

SHARP®

사용설명서

모델

PG-M25X



디지털 멀티미디어 프로젝터



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)



시작하기

설치와 연결

기본 조작

간편 기능 사용법

부록

중요

사용자의 프로젝터를 분실 또는 도난 당했을 경우를 위해 프로젝터의 하부에 기록된 시리얼 번호를 기록하고 이 정보를 잘 보관해 주십시오. 포장 박스를 버리기 전에 **20페이지**에 기록된 "제공되는 부속품"의 리스트를 확인하신 후 처리해 주십시오.

모델 번호: PG-M25X

제품 번호:

This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/EOK και 73/23/EOK, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/EOK.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

GyroRemote

This equipment complies with the requirements of Directive 1999/5/EC.

GyroRemote-Fernbedienung

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EU-Richtlinie 1999/5/EG.

GyroRemote

Cet appareil est conforme aux exigences de la directive 1999/5/CE.

GyroRemote

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijn 1999/5/EG.

GyroFjernbetjening

Dette udstyr overholder kravene i direktiv 1999/5/EF.

GyroRemote

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttiva 1999/5/CE.

Гυροσκοπικό Τηλεχειριστήριο

Η συσκευή αυτή εναρμονίζεται με τις απαιτήσεις της οδηγίας 1999/5/EK.

GyroRemoto

Este equipamento obedece às exigências da directiva 1999/5/CE.

GyroRemote

Este aparato satisface las exigencias de las Directiva 1999/5/CE.

Gyrofjärrkontroll

Denna utrustning uppfyller kraven enligt direktiv 1999/5/EC.



GyroRemote

Dette produktet oppfyller kravene i direktiv 1999/5/EC.

Gyro-kauko-ohjain

Tämä laite täyttää direktiivin 1999/5/EY vaatimukset.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 13A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

IMPORTANT:

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.

Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinese, und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 덴마크어, 포르투갈어, 중국어, 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

SHARP

DECLARATION OF CONFORMITY

*Konformitätserklärung
Déclaration de Conformité*



We, SHARP Electronics (Europe) GmbH, SonninstraÙe 3, 20097 Hamburg

Wir, SHARP Electronics (Europe) GmbH, SonninstraÙe 3, 20097 Hamburg, Deutschland

Nous, SHARP Electronics (Europe) GmbH, SonninstraÙe 3, 20097 Hamburg, Allemagne

Declare that the following product(s)

erklären hiermit, daß das/die folgende(n) Produkt(e):

Déclarons que le(s) produit(s) suivant(s):

Type of Equipment: Remote Control

*Typ
Type*

Model Number(s): RRMCG 1653CESA

*Modell Nummer(n):
Numéro de modèle:*

Conform(s) to the following Directives and Standards:

den folgenden Richtlinien und Standards entspricht/entsprechen:

est/sont conforme(s) aux directives et normes suivantes:

Council Directive(s) 1999/5/EC

*Richtlinie(n) des Rates 1999/5/EG
Directive du Conseil 1999/5/CE*

**Applied Standards: EN 60950
EN 300220-3
ETS 300683**

Angewandte Standards:

Normes appliquées:

CE Mark affixed on the product: 2001

CE-Kennzeichnung auf dem Produkt angebracht:

Marquage CE apposé sur le produit::

Signature:

*Unterschrift:
Signature:*

Place: Hamburg

*Ort:
Lieu:*

Full name: ppa. Dr. Wolfram Konertz Date: 21.05.2001

*Vollständiger Name:
Nom:*

*Datum:
Date:*

**Position: Director, Human Resources and General Services
Sharp Electronics (Europe) GmbH**

*Position:
Fonction:*

프로젝터를 사용하기 전에 본 사용 설명서를 주의 깊게 읽어 주십시오.

시작하기

한국어

프로젝터에 동봉된 REGISTRATION CARD를 사용하여, 새로운 SHARP 프로젝트의 보증 등록을 즉시 해야 하는 두 가지의 중요한 이유가 있습니다.

1. 제품 보증

이는 제품의 부품, 서비스, 수리에 대한 편익을 즉시 적용 받을 수 있는 것을 보증합니다.

2. 소비자 제품 안전법

점검, 변경 또는 샤프에 부과된 1972년의 소비자 제품 안전법에 의한 리콜에 대한 안전 통지를 즉각적으로 받을 수 있는 것을 보증합니다. "보증 제한"에 대한 항을 주의깊게 읽어 주시기 바랍니다.

미국에 한함

경고:



고광도의 광원임으로, 광선을 직접 응시하거나 쳐다보지 마십시오. 특별히 유아가 광선을 직접 응시하지 않도록 주의해 주십시오.

경고:

화재의 위험이나 전기적 충격을 줄이기 위해서, 제품을 비나 습기에 노출시키지 마십시오.

프로젝터 본체의 밑면을 보십시오.

	주의 전기적 충격의 위험. 사용자가 수리할 수 있도록 지정된 나사 이외의 나사는 제거하지 마십시오.	
<p>주의: 전기적 충격을 줄이기 위해서는 커버를 제거하지 마십시오. 램프 이외에는 사용자가 수리할 수 없습니다. 자격있는 서비스 요원에게 서비스를 의뢰하십시오.</p>		



정삼각형의 안쪽에 화살촉 심볼의 불이 반짝이는 것은, 사용자에게 대한 전기적 충격이나 위험을 확대시킬 수 있는 "위험한 전압"이 사용되고 있다는 것을 사용자에게 경고하기 위한 것입니다.



삼각형 안의 느낌표는 제품에 수반되는 중요한 작동과 유지 관리(서비스)에 대한 지시 사항을 사용자에게 알려 주기 위한 것입니다.

경고:

FCC의 규제 조항은, 제조업자에 의해 승인되지 않은 본 제품에 대한 어떤 변경과 수정은 본 제품 조작에 대한 사용자의 권리를 무효로 할 수 있는 요인이 된다고 규정하고 있습니다.

미국에 한함

정보

본 장치는 FCC규칙 15조 클래스 A 디지털 디바이스에 대한 규제 조항들에 따라 생산되고, 테스트를 거쳤습니다. 이러한 규제는 본 장치가 실무환경에서 작동될 경우, 유해한 전파 방해에 대해 합리적으로 대응하기 위해 만들어진 규정 사항입니다. 본 장치는 무선 전파 에너지를 생성, 사용, 방출할 수 있지만, 만약 사용설명서에 따라 설정되어 있지 않거나 또는 올바르게 사용하지 않으면, 라디오 수신을 방해하는 전파 방해를 일으킬 수 있습니다. 본 장치를 주택가에서 사용할 경우에는 유해한 전파 방해를 받기 쉽습니다. 어떠한 경우라도 유해한 전파 방해의 보정을 위해 소요되는 비용은 사용자측에서 부담하셔야 합니다.

미국에 한함

동봉된 컴퓨터 케이블은 반드시 본 장치와 함께 사용해야 합니다. 케이블은 본 장치가 FCC클래스 A에 따라 있다는 것을 보증해 줍니다.

미국에 한함

경고:

본 기기는 A급의 제품입니다. 본 제품은 실내 환경에 의해 라디오의 수신을 방해하는 원인이 될 수 있습니다. 그러한 경우에는 사용자가 적절한 조치를 취해야 합니다.

“조작은 다음의 두가지 조건을 전제로 합니다: (1) 본 기기가 간섭을 유발하지 않을 것, 그리고 (2) 본 기기가 기기의 예상치 못한 작동을 유발하는 간섭을 포함한 어떤 간섭에도 잘 대응할 것”.

캐나다에 한함

자이로 리모콘(RRMCG1631CESA)에 관해서

본 기기는 FCC규격의 제 15조항에 따릅니다. 조작은 다음의 두가지 조건을 전제로 합니다.

(1) 본 기기가 유해한 간섭을 유발하지 않을것, 그리고

(2) 본 기기가 예상치 못한 작동을 유발할 수도 있는 간섭을 포함한 어떤 간섭에도 잘 대응할 것.

본 기기는 30마이크로와트EIRP(실효 등방 방사 전력)미만의 RF 출력에 49.82에서 49.90MHz의 주파수대역에서 작동합니다.

주의

제조사에게 명확히 인증받지 않고 기기를 변경하는 경우 본 기기를 작동하는데 있어서의 소비자 사용권을 무효로 할 수도 있습니다.

미국에 한함

경고:

본 프로젝터의 냉각 팬은 프로젝터가 꺼진 다음 90초동안 작동합니다. 정상적인 조작 중에 전원을 끌 때는 항상 프로젝터 또는 리모콘의 **POWER** 버튼을 사용하십시오. 전원코드를 뽑기 전에 냉각팬이 멈춰 있는 지를 확인 하십시오. 전원코드를 뽑기 전에 냉각팬이 멈춰 있는 지를 확인 하십시오.

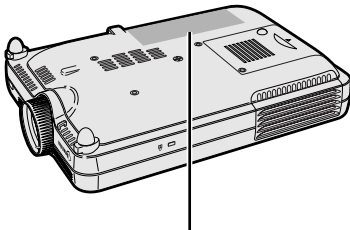
정상적으로 작동하는 동안에는 절대로 프로젝터를 끄기 위해 전원코드를 뽑지마십시오. 이러한 주의사항을 지키지 않을 경우 빠른 램프 고장을 야기합니다.

제품의 처분

본 프로젝터는 부품결합을 위해 납땜이 사용되었으며, 소량의 수은이 함유된 고압램프를 사용하였습니다. 이와 같은 물질의 처분은 환경에 대한 고려로 규제되고 있습니다. 폐기 처리 또는 재활용에 관한 안내는 사용자의 해당지역 관청에 문의하시고, 미국에 거주하는 사용자인 경우에는 전자공업협회:www.eiae.org에 문의하십시오.

램프 교환에 관한 주의

111페이지의 “램프의 교환” 을 참조하십시오.



LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD.
HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP.
REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-PGM20X//1 ONLY.
UV RADIATION : CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING.
MEDIUM PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.



PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS.
L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.
NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-PGM20X//1.
RAYONS ULTRAVIOLETS : PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX.
ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN.
LAMPE A MOYENNE PRESSION : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE
A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

램프 교환상의 주의

나사를 제거하기 전에 전원코드를 뽑으십시오.

램프를 교환하기 전에 뜨거워진 내부표면을 1시간 정도 식히십시오.

램프를 교환할 때는 샤프의 BQC-PGM20X//1과 같은 타입 만을 사용하십시오.

UV 레디션: 눈에 상처를 주는 원인이 될 수 있음.

점검과 수리 전에 램프를 끄십시오. 미디엄 프레설

램프: 폭발의 위험이 있음.

만일 램프가 파열할 경우 유리 파편의 잠재적 위험

성이 존재하므로 처리에 주의 하십시오. 사용설명

서를 참조하십시오.

1. 화질

- Fujinon™ 광학 렌즈 사용으로 우수한 화질을 실현하였습니다.
- 최근에 개발된 DDR(더블 데이터 레이트) 칩의 사용으로 종래의 DLP™ 프로젝터가 일반적으로 지니고 있는 컬러 브레이킹 현상을 제거하였습니다.
- 최근 개발된 12° DMD™ 칩의 사용으로 대폭적인 광학 효율의 개선과 함께 우수한 콘트라스트 비를 제공합니다.

2. 가볍고 콤팩트하며, 세련된 슬림형 디자인

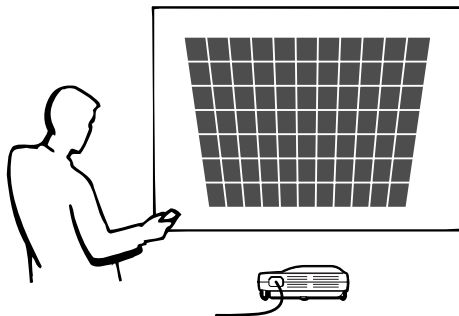
- 새로운 광학 엔진의 사용으로 독특한 슬림형 디자인과 콤팩트한 크기(4.2리터, 5.8파운드(2.6kg))를 실현시켰습니다.

3. 뛰어난 컴퓨터 호환성

- 200Hz까지의 리프레시율(수직주파수)과 광범위한 동기신호를 지원합니다.
- **어드밴스드 압축기술**을 사용함으로써 UXGA(1,600×1,200) 해상도의 컴퓨터 화면을 왜곡이 거의 없는 상태로 출력할 수 있게 되었습니다.

4. 컴퓨터와 비디오를 통합한 첨단 구성 기술

- 최신의 고화질 회로를 사용하여 선명한 영상을 구현합니다.
 - 새로운 I/P 변환 알고리즘으로 동작검출 I/P 변환 성능을 향상시켰습니다. 움직이는 화면에서의 사진이나 가장자리 부분의 들쭉날쭉한 느낌을 대폭적으로 개선.
 - **콘트라스트 제어 다이내믹 감마**
최소한의 색상 변화에 의해 더욱 향상된 명암 대비감과 천연색의 제조성.
 - **컬러 매니지먼트 기능**
sRGB(컬러 매니지먼트)를 지원합니다.
 - **노이즈 감소**
노이즈 소스 신호가 있어도 깨끗한 화면을 구현합니다.
 - **새로운 방식의 테두리 업 스케일링**
사진이 되는 가장자리 부분을 업 스케일링할 때, 발생하는 이미지의 들쭉거림이나 깜빡임을 감소시켜 보다 고품질의 선명한 이미지를 실현하였습니다.



주요 특징(계속)

5. 내장형 PCMCIA카드슬롯(타입 II)

- 무선 LAN PC카드를 이용한 무선 프레젠테이션.

세계적인 무선 LAN 표준인 IEEE802.11b를 지원.

이 무선 LAN PC카드는 IEEE802.11b 무선 LAN표준에 따릅니다.

이 표준을 지원하는 내장형 무선 LAN PC카드가 내장된 컴퓨터로 무선통신을 할 수 있습니다.



- 모든 IEEE802.11b 호환기기가 무선통신이 되는 것은 아닙니다.

프로젝터나 컴퓨터는 여러분이 원하시는 곳 어디에나 설치 가능합니다!

여러분은, 예를 들면 천장에 설치된 프로젝터를 통해 컴퓨터 이미지를 영사함으로써 무선 통신을 통해 여러분의 프레젠테이션 효율을 높이실 수 있습니다.

무선 접속을 통해 여러 대의 컴퓨터로부터 이미지를 영사하실 수 있습니다.

언제든지 데이터 케이블을 다시 연결하지 않고도 효율적인 프레젠테이션을 하실 수 있습니다.

- PC없이 메모리카드를 이용한 프레젠테이션.

CompactFlash같은 IC미디어(메모리카드)를 PCMCIA카드(타입 II)를 사용해서 프로젝트에 삽입만하시면, PC를 사용하지 않고도 자동 전시나 프레젠테이션을 하실 수 있습니다.



- 무선 LAN PC카드를 이용한 무선 프레젠테이션이나 메모리카드를 사용해서 PC없이 프레젠테이션을 할 때에는 Wireless Reality 소프트웨어 사용설명서를 참조하십시오.

6. 자이로 리모콘

- 자이로기능(무선리모콘)을 사용함으로써, 여러분은 더욱 효율적이고 차원 높은 프레젠테이션을 실현하실 수 있습니다.
- 선명한 스크린 포인터가 여러분의 프레젠테이션이 더욱 직관적인 느낌이 들게 해줍니다.
- 다방향 무선 리모콘을 사용함으로써, 프레젠테이션 영역이 확장될 수 있으며, 또한 컴퓨터의 USB마우스로도 같은 조작을 하실 수 있습니다.

시작하기

주요 특징	3
차례	5
주요 안전 지침	8
PDF 조작매뉴얼의 사용법 (윈도우즈, 매킨토시)	13
각부 명칭	14
프로젝터(정면도와 평면도)	14
프로젝터(측면도)	15
자이로 리모콘	16
자이로 리모콘	17
건전지의 삽입 방법	17
건전지 교체하기	17
자이로 리모콘의 특징	18
자이로 리모콘 사용하기	19
자이로 리모콘 교정하기	19
부속품	20

설치와 연결

설치	22
조정용 다리의 사용법	22
스크린 설치	23
스크린 크기와 투사 거리	24
반전/역상이미지의 투사	25
다른 기기와의 접속 방법	26
접속하기 전에	26
전원 코드 연결	26
컴퓨터와의 접속	27
영상 기기와의 접속	29
PC 카드 설치하기/제거하기	31
모니터 연결	32

기본 조작

이미지 투사	34
기본 조작 순서	34
화면표시 언어 선택	37
렌즈 조정	37
화면의 사다리꼴 왜곡 보정(키스톤 보정)	38
화면의 사다리꼴 왜곡현상 보정하기	38
자이로 리모콘 사용하기	40
자이로 리모콘을 사용하기 전에	40

손목을 움직여서 조작하기 (OSD 메뉴 선택, 프레젠테이션 기구 작동)	40
기능 할당	41
자이로 리모콘 RF채널 설정 혹은 구성	42
프로젝터에 자이로 리모콘 등록하기	42
한 대의 프로젝트에 여러 개의 자이로 리모콘을 등록할 때	43
프레젠테이션 도구 사용하기	44
포인터 사용하기	44
스탬프 기능 사용하기	45
라인 기능 사용하기	46
자이로 리모콘의 무선 마우스 기능 사용하기	47
무선마우스로 사용하기	47
자이로 리모콘을 케이블로 연결하기	48
자이로 리모콘 끄기	49
메뉴화면 사용법	50
프로젝터(조정)에서의 메뉴선택	50
프로젝터(설정)에서의 메뉴선택	52
자이로 리모콘을 사용해서 화면상 메뉴(조정)을 조작하기	54
자이로 리모콘을 사용해서 화면상 메뉴(설정)을 조작하기	55
메뉴 바 항목	56
화상 조정	59
이미지 선택 조정	59
신호종류의 선택	59
프로그레시브 모드	60
컴퓨터의 화면조정	61
자동화상조정이 OFF로 되어 있을 때	61
조정된 설정 내용의 저장	61
조정된 설정 내용의 선택	62
특수모드 조정	62
입력신호 확인	63
자동화상조정	63
자동화상조정시의 화면표시 기능	64

간편 기능 사용법

네트워크 이용하기	66	비디오 디지털 노이즈 감소(DNR) 시스템	91
네트워크를 설정하기 전에	66	화상의 노이즈 감소	91
무선 LAN PC 카드 사용하기	68	화면표시의 설정	92
무선 LAN PC 카드 설치하기	68	화면표시 끄기	92
카드 제거하기	68	비디오 신호의 설정	93
네트워크 설정	69	투사된 이미지의 저장	94
프로젝터 이름 설정하기	69	이미지 캡처	94
TCP/IP 설정하기	70	캡처된 이미지의 삭제	94
무선 LAN채버 설정하기	71	배경화면 설정	95
DHCP서버 설정하기	73	배경화면 선택	95
네트워크를 초기화하기	74	시작화면 선택	95
무선 LAN PC 카드: 고장이라고 생각될 때 ..	74	시작화면 선택	95
메모리카드 사용하기	75	RGB 모니터 루프-아웃 어댑터 사용하기	96
카드내의 내용을 인덱스로 표시하기	75	RGB 모니터 루프-아웃 어댑터 사용하기	96
카드 제거하기	75	램프의 사용 시간 확인	96
썸네일 디스플레이 설정하기	76	램프의 사용 시간 확인	96
리스트 설정하기	77	브레이크타임 표시	97
메모리카드 설정	78	브레이크타임의 표시와 설정	97
파일 설정하기	78	브레이크타임 취소하기	97
파일의 디스플레이 순서 설정하기	78	투사된 이미지의 반전/역상	98
인덱스모드의 디스플레이 포맷 설정하기	79	PRJ 모드 설정	98
자동재생 사용하기	79	프로젝터의 조작버튼 잠금	99
이미지 파일에 대한 표시 간격 설정하기	80	키잠금 설정	99
정지화면의 표시	81	키잠금 해제	99
화상 정지시키기	81	비밀번호 설정	100
화상표시 모드의 선택	82	비밀번호 입력	100
다른 입력신호를 사용하여 화상표시를		비밀번호 변경	101
전환하는 방법	82	비밀번호를 잊어버렸을 경우	101
이미지 일부의 확대 표시	84	도난방지 설정	102
감마 보정	86	키코드 입력	102
감마 보정의 조정	86	키코드 변경	104
절전모드의 선택	87	설정내용 초기화	105
절전모드의 설정	87	설정값을 원래 상태로 초기화하기	105
자동 전원 OFF 기능	87	조정된 설정 내용의 표시	106
2개의 화상표시(PIP 기능)	88	모든 메뉴 설정 내용의 개관	106
삽입된 화상 표시	88		
컬러 매칭 기능(sRGB)의 작동	89		
컬러 매칭 기능(sRGB)의 설정	89		
자동입력검색 기능	90		
자동입력검색 사용	90		

부록

프로젝터의 운반 방법	108
휴대용 가방 사용법	108
유지 보수	109
유지 보수 표시등	110
램프에 대하여	111
램프	111
램프 사용상의 주의	111
램프의 교환	111
램프 유니트의 탈착 방법	112
램프타이머의 재설정	113
커넥터 핀 할당	114
컴퓨터 호환성 차트	115
A/S를 의뢰하기 전에	116
샤프의 고객지원센터	118
사양	119
무선 LAN PC 카드 상세	120
사용가능 카드와 그 용량	121
크기	122
용어 해설	123
색인	125

주요 안전 지침

주의: 프로젝터를 사용하기 전에 반드시 본 사용설명서를 숙지하시고, 이후 필요한 경우에 대비하여 잘 보관하여 주십시오.

전기에너지는 많은 분야에서 유용한 기능을 발휘합니다. 본 프로젝터는 사용자의 안전을 보장하기 위한 설계를 바탕으로 제작되었습니다. 그러나 부적절한 사용으로 인해 전기적 충격이나 화재 등의 재해가 발생할 수 있습니다. 프로젝터의 안전 지침을 준수하기 위해 설치, 사용, 수리 등에 대한 아래의 기본 규칙을 참고하여 주십시오.

1. 지시사항의 숙지

안전과 조작에 대한 모든 지시사항은 제품을 사용하기 전에 반드시 읽어 주십시오.

2. 지시사항의 보관

안전과 조작에 대한 지시사항은 유사시의 참조를 위해 보관해 주십시오.

3. 경고 사항의 준수

제품에 대한 모든 경고 사항과 조작에 대한 지시사항은 지켜져야 합니다.

4. 지시사항의 준수

모든 조작과 사용에 대한 지시사항을 따라야 합니다.

5. 청소

청소를 하기 전에 벽면 코드 소켓으로부터 전원을 뽑아 주십시오.

액체 클리너나 에어졸 클리너를 사용하지 마십시오. 액은 형광이나 타올을 사용해 주십시오.

6. 부착

제조사에 의해 추천 받지 않은 부착물은 사용하지 말아 주십시오. 위험을 불러 일으킬 수 있습니다.

7. 물기와 습기

본 제품을 욕조, 샤워룸, 주방의 싱크대, 세탁기, 바닥이 젖은 장소, 수영장의 근처와 기타 물기가 있는 곳 근처에 서는 사용하지 말아 주십시오.

8. 액세서리

본 제품을 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 받침대 위에는 설치하지 말아 주십시오. 제품이 떨어질 위험이 있고, 유아나 성인에게도 심각한 상처를 줄 수 있으며, 또 제품에 심각한 손상을 입힐 수 있습니다. 제조사에 의해 권장된 카트, 스탠드, 삼각대, 받침대 등 제품과 함께 판매된 것만을 사용해 주십시오. 제품을 고정시킬 경우에는 제조사의 지시를 따라야 하며, 제조사가 권장하는 설치 부품을 사용해야 합니다.

9. 운송

제품을 실은 카트는 조심스럽게 이동시켜야 합니다. 빠르게 이동하거나, 무리하게 힘을 가하면, 바닥이 불규칙할 경우 제품과 카트가 뒤집어 질 수 있습니다.



10. 통풍

캐비닛 수납은 제품의 신뢰성 높은 작동과 과열을 방지하기 위한 통풍장치를 필요로 합니다. 캐비닛은 칩대나, 소파 깔개, 기타 유사한 것의 위에 놓여짐으로써 통풍구가 막혀지거나 덮혀져서는 안된다. 제품은 제조업체의 지시에 따른 것이 아니거나, 통풍 장치가 구비되지 않았다면 불박이 책장 등에는 올려 놓지 마십시오.

11. 전원

본 제품은 부착된 라벨에 지시된 전원 타입에 의해서만 작동됩니다. 만약 집안의 전원 타입을 모를 경우, 제품대리점이나 지역 전력회사에 문의하시기 바랍니다. 배터리 전원이나 타 전원 소스로 제품을 작동시키려면, 작동지시에 따라 주십시오.

12. 접지 또는 분극화

본 제품은 다음과 같은 타입의 플러그 중의 하나가 제공됩니다. 플러그가 소켓에 맞지 않는 경우에는 전기기술자와 상의하여 주십시오.

소켓의 안전상 목적을 어기지 마십시오.

a. 양선 타입(콘센트) 플러그.

b. 접지 단자가 있는 삼선 접지 타입(콘센트) 플러그.
이 플러그는 접지 타입 전원 소켓에 맞지 않습니다.

13. 전원코드 보호

전원 코드는 위쪽에 놓여지는 물체에 의해 죄여 지거나 밟혀 지지 않도록 루트를 정해서 설치해야 하고, 플러그나 간편한 소켓트 그리고 프로젝터로 부터 빠져나오는 코드에 특별한 주의를 기울여야 합니다.

14. 번갯불

해서는 벽면의 소켓트로부터 코드를 해제하고, 전원 코드를 제거하십시오. 이는 전선이 갑작스런 전압 증가와 번개가 치는 동안에 발생하는 손상으로부터 제품을 보호하기 위한 것입니다.

15. 과부하

벽면 소켓트나 확장 코드 또는 콘센트에 과부하를 가하지 마십시오. 이는 전기적 충격이나 화재를 일으키는 원인이 됩니다.

16. 물체와 액체

어떤 종류의 물질이라도 제품의 틈새를 통해 안으로 밀어 넣지 마십시오. 위험한 전압 지점에 접촉할 수 있으며, 이는 전기 충격이나 화재를 일으키는 원인이 될 수 있습니다. 어떤 종류의 액체도 제품에 엮지려지도록 하지 마십시오.

17. 서비스

뚜껑을 열거나 제거하면 위험한 전기나 다른 위험에 노출될 우려가 있으므로 본 제품을 스스로 수리하려고 하지 마십시오. 모든 서비스는 자격이 부여된 전문가에게 문의해 주십시오.

18. 서비스가 필요한 손상

다음과 같은 상황이 발생했다면 벽면의 소켓으로 부터 제품의 코드를 뽑고, 자격있는 서비스 요원에게 서비스를 의뢰하십시오.

- a. 전원 공급 코드나 플러그가 손상을 입었을 경우.
- b. 액체가 엇질러 졌거나, 물질이 제품안으로 들어갔을 경우.
- c. 제품이 비나 물기에 노출되었을 경우.
- d. 제품이 조작 지시에 따라 정상적으로 작동하지 않을 경우, 다른 컨트롤의 부적절한 조정은 손상을 초래할 수 있으며 제품을 정상적인 조작으로 복원하기 위해 기술자에 의한 대규모적인 작업이 필요할 경우도 있으므로 사용설명서에 기술된 내용에 한해조정하십시오.
- e. 제품을 떨어 뜨렸거나 어떤 이유로 인해 손상을 입었을 경우.
- f. 제품의 성능에 현저한 차이가 나타났다면, 이것은 서비스가 필요하다는 신호입니다.

19. 부품 교환

부품교환이 필요할 경우에는, 제조 회사가 명시한 교환부품이나, 원래의 부품과 같은 특성을 지닌 교환 부품을 기술자가 사용하고 있는지에 주의하십시오. 인정되지 않은 부품의 교환은 화재, 전기 충격, 또는 다른 위험을 초래할 수 있습니다.

20. 안전 확인

본 제품에 대한 수리나 서비스가 완료되었다면, 서비스기술자에게 본 제품이 정상적으로 작동하고 있는지 안전체크를 요구하십시오.

21. 벽 또는 천정에 설치

본 제품을 벽이나 천정에 설치할 경우, 제조회사의 지침을 따라 주십시오.

22. 화기에 대한 주의

본 제품은 방열기, 난방 통풍기, 스토브나 열을 발생시키는 기타 제품(열을 증폭 시키거나)과 같은 화기로부터 떨어진 곳에 위치시켜야만 합니다.

주요 안전 지침(계속)

지적재산권 중요 제품 사용 전 읽을 것

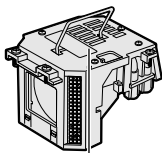
- 사용자는 샤프전자가 Lineo, Inc. (이하 "Lineo")로부터 허가를 받은 소프트웨어를 제공받습니다. 본 소프트웨어는 저작권법, 국제저작권조약 및 기타 지적재산권에 관한 법률과 협정에 의해 보호를 받습니다. Lineo와 제품 판매자는 본 소프트웨어의 구성요소와 모든 복사본에 대한 지적재산권(저작권 포함)의 소유권을 가집니다. 단, 소프트웨어의 일부 구성요소는 Lineo가 지원하고 있는 GNU General Public License(버전 2)의 허가를 받은 것입니다. GNU General Public License의 복사본은 <http://www.fsf.org/copyleft/gpl.html>에서 얻을 수 있습니다. Lineo는 GNU의 허가하에 소프트웨어의 구성요소에 대한 소스코드를 제공할 것이오니, 희망하시는 분은 embedix-support@lineo.com로 연락하시기 바랍니다.
- OS: Embedix (Embedded Linux) Embedix™ 은 미국 LINEO, Inc.의 등록상표입니다.
- DLP™ (디지털 라이트 프로세싱)과 DMD™ (디지털 마이크로미러 디바이스)는 Texas Instruments, Inc.의 상표입니다.
- Microsoft와 Windows는 미국과 그 밖의 국가에 있는 Microsoft Corporation의 등록상표입니다.
- PC/AT는 미국 International Business Machines Corporation의 등록상표입니다.
- Adobe Acrobat 는 Adobe Systems Incorporated의 상표입니다.
- Macintosh는 미국과 그 밖의 국가에 있는 Apple Computer, Inc.의 등록상표입니다.
- 본 설명서에 언급된 다른 회사 또는 제품명은 각 해당 회사의 상표 또는 등록상표입니다.
- 본 제품의 일부 IC칩에는 Texas Instruments의 기밀 또는 영업비밀이 포함되어 있습니다. 그러므로, 그 내용의 복사, 수정, 개조, 번역, 배포, 리버스 엔지니어링, 분해 또는 발취는 법으로 금지되어 있습니다.

프로젝터를 설치할 때는 아래의 안전 지침을 숙지하여 주십시오.

램프 유니트에 관한 주의사항.

- 램프가 파열되면 유리 파편으로 다칠 위험성이 있습니다. 램프가 파열되었을 경우, 가까운 샤프 공인 판매점이나 고객센터에 램프 교체를 의뢰하십시오.

“램프의 교환”은 111페이지를 참조하여 주십시오.



프로젝터 설치시의 주의 사항.

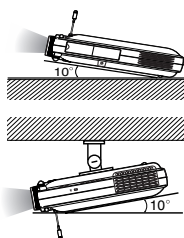
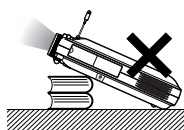
- 본 프로젝터는, 고장 발생을 최소한으로 하고, 고화질의 이미지를 투사하기 위해, 먼지나 담배연기가 많은 곳을 피하여 설치하기를 권장합니다. 불가피하게 이러한 환경에 놓일 경우에는 렌즈 청소를 자주 해 주십시오. 정기적으로 청소를 해 주면 프로젝터의 전체적인 수명이 감소되지는 않습니다. 프로젝터의 내부를 청소하고자 할 때는 반드시 샤프 공인 판매점이나 고객센터에 의뢰하시기 바랍니다.

밝은 조명이나 직사광선에 직접 노출되는 장소에는 프로젝터를 설치하지 마십시오.

- 스크린은 직사광선 또는 실내 조명이 비추지 않는 곳에 설치하여 주십시오. 스크린에 직사광선이나 조명 빛이 직접 비추게 되면 화면 색깔이 하얗게 되어 잘 보이지 않습니다. 스크린을 밝은 장소에 설치할 경우에는 커튼을 치거나 조명을 차단하여 주십시오.

프로젝터는 최대각도 10도까지 경사지게 설치해도 안전합니다.

- 설치장소는 ± 10 도이내의 경사를 가지고 있어야 합니다.



프로젝터에 심한 충격이나 진동을 주지 마십시오.

- 특히, 렌즈를 두드리거나 렌즈 표면이 손상되지 않도록 주의하여 주십시오.

시력 보호를 위해 가끔 휴식을 취하십시오.

- 장시간 동안 계속해서 스크린을 보면 눈이 피로해지므로 가끔 휴식을 취하십시오.

고온 또는 저온의 장소는 피해 주십시오.

- 적정 사용온도는 41°F ~ 95°F (+5°C ~ +35°C) 까지입니다.
- 보관온도는 -4°F ~ 140°F (-20°C ~ +60°C) 까지입니다.

흡기구나 배기구를 막지 마십시오.

- 배기구 쪽에 벽이나 장애물이 있는 경우, 11.8인치 (30cm)이상의 공간을 두고 설치하십시오.
- 흡기구와 배기구 부분의 통풍에 방해되지 않도록 설치하십시오.
- 냉각팬이 고장나면, 보호회로가 작동하여 프로젝터의 전원이 자동적으로 꺼집니다. 이것은 고장이 아니므로, 프로젝터 전원코드를 콘센트에서 뽑고나서 최소한 10분을 기다립니다. 그 후, 흡기구와 배기구를 막지 않도록 다시 설치하신 다음, 전원 코드를 벽면 콘센트에 다시 꽂고 프로젝터를 켜십시오. 프로젝터는 정상 상태로 되돌아갑니다.

프로젝터 운반시의 주의사항.

- 프로젝터 운반시 심한 충격이나 진동을 받으면 고장의 원인이 됩니다. 특히 렌즈를 주의하여 주십시오. 프로젝터를 이동시키기 전에는 반드시 안테나를 접고 카드 Eject 버튼을 원래로 되돌려주십시오. 그리고 콘센트에서 전원코드를 반드시 뽑아주시고, 프로젝터에 연결된 다른 케이블들을 모두 제거해 주십시오.

주요 안전 지침(계속)


접속 기기에 대하여

- 프로젝터에 컴퓨터나 AV기기를 접속할 때는, 반드시 프로젝터 및 접속하는 각 기기의 전원을 끈 후, 접속하십시오.
- 접속 방법에 대해서는 프로젝터 및 접속하는 각 기기의 사용설명서를 참고하십시오.

해외에서 프로젝터를 사용할 경우

- 국가와 지역에 따라 전원 전압과 플러그의 형상이 다릅니다. 해외에서 사용하실 때는 그 나라에 맞는 전원 코드를 사용하여 주십시오.

온도 모니터 기능

- 설치 환경이나 통풍구의 막힘 등으로 인하여, 프로젝터 내부의 온도가 고온이 되면 “”와 “온도” 표시가 화면의 좌측 하단에서 점멸합니다. 또한, 온도가 계속 올라가면 램프가 꺼지고 프로젝터의 온도 경고 표시등이 점멸하며, 90초 동안 프로젝터를 냉각시킨 후, 전원이 OFF 됩니다. 자세한 사항은, **110 페이지**의 “유지 보수 표시등” 항목을 참조하시기 바랍니다.



알아두기

- 냉각팬은 프로젝터의 내부 온도를 일정하게 유지시키는데, 그 기능이 자동으로 제어되고 있습니다. 프로젝터를 조작하는 도중에 냉각팬의 소리가 변하는 경우가 있으나, 팬의 회전속도를 변환시키는 것이므로, 고장은 아닙니다.
- 프로젝션 및 냉각팬이 작동되는 도중에 전원 플러그를 빼지 마십시오. 냉각팬도 함께 멈추기 때문에, 온도가 상승되어 고장의 원인이 됩니다.

PDF 조작매뉴얼의 사용법 (윈도우즈, 매킨토시)

CD-ROM에 여러언어의 PDF조작매뉴얼이 포함되어있어서, 여러분은 본 매뉴얼을 가지고 있지 않으셔도 프로젝터를 다루실 수 있습니다. 이 매뉴얼을 활용하시려면, 여러분의 PC(윈도우즈 혹은 매킨토시)에 Adobe Acrobat Reader를 인스톨하실 필요가 있습니다. 만약 여러분이 아직 Acrobat Reader를 인스톨하지 않으셨다면, CD-ROM으로부터 인스톨하실 수 있습니다.

CD-ROM으로부터 Acrobat Reader 인스톨하기

윈도우즈인 경우:

- ① CD-ROM 드라이브에 CD-ROM을 삽입한다.
- ② “My Computer” 아이콘을 더블클릭한다.
- ③ “CD-ROM” 드라이브 아이콘을 더블클릭한다.
- ④ “acrobat” 폴더를 더블클릭한다.
- ⑤ “windows” 폴더를 더블클릭한다.
- ⑥ 보기를 원하는 언어(폴더의 이름)를 더블클릭한다.
- ⑦ 인스톨 프로그램을 더블클릭하고 화면상의 지시에 따른다.

매킨토시인 경우:

- ① CD-ROM 드라이브에 CD-ROM을 삽입한다.
- ② “CD-ROM” 아이콘을 더블클릭한다.
- ③ “acrobat” 아이콘을 더블클릭한다.
- ④ 보기를 원하는 언어(폴더의 이름)를 더블클릭한다.
- ⑤ 원하는 인스톨프로그램을 더블클릭하고 화면상의 지시를 따른다.

다른 운영체제인 경우:

인터넷(<http://www.adobe.com>)으로부터 Acrobat Reader를 다운로드해 주십시오.

다른 언어인 경우:

여러분이 CD-ROM에 포함된 것과 다른 언어의 Acrobat Reader를 사용하길 원하신다면, 인터넷에서 적당한 버전을 다운로드해 주십시오.

PDF매뉴얼에 액세스하기

윈도우즈인 경우:

- ① CD-ROM 드라이브에 CD-ROM을 삽입한다.
- ② “My Computer” 아이콘을 더블클릭한다.
- ③ “CD-ROM” 드라이브를 더블클릭한다.
- ④ “manuals” 폴더를 더블클릭한다.
- ⑤ 보기를 원하는 언어(폴더의 이름)를 더블클릭한다.
- ⑥ “m25x” pdf 파일을 더블클릭해서 프로젝터 매뉴얼에 액세스한다.

Wireless Reality(와이어레스 리얼리티) 소프트웨어 사용설명서에 액세스하기 위해서는 “소프트” pdf 파일을 더블클릭합니다.

무선 LAN PC 카드매뉴얼에 액세스하기 위해서는 “wcl1b” pdf 파일을 더블클릭합니다.

매킨토시인 경우:

- ① CD-ROM 드라이브에 CD-ROM을 삽입한다.
- ② “CD-ROM” 아이콘을 더블클릭한다.
- ③ “manuals” 폴더를 더블클릭한다.
- ④ 보기를 원하는 언어(폴더의 이름)를 더블클릭한다.
- ⑤ “m25x” pdf 파일을 더블클릭해서 프로젝터 매뉴얼에 액세스한다.



주

- 만약 마우스를 더블클릭해도 원하는 pdf 파일이 열리지 않을 경우에는, 먼저 Acrobat Reader를 시작한 후, “파일”, “열기” 메뉴를 사용해서 원하는 파일을 지정해 주십시오.
- 이 조작 매뉴얼에 포함되지 않을 중요한 정보는 CD-ROM에 수록된 “readme.txt” 파일을 참조하십시오.

각부 명칭

번호는 **■** 이 사용설명서에서 제목이 설명된 페이지를 의미합니다.

프로젝터 (정면도와 평면도)

램프교환 표시등
정상적인 경우에는 녹색으로 점등됩니다. 적색으로 점등되면 램프를 교환하여 주십시오.

전원 표시등
대기 상태에서는 적색으로 점등됩니다. 전원이 켜지면 녹색으로 점등됩니다.

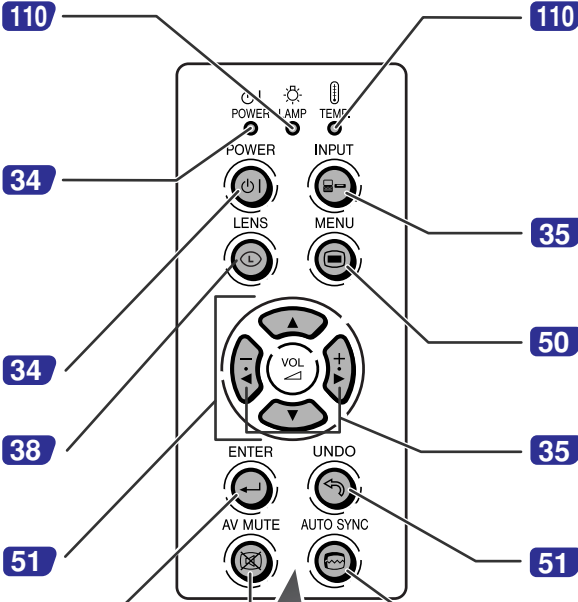
POWER 버튼
전원을 ON/OFF합니다.

LENS 버튼
키스톤 또는 디지털 이동 설정을 조정합니다.

조정 버튼
(▼▲▶▶)
메뉴 항목을 선택합니다.

ENTER 버튼
메뉴에서 선택 또는 조정된 항목을 결정합니다.

AV MUTE 버튼
프로젝터의 영상과 음향을 일시적으로 정지시킵니다.



110 온도경고 표시등
내부 온도가 고온으로 상승하면 적색으로 점등됩니다.

35 INPUT 버튼
입력모드를 1, 2, 3 또는 4으로 전환합니다.

50 MENU 버튼
각종 설정과 조정용 화면을 표시합니다.

35 VOLUME 버튼
스피커의 음량을 조절합니다.

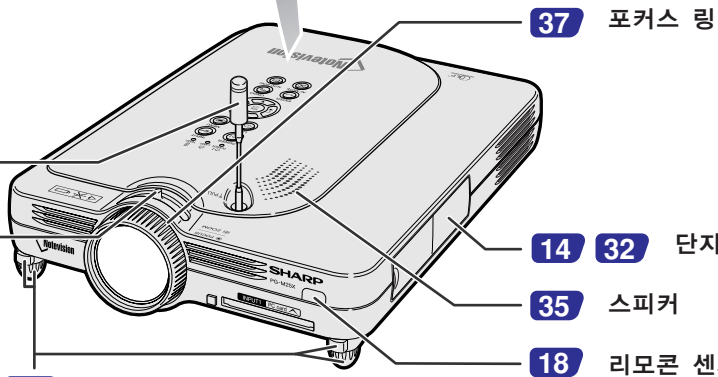
51 UNDO 버튼
한 번 실행된 조작을 취소하거나 초기 설정으로 되돌아갑니다.

63 AUTO SYNC 버튼
컴퓨터에 접속되어 있을 때, 자동적으로 이미지를 조정합니다.

40 자이로 리모콘 안테나

37 줌 레버

22 조정용 다리/높이 조정용 버튼
프로젝터의 높이를 조정합니다.



37 포커스 링

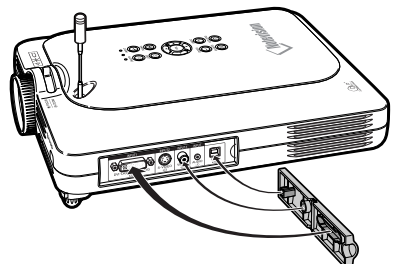
14 32 단자 커버

35 스피커

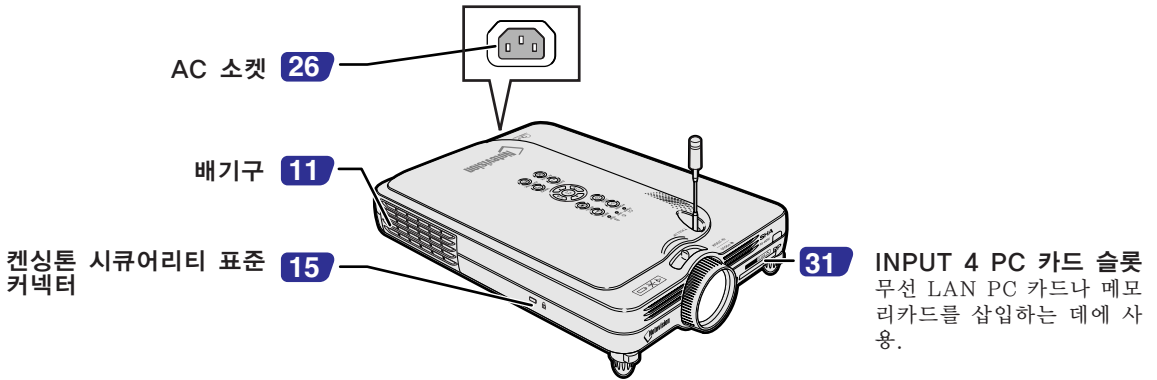
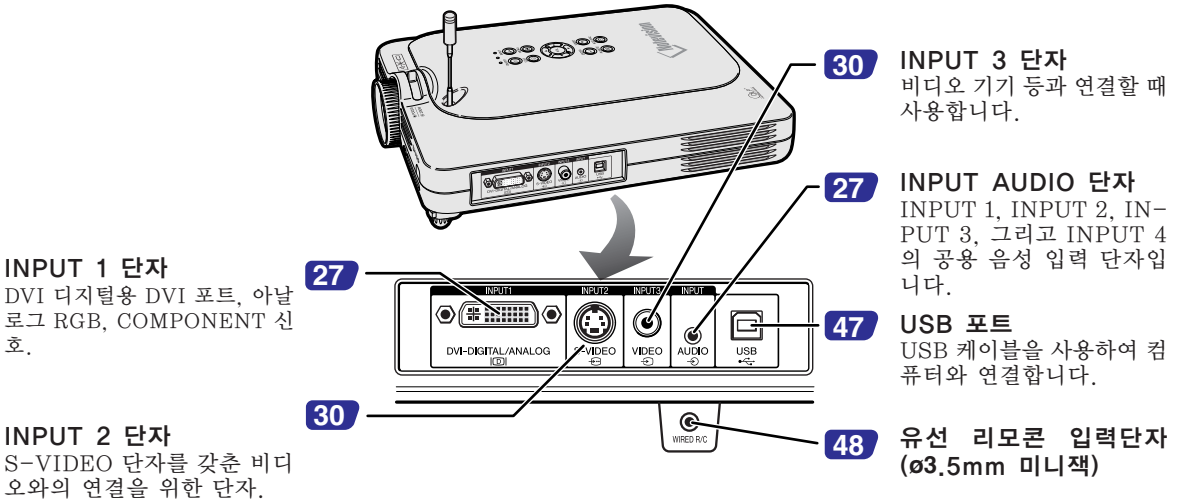
18 리모콘 센서

단자 커버의 부착

그림과 같이 프로젝터 측면에 있는 단자 위치에 단자 커버를 맞추고, 눌러서 부착하여 주십시오.



프로젝터 (측면도)



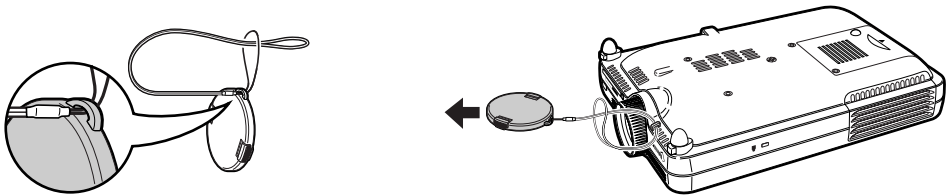
도난방지용 커넥터에 대하여

- 프로젝터에는 켄싱턴 (Kensington)사가 제조한 마이크로 세이버 시큐어리티 시스템용 도난방지 커넥터가 설치되어 있습니다. 프로젝트의 도난방지 시스템의 사용법에 대해서는, 제공되는 사용설명서를 참조하십시오.

렌즈 캡의 부착 방법

그림과 같이 렌즈 캡에 렌즈 캡 스트랩을 끼우고, 본체 밑면에 있는 홈에 다시 끼운 다음 매어 주십시오.

밀면도



각부 명칭(계속)

자이로 리모콘

기능 1/2 버튼

기능1과 기능2에 대한 버튼을 지정합니다.

INPUT 버튼

입력 1, 2, 3 그리고 4를 변환하는데 사용합니다.

L-CLICK/ENTER 버튼

메뉴항목을 입력하거나, 무선 마우스를 사용할 때 왼쪽 클릭의 역할을 합니다.

POWER 버튼

전원을 ON/OFF합니다.

LENS 버튼

키스톤 또는 디지털 이동 설정을 조정합니다.

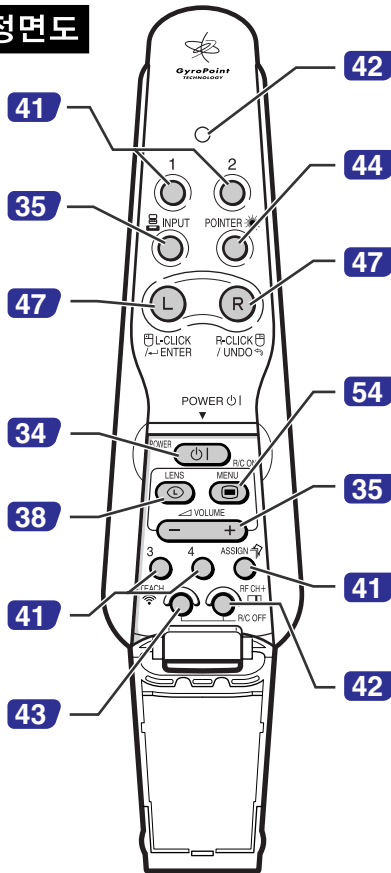
기능 3/4 버튼

기능3과 기능4에 대한 버튼을 지정합니다.

TEACH (OK) 버튼

프로젝터에 자이로 리모콘을 등록하는데 사용합니다.

정면도



LED 표시등

자이로 리모콘이 동작중일 때 빛이 들어옵니다.

POINTER 버튼

이 버튼을 누르고 있으면 포인터를 스크린상에 표시합니다.

R-CLICK/UNDO 버튼

조작한 내용을 원래대로 되돌리거나 무선 마우스를 사용할 때 오른쪽 클릭의 역할을 합니다.

MENU 버튼

조정과 셋팅화면을 표시하는데에 사용합니다.

VOLUME 버튼

스피커의 음량을 조절하는데에 사용합니다.

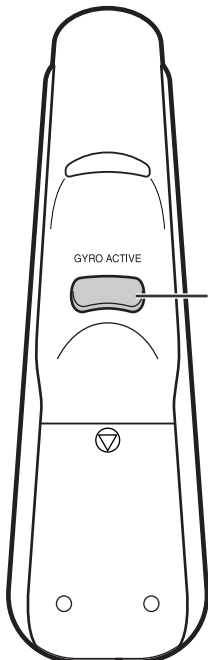
ASSIGN 버튼

버튼 지정 기능 그룹을 변환합니다.

RF CH+ 버튼

현재의 RF채버를 확인하고, 채널을 변경하는데에 사용합니다.

후면도

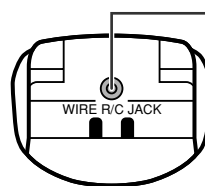


44

GYRO ACTIVE 버튼

이동 툴 아이콘(예를 들면 스탬프)같은 조작에서 자이로 기능을 움직이는데에 사용하거나, OSD에서 메뉴를 선택하거나, 무선 마우스를 사용해서 커서를 움직이는데 사용합니다.

밑면도



48

유선 리모콘 단자 (ø2.5mm 미니잭)

이레이션 미국 특허
5698784, 5825350, 5898421

자이로 리모콘

건전지의 삽입 방법

R-03건전지 4개 (“AAA” 사이즈, UM/SUM-4, HP-16 또는 유사품)가 본 사용설명서와 함께 들어 있습니다.

1 커버를 화살표 방향으로 밀어서 엽니다.

2 부착된 건전지를 넣습니다.
 • 건전지 삽입부의 안쪽에 표시된 ⊕ 와 ⊖ 의 극성에 맞게 넣어 주십시오.

알아두기

- 자이로 리모콘에 건전지를 삽입할 때에는, 나중에 건전지제거가 용이하도록 하거나 끈 위에 건전지를 삽입했는지 확인해 주십시오. 그렇지 않으면, 건전지를 제거하기가 용이하지 않을 수도 있습니다.

3 커버를 화살표 방향으로 밀어서 닫습니다.

주

- 자이로 리모콘 슬립기능
 건전지 소모를 방지하기 위해, 자이로 리모콘은 5분간 아무런 조작이 없으면 자동으로 슬립 모드로 들어갑니다. 자이로 리모콘을 조작할 수 없을 때에는, 자이로 리모콘의 POWER (ON) 버튼을 눌러서 다시 조작을 재개하십시오.

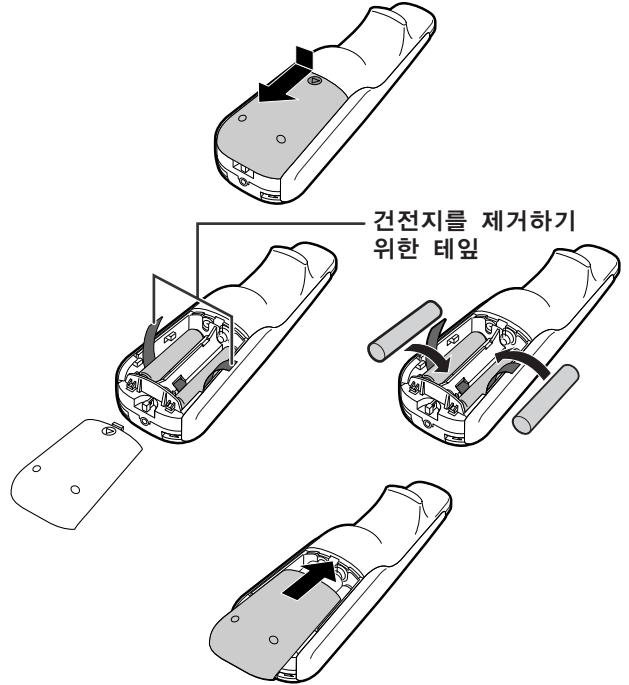
건전지 교체하기

건전지를 교체할 필요가 있을 때에는 LED 표시등이 깜빡거립니다.

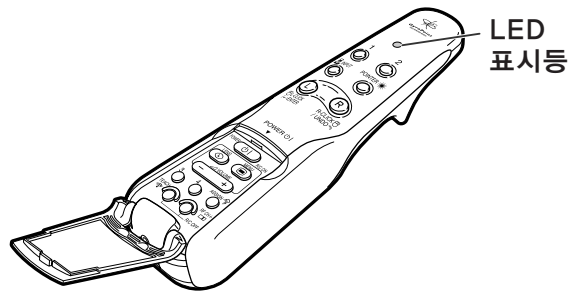
- LED 표시등이 깜빡이기 시작할 때에는 가능한 빨리 새 건전지로 교체해 주십시오.
- 반드시 알칼리 건전지를 사용해 주십시오.

주

- 자이로 리모콘을 5분동안 조작하지 않으면, 건전지 수명을 아끼기 위해 슬립 모드로 들어갑니다. 리모콘의 아무 버튼이나 누르면 자이로 리모콘이 복귀됩니다.



건전지를 제거하기 위한 테잎



LED 표시등

건전지를 잘못 사용하면 건전지 내부의 액이 새거나 파열될 수 있으므로, 특히 다음 사항에 유의하여 주십시오.

주의

- 건전지 주입부 안의 ⊕ 와 ⊖ 마크에 극성이 올바르게 맞는가 반드시 확인해서 건전지를 삽입하십시오.
- 서로 다른 종류의 건전지는 서로 다른 특성을 가지고 있으므로, 다른 종류의 건전지를 혼용하지 마십시오.
- 새 건전지와 사용하던 건전지를 혼용하지 마십시오.
 새 건전지의 수명이 단축되거나 사용하던 건전지액이 새는 경우가 있습니다.
- 일단 건전지수명이 다 되면 리모콘에서 건전지를 꺼내 주십시오. 그대로 방치하는 경우에는 건전지 액이 새 수가 있습니다. 건전지에서 새 나온 건전지액은 피부에 해를 주므로 우선 닦아 낸 후 천을 사용해서 제거하십시오.
- 본 프로젝트에 포함된 건전지는 보관상태에 따라 단시간에 소모될 수 있습니다. 가능한 빠른 시일내에 새 건전지로 교환해 주십시오.
- 리모콘을 장시간 사용하지 않을 경우에는 자이로 리모콘에서 건전지를 꺼내 주십시오.

자이로 리모콘(계속)

자이로 리모콘의 특징

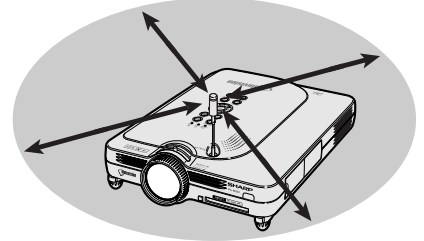
이 프로젝터는 자이로 리모콘 기술을 사용해서 일반적인 적외선 리모콘과 비교했을 때 다음과 같은 특징을 가지고 있습니다.

작동 범위 : 59.1피트(18m) 이상

RF 기술

일반적인 리모콘은 방향성으로 인해 작동범위가 한정되었습니다; 그것들은 리모콘과 프로젝터 사이에 물체가 있을 때 작동하지 않습니다.

자이로 리모콘은 RF 신호를 프로젝터에 보냄으로서 59.1피트(18m) 범위까지 작동가능합니다.



주

- 측정된 컨트롤 범위는 프로젝터의 안테나를 끝까지 늘렸을 때의 범위입니다.
- 실제 작동 조건에서 컨트롤 범위는 프로젝터가 설치되는 장소에 따라 최적조건보다 줄어들 수 있습니다.

주의

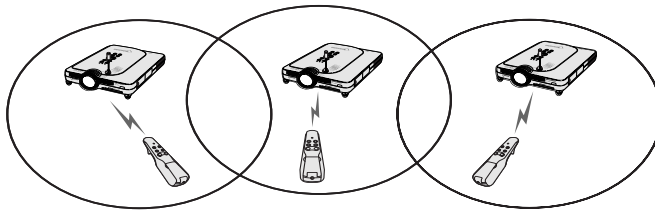
병원과 같은 금지구역에서는 자이로 리모콘을 사용하지 마십시오.

- 자이로 리모콘에서 나오는 신호는 전자기기나 의료 전자기기에 영향을 미침으로써 사고의 원인이 될 수 있습니다.
- 의료기관에서 자이로 리모콘을 사용할 경우에는 각 기관의 지시에 따라 주십시오.

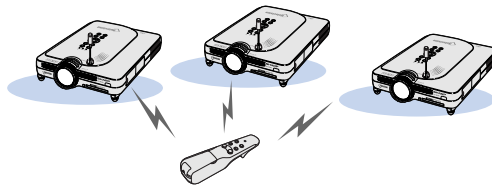
멀티-프로젝터 컨트롤

이 프로젝터는 자이로 리모콘 확인 기능을 가지고 있어서 다음과 같은 다양한 기능을 수행할 수 있게 했습니다.

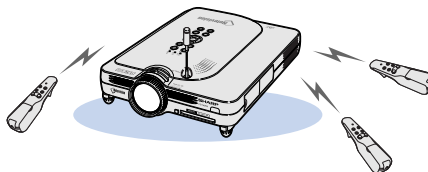
- 자이로 리모콘의 동작반경내에 같은 타입의 다른 프로젝터가 있을 때에도 서로 간섭하지 않습니다.



- 자이로 리모콘의 동작반경내에 같은 타입의 다른 프로젝터가 있을 때에도 서로 간섭하지 않습니다.







- 한 대의 프로젝터를 여러개의 자이로 리모콘으로 작동시킬 수 있습니다.

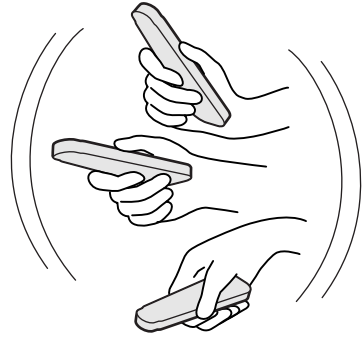


- 자이로 리모콘의 사용법에 관한 상세한 내용은 40 페이지를 참조해 주십시오.

자이로 리모콘 사용하기


📖 알아두기

- 자이로 리모콘은 자이로 리모콘의 각도 변화에 따라서 작동 신호를 보냅니다.
- 손목을 돌리는 것만으로 자이로 리모콘을 손쉽게 조작할 수 있습니다.
- 자이로 리모콘의 후면에 있는 를 누르고 있는 동안 자이로 리모콘을 움직이면 신호가 프로젝터로 전송됩니다.
- 를 누르지 않으면 자이로 리모콘을 움직여도 신호가 프로젝터로 전송되지 않습니다.
- 를 두 번 누르면, 자이로 리모콘은 연속적으로 프로젝터에 신호를 보냅니다. 를 다시 한 번 누르면 자이로 리모콘이 일반적인 상태로 되돌아 갑니다.




자이로 리모콘 교정하기

자이로 리모콘을 사용할 때 극심한 온도변화가 있었다거나, 건전지를 교체했을 경우, 마우스 커서나 포인트가 저절로 움직이는 경우가 있습니다. 이런 경우에 자이로 리모콘을 다음과 같은 순서로 교정합니다.

- 1 자이로 리모콘 후면부의 를 두 번 누릅니다.

- 2 LED 표시등이 점등했는지 확인한 후, 자이로 리모콘을 평평한 곳에 놓습니다.

• 6초동안 자이로 리모콘을 놓아두면 자이로 리모콘의 교정이 완료됩니다.

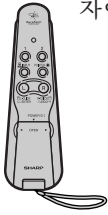
- 3 자이로 리모콘을 6초이상 놓아둔 후, 를 누릅니다.

• 교정은 6초이상 자이로 리모콘을 놓아두면 완료됩니다.



부속품

제공되는 부속품



자이로 리모콘
 (1) 미국, 캐나다 등.
 RRMCG1631CESA
 (2) 유럽, 호주, 오세아니아,
 그리고 아시아
 RRMCG1653CESA



R-03건전지 4개
 (“AAA” 사이즈, UM/
 SUM-4, HP-16 또는 유사품)



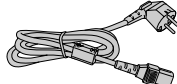
무선 LAN PC 카드
 2개 AN-WC11B
 (RUNTKA025WJZZ)

전원 코드 (6'(1.8m))
 (1)



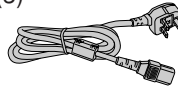
미국, 캐나다 등.
 QACCCA007WJPZ

(2)



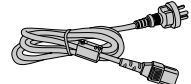
유럽용 (영국 제외)
 QACCV4002CEZZ

(3)



영국과 홍콩용
 QACCB5024CENA

(4)

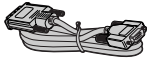


호주, 뉴질랜드,
 오세아니아 지역용
 QACCL3022CEZZ

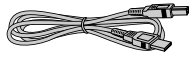


주

• 전원 코드는 국가와 지역에 따라 다르고, 선적시에는 1개의 전원 코드가 내장되어 있습니다(위 그림 참조). 사용 국가의 벽면 콘센트에 적합한 전원 코드를 사용하십시오.



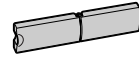
DVI용 15핀 D-서브
 케이블 (6'(1.8m))
 QCNWGA010WJZZ



USB 케이블
 (6'(1.8m))
 QCNWG0001WJPZ



휴대용 가방
 GCASN0005CESA



단자 커버
 (부착)
 GCOVD0103CESA



렌즈 캡
 (부착)
 CCAPHA001WJ01



렌즈 캡 스트랩
 UBNDT0013CEZZ

CD-ROM
 UDSKAA001WJZZ
 사용설명서
 (본 설명서)
 간이 사용설명서

Wireless Reality 소프트웨어
 사용설명서
 TINS-A049WJZZ
 무선 LAN PC 카드
 사용설명서
 TINS-A306WJZZ

옵션 부속품

DVI 케이블(9'10"(3.0m))
 3RCA용 15핀 D-서브 케이블(9'10"(3.0m))
 컴퓨터 RGB 케이블(32'10"(10.0m))

AN-C3DV
 AN-C3CP
 AN-C10BM
 <IBM-PC, PC9821과 PC98NX 시스템용>
 AN-C10PC
 <PC98시스템용 (PC9821과 PC98NX 시스템 제외)>

5BNC용 15핀 D-서브 케이블(9'10"(3.0m))
 RGB 모니터 루프-아웃 어댑터(7.9"(20cm))
 DVI용 15핀 D-서브 어댑터(7.9"(20cm))

AN-C3BN
 AN-A1MY
 AN-A1DV

• 여러분 컴퓨터의 출력 단자가 다른 곳에 연결되어있는 경우, 어댑터(별도판매)를 구입해야 할 필요가 있습니다.

무선 LAN PC 카드

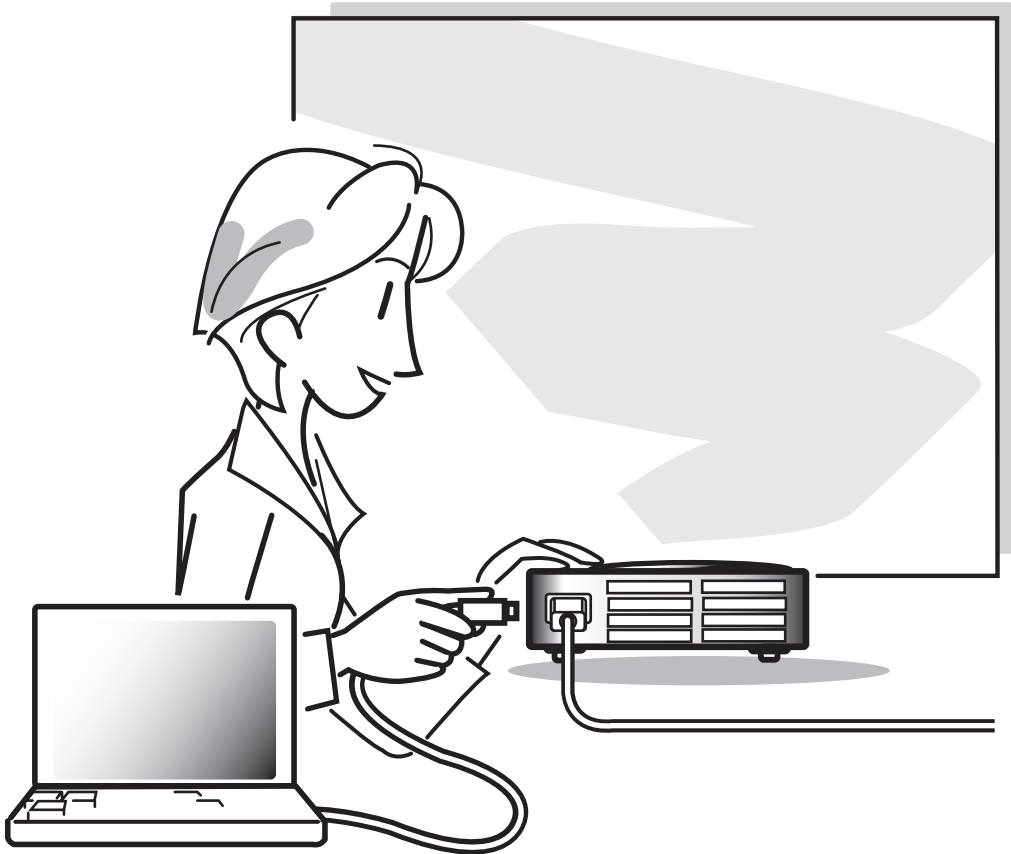
AN-WC11B



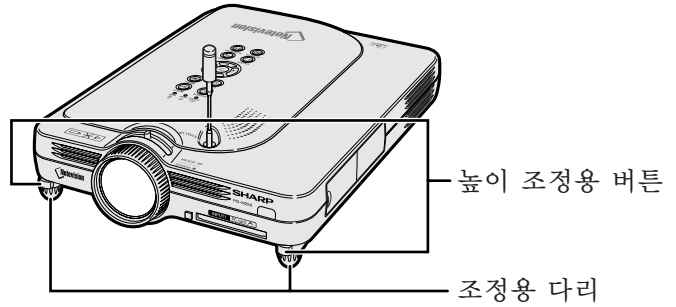
주

• 일부 케이블은 지역에 따라 사용할 수 없는 경우도 있습니다. 가까운 샤프 공인 프로젝터 판매점이나 고객지원센터에 문의하여 주십시오.

설치와 연결



설치



조정용 다리의 사용법

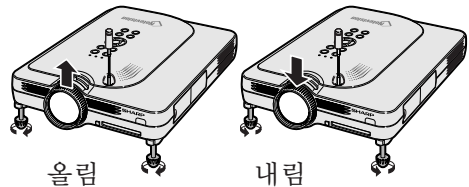
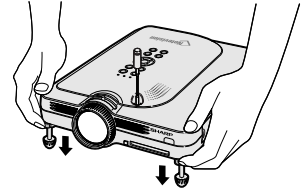
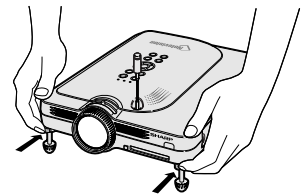
스크린이 기울어져 있을 때나, 프로젝터가 편평하지 않은 곳에 설치될 경우에는 조정용 다리를 사용하여 프로젝터의 높이를 미세 조정할 수 있습니다.

스크린보다 프로젝터가 낮을 경우에는 비스듬하게 함으로써 투영되는 이미지의 위치를 높일 수 있습니다.

1 높이 조정용 버튼을 누릅니다.

2 프로젝터를 들고 높이를 조정할 다음, 높이 조정용 버튼에서 손을 뗍니다.

3 조정용 다리를 돌려서 미세 조정합니다.



주

- 본래의 위치로 되돌릴 경우에는 프로젝터를 잘 잡은 다음, 높이 조정용 버튼을 눌러서 아래로 내립니다.
- 프로젝터는 표준 위치에서 약 5.5° 까지 각도를 조절할 수 있습니다.

알아두기

- 조정용 다리가 길어진 상태에서 높이 조정용 버튼을 누를 때는, 프로젝터를 단단히 붙잡은 상태에서 높이를 조절하여 주십시오.
- 프로젝터를 올리거나 내릴 때, 렌즈를 잡지 마십시오.
- 프로젝터를 내릴 때, 프로젝터와 조정용 다리 사이에 손가락이 끼이지 않도록 주의하십시오.

스크린 설치

최적의 화면을 실현하기 위하여 프로젝터의 높이 조정용 다리가 수평인 상태에서 스크린과 수직이 되는 위치에 설치하여 주십시오.

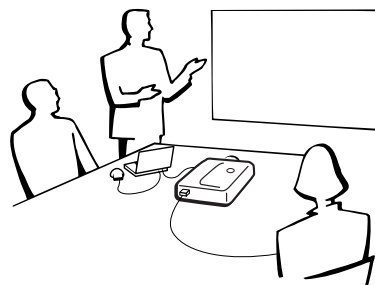


주

- 프로젝터의 렌즈는 스크린의 정중앙에 맞추어 주십시오. 렌즈의 중심을 지나는 수평 라인이 스크린과 수직으로 설치되어 있지 않으면, 화면이 찌그러지거나 선명하지 않을 수 있습니다.
- 최적의 이미지 투사를 위해, 스크린을 직사광선 또는 실내 조명이 비추지 않는 곳에 설치하여 주십시오. 스크린에 직사광선이나 조명 빛이 비추면 화면의 색깔이 하얗게 되어 잘 보이지 않습니다. 스크린을 밝은 장소에 설치할 경우에는 커튼을 치거나 조명을 차단하여 주십시오.
- 본 프로젝터에서는 편광 스크린을 사용할 수 없습니다.

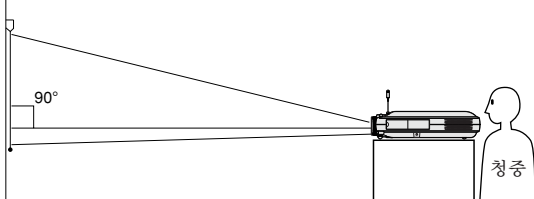
표준 설치(전면 투사)

- 투사하고자 하는 화상의 크기에 따라 스크린과 적절한 거리를 두고 프로젝터를 설치합니다. (24페이지 참조.)



표준 설치 예

측면에서 보았을 경우



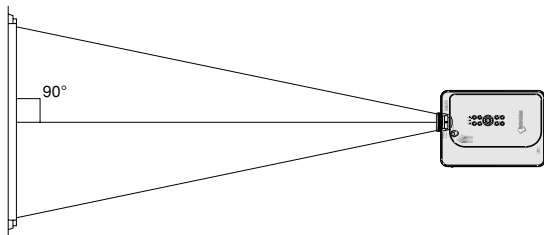
- 스크린에서 프로젝터까지의 거리는 스크린의 크기에 따라 변합니다.

24페이지 ▶

- 스크린의 정면에 프로젝터를 설치할 경우에는, 공장 출하시의 설정을 그대로 사용하면 됩니다. 만일 투사된 이미지가 반전 또는 역상될 경우에는 “PRJ 모드” 에서 “표준이미지” 로 재설정하여 주십시오.

98페이지 ▶

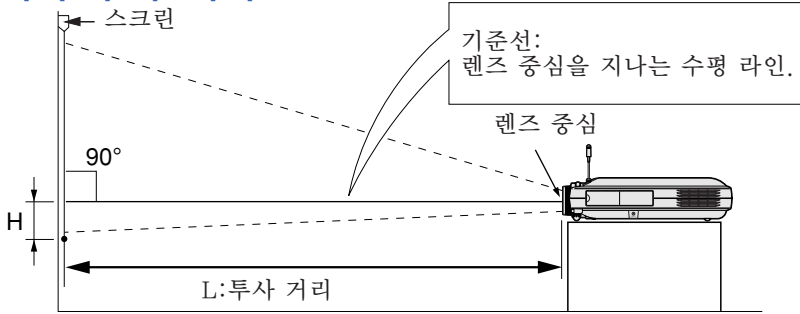
위에서 보았을 경우



- 렌즈의 중앙을 지나는 가상 수평선이 스크린에 수직이 되도록 프로젝터를 설치합니다.

설치(계속)

스크린 크기와 투사 거리



일반 모드(4:3)

화상(스크린) 크기			투사 거리 (L)		렌즈 중심에서 이미지 하단부까지의 거리 (H)
대각선 (X)	폭	높이	최대 (L1)	최소 (L2)	
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	-	39' 5" (12.0 m)	0" (0.0 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	39' 8" (12.1 m)	32' 10" (10.0 m)	0" (0.0 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	31' 9" (9.7 m)	26' 3" (8.0 m)	0" (0.0 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	23' 9" (7.2 m)	19' 8" (6.0 m)	0" (0.0 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	15' 10" (4.8 m)	13' 1" (4.0 m)	0" (0.0 cm)
84" (213 cm)	67" (170 cm)	50" (127 cm)	13' 3" (4.0 m)	10' 11" (3.3 m)	0" (0.0 cm)
72" (183 cm)	58" (147 cm)	43" (109 cm)	11' 4" (3.5 m)	9' 4" (2.9 m)	0" (0.0 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	9' 5" (2.9 m)	7' 9" (2.4 m)	0" (0.0 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	6' 3" (1.9 m)	5' 2" (1.6 m)	0" (0.0 cm)

화상 크기와 투사 거리에 대한 근사식
 $L1$ (ft)
 $= (0.048539X - 0.037278) / 0.3048$
 $L2$ (ft)
 $= (0.040172X - 0.037561) / 0.3048$
 H (in) = 0
 X : 화상 크기(대각선) (in)
 L : 프로젝션 거리(m)
 $L1$: 최대 프로젝션 거리 (ft)
 $L2$: 최소 프로젝션 거리 (ft)
 H : 렌즈 중심에서 이미지 하단부까지의 거리 (in)

스트레치 모드(16:9)

화상(스크린) 크기			투사 거리 (L)		렌즈 중심에서 이미지 하단부까지의 거리 (H)
대각선 (X)	폭	높이	최대 (L1)	최소 (L2)	
250" (635 cm)	218" (554 cm)	123" (312 cm)	-	35' 9" (10.9 m)	-20 27 / 64" (-51.9 cm)
225" (572 cm)	196" (498 cm)	110" (279 cm)	38' 11" (11.9 m)	32' 2" (9.8 m)	-18 25 / 64" (-46.7 cm)
200" (508 cm)	174" (442 cm)	98" (249 cm)	34' 7" (10.5 m)	28' 7" (8.7 m)	-16 22 / 64" (-41.5 cm)
150" (381 cm)	131" (333 cm)	74" (188 cm)	25' 11" (7.9 m)	21' 5" (6.5 m)	-12 16 / 64" (-31.1 cm)
133" (338 cm)	116" (295 cm)	65" (165 cm)	22' 11" (7.0 m)	18' 12" (5.8 m)	-10 56 / 64" (-27.6 cm)
106" (269 cm)	92" (234 cm)	52" (132 cm)	18' 3" (5.6 m)	15' 1" (4.6 m)	-8 42 / 64" (-22.0 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (124 cm)	17' 3" (5.3 m)	14' 3" (4.3 m)	-8 11 / 64" (-20.8 cm)
92" (234 cm)	80" (203 cm)	45" (114 cm)	15' 10" (4.8 m)	13' 1" (4.0 m)	-7 33 / 64" (-19.1 cm)
84" (213 cm)	73" (185 cm)	41" (104 cm)	14' 5" (4.4 m)	11' 11" (3.6 m)	-6 55 / 64" (-17.4 cm)
72" (183 cm)	63" (160 cm)	35" (89 cm)	12' 4" (3.8 m)	10' 3" (3.1 m)	-5 57 / 64" (-14.9 cm)
60" (152 cm)	52" (132 cm)	29" (74 cm)	10' 3" (3.1 m)	8' 6" (2.6 m)	-4 58 / 64" (-12.5 cm)
40" (102 cm)	35" (89 cm)	20" (51 cm)	6' 10" (2.1 m)	5' 7" (1.7 m)	-3 17 / 64" (-8.3 cm)

화상 크기와 투사 거리에 대한 근사식
 $L1$ (ft)
 $= (0.052882X - 0.037278) / 0.3048$
 $L2$ (ft)
 $= (0.043766X - 0.037561) / 0.3048$
 H (in) = -0.08171X

테두리 모드(4:3)

화상(스크린) 크기			투사 거리 (L)		렌즈 중심에서 이미지 하단부까지의 거리 (H)
대각선 (X)	폭	높이	최대 (L1)	최소 (L2)	
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	-	35' 0" (10.7 m)	-20" (-50.8 cm)
180" (457 cm)	144" (366 cm)	108" (274 cm)	38' 1" (11.6 m)	31' 6" (9.6 m)	-18" (-45.7 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	31' 9" (9.7 m)	26' 3" (8.0 m)	-15" (-38.1 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	21' 1" (6.4 m)	17' 5" (5.3 m)	-10" (-25.4 cm)
84" (213 cm)	67" (170 cm)	50" (127 cm)	17' 9" (5.4 m)	14' 8" (4.5 m)	-8 26 / 64" (-21.3 cm)
72" (183 cm)	58" (147 cm)	43" (109 cm)	15' 2" (4.6 m)	12' 6" (3.8 m)	-7 13 / 64" (-18.3 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	12' 7" (3.8 m)	10' 5" (3.2 m)	-6" (-15.2 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	8' 4" (2.6 m)	6' 11" (2.1 m)	-4" (-10.2 cm)

화상 크기와 투사 거리에 대한 근사식
 $L1$ (ft)
 $= (0.064719X - 0.037278) / 0.3048$
 $L2$ (ft)
 $= (0.053563X - 0.037561) / 0.3048$
 H (in) = 0.100X



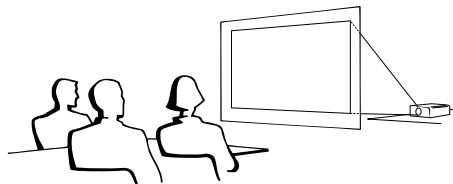
주

- 상기 근사식은 ±3%의 오차가 있습니다.
- (-) 부호가 붙은 수치는 렌즈 중심거리가 화면의 하단부보다 아래로 내려감을 의미합니다.

반전/역상이미지의 투사

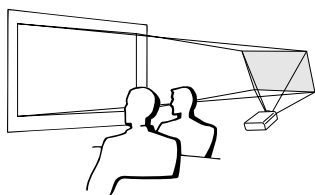
스크린 후면에서의 투사

- 프로젝터와 청중 사이에 반투명의 스크린을 설치하십시오.
- “PRJ 모드”에서 “반전이미지”를 설정하여 이미지를 반전시키십시오. 이 기능의 사용 방법에 대해서는 **98페이지**를 참조하십시오.



거울을 이용한 투사

- 렌즈의 전면에 거울(일반 평면형)을 설치하십시오.
- 청중이 있는 곳에 거울을 설치할 경우에는, “PRJ 모드”에서 “반전이미지”를 설정하여 이미지를 반전시키십시오. 이 기능의 사용 방법에 대해서는 **98페이지**를 참조하십시오.

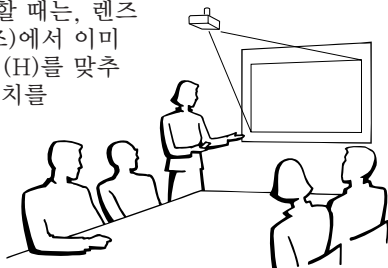


알아두기

- 거울을 사용할 경우에는, 거울에 반사되는 빛이 청중의 눈에 비추이지 않는 위치에 프로젝터와 거울을 설치하십시오.

천정에 설치할 경우

- 천정에 프로젝터를 설치할 경우, 옵션으로 판매되는 샤프의 천정 설치용 유니트를 사용할 것을 권장합니다. 프로젝터를 설치하기 전에 가까운 샤프 공인 프로젝터 판매점이나 고객센터에서 샤프가 추천하는 천정 설치용 유니트(별매)를 구입하십시오. (AN-PGCM90 천정 설치 브래킷, AN-PGCM90용 확장튜브 AN-EP101B와 유니버설 브래킷 AN-JT200 천정 설치용 어댑터(미국의 경우), BB-M20T 천정 어댑터, BB-NVHOLDER280, BB-NVHOLDER550, BB-NVHOLDER900 천정 설치 시스템(독일의 경우), 또는 AN-60KT 천정 설치 브래킷, AN-60KT용 확장 튜브 AN-TK301/AN-TK201과 AN-TK302/AN-TK202(미국 이외의 국가인 경우))
- 프로젝터를 천정에 설치할 때는, 렌즈 중심 위치(**24페이지** 참조)에서 이미지 최하단부까지의 거리(H)를 맞추어서 프로젝터의 설치 위치를 조정하여 주십시오.
- “PRJ 모드”에서 “역상이미지”로 설정하여 이미지를 역상시키십시오.



공장 출하시의 설정을 그대로 사용할 경우.

▼ 화면표시



이미지가 역상으로 됩니다.

공장 출하시의 설정을 그대로 사용할 경우.

▼ 화면표시



이미지가 역상으로 됩니다.

공장 출하시의 설정을 그대로 사용할 경우.

▼ 화면표시



이미지가 반전됩니다.

다른 기기와의 접속 방법

접속하기 전에



- 접속하기 전에 프로젝터와 연결할 기기의 전원을 꺼 주십시오. 모든 연결이 완료되면, 프로젝터의 전원을 켜 다음, 다른 기기의 전원을 넣으십시오.
- 컴퓨터와 접속할 경우, 컴퓨터의 전원은 언제나 마지막에 켜 주십시오.
- 접속하기 전에 연결하려는 기기의 사용설명서를 주의 깊게 읽어 주십시오.

접속 예:

컴퓨터와의 접속:

- DVI용 15핀 D-서브 케이블을 사용합니다.(27페이지 참조.)
- DVI 케이블(AN-C3DV 타입)(별매)을 사용합니다.(28페이지 참조.)
- 무선 LAN PC 카드(68페이지 참조.)

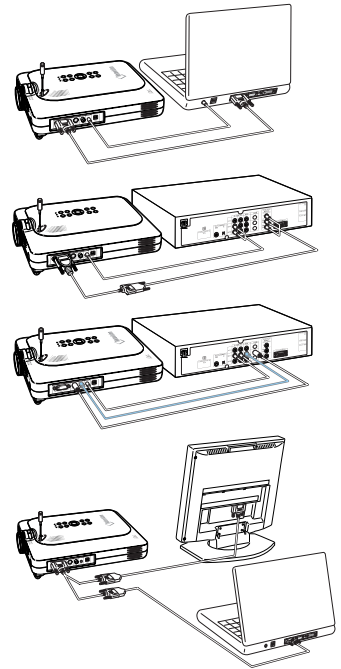
비디오 또는 AV기기와의 접속:

- DVD 플레이어 또는 DTV* 디코더.(29페이지 참조.)
- VCR, 레이저 디스크 플레이어 또는 기타 영상기기.(30페이지 참조.)

* DTV는, 미국에서 새로운 디지털 텔레비전 시스템을 설명하기 위해 사용된 용어입니다.

모니터와의 접속:

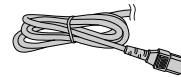
- RGB 모니터 루프-아웃 어댑터(AN-A1MY)(별매)과 RGB 케이블(시판 제품)을 사용하여 연결합니다.(32페이지 참조.)



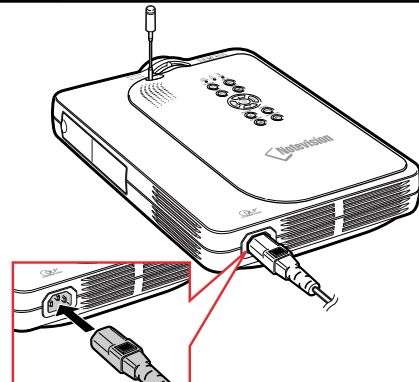
전원 코드 연결

- 1 부속 전원 코드를 프로젝터의 후면에 있는 AC 소켓에 연결합니다.

제공되는
부속품



전원 코드



컴퓨터와의 접속

DVI용 15핀 D-서브 케이블로 연결하기

1 부속 DVI용 15핀 D-서브 케이블을 사용하여 프로젝터와 컴퓨터를 연결합니다.

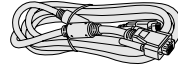
• 커넥터의 고정용 스크류로 단단히 연결하십시오.

2 음성신호를 입력할 경우, ø3.5mm 스테레오 오디오 케이블(시판 제품 또는 샤프 서비스부품 QCNW-4870CEZZ도 사용 가능)을 사용하여 프로젝터와 컴퓨터를 연결합니다.

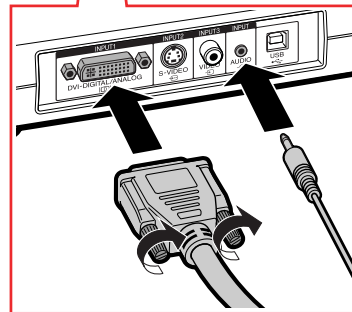
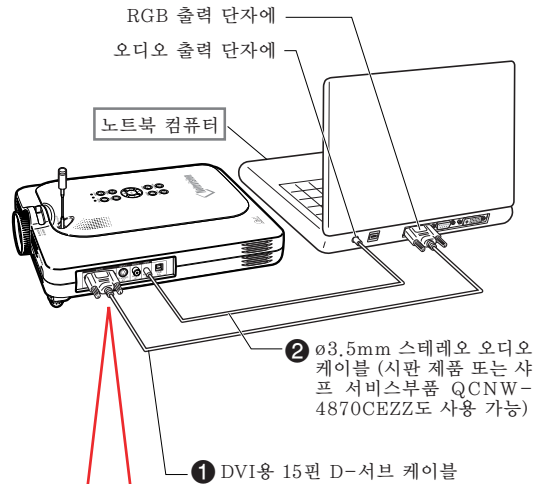
주

- 프로젝터와 호환되는 컴퓨터 신호 리스트에 대해서는 **115페이지** “컴퓨터 호환성 차트”를 참조하십시오. 리스트에 없는 컴퓨터 신호를 사용할 경우, 프로젝터의 일부 기능이 작동하지 않을 수도 있습니다.
- 컴퓨터에 프로젝터를 접속할 때, “화상” 메뉴에서 “신호종류”를 “RGB”로 선택하여 주십시오. **59페이지**를 참조하십시오.
- 매킨토시 컴퓨터를 사용할 경우에는 매킨토시용 어댑터가 필요합니다. 가까운 샤프 공인 프로젝터 판매점 또는 고객지원센터에 문의하십시오. **118페이지**를 참고하십시오.

제공되는
부속품



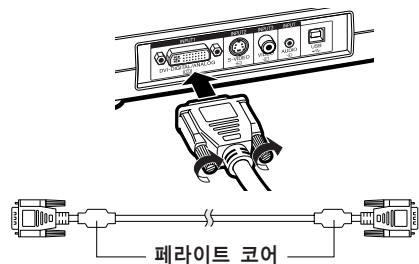
DVI용 15핀 D-서브
케이블



고정용 스크류 케이블의 연결

■ 고정용 스크류 케이블을 단자의 형상에 맞추어 바르게 삽입한 후, 플러그 양단의 스크류를 돌려 단단히 고정하십시오.

■ DVI용 15핀 D-서브 케이블에 부착된 페라이트 코어를 제거하지 마십시오.



다른 기기와의 접속 방법(계속)

DVI 케이블로 컴퓨터와 연결하기(별매)

본 프로젝터에는 컴퓨터 디지털 영상신호를 직접 입력할 수 있도록 DVI 디지털 입력단자가 장착되어 있습니다.

1 DVI 케이블을 사용하여 프로젝터와 컴퓨터를 연결합니다.

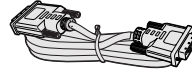
2 음성신호의 입력을 위해 Ø3.5mm 스테레오 오디오 케이블(시판 제품 또는 샤프 서비스부품 QCNW-4870CEZZ도 사용 가능)로 프로젝터와 컴퓨터를 연결합니다.



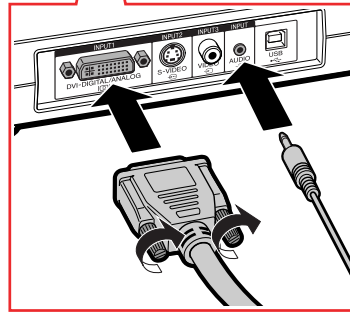
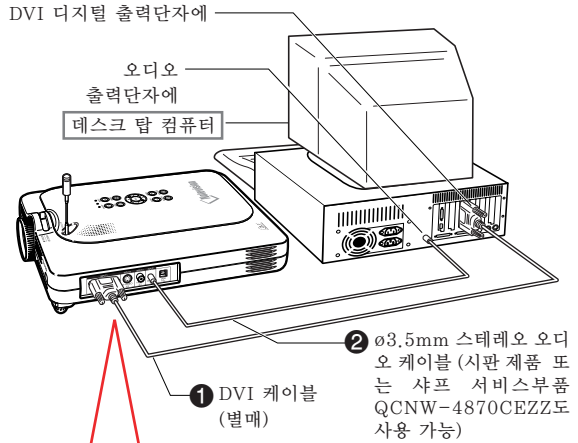
주

- 이 DVI 입력 포트는 DVI 버전 1.0에서 호환됩니다. 그러므로, 복사방지장치가 되어 있는 시스템 (DVI 버전 2.0)과 접속하였을 경우에는 신호를 수신할 수 없습니다.

음선
부속품



DVI 케이블
타입 : AN-C3DV
(9'10"(3.0m))



“플러그 앤 플레이” 기능(15핀 단자에 연결할 경우)

- 본 프로젝터는 VESA 표준 DDC 1/DDC 2B의 기준을 따릅니다. 본 프로젝터와 VESA DDC 기준을 따른 컴퓨터에서는 설정 내용을 서로 교환하기 때문에 빠르고 간단하게 설정할 수 있습니다.
- “플러그 앤 플레이” 기능을 사용하기 전에, 우선 프로젝터의 전원을 ON으로 하고 나서 접속된 컴퓨터의 전원을 켭니다.



주

- 본 프로젝터의 DDC “플러그 앤 플레이” 기능은 VESA DDC에 준거한 컴퓨터와 접속할 경우에만 작동됩니다.

영상 기기와의 접속

컴포넌트 영상기기에 접속하기


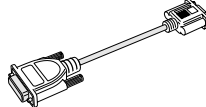
DVD 플레이어나 DTV* 디코더 등과 같이 컴포넌트 출력 단자가 있는 영상기기를 INPUT 1 단자에 접속할 때는, 3RCA용 15핀 D-서브 케이블과 DVI용 15핀 D-서브 어댑터를 사용하여 연결하십시오.

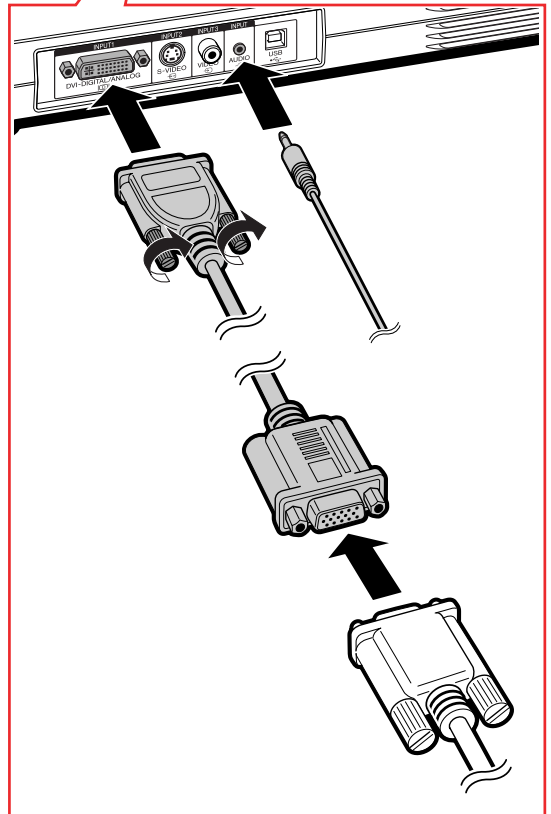
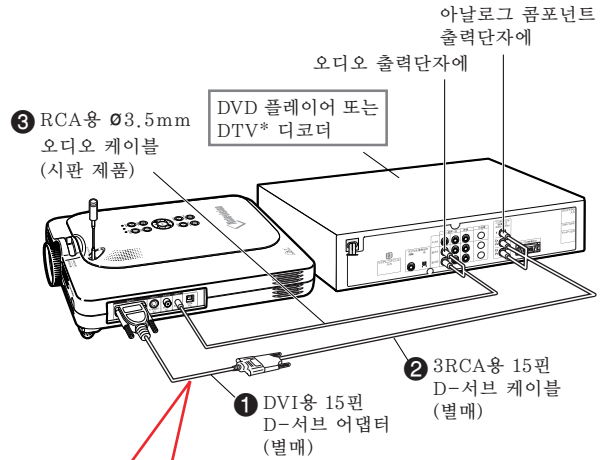
*DTV는, 미국에서 새로운 디지털 텔레비전 시스템을 설명하기 위해 사용된 용어입니다.

- 1 DVI용 15핀 D-서브 어댑터를 사용하여 3RCA용 15핀 D-서브 케이블과 연결합니다.
- 2 프로젝터와 영상기기의 접속에는 위에서 언급한 케이블을 사용합니다.
- 3 RCA용 ø3.5mm 오디오 케이블(시판 제품)을 사용하여 프로젝터와 영상기기를 연결합니다.

주

- 이러한 방법으로 프로젝터를 영상기기에 접속할 경우에는 “화상” 메뉴에서 “신호종류”을 “컴포넌트 신호”로 선택하여 주십시오. **59페이지**를 참조하십시오.
- 오디오 입력을 위해서는 RCA용 ø3.5mm 스테레오 미니잭 오디오 케이블(별도판매)이 필요합니다.

옵션 부속품		3RCA용 15핀 D-서브 케이블 타입:AN-C3CP (9'10''(3.0m))
		DVI용 15핀 D-서브 어댑터 모델:AN-A1DV (7,9''(20cm))



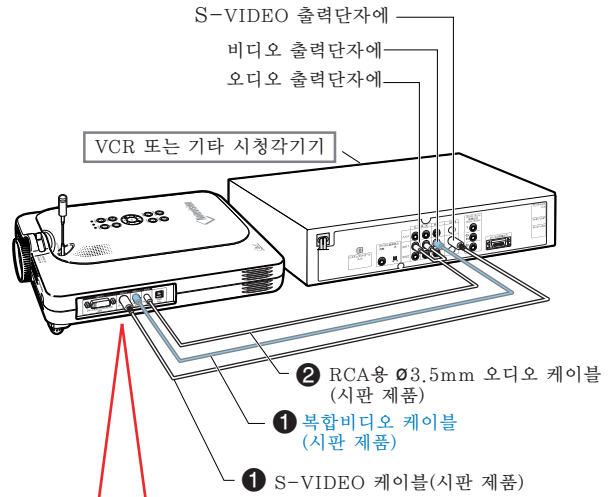
다른 기기와의 접속 방법(계속)

S-VIDEO, 복합비디오 또는 오디오 케이블로 영상기기에 접속하기

S-VIDEO, 비디오 또는 오디오 케이블 등을 사용하여 VCR, 레이저 디스크 플레이어 또는 기타 시청각기기를 INPUT 2, INPUT 3, 그리고 AUDIO 단자에 접속할 수 있습니다.

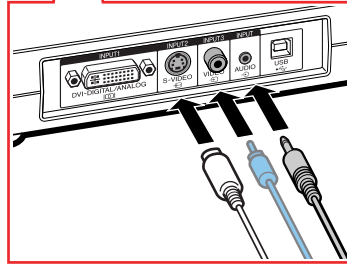
1 시판되는 S-VIDEO 케이블 또는 복합비디오 케이블(시판 제품)을 사용하여 프로젝터와 영상기기를 연결합니다.

2 RCA용 $\varnothing 3.5\text{mm}$ 오디오 케이블(시판 제품)을 사용하여 프로젝터와 영상기기를 연결합니다.



주

- S-VIDEO 입력 단자에 사용되는 비디오 신호 시스템은 보다 고품질의 이미지를 제공하기 위해 색상 신호와 휘도 신호로 분리되어 있습니다. 그러므로 고품질의 이미지 실현을 위해 프로젝터의 S-VIDEO 단자와 영상기기의 S-VIDEO 출력단자를 S-VIDEO(시판 제품) 케이블로 연결하십시오.
- 오디오 입력을 위해서는 RCA용 $\varnothing 3.5\text{mm}$ 스테레오 미니잭 오디오 케이블(별도판매)이 필요합니다.



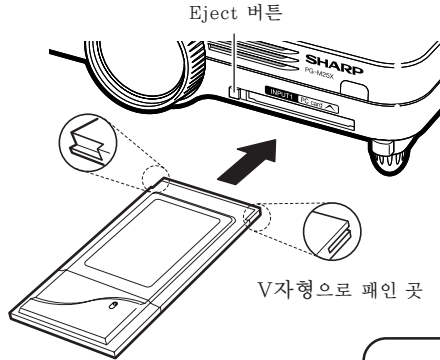
PC 카드 설치하기/제거하기

INPUT 4 PC 카드 슬롯에 PC 카드 설치하기

오른쪽에 보이는 것처럼 무선 LAN 카드나 메모리카드같은 PC 카드를 삽입합니다.

알아두기

- PC 카드를 삽입하기 전에, Eject 버튼을 끝까지 밀어넣으실 것을 권장합니다. 이렇게함으로써 조작중에 돌발적인 돌출을 방지해줍니다.
- INPUT 4 PC 카드 슬롯에 PC 카드가 삽입되면 입력모드는 자동적으로 INPUT 4로 변환됩니다.



카드를 인스톨할 때, Eject 버튼이 나와있지 않은지, 그리고 카드의 V자형으로 패인 곳이 왼쪽으로 와있는지 확인하십시오.

PC 카드 제거하기

1 Card 메뉴에서 “PC 카드꺼냄”을 선택합니다. 상세한 내용은 **68 페이지**를 참조하십시오.



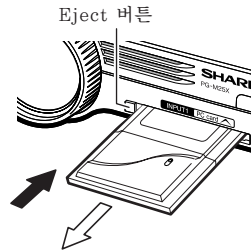
2 카드를 제거합니다.

주

- 불안정한 조작을 방지하기 위해, PC 카드를 제거하기 전에 “카드” 메뉴의 PC 카드꺼냄 기능을 사용하시길 권장합니다.

알아두기

- 위의 단계 1 에서 “PC 카드꺼냄”을 선택하지 않고 카드를 제거하면, 메모리카드에 저장된 데이터가 소실되거나, PC카드에 손상을 줄 수 있습니다.
- 프로젝터를 이동시킬 때에는, 반드시 카드를 제거하고 Eject 버튼이 나와있는지 확인하십시오. Eject 버튼이 나와있는 상태에서 프로젝터를 이동시키면 프로젝터에 손상을 줄 수 있습니다.



1 Eject 버튼을 누릅니다. Eject 버튼이 튀어나옵니다.
 ↑ 누른다. ↓ 튀어나온다.

2 Eject 버튼을 다시 누릅니다. PC 카드가 프로젝터의 카드 슬롯에서 튀어나옵니다.

↑ ↓ 카드가 조금
 누른다. 튀어나옵니다.

슬롯에서 카드를 제거하신 후 안전한 곳에 보관하십시오. Eject 버튼이 나와있으면, 그것을 한 번 더 눌러서 원래 위치로 되돌려 주십시오.

다른 기기와의 접속 방법(계속)

모니터 연결

프로젝터와 모니터에서 이미지를 동시에 보기

RGB 모니터 루프-아웃 어댑터와 RGB 케이블을 사용하여, 컴퓨터에서 출력되는 이미지를 프로젝터와 모니터 양쪽에 디스플레이할 수 있습니다.

1 RGB 모니터 루프-아웃 어댑터(별매)와 RGB 케이블(시판 제품)로 프로젝터에 컴퓨터와 모니터를 연결합니다.

2 메뉴 “옵션 (1)” 에서 “모니터 출력” 을 선택하고, “예(Y cable)” 로 설정합니다.

- “사용안함” 으로 설정되었을 경우, 이미지가 어둡게 투영되는데, 고장이 아닙니다. 자세한 내용은 96페이지를 참조하십시오.

주

- RGB 모니터 루프-아웃 어댑터(별매)를 사용하였을 경우에는, 반드시 모니터에 RGB 케이블을 접속하여 주십시오.
- 아날로그 RGB 신호 및 콤포넌트 신호를 모니터로 출력할 수 있습니다.

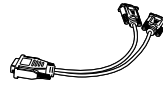
알아두기

- DVI 포트에 입력된 아날로그 RGB/콤포넌트 신호만 모니터에 출력됩니다. DVI 디지털 포트에 접속된 기기의 신호는 출력되지 않습니다.

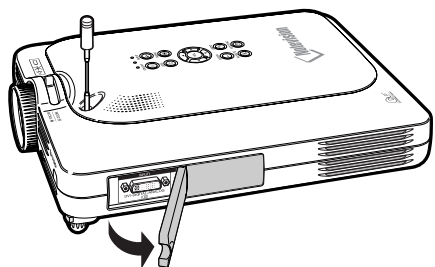
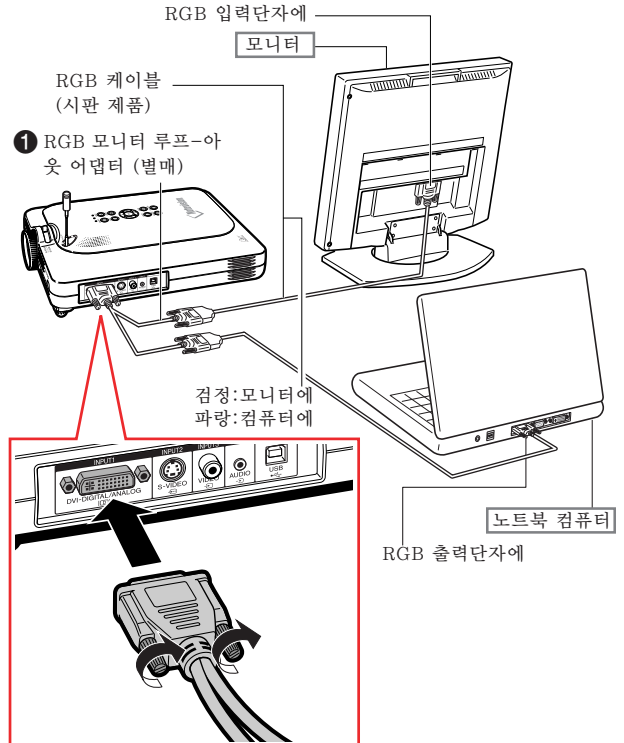
단자커버가 부착된 상태에서 INPUT 1 단자를 사용하는 방법

단자커버를 그림과 같이 열어 놓으면 커버가 부착된 상태에서 INPUT 1 단자를 사용할 수 있습니다.

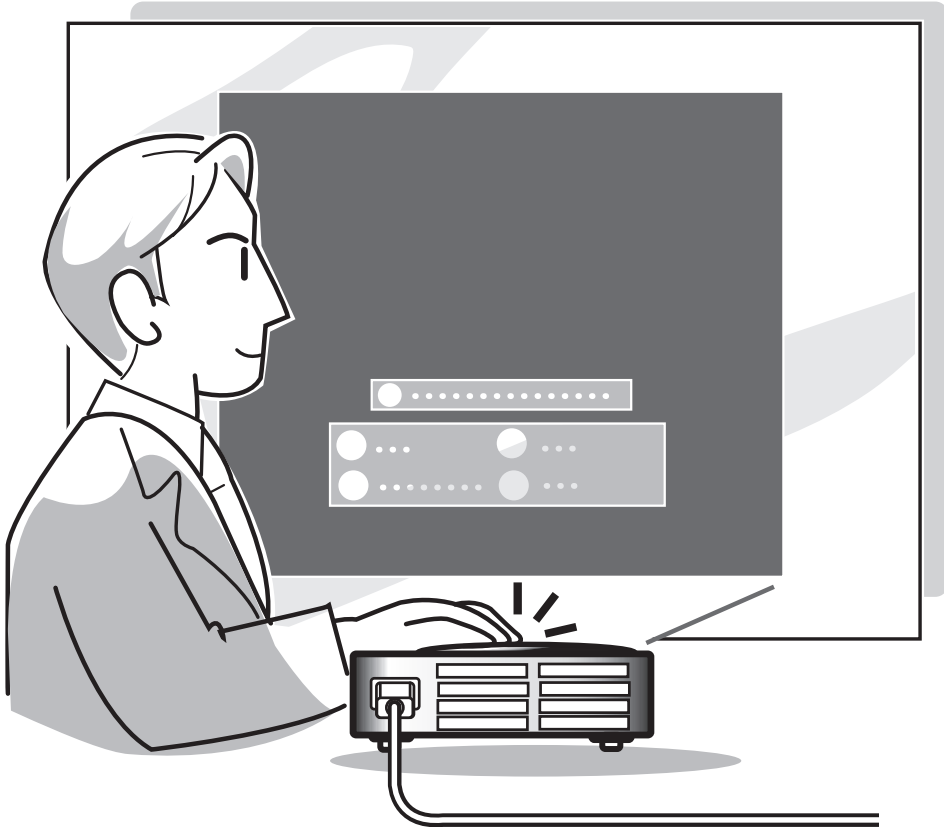
옵션
부속품



RGB 모니터 루프-아웃 어댑터
타입:AN-A1MY
(7.9"(20cm))



기본 조작



기본 조작 순서

다음과 같은 조작을 시작하기 전에 프로젝터와 필요한 외부기기의 연결을 완료하여 주십시오. 상세한 내용은 프로젝터 사용설명서에 나와있습니다.

알아두기

- 공장 출하시 언어는 영어로 설정되어 있습니다. 화면표시상의 언어를 다른 언어로 변경하고자 할 경우, 37페이지에 있는 조작 순서에 따라 언어를 재설정하십시오.

1 전원 코드를 벽면 콘센트에 연결합니다.

- 전원표시등은 적색으로 점등되고, 프로젝터는 대기모드로 들어갑니다.

2 프로젝터의 POWER 버튼이나 자이로 리모콘의 POWER 버튼을 누릅니다.

- 전원 표시등이 녹색으로 점등됩니다. 램프교환 표시등이 켜지면 프로젝터의 조작을 시작하여 주십시오.

주

- 램프교환 표시등은 램프의 상태를 알려줍니다.
 - 녹색 점등: 램프 사용 준비가 됨.
 - 녹색 점멸: 램프 예열 중.
 - 적색 점멸: 램프를 빠른 시일내에 교환해야 함.
 - 적색 점등: 램프를 즉시 교환해야 함.
- 전원이 꺼져있다면 바로 다시 전원을 넣어주면, 램프교환 표시등이 점등되기까지 다소 시간이 걸리는 경우가 있습니다.

3 “도난방지” (102페이지를 참조하십시오.)를 설정할 때, 키코드 입력상자가 표시됩니다.

- 키코드를 입력하십시오.

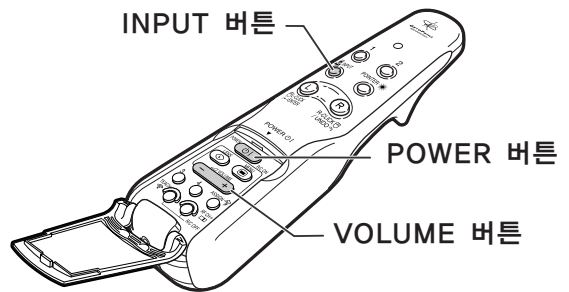
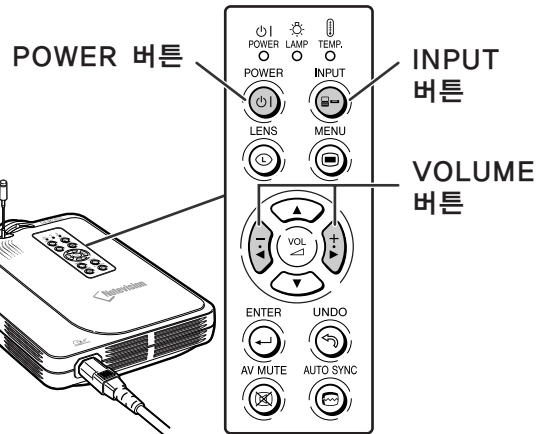
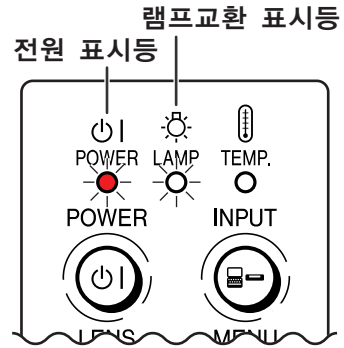
주

- 키코드 입력시, 프로젝터 또는 리모콘으로 이미 설정된 버튼을 누르십시오.

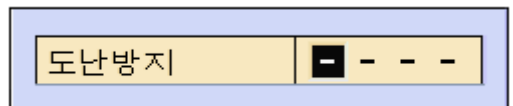
알아두기

- “도난방지” 를 설정할 때는, 키코드 입력상자가 표시되지 않습니다. 또한, 신호가 입력되어있어도 화면상에는 표시되지 않습니다.(102페이지를 참조하십시오.)

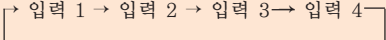

▼ 프로젝터 표시등



▼ 키코드 입력상자



4 버튼을 눌러서 입력모드를 선택합니다.

- 다음과 같은 순서로 입력이 전환됩니다:

- 자이로 리모콘의  도 사용하실 수 있습니다.

주

- 신호가 입력되지 않으면, 화면에 “입력신호없음” 이라고 표시됩니다. 프로젝터에서 입력할 수 없는 신호를 받으면, 화면에 “인식불가” 라고 표시됩니다.
- 자동검색이 ON일 때, 신호를 가진 입력모드가 선택 가능합니다. (90페이지 참조.)
- PC 카드가 삽입되었을 때, 입력은 자동으로 입력4로 변경됩니다.
- 여러분은 자이로 리모콘의 버튼 지정 기능을 이용해서 직접 입력 모드를 선택하실 수 있습니다. (41페이지 참조.)





입력 모드에 대하여

입력 1 (RGB/컴포넌트)	DVI-DIGITAL / ANALOG 입력단자에 접속되어 RGB 신호, 또는 컴포넌트 신호를 보내는 기기의 이미지를 투사할 경우에 사용.
입력 2 (S-비디오)	S-VIDEO 입력단자에 접속된 기기의 이미지를 투사할 경우에 사용.
입력 3 (비디오)	VIDEO 입력 단자에 접속된 기기의 이미지를 투사할 경우에 사용.
입력 4 (PC 카드)	무선 LAN PC 카드나 메모리카드로부터 영사할 때

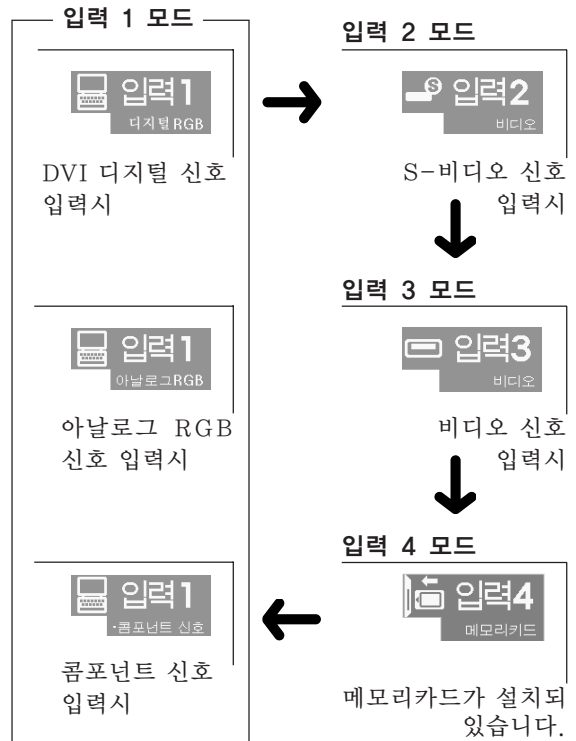
- 무선 LAN PC 카드가 입력4에 설치되고, 프로젝터가 컴퓨터에 연결되었을 때 입력이 변경되면 전송이 중지됩니다.

5 프로젝터의 나 를 눌러서 음량을 조절합니다.

주

- “+” 버튼을 누르면 소리가 커집니다. “-” 버튼을 누르면 소리가 작아집니다.
- 자이로 리모콘의  으로도 음량을 조절할 수 있습니다.
- 프로젝터의  나  자이로 리모콘의  은 메뉴나 렌즈 조절을 하는 동안에는, 설정 또는 조정 기능을 선택시 커서 버튼(◀, ▶)의 역할을 합니다.

▼ 화면표시(예)




음량

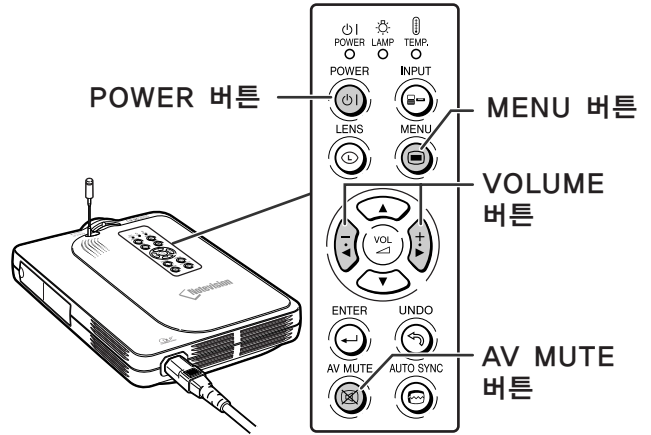






이미지 투사(계속)

6 프로젝터의  를 눌러서 화상과 음향을 일시적으로 끕니다.



주

-  버튼을 다시 누르면 화상과 소리가 원래 상태로 돌아갑니다.
- 자이로 리모콘을 사용하시는 경우, 여러분은 버튼 지정기능을 이용해서 AV MUTE를 선택하실 수 있습니다. (41페이지 참조.)
- 자이로 리모콘을 사용해서 버튼 지정기능을 이용해서 MUTE를 선택하십시오. (41페이지 참조.)



7 프로젝터의  나 자이로 리모콘의  를 누릅니다. 확인화면이 나타나면,  나  를 한 번 더 누릅니다.

주

- 전원을 끄고 싶지 않을 때 실수로  도는  버튼을 눌렀을 경우에는 확인메시지가 사라질 때까지 기다려 주십시오.

알아두기


- 투사 중이거나 냉각팬이 작동 중일 때는 전원 코드를 빼지 마십시오. 냉각팬도 동시에 멈추기 때문에 온도상승으로 인한 고장의 원인이 될 수 있습니다.
- 앰프 등 외부기기와 접속하여 사용하는 경우 전원을 끌 때는, 접속된 외부기기의 전원을 먼저 끄고 나서, 마지막에 프로젝터의 전원을 꺼 주십시오.



 전원을 오프 하시겠습니까?




예: 한번 더 눌러주세요 아니면: 기다려주세요


화면표시 언어 선택

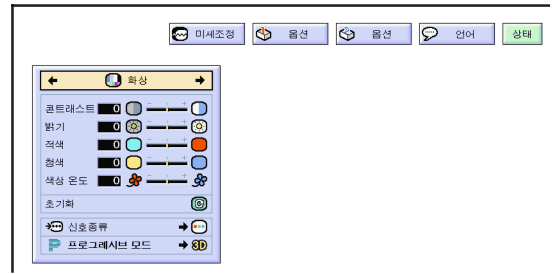
- 화면표시상의 언어를 영어, 독일어, 스페인어, 네덜란드어, 프랑스어, 이탈리아어, 스웨덴어, 포르투갈어, 중국어, 한국어 또는 일본어로 설정할 수 있습니다.
- 다음 설명은 프로젝터로부터 조작하는 경우의 예를 보여줍니다.

1  버튼을 누릅니다.
• 메뉴가 표시됩니다.

2  또는  버튼을 눌러 “언어”를 선택합니다.

3  또는  버튼을 눌러 원하는 언어를 선택한 후,  버튼을 누릅니다.

4  버튼을 누릅니다.
• 원하는 언어로 화면표시가 설정됩니다.

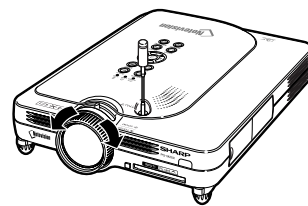
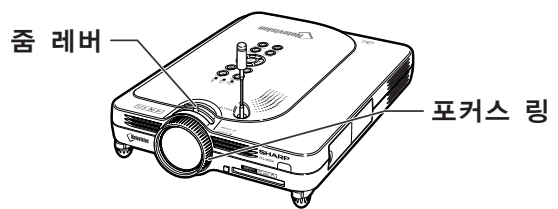


렌즈 조정

프로젝터의 포커스 링 또는 줌 레버를 사용하여 이미지의 초점을 맞추거나 원하는 크기로 줌 조작을 할 수 있습니다.

1 초점은 포커스 링을 돌려서 조정합니다.

2 줌 조작은 줌 레버를 좌우로 움직여서 조정합니다.



화면의 사다리꼴 왜곡 보정(키스톤 보정)

화면의 사다리꼴 왜곡현상 보정하기

이 기능으로 키스톤(화면의 사다리꼴 왜곡) 보정을 할 수 있습니다. 다음 설명은 프로젝터로부터 조작하는 경우의 예를 보여줍니다.

주

- 어느 각도에서 스크린 상부로부터, 혹은 하부로부터 이미지가 영사될 때, 그 이미지가 사다리꼴로 찌그러집니다. 사다리꼴 왜곡현상을 보정하는기능을 키스톤 보정이라고 합니다.
- 키스톤 보정은 약 ±35도 이상의 각도에서 조절될 수 있습니다.
- 프로젝터를 10도이하로 기울이지 마십시오.

1 LENS 버튼을 누릅니다.

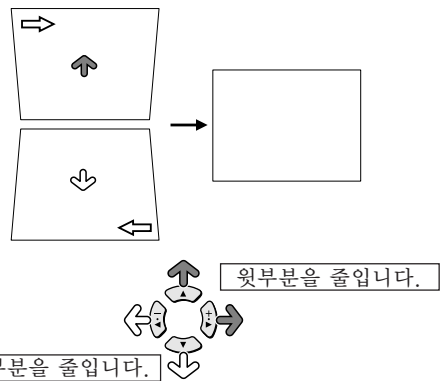
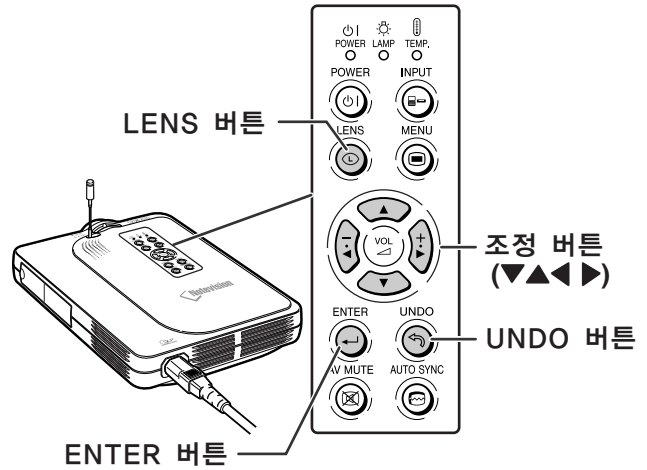
- 테두리, 스트레치 또는 스마트 스트레치 화면을 표시하고 있는 동안 LENS 버튼을 한번 더 누르면 디지털 이동 기능이 작동합니다. 39페이지 참조하십시오.
- 자이로 리모콘의 LENS도 사용하실 수 있습니다.

2 조정 버튼을 눌러 키스톤 보정을 조정합니다.

- 보다 세밀하게 보정하고자 할 때는, ENTER 버튼을 눌러서 테스트 패턴을 표시한 다음, 조정 버튼을 눌러 조정합니다.
- 조정은 자이로 리모콘의 UP 나 DOWN 버튼을 사용해서도 할 수 있습니다.

주

- 이미지의 사다리꼴 왜곡을 ±35도까지 보정할 수 있기 때문에 실화면도 동일한 각도까지 대각선 방향으로 설정할 수 있습니다.
- 키스톤 보정을 취소할 때는 UNDO 버튼을 누르십시오.
- 여러분은 자이로 리모콘의 UNDO 버튼을 사용해서 삭제하실 수 있습니다.



3

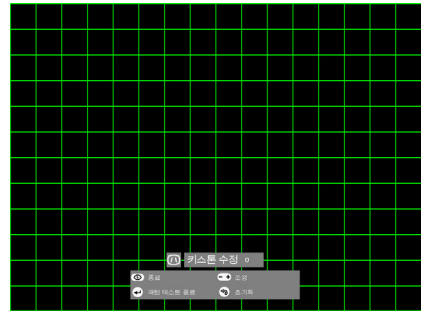


버튼을 누릅니다.



주

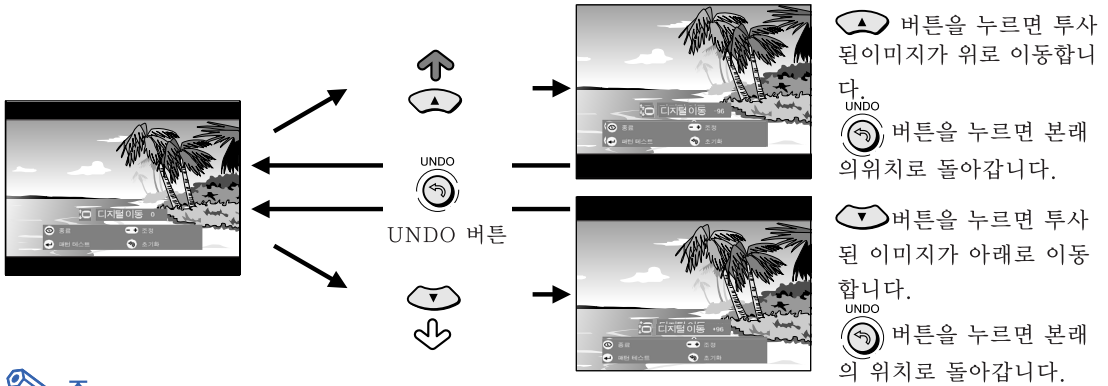
- 일반 모드 4:3에서 설정한 내용은 16:9에서도 그대로 유효합니다.
- 이미지를 조정하는 동안 직선이나 영상의 테두리가 들쭉날쭉하게 보일 수 있습니다.



디지털 이동 기능의 설정

이 기능은, DVD 플레이어와 DTV* 디코더에서 16:9의 이미지가 투사될 때, 이미지 전체를 스크린의 위 또는 아래로 이동시켜 보기 쉽게 합니다.

* DTV는, 미국에서 새로운 디지털 텔레비전 시스템을 설정하기 위해 사용된 용어입니다.



주

자이로 리모콘을 사용하는 경우:

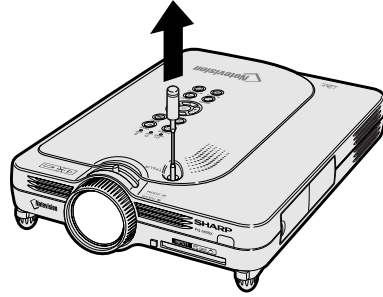
- 스크린을 상하로 움직일 경우 버튼을 사용하실 수 있습니다.
- 원래 위치로 돌아가고자 하는 경우에는 를 누릅니다.

* 디지털 이동 기능은 테두리, 스트레치 또는 스마트 스트레치 화면 모드에서만 작동됩니다. 자세한 사항은 83페이지를 참조하십시오.


자이로 리모콘 사용하기

자이로 리모콘을 사용하기 전에

자이로 리모콘으로 프로젝터를 작동시키기 전에 프로젝터의 안테나가 끝까지 늘려진 상태로 있는지 확인해주시요.



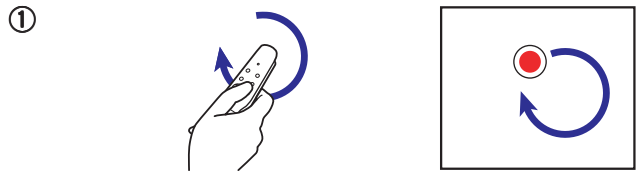
알아두기

- 실제 작동조건하에서의 컨트롤 범위는 프로젝터가 설치된 장소나, 라디오신호 환경에 따라 최적상태보다 저하될 수 있습니다.
- 자이로 리모콘이 작동하지 않는 경우에는 자이로 리모콘의  를 눌러주시요.

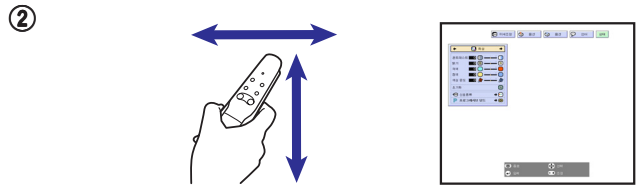
손목을 움직여서 조작하기 (OSD 메뉴 선택, 프레젠테이션 기구 작동)

자이로 리모콘은 여러분이 리모콘을 잡고 대기 상태에서 움직이면 여러분 손의 움직임을 그대로 따라가며, 다음과 같은 기능을 수행합니다.


① 밝고 보기쉬운 스크린 포인터. (44페이지를 참조하십시오.)

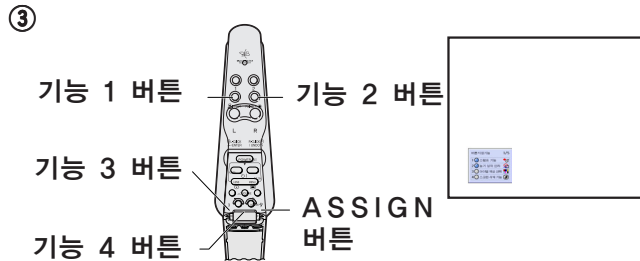


② 간단히 손을 움직임으로써 메뉴조작을 합니다. (54, 55페이지를 참조하십시오.)

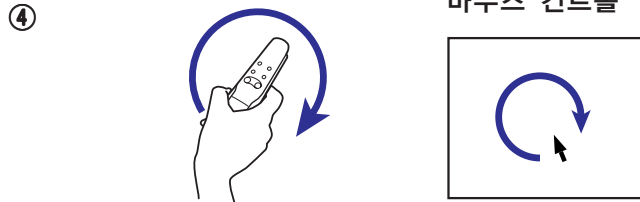


③ 5 버튼지정기능 그룹으로부터 버튼 할당 기능을 선택해서 기능버튼 1-4를 사용해서 기능 지정을 선택합니다.

 를 누를 때마다 5버튼지정기능이 변환됩니다.



④ 내장되어있는 USB케이블을 사용해서 프로젝터와 컴퓨터를 연결함으로써 일반적인 마우스를 조작하는 것과 같은 느낌으로 자이로 리모콘으로 컴퓨터를 조작하실 수 있습니다. (47페이지를 참조하십시오.)



기능 할당

자이로 리모콘의 버튼 지정기능은 5개의 항목(1/5에서 5/5)으로 구성되며, 각각의 항목은 4개의 기능 버튼(기능 1에서 4)을 가지고 있습니다.
항목을 지정하기 위한 기능버튼은 프로젝터로 선택하실 수 있습니다.

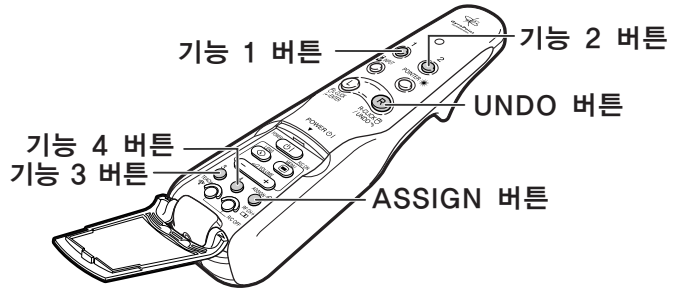
1 자이로 리모콘의 버튼을 누릅니다.

- ASSIGN 버튼을 누를 때마다 버튼지정기능 선택이 다음과 같이 변경됩니다.

→ 1/5 → 2/5 → 3/5 → 4/5 → 5/5


2 버튼을 누릅니다.

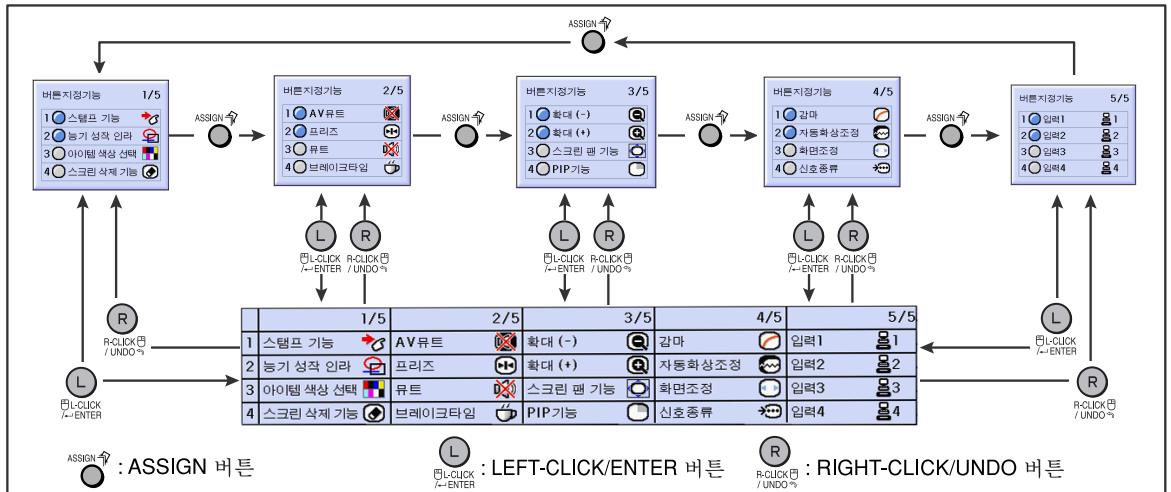
- 버튼지정기능 선택화면이 사라집니다.



버튼지정기능	1/5
기능 1 버튼	1 스탬프 기능
기능 2 버튼	2 동기 성좌 인라
기능 3 버튼	3 아이템 색상 선택
기능 4 버튼	4 스크린 삭제 기능

모든 버튼지정기능 선택

- 리스트는  버튼을 사용해서도 표시하실 수 있습니다.



자이로 리모콘 사용하기(계속)

자이로 리모콘 RF채널 설정 혹은 구성

자이로 리모콘은 라디오표시등을 이용하므로, 특정환경하에서는 간섭을 받을 수 있습니다. 여러 개의 자이로 리모콘을 사용할 때, 간섭을 방지하기 위해서는 프로젝터의 각 리모콘에 대해 다른 채널을 등록해주시고, 자이로 리모콘은 미국, 캐나다에서 각각 8개, 유럽, 호주, 오세아니아, 그리고 아시아에서 4채널을 가지고 있습니다.

1 자이로 리모콘의 위치한 를 누릅니다.

- 현재 사용중인 채널이 화면의 우측아래에 표시됩니다.
- 여러분은 또한 LED표시등이 깜빡이는 횟수를 보고 RF채널을 확인할 수도 있습니다. (예: LED 표시등이 3번 깜빡이면 RF 채널은 3입니다.)

2 를 1초이상 누르고 있습니다.

- 1초이상 누를 때마다, RF채널이 다음과 같이 변경됩니다.
- 변경된 채널이 화면의 우측하단에 표시됩니다.

미국, 캐나다 등인 경우

→ 1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8

유럽, 호주, 오세아니아, 그리고 아시아인 경우

→ 1 → 2 → 3 → 4

프로젝터에 자이로 리모콘 등록하기

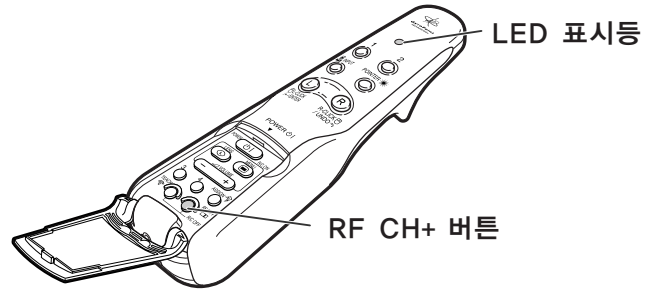
여러 대의 프로젝터를 하나의 자이로 리모콘으로 사용하거나, 여러 개의 자이로 리모콘으로 한 대의 프로젝터를 사용할때, 자이로 리모콘은 프로젝터에 저장되어야 합니다.

알아두기

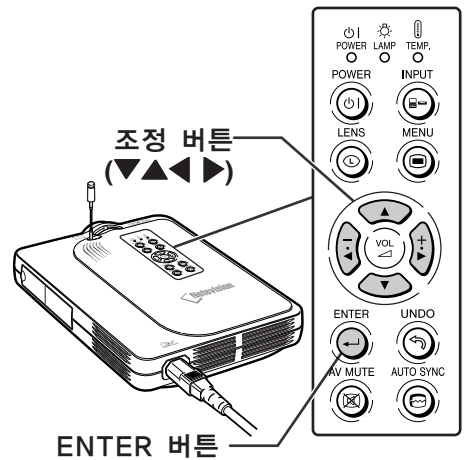
- 자이로 리모콘이 케이블에 연결되어 있을 경우, 자이로 리모콘을 등록하기 전에 반드시 케이블을 제거해 주십시오.

1 옵션(2)메뉴의 “리모콘 등록”을 선택합니다.

2 “등록 모드로 들어가길 원합니다?” 라는 메시지에서, 혹은 를 사용해서 “예” 를 선택한 후 를 누릅니다.



RF 채널 : 3



등록모드로 들어가시겠습니까?
(자이로가 케이블로 프로젝터에 연결되었으면, 일시적으로 프로젝터에서 케이블을 빼고나서 ENTER버튼을 누릅니다.)

예

아니오

3 등록하기 원하시는 자이로 리모콘의 를 누릅니다.

- 자이로 리모콘의 LED표시등가 점멸됩니다.
- “등록모드”가 스크린 하단에 수 초 동안 표시되고 등록이 시작됩니다. 저장이 완료되면, “배우모드”가 표시됩니다.



- 5분이상 아무런 조작이 없으면 프로젝트는 등록모드에 빠져 나갑니다.

4 를 누릅니다.

- 등록모드를 완료시킵니다.

한 대의 프로젝터에 여러 개의 자이로 리모콘을 등록할 때

최대 8개의 자이로 리모콘을 등록할 수 있습니다.

1 등록하고자하는 자이로 리모콘의 RF채널과 같은 채널을 설정합니다.

- 설치하는 방법에 관해 더 상세한 내용은 [42페이지](#)를 참조하십시오.

2 “프로젝터에 자이로 리모콘 등록하기”의 단계 3을 이용해서, 등록된 자이로 리모콘의 를 누릅니다.

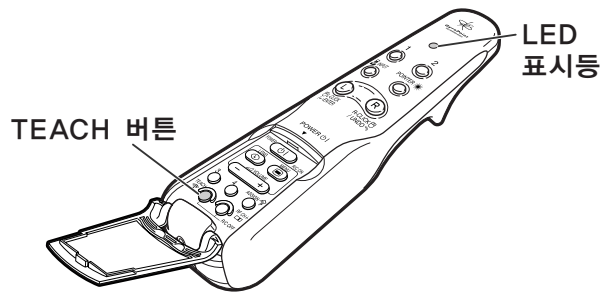
- 다른 자이로 리모콘을 계속해서 등록할 때에는 각 자이로 리모콘이 등록되고, 등록 모드 메시지가 표시되었을 때, 다음의 자이로 리모콘을 등록해주시십시오.
- 8개의 자이로 리모콘이 등록된 후, 등록 모드가 자동으로 종료됩니다.

3 자이로 리모콘의 수가 8미만일 때 를 누르십시오.

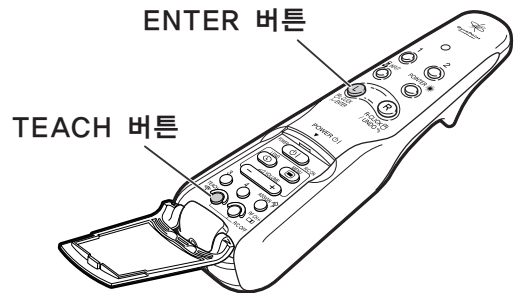
- 등록 모드를 종료합니다.



- 자이로 리모콘이 추가로 필요한 경우에는 가까운 샵프 지정 프로젝터 판매점이나 서비스센터에 연락해 주십시오.



등록모드



등록: 리모콘의 TEACH를 누름


해제: ENTER를 누름


프레젠테이션 도구 사용하기

자이로 리모콘은 다음과같은 프레젠테이션 도구를 갖추고 있습니다. 이것들은 프레젠테이션하는 동안 중요 포인트를 강조하는데에 아주 유용합니다.

- 포인터 기능
- 스탬프 기능
- 라인 기능

포인터 사용하기

1 자이로 리모콘을 잡고, 를 누른 상태에서 움직입니다.

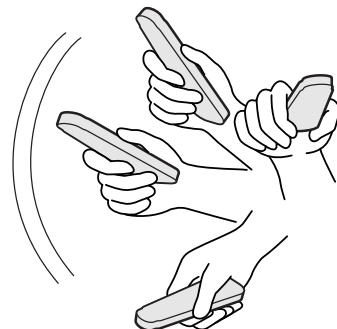
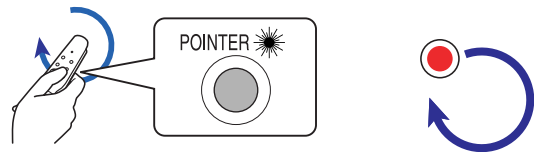
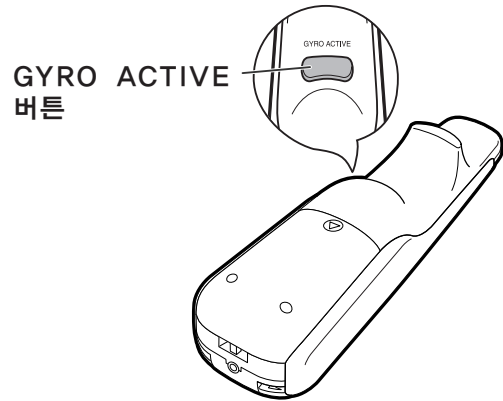
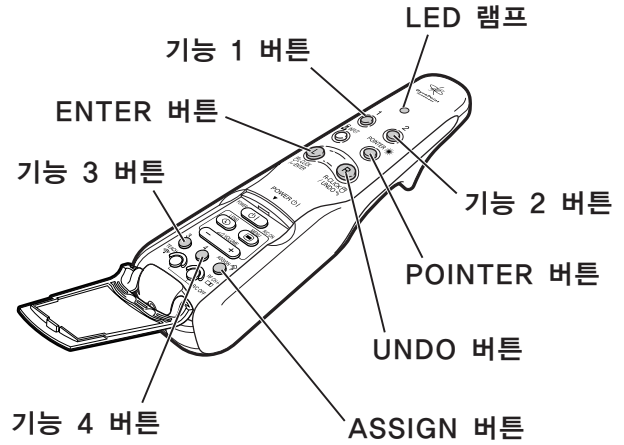
- 포인터가 자이로 리모콘의 움직임에 따라 이동합니다.
- 포인터는 에서 손을 떼면 사라집니다.

주


- 여러 대의 프로젝터를 자이로 리모콘으로 작동시킬 때, 포인터의 위치는 각 프로젝트에 따라 미소하게 차이가 날 수 있습니다. 이것은 오작동이 아닙니다.

알아두기


- 자이로 리모콘을 잡고 대기중에서 자유롭게 움직이십시오. 손에 잡은 자이로 리모콘의 움직임에 맞춰서 화면 위의 포인터가 정확히 움직입니다. 여러분의 팔을 고정하고 팔목을 자유자재로 움직이는 것이 가장 좋습니다.





스탬프 기능 사용하기


1 자이로 리모콘의 를 누르고 나서 “버튼지정기능 1/5”을 선택합니다.


- 할당 기능이 스크린의 우측하단에 표시됩니다.

2 자이로 리모콘의 를 누릅니다.



- 우측에 보이는 것처럼 를 누를 때마다 스탬프 형태가 바뀝니다.

3 색상을 선택하려면 자이로 리모콘의 를 누릅니다.

- 우측에 보이는 것처럼 를 누를 때마다 스탬프 색상이 바뀝니다.




4 를 누르고 있는 동안 자이로 리모콘을 움직입니다.

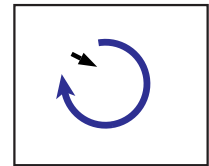
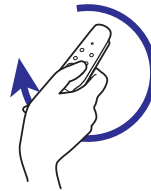
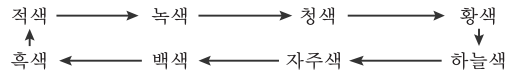
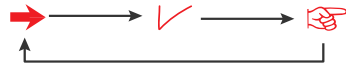
- 스탬프가 스크린상에서 움직입니다.

5 스크린상에서 스탬프를 표시하고자 하는 곳에서 에서 손을 떼고 를 누릅니다.

- 스탬프가 그 위치에 고정됩니다.

주


- 다른 스탬프를 표시하고자 하는 경우에는 단계 2에서 5를 반복합니다.
- 방금 삽입된 스탬프를 지우려 할 경우에는 를 누르십시오.
- 모든 스탬프를 지우려 할 경우에는 를 누르십시오.
- 자이로 리모콘이 움직이더라도, 이 눌러진 상태가 아니라면 작동하지 않습니다.







프레젠테이션 도구 사용하기


라인 기능 사용하기

자이로 리모콘을 사용함으로써, 여러분은 사각형, 타원, 수평선, 수직선, 수선, 그리고 불규칙한 형태의 선과같은 다양한 형상을 스크린상에 그리실 수 있습니다.

1 자이로 리모콘의  를 누르신 후, “버튼지정기능 1/5” 를 선택합니다.
 • 할당 기능이 스크린의 우측하단에 표시됩니다.

2 자이로 리모콘의  를 누릅니다.
 • 그림의 형태는 우측에 보여지는 것처럼  를 누르실 때마다 바뀝니다.



3 자이로 리모콘의  를 눌러서 색상을 선택합니다.
 • 선 색상은 우측에 보여지는 것처럼  를 누르실 때마다 바뀝니다.

4 자이로 리모콘의  를 누른 상태에서 시작할 위치로 커서를 이동시킵니다.



 주

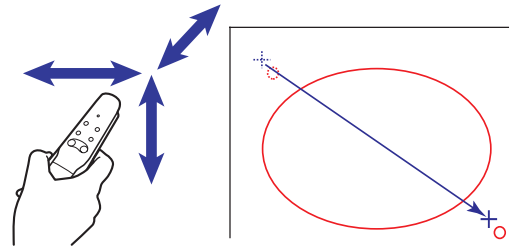
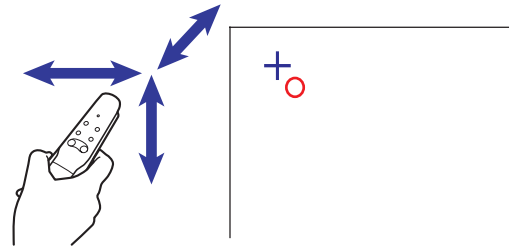
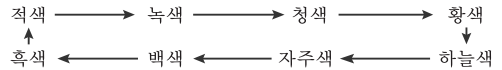
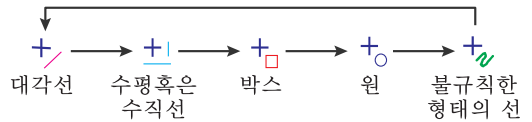
• 다른 스탬프를 표시하고자 할 경우에는 단계 2에서 4를 반복하십시오.

5 자이로 리모콘의  에서 손을 떼고  를 누릅니다.

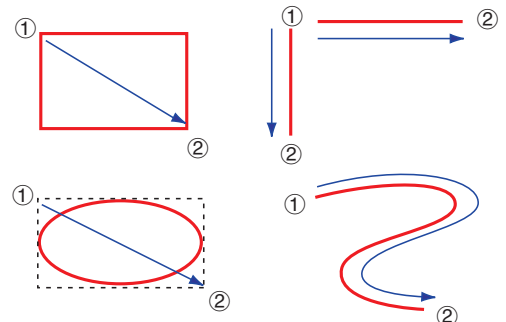
6 자이로 리모콘의  를 누른 상태에서 끝낼 위치로 커서를 이동시킨 후,  를 누릅니다.

 주

• 다른 형상이나 선을 그리기를 원하신다면, 단계 2에서 6를 반복하십시오.
 • 방금 그린 어떤 형태나 수직선 혹은 수평선, 그리고 모든 불규칙한 선을 지우시려면  를 누르십시오.
 • 모든 형상이나 선을 지우시려면  를 누르십시오.



선과 형상을 그리는 방법



①: 시작할 위치 ②: 끝낼 위치 →: 선을 긋는 방향

자이로 리모콘의 무선 마우스 기능 사용하기

자이로 리모콘은 실제의 화면에 디스플레이되는 컴퓨터화면상에서 마우스 기능을 수행할 수 있습니다.

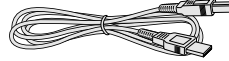
무선마우스로 사용하기

1 부착된 USB 케이블을 사용하여 프로젝터와 컴퓨터를 연결합니다.

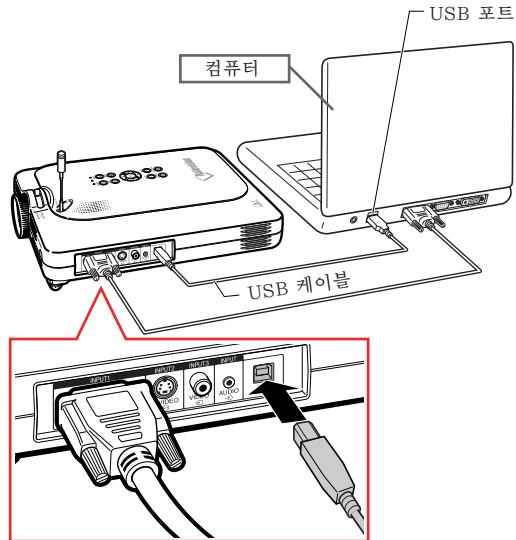


- 주**
- 이 기능은 Microsoft Windows OS와 Mac OS에서만 작동합니다. 그러나, USB를 지원하지 않는 아래와 같은 시스템 운영 환경에서는 작동되지 않습니다.
 - Windows 95이전 버전.
 - Windows NT 4.0이전 버전.
 - Mac OS 8.5이전 버전.

제공되는
부속품



USB 케이블

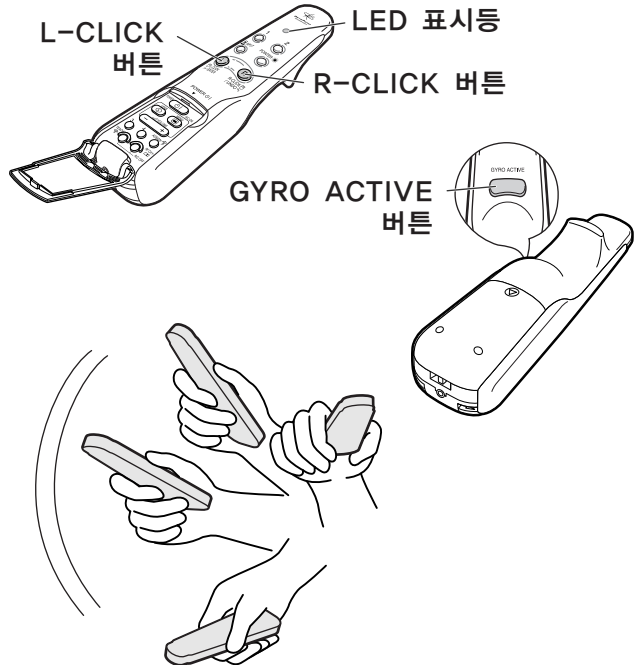


2 **GYRO ACTIVE** 버튼을 누른상태로 자이로 리모콘을 움직입니다. LED 표시등가 켜집니다.

L-CLICK 버튼 LED 표시등 R-CLICK 버튼

3 **L** 또는 **R** 버튼을 누릅니다. 그것은 컴퓨터에 연결된 마우스의 버튼과 같은 기능을 합니다.

- 마우스 버튼이 하나인 경우(매킨토시와 같은 경우), 이 버튼을 누르면 **L**와 **R** 둘 중의 하나와 같은 기능을 합니다.




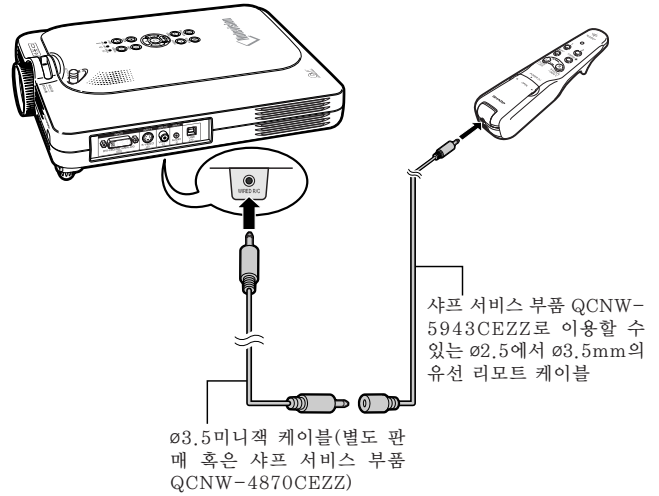
자이로 리모콘의 무선 마우스 기능 사용하기(계속)

자이로 리모콘을 케이블로 연결하기

신호 수신이 약한 곳에 케이블을 사용해서 자이로 리모콘과 프로젝터를 연결합니다.

주

- 자이로 리모콘은 $\varnothing 2.5$ 에서 $\varnothing 3.5$ mm의 유선 리모콘 케이블에서 분리되면 자동으로 꺼집니다. 다시 사용하려면,  버튼을 눌러서 부활시키십시오.
- $\varnothing 2.5$ 에서 $\varnothing 3.5$ mm의 유선 리모트 케이블을 구입하고자 하실 경우에는 샤프 지정 프로젝터 판매점이나 서비스센터에 연락해 주십시오.




자이로 리모콘 끄기

주의

- 항공기 혹은 라디오신호를 사용하는 것이 금지되어있는 곳에서는 반드시 자이로 리모콘의 전원을 꺼두십시오.

프로젝터를 사용하지 않을 때에는, 원하지 않는 작동을 방지하기 위해 자이로 리모콘을 꺼두십시오. 전원을 꺼둠으로써 자이로 리모콘에 들어있는 건전지의 소모도 방지할 수 있습니다.


1 자이로 리모콘의 아래쪽 커버 안쪽의 과 를 동시에 2초 이상 누릅니다.

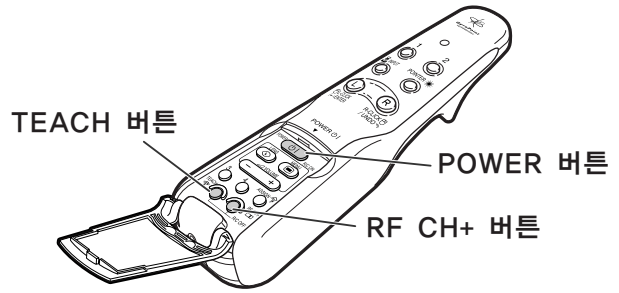
- LED 표시등이 3번 깜빡이고 자이로 리모콘이 꺼집니다. 그 뒤에는 어떤 버튼( 제외)을 눌러도 신호를 내보내지 않습니다.

2 자이로 리모콘의 를 눌러서 자이로 리모콘을 켵니다.

주

자이로 리모콘 슬립 기능

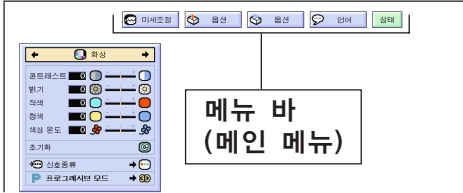
- 건전지 소모를 방지하기 위해, 자이로 리모콘은 5분간 아무런 조작이 없으면 자동으로 슬립 모드로 들어갑니다. 자이로 리모콘을 조작할 수 없을 때에는, 자이로 리모콘의  을 눌러서 다시 조작을 재개하십시오.



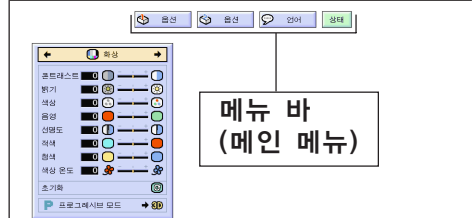
메뉴화면 사용법

본 프로젝터에는 이미지 조정과 프로젝터의 여러 가지 설정에 관한 3개의 메뉴화면이 있습니다. 메뉴 조작은 다음 순서에 따라 프로젝터 본체 또는 리모콘으로 할 수 있습니다. 여러분은 다음과 같은 절차로 자이로 리모콘이나 프로젝터로부터 메뉴를 실행하실 수 있습니다.

입력 1 RGB 모드의 메뉴화면



입력 2 또는 입력 3의 메뉴화면



입력 4 RGB 모드의 메뉴화면



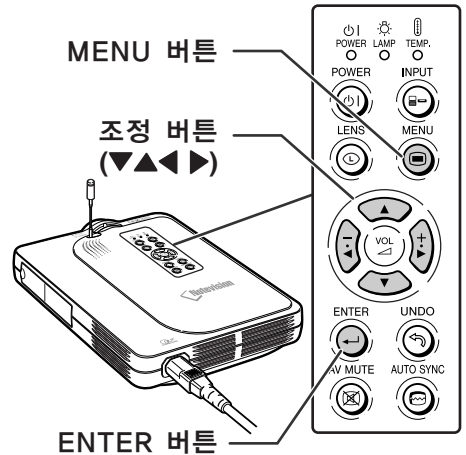
프로젝터(조정)에서의 메뉴선택

1

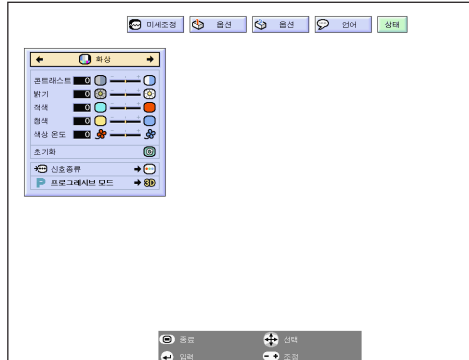
- MENU 버튼을 누릅니다.
- 메뉴 화면이 표시됩니다.

주

- “화상” 메뉴 화면이 입력 1, 2 그리고 3에 표시되고, “카드” 메뉴 화면이 입력 4 모드에 표시됩니다.
- 오른쪽의 그림은 입력 1 모드가 선택된 경우의 OSD 화면입니다.



▼ 화면표시






2 또는 버튼을 눌러, 조정하려는 메뉴를 선택합니다.

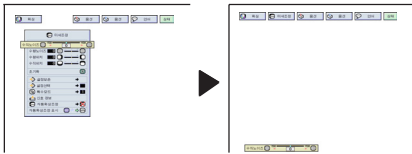



- 메뉴에 대한 자세한 내용은 **56**와 **58** 페이지에 있는 메뉴 일람 차트를 참고하십시오.
- 자이로 리모콘을 사용해서 메뉴를 이동하고자 할 때에는 **54** 페이지를 참조하십시오.

3 또는 버튼을 눌러, 조정하려는 항목을 선택합니다.



- 조항목을 하나만 표시하려면 항목을 선택한 후  버튼을 누르십시오. 메뉴 바와 선택된 조정항목만 표시됩니다. 이 상태에서  또는  버튼을 누르면 다음 항목(“수직노이즈”의 다음은 “수평노이즈”)이 표시됩니다.



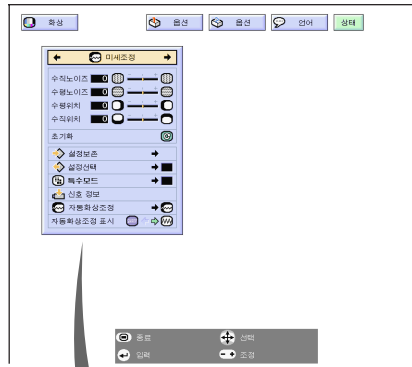
-  버튼을 누르면 이전 화면으로 돌아옵니다.

4 또는 를 눌러서 선택된 항목을 조정(설정)합니다.

- 조정내용이 저장됩니다.

5 버튼을 누릅니다.

- 화면표시가 사라집니다.



메뉴화면 사용법(계속)

프로젝터(설정)에서의 메뉴선택

- 1** MENU 버튼을 누릅니다.
 • 메뉴 화면이 표시됩니다.

주

- “화상” 메뉴 화면이 입력 1, 2 그리고 3에 표시되고, “카드” 메뉴 화면이 입력 4 모드에 표시됩니다.
- 오른쪽의 그림은 입력 1 모드가 선택된 경우의 OSD 화면입니다.

- 2** (←) 또는 (→) 버튼을 눌러, 조정할 메뉴를 선택합니다.

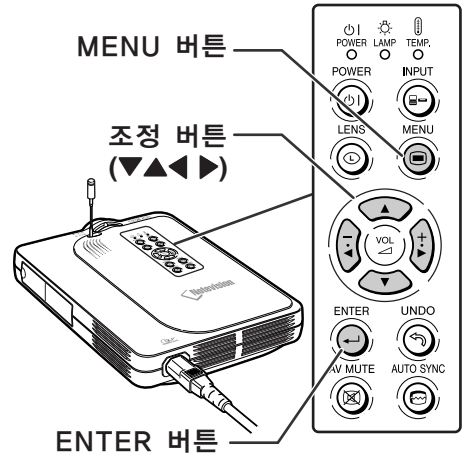
주

- 메뉴에 대한 자세한 내용은 56와 58 페이지에 있는 메뉴 일람 차트를 참고하십시오.
- 자이로 리모콘을 사용해서 메뉴를 이동하고자 할 때에는 55페이지를 참조하십시오.

- 3** (▲) 또는 (▼) 버튼을 눌러, 설정할 항목을 선택합니다.

주

- (↶) 버튼을 누르면 이전 화면으로 되돌아갑니다.
- 일부 메뉴의 경우, (←) 또는 (→) 아이콘을 사용하여 선택하십시오.



▼ 메뉴표시

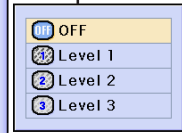


4



버튼을 누릅니다.

• 커서가 서브 메뉴로 이동합니다.

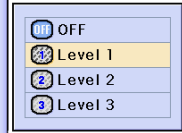


서브 메뉴

5



또는 버튼을 눌러, 서브 메뉴로 표시된 항목을 선택합니다.



6



버튼을 누릅니다.

• 선택한 항목이 설정되고 설정내용이 저장됩니다.



주

• 일부 조정 항목은 확인 메시지가 표시됩니다.

항목을 설정할 때는 버튼을 또는 버튼으로 “예” 또는 “OK” 을 선택하고, 버튼을 누릅니다.

7




버튼을 누릅니다.

• 메뉴가 사라지고 조정한 내용이 저장됩니다.


메뉴화면 사용법(계속)

자이로 리모콘을 사용해서 화면상 메뉴(조정)을 조작하기






- 1**  를 누릅니다.
 • 메뉴 화면이 표시됩니다.


 주


- “화상” 메뉴 화면이 입력 1, 2 그리고 3에 표시되고, “메모리 카드” 메뉴 화면이 입력 4 모드에 표시됩니다.
- 우측 화면은 입력 1 모드 화면을 보여줍니다.

- 2** **①**  를 누르고 있는 동안, 자이로 리모콘을 좌우로 움직여 메뉴를 선택합니다.


 주


-  를 누르지 않으면 자이로 리모콘은 작동하지 않습니다.
-  를 두 번 누르면,  를 누르고 있지 않아도 자이로 리모콘 기능이 작동합니다.
 (LED표시등에 불이 들어옵니다.)
 또 한 번  를 누르면 자이로 리모콘 기능이 해제되고 LED표시등이 꺼집니다.
- 메뉴바가 표시된 상태에서  를 누르면 그 메뉴를 선택하실 수 있습니다.

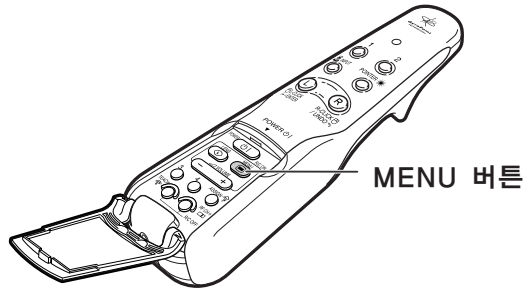
- ②**  를 누르고 있는 동안, 자이로 리모콘을 상하로 움직여 메뉴를 선택합니다.

- ③**  를 누르고 있는 동안, 자이로 리모콘을 좌우로 움직여 선택된 메뉴를 조정(설정)합니다.

 주

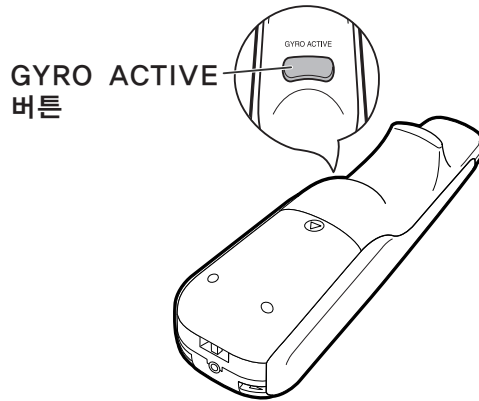
- 조절한 내용이 저장됩니다.
-  를 눌러서도 조절하실 수 있습니다.

- 3**  를 누릅니다.
 • 표시가 사라집니다.

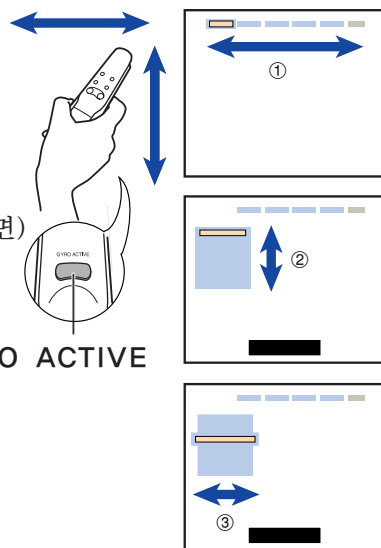


MENU 버튼

입력 1 모드의 메뉴화면




GYRO ACTIVE 버튼



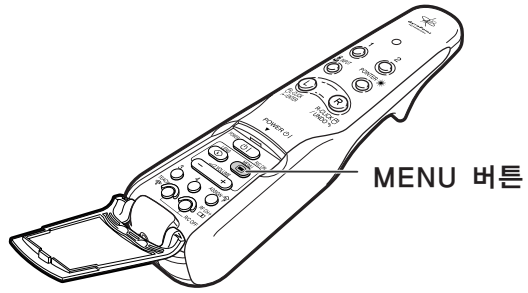
GYRO ACTIVE 버튼

자이로 리모콘을 사용해서 화상 메뉴(설정)를 조작하기

- 1**  를 누릅니다.
 • 메뉴 화면이 표시됩니다.

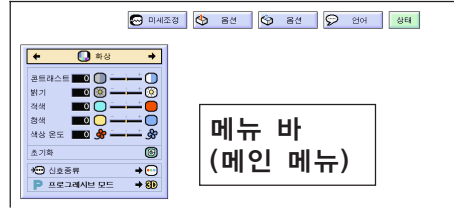
주


- “화상” 메뉴 화면이 입력 1, 2 그리고 3에 표시되고, “메모리 카드” 메뉴 화면이 입력4 모드에 표시됩니다.
- 우측 화면은 입력1 모드 화면을 보여줍니다.








MENU 버튼

입력1 모드의 메뉴화면

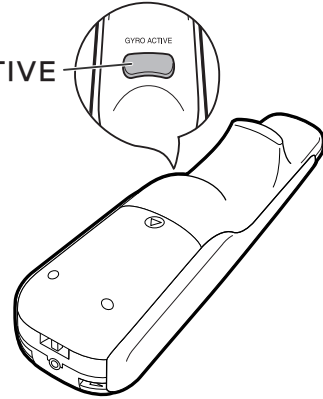



- 2** ①  를 누르고 있는 동안, 자이로 리모콘을 좌우로 움직여 메뉴를 선택합니다.


주



-  를 누르지 않으면 자이로 리모콘은 작동하지 않습니다.
-  를 두 번 누르면,  를 누르고 있지 않아도 자이로 리모콘 기능이 작동합니다.
 (LED표시등에 불이 들어옵니다.)
 또 한 번  를 누르면 자이로 리모콘 기능이 해제되고 LED표시등이 꺼집니다.
- 메뉴바가 표시된 상태에서  를 누르면 그 메뉴를 선택하실 수 있습니다.

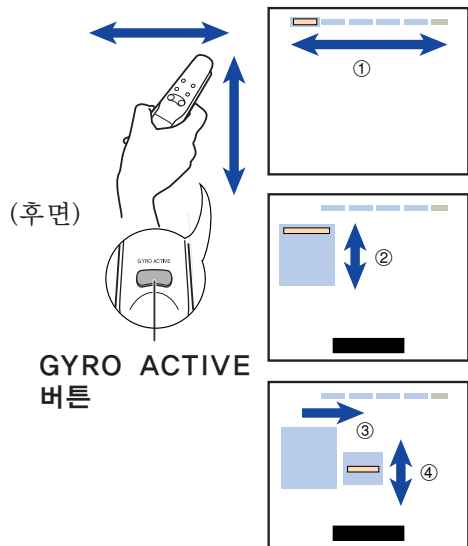
GYRO ACTIVE 버튼



- ②  를 누르고 있는 동안, 자이로 리모콘을 상하로 움직여 메뉴를 선택합니다.


- ③  를 누르고 있는 동안, 자이로 리모콘을 우측으로 움직입니다.
 • 커서가 서브 메뉴로 이동합니다.

- ④  를 누르고 있는 동안, 자이로 리모콘을 상하로 움직여 서브 메뉴의 항목을 선택되고  를 누릅니다.
 • 설정내용이 저장됩니다.



(후면)

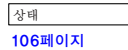
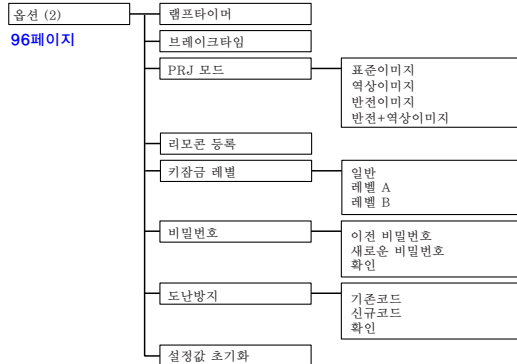
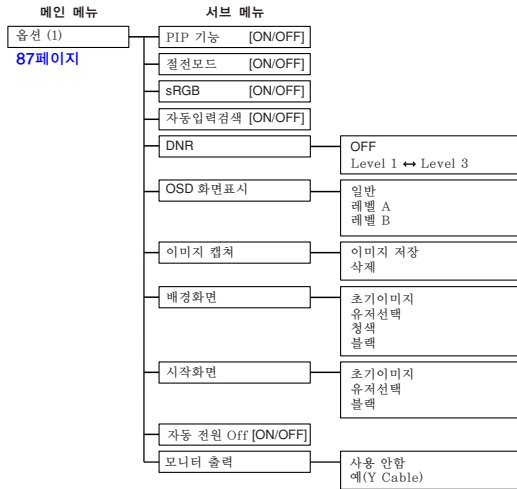
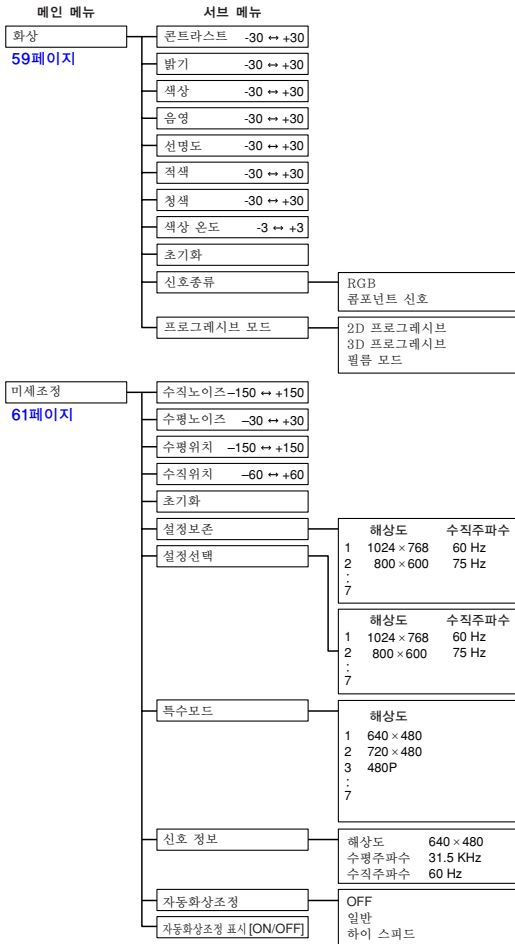
GYRO ACTIVE 버튼

- 3**  를 누릅니다.
 • 표시가 사라집니다.

메뉴 바 항목

프로젝터에서 설정할 수 있는 항목의 리스트입니다.

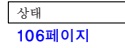
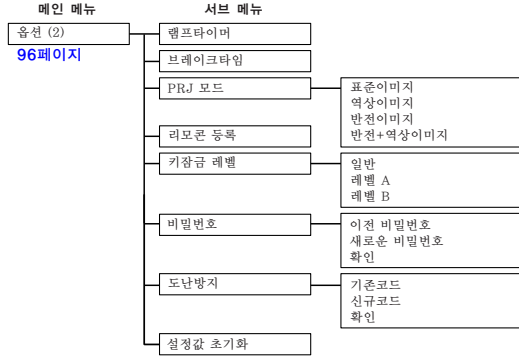
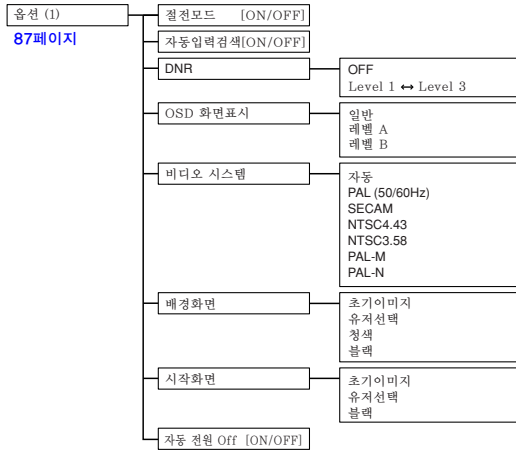
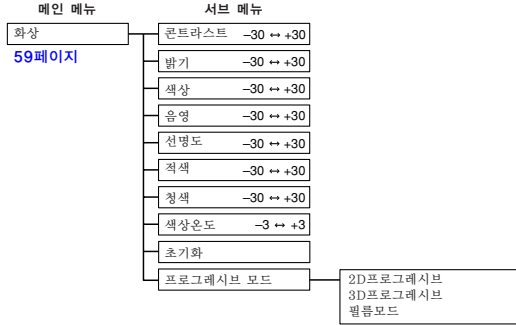
■ 입력 1 모드



주

- 위 차트에 언급된 해상도, 수직주파수, 수평주파수는 예를 들어 표시한 것입니다.
- 입력 1에 DVI 디지털 신호를 입력한 경우, “화상”에서는 “색상온도”, “적색”, “청색”만 조정할 수 있고, “미세조정”에서는 “신호정보”, “자동화상조정”, “자동화상조정표시”만 사용할 수 있습니다.
- 입력 1의 “화상”에서 “색상”, “음영”, “선명도”는 입력신호의 종류가 “컴포넌트 신호”에 설정되어 있을 때 표시됩니다.
- 옵션(2)의 “설정값 초기화”가 선택되어 있어도, 일부 항목을 초기화할 수 없습니다. 자세한 내용은 105 페이지를 참조하십시오.

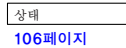
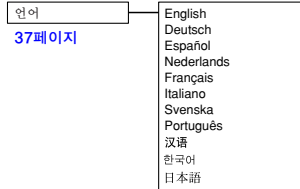
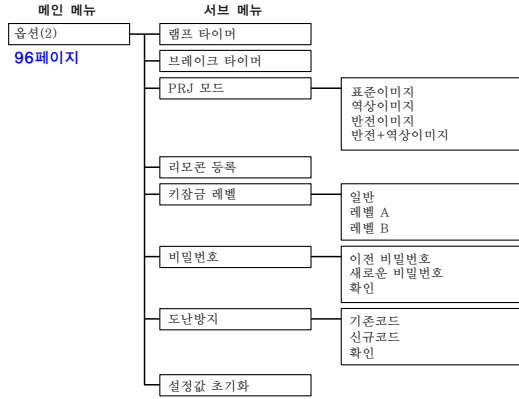
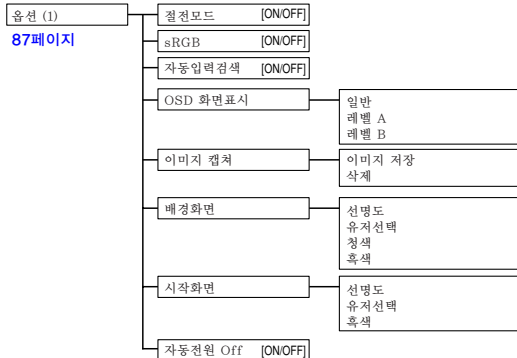
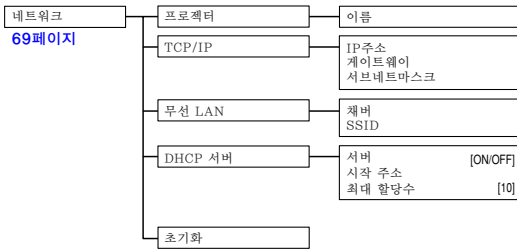
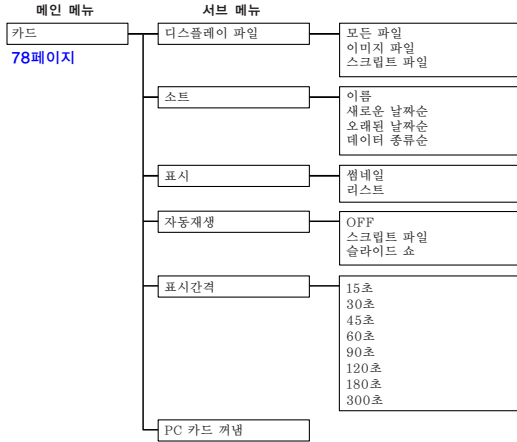
■ 입력 2/3 모드



메뉴 바 항목(계속)

이 리스트는 프로젝터에서 설정될 수 있는 항목을 보여줍니다.

■ INPUT 4 모드



- 옵션(2)의 설정값초기화를 선택하면 몇몇 항목이 초기화되지 않을 수도 있습니다. 상세한 내용은 105페이지를 참조하십시오.

화상 조정

프로젝터의 화상을 다음과 같은 화상 설정을 통해 원하는 화상으로 조정할 수 있습니다.

선택항목	설명	⊖ 버튼	⊕ 버튼
콘트라스트	농도레벨 조정용	얇은 농도로	짙은 농도로
밝기	이미지의 밝기	약한 밝기로	강한 밝기로
색상	이미지의 색상 명암도 조정용	색상 명암도를 낮게	색상 명암도를 높게
음영	이미지의 음영 조정용	보라색 톤으로	녹색 톤으로
선명도	이미지의 윤곽을 보다 선명하게 하거나 부드럽게 표현할 경우	저선명도로	고선명도로
적색	적색의 농도 조정	연한 적색으로	진한 적색으로
청색	청색의 농도 조정	연한 청색으로	진한 청색으로
색상 온도	이미지의 색상 온도를 조정할 경우	따스하고 불그스름한 백열광의 이미지를 연출하기 위해 색상 온도를 낮추십시오.	차갑고 푸르스름한 형광색의 이미지를 연출하기 위해 색상 온도를 높이십시오.



이미지 선택 조정

메뉴 화면상에서 화상 메뉴를 조절합니다.
→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

주

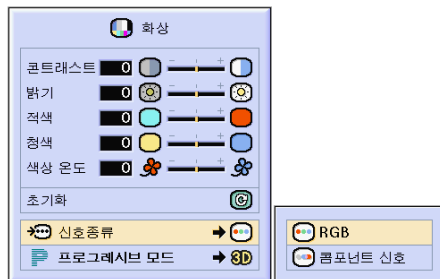
- 입력 1로 선택되거나 “신호종류”가 “RGB”로 되어 있을 때는, “색상”, “음영”, “선명도”가 표시되지 않습니다.
- 화상 조정 내용은 각 입력 모드별로 따로 따로 저장됩니다.
- 입력 1에서 입력신호의 종류가 콤포넨트 입력으로 설정된 경우, “선명도”는 480I, 480P, 720P, 1080I 등의 신호가 입력될 때 조정할 수 있습니다.
- “옵션(1)” 메뉴의 “sRGB”가 “ON”으로 설정된 때에는, “적색”, “청색”, 그리고 “색상 온도”는 조절할 수 없습니다.
- 모든 설정항목을 초기화하고자 할 때는 “초기화”를 선택하고 버튼을 누르십시오.



신호종류의 선택

이 기능은 INPUT 1 단자에 접속한 외부기기의 입력신호 종류에 맞추어 RGB 또는 콤포넨트 신호를 선택할 수 있도록 합니다.

메뉴 화면상의 “화상” 메뉴에서 “신호종류”를 선택합니다.
→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.



- RGB
RGB 신호를 받을 때 설정합니다.
- 콤포넨트 신호
콤포넨트 신호를 받을 때 설정하며.

화상 조정(계속)

프로그래시브 모드

이 기능은 비디오 신호의 **프로그래시브 모드**를 선택할 수 있도록 합니다. 최적의 **프로그래시브 모드**를 사용하면 비디오 이미지를 더욱 부드럽게 나타낼 수 있습니다.

메뉴 화면상의 “화상” 메뉴에서 “**프로그래시브 모드**”를 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, **50에서 55 페이지**를 참조하십시오.



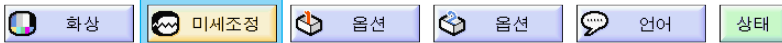
주

- **2D** 2D프로그래시브
이 기능은 스포츠나 액션 영화처럼 화면의 움직임이 빠른 영상을 보여주는 데 유용합니다. 표시된 프레임 안에서 이미지를 최적화하는 모드입니다.
- **3D** 3D프로그래시브
이 기능은 드라마나 다큐멘터리처럼 화면의 움직임이 비교적 느린 영상을 선명하게 보여주는 데 유용합니다. 전후 프레임 수의 움직임을 예측하여 이미지를 최적화하는 모드입니다.
- **필름모드**
필름 소스의 이미지를 깨끗하게 재생합니다. 3-2 풀다운 방식 (NTSC와 PAL60Hz), 또는 2-2 풀다운 방식 (PAL50Hz와 SECAM)의 필름을 **프로그래시브 모드**로 변환시켜 최적의 이미지를 보여줍니다.
* 필름 소스는 본래 24프레임/초로 인코딩된 이미지를 디지털 비디오로 기록한 것입니다. 본 프로젝터는 필름 소스를 NTSC와 PAL60Hz 인 경우 60프레임/초로, PAL50Hz와 SECAM의 경우에는 50프레임/초로 변환시켜 고품질의 영상으로 재생합니다.
- **프로그래시브 입력**을 사용할 때, 이러한 입력은 직접 표시됩니다. 2D프로그래시브, 3D프로그래시브와 필름 모드가 선택될 수 없습니다. 이러한 모드는 1080i와 다른 인터레이스 신호에서 선택될 수 있습니다.
- NTSC 또는 PAL60Hz에서는, 비록 3D프로그래시브 모드가 설정되어 있어도, 필름 소스가 입력되면 3-2 풀다운 방식이 자동적으로 유효하게 됩니다.
- PAL50Hz 또는 SECAM에서는 필름소스가 입력되면 2-2 풀다운 방식이 필름모드에서만 유효하게 됩니다.

컴퓨터의 화면조정

화면 일부에서 수직의 스트라이프나 깜빡임과 같은 장애가 발생하면 미세조정 기능을 사용하십시오.

선택항목	설명
수직노이즈	수직노이즈 조정.
수평노이즈	수평노이즈 조정 (VCR의 트래킹 효과와 유사함).
수평위치	좌우로 움직여 화면 이미지를 중앙으로 조정.
수직위치	상하로 움직여 화면 이미지를 중앙으로 조정.



자동화상조정이 OFF로 되어 있을 때

“자동화상조정” 이 “OFF” 로 되어 있을 때, 타일링이나 수직의 스트라이프 등의 패턴을 투사하게 되면, 화면에서 깜빡임이나 세로줄 무늬와 같은 간섭이 발생하게 됩니다. 이러한 경우, 최적의 컴퓨터 이미지를 실현하기 위해 “수직노이즈”, “수평노이즈”, “수평위치”, “수직위치” 등을 조정하십시오.

메뉴 화면상의 “미세조정” 메뉴에서 “수직노이즈”, “수평노이즈”, “수평위치” 혹은 “수직위치” 를 선택합니다.
→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.



주

- 컴퓨터의 화면은 AUTO SYNC 버튼을 사용하면 간단히 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 63페이지를 참조하십시오.

조정한 설정 내용의 저장

본 프로젝터는 다양한 컴퓨터와 함께 사용할 수 있도록 조정한 설정 내용을 최대 7가지 패턴으로 따로 저장할 수 있습니다.

메뉴 화면상의 “미세조정” 메뉴에서 “설정보존” 을 선택합니다.
→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.



	해상도	수직주파수
1	1024 X 768	60 Hz
2		
3		
4		
5		
6		
7		

컴퓨터의 화면조정(계속)

조정한 설정 내용의 선택

프로젝터 안에 저장된 화면조정의 설정 내용을 간편하게 호출할 수 있습니다.

메뉴 화면상의 “미세조정” 메뉴에서 “설정선택”을 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

주

- 메모리 위치가 설정되지 않으면 해상도와 수직에 관한 설정내용이 표시되지 않습니다.
- “설정선택”으로 저장된 조정 설정을 선택할 경우, 저장된 조정내용으로 프로젝터를 설정할 수 있습니다.



	해상도	수직주파수
1	1024 X 768	60 Hz
2		
3		
4		
5		
6		
7		

특수모드 조정

일반적으로 입력신호 종류가 감지되면, 적절한 해상도 모드가 자동적으로 선택됩니다. 그러나, 일부 신호에 대해 “미세조정” 메뉴 화면의 “특수모드”에서, 최적의 해상도 모드는 컴퓨터 디스플레이 모드와 일치되도록 선택해야 합니다.

메뉴 화면상의 “미세조정” 메뉴에서 “특수모드”를 선택함으로써 해상도를 설정합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

주

- 컴퓨터 화면에 1줄 간격으로 반복되는 패턴(수평 스트라이프)을 나타내는 일은 삼가해 주십시오. (깜빡거림이 발생하여 이미지 보기가 어려워집니다.)
- DVD 플레이어나 디지털 비디오가 접속되어 있을 때는 입력 신호로서 480P를 선택하십시오.
- 현재 선택되어 있는 입력신호의 정보를 확인할 경우, “입력신호 확인”의 63페이지를 참고하시기 바랍니다.



	해상도
1	640 X 480
2	720 X 480
3	480 P
4	
5	
6	
7	

입력신호 확인

이 기능은 현재의 입력신호 정보를 확인하는 데 사용됩니다.

메뉴 화면상의 “미세조정” 메뉴에서 “신호 정보”를 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.



- 프로젝터는 DVD 플레이어나 디지털 비디오와 같은 영상기기에서 입력된 신호에 대한 유효 주사선 수를 표시합니다.



자동화상조정

컴퓨터의 화면을 자동적으로 조정하는 데 사용됩니다.

메뉴 화면상의 “미세조정” 메뉴에서 “자동화상조정”을 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.



“일반” 또는 “하이 스피드”를 설정할 경우:

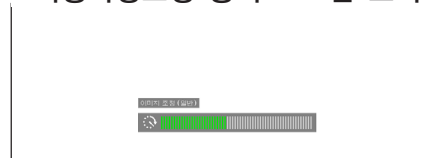
- 자동화상조정은 프로젝터가 컴퓨터에 접속되어 있을 때 전원을 켜거나 입력선택을 변경할 때마다 자동적으로 실행됩니다.
- “일반”은 “하이 스피드”에 비교할 때 자동화상조정을 더욱 정확히 실행합니다. 그러므로, 자동화상조정에 좀 더 시간이 걸릴 수 있습니다.

수동으로 조정해야 할 경우:

- 자동화상조정으로 최적의 이미지를 실현하기 어려울 때, 61페이지를 참조하십시오.
- 자동화상조정은 프로젝터에 접속된 컴퓨터의 화면에 따라, 조정이 완료되기까지 다소 시간이 걸리는 경우가 있습니다.
- 프로젝터의 **AUTO SYNC** 버튼을 사용해서 조절할 때,
- “자동화상조정”이 “OFF” 또는 “하이 스피드”로 설정되어 있을 때 를 누르면, “하이 스피드” 모드에서 자동화상조정을 실행합니다. 1분 이내에 다시 한 번 누르면 “일반” 모드에서 자동화상조정을 실행하게 됩니다.
- 버튼 지정기능을 사용해서 “자동화상조정”을 선택함으로써 조절할 수도 있습니다.



자동화상조정 중의 스크린 표시



컴퓨터의 화면조정(계속)

자동화상조정시의 화면표시 기능

자동화상조정을 실행하는 동안에 표시되는 화면을 설정하는 데 사용됩니다.

메뉴 화면상의 “미세조정” 메뉴에서 “자동화상조정” 을 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.



배경이미지로 설정되어 있는 이미지가 투영됩니다.



조정 중인 컴퓨터 화면이 표시됩니다.



간편 기능 사용법



네트워크를 설정하기 전에

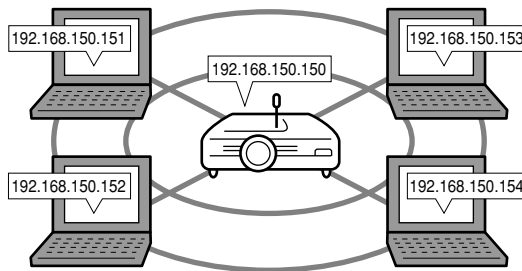
이 장에서는 네트워크에서 설정할 수 있는 항목에 관해서 설명합니다. 이러한 항목들이 올바르게 설정되지 않으면 무선 접속이 불가능 합니다. 또한, 이전에 구성되었는 무선 네트워크에서 입력되어야하는 수치가 있을 때에는 네트워크 관리자와 상의하십시오.

IP주소

■ IP주소란 무엇인가?

IP주소는 네트워크에 접속된 장치를 식별하기 위한 숫자입니다. 각 장치에는 네트워크 값을 사용해서 하나의 IP주소가 부여되어야 합니다.

무선 접속으로 컴퓨터와 프로젝터를 접속하는 것은 컴퓨터와 프로젝터가 무선 LAN네트워크에 연결되어 있는 것과 같습니다. 그러므로, 프로젝터(그리고 컴퓨터)에 IP주소가 부여되었는지 않으면, 그것들은 식별이 되지 않으며, 따라서 무선 접속이 불가능하게 됩니다.



■ IP주소 부여하기

프로젝터와 컴퓨터가 무선 환경으로 연결된 로컬 네트워크를 만들 때, 192.168.0.1에서 192.168.255.254가 그 네트워크에 연결된 장치에 대한 로컬 네트워크 IP주소로 할당될 수 있습니다.

프로젝터의 IP주소가 192.168.0.1이고 거기에 충돌이 없는 한, 초기설정은 변경되어서는 안됩니다.

예

- 프로젝터 192.168.150.150
- 컴퓨터(no.1) 192.168.150.151
- 컴퓨터(no.2) 192.168.150.152

설정에 관해서는 [70페이지](#)를 참조하십시오.

본 프로젝터는 네트워크에 연결된 장치에 IP주소를 자동으로 할당해주는 DHCP서버 기능을 가지고 있습니다.

상세한 내용은 [73페이지](#)를 참조하십시오.



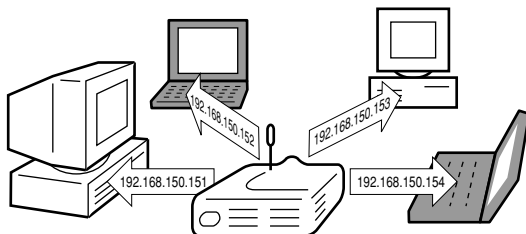
주

- 로컬 네트워크에 할당될 수 있는 IP주소의 범위는 정해져 있습니다.
- IP는 인터넷 프로토콜을 나타냅니다.

DHCP서버 기능

■ DHCP서버 기능이란 무엇인가?

DHCP서버 기능은 네트워크에 연결된 장치에 자동으로 IP어드레스를 할당하는 것입니다. 컴퓨터의 네트워크 설정이 자동으로 IP어드레스를 취득하도록 설정되어 있다면(DHCP서버 가능), 프로젝터는 자동으로 IP어드레스를 할당할 것입니다.



이 기능을 사용하실 때는 다음과 같은 설정을 하십시오.

- ① 프로젝터의 DHCP서버 기능을 ON으로 설정합니다.
- ② 할당되는 IP주소의 시작값과 자동으로 할당될(할당될 최대값) 예상 IP주소를 설정합니다.

설정에 관해서는 [73페이지](#)를 참조하십시오.



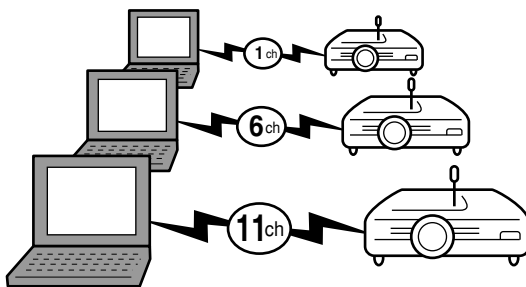
주

- DHCP는 다이내믹 호스트 구성 프로토콜을 나타냅니다.

무선 채버

■ 무선 채버이란 무엇인가?

무선 채버이란 통신을 할 때 무선 LAN PC 카드가 사용하는 주파수를 의미합니다. IEEE802.11b 표준, 14채버를 사용하실 수 있습니다. 프로젝터가 설치된 근처에 다른 무선 LAN네트워크가 사용되고 있다면, 간섭을 피하기위해 서로 다른 채버이 사용되고 있는지 반드시 확인하십시오.



■ 할당 무선 채버

근처에서 간섭을 유발할 수 있는 다른 네트워크가 없다면, 1,6혹은 11로 설정하십시오. 11채널 설정치에 대해서 간섭이 없다면, 초기 설정치를 변경할 필요가 없습니다.

설정에 관해서는 [71페이지](#)를 참조하십시오.

무선 LAN PC 카드 사용하기

프로젝터의 입력 4 PC 카드 슬롯에 무선 LAN PC 카드를 삽입함으로써 여러분은 프로젝트에 이미지를 전송할 수도 있고, 무선 연결을 통해 이미지들을 영사하실 수도 있습니다.

무선 LAN PC 카드 설치하기

1 프로젝트의 INPUT 4 PC 카드 슬롯에 무선 LAN PC 카드를 삽입합니다.

- 카드 설치에 관한 더 상세한 내용은 **31 페이지**를 참조하십시오.
- 카드가 삽입되었을 때, 입력은 자동으로 입력 4로 바뀝니다.

알아두기

- 무선 LAN PC 카드를 사용해서 프로젝트에서 이미지를 수신할 때에는 반드시 프로젝트의 전원을 먼저 넣어 주십시오. “스탠바이”가 스크린에 표시되었을 때 컴퓨터의 전원을 넣어주십시오.

주

- 프로젝트에 메모리카드를 설치하실 때에는 **75페이지**를 참조하십시오.
- 설치하는 스크린의 우측 하단에 “스탠바이”가 표시된 후에 실행해야 합니다

카드 제거하기

카드를 제거하기 전에 반드시 다음 절차에 따라주십시오. 메뉴 화면상의 카드 메뉴에서 “PC 카드꺼냄”을 선택합니다.
→ 메뉴화면을 조작하시려면, **50에서 55 페이지**를 참조하십시오.

1 “PC카드꺼냄”을 선택하신 후 **ENTER** 버튼을 누릅니다.

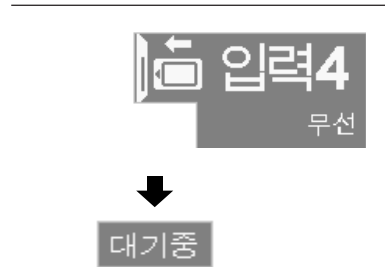
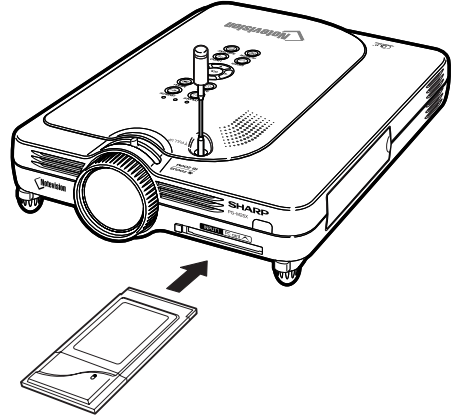
- 몇 초뒤에, “PC 카드는 안전하게꺼낼 수 있습니다.” 라는 메시지가 나타납니다.

2 카드를 제거합니다.

- 메시지가 나타난 뒤에 카드를 제거합니다.
- 카드를 제거하는 방법에 관한 상세한 내용은 **31페이지**를 참조하십시오.

알아두기

- 위의 단계1에서 “PC카드꺼냄”을 선택하지않고 카드를 제거하면, PC 카드에 저장된 데이터가 소실되거나, PC 카드에 손상을 줄 수 있습니다.
- 프로젝터를 이동시킬 때에는 반드시 PC 카드를 제거하고, Eject버튼이 끝까지 눌러져있는지 반드시 확인하십시오. Eject버튼이 돌출된 채로 이동시키면 프로젝트에 손상을 줄 수도 있습니다.



PC카드는 안전하게꺼낼 수 있습니다.

네트워크 설정

- 무선 접속을 통해서 이미지를 영사하기 위해서는, 반드시 컴퓨터와 프로젝터 모두에 대해서 필요한 네트워크 설정을 해주십시오.
- 컴퓨터 설정하는 법에 관한 자세한 내용은 Wireless Reality 소프트웨어 사용설명을 참조하십시오.
- 또한, 이전에 구성된 네트워크에서 입력되어야하는 값이 있을 때에는, 반드시 네트워크 관리자와 상담하십시오.



프로젝터 이름 설정하기

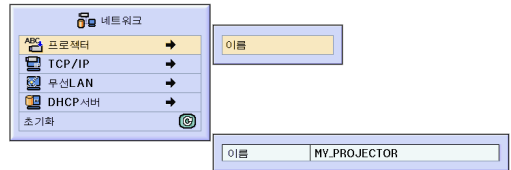
이 네트워크 설정은 프로젝터에 이름을 부여합니다. 초기설정치는 “MY_PROJECTOR” 입니다. 초기 설정은 “MY_PROJECTOR” 입니다.

- 컴퓨터를 통해서 프로젝터가 인식되면 프로젝트명이 표시되며, 여러분이 원하는 이름으로 설정하실 수 있습니다.

메뉴 화면상의 네트워크 메뉴에서 “프로젝터” 를 선택할 때.

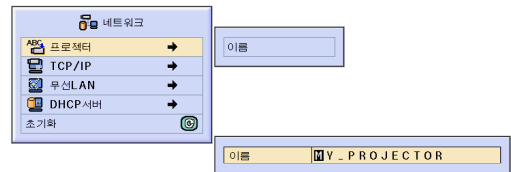
→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

1 혹은 를 눌러서 “프로젝터” 이름을 선택하시고, 를 누릅니다.



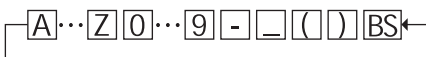
주
• 비밀번호가 설정되었다면, “프로젝터” 를 선택할 때에 비밀번호 입력상자가 표시됩니다.

2 “이름” 에서 를 누릅니다.




3 혹은 를 눌러서 설정하고자하는 문자를 선택합니다.

주
• 입력되는 문자는 다음과 같습니다:
문자(A-Z), 숫자(0-9) 혹은 심벌(-, _, (,)).
• 혹은 를 누르시면 아래와 같이 변환됩니다.









• 왼쪽으로 문자 하나를 삭제하고자 한다면, 혹은 를 눌러서 “BS” 를 선택하신 후 를 누릅니다.

네트워크 설정(계속)

4 다음 문자로 커서를 이동하기 위해서는  를 누르십시오.


주

- 문자나 심벌을 수정하고자 할 때에는,  혹은  를 눌러서 수정하고자하는 문자에 커서를 이동시킨 후,  혹은  를 사용해서 문자를 수정합니다.
- 문자는 자이로 리모콘의  를 사용해서도 선택하실 수 있습니다.
- 설정을 취소하려면  를 누르십시오.

5 단계 3과 4를 반복해서 원하시는 나머지 문자를 입력하십시오.

주




- 최대 16문자를 입력하실 수 있습니다.

6  를 누릅니다.
• 설정내용이 저장되고 활성화 됩니다.

TCP/IP 설정하기




프로젝터의 IP주소, 게이트웨이, 서브네트 마스크를 설정합니다.



메뉴 화면상의 네트워크 메뉴에서 “TCP/IP” 를 설정합니다.
→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

1  혹은  를 눌러서 TCP/IP를 선택하신 후  를 누릅니다.



주

- 비밀번호가 설정되었다면, “TCP/IP” 를 선택할 때에 비밀번호 입력상자가 표시됩니다.



2  혹은  를 눌러서 “IP주소”, “게이트웨이” 혹은 “서브네트 마스크” 선택하신 후,  를 누릅니다.

3  혹은  를 눌러서 설정하기 원하는 값을 선택합니다.




4  혹은  를 눌러서 수정하고자 하는 숫자에 커서를 이동시킵니다.

 주

- 여러분은 자이로 리모콘의  를 눌러서도 커서를 이동시킬 수 있습니다.
- 설정을 취소하시려면  를 누르십시오.

5 단계 3와 4을 반복해서 모든 숫자를 설정합니다.

6  를 누릅니다.




무선 LAN 채버 설정하기

1 채널 설정하기

다른 무선 채버과 간섭을 일으키지 않도록 무선 LAN채버을 설정합니다.




메뉴 화면상의 네트워크 메뉴에서 “무선 LAN” 을 선택합니다.



→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

1  혹은  를 눌러서 “무선 LAN” 을 선택하고  를 누릅니다.

 주


- 비밀번호가 설정되었다면, “무선 LAN” 을 선택할 때에 비밀번호 입력상자가 표시됩니다.

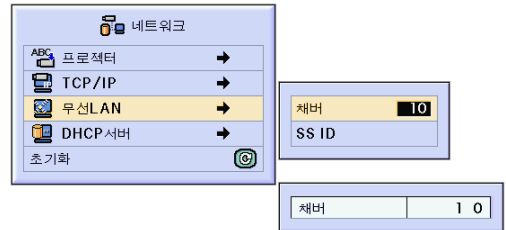
2  혹은  를 눌러서 “채버” 선택하신 후  를 누르십시오.

3  혹은  를 눌러서 설정하고자 하는 무선 채버을 선택하십시오.

 주

- 국가나 지리적인 위치에 따라, 사용되는 무선 채버이 제한 될 수도 있습니다. 사용될 수 있는 무선 채버에 관해서는 무선 LAN PC 카드 사용설명서 사항을 읽으십시오.

4  를 누릅니다.



네트워크 설정(계속)

2 SS ID 설정하기

프로젝터의 SS ID를 설정합니다.
초기 설정은 "SHARP_PRJ"입니다.

메뉴 화면상의 네트워크 메뉴에서 "무선 LAN"을 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

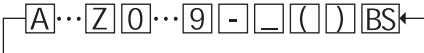
1 혹은 를 눌러서 "무선 LAN"을 선택하고 를 누릅니다.

2 혹은 를 눌러서 "SS ID"를 선택하신 후 를 누르십시오.

3 혹은 를 눌러서 설정하고자 하는 문자를 선택하십시오.

주

- 입력되는 문자는 다음과 같습니다:
문자(A-Z), 숫자(0-9) 혹은 심벌(-, _, (,)).
- 혹은 를 누르시면 아래와 같이 변換됩니다.



- 왼쪽으로 문자 하나를 삭제하고자 한다면, "BS"를 선택하신 후 를 누릅니다.

4 를 누릅니다.

- 자이로 리모콘의 를 사용해서도 커서를 이동시킬 수 있습니다.

주

- 문자나 심벌을 수정하고자 할 때에는, 혹은 를 눌러서 수정하고자 하는 문자에 커서를 이동시킨 후, 혹은 를 사용하여 문자를 수정합니다.
- 설정을 취소하려면 를 누르십시오.

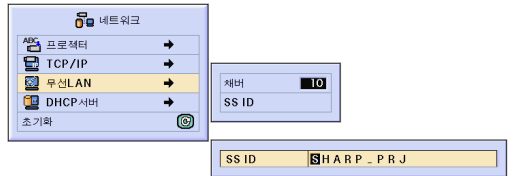
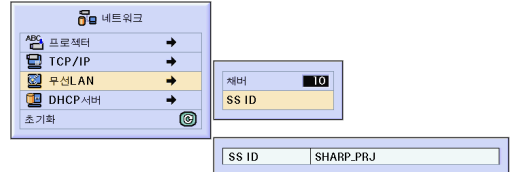
5 단계 3와 4을 반복해서 모든 숫자를 설정합니다.

주

- 최대 16문자를 입력하실 수 있습니다.

6 를 누릅니다.

- 설정내용이 가능하게 됩니다.



DHCP서버 설정하기

이 설정은 프로젝터에서 DHCP서버를 사용할 때 설정합니다.

메뉴 화면상의 네트워크 메뉴에서 “DHCP서버” 를 설정합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.



주

- “시작 주소” 와 “최대할당수” 를 할당하는 것은 DHCP기능이 OFF일때 설정가능합니다.
- 비밀번호가 설정되었다면, “DHCP서버” 를 선택할 때에 비밀번호 입력상자가 표시됩니다.

1 DHCP서버기능을 가능하게 설정하기
서브메뉴에서 “서버” 를 “OFF” 으로 설정합니다.

2 “시작 주소” 할당 설정하기
서브메뉴의 시작 주소에서 시작 주소 할당을 설정합니다.

시작 주소를 설정하시려면, TCP/IP(페이지 70) 설정하기에서 그 절차를 참조하십시오.

3 IP주소의 최대치 할당하기
이 기능은 자동으로 할당되는 시작 주소로부터 IP주소의 최대치를 설정하기 위한 것입니다.

무선 LAN에 연결될 적정수의 컴퓨터를 설정하십시오.

1대에서 253대의 컴퓨터를 설정하실 수 있습니다.



주

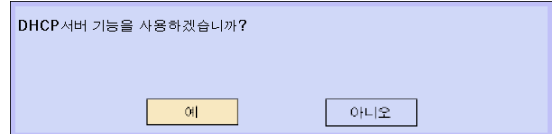
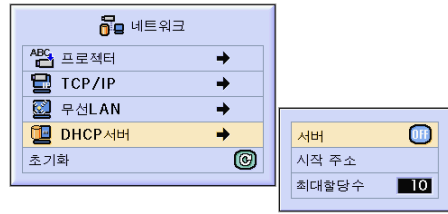
- IP어드레스는 그 마지막 세자리수가 255 이상일 때에는 할당되지 않습니다.

4 DHCP서버 기능을 가능하게 하려면,
서브메뉴에서 “서버” 를 “ON” 으로 하십시오.

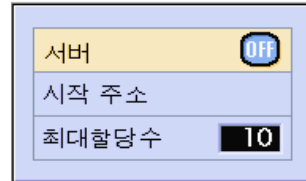


주

- DHCP 서버 기능이 “ON” 으로 설정된 때에는 컴퓨터를 재기동해주십시오.
- 연결된 프로젝터를 포함한 다른 DHCP서버의 무선 LAN에서 프로젝터의 DHCP서버기능이 설정된 경우, 네트워크가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다. 또 다른 DHCP서버가 연결된 경우에는, 네트워크 관리자와 상담하십시오.



↓ “예” 를 선택합니다.




네트워크 설정(계속)

네트워크를 초기화하기

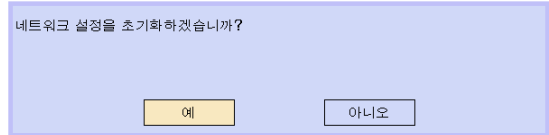
이것은 네트워크 설정을 초기값으로 되돌립니다.

메뉴 화면상의 네트워크 메뉴에서 “초기화”를 선택합니다.

⏪ 와 ⏩ 를 사용해서 “예”를 선택한

후  를 누릅니다.

→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.



주

- 비밀번호가 설정되었다면, “재설정”을 선택할 때에 비밀번호 입력상자가 표시됩니다.

무선 LAN PC 카드: 고장이라고 생각될 때

무선 LAN PC 카드를 사용해서 네트워크에 접속하실 수 없을 때에는 다음을 확인하십시오.

1. 무선 LAN PC 카드의 링크표시등이 켜져있는가?

- 켜져있다: 정상적으로 작동중.
- 깜빡인다: 무선 LAN PC 카드 드라이버가 올바르게 작동하고 있지 않다. 가까운 대리점에 문의한다.
- 꺼져있다: 카드가 작동중이 아니다. 카드가 올바르게 설치되었는지 확인한다.

2. 프로젝트와 컴퓨터의 SSID, 채널, 그리고 무선 전송 설정이 동일한가?

- 만약 컴퓨터의 SSID, 채널, 그리고 무선 전송 설정이 동일하지 않다면, 통신을 할 수 없습니다.
- 프로젝트로 통신을 할 때, 전송 모드가 802.11 ad hoc모드로 설정되었는지 확인합니다.

3. 프로젝트와 컴퓨터의 네트워크 설정을 확인한다.

- 프로젝트의 “DHCP서버”가 “OFF”일때:
프로젝터의 IP어드레스와 서브네트 마스크, 그리고 게이트웨이값을 다시 한 번 확인하십시오.
- 프로젝트의 “DHCP서버”가 “ON”일때:
프로젝터의 IP어드레스와 서브네트 마스크, 그리고 DHCP할당 시작 어드레스값을 확인하십시오.
만약 IP어드레스 혹은 DHCP할당 시작 어드레스의 일부가 서브네트 마스크에서 지정된 것과 동일하지 않는다면, IP어드레스의 할당이 올바르게 되지 않습니다.

IP주소	192.168.150.120
서브네트 마스크	255.255.255.0
시작 어드레스	192.168.150.100...옴음
시작 어드레스	192.168.050.100...틀림

4. 프로젝트에 화면을 송신할 때에는, 반드시 프로젝터를 먼저 켜 주십시오.

스탠바이가 스크린에 표시되면 컴퓨터 전원을 넣어주십시오.

위의 절차를 실행해도 무선 LAN PC 카드가 작동하지 않을 때에는 Wireless Reality 사용설명서를 참조하십시오.

메모리카드 사용하기

메모리카드가 설치된 경우, 메모리카드에 저장된 이미지를 영사할 수 있습니다. 프레젠테이션 파일이 메모리카드에 저장되었다면, 여러분은 컴퓨터를 사용하지 않고도 프로젝터와 메모리카드만을 사용해서 프레젠테이션을 하실 수 있습니다.

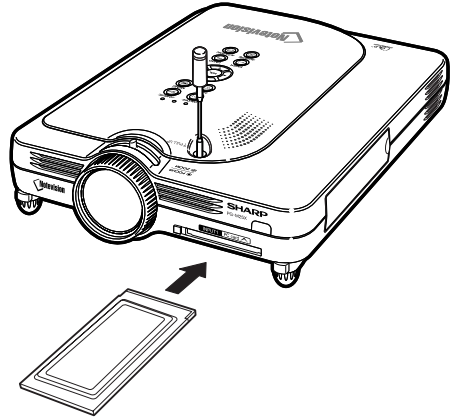
카드내의 내용을 인덱스로 표시하기

1 프로젝터의 INPUT 4 PC 카드 슬롯에 메모리카드를 삽입합니다.

- 카드 설치에 관한 자세한 내용은 **31페이지**를 참조하십시오.
- 카드에 저장된 파일이 색인(인덱스 모드)으로 표시됩니다. 그러나, 자동실행은 자동실행이 “스크립트 파일” 혹은 “슬라이드쇼”로 설정된 때에 작동합니다 (**페이지 79**).

주

- 사용가능한 메모리 카드에 관해서는 **121페이지**를 참조하십시오.
- 색인 모드의 표시형식에 관해 더 상세한 내용은 **76, 77페이지**를 참조하십시오.
- 프로젝터에 무선 LAN PC 카드를 설치하는 방법에 관해 더 상세한 내용은 **68페이지**를 참조하십시오.
- 다음은 본 프로젝터가 취급할 수 있는 파일입니다.
 - 압축하지 않은 비트맵(.BMP)
 - JPEG파일(.JPEG/.JPG)
 - 압축하지 않은 TIFF파일(.TIFF/.TIF)
 - VQ파일(.VQ)
 - 스크립트 파일(.SSF)
- 파일명은 확장자(3문자)와함께 8자로 표시됩니다.



카드 제거하기

이런 절차 없이 카드를 제거하면 카드에 저장된 데이터가 없어질 수도 있습니다.

주

- 카드 꺼내기를 선택하지 않고 카드를 제거하면 카드에 저장된 데이터가 삭제됩니다.

메뉴화면상의 카드 메뉴에서 “PC 카드 꺼냄”을 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, **50에서 55페이지**를 참조하십시오.

알아두기


- PC 카드를 제거하기 전에, 반드시 카드 메뉴에서 “PC카드꺼냄”을 선택해주십시오.
- 위의 단계1에서 “PC카드꺼냄”을 선택하지 않고 카드를 제거하면, 메모리카드에 저장된 데이터가 소실되거나, PC 카드에 손



PC카드는 안전하게꺼낼 수 있습니다.

메모리카드 사용하기(계속)

1 “PC 카드꺼냄” 을 선택하신 후

 를 누릅니다.

- 몇 초뒤에, “PC카드는 안전하게 꺼낼 수 있습니다.” 라는 메시지가 나타납니다.

2 카드를 제거합니다.

- 메시지가 나타난 뒤에 카드를 제거합니다.
- 카드를 제거하는 방법에 관해 더 상세한 내용은 31페이지에서 68페이지를 참조하십시오.

썸네일 디스플레이 설정하기






여러분은 썸네일로 JPEG파일이나 “슬라이드쇼” 파일을 디스플레이하실 수 있습니다. 일부 파일은 썸네일로 표시되지 않을 수도 있습니다. 이미지를 제외한 다른 파일이나 썸네일로 디스플레이할 수 없는 이미지 파일들은 파일이름으로만 표시됩니다.

- 폴더, 이미지 파일, 그리고 스크립트 파일을 제외한 다른 파일명은 회색으로 표시됩니다.
- 폴더는 []안에 표시됩니다.
- 파일명은 확장자(3문자)와함께 8자로 표시됩니다.
- 파일명이나 폴더명이 문자나 숫자로 구성되었지 않은 경우, “?” 가 표시됩니다.



주

- PCF 디지털 카메라를 사용해서 찍은 파일을 표시할 때 JPEG썸네일 이미지가 표시됩니다.




폴더 이동하기

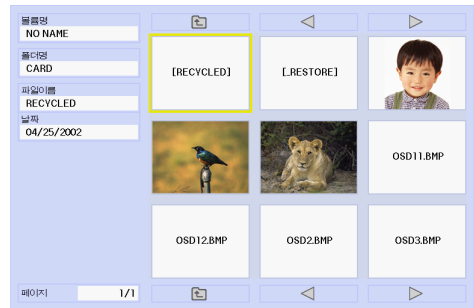
-   혹은  또는  를 눌러서 파일을 선택하신 후  를 누릅니다.

폴더를 한 단계 위로 이동하기





-  를 선택하고  를 누릅니다.

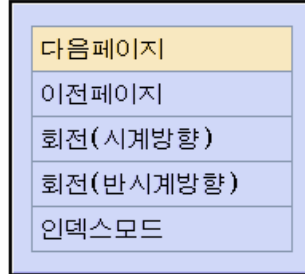
표시되는 페이지 변경하기

-  혹은  를 선택하신 후  를 누릅니다.



파일 영사하기






- 
 혹은  를 눌러서
 폴더를 선택하신 후  를 누릅니다.
 - 선택된 이미지 파일이 표시됩니다.
- 이미지가 표시된 때에  를 누르시면,
 서브메뉴가 표시됩니다.
 - 다음페이지
다음 페이지로 진행합니다.
 - 이전페이지
한 페이지 이전으로 이동합니다.
 - 회전(시계방향)
이미지를 시계방향으로 90° 회전시킵니다.
 - 회전(반시계방향)
이미지를 반시계방향으로 90° 회전시킵니다.
 - 인덱스모드
이미지의 자동 표시를 중지합니다. 스크린이 색인 모드로 돌아갑니다.



리스트 설정하기




리스트에 있는 파일을 표시하실 수 있습니다.
 리스트 설정에 관해서는 79페이지를 참조하십시오.

폴더 이동하기

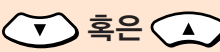
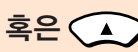


- 
 혹은  를 눌러서
 파일을 선택하신 후  를 누릅니다.
- 폴더를 한 단계 위로 이동하기
 -  를 선택하고  를 누릅니다.

폴더명 NO NAME	파일이름	크기	날짜	위클
폴더명 CARD	DO01.BMP	539KB	05/09/2002	10:13:14
	DO02.BMP	413KB	05/10/2002	00:22:10
파일이름 RECYCLED	DO03.BMP	413KB	05/10/2002	00:23:40
	DO04.BMP	413KB	05/10/2002	00:27:34
날짜 04/25/2002	DO07.BMP	413KB	05/10/2002	00:32:38
	DO08.BMP	413KB	05/10/2002	00:34:06
	DO09.BMP	413KB	05/10/2002	00:43:36
	DO10.BMP	413KB	05/10/2002	00:40:44
	DO11.BMP	413KB	05/10/2002	00:46:54
	DO12.BMP	413KB	05/10/2002	00:59:48
	DO13.BMP	413KB	05/10/2002	01:07:36
	DO14.BMP	413KB	05/10/2002	01:06:20
	DO15.BMP	413KB	05/10/2002	01:10:18
	DO16.BMP	413KB	05/10/2002	01:11:30
	DO20.BMP	560KB	05/11/2002	11:37:20
	THUMBS.DB	116KB	05/10/2002	18:28:12

표시되는 페이지 변경하기

-  혹은  를 선택하신 후  를 누릅니다.

파일 영사하기

- 
 혹은  를 눌러서 폴더를
 선택하신 후  를 누릅니다.
 - 선택된 이미지 파일이 표시됩니다.
- 이미지가 표시된 때에  를 누르시면,
 서브메뉴가 표시됩니다.
 - 다음페이지
다음 페이지로 진행합니다.
 - 이전페이지
한 페이지 이전으로 이동합니다.
 - 회전(시계방향)
이미지를 시계방향으로 90° 회전시킵니다.
 - 회전(반시계방향)
이미지를 반시계방향으로 90° 회전시킵니다.
 - 인덱스모드
이미지의 자동 표시를 중지합니다. 스크린이 색인 모드로 돌아갑니다.



메모리카드 설정



파일 설정하기

여러분은 **형태에 따라 인덱스모드에서 표시되는 파일을 제한하실 수 있습니다.**

메뉴 화면상의 메모리카드 메뉴에서 “**디스플레이 파일**” 을 선택합니다.
→ 메뉴화면을 조작하시려면, **50에서 55 페이지**를 참조하십시오.

- 모든 파일
모든 파일과 폴더가 표시됩니다.
- 이미지 파일
이미지 파일과 폴더만이 표시됩니다. 표시 가능한 이미지 파일의 종류는 다음과 같습니다:
JPEG, VQ, TIFF, BMP.
- 스크립트 파일 (.SSF)
슬라이드 쇼 스크립트 파일과 폴더만이 표시됩니다.



파일의 디스플레이 순서 설정하기

여러분은 **인덱스모드에서 표시되는 파일의 표시 순서를 설정하실 수 있습니다.**

메뉴 화면상의 메모리카드 메뉴에서 “**소트**” 를 선택합니다.
→ 메뉴화면을 조작하시려면, **50에서 55 페이지**를 참조하십시오.

- 이름순
알파벳순
- 새로운 날짜순
새로운 데이터순
- 오래된 날짜순
오래된 데이터순
- 데이터 종류순
데이터 종류순

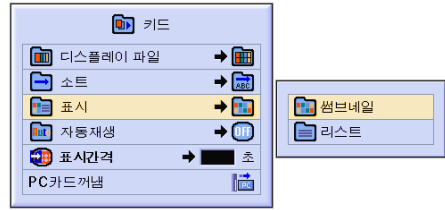


인덱스모드의 디스플레이 포맷 설정하기

메뉴 화면상의 메모리카드 메뉴에서 “포시”를 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

- 썸네일
메모리카드의 내용을 썸네일로 표시하기 위한 것입니다.
- 리스트
메모리카드의 내용을 리스트로 표시하기 위한 것입니다.



자동재생 사용하기

자동실행 기능은 다음과 같은 경우에 작동합니다:

- 프로젝터에 메모리카드가 설치된 채로 전원이 켜졌다.
- 프로젝터가 켜져있는 때에 메모리카드를 설치한 때.

메뉴 화면상의 메모리카드 메뉴에서 “자동재생”을 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

“OFF”

자동재생 기능을 사용불가능하게 하는데에 사용합니다.

“스크립트 파일”

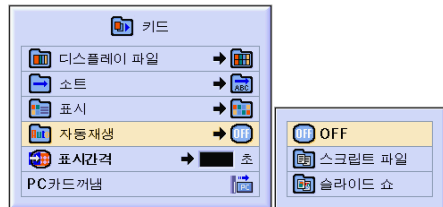
여러분의 프로젝터에 포함되어있는 Wireless Reality의 슬라이드 매니저로 작성한 스크립트 파일을 메모리카드에 저장할 때, 자동실행이 스크립트 파일을 자동으로 로드하고 스크립트 파일에 따라서 순서대로 이미지 파일을 영사합니다.

- 이미지간의 표시간격은 스크립트 파일에 정해져 있습니다.
- 메모리카드당 파일 하나만 자동 실행 설정을 할 수 있습니다.
- 스크립트 파일이나 SHARP PRJ 폴더가 없는 경우, 혹은 스크립트 파일이 있는데도 자동 실행을 설정한 경우 디스플레이는 인덱스 디스플레이로 됩니다.

“슬라이드 쇼”

메모리 카드의 루트 디렉토리에 저장된 이미지 파일이 자동으로 순차적으로 영사됩니다.

- 이미지 파일이나 SHARP PRJ 폴더가 없는 경우, 혹은 스크립트 파일이 있는데도 자동 실행을 설정한 경우 디스플레이는 인덱스 디스플레이로 됩니다.




메모리카드 설정(계속)

이미지 파일에 대한 표시 간격 설정하기

자동재생 기능으로 자동으로 실행되는 슬라이드 쇼 파일(이미지 파일)에 대한 표시 간격을 설정하실 수 있습니다.

메뉴 화면상의 메모리카드 메뉴에서 “표시 간격” 을 조절합니다.


→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

자동재생 기능으로 이미지가 영사되는 동안  버튼을 누르면 서브메뉴가 표시됩니다.



- 다음페이지
다음 페이지로 진행합니다.
- 이전페이지
한 페이지 전으로 이동합니다.
- 인덱스모드
이미지의 자동 표시를 중지합니다. 화면은 인덱스모드로 되돌아갑니다.

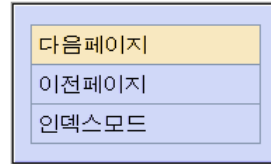
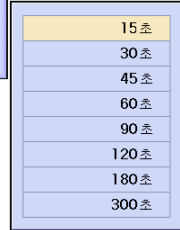
알아두기

자동실행중에 다음의 작동을 하면, 자동실행이 중지됩니다.

- AV MUTE, 브레이크 타임, INPUT, LENS
-  를 눌러서 인덱스 모드를 선택합니다.

주

- 슬라이드 쇼 재생중에 “기다려 주십시오.” 라는 OSD메세지가 슬라이드 사이에 나타날 것입니다. 이 메세지는 “OSD디스플레이” 에서 “ 레벨 A” 혹은 “ 레벨 B” 를 선택함으로써 제거하실 수 있습니다. 92페이지 참조하십시오.
- 메모리카드의 종류나 이미지 파일의 크기에 따라, 이미지 표시 간격이 설정시간보다 길어질 수 있습니다.



정지화면의 표시

이 기능을 사용하면, 작동 중인 동화상 화면을 바로 정지화면 수 있습니다. 청중에게 보다 오랫동안 화면에 대해 설명하기 위해 컴퓨터 또는 비디오의 화면을 정지시키고자 할 때 유용합니다.

화상 정지시키기

1 ASSIGN 버튼을 눌러서 “버튼지정 기능 2/5” 를 표시합니다.

- 할당 기능이 화면의 우측하단에 표시 됩니다.

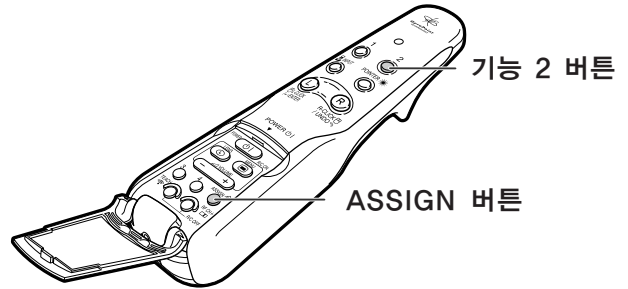
2 2 버튼을 누릅니다.

- 현재 영상중인 이미지가 정지된 이미지로 됩니다.

3 2 버튼을 한번 더 누르면, 현재 접속된 기기의 동화상 화면으로 돌아갑니다.

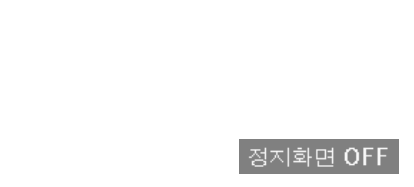
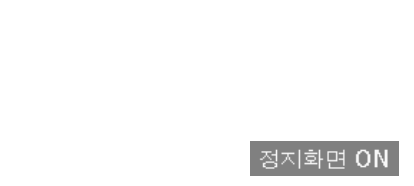
알아두기

- INPUT 4 에서는 정지화상 기능4는 작동하지 않습니다.



버튼지정기능	2/5
1 AV뮤트	<input checked="" type="checkbox"/>
2 프리즈	<input checked="" type="checkbox"/>
3 뮤트	<input checked="" type="checkbox"/>
4 브레이크타임	<input checked="" type="checkbox"/>


▼ 화면표시




화상표시 모드의 선택

이 기능은 입력 이미지를 향상시키기 위해 화상표시 모드를 수정하거나 유저선택을 할 수 있도록 합니다. 입력신호의 영상 종류에 따라 “일반”, “최대화면”, “실화면”, “테두리”, “스트레치” 또는 “스마트 스트레치” 이미지를 선택할 수 있습니다.


다른 입력신호를 사용하여 화상표시를 전환하는 방법

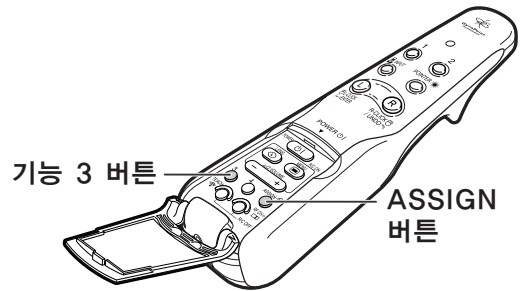
1  버튼을 눌러서 “버튼지정기능 4/5”를 표시합니다.

- 해당 기능은 화면의 우측하단에 표시됩니다.

2  버튼을 누릅니다.

알아두기

- “실화면” 모드에서는 이미지가 원래의 해상도로 표시되므로, 확대되지 않습니다.
- XGA(1024×768)신호가 입력되었거나, INPUT 4 모드를 사용할 때에는 일반로 고정됩니다.
- 영상신호가 720P나 1080I로 입력되면 “스트레치”로 고정됩니다.
- 이전 모드로 되돌아가기 위해서는, 화면에 “**화면조정**”이 표시되었을 동안  버튼을 누릅니다.



버튼지정기능	4/5
1  감마	
2  자동화상조정	
3  화면조정	
4  신호종류	





화상표시모드의 스크린 표시



컴퓨터

		일반	최대화면	실화면
4:3 화상비	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	—	800 × 600
	XGA (1024 × 768)	1024 × 768	—	—
	SXGA (1280 × 960)	1024 × 768	—	1280 × 960
	UXGA (1600 × 1200)	1024 × 768	—	1600 × 1200
기타 화상비	SXGA (1280 × 1024)	960 × 768	1024 × 768	1280 × 1024

• XGA(1024×768)신호가 입력되었거나, INPUT 4 모드를 사용할 때에는 일반로 고정됩니다.





입력신호		출력화면 이미지		
		일반	최대화면	실화면
		화상비를 유지하는 동안 최대 화면 이미지를 부사.	화상비를 무시하는 동안 최대 화면 이미지를 부사.	이미지 신호에 의해 초기해상도로 부사.
XGA 보다 낮은 해상도	 4:3 화상비		—	
XGA	 4:3 화상비	—	—	—
XGA 높은 해상도	 4:3 화상비		—	
SXGA (1280×1024)				

비디오

		일반	테두리	스트레치	스마트 스트레치
480I, 480P, NTSC PAL, SECAM	4:3 화상비 레터 박스, 스쿼즈	1024 × 768	768 × 576*	1024 × 576*	1024 × 576*
	720P, 1080I	16:9 화상비	—		

• 영상신호가 720P나 1080I로 입력되면 “스트레치” 로 고정됩니다.

* 이렇게 입력된 이미지에서는 디지털 이동 기능을 사용할 수 있습니다.

입력신호		출력화면 이미지			
		일반	테두리	스트레치	스마트 스트레치
		최대화면 이미지 부사.	스트레치(아래와 같은 필름)된 이미지에서 완전한 4:3 이미지를 부사.	16:9 이미지로 균등하게 확대된 화면 전체를 부사.	4:3 화상비에서 이미지의 가운데 부분은 그대로 유지하면서, 주변을 확대하여 16:9 스크린 전체에 이미지를 부사하는 모드.
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 화상비				
	 레터 박스				
	 스쿼즈				
720P, 1080I	 16:9 화상비	—	—		—

화상표시 모드의 선택(계속)

이 기능을 사용하면, 투영된 이미지의 특정 부분을 확대시킬 수 있습니다. 화면 일부를 자세하게 표시하고자 할 때 유용합니다.

이미지 일부의 확대 표시

1 ASSIGN 버튼을 눌러서 “버튼지정기능 3/5”를 표시합니다.

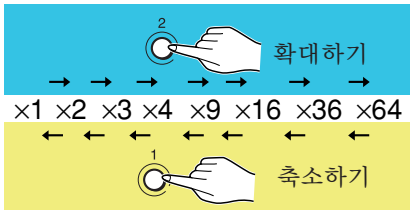
- 해당 기능은 화면의 우측하단에 표시됩니다.

2 확대 (+) 버튼을 눌러서 이미지를 확대합니다.

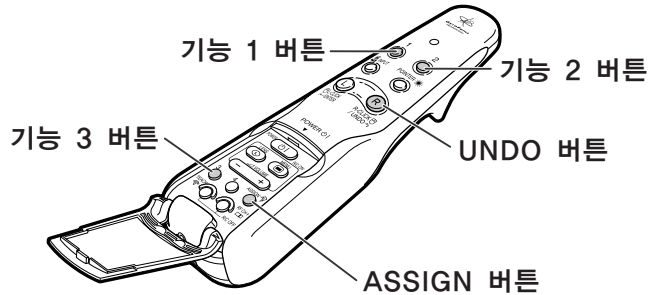
- 확대된 이미지의 크기를 줄이려면

1 축소 (-) 버튼을 누릅니다.

주

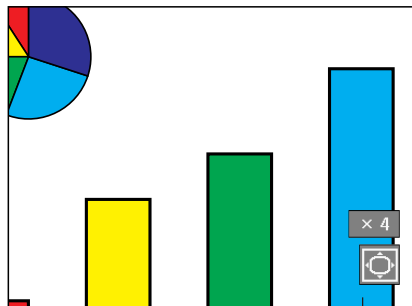
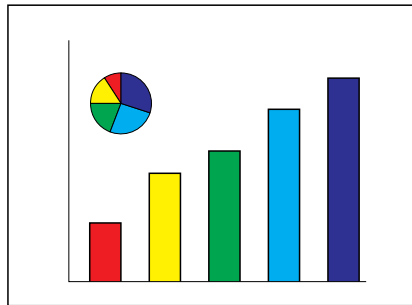


- SXGA+ 또는 UXGA(115페이지 참조) 이미지가 표시될 때는 “x2” 또는 “x3”을 선택할 수 없습니다.



버튼지정기능	3/5
1 확대 (-)	
2 확대 (+)	
3 스크린 팬 기능	
4 PIP기능	


▼ 화면표시




화면 이동 표시등

3

GYRO ACTIVE





 를 누르고 자이로 리모콘을 움직여서 확대된 이미지를 이동시킵니다.

- 화면 이동 표시등이 사라진다면  를 눌러서 화면 이동 표시등을 표시하고, 이미지를 이동시킵니다.

알아두기

- “옵션(1)” 메뉴에서 OSD화면표시가 “레벨 A” 혹은 “레벨 B”로 설정되었다면, 반드시 “일반”으로 설정하십시오. “레벨 A” 혹은 “레벨 B”로 설정되었다면, 화면 이동 표시등이 표시되지 않으며, “스크린 팬”이 실행되지 않습니다.

주


- 프로젝트의  혹은  혹은  혹은  를 사용해서도 확대된 이미지의 위치를 이동시키실 수 있습니다.

4

 R-CLICK / UNDO

를 눌러서 조작을 취소하시면 배율이 $\times 1$ 로 되돌아갑니다.

주

- 다음과 같은 경우에는 확대된 이미지가 원래의 크기($\times 1$)로 되돌아 갑니다.
- 입력을 변경할 때.
-  (undo)가 눌러졌을 때.
- 입력 신호가 변경되었을 때.
- 입력 신호의 해상도 혹은 리프레시율(수직주파수)이 변경되었을 때.

감마 보정

감마는 화질을 향상시키는 기능으로, 실내가 밝은 곳에서도 밝기를 변화시키지 않고 이미지의 어두운 부분을 밝게 하여 고품질의 이미지를 제공합니다.
 영화나 콘서트와 같이 어두운 장면이 많이 나오는 영상 또는 밝은 실내에서 이미지를 표현할 때, 이 기능을 사용하면 어두운 장면을 보다 보기 쉽게 하여 인상적인 이미지를 연출합니다.

선택모드	설명
표준	표준화상
프리젠테이션	보다 효과적인 프리젠테이션을 위해 어두운 부분을 밝게 함.
시네마	극장과 같이 보다 흥미로운 영상을 연출하기 위해 이미지의 어두운 부분을 더욱 강조함.
게임	게임 등을 할 때 감마값을 조정할 수 있음.

감마 보정의 조정

1 ASSIGN 버튼을 눌러서 “버튼지정기능 4/5”를 표시합니다.

- 할당 기능이 화면의 우측하단에 표시됩니다.

2 버튼을 누릅니다.

- 이 버튼을 누를 때마다 감마 교정 타입을 변경하실 수 있습니다.

주

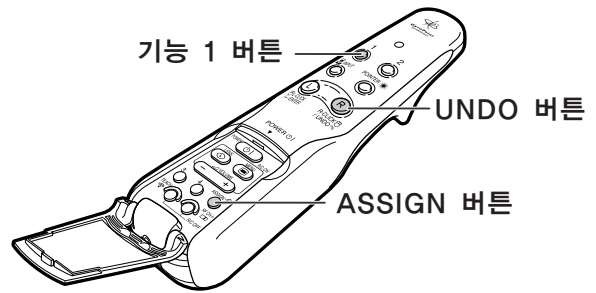
- “옵션(1)” 메뉴의 “sRGB”가 “ON”으로 설정되었을 때, 입력 1과 입력 4에 대해서는 감마 보정이 되지 않습니다.

3 초기설정으로 돌아가기 위해서는, “감마”가 표시되었을 때 버튼을 누릅니다.

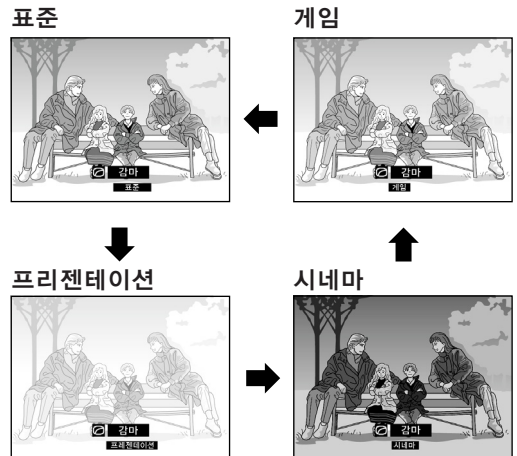
주

- 다음의 감마 모드로 되돌아가기.

입력모드	입력신호	감마모드
입력 1	RGB	프리젠테이션
	컴포넌트 신호	시네마
입력 2	S-비디오	표준
입력 3	비디오	표준
입력 4	-	프리젠테이션

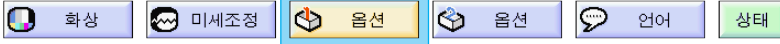


버튼지정기능	4/5
1	감마
2	자동화상조정
3	화면조정
4	신호종류



절전모드의 선택

절전모드 또는 자동 전원 OFF 기능은 프로젝터의 전력 소비를 줄입니다.



절전모드의 설정

메뉴 화면상의 “옵션 (1)” 메뉴에서 “절전모드” 를 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

절전모드에 대한 설명

ON	80%의 밝기로 투사. 소비전력 255W.
OFF	100% 밝기로 투사. 소비전력 295W.



주

- 보통 “OFF” 으로 설정됩니다.
- 공장 출하시에는 “절전모드” 가 “OFF” 상태로 설정되어 있습니다.
- 전원 절약 모드를 “ON” 으로 설정한 때에는 영사되는 이미지가 어두워집니다.



자동 전원 OFF 기능

이것이 “(On)” 으로 설정되고 15분이상 아무런 조작이 없고, 다음과 같은 경우, 전원이 자동으로 꺼집니다.

- INPUT 1에서 3을 선택한 경우: 입력 신호를 찾을 수 없을 때.
- INPUT 4를 선택한 경우: 카드가 없을 때.

“(Off)” 으로 설정되어 있을 때는 자동 전원 OFF 기능을 사용할 수 없습니다.

메뉴 화면상의 “옵션 (1)” 메뉴에서 “자동 전원 OFF” 를 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.



주

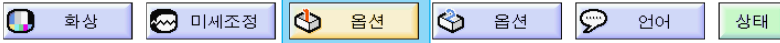
- 자동 전원 OFF 기능이 “(On)” 으로 설정되어 있을 때는, 남은 시간을 화면상에 표시하기 위해, 전원이 꺼지기 5분 전부터 “X분후 전원 꺼짐” 라는 메시지가 나타납니다.

1분후 전원 꺼짐



2개의 화상표시(PIP 기능)

PIP 기능은 동일 화면에 2개의 화상을 동시에 표시하는 것입니다. INPUT 2 또는 INPUT 3로 입력된 이미지 위에 INPUT 1으로부터 입력된 이미지를 오버랩하여 표시합니다. (이 기능은 RGB 메뉴에서 설정되었을 때만 사용할 수 있습니다.)



삽입된 화상 표시

메뉴 화면상의 “음선 (1)” 메뉴에서 “PIP 기능” 을 선택합니다. 신호가 INPUT1, INPUT2, INPUT3에 입력된 후 조작하십시오.

→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

1 버튼을 눌러 버튼을 선택합니다.

• 를 선택해서 PIP모드를 제거합니다.

주

- 자이로 리모콘으로 조작할 경우에 를 눌러서 “버튼지정기능 3/5” 을 표시할러 버튼을 누르십시오.
- PIP기능은 INPUT4와 함께 작동하지 않습니다.

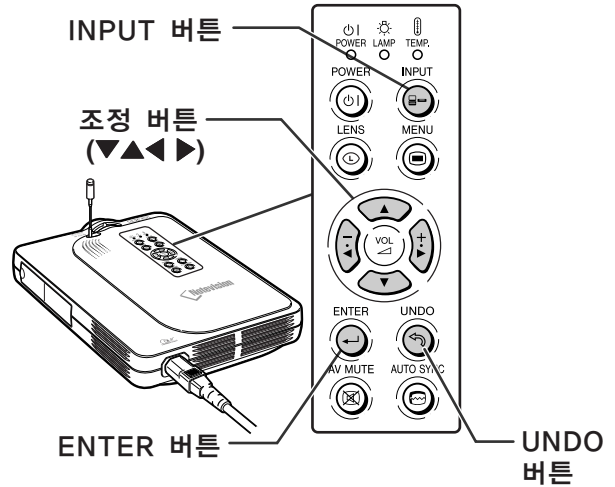
2 를 눌러서 삽입된 화상의 이미지를 변경합니다.

3 , , 또는 버튼을 눌러 삽입된 화상의 위치를 결정합니다.

• 이동 중인 프레임을 정지시키거나 사라지게 할 경우에는 버튼을 누르십시오.

주

- 자이로 리모콘을 사용해서 삽입된 그림의 위치를 이동시킬 때, 를 누르고 자이로 리모콘을 모든 방향으로 움직입니다.





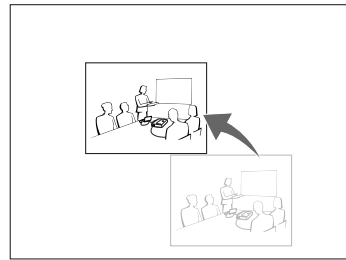
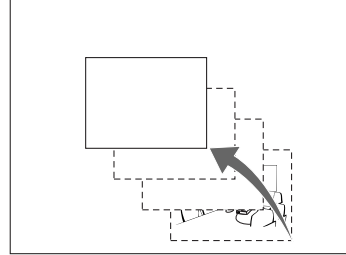
4 삽입된 화상을 이동시키기 위해

ENTER 버튼을 누릅니다.

- 삽입된 화상은 삽입 화상 프레임으로 이동됩니다.

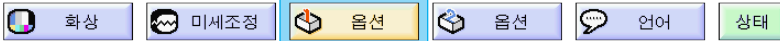
주

- 삽입된 화상은 S-Video 신호 또는 복합비디오 신호(NTSC/PAL/SECAM)만으로 표시할 수 있습니다.
- PIP 기능이 작동 중일 때, 프리즈 기능은 삽입된 화상에 대해서만 사용할 수 있습니다. INPUT 1에 입력되어 있는 신호가 다음과 같은 경우, PIP 기능은 작동되지 않습니다:
 - SXGA를 초과하는 해상도인 경우.
 - 입력신호가 480I, 480P, 720P 또는 1080I일 때.
 - 입력신호가 RGB 신호에 의해 인터레이스 모드(비월주사방식)로 되어 있는 경우
 - 화상표시모드가 “실화면”으로 설정되어 있을 경우.
- INPUT 1에 송신 신호가 없는 경우나, 해상도 또는 리프레시율(수직주파수)이 변경된 경우.
- 여러분은 자이로 리모콘의  나 프로젝터의  를 사용하여 삽입된 화상을 변경하실 수 있습니다.



컬러 매칭 기능(sRGB)의 작동

프로젝터의 출력을 “sRGB 표준(6,500K)” 과 일치하도록 보정하는 기능입니다.



컬러 매칭 기능(sRGB)의 설정

메뉴 화면상의 “옵션 (1)” 메뉴에서 “sRGB” 를 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

주

- sRGB 기능에 대한 추가정보가 필요한 경우에는 “<http://www.srgb.com/>” 웹 사이트를 방문해 주십시오.

알아두기

- sRGB가 “ON” 으로 설정되어 있으면 투사된 이미지가 어둡게 보일 수 있는데, 고장이 아닙니다.
- “sRGB” 가 “ON” 으로 설정되면;
 - 감마보정을 설정할 수 없습니다.
 - “적색”, “청색” 또는 “화상” 메뉴의 “색상 온도” 를 조절할 수 없습니다.



자동입력검색 기능




프로젝터에 전원을 넣을 때나 INPUT 버튼을 누를 때, 신호가 입력되어 있는 입력모드를 자동으로 검색하여 해당 입력모드로 전환시키는 기능입니다.

자동입력검색 사용

메뉴 화면상의 “옵션 (1)” 메뉴에서 “자동입력검색”을 선택합니다.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

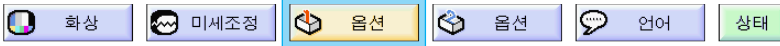
주

- **ON**
프로젝터의 전원이 켜지거나 프로젝트의  버튼을 누르면 신호가 입력되고 있는 입력모드로 자동 전환됩니다.
- 자동검색 기능이 ON으로 설정되어있을 때에는 자이로 리모콘의 버튼 지정을 사용해서 원하는 입력을 선택하십시오.
- **OFF**
프로젝터의  버튼을 눌러 입력모드를 순차적으로 수동 전환시킵니다.
- 입력모드에 대한 검색을 중지시키려면, 프로젝트나 리모콘의  버튼을 누르십시오.



비디오 디지털 노이즈 감소(DNR) 시스템

디지털 노이즈 감소(DNR)을 사용하면, 미세한 점들의 깜빡거림이나 크로스 컬러 노이즈를 감소시켜 고품질의 이미지를 실현할 수 있습니다.



화상의 노이즈 감소

“옵션 (1)” 메뉴에서 “DNR” 을 선택하십시오.

→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

주

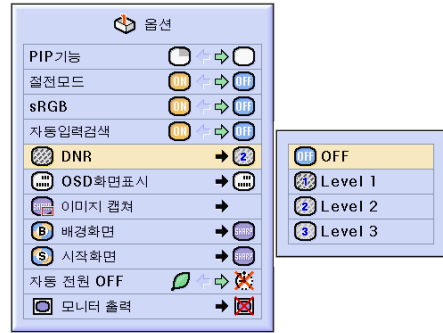
- 깨끗한 화상이 보이도록 레벨을 설정하십시오.

다음과 같은 경우에는 DNR이 “OFF” 로 설정되어 있는지 확인하십시오:

- 이미지가 흐리게 보일 때.
- 동화상에서 윤곽이나 색상의 잔상이 보일 때.
- 전파가 약한 TV 방송이 투사될 때.

알아두기

- 신호가 INPUT2나 INPUT3로 입력되었을 때 반드시 설정하십시오.
- 이 기능은 INPUT1(480I와 480P신호)와 INPUT2, 3(모든 신호)에서 활용하실 수 있습니다.



화면표시의 설정

화면상의 메시지를 나타내거나 보이지 않도록 하는 기능입니다. 메뉴에서 “OSD화면표시”를 “○ 레벨 B”로 설정하면, INPUT 버튼을 눌러도 입력모드(예를 들어, INPUT 1)의 화면표시가 보이지 않습니다.

선택항목	설명
<input checked="" type="radio"/> 일반	OSD화면표시가 모두 표시됨.
<input checked="" type="radio"/> 레벨 A	입력/프리즈/확대/자동화상조정/음량/AV 뮤트 등이 표시되지 않음.
<input type="radio"/> 레벨 B	모든 OSD화면표시가 표시되지 않음. (LENS버튼이 눌러졌을 때, 메뉴를 제외한 화면표시가 디스플레이되고, 경고가 표시됨.(전원 off/온도/램프 등))

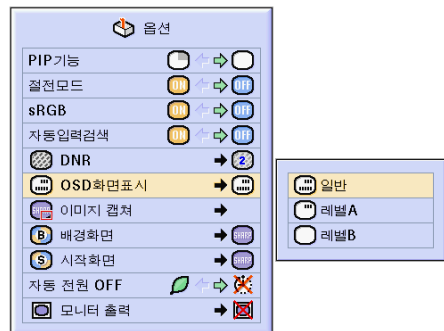
화면표시 끄기

“옵션 (1)” 메뉴에서 “OSD화면표시”를 선택하십시오.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

주

- “OSD 화면표시” 레벨에 관계없이 다음과 같은 메시지가 표시됩니다.
- 무선 LAN PC 카드가 INPUT 4 PC 카드 슬롯에 설치된 경우 “스탠바이”
- PC 카드가 설치된 경우, 혹은 메모리카드로부터 파일을 읽어들이거나 수신할 때 “기다려 주십시오.”



비디오 신호의 설정

비디오 시스템 모드는 공장 출하시 “자동” 으로 설정되어 있습니다. 하지만 “자동” 에서는 비디오 신호 방식의 차이로 인하여 접속되어 있는 AV기기의 화면이 선명하지 않을 수도 있습니다. 이러한 경우, 적절한 비디오 신호 방식으로 전환시켜 주십시오.



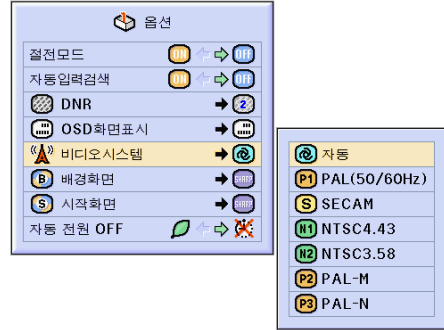
비디오 신호 설정

메뉴 화면상의 “옵션 (1)” 메뉴에서 “비디오시스템” 을 선택합니다.
→ 메뉴 화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.



주

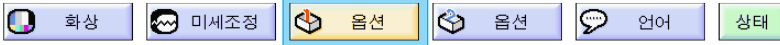
- 비디오 신호는 입력2 또는 입력3 모드에서만 설정할 수 있습니다.
- “자동” 에서는 입력신호를 PAL-N 또는 PAL-M으로 입력하여도 PAL로 표시됩니다.



PAL	PAL 영상기기와 접속되어 있을 때.
SECAM	SECAM 영상기기와 접속되어 있을 때.
NTSC4.43	PAL 영상기기에 NTSC 신호를 재생할 경우.
NTSC3.58	NTSC 영상기기와 접속되어 있을 때.

투사된 이미지의 저장

- 본 프로젝터는 투사된 이미지 (RGB 신호)를 캡처하여 수신되는 입력신호가 없을 때, 시작화면이나 배경화면으로 설정할 수 있습니다.
- 아날로그 RGB 신호와 디지털 RGB XGA 신호로 입력된 이미지를 캡처할 수 있습니다.



이미지 캡처

메뉴 화면상의 “옵션 (1)” 메뉴에서 “이미지 캡처”를 선택합니다.
→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

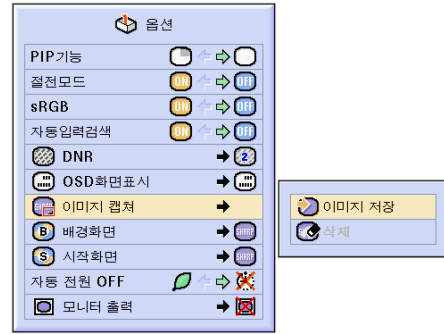
1 또는 버튼으로 “ 이미지 저장”을 선택한 후, 버튼을 누릅니다.

- 투사된 이미지가 캡처됩니다. 캡처하는 데 약간의 시간이 소요됩니다.

2 ① 또는 버튼을 눌러 “예”를 선택합니다.
② 버튼을 누릅니다.

주

- 다음과 같은 이미지를 캡처하실 수 있습니다.
 - INPUT1의 XGA(1024x768) 조합신호.
 - INPUT4의 메모리카드의 XGA(1024x768) 이미지 파일
 - INPUT4의 무선 LAN PC 카드를 이용해서 수신한 XGA(1024x768)파일.
 - 저장된 이미지는 256컬러로 처리됩니다.



이 화면을 유저선택화면으로서 프로젝터에 저장하겠습니까?
(기존에 저장되어 있는 유저선택화면은 삭제됩니다.)

캡처된 이미지의 삭제

1 “ 삭제”를 선택하고 버튼을 누릅니다.

2 ① 또는 를 눌러 “OK”를 선택합니다.
② 을 누릅니다.

프로젝터 안에 저장되어 있는 이 유저선택화면은 삭제됩니다.

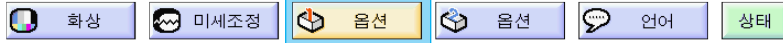
배경화면 설정

이 기능으로 프로젝터에 송신되는 신호가 없을 때 표시되는 화면을 선택할 수 있습니다.

선택항목	설명
초기이미지	샤프의 초기화면
유저선택 *1	사용자가 설정한 화면(예: 회사의 로고)
청색	청색 화면
블랙	블랙 스크린 *2

*1 “유저선택” 을 선택함으로써 여러분은 캡처한 이미지를 배경화면 이미지로 설정하실 수 있습니다. (94 페이지 참조.)

*2 입력신호가 간섭을 받으면, 간섭된 화면이 그대로 표시됩니다.



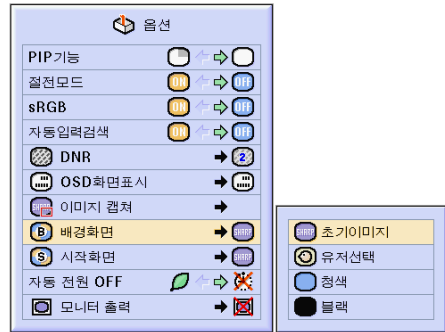
배경화면 선택

“옵션 (1)” 메뉴에서 “배경화면” 을 선택하십시오.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

주

- “유저선택” 을 선택할 경우, “이미지 캡처” 로 저장된 이미지를 배경화면으로 표시할 수 있습니다. (94페이지 참조.)
- “유저선택” 화면은 공장 출하시 블랙 스크린으로 설정되어 있습니다.



시작화면 선택

이 기능을 사용하여, 프로젝터의 초기 기동시 표시되는 화면을 설정할 수 있습니다.

선택항목	설명
초기이미지	샤프의 초기화면
유저선택 *	사용자가 설정한 화면 (예: 회사의 로고)
블랙	블랙 스크린

* “유저선택” 을 선택함으로써 여러분은 캡처한 이미지를 스타트업 이미지로 설정하실 수 있습니다.

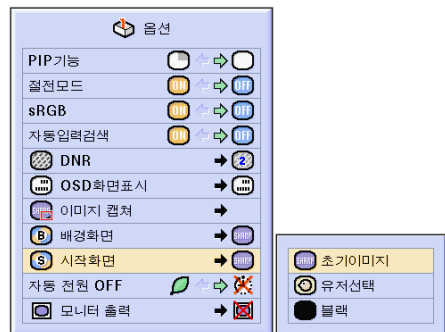
시작화면 선택

“옵션 (1)” 메뉴에서 “시작화면” 을 선택하십시오.


→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

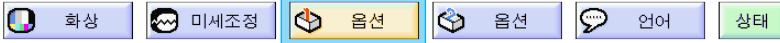
주

- “유저선택” 을 선택할 경우, “이미지 캡처” 로 저장된 이미지를 시작화면으로 표시할 수 있습니다.
- “유저선택” 은 이전설정으로 흑색 화면으로 설정되어 있습니다.



RGB 모니터 루프-아웃 어댑터 사용하기



RGB 모니터 루프-아웃 어댑터(별매)와 RGB 케이블(시판 제품)을 사용하여 컴퓨터의 이미지를 프로젝터와 모니터로 동시에 출력하고자 할 경우에는, “ 예(Y Cable)”로 설정하여 주십시오.

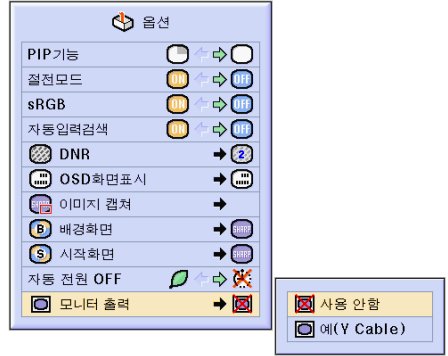


RGB 모니터 루프-아웃 어댑터 사용하기

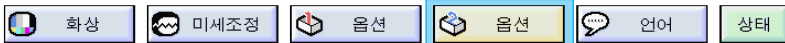
“옵션 (1)” 메뉴에서 “모니터 출력”을 선택하십시오.
→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

주

- RGB 모니터 루프-아웃 어댑터(별매)를 사용하지 않을 경우에는 “ 사용 안함”로 설정되어 있는지 확인하십시오.
- 바르게 설정되어 있지 않으면, 이미지가 어둡게 되거나 반대로 너무 밝아져서 하얗게 보일 수도 있는데, 고장은 아닙니다.
- RGB 모니터 루프-아웃 어댑터(별매)를 사용할 때 “ 예(Y Cable)”로 설정되어 있는지 확인하십시오.



램프의 사용 시간 확인



램프의 사용 시간 확인

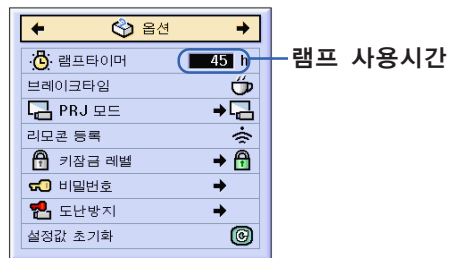
이 기능으로 램프의 사용 시간을 점검할 수 있습니다.

“옵션 (2)” 메뉴에서 “램프 사용시간”를 보다.

→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

주

- 램프는 대략 1,900시간 사용한 뒤, 교환할 것을 권장합니다.
램프 교환에 대해서는, 가까운 샤프 공인 프로젝터 판매점이나 고객지원센터에 문의하십시오.



브레이크타임 표시



브레이크타임의 표시와 설정

“옵션 (2)” 메뉴에서 “브레이크타임” 을 선택하십시오.

→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

1 “☕” 가 표시되어 있을 때 ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 브레이크타임을 설정합니다.

• 1분에서 60(분까지 1분 간격으로) 설정할 수 있습니다.



▼ 화면표시



브레이크타임 취소하기

1 프로젝터의 UNDO 버튼을 누르거나 자이로 리모콘의 R 버튼을 누릅니다.

주

- 자이로 리모콘을 사용해서 브레이크타임(휴식시간)을 설정합니다. (41페이지 참조.)
- 브레이크타임 동안은 일시적으로 자동 전원 OFF기능의 작동이 중단됩니다. 브레이크타임이 끝난 뒤, 입력신호가 15분 이상 없으면 프로젝터의 전원이 꺼집니다.
- 브레이크타임은 시작화면의 위에 표시됩니다. 브레이크타임 동안, 표시되는 화면을 바꾸려면 “시작화면” 의 설정을 변경하십시오. (95페이지 참조.)

투사된 이미지의 반전/역상

이 프로젝터는 이미지의 반전/역상 기능을 갖추고 있어서, 투사된 이미지를 반전 또는 역상시킴으로써 다양하게 응용할 수 있습니다.

선택항목	설명
표준이미지	일반 이미지
역상이미지	역상된 이미지
반전이미지	반전된 이미지
반전+역상이미지	반전/역상된 이미지



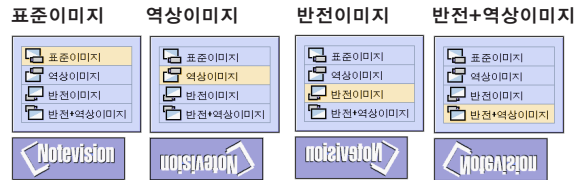
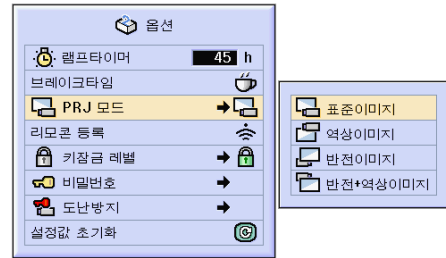
PRJ 모드 설정

“옵션 (2)” 메뉴에서 “PRJ 모드” 를 선택하십시오.

→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

주

- 비밀번호가 설정되어 있으면 “PRJ 모드” 선택시 비밀번호 입력상자가 표시됩니다.
- 이 기능은 반전된 이미지와 프로젝터를 천정에 설치할 경우에 사용됩니다. 이 설정에 대해서는 25페이지를 참조하십시오.



프로젝터의 조작버튼 잠금

이 기능은 프로젝터의 일부 조작버튼이 작동되지 않게 할 때 사용합니다.
아래와 같은 3가지 **키잠금 레벨**이 있습니다.

키잠금 레벨	설명
일반	모든 조작버튼 작동 가능.
레벨 A	프로젝터의 INPUT/VOLUME/AV MUTE 기능만 작동.
레벨 B	모든 조작버튼 작동 불가능.

키잠금 설정

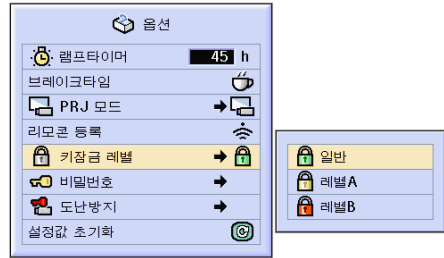
“옵션 (2)” 메뉴에서 “키잠금 레벨”을 선택하십시오.

→ 메뉴화면을 조작하려면, **50에서 55 페이지**를 참조하십시오.



주

- 비밀번호가 설정되어 있으면 “키잠금 레벨” 선택시 비밀번호 입력상자가 표시됩니다.



키잠금 해제

키잠금 레벨을 “일반”으로 설정하면, 모든 조작버튼이 작동됩니다.

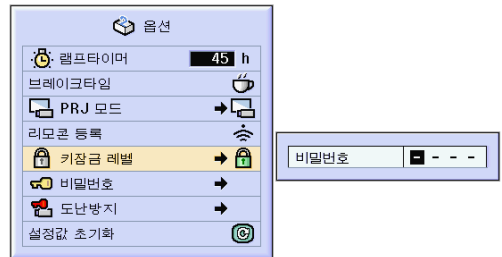
“옵션 (2)” 메뉴에서 “키잠금 레벨”을 선택하여 “일반”으로 설정하십시오.

→ 자이로 리모콘을 사용해서 메뉴화면을 조작하려면, **54페이지와 55페이지**를 참조하십시오.



주

- 비밀번호가 설정되어 있는 상태에서 “키잠금 레벨”을 선택하면 비밀번호 입력상자가 표시됩니다.
- 비밀번호와 키잠금 레벨이 함께 설정되어 있는 경우, 키잠금 레벨을 변경하기 전에 비밀번호를 입력해야 합니다.



비밀번호 설정

비밀번호를 설정함으로써, “옵션(2)” 메뉴의 설정 내용을 임의로 변경하지 못하도록 할 수 있습니다. 비밀번호와 함께 키잠금 레벨(99페이지)을 함께 사용하면 보다 효과적입니다.



비밀번호 입력

“옵션 (2)” 메뉴에서 “비밀번호” 를 선택하십시오.

→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

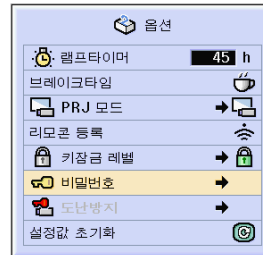
1 또는 버튼으로 원하는 번호를 선택하고 버튼을 누릅니다.

2 남은 3자리 숫자를 입력하고 버튼을 누릅니다.

3 “확인” 란에 비밀번호를 다시 입력하고 버튼을 누릅니다.

주





- 비밀번호가 설정되어 있는 경우에는, “PRJ 모드”, “키잠금 레벨”, “도난방지”, “리모콘 등록”, “설정값 초기화” 등의 설정을 변경하기 전에 비밀번호를 입력해야 합니다.








비밀번호 변경

“음선 (2)” 메뉴에서 “비밀번호” 를 선택하십시오.



→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

1 ,  와  버튼을 사용하여 “이전 비밀번호” 란에 비밀번호를 입력하고  버튼을 누릅니다.

2 ,  와  버튼을 사용하여 새로운 비밀번호를 설정하고  버튼을 누릅니다.

3 새로운 4자리의 비밀번호를 “확인” 란에 입력하고  버튼을 누릅니다.

주

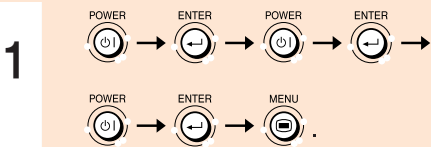
- 비밀번호를 설정하지 않고 사용할 경우에는, 2와 3에서 비밀번호를 공란으로 하고  버튼을 누르십시오.
- 비밀번호 설정을 취소하려면  버튼을 누릅니다.



이전 비밀번호	■ - - -
새로운 비밀번호	- - - -
확인	- - - -

비밀번호를 잊어버렸을 경우

비밀번호를 잊어버렸을 경우에는 다음과 같은 방법으로 이전 비밀번호를 삭제한 후, 새로운 비밀번호를 설정하여 주십시오.



의 순서로 누릅니다.

도난방지 설정

도난방지 기능은 프로젝터의 무단 사용을 방지합니다. 사용자는 이 기능에 대한 사용 여부를 선택할 수 있습니다. 이 기능을 사용하지 않고자 할 경우에는 키코드를 입력하지 마십시오. 일단 도난방지 기능이 작동되면, 프로젝터를 기동할 때마다 올바른 키코드를 입력해야 합니다. 잘못된 키코드를 입력하면 이미지가 투사되지 않습니다, 이 기능의 사용 방법은 다음 순서와 같습니다.



키코드 입력

- “비밀번호”가 설정되어 있지 않으면 “도난방지”를 선택할 수 없습니다.(100페이지 참조.)
- “도난방지”를 선택하면, 비밀번호 입력창자가 표시됩니다. 비밀번호를 올바르게 입력한 후, 키코드를 입력하십시오.

“옵션 (2)” 메뉴에서 “도난방지”를 선택하십시오.

→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

1 키코드를 입력하기 위해 프로젝터나 자이로 리모콘의 버튼을 누릅니다.

주

- 다음 버튼은 키코드로 설정할 수 없습니다.
(프로젝터와 자이로 리모콘 모두 해당)
 - POWER 버튼
 - ENTER 버튼
 - UNDO 버튼
 - MENU 버튼
- (자이로 리모콘)
- GYRO ACTIVE 버튼
 - POINTER 버튼
 - L-CLICK/ENTER 버튼
 - R-CLICK/UNDO 버튼
 - MENU 버튼
 - TEACH 버튼
 - RF CH+ 버튼



비밀번호	■ - - -
------	---------

기존코드	- - - -
신규코드	■ - - -
확인	- - - -

2 누르고 싶으신 버튼을 눌러서 나머지 3자리 숫자를 입력합니다.

3 “확인” 에서 같은 키코드를 한 번 더 입력합니다.



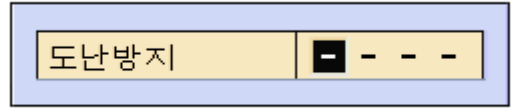
- 키잠금 기능은 일시적으로 사용할 수 없게 됩니다.

“도난방지”가 설정되면, 전원이 켜진 후 키코드 입력란이 표시됩니다. 표시된 입력란에 올바른 키코드를 입력하십시오.

- 키코드 설정을 위해 자이로 리모콘의 버튼이 사용되었다면 자이로 리모콘의 버튼을 누르십시오. 같은 방법으로 키코드 설정을 위해 프로젝터상의 버튼이 사용되었다면 프로젝터 버튼을 누르십시오.

알아두기

- 일단 기능이 활성화되면, 여러분들은 정확한 키코드를 기억하고 계셔야 합니다. 권한이 있는 사용자만이 접근할 수 있는 안전한 곳에 키코드를 기록해 둘 것을 권장합니다. 키코드를 잊어버리거나 잃어버린 경우에는 가까운 샵프 공인 프로젝터 판매점이나 고객지원센터에 문의하십시오. (118페이지 참조.) 프로젝터를 출하시 조건(비밀번호와 키코드 재설정)으로 복귀하시려면 프로젝터를 판매점이나 고객지원센터에 가져오실 필요가 있습니다.
- 키코드를 자이로 리모콘의 버튼을 사용해서 도난 방지 기능을 설정한 때, 여러분이 자이로 리모콘을 잃어 버리셨다면, 여러분은 도난방지 기능을 해제하실 수 없습니다. 자이로 리모콘을 분실하시는 경우에는, 가까운 수리센터에 연락하십시오.
- 자이로 리모콘 없이 프로젝터를 휴대하고 계시다면, 도난방지 키코드를 풀 수 없습니다. 그러므로, 도난방지 키코드를 잠금/해제 하실 때에는 프로젝터의 버튼을 사용하시길 권장합니다.



도난방지 설정(계속)

키코드 변경

- “도난방지”가 선택되고 암호가 입력되면 암호 입력 상자가 표시됩니다. 비밀번호가 입력된 후에는, 키코드를 변경할 수 있습니다.

“옵션 (2)” 메뉴에서 “도난방지”를 선택하십시오.


→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

1 자이로 리모콘이나 프로젝터의 버튼을 사용해서 “기존코드”에 미리 설정한 4자리의 키코드를 입력합니다.

2 리모콘 또는 프로젝터에서 원하는 버튼을 눌러 새로운 키코드를 입력합니다.

3 “확인”란에 새로 입력한 4자리의 키코드를 다시 한 번 입력합니다.

주

- 키코드를 설정하지 않고 사용할 경우에는 위의 2, 3에서 키워드 입력란을 공란으로 하고  버튼을 눌러 주십시오.



설정내용 초기화

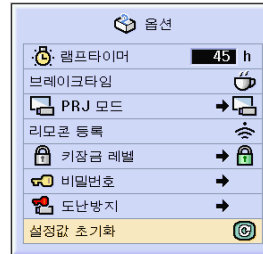
이 기능을 사용하여, 프로젝터 안에 작성된 설정내용을 초기화할 수 있습니다.



설정값을 원래 상태로 초기화하기

“옵션 (2)” 에서 “설정값 초기화” 를 선택하십시오.

→ 메뉴화면을 조작하려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.



주

• 비밀번호가 설정되어 있으면, “설정값 초기화” 를 선택할 때 비밀번호 입력상자가 표시됩니다.

아래의 항목은 초기화할 수 없습니다.


- 미세조정
 - 특수모드
 - 입력신호 확인
- 옵션 (2)
 - 램프타이머
 - 도난방지
- 언어
- “이미지 캡처” 를 사용하여 저장된 이미지

조정된 설정 내용의 표시

이 기능을 사용하면 조정된 설정 내용 전체를 화면에 일람 리스트로 나타낼 수 있습니다.



모든 메뉴 설정 내용의 개관

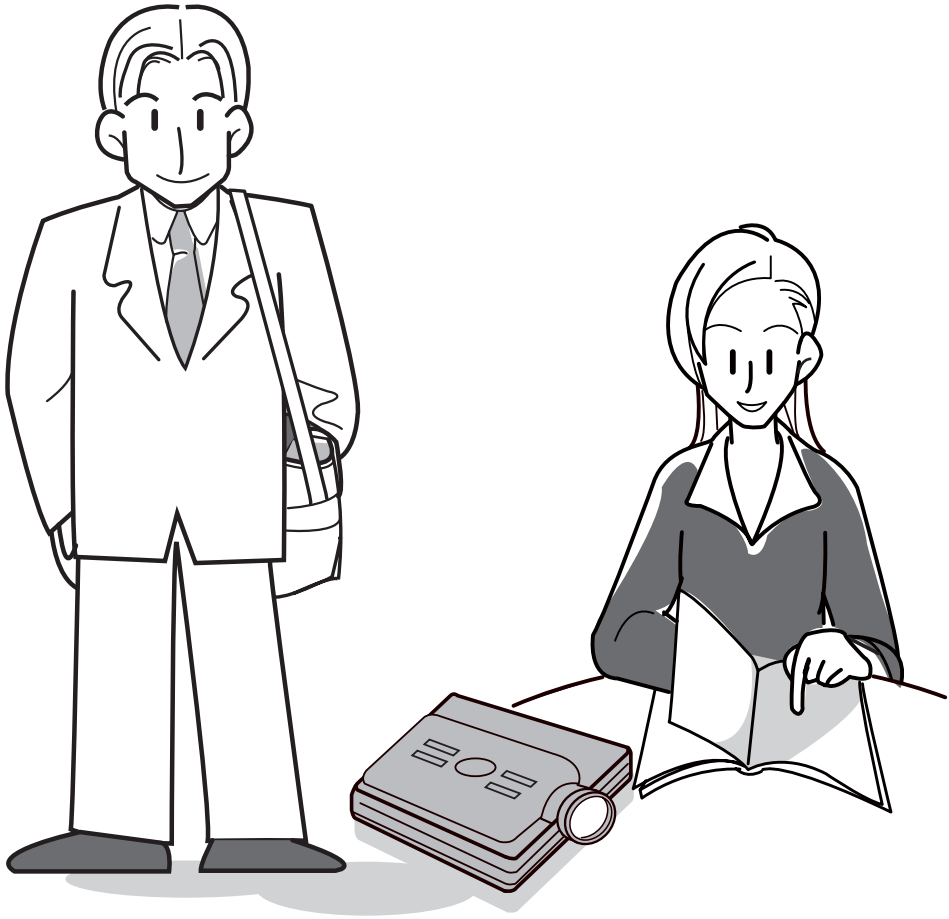
“상태” 메뉴를 선택하고  버튼을 누르십시오.

→ 메뉴화면을 조작하시려면, 50에서 55 페이지를 참조하십시오.

INPUT 1의 표시 예

화상	미세조정	음선	음선	기타
0 콘트라스트	0 수직노이즈	PIP기능	13h 램프타이머	한국어 언어
0 밝기	0 수평노이즈	절전모드	PRJ 모드	
0 적색	0 수평위치	sRGB	키잠금 레벨	
0 청색	0 수직위치	자동 입력검색	비밀번호	표준 감마
0 색상 온도	설정선택	DNR	도난방지	일반 화면조정
신호종류	특수모드	OSD 화면표시		
프로그래시브 모드	자동화상조정	배경화면		
	자동화상조정 표시	시각화면		일련번호
		자동 전원 OFF	모니터 출력	점역어 M25XXXXXX

부록



프로젝터의 운반 방법

휴대용 가방 사용법

프로젝터를 운반할 때에는, 반드시 안테나를 접어넣고, 렌즈 캡으로 렌즈에 커버를 씌우고, 프로젝터를 운반케이스에 넣어서 운반하십시오.

1 휴대용 가방의 커버를 엽니다.

2 휴대용 가방에서 내부 패딩을 꺼내 화살표 방향으로 접습니다.

3 내부 패딩을 다시 휴대용 가방에 넣습니다.

알아두기

- 렌즈와 프로젝터의 보호를 위해, 내부 패딩을 반드시 장착하여 주십시오.

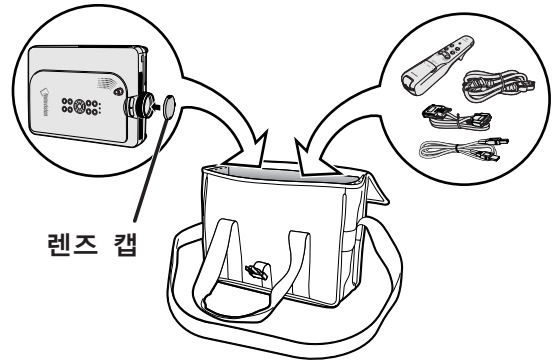
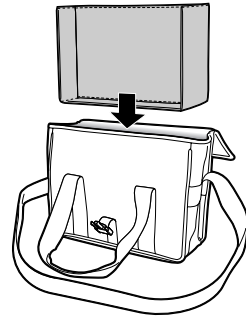
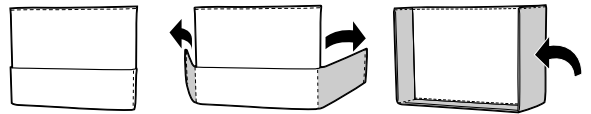
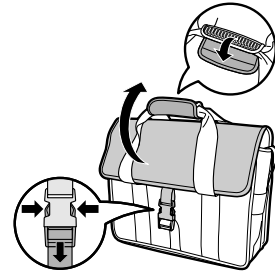
4 프로젝터와 부속품을 휴대용 가방에 넣습니다.

알아두기

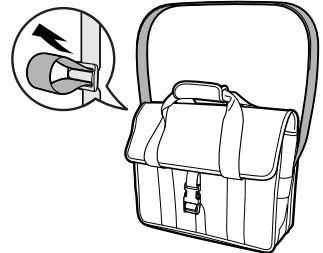
- 렌즈 보호를 위해 렌즈 캡을 반드시 닫아 주십시오.
- 프로젝터를 휴대용 가방에 넣기 전에 본체를 충분히 냉각시켜 주십시오.
- 자이로 리모콘을 위한 안테나는 반드시 완전히 접어 주십시오.
- Eject버튼이 완전히 삽입되었는지 반드시 확인하십시오.
- 자이로 리모콘 전원을 반드시 꺼 주십시오.

알아두기

- 이 휴대용 가방은 프로젝터의 보관 및 운반을 위한 전용 가방입니다.
- 소포로 휴대용 가방에 프로젝터를 넣어서 운반하면 프로젝트에 손상을 줄 우려가 있습니다. 프로젝터를 운반하려면 튼튼한 케이스에 충분한 완충재를 넣어서 손상을 주지 않도록 해 주십시오.
- 직사광선이 비추는 곳, 열기구 근처, 또는 밀폐된 자동차안에 휴대용 가방이나 프로젝터를 방치하지 마십시오. 휴대용 가방 및 프로젝터의 변형 또는 변색의 원인이 됩니다.
- 프로젝터를 이동시킬 때에는, PC카드를 뽑고, Eject버튼이 끝까지 눌러져 있는지 확인하십시오. Eject버튼이 밖으로 나와있으면 프로젝트에 손상을 줄 수 있습니다.



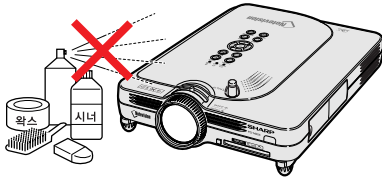
어깨 끈을 조정하십시오.



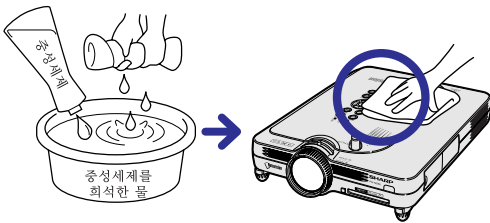
유지 보수

프로젝터의 청소 방법

- 프로젝터를 청소하기 전에 전원 코드가 빠져 있는지 확인하십시오.
- 본체 케이스나 조작 패널은 플라스틱으로 되어 있습니다. 따라서, 본체 케이스 위의 도장이 벗겨지거나 손상될 우려가 있는 벤젠이나 시너의 사용을 삼가해 주십시오.
- 살충제와 같은 휘발성 제품은 사용하지 마십시오.
고무나 플라스틱 제품을 프로젝터에 장시간 접촉시키지 마십시오.
고무나 플라스틱 제품 안에 함유된 가소제의 작용으로 프로젝터 본체의 표면이 변질되거나 도장이 벗겨지는 등, 손상의 원인이 될 수 있습니다.

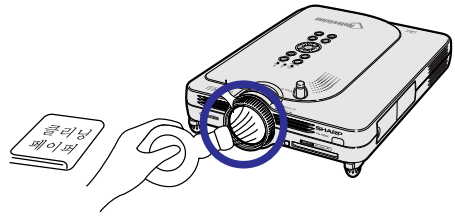


- 더러워진 부분은 부드러운 플란넬 헝겊으로 가볍게 닦아 주십시오.
- 심하게 더러워진 부분은, 중성세제를 희석한 물에 헝겊을 담근 후 잘 짜서 닦고, 마른 헝겊으로 다시 한번 닦아 주십시오.
세정력이 강한 세제를 사용하면, 프로젝터 본체의 코팅막이 손상되거나 변색될 수 있으므로, 눈에 띄지 않는 부분에 테스트를 해 본 다음 사용하십시오.



렌즈 청소 방법

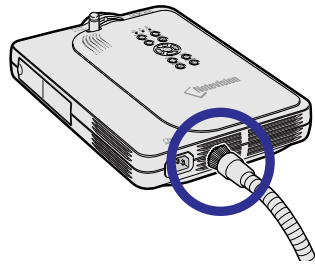
- 렌즈의 청소는 시판되는 블로어나 렌즈 클리닝 페이퍼(안경, 카메라 등의 청소용)를 사용하여 주십시오. 액상의 클리닝 제품은 표면의 코팅 막이 벗겨지는 원인이 되므로 사용하지 마십시오.
- 표면은 흠집이 생기기 쉬우므로, 문지르거나 두드리지 마십시오.



흡·배기구의 청소 방법

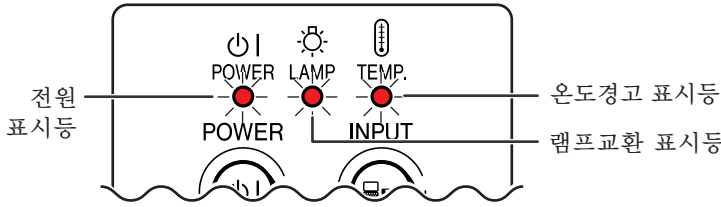
- 흡기구와 배기구의 먼지는 진공청소기로 제거하여 주십시오.

프로젝터 후면



유지 보수 표시등

- 프로젝터의 경고등은 기기 내부에 이상이 발생하였음을 알려줍니다.
- 내부에 이상이 생기면, 그 이상 현상에 따라 온도경고 표시등 또는 램프교환 표시등이 적색으로 점등하고 전원이 꺼집니다. 전원이 꺼지면 다음 순서에 따라 조치를 취해 주십시오.



온도경고 표시등에 대하여

설치 장소 또는 통풍구의 막힘으로 인해, 프로젝터의 내부온도가 높아지면, 화면의 왼쪽 하단부에 “온도”가 점멸합니다. 내부온도가 계속적으로 상승하게 되면 램프가 꺼지고, 온도경고 표시등이 점멸하며, 90초 정도 냉각팬이 작동한 후, 전원이 꺼집니다. “온도” 표시가 나타나면 아래의 방법에 따라 조치를 취해 주십시오.




램프교환 표시등에 대하여



- 램프의 총 사용시간이 1,900시간을 초과하면 화면에 “램프”가 노란색으로 표시됩니다. 2,000시간이 되면 “램프”으로 바뀌고, 램프와 프로젝터의 전원이 자동적으로 꺼집니다. 이 때 램프교환 표시등이 적색으로 점등됩니다.
- 램프를 교환하지 않은 상태에서 전원을 다시 넣고 사용하게 되면, 4회째부터는 프로젝터에 전원이 들어오지 않습니다.

유지 보수 표시등		상태	문제	조치 방법
온도경고 표시등	정상	내부온도가 비정상적으로 높음	• 통풍구에 장애물이 있음	• 적절한 통풍 위치로 옮기십시오.
	꺼짐		• 냉각팬 고장 • 내부회로 고장 • 통풍구가 막힘	• 가까운 샤프 공인 판매점이나 고객지원센터에 수리를 의뢰하십시오. (118페이지 참조)
램프교환 표시등	녹색 점등 (램프 기동 중에는 녹색 점멸)	램프교환시기가 됨	• 램프사용시간이 1,900시간을 경과함	• 램프의 교환 또는 수리를 가까운 샤프 공인 판매점이나 고객지원센터에 의뢰하십시오. (118페이지 참조)
	적색 점멸	램프가 점등하지 않음	• 램프가 나감 • 램프 점등회로 고장	• 램프를 교환할 때 조심해서 다루어 주십시오 (111페이지 참조).

알아두기

- 램프교환 표시등이 켜지면, 전원을 끄고 위의 방법에 따라 조치를 취해 주십시오. 전원을 다시 켤 때는 프로젝터의 내부온도가 내려갈 때까지 기다린 후, 일단 전원 코드를 콘센트에서 빼었다가 다시 전원을 넣으십시오. (약 5분 이상)
- 정전으로 전원이 끊어졌다가 바로 전원이 다시 들어온 경우, 램프교환 표시등이 적색으로 점등되고 전원이 들어가지 않게 되는 경우가 있습니다. 이 때는, 일단 전원 코드를 콘센트에서 빼었다가 다시 전원을 넣어 주십시오.
- 프로젝터의 작동 중에 통풍구를 청소할 경우에는,  버튼을 눌러 전원을 끊은 후, 냉각팬이 멈출 때까지 기다린 다음에 하십시오.
- 전원을 끊은 후, 냉각팬이 작동하는 동안(약 90초)에는, 전원 코드를 빼는 등의 조작은 하지 마십시오.

램프에 대하여

램프

- 램프의 총 사용시간이 1,900시간을 경과하거나, 화질과 색상이 급격히 나빠지면 램프(별매)를 교환하여 주십시오. 램프의 사용시간은 OSD 화면표시에서 점검할 수 있습니다.(96페이지 참조.)
- 램프교환에 대해서는 가까운 샤프 공인 판매점이나 고객지원센터와 상담하여 주십시오.

미국 고객에게 알립니다:

본 프로젝터와 장착된 램프의 보증기간은 90일입니다. 보증기간 내에 발생한 모든 A/S(램프교환 포함)는 샤프 공인 프로젝터 판매점 또는 고객지원센터를 통하여 받을 수 있습니다. 샤프 공인 판매점 또는 고객지원센터에 대한 문의는 무료안내전화 1-888-GO-SHARP(1-888-467-4277)를 이용하시기 바랍니다.

미국에 한함

램프 사용상의 주의

- 본 프로젝터는 고압수은램프를 사용하고 있습니다. 큰 소리를 내며 램프의 기능이 정지될 수 있으며, 램프의 고장은 과도한 충격, 부적절한 냉각, 전구 표면의 손상 또는 사용시간의 경과로 인한 품질 저하 등과 같이 매우 다양한 원인에 기인합니다. 램프 사용기간은 램프의 사용조건과 주기에 따라 크게 다릅니다. 램프 고장으로 가끔 전구가 파열되니 특히 이점을 유념하시기 바랍니다.
- 램프교환 표시등과 해당 아이콘이 화면표시상에 점등되어 있을 경우에는, 램프가 정상적으로 작동되고 있더라도 즉시 새로운 램프로 교환하여 주십시오.
- 램프가 파열되면, 램프 유닛 내부에 유리 파편이 흩어지고, 램프 안에 충전된 가스가 배기구를 통해 실내로 유입됩니다. 가스에는 수은 성분이 함유되어 있으므로, 실내를 충분히 환기하고, 가스를 흡입하거나 눈과 입이 가스에 노출되지 않도록 유의하십시오. 가스에 노출된 경우에는 가능한 한 빨리 의사와 상담하여 주십시오.
- 램프가 파열되면, 프로젝터 내부에도 유리 파편이 흩어져 있을 가능성이 있습니다. 이러한 경우, 파열된 램프의 제거와 안전 작동의 보증을 위해 가까운 샤프 공인 프로젝터 판매점이나 고객지원센터와 상담하십시오.

램프의 교환

주의

- 프로젝터 조작 후, 바로 램프를 분해하지 마십시오. 램프가 고온인 상태에서 만지면 화상을 입을 우려가 있습니다.
- 램프교환 유닛을 분해할 때는 전원 코드를 뽑고 나서, 적어도 1시간 이상, 램프 유닛의 표면이 완전히 냉각될 때까지 기다려 주십시오.
- 새로운 램프와 교환한 후에도, 점등되지 않으면 가까운 샤프 공인 프로젝터 판매점이나 고객지원센터에 프로젝터를 가지고 가서, 수리를 의뢰하거나, BQC-PGM20X//1에 대응하는 램프 유닛을 구입하여 주십시오. 램프는 112페이지에 설명되어 있는 조작순서에 따라 신중하게 교환하여 주십시오. 고객이 원하시면 판매점이나 고객지원센터에서 램프를 교환할 수 있습니다.

램프에 대하여(계속)

램프 유니트의 탈착 방법

알아두기

- 핸들을 단단히 잡은 상태에서 분해하십시오. 램프 유니트의 유리 표면이나 프로젝터의 내부는 만지지 마십시오.
- 사용자가 다치거나 램프가 손상되지 않도록 다음 순서에 따라 신중하게 작업을 해 주십시오.
- 램프 유니트 커버와 램프 유니트를 제외한 다른 나사는 풀지 마십시오.
- 램프유니트에 포함된 설치 메뉴얼을 참조하십시오.

1 프로젝터 본체의 POWER 버튼을 눌러 전원을 끕니다.

- 냉각팬이 멈출 때까지 기다리십시오.

⚠ 경고!

- 사용한 직후에는 프로젝터에서 램프를 떼어내지 마십시오. 램프는 매우 뜨거우며 화상이나 상해를 입힐 수 있습니다.

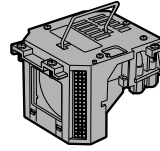
2 전원 코드를 빼냅니다.

- AC 소켓에서 전원 코드를 빼십시오.
- 안테나를 접어 넣습니다.
- 램프 유니트가 충분히 냉각될 때까지 (약 1시간) 두십시오.

3 램프 유니트 커버를 떼어냅니다.

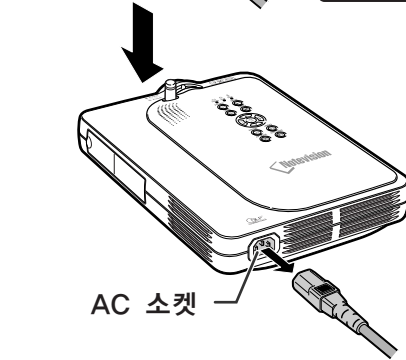
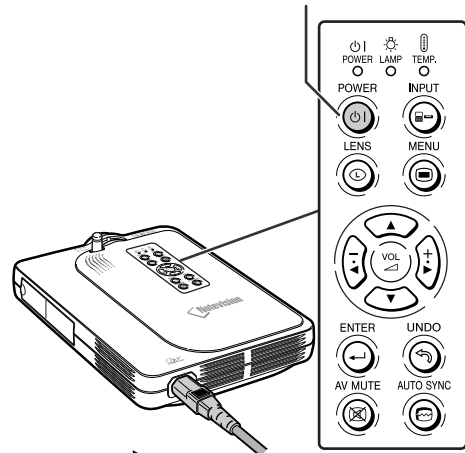
- 프로젝터를 뒤집어서 램프 유니트를 보호하고 있는 유저서비스 나사를 해제합니다. 화살표 방향으로 커버를 당겨 올리십시오.

램프 유니트

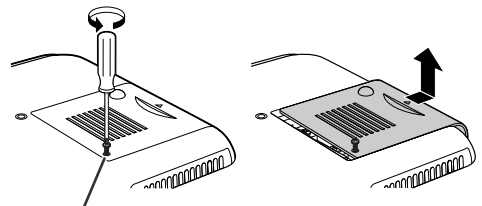


BQC-PGM20X//1

POWER 버튼



AC 소켓



사용자 서비스 나사

4 램프 유닛을 해체합니다.

- 램프 유닛의 고정 나사를 풀어줍니다. 핸들을 단단히 잡고 램프 교환 유닛을 화살표 방향으로 당겨서 빼십시오.

5 새로운 램프 유닛을 삽입합니다.

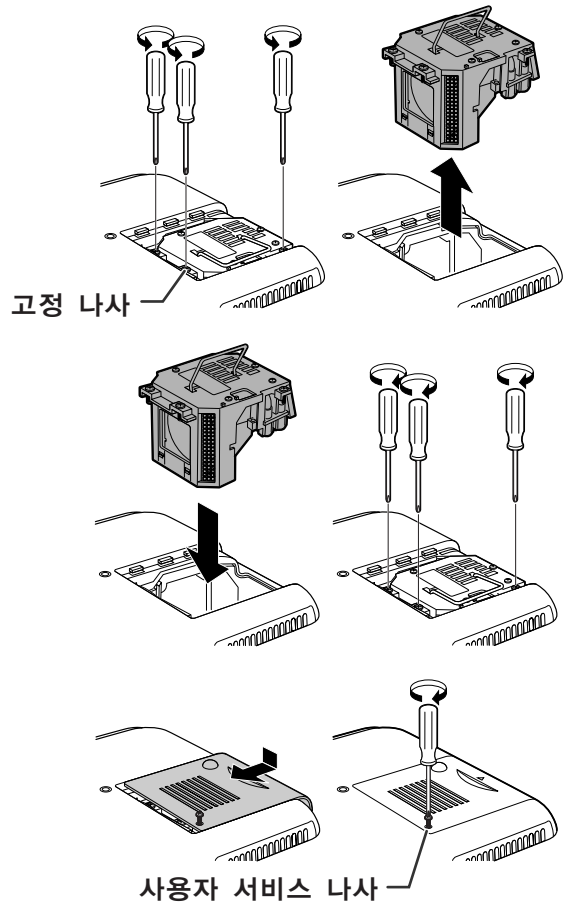
- 새로운 램프 유닛을 램프 유닛 수납부에 눌러 넣고, 고정 나사를 조이십시오.

6 램프 유닛 커버를 부착합니다.

- 램프 유닛 커버를 화살표 방향으로 밀어 넣고, 사용자 서비스 나사를 조이십시오.

알아두기

- 램프 유닛과 램프 유닛 커버가 올바르게 설치되지 않았다면, 프로젝터에 전원코드가 연결되어 있어도 전원이 켜지지 않습니다.







램프타이머의 재설정

램프 교환 후, 램프타이머를 다시 설정하여 주십시오.

1 전원 코드를 연결합니다.

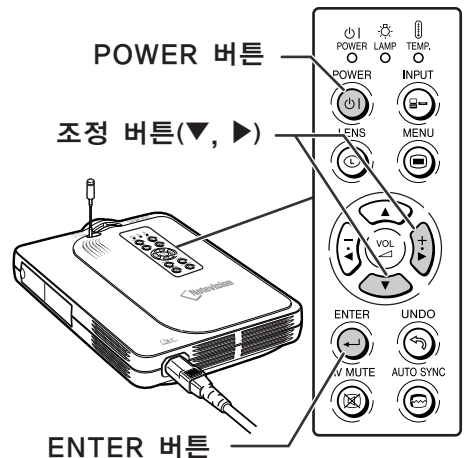
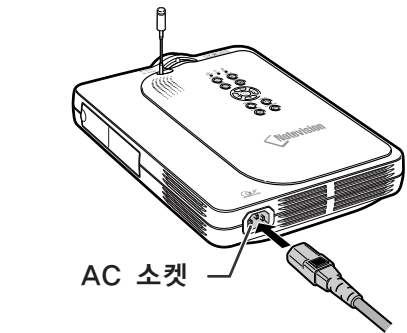
- 전원 코드를 프로젝터의 AC 소켓에 꽂아 주십시오.

2 램프 타이머를 초기화합니다.

- 프로젝터 본체의 , ,  등 3개의 버튼을 동시에 누른 상태에서  버튼을 누르십시오.
- 램프타이머가 초기화되면 "램프 0000H" 가 표시됩니다.

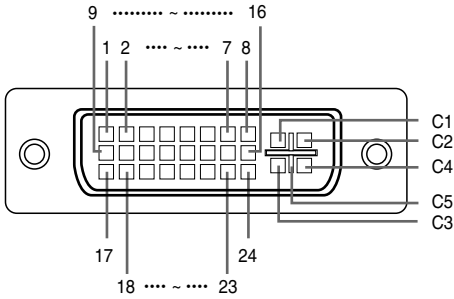
알아두기

- 반드시 램프를 교체할 때에만 램프 타이머를 초기화 해 주십시오. 램프 타이머를 초기화한 후 그 램프를 그대로 사용하면 램프에 손상을 주거나 파열할 수 있습니다.



커넥터 핀 할당

DVI 디지털/아날로그 INPUT 1 단자:29핀 커넥터



• DVI 디지털 입력

핀 번호	신호	핀 번호	신호
1	T.M.D.S 데이터 2-	16	핫 플러그 인식
2	T.M.D.S 데이터 2+	17	T.M.D.S 데이터 0-
3	T.M.D.S 데이터 2 차폐	18	T.M.D.S 데이터 0+
4	접속되지 않음	19	T.M.D.S 데이터 0 차폐
5	접속되지 않음	20	접속되지 않음
6	DDC 클럭	21	접속되지 않음
7	DDC 데이터	22	T.M.D.S 클럭 차폐
8	접속되지 않음	23	T.M.D.S 클럭+
9	T.M.D.S 데이터 1-	24	T.M.D.S 클럭-
10	T.M.D.S 데이터 1+	C1	접속되지 않음
11	T.M.D.S 데이터 1 차폐	C2	접속되지 않음
12	접속되지 않음	C3	접속되지 않음
13	접속되지 않음	C4	접속되지 않음
14	+5V 전원	C5	접지
15	접지		

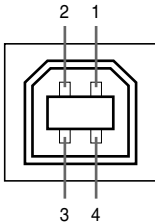
• DVI 아날로그 RGB 입력

핀 번호	신호	핀 번호	신호
1	접속되지 않음	16	핫 플러그 인식
2	접속되지 않음	17	접속되지 않음
3	접속되지 않음	18	접속되지 않음
4	접속되지 않음	19	접속되지 않음
5	접속되지 않음	20	접속되지 않음
6	DDC 클럭	21	접속되지 않음
7	DDC 데이터	22	접속되지 않음
8	수직화상조정	23	접속되지 않음
9	접속되지 않음	24	접속되지 않음
10	접속되지 않음	C1	아날로그 입력(적색)
11	접속되지 않음	C2	아날로그 입력(녹색)
12	접속되지 않음	C3	아날로그 입력(청색)
13	접속되지 않음	C4	수평화상조정
14	+5V 전원	C5	접지
15	접지		

• DVI 아날로그 콤포넌트 입력

핀 번호	신호	핀 번호	신호
1	접속되지 않음	16	접속되지 않음
2	접속되지 않음	17	접속되지 않음
3	접속되지 않음	18	접속되지 않음
4	접속되지 않음	19	접속되지 않음
5	접속되지 않음	20	접속되지 않음
6	접속되지 않음	21	접속되지 않음
7	접속되지 않음	22	접속되지 않음
8	접속되지 않음	23	접속되지 않음
9	접속되지 않음	24	접속되지 않음
10	접속되지 않음	C1	아날로그 입력 Pr/Cr
11	접속되지 않음	C2	아날로그 입력 Y
12	접속되지 않음	C3	아날로그 입력 Pb/Cb
13	접속되지 않음	C4	접속되지 않음
14	접속되지 않음	C5	접지
15	접지		

4핀 USB 커넥터



• USB 커넥터:4핀 B-타입 USB 커넥터

핀 번호	신호	명칭
1	VCC	USB 전류
2	USB-	USB 데이터-
3	USB+	USB 데이터+
4	SG	신호 접지

컴퓨터 호환성 차트

- 다중신호 지원
수평 주파수:15-126kHz
수직 주파수:43-200Hz*
픽셀 클럭:12-230MHz
- 콤포지트(복합) 화상조정 신호와 초기화면의 화상조정간의 호환성
- 어드밴스트 인텔리전트 압축에서 호환되는 UXGA와 SXGA
- AICS(Advanced Intelligent Compression and Expansion System) 화상 크기 조정 기술

아래의 리스트는 VESA 표준모드에 관한 것입니다. 그러나, 본 프로젝터는 VESA 표준모드 이외의 신호에도 대응할 수 있습니다.

PC/MAC/WS	해상도	수평주파수 (kHz)	수직주파수 (Hz)	VESA 표준모드	DVI 지원	표시		
PC	VGA	640 × 350	27.0	60			업스케일	
			31.5	70				
			37.9	85	✓			
		720 × 350	27.0	60				
			31.5	70				
			37.9	85	✓	✓		
		640 × 400	27.0	60				✓
			31.5	70		✓		✓
			37.9	85	✓	✓		✓
	720 × 400		27.0	60		✓		✓
			31.5	70		✓		✓
			37.9	85	✓	✓		✓
	640 × 480		26.2	50				
				31.5	60			✓
				34.7	70			
		37.9	72	✓	✓			
			37.5	75	✓	✓		
			43.3	85	✓	✓		
			47.9	90				
			53.0	100				
			61.8	120				
			78.5	150				
			80.9	160				
			100.4	200				
	SVGA	800 × 600	31.4	50				
			35.1	56	✓	✓		
			37.9	60	✓	✓		
			44.5	70				
			48.1	72	✓	✓		
			46.9	75	✓	✓		
			53.7	85	✓	✓		
			56.8	90				
			64.0	100				
			77.2	120				
			98.3	150				
			102.1	160				
	XGA	1,024 × 768	125.6	200				
			35.5	43		✓		
			40.3	50				
			48.4	60	✓	✓		
			56.5	70	✓	✓		
			58.1	72				
			60.0	75	✓	✓		
			68.7	85	✓	✓		
			73.5	90				
77.2			96					
80.6			100					
98.8			120					
113.2			140					






PC/MAC/WS	해상도	수평주파수 (kHz)	수직주파수 (Hz)	VESA 표준모드	DVI 지원	표시	
PC	SXGA	1,152 × 864	54.3	60		✓	어드밴스트 인텔리전트 압축
			64.0	70			
			64.1	72			
			67.5	75	✓	✓	
			75.7	80			
			77.3	85			
			90.2	100			
			54.8	60			
			65.9	72			
		67.4	74				
		1,280 × 1,024	64.0	60	✓	✓	
			74.6	70			
			78.1	74			
			80.0	75	✓		
			91.1	85	✓		
	108.4		100				
	SXGA*	1,400 × 1,050	64.0	60			
			74.7	52			
			75.0	60	✓		
	UXGA	1,600 × 1,200	81.3	65	✓		
			87.5	70	✓		
			90.1	72	✓		
			93.8	75	✓		
			106.3	85	✓		
PC/MAC 13"	VGA	640 × 480	34.9	67			업스케일
PC/MAC 19"	XGA	1,024 × 768	48.4	60	✓	✓	트루
			60.0	75	✓	✓	
PC/MAC 21"	SXGA	1,280 × 1,024	80.0	75	✓	✓	어드밴스트 인텔리전트 압축
MAC 16"	SVGA	800 × 600	46.8	75			업스케일
		832 × 624	49.6	75			
MAC 21"	SXGA	1,152 × 870	68.5	75			
HP (WS)	SXGA	1,280 × 1,024	78.1	72			어드밴스트 인텔리전트 압축
PC (WS)			60.0	60	✓		
WS			85.9	85			
SGI (WS)			53.5	50			
			76.8	72			
SUN (WS)			60.9	66			
	1,152 × 900	71.9	76				

* OSD 기능이 활성화된 상태인 경우, 수직주파수가 100Hz 이상의 영역에서는 일시적인 노이즈가 보일 수도 있습니다.

주

- 이 프로젝터는 노트북 컴퓨터에서의 이미지를 동시(CRT/LCD)모드로 표시할 수 없을 경우가 있습니다. 이러한 경우, 노트북 컴퓨터의 LCD 화면을 끄고, 표시하려는 데이터를 "CRT에 한함" 모드로 출력하여 주십시오. 표시 모드의 변경 방법에 대한 자세한 내용은 노트북 컴퓨터의 사용설명서를 참조하십시오.
- 본 제품은 640×350 VESA 형식 VGA 신호를 수신할 경우, 화면상에는 "640×400" 형식으로 표시됩니다.
- 1,600×1,200 VESA 형식의 신호를 수신할 경우, 샘플링이 발생하여 이미지의 일부가 잘려서 1,024라인으로 표시됩니다.

A/S를 의뢰하기 전에

문제점	점검 사항	페이지
 영상과 소리가 나오지 않고 프로젝터가 기동하지 않음.	• 프로젝터의 전원 코드가 벽면 콘센트에서 빠져 있습니다.	26
	• 접속된 외부기기의 전원이 꺼져 있습니다.	-
	• 입력모드가 잘못 선택되어 있습니다.	35
	• 케이블이 프로젝터의 측면 패널과 잘못 접속되어 있습니다.	27-32
	• 리모콘의 건전지가 방전되어 있습니다.	17
	• 노트북 컴퓨터와 접속되어 있을 때, 외부출력 상태가 설정되어 있지 않습니다.	-
	• AV 뮤트 화면표시로 되어 있습니다.	36
 소리는 들리지만 영상이 나오지 않음.	• 램프 유니트와 램프 유니트 커버가 제대로 설치되지 않았습니	112
	• 케이블이 프로젝터의 측면 패널과 잘못 접속되어 있습니다.	27-32
 색상이 흐리거나 좋지 않음.	• 화상조정이 잘못 설정되어 있습니다.	59
	(비디오 입력에서만)	
	• 비디오 입력시스템이 잘못 설정되어 있습니다.	93
 영상이 흐리거나 노이즈가 발생함.	(입력 1에서만)	
	• 입력신호 종류의 RGB/컴포넌트가 잘못 설정되어 있습니다.	59
 영상이 나오지만 소리가 들리지 않음.	• 초점을 조절하십시오.	37
	• 프로젝션 거리가 포커스 조정범위를 초과하였습니다.	23-24
	(컴퓨터 입력에서만)	
	• “미세조정”을 실행합니다(“수직노이즈” 조정)	61-63
가끔 본체 케이스에서 이상한 소리가 남.	• “미세조정”을 실행합니다(“수평노이즈” 조정)	61
	• 컴퓨터에 따라 노이즈가 발생할 수 있습니다.	-
	• “DNR” (디지털 노이즈 감소) 설정이 잘못되어 있음.	91
유지 보수 표시등 점등.	• 케이블이 프로젝터의 측면 패널과 잘못 접속되어 있습니다.	27-32
	• 음량이 최소로 설정되어 있습니다.	35
유지 보수 표시등 점등.	• 영상이 정상일 때 소리가 나는 것은, 실내의 온도변화에 의해 본체 케이스가 움츠러들었기 때문입니다. 조작이나 성능에는 영향을 미치지 않습니다.	-
유지 보수 표시등 점등.	• “유지 보수 표시등”을 참조하십시오.	110
이미지 캡처를 할 수 없음.	• 입력 1의 입력신호가 아날로그 RGB/디지털 RGB XGA (1024×768) 신호가 아닙니다. 위 신호와 다를 경우, 이미지 캡처를 할 수 없습니다.	94
PIP 기능이 작동되지 않음.	• 입력 1의 신호가 SXGA를 초과하는 해상도로 설정되어 있습니다.	89
	• 입력 1의 신호가 480I, 480P, 720P, 또는 1080I 컴포넌트 신호로 송신되고 있습니다.	
	• 입력 1의 신호가 RGB 신호를 사용하는 인터레이스 모드로 설정되어 있습니다.	

문제점	점검 사항	페이지
프로젝터의 POWER버튼을 눌러도 전원을 ON/OFF할 수 없음.	<ul style="list-style-type: none"> • 키잠금 레벨이 설정되어 있습니다. • 레벨 B로 설정되어 있다면, 아무런 버튼도 작동하지 않습니다. 레벨A로 설정되어 있다면, 입력 스위치, 볼륨, 그리고 AV뮤트만이 작동합니다. 	99
입력1의 콤포넌트 모드에서 화면이 녹색으로 보임.	<ul style="list-style-type: none"> • 입력 신호 형태가 올바르게 설정되지 않았습니다. 	59
입력1 RGB모드를 사용할 때 화면이 분홍색으로 변함.	<ul style="list-style-type: none"> • 입력 신호 형태가 올바르게 설정되지 않았습니다. 	59
INPUT 4 PC 카드 슬롯에 설치된 카드를 인식할 수 없습니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 카드가 설치되었는지 확인하십시오. • 무선 LAN PC 카드의 링크 표시등이 켜지는지 확인하십시오. 	31
“지원되지 않음” 이 표시됩니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 프로젝트에 설치된 카드가 프로젝트와 호환되는 카드입니까? • 프로젝트에 설치된 무선 LAN PC 카드가 프로젝트에 포함되었거나 별매의 무선 LAN PC카드 AN-WC11B와 다르지 않습니까? 	4 20
	<ul style="list-style-type: none"> • 램프교환 표시등이 적색으로 점멸하고 있으면, 램프를 교체하십시오. 	110
영상이 어둡게 보임.	<ul style="list-style-type: none"> • RGB 모니터 루프-아웃 어댑터가 모니터 출력과 접속되어 있는데, “모니터 출력” 메뉴에서는 “사용 안함” 로 설정되어 있습니다. 	96
	<ul style="list-style-type: none"> • RGB 모니터 루프-아웃 어댑터가 모니터 출력과 접속되어 있지 않은데, “모니터 출력” 메뉴에서는 “예(Y Cable)” 로 설정되어 있습니다. 	96
이미지가 너무 밝아 하얗게 보임.	<ul style="list-style-type: none"> • 화상조정이 잘못 설정되어 있습니다. 	59
	<p>다음과 같은 경우에는 VOLUME버튼이 작동되지 않습니다: (자이로 리모콘의 VOL +/-로 조작)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 메뉴 표시 중 • 렌즈메뉴 표시 중 • PIP 기능 작동 중 • 이미지 디지털 확대중(2배 이상). • 모든 캡스 스크린 해상도가 XGA(1024×768)보다 높을 때. 	-

샤프의 고객지원센터

본 프로젝터의 설치와 조작시 발생하는 문제에 대해서는, 우선 **116, 117페이지**에 있는 “A/S를 의뢰하기 전에” 를 참조하십시오. 발생한 문제점에 대한 해결방안이 본 사용설명서에 없을 경우에는, 아래의 샤프 고객지원부서로 문의하십시오.

미국	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharplcd.com	오스트리아	Sharp Electronics Austria (Ges.m.b.H.) 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at
캐나다	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	호주	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
멕시코	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	뉴질랜드	Sharp Corporation of New Zealand (09) 634-2059, (09) 636-6972 http://www.sharpnz.co.nz
라틴 아메리카	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siempresharp.com	싱가포르	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
독일	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	홍콩	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
영국	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 0161-205-2333 custinfo@sharp-uk.co.uk http://www.sharp.co.uk	말레이시아	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
이탈리아	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	아랍에미리트	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
프랑스	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlineced@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	태국	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
스페인	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	한국	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 webmaster@sharp-korea.co.kr http://www.sharp-korea.co.kr
스위스	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	인도	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
스웨덴	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se		

사양

제품형식	디지털 멀티미디어 프로젝터
모델	PG-M25X
비디오 시스템	NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL 60/SECAM/ DTV480I/DTV480P/DTV720P/DTV1080I
디스플레이 방식	Texas Instruments의 Single Chip Digital Micromirror Device™ (DMD™)
DMD 패널	패널 크기: 0.7" (17.8 mm), 1칩 XGA DMD 도트 수: 786,432도트 (1,024 [H] × 768 [V])
렌즈	1-1.2 × 줌 렌즈, F1.75-2.04, f=28.0-33.5 mm
프로젝션 램프	고압수은램프(HID Lamp), DC 210W
컴포넌트 입력신호	29-핀 커넥터
(INPUT 1)	DVI 입력신호: 디지털 250-1,000mV 50 Ω 아날로그 0.7 V _{p-p} 75 Ω
	Y: 1.0 V _{p-p} , 네거티브 화상조정, 75 Ω터미네이티드
	PB: 0.7 V _{p-p} , 75 Ω터미네이티드
	PR: 0.7 V _{p-p} , 75 Ω터미네이티드
수평해상도	700 TV 라인(DTV720P)
컴퓨터 RGB 입력신호	29-핀 커넥터
(INPUT 1)	RGB 녹색 타입 아날로그 입력에서 세퍼레이트/자동화상 조정: 0-0.7 V _{p-p} , 포지티브, 75 Ω터미네이티드
	수평 화상조정 신호: TTL 레벨(포지티브/네거티브)
	수직 화상조정 신호: 위와 동일
S-비디오 입력신호	4-핀 미니 DIN 커넥터
(INPUT 2)	Y(휘도신호 입력): 1.0 V _{p-p} , 화상조정 네거티브, 75 Ω터미네이티드
	C(색상신호 입력): 버스트 0.286 V _{p-p} , 75 Ω터미네이티드
비디오 입력신호	RCA 커넥터: 비디오, 콤포지트 비디오, 1.0 V _{p-p} , 화상조정 네거티브, 75 Ω
(INPUT 3)	터미네이티드
픽셀 클럭	12-230 MHz
수직주파수	43-200 Hz*
수평주파수	15-126 kHz
오디오 입력신호	Ø3.5 mm 미니잭: 오디오, 0.5 V _{rms} , 47 kΩ이상(스테레오)
PC 카드 슬롯(INPUT 4)	PCMCIA-TYPE II
오디오 출력	2.0W(모노)
스피커 시스템	4cm × 3cm
정격 전압	AC 100-240 V
입력 전류	3.2A
정격 주파수	50/60 Hz
소비 전력	295 W
전원 손실	1,110 BTU/hour
적정 사용온도	41°F~95°F(+5°C~+35°C)
보관 온도	-4°F~140°F(-20°C~+60°C)
본체 케이스	플라스틱
자이로 리모콘 라디오 주파수 대역	49.825-49.895MHz(미국, 캐나다등), 40.667-40.695MHz(유럽, 오세아니아, 아시아)
크기(근사치)	8 5/8" × 3" × 11 15/16" (219 (W) × 76 (H) × 303 (D) mm) (본체) 8 3/4" × 3 1/4" × 12 1/2" (223 (W) × 83 (H) × 318 (D) mm) (프로젝션 부분과 조정용 다리 포함)
무게(근사치)	5.8 lbs. (2.6 kg)
제공되는 부속품	자이로 리모콘, R-03건전지 4개, 전원 코드(6', 1.8m), 무선 LAN PC 카드 2개, DVI용 15핀 D-서브 케이블(6', 1.8m), USB케이블(6', 1.8m), 휴대용 가방, 렌즈 캡(부착), 렌즈 캡 스트랩, 단자 커버(부착), CD-ROM, 프로젝트 사용설명서, 간이 사용설명서, Wireless Reality(와이어레스 리얼리티) 소프트웨어 사용설명서, 무선 LAN PC카드 사용설명서.
소모품	소모품 램프 유니트(램프/케이지 모듈)(BQC-PGM20X//1), 미국, 캐나다 등에서 사용되는 자이로 리모콘(RRMCG1631CESA), 유럽, 호주, 오세아니아, 그리고 아시아용 자이로 리모콘(RRMCG1653CESA), R-03건전지 4개("AAA" 사이즈, UM/SUM-4, HP-16 또는 유사품), 미국, 캐나다 등지용 전원코드(QACCDA007WJZP), 영국을 제외한 유럽용 전원코드(QACCV4002CEZZ), 영국과 홍콩용 전원코드(QACCB5024CENA), 오스트리아, 뉴질랜드, 오세아니아용 전원코드(QACCL3022CEZZ), DVI용 15핀 D-서브 케이블(QCNWGA010WJZZ), USB케이블(QCNWG0001WJZP), 무선 LAN PC카드 AN-WC11B(RUNTKA025WJZZ), 휴대용 가방(GCASN0005CESA), 렌즈 캡(CCAPHA001WJ01), 렌즈 캡 스트랩(UBNDT0013CEZZ), 단자 커버(GCOVD0103CESA), CD-ROM(UDSKAA001WJZZ), 프로젝트 사용설명서(TINS-A046WJZZ), 간이 사용설명서, Wireless Reality(와이어레스 리얼리티)소프트웨어 사용설명서(TINS-A049WJZZ), 무선 LAN PC카드 사용설명서 (TINS-A306WJZZ).

* OSD 기능이 활성화된 상태인 경우, 수직주파수가 100Hz 이상의 영역에서는 일시적인 노이즈가 보일 수도 있습니다.

샤프 프로젝터는 786,432화소의 매우 정교한 DMD 패널을 사용합니다. 대형 스크린 TV, 비디오 시스템, 비디오 카메라 등과 같은 어떠한 하이테크 전자기기에서도 기기가 반드시 맞추어야 하는 수용 허용치가 있습니다.

본 제품은 수용 허용치 안에서 화상 스크린에 불활성의 도트를 생기게 할 수도 있는 불활성 픽셀을 일부 가지고 있습니다. 그러나 이것이 화질이나 제품의 수명에는 아무런 영향을 미치지 않습니다.

제품의 사양은 사전 예고 없이 변경될 수 있습니다.

무선 LAN PC 카드 상세

상품명	11Mbps 무선 LAN PC 카드
모델번호	AN-WC11B (RUNTKA025WJZZ)
호스트 인터페이스	PCMCIA TYPE II
치수	2 1/8" × 4 1/2" × 1/4" (54 (W) × 115 (D) × 6 (H) mm)
중량	0.091bs (40 g)
주파수 범위 (중간 주파수)	2.4000-2.4835 GHz
채널 수	1-11 (사용가능한 채널은 국가에 따라 다양합니다.)
작동 전압	3.3 V ± 5% 혹은 5 V ± 5%
소비 전류	타입 240 mA, 최대 300 mA
스프레딩	DS-SS (Direct Sequence Spread Spectrum)
데이터 속도	11 Mbps, 5.5 Mbps, 2 Mbps, 1 Mbps (자동 스위치)
송신 파워	10 dBm (일상온도영역) 13dBm(최대)
변조	11 Mbps, 5.5Mbps: CCK 2 Mbps: DQPSK 1 Mbps: DBPSK
시큐어리티	WEP(64 비트/128 비트) (프로젝터와 호환되지 않음)
표준	IEEE802.11b
미디어 액세스 프로토콜	ACK를 포함한 CSMA/CA
주위 환경 조건	온도 영역 32 에서 131°F(0 에서 55°C) (작동)
	습도 최대. 95% 응결하지 않을 경우
작동 범위	실외: 197'에서 394' (60에서 120 m); 실내: 98'에서 197' (30에서 60 m) 속도외주위환경 거리는 전송할 때마다 다릅니다.

사용가능 카드와 그 용량

1. DCF*1에 따르는 JPEG이미지나 디지털 카메라 영상처럼 메모리 카드에 저장된 것들은 카드 모드를 사용하면 프로젝터에 표시할 수가 있습니다.
2. 다음 테이블(별도 판매)에 나와있는 메모리 카드가 사용가능합니다.

메모리카드*2	메모리 카드 용량
플래시 ATA카드	128MB이하 사용가능
SD메모리 카드	128MB이하 사용가능
컴팩트플래시	128MB이하 사용가능
멀티미디어 카드	64MB이하 사용가능
스마트 미디어	128MB이하 사용가능

* 각각의 메모리 카드는 알맞은 PC 카드 어댑터가 필요합니다.

주의

- (1) 위에 언급된 것을 제외한 다른 메모리 카드에 대해서는 작동하는지 보증할 수 없습니다.
- (2) PC 카드 어댑터는 메모리 카드에 따라 특수한 제약을 가지고 있을 수 있습니다. PC 카드 어댑터의 사용설명서를 참조하십시오.
- (3) 몇몇 경우에는 여러분 컴퓨터에서 편집된 이미지가 표시되지 않을 수도 있습니다.

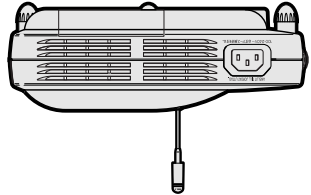
*1 DCF표준은 카메라 파일의 디자인 규정 시스템을 나타냅니다.

- *2
- SD메모리 카드는 상호명입니다.
 - 컴팩트플래시는 San Disk 주식회사의 상표입니다.
 - 멀티미디어 카드는 Infineon Technologies AG의 상표입니다.
 - 스마트 미디어는 도시바 주식회사의 상표입니다.

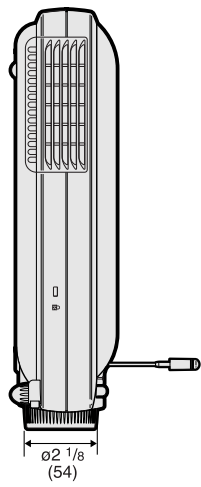
크기

단위:inches(mm)

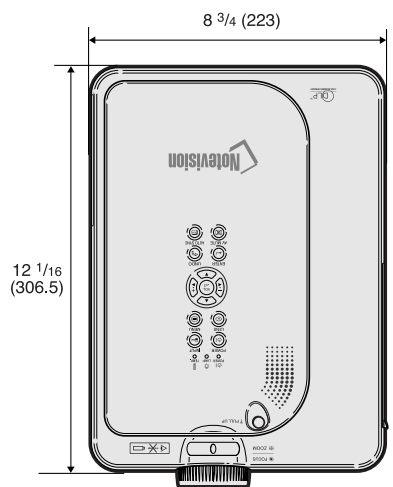
후면도



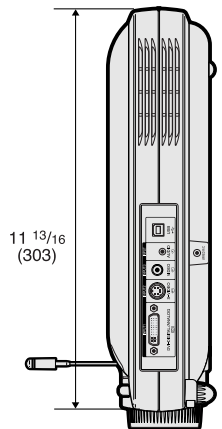
측면도



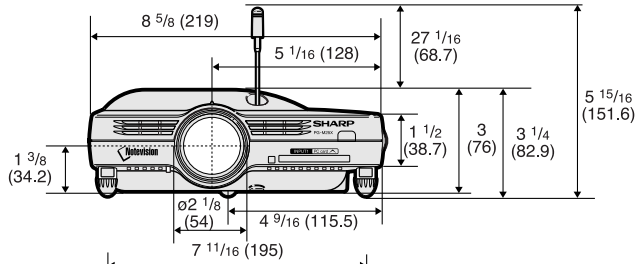
평면도



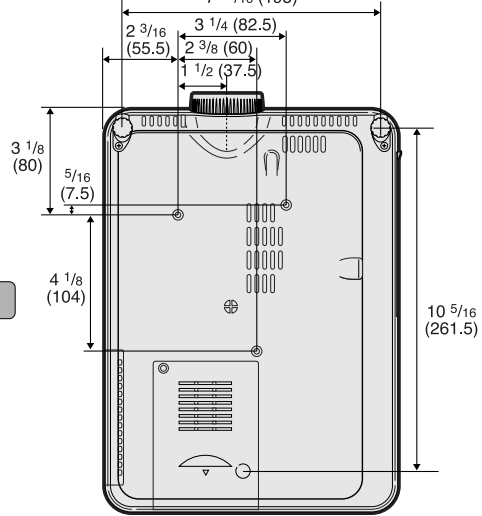
측면도



정면도



밑면도



감마

화질 개선 기능은 밝은 부분에는 영향을 주지 않고, 이미지의 어두운 부분을 밝게 함으로써 보다 풍부한 화면을 제공한다. 표준, 프레젠테이션, 시네마, 게임 등, 4가지의 다른 모드를 선택할 수 있다.

게이트웨이

다른 네트워크간의 전송을 중계해주는 장치.

도난방지

프로젝터에 설정된 “키코드”가 올바르게 입력되지 않으면, 프로젝터는 신호가 입력되어도 작동하지 않는다.

디지털 이동

입력 이미지의 화면조정 모드가 비디오 또는 DTV 신호의 테두리, 스트레치, 스마트 스트레치인 경우, 조정 버튼(▲, ▼)을 이용하여 간편하게 이미지를 상하 이동시키는 기능.

DHCP

다이나믹 호스트 컨피규레이션 프로토콜의 표준. 서버에서 IP 주소와 같은 네트워크 설정사항을 자동으로 할당하는 방법.

DVI

디지털과 아날로그 디스플레이를 지원하는 디지털 비주얼 인터페이스.

무선 채널

무선 채널은 무선 통신에서 무선 LAN카드에 의해 사용되는 주파수이다. 프로젝터 근처에서 다른 무선 LAN네트워크가 사용될 때에는 간섭을 피하기 위해 프로젝터와 무선 LAN이 서로 다른 채널로 설정되었는지 확인한다.

배경화면

입력된 신호가 없을 때 표시되는 초기 설정 이미지.

비밀번호

“옵션 (2)” 메뉴의 설정 내용을 변경하고 싶지 않을 때는 비밀번호를 설정한다.

상태 기능

각 조정항목의 설정 내용을 표시한다.

서브넷 마스크

TCP/IP네트워크에 사용되는 변수이며, IP어드레스가 네트워크 어드레스와 호스트 어드레스로 분리될 때 사용된다.

색상 온도

프로젝터에 입력되는 이미지 타입에 맞는 색상 온도를 조절할 수 있는 기능. 따뜻한 느낌, 자연스러운 색상을 살릴 경우에는 색상온도를 낮추고, 차가운 느낌과 보다 밝은 화면을 연출하고자 할 때는, 청색 이미지의 색상온도를 높인다.

수직노이즈

수직노이즈 레벨이 부적절할 때 수직노이즈를 조정하는 데 사용한다.

수평노이즈

수평노이즈의 시프트는 같은 해상도와 동형의 신호 사이를 시프트하는 시기. 수평노이즈 레벨이 부적절할 때 투사되는 화면은 일반적으로는 수평으로 깜빡거린다.

스마트 스트레치

4:3 화상비에서 이미지의 가운데 부분은 그대로 유지하면서, 주변만 확대하여 16:9 스크린 전면 에 이미지를 투사하는 모드.

스트레치

4:3 이미지를 가로 방향으로 확대하여 16:9 스크린 전면에 표시하는 모드.

시작화면

프로젝터가 켜졌을 때 표시되는 이미지.

실화면

원래의 해상도로 이미지를 투사하는 모드.

어드밴스드 인텔리전트 압축

해상도를 높이거나 낮추어도 화질의 손실이 없이 깨끗한 화면을 제공하는 기능.

IEEE802.11b

무선 LAN의 국제표준규격의 하나로, 무선주파수 2.4GHz를 사용하며, 최고 11Mbps의 속도로 무선전송을 할 수 있다.

IP 주소

국제 프로토콜 주소에대한 표준. 네트워크에 연결된 장치를 식별하기위한 코드번호. 192.168.0.1처럼 표시되는데, 네 번째의 숫자는 마침표가 된다.

sRGB

IEC(국제전기표준회의)에서 공인한 색상 재현의 국제 표준. 고정된 색상면적이 IEC에 의해 결정해져 있기 때문에 색상변경은 DLP특징에 따르며, “sRGB” 모드로 전환되면 이미지가 원래의 이미지를 토대로 한 천연색조로 표시됩니다.

SS ID

Service Set ID에대한 표준. 무선 LAN에 연결된 장치의 “그룹”을 식별하기위한 이름. 무선 데이터 송신은 같은 SS ID(그룹명)를 운반하는 장치들 사이에서만 가능하다. 알파벳 문자나 심벌(최대 32자)을 조합해서 원하는 SS ID를 설정할 수 있다.

자동화상조정

최적의 투사를 위해 컴퓨터의 화면을 자동적으로 조정하는 기능.

정지화면

동화상을 일시적으로 정지시키는 기능.

용어 해설(계속)

키잠금 레벨

프로젝터 조작버튼의 오작동을 방지하기 위한 모드.

키스톤 보정

프로젝터가 비스듬하게 설치되었을 경우, 사다리꼴의 왜곡된 이미지를 수정하는 기능. 키스톤 보정을 거친 이미지는 들쭉거림이 없이 매끄럽게 출력되며, 4:3 화상비를 그대로 유지하면서 수평과 수직의 이미지를 압축한다.

테두리

4:3 화상비를 유지하면서 4:3 이미지를 16:9 스크린 전면에 완전하게 투사하는 모드.

프로그레시브 모드

프로그레시브 디스플레이는 부드러운 비디오 이미지를 제공한다. 2D프로그레시브, 3D프로그레시브, 필름모드 등 3가지 기능을 선택할 수 있다.

프로젝터 이름

프로젝터를 식별하기 위한 이름. 알파벳 문자나 심벌(최대 15자)을 조합해서 원하는 이름을 붙일 수 있다.

PIP기능

보다 효과적인 프리젠테이션을 실현하기 위해 데이터 스크린 이미지 위에 비디오 이미지를 동시에 볼 수 있게 한다.

화면조정

입력 이미지의 화질을 높이기 위해, 화면의 디스플레이 모드를 초기화하거나 수정하도록 한다. 일반, 최대화면, 실화면, 테두리, 스트레치, 스마트 스트레치 등 6개의 모드를 선택할 수 있다.

화상비

화면의 폭과 높이의 비율, 컴퓨터와 비디오 화면의 일반 화상비는 4:3이다. 16:9와 21:9 화상비의 와이드 화면도 있다.

2D프로그래시브	60	램프교환 표시등	110
3D프로그래시브	60	램프의 교환	111
AC 소켓	26	렌즈 조정	37
ASSIGN 버튼	41	렌즈 캡 스트랩	15
AUTO SYNC 버튼	14	렌즈 캡	15
AV MUTE 버튼	14	모니터 출력	32
DHCP서버	73	무선 마우스	47
DNR	91	무선 채버	67
DVI용 15핀 D-서브 케이블	27	무선 LAN PC 카드	68
Eject버튼	31	무선 LAN	71
ENTER 버튼	14	뮤트	36
FREEZE	81	미세조정	61
GYRO ACTIVE 버튼	16	배경화면	95
INPUT 1 단자	15	브레이크 타이머	97
INPUT 2 단자	15	비리오시스템	93
INPUT 3 단자	15	비밀번호	100
INPUT 4 PC 카드 슬롯	15	상태	106
INPUT AUDIO 단자	15	색상 온도	59
INPUT 버튼	14	서브네트마스크	70
IP어드레스	66	설정값 초기화	105
L-CLICK/ENTER 버튼	16	설정보존	61
LED 표시등	42	설정선택	62
LENS 버튼	38	수직노이즈	61
MENU 버튼	50	수평노이즈	61
OSD화면표시(화면표시)	92	스마트 스트레치	83
PC 카드	31	스크립트 파일	79
PDF	13	스탬프 기능	45
PIP 기능	88	스트레치	83
POINTER 버튼	16	스피커	14
POWER 버튼	14	슬라이드 쇼	79
PRJ 모드	98	시작화면	95
R-CLICK/UNDO 버튼	16	신호 정보	63
RF CH+버튼	16	신호종류	59
RGB	59	실화면	83
sRGB	89	썸네일 디스플레이	79
SS ID	72	언어 선택	37
TCP/IP	70	온도경고 표시등	110
TEACH (OK) 버튼	16	옵션 부속품	20
UNDO 버튼	14	유선 리모콘 단자	16
USB 케이블	47	이미지 캡처	94
USB 포트	15	이미지의 반전/역상	98
VOLUME 버튼	14	인덱스모드	79
감마	86	일반	83
건전지	17	입력 1-4 모드	35
게이트웨이	70	자동재생	79
기능 버튼	16	자동입력검색	90
높이 조정용 버튼	22	자동화상조정 표시	64
단자커버	32	자동화상조정	63
도난방지	102	자이로 리모콘 안테나	14
디지털 이동	39	자이로 리모콘	16
라인 기능	46	전원 코드	20
램프 타이머	113	전원 표시등	110
램프	111	절전모드	87
		제공되는 부속품	20

색인(계속)

조정 버튼	14
조정용 다리	22
줌 레버	14
천정에 설치	25
최대화면	83
컬러 매칭	89
컴퓨터 화면 조정	61
센싱톤 시큐어리티 표준 커넥터	15
키스톤 보정	38
키잠금 레벨	99
테두리	82
특수모드 조정	62
포인터 기능	44
포커스 링	14
표시	79
표시간격	80
프로그레시브 모드	60
프로젝토 이름	69
필름 모드	60
학대	84
화면정지	82
화면조정	82
화상 조정	59
화상비	83
휴대용 가방	108
흡기구	109

SHARP®
SHARP CORPORATION