

SHARP®

GEBRUIKSAANWIJZING

MODEL

XG-P25X LCD-PROJECTOR

Conference Series

香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)



Belangrijke
informatie



Opstellen en
aansluiten



Bedienings-
toetsen



Basisbediening



Speciale functies



Onderhoud en het
oplossen van problemen



Aanhangsel



BELANGRIJK

Vul hier het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de kleuren LCD projector. Bewaar deze informatie goed, in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 15 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recycled.

Modelnummer: XG-P25X**Serienummer:**

This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/ΕΟΚ και 73/23/ΕΟΚ, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/ΕΟΚ.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.



Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 10A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used. Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted. In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 10A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

IMPORTANT:

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.

Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug. Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese (Traditional Chinese and Simplified Chinese), Korean and Arabic. Carefully read through the operation instructions before operating the LCD projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch (Traditionelles Chinesisch und einfaches Chinesisch), Koreanisch und Arabisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des LCD-Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois (chinois traditionnel et chinois simplifié), coréen et arabe. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur LCD.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska (traditionell kinesiska och förenklad kinesiska), koreanska och arabiska. Läs nog igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino (chino tradicional y chino simplificado), coreano y árabe. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector LCD.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese (cinese tradizionale e cinese semplificato), coreano e arabo. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore LCD.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees (Traditioneel Chinees en Vereenvoudigd Chinees), Koreaans en Arabisch. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de LCD projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês (Chinês Tradicional e Chinês Simplificado), Coreano e Árabe. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor LCD.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文（繁體中文和簡體中文）、韓國文和阿拉伯文所寫的使用說明書。在操作液晶投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

附送之CD-ROM光碟中，有用英文，德文，法文，瑞典文，西班牙文，意大利文，荷蘭文，葡萄牙文，中文（繁體中文和簡體中文），韓國文和阿拉伯文所寫的使用說明書。在操作液晶投影机之前，请务必仔细阅读整本使用说明书。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 덴마크어, 포르투갈어, 중국어 (번체가, 간체자), 한국어, 그리고 아랍어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. LCD 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세 하게 숙지하십시오.

اسطوانة CD-ROM المجهزة تتضمن تعليمات التشغيل لكل من اللغات الانجليزية، الالمانية، الفرنسية، السويدية، الاسبانية، الايطالية، الهولندية، البرتغالية، الصينية (الصينية التقليدية والصينية المبسطة)، الكورية والعربية. قم بعناية بقراءة تعليمات التشغيل قبل تشغيل جهاز العرض الاسقاطي بشاشة الكريستال السائل.

Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door voordat u de projector in gebruik neemt.



Inleiding

NEDERLANDS

Er zijn twee belangrijke redenen voor een prompte garantieregistratie van uw nieuwe SHARP LCD projector met behulp van de REGISTRATION CARD (registratiekaart) die bij de projector is verpakt.

1. GARANTIE

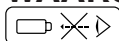
U komt meteen in aanmerking voor de volledige garantie op onderdelen, service en reparatiewerkzaamheden die van toepassing is op dit product.

2. CONSUMENT-VEILIGHEIDSWETGEVING

U wordt onmiddellijk op de hoogte gesteld van eventuele veiligheidsbepalingen betreffende de inspectie, modificaties of het terugroepen van producten dat door SHARP moet worden uitgevoerd op basis van de 1972 Consumer Product Safety Act. LEES ZORGVULDIG DE BELANGRIJKE "BEPERKTE GARANTIE" CLAUSULE.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

Zie de onderkant van het apparaat.

	LET OP GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER- ONDERHOUDSSCHROEVEN	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREERBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

WAARSCHUWING: De FCC bepalingen schrijven voor dat wijzigingen of modificaties in de apparatuur die niet uitdrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd tot gevolg kunnen hebben dat het gebruik van de apparatuur niet meer toegestaan is.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

INFORMATIE

Deze apparatuur is getest en bleek te voldoen aan de eisen en limieten voor Klasse A digitale apparatuur, overeenkomstig de specificaties in Deel 15 van de FCC bepalingen, die opgesteld zijn om elektrische storing bij gebruik van de apparatuur in een werkomgeving voor zover mogelijk te voorkomen. In deze apparatuur worden radiogolven opgewekt en verwerkt, en deze golven kunnen uitgestraald worden. Als bij de installatie en/of het gebruik de instructies in de gebruiksaanwijzing niet strikt opgevolgd worden, kan de apparatuur storing in radio- en televisie-ontvangst veroorzaken. Mocht er sprake zijn van interferentie bij gebruik van de apparatuur in woongebieden, dan is de gebruiker verplicht de storing op eigen kosten op te heffen.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

Gebruik met deze apparatuur de meegeleverde computerkabel. Deze kabel zorgt ervoor dat de apparatuur voldoet aan de FCC Klasse A voorschriften.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING:

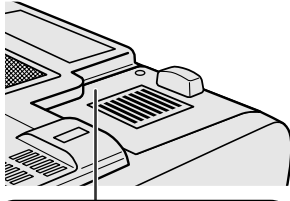
Dit is een Klasse A product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiointerferentie veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector uit gezet is. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd uit met de **OFF** toets op de projector of op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt. **SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VOOR DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.**

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In dit product wordt soldeertin gebruikt en is een middeldruklamp die een kleine hoeveelheid kwik bevat. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor verdere informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u in de Verenigde Staten bent, met de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org



Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde **64** en **65**.



LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-XGP25X//1 ONLY. UV RADIATION : CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING. MEDIUM PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP

MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS DE SCHROEF TE VERWIJDEREN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN IN HET INWENDIGE. LAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN. VERVANG UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP LAMP VAN HET TYPE BQC-XGP25X//1. UV-STRALING: KAN OOGBESCHADIGING VEROORZAKEN. ZET DE LAMP UIT ALVORENS TE BEGINNEN MET ONDERHOUD. MIDDELMATIGE DRUK AANWEZIG IN DE LAMP: EXPLOSIEGEVAAR. INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.



BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

VOORZICHTIG: Lees alle veiligheidsvoorschriften voordat u het apparaat gebruikt en bewaar de instructies zodat u deze in de toekomst opnieuw kunt raadplegen.

Elektrische energie kan vele nuttige functies vervullen. Bij het ontwerp en de productie van deze LCD projector stond uw persoonlijke veiligheid centraal. EEN ONJUIST GEBRUIK KAN ECHTER EEN ELEKTRISCHE SCHOK OF BRAND VEROORZAKEN. Om de veiligheidsvoorzieningen die in deze LCD projector zijn ingebouwd niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de LCD projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Vorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Vervoer

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijk elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is voorzien van een van de volgende twee typen stekkers. Raadpleeg uw elektricien als deze stekker niet past in uw stopcontact.

Maak de veiligheidsvoorzieningen van de stekker niet onklaar.

- Tweedraads type netstekker.
- Driedraads (geaard) type netstekker met aardcontact.
Deze stekker zal alleen passen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken zodat het apparaat is losgekoppeld van het lichtnet. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.



BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN



18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- a. Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- b. Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- c. Als het apparaat blootgesteld heeft gestaan aan regen of water.
- d. Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
- e. Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- f. Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Bevestiging aan een muur of plafond

Bevestig het apparaat uitsluitend aan een muur of plafond overeenkomstig de instructies van de fabrikant.

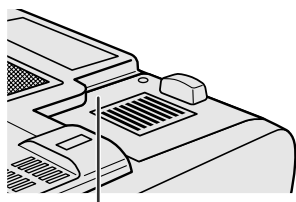
22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

- Microsoft en Windows zijn wettig gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- PC/AT is een wettig gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Adobe Acrobat is een handelsmerk Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh is een wettig gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- Alle andere namen van fabrikanten of producten zijn de handelsmerken of de wettig gedeponeerde handelsmerken van de betreffende bedrijven.
- Deze software is gedeeltelijk gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group.



BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN



LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-XGP25X//1 ONLY. UV RADIATION : CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING. MEDIUM PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP

MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS DE SCHROEF TE VERWIJDEREN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN IN HET INWENDIGE. LAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN. VERVANG UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP LAMP VAN HET TYPE BQC-XGP25X//1. UV-STRALING: KAN OOGBESCHADIGING VEROORZAKEN. ZET DE LAMP UIT ALVORENS TE BEGINNEN MET ONDERHOUD. MIDDELMATIGE DRUK AANWEZIG IN DE LAMP: EXPLOESIEGEVAAR. INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde **64** en **65**.

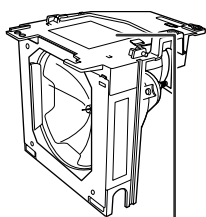
INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In dit product wordt soldeertin gebruikt en is een middeldruk lamp die een kleine hoeveelheid kwik bevat. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor verdere informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u in de Verenigde Staten bent, met de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org

Belangrijke informatie betreffende de lampeenheid

Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Indien de lamp gesprongen is, moet u een erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum de lamp laten vervangen.

Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde **64** en **65**.



高温注意
CAUTION
PRECAUCIÓN
PRÉCAUTION



BQC-XGP25X//1

VOORZICHTIG



Veiligheidsvoorschriften voor het opstellen van de projector

Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moet de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Het apparaat moet dan ook regelmatig intern worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u het vereiste onderhoud nauwgezet uitvoert. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de LCD-projector mag uitsluitend door een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum worden gedaan.

Opmerkingen betreffende de bediening

- De ventilatie-uitlaat, het lamphuisdeksel en omliggende onderdelen kunnen tijdens het gebruik van de projector zeer heet worden. Voorkom letsel en brandwonden en raak deze onderdelen niet aan voordat ze voldoende afgekoeld zijn.
- Houd tenminste 12 inches (30 cm) ruimte open tussen de ventilatie-uitlaat en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening automatisch de projectorlamp uitschakelen. Dit duidt niet op een storing. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Doe dan de stekker er weer in. De projector zal vervolgens weer normaal functioneren.



TEMPERATUUR

Temperatuur-verklikkerfunctie

Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een problematische opstelling of een vervuild luchtfilter, zullen in de linker benedenhoek van het beeld de aanduidingen "TEMPERATUUR" en "☒" gaan knipperen. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuurindicator op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal na een afkoelperiode van 90 seconden de projector zichzelf automatisch uitschakelen. Zie "Lamp- en waarschuwingsindicatoren" op bladzijde 63 in het geval "TEMPERATUUR" in beeld verschijnt.

OPMERKING

- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat.



LAMP

Lamp-verklikkerfunctie

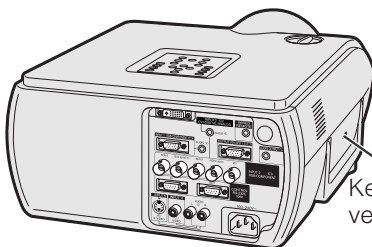
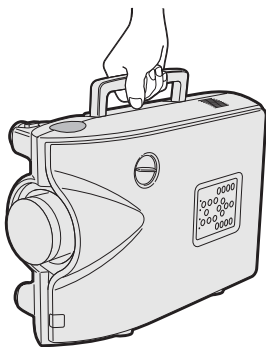
Wanneer de projector wordt ingeschakeld nadat de lamp 1.400 uur is gebruikt, zullen in de linker benedenhoek van het beeld de aanduidingen "LAMP" "☒" gaan knipperen om u erop attent te maken dat de lamp vervangen moet worden. Zie de bladzijden 64 en 65 voor het vervangen van de lamp. Als de lamp 1.500 uur is gebruikt, zal de stroom naar de projector automatisch worden uitgeschakeld en komt het apparaat in de ruststand (standby) te staan. Zie "Lamp en waarschuwingsindicatoren" op bladzijde 63 voor nadere bijzonderheden.

Gebruik van het draaghandvat

Als u de projector vervoert, draag hem dan aan het handvat aan de zijkant.

VOORZICHTIG

- Doe altijd eerst de de lensdop op de lens ter bescherming tijdens het vervoer.
- Til de projector niet op en draag hem niet aan de lens of aan de lensdop aangezien de lens hierdoor kan beschadigen.



Kensington standaard
veiligheidsaansluiting

Gebruik van het Kensington slot

Deze projector heeft een Kensington standaard veiligheidsaansluiting, te gebruiken met het Kensington MicroSaver Veiligheidssysteem. Raadpleeg de informatie bij dat systeem voor instructies hoe u het kunt gebruiken om uw projector te beveiligen.



Belangrijkste eigenschappen

1. Topkwaliteit LCD projector met zeer hoge helderheid

- **270 watt wisselstroom-lamp**

Toepassing van een 270 watt wisselstroom-lamp voor een uitstekende kleuruniformiteit en zeer hoge helderheid.

2. Computer-compatibiliteit

- **Compatibel met resoluties zoals VGA-SVGA (expanded), XGA (true-resolutie) en SXGA-UXGA (gecomprimeerd), en ook met DTV-formaten (480I, 480P, 580I, 580P, 720P, 1035I en 1080I).**

3. XGA beeldkwaliteit

- **OCS LCD-paneel voor een verbeterde kleuruniformiteit.**
- **Toepassing van diverse andere schakelingen voor het verkrijgen van topkwaliteit videobeelden.**

4. Geïntegreerde computer & video-voorzieningen

- **Nieuwe progressief-functie**

I/P omzetting met nieuwe algoritme om een ongekende beeldkwaliteit te verwezenlijken.

- **Verbeterde upscaling en digitale uitvergroting**

Gebruik van nieuwe technieken voor een scherpere beeldkwaliteit, zelfs bij uitvergroete beelden.

- **Superieur 16:9 beeld**

4:3 beelden kunnen worden omgezet in 16:9 beelden met behulp van de "Slimme Rek" functie (zijanten uitgerekt, midden ongewijzigd), iets dat voorheen onmogelijk was met LCD projectors.

- **Intelligente digitale trapeziumvorm-correctie**

Voor een gelijkmatige correctie van perspectivische beelden en comprimering van het beeld in horizontale en verticale richting zodat de 4:3 breedte-hoogteverhouding gehandhaafd blijft. Ook wanneer de 4:3 breedte-hoogteverhouding verandert als gevolg van de lensverschuiving, kunt u via fijnafstelling van de v-afmeting ervoor zorgen dat de verhouding hetzelfde blijft.

- **Nieuwe intelligente comprimering**

Efficiënte comprimering van UXGA (1.600 x 1.200) beelden naar XGA (1.024 x 768).

- **Verbeterde "three-two pull-down"**

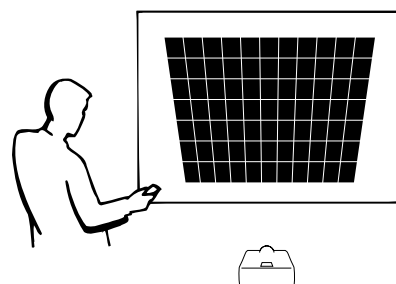
Omzetten van cinema-modus DVD beelden getransformeerd met "three-two pull-down" in progressieve modus beelden voor een optimaal resultaat van de filmfunctie.

- **Dynamische GAMMA correctie**

Realtime (onvertraagde) beeld-voor-beeld GAMMA correctiefunctie voor een optimaal resultaat.

5. Driedimensionale digitale uniformiteit en digitale convergentie

- **De driedimensionale digitale uniformiteit compenseert voor een ongelijkmatige beeldhelderheid bij beelden met iedere willekeurige helderheid van wit tot donker. Met de digitale convergentiefunctie kan een geringe vervorming van de convergentie op het service-menuscherm gecorrigeerd worden zonder dat het LCD-paneel aangeraakt hoeft te worden.**





6. Diverse netwerkfuncties

- **Zelfdiagnose/projectorstatus**

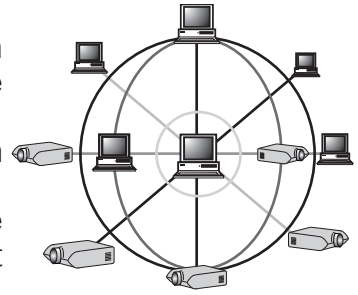
De zelfdiagnose/projectorstatusfunctie stuurt e-mail meldingen naar een hiervoor aangewezen computer betreffende de gebruikstijd van de lamp en eventuele storingen.

- **Besturing van meerdere projectors met behulp van een computer**

Via een netwerk kunnen 250 projectors worden bestuurd. De RS-232C OUT aansluiting van de projector kan gebruikt worden voor het maken van de busnetwerk-verbinding.

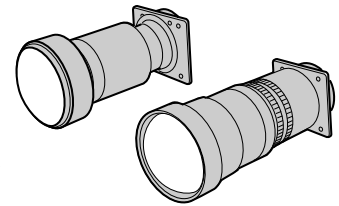
- **Eenvoudige stapel-projectie en videomuur-weergave**

Bijgeleverde software voor gemakkelijke stapel-projectie en videomuur-weergave, zelfs bij een ingangssignaal van één enkele bron.



7. Twee los verkrijgbare lenzen voor maximale flexibiliteit

- **Schroefvatting: vaste groothoeklens, tele-zoomlens**



8. Meerdere ingangs- en uitgangsaansluitingen

- BNC aansluiting voor RGB/component/videosignaal
- PC digitale ingang (DVI-I)
- Uitgangsaansluiting met VAO (variabel audio-uitgangsniveau) ondersteuning

9. Gemakkelijke systeeminstellingen

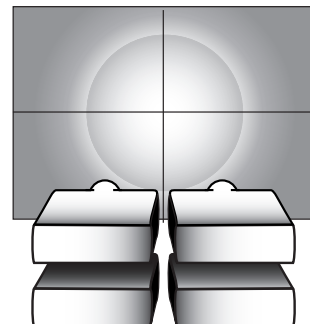
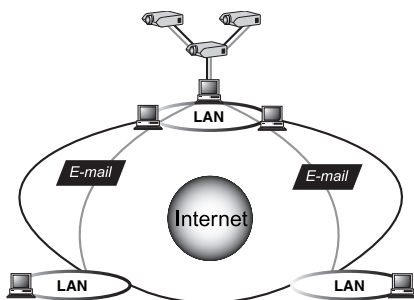
- Lensverschuivingsfunctie, motorzoom & scherpstelling, digitale trapeziumvorm-correctie
- AutoSync technologie met hoge snelheid

10. Nuttige voorzieningen

- Beeld-in-beeld functie, digitale uitvergroting, stilstand beeld
- Aanpasbaar opstartscherm & achtergrondschermb

11. Applicatie-software

- “Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition” (netwerk en afstandsbediening)





Inhoud



Belangrijke informatie

Inleiding	1
BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVORSCHRIFTEN ...	3
Belangrijkste eigenschappen	7
Inhoud	9
Toegang krijgen tot de PDF handleidingen	11
Benaming van de onderdelen	12
Gebruik van de afstandsbediening	14
Accessoires	15



Opstellen en aansluiten

Aansluitingen	16
Stroomvoorziening	16
Projecteren van computerbeelden	16
Kijken naar videobeelden	18
Kijken naar component-videobeelden ..	19
Besturing van projectors	20
Aansluiten op een monitor	21
Voor een beter geluid	21
In/uitschakelen van de stroom	22
Opstellen van het scherm	23
Gebruik van de stelvoetjes	23
Gebruik van de lensverschuivingsfunctie	23
LENS toets	24
Instellen van de projectie-afstand	25
Beeldprojectie	30
Projectie van achteren	30
Projectie via een spiegel	30
Projectie bij plafondmontage	30



Bedieningstoetsen

Gebruik van de bedieningstoetsen	31
Kiezen van de ingangssignaalbron	31
Instellen van het volume	31
Tijdelijk uitschakelen van het geluid	31
Projecteren van een zwart beeld over het presentatiebeeld	32
Weergeven van een stilstand beeld	32
Uitvergroten van een bepaald gedeelte van het beeld	33

Weergeven en instellen van de pauzeklok	34
Instellen van het computerbeeld met AUTO SYNC	34
Instellen van de beeldverhouding	35
Gamma correctiefunctie	37



Basisbediening

Gebruik van het GUI (Grafische gebruikersinterface) menuscherm	38
Basisbediening	38
Menubalken	39
Instellen van het beeld	41
Instellen van de computerbeelden (alleen voor het RGB menu)	43
Instellen van het geluid	46
Weergeven van dubbele beelden (alleen voor het RGB menu)	47
Verminderen van de beeldruis [DNR] (alleen voor het VIDEO menu)	47
In/uitschakelen van het In-beeld-display	48
Instellen van het videosaal (alleen voor het VIDEO menu)	48
Kiezen van een achtergrondbeeld	49
Kiezen van een opstartbeeld	49
Instellen van de spaarfunctie	50
Controleren van de gebruikstijd van de lamp	51
De geprojecteerde beelden omkeren/ weergeven in spiegelbeeld	51
Instellen van de stapel-projectiefunctie	52
Vergrendelen van de bedieningstoetsen van de projector	52
Deselecteren van ingangssignalen	53
Instellen van de overdrachtsnelheid (RS-232C)	53
Bedienen van meerdere projectors met ID nummers	54
Beveiligen van belangrijke instellingen met een wachtwoord	55
Kiezen van de In-beeld-display taal	56
Weergeven van alle instellingen	56



Inhoud



Speciale functies

Gebruik van de extra voorzieningen ... **57**



Onderhoud en het oplossen van problemen

Lamp- en waarschuwingsindicators ... **63**
 Vervangen van de lamp **64**
 Vervangen van het luchtfilter **66**
 Oplossen van problemen **67**
 Voor hulp en advies van SHARP **68**



Aanhangsel

Toekenning van de aansluitpinnen **69**
 (RS-232C) Technische gegevens en
 commando-instellingen **70**
 Technische gegevens van de
 aansluiting voor de kabel van de
 afstandsbediening **73**
 Compatibiliteitstabel **74**
 Afmetingen **75**
 Technische gegevens **76**
 Verklarende woordenlijst **77**
 Index **78**





Toegang krijgen tot de PDF handleidingen

Op de meegeleverde CD-ROM met de projector-handleiding en de technische referentie staan PDF handleidingen in diverse talen. Om deze handleiding te kunnen gebruiken, moet eerst Adobe Acrobat Reader op uw PC (Windows of Macintosh) geïnstalleerd zijn. Als u Acrobat Reader nog niet heeft geïnstalleerd, kunt u de laatste versie downloaden vanaf het Internet (<http://www.adobe.com>) of kunt u de versie van de CD-ROM installeren.

Installeren van Acrobat Reader van de CD-ROM

Voor Windows:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op het "My Computer" pictogram.
- ③ Dubbelklik op de "CD-ROM" speler.
- ④ Dubbelklik op de "ACROBAT" map.
- ⑤ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- ⑥ Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

Voor Macintosh:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op het "CD-ROM" pictogram.
- ③ Dubbelklik op de "ACROBAT" map.
- ④ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- ⑤ Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

Voor andere besturingssystemen:

Download de juiste versie van Acrobat Reader vanaf het Internet (<http://www.adobe.com>).

Voor andere talen:

Als u liever Acrobat Reader wilt hebben in een versie of in een taal die niet op de CD-ROM staat, dan kunt u deze van het Internet halen.

Openen van de PDF handleidingen

Voor Windows:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op het "My Computer" pictogram.
- ③ Dubbelklik op de "CD-ROM" speler.
- ④ Dubbelklik op de "MANUALS" map.
- ⑤ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- ⑥ Dubbelklik op het "P25X" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleiding voor de projector.

Voor Macintosh:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op het "CD-ROM" pictogram.
- ③ Dubbelklik op de "MANUALS" map.
- ④ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- ⑤ Dubbelklik op het "P25X" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleiding voor de projector.

OPMERKING

- Als u het gewenste pdf bestand niet kunt openen door dubbelklikken met de muis, dient u eerst het Acrobat Reader programma op te starten en daarna het gewenste bestand op te geven via het "File", "Open" menu.
- Zie het "readme.txt" bestand op de CD-ROM voor belangrijke informatie over de CD-ROM zelf die niet in deze handleiding vermeld staat.



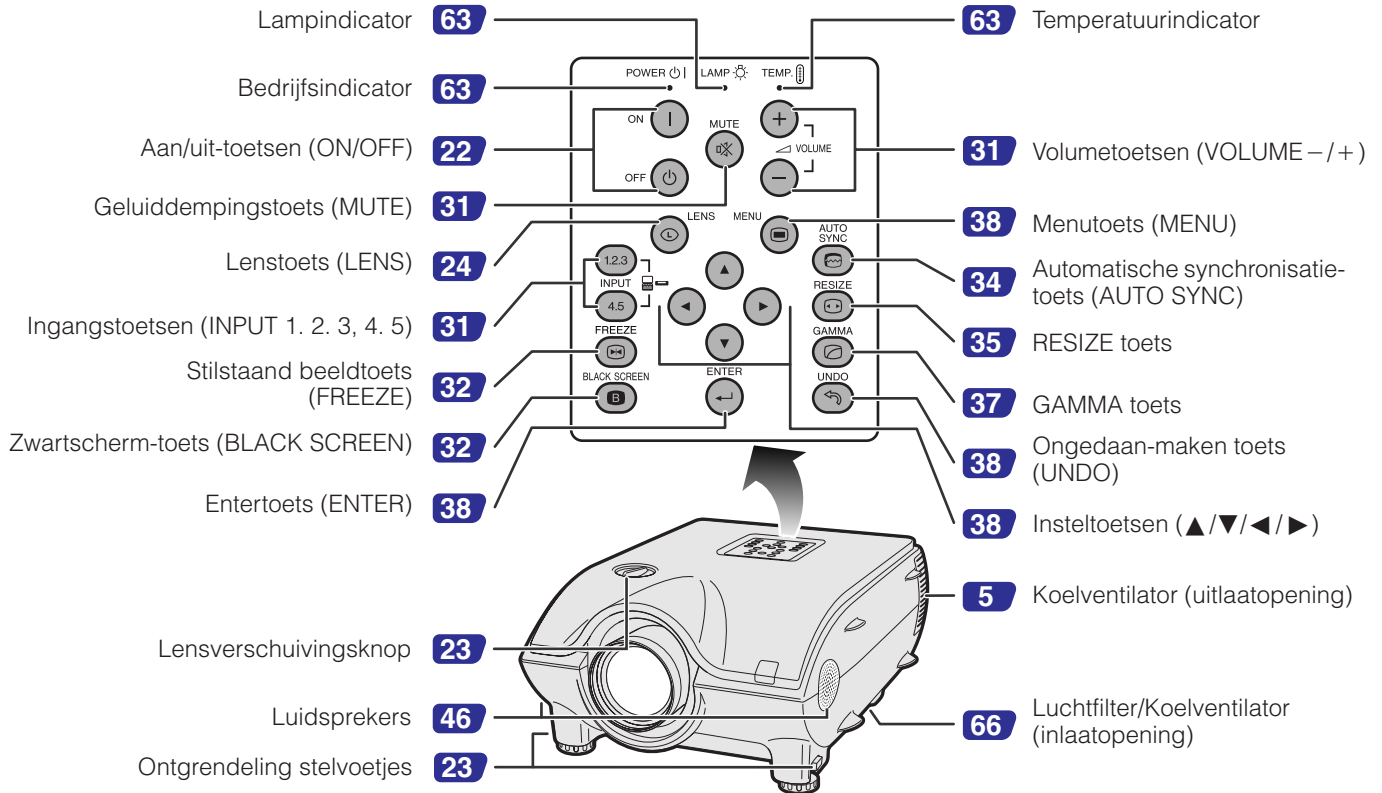
Benaming van de onderdelen



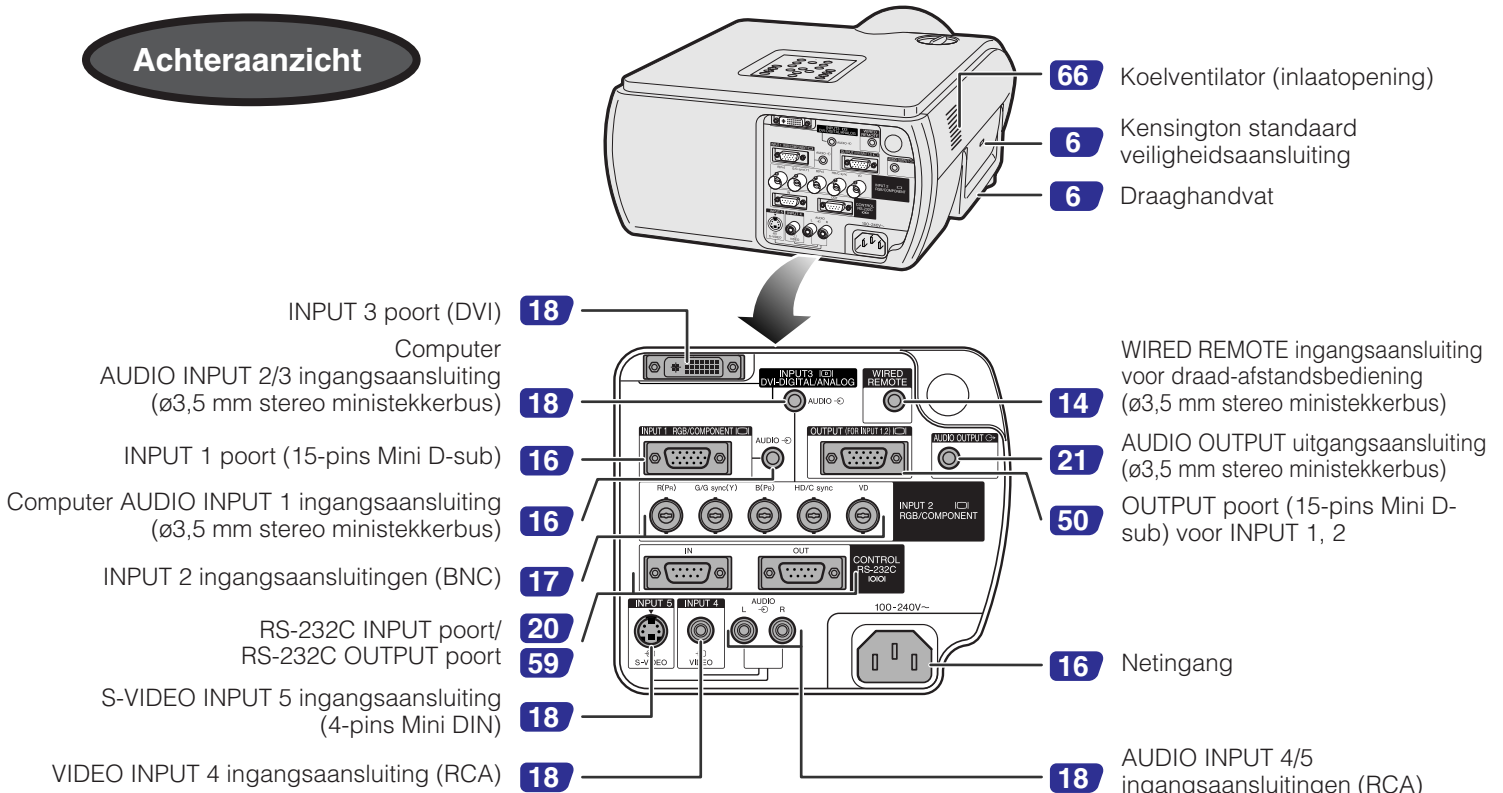
De nummers naast de namen van de onderdelen verwijzen naar de bladzijde in deze handleiding waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

Projector

Voorraanzicht



Achteraanzicht



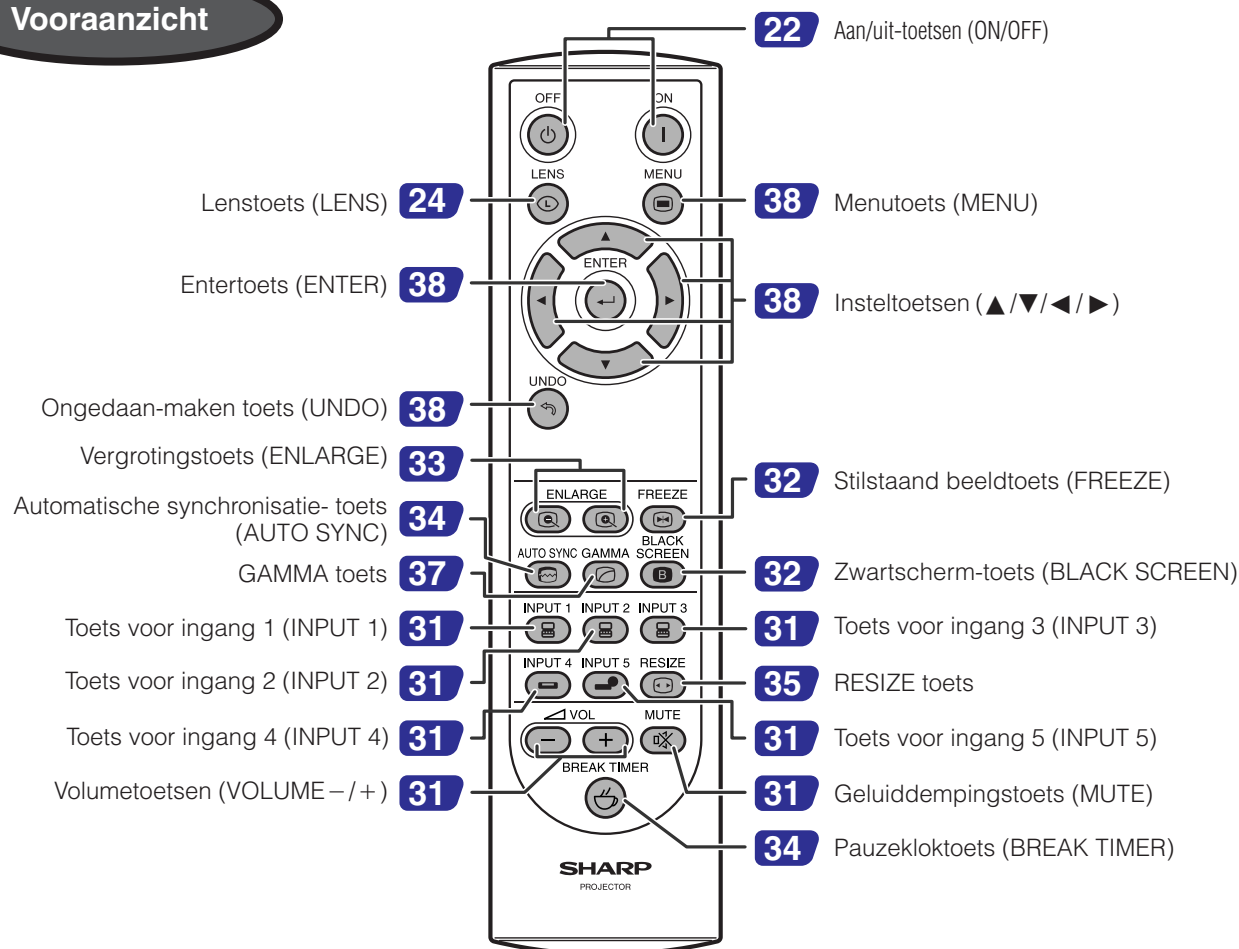


Benaming van de onderdelen

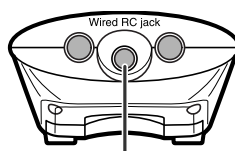
De nummers naast de namen van de onderdelen verwijzen naar de bladzijde in deze handleiding waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

Afstandsbediening

Vooraanzicht



Bovenaanzicht



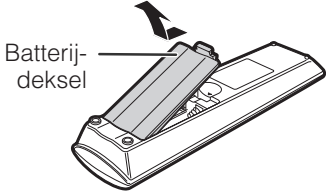
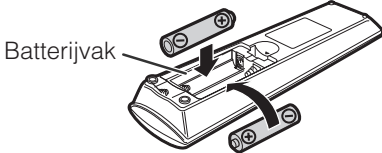
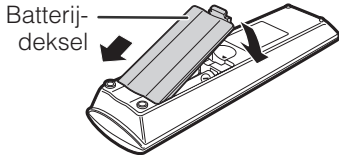
- 14** Aansluiting voor draad-afstandsbediening (Wired RC jack) (ø3,5 mm ministekkerbus)



Gebruik van de afstandsbediening



Plaatsen van de batterijen

<p>1 Druk op het lipje en open het batterijdeksel in de richting van de pijl.</p>	<p>2 Plaats twee R-6 batterijen ("AA" formaat, UM/SUM-3, HP-7 of gelijkwaardig). Let erop dat de + en - tekens op de batterijen overeenkomen met de aanduidingen in het batterijvak.</p>	<p>3 Steek de lipjes aan het eind van het batterijdeksel in de openingen en druk het deksel op zijn plaats.</p>
 <p>Batterijdeksel</p>	 <p>Batterijvak</p>	 <p>Batterijdeksel</p>

Bij verkeerd gebruik kunnen de batterijen lekken of ontploffen. Neem de onderstaande punten in acht.

Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.



OPMERKING

- Plaats de batterijen met de + en - tekens op de batterijen overeenkomstig de aanduidingen die in het batterijvak zijn.
- Gebruik niet gelijktijdig verschillende typen batterijen. De batterijen hebben namelijk andere eigenschappen afhankelijk van het type.
- Gebruik niet gelijktijdig oude en nieuwe batterijen. Bij gelijktijdig gebruik van oude en nieuwe batterijen zullen de nieuwe batterijen minder lang meegaan en kunnen de oude batterijen lekken.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening zodra deze leeg zijn, om batterijlekkage te voorkomen. De chemische vloeistof die uit de batterijen lekt kan huiduitslag veroorzaken. Als de batterijen gelekt hebben, moet u de vloeistof grondig met een doek wegvegen voordat u de batterijen aanraakt.
- De batterijen die bij dit apparaat worden geleverd kunnen een kortere levensduur dan normaal hebben, als gevolg van de condities waarbij de batterijen zijn opgeslagen. Vervang deze batterijen zo spoedig mogelijk door nieuwe.
- Als u de afstandsbediening langere tijd niet denkt te gebruiken, moet u de batterijen eruit nemen.

Bereik van de afstandsbediening

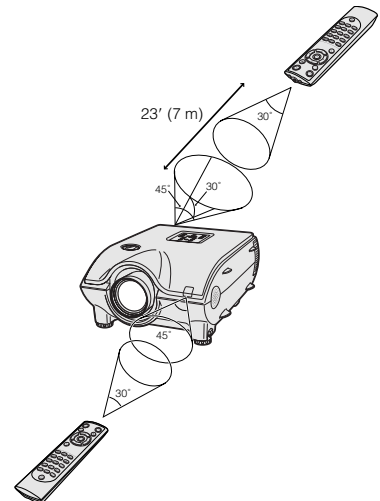
De afstandsbediening kan gebruikt worden om de projector te bedienen binnen het bereik dat is aangegeven in de afbeelding.

OPMERKING

- Het signaal van de afstandsbediening kan ook via het scherm weerkaatst worden om zo een gemakkelijke bediening te verkrijgen. De effectieve afstand van het signaal zal in dat geval variëren afhankelijk van het materiaal van het scherm.

Bij gebruik van de afstandsbediening:

- Laat de afstandsbediening niet vallen en stel deze niet aan vocht en hoge temperaturen bloot.
- De afstandsbediening kan foutief werken bij tl-verlichting. Mocht dit gebeuren, houd dan de projector uit de buurt van het licht van de tl-lampen.



Gebruik als een draad-afstandsbediening

Als de afstandsbediening niet gebruikt kan worden vanwege de afstand of opstelling van de projector (bijv. bij projectie van achteren), verbindt u de "Wired RC jack" aan de onderkant van de afstandsbediening met de WIRED REMOTE ingangsaansluiting aan de achterkant van de projector met behulp van een ø3,5 mm minstekkerkabel (los verkrijgbaar).





Accessoires

Meegeleverde accessoires



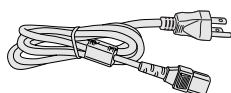
Afstandsbediening
RRMCGA048WJSA



Twee R-6 batterijen
("AA" formaat, UM/SUM-3, HP-7 of gelijkwaardig)

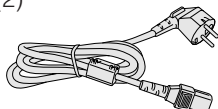
Netsnoer

(1)



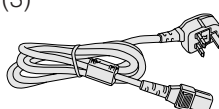
Voor de Verenigde Staten,
Canada enz.
(11' 10", 3,6m)
QACCCA010WJPZ

(2)



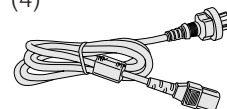
Voor Europa, behalve
Groot-Brittannië
(6', 1,8m)
QACCV4002CEZZ

(3)



Voor Groot-Brittannië,
Hongkong en
Singapore
(6', 1,8m)
QACCCA012WJPZ

(4)



Voor Australië, Nieuw-
Zeeland en Oceanië
(6', 1,8m)
QACCL3022CEZZ

OPMERKING

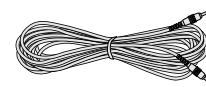
- Afhankelijk van de plaats van bestemming is het mogelijk dat er slechts een netsnoer is bijgeleverd (zie boven). Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.



RGB kabel
(9' 10", 3m)
QCNWGA012WJPZ



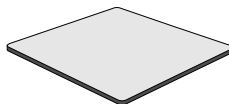
Drie BNC-RCA (tulp)
adapters
QPLGJ0107GEZZ



Computer audiokabel
(ø3,5 mm stereo minstekkerkabel)
(9' 10", 3m)
QCNWGA013WJPZ



Lensdop
(aangebracht)
PCAPH1056CESA



Extra luchtfilter
PFILD0080CEZZ

CD-ROM met projector-handleiding
en technische referentie
UDSKAA004WJZZ

Gebruiksaanwijzing LCD projector
TINS-A133WJZZ

Installatiegids voor Sharp
Advanced Presentation Software
TINS-A139WJZZ

CD-ROM met Sharp Advanced
Presentation Software
UDSKAA005WJZZ

Beknopte bedieningsgidsen

ID nummerlabel
TLABZ0781CEZZ

Los verkrijgbare accessoires

DVI kabel (9' 10" (3,0 m))

AN-C3DV

3 RCA naar 15-pins D-sub kabel (9' 10" (3,0 m))

AN-C3CP

Computer RGB-kabel (32' 10" (10,0 m))

AN-C10BM

(voor IBM-PC, NEC PC-9821 en PC-98NX serie)

AN-C10MC

(voor Macintosh serie)

AN-C10PC

(voor NEC PC-98 serie (behalve NEC PC-9821 en PC-98NX serie))

5 BNC naar 15-pins D-sub kabel (9' 10" (3,0 m))

AN-C3BN

RS-232C seriële kabel (32' 10" (10,0 m))

AN-C10RS

DVI naar 15-pins D-sub adapter (7,9" (20 cm))

AN-A1DV

OPMERKING

- Het is mogelijk dat bepaalde kabels in sommige landen niet verkrijgbaar zijn. Raadpleeg uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum.



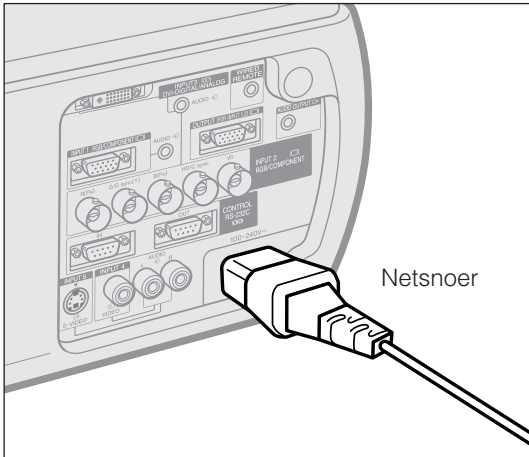
Aansluitingen



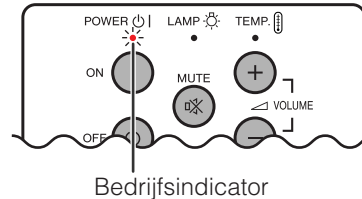
Stroomvoorziening

Aansluiten van het netsnoer

Steek de stekker van het meegeleverde netsnoer in de netingang aan de achterkant van de projector.



Maak nu eerst de vereiste aansluitingen voordat u verder gaat. Steek als laatste de stekker van het netsnoer in een stopcontact. De bedrijfsindicator zal rood oplichten en de projector komt in de ruststand te staan.



OPMERKING

- Wanneer het deksel van het onderste luchtfilter niet stevig is vastgemaakt, zal de bedrijfsindicator knipperen.

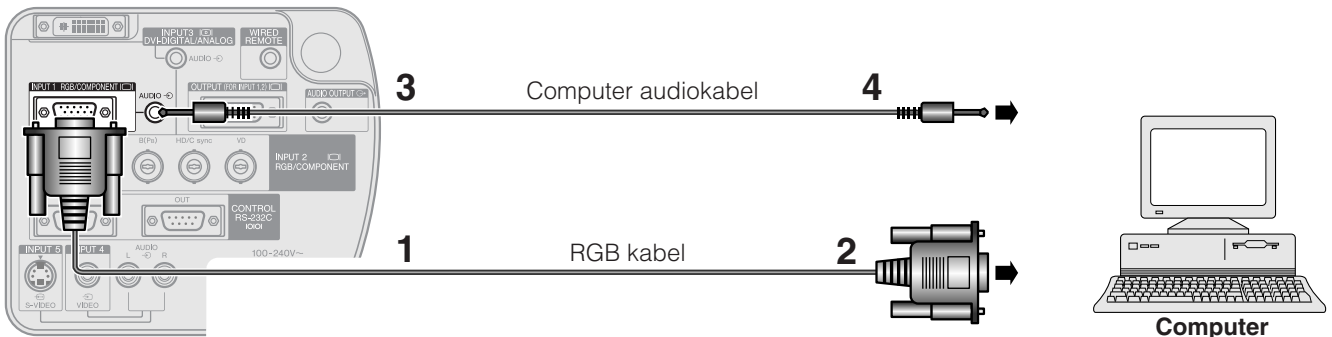


Projecteren van computerbeelden

Aansluiten van de projector op de computer

U kunt uw projector aansluiten op de computer voor het weergeven van kleurrijke computerbeelden.

Aansluiten op een computer via de standaard 15-pins ingangsaansluiting



- 1 Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde RGB kabel aan op de INPUT 1 poort van de projector.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de monitor uitgangsaansluiting van de computer. Zet de stekkers vast met de schroeven.
- 3 Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde computer audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT 1 aansluiting van de projector.
- 4 Sluit het andere uiteinde aan op de audio uitgangsaansluiting van de computer.

VOORZICHTIG

- Voor u de verschillende verbindingen maakt, moet u er zeker van zijn dat zowel de projector als de computer uitgeschakeld zijn. Nadat u alle verbindingen gemaakt hebt, doet u eerst de projector en dan pas de computer aan. U moet altijd als laatste de computer aan doen.

OPMERKING

- Lees voor u begint met het maken van de aansluitingen de handleiding van de computer zorgvuldig door.
- Zie de "Compatibiliteitstabel" op bladzijde 74 voor een lijst met computers die op de projector kunnen worden aangesloten. Wanneer u computersignalen gebruikt die niet op de lijst voorkomen, is het mogelijk dat sommige functies niet werken.
- Het is mogelijk dat u een ø3,5 mm stereo ministeekker naar een stereo tulpsteekker (RCA) adapter nodig hebt.

Wanneer u deze projector aansluit op een computer dient u op het GUI menu bij "Signaaltype" "RGB" te kiezen. (Zie bladzijde 41.)

OPMERKING

- Het is mogelijk dat u een Macintosh adapter zult moeten gebruiken om sommige Macintosh computers te kunnen gebruiken. Neem hiervoor contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum.
- AUDIO INPUT 1 kan gebruikt worden voor ontvangst van audio die correspondeert met INPUT 1.

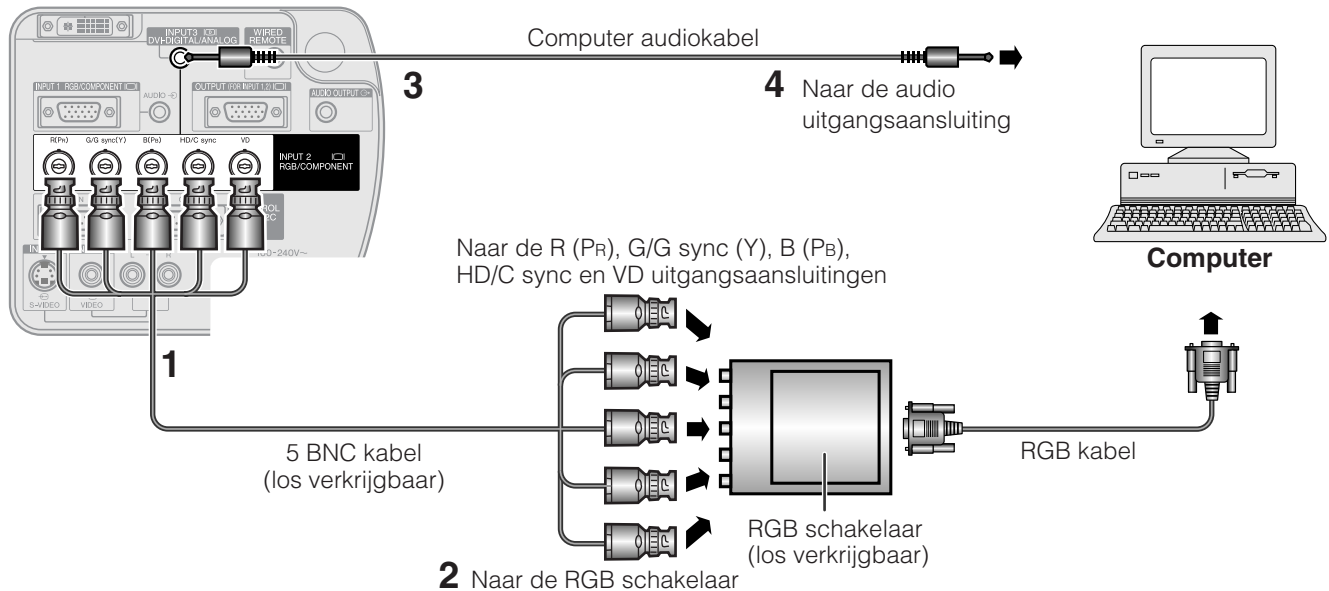




Projecteren van computerbeelden

- Deze projector gebruikt een 5 BNC computer ingangsaansluiting om te voorkomen dat het beeld bij de overdracht verslechtert.
- Sluit de R (P_R), G/G sync (Y), B (P_B), HD/C sync en VD kabels (los verkrijgbaar) op de juiste ingangsaansluitingen van de projector aan en op een RGB schakelaar (los verkrijgbaar) aangesloten op de computer, of sluit een 5 BNC kabel (los verkrijgbaar) direct op de ingangsaansluitingen van de projector en de uitgangsaansluitingen van de computer aan.

Aansluiten op een externe RGB schakelkast of andere geschikte computers via de BNC ingangsaansluiting (Normaal gesproken gebruikt in grotere installaties.)



- 1 Sluit elke BNC steekker van een 5 BNC kabel op de corresponderende INPUT 2 ingangsaansluitingen van de projector aan.
- 2 Sluit het andere uiteinde van de 5 BNC kabel aan op de corresponderende BNC aansluitingen van de externe RGB schakelkast. Sluit de RGB schakelaar met een RGB kabel op de computer aan.
- 3 Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde computer audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT 2/3 aansluiting van de projector.
- 4 Sluit het andere uiteinde aan op de audio uitgangsaansluiting van de computer, of op een extern audiosysteem.

OPMERKING

- Het is mogelijk dat u een $\varnothing 3,5$ mm stereo ministeekker naar een stereo tulpsteekker (RCA) adapter nodig heeft.

Wanneer u de projector aansluit op een geschikte computer anders dan een PC (VGA/SVGA/XGA/SXGA/UXGA) of Macintosh (bijv. een werkstation) heeft u mogelijk een aparte kabel nodig. Neem contact op met uw dealer voor meer informatie hieromtrent.

Wanneer u deze projector aansluit op een computer dient u op het GUI menu bij "Signaaltype" "RGB" te kiezen. (Zie bladzijde 41.)

OPMERKING

- Aansluiten van computers anders dan de aanbevolen types kan leiden tot schade aan de projector, de computer of beide.
- AUDIO INPUT 2/3 kan gebruikt worden voor ontvangst van audio die correspondeert met INPUT 2/3.

"Plug and Play" functie (indien aangesloten op een 15 pins aansluiting)

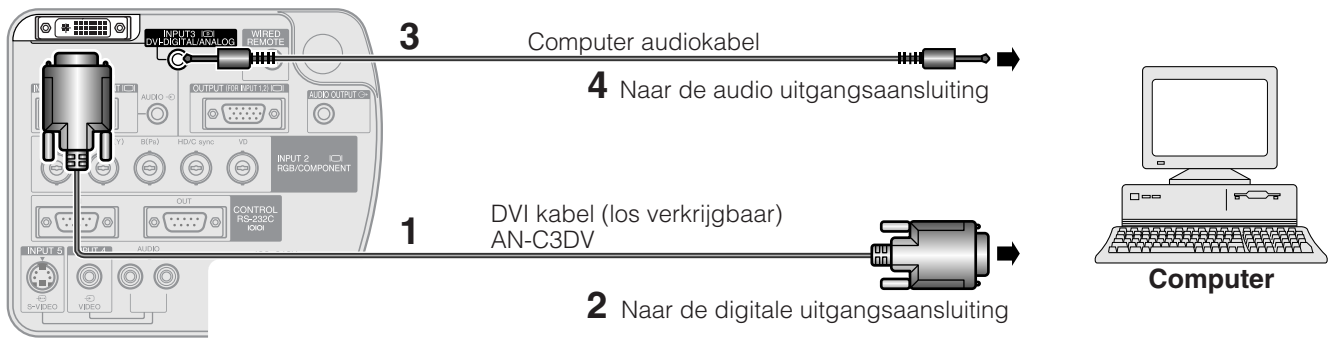
- Deze projector is compatibel met de VESA DDC 1 en DDC 2B standaarden. Deze projector en een VESA DDC compatibele computer zullen hun instellingen aan elkaar doorgeven voor een snelle en gemakkelijke setup.
- Voor u de "Plug and Play" functie gaat gebruiken dient u eerst de projector aan te zetten en dan pas de computer.

OPMERKING

- De DDC "Plug and Play" functie van deze projector werkt uitsluitend bij gebruik met een VESA DDC compatibele computer.



Aansluiten op een computer via de directe digitale ingangspoort



- 1 Sluit het ene uiteinde van de DVI kabel aan op de INPUT 3 poort van de projector.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de corresponderende aansluiting van de computer.
- 3 Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde computer audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT 2/3 aansluiting van de projector.
- 4 Sluit het andere uiteinde aan op de audio uitgangsaansluiting van de computer.

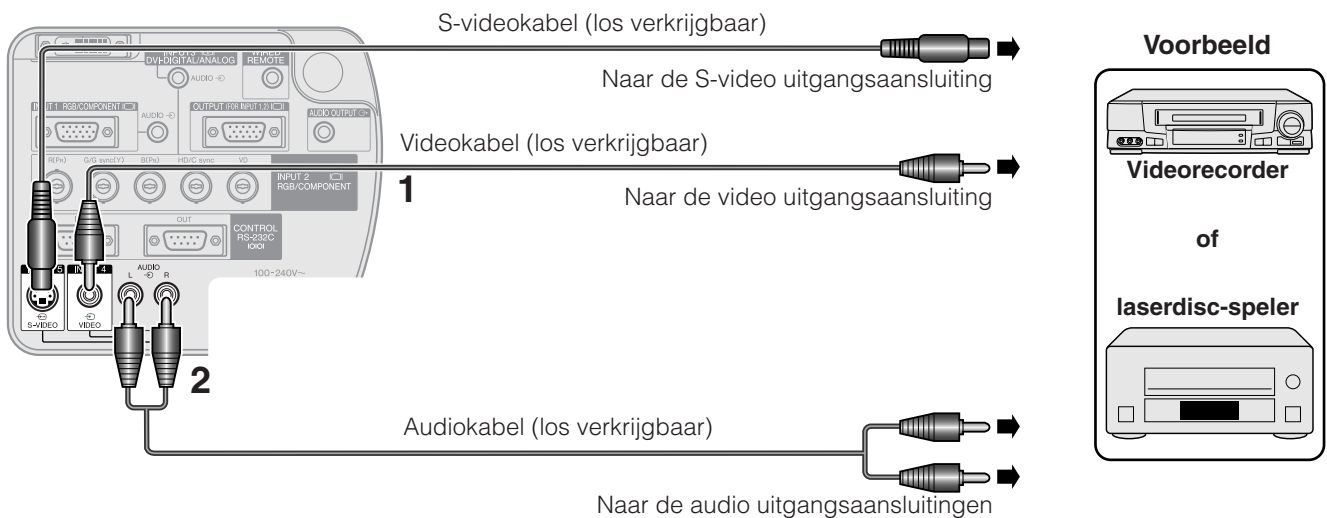
OPMERKING

- Deze DVI poort is een DVI versie 1.0 compatibele poort. Wanneer er een signaal ingevoerd wordt van (DVI versie 2.0) apparatuur met compatibele kopieerbeveiliging, zal er geen signaal ontvangen worden.
- De analoge RGB signaalgangen van de DVI poort zijn alleen compatibel met gescheiden synchronisatie.



Kijken naar videobeelden

Aansluiten van een videorecorder, laserdisc-speler en andere audiovisuele apparatuur via de standaard video-ingang



- 1 Sluit de gele RCA tulpstekkers aan op de corresponderende gele VIDEO INPUT 4 aansluiting van de projector en de video uitgangsaansluiting van de videobron.
- 2 Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u de rode en witte RCA tulpstekkers aan te sluiten op de corresponderende rode en witte AUDIO INPUT 4/5 aansluitingen van de projector en de audio uitgangsaansluitingen van de videobron.

De S-VIDEO INPUT 5 ingangsaansluiting gebruikt een videosignaal waarbij het beeld wordt opgesplitst in een kleursignaal en een luminantiesignaal om een beeld van hogere kwaliteit te verkrijgen.

OPMERKING

- Voor video van een hogere kwaliteit kunt u gebruik maken van de S-VIDEO INPUT 5 ingangsaansluiting van de projector. De S-videokabel is los verkrijgbaar.
- Als uw video-apparatuur geen S-video uitgangsaansluiting heeft, dient u een composiet-videokabel te gebruiken.

VOORZICHTIG

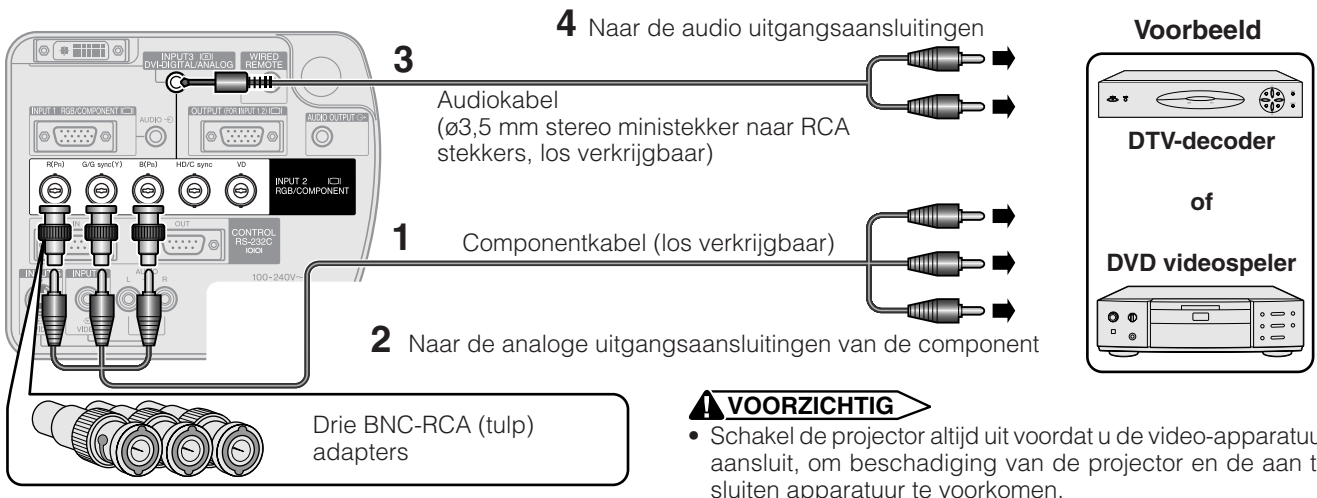
- Schakel de projector altijd uit voordat u de video-apparatuur aansluit, om beschadiging van de projector en de aan te sluiten apparatuur te voorkomen.





Kijken naar component-videobeelden

Aansluiten van een DVD videospeler, DTV* decoder en andere video-componenten via de 5 BNC video-ingangsaansluiting



Opstellen en aansluiten

- 1 Sluit elke BNC stekker van de componentkabel aan op de corresponderende BNC INPUT 2 ingangsaansluitingen van de projector.
- 2 Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de corresponderende aansluitingen van de DVD videospeler of de DTV-decoder.
- 3 Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van een audiokabel (los verkrijgbaar) aan te sluiten op de AUDIO INPUT 2/3 aansluiting van de projector.
- 4 Sluit het andere uiteinde aan op de audio uitgangsaansluiting van de DVD videospeler of de DTV-decoder.

OPMERKING

- De BNC-RCA adapters zijn meegeleverd voor gebruik van RCA-type kabels en bronnen.
- Het is mogelijk dat u een ø3,5 mm stereo ministekker naar een stereo tulpstekker (RCA) adapter nodig hebt.

Wanneer u deze projector aansluit op een DVD videospeler of DTV-decoder, dient u op het GUI menu bij "Signaaltype" de instelling "Component" te kiezen. (Zie bladzijde 41.)

*DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.

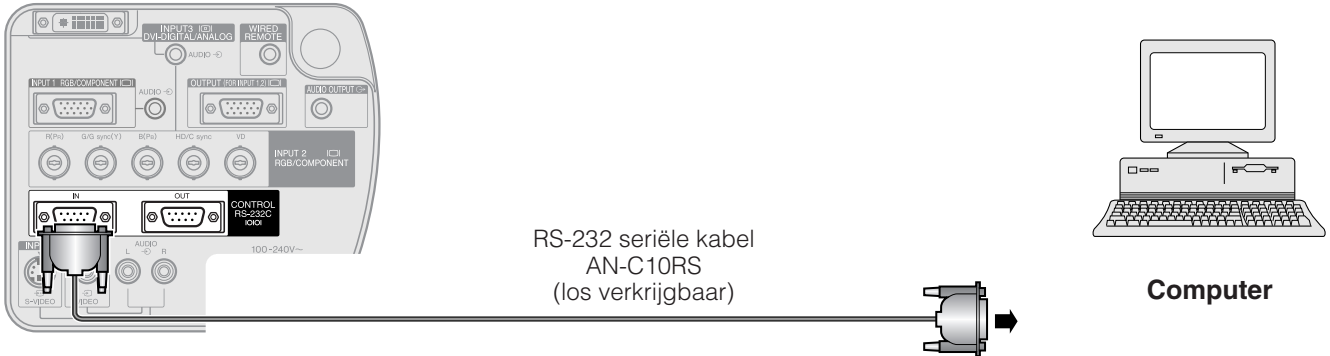


Besturing van projectors

Aansluiten op een computer via de RS-232C poort

Wanneer de RS-232C IN poort van de projector via een RS-232C seriële kabel (cross-type, los verkrijgbaar) met een computer is verbonden, kunt u de computer gebruiken om de projector te bedienen en de toestand van de projector te controleren. Zie bladzijde **70**, **71** en **72** voor nadere bijzonderheden.

Sluit een RS-232C seriële kabel (cross-type, los verkrijgbaar) op de seriële poort van de computer aan. Zie bladzijde **69 voor de aanbevolen verbinding van de RS-232C seriële kabel.**



Opstellen en aansluiten

VOORZICHTIG

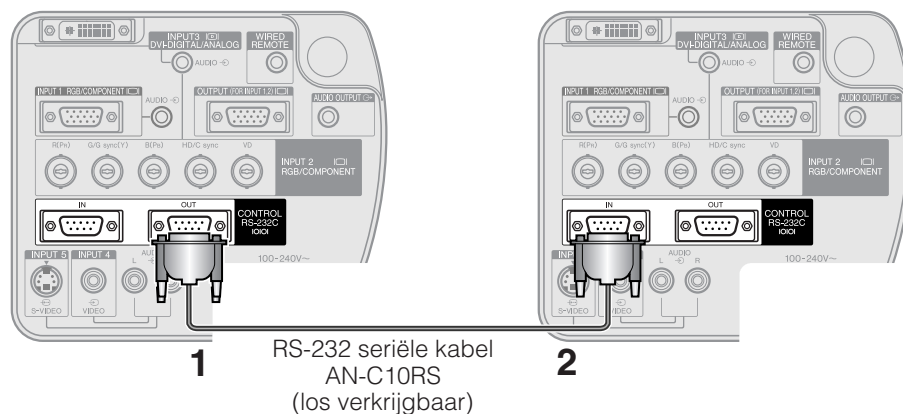
- Sluit de RS-232C kabel niet aan en maak deze ook niet los van de computer terwijl deze aan staat. Uw computer kan hierdoor beschadigd raken.

OPMERKING

- De RS-232C functie werkt wellicht niet goed als uw computer niet correct is ingesteld. Raadpleeg de handleiding van de computer omtrent details die het installeren van de juiste muis-driver betreffen.

Doorlusverbinding

Bij het besturen van meerdere projectors of bij een stapel-projectie met behulp van de bijgeleverde Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition moeten de projectors via een doorlusverbinding met elkaar worden verbonden.



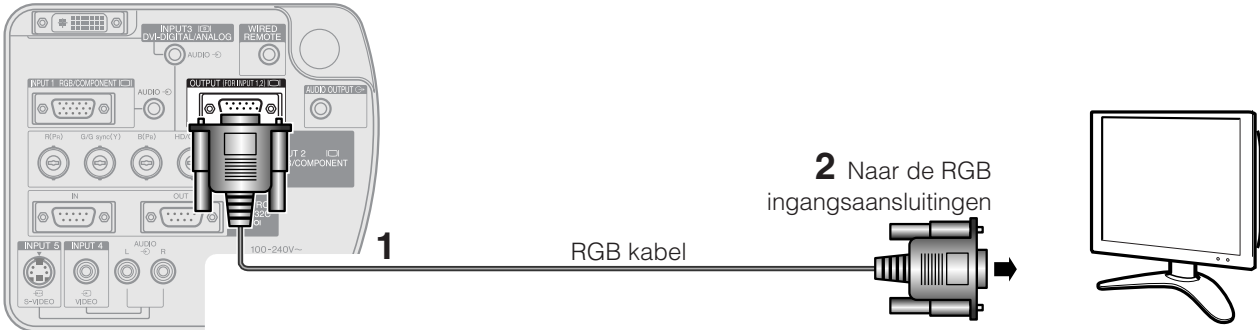
- 1 Sluit het ene uiteinde van de RS-232C kabel aan op de RS-232C OUT poort van de eerste projector.
- 2 Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de RS-232C IN poort van de volgende projector.



Aansluiten op een monitor

Door de OUTPUT aansluiting van de projector met een RGB kabel (los verkrijgbaar) te verbinden met de RGB aansluiting van een monitor kunt u het computerbeeld gelijktijdig met de projector projecteren en op een monitor weergeven.

- 1 Sluit het ene uiteinde van een computer RGB-kabel (los verkrijgbaar) aan op de RGB (analoge) OUTPUT poort van de projector.
- 2 Sluit het andere uiteinde van de computer RGB-kabel aan op de RGB (analoge) INPUT poort van de monitor.



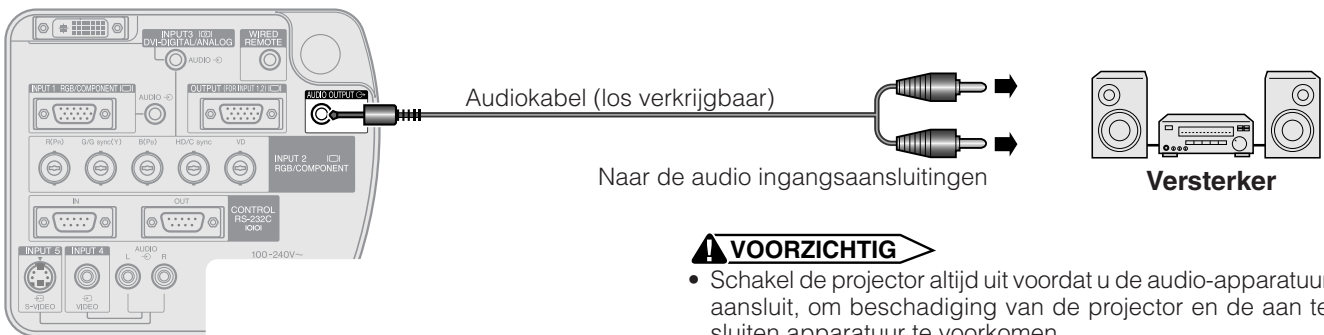
OPMERKING

- De beeldbron van INPUT 1 of 2 kan via de OUTPUT aansluiting worden weergegeven. De beeldbron van INPUT 3, 4 of 5 kan echter niet worden weergegeven.



Voor een beter geluid

Aansluiten van een versterker en andere audio-apparatuur



! VOORZICHTIG

- Schakel de projector altijd uit voordat u de audio-apparatuur aansluit, om beschadiging van de projector en de aan te sluiten apparatuur te voorkomen.

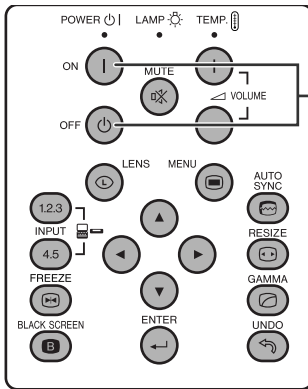
OPMERKING

- Door externe audio-componenten te gebruiken kan het volume worden verhoogd en het geluid verbeterd.
- Via de AUDIO OUTPUT aansluiting kunt u de audiosignalen van de gekozen AUDIO INPUT 1 t/m 5 aansluitingen die verbonden zijn met de audiovisuele apparatuur, uitsturen naar de audio-componenten.
- Zie bladzijde 46 voor nadere bijzonderheden betreffende de variabele audio-uitgang (VAO) en de vaste audio-uitgang (FAO) instelling.
- Het is mogelijk dat u een ø3,5 mm stereo ministekker naar een stereo tulpstekker (RCA) adapter nodig hebt.

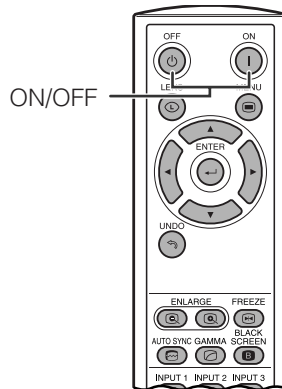


In/uitschakelen van de stroom

Projector



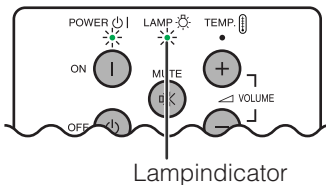
Afstandsbediening Druk op **ON**.



- Als de lampindicator groen knippert, betekent dit dat de lamp aan het opwarmen is. Wacht met gebruik van de projector totdat de indicator stopt met knipperen.
- Als u het apparaat uitzet en direct weer aandoet, kan het even duren totdat de lamp aangaat.

OPMERKING

- Als de projector uitgepakt is en voor het eerst gebruikt wordt, kan er een luchtje uit de uitlaatopening komen. Deze geur verdwijnt nadat het apparaat een tijdje in gebruik is.



Lampindicator

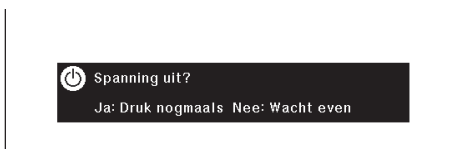
Wanneer de projector is ingeschakeld, zal de lampindicator oplichten en de gebruikstoestand van de lamp aangeven.

Groen: De lamp is gereed voor gebruik.

Groen knipperend: De lamp is aan het opwarmen.

Rood: Vervang de lamp.

In-beeld-display



Druk op **OFF**.

Druk nog een keer op **OFF** terwijl de melding die hiernaast is aangegeven op het scherm staat.

OPMERKING

- Als u per ongeluk op **OFF** heeft gedrukt maar de stroom niet echt wilt uitschakelen, dient u te wachten totdat het uitschakelscherm weer verdwijnt.
- Als de projector wordt uitgeschakeld, licht de bedrijfsindicator rood op en zal de koelventilator nog ongeveer 90 seconden blijven draaien. Daarna komt de projector in de ruststand te staan.
- Wacht tot de koelventilator gestopt is voor u de stekker uit het stopcontact haalt.
- U kunt de projector weer inschakelen door opnieuw op de **ON** toets te drukken. Na het weer inschakelen zullen de bedrijfsindicator en de lampindicator groen oplichten.
- De bedrijfsindicator knippert als het deksel van het onderste luchtfilter niet stevig is vastgemaakt.

WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector uitgezet is. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd uit met de **OFF** toets op de projector of op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt. **SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VOOR DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.**

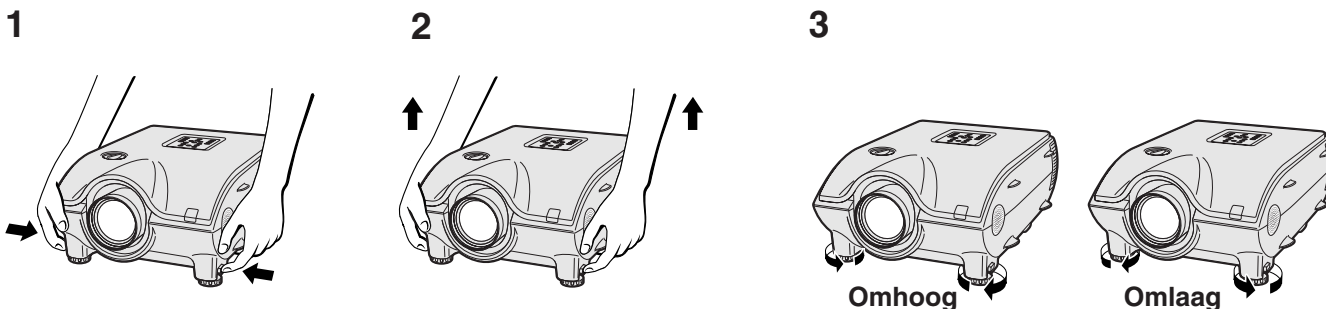




Opstellen van het scherm



Gebruik van de stelvoetjes



1 Druk de vergrendelingen van de stelvoetjes in.

2 Zet de projector op de gewenste hoogte en laat de vergrendelingen van de stelvoetjes los.

3 Verdraai de stelvoetjes om kleine wijzigingen te maken.

OPMERKING

- De projector is tot maximaal 10° afwijkend van horizontaal te verstellen.
- Wanneer u de hoogte van de projector naar wens heeft ingesteld, is het mogelijk dat het geprojecteerde beeld perspectivisch vervormd is geraakt, afhankelijk van de relatieve plaatsing van de projector en het scherm. Zie bladzijde 24 voor de instelling van de trapeziumvorm-correctie.

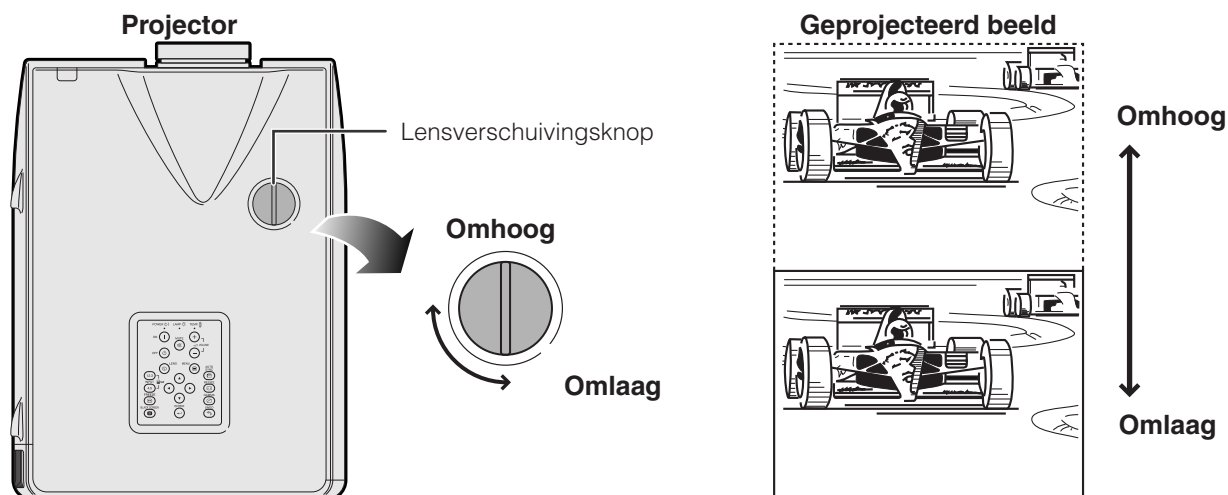
VOORZICHTIG

- Druk de vergrendelingen van de stelvoetjes niet in wanneer de stelvoetjes uit staan zonder dat u de projector stevig vasthoudt.
- Houd de projector niet vast aan de lens wanneer u de hoogteverstelling gebruikt.
- Wanneer u de projector naar beneden laat, moet u voorzichtig zijn dat u uw vingers niet klemt tussen de stelvoetjes en de projector.



Gebruik van de lensverschuivingsfunctie

U kunt het beeld hoger of lager zetten door de positie van de lens te wijzigen met behulp van de lensverschuivingsknop boven op de projector.



OPMERKING

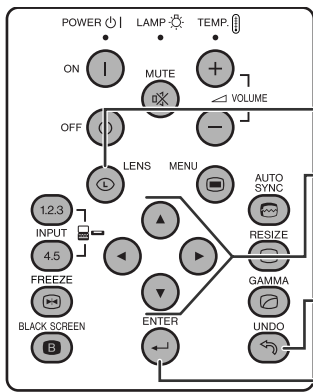
- Bij het verlaten van de fabriek staat de lensverschuivingsknop in de hoogste stand. U kunt de lens dus lager zetten wanneer u de projector in gebruik neemt.
- De lensverschuivingsknop heeft twee oriëntatiepunten. Bij het ene punt zijn het midden van de lens en de onderkant van het scherm op gelijke hoogte (10:0) en bij het andere punt zijn het midden van de lens en het midden van het scherm op gelijke hoogte (5:5). Wanneer de knop in een van beide posities wordt gezet, voelt u dat de knop "klikt".
- Draai de lensverschuivingsknop niet met kracht verder dan de 10:0 of 5:5 stand, want dit kan resulteren in beschadiging van de apparatuur.
- Wanneer de AN-P9MX lens (los verkrijgbaar) is aangebracht, zal de lensverschuivingsfunctie niet werken.



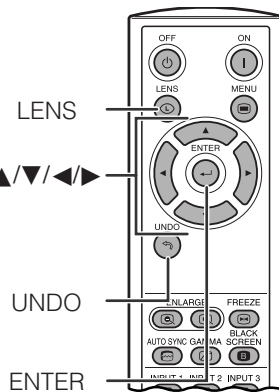


LENS toets

Projector



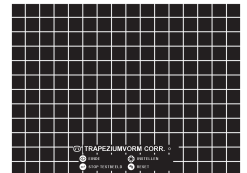
Afstandsbediening



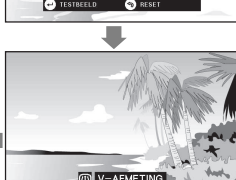
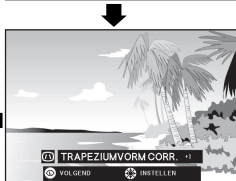
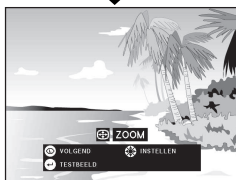
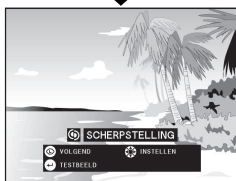
Digitale beeldinstellingen

Gebruik deze functie om de scherpstelling, zoom, trapeziumvorm-correctie, v-afmeting en digitale beeldverschuiving af te stellen.

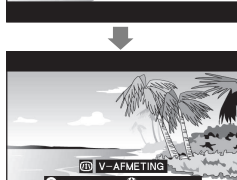
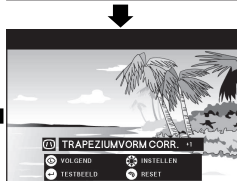
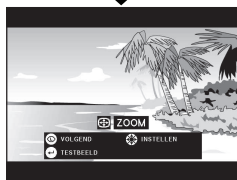
- 1 Druk op **LENS** om de gewenste functie te kiezen. Elke keer dat u op de **LENS** toets drukt, zal het scherm veranderen zoals links hiernaast is aangegeven.
- 2 Druk op **ENTER** om het testbeeld te projecteren.
- 3 Druk op **▲/▼/◀/▶** om wijzigingen aan te brengen.
- 4 a. Druk net zo vaak op **LENS** totdat het normale scherm verschijnt.
b. Druk op **UNDO** om de "TRAPEZIUMVORM CORR." (perspectivische vertekening), "V-AFMETING" en "DIGITALE SHIFT" terug te stellen.



In-beeld-display (Voorbeeld: 4:3 NORMAAL beeld)



In-beeld-display (Voorbeeld: 16:9 BREEDBEELD)



OPMERKING

- Raak de lens niet aan wanneer u de scherpstelling of de zoom regelt.

Instelling van de trapeziumvorm-correctie

Perspectivische vertekening ontstaat wanneer het projectorbeeld niet recht op de middenas van het scherm staat. Met de trapeziumvorm-correctiefunctie kunt u deze vertekening corrigeren zodat een uitstekende beeldkwaliteit wordt verkregen.

OPMERKING

- Wanneer u de TRAPEZIUMVORM CORR. (perspectivische vertekening) instelling wijzigt, kunnen rechte lijnen en de randen van het weergegeven beeld een zaagtand effect gaan vertonen.

Instelling van de V-afmeting

Bij de trapeziumvorm-correctie kan er een fout ontstaan in de beeldverhouding, afhankelijk van de hoeveelheid lensverschuiving. Gebruik de V-AFMETING fijnafstellingsfunctie om deze fout te corrigeren.

OPMERKING

- V-AFMETING verschijnt alleen en kan ook alleen worden afgesteld tijdens het uitvoeren van TRAPEZIUMVORM CORR.

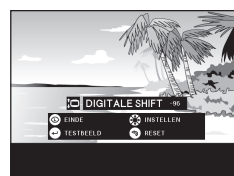
Instelling van de digitale beeldverschuiving

Met de digitale beeldverschuivingsfunctie kunt u het beeld dat op het scherm wordt geprojecteerd omhoog of omlaag verschuiven, om de bovenste of onderste zwarte band te verwijderen die in 16:9 en andere breedbeeldformaten voorkomt.

OPMERKING

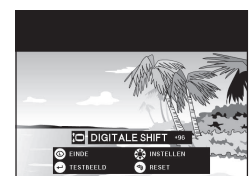
- De digitale beeldverschuiving werkt alleen bij KADER, REK of SLIMME REK van VIDEO en DTV ingangssignalen. (Zie bladzijde 35 voor nadere bijzonderheden.) Het DIGITALE SHIFT scherm verschijnt niet wanneer andere beelden dan BREEDBEELD geprojecteerd worden.

Digitale beeldverschuiving



Druk op ▲.

of



Druk op ▼.





Instellen van de projectie-afstand

Om een zo goed mogelijk beeld te verkrijgen, dient u de projector loodrecht ten opzichte van het scherm te plaatsen met alle voetjes plat en horizontaal op de ondergrond. Als de randen van het beeld vervormd zijn, dient u de projector naar voren of naar achteren te verplaatsen.

OPMERKING

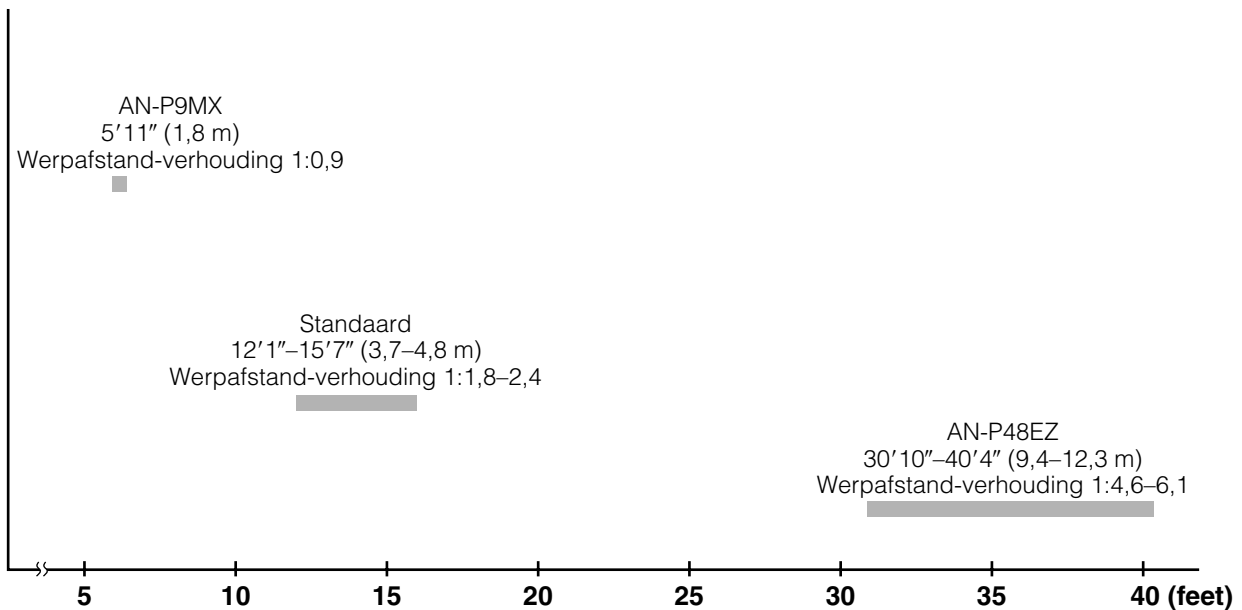
- De lens van de projector hoort voor het midden van het scherm geplaatst te worden. Als de lens niet loodrecht ten opzichte van het scherm geplaatst is, zal het beeld vervormd worden weergegeven, wat het moeilijk maakt om het beeld goed te kunnen bekijken.
- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt zal de kleuren doen verbleken wat het bekijken van het beeld bemoeilijkt. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of helder verlichte ruimte.
- U kunt geen polariserend scherm gebruiken met deze projector.

Voor speciale toepassingen zijn twee verschillende Sharp lenzen apart verkrijgbaar. Raadpleeg uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer voor nadere bijzonderheden betreffende deze lenzen. (Lees de handleiding van de lens wanneer u een speciale lens gebruikt.) De los verkrijgbare AN-P9MX en AN-P48EZ lenzen moet u door bevoegd service-personeel laten aanbrengen.

Werpafstand

De onderstaande grafiek is voor een 100 inches (254 cm) scherm en de 4:3 NORMAAL functie.

Scherm

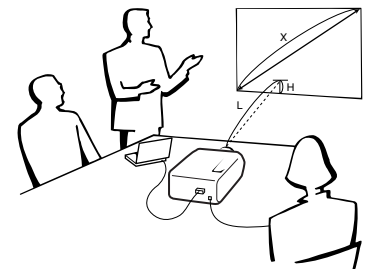


Standaard methode (Frontprojectie)

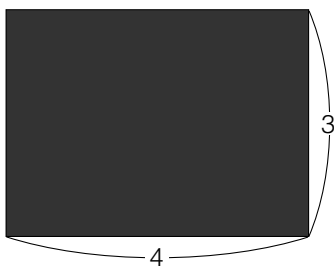
Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte. (Zie de bladzijden 27 tot 29.)

OPMERKING

- Voor speciale toepassingen zijn twee verschillende Sharp lenzen apart verkrijgbaar. Raadpleeg uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer voor nadere bijzonderheden betreffende deze lenzen.

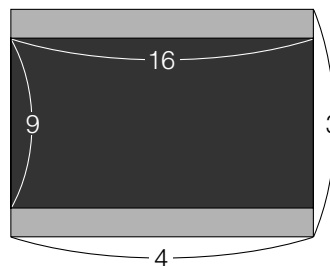


NORMAAL functie (4:3)



■ : Schermgrootte en beeldgrootte (4:3)

REK functie (16:9)



■ : Schermgrootte en beeldgrootte (16:9)
■ : Afgedekt gebied



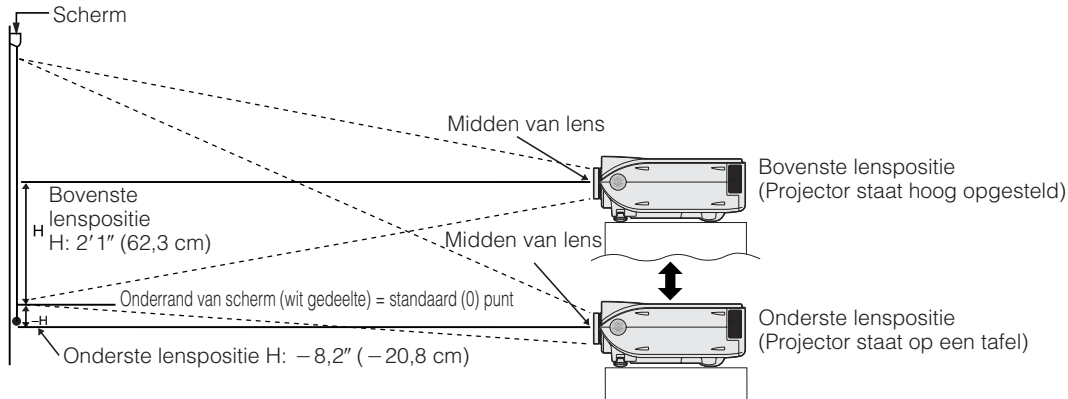
Bovenste en onderste lenspositie

- Deze projector is voorzien van een lensverschuivingsfunctie waarmee u de projectiehoogte kunt afstellen.
- Maak de vereiste instelling overeenkomstig de opstelling van de projector.

Schermgrootte: 100 inch (254 cm)

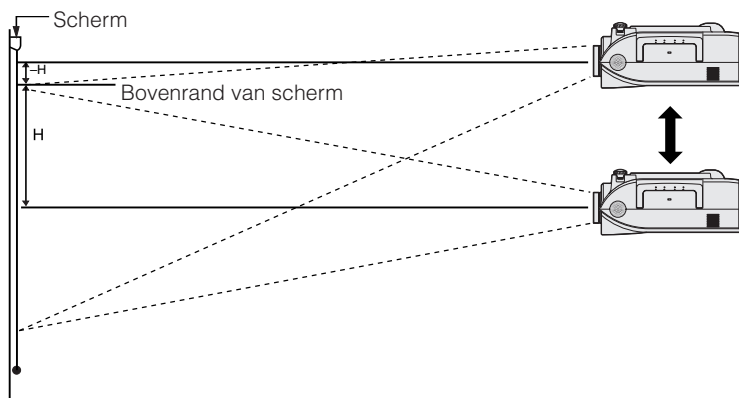
REK functie: 16:9

De standaardlens wordt als voorbeeld gebruikt



Bovenste en onderste lenspositie (plafondmontage)

Wanneer de projector omgekeerd is opgesteld, gebruikt u de bovenrand van het scherm als basislijn en verwisselt dan de onderste en bovenste lensverschuivingswaarden.



OPMERKING

- De beste beeldkwaliteit wordt verkregen wanneer de projector loodrecht ten opzichte van het scherm staat met alle voetjes plat en horizontaal op de ondergrond. Wanneer de projector onder een hoek staat, is de lensverschuivingsfunctie minder effectief.



Standaardlens Werpafstand-verhouding 1:1,8 tot 2,4

NORMAAL functie (4:3)

Schermgrootte (4:3) (X)			Projectie-afstand (L)		Lens-midden tot onderrand van het scherm (H)	
Diagonaal	Breedte	Hoogte	Max. (l ₁)	Min. (l ₂)	Bovenste lenspositie (h ₁)	Onderste lenspositie (h ₂)
300" (762 cm)	240" (609,6 cm)	180" (457,2 cm)	48' 2" (14,7 m)	37' 4" (11,4 m)	7' 6" (228,6 cm)	0,0" (0,0 cm)
200" (508 cm)	160" (406,4 cm)	120" (304,8 cm)	32' 2" (9,8 m)	24' 6" (7,5 m)	5' 0" (152,4 cm)	0,0" (0,0 cm)
150" (381 cm)	120" (304,8 cm)	90" (228,6 cm)	24' 0" (7,3 m)	18' 4" (5,6 m)	3' 9" (114,3 cm)	0,0" (0,0 cm)
100" (254 cm)	80" (203,2 cm)	60" (152,4 cm)	15' 7" (4,8 m)	12' 1" (3,7 m)	2' 6" (76,2 cm)	0,0" (0,0 cm)
84" (213,4 cm)	67" (170,2 cm)	50" (127 cm)	13' 1" (4,0 m)	10' 2" (3,1 m)	2' 1" (64,0 cm)	0,0" (0,0 cm)
72" (182,9 cm)	58" (147,3 cm)	43" (109,2 cm)	11' 2" (3,4 m)	8' 5" (2,6 m)	1' 10" (54,9 cm)	0,0" (0,0 cm)
60" (152,4 cm)	48" (121,9 cm)	36" (91,4 cm)	9' 2" (2,8 m)	7' 2" (2,2 m)	1' 6" (45,7 cm)	0,0" (0,0 cm)
40" (101,6 cm)	32" (81,3 cm)	24" (61 cm)	6' 2" (1,9 m)	4' 6" (1,4 m)	1' 0" (30,5 cm)	0,0" (0,0 cm)

De formule voor de schermgrootte en de projectie-afstand

$$l_1 (\text{Max.}) = (0,0495x - 0,1302) \times 3,28$$

$$l_2 (\text{Min.}) = (0,0383x - 0,1153) \times 3,28$$

$$h_1 (\text{Boven}) = 0,3x$$

$$h_2 (\text{Onder}) = 0$$

x: Schermgrootte (diagonaal) (X) (inches)

l: Projectie-afstand (L) (feet)

h: Lens-midden tot onderrand van het scherm (H) (inches)

REK functie (16:9)

Schermgrootte (4:3) (X)			Projectie-afstand (L)		Lens-midden tot onderrand van het scherm (H)	
Diagonaal	Breedte	Hoogte	Max. (l ₁)	Min. (l ₂)	Bovenste lenspositie (h ₁)	Onderste lenspositie (h ₂)
300" (762 cm)	261" (662,9 cm)	147" (373,4 cm)	52' 5" (16,0 m)	40' 7" (12,4 m)	6' 2" (186,8 cm)	-2' 1" (-62,3 cm)
200" (508 cm)	174" (442 cm)	98" (248,9 cm)	34' 8" (10,6 m)	26' 9" (8,2 m)	4' 1" (124,5 cm)	-1' 4" (-41,5 cm)
150" (381 cm)	131" (332,7 cm)	74" (188 cm)	26' 2" (8,0 m)	20' 3" (6,2 m)	3' 1" (93,4 cm)	-1' 0" (-31,1 cm)
133" (337,8 cm)	116" (294,6 cm)	65" (165,1 cm)	23' 3" (7,1 m)	17' 7" (5,4 m)	2' 9" (82,8 cm)	-10,9" (-27,6 cm)
106" (269,2 cm)	92" (233,7 cm)	52" (132,1 cm)	18' 4" (5,6 m)	14' 1" (4,3 m)	2' 2" (66,0 cm)	-8,7" (-22,0 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (124,5 cm)	17' 4" (5,3 m)	13' 5" (4,1 m)	2' 1" (62,3 cm)	-8,2" (-20,8 cm)
92" (233,7 cm)	80" (203,2 cm)	45" (114,3 cm)	15' 7" (4,8 m)	12' 1" (3,7 m)	1' 11" (57,3 cm)	-7,5" (-19,1 cm)
84" (213,4 cm)	73" (185,4 cm)	41" (104,1 cm)	14' 4" (4,4 m)	11' 2" (3,4 m)	1' 9" (52,3 cm)	-6,9" (-17,4 cm)
72" (182,9 cm)	63" (160 cm)	35" (88,9 cm)	12' 5" (3,8 m)	9' 5" (2,9 m)	1' 6" (44,8 cm)	-5,9" (-14,9 cm)
60" (152,4 cm)	52" (132,1 cm)	29" (73,7 cm)	10' 2" (3,1 m)	7' 9" (2,4 m)	1' 3" (37,4 cm)	-4,9" (-12,5 cm)
40" (101,6 cm)	35" (88,9 cm)	20" (50,8 cm)	6' 6" (2,0 m)	5' 2" (1,6 m)	9,8" (24,9 cm)	-3,3" (-8,3 cm)

De formule voor de schermgrootte en de projectie-afstand

$$l_1 (\text{Max.}) = (0,0538x - 0,1242) \times 3,28$$

$$l_2 (\text{Min.}) = (0,0417x - 0,1135) \times 3,28$$

$$h_1 (\text{Boven}) = 0,2451x$$

$$h_2 (\text{Onder}) = -0,0817x$$

x: Schermgrootte (diagonaal) (X) (inches)

l: Projectie-afstand (L) (feet)

h: Lens-midden tot onderrand van het scherm (H) (inches)

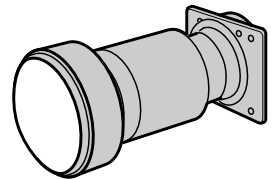
OPMERKING

- Er is foutmarge van ±3% in de bovenstaande formule.
- Waarden met een minteken (-) geven aan hoeveel het midden van de lens zich onder de onderrand van het scherm bevindt.





AN-P9MX Werpafstand-verhouding 1:0,9



NORMAAL functie (4:3)

Diagonaal	Schermgrootte (4:3) (X)		Projectie-afstand (L)	Lens-midden tot onderrand van het scherm (H)
	Breedte	Hoogte		
300" (762 cm)	240" (609,6 cm)	180" (457,2 cm)	18' 1" (5,5 m)	7' 6" (228,6 cm)
200" (508 cm)	160" (406,4 cm)	120" (304,8 cm)	12' 0" (3,7 m)	5' 0" (152,4 cm)
150" (381 cm)	120" (304,8 cm)	90" (228,6 cm)	9' 0" (2,7 m)	3' 9" (114,3 cm)
100" (254 cm)	80" (203,2 cm)	60" (152,4 cm)	5' 11" (1,8 m)	2' 6" (76,2 cm)
84" (213,4 cm)	67" (170,2 cm)	50" (127 cm)	4' 11" (1,5 m)	2' 1" (64,0 cm)
72" (182,9 cm)	58" (147,3 cm)	43" (109,2 cm)	4' 2" (1,3 m)	1' 10" (54,9 cm)
60" (152,4 cm)	48" (121,9 cm)	36" (91,4 cm)	3' 6" (1,1 m)	1' 6" (45,7 cm)
40" (101,6 cm)	32" (81,3 cm)	24" (61 cm)	2' 3" (0,7 m)	1' 0" (30,5 cm)

De formule voor de schermgrootte en de projectie-afstand

$$l = (0,0186x - 0,0563) \times 3,28$$

$$h = 0,3x$$

x: Schermgrootte (diagonaal) (X) (inches)

l: Projectie-afstand (L) (feet)

h: Lens-midden tot onderrand van het scherm (H) (inches)

REK functie (16:9)

Diagonaal	Schermgrootte (4:3) (X)		Projectie-afstand (L)	Lens-midden tot onderrand van het scherm (H)
	Breedte	Hoogte		
300" (762 cm)	261" (662,9 cm)	147" (373,4 cm)	19' 9" (6,0 m)	6' 2" (186,8 cm)
200" (508 cm)	174" (442 cm)	98" (248,9 cm)	13' 2" (4,0 m)	4' 1" (124,5 cm)
150" (381 cm)	131" (332,7 cm)	74" (188 cm)	9' 10" (3,0 m)	3' 1" (93,4 cm)
133" (337,8 cm)	116" (294,6 cm)	65" (165,1 cm)	8' 8" (2,6 m)	2' 9" (82,8 cm)
106" (269,2 cm)	92" (233,7 cm)	52" (132,1 cm)	6' 10" (2,1 m)	2' 2" (66,0 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (124,5 cm)	6' 6" (2,0 m)	2' 1" (62,3 cm)
92" (233,7 cm)	80" (203,2 cm)	45" (114,3 cm)	5' 11" (1,8 m)	1' 11" (57,3 cm)
84" (213,4 cm)	73" (185,4 cm)	41" (104,1 cm)	5' 4" (1,6 m)	1' 9" (52,3 cm)
72" (182,9 cm)	63" (160 cm)	35" (88,9 cm)	4' 8" (1,4 m)	1' 6" (44,8 cm)
60" (152,4 cm)	52" (132,1 cm)	29" (73,7 cm)	3' 9" (1,2 m)	1' 3" (37,4 cm)
40" (101,6 cm)	35" (88,9 cm)	20" (50,8 cm)	2' 6" (0,8 m)	10,0" (24,9 cm)

De formule voor de schermgrootte en de projectie-afstand

$$l = (0,0203x - 0,0579) \times 3,28$$

$$h = 0,2451x$$

x: Schermgrootte (diagonaal) (X) (inches)

l: Projectie-afstand (L) (feet)

h: Lens-midden tot onderrand van het scherm (H) (inches)

OPMERKING

- Er is foutmarge van $\pm 3\%$ in de bovenstaande formule.
- Waarden met een minteken (-) geven aan hoeveel het midden van de lens zich onder de onderrand van het scherm bevindt.

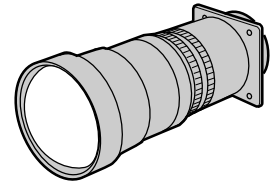




AN-P48EZ

Werpafstand-verhouding

1:4,6 tot 6,1



NORMAAL functie (4:3)

Schermgrootte (4:3) (X)			Projectie-afstand (L)		Lens-midden tot onderrand van het scherm (H)	
Diagonaal	Breedte	Hoogte	Max. (l ₁)	Min. (l ₂)	Bovenste lenspositie (h ₁)	Onderste lenspositie (h ₂)
300" (762 cm)	240" (609,6 cm)	180" (457,2 cm)	119' 9" (36,5 m)	91' 6" (27,9 m)	7' 6" (228,6 cm)	0,0" (0,0 cm)
200" (508 cm)	160" (406,4 cm)	120" (304,8 cm)	80' 1" (24,4 m)	61' 4" (18,7 m)	5' 0" (152,4 cm)	0,0" (0,0 cm)
150" (381 cm)	120" (304,8 cm)	90" (228,6 cm)	60' 0" (18,3 m)	45' 11" (14,0 m)	3' 9" (114,3 cm)	0,0" (0,0 cm)
100" (254 cm)	80" (203,2 cm)	60" (152,4 cm)	40' 4" (12,3 m)	30' 10" (9,4 m)	2' 6" (76,2 cm)	0,0" (0,0 cm)
84" (213,4 cm)	67" (170,2 cm)	50" (127 cm)	33' 10" (10,3 m)	25' 11" (7,9 m)	2' 1" (64,0 cm)	0,0" (0,0 cm)
72" (182,9 cm)	58" (147,3 cm)	43" (109,2 cm)	29' 2" (8,9 m)	22' 4" (6,8 m)	1' 10" (54,9 cm)	0,0" (0,0 cm)
60" (152,4 cm)	48" (121,9 cm)	36" (91,4 cm)	24' 3" (7,4 m)	18' 8" (5,7 m)	1' 6" (45,7 cm)	0,0" (0,0 cm)

De formule voor de schermgrootte en de projectie-afstand

$$l_1 (\text{Max.}) = (0,1214x + 0,1272) \times 3,28$$

$$l_2 (\text{Min.}) = (0,0927x + 0,1233) \times 3,28$$

$$h_1 (\text{Upper}) = 0,3x$$

$$h_2 (\text{Lower}) = 0$$

x: Schermgrootte (diagonaal) (X) (inches)

l: Projectie-afstand (L) (feet)

h: Lens-midden tot onderrand van het scherm (H) (inches)

REK functie (16:9)

Schermgrootte (4:3) (X)			Projectie-afstand (L)		Lens-midden tot onderrand van het scherm (H)	
Diagonaal	Breedte	Hoogte	Max. (l ₁)	Min. (l ₂)	Bovenste lenspositie (h ₁)	Onderste lenspositie (h ₂)
300" (762 cm)	261" (662,9 cm)	147" (373,4 cm)	130' 7" (39,8 m)	99' 9" (30,4 m)	6' 2" (186,8 cm)	-2' 1" (-62,3 cm)
200" (508 cm)	174" (442 cm)	98" (248,9 cm)	87' 3" (26,6 m)	66' 7" (20,3 m)	4' 1" (124,5 cm)	-1' 4" (-41,5 cm)
150" (381 cm)	131" (332,7 cm)	74" (188 cm)	65' 7" (20,0 m)	50' 2" (15,3 m)	3' 1" (93,4 cm)	-1' 0" (-31,1 cm)
133" (337,8 cm)	116" (294,6 cm)	65" (165,1 cm)	58' 1" (17,7 m)	44' 7" (13,6 m)	2' 9" (82,8 cm)	-10,9" (-27,6 cm)
106" (269,2 cm)	92" (233,7 cm)	52" (132,1 cm)	46' 3" (14,1 m)	35' 5" (10,8 m)	2' 2" (66,0 cm)	-8,7" (-22,0 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (124,5 cm)	44' 0" (13,4 m)	33' 6" (10,2 m)	2' 1" (62,3 cm)	-8,2" (-20,8 cm)
92" (233,7 cm)	80" (203,2 cm)	45" (114,3 cm)	40' 4" (12,3 m)	30' 10" (9,4 m)	1' 11" (57,3 cm)	-7,5" (-19,1 cm)
84" (213,4 cm)	73" (185,4 cm)	41" (104,1 cm)	36' 9" (11,2 m)	28' 3" (8,6 m)	1' 9" (52,3 cm)	-6,9" (-17,4 cm)
72" (182,9 cm)	63" (160 cm)	35" (88,9 cm)	31' 10" (9,7 m)	24' 3" (7,4 m)	1' 6" (44,8 cm)	-5,9" (-14,9 cm)
60" (152,4 cm)	52" (132,1 cm)	29" (73,7 cm)	26' 7" (8,1 m)	20' 4" (6,2 m)	1' 3" (37,4 cm)	-4,9" (-12,5 cm)

De formule voor de schermgrootte en de projectie-afstand

$$l_1 (\text{Max.}) = (0,1323x + 0,1272) \times 3,28$$

$$l_2 (\text{Min.}) = (0,101x + 0,1233) \times 3,28$$

$$h_1 (\text{Upper}) = 0,2451x$$

$$h_2 (\text{Lower}) = -0,0817x$$

x: Schermgrootte (diagonaal) (X) (inches)

l: Projectie-afstand (L) (feet)

h: Lens-midden tot onderrand van het scherm (H) (inches)

OPMERKING

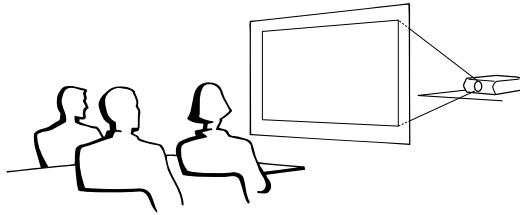
- Er is foutmarge van ±3% in de bovenstaande formule.
- Waarden met een minteken (-) geven aan hoeveel het midden van de lens zich onder de onderrand van het scherm bevindt.



Beeldprojectie



Projectie van achteren



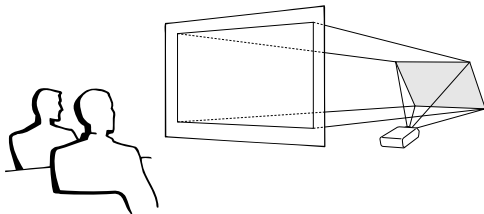
- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om het beeld spiegelverkeerd te projecteren. (Zie bladzijde **51** voor het gebruiken van deze functie.)

OPMERKING

- De beeldkwaliteit is het beste wanneer de projector loodrecht staat ten opzichte van het scherm met alle voetjes ingetrokken en horizontaal.



Projectie via een spiegel



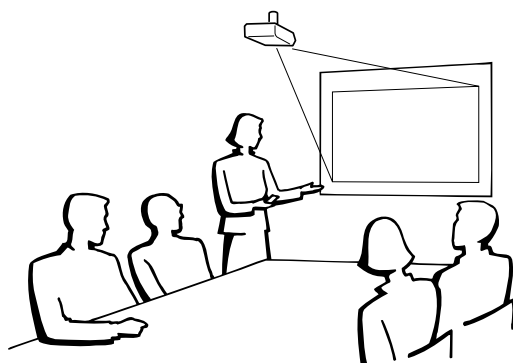
- Als de afstand tussen de projector en het scherm niet voldoende is voor een normale projectie van achteren, kunt u het beeld via een spiegel op het scherm projecteren.
- Zet een spiegel (een gewone platte) voor de lens.
- Projecteer het normale beeld op de spiegel.
- Het door de spiegel weerkaatste beeld wordt op het lichtdoorlatende scherm geprojecteerd.

VOORZICHTIG

- Wanneer u een spiegel gebruikt dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht van de projectorlamp niet rechtstreeks in de ogen van het publiek kan schijnen.



Projectie bij plafondmontage



- Het verdient aanbeveling de los verkrijgbare Sharp plafondbeugel te gebruiken voor deze opstelling.
- Voordat u de LCD-projector aan het plafond bevestigt, moet u eerst de door de fabrikant aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) bij een erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum aanschaffen. (AN-XGCM61 plafondmontagebeugel en de bijbehorende AN-EP101AP verlengpijp (voor de Verenigde Staten) of de AN-NV6T plafondmontagebeugel en de bijbehorende AN-TK201/AN-TK202 verlengpijpen (voor andere landen dan de Verenigde Staten))
- Met de projector ondersteboven moet u de bovenste rand van het scherm als basislijn gebruiken.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om de juiste wijze van projecteren te kiezen. (Zie bladzijde **51** voor het gebruiken van deze functie.)



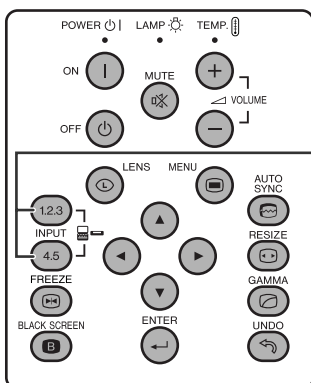


Gebruik van de bedieningstoetsen

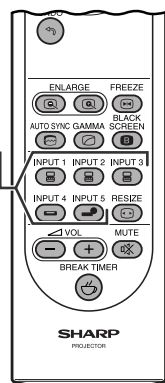


Kiezen van de ingangssignaalbron

Projector



Afstandsbediening



Druk op **INPUT 1.2.3** of **INPUT 4.5** van de projector of op **INPUT (1, 2, 3, 4 of 5)** van de afstandsbediening om het gewenste ingangssignaal te kiezen.

OPMERKING

- Wanneer er geen signaal ontvangen wordt, ziet u "GEEN SIGN". Wanneer een signaal ontvangen wordt waarvoor de projector niet geschikt is, ziet u "ONGELDIG".

In-beeld-display

INGANG 1 functie



INGANG 2 functie



INGANG 3 functie



INGANG 4 functie

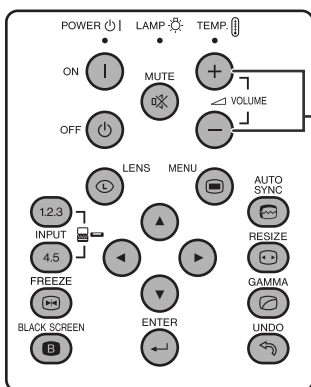


INGANG 5 functie

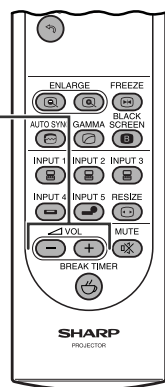


Instellen van het volume

Projector

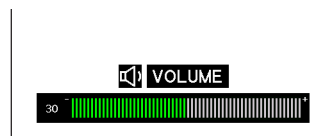


Afstandsbediening



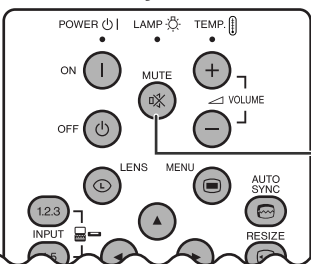
Druk op **VOLUME -/+** om het volume te regelen.

In-beeld-display

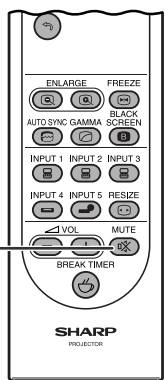


Tijdelijk uitschakelen van het geluid

Projector



Afstandsbediening



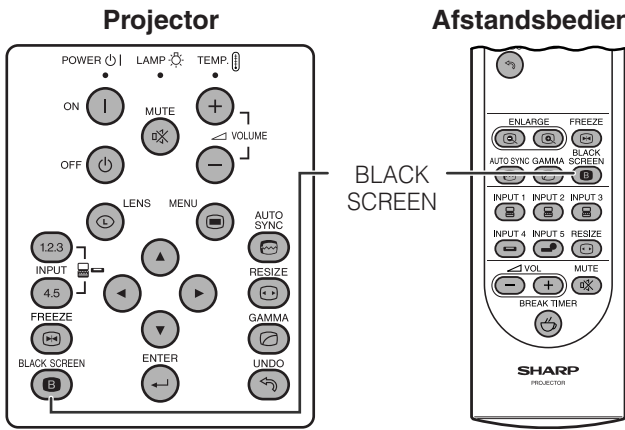
Druk op **MUTE** om het geluid tijdelijk uit te schakelen. Druk nog een keer op **MUTE** om het geluid weer aan te zetten.

In-beeld-display





Projecteren van een zwart beeld over het presentatiebeeld

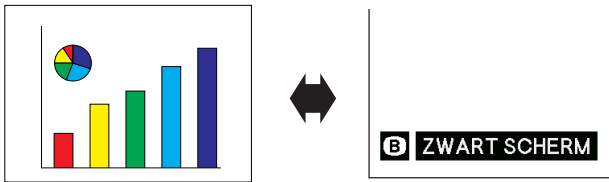


Deze functie kan worden gebruikt om het geprojecteerde presentatiebeeld volledig zwart te maken.

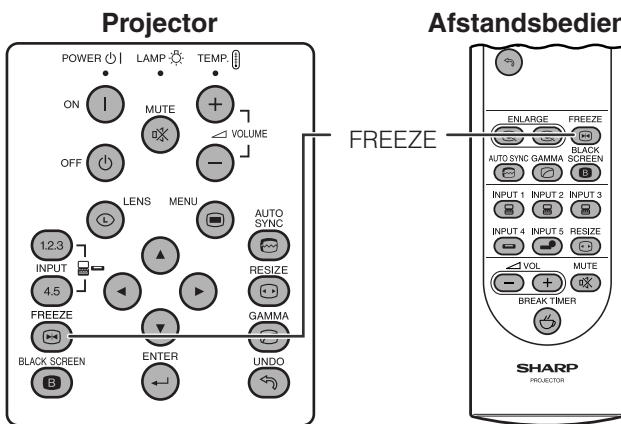
Het scherm volledig zwart laten worden

Druk op **BLACK SCREEN**. Het scherm wordt zwart en de mededeling "ZWART SCHERM" verschijnt op het scherm. Druk nogmaals op **BLACK SCREEN** om terug te keren naar het oorspronkelijk weergegeven beeld.

Geprojecteerde beeld



Weergeven van een stilstaand beeld



Deze functie stelt u in staat een bewegend beeld onmiddellijk stil te zetten. Dit is nuttig wanneer u een stilstaand beeld afkomstig van een computer of video wilt laten zien zodat u meer tijd heeft om uitleg bij het beeld te geven aan uw publiek.

U kunt deze functie ook gebruiken om een stilstaand beeld afkomstig van een computer weer te geven terwijl u voorbereidingen treft voor de presentatie van de volgende computerbeelden.

- 1 Druk op **FREEZE** om het beeld stil te zetten.
- 2 Druk nogmaals op **FREEZE** om het beeld weer te laten bewegen.

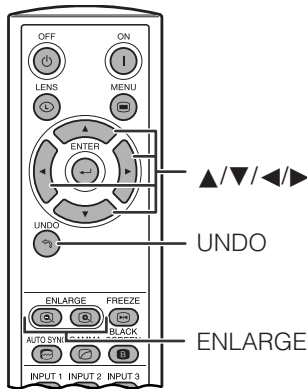
In-beeld-display





Uitvergroten van een bepaald gedeelte van het beeld

Afstandsbediening



Deze functie stelt u in staat een bepaald gedeelte van een beeld uit te vergroten. Dit is nuttig wanneer u een detail uit het beeld wilt laten zien.

1 Druk op **ENLARGE** (🔍) om in te zoomen. (Druk op **ENLARGE** (🔍) om uit te zoomen.)

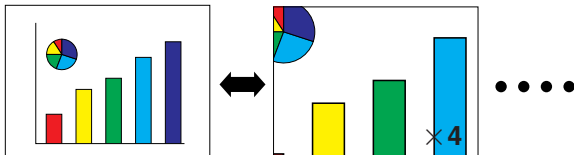
× 1 ↔ × 4 ↔ × 9 ↔ × 16 ↔ × 36 ↔ × 64

2 Druk op **UNDO** om terug te keren naar × 1 weergave.

OPMERKING

- Als u op **ENLARGE** (🔍) drukt terwijl de zoom is ingesteld op × 1, zal er geen verandering zijn. En als u op **ENLARGE** (🔍) drukt terwijl de zoom is ingesteld op × 64, zal er ook geen verandering zijn.
- Als het ingangssignaal verandert tijdens het digitaal uitvergroten van het beeld, zal de weergave terugkeren naar × 1. Het ingangssignaal wordt veranderd
 - (a) wanneer er op **INPUT 1, 2, 3, 4** of **5** wordt gedrukt,
 - (b) wanneer het ingangssignaal onderbroken wordt, of
 - (c) wanneer de resolutie en verversingsratio van het ingangssignaal verandert.

In-beeld-display



Druk op **ENLARGE** (🔍) om in te zoomen.



Druk op ▲/▼/◀/▶.



Wijzigen van de uitvergrote plaats

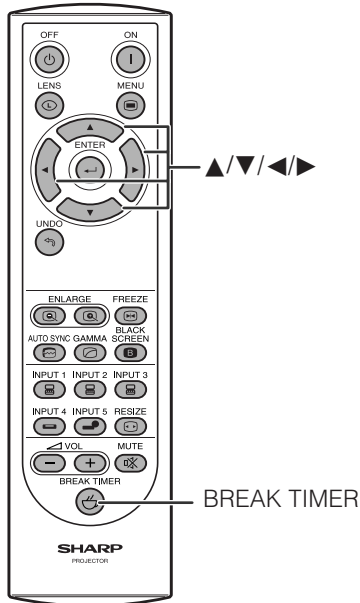
Met de Screen Pan functie kunt u het beeld uitvergroten en dan over het scherm "pannen" om de uitvergrote plaats te wijzigen.

Wanneer het beeld is uitvergroot, drukt u op ▲/▼/◀/▶ om over de totale afbeelding heen en weer te gaan.



Weergeven en instellen van de pauzeklok

Afstandsbediening



Gebruik deze functie om de resterende pauzeduur aan te geven bij een onderbreking in de presentatie.

1 Druk op **BREAK TIMER**. De pauzeklok begint af te tellen vanaf 5 minuten.

- Met ▲/▼/◀/▶ kunt u de pauzeklok instellen tussen 1 en 60 minuten. De pauzeklok begint met aftellen zodra u op ▲/▼/◀/▶ drukt.

2 Druk op **BREAK TIMER** om de pauzeklok te annuleren.

OPMERKING

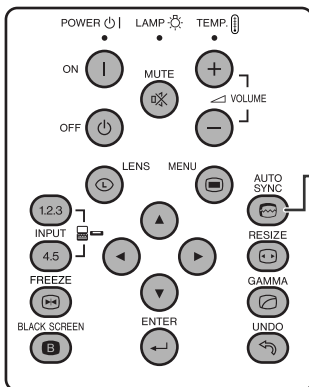
- De pauzeklok wordt weergegeven op het achtergrondbeeld dat u geselecteerd hebt in "Kiezen van een achtergrondbeeld." (Zie bladzijde 49)

In-beeld-display

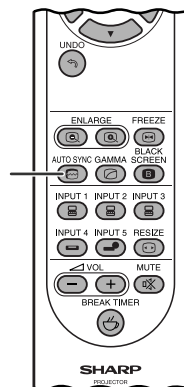


Instellen van het computerbeeld met AUTO SYNC

Projector



Afstandsbediening



Gebruik deze functie voor het automatisch instellen van het computerbeeld.

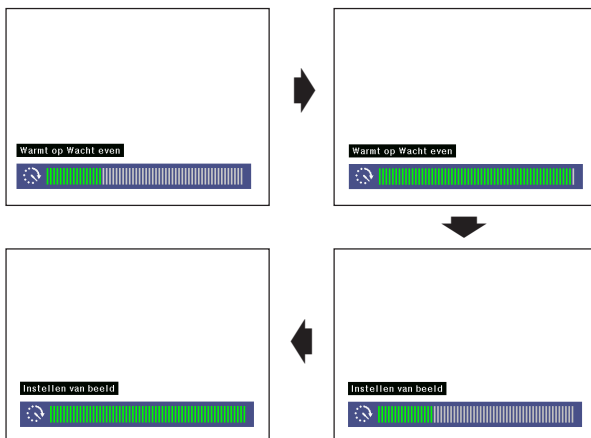
Druk op **AUTO SYNC**. Tijdens de automatische synchronisatie-instelling zal het in-beeld-display veranderen zoals links hieronder is aangegeven.

- Zie "Automatische synchronisatie instelling" op bladzijde 45 voor de beschrijving van het "Automat.sync." menu-onderdeel.

OPMERKING

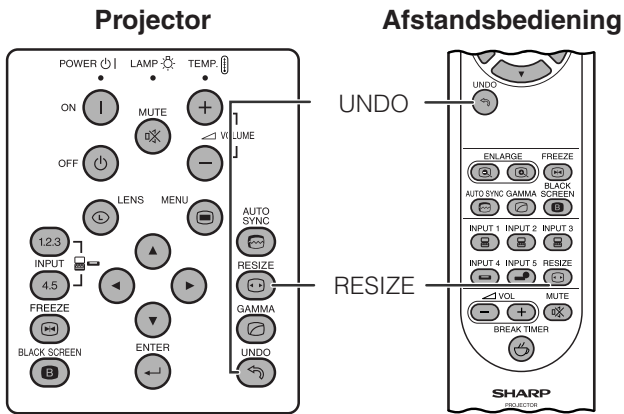
- Het kan enige tijd duren voordat de automatische synchronisatie klaar is, afhankelijk van het beeld dat door de aangesloten computer gegenereerd wordt.

In-beeld-display





Instellen van de beeldverhouding



Deze functie stelt u in staat de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van hetingangssignaal kunt u kiezen uit NORMAAL, VOLLEDIG, PUNT VOOR PUNT, KADER, REK of SLIMME REK.

- 1 Druk op **RESIZE**. Elke keer dat u op **RESIZE** drukt verandert de weergavefunctie zoals hieronder staat aangegeven.
- 2 Druk op **UNDO** terwijl de aanduiding "GROOTTE AANPASSEN" op het scherm getoond wordt om terug te keren naar het standaard beeld.

COMPUTER

		NORMAAL	VOLLEDIG	PUNT VOOR PUNT
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	—	800 × 600
	XGA (1024 × 768)	1024 × 768	—	—
	SXGA (1280 × 960)	1024 × 768	—	1280 × 960
	UXGA (1600 × 1200)	1024 × 768	—	1600 × 1200
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	960 × 768	1024 × 768	1280 × 1024

- "NORMAAL" is vast ingesteld wanneer XGA (1024 × 768) signalen worden ontvangen.

Ingangssignaal		Weergavebeeld		
		NORMAAL Projecteert een schermvullend beeld met behoud van de beeldverhouding.	VOLLEDIG Projecteert een schermvullend beeld zonder dat op de beeldverhouding wordt gelet.	PUNT VOOR PUNT Projecteert een weergavebeeld van het oorspronkelijke resolutiesignaal.
Resolutie lager dan XGA	 4:3 beeldverhouding			
XGA	 4:3 beeldverhouding			
Resolutie hoger dan XGA	 4:3 beeldverhouding			
SXGA (1280 × 1024)				



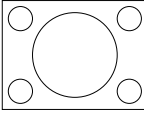
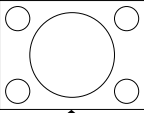
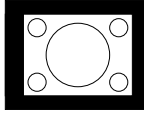
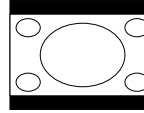
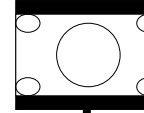
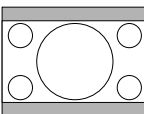
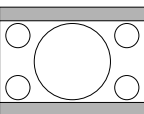
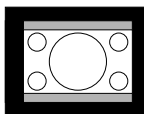
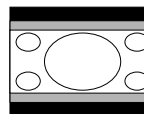
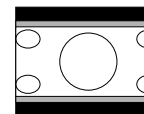
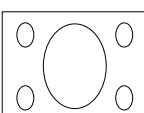
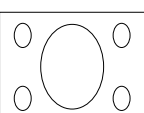
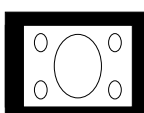
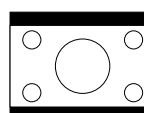
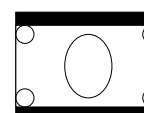
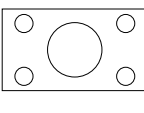
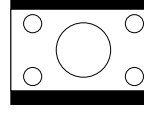
Instellen van de beeldverhouding

VIDEO

		NORMAAL	KADER	REK	SLIMME REK
480I, 480P, 580I, 580P, NTSC, PAL, SECAM	4:3 beeldverhouding Letterbox, Samengedrukt	1024 × 768	768 × 576*	1024 × 576*	1024 × 576*
720P, 1035I, 1080I	16:9 beeldverhouding	—	—		—

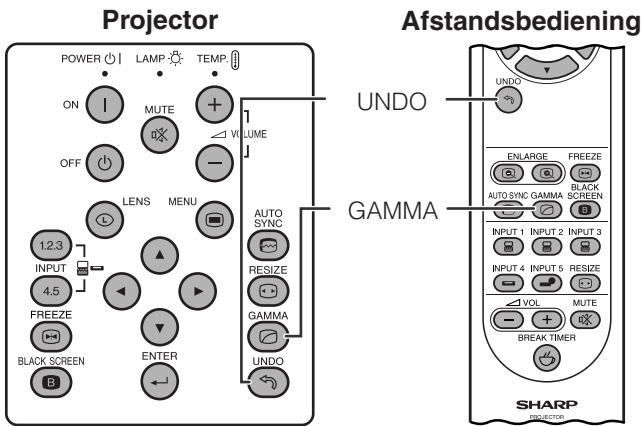
- “REK” is vast ingesteld wanneer 720P, 1035I of 1080I signalen worden ontvangen.

* Bij deze beelden kan de digitale beeldverschuivingsfunctie worden gebruikt.

Ingangssignaal		Weergavebeeld			
		NORMAAL Projecteert een schermvullend beeld.	KADER Projecteert een 4:3 beeld volledig in een REK (zie de volgende kolom)	REK Projecteert een 16:9 beeld gelijkmatig over het gehele scherm (boven/onder zwarte balken).	SLIMME REK Projecteert het beeld volledig in een 16:9 scherm door vergroten van de omringende gebieden terwijl de beeldverhouding in het midden op 4:3 gehandhaafd blijft.
480I, 480P, 580I, 580P, NTSC, PAL, SECAM	4:3 beeldverhouding 				
	Letterbox 				
	Samengedrukt 				
720P, 1035I, 1080I	16:9 beeldverhouding 	—	—		—



Gamma correctiefunctie



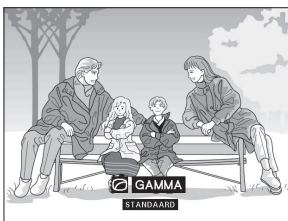
- Gamma verwijst naar een functie ter verbetering van de beeldkwaliteit die een rijker beeld kan bieden door de donkere partijen van het beeld op te lichten zonder de helderheid van de heldere gedeelten te veranderen.
- Er zijn vier gamma instellingen beschikbaar om het beeld optimaal aan te kunnen passen aan de weergegeven beelden en de omstandigheden in de gebruikte ruimte.
- Wanneer u beelden weergeeft met veel donkere scènes, zoals een film of een concert, of wanneer u de beelden weergeeft in een lichte ruimte, kan deze functie de donkere scènes beter zichtbaar maken en het beeld een grotere diepte geven.

Gamma functies

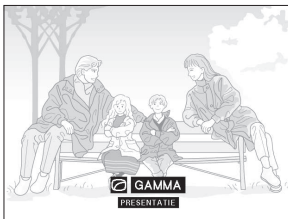
Gekozen functie	Gamma functie
STANDAARD	Standaard beeld zonder gamma correctie.
PRESENTATIE	Licht de donkere partijen op voor een betere presentatie.
CINEMA	Geeft meer diepte aan de donkere partijen voor een meer boeiende voorstelling.
GEbruiker	Stelt u in staat de gamma waarde aan te passen via de Sharp Advanced Presentation Software.

In-beeld-display (Voorbeeld: RGB functie)

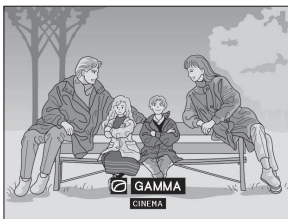
STANDAARD



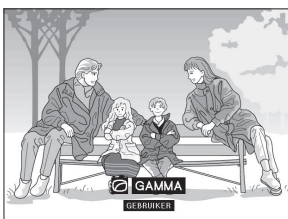
PRESENTATIE



CINEMA



GEbruiker



- 1 Druk op **GAMMA**. Elke keer dat **GAMMA** wordt ingedrukt zal de gamma waarde veranderen zoals links is aangegeven.
- 2 Druk op **UNDO** wanneer de aanduiding "GAMMA" op het scherm getoond wordt om terug te keren naar het standaard beeld.

OPMERKING

- Bij de **GEbruiker** instelling van de VIDEO functie wordt de videobron geoptimaliseerd zodat een fraaiere beeld wordt verkregen. De heldere gedeelten van het beeld worden donkerder gemaakt en aan de donkere partijen van het beeld wordt meer diepte gegeven. Selecteer **GEbruiker** als de standaardinstelling wanneer u liever een beeld met een vloeiende textuur hebt in plaats van een sterk contrasterend beeld.
- De **STANDAARD** en **CINEMA** instellingen van de VIDEO functie (behalve **COMPONENT 480P/580P/720P/1035I/1080I**) bevatten een **DYNAMISCHE GAMMA** functie om de GAMMA correctie beeld voor beeld onvertraagd te optimaliseren, waardoor een fraaiere resultaat wordt verkregen.
- De **PRESENTATIE** instellingen zijn hetzelfde voor de RGB en de VIDEO functie.



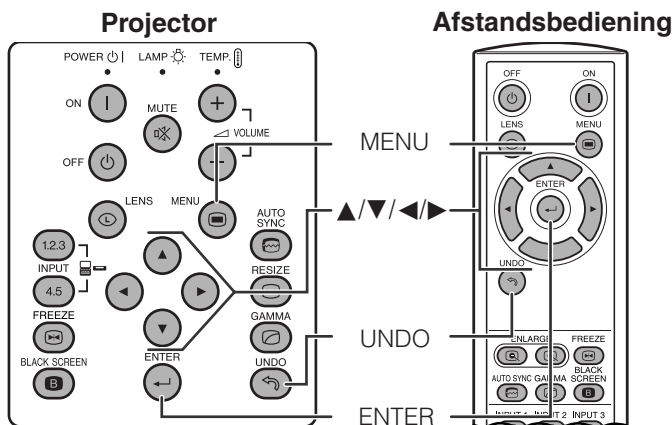


Gebruik van het GUI (Grafische gebruikersinterface) menuscherm



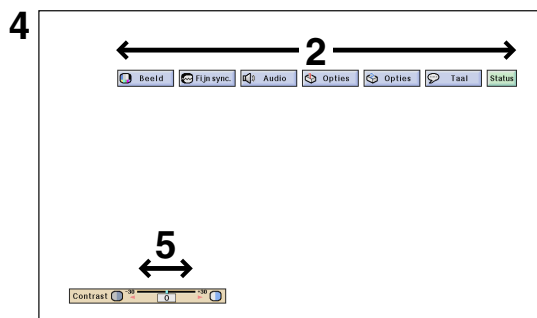
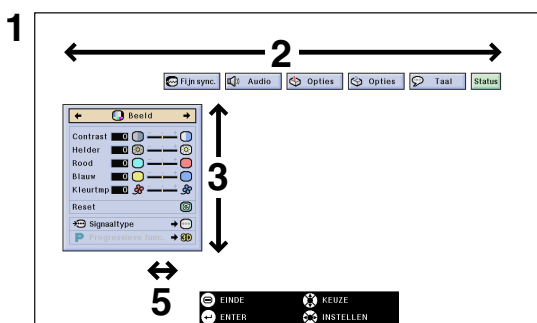
Basisbediening

Deze projector heeft twee sets menuschermen die u in staat stellen het beeld en diverse projectorinstellingen te regelen. Deze menuschermen kunnen bediend worden via de projector zelf of via de afstandsbediening aan de hand van de onderstaande procedure.

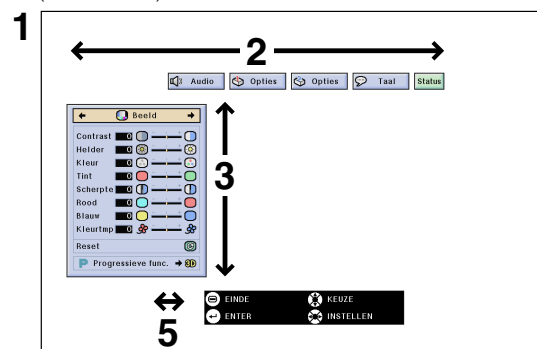


(GUI) In-beeld-display

INGANG 1, 2 (RGB) of 3 (DIGITAAL) functie (Voorbeeld)



INGANG 4, 5 (VIDEO) functie (Voorbeeld)



- 1 Druk op **MENU** om de menubalk voor de INGANG 1, 2, 3, 4 of 5 functie te laten verschijnen.
- 2 Druk op **◀/▶** om het instelmenu van de menubalk te kiezen.
- 3 Druk op **▲/▼** en selecteer een specifiek onderdeel waarvan u de instelling wilt wijzigen.
- 4 Om een enkele instelling te kunnen wijzigen dient u op **ENTER** te drukken nadat u het onderdeel heeft geselecteerd. Alleen de menubalk en het gekozen onderdeel zullen verschijnen.
- 5 Druk op **◀/▶** om de instellingen te wijzigen.
- 6 Druk op **UNDO** om terug te keren naar het vorige scherm.
- 7 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

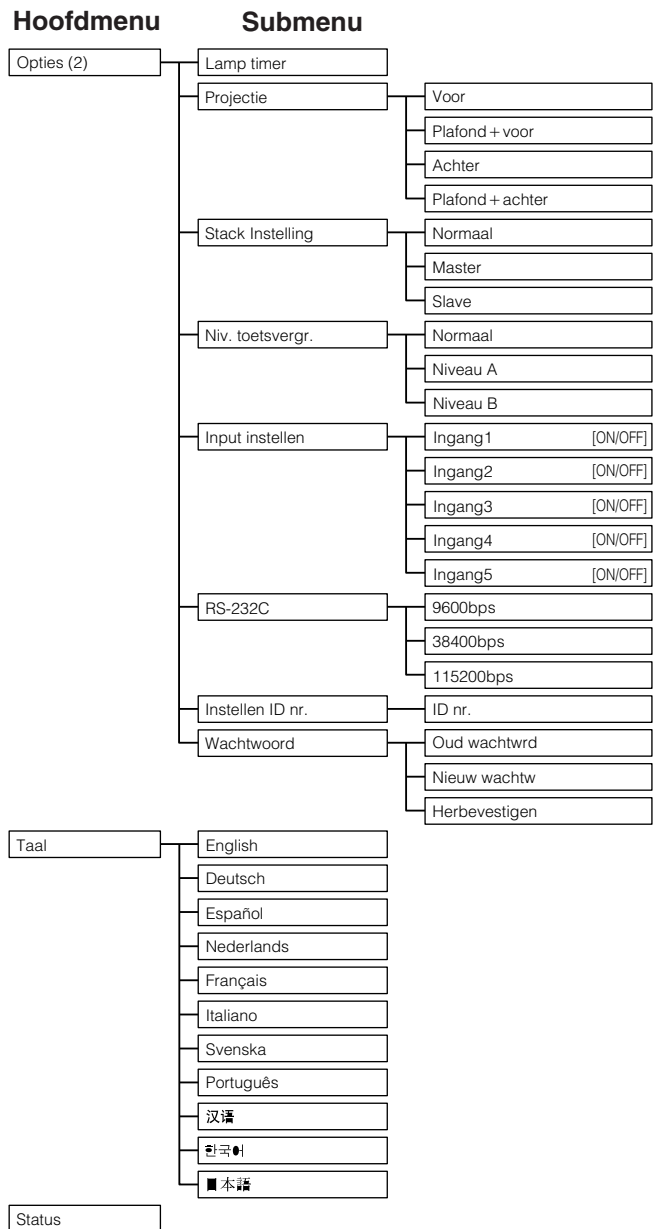
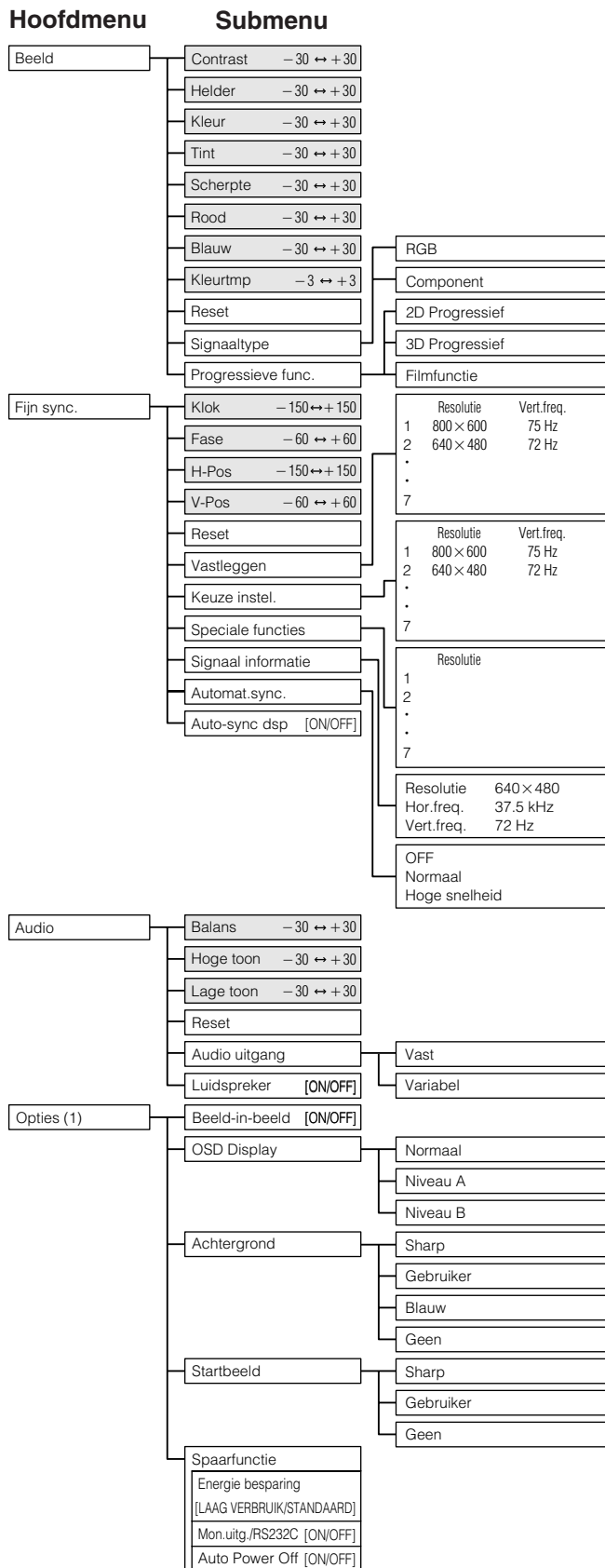
OPMERKING

- Zie de boomdiagrammen op bladzijde 39 en 40 voor nadere bijzonderheden omtrent de onderdelen op de menuschermen.



Menubalken

Onderdelen op de menubalk voor de INGANG 1, 2 of 3 functie



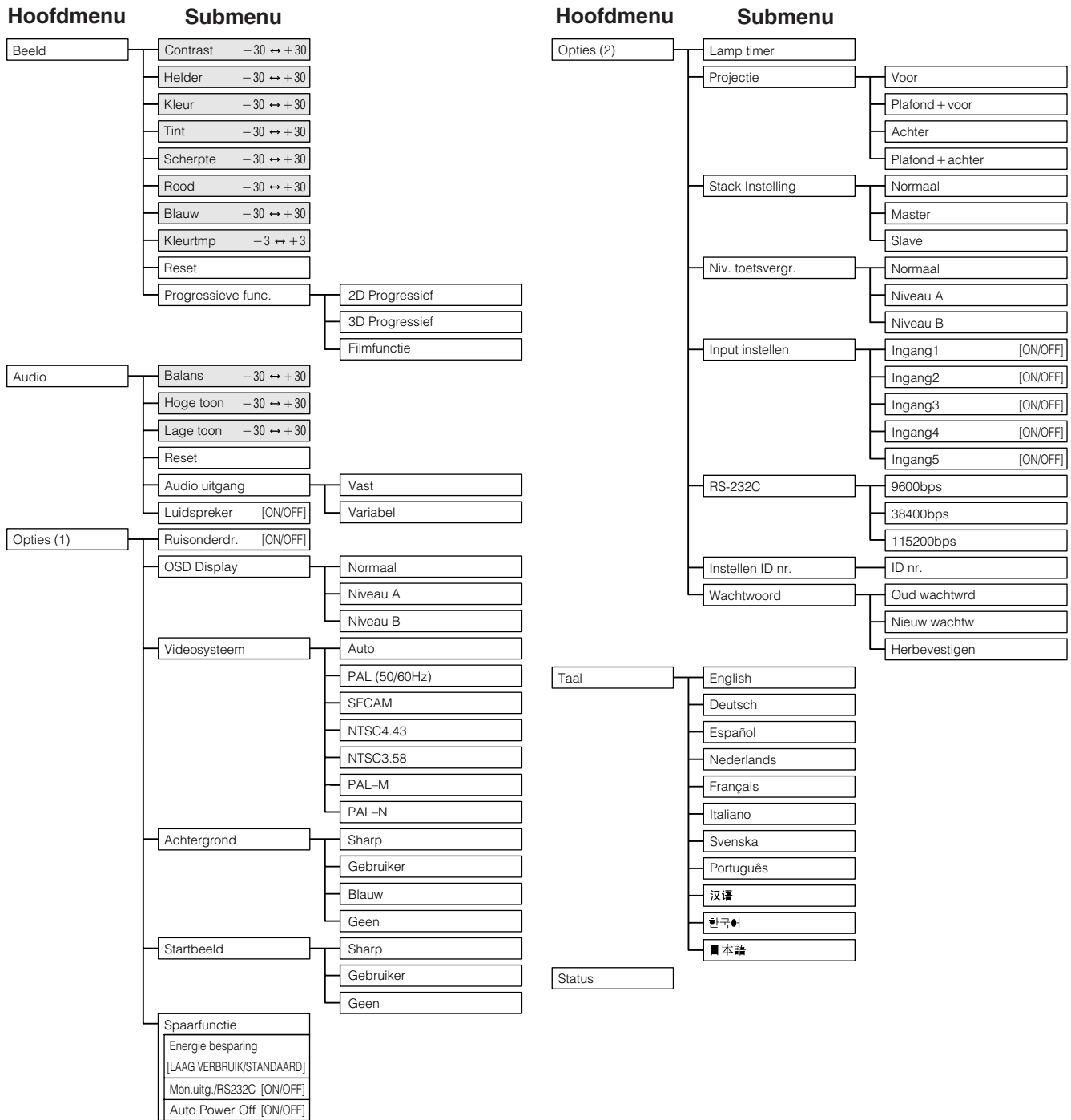
OPMERKING

- De cijfers die hierboven worden genoemd voor resolutie, verticale frequentie en horizontale frequentie dienen slechts als voorbeeld.
- “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” verschijnen alleen wanneer bij de INGANG 1 of 2 functie Component ingangssignalen is ingesteld. Bij INGANG 3 (DVI) is in het “Beeld” menu alleen “Kleurtmp” actief en de andere menu’s worden in grijs weergegeven. In het “Fijn sync.” menu is alleen “Signaal informatie” actief en de andere menu’s worden in grijs weergegeven.
- Alleen de aangegeven onderdelen in de boomdiagrammen hierboven kunnen worden ingesteld.
- Om de onderdelen onder de submenu’s te kunnen instellen, dient u ► in te drukken nadat u het submenu geselecteerd heeft.





Onderdelen op de menubalk voor de INGANG 4 of 5 functie



OPMERKING

- Alleen de aangegeven onderdelen in de boomdiagrammen hierboven kunnen worden ingesteld.
- Om de onderdelen onder de submenu's te kunnen instellen, dient u ► in te drukken nadat u het submenu geselecteerd heeft.

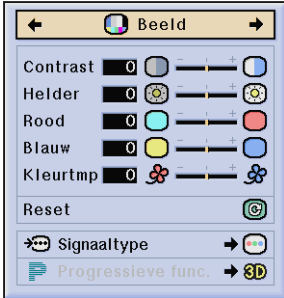


Instellen van het beeld



U kunt de beeldkwaliteit naar uw eigen wensen en voorkeuren regelen met de volgende beeldfuncties. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.

bijv. RGB ingangssignalen in de INGANG 1 of 2 functie



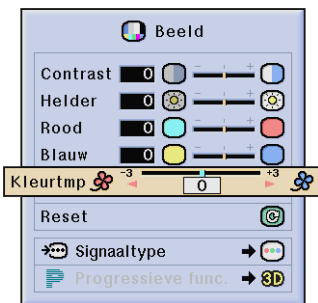
Beeldinstelling	◀ Insteltoets	▶ Insteltoets
Contrast	Minder contrast	Meer contrast
Helder	Minder helder	Helderder
Kleur	Voor minder intense kleuren	Voor intensere kleuren
Tint	Huidtinten worden paarsig	Huidtinten worden groenig
Scherpte	Voor minder scherpte	Voor meer scherpte
Rood	Minder rood	Roder
Blauw	Minder blauw	Blauwer
Reset	Alle beeldinstellingen worden teruggezet op de fabrieksinstellingen.	

OPMERKING

- “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” verschijnen niet voor RGB ingangssignalen in de INGANG 1 of 2 functie.
- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, dient u “Reset” op het “Beeld” menuscherm te selecteren en vervolgens op **ENTER** te drukken.
- De gewijzigde instellingen kunnen apart worden opgeslagen in de INGANG 1 t/m 5 functies.
- Afhankelijk van het type signaal dat ontvangen wordt, is het mogelijk dat “Scherpte” niet kan worden afgesteld voor COMPONENT ingangssignalen in de INGANG 1 of 2 functie.

Instellen van de kleurtemperatuur

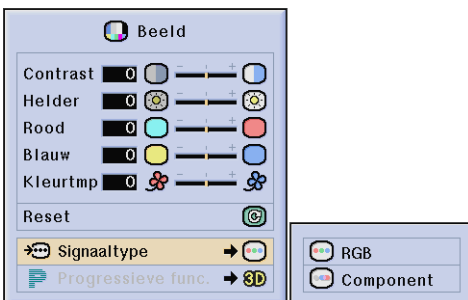
Deze functie wordt gebruikt voor het instellen van de kleurtemperatuur overeenkomstig het type beeld dat de projector ontvangt (videobeeld, computerbeeld, TV-uitzending enz.). Verlaag de kleurtemperatuur voor een warmer, roodachtig beeld met natuurlijke huidskleuren en verhoog de kleurtemperatuur voor een koeler, blauwachtig beeld met meer helderheid.

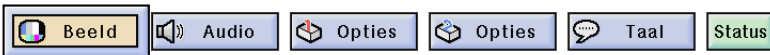


-3 (Rood) ◀ toets		▶ toets (Blauw) +3
Verlaagt de kleurtemperatuur voor een warm, roodachtig, fonkelend beeld. (Lage kleurtemperatuur)		Verhoogt de kleurtemperatuur voor een koel, blauwachtig, fluorescerend beeld. (Hoge kleurtemperatuur)

Kiezen van het signaaltype (alleen voor het RGB menu)

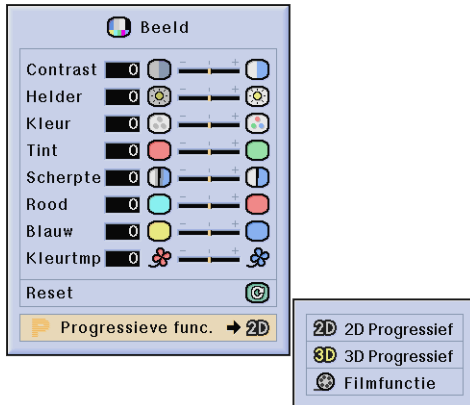
Gebruik deze functie om het ingangssignaaltype RGB of COMPONENT te selecteren voor de INPUT 1 of INPUT 2 poort.





Progressieve weergavefunctie

Deze functie stelt u in staat om een progressieve weergave van het videosignaal in te stellen. De progressieve weergave zorgt voor een meer soepele weergave van de videobeelden. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.



Met deze functie wordt de progressieve conversie ingesteld.

2D progressief

Deze functie is bedoeld voor weergave van snel bewegende beelden zoals sport- of actiescènes. Bij deze functie wordt het getoonde beeldframe met optimale kwaliteit weergegeven.

3D progressief

Deze functie is bedoeld voor weergave van relatief langzaam bewegende beelden zoals toneelscènes, documentaires e.d. De kwaliteit van de weergave wordt verbeterd door de bewegingen in een aantal voorafgaande en volgende beelden te gebruiken.

Filmfunctie

Voor een duidelijke weergave van film-software. Toont een geoptimaliseerd beeld van film die is omgezet met "three-two pull-down" (NTSC en PAL 60 Hz) of "two-two pull-down" (PAL 50 Hz en SECAM) verbetering in progressieve weergavebeelden.

* De filmbron is een digitale video-opname waarvan het origineel gecodeerd is met 24 frames/seconde. De projector kan deze filmbron omzetten in progressieve video met 60 frames/seconde bij NTSC en PAL 60 Hz of 50 frames/seconde bij PAL 50 Hz en SECAM, voor weergave van een high-definition beeld.

OPMERKING

- Wanneer progressieve invoersignalen gebruikt worden, zullen deze rechtstreeks worden weergegeven zodat 2D Progressief, 3D Progressief en Filmfunctie niet geselecteerd kunnen worden. Deze functies kunnen geselecteerd worden bij andere interliniëring-signalen dan 1080i.
- Bij NTSC of PAL 60 Hz zal, ook wanneer de 3D Progressief functie is ingesteld, de "three-two pull-down" verbetering automatisch ingeschakeld worden nadat de filmbron is ingevoerd.
- Bij PAL 50 Hz of SECAM zal de "two-two pull-down" verbetering alleen bij gebruik van de Filmfunctie ingeschakeld worden nadat de filmbron is ingevoerd.



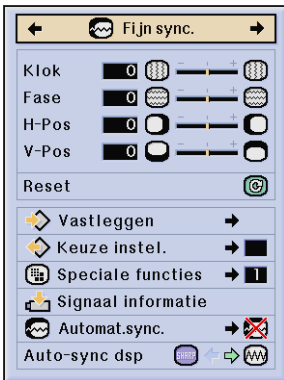


Instellen van de computerbeelden (alleen voor het RGB menu)



Bij weergave van zeer gedetailleerde computerpatronen (zoals 'betegeling', verticale strepen e.d.), kan er tussen de LCD beeldpunten interferentie ontstaan, waardoor delen van het beeld kunnen gaan flikkeren, of waardoor er verticale strepen of onregelmatigheden in de contrastweergave kunnen ontstaan. Als dit gebeurt, kunt u de instellingen "Klok", "Fase", "H-Pos" en "V-Pos" bijstellen om een optimale weergave te bereiken. Zie bladzijde 38 voor details betreffende de menu-bediening.

(Kies de gewenste computer ingangsfunctie via **INPUT 1** of **2**.)



Klok

Regelt verticale ruis.

Fase

Regelt horizontale ruis (vergelijkbaar met "tracking" op uw videorecorder).

H-Pos

Centreert het weergegeven beeld door het naar links of rechts te verplaatsen.

V-Pos

Centreert het weergegeven beeld door het naar boven of beneden te verplaatsen.

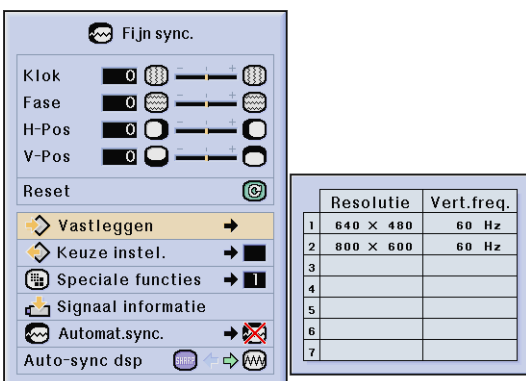
OPMERKING

- Het computerbeeld kan gemakkelijk aangepast worden door op **AUTO SYNC** (📶) te drukken. Zie bladzijde 45 voor nadere bijzonderheden.
- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, dient u "Reset" op het "Fijn sync." menuscherm te selecteren en vervolgens op **ENTER** te drukken.

Opslaan en selecteren van instellingen

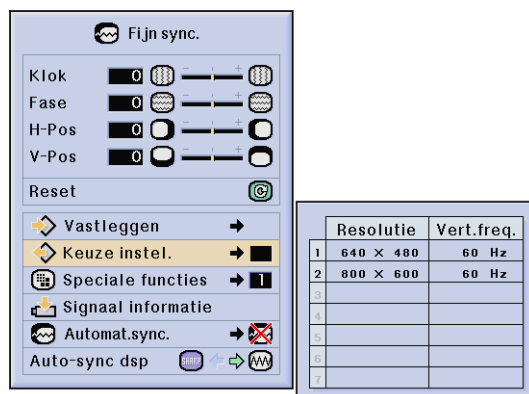
Deze projector stelt u in staat om maximaal zeven instellingen op te slaan om te gebruiken met verschillende computers. Wanneer deze instellingen opgeslagen zijn, kunnen ze gemakkelijk weer opgeroepen worden wanneer u dezelfde computer weer aansluit op de projector.

Opslaan van de instellingen



	Resolutie	Vert.freq.
1	640 × 480	60 Hz
2	800 × 600	60 Hz
3		
4		
5		
6		
7		

Selecteren van opgeslagen instellingen



	Resolutie	Vert.freq.
1	640 × 480	60 Hz
2	800 × 600	60 Hz
3		
4		
5		
6		
7		

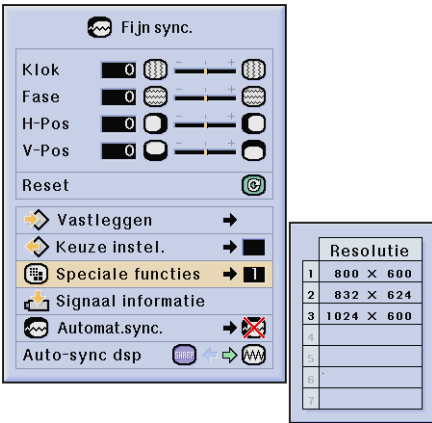
OPMERKING

- Als er geen instellingen zijn opgeslagen onder een bepaald nummer in het geheugen, zullen bij dat nummer geen resolutie en frequentie vermeld staan.
- Wanneer u een eerder opgeslagen instelling via "Keuze instel." oproept, moet het aangesloten computersysteem wel overeenkomen met de opgeslagen instellingen.



Speciale functie instelling

Normaal gesproken wordt het soortingangssignaal gedetecteerd en wordt de correcte resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutie-instelling te kiezen in "Speciale functies" op het "Fijn sync." menuscherm, in overeenstemming met het ingangssignaal van de computer. Zie bladzijde 38 voor details betreffende de menu-bediening.

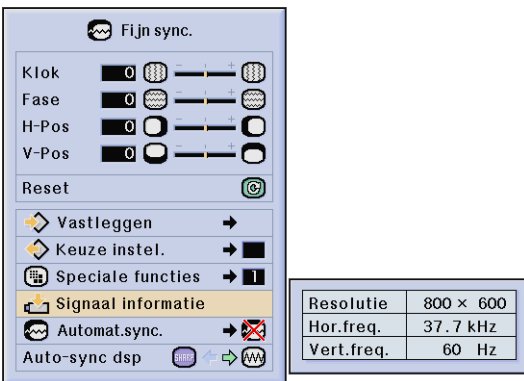


OPMERKING

- Vermijd de weergave van computer gegenereerde patronen die zich om de andere beeldlijn herhalen (horizontale strepen). (Het beeld kan hierdoor gaan flikkeren, wat het erg moeilijk maakt ernaar te blijven kijken.)
- Wanneer er een DTV 480P of 1080I signaal binnenkomt, dient u het corresponderende signaaltype te kiezen.

Controleren van het ingangssignaal

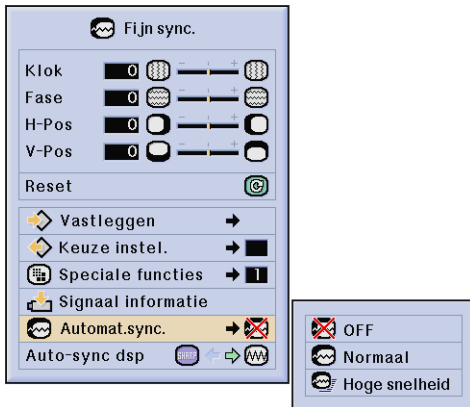
Deze functie stelt u in staat de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.





Automatische synchronisatie instelling

- Wordt gebruikt om een binnenkomend computerbeeld automatisch correct in te stellen.
- U kunt de automatische synchronisatie handmatig inschakelen door op **AUTO SYNC** te drukken, of automatisch door in het GUI menusysteem van de projector het onderdeel "Automat.sync." op "Normaal" of "Hoge snelheid" te zetten. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.



Uit

- De synchronisatie instellingen worden niet automatisch gemaakt.
- Druk op **AUTO SYNC** om de automatische synchronisatie handmatig in te schakelen.

Normaal

- De synchronisatie instellingen worden automatisch gemaakt, op dezelfde manier als in de "Hoge snelheid" stand.
- Het maken van de synchronisatie instellingen in de "Normaal" stand duurt langer dan in de "Hoge snelheid" stand, maar de instellingen zullen nauwkeuriger zijn.

Hoge snelheid

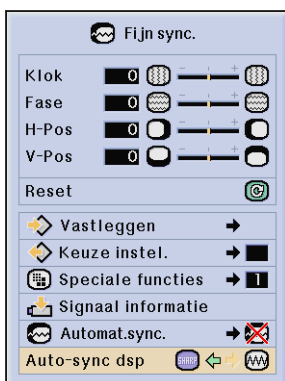
- De synchronisatie instellingen worden automatisch gemaakt wanneer de projector wordt aangezet en aangesloten is op een computer, of wanneer het geselecteerde ingangssignaal wordt gewijzigd.
- Wanneer de instelling van de projector veranderd wordt, zal de vorige automatische synchronisatie instelling gewist worden.

OPMERKING

- Door op **AUTO SYNC** te drukken kunt u automatisch instellingen laten maken.
- Als u tijdens het uitvoeren van automatische synchronisatie in de "Uit" of "Hoge snelheid" stand eenmaal op **AUTO SYNC** drukt en dan binnen 1 minuut opnieuw op de toets drukt, zal de automatische synchronisatie in de "Normaal" stand worden uitgevoerd.
- Het kan enige tijd duren voordat de automatische synchronisatie klaar is, afhankelijk van het beeld dat door de aangesloten computer gegenereerd wordt.
- Wanneer het onmogelijk blijkt om via de automatische synchronisatie een optimale beeldweergave te verkrijgen, kunt u de handmatige instellingen proberen. (Zie bladzijde **43**.)

Automatische synchronisatie display functie

Normaal gesproken wordt er geen beeld geprojecteerd tijdens de automatische synchronisatie. U kunt er echter ook voor kiezen een achtergrondbeeld te laten projecteren gedurende de automatische synchronisatie.

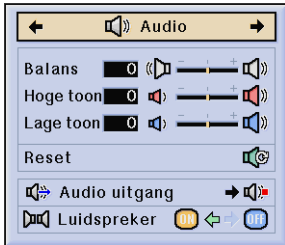




Instellen van het geluid



De geluidswaargave van de projector is in de fabriek op bepaalde standaardinstellingen gezet. U kunt deze echter aanpassen aan uw eigen voorkeuren door de volgende audio-instellingen te wijzigen. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.



Geluidsinstelling	◀ Insteltoets	▶ Insteltoets
Balans	Meer geluid uit de linker luidspreker	Meer geluid uit de rechter luidspreker
Hoge toon	Zwakkere hoge tonen	Sterkere hoge tonen
Lage toon	Zwakkere lage tonen	Sterkere lage tonen
Reset	Alle geluidsinstellingen worden teruggezet naar de fabrieksinstellingen.	

OPMERKING

- Kies "Reset" op het "Audio" scherm om alle instellingen op de fabriekswaarden terug te zetten en druk op **ENTER**.

Audio uitgang

Vast (FAO vastgesteld audio-uitgangsniveau): Het audio-uitgangsniveau varieert niet in sterkte, ongeacht de instelling van het volumeniveau op de bron-projector.

Variabel (VAO variabel audio-uitgangsniveau): Het audio-uitgangsniveau varieert in sterkte, overeenkomstig de instelling van het volumeniveau op de bron-projector.

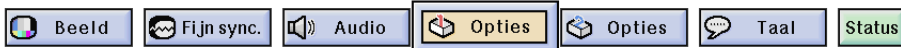
Luidspreker

Voor het AAN/UIT schakelen van de ingebouwde luidsprekers van de projector.

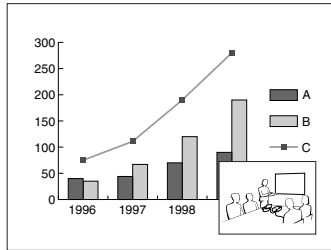
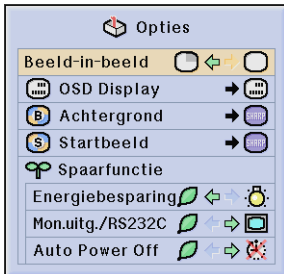




Weergeven van dubbele beelden (alleen voor het RGB menu)



Met behulp van de beeld-in-beeld functie kunt u twee beelden op hetzelfde scherm weergeven. U kunt het beeld dat via de INGANG 4 of 5 binnenkomt als een inzetbeeld weergeven dat het hoofdbeeld overlapt dat via de INGANG 1, 2 of 3 binnenkomt. Zie bladzijde 38 voor details betreffende de menu-bediening.



- 1 Druk op ◀ en selecteer "◻" om een inzetbeeld weer te geven (de fabrieksinstelling is het beeld van INGANG 4).
- 2 Druk op ◀▶/▲/▼ om het inzetbeeld naar een van de vier mogelijke posities te verplaatsen.

OPMERKING

- Het beeld van INGANG 1, 2 of 3 wordt weergegeven als het hoofdbeeld en het beeld van INGANG 4 of 5 wordt weergegeven als het inzetbeeld.
- Het laatst getoonde beeld van INGANG 4 of 5 wordt weergegeven als het inzetbeeld.
Als u bijvoorbeeld het beeld van INGANG 4 wilt weergeven als het inzetbeeld, kiest u INGANG 4, vervolgens het hoofdbeeld en dan "Beeld-in-beeld".
- Het inzetbeeld kan alleen in een NTSC/PAL/SECAM videosignaal worden weergegeven.
- Bij het kiezen van het inzetbeeld worden alleen de beelden weergegeven die worden ontvangen.
- Via de luidsprekers wordt het geluid weergegeven dat bij het inzetbeeld hoort.
- De beeld-in-beeld functie werkt niet bij de volgende RGB signalen:
UXGA signalen/SXGA + signalen/Gelaagde signalen/DTV (480P/580P/720P/1035I/1080I) signalen
- In de beeld-in-beeld stand kunt u alleen de volgende functies gebruiken.
STILZETTEN: Werkt alleen voor het inzetbeeld.



Verminderen van de beeldruis [DNR] (alleen voor het VIDEO menu)



De digitale ruisonderdrukingsfunctie (DNR) biedt een hoge beeldkwaliteit met minimaal punt-verloop en kleurvervorming. Zie bladzijde 38 voor details betreffende de menu-bediening.

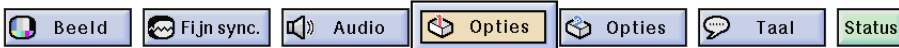


OPMERKING

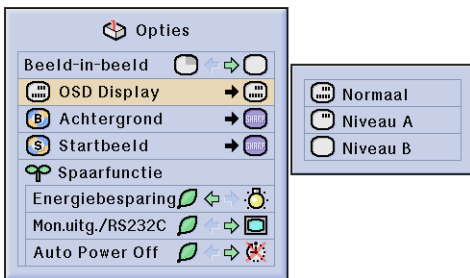
- Als het beeld duidelijk genoeg is, selecteert u "◻" om een wazig beeld te voorkomen.



In/uitschakelen van het In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat om de mededelingen die tijdens het kiezen van het ingangssignaal op het scherm verschijnen in en uit te schakelen. Zie bladzijde 38 voor details betreffende de menu-bediening.



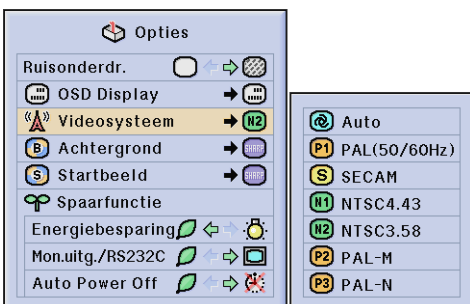
Geselecteerde onderdeel	Beschrijving
Normaal	Alle mededelingen van het in-beeld-display worden getoond.
Niveau A	De Ingang/Gebruiker/Stilzetten/Vergroten/Automat.sync./Volume/Dempen/Zwart scherm functies worden niet getoond.
Niveau B	De mededelingen van het in-beeld-display worden niet getoond (met uitzondering van de Menu/Lens functies en de waarschuwingsaanduidingen (Spanning uit, Temperatuur, Lamp functies enz.)).



Instellen van het videosignaal (alleen voor het VIDEO menu)



De standaardinstelling voor het videosysteem is "Auto"; deze instelling kan echter gewijzigd worden in een bepaald videosysteem, als het door het apparaat zelf ingestelde videosysteem niet geschikt is voor de aangesloten audio-visuele apparatuur. Zie bladzijde 38 voor details betreffende de menu-bediening.



OPMERKING

- Wanneer "Auto" is ingesteld voor het videosysteem, is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In dat geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.
- AUTO kan niet worden ingesteld voor PAL-M en PAL-N ingangssignalen. Selecteer "PAL-M" of "PAL-N" in het "Videosysteem" menu voor PAL-M en PAL-N ingangssignalen.

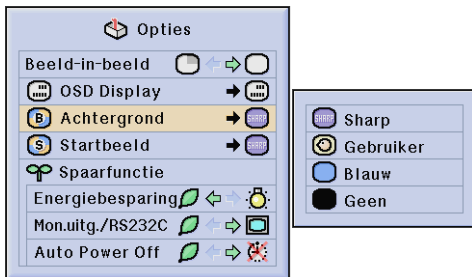




Kiezen van een achtergrondbeeld



Met deze functie kunt u het beeld kiezen dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal door de projector ontvangen wordt. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.



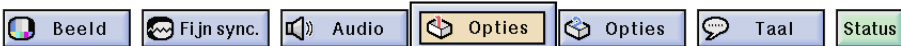
Geselecteerde onderdeel	Beschrijving
Sharp	SHARP standaard beeld
Gebruiker	Door gebruiker in te stellen beeld (bijv. het logo van uw bedrijf)
Blauw	Blauw scherm
Geen	Zwart scherm

OPMERKING

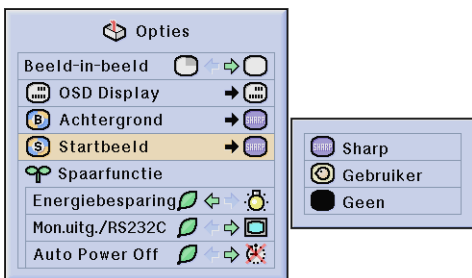
- Als u "Gebruiker" kiest, kunt u de projector een door uzelf gekozen beeld laten weergeven (bijvoorbeeld het logo van uw bedrijf) als achtergrondbeeld. Een aangepast beeld moet een 256 kleuren BMP bestand zijn met een maximale grootte van 1.024 × 768 beeldpunten. Raadpleeg de handleiding van de Sharp Advanced Presentation Software op de CD-ROM voor meer informatie over het opslaan (of veranderen) van een dergelijk beeld.



Kiezen van een opstartbeeld



Met deze functie kunt u opgeven welk beeld er zal verschijnen zodra de projector opstart. U kunt een door uzelf gekozen beeld (bijvoorbeeld het logo van uw bedrijf) in de projector uploaden via een RS-232C kabel. Raadpleeg bladzijde **20** in deze gebruiksaanwijzing en ook de handleiding van de meegeleverde Sharp Advanced Presentation Software op de CD-ROM voor nadere bijzonderheden. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.



Geselecteerde onderdeel	Beschrijving
Sharp	SHARP standaard beeld
Gebruiker	Door gebruiker in te stellen beeld (bijv. het logo van uw bedrijf)
Geen	Zwart scherm

OPMERKING

- Als u "Gebruiker" kiest, kunt u de projector een door uzelf gekozen beeld laten weergeven (bijvoorbeeld het logo van uw bedrijf) als opstartbeeld. Een aangepast beeld moet een 256 kleuren BMP bestand zijn met een maximale grootte van 1.024 × 768 beeldpunten. Raadpleeg de handleiding van de Sharp Advanced Presentation Software op de CD-ROM voor meer informatie over het opslaan (of veranderen) van een dergelijk beeld.





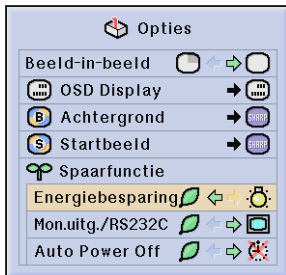
Instellen van de spaarfunctie



De spaarfuncties stellen u in staat het stroomverbruik te verminderen. Zie bladzijde 38 voor details betreffende de menu-bediening.

Energiebesparingsfunctie

Met deze functie wordt de hoeveelheid geprojecteerd licht ingesteld. Selecteer "🌿 (laag verbruik)" of "💡 (standaard verbruik)" om de helderheid en het ventilatorgeluid, en daarmee het stroomverbruik te verlagen of verhogen.



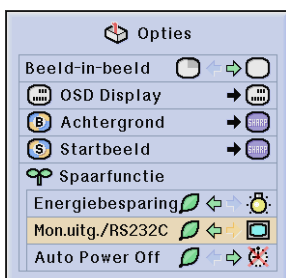
	Hoeveelheid geprojecteerd licht is 85 %. Stroomverbruik is ongeveer 350 W.
	Hoeveelheid geprojecteerd licht is 100 %. Stroomverbruik is 380 W.

OPMERKING

- De fabrieksinstelling voor "Energiebesparing" is "💡 (standaard verbruik)".
- Ook wanneer "🌿 (laag verbruik)" in "Energiebesparing" wordt geselecteerd, kan het geluid van de ventilator toenemen als de temperatuur in het inwendige zo hoog wordt dat de koelfunctie in werking treedt.

Monitor uitgang/RS-232C uitschakelfunctie

De projector verbruikt stroom wanneer een monitor gebruikt wordt die op de OUTPUT poort voor INPUT 1, 2 is aangesloten of een computer aangesloten op de RS-232C poort. Wanneer deze poorten niet gebruikt worden, kunt u "Mon.uitg./RS232C" op "🌿" instellen om het stroomverbruik in de ruststand te verminderen.



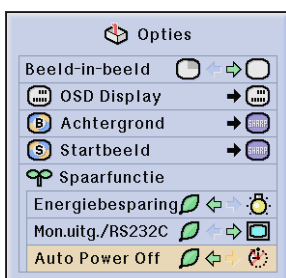
	Ruststand-stroomverbruik voor de Monitor uitgang/RS-232C verbinding is uitgeschakeld.
	Monitor uitgang/RS-232C is ingeschakeld.

OPMERKING

- Zet "Mon.uitg./RS232C" op "🌿" bij gebruik van de Sharp Advanced Presentation Software (meegeleverd).

Automatische stroom-uitschakelfunctie

Wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt waargenomen, zal de projector zichzelf automatisch uitschakelen. De mededeling "Spanning uit in 5 min." verschijnt op het scherm vijf minuten voordat de stroom automatisch wordt uitgeschakeld.



	De projector wordt automatisch uitgeschakeld wanneer er langer dan ongeveer 15 minuten geen signaal wordt ontvangen.
	De automatische stroom-uitschakelfunctie is geïnactiveerd.

OPMERKING

- De fabrieksinstelling voor "Mon.uitg./RS232C" is "💡" en de fabrieksinstelling voor "Auto Power Off" is "🌿".



Controleren van de gebruikstijd van de lamp



Deze functie stelt u in staat de totale gebruikstijd van de lamp te controleren. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.



OPMERKING

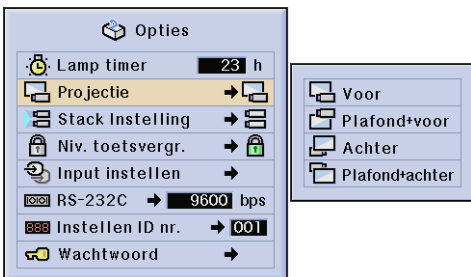
- De lamp dient na ongeveer 1.400 gebruiksuren te worden vervangen. Zie bladzijde **64** en **65** voor het vervangen van de lamp.



De geprojecteerde beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld



Deze projector is voorzien van een functie voor weergave in spiegelbeeld of op zijn kop, hetgeen verschillende zeer nuttige toepassingen mogelijk maakt. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.



Geselecteerde onderdeel	Beschrijving
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Omgekeerd beeld
Achter	Spiegelbeeld
Plafond + achter	Omgekeerd spiegelbeeld

OPMERKING

- Deze functie wordt gebruikt bij plafondmontage en projectie van achteren. Zie bladzijde **30** voor deze opstellingen.

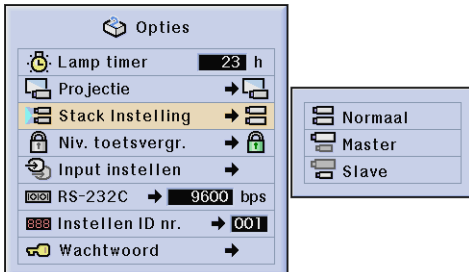




Instellen van de stapel-projectiefunctie



U kunt de helderheid van een beeld verdubbelen door twee projectors boven elkaar te plaatsen en gelijktijdig via beide projectors hetzelfde beeld te projecteren. ("Stack" projectie)
Verbind de twee projectors via de RS-232C kabel met elkaar. Wijs vervolgens een projector als de "master" projector aan en de andere als de "slave" projector. U kunt dan beide projectors met een enkele afstandsbediening bedienen. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.



OPMERKING

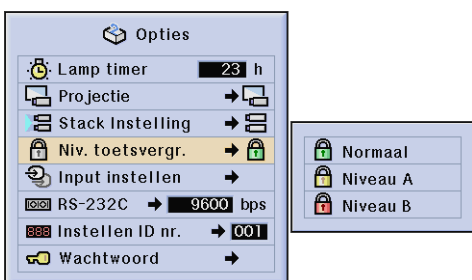
- Wanneer de master-projector met de afstandsbediening wordt bediend, worden via de RS-232C kabel activeringssignalen naar de slave-projector gestuurd die dan op dezelfde wijze werkt als de master-projector. Met de onderstaande toetsen kunnen de master- en de slave-projector gelijktijdig worden bediend.
ON, OFF, BLACK SCREEN, INPUT (1, 2, 3, 4 or 5)
- De slave-projector kan niet rechtstreeks met de afstandsbediening worden bediend.
- Nadat de instellingen voor stapel-projectie zijn gemaakt, kunt u toch nog de projectors afzonderlijk bedienen op een van de volgende manieren.
 - (a) Met behulp van de bedieningstoetsen op de projector.
 - (b) Door de afstandsbediening met behulp van een kabel op de projector aan te sluiten.
- Zie bladzijde **59** en **62** voor nadere bijzonderheden betreffende de toepassingsmogelijkheden van deze functie.



Vergrendelen van de bedieningstoetsen van de projector



Met deze functie kunt u het gebruik van bepaalde toetsen op de projector vergrendelen. U kunt de projector echter nog steeds volledig bedienen met behulp van de toetsen op de afstandsbediening. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.



Geselecteerde onderdeel	Beschrijving
Normaal	Alle bedieningstoetsen werken.
Niveau A	Alleen Ingang/Volume/Dempen op de projector werken.
Niveau B	Geen enkele bedieningstoets op de projector werkt.

OPMERKING

- Om het toetsvergrendelingsniveau te annuleren, voert u de bovenstaande procedure opnieuw uit op de afstandsbediening
- Zie bladzijde **55** voor nadere bijzonderheden betreffende de wachtwoordfunctie.

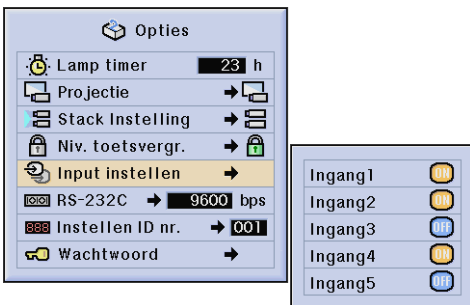




Deselecteren van ingangssignalen



Met behulp van deze functie kunt u ongewenste ingangssignalen blokkeren. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.



OPMERKING

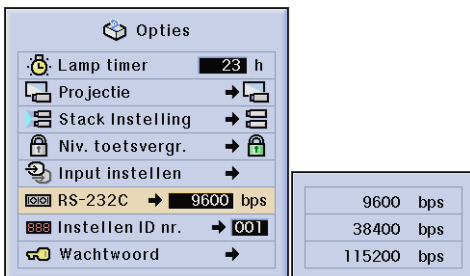
- Bij stapel-projectie, meerbeelden-scherm projectie e.d. kan deze functie alleen gebruikt worden voor het annuleren van de RS-232C regeling.
- Maximaal twee ingangssignalen kunnen geblokkeerd worden voor zowel Ingang 1, 2, 3 als Ingang 4, 5.
- Zie bladzijde **59** en **62** voor nadere bijzonderheden betreffende de toepassingsmogelijkheden van deze functie.



Instellen van de overdrachtsnelheid (RS-232C)



Gebruik dit menu om de overdrachtsnelheid van de RS-232C verbinding in te stellen door een bepaalde baudrate te selecteren. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.



OPMERKING

- Zorg dat op de projector en de computer dezelfde baudrate is ingesteld. Zie de handleiding van de computer voor aanwijzingen betreffende het instellen van de baudrate.



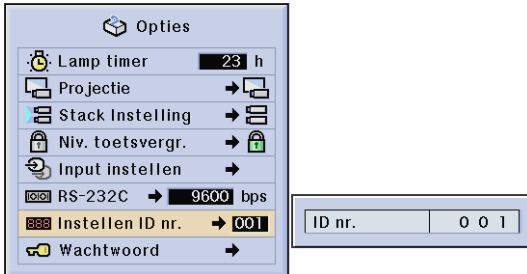


Bedienen van meerdere projectors met ID nummers



Deze projector kan in een netwerk van maximaal 250 projectors worden gebruikt. Om iedere projector in het netwerk afzonderlijk te kunnen herkennen en bedienen, moet u ID nummers aan de projectors toekennen. Bij het verlaten van de fabriek is het ID nummer op "001" ingesteld. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.

Instellen van het ID nummer



Druk op ► om het eerste cijfer te selecteren en kies het gewenste cijfer met ▲/▼. Herhaal deze procedure voor de andere twee cijfers.

OPMERKING

- Stel het juiste ID nummer in het Optie menu in en plak het bijbehorende nummer van het ID nummerlabel op de projector.
- Het ID nummer kan worden ingesteld tussen 001 en 250.
- Zie bladzijde **57** t/m **62** voor nadere bijzonderheden betreffende de diverse toepassingen.





Beveiligen van belangrijke instellingen met een wachtwoord

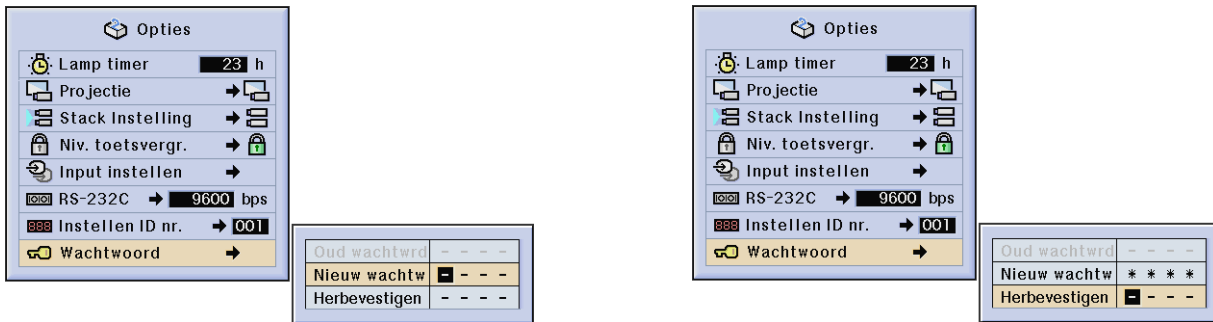


De gebruiker kan een wachtwoord instellen en dit in combinatie met de toetsvergrendelingsfunctie gebruiken om te voorkomen dat bepaalde instellingen van het grafische menusysteem worden gewijzigd. Zie bladzijde **38** voor details betreffende de menu-bediening.

OPMERKING

- Wanneer een wachtwoord is ingesteld, heeft u dit nodig voor gebruik van de “Projectie”, “Stack Instelling”, “Niv. toetsvergr.”, “Input instellen”, “RS-232C” en “Instellen ID nr.” menu’s.

Instellen van het wachtwoord

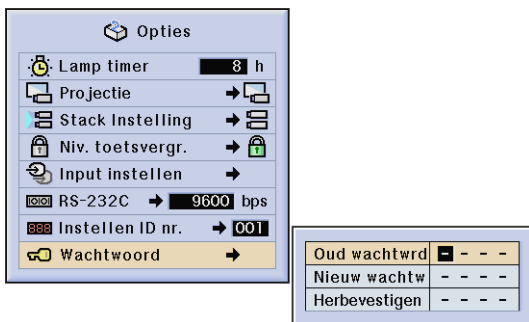


- 1 Voer het wachtwoord in door een cijfer te kiezen met ▲/▼ en dan op ► te drukken om naar de plaats voor het volgende cijfer te gaan. Herhaal deze procedure voor de resterende drie cijfers en druk dan op **ENTER**.
- 2 Voer het wachtwoord nogmaals in (“Herbevestigen”) met ▲/▼/◀/▶ en druk dan op **ENTER**.

OPMERKING

- Noteer het wachtwoord op een veilige plaats voor het geval u het wachtwoord zou vergeten.

Wijzigen van het wachtwoord



- 1 Voer het oude wachtwoord in met ▲/▼/◀/▶ en druk dan op **ENTER**.
- 2 Voer het nieuwe wachtwoord in met ▲/▼/◀/▶ en druk dan op **ENTER**.
- 3 Voer het wachtwoord nogmaals in (“Herbevestigen”) met ▲/▼/◀/▶ en druk dan op **ENTER**.





Kiezen van de In-beeld-display taal



De standaardtaal voor het In-beeld-display is Engels; dit kan worden veranderd in Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans. Zie bladzijde 38 voor details betreffende de menu-bediening.



Weergeven van alle instellingen



Deze functie wordt gebruikt om alle instellingen van de projector tegelijk op het scherm te tonen. Zie bladzijde 38 voor details betreffende de menu-bediening.

INGANG 1, 2 (RGB) of 3 (DIGITAAL) functie

Beeld	Fijn sync.	Audio	Opties	Opties	
Contrast 0	Klok 0	Balans 0	Beeld-in-beeld	Lamp timer 9h	Taal Nederlands
Helder 0	Fase 0	Hoge toon 0	OSD Display	Projectie	
Rood 0	H-Pos 0	Lage toon 0	Achtergrond	Stack Instelling	
Blaauw 0	V-Pos 0	Audio uitgang	Startbeeld	Niv. toetsvergr.	Gamma
Kleurtmp 0	Keuze instel.	Luidspreker	Energiebesparing	Input instellen	Grootte Aanpassen
Signaaltipe	Speciale functies		Mon.uitg./RS232C	9600bps	
Progressieve func.	Automat.sync.		Auto Power Off	Instellen ID nr.	001
	Auto-sync dsp			Wachtwoord	

INGANG 4, 5 (VIDEO) functie

Beeld	Audio	Opties	Opties	
Contrast 0	Balans 0	Ruisonderdr.	Lamp timer 9h	Taal Nederlands
Helder 0	Hoge toon 0	OSD Display	Projectie	
Kleur 0	Lage toon 0	Videosysteem	Stack Instelling	
Tint 0	Audio uitgang	Achtergrond	Niv. toetsvergr.	Gamma
Scherpte 0	Luidspreker	Startbeeld	Input instellen	Grootte Aanpassen
Rood 0		Energiebesparing	RS-232C	9600bps
Blaauw 0		Mon.uitg./RS232C	Instellen ID nr.	001
Kleurtmp 0		Auto Power Off	Wachtwoord	
Progressieve func.				



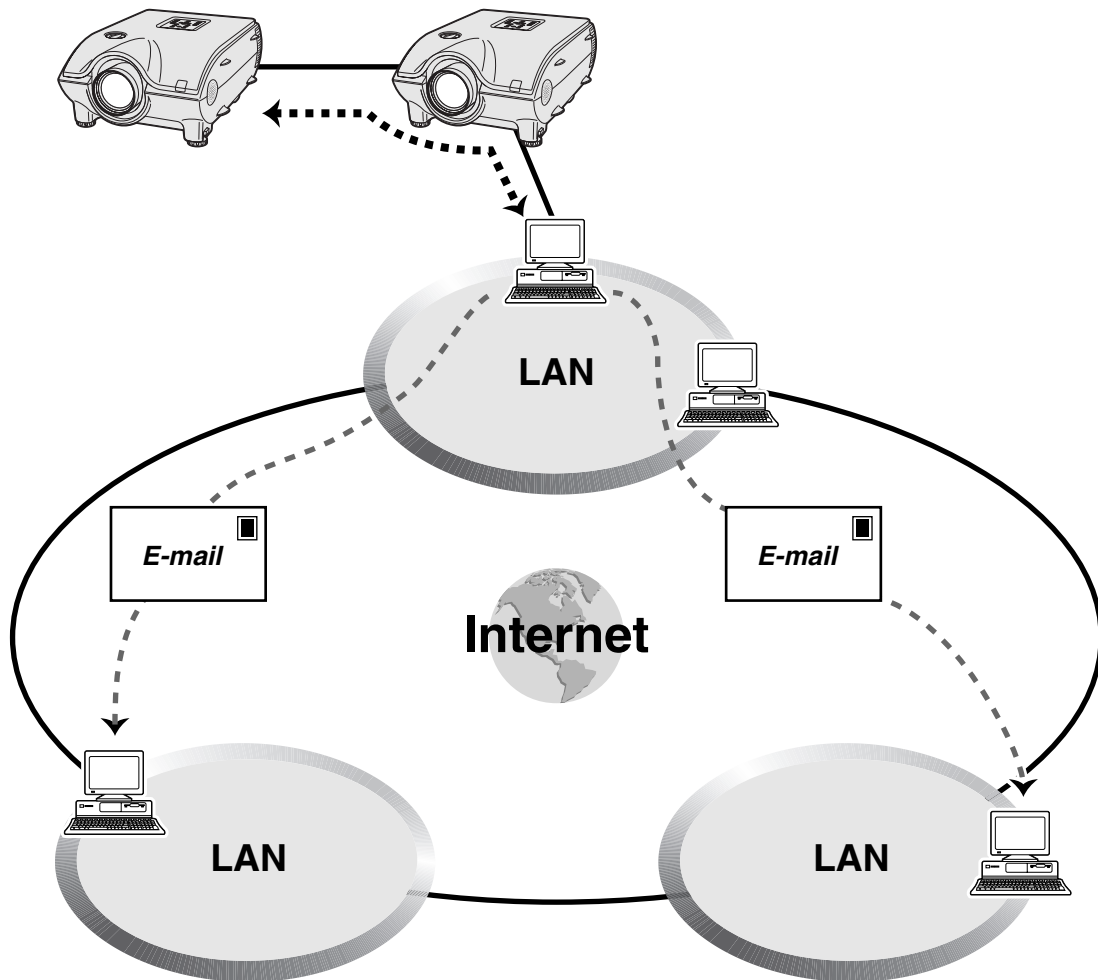


Gebruik van de extra voorzieningen

Deze projector biedt veelzijdige netwerkfuncties.

- Internet-toegang voor zelfdiagnose
- Besturing van meerdere projectors via een computer
- Gelijktijdige bediening van meerdere projectors

Internet-toegang voor zelfdiagnose, statusinformatie en preventief onderhoud



Deze projector kan gebruikt in een netwerk van maximaal 250 projectors die gestuurd worden vanaf een enkele PC met behulp van de meegeleverde Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition. De projector kan via een RS-232C verbinding op een PC worden aangesloten. De uitgangsaansluitingen (RS-232C op de projector) maken een busnetwerk-verbinding mogelijk waardoor er geen verdeler nodig is.

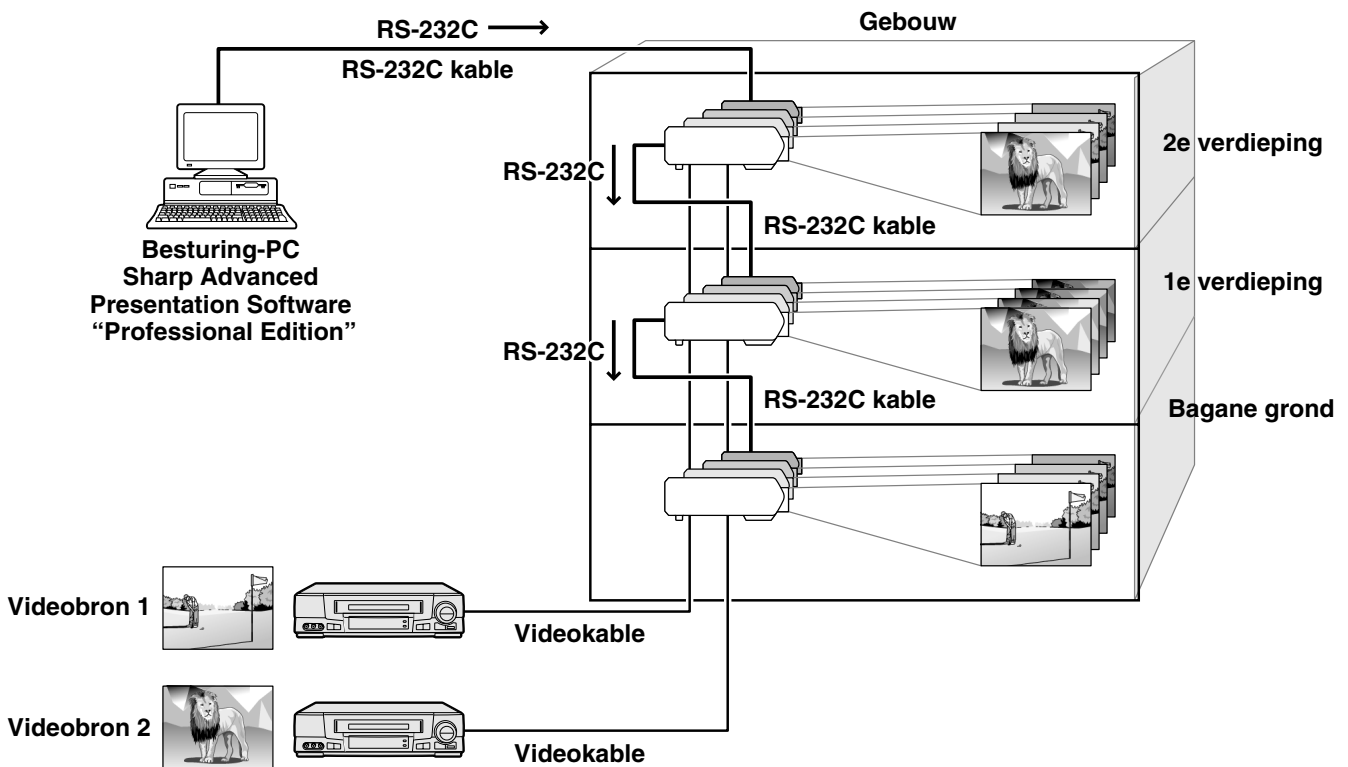
Deze projector is tevens uitgerust met een functie voor het doorgeven van statusinformatie (gebruikstijd van lamp enz.) aan een Sharp servicecentrum of andere onderhoudsdienst voor snelle en efficiënte klantenservice.

OPMERKING

- Zie de handleidingen die bij de Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition worden geleverd voor nadere bijzonderheden betreffende deze voorzieningen.



Besturing van meerdere projectors via een computer



Deze projector kan gebruikt in een netwerk van meerdere projectors die gestuurd worden vanaf een enkele PC met behulp van de bijgeleverde Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition. U kunt bijvoorbeeld de projectors op de begane grond en de tweede verdieping van een gebouw gebruiken voor video-presentaties, terwijl de projectors op de eerste verdieping worden gebruikt voor PC-geregelde presentaties. Tevens is het mogelijk om de projectors op verschillende tijden uit te schakelen (bijv. de projectors op de begane grond en de eerste verdieping na 1 uur en de projectors op de tweede verdieping na 2 uur).

OPMERKING

- Zie de handleidingen die bij de Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition worden geleverd voor nadere bijzonderheden betreffende deze voorzieningen.
- De signaaloverdracht-prestatie van de RS-232C kabel kan verschillen afhankelijk van de omgevingsomstandigheden. Gebruik een transmissie-repeater als de signaaloverdracht onbevredigend is.
- Wij raden u aan een RS-232C kabel te gebruiken die niet langer is dan 49'3" (15 m).

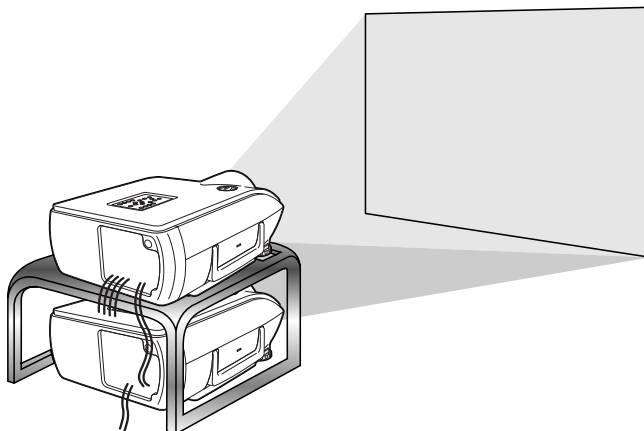




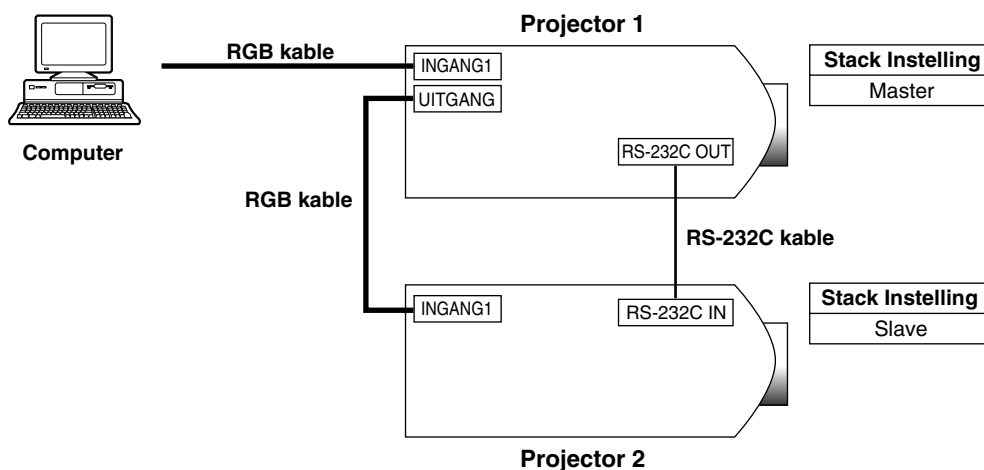
Gebruik van de extra voorzieningen

Stapel-projectie

Om een helderder beeld te verkrijgen, zet u twee projectors boven elkaar en gebruikt dan de “Stack instelling” functie.



Basisopstelling



Volg de onderstaande aanwijzingen voor het opzetten van een stapel-projectie zoals hierboven is aangegeven.

- 1 Zet de optie “Stack instelling” van projector 1 op “Master”.
(Zie bladzijde 52 voor nadere bijzonderheden.)
- 2 Zet de optie “Stack instelling” van projector 2 op “Slave”.
(Zie bladzijde 52 voor nadere bijzonderheden.)
- 3 Selecteer dezelfde RS-232C overdrachtsnelheid voor projector 1 en projector 2.
(Zie bladzijde 53 voor nadere bijzonderheden.)
- 4 Stel de optie “Input instellen” in zoals hieronder is aangegeven.
(Zie bladzijde 53 voor nadere bijzonderheden.)

Projector 1 (Master)

Input instellen	
INGANG1	ON
INGANG2	OFF
INGANG3	OFF
INGANG4	OFF
INGANG5	OFF

Projector 2 (Slave)

Input instellen	
INGANG1	ON
INGANG2	OFF
INGANG3	OFF
INGANG4	OFF
INGANG5	OFF

OPMERKING

Zet de ingangsaansluitingen die u gaat gebruiken op “ON”.
Zet de ingangsaansluitingen die u niet gebruikt op “OFF”.





Gebruik van de extra voorzieningen

- 5 Schakel de projectors uit.
- 6 Verbind de INPUT 1 poort van projector 1 met behulp van een RGB kabel met de RGB poort van de computer.
(Zie bladzijde 16 voor nadere bijzonderheden.)
- 7 Verbind de OUTPUT poort van projector 1 met behulp van een RGB kabel met de INPUT 1 poort van projector 2.
(Zie bladzijde 21 voor nadere bijzonderheden.)

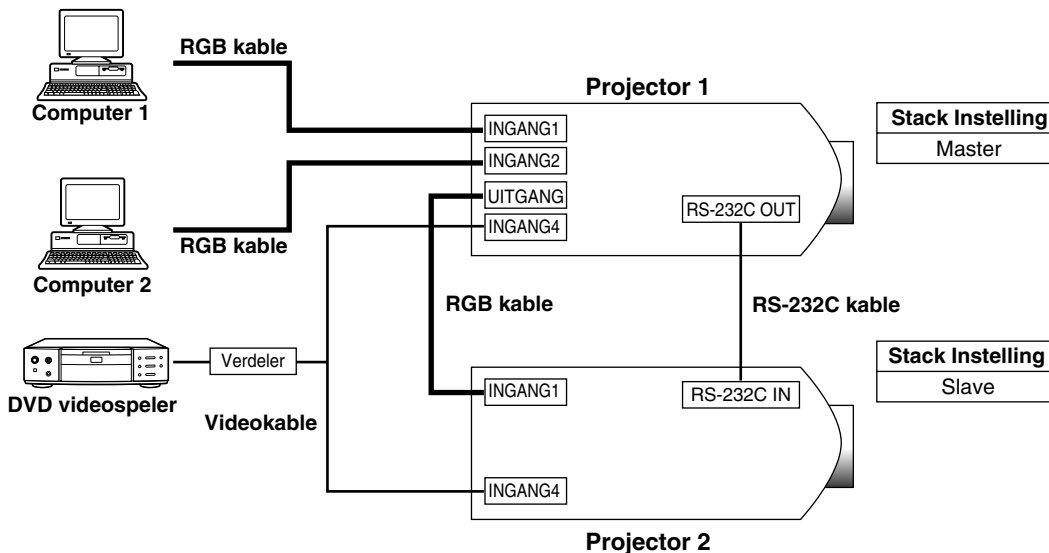
OPMERKING

Wanneer de RGB kabel op projector 2 wordt aangesloten, moet de ingangspoort met hetzelfde nummer worden gebruikt als bij projector 1. (INPUT 1 in dit geval)

- 8 Verbind de RS-232C OUT poort van projector 1 met behulp van een RS-232C kabel met de RS-232C IN poort van projector 2.
(Zie bladzijde 20 voor nadere bijzonderheden.)
- 9 Schakel eerst de projectors in en daarna de computer.

Toepassing

Raadpleeg bij de invoer van meerdere beeldbronnen het onderstaande voorbeeld voor de instelling van de optie "Input instellen".



Projector 1 (Master)

Input instellen	
INGANG1	ON
INGANG2	ON
INGANG3	OFF
INGANG4	ON
INGANG5	OFF

Projector 2 (Slave)

Input instellen	
INGANG1	ON
INGANG2	OFF
INGANG3	OFF
INGANG4	ON
INGANG5	OFF





Gebruik van de extra voorzieningen

Videomuur

Vroeger was voor het opzetten van een videomuur-projectie een dure, speciaal voor dit doel ontwikkelde beeldverwerkingseenheid vereist.

De XG-P25X heeft een ingebouwde videomuur-projectiefunctie zodat er geen prijzige extra apparatuur hoeft te worden aangeschaft.

Basisopstelling

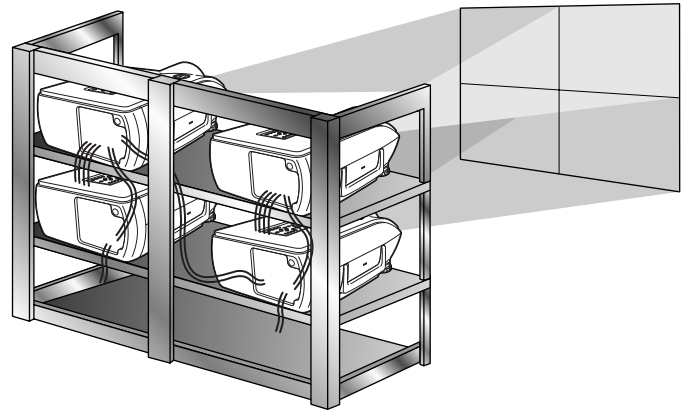
Hieronder wordt een voorbeeld beschreven van een 2x2 videomuur met behulp van vier projectors, zoals in de afbeelding hiernaast is getoond.

OPMERKING

Installeer eerst de Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition. Zie de handleiding die bij de software wordt geleverd voor nadere bijzonderheden.

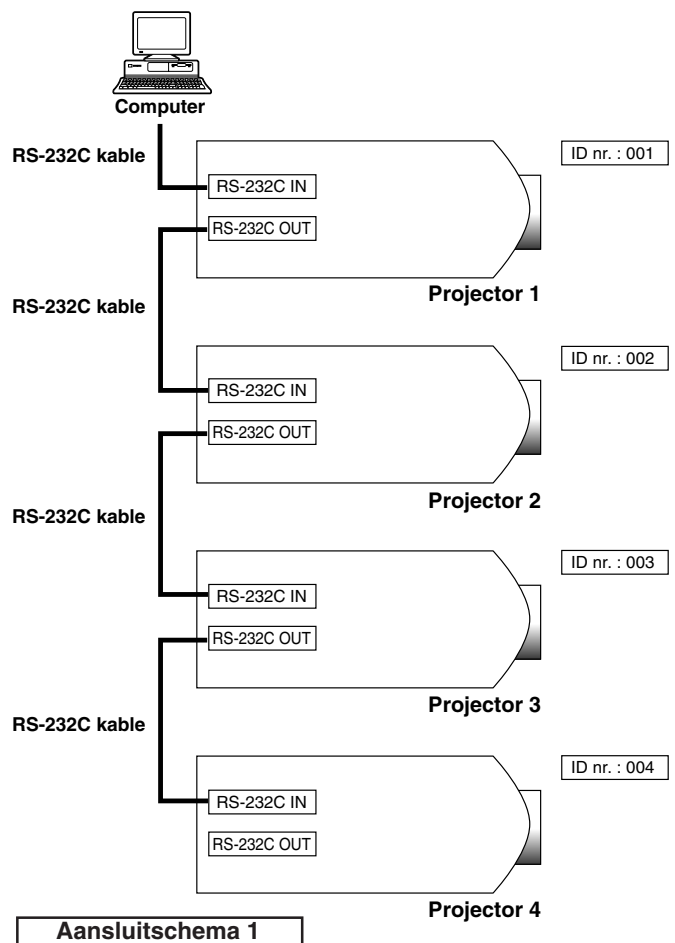
- 1 Selecteer dezelfde RS-232C overdrachtsnelheid voor alle projectors.
(Zie bladzijde 53 voor nadere bijzonderheden betreffende het selecteren van de overdrachtsnelheid.)
- 2 Stel het ID nummer voor elke projector in.
(Zie bladzijde 54 voor nadere bijzonderheden betreffende het instellen van een ID nummer.)
- 3 Schakel alle projectors uit.
- 4 Sluit de computer waarin de Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition is geïnstalleerd met behulp van RS-232C kabels aan op de vier projectors, zoals aangegeven in aansluitschema 1 hiernaast.
(Zie bladzijde 20 voor nadere bijzonderheden betreffende het aansluiten van een RS-232C kabel.)
- 5 Schakel de computer in en start Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition.
- 6 Selecteer "Use ID Number" bij de Operation Mode Setting.
(Zie de handleiding van de Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition voor nadere bijzonderheden betreffende deze instellingen.)
- 7 Voer Scan uit bij Scan Setting.
(Zie de handleiding van de Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition voor nadere bijzonderheden.)
- 8 Klik op Power ON in het Multiple Control venster.
Als de projectors zijn aangesloten en juist zijn ingesteld, zullen alle projectors worden ingeschakeld. Als de projectors niet worden ingeschakeld, controleer dan de aansluitingen en probeer opnieuw.
- 9 Groepeer de projectors bij Group Setting.
(Zie de handleiding van de Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition voor nadere bijzonderheden.)
- 10 Maak de videomuur-instellingen bij Video Wall Setting.
(Zie de handleiding van de Sharp Advanced Presentation Software Professional Edition voor nadere bijzonderheden betreffende deze instellingen.)

Hiermee zijn de voorbereidingen voor videomuur-projectie voltooid. Wanneer hetzelfde beeldsignaal naar alle projectors wordt gestuurd, zal de videomuur-projectie beginnen.



OPMERKING

Videomuur-projectie is niet geschikt voor resoluties hoger dan SXGA.





Gebruik van de extra voorzieningen

Toepassing

Gebruik de "Stack instelling" en "Input instellen" functies om de videomuur-projectie met behulp van één afstandsbediening te regelen. Aansluitschema 2 hiernaast toont de videomuur-aansluitingen op basis van het voorbeeld in de voorgaande paragraaf.

OPMERKING

Volg de onderstaande aanwijzingen nadat u de basisaansluitingen hebt gemaakt.

- 1 Stel de optie "Input instellen" voor elke projector in zoals in de tabel hieronder is aangegeven. (Zie bladzijde 53 voor nadere bijzonderheden.)

Projector 1

Input instellen	
INGANG1	ON
INGANG2	ON
INGANG3	OFF
INGANG4	ON
INGANG5	OFF

Projector 2-4

Input instellen	
INGANG1	ON
INGANG2	OFF
INGANG3	OFF
INGANG4	ON
INGANG5	OFF

OPMERKING

- Zet de ingangsaansluitingen die u gaat gebruiken op "ON". Zet de ingangsaansluitingen die u niet gebruikt op "OFF".

- 2 Stel de optie "Stack instelling" voor elke projector in zoals in de tabel hieronder is aangegeven. (Zie bladzijde 52 voor nadere bijzonderheden.)

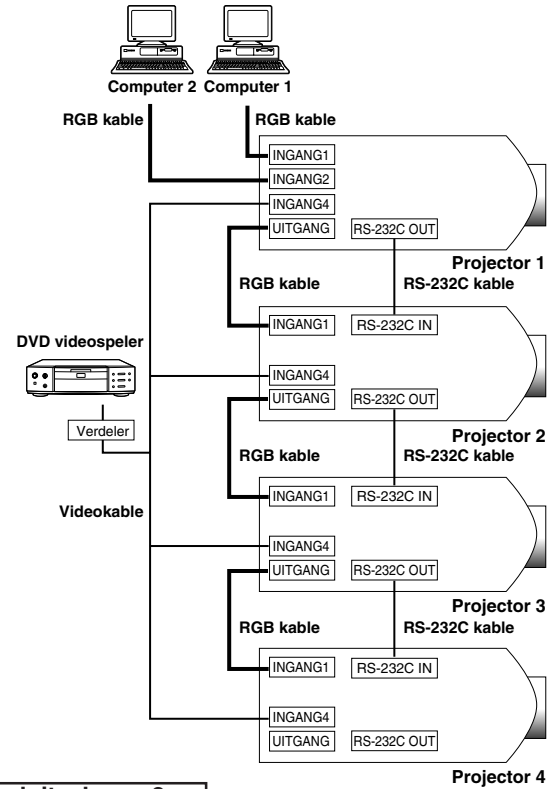
Projector 1

Stack Instelling
Master

Projector 2-4

Stack Instelling
Slave

- 3 Schakel de projectors uit.
- 4 Maak alle aansluitingen aangegeven in aansluitschema 2.
- 5 Schakel eerst de projectors in en daarna de computers en de videospeler.



Aansluitschema 2

OPMERKING

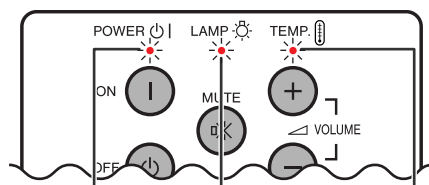
- De beeldkwaliteit kan afnemen wanneer de beeldsignalen via meerdere projectors lopen die via doorlusverbindingen met elkaar zijn verbonden.





Lamp- en waarschuwingsindicatoren

Waarschuwingsindicatoren



Bedrijfsindicator Lampindicator Temperatuurindicator

- De waarschuwingsindicatoren lichten op in geval van een probleem met de projector.
- Er zijn twee waarschuwingsindicatoren: de temperatuurindicator die waarschuwt als de projector oververhit begint te raken en de lampindicator die aangeeft wanneer het tijd is om de lamp te vervangen.
- In geval zich een probleem voordoet, zal of de temperatuurindicator of de lampindicator rood oplichten. Nadat u de stroom heeft uitgeschakeld, volgt u de procedure die hieronder is beschreven.

Waarschuwingsindicator	Symptoom	Probleem	Mogelijke oplossing
Temperatuurindicator	De temperatuur in het apparaat is abnormaal hoog.	• De luchtinlaatopening is geblokkeerd.	• Verplaats de projector naar een plek met voldoende ventilatie.
		• Het luchtfilter is verstopt.	• Reinig het luchtfilter. (Zie bladzijde 66.)
		• De koelventilator is defect. • Een interne elektrische storing.	• Ga met uw projector naar het dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum om de LCD projector te laten repareren.
Lampindicator	De lamp licht niet op.	• De lamp is doorgebrand. • Storing in het lampcircuit.	• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie de bladzijden 64 en 65.)
	De lamp moet vervangen worden.	• De lamp heeft langer dan 1.400 uur gebrand.	• Ga met uw projector naar het dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum om de LCD projector te laten repareren.
Bedrijfsindicator	De bedrijfsindicator zal rood knipperen wanneer de projector aan staat.	• Het deksel van het onderste luchtfilter is open.	• Maak het deksel van het onderste luchtfilter goed vast. • Als de bedrijfsindicator knippert terwijl het deksel van het luchtfilter goed vastzit, moet u voor advies contact opnemen met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum.

OPMERKING

- Als de temperatuurindicator oplicht, volg dan de bovenvermelde procedure en wacht vervolgens tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u de stroom weer inschakelt. (Tenminste 5 minuten.)
- Als de projector voor korte tijd werd uitgeschakeld, zoals tijdens een pauze, is het mogelijk dat de lampindicator oplicht, zodat het apparaat niet kan worden ingeschakeld. Trek in zo'n geval de stekker uit het stopcontact en steek hem er weer in.

Lamp

De lamp in deze projector gaat in totaal ongeveer 1.500 branduren mee, afhankelijk van de omgeving waarin de projector gebruikt wordt. De lamp dient na ongeveer 1.400 gebruiksuren te worden vervangen of wanneer de beeld- en kleurkwaliteit aanzienlijk slechter zijn geworden. U kunt het aantal branduren van de lamp controleren met het In-beeld-display. (Zie bladzijde 51.)

VOORZICHTIG

- Het felle licht van de lamp kan gevaar opleveren. Kijk niet rechtstreeks in het diafragma en de lens terwijl de projector in gebruik is.

OPMERKING

- Daar de omgevingsomstandigheden waaronder de projector gebruikt wordt kunnen variëren, is het mogelijk dat de projectorlamp de 1.500 branduren niet haalt.
- Om veiligheidsredenen kan de stroom na viermaal inschakelen niet meer worden aangezet wanneer de lamp na 1.500 gebruiksuren nog niet vervangen is.

Symptoom	Probleem	Mogelijke oplossing
De lampindicator licht rood op en de "LAMP" en "LAMP" aanduidingen knipperen geel in de linker benedenhoek van het beeld.	• De lamp heeft langer dan 1.400 uur gebrand.	• Koop een vervangingslamp (lamp/lamphuis) van het type BQC-XGP25X//1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum. • Vervang de lamp. (Zie de bladzijden 64 en 65.) U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum laten vervangen.
Er is een aanzienlijke verslechtering in de beeld- en kleurkwaliteit.		
De stroom wordt automatisch uitgeschakeld en de projector komt in de ruststand te staan.	• De lamp heeft langer dan 1.500 uur gebrand.	
De "LAMP" en "LAMP" aanduidingen knipperen rood in de linker benedenhoek van het beeld en de projector wordt uitgeschakeld.		





Vervangen van de lamp

⚠ VOORZICHTIG

- Als de lamp springt, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Indien de lamp springt, moet u een erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum de lamp laten vervangen.
- Verwijder het lamphuis niet meteen nadat u de projector hebt uitgeschakeld. De lamp kan uiterst heet zijn. Wacht minimaal een uur nadat u de stekker uit het stopcontact hebt getrokken, zodat het lamphuis voldoende afgekoeld is.

De lamp dient na ongeveer 1.400 gebruiksuren te worden vervangen of wanneer de beeld- en kleurkwaliteit aanzienlijk slechter zijn geworden. Volg nauwkeurig de onderstaande aanwijzingen om de lamp te vervangen. Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum te brengen. Zorg dat u de juiste vervangingslamp (lamp/lamphuis) van het type BQC-XGP25X//1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum aanschaft. Vervang de lamp door de onderstaande instructies nauwkeurig op te volgen. U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum laten vervangen.

BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR GEBRUIKERS IN DE VERENIGDE STATEN:

De lamp die bij deze projector wordt geleverd, wordt gedekt door een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud dat aan deze projector onder de garantie wordt uitgevoerd, inclusief het vervangen van de lamp, mag uitsluitend door een erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum worden gedaan. Voor de naam en het adres van de dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum kunt u gratis bellen naar: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

Voorzorgsmaatregelen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een kwiklamp gebruikt die een middelgrote druk bevat. Wanneer de lamp defect raakt, hoort u een luide knal. De lamp kan defect raken als gevolg van een harde schok, onvoldoende ventilatie, krassen op de lamp of slijtage door langdurig gebruik. De tijd totdat de lamp defect raakt, varieert afhankelijk van de gebruikte lamp en/of de conditie, en de tijdsduur dat de lamp is gebruikt. Een defect van de lamp resulteert vaak in barsten van de lamp.
- Als de lampindicator en het beeldscherm-pictogram oplichten of knipperen, verdient het aanbeveling de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook al lijkt het alsof de lamp nog normaal werkt.
- Als de lamp springt, kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid raken en is het mogelijk dat het gas dat in de lamp is via de ventilatie-uitlaat in de kamer terechtkomt. Aangezien het gas dat in de lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp springt en blootstelling aan het vrijgekomen gas voorkomen. Mocht iemand aan het gas worden blootgesteld, roep dan meteen de hulp van een arts in.
- Als de lamp springt, is het ook mogelijk dat glassplinters in het inwendige van de projector verspreid raken. In dat geval dient u contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te verwijderen zodat een veilige werking van de projector gewaarborgd blijft.

Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid

⚠ VOORZICHTIG

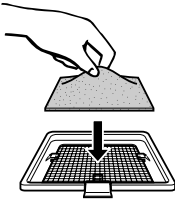
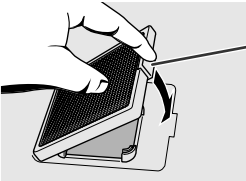
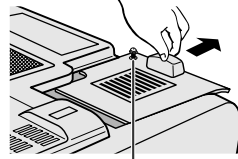
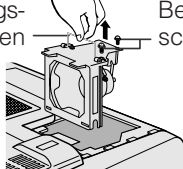
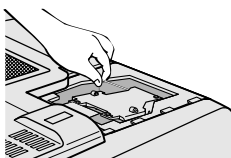
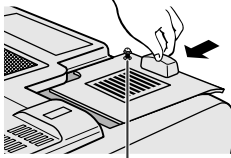
- Pak de handgreep vast om het lamphuis te verwijderen. Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Zorg dat u tevens het luchtfilter vervangt wanneer u een nieuwe lamp aanbrengt. Het luchtfilter wordt bij de lamp geleverd.

1 Schakel de projector uit.	2 Maak het netsnoer los.	3 Verwijder het onderste filterdeksel.	4 Verwijder het luchtfilter.
<p>Druk op OFF en wacht totdat de koelventilator stopt.</p> 	<p>Pak de stekker stevig vast en trek het snoer uit de netaansluiting.</p> 	<p>Draai de projector om. Druk op het lipje en til het filterdeksel open in de richting van de pijl.</p> 	<p>Neem het filter tussen uw vingers vast en trek het uit het filterdeksel.</p> 

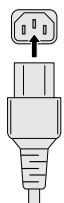
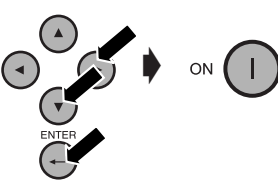





Vervangen van de lamp

<p>5 Zet het luchtfilter terug.</p> <p>Plaats het filter onder de lipjes op het frame van het filterdeksel.</p> 	<p>6 Zet het filterdeksel terug.</p> <p>Steek het lipje van het filterdeksel in de bijbehorende opening en druk het deksel op zijn plaats.</p>  <p>Lipje</p>	<p>7 Verwijder het deksel van het lamphuis.</p> <p>Draai de projector om en maak het deksel van het lamphuis los door de dekselschroef los te draaien. Schuif het deksel vervolgens in de richting van de pijl.</p>  <p>Dekselschroef</p>
<p>8 Verwijder het lamphuis.</p> <p>Verwijder de bevestigingsschroeven waarmee het lamphuis is bevestigd. Pak het lamphuis bij de handgreep vast en trek het naar buiten.</p>  <p>Bevestigings-schroeven</p> <p>Bevestigings-schroeven</p>	<p>9 Plaats het nieuwe lamphuis.</p> <p>Druk het lamphuis stevig in de lamphuishouder. Maak de bevestigingsschroeven vast.</p> 	<p>10 Breng het deksel van het lamphuis weer aan.</p> <p>Schuif het deksel in de richting van de pijl op de projector. Draai de dekselschroef vast.</p>  <p>Dekselschroef</p>

Terugstellen van de lamptimer

<p>1 Sluit het netsnoer aan.</p> <p>Steek de stekker van het snoer in de netaansluiting van de projector.</p> 	<p>2 Stel de lamptimer terug.</p> <p>Houd ▼, ▶ en ENTER op de projector ingedrukt en druk dan tegelijk op ON van de projector.</p>  <p>ENTER</p> <p>ON</p>	<p>De "LAMP 0000H" aanduiding verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.</p>  <p>LAMP 0000H</p>
--	--	--

OPMERKING

- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld.

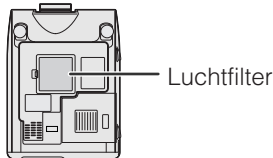




Vervangen van het luchtfilter

- Deze projector is voorzien van twee luchtfilters om zorg te dragen voor optimale gebruiksomstandigheden voor de projector.
- Deze luchtfilters dienen om de 100 draaiuren gereinigd te worden. Reinig de filters vaker wanneer de projector in een stoffige of rokerige ruimte gebruikt wordt.
- Laat het luchtfilter (PFILD0080CEZZ) vervangen door de dichtstbijzijnde Sharp LCD-projector dealer of servicecentrum in het geval het filter niet meer kan worden gereinigd.

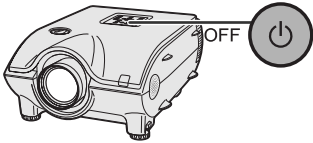
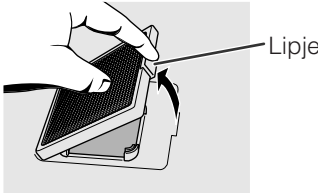
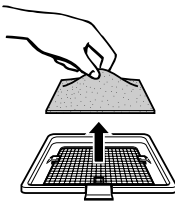
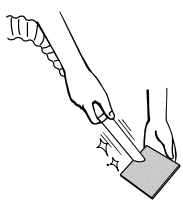
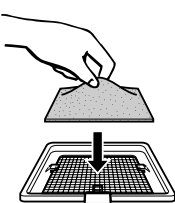
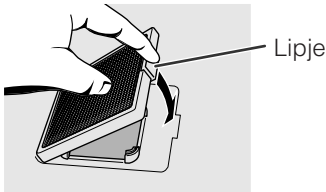
Onderaanzicht



Zij - en achteraanzicht



Reinigen en vervangen van het onderste luchtfilter

<p>1 Schakel het apparaat uit en trek de stekker uit het stopcontact.</p> <p>Druk op OFF en wacht totdat de koelventilator stopt.</p> 	<p>2 Verwijder het onderste filterdeksel.</p> <p>Draai de projector om. Druk op het lipje en til het filterdeksel open in de richting van de pijl.</p> 	<p>3 Verwijder het luchtfilter.</p> <p>Neem het filter tussen uw vingers vast en trek het uit het filterdeksel.</p> 
<p>4 Reinig het luchtfilter.</p> <p>Verwijder stof van het luchtfilter en het deksel met behulp van een stofzuiger.</p> 	<p>5 Zet het luchtfilter terug.</p> <p>Plaats het filter onder de lipjes op het frame van het filterdeksel.</p> 	<p>6 Zet het filterdeksel terug.</p> <p>Steek het lipje van het filterdeksel in de bijbehorende opening en druk het deksel op zijn plaats.</p> 

OPMERKING

- Let er goed op dat het filterdeksel op de juiste wijze is aangebracht. Het apparaat kan niet worden ingeschakeld als het filterdeksel niet juist is aangebracht.

Schoonmaken van het zij-luchtfilter (niet verwijderbaar)

Als er zich stof of vuil heeft opgehoopt in het luchtfilter, kunt u het luchtfilter schoonmaken met behulp van een stofzuiger en een geschikt hulpstuk.

OPMERKING

- Het zij-luchtfilter kan niet worden verwijderd.





Oplossen van problemen

Probleem	Mogelijke oorzaak
De projector kan niet worden in- en uitgeschakeld met de ON en OFF toetsen op de projector.	<ul style="list-style-type: none"> Het toetsvergrendelingsniveau is op "Niveau A" of "Niveau B" ingesteld waardoor sommige of alle toetsen niet werken. (Zie bladzijde 52.)
Gebruik van de afstandsbediening is niet mogelijk.	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de batterijen leeg zijn. Vervang de batterijen door nieuwe wanneer deze leeg zijn. (Zie bladzijde 14.) Wanneer de projector als "slave" projector is ingesteld, moet u de toetsen op de "master" projector gebruiken om de instelling van de RS-232C commando's vanaf de computer te wijzigen. (Zie bladzijde 52.)
Geen enkele toets op de projector werkt en ook de afstandsbediening werkt niet.	<ul style="list-style-type: none"> Bij gebruik van de "Slave" instelling in combinatie met niveau B van de toetsvergrendelingsfunctie, zullen alle toetsen op de projector en de afstandsbediening buiten werking worden gesteld. Gebruik de SAPS of de RS-232C commando's om de "slave" en de toetsvergrendeling instelling ongedaan te maken zodat de toetsen weer werken. Wanneer u geen computer heeft, kunt u de "slave" en de toetsvergrendelings functie uitschakelen door de volgende toetsen op de projector in te drukken: <i>ON → ENTER → ON → ENTER → ON → ENTER → MENU</i> Wanneer u dit doet, zal echter tevens het wachtwoord worden gewist.
Geen beeld en geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> De stekker van het snoer van de projector zit niet in het stopcontact. Het deksel van het onderste luchtfilter is niet stevig vastgemaakt. De gekozen ingangsaansluiting is fout. (Zie bladzijde 31.) De kabels zijn niet juist op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijde 16–21.) De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg. (Zie bladzijde 14.)
Wel geluid, maar geen beeld.	<ul style="list-style-type: none"> De kabels zijn niet juist op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijde 16–21.) De "Contrast" en "Helder" beeldinstellingen zijn op minimale waarden ingesteld. (Zie bladzijde 41.) De In-beeld-display mededeling "ZWART SCHERM" is uitgezet, maar de zwartschermfunctie is wel ingeschakeld waardoor uitsluitend een zwart scherm verschijnt. (Zie bladzijde 32.)
De kleurweergave is bleek of slecht.	<ul style="list-style-type: none"> De "Kleur" en "Tint" instellingen zijn niet correct. (Zie bladzijde 41.)
Het beeld is onscherp.	<ul style="list-style-type: none"> Stel het beeld scherp. (Zie bladzijde 24.) De projectieafstand is te groot of te klein om goed te kunnen scherpstellen. (Zie bladzijden 25–29.)
Wel beeld, geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> De kabels zijn niet juist op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijde 16–21.) Het volume staat op minimaal ingesteld. (Zie bladzijde 31.)
Er verschijnt geen In-beeld-display.	<ul style="list-style-type: none"> Het In-beeld-display is ingesteld op "Niveau A" of "Niveau B" waardoor sommige van de In-beeld-display aanduidingen niet worden getoond, of geen enkel In-beeld-display verschijnt. (Zie bladzijde 48.)
Binnenin de projector hoort u soms een vreemd geluid.	<ul style="list-style-type: none"> Als het beeld verder normaal is, wordt het geluid veroorzaakt door het krimpen of uitzetten van de behuizing als gevolg van temperatuursveranderingen. Dit heeft geen invloed op de werking of de prestaties van de projector.
De onderhoudsindicator licht op.	<ul style="list-style-type: none"> Raadpleeg "Lamp- en waarschuwingsindicatoren" op bladzijde 63.
Er verschijnt ruis in het beeld.	<ul style="list-style-type: none"> Regel de fase instelling bij. (Zie bladzijde 43.) Ruis kan optreden bij gebruik met sommige computers. Zet het RUISFILTER AAN via het RS-232C commando. (Zie bladzijden 70–72.)
480P beelden worden niet weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> Zet de resolutie op 480P. (Zie bladzijde 44.)
Het beeld is groen bij INGANGSSIGNAAL 1 of 2 COMPONENT. Het beeld is roze (er is geen groen) bij INGANGSSIGNAAL 1, 2 RGB.	<ul style="list-style-type: none"> Verander het ingangssignaaltype. (Zie bladzijde 41.)





Voor hulp en advies van SHARP

Als u problemen heeft bij de installatie of bediening van de projector, raden wij u aan eerst de paragraaf "Oplossen van problemen" op bladzijde 67 te raadplegen. Indien u het probleem aan de hand hiervan niet kunt verhelpen, dient u contact op te nemen met een van de onderstaande SHARP servicediensten.

Verenigde Staten

Sharp Electronics Corporation
1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277)
lcdsupport@sharpsec.com
<http://www.sharplcd.com>

Canada

Sharp Electronics of Canada Ltd.
(905) 568-7140
<http://www.sharp.ca>

Mexico

Sharp Electronics Corporation Mexico Branch
(525) 716-9000
<http://www.sharp.com.mx>

Midden/Zuid-Amerika

Sharp Electronics Corp. Latin American Group
(305) 264-2277
www.servicio@sharpsec.com
<http://www.siemprisharp.com>

Duitsland

Sharp Electronics (Europe) GMBH
01805-234675
<http://www.sharp.de>

Groot-Brittannië

Sharp Electronics (U.K.) Ltd.
0161-205-2333
custinfo@sharp-uk.co.uk
<http://www.sharp.co.uk>

Italië

Sharp Electronics (Italy) S.P.A.
(39) 02-89595-1
<http://www.sharp.it>

Frankrijk

Sharp Electronics France
01 49 90 35 40
hotlinecd@sef.sharp-eu.com
<http://www.sharp.fr>

Spanje

Sharp Electronica Espana, S.A.
93 5819700
sharplcd@sees.sharp-eu.com
<http://www.sharp.es>

Zwitserland

Sharp Electronics (Schweiz) AG
0041 1 846 63 11
cattaneo@sez.sharp-eu.com
<http://www.sharp.ch>

Zweden

Sharp Electronics (Nordic) AB
(46) 8 6343600
vision.support@sen.sharp-eu.com
<http://www.sharp.se>

Oostenrijk

Sharp Electronics Austria (Ges.m.b.H.)
0043 1 727 19 123
pogats@sea.sharp-eu.com
<http://www.sharp.at>

Australië

Sharp Corporation of Australia Pty.Ltd.
1300-135-022
<http://www.sharp.net.au>

Nieuw-Zeeland

Sharp Corporation of New Zealand
(09) 634-2059, (09) 636-6972
<http://www.sharpnz.co.nz>

Singapore

Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd.
65-226-6556
ckng@srs.global.sharp.co.jp
<http://www.sharp.com.sg>

Hong Kong

Sharp-Roxy (HK) Ltd.
(852) 2410-2623
dcmktg@srh.global.sharp.co.jp
<http://www.sharp.com.hk>

Maleisië

Sharp-Roxy Sales & Service Co.
(60) 3-5125678

Verenigde Arabische Emiraten

Sharp Middle East Fze
971-4-81-5311
helpdesk@smef.global.sharp.co.jp

Thailand

Sharp Thebnakorn Co. Ltd.
02-236-0170
svc@stcl.global.sharp.co.jp
<http://www.sharp-th.com>

Korea

Sharp Electronics Incorporated of Korea
(82) 2-3660-2002
webmaster@sharp-korea.co.kr
<http://www.sharp-korea.co.kr>

India

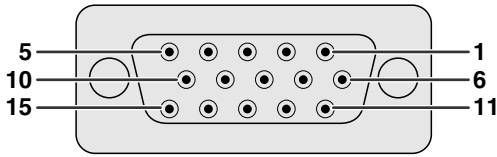
Sharp Business Systems (India) Limited
(91) 11- 6431313
service@sharp-oa.com





Toekenning van de aansluitpinnen

INPUT 1 RGB en OUTPUT (INPUT 1, 2) signaalpoorten: 15-pins mini D-sub contrastekker



RGB ingang

Analoog

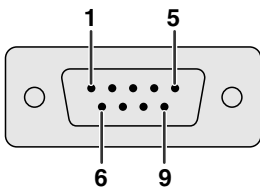
- | | |
|---|--|
| 1. Video-ingang (rood) | 7. Aarde (groen/
synchronisatie op groen) |
| 2. Video-ingang (groen/
synchronisatie op groen) | 8. Aarde (blauw) |
| 3. Video-ingang (blauw) | 9. Niet aangesloten |
| 4. Reserve-ingang 1 | 10. GND |
| 5. Samengesteld sync. signaal | 11. GND |
| 6. Aarde (rood) | 12. Bi-directionele data |
| | 13. Horizontaal sync. signaal |
| | 14. Verticaal sync. signaal |
| | 15. Data klok |

Component-ingang

Analoog

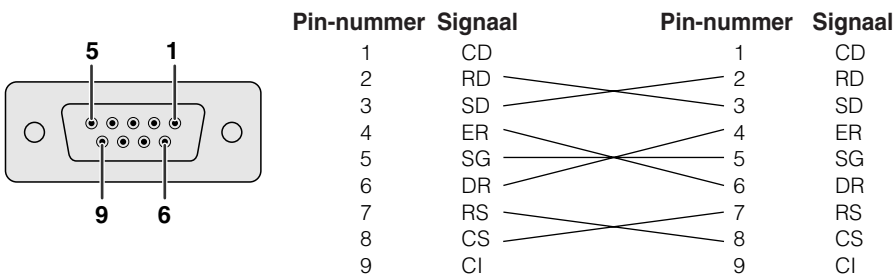
- | | |
|-------------------------------------|----------------------|
| 1. P _R (C _R) | 9. Niet aangesloten |
| 2. Y | 10. Niet aangesloten |
| 3. P _B (C _B) | 11. Niet aangesloten |
| 4. Niet aangesloten | 12. Niet aangesloten |
| 5. Niet aangesloten | 13. Niet aangesloten |
| 6. Aarde (P _R) | 14. Niet aangesloten |
| 7. Aarde (Y) | 15. Niet aangesloten |
| 8. Aarde (P _B) | |

RS-232C poort: 9-pins D-sub mannetjesstekker



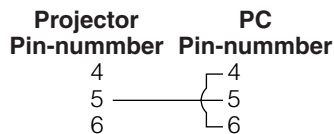
Pin-nummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1	CD			Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangst	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4	ER			Niet aangesloten
5	SG	Signaal aarde		Aangesloten op intern circuit
6	DR	Data set gereed		Niet aangesloten
7	RS	Verzoek tot verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
8	CS	Gereed te zenden	Ingang	Aangesloten op intern circuit
9	CI			Niet aangesloten

Aanbevolen verbinding van RS-232C seriële kabel: RS-232C kabel: 9-pins D-sub contrastekker

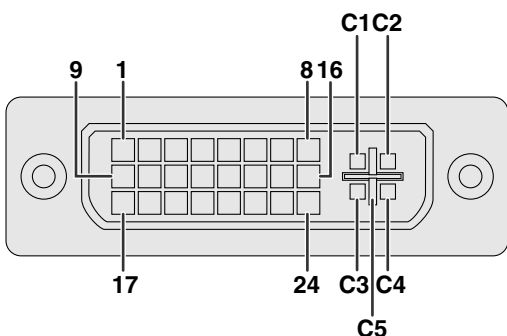


OPMERKING

- Afhankelijk van de systeemconfiguratie kan het nodig zijn dat pin 4 en pin 6 van de besturingseenheid (bijv. een PC) met elkaar worden verbonden.



INPUT 3 DVI poort: 29-pins



Pin-nummer Naam

- | | |
|----|--------------------------------|
| 1 | T.M.D.S. data 2- |
| 2 | T.M.D.S. data 2+ |
| 3 | T.M.D.S. data 2/4 afscherming |
| 4 | T.M.D.S. data 4- ^{*3} |
| 5 | T.M.D.S. data 4+ ^{*3} |
| 6 | DDC klok |
| 7 | DDC data |
| 8 | Analoog verticale sync |
| 9 | T.M.D.S. data 1- |
| 10 | T.M.D.S. data 1+ |
| 11 | T.M.D.S. data 1/3 afscherming |
| 12 | T.M.D.S. data 3- ^{*3} |
| 13 | T.M.D.S. data 3+ ^{*3} |
| 14 | +5 V spanning |
| 15 | Aarde ^{*1} |

Pin-nummer Naam

- | | |
|----|--------------------------------|
| 16 | Spanning-plug detectie |
| 17 | T.M.D.S. data 0- |
| 18 | T.M.D.S. data 0+ |
| 19 | T.M.D.S. data 0/5 afscherming |
| 20 | T.M.D.S. data 5- ^{*3} |
| 21 | T.M.D.S. data 5+ ^{*3} |
| 22 | T.M.D.S. klok-afscherming |
| 23 | T.M.D.S. klok + |
| 24 | T.M.D.S. klok - |
| C1 | Analoog rood |
| C2 | Analoog groen |
| C3 | Analoog blauw |
| C4 | Analoog horizontale sync |
| C5 | Analoog aarde ^{*2} |

OPMERKING

- ^{*1} Retour voor +5 V, H-sync. en V-sync.
- ^{*2} Analoog R, G en B retour
- ^{*3} Deze pinnen worden niet gebruikt bij dit apparaat.





(RS-232C) Technische gegevens en commando-instellingen

Bediening vanaf een personal computer

U kunt de projector met een personal computer bedienen door een RS-232C kabel (cross-type, los verkrijgbaar) op de projector aan te sluiten. (Zie bladzijde 20 voor de aansluitingen.)

Voorwaarden voor communicatie

Wijzig de instelling van de seriële poort van de computer zodat deze overeenkomt met de waarden in de tabel.

Signaalformaat: Overeenkomend met de RS-232C standaard

Gegevensoverdrachtsnelheid: 9.600 bps

Gegevenslengte: 8 bits

Pariteitsbit: Geen

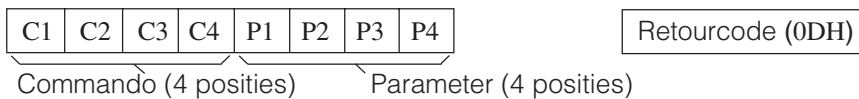
Stopbit: 1 bit

Gegevensstroomregeling: Geen

Basisformaat

Commando's worden vanuit de computer in de volgende volgorde verzonden: commando, parameter, retourcode. Nadat de projector het commando van de computer verwerkt heeft, stuurt deze een antwoordcode naar de computer.

Commandoformaat



Antwoordcode-formaat

Normaal antwoord



Problematisch antwoord (communicatiefout of onjuist commando)



Als meer dan 1 code wordt verzonden, wordt ieder commando pas verstuurd nadat de OK antwoordcode voor het voorafgaande commando is geverifieerd.

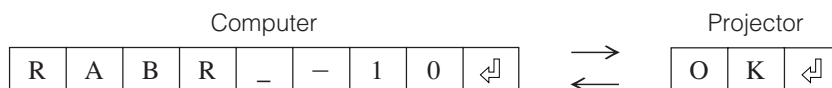
OPMERKING

- Bij bediening van de projector vanaf een personal computer, kan de status van de projector niet door de computer gelezen worden. Controleer daarom in welke toestand het apparaat zich bevindt door de commando's voor de afzonderlijke instelmenu's te sturen en de status op het In-beeld-display te controleren. Als het apparaat een commando ontvangt dat niet een menuscherm-commando is, voert het dat commando uit, zonder de In-beeld-display mededeling af te beelden.
- Wanneer de projector in de ruststand (standby) staat, moet u elk commando minimaal 1 minuut later dan het vorige commando verzenden.

Commando's

VOORBEELD

- Als "HELDER" van INGANG 1 (RGB 1) beeldinstelling op - 10 is gezet.



	GEKOZEN FUNCTIE	COMMANDO	PARAMETER	RETOUR
TOETSEN OP APPARAAT/AFSTANDSBEDIENING	INSCHAKELLEN	P O W R	- - - 1	OK OF ERR
	UITSCHAKELLEN	P O W R	- - - 0	OK OF ERR
	VOLUME (0 - 60)	V O L A	- - * *	OK OF ERR
	DEMPEN AAN	M U T E	- - - 1	OK OF ERR
	DEMPEN UIT	M U T E	- - - 0	OK OF ERR
	SCHERPSTELLING LENS (-30 - +30)	L N F O	- * * *	OK OF ERR
	ZOOM LENS (-30 - +30)	L N Z O	- * * *	OK OF ERR
	TRAPEZIUMVORM CORR. (-127 - +127)	K E Y S	* * * *	OK OF ERR
	V-AFMETING (-30 - +30)	V S I Z	- - * *	OK OF ERR
	DIGITALE SHIFT (-96 - +96)	L N D S	- - * *	OK OF ERR

	GEKOZEN FUNCTIE	COMMANDO	PARAMETER	RETOUR
TOETSEN OP APPARAAT/AFSTANDSBEDIENING	ZWART SCHERM AAN	I M B K	- - - 1	OK OF ERR
	ZWART SCHERM UIT	I M B K	- - - 0	OK OF ERR
	INGANG 1 (RGB 1)	I R G B	- - - 1	OK OF ERR
	INGANG 2 (RGB 2)	I R G B	- - - 2	OK OF ERR
	INGANG 3 (RGB 3)	I R G B	- - - 3	OK OF ERR
	INGANG 4 (VIDEO 1)	I V E D	- - - 1	OK OF ERR
	INGANG 5 (VIDEO 2)	I V E D	- - - 2	OK OF ERR
	INGANGSCONTROLE	I C H K	- - - 0	OK OF ERR
	STILZETTEN AAN	F R E Z	- - - 1	OK OF ERR
	STILZETTEN UIT	F R E Z	- - - 0	OK OF ERR
	AUTOMAT. SYNC. START	A D J S	- - - 1	OK OF ERR





(RS-232C) Technische gegevens en commando-instellingen

	GEKOZEN FUNCTIE	COMMANDO	PARAMETER	RETOUR
AUDIO	BALANS (-30 - +30)	A A B L	* * *	OK OF ERR
	HOGE TOON (-30 - +30)	A A T E	* * *	OK OF ERR
	LAGE TOON (-30 - +30)	A A B A	* * *	OK OF ERR
	AUDIO DISPLAY	A A R E	0	OK OF ERR
	AUDIO INSTELLING RESET	A A R E	1	OK OF ERR
	VAST	A O U T	1	OK OF ERR
	VARIABEL	A O U T	2	OK OF ERR
	LUIDSPREKER AAN	A S P K	1	OK OF ERR
	LUIDSPREKER UIT	A S P K	0	OK OF ERR
	OPTIES (1)	BEELD-IN-BEELD : RECHTSONDER	P I N P	1 1
BEELD-IN-BEELD : LINKSONDER		P I N P	1 2	OK OF ERR
BEELD-IN-BEELD : RECHTSBOVEN		P I N P	1 3	OK OF ERR
BEELD-IN-BEELD : LINKSBOVEN		P I N P	1 4	OK OF ERR
BEELD-IN-BEELD RESET		P I N P	0	OK OF ERR
VIDEO DNR UIT		3 D N R	0	OK OF ERR
VIDEO DNR AAN		3 D N R	1	OK OF ERR
OSD DISPLAY AAN		I M D I	1	OK OF ERR
OSD DISPLAY UIT (NIVEAU A)		I M D I	2	OK OF ERR
OSD DISPLAY UIT (NIVEAU B)		I M D I	0	OK OF ERR
ZWART SCHERM DISPLAY AAN		I M B O	1	OK OF ERR
ZWART SCHERM DISPLAY UIT		I M B O	0	OK OF ERR
VIDEOSYSTEEM KEUZE : AUTO		M E S Y	1	OK OF ERR
VIDEOSYSTEEM KEUZE : PAL		M E S Y	2	OK OF ERR
VIDEOSYSTEEM KEUZE : SECAM		M E S Y	3	OK OF ERR
VIDEOSYSTEEM KEUZE : NTSC4.43		M E S Y	4	OK OF ERR
VIDEOSYSTEEM KEUZE : NTSC3.58		M E S Y	5	OK OF ERR
VIDEOSYSTEEM KEUZE : PAL_M		M E S Y	6	OK OF ERR
VIDEOSYSTEEM KEUZE : PAL_N		M E S Y	7	OK OF ERR
ACHTERGROND SELECTIE : SHARP		I M B G	1	OK OF ERR
ACHTERGROND SELECTIE : GEBRUIKER		I M B G	2	OK OF ERR
ACHTERGROND SELECTIE : BLAUW		I M B G	3	OK OF ERR
ACHTERGROND SELECTIE : GEEN		I M B G	4	OK OF ERR
OPSTARTBEELD SELECTIE : SHARP		I M S I	1	OK OF ERR
OPSTARTBEELD SELECTIE : GEBRUIKER		I M S I	2	OK OF ERR
OPSTARTBEELD SELECTIE : GEEN		I M S I	3	OK OF ERR
ENERGIEBESPARING : STANDAARD		T H M D	0	OK OF ERR
ENERGIEBESPARING : LAAG VERBRUIK		T H M D	1	OK OF ERR
MONITOR UITGANG UIT		M O U T	0	OK OF ERR
MONITOR UITGANG AAN		M O U T	1	OK OF ERR
AUTOMATISCH AFSLAAN : NIET IN GEBRUIK		A P O W	0	OK OF ERR
AUTOMATISCH AFSLAAN : IN GEBRUIK		A P O W	1	OK OF ERR

	GEKOZEN FUNCTIE	COMMANDO	PARAMETER	RETOUR	
OPTIES (2)	GEBRUIKSTIJD LAMP	T L T T	1	0-9999 (INTEGER)	
	LAMPSTATUS	T L P S	1	0: UIT, 1: AAN, 2: OPNIEUW, 3: WACHTEN, 4: LAMPFOUT	
	PROJECTIE : OMKEREN UIT	I M R E	0	OK OF ERR	
	PROJECTIE : OMKEREN AAN	I M R E	1	OK OF ERR	
	PROJECTIE : SPIEGELBEELD UIT	I M I N	0	OK OF ERR	
	PROJECTIE : SPIEGELBEELD AAN	I M I N	1	OK OF ERR	
	STACK INSTELLING : NORMAAL	S T A K	0	OK OF ERR	
	STACK INSTELLING : MASTER	S T A K	1	OK OF ERR	
	STACK INSTELLING : SLAVE	S T A K	2	OK OF ERR	
	NIVEAU TOETSVERGREDELING : NORMAAL	K E Y L	0	OK OF ERR	
	NIVEAU TOETSVERGREDELING : NIVEAU A	K E Y L	1	OK OF ERR	
	NIVEAU TOETSVERGREDELING : NIVEAU B	K E Y L	2	OK OF ERR	
	INPUT INSTELLEN : INGANG 1 NIET IN GEBRUIK	R A S I	0	OK OF ERR	
	INPUT INSTELLEN : INGANG 1 IN GEBRUIK	R A S I	1	OK OF ERR	
	INPUT INSTELLEN : INGANG 2 NIET IN GEBRUIK	R B S I	0	OK OF ERR	
	INPUT INSTELLEN : INGANG 2 IN GEBRUIK	R B S I	1	OK OF ERR	
	INPUT INSTELLEN : INGANG 3 NIET IN GEBRUIK	R C S I	0	OK OF ERR	
	INPUT INSTELLEN : INGANG 3 IN GEBRUIK	R C S I	1	OK OF ERR	
	INPUT INSTELLEN : INGANG 4 NIET IN GEBRUIK	V A S I	0	OK OF ERR	
	INPUT INSTELLEN : INGANG 4 IN GEBRUIK	V A S I	1	OK OF ERR	
	INPUT INSTELLEN : INGANG 5 NIET IN GEBRUIK	V B S I	0	OK OF ERR	
	INPUT INSTELLEN : INGANG 5 IN GEBRUIK	V B S I	1	OK OF ERR	
	ID NR. CONTROLE	R D I D	1	001-250	
	TAAL	TAALKEUZE : ENGLISH	M E L A	0	OK OF ERR
		TAALKEUZE : DEUTSCH	M E L A	1	OK OF ERR
		TAALKEUZE : ESPAÑOL	M E L A	2	OK OF ERR
		TAALKEUZE : NEDERLANDS	M E L A	3	OK OF ERR
		TAALKEUZE : FRANÇAIS	M E L A	4	OK OF ERR
		TAALKEUZE : ITALIANO	M E L A	5	OK OF ERR
		TAALKEUZE : SVENSKA	M E L A	6	OK OF ERR
		TAALKEUZE : 日本語	M E L A	7	OK OF ERR
		TAALKEUZE : PORTUGUES	M E L A	8	OK OF ERR
		TAALKEUZE : 汉语	M E L A	9	OK OF ERR
	TAALKEUZE : 한국어	M E L A	10	OK OF ERR	
	MODELNAAM CONTROLE	M N R D	1	MODELNAAM	
	RUISFILTER UIT	N F I L	0	OK OF ERR	
	RUISFILTER AAN ²	N F I L	1	OK OF ERR	
	SERIENUMMER CONTROLE ³	S N R D	1	SERIENUMMER	
	PROJECTORNAAM INSTELLING ⁴	P J N A	1	OK OF ERR	
PROJECTORNAAM CONTROLE	P J N A	2	PROJECTORNAAM		

OPMERKING

- Als er in de parameterkolom een onderstrepingsteken (_) staat, moet u een spatie invoeren. Als er een asterisk (*) staat, vult u een waarde in binnen het bereik dat tussen haakjes aangegeven staat onder GEKOZEN FUNCTIE.
- ¹ FIJN SYNC. kan alleen worden ingesteld in de weergegeven RGB stand.
- ² Bij sommige computers kan ruis verschijnen. Zet het RUISFILTER op AAN met behulp van het RS-232C commando.
- ³ Het SERIENUMMER CONTROLE commando wordt gebruikt voor het aflezen van de 12 cijfers van het serienummer.
- ⁴ Nadat OK is teruggestuurd, voert u een PROJECTORNAAM van maximaal 12 tekens in het geheugen in. De PROJECTORNAAM die in het geheugen is, kan worden uitgestuurd (gecontroleerd).





Technische gegevens van de aansluiting voor de kabel van de afstandsbediening

Technische gegevens van de kabel voor de afstandsbedieningingang

- ø3,5 mm mini-stekker
- Extern: +5 V (1 A)
- Intern: GND

Functie- en transmissiecodes

INSTELBAAR ONDERDEEL	SYSTEEMCODE					DATACODE						EXTERNE CODE			
	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
AAN	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0
UIT	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0
VOLUME +	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0
VOLUME -	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0
DEMPEN	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	0
MENU	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0
LENS	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	1	1	0
ZWART SCHERM	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0
ENTER	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0
RESIZE	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0
GROOTTE AANPASSEN	1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0
Stilzetten	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0
Pauzeklok	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0

INSTELBAAR ONDERDEEL	SYSTEEMCODE					DATACODE						EXTERNE CODE			
	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
Vergroten +	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0
Vergroten -	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0
AUTOMAT.SYNC.	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0
▲	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	0
▼	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0
◀	1	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0
▶	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	0
GAMMA	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0
INGANG 1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0
INGANG 2	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0
INGANG 3	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0
INGANG 4	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0
INGANG 5	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	0

OPMERKING

- Voor gebruik van de muis, linkerklik- en rechterklikfuncties via de afstandsbedieningingang, moet u de kabel van de afstandsbediening ingangsaansluiting van de projector verbinden met de afstandsbediening. De codes voor deze functies zijn vrij complex en worden derhalve niet hier in deze lijst opgenomen.

Code voor afstandsbediening met kabel

LSB

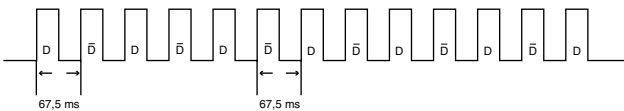
MSB

Systemcode					Datacode									
C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
1	0	1	1	0	1	0

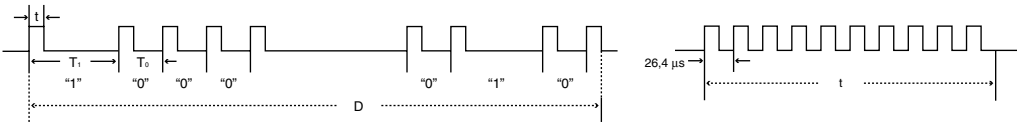
- Systemcodes C1 t/m C5 zijn vastgesteld op "10110".
- Codes C14 en C15 zijn tegengestelde confirmatie bits, waarbij "10" "voor" en "01" "achter" aanduidt.

Sharp afstandsbedienings-signaalformaat

Transmissieformaat: 15-bit formaat



Golfvorm van uitgangssignaal: Uitgang met Pulse Position Modulation



- $t = 264 \mu s$
- $T_0 = 1,05 ms$
- $T_1 = 2,10 ms$
- Puls golfrequentie = 455/12 kHz
- Duty ratio = 1:1

Transmissie regelcode

15 bit

C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15	
Systeemadres					Functie toets data bit						Data uitbreiding		Maskeren	Data bepaling	
D tot D̄ gemeenschappelijke data bit											Tegengesteld in D̄				

Voorbeeld van tegengesteld D tot D̄

D	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0

D̄	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1





Compatibiliteitstabel

Computer

Horizontale frequentie: 15–126 kHz* / Verticale frequentie: 43–200 Hz / Beeldpunt klok: 12–230 MHz
Compatibel met synchronisatie op groen en composiet synchronisatiesignalen
UXGA en SXGA compatibel in geavanceerde intelligente comprimering of intelligente comprimering
AICS (Advanced Intelligent Compression and Expansion (geavanceerde intelligente comprimering en expansie)
System) grootte-aanpassing technologie

PC/MAC/WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA standaard	DVI ondersteuning	Display	PC/MAC/WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA standaard	DVI ondersteuning	Display		
PC	VGA	640 × 350	27,0	60			Upscale								
			31,5	70		✓									
			37,9	85	✓										
		720 × 350	27,0	60		✓									
			31,5	70		✓									
			37,9	85	✓	✓									
		640 × 400	27,0	60											
			31,5	70		✓									
	37,9		85	✓	✓										
	720 × 400	27,0	60			✓									
		31,5	70		✓										
		37,9	85	✓	✓										
	640 × 480	26,2	50												
		31,5	60			✓									
		34,7	70												
		37,9	72	✓	✓										
		37,5	75	✓	✓										
		43,3	85	✓	✓										
		47,9	90												
		53,0	100												
		61,8	120												
		78,5	150												
	80,9	160													
	100,4	200													
	SVGA	800 × 600	31,4	50											
			35,1	56	✓	✓									
			37,9	60	✓	✓									
			44,5	70											
			48,1	72	✓	✓									
			46,9	75	✓	✓									
			53,7	85	✓	✓									
			56,8	90											
			64,0	100											
			77,2	120											
			98,3	150											
	102,1	160													
	125,6	200													
	XGA	1.024 × 768	35,5	43		✓									
			40,3	50											
			48,4	60	✓	✓									
56,5			70	✓	✓										
58,1			72												
60,0			75	✓	✓										
68,7			85	✓	✓										
73,5			90												
77,2			96												
80,6			100												
98,8			120												
113,2			140												
PC			SXGA	1.152 × 864	54,3	60			Geavanceerde intelligente comprimering						
					64,0	70									
					64,1	72									
	67,5	75			✓	✓									
	75,7	80													
	77,3	85													
	90,2	100													
	1.152 × 882	54,8			60										
		65,9			72										
		67,4			74										
	1.280 × 1.024	64,0			60	✓	✓								
		74,6			70										
		78,1			74										
		80,0			75	✓									
		91,1			85	✓									
		108,4	100												
	SXGA+	1.400 × 1.050	64,0	60											
			74,7	52											
	UXGA	1.600 × 1.200	75,0	60	✓		Intelligente comprimering								
			81,3	65	✓										
			87,5	70	✓										
			90,1	72											
			93,8	75	✓										
			106,3	85	✓										
	PC/MAC 13*	VGA	640 × 480	34,9	67									Upscale	
	PC/MAC 19*	XGA	1.024 × 768	48,4	60	✓	✓								True
				60,0	75	✓	✓								
PC/MAC 21*	SXGA	1.280 × 1.024	80,0	75	✓								Geavanceerde intelligente comprimering		
MAC 16*	SVGA	800 × 600	46,8	75										Upscale	
		832 × 624	49,6	75											
MAC 21*	SXGA	1.152 × 870	68,5	75											
HP (WS)	SXGA	1.280 × 1.024	78,1	72										Geavanceerde intelligente comprimering	
PC (WS)			60,0	60	✓										
WS			1.280 × 960	85,9	85										
SGI (WS)	1.280 × 1.024	53,5	50												
		76,8	72												
SUN (WS)	1.152 × 900	60,9	66												
		71,9	76												

* Wanneer de RGB ingang wordt gebruikt voor het weergeven van bewegende beelden die als interlaced beeldsignaal worden ontvangen, is het mogelijk dat de beelden bij sommige typen signalen niet worden weergegeven zoals u verwacht. Mocht dit het geval zijn, gebruik dan de component-ingang, video-ingang of S-video-ingang.

OPMERKING

- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van een notebook computer die in de simultane weergavestand (CRT/LCD) gebruikt wordt. In dit geval moet u het LCD display van de notebook computer uitschakelen en de weergave uitsluitend op "CRT" zetten. Voor verdere informatie betreffende het omschakelen van de weergavefunctie van uw notebook computer, raadpleegt u de handleiding van uw notebook computer.
- Deze projector kan 640 × 350 VESA formaat VGA signalen ontvangen alhoewel er "640 × 400" op het scherm zal verschijnen.
- Wanneer er 1.600 × 1.200 VESA formaat UXGA signalen worden ontvangen zal het beeld gesampled worden en worden weergegeven met 1.024 lijnen, waardoor een deel van het beeld geblokkeerd wordt.

DTV

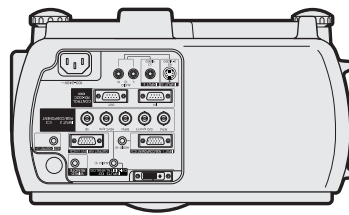
Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
580I	15,6	50
580P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	33,8	60
1080I	33,8	60



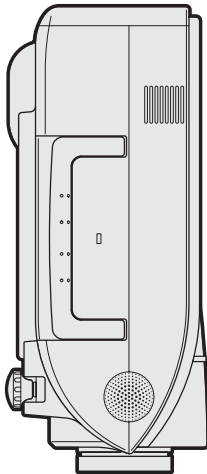


Afmetingen

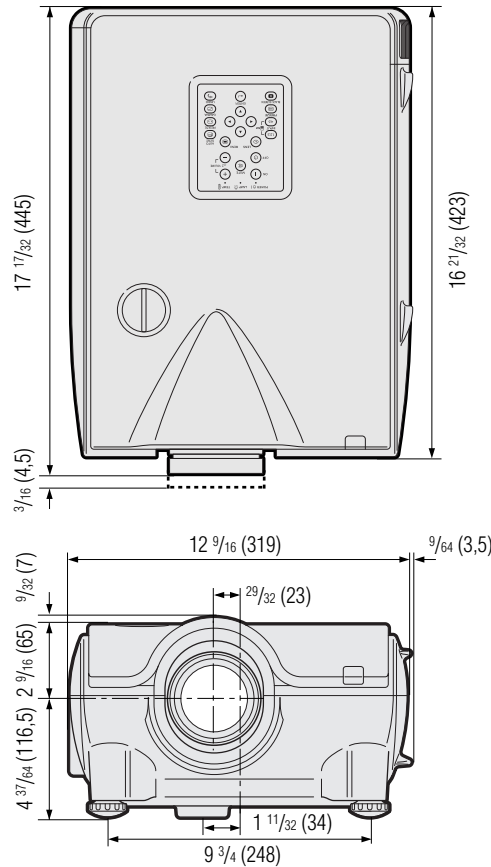
Achteraanzicht



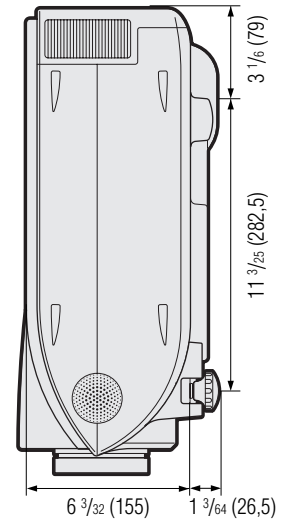
Zijaanzicht



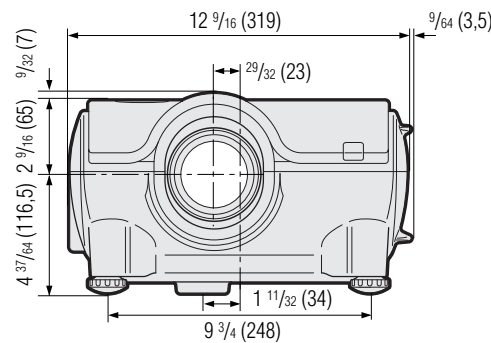
Bovenaanzicht



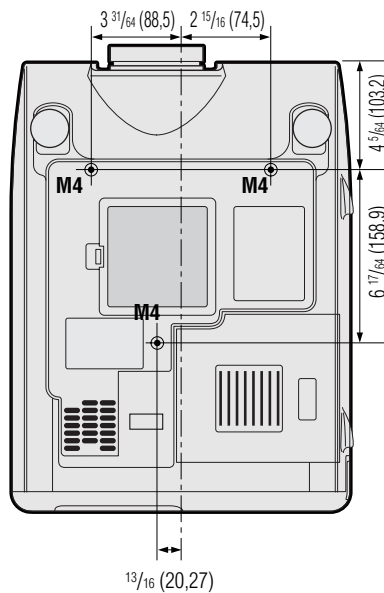
Zijaanzicht



Vooraanzicht



Onderaanzicht



Einheit: inch (mm)



Technische gegevens

Product	LCD projector
Model	XG-P25X
Videosysteem	PAL/PAL 60/PAL-M/PAL-N/SECAM/NTSC 3.58/NTSC 4.43 DTV 480I/480P/580I/580P/720P/1035I/1080I
Weergavemethode	LCD paneel × 3, RGB optische sluiermethode
LCD paneel	Paneelformaat: 1,3 inch (33 mm) (20,0 [H] × 26,6 [B] mm) Weergavemethode: Doorzichtig TN vloeibaar kristalpaneel Aansturing: TFT (Thin Film Transistor) Actief Matrixpaneel Aantal beeldpunten: 786.432 beeldpunten (1.024 [hor.] × 768 [vert.])
Standaardlens	1–1,3 × zoomlens, F1,7 tot 2,4, f = 49,2 tot 63,8 mm
Projectielamp	270 W wisselstroom-lamp
Video ingangssignaal	RCA aansluiting (INPUT 4): VIDEO, composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten RCA aansluiting: AUDIO, 0,5 Vrms meer dan 22 kΩ (stereo)
S-video ingangssignaal	4 pins Mini DIN aansluiting (INPUT 5) Y (luminantie signaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten C (kleursignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Component ingangssignaal	BNC aansluiting (INPUT 2) Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten Pb: 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten Pr: 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	520 TV lijnen (S-video ingangssignaal), 750 TV lijnen (DTV 720P ingangssignaal, REK functie)
RGB ingangssignaal	15-PINS MINI D-SUB AANSLUITING (INPUT 1), 5 BNC AANSLUITING (INPUT 2): RGB gescheiden/composiet synchronisatie/synchronisatie op groen type analogoog ingangssignaal: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten DVI AANSLUITING (29-PINS) (INPUT 3), RGB (DIGITAAL), 250–1.000 mV, 50 Ω HORIZONTAAL SYNC. SIGNAAL: TTL niveau, (positief/negatief) of composiet sync. (Alleen Apple) VERTICAAL SYNC. SIGNAAL: Hetzelfde als horizontaal sync. signaal STEREO MINI-STEKKERAANSLUITING: AUDIO, 0,5 Vrms, meer dan 22 kΩ (stereo)
Beeldpunt klok	12–230 MHz
Verticale frequentie	43–200 Hz
Horizontale frequentie	15–126 kHz*
Computer ingangssignaal	9-pins D-sub aansluiting (RS-232C ingangspoort/uitgangspoort)
Luidsprekersysteem	1 ⁴⁹ / ₆₄ " (4,5 cm) rond × 2 2 W + 2 W (stereo)
Stroomvoorziening	100–240 Volt wisselstroom
Ingangsstroom	3,9 A
Nominale frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	380 W
Hitteverspreiding	1.430 BTU/uur
Bedrijfstemperatuur	41°F to 104°F (+5°C to +40°C)
Opslagtemperatuur	–4°F to 140°F (–20°C to +60°C)
Behuizing	Plastic
I/R drager frequentie	38 kHz
Afmetingen (bij benadering)	12 ⁹ / ₁₆ " (B) × 6 ³ / ₃₂ " (H) × 16 ²¹ / ₃₂ " (T) (319,0 × 155,0 × 423,0 mm) (alleen de hoofdbehuizing) 12 ¹¹ / ₃₂ " (B) × 7 ²⁷ / ₆₄ " (H) × 17 ¹⁷ / ₃₂ " (T) (322,5 × 188,5 × 445,0 mm) (inclusief standaardlens stelvoetjes en uitstekende delen)
Gewicht (bij benadering)	21,4 lbs. (9,7 kg)
Meegeleverde accessoires	Afstandsbediening, Twee R-6 batterijen, Netsnoer, RGB kabel (9' 10", 3 m), Computer audiokabel (9' 10", 3 m), Drie BNC-RCA (tulp) adapters, Extra luchtfilter, Lensdop, CD-ROM, Gebruiksaanwijzing LCD projector, Beknopte bedieningsgidsen, ID nummerlabel
Vervangingsonderdelen	Lampenheid (lamp/lamphuis) (BQC-XGP25X//1), Afstandsbediening (RRMCGA048WJSA), Twee R-6 batterijen ("AA" formaat, UM/SUM-3, HP-7 of gelijkwaardig), Netsnoer voor Verenigde Staten, Canada enz. (QACCDAA010WJPZ), Netsnoer voor Europa, behalve Groot-Brittannië (QACCV4002CEZZ), Netsnoer voor Groot-Brittannië, Hongkong en Singapore (QACCBAA012WJPZ), Netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië (QACCL3022CEZZ), RGB kabel (QCNWGA012WJPZ), Computer audiokabel (QCNWGA013WJPZ), BNC-RCA (tulp) adapters (QPLGJ0107GEZZ), Luchtfilter (PFILD0080CEZZ), Lensdop (PCAPH1056CESA), CD-ROM (UDSKAA004WJZZ, UDSKAA005WJZZ), Gebruiksaanwijzing LCD projector (TINS-A133WJZZ), Beknopte bedieningsgidsen, Installatiegids voor Sharp Advanced Presentation Software (TINS-A139WJZZ), ID nummerlabel (TLABZ0781CEZZ)

* Wanneer de RGB ingang wordt gebruikt voor het weergeven van bewegende beelden die als interlaced beeldsignaal worden ontvangen, is het mogelijk dat de beelden bij sommige typen signalen niet worden weergegeven zoals u verwacht. Mocht dit het geval zijn, gebruik dan de component-ingang, video-ingang of S-video-ingang.

Uw SHARP projector gebruikt LCD (Liquid Crystal Display) panelen. Deze zeer hoogstaande panelen bevatten 786.432 TFT (Thin Film Transistor) beeldpunten (× Rood, Groen, Blauw). Net als bij andere hoogwaardige elektronische producten, zoals grootbeeld tv's, videosystemen en videocamera's, zijn er bepaalde tolerantienormen waaraan projectoren moeten voldoen.

Dit apparaat heeft enkele, binnen de tolerantienormen vallende, inactieve TFT's die kunnen resulteren in onverlichte of inactieve punten op het beeldscherm. Dit heeft overigens geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van uw projector.

De technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden veranderd.





Verklarende woordenlijst

Achtergrond

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geen ingangssignaal ontvangen wordt.

Automatische synchronisatie

Zorgt voor een optimale weergave van computer gegenereerde beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

Beeld-in-beeld

Biedt u de mogelijkheid om videobeelden aan een scherm met gegevens toe te voegen, zodat uw presentaties nog effectiever zijn.

Beeldverhouding

De breedte-hoogteverhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor compute- en videobeelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

Digitale beeldverschuivingsfunctie

Met deze functie kan het beeld gemakkelijk met de ▲/▼ toetsen naar boven of beneden worden geschoven wanneer de GROOTTE AANPASSEN functie van het ingangsbeeld KADER, REK of SLIMME REK is van COMPUTER (behalve voor SXGA en UXGA), VIDEO of DTV ingangssignalen.

DNR (digitale ruisonderdrukking)

Deze ruisonderdrukkingfunctie biedt een hoge beeldkwaliteit met minimaal punt-verloop en kleurvervorming.

DVI

Digital Visual Interface, die zowel digitale als analoge displays ondersteunt.

Fase

Een faseverschil is een verschil in de timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Wanneer het faseniveau niet overeenkomt zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

GAMMA

Functie voor verbetering van de beeldkwaliteit door het verhelderen van de donkere partijen van het beeld zonder de helderheid van de heldere gedeeltes te veranderen. U kunt kiezen uit vier verschillende instellingen: STANDAARD, PRESENTATIE, CINEMA en GEBRUIKER.

GROOTTE AANPASSEN

Wijzigen of aanpassen van de beeldweergave voor het verbeteren van het ingangsbeeld. Er kan gekozen worden uit zes verschillende instellingen: NORMAAL, VOLLEDIG, PUNT VOOR PUNT, KADER, REK of SLIMME REK.

Input instellen

Functie voor het beperken van de ingangssignalen. Wanneer u bijvoorbeeld Ingangssignaal 2 op "UIT" instelt, kan er alleen gekozen worden uit Ingangssignaal 1 en Ingangssignaal 3, en wordt Ingangssignaal 2 overgeslagen.

Intelligente comprimering en expansie

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van hoge en lage resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector.

Intelligente digitale trapeziumvorm-correctie

Functie voor het digitaal corrigeren van een vervormd beeld wanneer de projector onder een hoek staat; wegwerken van rafelige diagonale contouren en comprimering van het beeld niet alleen horizontaal maar ook verticaal waardoor de 4:3 breedte-hoogteverhouding gehandhaafd blijft. Tevens wordt de beeldverhouding automatisch berekend overeenkomstig de instelling voor de lensverschuivingsbreedte.

Kader

Projecteert een 4:3 beeld volledig binnen een 16:9 scherm door de beeldverhouding op 4:3 te houden.

Kleurtmp (kleurtemperatuur)

Functie voor het afstellen van de kleurtemperatuur overeenkomstig het type beeld dat de projector ontvangt. Verlaagt de kleurtemperatuur voor een warmer, roodachtig beeld met natuurlijke huidskleuren of verhoogt de kleurtemperatuur voor een koeler, blauwachtig beeld met meer helderheid.

Klok

Deze instelling wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een incorrecte klokinstelling.

Lensverschuiving

De lens kan gemakkelijk naar boven of beneden gezet worden om perspectivische vertekening te minimaliseren of elimineren.

Niv. toetsvergr. (toetsvergrendelingsniveau)

Functie voor het vergrendelen van de toetsen om ongewenste bediening te voorkomen.

Progressieve functie

De progressieve weergavefunctie zorgt voor een gelijkmatiger videobeeld. Er kan gekozen worden uit drie verschillende instellingen: 2D Progressief, 3D Progressief en Filmfunctie.

Punt voor punt

In deze weergavefunctie worden beelden weergegeven in hun oorspronkelijke resolutie.

Rek

Functie voor het horizontaal rekken van een 4:3 beeld zodat dit volledig op een 16:9 scherm kan worden weergegeven.

RS-232C

Door gebruik te maken van de RS-232C poorten op de projector en op de computer kunt u de projector via de computer bedienen.

Samengesteld sync. signaal

Een signaal dat horizontale en verticale synchronisatiepulsen combineert.

Slimme rek

Projecteert het beeld volledig in een 16:9 scherm door vergroten van de omringende gebieden terwijl de beeldverhouding in het midden op 4:3 gehandhaafd blijft.

Stack instelling

Deze functie voorkomt problemen met de instellingen en de bediening bij gestapelde projectie. Wanneer een van de projectors als "master" is ingesteld en de andere als "slave", zal de "slave" projector automatisch de bediening van de "master" projector opvolgen.

Statusfunctie

Laat de ingestelde waarden van alle in te stellen onderdelen zien.

Synchronisatie op groen

Videosignaalfunctie van een computer waarbij het horizontale en het verticale synchronisatiesignaal overlappen op de pin voor het groene kleursignaal.

Uitvergroten (inzoomen)

Vergroot een deel van het beeld digitaal uit.





Index

A	
Aansluiting voor draad-afstandsbediening	14
Aan/uit-toetsen	22
Achtergrond	49
Audio	46
AUDIO INPUT ingangsaansluiting	16
Audiokabel	21
AUDIO OUTPUT uitgangsaansluiting	21
Automatische synchronisatie instelling	45
AUTO SYNC toets	34
B	
Bedrijfsindicator	16
Beeld-in-beeld functie	47
Beeldverhouding	35
BLACK SCREEN toets	32
BNC-RCA (tulp) adapters	19
D	
Digitale beeldverschuiving	24
DNR (digitale ruisonderdrukking)	47
Draad-afstandsbediening ingangsaansluiting	14
Draaghandvat	6
DVI INPUT poort (INPUT 3)	18
E	
Energiebesparing	50
ENTER toets	38
Extra luchtfilter	15
F	
Fase	43
G	
GAMMA toets	37
GUI (Grafische gebruikersinterface)	38
I	
In-beeld-display	48
In-beeld-display taal	56
Input instellen	53
INPUT poort	16
INPUT toetsen	31
Instellen ID nr.	54
Instellen van het beeld	41
K	
KADER	35
Keuze instel.	43
Kleurtmp (kleurtemperatuur)	41
Klok	43
L	
Lampindicator	63
LENS toets	24
Lensverschuiving	23
Luchtfilter	66
Luidspreker	46
M	
MENU toets	38
Monitor uitgang/RC-232C uitschakelfunctie	50
MUTE toets	31
N	
Netingang	16
Netsnoer	16
Netwerkfuncties	57
Niv. toetsvergr. (toetsvergrendelingsniveaus)	52
O	
Opstartbeeld	49
OUTPUT poort	50
Overdrachtsnelheid (RS-232C)	53
P	
Pauseloktoets	34
PDF	11
Plafond + achter	51
Plafondmontage	30
Progressieve functie	42
Projectie van achteren	30
Punt voor punt	35
R	
RESIZE toets	35
RGB kabel	16
RS-232C poort	20
S	
Spaarfunctie	50
Stack instelling	52
Statusfunctie	56
Stelvoetjes	23
Stilstaand beeldtoets	32
S-VIDEO INPUT ingangsaansluiting	18
Synchronisatie	45
Synchronisatie op groen	69
T	
Temperatuurindicator	63
Trapeziumvorm-correctie	24
U	
Uitlaatopening	5
UNDO toets	38
V	
Variabel audio-uitgangsniveau (VAO)	46
Vastgesteld audio-uitgangsniveau (FAO)	46
Vastleggen	43
Vergrotingstoets	33
VIDEO INPUT ingangsaansluiting	18
Videomuur	61
Videosysteem	48
VOLUME toetsen	31
W	
Wachtwoord	55
Nr.	
1.2.3 toets	31
4.5 toets	31



SHARP CORPORATION