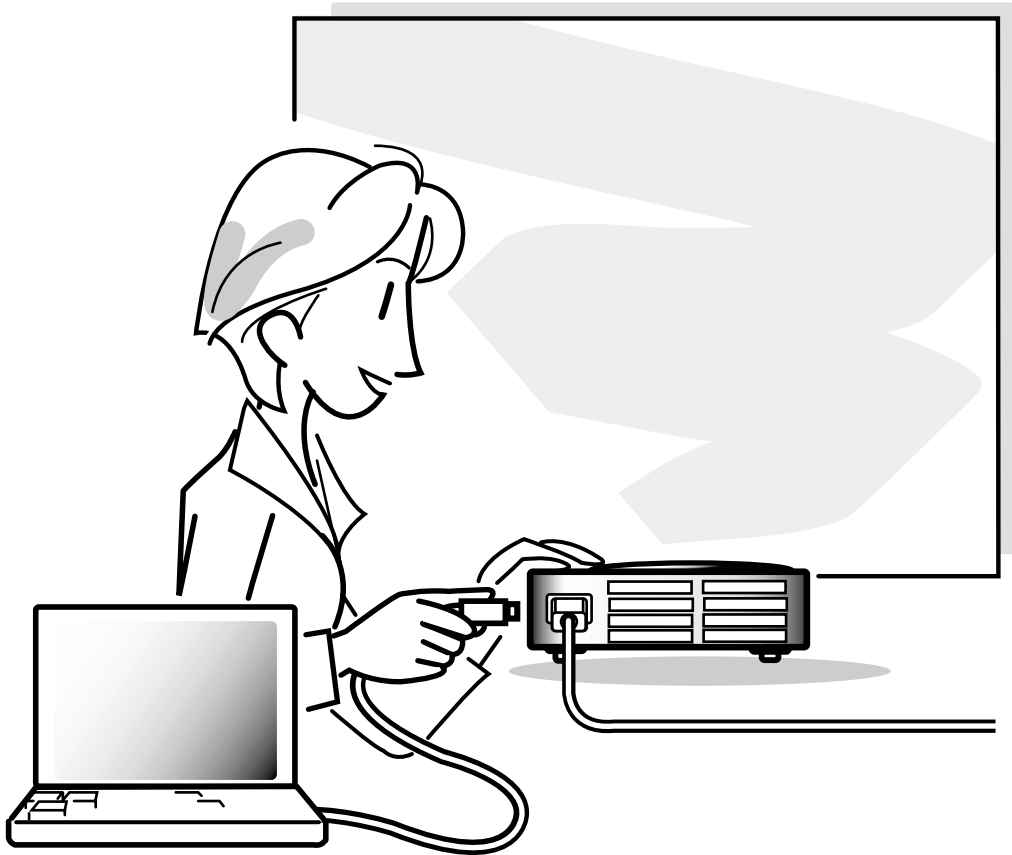
Carte PC LAN sans-fil

AN-WC11B

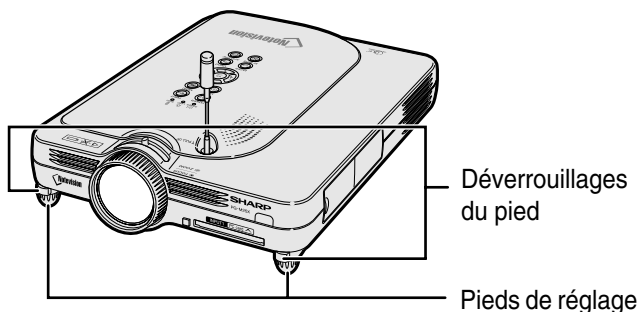
Remarque

- Tous ces câbles ne sont peut-être pas disponibles dans toutes les régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche.

Configuration et raccords



Configuration



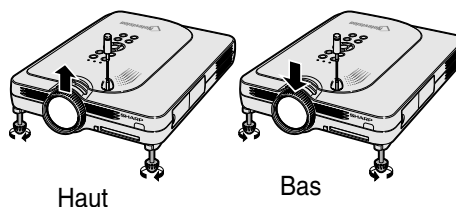
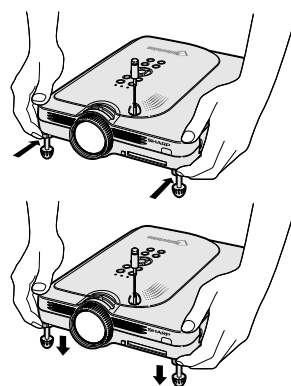
Utilisation des pieds de réglage

Le projecteur peut être réglé en hauteur en utilisant les pieds de réglage lorsque la surface où il est installé est inégale ou lorsque l'écran est incliné. L'image projetée peut être relevée en réglant le projecteur lorsqu'il se trouve dans une position inférieure à l'écran.

1 Appuyez sur les déverrouillages du pied.

2 Relevez le projecteur pour régler sa hauteur et relâchez les déverrouillages du pied.

3 Faites tourner le pied de réglage pour effectuer le réglage final.



Remarque

- Lors de la remise du projecteur en position originale, tenez-le fermement et appuyez sur les déverrouillages du pied et abaissez-le.
- Le projecteur est réglable sur environ 5,5° par rapport à la position normale.

Info

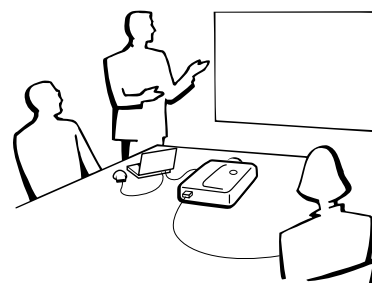
- Ne pas appuyer sur les déverrouillages du pied lorsque celui-ci est en extension sans tenir fermement le projecteur.
- Ne pas tenir le projecteur par l'objectif pour le relever ou l'abaisser.
- En abaissant le projecteur, prenez garde de ne pas vous coincer les doigts entre le pied de réglage et le projecteur.

Mise en place de l'écran

Positionnez le projecteur perpendiculairement à l'écran avec tous les pieds à plat et à niveau pour obtenir une image optimale.

Remarque

- L'objectif du projecteur doit être centré sur le milieu de l'écran. Si l'axe horizontal passant par le centre de l'objectif n'est pas perpendiculaire à l'écran, l'image sera déformée et difficile à regarder.
- Afin d'obtenir une image optimale, positionnez l'écran de façon à ce qu'il ne soit pas exposé directement au soleil ou à l'éclairage de la pièce. Toute lumière directe sur l'écran délave les couleurs et rend le visionnage difficile. Fermez les rideaux et diminuez l'éclairage lorsque vous installez l'écran dans une pièce ensoleillée ou très éclairée.
- Un écran polarisé ne peut être utilisé avec ce projecteur.

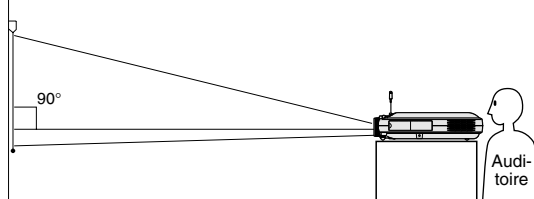


Installation normale (Projection vers l'avant)

- Placez le projecteur à la distance requise de l'écran selon le format souhaité de l'image projetée. (Voir [page 24](#).)

Exemple de l'installation normale

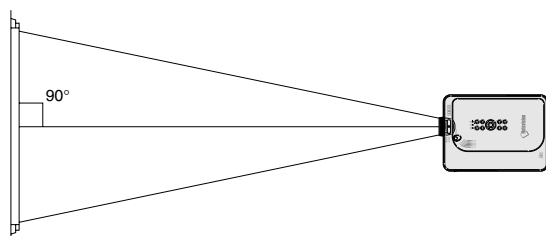
Vue de côté



- La distance entre l'écran et le projecteur varie suivant le format de l'écran. [P.24](#)

- Le réglage par défaut peut être utilisé lorsque le projecteur est placé devant l'écran. Si l'image projetée est renversée ou inversée, réglez "Mode PRJ" sur "Avant". [P.98](#)

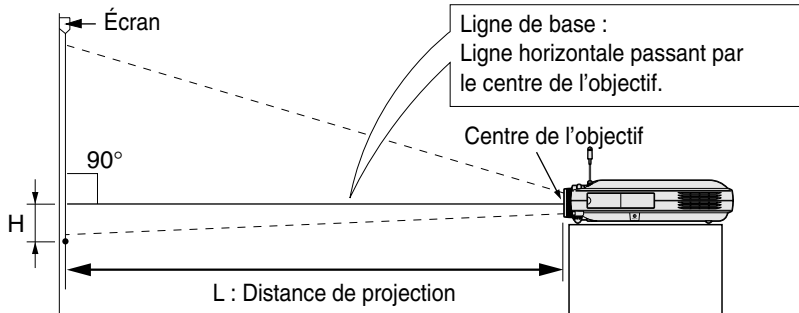
Vue de dessus



- Placez le projecteur de sorte qu'une ligne horizontale imaginaire, passant par le centre de l'objectif, soit perpendiculaire à l'écran.

Configuration (suite)

Format de l'écran et distance de projection



Mode NORMAL (4:3)

Format de l'image (Écran)			Distance de projection (L)		Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image (H)
Diag. (X)	Largeur	Hauteur	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	–	39' 5" (12,0 m)	0" (0,0 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	39' 8" (12,1 m)	32' 10" (10,0 m)	0" (0,0 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	31' 9" (9,7 m)	26' 3" (8,0 m)	0" (0,0 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	23' 9" (7,2 m)	19' 8" (6,0 m)	0" (0,0 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	15' 10" (4,8 m)	13' 1" (4,0 m)	0" (0,0 cm)
84" (213 cm)	67" (170 cm)	50" (127 cm)	13' 3" (4,0 m)	10' 11" (3,3 m)	0" (0,0 cm)
72" (183 cm)	58" (147 cm)	43" (109 cm)	11' 4" (3,5 m)	9' 4" (2,9 m)	0" (0,0 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	9' 5" (2,9 m)	7' 9" (2,4 m)	0" (0,0 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	6' 3" (1,9 m)	5' 2" (1,6 m)	0" (0,0 cm)

Formule entre le format d'image et la distance de projection
 L1 (en pieds)
 $= (0,048539X - 0,037278)/0,3048$
 L2 (en pieds)
 $= (0,040172X - 0,037561)/0,3048$
 H (en pouces) = 0
 X : Format d'image (diag.) (en pouces)
 L : Distance de projection (m)
 L1 : Distance de projection maximum (en pieds)
 L2 : Distance de projection minimum (en pieds)
 H : Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image (en pouces)

Mode ALLONGE (16:9)

Format de l'image (Écran)			Distance de projection (L)		Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image (H)
Diag. (X)	Largeur	Hauteur	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
250" (635 cm)	218" (554 cm)	123" (312 cm)	–	35' 9" (10,9 m)	-20 27 / 64" (-51,9 cm)
225" (572 cm)	196" (498 cm)	110" (279 cm)	38' 11" (11,9 m)	32' 2" (9,8 m)	-18 25 / 64" (-46,7 cm)
200" (508 cm)	174" (442 cm)	98" (249 cm)	34' 7" (10,5 m)	28' 7" (8,7 m)	-16 22 / 64" (-41,5 cm)
150" (381 cm)	131" (333 cm)	74" (188 cm)	25' 11" (7,9 m)	21' 5" (6,5 m)	-12 16 / 64" (-31,1 cm)
133" (338 cm)	116" (295 cm)	65" (165 cm)	22' 11" (7,0 m)	18' 12" (5,8 m)	-10 56 / 64" (-27,6 cm)
106" (269 cm)	92" (234 cm)	52" (132 cm)	18' 3" (5,6 m)	15' 1" (4,6 m)	-8 42 / 64" (-22,0 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (124 cm)	17' 3" (5,3 m)	14' 3" (4,3 m)	-8 11 / 64" (-20,8 cm)
92" (234 cm)	80" (203 cm)	45" (114 cm)	15' 10" (4,8 m)	13' 1" (4,0 m)	-7 33 / 64" (-19,1 cm)
84" (213 cm)	73" (185 cm)	41" (104 cm)	14' 5" (4,4 m)	11' 11" (3,6 m)	-6 55 / 64" (-17,4 cm)
72" (183 cm)	63" (160 cm)	35" (89 cm)	12' 4" (3,8 m)	10' 3" (3,1 m)	-5 57 / 64" (-14,9 cm)
60" (152 cm)	52" (132 cm)	29" (74 cm)	10' 3" (3,1 m)	8' 6" (2,6 m)	-4 58 / 64" (-12,5 cm)
40" (102 cm)	35" (89 cm)	20" (51 cm)	6' 10" (2,1 m)	5' 7" (1,7 m)	-3 17 / 64" (-8,3 cm)

Formule entre le format d'image et la distance de projection
 L1 (en pieds)
 $= (0,052882X - 0,037278)/0,3048$
 L2 (en pieds)
 $= (0,043766X - 0,037561)/0,3048$
 H (en pouces) = -0,08171X

Mode BORDS (4:3)

Format de l'image (Écran)			Distance de projection (L)		Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image (H)
Diag. (X)	Largeur	Hauteur	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	–	35' 0" (10,7 m)	-20" (-50,8 cm)
180" (457 cm)	144" (366 cm)	108" (274 cm)	38' 1" (11,6 m)	31' 6" (9,6 m)	-18" (-45,7 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	31' 9" (9,7 m)	26' 3" (8,0 m)	-15" (-38,1 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	21' 1" (6,4 m)	17' 5" (5,3 m)	-10" (-25,4 cm)
84" (213 cm)	67" (170 cm)	50" (127 cm)	17' 9" (5,4 m)	14' 8" (4,5 m)	-8 26 / 64" (-21,3 cm)
72" (183 cm)	58" (147 cm)	43" (109 cm)	15' 2" (4,6 m)	12' 6" (3,8 m)	-7 13 / 64" (-18,3 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	12' 7" (3,8 m)	10' 5" (3,2 m)	-6" (-15,2 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	8' 4" (2,6 m)	6' 11" (2,1 m)	-4" (-10,2 cm)

Formule entre le format d'image et la distance de projection
 L1 (en pieds)
 $= (0,064719X - 0,037278)/0,3048$
 L2 (en pieds)
 $= (0,053563X - 0,037561)/0,3048$
 H (en pouces) = 0,100X

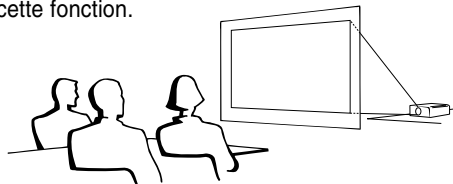
Remarque

- La formule ci-dessus présente une erreur de $\pm 3\%$.
- Les valeurs négatives (-) indiquent la distance du centre de l'objectif en-dessous du bas de l'image.

Projection d'une image inversée ou renversée

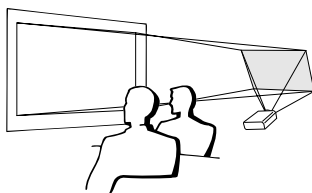
Projection à l'arrière de l'écran

- Placez un écran translucide entre le projecteur et les spectateurs.
- Inversez l'image en réglant "Mode PRJ" sur "Arrière". Voir [page 98](#) pour l'utilisation de cette fonction.



Projection en utilisant un miroir

- Placez un miroir (ordinaire et plat) devant l'objectif.
- Inversez l'image en réglant "Mode PRJ" sur "Arrière", lorsque le miroir est placé du côté spectateur. Voir [page 98](#) pour l'utilisation de cette fonction.

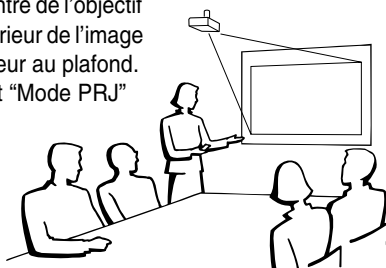


Info

- Lorsqu'un miroir est utilisé, assurez-vous de positionner le projecteur et le miroir soigneusement pour que la lumière ne brille pas vers les spectateurs.

Montage au plafond

- Pour cette installation, il est recommandé d'utiliser le support de montage au plafond Sharp. Avant d'installer le projecteur, contactez votre agent ou SAV agréé Sharp le plus proche pour vous procurer le support de montage au plafond recommandé (vendu séparément). Support de montage au plafond (AN-PGCM90 avec rallonge tubulaire AN-EP101B et support universel AN-JT200, adaptateur pour installation sur plafond incliné (pour les U.S.A.), ou support de montage au plafond BB-M20T, ses systèmes de montages au plafond BB-NVHOLDER280, BB-NVHOLDER550, BB-NVHOLDER900 (pour l'Allemagne), ou le support de montage au plafond AN-60KT, avec rallonges tubulaires AN-TK301/AN-TK201 et AN-TK302/AN-TK202 (pour les pays autres que les U.S.A. et l'Allemagne).
- Assurez-vous de positionner le projecteur à la distance (H) entre le centre de l'objectif (voir [page 24](#)) et le bord inférieur de l'image lors du montage du projecteur au plafond.
- Inversez l'image en réglant "Mode PRJ" sur "Plaf + avant".



En utilisant le réglage par défaut.

▼Affichage à l'écran



L'image est renversée.

En utilisant le réglage par défaut.

▼Affichage à l'écran



L'image est renversée.

En utilisant le réglage par défaut.

▼Affichage à l'écran



L'image est inversée.

Raccordement du projecteur à d'autres appareils

Avant d'effectuer le raccordement

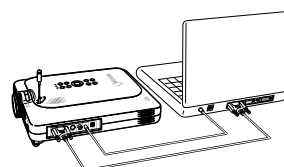
Remarque

- Éteignez le projecteur et tous les composants avant d'effectuer leur raccordement. Une fois les connexions effectuées, mettez tout d'abord le projecteur en marche et ensuite les composants.
Lors du raccordement d'un ordinateur, assurez-vous que l'ordinateur soit le dernier dispositif qui soit mis sous tension après avoir terminé toutes les connexions.
- Veuillez consulter les modes d'emploi de tous les composants à connecter avant d'effectuer leur raccordement.

Ce projecteur peut être connecté à :

Un ordinateur en utilisant :

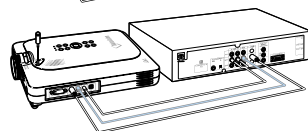
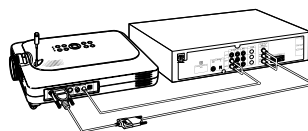
- Un câble DVI à D-sub à 15 broches (voir [page 27](#)).
- Un câble DVI (type AN-C3DV) (vendu séparément) (voir [page 28](#)).
- Une carte LAN PC sans fil (voir [page 68](#)).



Un composant vidéo ou AV :

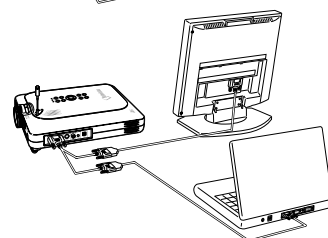
- Un lecteur DVD ou un décodeur DTV* (voir [page 29](#)).
- Un magnétoscope, un lecteur de disques laser ou tout autre dispositif audio-visuel (voir [page 30](#)).

* DTV est un terme générique utilisé pour décrire le nouveau système de télévision numérique aux États Unis.



Un moniteur en utilisant :

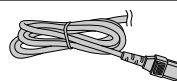
- Un adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB (AN-A1MY) (vendu séparément) et un câble RVB (disponible dans le commerce) (voir [page 32](#)).



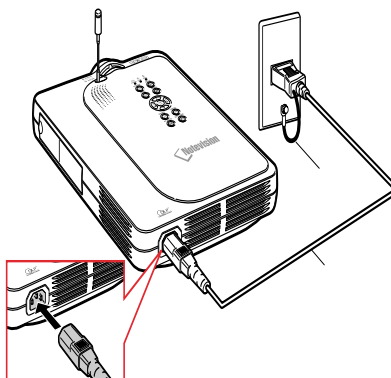
Branchement du câble d'alimentation

- 1 Branchez le câble d'alimentation fourni dans la prise secteur à l'arrière du projecteur.

Accessoire fourni



Câble d'alimentation



Raccordement du projecteur à un ordinateur

Raccordement à un ordinateur en utilisant le câble DVI à D-sub à 15 broches

1 Raccordez le projecteur à l'ordinateur en utilisant le câble DVI à D-sub à 15 broches fourni.

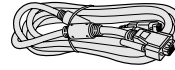
- Fixez les connecteurs en serrant les vis à main.

2 Pour le son, connectez le projecteur à l'ordinateur en utilisant un câble audio stéréo avec jack de $\varnothing 3,5$ mm (disponible dans le commerce ou disponible en tant que pièce de rechange QCNW-4870CEZZ).

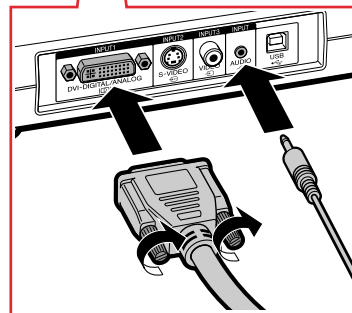
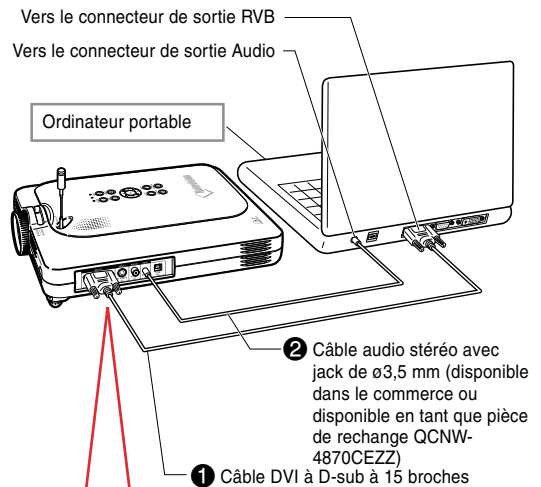
Remarque

- Consultez le "Tableau de compatibilité avec ordinateurs" [page 115](#), pour la liste des signaux d'ordinateur compatibles avec le projecteur. L'utilisation du projecteur avec des signaux d'ordinateur autres que ceux de la liste risque de rendre certaines fonctions indisponibles.
- Lors du raccordement du projecteur à un ordinateur de cette façon, sélectionnez "RVB" comme "Type de signal" dans le menu "Image" (voir [page 59](#)).
- Un adaptateur Macintosh peut être nécessaire pour l'utilisation avec certains ordinateurs Macintosh. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche. Voir [page 118](#).

Accessoire fourni

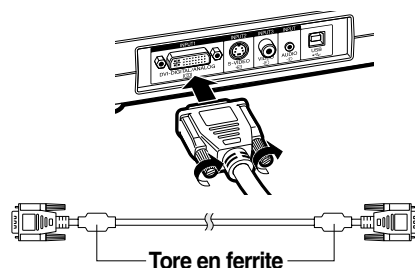


Câble DVI à D-sub à 15 broches



Branchement des câbles avec connecteur à vis manuelles

- Connectez les câbles avec connecteur à vis manuelles en vous assurant qu'ils soient bien insérés dans le connecteur correspondant. Fixez ensuite les connecteurs en serrant les vis de chaque côté.
- Ne retirez pas le tore en ferrite fixé sur le câble DVI à D-sub à 15 broches.



Raccordement du projecteur à d'autres appareils (suite)

Raccordement à un ordinateur en utilisant un câble DVI (vendu séparément)

Ce projecteur dispose d'un connecteur d'entrée numérique DVI incorporé qui peut recevoir directement les signaux numériques d'image d'ordinateur.

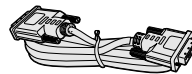
1 Raccordez le projecteur à l'ordinateur en utilisant le câble DVI.

2 Pour le son, connectez le projecteur à l'ordinateur en utilisant un câble audio stéréo de $\varnothing 3,5$ mm (disponible dans le commerce ou disponible en tant que pièce de rechange QCNW-4870CEZZ).

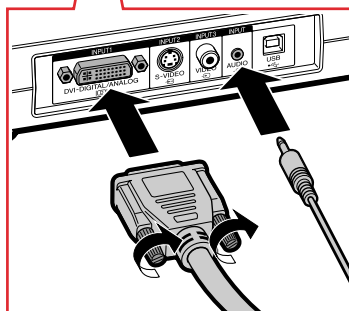
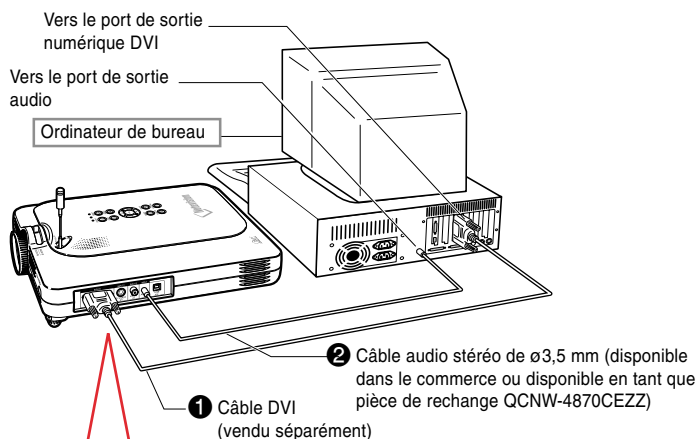
Remarque

- Ce port d'entrée DVI est compatible avec la version DVI 1.0. Donc lorsqu'un signal est envoyé à partir d'un composant compatible avec le système de protection contre la copie (DVI version 2.0), aucun signal ne sera reçu.

Accessoire en option



Câble DVI
Type : AN-C3DV
(9'10" (3.0 m))



Fonction "Plug and Play" (Brancher et utiliser) lors du raccordement avec un connecteur à 15 broches

- Ce projecteur est compatible avec la norme VESA DDC 1/DDC 2B. Le projecteur et un ordinateur compatible VESA DDC peuvent par conséquent se transmettre leurs réglages mutuels requis et faciliter le paramétrage.
- Avant d'utiliser la fonction "Plug and Play", assurez-vous de mettre d'abord en marche le projecteur et ensuite l'ordinateur connecté.

Remarque

- La fonction DDC "Plug and Play" de ce projecteur fonctionne uniquement quand elle est utilisée avec un ordinateur compatible avec la norme VESA DDC.

Raccordement d'équipements vidéo

Raccordement à un composant vidéo

Utilisez un câble à 3 fiches RCA et D-sub à 15 broches et un adaptateur DVI à D-sub à 15 broches pour raccorder le connecteur INPUT 1 à un composant vidéo tel que les lecteurs DVD et décodeurs DTV*.

* DTV est un terme générique utilisé pour décrire le nouveau système de télévision numérique aux États Unis.

1 Connectez le câble à 3 fiches RCA et D-sub à 15 broches en utilisant l'adaptateur DVI à D-sub à 15 broches.

2 Utilisez les câbles ci-dessus pour raccorder le projecteur et les équipements vidéo.

3 Raccordez le projecteur à l'équipement vidéo au moyen d'un câble audio à borne de $\varnothing 3,5$ mm vers RCA (disponible dans le commerce).

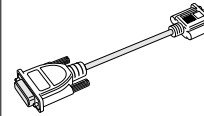
Remarque

- Lorsque le projecteur est raccordé à des équipements vidéo de cette manière, sélectionnez "APPAREIL" comme "Type de signal" dans le menu "Image". Voir [page 59](#).
- Un câble audio à borne de $\varnothing 3,5$ mm vers RCA (disponible dans le commerce) est nécessaire pour l'entrée audio.

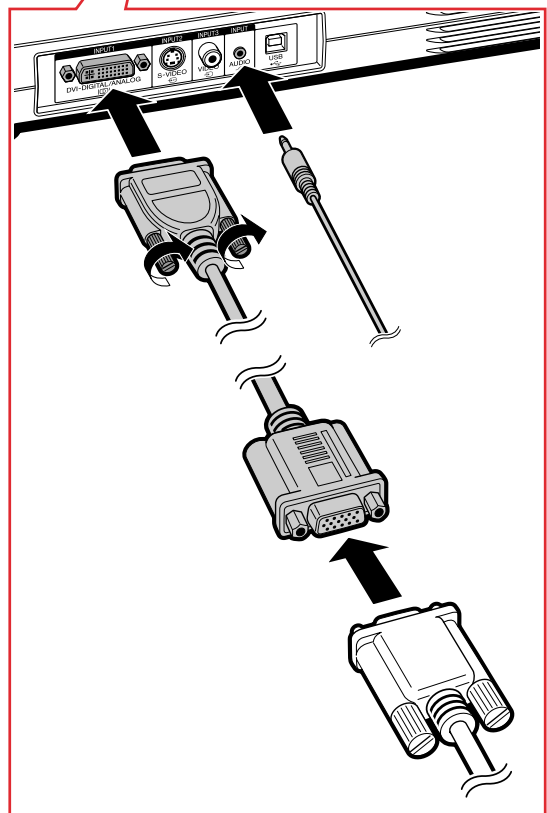
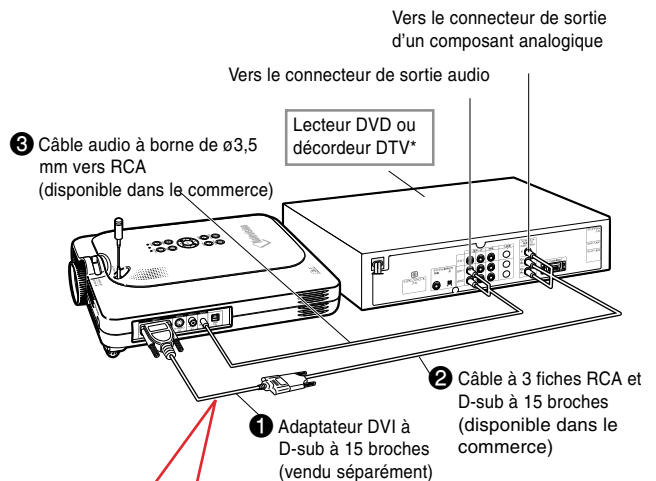
Accessoires en option



Câble à 3 fiches RCA et D-sub à 15 broches
Type : AN-C3CP
(9'10" (3.0 m))



Adaptateur DVI à D-sub à 15 broches
Modèle : AN-A1DV
(7,9" (20 cm))



Raccordement du projecteur à d'autres appareils (suite)

Raccordement d'un composant vidéo en utilisant un câble S-VIDEO, un câble composite vidéo ou un câble audio

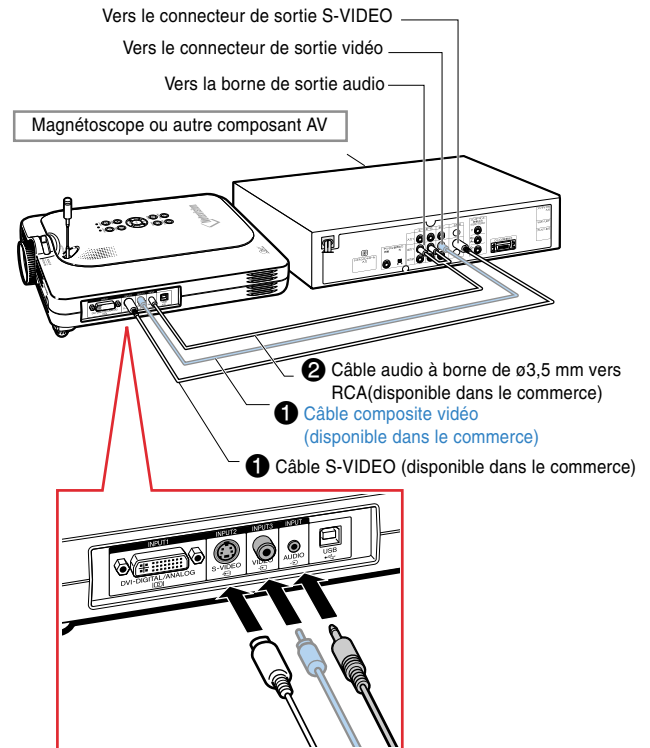
En utilisant un câble S-VIDEO, vidéo ou audio, un magnétoscope, un lecteur de disque laser ou tout autre équipement AV peut être connecté aux entrées INPUT 2, INPUT 3 et AUDIO.

1 Raccordez le projecteur à un composant vidéo en utilisant un câble S-VIDEO ou un câble composite vidéo (disponibles dans le commerce).

2 Raccordez le projecteur à l'équipement vidéo au moyen d'un câble audio à borne de $\varnothing 3,5$ mm vers RCA (disponible dans le commerce).

Remarque

- Le connecteur d'entrée S-VIDEO INPUT utilise un système de signal vidéo dans lequel l'image est séparée en un signal de couleur et de luminance pour obtenir une image de plus haute qualité. Pour obtenir une image de plus haute qualité, utilisez un câble S-VIDEO disponible dans le commerce pour raccorder le connecteur d'entrée S-VIDEO du projecteur à celui de sortie S-VIDEO du composant vidéo.
- Un câble audio à borne de $\varnothing 3,5$ mm vers RCA (disponible dans le commerce) est nécessaire pour l'entrée audio.



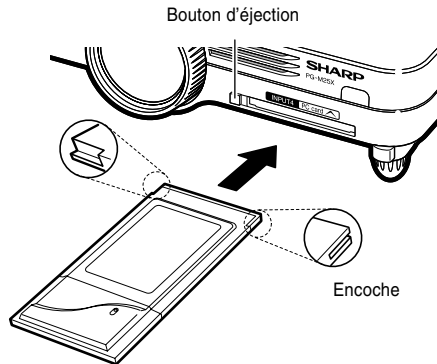
Insertion / Retrait de la carte PC

Insertion de la carte PC dans le slot pour carte PC INPUT 4

Insérez la carte PC tel qu'une carte LAN sans-fil comme indiqué à droite.

Info

- Nous conseillons d'enfoncer le bouton d'éjection avant d'insérer la carte PC, car ceci évitera une éjection accidentelle pendant le fonctionnement.
- Le mode d'entrée se commute automatiquement sur l'ENTRÉE 4 lorsqu'une carte PC est introduite dans ce slot pour carte PC INPUT 4.



Assurez-vous que le bouton d'éjection n'est pas proéminent et que l'encoche de la carte est du côté gauche lors de son insertion dans le slot

Retrait de la carte PC

1 Sélectionnez "Ejecter carte PC" dans le menu Carte. Pour plus détails, voir page 68.

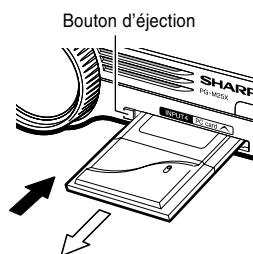
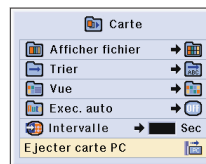
2 Retirez la carte PC.

Remarque

- Pour éviter un fonctionnement instable, il est conseillé d'utiliser la fonction Éjecter Carte PC sur le menu "Carte" avant de retirer la carte PC.

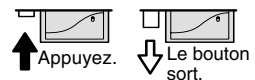
Info

- Si la carte est retirée sans avoir sélectionné "Ejecter carte PC" à l'étape 1 ci-dessus, les données stockées sur la carte mémoire risquent d'être perdues ou la carte PC risque d'être endommagée.
- Lorsque vous déplacez le projecteur, assurez que le bouton d'éjection n'est pas sorti et que la carte a été retirée. Si l'on déplace le projecteur avec le bouton d'éjection sorti, cela pourrait endommager le projecteur.

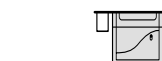


Retirez la carte du slot et rangez-la en lieu sûr. Si le bouton d'éjection dépasse, appuyez dessus pour qu'il se remette en place.

1 Appuyez sur le bouton d'éjection. Celui-ci dépasse alors.



2 Appuyez de nouveau sur le bouton d'éjection. La carte PC sort de la fente de la projecteur.



Appuyez ↑ ↓ La carte sort un peu

Raccordement du projecteur à d'autres appareils (suite)

Raccordement à un moniteur

Visionnage des images sur le projecteur et un moniteur

Vous pouvez afficher les images d'ordinateur en même temps sur le projecteur et sur un moniteur séparé en utilisant un adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB et un câble RVB.

1 Raccordez le projecteur à l'ordinateur et au moniteur en utilisant un adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB (vendu séparément) et un câble RVB (disponible dans le commerce).

2 Dans le menu "Options (1)", sélectionnez "Sortie écran" et ensuite "Oui (Y Cable)".

- Si "Désactiver" est sélectionné, l'image projetée sera plus sombre. Cela n'est pas un signe de dysfonctionnement. Pour plus de détails, voir [page 96](#).

Remarque

- Lorsqu'un adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB (vendu séparément) est utilisé, assurez-vous que le câble est bien connecté au moniteur.
- Des signaux analogiques RVB et des signaux de composantes peuvent être envoyés au moniteur.

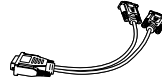
Info

- Uniquement les signaux analogiques RVB/composantes entrés par le port DVI peuvent être envoyés en sortie au moniteur. Les signaux provenant des équipements connectés au port numérique DVI ne peuvent être envoyés en sortie.

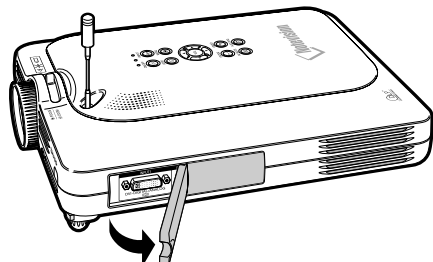
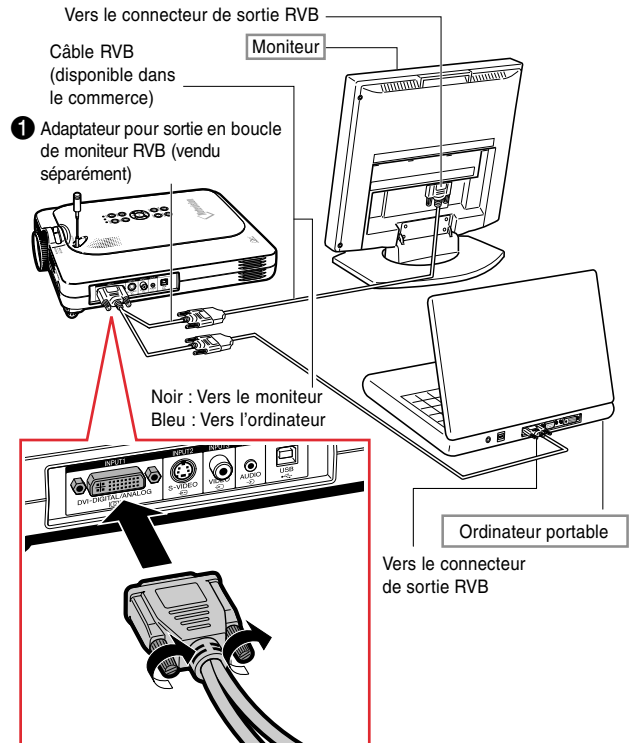
Utilisation du connecteur INPUT 1 avec le couvercle de bornier fixé au projecteur

Le connecteur INPUT 1 peut être utilisé avec le couvercle de bornier replié comme sur l'illustration.

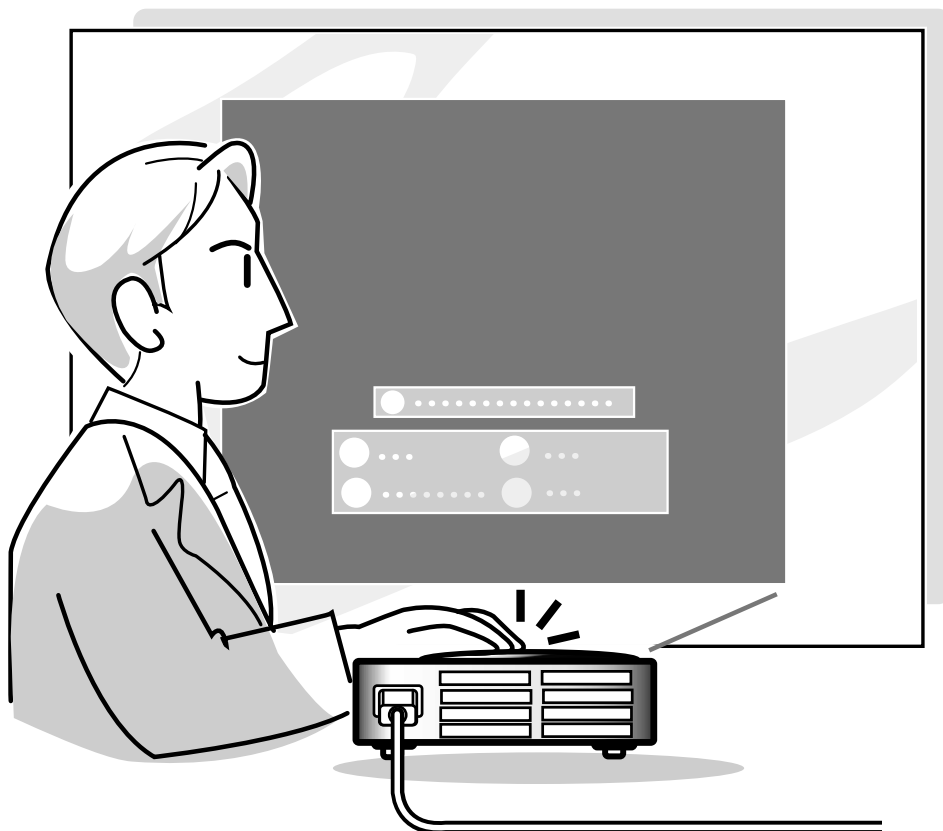
Accessoire en option



Adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB
Type : AN-A1MY
(7,9" (20 cm))



Fonctionnement de base



Projection de l'image

Procédures de base

Connectez l'équipement externe nécessaire au projecteur avant d'effectuer les procédures suivantes.

Vous trouverez les détails dans le mode d'emploi du projecteur.

Info

- La langue pré-réglée en usine est l'anglais. Si vous voulez changer la langue de l'affichage à l'écran sur une autre, réinitialisez la langue en suivant la procédure de réglage à la [page 37](#).

1 Branchez le câble d'alimentation dans la prise du secteur murale.

- Le voyant d'alimentation POWER s'allume en rouge et le projecteur passe en mode veille.

2 Appuyez sur le bouton du projecteur ou de la télécommande GyroRemote.

- Le voyant d'alimentation POWER s'allume en vert. Après que le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP s'allume, le projecteur est prêt à fonctionner.

Remarque

- Le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP s'allume, pour indiquer l'état de la lampe.

Vert : La lampe est prête.

Clignote en vert : La lampe est en cours de chauffage.

Clignote en rouge : La lampe va bientôt devoir être remplacée.

Rouge : La lampe doit être remplacée immédiatement.

- Si l'alimentation est coupée puis rétablie immédiatement, le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP peut prendre un certain temps pour s'allumer.

3 Lorsque la fonction "Antivol" (voir [page 102](#)) est activée, la boîte de dialogue d'entrée du mot de code sera affichée.

- Veuillez saisir le mot de code.

Remarque

- Lors de la saisie du mot de code, appuyez sur les touches réglées auparavant sur le projecteur ou sur la télécommande.

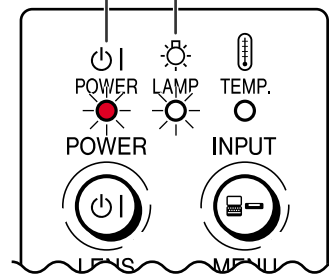
Info

- Si la fonction "Antivol" est activée, saisissez le mot de code ou l'affichage d'entrée n'apparaîtra pas. L'affichage n'apparaîtra pas même si un signal est entré (voir [page 102](#)).

▼ Voyants du projecteur

Voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP

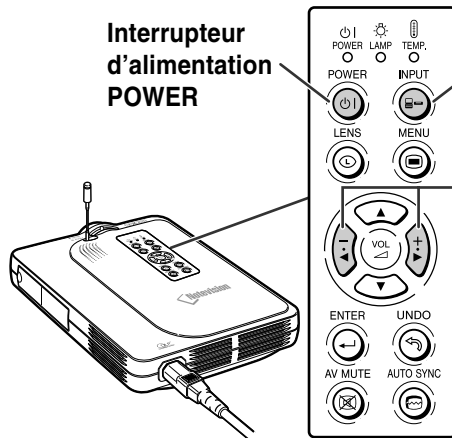
Voyant d'alimentation POWER



Interrupteur d'alimentation POWER

Touche de sélection d'entrée INPUT

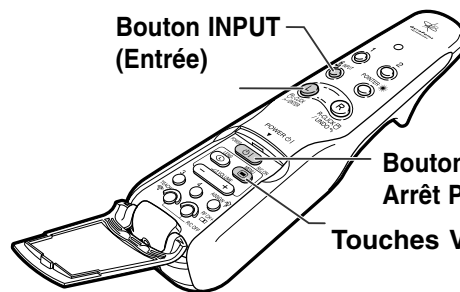
Touches de volume VOL



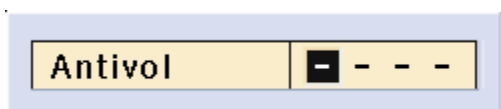
Bouton INPUT (Entrée)

Bouton Marche/ Arrêt POWER


Touches VOLUME




▼ La boîte de dialogue d'entrée du mot de code



4 Appuyez sur la touche et sélectionnez le mode d'entrée.

- Vous pouvez aussi utiliser  de la télécommande GyroRemote.

→ ENTRÉE 1 → ENTRÉE 2 → ENTRÉE 3 → ENTRÉE 4

- Le fait d'appuyer sur  sur la télécommande GyroRemote commute les entrées dans l'ordre suivant :

Remarque

- Si aucun signal n'est présent, l'indication "PAS SIGN." sera affichée. Lorsqu'un signal pour lequel le projecteur n'est pas préréglé à recevoir est reçu, "NON ENREG." sera affiché.
- Si la fonction Recherche Auto est activée, les modes d'entrée avec signaux peuvent être sélectionnés (Voir page 90).
- Si une carte PC est installée, l'entrée changera automatiquement à ENTRÉE 4.
- Vous pouvez sélectionner directement le mode d'entrée à l'aide de la fonction Attribution de touche de la télécommande GyroRemote (Voir page 41).





Au sujet des modes d'entrée

ENTRÉE 1 (RVB/ Appareil)	Est utilisé pour la projection d'images d'un équipement qui envoie des signaux RVB ou composites connecté au port d'entrée DVI numérique/ analogique.
ENTRÉE 2 (S-Vidéo)	Est utilisé pour la projection d'images d'un équipement connecté à la borne d'entrée S-VIDEO.
ENTRÉE 3 (Vidéo)	Est utilisé pour la projection d'images d'un équipement connecté à la borne d'entrée VIDEO.
ENTRÉE 4 (Carte PC)	Lors de projection à partir d'une carte LAN PC sans-fil ou d'une carte mémoire.

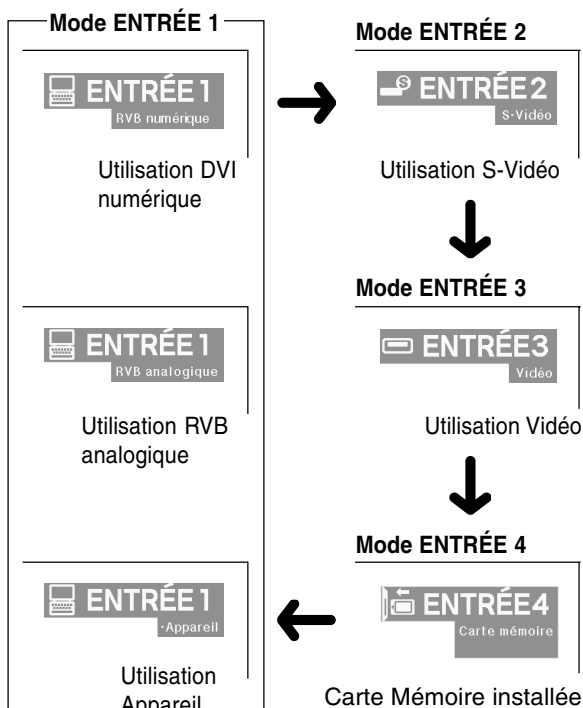
- La transmission sera interrompue si l'entrée est commutée lorsqu'une carte PC LAN sans fil est installée dans ENTRÉE 4 et que le projecteur est connecté à un ordinateur.

5 Appuyez sur ou sur le projecteur pour régler le volume.

Remarque

- En appuyant sur "+", le volume augmente. En appuyant sur "-", le volume diminue.
- Le volume peut être réglé sur la télécommande GyroRemote en appuyant sur .
- Quand une carte PC est installée,  et  sur le projecteur ou  sur la télécommande GyroRemote agissent comme les touches de curseur (◀, ▶) lorsque le menu OSD est activé.


▼ Affichage à l'écran (Exemple)




VOLUME

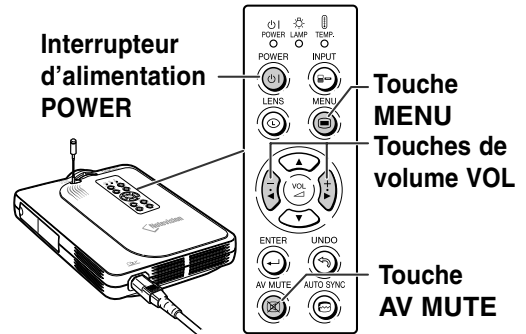


Projection de l'image (suite)



6 Appuyez sur la touche  du projecteur pour couper temporairement l'image et le son.


Remarque

- En appuyant à nouveau sur , l'image et le son sont réactivés.
- En utilisant la télécommande GyroRemote, vous pouvez sélectionner AV MUTE (Sourdine Image et Son) à l'aide de la fonction Attribution de touche (Voir [page 41](#)).
- Si vous souhaitez couper le son Temporairement à l'aide de la télécommande GyroRemote, sélectionnez MUTE à l'aide de la fonction Attribution de touche (Voir [page 41](#)).





 SOURDINE AV

7 Appuyez sur la touche  du projecteur ou  de la télécommande GyroRemote. Lorsque l'écran de confirmation apparaît, appuyez sur la touche

 ou  une fois de plus.

Remarque

- Si vous appuyez accidentellement sur  ou  et ne voulez pas couper l'alimentation, attendez jusqu'à ce que le message de confirmation disparaisse.

Info

- Ne débranchez pas le câble d'alimentation pendant la projection ou le fonctionnement du ventilateur de refroidissement. L'appareil risque d'être endommagé par l'augmentation de sa température interne consécutive à l'arrêt du ventilateur qui ne peut assurer le cycle de refroidissement prévu.
- Lorsque le projecteur est connecté à un équipement tel qu'un amplificateur, assurez-vous de couper d'abord l'alimentation de ce composant connecté et ensuite celle du projecteur.

 Éteindre?

Oui: Appuyez Non: Attendez

Sélection de la langue d'affichage à l'écran

- L'anglais est la langue préréglée pour l'affichage des messages à l'écran ; cependant, celle-ci peut être changée pour l'allemand, l'espagnol, le hollandais, le français, l'italien, le suédois, le portugais, le chinois, le coréen ou le japonais.
- Les explications suivantes prennent comme exemples les opérations du projecteur.

1 Appuyez sur .

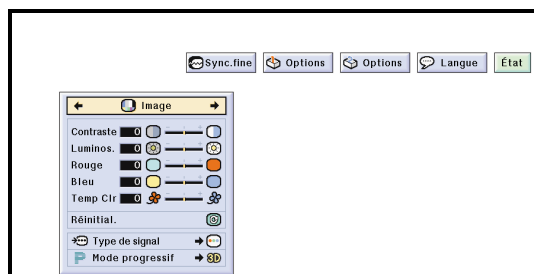
- Le menu sera affiché.

2 Appuyez sur  ou  pour sélectionner " Langue ".

3 Appuyez sur  ou  pour sélectionner la langue désirée, puis appuyez sur .

4 Appuyez sur .

- La langue désirée sera activée comme langue par défaut.



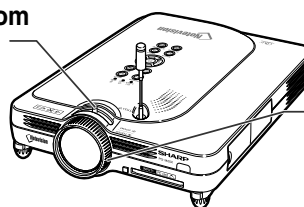
Réglage de l'objectif

L'image peut être mise au point et son format de projection réglé en utilisant la bague de mise au point optique Focus ou le bouton zoom sur le projecteur.

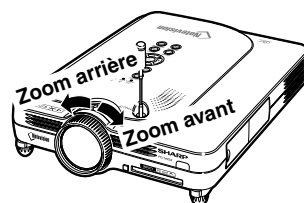
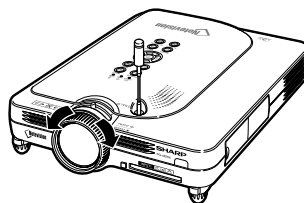
1 La mise au point de l'image s'effectue en tournant la bague de mise au point optique Focus.

2 Le format de l'image se règle à l'aide du bouton zoom.

Bouton Zoom



Bague de mise au point optique Focus



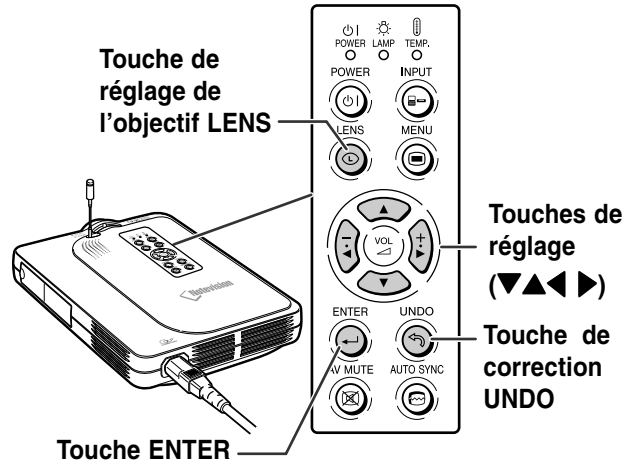
Correction de la déformation trapézoïdale (Correction trapèze)

Correction de la déformation trapézoïdale



Cette fonction permet de corriger la déformation trapézoïdale de la projection à l'écran. Les explications suivantes prennent comme exemples les opérations du projecteur.

Remarque








- Lorsque l'image est projetée soit par le haut soit par le bas vers l'écran avec un angle, l'image est déformée de manière trapézoïdale. La fonction servant à corriger la déformation trapézoïdale s'appelle la correction Trapèze.
- La correction Trapèze peut être réglée jusqu'à un angle d'environ ± 35 degrés.
- N'inclinez pas le projecteur en dessous de 10 degrés.





1 Appuyez sur .

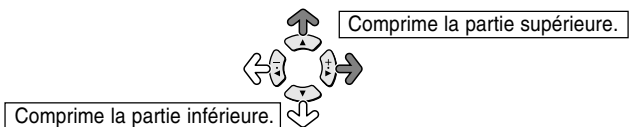
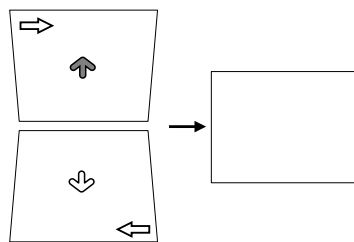
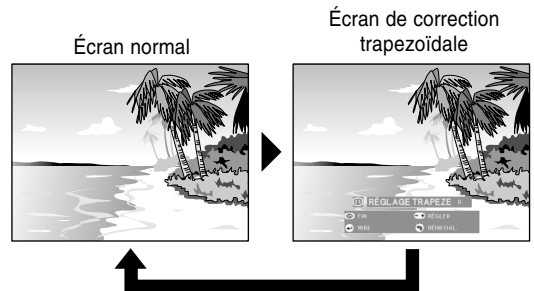
- Appuyez à nouveau sur  lorsque l'écran de mode ALLONGE est affiché pour accéder à la fonction de déplacement numérique. Voir page 39.
- Vous pouvez également utiliser  de la télécommande GyroRemote.

2 Appuyez sur ou pour effectuer la correction trapèze.

- Si vous souhaitez effectuer une correction plus précise, appuyez sur  pour afficher le motif de test et appuyez ensuite sur    ou  pour effectuer les réglages.
- Des ajustements peuvent être apportés aussi au moyen du bouton  ou  de la télécommande GyroRemote.

Remarque

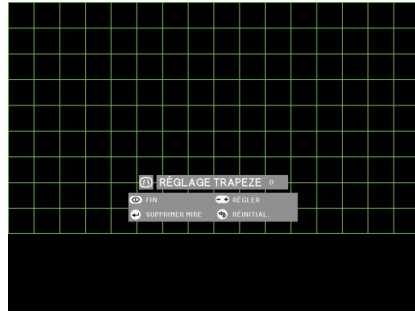
- Etant donné que la distorsion trapézoïdale de l'image peut être corrigée sur un angle d'environ ± 35 degrés, l'écran actuel peut être réglé en diagonale sur un certain angle également. (Pour plus de détails sur le réglage, voir page 8).
- Appuyez sur  pour annuler la correction trapèze.
- Un effacement est possible au moyen du bouton  de la télécommande GyroRemote.



3 Appuyez sur .

Remarque

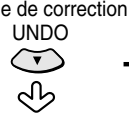
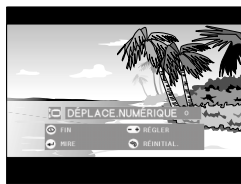
- Vous pouvez utiliser les mêmes réglages utilisés en mode NORMAL 4:3 pour le mode 16:9.
- Les lignes droites ou les bords des images peuvent paraître dentelées pendant le réglage.



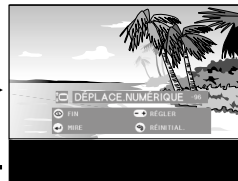
Réglage du déplacement numérique

Pour faciliter le visionnage, cette fonction décale l'image projetée à l'écran vers le haut ou le bas lors de la projection d'images au format 16 : 9 à partir de lecteurs DVD ou décodeurs DTV*.

* DTV est un terme générique utilisé pour décrire le nouveau système de télévision numérique aux États Unis.



Touche de correction





Appuyez sur  pour déplacer l'image projetée vers le haut. Appuyez sur  pour réinitialiser l'image.

Appuyez sur  pour déplacer l'image projetée vers le bas. Appuyez sur  pour réinitialiser l'image.

Remarque

À l'emploi de la télécommande GyroRemote:

- Vous pouvez utiliser le bouton  pour déplacer l'écran vers le haut ou le bas.
- Appuyez sur  pour revenir à la position originale.

 R-CLICK / UNDO %

* La fonction de déplacement numérique fonctionne avec les modes d'écran BORDS, ALLONGE, ou ALLONGE SMART. Pour plus de détails, voir [page 83](#).

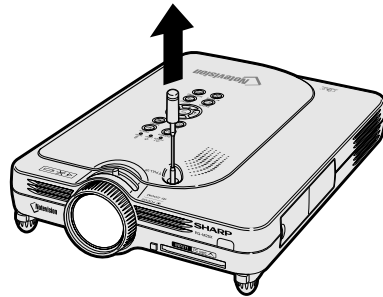
Utilisation de la télécommande GyroRemote

Avant d'utiliser la télécommande GyroRemote

Assurez-vous que l'antenne sur le projecteur est complètement déployée avant de le faire fonctionner avec la télécommande.

Info

- La distance de commande en condition de fonctionnement peut être inférieure à la normale en fonction de l'emplacement du projecteur et de la présence de signaux radio environnants.
- Si la télécommande GyroRemote ne fonctionne pas, appuyez sur son bouton



Commander en tournant votre poignet (Sélection de menu à l'écran, outils de commande de présentation)

La télécommande GyroRemote suit avec précision les mouvements de votre poignet lorsque vous la tenez en l'air et effectue les opérations suivantes :

① Pointeur très lumineux et facile à voir à l'écran (voir [page 44](#)).

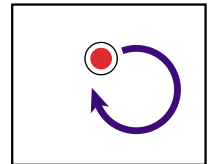
② Commande de menu par simple geste de la main (voir [pages 54, 55](#)).

③ Sélectionnez la fonction attribuée en utilisant les touches de fonction 1-4 en sélectionnant la Fonction d'attribution de touche parmi les 5 groupes de la fonction d'attribution de touche.

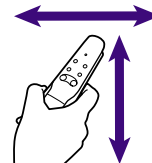
Chaque pression de la touche ASSIGN fait commuter les 5 groupes de la fonction d'attribution de touche (voir [page 41](#)).

④ Avec la télécommande GyroRemote vous pouvez faire fonctionner votre ordinateur avec la même sensation que procure une souris normale en reliant le projecteur et l'ordinateur avec le câble USB inclus (voir [page 47](#)).

①



②



③

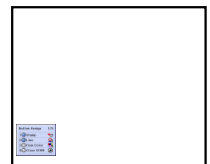
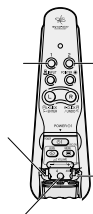
Bouton de fonction 1

Bouton de fonction 2

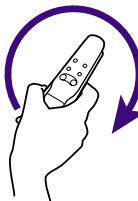
Bouton de fonction 3

Bouton d'attribution de touche ASSIGN

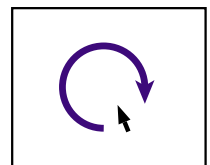
Bouton de fonction 4



④

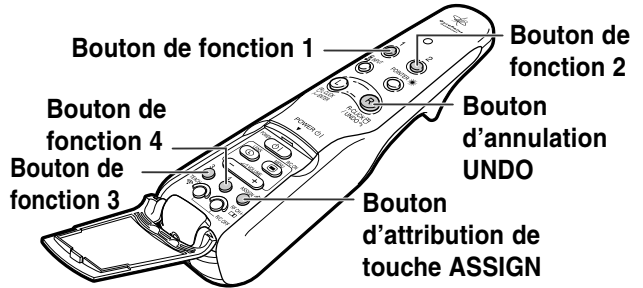


Commande de la souris



Attribution de fonction

La fonction Attribution de touche sur la télécommande GyroRemote donne accès à 5 éléments (de 1/5 à 5/5). Dans chacun d'eux, il existe 4 boutons de fonction (Fonction de 1 à 4). La sélection des boutons de fonction pour l'attribution des éléments s'accomplit via le projecteur.



1 Appuyez sur la touche de la télécommande GyroRemote.

- A chaque pression , la sélection d'attribution de touche se commute dans la séquence indiquée ci-dessous :

→ 1/5 → 2/5 → 3/5 → 4/5 → 5/5

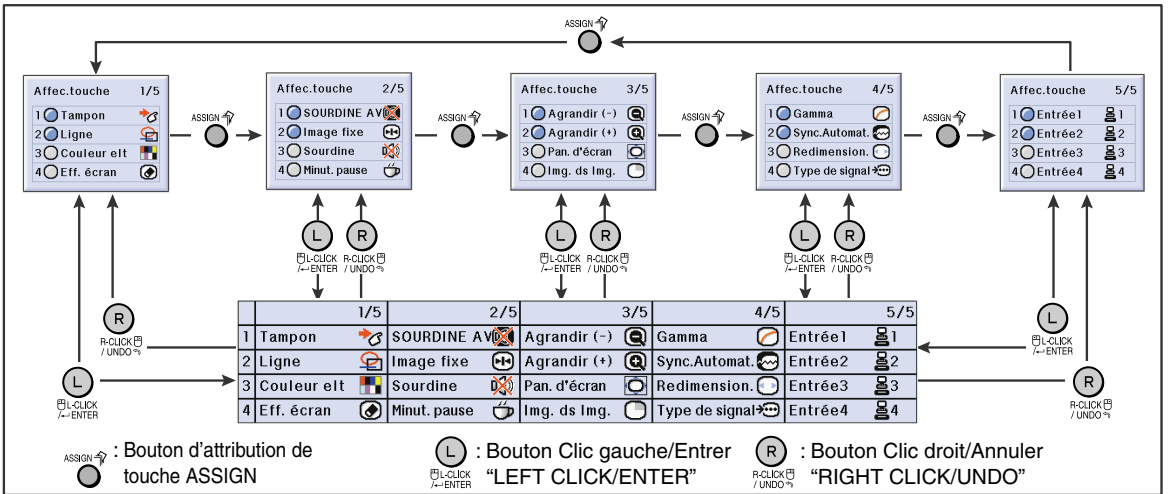


2 Appuyez sur la touche .

- La sélection d'attribution de touche disparaît de l'affichage.

Toutes les sélections d'attribution de touche

- La liste d'attribution de touche peut aussi s'afficher en appuyant sur la touche .



Utilisation de la télécommande GyroRemote (suite)

Réglage ou confirmation du canal RF GyroRemote

La télécommande GyroRemote utilise des signaux radio qui peuvent subir des interférences dans certaines conditions. Pour éviter ces interférences quand plusieurs télécommandes sont utilisées, enregistrez un canal différent à chaque télécommande dans le projecteur. La télécommande GyroRemote possède 8 canaux pour les États-Unis, le Canada, etc. et 4 canaux pour l'Europe, l'Australie, l'Océanie et l'Asie.

1 Appuyer sur la touche de la télécommande GyroRemote.

- Le canal courant utilisé est affiché en bas à droite de l'écran.

Vous pouvez aussi confirmer le canal RF par le nombre de clignotements de la DEL.

(Ex. : Le canal RF 3, si la DEL clignote 3 fois)

2 Maintenez appuyée la touche pendant plus d'une seconde.

- Chaque fois que vous appuyez pendant plus d'une seconde, le canal RF se commute dans la séquence indiquée ci-dessous.

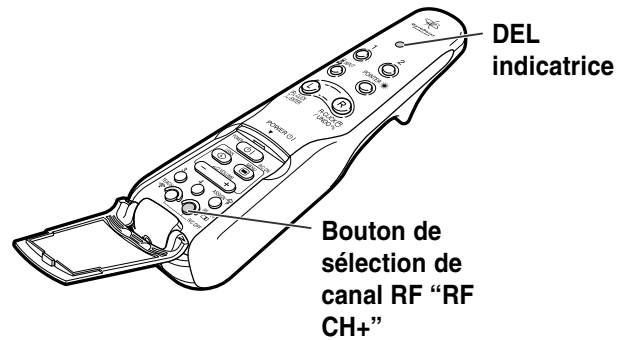
- Le canal commuté est affiché en bas à droite de l'écran.

Pour États-Unis, Canada, etc.

→ 1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8

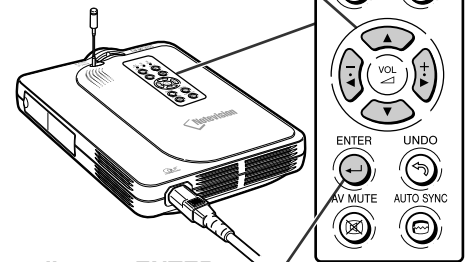
Pour Europe, Australie, Océanie et Asie

→ 1 → 2 → 3 → 4



CANAL RF : 3

Touches de réglage



Enregistrement de la télécommande GyroRemote dans le projecteur

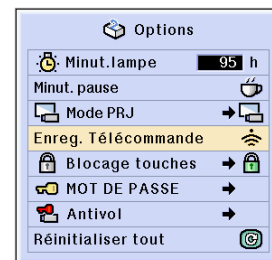
Quand une télécommande GyroRemote est utilisée avec plusieurs projecteurs ou un projecteur avec plusieurs télécommandes GyroRemote, ces dernières doivent être enregistrées dans le projecteur.

Info

- Si la télécommande GyroRemote est connectée à un câble, assurez-vous d'abord de retirer le câble avant d'enregistrer la GyroRemote.

1 Sélectionnez "Enregistrer TC" dans le menu Options (2).

2 Lorsque le message "Souhaitez-vous accéder au mode d'apprentissage?" apparaît, sélectionnez "Oui" à l'aide des touches et , et appuyez



Souhaitez-vous accéder au mode d'apprentissage?

(Si le Gyro est connecté au projecteur par câble, débranchez temporairement le câble du projecteur et appuyez sur la touche ENTER.)

Oui

Non

3 Appuyez sur de la télécommande GyroRemote que vous souhaitez enregistrer.

- La DEL indicatrice sur cette télécommande clignote.
- "Enregistrer" s'affiche au bas de l'écran pendant quelques secondes et l'enregistrement commence. Lorsque l'enregistrement est terminé, "Mode d'enregistrement" s'affiche.

Remarque

- Si aucune opération n'est effectuée pendant plus de 5 minutes, le projecteur quitte le Mode d'apprentissage.

4 Appuyez sur .

- Le mode Enregistrement prend fin.

Enregistrement de plusieurs télécommande GyroRemote dans un projecteur

Il est possible d'enregistrer au maximum 8 télécommandes GyroRemote.

1 Réglez le même canal pour le canal RF de la télécommande GyroRemote que vous désirez enregistrer.

- Pour avoir des détails sur le paramétrage, voir [page 42](#).

2 En utilisant l'étape 3 dans "Enregistrement de la télécommande GyroRemote dans le projecteur", appuyer sur la touche sur les télécommandes GyroRemote à enregistrer.

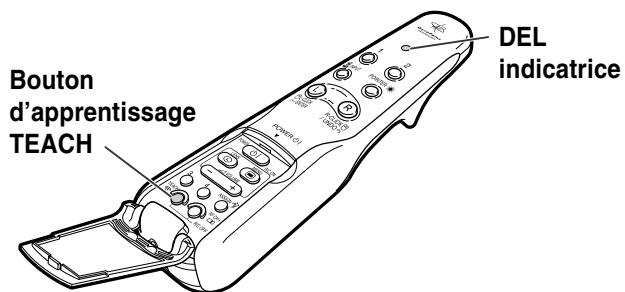
- Lors de l'enregistrement continu d'autres télécommandes GyroRemote, passez à l'enregistrement de la suivante quand le Mode Enregistrement s'affiche, passez à l'enregistrement de la suivante quand le mode Enregistrement s'affiche.
- Une fois que 8 télécommandes GyroRemote ont été enregistrées, le Mode Enregistrement prend fin automatiquement, le mode Enregistrement prend fin automatiquement.

3 Appuyez sur la touche si le nombre de télécommandes GyroRemote enregistrées est inférieur à 8.

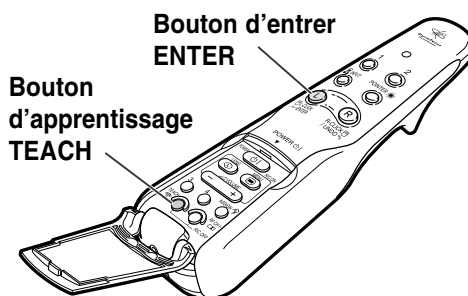
- Le mode Enregistrement prend fin.

Remarque

- Contactez votre revendeur de projecteur ou SAV agréé Sharp le plus proche si vous avez besoin d'utiliser une télécommande GyroRemote supplémentaire.



Enregistrer



Enregistrer: TEACH (Télécom.)

Sortir: ENTER


Utilisation des outils de présentation

La télécommande GyroRemote est équipée des outils de présentation suivants. Ceux-ci sont très utiles pour signaler un point important pendant une présentation.

- Fonction de pointeur
- Fonction tampon
- Fonction de ligne

Utilisation du pointeur

1 Tenez la télécommande et déplacez-la en appuyant sur la touche .

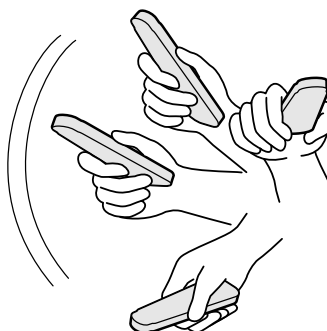
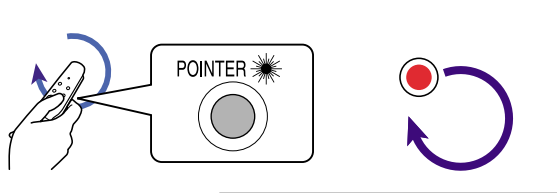
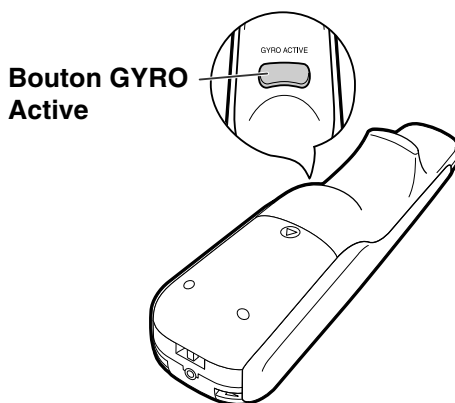
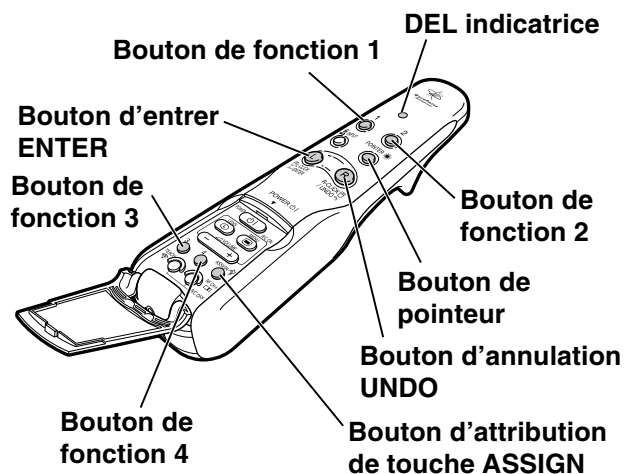
- Le pointeur se déplace en fonction des mouvements de la télécommande.
- Le pointeur disparaît quand la touche  est libérée.

Remarque

- Lorsque la télécommande GyroRemote est utilisée avec plusieurs projecteurs, la position du pointeur peut différer d'un projecteur à un autre. Cela n'est pas un signe de dysfonctionnement.

Info

- Tenez la télécommande GyroRemote et bougez-la librement en l'air. Le pointeur à l'écran bouge de manière précise de concert avec le mouvement de la GyroRemote dans votre main. Pour de meilleurs résultats, gardez votre bras dans une position fixe et bougez votre poignet librement.




Utilisation de la fonction tampon


1 Appuyez sur de la télécommande et sélectionnez "Affect.touche 1/5".

- La fonction d'affectation s'affiche en bas et à droite de l'écran.

2 Appuyez sur de la télécommande.

- Le type de timbre poste change à chaque pression sur  comme indiqué à droite.

3 Appuyez sur de la télécommande pour sélectionner la couleur.

- La couleur du timbre poste change à chaque pression sur  comme indiqué à droite.




4 Déplacez la télécommande tout en pressant sur .

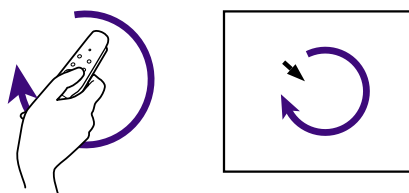
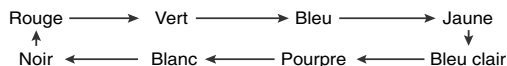
- Le timbre poste se déplace sur l'écran.

5 Relâchez à l'emplacement sur l'écran où vous souhaitez placer le timbre poste et appuyez sur .

- Le timbre poste sera placé à cet endroit.

Remarque

- Si vous souhaitez afficher un autre timbre poste, répétez les étapes 2 à 5.
- Appuyez sur  pour supprimer le timbre que vous venez d'insérer.
- Appuyez sur  pour supprimer tous les timbres.
- Même lorsque la télécommande est déplacée,  ne fonctionnera pas si l'on appuie pas dessus.




Utilisation des outils de présentation (suite)


Utilisation de la fonction de ligne


Avec la télécommande GyroRemote vous pouvez dessiner à l'écran différentes formes telles que des carrés, des ovales et des lignes horizontales, verticales, perpendiculaires ou libres.


1 Appuyez sur  de la télécommande et sélectionnez "Affect.touche 1/5".


- La fonction d'affectation s'affiche en bas et à droite de l'écran.

2 Appuyez sur  de la télécommande.

- Le type de dessin change à chaque pression sur  comme indiqué à droite.

3 Appuyez sur  de la télécommande pour sélectionner la couleur.



- La couleur de ligne change à chaque pression sur  comme indiqué à droite.

4 Déplacez le curseur au point de départ tout en pressant  sur la télécommande.



Remarque

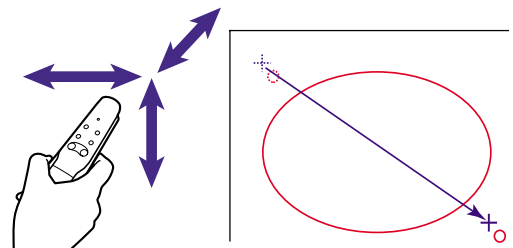
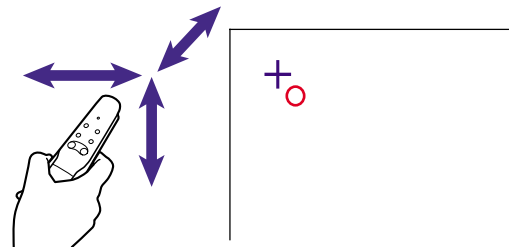
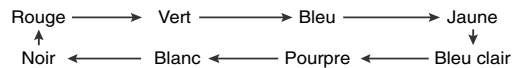
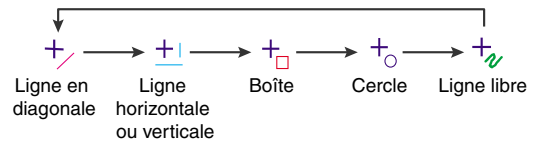
- Si vous souhaitez afficher un autre timbre, répétez les étapes 2 à 4.

5 Relâchez  sur la télécommande et appuyez sur .

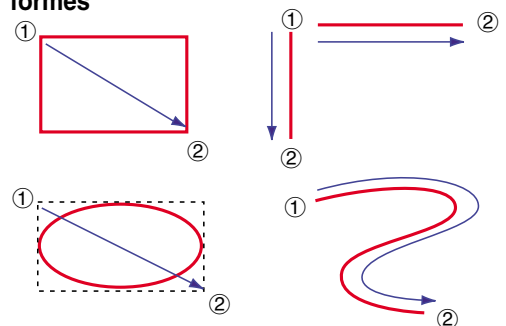
6 Déplacez le curseur à l'autre extrémité tout en pressant  sur la télécommande et appuyez sur .

Remarque

- Si vous souhaitez dessiner une autre forme ou ligne, répétez les étapes 2 à 6.
- Appuyez sur  pour effacer toute forme ou ligne horizontale ou verticale que vous venez de dessiner ainsi que toutes les lignes libres.
- Appuyez sur  pour effacer toutes les formes ou lignes.



Comment dessiner des lignes ou des formes



①: Point de départ ②: Autre extrémité → : Direction du dessin

Utilisation de la fonction souris sans-fil de la télécommande GyroRemote

La télécommande peut effectuer des opérations de souris sur un écran d'ordinateur affiché sur l'écran actuel.

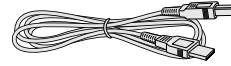
Utilisation comme souris sans-fil

1 Raccordez le projecteur à l'ordinateur en utilisant le câble USB fourni.

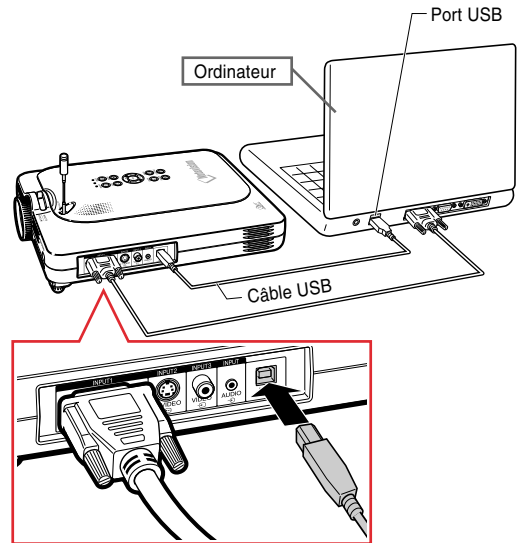
Remarque

- Cette fonction ne marche que sous les systèmes d'exploitation Microsoft Windows OS et Mac. Cependant, cette fonction ne fonctionne pas avec les systèmes d'exploitation suivants qui ne supportent pas d'USB.
- Les versions plus anciennes que Windows 95.
- Les versions plus anciennes que Windows NT 4.0.
- Les versions plus anciennes que Mac OS 8.5.

Accessoire fourni





Câble USB



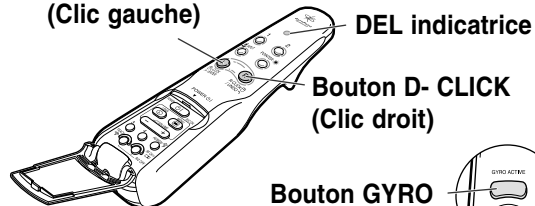
2 Déplacez la télécommande GyroRemote tout en appuyant sur (La DEL indicatrice s'allume).



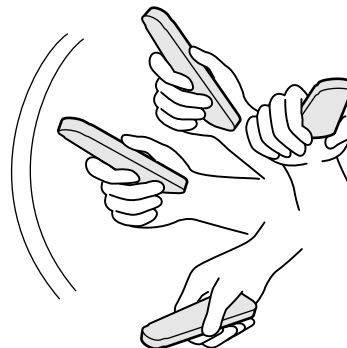
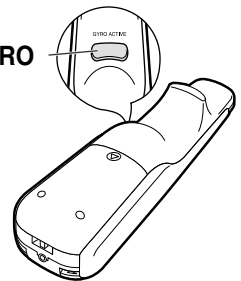
3 Appuyez sur ou sur . La touche fonctionne comme celles d'une souris, raccordée à l'ordinateur.

- Dans le cas d'une souris à bouton unique (comme sur Macintosh) les boutons  et  fonctionne de façon identique, comme un simple clic.

Bouton L-CLICK
(Clic gauche)



Bouton GYRO ACTIVE




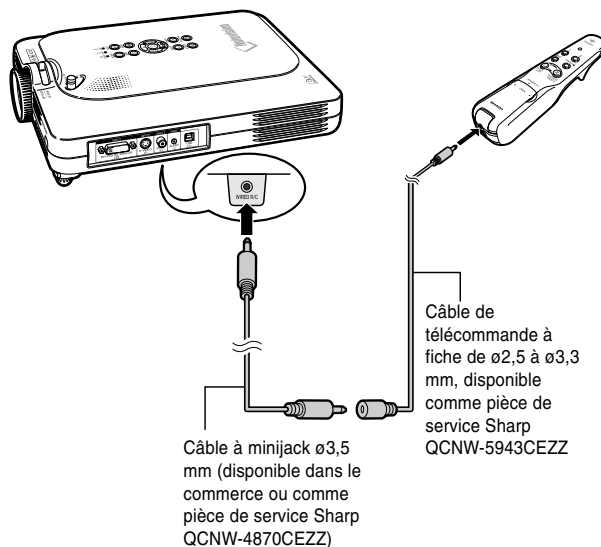
Utilisation de la fonction souris sans-fil de la télécommande GyroRemote (suite)

Connexion de la télécommande GyroRemote par câble

Dans les endroits où la réception est faible, raccordez la télécommande GyroRemote et le projecteur à l'aide d'un câble.

Remarque

- La télécommande GyroRemote se met hors service si elle est débranchée du câble de télécommande à fiche de $\varnothing 2,5$ à $\varnothing 3,3$ mm. Pour l'utiliser à nouveau, appuyez sur  et elle sera réactivée.
- Avant l'achat d'un câble de télécommande à fiche de $\varnothing 2,5$ à $\varnothing 3,3$ mm, contactez le revendeur de projecteur ou un centre de service agréé Sharp.





Mise hors service de la télécommande GyroRemote


⚠ Attention


- Ne pas oublier d'éteindre la télécommande à bord d'avions ou dans tout autre endroit où l'utilisation de signaux radio est interdite.

N'oubliez pas d'éteindre la télécommande pour éviter toute opération non souhaitée quand le projecteur n'est pas utilisé. Cela empêche aussi d'épuiser les piles.


1 Appuyez en même temps sur  et , situées à l'intérieur du couvercle intérieur de la télécommande GyroRemote, pendant plus de 2 secondes.

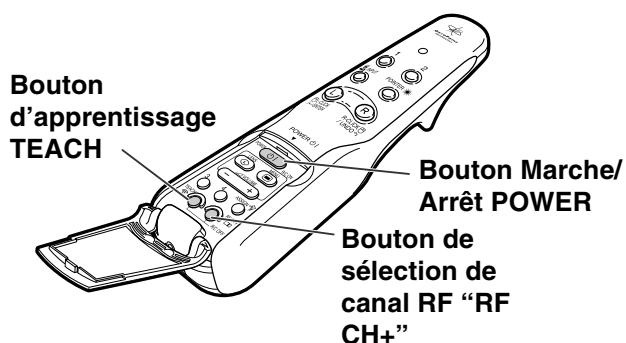
- La DEL indicatrice clignote 3 fois et la télécommande s'éteint.

Tous les boutons (à l'exception de ) n'émettent plus aucun signal.

2 Appuyez sur la touche  de la télécommande GyroRemote pour la mettre en marche.

Remarque

- Fonction "Veille" de la télécommande GyroRemote.
Pour éviter une décharge des piles, la GyroRemote passe automatiquement en mode Veille si elle est inutilisée pendant 5 minutes. Si elle ne fonctionne plus, appuyez sur  et elle se remettra en service.

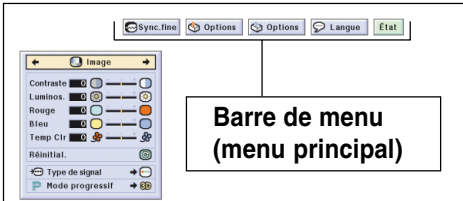


Utilisation de l'écran de menu

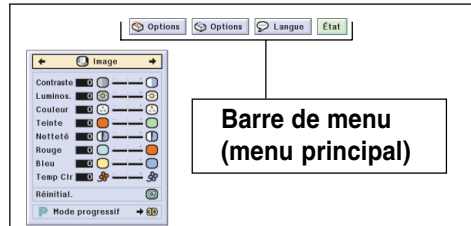
Ce projecteur dispose de deux jeux d'écrans de menu qui vous permettent de régler l'image et les divers paramètres du projecteur.

Vous pouvez utiliser les menus à partir du projecteur ou avec la télécommande GyroRemote en suivant la procédure suivante.

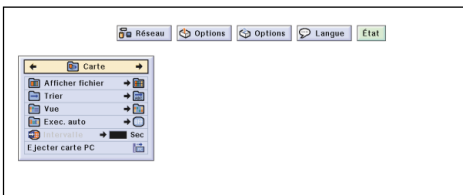
Menu d'écran pour le mode RVB ENTRÉE 1



Menu d'écran pour le mode ENTRÉE 2 ou ENTRÉE 3



Menu à l'écran pour mode d'entrée RVB ENTRÉE 4

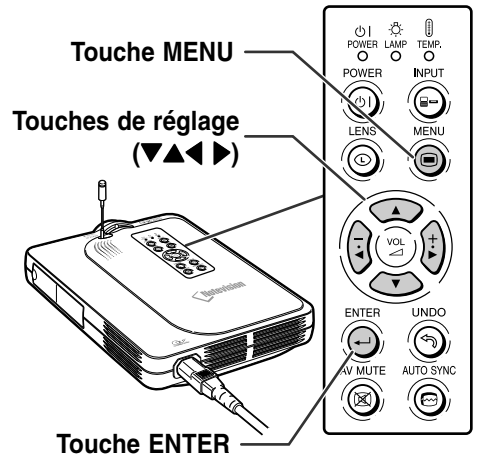


Sélections de menu sur le projecteur (Paramétrages)

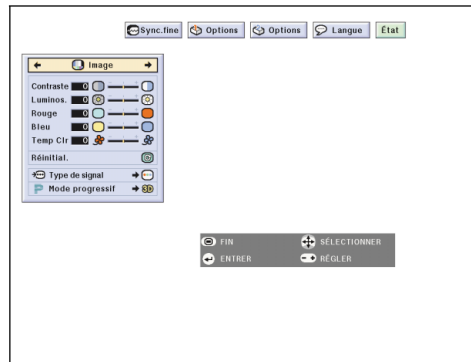
- 1 Appuyez sur .
 - La page de menu s'affiche

Remarque

- La page de menu "Image" s'affiche en mode d'entrée ENTRÉE 1, 2 et 3 et la page de menu "Carte" en mode d'entrée ENTRÉE 4.
- L'affichage à l'écran illustré à droite s'affiche lorsque le mode ENTRÉE 1 est sélectionné.



▼ Page de menu






2 Appuyez sur ou pour sélectionner le menu de réglage souhaité.

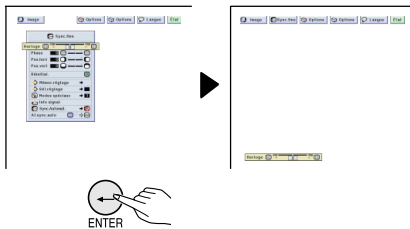
Remarque

- Pour plus de détails sur les menus, voir les tableaux d'arborescence des pages 56 et 58.
- Pour les déplacements dans les menus à l'aide de la télécommande GyroRemote, voir page 54.

3 Appuyez sur ou pour sélectionner l'élément de menu de réglage souhaité.

Remarque

- Pour afficher un seul élément de réglage, appuyez sur  après avoir sélectionné l'élément. La barre de menu et l'élément de réglage sélectionné seront les seuls à être affichés. Si vous appuyez ensuite sur  ou , l'élément suivant ("Phase" est après "Horloge") sera affiché.



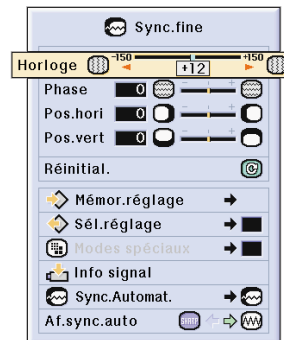
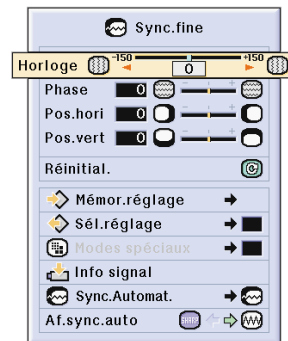
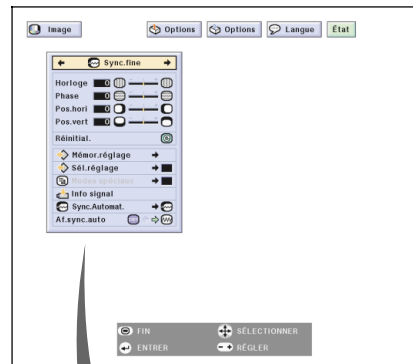
- Appuyez sur  pour retourner à l'écran précédent.

4 Appuyez sur ou pour ajuster (régler) l'élément sélectionné.

- Le réglage est mémorisé.


5 Appuyez sur .

- L'affichage à l'écran est effacé.





Utilisation de l'écran de menu (suite)

Sélections de menu sur le projecteur (Réglages)

- 1** Appuyez sur  .
 • La page de menu s'affiche.



 **Remarque**

- La page de menu "Image" s'affiche en mode d'entrée ENTRÉE 1, 2 et 3 et la page de menu "Carte" en mode d'entrée ENTRÉE 4.
- L'affichage à l'écran illustré à droite s'affiche lorsque le mode ENTRÉE 1 est sélectionné.




- 2** Appuyez sur  ou  pour sélectionner le menu de réglage souhaité.

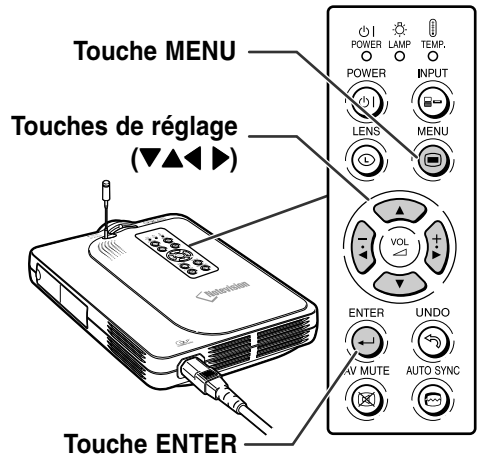
 **Remarque**

- Pour plus de détails sur les menus, voir les tableaux d'arborescence des pages 56 et 58.
- Pour les déplacements dans les menus, voir page 55.

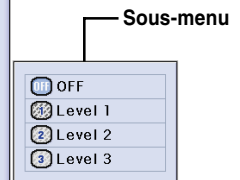
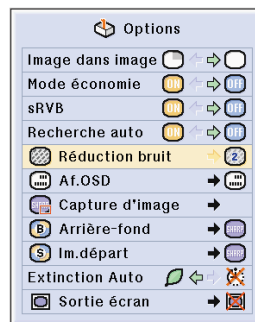
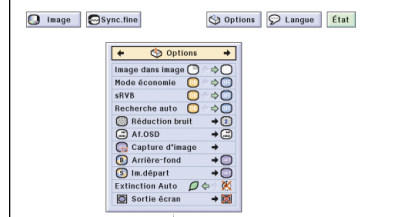
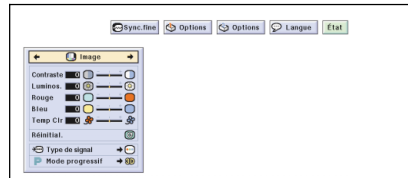
- 3** Appuyez sur  ou  pour sélectionner l'élément de menu de réglage souhaité.

 **Remarque**

- Appuyez sur  pour retourner à l'écran précédent.
- Dans certains menus, sélectionnez l'icône en utilisant  ou .

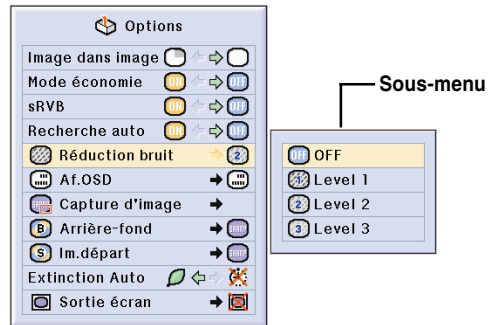


▼ Page de menu

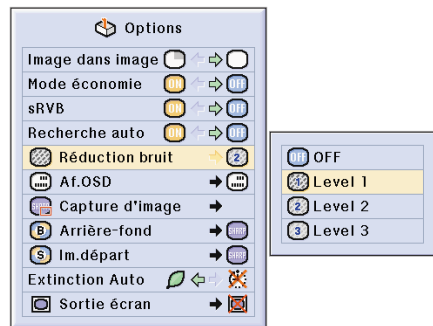


4 Appuyez sur .

- Le curseur passe au sous-menu.



5 Appuyez sur ou pour sélectionner le réglage de l'élément affichée dans le sous-menu.





6 Appuyez sur .


- L'élément sélectionné est réglé et le réglage est mis en mémoire.

Remarque

- Certains éléments de réglage afficheront un message de confirmation.

Lors du réglage d'un élément, appuyez

sur  ou  pour sélectionner "Oui"


ou "OK" et appuyez ensuite sur .

7 Appuyez sur .

- Le menu disparaît.


Utilisation de l'écran de menu (suite)

Utilisation de la télécommande GyroRemote pour naviguer sur le menu d'écran (Paramétrages)





- 1** Appuyez sur la touche .
- La page de menu s'affiche.


Remarque


- La page de menu "Image" s'affiche en mode d'entrée ENTRÉE 1, 2 et 3 et la page de menu "Carte mémoire" en mode d'entrée ENTRÉE 4.
- L'illustration à droite montre la page de menu en mode d'entrée ENTRÉE 1.

- 2** **①** Tout en appuyant sur la touche , déplacez la télécommande GyroRemote vers la gauche ou la droite pour sélectionner le menu.


Remarque

- La télécommande GyroRemote ne fonctionne pas tant que vous appuyez sur la touche .
- Si vous appuyez deux fois sur , la fonction de cette touche restera active sans avoir à maintenir la pression. (La DEL reste allumée.) Si vous appuyez à nouveau sur , la fonction de cette touche est désactivée et la DEL s'éteint.
- Vous pouvez sélectionner le menu en appuyant sur  lorsque la barre de menu est affichée.

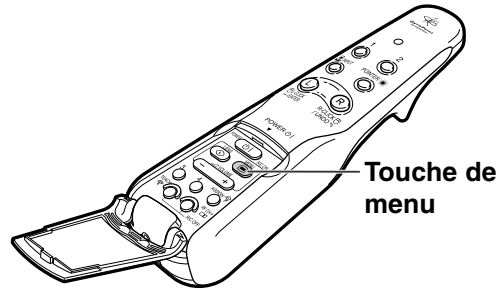
- ②** Tout en appuyant sur la touche , déplacez la télécommande GyroRemote vers le haut ou le bas pour sélectionner un élément.

- ③** Tout en appuyant sur la touche , déplacez la télécommande GyroRemote vers la gauche ou la droite pour ajuster (régler) l'élément sélectionné.

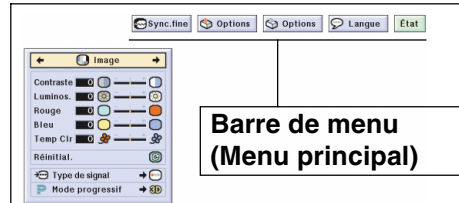
Remarque

- Le réglage effectué est mémorisé.
- Une pression sur  permet aussi d'effectuer un réglage.

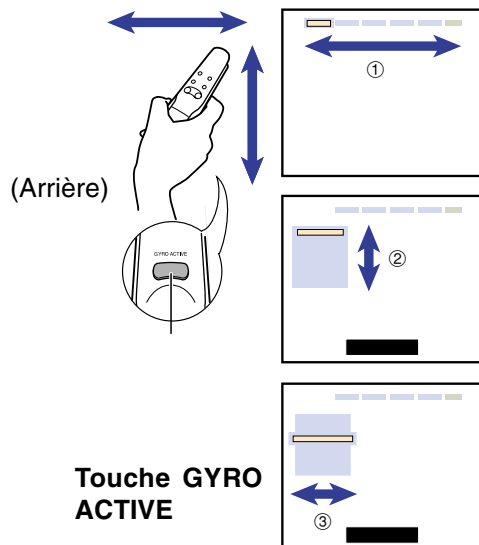
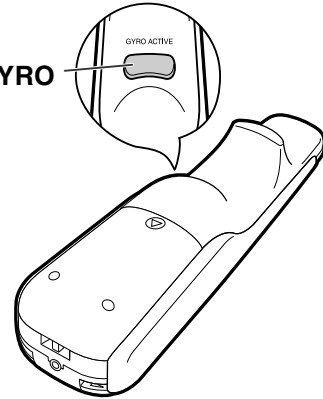
- 3** Appuyez sur .
- L'affichage disparaît.



Page de menu du mode d'entrée ENTRÉE 1



Touche GYRO ACTIVE



Utilisation de la télécommande GyroRemote pour naviguer sur le menu d'écran (Réglages)

1 Appuyez sur la touche .





- La page de menu s'affiche.

Remarque

- La page de menu "Image" s'affiche en mode d'entrée ENTRÉE 1, 2 et 3 et la page de menu "Carte mémoire" en mode d'entrée ENTRÉE 4.
- L'illustration à droite montre la page de menu en mode d'entrée ENTRÉE 1.

2 Tout en appuyant sur la touche , déplacez la télécommande GyroRemote vers la gauche ou la droite pour sélectionner le menu.

Remarque

- La télécommande GyroRemote ne fonctionne pas tant que vous appuyez sur la touche .
- Si vous appuyez deux fois sur , la fonction de cette touche restera active sans avoir à maintenir la pression. (La DEL reste allumée.) Si vous appuyez à nouveau sur , la fonction de cette touche est désactivée et la DEL s'éteint.
- Le menu peut être sélectionné en appuyant sur  de la barre de menu.

2 Tout en appuyant sur la touche , déplacez la télécommande GyroRemote vers le haut ou le bas pour sélectionner un élément.

3 Tout en appuyant sur la touche , déplacez la télécommande GyroRemote vers la droite.

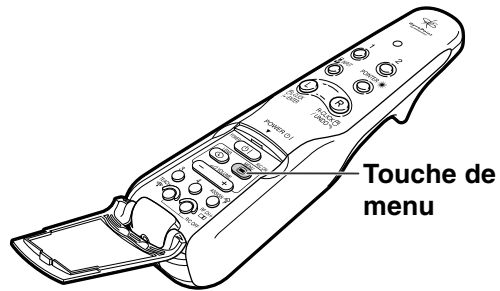
- Le curseur passera au sous-menu.

4 Tout en appuyant sur la touche , déplacez la télécommande GyroRemote vers le haut ou le bas pour sélectionner les éléments sur le sous-menu et appuyer sur .

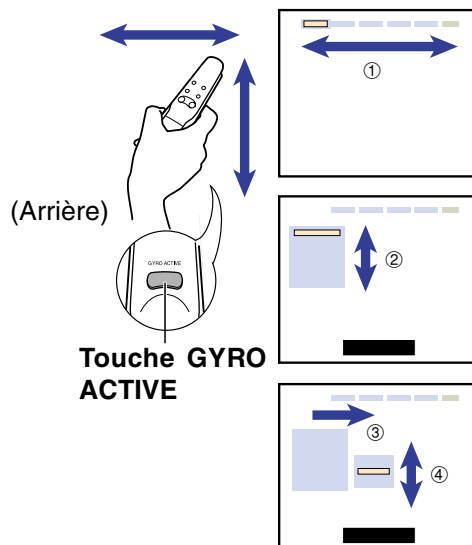
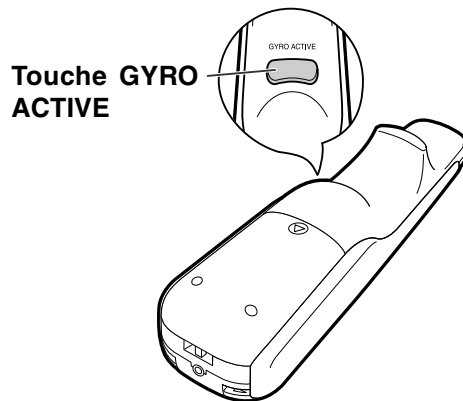
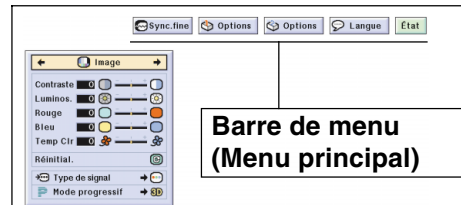
- Les réglages sont mémorisés.

3 Appuyer sur .

- L'affichage disparaît.



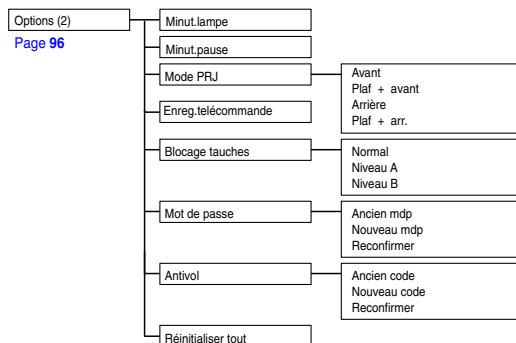
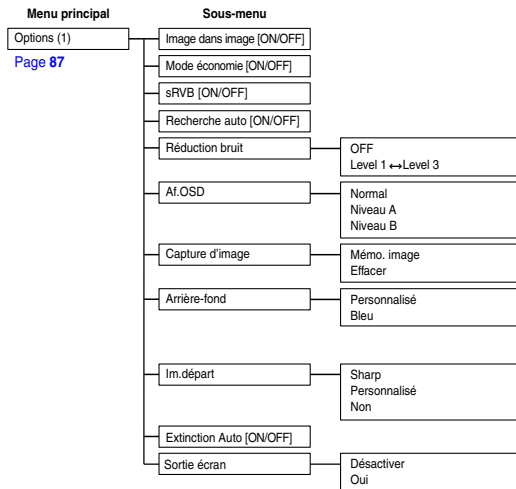
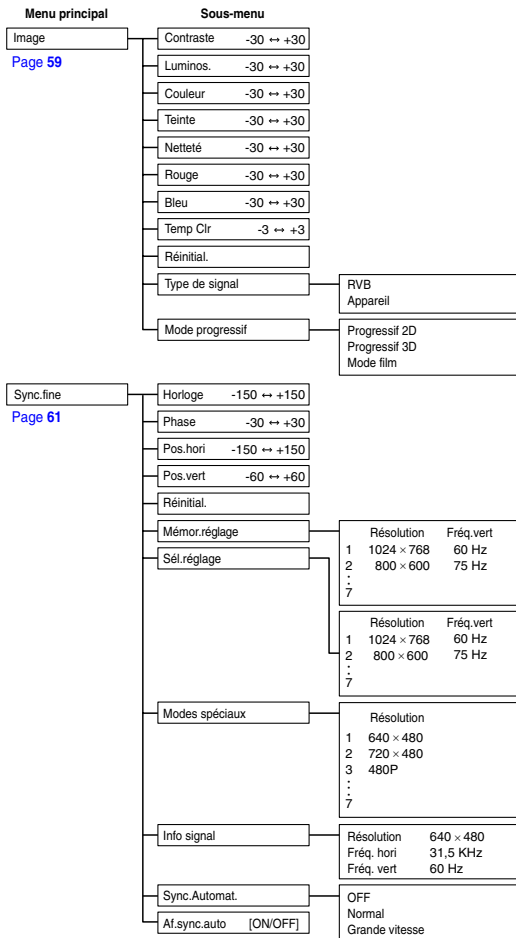
Page de menu du mode d'entrée ENTRÉE 1



Eléments de barre de menu

Cette liste indique les éléments qui peuvent être réglés sur le projecteur.

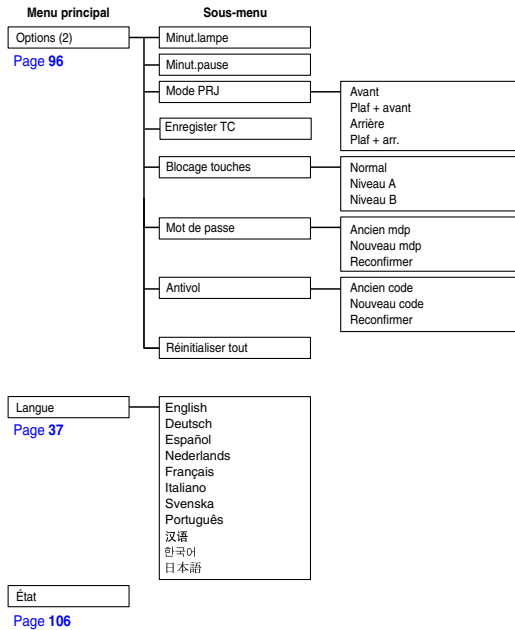
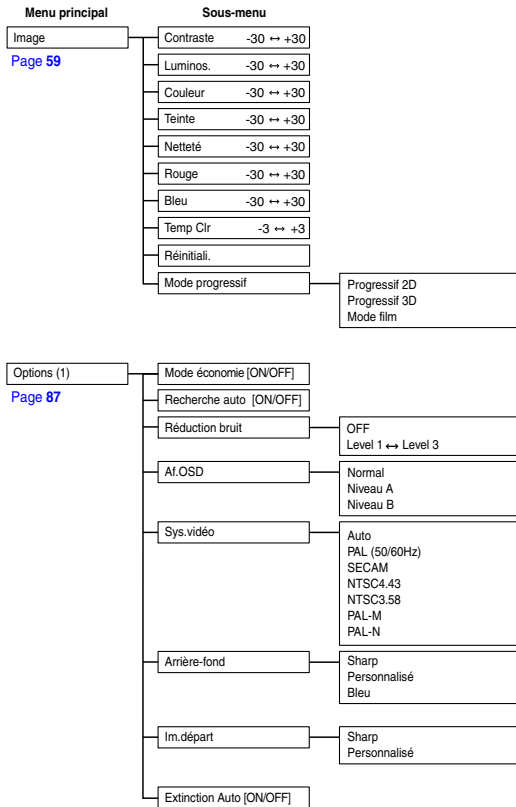
■ Mode ENTRÉE 1



Remarque

- Les valeurs de résolution, de fréquence verticale et horizontale affichées ci-dessus sont données uniquement à titre d'exemple.
- Lorsque les signaux numériques DVI sont présents à l'ENTRÉE 1, dans la rubrique "Image" seuls "Temp Clr", "Rouge" et "Bleu" peuvent être réglés et dans "Sync.fine" seul "Info signal" "Sync.Automat." et "Af.sync.auto" peuvent être utilisés.
- Lorsque le type de signal est réglé sur "Appareil", dans le menu "Image" de l'ENTRÉE 1, "Couleur", "Teinte" et "Netteté" sont affichés.
- Certains éléments ne peuvent être réinitialisés même lorsque "Réinitialiser tout" du menu Options (2) a été sélectionné. Pour plus de détails, veuillez consulter la [page 105](#).

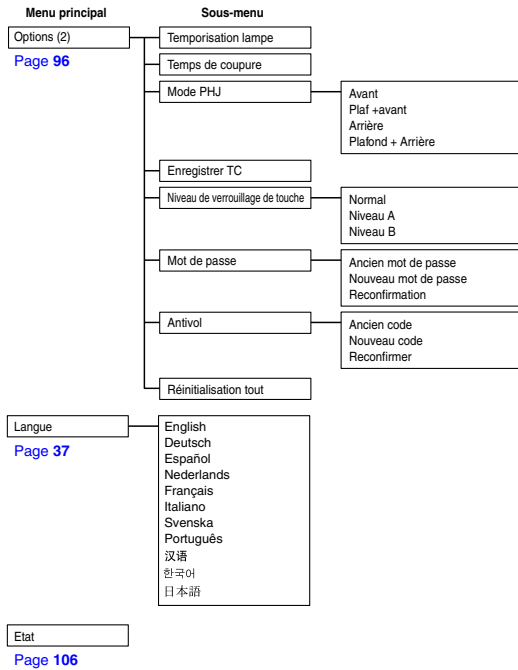
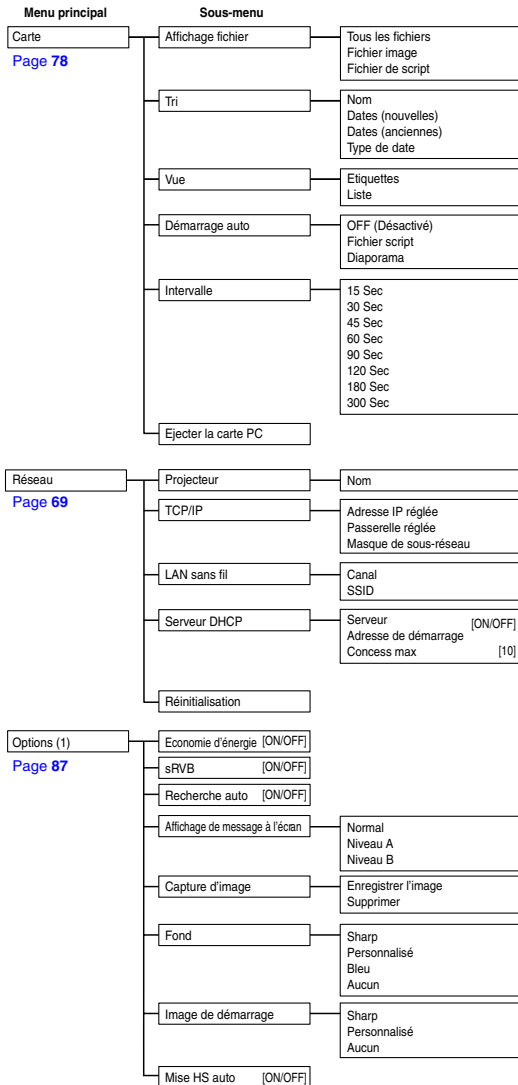
■ Mode ENTRÉE 2/3



Éléments de menu (suite)

Cette liste indique les éléments du projecteur qui peuvent être réglés.

■ Mode d'entrée INPUT 4



Remarque

- Certains éléments ne seront pas réinitialisés si vous sélectionnez Réinitialisation totale dans Options (2). Pour plus détails, voir [page 105](#).

Réglage de l'image

Vous pouvez régler l'image du projecteur en fonction de vos préférences avec les réglages d'image suivants.

Élément sélectionné	Description	touche (⏪)	touche (⏩)
Contraste	S'utilise pour régler le niveau du contraste	Pour diminuer le contraste	Pour augmenter le contraste
Luminos.	S'utilise pour régler la luminosité d'une image	Pour diminuer la luminosité	Pour augmenter la luminosité
Couleur	S'utilise pour régler l'intensité de la couleur de l'image	Pour diminuer l'intensité de la couleur	Pour augmenter l'intensité de la couleur
Teinte	S'utilise pour régler la tonalité d'une image	Les teintes de la peau deviennent plus violettes	Les teintes de la peau deviennent plus vertes
Netteté	S'utilise pour augmenter la netteté du contour d'une image ou la rendre plus douce	Pour diminuer le piqué d'image	Pour augmenter le piqué d'image
Rouge	S'utilise pour régler le niveau du rouge	Pour diminuer le rouge	Pour accentuer le rouge
Bleu	S'utilise pour régler le niveau du bleu	Pour diminuer le bleu	Pour accentuer le bleu
Temp Clr	S'utilise pour régler la chaleur des couleurs d'une image	Diminue la chaleur des couleurs pour des images plus chaudes, rougeâtres, incandescentes.	Augmente la chaleur des couleurs pour des images plus froides, bleutées, fluorescentes.



Réglage des préférences de l'image

Réglez le menu Image sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Les rubriques "Couleur", "Teinte" et "Netteté" ne sont pas affichées lorsque ENTRÉE 1 est sélectionnée et le "Type de signal" est "RVB".
- Les réglages d'image peuvent être enregistrés séparément pour chaque mode d'entrée.
- Lorsque le signal type d'ENTRÉE 1 a été réglé sur Appareil, la "Netteté" peut être réglée lorsque les signaux 480I, 480P, 720P, ou 1080I sont en entrée.
- Lorsque, dans la page de menu "Options (1)", "sRVB" a été réglé sur "ON", les paramètres "Rouge", "Bleu" et "Temp Clr" ne peuvent pas être réglés.
- Pour réinitialiser tous les éléments de réglage, sélectionnez "Réinitial." et appuyez sur .



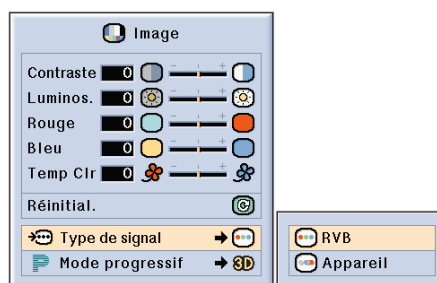
Sélection du type de signal

Cette fonction vous permet de sélectionner le type de signal d'entrée RVB ou Appareil pour ENTRÉE 1.

Sélectionnez le "Type de signal" dans le menu "Image" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

- RVB
Réglez sur RVB lorsque des signaux de ce type sont reçus.
- Appareil
Réglez le projecteur sur ce paramètre lorsque des signaux composites sont reçus.



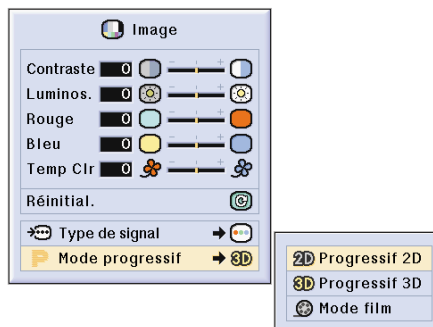
Réglage de l'image (suite)

Mode progressif

Cette fonction vous permet de sélectionner l'affichage progressif d'un signal vidéo. L'affichage progressif projète une image vidéo plus douce.

Sélectionnez "Mode progressif" dans le menu "Image" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.



Remarque

• 2D Progressif 2D

Cette fonction est utile pour afficher des images à déplacements rapides comme celles de sport ou de films d'action. Ce mode optimise l'image dans un cadre d'affichage.

• 3D Progressif 3D

Cette fonction est utile pour afficher plus clairement des images relativement lentes telles que celles des films ou des documentaires.

Ce mode optimise l'image en effectuant une estimation du mouvement sur un certain nombre de cadres d'images précédentes et suivantes.

• Mode film

Reproduit clairement l'image d'une source de film. Affiche l'image optimisée d'un film transformée avec trois-deux (NTSC et PAL60Hz) ou deux-deux réductions (PAL50Hz et SECAM) d'amélioration vers le mode progressif d'image.

* La source du film est un enregistrement vidéo numérique avec l'original codé en 24 images par seconde. Le projecteur peut convertir cette source de film en vidéo progressive à 60 images par seconde pour la norme NTSC et PAL60Hz ou en 50 images par seconde pour la norme PAL50Hz et SECAM pour une image de lecture à haute définition.

- Lors de l'en utilisation d'entrées progressives, celles-ci sont donc affichées directement en mode Progressif 2D, les modes Progressif 3D et film ne peuvent être sélectionnés. Ces modes ne peuvent être sélectionnés en signaux entrelacés autre que 1080i.
- Même lorsque le mode Progressif 3D a été réglé en NTSC ou PAL60Hz, les réductions d'améliorations trois-deux seront activées automatiquement, lorsque la source de film aura été entrée.
- Les réductions d'amélioration deux-deux seront activées uniquement en mode film, lorsque ce mode aura été réglé en PAL50Hz ou SECAM, lorsque la source de film aura été entrée.

Réglage des images d'ordinateur

Utilisez la fonction de synchronisation fine “Sync. fine” dans le cas d'irrégularités telles que des bandes verticales ou le vacillement de certaines parties de l'écran.

Élément sélectionné	Description
Horloge	Règle le bruit vertical.
Phase	Règle le bruit horizontal (similaire au suivi de piste sur votre magnétoscope).
Pos.hori	Centre l'image sur l'écran en la déplaçant vers la gauche ou vers la droite.
Pos.vert	Centre l'image sur l'écran en la déplaçant vers le haut ou vers le bas.

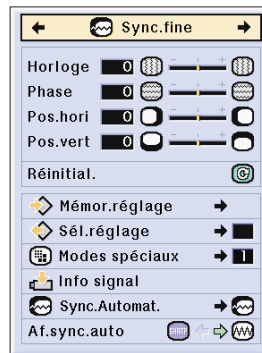


Lorsque Sync.Automat. est désactivé (sur OFF)

Lorsque “Sync.Automat.” est désactivé (sur “OFF”), des interférences telles que le vacillement d'image ou l'apparition de bandes verticales peuvent se produire lors d'affichage en fenêtres ou de bandes verticales. Si cela se produit, réglez les paramètres “Horloge”, “Phase”, “Pos.hori” and “Pos.vert” pour obtenir une image optimale.

Sélectionnez “Horloge”, “Phase”, “Pos.hori” ou “Pos.vert” du menu “Sync.fine” sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.



Remarque

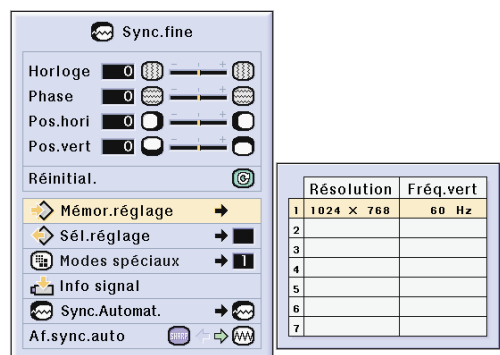
- Les réglages de l'image d'ordinateur peuvent être effectués facilement en appuyant sur . Pour plus de détails, voir page 63.

Sauvegarde des paramètres de réglage

Ce projecteur vous permet d'enregistrer jusqu'à sept paramètres de réglage pour une utilisation avec différents ordinateurs.

Sélectionnez “Mémor.réglage” dans le menu “Sync.fine” sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.



Réglage des images d'ordinateur (suite)

Sélection de configuration de réglages

Les paramètres de réglage enregistrés dans le projecteur sont d'accès facile.

Sélectionnez "Sél.réglage" dans le menu "Sync.fine" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Si un emplacement de mémoire n'a pas été réglé, les réglages de la résolution et de la fréquence verticale ne seront pas affichés.
- Lors de la sélection d'un paramètre de réglage enregistré avec la commande "Sel. réglage", vous pouvez régler le projecteur avec les réglages enregistrés.

The screenshot shows the 'Sync.fine' menu with the following options: Horloge, Phase, Pos.hori, Pos.vert, Réinitial., Mémor.réglage, Sél.réglage (highlighted), Modes spéciaux, Info signal, Sync.Automat., and Af.sync.auto. To the right is a table with two columns: 'Résolution' and 'Fréq.vert'. The first row is highlighted and shows '1024 X 768' and '75 Hz'.

	Résolution	Fréq.vert
1	1024 X 768	75 Hz
2		
3		
4		
5		
6		
7		

Réglage du mode spéciaux

Normalement, le type de signal d'entrée est détecté et le mode de résolution approprié est automatiquement sélectionné. Cependant, pour certains signaux, le mode de résolution optimal en "Mode spéciaux" de la page de menu "Sync.fine" devra probablement être sélectionné pour correspondre au mode d'affichage de l'ordinateur.

Régalez la résolution en sélectionnant "Modes spéciaux" du menu "Sync.fine" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Évitez l'affichage de motifs d'ordinateur qui se reproduisent une ligne sur deux (bandes horizontales).
(Un vacillement peut se produire, rendant l'image difficile à regarder.)
- Lorsque un lecteur DVD ou de vidéo numérique est connecté, sélectionnez 480P comme signal d'entrée.
- Voir "Vérification du signal d'entrée" à la page 63 pour plus de détails sur le signal d'entrée actuellement sélectionné.

The screenshot shows the 'Sync.fine' menu with the following options: Horloge, Phase, Pos.hori, Pos.vert, Réinitial., Mémor.réglage, Sél.réglage, Modes spéciaux (highlighted), Info signal, Sync.Automat., and Af.sync.auto. To the right is a table with one column: 'Résolution'. The first row is highlighted and shows '640 X 480'.

	Résolution
1	640 X 480
2	720 X 480
3	480 P
4	
5	
6	
7	

Vérification du signal d'entrée

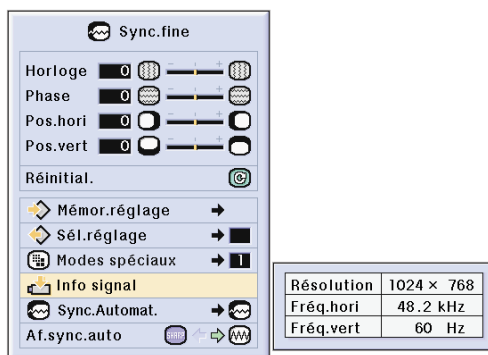
Cette fonction vous permet de vérifier le signal d'entrée présent.

Sélectionnez "Info signal" dans le menu "Sync. fine" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Le projecteur affichera le nombre de lignes numérisées disponibles à l'entrée provenant d'un équipement audio-visuel tel qu'un lecteur DVD ou vidéo numérique.



Réglage Sync.Automat.

S'utilise pour régler automatiquement une image d'ordinateur.

Sélectionnez "Sync.Automat." dans le menu "Sync.fine" sur la page de menu.


→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

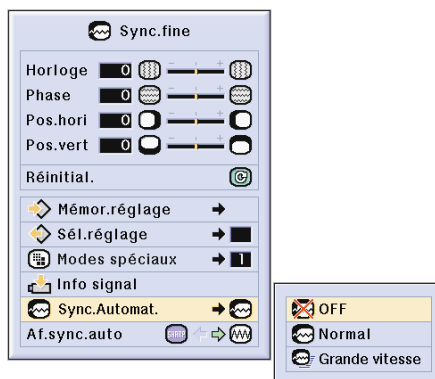
Remarque

Avec le réglage sur "Normal" ou "Grande vitesse":

- Le réglage Sync.Automat se produit lorsque le projecteur est mis sous tension ou les entrées commutées avec le projecteur connecté à un ordinateur.
- "Normal" exécute le réglage "Sync.Automat." de manière plus précise, par rapport à "Grande Vitesse". Le réglage "Sync.Automat." risque donc de prendre légèrement plus de temps.

Des réglages manuels doivent être effectués:

- Lorsque l'image optimale ne peut être obtenu avec le réglage Sync.Automat. Voir page 61.
- Le réglage Sync.Automat peut prendre un certain temps pour se terminer, suivant l'image de l'ordinateur connecté au projecteur.
- Lorsque vous effectuez des ajustements à l'aide de la touche **AUTO SYNC** sur le projecteur.
- Quand le réglage "Sync.Automat." est réglé sur "OFF" ou "Grande vitesse" et que l'on appuie sur , la synchronisation automatique sera effectuée en mode "Grande vitesse". Si l'on appuie à nouveau sur le bouton dans la minute qui suit, la Sync.Automat sera effectuée en mode "Normal".
- Des ajustements peuvent aussi être effectués en sélectionnant "Auto Sync" à l'aide de la fonction Attribution de touche.



Affichage à l'écran pendant la Sync. Automat



Réglage des images d'ordinateur (suite)

Fonction d'affichage

Sync.Automat.

S'utilise pour régler l'écran affiché pendant la Sync.Automat.

Sélectionnez "Af.sync.auto" dans le menu "Sync.fine" sur la page de menu.

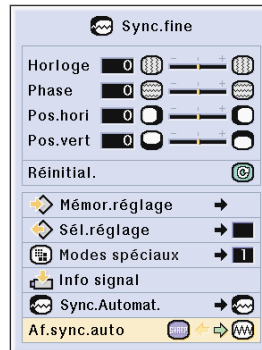
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.



L'image réglée comme fond est projetée.



L'image d'ordinateur en cours de réglage est affichée.



Fonctions d'utilisation facile



Avant de paramétrer le réseau

Cette section explique les éléments qui peuvent être configurés en réseau. Une connexion hertzienne ne sera pas possible si ces éléments ne sont pas correctement paramétrés.

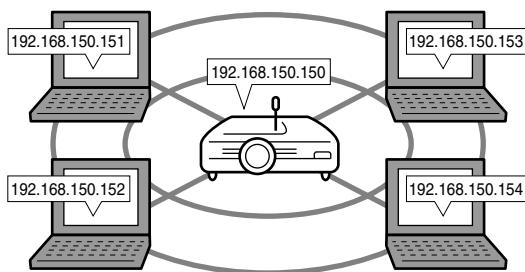
En outre, comme certaines valeurs doivent être saisies en un réseau sans fil pré-configuré, il est important de consulter votre administrateur de réseau.

Adresse IP

■ Qu'est-ce qu'une adresse IP ?

Une adresse IP est un nombre, identifiant les dispositifs raccordés au réseau. Une adresse IP doit être attribuée à chacun des dispositifs en utilisant des valeurs de réseau.

Le branchement du projecteur et d'un ordinateur via une connexion hertzienne est comparable au branchement d'un ordinateur et du projecteur à un réseau LAN sans fil. Par conséquent, si le projecteur (et l'ordinateur) ne reçoivent pas une adresse IP, ils ne pourront pas être identifiés et une connexion hertzienne ne sera donc pas possible.



■ Attribution d'une adresse IP

Lors de la création d'un réseau local où le projecteur et un ordinateur sont reliés dans un environnement hertzien, les valeurs allant de 192.168.0.1 à 192.168.255.254 peuvent être attribuées comme adresses IP pour un réseau local aux dispositifs raccordés à ce réseau.

L'adresse IP du projecteur est 192.168.0.1 et, pourvu qu'il n'y ait pas de conflit, les valeurs par défaut ne doivent pas être changées.

Exemple

- Projecteur 192.168.150.150
- Ordinateur (N° 1) 192.168.150.151
- Ordinateur (N° 2) 192.168.150.152

Pour les réglages, voir [page 70](#).

Ce projecteur comporte la fonction Serveur DHCP qui attribue automatiquement les adresses IP aux dispositifs, raccordés au réseau.

Pour plus de détails, voir [page 73](#).



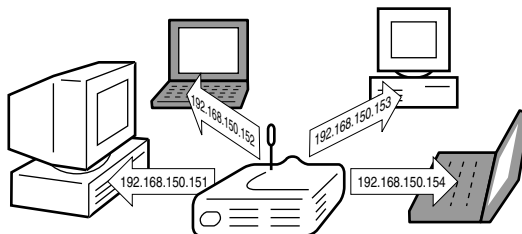
Remarque

- La plage des adresses IP, pouvant être attribuées à un réseau local, est fixe.
- "IP" sont les initiales de Protocole Internet.

Fonction Serveur DHCP

■ Qu'est-ce que la fonction serveur DHCP ?

La fonction Serveur DHCP attribue automatiquement les adresses IP aux dispositifs, raccordés au réseau. Lorsque les Paramètres de Réseau ont été réglés sur l'ordinateur pour fournir automatiquement les adresses IP (Serveur DHCP validé), le projecteur attribuera automatiquement les adresses IP.



Effectuez les réglages suivants lorsque vous utilisez cette fonction.

- ① Réglez sur ON la fonction Serveur DHCP sur le projecteur.
- ② Réglez la valeur de départ de l'adresse IP attribuée et un nombre prévu d'adresses IP à attribuer automatiquement (le nombre maximal d'adresses à attribuer).

Pour les réglages, voir [page 73](#).

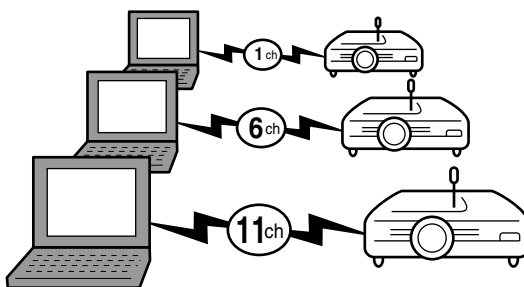
Remarque

- “DHCP” sont les initiales anglaises de “Dynamic Host Configuration Protocol”, un protocole de gestion des adresses IP.

Canaux sans fil

■ Qu'est-ce qu'un canal sans fil?

Par canal sans fil, on entend une fréquence utilisée par les cartes LAN PC sans fil pour leurs communications. Pour la norme IEEE802.11b, 14 canaux peuvent ainsi être utilisés. Si d'autres réseaux LAN sans fil sont en service près du projecteur, prenez soin d'utiliser des canaux différents pour éviter des interférences.



■ Canaux sans fil attribués

S'il n'existe pas d'autres réseaux pouvant causer des interférences à proximité, utilisez les canaux 1, 6 ou 11.

S'il n'y a pas d'interférences sur les réglages du canal 11, vous n'avez pas besoin de changer les réglages par défaut.

Pour les réglages, voir [page 71](#).

Utilisation d'une Carte PC LAN sans fil

L'insertion d'une Carte PC LAN sans fil dans le slot INPUT 4 du projecteur permet de recevoir des images à ce dernier et de les projeter par l'intermédiaire d'une connexion sans fil.

Installation d'une carte LAN PC sans fil

1 Insérer la Carte PC LAN sans fil dans le slot pour carte PC INPUT 4 du projecteur.

- Pour les détails sur l'installation de la carte, voir [page 31](#).
- Lorsque la carte est insérée, le projecteur se commute automatiquement sur le mode d'entrée ENTRÉE 4.

Info

- Assurez-vous de mettre d'abord le projecteur sous tension, lors de la réception d'images dans le projecteur à l'aide d'une carte PC LAN sans fil. Lorsque "Veille" est affiché à l'écran, allumez l'ordinateur.

Remarque

- Voir [page 75](#) lors de l'installation d'une carte mémoire dans le projecteur.
- L'installation doit être faite après affichage de "Veille" en bas à droite l'écran.

Retrait de la carte

Effectuez les démarches suivantes avant de retirer la carte. Sélectionnez "Ejecter carte PC" sur le menu Carte de la page de menu. → Pour l'utilisation de la page de menu, voir [pages 50 à 55](#).

1 Sélectionnez "Ejecter carte PC" et appuyez sur .

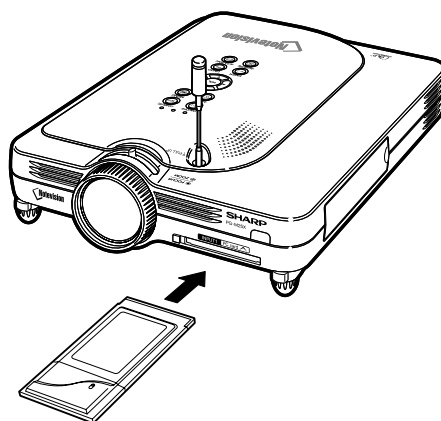
- Quelques secondes plus tard, le message suivant apparaît: "Vous pouvez éjecter la carte PC en toute sécurité".

2 Retirez la carte.

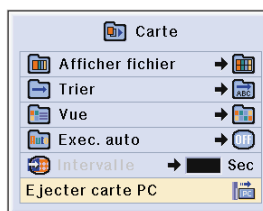
- Retirez la carte après que le message est apparu.
- Voir [page 31](#) pour avoir des détails sur la manière de retirer la carte.

Info

- Si la carte est retirée sans avoir sélectionné "Ejecter carte PC" à l'étape 1 ci-dessus, les données stockées sur le PC risquent d'être perdues ou la carte PC risque d'être endommagée.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous de retirer la carte PC et que le bouton éjection est enfoncé à fond. Si le projecteur est déplacé alors que le bouton éjection est ressorti, le projecteur pourrait en être endommagé.



Veille



Vous pouvez éjecter la carte PC en toute sécurité.

Paramétrage du réseau

Remarque

- Pour projeter l'image par une connexion sans fil, assurez-vous de faire les paramétrages de réseau nécessaires à la fois sur l'ordinateur et sur le projecteur.
- Consultez le mode d'emploi du logiciel Wireless Reality pour les détails sur la façon de régler l'ordinateur.
- De plus, puisque certaines valeurs doivent être entrées dans un réseau pré-configuré, il est important de consulter votre administrateur de réseau.



Réglage du nom du projecteur

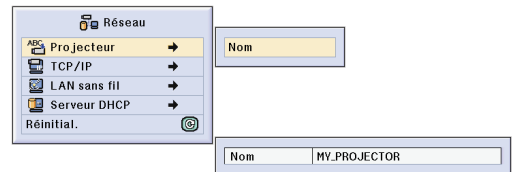
Ce paramétrage attribue un nom au projecteur. Le nom par défaut est "MY_PROJECTOR".

- Le nom du projecteur est affiché lorsque le projecteur a été trouvé par l'ordinateur et vous pouvez alors choisir le nom de votre choix.

Lorsque "Projecteur" est sélectionné dans la page de menu Réseau

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

- 1 Appuyer sur ou pour sélectionner "Projecteur", Nom et pressez ensuite .

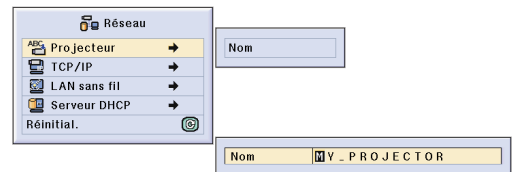


Remarque

- Si un mot de passe a été défini, la case de saisie de mot de passe sera affichée lorsque l'on sélectionnera le "Projecteur".

- 2 Appuyez sur sous "Nom".

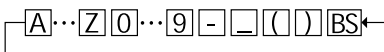
- 3 Appuyer sur ou pour sélectionner les caractères souhaités.



Remarque


- Les caractères suivants peuvent être saisis:
Les lettres de A à Z, les chiffres de 0 à 9 et les symboles -, _ (et).

- Une pression sur ou fait permuter entre les procédures comme indiqué ci-dessous.









- Pour effacer un caractère sur la gauche, sélectionnez "BS" en appuyant sur ou et appuyez sur .

Paramétrage du réseau (suite)

4 Appuyez sur  pour déplacer le curseur sur le caractère suivant.


Remarque

- Si vous souhaitez corriger une lettre ou un symbole, appuyez sur  ou  pour déplacer le curseur sur le caractère en question et utilisez  ou  pour le corriger.
- Les caractères peuvent aussi se sélectionner en utilisant la touche  de la télécommande GyroRemote.
- Si vous souhaitez annuler ce réglage, appuyez sur .

5 Répétez les étapes 3 et 4 pour saisir les autres caractères souhaités.

Remarque

- Un maximum de 16 caractères peuvent être entrés.

6 Appuyez sur .

- Les réglages sont mémorisés et activés.

Réglage du TCP/IP

Réglez l'adresse IP, la Passerelle et le Masque de sous-réseau du projecteur.




Réglez le paramètre "TCP/IP" à la page de menu Réseau.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

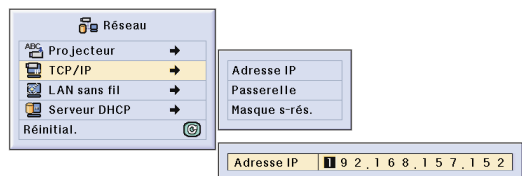
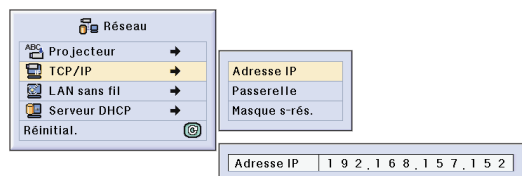
1 Appuyez sur  ou  pour sélectionner TCP/IP, puis appuyez sur .



Remarque

- Si un mot de passe a été défini, la case de saisie de mot de passe sera affichée lorsque l'on sélectionnera le "TCP/IP".



2 Appuyez sur  ou  pour sélectionner l'"Adresse IP", la "Passerelle" ou le "Masque s-rés." et appuyez ensuite sur .

3 Appuyez sur  ou  pour sélectionner les valeurs que vous souhaitez régler.




4 Appuyer sur  ou  pour déplacer le curseur sur le chiffre que vous souhaitez corriger.

 **Remarque**

- Les caractères peuvent aussi se sélectionner en utilisant la touche  de la télécommande GyroRemote.
- Si vous souhaitez annuler ce réglage, appuyez sur .

5 Répétez les étapes 3 et 4 pour régler tous les chiffres.

6 Appuyez sur .




Réglage du canal LAN sans fil

1 Réglage du canal

Réglez le canal LAN sans fil de sorte que des interférences ne se produisent pas avec d'autres canaux hertziens.

Sélectionnez "LAN sans fil" sur la page de menu de Réseau.



→ Pour l'utilisation de la page de menu à l'aide de la télécommande GyroRemote, voir pages 50 à 55.

1 Appuyez sur  ou  pour sélectionner "LAN sans fil", puis appuyez sur .

 **Remarque**


- Si un mot de passe a été défini, la case de saisie de mot de passe sera affichée lorsque l'on sélectionnera le "LAN sans fil".

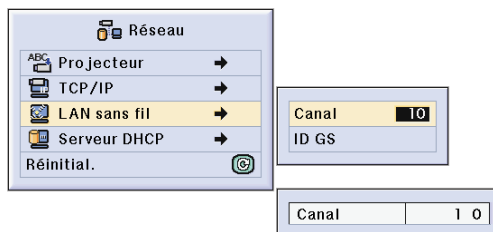
2 Appuyer sur  ou  pour sélectionner le "Canal" et pressez ensuite .

3 Appuyer sur  ou  pour sélectionner le numéro de canal sans fil que vous souhaitez régler.

 **Remarque**

- Selon le pays et l'emplacement géographique, les canaux sans fil utilisables sont limités. Lisez le mode d'emploi de la Cartes PC LAN sans fil à propos des canaux hertziens utilisables.

4 Appuyer sur .



Paramétrage du réseau (suite)




2 Réglage de l'ID GS

Réglez l'ID GS du projecteur.



Le réglage par défaut est "SHARP_PRJ".

Sélectionnez "LAN sans fil" sur la page de menu Réseau



→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 et 55.

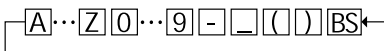
1 Appuyez sur  ou  pour sélectionner "LAN sans fil", puis appuyez sur .


2 Appuyer sur  ou  pour sélectionner "IDGS" et pressez ensuite .

3 Appuyer sur  ou  pour sélectionner les caractères souhaités.


Remarque

- Les caractères suivants peuvent être saisis: Les lettres de A à Z, les chiffres de 0 à 9 et les symboles -, _ (et).
- Une pression sur  ou  fait permuter entre les procédures comme indiqué ci-dessous.








- Pour effacer un caractère sur la gauche, sélectionnez "BS" et appuyez sur .

4 Appuyez sur .

- Vous pouvez aussi déplacer le curseur en utilisant la touche  de la télécommande GyroRemote.


Remarque

- Si vous souhaitez corriger une lettre ou un symbole, appuyez sur  ou  pour déplacer le curseur sur le caractère en question et utilisez  ou  pour le corriger.
- Si vous souhaitez annuler ce réglage, appuyez sur .

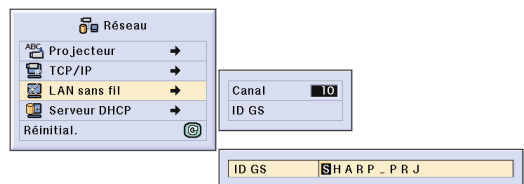
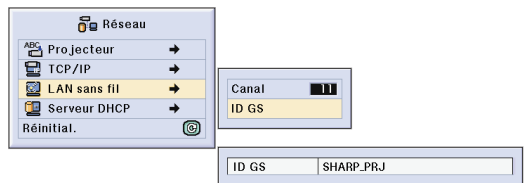
5 Répétez les étapes 3 et 4 pour régler tous les caractères souhaités.

Remarque

- Un maximum de 16 caractères peuvent être entrés.

6 Appuyez sur .

- Le réglage est activé.



Réglage du serveur DHCP

Cette fonction est réglée lorsque l'on utilise le serveur DHCP sur le projecteur.

Réglez "Serveur DHCP" sur la page de menu de Réseau.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 et 55.

Remarque

- Les éléments "Adresse de départ" et "Concess max" peuvent être réglés lorsque la fonction serveur DHCP est réglée sur "OFF" (Désactivée).
- Si un mot de passe a été défini, la case de saisie de mot de passe sera affichée lorsque l'on sélectionnera le "Serveur DHCP".

1 Désactivation de la fonction serveur DHCP

Réglez l'élément "Serveur" du sous-menu sur "OFF".

2 Réglage de l'"Adresse de départ" affectée

Réglez l'adresse de départ affectée dans Adresse de départ du sous-menu.

Pour régler l'adresse de départ, voir la procédure dans Réglage du TCP/IP (page 70).

3 Affectation d'un nombre maximum d'adresses IP

Cette fonction s'utilise pour régler le nombre maximum d'adresses IP à partir de l'adresse de départ qui peuvent être affectées automatiquement.

Assurez-vous de régler le nombre approprié d'ordinateurs qui seront connectés au réseau sans fil LAN.

Ce nombre peut varier entre 1 et 250 ordinateurs.

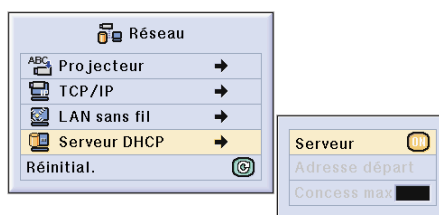
Remarque

- Les adresses IP ne pourront pas être attribuées si les trois derniers chiffres de leur numéro sont supérieurs à 255.

4 Activation de la fonction Serveur DHCP. Réglez l'élément "Serveur" du sous-menu sur "ON"

Remarque

- Lorsque la fonction serveur DHCP est réglée sur "ON" (Activée), redémarrez votre ordinateur.
- Lorsque la fonction serveur DHCP du projecteur a été paramétrée dans un réseau LAN sans fil auquel un autre serveur DHCP (projecteur inclus) est connecté, le réseau risque de ne pas fonctionner correctement. Si un autre serveur DHCP est connecté, il est important de contacter votre administrateur de réseau.



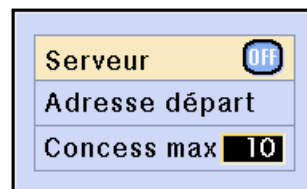
Souhaitez-vous désactiver la fonction de serveur DHCP?

Oui

Non

↓ Sélectionnez "Oui"

Les réglages de réseau ont été modifiés.



Paramétrage du réseau (suite)



Réinitialisation des paramètres du réseau

Cette action retourne tous les réglages à leurs valeurs par défaut.

Sélectionnez “Réinitial.” Sur la page de menu Réseau.

Lorsque l'écran de confirmation apparaît,

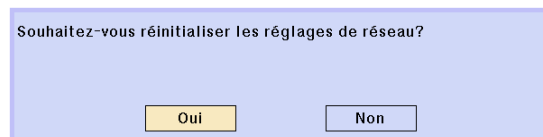
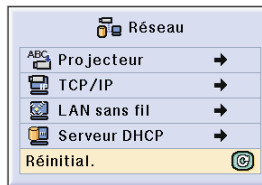
sélectionner “OUI” à l'aide des touches 

et  puis appuyez sur la touche .

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 et 55.

Remarque

- Si un mot de passe a été défini, la case de saisie de mot de passe sera affichée lorsque l'on sélectionnera le “Réinitial.”.



Carte LAN PC sans fil: Guide de dépannage

Vérifiez les points suivants si vous pouvez pas vous connecter au réseau en utilisant la carte LAN PC sans fil.

1. Le voyant “Link” de la carte LAN PC sans fil est-il allumé?

- Allumé: Le fonctionnement est normal.
- Clignotant : La carte LAN PC sans fil ne fonctionne pas correctement. Consultez votre revendeur le plus proche.
- Éteint: La carte ne fonctionne pas. Assurez-vous qu'elle est correctement installée.

2. Les paramètres ID GS et de canal sont-ils les mêmes sur le projecteur et sur l'ordinateur?

- Si les paramètres ID GS et de canal fil ne sont pas les mêmes sur le projecteur et sur l'ordinateur, ceux-ci ne peuvent pas communiquer.
- Assurez-vous que le mode de transmission est réglé au mode ad hoc 802.11.

3. Vérifiez les réglages de réseau projecteur et ordinateur.

- Lorsque le paramètre “Serveur DHCP” est “OFF” sur le projecteur.
Vérifiez à nouveau les valeurs de l'adresse IP, du masque de sous-réseau et de la passerelle pour le projecteur et l'ordinateur.
- Lorsque le paramètre “Serveur DHCP” est “ON” sur le projecteur.
Vérifiez les valeurs de l'adresse IP, du masque de sous-réseau et d'adresse de départ DHCP pour le projecteur.
Si une partie de l'adresse IP ou de l'adresse de départ DHCP n'est pas identique à celles spécifiées dans le masque de sous-réseau, l'attribution d'adresse IP ne peut pas s'accomplir correctement.

Adresse IP	192.168.150.120
Masque de sous-réseau	255.255.255.0
Adresse de départ	192.168.150.100 ... correct
Adresse de départ	192.168.050.100 ... erroné

4. Lors de l'envoi de l'écran au projecteur, assurez-vous d'avoir d'abord allumé le projecteur.

Si la carte LAN PC sans fil ne fonctionne pas, même après avoir effectué les démarches ci-dessus, consultez le mode d'emploi du logiciel Wireless Reality.

Utilisation d'une carte mémoire

Lorsqu'une carte mémoire est installée, les images stockées dans celle-ci peuvent être projetées. Si des fichiers de présentation sont enregistrés dans la carte mémoire, vous pouvez effectuer des présentations en utilisant uniquement le projecteur sans avoir à connecter un ordinateur.

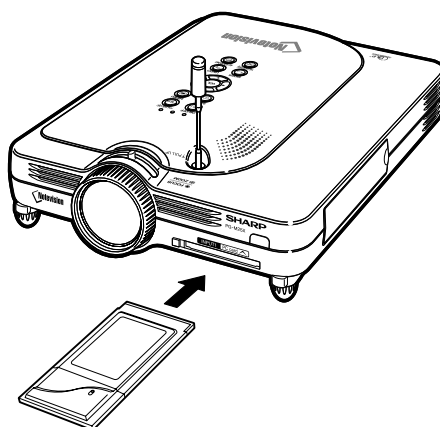
Affichage du contenu dans la carte comme index

1 Insérez la carte mémoire dans le slot pour carte PC INPUT 4 sur le projecteur.

- Pour plus de détails sur l'installation de la carte, voir [page 31](#).
- Tous les fichiers enregistrés dans celle-ci sont affichés comme index (Mode Index). Cependant, l'Exec. auto fonctionnera lorsqu'elle aura été réglée sur "Fichiers Script" ou "Diaporama" ([page 79](#)).

Remarque

- Pour plus de détails sur les cartes mémoires pouvant être utilisées, voir [page 121](#).
- Pour plus de détails sur le format d'affichage du mode Index, voir [pages 76 et 77](#).
- Pour plus de détails sur l'installation de la carte LAN PC sans fil dans le projecteur, voir [page 68](#).
- Ce projecteur peut traiter les fichiers suivants.
 - Fichiers Bitmap non comprimés (.BMP)
 - Fichiers JPEG (.JPEG/ .JPG)
 - Fichiers TIFF non comprimés (.TIFF/ .TIF)
 - Fichiers VQ (.VQ)
 - Fichiers Script (.SSF)
- Les noms de fichier sont affichés en 8 caractères avec leur extension (3 caractères).



ENTRÉE 4
Carte mémoire

Retrait de la carte

Effectuez les démarches suivantes avant de retirer la carte.

Remarque

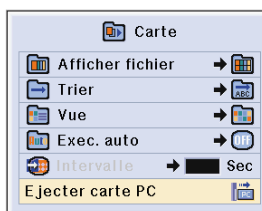
- Si la carte est retirée sans avoir effectué ces procédures, les données stockées sur la carte risquent d'être perdues.

Sélectionnez "Ejecter carte PC" sur le menu Carte de la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir [pages 50 et 55](#).

Info

- Avant de retirer la Carte PC, assurez-vous de sélectionner "Ejecter carte PC" dans le menu Carte.
- Si la carte est retirée sans avoir sélectionné "Ejecter carte PC" à l'étape 1 ci-dessus, les données stockées sur la carte mémoire risquent d'être perdues ou la carte PC risque d'être endommagée.



Vous pouvez éjecter la carte PC en toute sécurité.

Utilisation d'une carte mémoire (suite)

1 Sélectionnez "Ejecter carte PC" et

appuyez sur .

- Quelques secondes plus tard, le message suivant apparaît: "Vous pouvez éjecter la carte PC en toute sécurité".

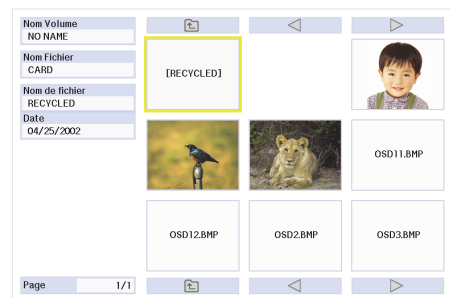
2 Retirez la carte.

- Retirez la carte après que le message est apparu.
- Pour plus de détails sur la manière de retirer la carte, voir aux pages 31 et 68.

Réglage de l'affichage de Timbres-poste

Vous pouvez afficher des fichiers JPEG et VQ pour diaporama sous forme de timbres-poste. Certains fichiers ne seront pas affichés comme timbres-poste. Les fichiers d'image qui ne peuvent être affichés comme timbres-poste ou qui ne sont pas des fichiers d'image seront affichés sous forme de non de fichiers.






- Les autres noms de fichier, à l'exception des dossiers, des fichiers image et des fichiers script sont affichés en gris.
- Les dossiers sont affichés entre crochets [].
- Les noms de fichier sont affichés en 8 caractères avec leur extension (3 caractères).
- Si le nom de fichier ou le nom de dossier est composé d'autre chose que de lettres ou de chiffres, " ? " sera affiché.



Remarque

- Des images réduites JPEG sont affichées si les fichiers ont été pris avec un appareil photo numérique compatible PCF.




Déplacement de dossiers

- Appuyez sur , ,  ou  pour sélectionner le dossier et appuyez sur .

Déplacement le dossier d'un niveau vers le haut

- Sélectionnez  et appuyez sur .


Changement de la page affichée

- Sélectionnez  ou  et appuyez sur .

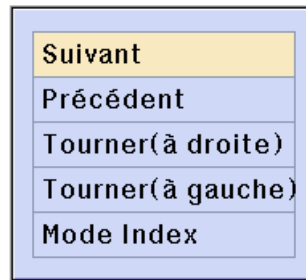
Projection d'un fichier

- Appuyez sur , ,  ou  pour sélectionner le fichier et appuyez sur .

- L'image du fichier sélectionné sera affichée.

- Si vous appuyez sur  pendant que l'image est affichée, le sous-menu apparaît.

- Suivant Fait passer à la page suivante.
- Précédent Fait revenir d'une page en arrière.
- Tourner (à droite) Tourne l'image de 90° vers la droite.
- Tourner (à gauche) Tourne l'image de 90° vers la gauche.
- Mode Index Abandonne l'affichage automatique des images. L'écran revient au mode Index.



Réglage de listes

Vous pouvez afficher les fichiers sous forme de listes.
Pour les réglages de liste, voir [page 79](#).




Déplacement de dossiers

- Appuyez sur , ,  ou  pour sélectionner le dossier et appuyez sur .




Déplacement le dossier d'un niveau

- Sélectionnez  et appuyez sur .


Changement la page affichée

- Sélectionnez  ou  et appuyez sur .

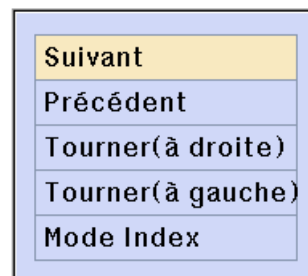
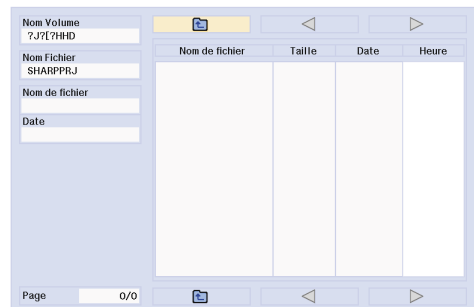
Projection d'un fichier

- Appuyez sur ,  pour sélectionner l'image de fichier et appuyez sur .

- L'image sélectionnée s'affiche

- Si vous appuyez sur  pendant que l'image est affichée, le sous-menu apparaît.

- Suivant Fait passer à la page suivante.
- Précédent Fait revenir d'une page en arrière.
- Tourner (à droite) Tourne l'image de 90° vers la droite.
- Tourner (à gauche) Tourne l'image de 90° vers la gauche.
- Mode Index Abandonne l'affichage automatique des images. L'écran revient au mode Index.



Réglage de la carte mémoire



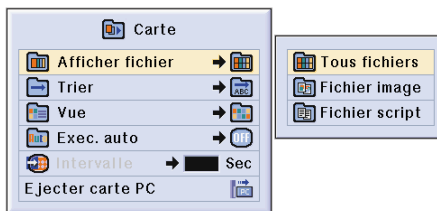
Réglage des fichiers

Vous pouvez limiter les fichiers affichés en mode Index par leur type.

Sélectionnez “Fichier” dans la page de menu “Carte mémoire”

→ Pour l’utilisation de la page de menu, voir pages 50 et 55.

- Tous les fichiers
Tous les fichiers et dossiers sont affichés
- Fichier image
Seuls les fichiers d’image et les dossiers sont affichés. Le types de fichier d’image qui peuvent être affichés sont les suivants : JPEG, VQ, TIFF et BMP.
- Fichier de script
Seuls les fichiers de script de diaporama et les dossiers sont affichés.



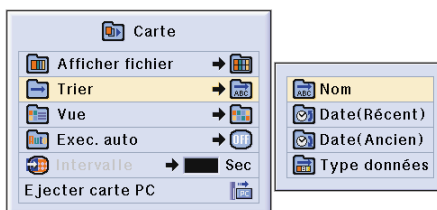
Réglage de l’ordre d’affichage des fichiers

Vous pouvez régler l’ordre d’affichage des fichiers affichés en mode Index.

Sélectionnez “Tri” dans la page de menu “Carte mémoire”

→ Pour l’utilisation de la page de menu, voir pages 50 et 55.

- Nom
Order alphabétique
- Date (Récent)
Ordre de nouvelles dates
- Date (Ancien)
Ordre d’anciennes dates
- Type de données
Ordre de type de fichier

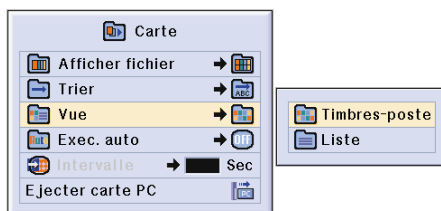


Réglage du format d'affichage en mode Index

Sélectionnez "Vue" dans la page de menu "Carte".

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

- Timbres-poste
S'utilise pour afficher le contenu de la carte mémoire sous forme de timbres-poste
- Liste
S'utilise pour afficher le contenu de la carte mémoire sous forme de liste



Utilisation d'Exec. Auto

La fonction Exécution automatique agit dans les cas suivants:

- Lorsque le projecteur est mis sous tension alors que la carte mémoire est installée.
- A l'installation de la carte mémoire alors que le projecteur est sous tension.

Sélectionnez "Exec. Auto" dans la page de menu "Carte mémoire"

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

"OFF"

Sert à désactiver la fonction Exec. Auto.

"Fichier de script"

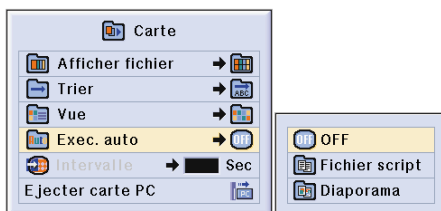
Lorsque des fichiers script, créés par le Gestionnaire de diaporama du logiciel Wireless Reality comprise avec votre projecteur, sont stockés sur une carte mémoire, la fonction Exec. Auto charge automatiquement les fichiers script et elle projette les fichiers d'image dans l'ordre selon les fichiers script.

- L'intervalle entre images est réglé dans le fichier script.
- Seul un fichier par carte mémoire peut avoir le paramétrage Exec. Auto.
- L'affichage deviendra un affichage index, s'il n'y a pas de fichiers script ou de dossiers SHARP PRJ, ou bien lorsque Exec. Auto est activé même s'il n'y a pas de fichiers script.

"Diaporama"

Les fichiers d'image stockés dans le répertoire racine seront projetés automatiquement dans l'ordre.

- L'affichage deviendra un affichage index, s'il n'y a pas de fichiers images ou de dossiers SHARP PRJ, ou bien lorsque Exec. Auto est activé même s'il n'y a pas de fichiers script.




Réglage de la carte mémoire (suite)

Réglage de l'intervalle d'affichage pour fichiers d'image

L'intervalle entre images de fichiers de diaporama à exécution automatique peut être réglé en utilisant la fonction "Exec. auto".

Réglez l'intervalle dans la page de menu "Carte mémoire"


→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Si l'on appuie sur  pendant la projection d'image par la fonction "Exec. auto", le sous-menu sera affiché.

- Prochaine
L'affichage passe à la page suivante.
- Précédente
L'affichage passe à la page précédente.
- Fin
Quitte automatiquement l'affichage d'images et passe en mode Index.

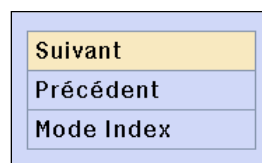
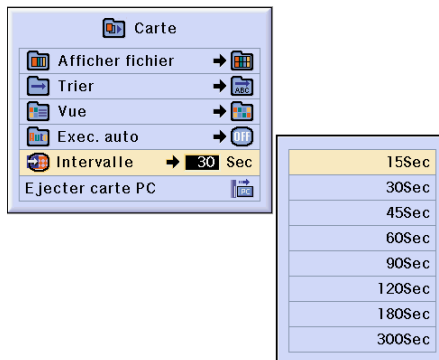
Info

Si les opérations suivantes sont exécutées pendant l'Exec. Auto, l'Exec. Auto sera arrêtée.

- "SOURDINE AV", "Minut. pause", "ENTREE", "LENS".
- Appuyer sur  pour sélectionner le Mode Index.

Remarque

- Pendant la lecture Diaporama, le message sur écran "Veuillez patienter." apparaît entre les images. Vous pouvez éliminer ce message en sélectionnant Niveau A ou Niveau B sous "Affichage Écran". Voir page 92 pour invalider les messages sur écran.
- En fonction du type de carte mémoire et de la taille du fichier d'image, l'intervalle d'affichage de l'image peut être plus long que le temps réglé.




Affichage d'une image fixe

Cette fonction vous permet de geler instantanément une image en mouvement. C'est très utile lorsque l'on veut obtenir une **image fixe** à partir d'un ordinateur ou d'une vidéo, afin de prendre le temps nécessaire à une explication.


Pauser une image

1 Appuyez sur  pour afficher la fonction "Affect. Touche 2/5".

- La fonction d'affectation de touches s'affiche en bas et à droite de l'écran.

2 Appuyez sur .









- L'image en cours de projection devient une image fixe.

3 Appuyez à nouveau sur  pour retourner à l'image animée provenant du composant connecté.

Info

- La fonction Image fixe ne fonctionne pas sur l'ENTRÉE 4.



Affect.touche	2/5
1	 SOURDINE AV 
2	 Image fixe 
3	 Sourdine 
4	 Minut. pause 

▼ Affichage à l'écran

GEL D'IMAGE ACTIVE

GEL D'IMAGE DESACTIVE

Sélection du mode d'affichage de l'image

Cette fonction vous permet de modifier ou de personnaliser le mode d'affichage pour améliorer l'image en entrée. Suivant le signal d'entrée, vous pouvez choisir entre les modes d'image "NORMAL", "PLEIN", "POINT PAR POINT", "BORDS", "ALLONGÉ" ou "ALLONGÉ SMART".

Commutation de l'affichage de l'image suivant le signal d'entrée


Pour les détails sur l'utilisation de télécommande GyroRemote, voir page 40.

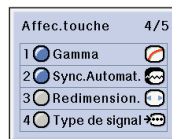
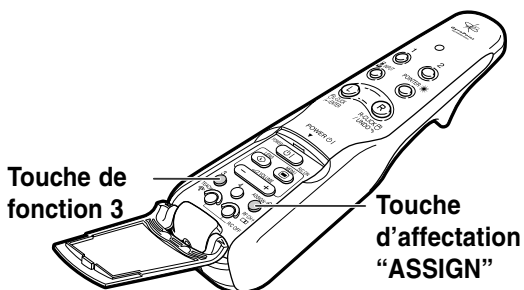
1 Appuyez sur  pour afficher la fonction "Affec. Touche 4/5".

- La fonction d'affectation de touches s'affiche en bas et à droite de l'écran.

2 Appuyez sur .

Info

- En mode "Point par Point", les images sont affichées en résolution originale et, par conséquent, elles ne sont pas agrandies.
- Lorsque des signaux XGA (1024 × 768) sont envoyés en entrée ou en utilisant le mode d'entrée ENTRÉE 4, les ratios d'aspect seront réglés sur NORMAL.
- "ALLONGÉ" est fixé lorsque des signaux 720P ou 1080I sont en entrée.
- Pour revenir au mode précédent, appuyez sur  pendant que "REDIMENSIONNER" est affiché à l'écran.



Page de menu du mode d'affichage d'image



ORDINATEUR

		NORMAL	PLEIN	POINT PAR POINT	
Ratio d'aspect 4:3	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	—	800 × 600	
	XGA (1024 × 768)	1024 × 768	—	—	
	SXGA (1280 × 960)	1024 × 768	—	1280 × 960	
	UXGA (1600 × 1200)	1024 × 768	—	1600 × 1200	
Autres ratios d'aspect		SXGA (1280 × 1024)	960 × 768	1024 × 768	1280 × 1024

- Lorsque des signaux XGA (1024 × 768) sont envoyés en entrée ou en utilisant le mode d'entrée ENTRÉE 4, les ratios d'aspect seront réglés sur NORMAL.

Signal d'entrée		Image d'écran de sortie		
		NORMAL <small>Projette une image sur la totalité de l'écran tout en conservant le ratio d'aspect.</small>	PLEIN <small>Projette une image sur la totalité de l'écran en ignorant le ratio d'aspect.</small>	POINT PAR POINT <small>Projette l'image à la résolution originale du signal.</small>
Résolution inférieure à l'XGA	 Ratio d'aspect 4:3			
XGA	 Ratio d'aspect 4:3			
Resolution higher than XGA	 Ratio d'aspect 4:3			
SXGA (1280 × 1024)	 Ratio d'aspect 4:3			

VIDEO

		NORMAL	BORDS	ALLONGE	ALLONGE SMART
480I, 480P, NTSC PAL, SECAM	Ratio d'aspect 4:3. Boîte à lettre, comprimé	1024 × 768	768 × 576*	1024 × 576*	1024 × 576*
720P, 1080I	Ratio d'aspect 16:9	—	—		—

- * "ALLONGÉ" est fixé lorsque des signaux 720P ou 1080I sont en entrée.
- * La fonction de déplacement numérique peut être utilisée avec ces images.

Signal d'entrée		Image d'écran de sortie			
		NORMAL <small>Projette une image sur la totalité de l'écran.</small>	BORDS <small>Projette une image 4:3 totale étirée en une seule image (la colonne suivante).</small>	ALLONGE <small>Projette une image 16:9 de façon uniforme sur la totalité de l'écran (bandes noires supérieure/inférieure).</small>	ALLONGE SMART <small>Projette l'image complètement sur un écran 16:9 en élargissant les zones autour de l'image 4:3 tout en maintenant le ratio d'aspect autour du centre de l'image.</small>
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	 Ratio d'aspect 4:3				
	 Boîte à lettre comprimé				
	 Comprimé				
720P, 1080I	 Ratio d'aspect 16:9	—	—		—

Fonctions d'utilisation facile

Sélection du mode d'affichage de l'image (suite)


Cette fonction vous permet d'agrandir une partie spécifique de l'image. C'est très utile pour détailler une partie de l'image.

Affichage d'une partie agrandie d'image

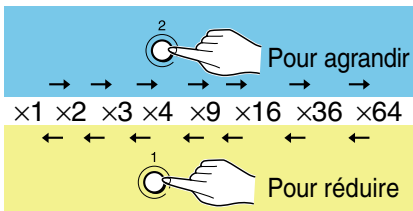
1 Appuyez sur  pour afficher "Affect. touche 3/5".


- Agrandit l'image.

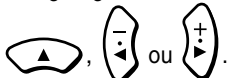
2 Appuyez sur la touche de fonction  pour agrandir l'image.

- Pour réduire le format de l'image agrandie, appuyez sur la touche de fonction .

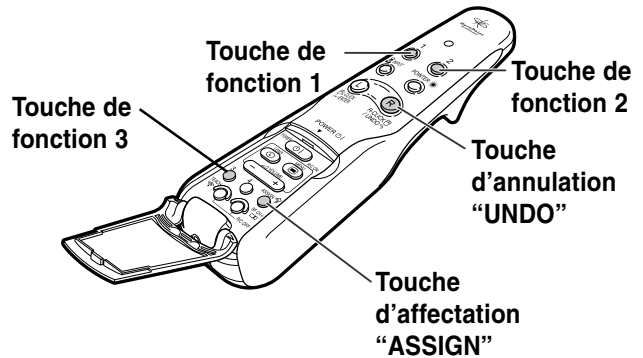
Remarque



- Vous pouvez modifier l'emplacement de l'image agrandie en utilisant ,

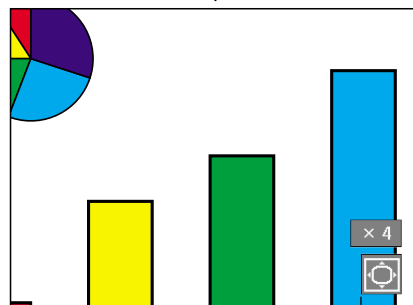
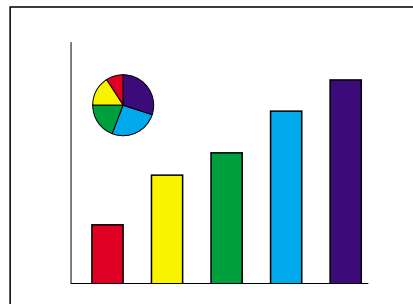


- Lorsqu'une image SXGA + ou UXGA (voir [page 115](#)) est affichée, "x2" ou "x3" ne peuvent pas être sélectionnés.




Affect. touche		3/5
1	Agrandir (-)	
2	Agrandir (+)	
3	Pan. d'écran	
4	Img. ds Img.	

▼ Affichage à l'écran



Voyant de déplacement d'écran

3 Maintenez la touche enfoncée et déplacez la télécommande GyroRemote pour déplacer l'image agrandie.





- Si le voyant de déplacement d'écran disparaît, appuyez sur  pour l'afficher, puis déplacez l'image.

Info

- Si l'Of. OSD dans le menu "Options (1)" est réglé sur "Niveau A" ou "Niveau B", assurez-vous de le régler sur "Normal". Si "Niveau A" ou "Niveau B" est réglé, le voyant de déplacement d'écran ne sera pas affiché et le "Pan. d'écran" ne peut pas être exécuté.


Remarque

- Vous pouvez également déplacer la position de l'image agrandie à l'aide des

touches  ou ,  ou  du projecteur.

4 Appuyez sur pour annuler l'opération, puis l'agrandissement revient à x1.

Remarque

- Dans les cas suivants, l'image agrandie reprend son format original (x1).
- Lors du changement d'entrée.
- Lorsque la touche  (annuler) a été actionnée.
- Lorsque le signal d'entrée a été modifié.
- Lorsque l'image est remplacée pendant l'Exéc. Auto.

Fonction de correction gamma


Le réglage Gamma est une fonction d'amélioration de la qualité de l'image qui offre une image plus riche en éclaircissant les parties les plus sombres de l'image sans altérer la luminosité des parties claires. S'utilise pour afficher des images comportant beaucoup de scènes sombres telles que celles de films ou de concerts, ou encore pour regarder des images dans une pièce éclairée, les scènes sombres deviennent plus faciles à visionner et semblent avoir une meilleure profondeur d'image.

Mode sélectionné	Description
STANDARD	Pour image normale
PRÉSENTATION	Éclaircit les parties sombres d'une image pour améliorer les présentations.
CINÉMA	Augmente la profondeur des parties sombres de l'image et les rend plus attractives.
JEU	Permet l'obtention d'une gradation des couleurs naturelles pour les jeux, etc.

Réglage de la Correction Gamma

1 Appuyez sur  pour afficher la fonction "Affec. Touche 4/5".


- La fonction d'affectation de touches s'affiche en bas et à droite de l'écran.

2 Appuyez sur .

- Vous modifier la correction gamma à chaque pression sur cette touche.

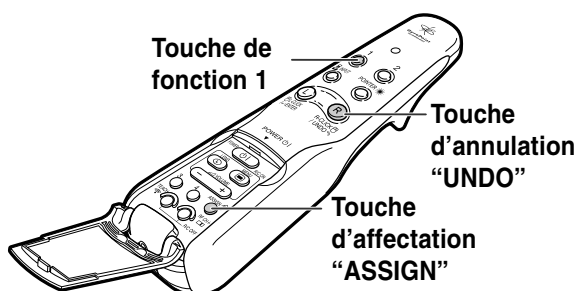
Remarque





- Lorsque "sRVB" a été réglé sur "ON" dans le menu "Options (1)", la correction Gamma ne peut pas être exécutée pour ENTRÉE 1 et ENTRÉE 4.

3 Pour revenir aux réglages par défaut, appuyez sur  tandis que "Gamma" est affiché.

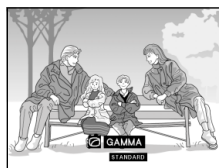
Remarque

- Retour aux modes gamma suivants.

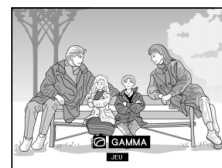


Affec.touche 4/5	
1	Gamma 
2	Sync.Automat. 
3	Redimension. 
4	Type de signal 

STANDARD



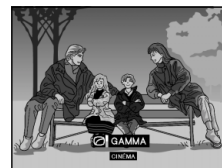
JEU



PRÉSENTATION



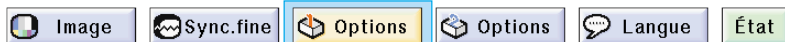
CINÉMA



Mode ENTRÉE	Signaux ENTRÉE	Mode GAMMA
ENTRÉE1	RVB	PRÉSENTATION
	Appareil	CINÉMA
ENTRÉE2	S-Vidéo	STANDARD
ENTRÉE3	Vidéo	STANDARD
ENTRÉE4	—	PRÉSENTATION

Sélection du mode d'économie d'énergie

Le mode d'économie d'énergie ou la fonction d'extinction automatique de l'alimentation vous permettent de réduire la consommation d'énergie du projecteur.



Réglage du mode d'économie d'énergie

Sélectionnez "Mode économie" dans le menu "Options (1)".

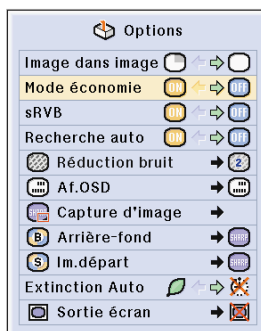
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Description des modes d'économie d'énergie

Activée	La quantité de lumière est de 80%. La consommation est de 255 W.
Désactivée	La quantité de lumière est de 100%. La consommation est de 295 W.

Remarque

- Le réglage normal est "Désactivé" (OFF).
- Le "Mode économie" est pré-réglé en usine sur "Désactivé (OFF)".
- Lorsque le réglage du mode Économie d'énergie est sur "Activé (ON)", les images projetées sont noires.



Fonction d'extinction automatique de l'alimentation

Si ceci est réglé sur "ON" et qu'aucune action n'est effectuée pendant plus de 15 minutes, et dans les cas suivants, l'alimentation sera coupée automatiquement.

- ENTRÉE 1 à 3 : Si le signal d'entrée ne peut pas être détecté.
- ENTRÉE 4 : Si aucune carte n'est insérée.

La fonction Extinction Auto sera désactivée quand elle est réglée sur "Désactivée".

Sélectionnez "Extinction Auto" dans le menu "Options (1)".

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Lorsque la fonction Extinction Auto est réglée sur "Activé", 5 minutes avant la coupure, le message "Hors tension dans X min." apparaît à l'écran pour indiquer les minutes restantes.



Affichage d'images doubles (Image dans image)

La fonction "Image dans image" vous permet d'afficher deux images sur le même écran. Vous pouvez afficher l'image entrée par ENTRÉE 2 ou 3 comme une image se superposant à l'image principale provenant de l'entrée ENTRÉE 1 (Cette fonction peut uniquement être réglée par le menu RVB).



Affichage de l'image incrustée

Sélectionnez "Image dans image" dans la page de menu "Options (1)". Veillez à utiliser après que des signaux ont été entrés sur ENTRÉE 1, ENTRÉE 2 et ENTRÉE 3.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

1 Appuyez sur pour sélectionner .

- Sélectionnez pour annuler le mode Image dans image.

Remarque

- A l'emploi de la télécommande GyroRemote, appuyez sur pour afficher "Affectation de touche 3/5" et appuyez sur .
- La fonction Image dans Image n'agit pas avec ENTRÉE 4.

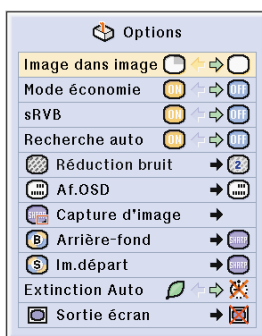
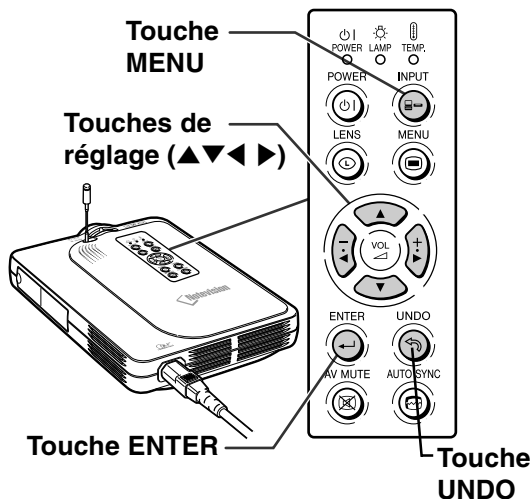
2 Appuyez sur pour changer l'image insérée.

3 Appuyez sur , , ou pour régler l'emplacement de l'image insérée.

- Appuyez sur pour arrêter le cadre ou pour faire disparaître le cadre.

Remarque


- Maintenez enfoncée et déplacez la télécommande GyroRemote dans toutes les directions lors d'un déplacement de l'image insérée par la télécommande.



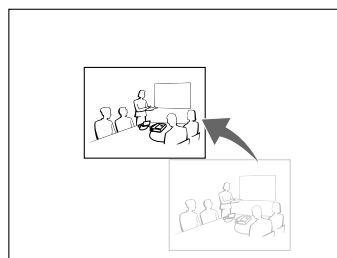
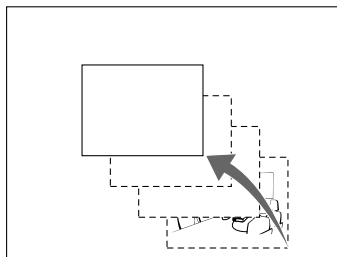
4 Appuyez sur pour déplacer l'image insérée.

- L'image insérée sera déplacée vers le cadre d'image insérée.

Remarque

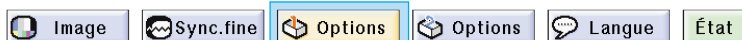
- L'image insérée peut uniquement être affichée avec un signal vidéo composite (NTSC/PAL/SECAM) ou S-Vidéo.
 - La fonction Image fix fonctionne uniquement avec l'image incrustée lorsque le mode Image dans image est en cours d'utilisation.
- Si le signal entrée par ENTRÉE 1 est comme suit, la fonction Image dans image est inopérante :
- Lorsque la résolution dépasse SXGA.
 - Lorsque le signal d'entrée est 480I, 480P, 720P ou 1080I.
 - Lorsque le signal d'entrée a été commuté sur le mode entrelacé en utilisant des signaux RVB.
 - Lorsque le mode d'affichage est réglé sur "POINT PAR POINT".
 - Lorsque aucun signal n'est envoyé à ENTRÉE 1, ou lorsque la résolution ou le taux de rafraîchissement (fréquence verticale) est modifié.
 - Vous pouvez utiliser  sur la télécommande

GyroRemote ou  sur le projecteur pour changer l'image insérée.



Activation de la fonction de gestion des couleurs sRVB

Cette fonction calibre la sortie du projecteur de façon à ce qu'elle soit conforme au "standard sRVB (6.500K)".



Réglage de la fonction de correspondance des couleurs (sRVB)

Sélectionnez "sRVB" dans la page de menu "Options (1)"

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Pour plus d'informations sur la fonction sRVB, veuillez visiter <http://www.srgb.com/>.

Info

- Lorsque sRVB est réglé sur "ON" (Activé), l'image projetée peut devenir plus sombre ; cela n'indique cependant pas un dysfonctionnement. Lorsque "sRVB" est réglé sur "ON" (Activée),
- La correction gamma ne peut pas être réglée.
- "Rouge", "Bleu" ou "Temp Clr" dans "Image" ne peut pas être réglée.



Fonction de recherche auto






Cette fonction effectue automatiquement une recherche et commute automatiquement sur le mode d'entrée correspondant aux signaux reçus, à la mise sous tension du projecteur ou lorsque la touche INPUT est enfoncée. Cette fonction n'est pas opérationnelle lorsque l'entrée ENTRÉE 4 est sélectionnée.

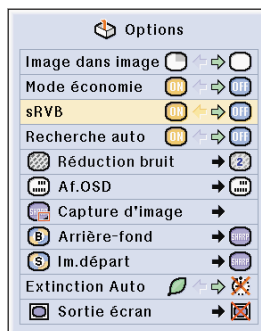
Utilisation de la Recherche auto

Sélectionnez "Recherche Auto" dans la page de menu "Options (1)"

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

-  **Activé**
Se commute automatiquement sur le mode d'entrée correspondant aux signaux reçus, à l'allumage du projecteur ou en appuyant sur la touche  sur le projecteur.
- Lorsque la fonction Recherche Auto est activée (ON), sélectionnez une entrée souhaitée à l'aide de la touche Affectation de la télécommande GyroRemote.
-  **Désactivé**
Pour arrêter de rechercher le mode d'entrée, appuyer sur la touche  sur le projecteur.
- Pour arrêter la recherche du mode d'entrée, appuyez sur  du projecteur ou de la télécommande GyroRemote.



Système de réduction de bruit numérique vidéo (Réduction bruit)

La réduction de bruit numérique (Réduction bruit) permet des images de grande qualité avec un minimum de point rampant et d'interférences couleur.



Réduction du bruit de l'image

Sélectionnez "Réduction bruit" dans le menu "Options (1)" sur la page de menu → Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

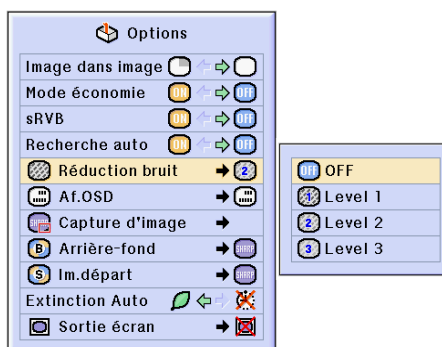
- Réglez ce paramètre sur le niveau qui procure l'image la plus claire.

N'oubliez pas de régler Réduction bruit sur "OFF" (Désactivé) dans les cas suivants :

- Lorsque l'image est floue.
- Lorsque les contours et les couleurs d'images en mouvement traînent.
- Lorsque des émissions TV à faible signal sont projetées.

Info

- Veillez à régler lorsque les signaux sont fournis à ENTRÉE 2 ou ENTRÉE 3.
- Cette fonction est disponible avec ENTRÉE 1 (signaux 480I et 480P) et ENTRÉE 2, 3 (tous les signaux).



Réglage de l'affichage à l'écran

Cette fonction vous permet d'activer ou de désactiver les messages à l'écran. Lors du réglage de "Niveau B" dans "Af.OSD", l'affichage du mode d'entrée (par exemple ENTRÉE 1) n'apparaît pas, même si la touche INPUT est pressée.

Élément sélectionné	Description
<input checked="" type="radio"/> Normal	Tous les messages d'affichage à l'écran sont affichés.
<input type="radio"/> Niveau A	Entrée/Image fixe/Agrandissement/Sync automat/Volume/AV Mute ne sont pas affichés.
<input type="radio"/> Niveau B	Tous les messages d'affichage à l'écran ne sont pas affichés. (à l'exception du Menu, des affichages à l'écran lorsque la touche LENS est enfoncée, et des affichages d'alarme (Extinction/Temp./Lampe, etc.))

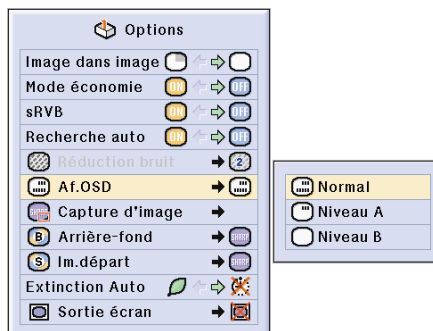
Désactivation de l'affichage à l'écran

Sélectionnez "Af.OSD" dans le menu "Options (1)"

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Les messages suivants seront affichés quel que soit le niveau "Af. OSD".
- "Veille" lorsqu'une Carte PC LAN sans fil est installée dans le slot pour carte PC INPUT 4.
- "Veuillez patienter" lorsqu'une carte PC est installée ou lors de réception et de la lecture de fichiers à partir d'une carte mémoire.



Réglage du signal vidéo

Le mode du système d'entrée vidéo est pré-réglé sur "Auto" ; cependant, une image plus nette provenant de l'équipement audio-visuel connecté peut ne pas être reçue, suivant la différence du signal vidéo. Commutez, dans ce cas, le signal vidéo.



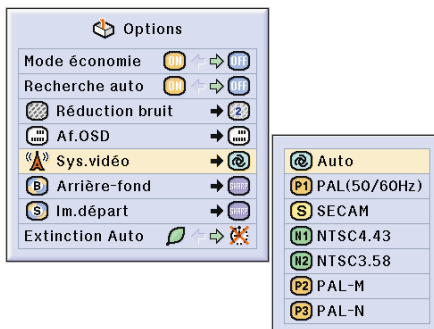
Réglage du signal vidéo

Sélectionnez "Sys.vidéo" dans le menu "Options (1)" sur la page de menu

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Le signal vidéo peut uniquement être réglé en mode ENTRÉE 2 ou ENTRÉE 3.
- En "Auto", les images sont affichées en PAL même si les signaux reçus en entrée sont en PAL-N ou PAL-M.



PAL	Quand le projecteur est connecté à un équipement vidéo PAL.
SECAM	Quand le projecteur est connecté à un équipement vidéo SECAM.
NTSC4.43	Lors de la reproduction de signaux NTSC sur un équipement vidéo PAL.
NTSC3.58	Quand le projecteur est connecté à un équipement vidéo NTSC.

Sauvegarde des images projetées

- Ce projecteur vous permet de capturer les images projetées (signaux RVB) et de les régler comme image de démarrage ou de fond lorsqu'aucun signal n'est reçu.
- Vous pouvez capturer les images en entrée utilisant des signaux RVB analogiques et RGB XGA numériques.



Capture de l'image

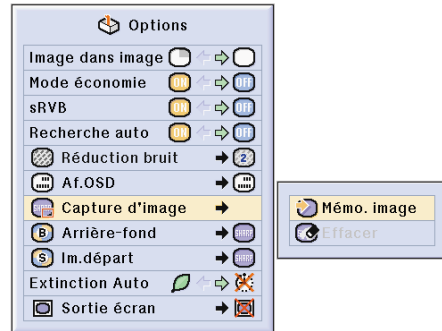
Sélectionnez "Capture d'image" dans le menu "Options (1)" sur la page de menu
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

1 Appuyez sur ou pour sélectionner "Mém. image" et appuyez sur .

- L'image projetée est capturée. La capture peut prendre du temps.

2 ① Appuyez sur ou pour sélectionner "Oui".

② Appuyez sur .



Souhaitez-vous enregistrer cette image comme l'image personnalisée du projecteur? (L'image personnalisée précédemment enregistrée sera effacée.)

Oui

Non

Remarque

- Les images suivantes peuvent être capturées:
 - Signaux entrelacés XGA (1024×768) à l'entrée ENTRÉE 1
 - Fichiers images XGA (1024×768) présents dans la carte mémoire à l'entrée ENTRÉE 4
 - Images XGA (1024×768) reçues à l'aide d'une carte PC LAN sans fil à l'entrée ENTRÉE 4
- L'image enregistrée est réduite à 256 couleurs.

Suppression de l'image capturée

1 Sélectionnez "Effacer" et appuyez sur .

2 ① Appuyez sur ou pour sélectionner "OK".

② Appuyez sur .

Cette image personnalisée enregistrée dans le projecteur sera effacée.

OK

Annuler

Réglage d'une image de fond

Cette fonction vous permet de sélectionner l'image affichée lorsqu'aucun signal n'est envoyé au projecteur.

Élément sélectionné	Description
Sharp	Image par défaut SHARP
Personnalisé *1	Image utilisateur personnalisée (logo de société par exemple)
Bleu	Écran bleu
Non	Écran noir*2

*1 Vous pouvez poser une image capturée comme image de fond en sélectionnant "Personnalisé" (voir page 94).

*2 Si le signal d'entrée reçoit des interférences, l'écran sera affiché avec les interférences.



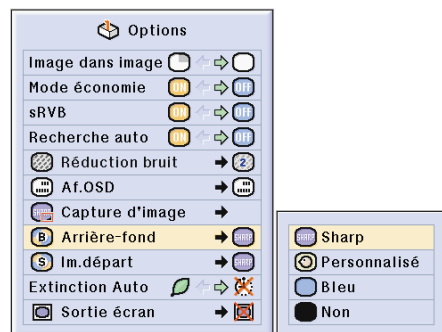
Sélection d'une image de fond

Sélectionnez "Arrière-fond" dans le menu "Options (1)" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Lorsque "Personnalisé" est sélectionné, une image enregistrée en utilisant "Capture d'image" peut être affichée comme image de fond (voir page 94).
- Une image "Personnalisée" est pré-réglée comme un écran noir.



Sélection d'une image de départ

Cette fonction vous permet de spécifier l'image à afficher au démarrage du projecteur.

Élément sélectionné	Description
Sharp	Image par défaut SHARP
Personnalisé *	Image utilisateur personnalisée (logo de société par exemple)
Non	Écran noir

* Vous pouvez régler une image capturée comme image de départ en sélectionnant "Personnalisé".

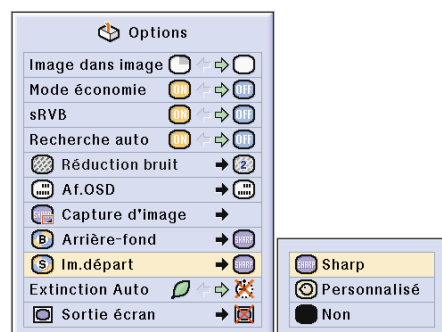
Sélection d'une image de départ

Sélectionnez "Im. départ" dans le menu "Options (1)" sur la page de menu

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

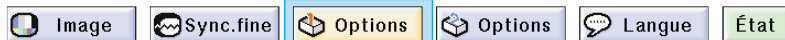
Remarque

- Lorsque "Personnalisé" est sélectionné, une image enregistrée en utilisant "Capture d'image" peut être affichée comme image de départ.
- Une image "Personnalisée" est pré-réglée comme un écran noir.



Utilisation d'un adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB

Pour utiliser un adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB (vendu séparément) et un câble RVB (disponible dans le commerce), assurez-vous de régler cette option sur "Oui (Y Cable)" lorsque vous souhaitez afficher des images d'ordinateur simultanément sur le projecteur et un moniteur.



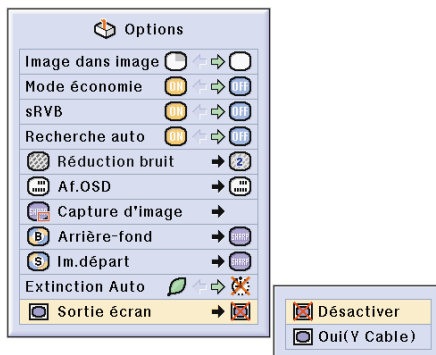
Utilisation d'un adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB

Sélectionnez "Sortie écran" dans le menu "Options (1)" sur la page de menu

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Assurez-vous de régler cette option sur "Désactivé" lorsqu'un adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB (vendu séparément) n'est pas utilisé.
- Si le réglage n'est pas correct, l'image peut être sombre, trop lumineuse ou blanchâtre. Cela n'est pas un signe de dysfonctionnement.
- Assurez-vous de régler cette option sur "Oui (Y Cable)" lorsqu'un adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB (vendu séparément) est utilisé.



Confirmation de la durée d'utilisation de la lampe



Confirmation de la durée d'utilisation de la lampe

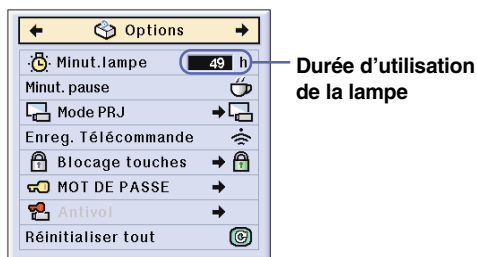
Cette fonction vous permet de vérifier la durée d'utilisation de la lampe.

Sélectionnez le menu "Options (2)" pour afficher la durée d'utilisation de la lampe.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Il est recommandé que la lampe soit remplacée au bout d'environ 1.900 heures d'utilisation. Pour le remplacement de la lampe, contactez votre revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche.





Affichage de la minuterie de pause



Affichage et réglage de la minuterie de pause



Sélectionnez “Minut. pause” dans le menu “Options (2)” sur la page de menu

→ Pour l’utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

1 Lorsque “☕” est affiché, appuyer sur  ou  pour régler la minuterie de pause.

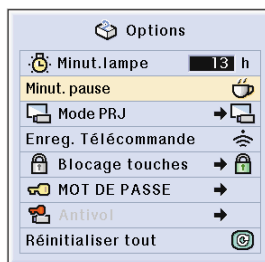
- Vous pouvez régler cette durée à n’importe que valeur entre 1 et 60 minutes (par unité d’1 mn).

Pour annuler la minuterie de pause

1 Appuyer sur  sur le projecteur ou sur  sur la télécommande GyroRemote.

Remarque

- Réglez la minuterie de pause à l’aide de celle-ci (voir page 41).
- La fonction Extinction auto sera temporairement désactivée pendant la minuterie de pause. Si aucune transmission de signal ne se produit pendant plus de 15 minutes une fois la minuterie de pause écoulée, le projecteur s’éteindra.
- La minuterie de pause sera affichée sur l’image de démarrage. Pour changer l’écran affichée pendant la pause, modifiez le réglage de l’“Image de départ” (voir page 95).







▼Affichage à l’écran



Renversement/Inversion des images projetées

Ce projecteur est équipé d'une fonction de renversement et d'inversion d'image qui vous permet de renverser ou d'inverser l'image projetée pour diverses applications.

Élément sélectionné	Description
 Avant	Image normale
 Plaf + avant	Image inversée
 Arrière	Image renversée
 Plaf + arr.	Image renversée et inversée

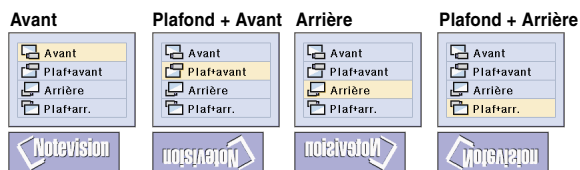
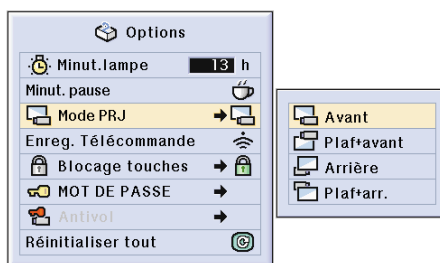


Réglage du mode de projection

Sélectionnez "Mode PRJ" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu
 → Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.




Remarque

- Si un mot de passe a été réglé, le champ de saisie du mot de passe sera affiché lors de la sélection du "Mode PRJ".
- Cette fonction est utilisée pour les images inversées et les montages au plafond. Voir page 25 pour ces montages.



Blocage des touches de commande sur le projecteur

Cette fonction peut être utilisée pour bloquer l'utilisation de certaines touches de commande sur le projecteur. Trois **niveaux de blocage** sont disponibles.

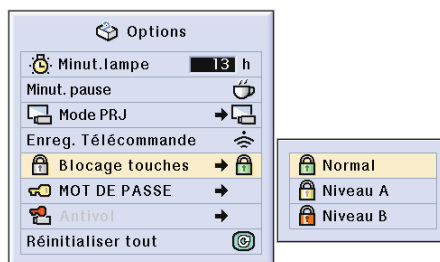
Niveau de blocage touches	Description
 Normal	Toutes les touches sont fonctionnelles.
 Niveau A	Uniquement les touches INPUT/VOLUME/AV MUTE sur le projecteur sont fonctionnelles.
 Niveau B	Toutes les touches sur le projecteur sont inopérantes.

Blocage des touches

Sélectionnez “Blocage touches” dans le menu “Options (2)” sur la page de menu
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir [pages 50 à 55](#).


Remarque

- Si un mot de passe a été réglé, le champ de saisie de mot de passe sera affiché lorsque “Blocage touches” est sélectionné.



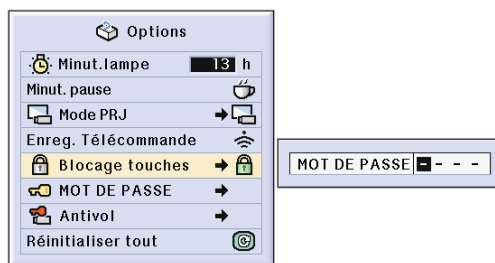
Annulation du blocage des touches

Lorsque le niveau de blocage touches est réglé sur “Normal”, toutes les touches sont fonctionnelles.

Sélectionnez “Blocage touches” dans le menu “Options (2)” et réglez sur “ Normal” sur la page de menu
→ Pour l'utilisation de la page de menu à l'aide de la télécommande GyroRemote, voir [pages 54 et 55](#).

Remarque

- Lorsqu'un mot de passe a été réglé et “Blocage touches” sélectionné, le champ de saisie de mot de passe s'affichera.
- Si un mot de passe et le niveau de blocage touches ont été tous deux réglés en même temps, le mot de passe sera nécessaire pour modifier le niveau de blocage.



Paramétrage d'un mot de passe

Un mot de passe peut être réglé par l'utilisateur pour empêcher de modifier certains réglages dans le menu "Options (2)". L'utilisation d'un mot de passe simultanément avec le niveau de blocage (page 99) est plus efficace.



Saisie du mot de passe

Sélectionnez "Mot de passe" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

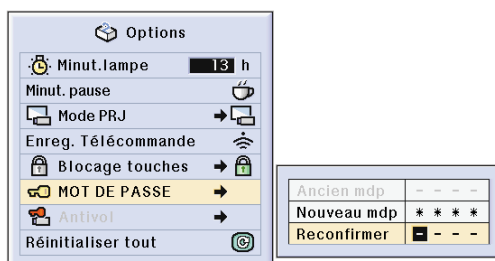
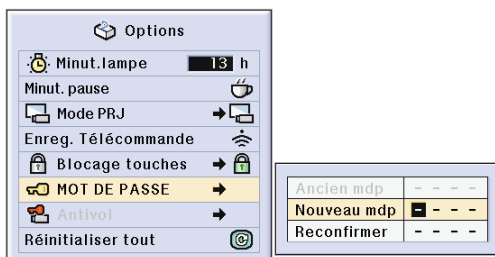
1 Appuyez sur ou de sélectionner le chiffre souhaité et appuyez ensuite sur .

2 Entrez les 3 chiffres restants et appuyez sur .

3 Entrez à nouveau le mot de passe dans "Reconfirmer" et appuyez sur .

Remarque





- Lorsqu'un mot de passe est réglé, il devient nécessaire pour modifier les réglages "Mode PRJ", "Blocage touches", "Antivol", "Enreg. Télécommande" et "Réinitialiser tout".







Paramétrage d'un mot de passe (suite)

Changement du mot de passe



Sélectionnez "Mot de passe" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

1 Appuyez sur   et  pour entrer le mot de passe dans "Ancien mdp" et appuyer sur .

2 Appuyez sur   et  pour entrer le nouveau mot de passe et appuyer sur .








3 Entrez le nouveau mot de passe à 4 chiffres dans "Reconfirmer" et appuyer su. .

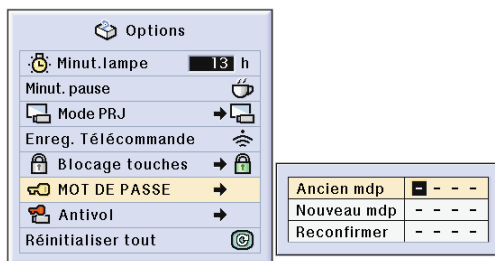
Remarque

- Si vous ne souhaitez pas utiliser de mot de passe, laissez le champ vierge dans les procédures 2 et 3 et appuyez sur .
- Pour annuler le réglage du mot de passe, appuyez sur .

Si vous avez oublié votre mot de passe

Si vous avez oublié le mot de passe, supprimez-le et réglez-en un nouveau en utilisant la procédure suivante :

1 Appuyez sur  →  →  →  →  →  → .



Réglage du système **antivol**

La fonction antivol empêche l'utilisation du projecteur par des personnes non autorisées. Vous pouvez choisir d'activer ou non cette fonction. Si vous ne souhaitez pas utiliser cette fonction, n'entrez pas de mot de code. Après l'activation de cette fonction, les utilisateurs devront entrer le mot de code correct à chaque démarrage du projecteur. L'entrée d'un mot de code incorrect empêche la projection des images. Les étapes suivantes expliquent comment utiliser cette fonction.



Saisie d'un mot de code

- La fonction "Antivol" ne peut pas être sélectionnée jusqu'à ce qu'un "Mot de pass" soit activé. (Voir [page 100](#).)
- Si la fonction "Antivol" est sélectionnée, la boîte de dialogue d'entrée du mot de passe sera affichée. Saisissez le mot de passe après avoir saisi le bon mot de passe.

Sélectionnez "Antivol" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir [pages 50 à 55](#).

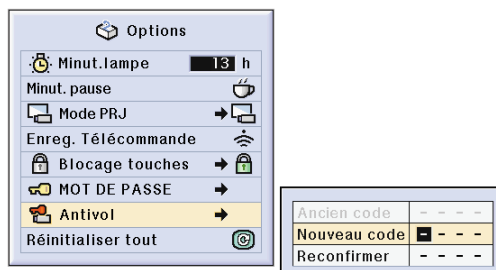
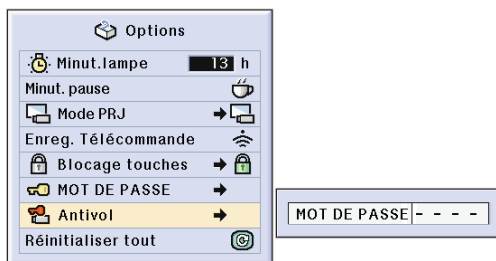
- 1** Appuyez sur n'importe quelle touche de le projecteur ou de la télécommande GyroRemote pour entrer le code d'accès.

Remarque

- Les touches suivantes ne peuvent être réglées dans le code d'accès. (Du projecteur et de la télécommande)
 - Touche POWER
 - Touche ENTER
 - Touche UNDO
 - Touche MENU

(Télécommande GyroRemote)

- Touche GYRO ACTIVE
- Touche POINTER (pointeur)
- Touche L-CLIQUEZ/ENTER (Clic gauche/Entrer)
- Touche R-CLIQUEZ/UNDO (Clic droit/Annuler)
- Touche MENU
- Touche TEACH (Apprentissage)
- Touche RF CH+ (Canal RF)



2 Entrez les 3 chiffres restant en appuyant sur les touches de votre choix.

3 Saisissez le même code d'accès encore une fois dans "Reconfirmer".

 **Remarque**

- La fonction de blocage de touches sera inactivée temporairement.

Lorsque la fonction "Antivol" est activée, la section d'entrée de mot de code apparaît après la mise sous tension. Saisissez à ce moment le bon mot de code.

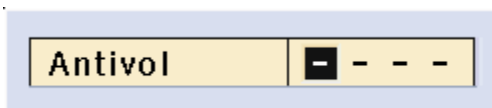
- Appuyez sur les touches de la télécommande si les touches de la télécommande GyroRemote sont utilisées pour régler le mot de code. D'une façon similaire, appuyez sur les touches du projecteur si les touches du projecteur sont utilisées pour régler le mot de code.

 **Info**

- Une fois que le mot de code est réglé, vous devez vous rappeler du mot de code correct. Nous vous recommandons de conserver le mot de code dans un endroit sûr auquel seuls des personnes autorisées auront accès. En cas de perte ou d'oubli de votre mot de code, veuillez contacter le revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche (voir [page 118](#)). Il est possible qu'il soit nécessaire d'emmener le projecteur chez eux afin de réinitialiser le projecteur à son état d'origine (réinitialisation de mot de passe et de mot de code).
- Si la fonction Antivol est activée en utilisant les touches de la télécommande GyroRemote pour les codes d'accès et que vous perdez la GyroRemote, vous ne pourrez plus annuler la fonction Antivol. Dans ce cas, contactez le centre de réparation le plus proche.
- Si vous voyez avec le projecteur mais sans la télécommande GyroRemote, vous ne pourrez pas débloquer le code Antivol. C'est pourquoi nous conseillons d'utiliser les touches du projecteur pour bloquer/débloquer le code Antivol.



Ancien code	- - - -
Nouveau code	* * * *
Reconfirmer	- - - -



Réglage du système antivol (suite)

Changement du mot de code

- Lorsque “Antivol” est sélectionné et qu’un mot de code est saisi, la boîte d’entrée du mode de code apparaît. Vous pouvez changer le mot de code après avoir saisi le mot de passe.

Sélectionnez “Antivol” dans le menu “Options (2)” sur la page de menu


→ Pour l’utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

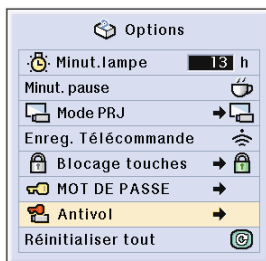
1 Entrez le mot de code actuel à 4 chiffres sous “Ancien code” à l’aide des touches de la télécommande GyroRemote ou du projecteur.

2 Appuyez au choix sur une des touches de la télécommande GyroRemote ou du projecteur pour entrer le nouveau mot de code.

3 Entrez le même mot de code à 4 chiffres dans le champ “Reconfirmer”.

Remarque

- Si vous ne souhaitez pas utiliser de mot de code, laissez le champ vierge dans les procédures 2 et 3 et appuyez sur .



Ancien code	■ - - -
Nouveau code	- - - -
Reconfirmer	- - - -

Initialisation des réglages

Cette fonction vous permet d'initialiser les réglages que vous venez d'effectuer sur le projecteur.



Retour aux réglages par défaut

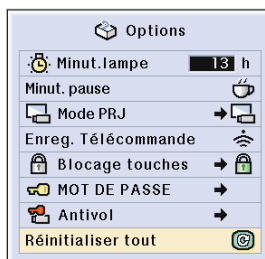
Sélectionnez “Réinitialiser tout” dans le menu “Options (2)” sur la page de menu
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Remarque

- Si un mot de passe a été réglé, le champ de saisie du mot de passe sera affiché lors de la sélection de l'option “Réinitialiser tout”.

Les éléments suivants ne peuvent être réinitialisés.

- Sync.fine
 - Modes spéciaux
 - Info signal
- Options (2)
 - Minut.lampe
 - Antivol
- Langue
- Image enregistrée en utilisant “Capture d'image”




Affichage des réglages

Cette fonction peut être utilisée pour afficher tous les réglages sous forme d'une liste à l'écran.



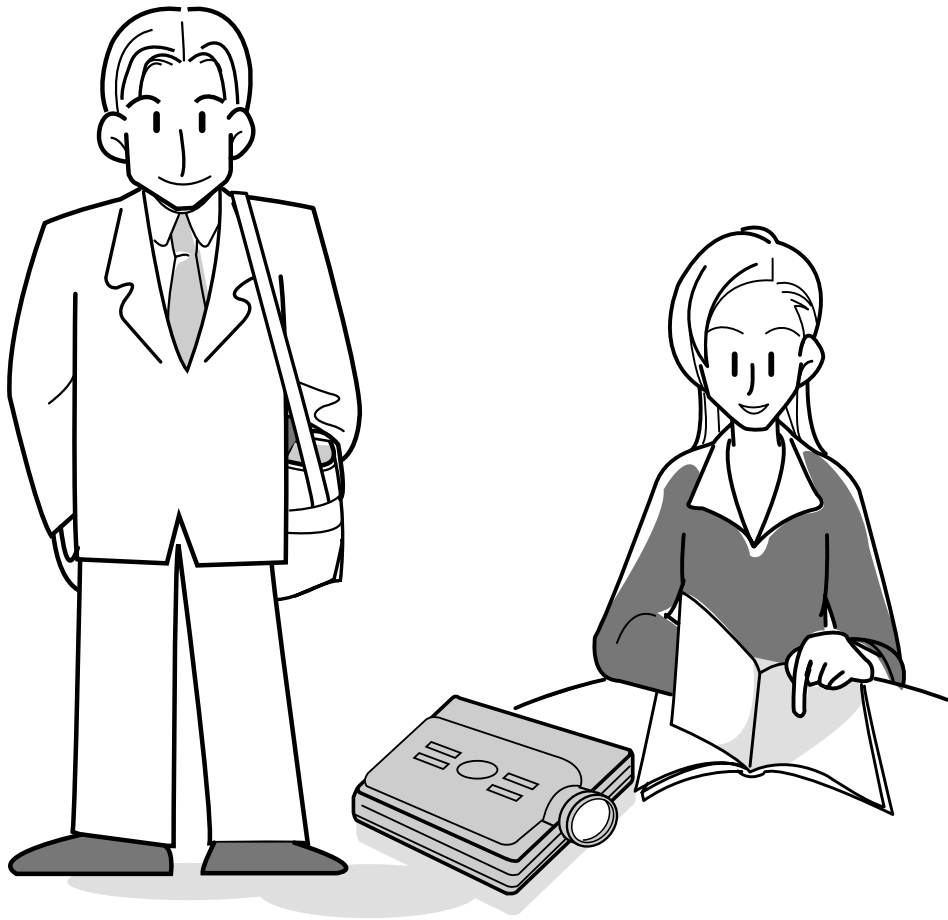
Aperçu de tous les réglages de menu

Sélectionnez le menu "État" et appuyer sur  sur la page de menu
 → Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 50 à 55.

Exemple d'affichage de ENTRÉE 1

Image	Sync.fine	Options	Options	Autre
0	0	0	34h	Français
0	0	0	0	
0	0	0	0	
0	0	0	****	Standard
0	0	0	0	Normal
0	0	0		Redimensionner
0	0	0		
	0	0		Numéro de série
		0	0	Micrologiciel M25XXXXX

Annexe



Transport du projecteur

Comment utiliser la Mallette de transport

Avant de transporter le projecteur, n'oubliez pas d'escamoter l'antenne, de remettre le capuchon d'objectif et de placer le projecteur dans sa sacoche de transport incluse.

1 Ouvrez le couvercle de la mallette de transport.

2 Retirez le rembourrage intérieur de la mallette de transport et pliez-le dans le sens des flèches.

3 Remettez le rembourrage intérieur dans la mallette de transport.

Info

- Assurez-vous de placer le rembourrage intérieur pour protéger l'objectif et le projecteur.

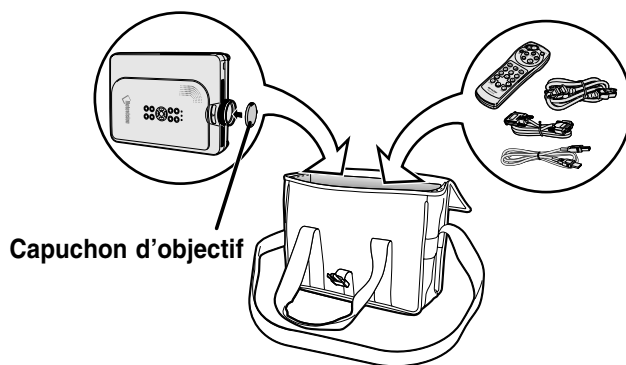
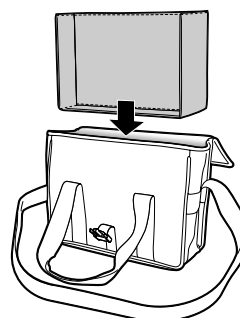
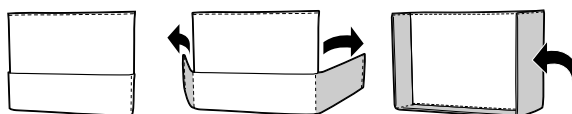
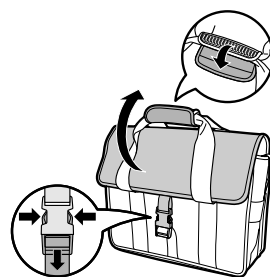
4 Placez le projecteur et les accessoires dans la mallette de transport.

Info

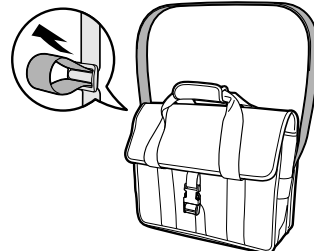
- N'oubliez pas de fixer le capuchon sur l'objectif pour le protéger.
- Assurez-vous que le projecteur a suffisamment refroidi avant de le placer dans la mallette.
- Assurez-vous que l'antenne de la télécommande GyroRemote est complètement rentrée.
- Assurez-vous que la touche Éjection est poussée à fond.
- Assurez-vous que la Gyro Remote est hors tension.

Info

- Cette mallette de transport sert uniquement à entreposer et transporter le projecteur.
- L'envoi du projecteur dans sa mallette de transport comme colis risque de l'endommager. Si vous expédiez le projecteur, prenez soin de le placer dans un boîtier résistant et de l'envelopper dans des matériaux absorbant les chocs pour éviter des dégâts.
- Ne laissez pas la mallette de transport ou le projecteur en plein soleil, près d'une source de chaleur ou dans un véhicule fermé, car la mallette ou le projecteur pourraient en être décolorés ou déformés.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous que vous avez retiré la carte PC et que la touche Éjection est poussée à fond.
Si le projecteur est déplacé alors que la touche Éjection est ressortie, il risque d'être endommagé.



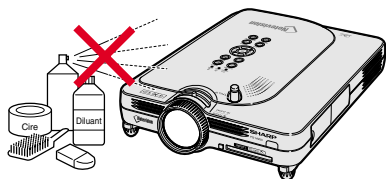
Réglez la bandoulière.



Entretien

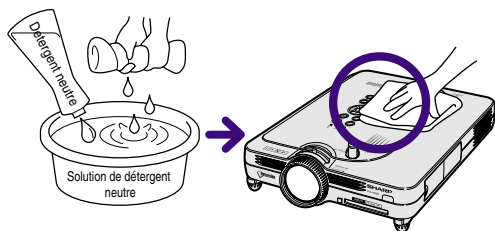
Nettoyage du projecteur

- N'oubliez pas de débrancher le câble d'alimentation avant de nettoyer le projecteur.
- Le boîtier et le panneau de commande sont en plastique. Évitez d'utiliser du benzène ou du diluant car ceux-ci risquent d'endommager la finition du boîtier.
- Ne pulvérisez pas de produits volatils comme les insecticides sur le projecteur.
Ne fixez pas d'élastiques ou d'éléments plastiques sur le projecteur pendant un longue période.
Les effets de certains agents dans le plastique risquent de dégrader la qualité ou la finition du projecteur.



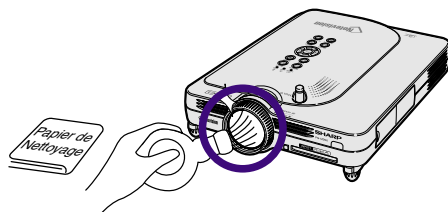
- Essayez toute souillure doucement avec un chiffon de flanelle doux.

- Lorsque la souillure est difficile à retirer, imbitez un chiffon de détergent neutre dilué avec de l'eau et essorez-le avant d'essuyer le projecteur. Les détergents de nettoyage agresifs peuvent décolorer, gondoler ou endommager le fini du projecteur. Veuillez effectuer un test discret sur une petite surface du projecteur avant de l'utiliser.



Nettoyage de l'objectif

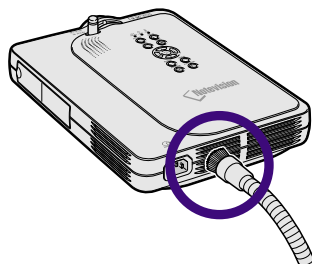
- Utilisez une soufflette ou du papier de nettoyage (pour lunettes et objectifs d'appareil photo) pour de nettoyer l'objectif. N'utilisez pas de liquides de nettoyage car ceux-ci risquent d'user le film de protection de lentille d'objectif.
- La surface de l'objectif étant très fragile, prendre garde de ne pas la rayer ou cogner.



Nettoyage des orifices d'aération

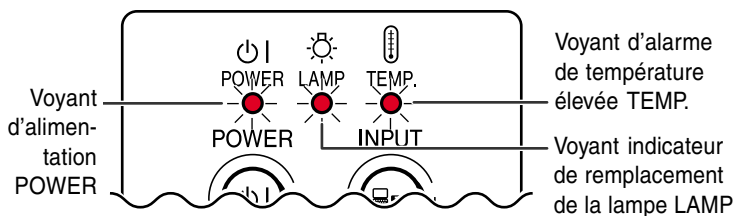
- Utilisez un aspirateur pour nettoyer la poussière qui s'accumule sur les orifices d'aération.

Vue arrière du projecteur



Indicateurs d'entretien

- Les voyants d'alarme sur le projecteur indiquent les problèmes internes du projecteur.
- Si un problème se produit, le voyant d'alarme de température élevée TEMP. ou le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP s'allume en rouge et l'alimentation se coupe. Après la coupure de l'alimentation, suivez la procédure ci-dessous.



Au sujet du voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP

- Lorsque la lampe dépasse les 1.900 heures d'utilisation, "LAMP" s'affiche à l'écran en jaune. Quand le nombre d'heures atteint 2.000, "LAMP" s'affiche en rouge, la lampe s'éteint automatiquement et le projecteur ensuite aussi. A ce moment là, le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP s'allume en rouge.
- Si vous essayez de remettre en marche une quatrième fois sans remplacer la lampe, le projecteur ne fonctionnera pas.




Au sujet du voyant d'alarme de température élevée TEMP.

Si la température à l'intérieur du projecteur augmente à cause d'orifices de ventilation obturés ou de son emplacement, "TEMP." se mettra à clignoter au coin inférieur gauche de l'image. Si la température continue d'augmenter, la lampe s'éteindra, le voyant d'alarme de température élevée TEMP. sur le projecteur se mettra à clignoter et après une période de refroidissement de 90 secondes, l'alimentation sera coupée. Après l'apparition de "TEMP.", prenez les mesures suivantes.



Indicateur d'entretien		État	Problème	Solution possible
Voyant d'alarme de Température élevée TEMP.	Normal	La température interne est anormalement élevée.	• Entrée d'air obturée	• Réinstaller le projecteur dans un endroit plus ventilé.
	Anormal		• Panne du ventilateur de refroidissement • Dysfonctionnement du circuit interne • Entrée d'air obturée	• Amenez le projecteur chez votre revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche (voir page 118) pour réparation.
Voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP	Désactive	Allumé en rouge/ Coupure de l'alimentation	• Le temps d'usage de la lampe dépasse les 1.900 heures.	• Amenez le projecteur chez votre revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche (voir page 118) pour réparation ou remplacement de la lampe.
	Allumé en vert (Clignote en vert lorsque la lampe est active.)		• La lampe est grillée • Dysfonctionnement du circuit de la lampe	• Faites attention lors du remplacement de la lampe (voir page 111).
	Allumé en rouge/ Coupure de l'alimentation	Temps jusqu'au remplacement de la lampe	La lampe ne s'allume pas.	

Info

- Si le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP s'allume et l'alimentation se coupe, essayez les solutions possibles ci-dessus et attendez ensuite jusqu'à ce que le projecteur soit complètement refroidi avant de rebrancher le câble d'alimentation et de le remettre sous tension (au moins 5 minutes).
- Si l'alimentation est coupée et ensuite remise sous tension, comme pendant un test bref, le voyant indicateur remplacement de la lampe LAMP peut se déclencher et empêcher de remettre l'alimentation sous tension. Si cela se produit, débranchez et rebranchez le câble d'alimentation de la prise du secteur murale.
- Pour nettoyer les orifices d'aération en cours de fonctionnement du projecteur, appuyez d'abord sur , attendez que l'alimentation se coupe et que le ventilateur de refroidissement s'arrête avant de commencer.
- Ne débranchez pas le câble d'alimentation une fois l'alimentation coupée alors que le ventilateur de refroidissement fonctionne encore. Le ventilateur de refroidissement tourne pendant environ 90 secondes.

Concernant la lampe

Lampe

- Il est recommandé que la lampe (vendue séparément) soit remplacée au bout d'environ 1.900 heures d'utilisation ou lorsque vous remarquez une nette détérioration de l'image et de la qualité des couleurs. La durée d'utilisation de la lampe peut être vérifiée avec le menu d'affichage à l'écran. Voir [page 96](#).
- Concernant le remplacement de la lampe, veuillez consulter votre revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche.

REMARQUE IMPORTANTE POUR LES CLIENTS AUX U.S.A. :

La lampe incluse avec ce projecteur comporte une garantie pièces et main d'œuvre de 90 jours. Toute intervention sur ce projecteur est sous garantie, y compris le remplacement de la lampe qui doit être effectué par le revendeur ou SAV agréé Sharp. Pour le nom du revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche, veuillez appeler le numéro gratuit suivant : 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277). [Etat-Unis uniquement.]

Mise en garde concernant la lampe

- Ce projecteur utilise une lampe au mercure sous pression. Un son fort peut indiquer une défaillance de la lampe. Une des causes de défaillance de la lampe peut être soit : une exposition à des chocs violents, un refroidissement insuffisant, ou due à des frottements ou à une détérioration causée par le dépassement de la durée d'utilisation. A cause de différences de produit et de conditions d'utilisation les lampes durent plus ou moins longtemps avant d'exploser ou de griller. Il est important de noter qu'une défaillance de la lampe entraîne souvent une rupture de la lampe.
- Lorsque le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP et l'icône affichée à l'écran s'allume ou clignote en rouge, assurez-vous de remplacer rapidement la lampe par une neuve, même si la lampe semble fonctionner normalement.
- Si la lampe éclate, des morceaux de verre peuvent voler dans la cage de lampe ou le gaz s'échapper par les orifices d'aération du projecteur. Puisque le gaz de la lampe contient du mercure, ventilez bien la chambre si la lampe éclate et évitez tout contact avec le gaz. En cas d'exposition au gaz, contactez immédiatement un médecin.
- Si la lampe explose, des morceaux de verre peuvent être éparpillés à l'intérieur du projecteur. Dans ce cas, contactez votre revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche pour vérifier l'intérieur du projecteur et remplacer la lampe, afin d'assurer un fonctionnement sûr.

Remplacement de la lampe



Attention

- Ne retirez pas l'ensemble lampe juste après l'arrêt du projecteur. La lampe sera chaude et très dangereuse à toucher.
- Attendez au moins une heure après que le câble d'alimentation ait été débranché pour permettre à la surface de l'ensemble lampe de refroidir complètement avant de l'enlever.
- Si la nouvelle lampe ne s'allume pas après son remplacement, amenez votre projecteur chez le revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche pour réparation. Achetez un ensemble lampe de remplacement type BQC-PGM20X//1 chez le revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche. Remplacez ensuite la lampe avec précaution en suivant les instructions décrites à la [page 112](#). Si vous le souhaitez, vous pouvez faire remplacer la lampe en votre revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche.

Concernant la lampe (suite)

Retrait et installation de l'ensemble lampe

Info

- Assurez-vous de retirer l'ensemble lampe en le tenant par la poignée. Ne pas toucher la surface de verre de l'ensemble lampe ou l'intérieur du projecteur.
- Pour éviter de vous blesser ou d'endommager la lampe, veuillez suivre avec précaution les étapes ci-dessous.
- Ne desserrez pas d'autres vis que celles du Cache de l'ensemble lampe et de l'ensemble lampe.
- Veuillez consulter le manuel d'installation fourni avec l'ensemble lampe.

1 Appuyez sur sur le projecteur pour couper l'alimentation.

- Attendez jusqu'à ce que le ventilateur de refroidissement s'arrête.

⚠ ATTENTION DANGER

- Ne pas retirer la lampe aussitôt après l'extinction du projecteur. La lampe sera extrêmement chaude et risque de causer des brûlures graves.

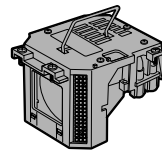
2 Débranchez le câble d'alimentation.

- Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur.
- Repoussez l'antenne.
- Ne touchez pas la lampe avant son refroidissement total (environ 1 heure).

3 Retirez le cache de l'ensemble lampe.

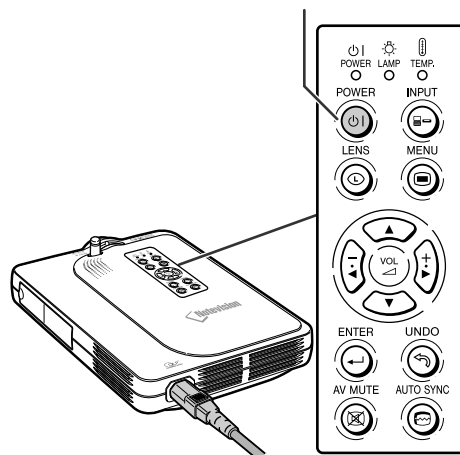
- Retournez le projecteur et desserrez la vis d'entretien utilisateur qui immobilise le cache de l'ensemble lampe. Ensuite, faites glisser le cache dans le sens de la flèche.

Ensemble lampe

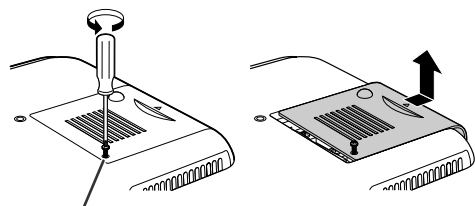


BQC-PGM20X/1

Interrupteur d'alimentation POWER



Prise secteur



Vis d'entretien utilisateur

4 Retirer l'ensemble lampe.

- Desserrez les vis de fixation de l'ensemble lampe. Tenez l'ensemble lampe par la poignée et tirez-le dans le sens de la flèche.

5 Insérez le nouvel ensemble lampe.

- Pressez l'ensemble lampe fermement dans son compartiment. Mettez en place les vis de fixation.

6 Fixez le cache de l'ensemble lampe.

- Faites glisser le cache dans le sens de la flèche. Serrez ensuite la vis d'entretien utilisateur.

Info

- Si l'ensemble lampe et le cache de l'ensemble lampe ne sont pas correctement installés, la mise sous tension n'aura pas lieu, même si le câble d'alimentation est connecté au projecteur.

Remise à zéro du compteur d'heures d'utilisation de la lampe

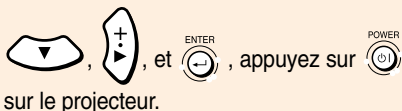
Réinitialiser le compteur d'heures d'utilisation de la lampe après son remplacement.

1 Branchez le câble d'alimentation.

- Branchez le câble d'alimentation dans la prise secteur du projecteur.

2 Réinitialisez le compteur d'heures d'utilisation de la lampe.

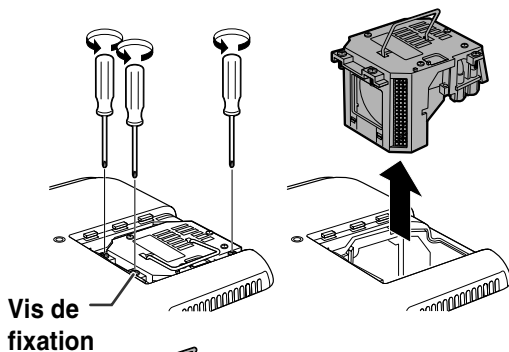
- Tout en en appuyant simultanément sur



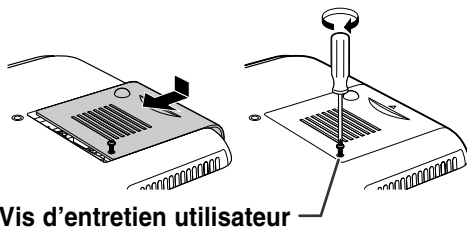
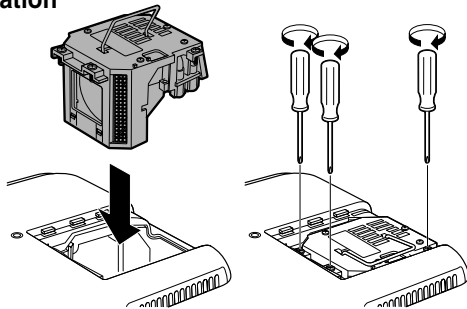
- "LAMPE 0000H" s'affiche, indiquant que le compteur d'heures d'utilisation de la lampe est réinitialisé.

Info

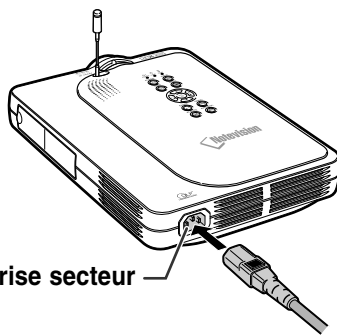
- Ne réinitialiser la temporisation de la lampe uniquement lors de son remplacement. Si vous réinitialisez cette temporisation et continuez d'utiliser la même lampe, celle-ci risque de s'endommager ou d'exploser.



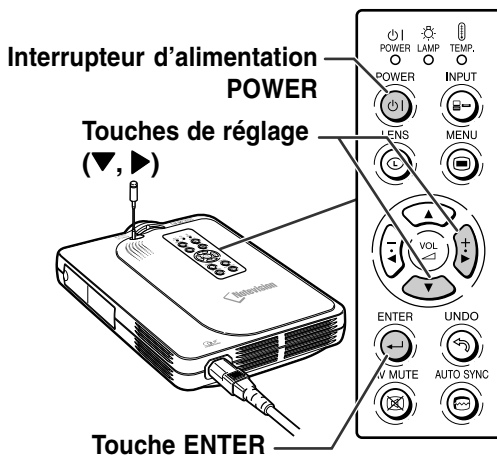
Vis de fixation



Vis d'entretien utilisateur



Prise secteur



Interrupteur d'alimentation
POWER

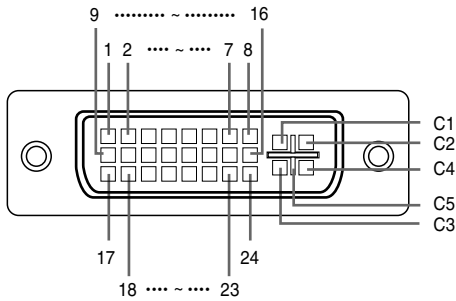
Touches de réglage



Touche ENTER

Attribution des broches de raccordement

Connecteur à 29 broches du port numérique / analogique INPUT 1 :



• Entrée DVI numérique

Broche n°	Signal	Broche n°	Signal
1	Données 2- T.M.D.S	16	Détection de branchement à chaud
2	Données 2+ T.M.D.S	17	Données 0- T.M.D.S
3	Écran données 2 T.M.D.S	18	Données 0+ T.M.D.S
4	Pas connectée	19	Écran données 0
5	Pas connectée	20	Pas connectée
T.M.D.S			
6	Horloge DDC	21	Pas connectée
7	Donnée DDC	22	Écran horloge T.M.D.S
8	Pas connectée	23	Horloge+ T.M.D.S
9	Donnée 1- T.M.D.S	24	Horloge- T.M.D.S
10	Donnée 1+ T.M.D.S	C1	Pas connectée
11	Écran donnée 1 T.M.D.S	C2	Pas connectée
12	Pas connectée	C3	Pas connectée
13	Pas connectée	C4	Pas connectée
14	Alimentation +5 V	C5	Masse
15	Masse		

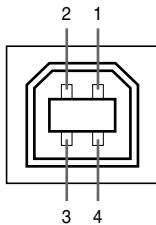
• Entrée RVB analogique DVI

Broche n°	Signal	Broche n°	Signal
1	Pas connectée	16	Détection de branchement à chaud
2	Pas connectée	17	Pas connectée
3	Pas connectée	18	Pas connectée
4	Pas connectée	19	Pas connectée
5	Pas connectée	20	Pas connectée
6	Horloge DDC	21	Pas connectée
7	Données DDC	22	Pas connectée
8	Sync. verticale	23	Pas connectée
9	Pas connectée	24	Pas connectée
10	Pas connectée	C1	Entrée analogique rouge
11	Pas connectée	C2	Entrée analogique verte
12	Pas connectée	C3	Entrée analogique bleu
13	Pas connectée	C4	Sync. horizontale
14	Alimentation +5 V	C5	Masse
15	Masse		

• Entrée composant analogique DVI

Broche n°	Signal	Broche n°	Signal
1	Pas connectée	16	Pas connectée
2	Pas connectée	17	Pas connectée
3	Pas connectée	18	Pas connectée
4	Pas connectée	19	Pas connectée
5	Pas connectée	20	Pas connectée
6	Pas connectée	21	Pas connectée
7	Pas connectée	22	Pas connectée
8	Pas connectée	23	Pas connectée
9	Pas connectée	24	Pas connectée
10	Pas connectée	C1	Entrée analogique Pr/Cr
11	Pas connectée	C2	Entrée analogique Y
12	Pas connectée	C3	Entrée analogique Pb/Cb
13	Pas connectée	C4	Pas connectée
14	Pas connectée	C5	Masse
15	Masse		

Connecteur USB à 4 broches



• Connecteur USB : Connecteur USB à 4 broches de type B

Broche n°	Signal	Désignation
1	VCC	Alimentation USB
2	USB-	Données USB-
3	USB+	Données USB+
4	SG	Masse signalétique

Tableau de compatibilité avec ordinateurs

- Support de fréquences multiples.
Fréquence Horizontale : 15–126 kHz
Fréquence Verticale : 43–200 Hz*
Horloge de Pixels : 12–230 MHz
- Compatible avec les signaux sync sur vert et sync composé
- Compatible avec les signaux UXGA et SXGA en mode de compression avancée intelligente
- Technologie de redimensionnement AICS (Système de compression et d'expansion avancée intelligente)

La liste suivante indique tous les modes conformes au standard VESA. Ce projecteur supporte néanmoins d'autres types de signaux non-conformes au standard VESA.

PC/MAC/WS	Résolution	Fréquence Horizontale (kHz)	Fréquence Verticale (Hz)	VESA Standard	Support DVI	Affichage			
PC	VGA	640 × 350	27,0	60			Augmenté		
			31,5	70					
			37,9	85	✓				
		720 × 350	27,0	60					
			31,5	70					
			37,9	85	✓				
	640 × 400	27,0	60			✓			
			70			✓			
			85	✓		✓			
		31,5	70			✓			
			85	✓		✓			
			100	✓		✓			
	720 × 400	31,5	70		✓	✓			
			85	✓		✓			
			100	✓		✓			
			120	✓		✓			
			150	✓		✓			
			160	✓		✓			
		640 × 480	43,3	85		✓		✓	
				100					
				120					
			800 × 600	31,4	50				
					56	✓			✓
					60	✓			✓
	44,5	70							
		72		✓		✓			
		75		✓		✓			
		85		✓		✓			
		90							
		100							
	XGA	1.024 × 768	35,5	43		✓		Vrai	
				50					
				60	✓				✓
				70	✓				✓
				72					
				75	✓				✓
40,3			50						
			60	✓		✓			
			70	✓		✓			
			72						
			90						
			96						
80,6	100								
	120								
	140								



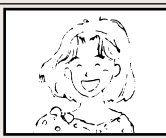
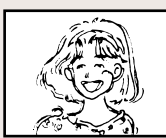
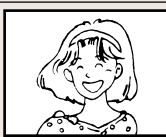
PC/MAC/WS	Résolution	Fréquence Horizontale (kHz)	Fréquence Verticale (Hz)	VESA Standard	Support DVI	Affichage		
PC	SXGA	1.152 × 864	54,3	60		✓	Compression Avancée Intelligente	
			64,0	70				
			64,1	72				
			67,5	75	✓	✓		
			75,7	80				
			77,3	85				
		1.152 × 882	90,2	100				
			54,8	60				
			65,9	72				
			67,4	74				
			64,0	60	✓	✓		
			74,6	70				
	1.280 × 1.024	78,1	74					
		80,0	75	✓				
		91,1	85	✓				
		108,4	100					
		64,0	60					
		74,7	52					
	SXGA*	1.400 × 1.050	75,0	60	✓			
			81,3	65	✓			
			87,5	70	✓			
			90,1	72				
			93,8	75	✓			
			106,3	85	✓			
UXGA	1.600 × 1.200	75,0	60	✓				
		81,3	65	✓				
		87,5	70	✓				
		90,1	72					
		93,8	75	✓				
		106,3	85	✓				
PC/MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67			Augmenté	
PC/MAC 19"	XGA	1.024 × 768	48,4	60	✓	✓	Vrai	
			60,0	75	✓	✓		
PC/MAC 21"	SXGA	1.280 × 1.024	80,0	75	✓		Compression Avancée Intelligente	
MAC 16"	SVGA	800 × 600	46,8	75			Augmenté	
		832 × 624	49,6	75				
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,5	75			Compression Avancée Intelligente	
HP (WS)	SXGA	1.280 × 1.024	78,1	72				
PC (WS)			60,0	60	✓			
WS			85,9	85				
SGI (WS)			1.280 × 1.024	53,5	50			
				76,8	72			
SUN (WS)			1.152 × 900	60,9	66			
		71,9	76					

* Des perturbations momentanées peuvent être visibles avec les fréquences verticales supérieures à 100Hz si les fonctions OSD sont activées.

Remarque

- Ce projecteur peut ne pas être capable d'afficher des images en provenance d'un ordinateur portable en mode simultané (CRT/LCD). Veuillez, dans ce cas, coupez l'affichage à cristaux liquides LCD sur l'ordinateur portable et afficher les données en mode "CRT uniquement". Reportez-vous au mode d'emploi de votre ordinateur portable pour plus de détails sur le changement de mode d'affichage.
- Lorsque ce projecteur reçoit des signaux VGA au format VESA 640 × 350, le message "640 × 400" sera affiché à l'écran.
- Lors de la réception de signaux au format VESA 1.600 × 1.200, l'image sera analysée et affichée en 1.024 lignes, coupant de ce fait une partie de l'image.

Localisation de pannes

Problème	Vérifiez	Page
 Absence d'image et de son, ou le projecteur ne se met pas en marche.	<ul style="list-style-type: none"> Le câble d'alimentation du projecteur n'est pas branché dans la prise secteur murale. 	26
	<ul style="list-style-type: none"> L'alimentation des composants externes connectés est désactivée. 	—
	<ul style="list-style-type: none"> Le mode d'entrée sélectionné est incorrect. 	35
	<ul style="list-style-type: none"> Les câbles sont mal connectés au panneau latéral du projecteur. 	27–32
	<ul style="list-style-type: none"> Les piles de la télécommande sont faibles. 	17
	<ul style="list-style-type: none"> La sortie externe n'a pas été paramétrée lors de la connexion de l'ordinateur portable. 	—
	<ul style="list-style-type: none"> SOURDINE AV s'affiche. 	36
 Le son est entendu mais il n'y a pas d'image	<ul style="list-style-type: none"> L'ensemble lampe et le cache de l'ensemble lampe ne sont pas correctement installés. 	112
	<ul style="list-style-type: none"> Les câbles sont mal connectés au panneau latéral du projecteur. Le réglage "Luminos." est réglé au minimum. 	27–32 59
 La couleur est délavée ou pauvre	<ul style="list-style-type: none"> Les réglages d'image sont incorrects. 	59
	(Entrée vidéo uniquement) <ul style="list-style-type: none"> Le système d'entrée vidéo n'est pas réglé correctement. 	93
	(INPUT 1 uniquement) <ul style="list-style-type: none"> Le type de signal d'entrée RVB/Appareil est incorrectement réglé. 	59
 L'image est floue ; du bruit est visible	<ul style="list-style-type: none"> Effectuez la mise au point optique. 	37
	<ul style="list-style-type: none"> La distance de projection dépasse la gamme de mise au point optique. 	23–24
	(Entrée ordinateur uniquement) <ul style="list-style-type: none"> Effectuez les réglages "Sync. fine" (Réglage "Horloge") Effectuez les réglages "Sync. fine" (Réglage "Phase") Du bruit sera visible suivant l'ordinateur. 	61-63 61 —
	<ul style="list-style-type: none"> Le réglage "Réduction bruit" (Réduction de bruit numérique) est incorrect. 	91
 L'image apparaît mais il n'y a pas de son	<ul style="list-style-type: none"> Les câbles sont mal connectés au panneau latéral du projecteur. 	27–32
	<ul style="list-style-type: none"> Le volume est réglé au minimum. 	35
Un son inhabituel se fait occasionnellement entendre dans le boîtier	<ul style="list-style-type: none"> Si l'image est normale, le bruit provient du rétrécissement du boîtier causé par les changements de température de la pièce. Cela ne risque pas d'affecter le fonctionnement ou la performance. 	—
Le voyant d'entretien s'allume	<ul style="list-style-type: none"> Voir "Indicateurs d'entretien". 	110
L'image ne peut être capturée	<ul style="list-style-type: none"> Le signal à INPUT 1 n'est pas un signal RVB analogique / RVB numérique XGA (1024 × 768). Les images ne peuvent être capturées si les signaux sont différents de ceux indiqués ci-dessus. 	94
La fonction Image dans image ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none"> Le signal à INPUT 1 est réglé à une résolution dépassant le SXGA. Les signaux à INPUT 1 sont composites 480I, 480P, 720P ou 1080I. Lorsque le signal de INPUT 1 a été commuté sur le mode entrelacé utilisant des signaux RVB. 	89

Problème	Vérifiez	Page
Impossible de mettre le projecteur sous/hors tension par son interrupteur POWER.	<ul style="list-style-type: none"> Le niveau de blocage des touches est réglé. Si le niveau B a été réglé, les touches ne fonctionneront pas. Si le niveau A a été réglé, seuls les touches Entrée, Volume et Sourdine AV fonctionneront. 	99
L'écran devient vert à l'emploi du composant ENTRÉE 1.	<ul style="list-style-type: none"> Le type de signal d'entrée n'est pas correctement réglé. 	59
L'écran devient rose à l'emploi du mode ENTRÉE 1 RGB.	<ul style="list-style-type: none"> Le type de signal d'entrée n'est pas correctement réglé. 	59
La carte insérée dans le slot pour carte PC INPUT 4 ne peut être reconnue.	<ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que la carte est installée. Assurez-vous que l'indicateur Liaison est allumé sur la Carte PC LAN sans fil. 	31
"Incompatible" s'affiche.	<ul style="list-style-type: none"> La carte installée dans le projecteur est-elle compatible avec celui-ci? 	4
	<ul style="list-style-type: none"> La carte PC LAN sans fil installée dans le projecteur est-elle différente d'une carte PC LAN sans fil AN-WC11B (comprise avec le projecteur ou vendue séparément) ? 	20
L'image est sombre	<ul style="list-style-type: none"> Le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP clignote en rouge. Remplacez la lampe. 	110
	<ul style="list-style-type: none"> "Sortie écran" est réglé sur "Désactiver" lorsque l'adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB est connecté. 	96
L'image est trop lumineuse ou blanchâtre	<ul style="list-style-type: none"> "Sortie écran" est réglé sur "Oui (Y Cable)" lorsque l'adaptateur pour sortie en boucle de moniteur RVB est connecté. 	96
	<ul style="list-style-type: none"> Les réglages d'image sont incorrects. 	59
Les touches de volume VOL du projecteur ne fonctionnent pas	<p>Les touches de volume VOL ne fonctionnent pas lorsque : (essayez la touche VOL+/- sur la télécommande GyroRemote)</p> <ul style="list-style-type: none"> lorsque le menu est affiché lorsque le menu objectif est affiché lorsque la fonction Image dans image fonctionne pendant l'Agrandissement numérique (format plus que double) une résolution d'écran POINT PAR POINT supérieure à XGA (1024 x 768) 	—

Pour l'assistance SHARP

Si vous rencontrez un problème pendant l'installation ou le fonctionnement de ce projecteur, consultez d'abord la section "Localisation de pannes" aux pages 116 et 117. Si ce manuel ne vous apporte pas de réponse à votre question, veuillez contacter le SAV Sharp le plus proche indiqué ci-dessous.

USA	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharplcd.com	Autriche	Sharp Electronics Austria (Ges.m.b.H.) 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Australie	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Mexique	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nouvelle-Zélande	Sharp Corporation of New Zealand (09) 634-2059, (09) 636-6972 http://www.sharpnz.co.nz
Amérique Latine	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siemprisharp.com	Singapour	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Allemagne	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hong Kong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
R.U.	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 0161-205-2333 custinfo@sharp-uk.co.uk http://www.sharp.co.uk	Malaisie	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Italie	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	E.A.U.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
France	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	Thaïlande	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Espagne	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Corée	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 webmaster@sharp-korea.co.kr http://www.sharp-korea.co.kr
Suisse	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Inde	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Suède	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se		

Caractéristiques

Type de produit	Projecteur multimédia numérique
Modèle	PG-M25X
Système vidéo	NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL 60/SECAM/DTV480I/DTV480P/DTV720P/DTV1080I
Méthode d'affichage	Single Chip Digital Micromirror Device™ (DMD™) par Texas Instruments
Cellule DMD	Dimensions de la cellule : 0,7" (17,8 mm), 1 CI DMD XGA Nbre de points : 786.432 points (1.024 [H] × 768 [V])
Objectif	Objectif zoom 1 à 1,2 ×, F1,75–2,04, f = 28,0–33,5 mm
Lampe de projection	Lampe à décharge de haute intensité (Lampe HID), DC 210 W
Signal d'entrée composite (INPUT1)	Connecteur à 29 broches Signal d'entrée DVI : numérique, 250–1.000 mV 50 Ω analogique, 0,7 Vp-p 75 Ω Y : 1,0 Vp-p, sync négative, 75 Ω avec terminaison P _B : 0,7 Vp-p, 75 Ω avec terminaison P _R : 0,7 Vp-p, 75 Ω avec terminaison
Résolution horizontale	700 lignes TV (DTV720P)
Signal d'entrée RVB ordinateur (INPUT 1)	Connecteur à 29 broches Entrée analogique RVB séparé/sync sur type vert : 0–0,7 Vp-p, positive, 75 Ω avec terminaison SYNC. HORIZONTALE SIGNAL : Niveau TTL (positif/négatif) SYNC. VERTICALE SIGNAL : Identique à ci-dessus
Signal d'entrée S-vidéo (INPUT 2)	Mini DIN à 4 broches Y (signal de luminance) : 1,0 Vp-p, sync négative, 75 Ω avec terminaison C (signal de chrominance) : 0,286 Vp-p en rafale, 75 Ω avec terminaison
Signal d'entrée vidéo (INPUT 3)	Connecteur RCA : VIDEO, vidéo composite, 1,0 Vp-p, sync. négative, 75 Ω avec terminaison
Horloge pixel	12–230 MHz
Fréquence verticale	43–200 Hz*
Fréquence horizontale	15–126 kHz
Signal d'entrée audio	Minijack ø3,5 mm : AUDIO, 0,5 Vrms, plus de 47 kΩ (stéréo)
Connecteur de câble de Slot de carte PC (INPUT 4)	PCMCIA-TYPE II
Signal audio	2,0 W (monaural)
Système d'enceinte	4 cm × 3 cm
Tension nominale	AC 100–240 V
Intensité d'entrée	3,2 A
Fréquence nominale	50/60 Hz
Consommation	295 W
Dissipation de chaleur	1.110 BTU/heure
Température de fonctionnement	41 à 95°F (+5 à +35°C)
Température de stockage	–4 à 140°F (–20 à +60°C)
Boîtier	Plastique
Plage de radiofréquence de télécommande GyroRemote	49,825 - 49,895 MHz (pour les U.S.A, le Canada, etc.), 40,667 - 40,695 MHz (pour l'Europe, l'Océanie, l'Asie)
Dimensions (approx.)	8 ⁵ / ₈ " × 3" × 11 ¹⁵ / ₁₆ " (219 (L) × 76 (H) × 303 (P) mm) (partie principale uniquement) 8 ³ / ₄ " × 3 ¹ / ₄ " × 12 ¹ / ₂ " (223 (L) × 83 (H) × 318 (P) mm) (y compris pied de réglage et pièces dépassantes)
Poids (approx.)	5,8 livres (2,6 kg)
Accessoires fournis	Télécommande GyroRemote, 4 piles R-03, Câble d'alimentation (6', 1,8 m), Deux Cartes PC LAN sans fil, Câble DVI à D-sub à 15 broches (6', 1,8 m), Câble USB (6', 1,8 m), Mallette de transport, Capuchon d'objectif (attaché), Cordon de capuchon d'objectif, Couverture de bornier (attaché), CD-ROM, Mode d'emploi du projecteur, Guides de référence rapide, Mode d'emploi du logiciel Wireless Reality, Mode d'emploi de la Carte PC LAN sans fil.
Pièces de rechange	Ensemble lampe (Module Lampe/cage) (BQC-PGM20X//1), Télécommande GyroRemote pour les U.S.A., le Canada, etc. (RRMCG1631CESA), Télécommande GyroRemote pour l'Europe, l'Australie, l'Océanie et l'Asie (RRMCG1653CESA), 4 piles R-03 (Format "AAA", UM/SUM-4, HP-16 ou similaire), Câble d'alimentation pour les U.S.A., le Canada, etc. (QACCDAA007WJPZ), Câble d'alimentation pour l'Europe, à l'exception du R.U. (QACCV4002CEZZ), Câble d'alimentation pour le R.U. et Hong-Kong (QACCB5024CENA), Câble d'alimentation pour l'Australie, la Nouvelle-Zélande et l'Océanie (QACCL3022CEZZ), Câble DVI à D-sub à 15 broches (QCNWGA010WJZZ), Câble USB (QCNWGO001WJPZ), Carte PC LAN sans fil AN-WC11B (RUNTKA025WKZZ), Mallette de transport (GCASN0005CESA), Capuchon d'objectif (CCAPHA001WJ01), Cordon de capuchon d'objectif (UBNDT0013CEZZ), Couverture de bornier (GCOVD0103CESA), CD-ROM (UDSKAA001WJZZ), Mode d'emploi du projecteur (TINS-A046WJZZ), Guides de référence rapide, Mode d'emploi du logiciel Wireless Reality (TINS-A049WJZZ), Mode d'emploi de la Carte PC LAN sans fil (TINS-A306WJZZ).

* Des perturbations momentanées peuvent être visibles avec les fréquences verticales supérieures à 100Hz si les fonctions OSD sont activées.

Ce projecteur SHARP utilise une cellule DMD. Cette cellule très sophistiquée comporte 786.432 pixels. Les équipements électroniques de haute technologie tels que les grands écrans TV, les systèmes et caméras vidéo, respectent une certaine conformité avec des tolérances.

Cet appareil possède quelques pixels d'écran inactifs compris dans une limite acceptable. Cela n'affecte pas la qualité de l'image ou la durée de vie de l'appareil.

Les caractéristiques peuvent être modifiées sans préavis.

Caractéristiques de la carte LAN PC sans fil

Nom du produit	Carte PC LAN sans fil 11 Mbps
N° de modèle	AN-WC11B (RUNTKA025WJZZ)
Interface hôte	PCMCIA TYPE II
Dimensions	54 (L) × 115 (P) × 6 (H) mm (2 1/8" × 4 1/2" × 1/4")
Poids	40 g (0,091lbs)
Bande de fréquence (Fréquence centrale)	2,4000 – 2,4835 GHz
Nombre de canaux	1-11 (Les canaux utilisables varient selon les pays.)
Tension de fonctionnement	3,3 V ±5% ou 5 V ±5%
Consommation	Norm. : 240 mA – 300 mA max.
Etalement	DS-SS (Spectre d'étalement de séquence directe)
Taux de transfert	11 Mbps, 5,5 Mbps, 2 Mbps, 1 Mbps (Commutation automatique)
Puissance de transmission	10 dBm (plage de température normale) 13 dBm (max.)
Modulation	11 Mbps et 5,5 Mbps: CCK 2 Mbps: DQPSK 1 Mbps: DBPSK
Sécurité	WEP (64 bits / 128 bits) (pas compatible avec le projecteur)
Normes	IEEE802.11b
Protocole d'accès média	CSMA/CA avec ACK
Conditions ambiantes	Plage de température 0 à 55°C (fonctionnement)
	Humidité 95% maxi. sans condensation
Plage d'utilisation	Espace ouvert: 197' à 394' (60 à 120 m) ; Intérieur: 98' à 197' (30 à 60 m) La distance de transmission varie selon la vitesse de transmission et de l'environnement.

Cartes utilisables et leur capacité

1. Les images JPEG, conformes aux normes DCF^(*) et stockées sur une carte mémoire, telle que celles pour appareil photo numérique, peuvent être affichées par le projecteur en utilisant le mode Carte.
2. Les cartes mémoires du tableau suivant (disponibles dans le commerce) sont utilisables.

Carte mémoire ^{(*)2}	Capacité de carte mémoire
Carte Flash ATA	moins de 128 Mo
Carte mémoire SD	moins de 128 Mo
Carte CompactFlash	moins de 128 Mo
Carte Multimedia	moins de 64Mo
Carte Smartmedia	moins de 128 Mo

* Chaque carte mémoire suppose un adaptateur de Carte PC adapté.

Attention

- (1) Le fonctionnement de cartes mémoires autres que celles mentionnées ci-dessus n'est pas garanti.
- (2) Les adaptateurs de carte PC peuvent avoir des réglementations spéciales, en fonction des cartes mémoires. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de l'Adaptateur de carte PC.
- (3) Dans certains cas, une partie des images éditées sur votre ordinateur ne sera pas affichée.

*1 DCF est une abréviation du système Design Rule for Camera File (Règle de conception pour fichier de caméra)

*2 • Carte mémoire SD est une marque de fabrique.

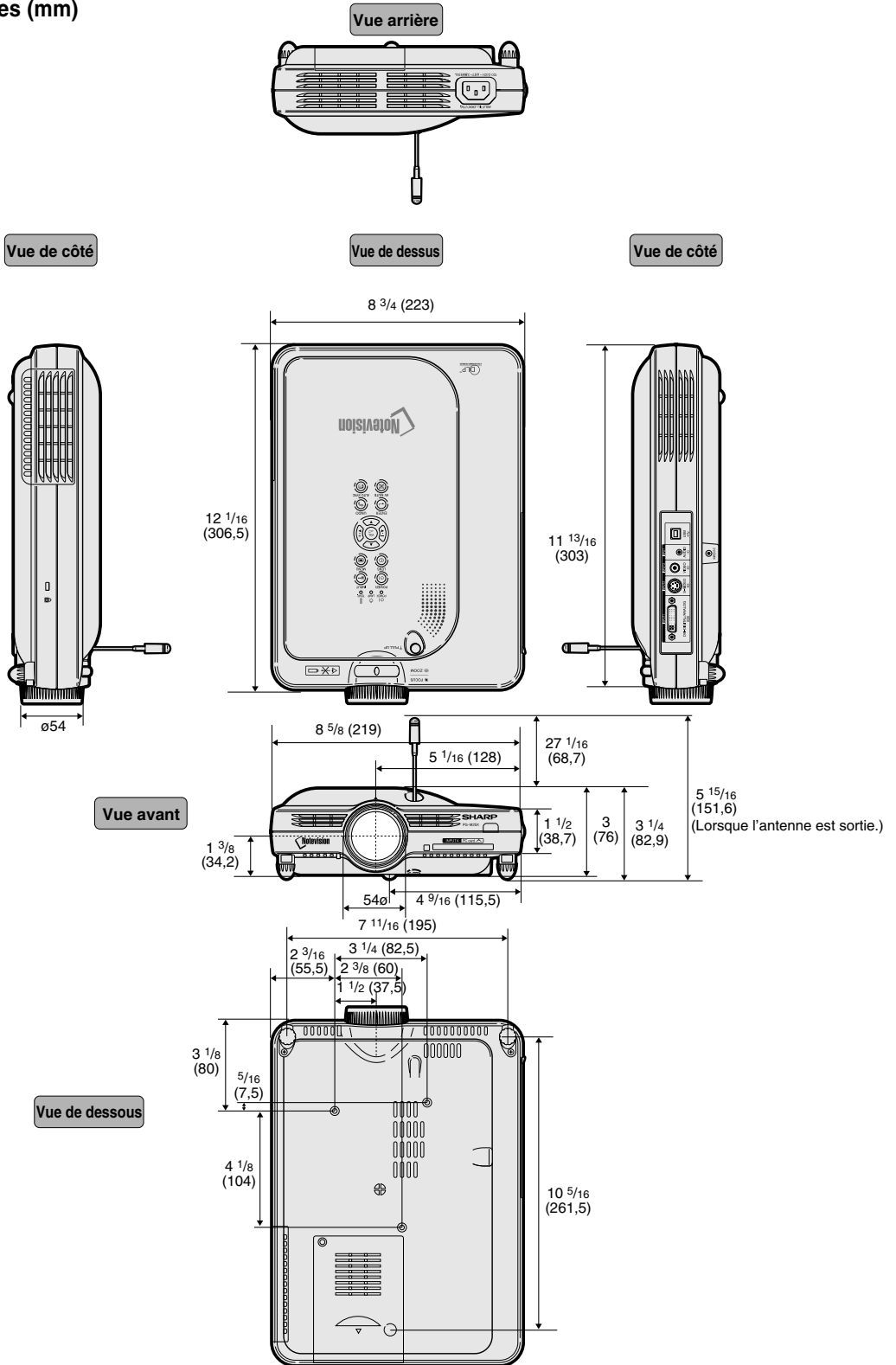
• CompactFlash est une marque de fabrique de San Disk Corporation.

• Carte Multimedia est une marque de fabrique de Infineon Technologies AG.

• Smartmedia est une marque de fabrique de Toshiba Corporation.

Dimensions

Unités : pouces (mm)



Adresse IP

Protocole d'adresse Internet. Numéro de code d'identification de dispositifs connectés au réseau. S'affiche comme 192.168.0.1 avec un point après chaque groupe de 4 chiffres.

Allonge

Mode qui étire horizontalement l'image 4:3 pour l'afficher sur un écran 16:9.

Allongé smart

Projette l'image complètement sur un écran 16:9 en étirant les zones autour de l'image 4:3 tout en maintenant le ratio d'aspect autour du centre de l'image.

Antivol

Si le code d'accès réglé dans le projecteur n'est pas saisi correctement, le projecteur ne fonctionne pas même si des signaux sont envoyés en entrée.

Blocage des touches

Mode permettant de verrouiller le fonctionnement des touches du projecteur pour éviter les erreurs.

Bords

Projette une image 4:3 pouvant être affichée avec le plus grand format 16:9 en maintenant le rapport d'aspect de 4:3.

Canal sans fil

Un canal sans fil est une fréquence utilisée par des cartes LAN sans fil en communication sans fil. Si d'autres réseaux LAN sans fil sont utilisés à proximité du projecteur, assurez-vous que des canaux différents ont été réglés pour le projecteur et la carte LAN sans fil pour éviter toute interférence.

Compression avancée intelligente

Redimensionnement de grande qualité d'images de résolution inférieure et supérieure pour une adaptation à la résolution native du projecteur.

Correction trapèze

Fonction servant à corriger numériquement une image déformée lorsque le projecteur est réglé à un angle par rapport à l'écran, effectue un lissage des images à déformations trapézoïdales et les comprime non seulement horizontalement mais aussi verticalement pour maintenir le ratio d'aspect de 4:3.

Déplacement numérique

Décale facilement l'image vers le haut ou vers le bas à l'aide des touches de réglage (▲, ▼) quand le mode REDIMENSIONNER. d'image d'entrée est mode BORDS, ALLONGE, ou ALLONGE SMART des signaux vidéo ou DTV.

DHCP

Protocole de configuration dynamique d'hôte qui attribue automatiquement les réglages réseau tels que l'adresse IP du serveur.

DVI (Digital Visual Interface)

Interface d'affichage numérique qui supporte aussi les interfaces analogiques.

Fonction d'état

Affiche les réglages de chaque paramètre.

Fond

Image initiale projetée lorsqu'aucun signal n'est envoyé en sortie.

GAMMA

Fonction d'amélioration de qualité d'image qui offre une image plus riche en éclaircissant les parties les plus sombre de l'image sans altérer la luminosité des parties claires. Quatre modes différents sont disponibles : STANDARD, PRÉSENTATION, CINÉMA et JEU.

Horloge

Le réglage horloge est utilisé pour régler le bruit vertical lorsque le niveau d'horloge est incorrect.

ID GS

Signifie identité de service réglée. Nom d'identification de "Groupe" de dispositifs connectés à un LAN sans fil. Les transmissions de données sans fil peuvent uniquement s'effectuer par des dispositifs portant le même ID GS (Nom de groupe). Vous pouvez attribuer n'importe quel ID GS souhaité en utilisant une combinaison maximale de 32 caractères alphanumériques ou symboles.

IEEE802.11b

Une des normes internationales pour les réseaux sans fil LAN. Permet des transmissions sans fil utilisant une fréquence sans fil de 2,4 GHz et une vitesse maximale de 11Mbps.

Image dans image

Cette fonction ajoute des images vidéo dans d'autres images d'écran et vous permet de préparer des présentations plus efficaces.

Image de départ

Image affichée à la mise en marche du projecteur.

Image fixe

Gèle temporairement une image en mouvement.

Masque s-rés (Masque de sous-réseau)

Paramètre utilisé sur un réseau TCP/IP, qui est utilisé lorsqu'une adresse IP est divisée entre adresse de réseau et adresse d'hôte.

Mode progressif

L'affichage progressif projette une image vidéo plus lisse. Trois modes différents sont disponibles : Progressif 2D, Progressif 3D et Film.

Mot de passe

Un mot de passe peut être réglé pour éviter la modification des réglages du menu "Options (2)".

Nom du projecteur

Nom d'identification du projecteur. N'importe quelle combinaison de 15 caractères alphanumériques ou symboles au maximum peut convenir.

Glossaire (suite)

Passerelle

Dispositif qui relaie des transmissions entre différents réseaux.

Phase

Le décalage de phase est un décalage de temporisation entre signaux isomorphes de même résolution. Lorsque le niveau de phase est incorrect, l'image projetée comporte un vacillement horizontal typique.

Point par point

Mode projetant les images dans leur résolution originale.

Ratio d'aspect

Rapport largeur x hauteur d'une image. Le ratio d'aspect normal d'un ordinateur et d'image vidéo est de 4:3. Il existe aussi des images larges avec un ratio d'aspect de 16:9 et de 21:9.

REDIMENSIONNEMENT

Cette fonction vous permet de modifier ou de personnalisée le mode d'affichage de l'image pour améliorer l'image en entrée. Six modes différents sont disponibles : NORMAL, PLEIN, POINT PAR POINT, BORDS, ALLONGÉ et ALLONGÉ SMART.

sRVB

Standard International de reproduction des couleurs régulé par le IEC (International Electrotechnical Commission). Etant donné que la surface de couleurs fixe à été définie par le IEC, la couleur change selon les fonctions DLP, de façon à ce que les images soient affichées avec une teinte naturelle basée sur une image naturelle lors du passage au mode " RVB ".

Sync. auto

Optimise les images projetées d'ordinateur en réglant automatiquement certaines caractéristiques.

Temp Clr (chaleur des couleurs)

C'est une fonction qui peut être utilisée pour régler la chaleur des couleurs suivant le type d'image en entrée dans le projecteur. Diminuez la chaleur des couleurs pour obtenir des images plus chaudes et rougeâtres pour une tonalité naturelle de couleurs de peau, ou augmentez-la pour obtenir des images plus froides et bleuâtres pour une image plus lumineuse.

Accessoires en option	20	Mode Film	60
Accessoires fournis	20	Mode Index	79
Adresse IP	66	Mode PRJ	98
Affichage Sync. automat	64	Mode progressif	60
Af.OSD (Affichage à l'écran)	92	Mode économie d'énergie	87
Agrandir	84	Modes d'ENTRÉE 1 - 4	35
ALLONGE	83	Montage au plafond	25
ALLONGE SMART	83	Mot de passe	100
Antenne "GyroRemote"	14	Mémor. réglage	61
Antivol	102	Nom du projecteur	69
Bague de mise au point optique Focus	14	NORMAL	83
Blocage touches	99	Orifices d'aération	109
BORDS	83	Passerelle	70
Borne de télécommande à fil	16	PDF	13
Bouton d'éjection	31	Phase	61
Bouton Zoom	37	Pieds de réglage	22
Canal sans fil	67	Piles	17
Capture d'image	94	PLEIN	83
Capuchon d'objectif	15	POINT PAR POINT	83
Connecteur INPUT 1	15	Port USB	15
Connecteur INPUT 2	15	Prise secteur	26
Connecteur INPUT 3	15	Progressif 2D	60
Connecteur INPUT AUDIO	15	Progressif 3D	60
Connecteur standard de sécurité Kensington	15	Ratio d'aspect	83
Cordon de capuchon d'objectif	15	Recherche auto	90
Correction trapèze (réglage)	38	REDIMENSIONNER	82
Couvercle de bornier	32	Remplacement de la lampe	111
Câble de USB	47	Renversement/Inversion des images	98
Câble DVI à D-sub à 15 broches	27	RVB	59
Câble d'alimentation	20	Réduction du bruit	91
Carte PC LAN sans fil	68	Réglage de l'objectif	37
Carte PC	31	Réglage des images d'ordinateur	61
Compteur d'heures d'utilisation de la lampe	113	Réglage du déplacement numérique	39
DEL indicatrice	42	Réglage du mode spéciaux	62
Déplacement numérique	39	Réglage Sync. automat	63
Déverrouillages du pied	22	Réglage de l'image	59
Diaporama	79	Réinitialiser tout	105
Exec. Auto	79	Sys.vidéo	93
État	106	Serveur DHCP	73
Fichier de script	79	Slot pour carte PC INPUT 4	15
fonction de ligne	46	Sortie écran	32
fonction de pointeur	44	Sync. fine	61
fonction tampon	45	Sél. réglage	62
GAMMA	86	Sélection de la langue	37
Gel d'image	81	Sourdine	36
Gestion des couleurs	89	Souris sans-fil	47
GyroRemote	16	sRVB	89
Haut parleur	14	TCP/IP	70
Horloge	61	Temp Clr (chaleur des couleurs)	59
ID GS	72	Timbres - poste	79
Image dans image	88	Touche AV MUTE	14
Image de départ	95	Touche ASSIGN	41
Image de fond	95	Touche Clic droit/Correction, R-CLICK/UNDO	16
Info signal	63	Touche Clic gauche/Saisie, L-CLICK/ENTER)	16
Interrupter d'alimentation POWER	14	Touche de correction UNDO	14
Intervalle	80	Touche de Fonction	16
Lampe	111	Touche de pointeur, POINTER	16
LAN sans fil	71	Touche de réglage automatique Sync.AUTO SYNC	14
Mallette de transport	108	Touche de réglage de l'objectif LENS	38
Masque de sous-réseau	70	Touche de sélection d'entrée INPUT	14
Minut. pause	97	Touche ENTER	14
		Touche GYRO ACTIVE	16
		Touche MENU	50

Index (suite)

Touche RF CH+	16
Touche TEACH	16
Touches de réglage	14
Touches de volume VOL	14
Type de signal	59
Voyant d'alarme de température élevée TEMP	110
Voyant d'alimentation POWER	110
Voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP	110
Vue	79

SHARP®
SHARP CORPORATION