

SHARP®

GEBRUIKSAANWIJZING



Notevision

MODEL

PG-M15X PG-M15S

DIGITALE
MULTIMEDIA-
PROJECTOR



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)

Belangrijke
informatie



Opstellen en
aansluiten



Gebruik



Handige
eigenschappen



Onderhoud en het
oplossen van problemen



Aanhangsel



This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/EOK και 73/23/EOK, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/EOK.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.



Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 3A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 3A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

IMPORTANT:

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
 - The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.
- Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

GEBRUIKSAANWIJZING

NEDERLANDS

BELANGRIJK

Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.

Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 12 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recycled.

Modelnummer: PG-M15X
Serienummer:

Modelnummer: PG-M15S
Serienummer:

Er zijn twee belangrijke redenen waarom u de garantie van uw nieuwe SHARP projector meteen moet registreren met behulp van het GARANTIEBEWIJS dat bij de projector is verpakt.

1. GARANTIE

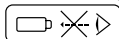
U komt meteen in aanmerking voor de volledige garantie op onderdelen, service en reparatiewerkzaamheden die van toepassing is op dit product.

2. CONSUMENT-VEILIGHEIDSWETGEVING

U wordt onmiddellijk op de hoogte gesteld van eventuele veiligheidsbepalingen betreffende de inspectie, modificaties of het terugroepen van producten dat door SHARP moet worden uitgevoerd op basis van de 1972 Consumer Product Safety Act. LEES ZORGVULDIG DE BELANGRIJKE "BEPERKTE GARANTIE" CLAUSULE.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

	LET OP GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER- ONDERHOUDSSCHROEVEN	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

WAARSCHUWING: De FCC bepalingen schrijven voor dat wijzigingen of modificaties in de apparatuur die niet uitdrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd tot gevolg kunnen hebben dat het gebruik van de apparatuur niet meer toegestaan is.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

INFORMATIE

Deze apparatuur is getest en bleek te voldoen aan de eisen en limieten voor Klasse A digitale apparatuur, overeenkomstig de specificaties in Deel 15 van de FCC bepalingen, die opgesteld zijn om elektrische storing door apparatuur bestemd voor gebruik in woongebieden voor zover mogelijk te voorkomen. In deze apparatuur worden radiogolven opgewekt en verwerkt, en deze golven kunnen uitgestraald worden. Als bij de installatie en/of het gebruik de instructies in de gebruiksaanwijzing niet strikt opgevolgd worden, kan de apparatuur storing in radio- en televisie-ontvangst veroorzaken. Er kan echter geen garantie worden geboden dat een bepaald apparaat geen storing zal veroorzaken. Mocht er inderdaad sprake zijn van storing in radio- en televisie-ontvangst, veroorzaakt door deze apparatuur (te controleren door in- en uitschakelen van het apparaat), dan wordt de gebruiker geadviseerd de storing op te heffen door een of meerdere van de volgende ingrepen:

- Heroriënteer de ontvangstantenne of plaats deze ergens anders.
- Vergroot de afstand tussen deze apparatuur en de receiver.
- Sluit deze apparatuur aan op een stopcontact van een andere groep dan die waar de receiver op is aangesloten.
- Raadpleeg uw dealer of een ervaren radio/TV installateur.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

Gebruik met deze apparatuur de meegeleverde computerkabel. Deze kabel zorgt ervoor dat de apparatuur voldoet aan de FCC Klasse A voorschriften.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

**WAARSCHUWING:**

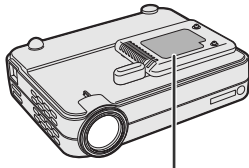
Dit is een Klasse A product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiointerferentie veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector uit gezet is. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd uit met de **ON/OFF** toets op de projector of de **POWER** toets op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt. **SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VOOR DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.**

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In dit product worden soldeertin en een hoge-intensiteit ontladingslamp (HID lamp), die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor verdere informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org.

**Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp**

Zie "Vervangen van de projectielamp" op bladzijde 47 en 48.

LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-PGM15X//1 ONLY. UV RADIATION: CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING. MEDIUM PRESSURE LAMP: RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE. NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-PGM15X//1. RAYONS ULTRAVIOLETS: PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX. ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN. LAMPE A MOYENNE PRESSION: RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

 **USER SERVICE SCREWS**
VIS POUR ENTRETIEN PAR L'UTILISATEUR

VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP

MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS DE SCHROEF TE VERWIJDEREN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN IN HET INWENDIGE. LAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN. VERVANG UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP LAMP VAN HET TYPE BQC-PGM15X//1.

UV-STRALING: KAN OOGLETSEL VEROOZAKEN. ZET DE LAMP UIT ALVORENS TE BEGINNEN MET ONDERHOUD.

MIDDELMATIGE DRUK AANWEZIG IN DE LAMP: EXPLOSIEGEVAAR. INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.

GEBRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN



BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN



Elektrische energie kan vele nuttige functies vervullen. Bij het ontwerp en de productie van deze LCD projector stond uw persoonlijke veiligheid centraal. EEN ONJUIST GEBRUIK KAN ECHTER EEN ELEKTRISCHE SCHOK OF BRAND VEROORZAKEN. Om de veiligheidsvoorzieningen die in deze projector zijn ingebouwd niet teniet te doen, moet u de volgende simpele regels goed in acht nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector. Voor uw eigen veiligheid en een betrouwbare werking van de projector dient u de "BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN" zorgvuldig te lezen voordat u het apparaat in gebruik neemt.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

- Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.
- Gebruik nooit sterke chemische middelen of oplosmiddelen zoals alcohol of terpentijn.
- Gebruik een blaasborsteltje of lenstissue om de lens te reinigen. Wees voorzichtig dat u geen krassen maakt of andere beschadigingen aan de lens veroorzaakt.

6. Hulpstukken

Vorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Vervoer

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijk elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is voorzien van een van de volgende twee typen stekkers. Raadpleeg uw elektricien als deze stekker niet past in uw stopcontact.

- Maak de veiligheidsvoorzieningen van de stekker niet onklaar.
- a. Tweedraads type netstekker.
 - b. Driedraads (geaard) type netstekker met aardcontact. Deze stekker zal alleen passen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendingen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- a. Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- b. Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- c. Als het apparaat blootgesteld heeft gestaan aan regen of water.
- d. Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
- e. Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- f. Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.



BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN



22. Opstelling

- Voor een optimaal resultaat moet u het apparaat in een ruimte gebruiken die donker is gemaakt.
- Zet het apparaat op een vlakke, horizontale ondergrond uit de buurt van water, stof en vocht.
- Zet het apparaat niet in direct zonlicht of in de buurt van een verwarming of andere warmtebron.
- Bij blootstelling aan direct zonlicht, rook of stoom kunnen de inwendige onderdelen van het apparaat worden beschadigd.
- Behandel het apparaat voorzichtig. Bij vallen of harde stoten kunnen de inwendige onderdelen van het apparaat worden beschadigd.
- Zet geen zware voorwerpen op het apparaat.

23. Stroomvoorziening

- Het apparaat is ontworpen voor gebruik op 100 tot 240 V, 50/60 Hz wisselstroom. Controleer of de plaatselijke netspanning hiermee overeenkomt voordat u het apparaat op een stopcontact aansluit.
- Bij INSTEEKAPPARATUUR moet de uitgangsaansluiting dicht de apparatuur zijn en gemakkelijk toegankelijk zijn.
- Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact wanneer u het apparaat niet gebruikt. Controleer of de bedrijfsindicator oranje brandt en niet knippert voordat u de stekker uit het stopcontact trekt.
- Behandel het netsnoer voorzichtig en vermijd sterk buigen van het snoer. Een beschadigd netsnoer kan resulteren in een elektrische schok of brand.

24. Vervangen van de lamp

- Vervang de lamp wanneer de LAMP indicator gaat branden. Als u de lamp blijft gebruiken nadat deze 1.500 uur heeft gebrand, zal deze automatisch uitgaan (zie bladzijde 47 en 48).

25. Voorzorgsmaatregelen om brand of een elektrische schok te voorkomen

- Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet geblokkeerd zijn zodat een goede doorstroming van lucht wordt verkregen en oververhitting van de inwendige onderdelen wordt voorkomen. Houd minimaal 7 7/8 inches (20 cm) ruimte vrij tussen het apparaat en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Let goed op dat geen voorwerpen zoals paperclips of stukjes papier in het apparaat terecht komen. Probeer voorwerpen die in het apparaat terecht zijn gekomen er niet zelf uit te halen. Steek nooit een metalen voorwerp zoals een stukje draad of een schroevendraaier in het apparaat. Als een voorwerp in het apparaat valt, moet u meteen de stekker uit het stopcontact trekken en het voorwerp door een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum uit het apparaat laten verwijderen.
- Zet geen bekers, vazen e.d. met vloeistof op het apparaat.
- **Kijk niet in de lens wanneer het apparaat is ingeschakeld. Dit kan resulteren in ernstige oogbeschadiging.**

BELANGRIJK

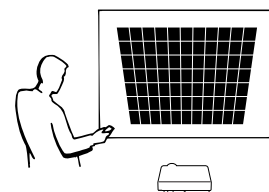
- DLP (Digital Light Processing) and DMD (Digital Micromirror Device) zijn handelsmerken van Texas Instruments, Inc.
- Microsoft en Windows zijn wettelijk gedeponeerde handelsmerken in de Verenigde Staten en in andere landen van Microsoft Corporation.
- PC/AT is een wettelijk gedeponeerd handelsmerk in de Verenigde Staten van International Business Machines.
- Macintosh is een wettelijk gedeponeerd handelsmerk in de Verenigde Staten en in andere landen van Apple Computer, Inc.
- Andere namen van ondernemingen en producten die in deze gebruiksaanwijzing voorkomen, zijn de handelsmerken of de wettelijk gedeponeerde handelsmerken van de betreffende ondernemingen.



Belangrijkste eigenschappen



- 1. KLEIN, LICHTGEWICHT & GEBRUIKSVRIENDELIJK ONTWERP**
Klein en lichtgewicht (3,5 lbs/1,6 kg, 2,0 liter) zodat de projector gemakkelijk kan worden meegenomen.
- 2. 1,2× HANDMATIGE ZOOM/SCHERPSTELLING**
Handige functies voor wijzigen van het beeldformaat zonder de projector te verplaatsen.
- 3. GEMAKKELIJK TE GEBRUIKEN GRAFISCHE GEBRUIKERSINTERFACE (GUI)**
Het veelkleurige menusysteem stelt u in staat de functies op een gemakkelijke manier in te stellen.
- 4. AUTOMATISCHE SYNCHRONISATIE-TECHNOLOGIE VOOR AUTOMATISCHE INSTELLING VAN OPTIMALE BEELDEN**
De projector verricht automatisch de nodige instellingen voor het verkrijgen van perfect gesynchroniseerde computerbeelden.
- 5. INTELLIGENTE COMPRIMERINGSTECHNOLOGIE VOOR BEELDEN MET EEN HOOG OPLOSSEND VERMOGEN**
PG-M15X
Ingebouwde XGA resolutie (1.024 × 768) en geschikt voor SXGA met behulp van de intelligente comprimeringsfunctie.
PG-M15S
Ingebouwde SVGA resolutie (800 × 600) en geschikt voor SXGA en XGA met behulp van intelligente comprimeringsfunctie.
- 6. DIRECTE DIGITALE COMPUTERINGANG (DVI)**
De signalen blijven digitaal vanaf de bronapparatuur tot in de projector waardoor een scherper, duidelijker, ruisarmer en instellingsvrij computerbeeld wordt verkregen.
- 7. RGB MONITOR-UITGANGSAANSLUITING**
Terwijl het beeld voor het publiek wordt geprojecteerd, kan de presentator gelijktijdig de presentatie op een LCD-display of CRT-monitor zien.
- 8. ANTI-ALIASING DIGITALE PERSPECTIVISCHE CORRECTIE**
Wanneer het beeld onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, wordt een digitale correctie toegepast zodat de totale beeldkwaliteit en helderheid behouden blijven.
- 9. DRAADLOZE MUIS-AFSTANDSBEDIENING**
Afstandsbediening waarmee zowel de projector als de computermuis kan worden bediend.
- 10. AFSTELLING VAN DE KLEURTEMPERATUUR**
Deze functie staat garant voor een perfecte weergave van de kleuren.



Inhoud

Belangrijke informatie

BELANGRIJKE	
VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN	3
Belangrijkste eigenschappen	5
Inhoud	6
Richtlijnen voor het gebruik	7
Toegang krijgen tot de PDF handleidingen (voor Windows en Macintosh)	8
Benaming van onderdelen	9

Opstellen en aansluiten

Meegeleverde accessoires	12
Aansluiten van de projector	13

Gebruik

Basisbediening	18
Opstellen van het scherm	20
Bedienen van de draadloze muis via de afstandsbediening	24
Gebruik van het GUI (Grafische gebruikersinterface) menuscherm	26
Kiezen van de In-beeld-display taal	30
Kiezen van de Videosysteem functie (Alleen voor INGANG 2 of 3)	30
Instellen van het beeld	31
Instellen van het beeld	31
Kiezen van de kleurtemperatuur	32
Instellen van computerbeelden (Alleen voor INGANG 1 (RGB))	33
Automatische synchronisatie instelling	33
Instellen van het computerbeeld	33

Handige eigenschappen

Stilstaand beeld functie	34
Digitale uitvergroting	35
Kiezen van de weergavefunctie	36
Gamma correctie	38
Controleren van het ingangssignaal (Alleen voor INGANG 1 (DVI) of (RGB))	39
Controleren van de gebruikduur van de lamp	39
In/uitschakelen AV dempingsmelding	40
Uitschakelen van de In-beeld-display functie ...	41
Automatische stroom-uitschakelfunctie	42
Automatische detectie van de ingangsbron ...	43
Kiezen van een achtergrondbeeld	43
De spiegel- en omgekeerd-beeldfunctie	44

Onderhoud en het oplossen van problemen

Lamp en waarschuwingsindicatoren	46
Vervangen van de projectielamp	47
Gebruik van het Kensington slot	48
Oplossen van problemen	48

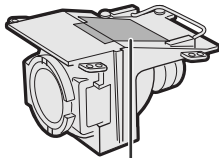
Aanhangsel

Gebruik van de zachte draagtas	49
Toekenning van de aansluitpinnen	50
Technische gegevens van de RS-232C poort	52
Tabel met compatibele computers	53
Technische gegevens	54
Afmetingen	55
Verklarende woordenlijst	56
Index	57
Voor hulp en advies van SHARP	58





Richtlijnen voor het gebruik

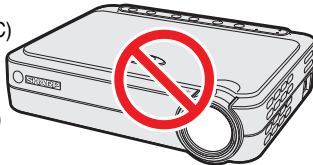
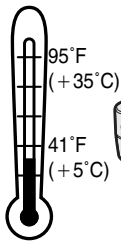


Belangrijke informatie betreffende de lampeenheid

Als de lamp springt, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Indien de lamp springt, moet u een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum de lamp laten vervangen. Zie "Vervangen van de projectielamp" op bladzijde 47 en 48.



LET OP

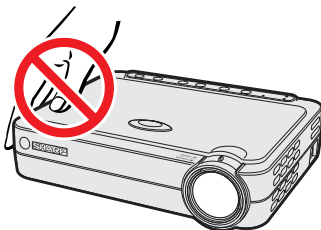
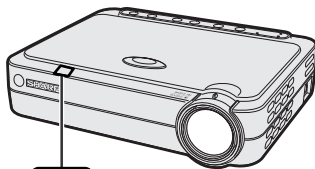


Veiligheidsvoorschriften voor het opstellen van de projector

Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moet de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Het apparaat moet dan ook regelmatig intern worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u het vereiste onderhoud nauwgezet uitvoert. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum worden gedaan.

- Stel de projector niet aan extreme hitte of kou bloot.
Bedrijfstemperatuur: 41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Opslagtemperatuur: 14°F tot 140°F (-10°C tot +60°C)

Opmerkingen voor de bediening



- Het links hiernaast afgebeelde symbool maakt de gebruiker attent op een onderdeel van de projector dat tijdens gebruik grote hitte afgeeft.
- De ventilatie-uitlaat, het lamphuisdeksel en de omliggende onderdelen kunnen tijdens het gebruik van de projector zeer heet worden. Voorkom letsel en brandwonden en raak deze onderdelen niet aan voordat ze voldoende afgekoeld zijn.
- Laat tenminste 4 inches (10 cm) ruimte tussen de koelventilator (uitlaatopening) en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening automatisch de projectorlamp uitschakelen. Dit duidt niet op een storing. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Sluit dan het netsnoer weer aan en schakel de projector in. De projector zal vervolgens weer normaal functioneren.

Temperatuur-verklikkerfunctie

Wanneer de projector oververhit raakt als gevolg van een verkeerde opstelling, verschijnt in de linker benedenhoek van het beeld de aanduiding "TEMPERATUUR". Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuurindicatie op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal na een afkoelperiode van 90 seconden de projector zichzelf automatisch uitschakelen. Zie "Lamp en waarschuwingsindicators" op bladzijde 46 in het geval "TEMPERATUUR" in beeld verschijnt.

TEMPERATUUR

OPMERKING

- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat.

Lamp-verklikkerfunctie

Als de projector wordt ingeschakeld terwijl de lamp meer dan 1.400 uur is gebruikt, zal in de linker benedenhoek van het beeld de aanduiding "LAMP" gaan knipperen om u erop attent te maken dat de lamp vervangen moet worden. Zie de bladzijden 47 en 48 voor het vervangen van de lamp. Als de lamp 1.500 uur is gebruikt, zal de stroom naar de projector automatisch worden uitgeschakeld en komt het apparaat in de ruststand (standby) te staan. Zie "Lamp en waarschuwingsindicators" op bladzijde 46 voor nadere bijzonderheden.

LAMP



Toegang krijgen tot de PDF handleidingen (voor Windows en Macintosh)

Er staan PDF handleidingen in diverse talen op de meegeleverde CD-ROM. Om deze handleiding te kunnen gebruiken, moet eerst Adobe Acrobat Reader op uw PC (Windows of Macintosh) geïnstalleerd zijn. Als u Acrobat Reader nog niet heeft geïnstalleerd, kunt u de laatste versie downloaden van het Internet (<http://www.adobe.com>) of kunt u de versie van de CD-ROM installeren.

Installeren van Acrobat Reader van de CD-ROM

Voor Windows:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op de "My Computer" icoon.
- ③ Dubbelklik op de "CD-ROM" speler.
- ④ Dubbelklik op de "manuals" map.
- ⑤ Dubbelklik op de "acrobat" map.
- ⑥ Dubbelklik op de "windows" map.
- ⑦ Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

Voor Macintosh:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op de "CD-ROM" icoon.
- ③ Dubbelklik op de "manuals" map.
- ④ Dubbelklik op de "acrobat" map.
- ⑤ Dubbelklik op de "mac" map.
- ⑥ Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

Voor andere besturingssystemen:

Download de juiste versie van Acrobat Reader van het Internet (<http://www.adobe.com>).

Voor andere talen:

Als u liever Acrobat Reader wilt hebben in een versie of in een taal die niet op de CD-ROM staat, dan kunt u deze van het Internet halen.

Openen van de PDF handleidingen

Voor Windows:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op de "My Computer" icoon.
- ③ Dubbelklik op de "CD-ROM" speler.
- ④ Dubbelklik op de "manuals" map.
- ⑤ Dubbelklik op de "pg-m15" map.
- ⑥ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- ⑦ Dubbelklik op het pdf-bestand.

Voor Macintosh:

- ① Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- ② Dubbelklik op de "CD-ROM" icoon.
- ③ Dubbelklik op de "manuals" map.
- ④ Dubbelklik op de "pg-m15" map.
- ⑤ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- ⑥ Dubbelklik op het pdf-bestand.

OPMERKING

- Als u het gewenste pdf bestand niet kunt openen door dubbelklikken met de muis, dient u eerst het Acrobat Reader programma op te starten en daarna het gewenste bestand op te geven via het "File", "Open" menu.
- Zie het "readme.txt" bestand op de CD-ROM voor belangrijke informatie over de CD-ROM zelf die niet in deze handleiding vermeld staat.



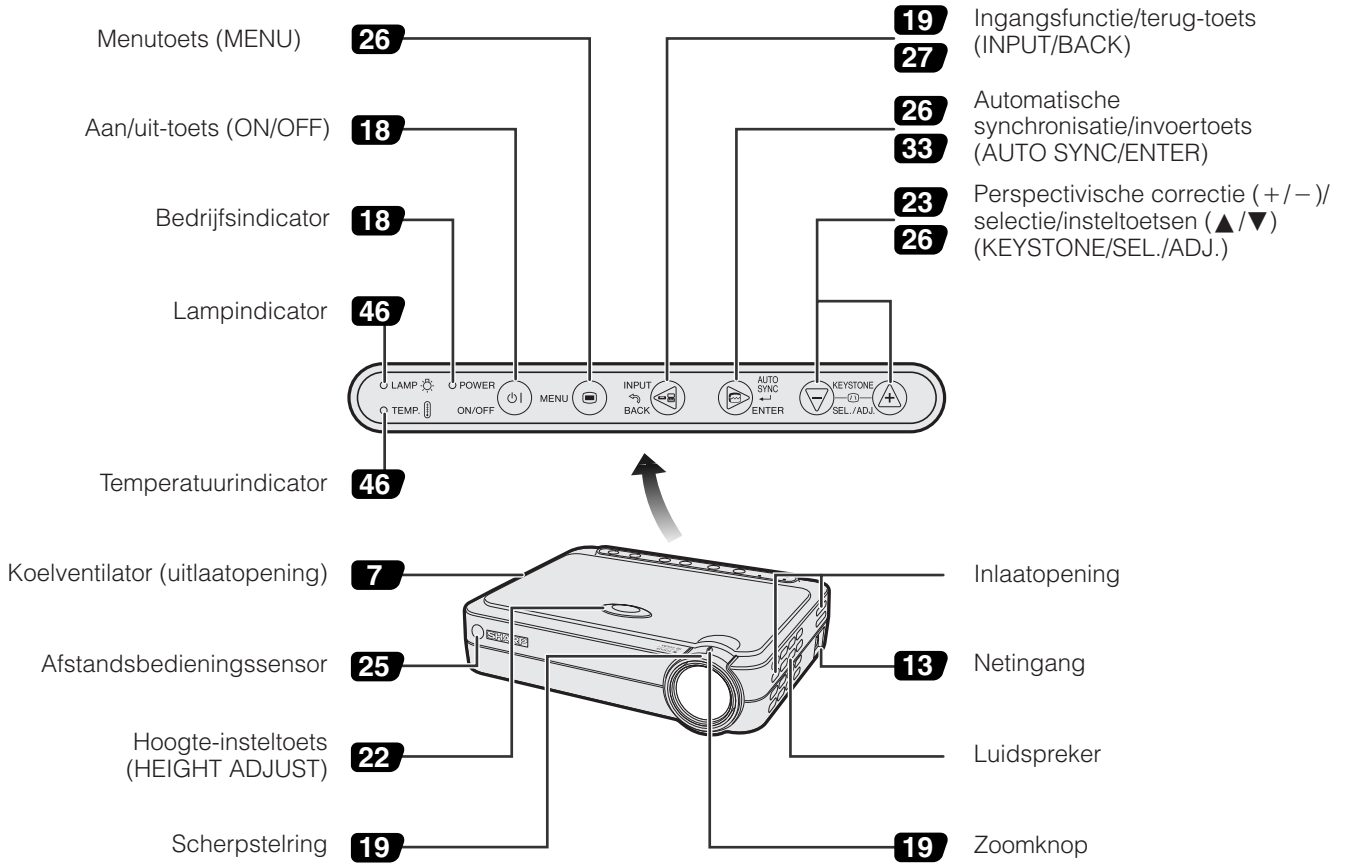
Benaming van onderdelen

De nummers naast de namen van de onderdelen verwijzen naar de bladzijde in deze handleiding waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

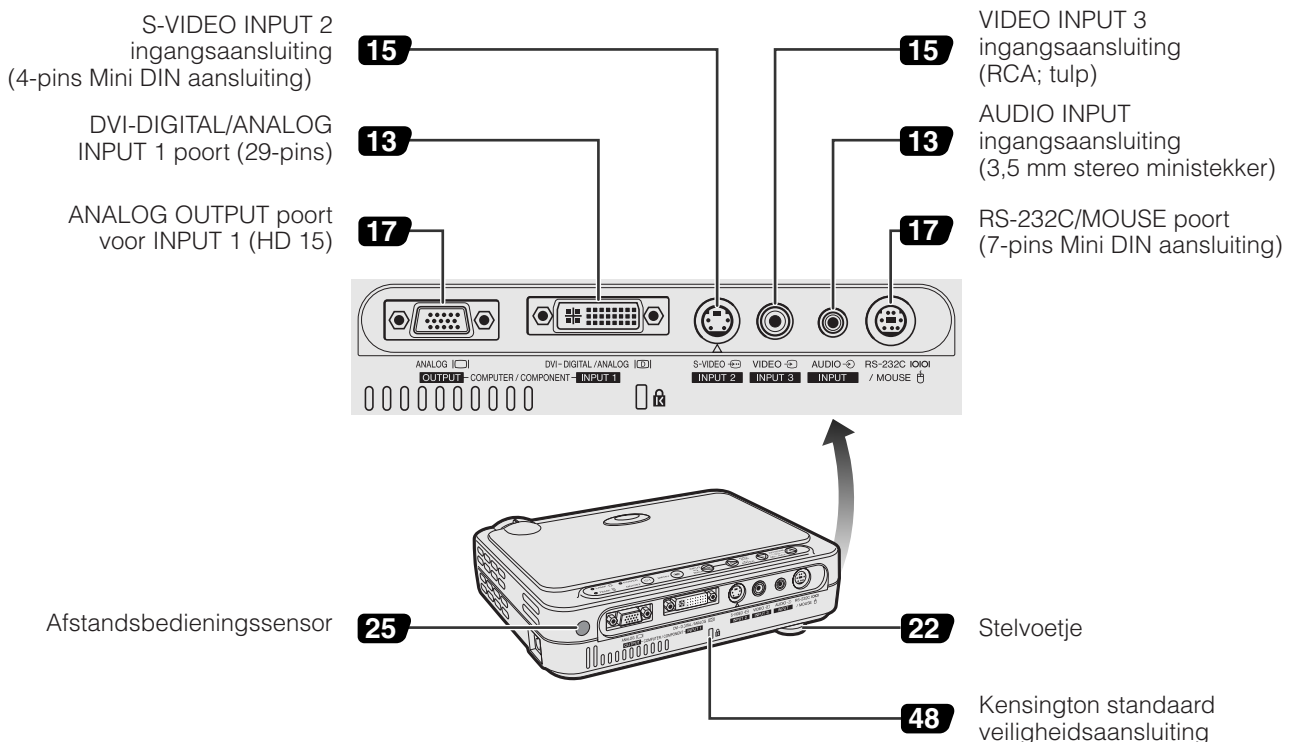


Projector

Voor- en bovenaanzicht



Zij- en achteraanzicht



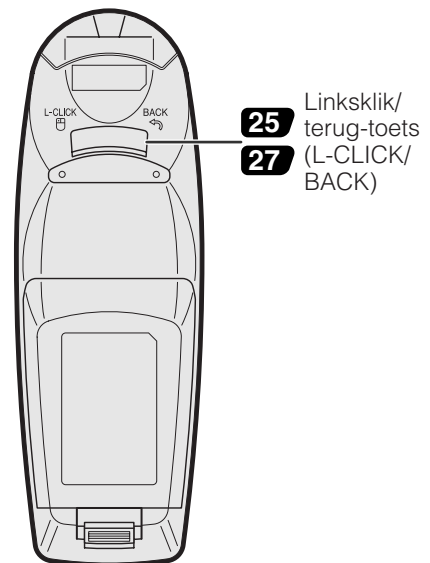
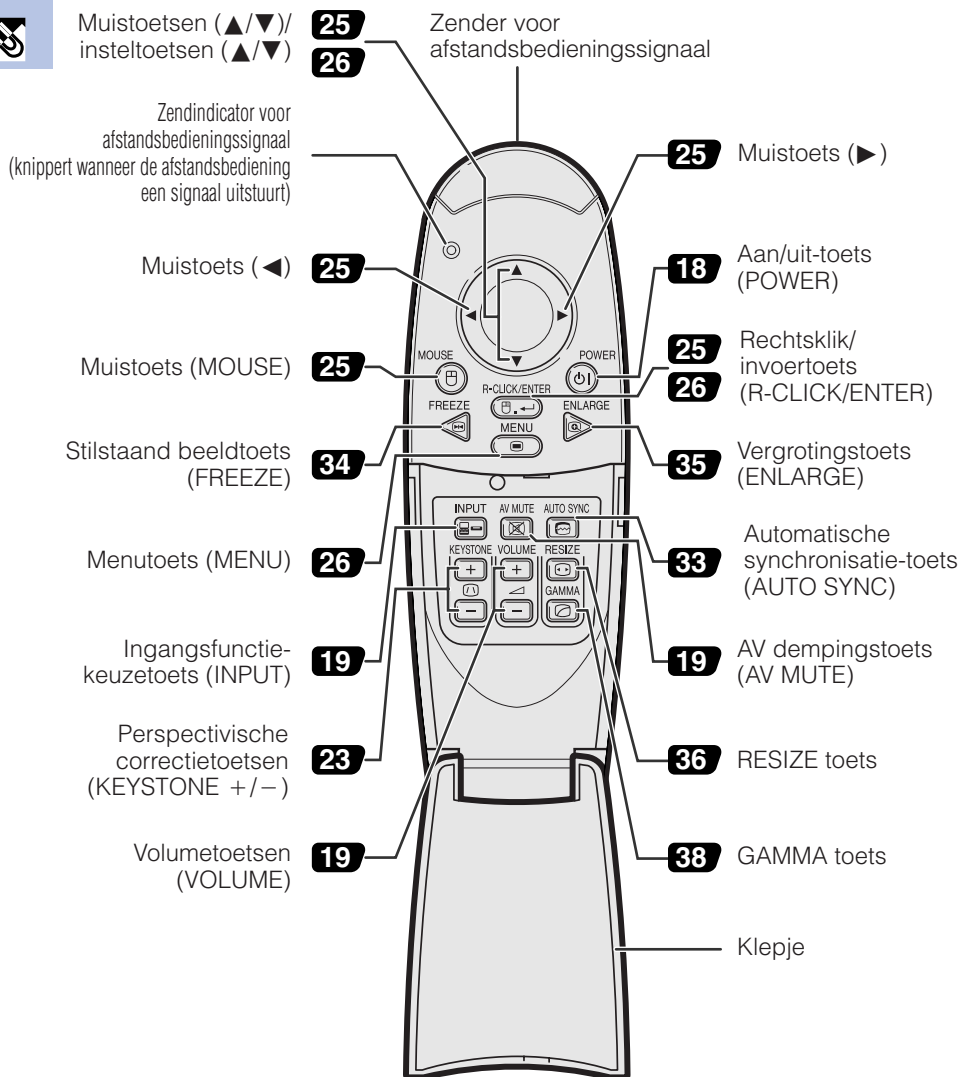


Benaming van onderdelen

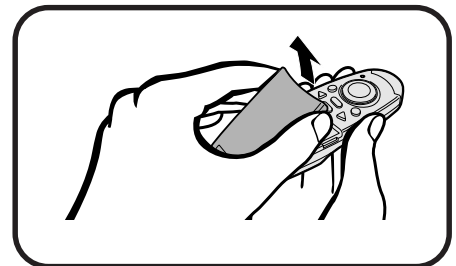
Afstandsbediening

Vooraanzicht

Achteraanzicht

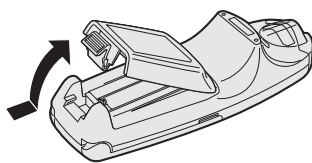


Openen van het klepje

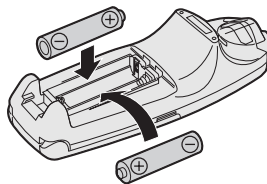


Plaatsen van de batterijen

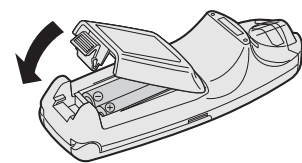
1 Druk op het lipje en open het batterijdeksel in de richting van de pijl.



2 Plaats twee AAA-formaat batterijen en let erop dat de + en - tekens op de batterijen overeenkomen met de aanduidingen in het batterijvak.



3 Steek de lipjes aan het eind van het batterijdeksel in de openingen en druk het deksel op zijn plaats.



OPMERKING

- Als de afstandsbediening nat wordt, moet u deze meteen droogvegen.
- Vermijd extreme hitte en vochtigheid.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening als u deze voor langere tijd niet denkt te gebruiken.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillend type door elkaar.
- Sommige functies kunnen alleen vanaf de afstandsbediening worden geregeld. Behandel de afstandsbediening voorzichtig.

Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.





Opstellen en aansluiten





Meegeleverde accessoires

Meegeleverde accessoires



Afstandsbediening
9HJ7583104001



Twee AAA-formaat batterijen
9HJ4683101001

Netsnoer

(1)



Voor de Verenigde Staten,
Canada enz.
9HJ4283114001

(2)



Voor Europa, behalve
Groot-Brittannië
9HJ4283116001

(3)



Voor Groot-Brittannië,
Hongkong en Singapore
9HJ4283117001

(4)



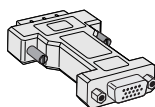
Voor Australië, Nieuw-
Zeeland en Oceanië
9HJ4283118001

OPMERKING

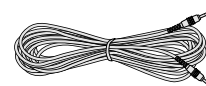
- Afhankelijk van de plaats van bestemming is het mogelijk dat er slechts een netsnoer is bijgeleverd (zie boven). Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.



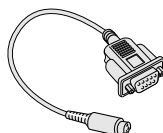
DVI-analoog naar VGA kabel
9HJ4283119001



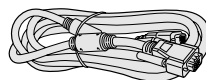
DVI-analoog naar VGA adapter
9HJ4283124001



PC audiokabel
9HJ4283120001



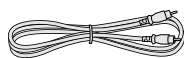
DIN-D-sub RS-232C kabel
9HJ4283123001



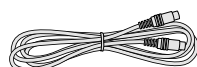
Computer RGB-kabel
9HJ4283111001



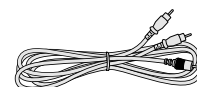
USB muiskabel
9HJ4283122001



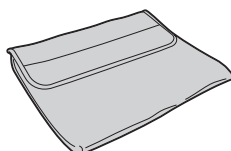
Videokabel
9HJ4283112001



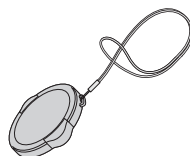
S-videokabel
9HJ4283113001



AV audiokabel
9HJ4283121001



Zachte draagtas
9HJ5383101001



Lensdop met riem
9HJ7083117001

CD-ROM
9HJ3683104001

Gebruiksaanwijzing projector
9HJ3683107001

Snelle referentiegids projector
9HJ3683110001

Los verkrijgbare kabels

- DVI digitale kabel (9' 10", 3,0 m)
AN-C3DVU
- HD-15/RCA kabel (9' 10", 3,0 m)
AN-C3CP
- RS-232C kabel (32' 10", 10,0 m)
AN-C10RS

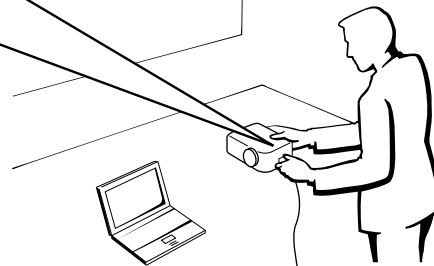
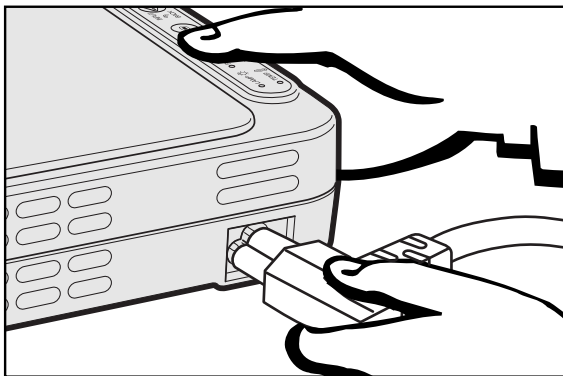




Aansluiten van de projector

Aansluiten van het netsnoer

Steek de stekker van het meegeleverde netsnoer in de netingang aan de zijkant van de projector.



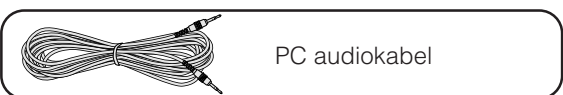
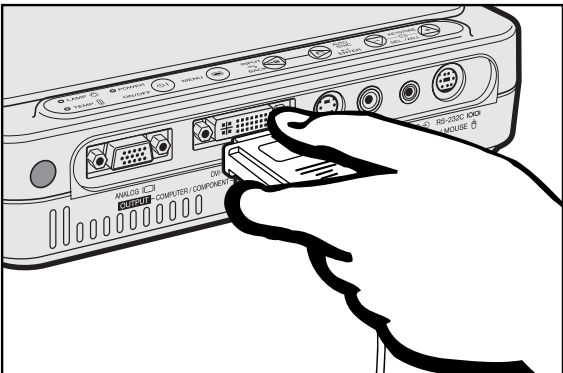
⚠ VOORZICHTIG

- Zorg dat u het netsnoer stevig in de netingang steekt.

Aansluiten van de projector op de computer

U kunt uw projector aansluiten op de computer voor het weergeven van kleurrijke computerbeelden.

Aansluiten van de computer op de projector met behulp van de DVI digitale kabel—Aanwijzingen voor een digitale verbinding



- ① Sluit het ene uiteinde van een DVI digitale kabel (los verkrijgbaar) aan op de DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 poort van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de monitor uitgangsaansluiting (DVI) van de computer. Zet de stekkers vast met de schroeven.
- ③ Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde PC audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT aansluiting van de projector.
- ④ Sluit het andere uiteinde aan op de audio uitgangsaansluiting van de computer.

Projecteren van het beeld

Bij gebruik van deze aansluitmethode drukt u op **INPUT** van de afstandsbediening of de projector en stelt dan het ingangssignaaltype in op **INGANG 1 DVI (Digitaal)**.



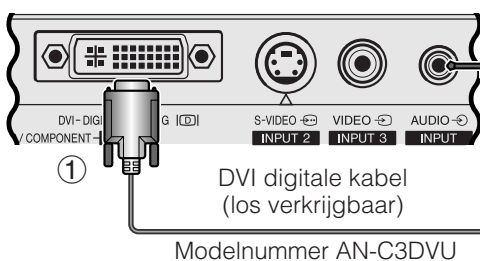
⚠ VOORZICHTIG

- Voor u de verschillende verbindingen legt, moet u er zeker van zijn dat zowel de projector als de computer uitgeschakeld zijn. Nadat u alle verbindingen gemaakt hebt, doet u eerst de projector en dan pas de computer aan. U moet altijd als laatste de computer aan doen.

OPMERKING

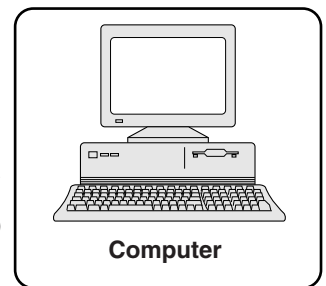
- Lees, voordat u begint zorgvuldig de handleiding van de computer door.
- Zie de "Tabel met compatibele computers" op bladzijde 53 voor een lijst met computers die op de projector kunnen worden aangesloten. Wanneer u computersignalen gebruikt die niet op de lijst voorkomen, is het mogelijk dat sommige functies niet werken.
- Deze DVI poort is een DVI versie 1.0 compatibele poort. Wanneer er een signaal ingevoerd wordt van (DVI versie 2.0) apparatuur met compatibele kopieerbeveiliging, zal er geen signaal ontvangen worden.

Projector



PC audiokabel

④



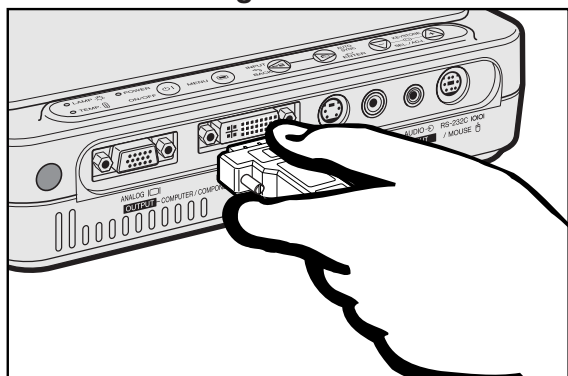
Computer



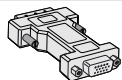


Aansluiten van de projector

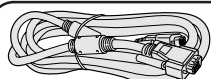
Aansluiten van de computer op de projector met behulp van de DVI-analoog naar VGA adapter of de DVI-analoog naar VGA kabel—Aanwijzingen voor een analoge verbinding



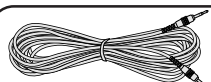
DVI-analoog naar VGA kabel



DVI-analoog naar VGA adapter



Computer RGB-kabel



PC audiokabel

- ① Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde computer RGB-kabel met behulp van de meegeleverde DVI-analoog naar VGA adapter aan op de DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 poort van de projector, of sluit de DVI zijde van de meegeleverde DVI-analoog naar VGA kabel aan op de DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 poort van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde van de computer RGB-kabel of de VGA zijde van de DVI-analoog naar VGA kabel aan op de computer. Zet de stekkers vast met de schroeven.
- ③ Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde PC audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT aansluiting van de projector.
- ④ Sluit het andere uiteinde aan op de audio uitgangsaansluiting van de computer.

Projecteren van het beeld

Bij gebruik van deze aansluitmethode drukt u op **INPUT** van de afstandsbediening of de projector en stelt dan het ingangssignaaltype in op **INGANG 1 Comput./Analoog RGB**.



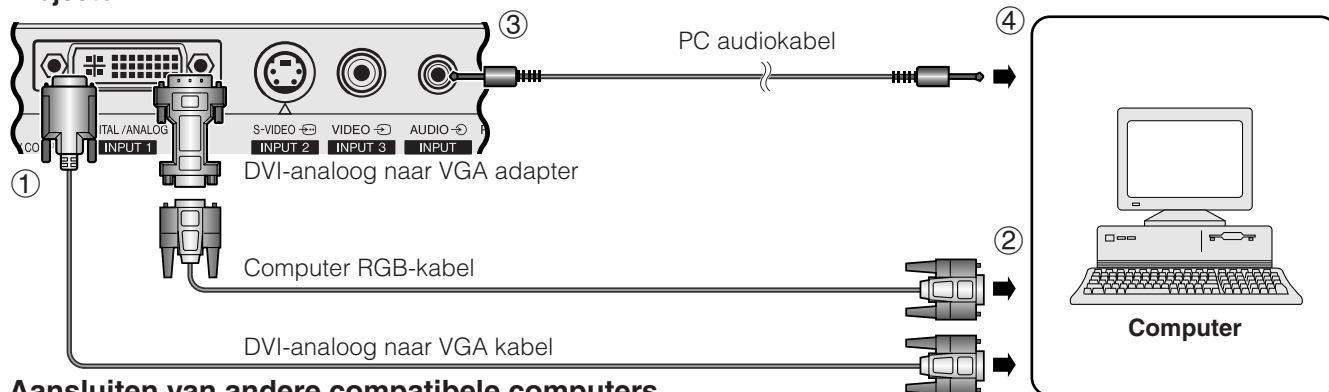
⚠ VOORZICHTIG

- Voor u de verschillende verbindingen legt, moet u er zeker van zijn dat zowel de projector als de computer uitgeschakeld zijn. Nadat u alle verbindingen gemaakt hebt, doet u eerst de projector en dan pas de computer aan. U moet altijd als laatste de computer aan doen.

OPMERKING

- Lees, voordat u begint zorgvuldig de handleiding van de computer door.
- Zie de "Tabel met compatibele computers" op bladzijde 53 voor een lijst met computers die op de projector kunnen worden aangesloten. Wanneer u computersignalen gebruikt die niet op de lijst voorkomen, is het mogelijk dat sommige functies niet werken.
- Het is mogelijk dat u een Macintosh adapter nodig heeft om sommige Macintosh computers te kunnen gebruiken. Neem hiervoor contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.

Projector



Aansluiten van andere compatibele computers

Wanneer u de projector aansluit op een geschikte computer anders dan een IBM-PC (VGA/SVGA/XGA/SXGA) of Macintosh (bijv. een werkstation), heeft u mogelijk een aparte kabel nodig. Neemt contact op met uw dealer voor meer informatie hieromtrent.

OPMERKING

- Aansluiten van computers anders dan de aanbevolen types kan leiden tot schade aan de projector, de computer of beide.

“Plug and Play” functie

- Deze projector is compatibel met de VESA DDC 1 en DDC 2B standaarden. Deze projector en een VESA DDC compatibele computer zullen hun instellingen aan elkaar doorgeven voor een snelle en gemakkelijke setup.
- Voor u de “Plug and Play” functie gaat gebruiken dient u eerst de projector aan te zetten en dan pas de computer.

OPMERKING

- De DDC “Plug and Play” functie van deze projector werkt uitsluitend bij gebruik met een VESA DDC compatibele computer.



Aansluiten van de projector

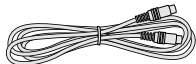
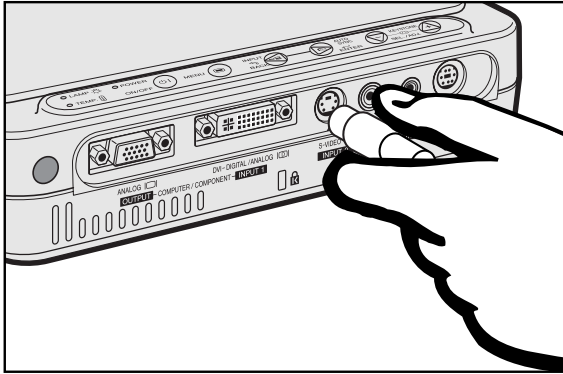
Aansluiten van de projector op video-apparatuur

U kunt uw projector aansluiten op een videorecorder, laserdisc-speler en andere audiovisuele apparatuur.

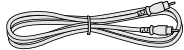
⚠ VOORZICHTIG

- Schakel de projector altijd uit voordat u deze op de audiovisuele apparatuur aansluit, om beschadiging van de projector en de andere apparatuur te voorkomen.

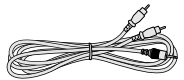
Aansluiten op een videosignaalbron (videorecorder of laserdisc-speler) via de standaard video ingangsaansluiting



S-videokabel



Videokabel



AV audio kabel

- ① Sluit de meegeleverde S-videokabel aan op de S-VIDEO INPUT 2 aansluiting van de projector en de S-video uitgangsaansluiting van de videosignaalbron of sluit de meegeleverde videokabel aan op de VIDEO INPUT 3 aansluiting van de projector en de video uitgangsaansluiting van de videosignaalbron.
- ② Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u de meegeleverde AV audio kabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT aansluiting van de projector en op de audio uitgangsaansluitingen van de videosignaalbron.

De S-VIDEO INPUT 2 ingangsaansluiting gebruikt een video-sigitaal waarbij het beeld wordt opgesplitst in een kleursigitaal en een luminantiesigitaal om een beeld van een hogere kwaliteit te verkrijgen.

Projecteren van het beeld

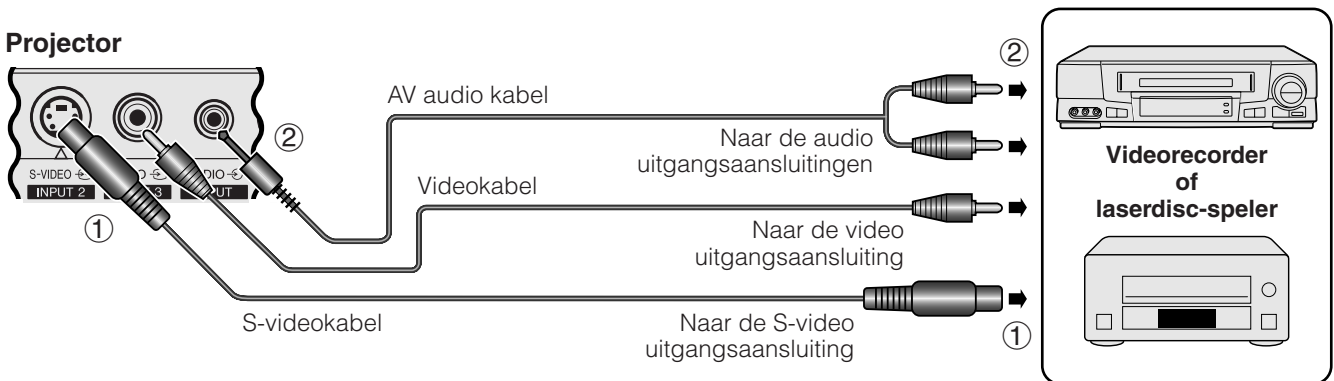
- Bij gebruik van de S-VIDEO INPUT 2 aansluiting van de projector drukt u op **INPUT** van de afstandsbediening of de projector en stelt dan het ingangssigitaaltype in op **INGANG 2 S-VIDEO**.
- Bij gebruik van de VIDEO INPUT 3 aansluiting van de projector drukt u op **INPUT** van de afstandsbediening of de projector en stelt dan het ingangssigitaaltype in op **INGANG 3 VIDEO**.

INGANG 2
S-VIDEO NTSC 3.58

INGANG 3
VIDEO NTSC 3.58

NOTE

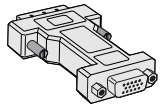
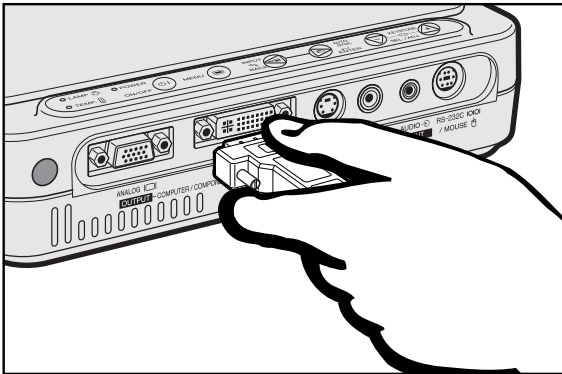
- Voor video van een hogere kwaliteit kunt u gebruik maken van de S-VIDEO INPUT 2 ingangsaansluiting van de projector.
- Als uw video-apparatuur geen S-video uitgangsaansluiting heeft, dient u de composiet video uitgangsaansluiting te gebruiken.



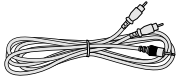


Aansluiten van de projector

Aansluiten op een videosignaalbron (DTV* decoder of DVD-speler) via de DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 poort



DVI-analoog naar VGA adapter



AV audio kabel

- ① Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde DVI-analoog naar VGA adapter aan op de DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 poort van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde van de DVI-analoog naar VGA adapter met behulp van een HD-15/RCA kabel (los verkrijgbaar) aan op de videosignaalbron.
- ③ Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde AV audio kabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT aansluiting van de projector.
- ④ Sluit het andere uiteinde aan op de audio uitgangsaansluiting van de video signaalbron.

Projecteren van het beeld

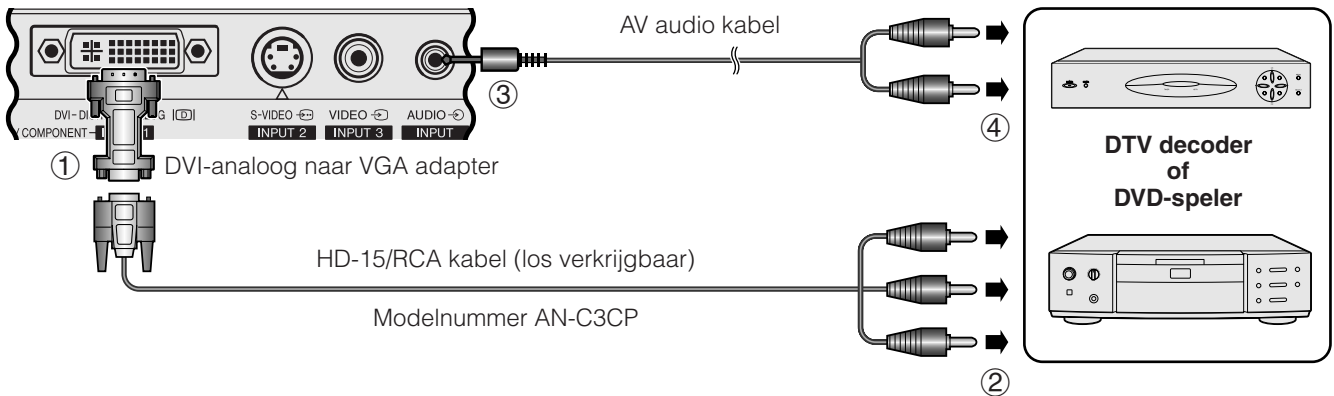
- Bij het aansluiten van een DTV decoder of DVD-speler op de DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 poort van de projector drukt u op **INPUT** van de afstandsbediening van de projector en stelt dan hetingangssignaaltype in op **INGANG 1 COMPONENT**.



OPMERKING

- Afhankelijk van de compatibiliteit van het DTV signaal is het mogelijk dat de beeldkwaliteit minder goed is.
- De projector is alleen geschikt voor 480i signalen.

Projector



*DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.



Aansluiten van de projector op een monitor

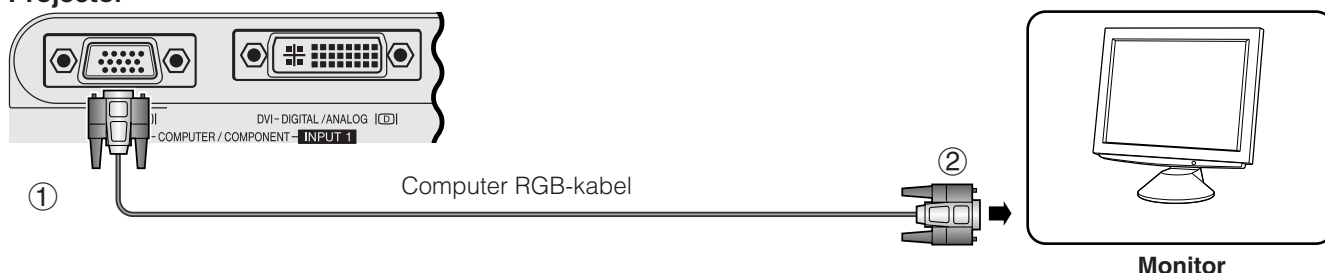
Wanneer de ANALOG OUTPUT poort van de projector wordt verbonden met de RGB ingangspoort van een monitor, kunt u het uitgangsbild van de computer gelijktijdig naar de projector en de monitor sturen. Gebruik de meegeleverde computer RGB-kabel om de apparatuur op elkaar aan te sluiten.

- 1 Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde computer RGB-kabel aan op de ANALOG OUTPUT poort van de projector.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de RGB ingangspoort van de monitor.

OPMERKING

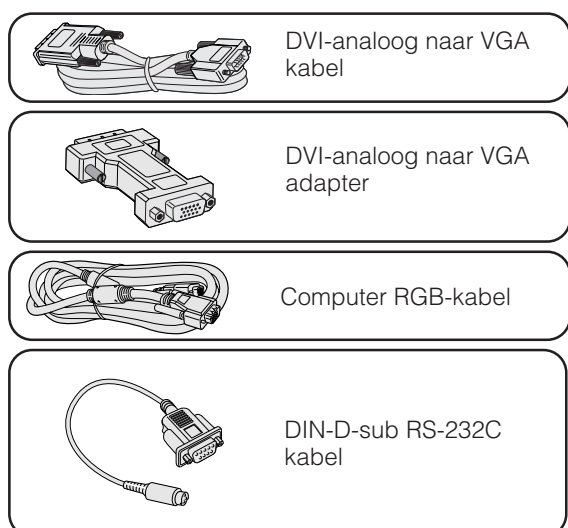
- De analoge uitgang is gedeactiveerd wanneer de projector in de ruststand staat.
- Het is mogelijk dat u een extra RGB kabel nodig hebt om de projector op een externe monitor aan te sluiten wanneer de meegeleverde kabel gebruikt wordt voor de data-invoer van de projector.

Projector



Aansluiten via de RS-232C/MOUSE poort

Wanneer de RS-232C/MOUSE poort van de projector wordt verbonden met een computer via een RS-232C kabel (null-modem, cross-type, los verkrijgbaar), kunt u de computer gebruiken om de projector aan te sturen en de toestand van de projector te controleren. Zie bladzijde 52 voor nadere bijzonderheden.



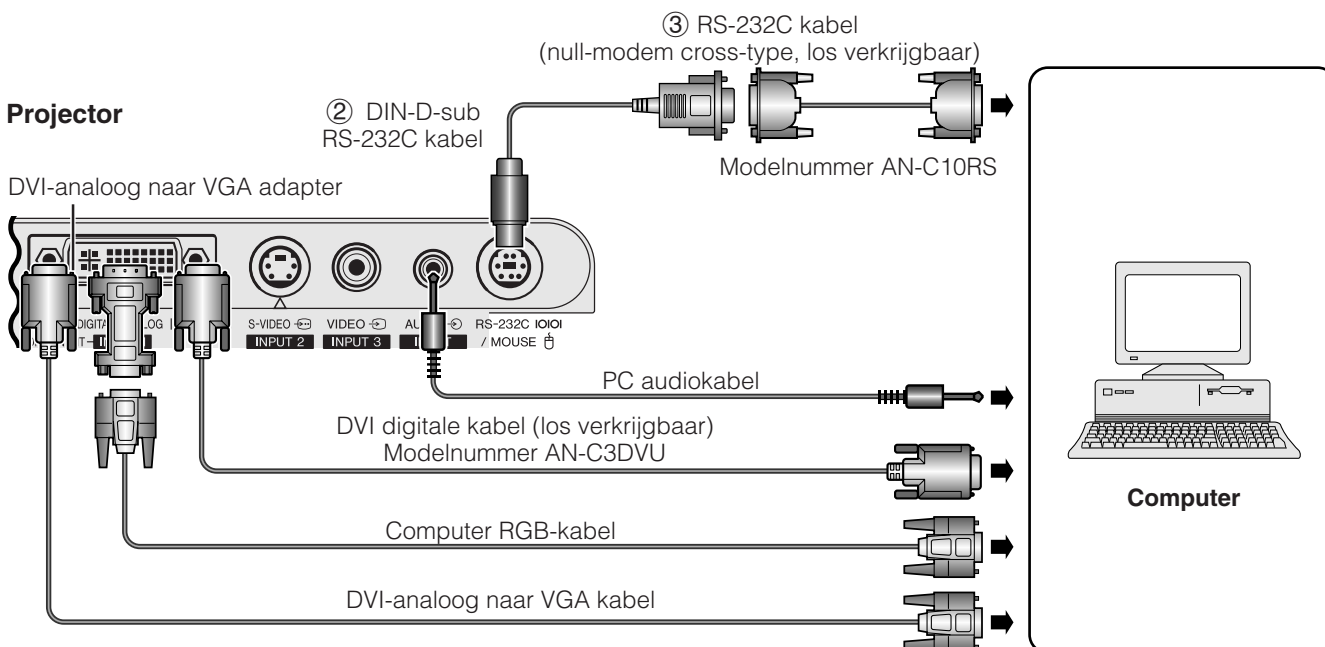
- 1 Sluit de projector en de computer op elkaar aan zoals beschreven op bladzijde 13 of 14.
- 2 Sluit de meegeleverde DIN-D-sub RS-232C kabel aan op de RS-232C/MOUSE poort van de projector.
- 3 Sluit een RS-232C kabel (null-modem, cross-type, los verkrijgbaar) aan op het andere uiteinde van de DIN-D-sub RS-232C kabel en op de seriële poort van de computer.

VOORZICHTIG

- Sluit de RS-232C kabel niet aan en maak deze ook niet los van de computer terwijl deze aan staat. Uw computer kan hierdoor beschadigd raken.
- Wanneer u de apparatuur uitschakelt, moet u eerst de projector uitschakelen en daarna pas de aangesloten computer.

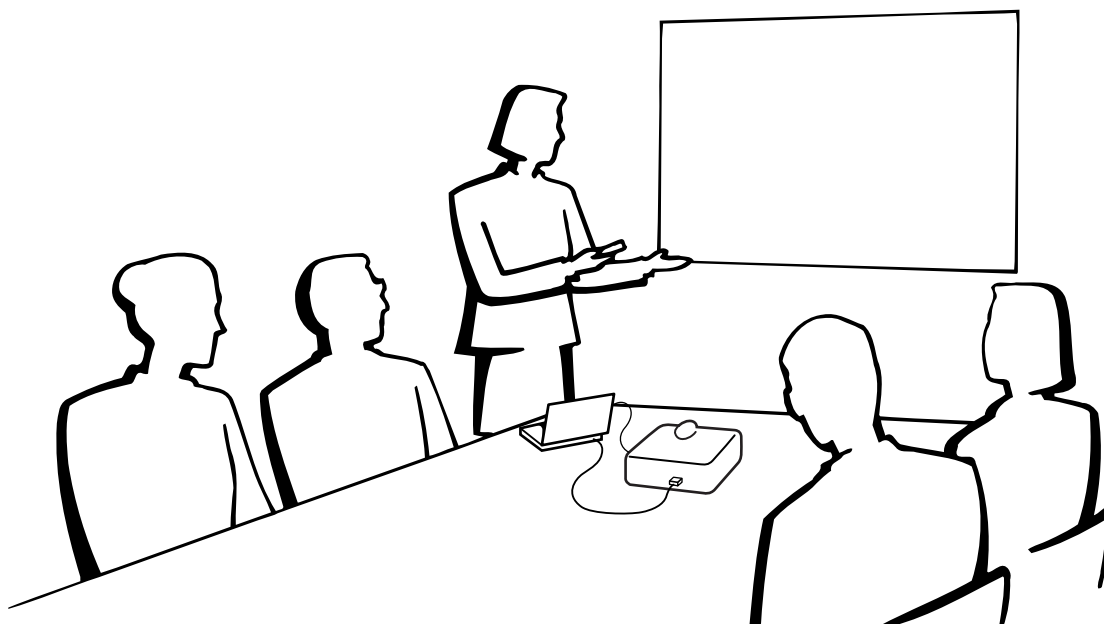
OPMERKING

- De draadloze muis of de RS-232C functies werken mogelijk niet goed als uw computer niet correct is opgezet. Raadpleeg de handleiding van de computer omtrent details die het installeren van de juiste muisdriver betreffen.
- Het is mogelijk dat u een Macintosh adapter nodig heeft om sommige Macintosh computers te kunnen gebruiken. Neem hiervoor contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.





Gebruik



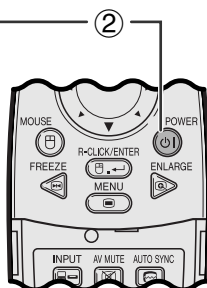
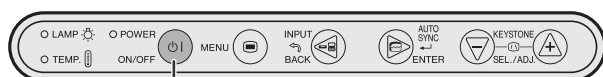
Basisbediening

Waarschuwingsindicatoren



- 1 Maak de noodzakelijke aansluitingen voordat u verder gaat. Steek de stekker in een stopcontact. De bedrijfsindicator licht rood op en heeft gedraaid komt de projector in de ruststand te staan.

Projector



- 2 Druk op **ON/OFF** van de projector of op **POWER** van de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

OPMERKING

- Als de lampindicator groen knippert, betekent dit dat de lamp aan het opwarmen is. Wacht met gebruik van de projector totdat de indicator stopt met knipperen.
- Nadat de opwarmperiode is begonnen, kunt u de stroom gedurende 1 minuut niet uitschakelen.
- Als de projector uitgepakt is en voor het eerst gebruikt wordt, kan er een luchtje uit de koelventilator komen. Deze geur verdwijnt nadat het apparaat een tijdje in gebruik is.

Afstandsbediening

Waarschuwingsindicatoren



Wanneer de stroom is ingeschakeld, zal de lampindicator oplichten en de gebruikstoestand van de lamp aangeven.
Groen: De lamp is gereed voor gebruik.
Groen knipperend: De lamp is aan het opwarmen.
Rood: Vervang de lamp.



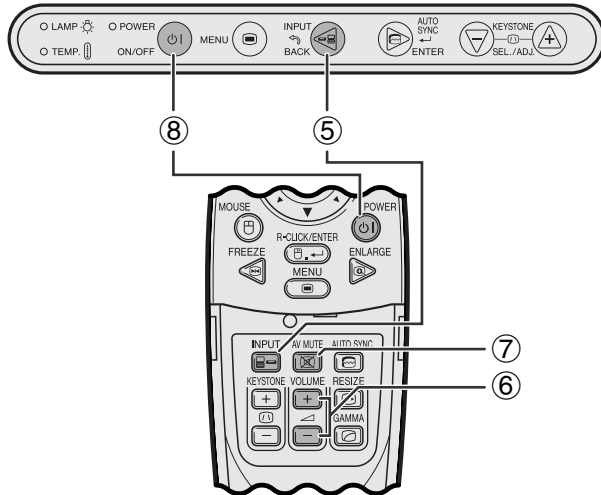
Zoomen/Scherpstellen



③ Draai aan de zoom knop. Het beeld kan, binnen het zoombereik, op de gewenste grootte worden ingesteld.

④ Verdraai de scherpstelling totdat het beeld op het scherm scherp is.

Projector



⑤ Druk op **INPUT** en kies de gewenste ingangsfunctie.

Druk nog een keer op **INPUT** om de functie te wijzigen.

OPMERKING

- Wanneer het gekozen ingangssignaal wordt ontvangen, verschijnt de melding "Instellen van beeld" op het scherm.
- "GEEN SIGN" wordt getoond indien er geen signalen worden ontvangen. "OUGELDIG" wordt getoond wanneer er een signaal wordt ontvangen waarvoor deze projector niet geschikt is.
- Wanneer "Autom. bronselectie" op "OFF" is gezet, kunt u alle ingangsfuncties een voor een weergeven.

⑥ Druk op **VOLUME** van de afstandsbediening om het volume in te stellen.

⑦ Druk op **AV MUTE** van de afstandsbediening om het beeld en geluid tijdelijk uit te schakelen.

Druk nog een keer op **AV MUTE** om het beeld en geluid weer aan te zetten.

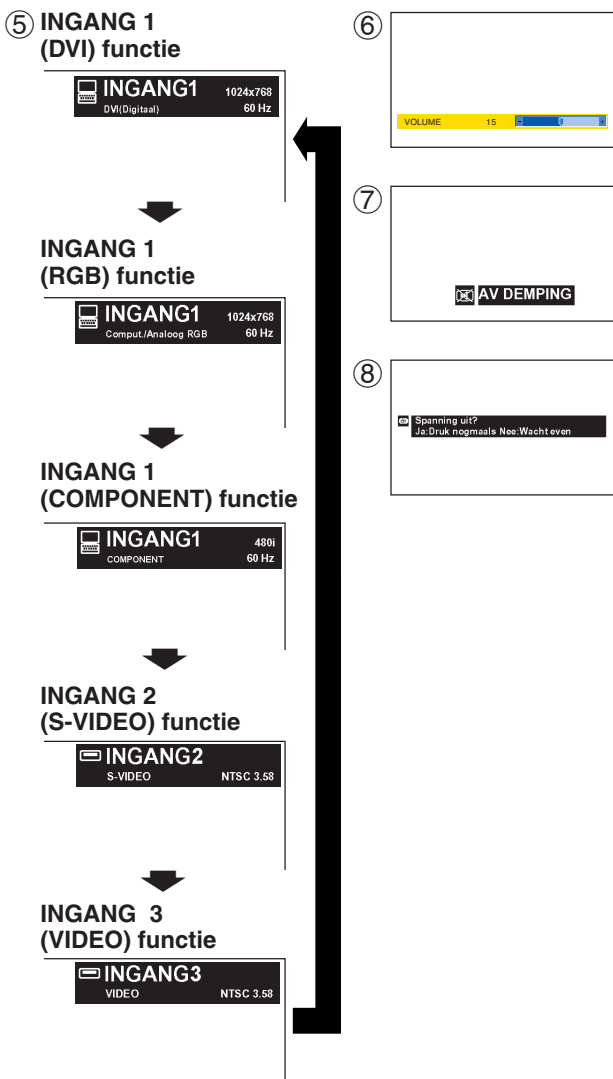
⑧ Druk op **ON/OFF** van de projector of op **POWER** van de afstandsbediening. Druk daarna nog een keer op **ON/OFF** of **POWER** terwijl de melding wordt getoond dat de stroom kan worden uitgeschakeld.

OPMERKING

- Als u per ongeluk op **ON/OFF** of **POWER** heeft gedrukt maar de stroom niet echt wilt uitschakelen, moet u wachten totdat het uitschakelscherm weer verdwijnt.
- Als twee keer op **ON/OFF** of **POWER** is gedrukt, licht de bedrijfsindicator rood op en zal de koelventilator nog ongeveer 90 seconden blijven draaien. Daarna zal de projector in de ruststand gaan.
- Wacht tot de koelventilator gestopt is voor u de stekker uit het stopcontact haalt.
- U kunt de stroom weer inschakelen door op **ON/OFF** of **POWER** te drukken. Na het weer inschakelen zullen de bedrijfsindicator en de lampindicator groen oplichten.

Afstandsbediening

VOORBEELD



Opstellen van het scherm

Om een zo goed mogelijk beeld te verkrijgen, dient u de projector loodrecht ten opzichte van het scherm te plaatsen met alle voetjes plat en horizontaal op de ondergrond. Als de randen van het beeld vervormd zijn, dient u de projector naar voren of naar achteren te verplaatsen.

OPMERKING

- De lens van de projector hoort voor het midden van het scherm geplaatst te worden. Als de lens niet loodrecht ten opzichte van het scherm geplaatst is, zal het beeld vervormd worden weergegeven, wat het moeilijk maakt om het beeld goed te kunnen bekijken.
- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt zal de kleuren doen verbleken wat het bekijken van het beeld bemoeilijkt. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of helder verlichte ruimte.
- U kunt geen polariserend scherm gebruiken met deze projector.

Standaard methode (Frontprojectie)

Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte. (Zie de tabel hieronder.)

PG-M15X

Werpafstandverhouding

x : Beeldformaat (diagonaal) (inches)

L_1 : Maximale projectie-afstand (feet)

L_2 : Minimale projectie-afstand (feet)

H : Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (inches)

NORMAL weergavefunctie (4:3)

Beeldformaat			Projectie-afstand (L)		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
Diagonaal (x)	Breedte	Hoogte	Maximaal (L_1)	Minimaal (L_2)	
250"	200"	150"	40' 0" (12,2 m)*1	33' 4" (10,2 m)*2	- 17 1/64" (- 43,2 cm)
200"	160"	120"	32' 0" (9,8 m)	26' 8" (8,1 m)	- 13 39/64" (- 34,6 cm)
150"	120"	90"	24' 0" (7,3 m)	20' 0" (6,1 m)	- 10 13/64" (- 25,9 cm)
100"	80"	60"	16' 0" (4,9 m)	13' 4" (4,1 m)	- 6 51/64" (- 17,3 cm)
84"	67"	50"	13' 5" (4,1 m)	11' 2" (3,4 m)	- 5 46/64" (- 14,5 cm)
72"	58"	43"	11' 6" (3,5 m)	9' 7" (2,9 m)	- 4 57/64" (- 12,4 cm)
60"	48"	36"	9' 7" (2,9 m)	8' 0" (2,4 m)	- 4 5/64" (- 10,4 cm)
40"	32"	24"	6' 5" (2,0 m)	5' 4" (1,6 m)	- 2 46/64" (- 6,9 cm)

De formule voor het beeldformaat en de projectie-afstand

$$L_1 \text{ (feet)} = 0,04875x \times 3,281$$

$$L_2 \text{ (feet)} = 0,04064x \times 3,281$$

$$H \text{ (inches)} = -0,06804x$$

REK weergavefunctie (16:9)

Beeldformaat			Projectie-afstand (L)		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
Diagonaal (x)	Breedte	Hoogte	Maximaal (L_1)	Minimaal (L_2)	
225"	196"	110"	39' 2" (12,0 m)*3	32' 8" (10,0 m)*4	- 35 1/64" (- 89,1 cm)
200"	174"	98"	34' 10" (10,6 m)*5	29' 1" (8,9 m)	- 31 11/64" (- 79,2 cm)
150"	131"	74"	26' 3" (8,0 m)	21' 9" (6,6 m)	- 23 24/64" (- 59,4 cm)
133"	116"	65"	23' 2" (7,1 m)	19' 4" (5,9 m)	- 20 46/64" (- 52,6 cm)
106"	92"	52"	18' 6" (5,6 m)	15' 5" (4,7 m)	- 16 33/64" (- 42,0 cm)
100"	87"	49"	17' 5" (5,3 m)	14' 6" (4,4 m)	- 15 37/64" (- 39,6 cm)
92"	80"	45"	16' 0" (4,9 m)	13' 4" (4,1 m)	- 14 22/64" (- 36,4 cm)
84"	73"	41"	14' 8" (4,5 m)	12' 2" (3,7 m)	- 13 9/64" (- 33,2 cm)
72"	63"	35"	12' 7" (3,8 m)	10' 6" (3,2 m)	- 11 14/64" (- 28,5 cm)
60"	52"	29"	10' 5" (3,2 m)	8' 9" (2,7 m)	- 9 22/64" (- 23,7 cm)
40"	35"	20"	7' 0" (2,1 m)	5' 10" (1,8 m)	- 6 15/64" (- 15,8 cm)

De formule voor het beeldformaat en de projectie-afstand

$$L_1 \text{ (feet)} = 0,05315x \times 3,281$$

$$L_2 \text{ (feet)} = 0,04428x \times 3,281$$

$$H \text{ (inches)} = -0,1558x$$

KADER weergavefunctie (4:3)

Beeldformaat			Projectie-afstand (L)		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
Diagonaal (x)	Breedte	Hoogte	Maximaal (L_1)	Minimaal (L_2)	
180"	144"	108"	38' 5" (11,7 m)*6	32' 0" (9,8 m)	- 34 21/64" (- 87,2 cm)
150"	120"	90"	32' 0" (9,8 m)	26' 8" (8,1 m)	- 28 39/64" (- 72,7 cm)
100"	80"	60"	21' 4" (6,5 m)	17' 9" (5,4 m)	- 19 5/64" (- 48,4 cm)
84"	67"	50"	17' 11" (5,5 m)	14' 11" (4,6 m)	- 16 1/64" (- 40,7 cm)
72"	58"	43"	15' 4" (4,7 m)	12' 10" (3,9 m)	- 13 47/64" (- 34,9 cm)
60"	48"	36"	12' 10" (3,9 m)	10' 8" (3,3 m)	- 11 28/64" (- 29,1 cm)
40"	32"	24"	8' 6" (2,6 m)	7' 1" (2,2 m)	- 7 40/64" (- 19,4 cm)

De formule voor het beeldformaat en de projectie-afstand

$$L_1 \text{ (feet)} = 0,06504x \times 3,281$$

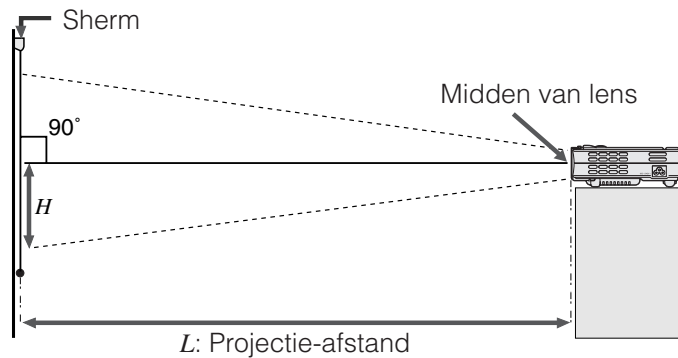
$$L_2 \text{ (feet)} = 0,05419x \times 3,281$$

$$H \text{ (inches)} = -0,1907x$$

OPMERKING

- Er is een foutmarge van $\pm 3\%$ in de bovenstaande formule.
- Waarden met een minteken (-) geven aan hoeveel het midden van de lens zich onder de onderrand van het scherm bevindt.
- Bij gebruik van de formule in *1 t/m *6 hierboven, worden niet de aangegeven waarden verkregen. Dit is echter geen rekenfout.
- Voor een optimale scherpstelling moet een projectie-afstand (L) van 3' 9" (1,15 meter) tot 32' 10" (10,0 meter) worden aangehouden.





PG-M15S

Werpafstandverhouding

x : Beeldformaat (diagonaal) (inches)
 L_1 : Maximale projectie-afstand (feet)

L_2 : Minimale projectie-afstand (feet)
 H : Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (inches)

NORMAL weergavefunctie (4:3)

Beeldformaat			Projectie-afstand (L)		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
Diagonaal (x)	Breedte	Hoogte	Maximaal (L_1)	Minimaal (L_2)	
250"	200"	150"	41' 8" (12,7 m)*1	35' 0" (10,7 m)*2	- 17 41/64" (- 44,8 cm)
200"	160"	120"	33' 4" (10,2 m)*3	28' 0" (8,5 m)	- 14 7/64" (- 35,8 cm)
150"	120"	90"	25' 0" (7,6 m)	21' 0" (6,4 m)	- 10 37/64" (- 26,9 cm)
100"	80"	60"	16' 8" (5,1 m)	14' 0" (4,3 m)	- 7 1/64" (- 17,9 cm)
84"	67"	50"	14' 0" (4,3 m)	11' 9" (3,6 m)	- 5 59/64" (- 15,1 cm)
72"	58"	43"	12' 0" (3,7 m)	10' 1" (3,1 m)	- 5 5/64" (- 12,9 cm)
60"	48"	36"	10' 0" (3,0 m)	8' 5" (2,6 m)	- 4 15/64" (- 10,8 cm)
40"	32"	24"	6' 8" (2,0 m)	5' 7" (1,7 m)	- 2 53/64" (- 7,2 cm)

De formule voor het beeldformaat en de projectie-afstand

$$L_1 \text{ (feet)} = 0,05080x \times 3,281$$

$$L_2 \text{ (feet)} = 0,04269x \times 3,281$$

$$H \text{ (inches)} = -0,07056x$$

REK weergavefunctie (16:9)

Beeldformaat			Projectie-afstand (L)		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
Diagonaal (x)	Breedte	Hoogte	Maximaal (L_1)	Minimaal (L_2)	
225"	196"	110"	40' 10" (12,5 m)*4	34' 4" (10,5 m)*5	- 35 43/64" (- 90,6 cm)
200"	174"	98"	36' 4" (11,1 m)*6	30' 6" (9,3 m)	- 31 47/64" (- 80,6 cm)
150"	131"	74"	27' 3" (8,3 m)	22' 11" (7,0 m)	- 23 59/64" (- 60,4 cm)
133"	116"	65"	24' 2" (7,4 m)	20' 4" (6,2 m)	- 21 7/64" (- 53,6 cm)
106"	92"	52"	19' 3" (5,9 m)	16' 2" (4,9 m)	- 16 52/64" (- 42,7 cm)
100"	87"	49"	18' 2" (5,5 m)	15' 3" (4,7 m)	- 15 55/64" (- 40,3 cm)
92"	80"	45"	16' 8" (5,1 m)	14' 0" (4,3 m)	- 14 39/64" (- 37,1 cm)
84"	73"	41"	15' 3" (4,6 m)	12' 10" (3,9 m)	- 13 29/64" (- 33,8 cm)
72"	63"	35"	13' 1" (4,0 m)	11' 0" (3,3 m)	- 11 27/64" (- 29,0 cm)
60"	52"	29"	10' 11" (3,3 m)	9' 2" (2,8 m)	- 9 34/64" (- 24,2 cm)
40"	35"	20"	7' 3" (2,2 m)	6' 1" (1,9 m)	- 6 22/64" (- 16,1 cm)

De formule voor het beeldformaat en de projectie-afstand

$$L_1 \text{ (feet)} = 0,05535x \times 3,281$$

$$L_2 \text{ (feet)} = 0,04651x \times 3,281$$

$$H \text{ (inches)} = -0,1586x$$

KADER weergavefunctie (4:3)

Beeldformaat			Projectie-afstand (L)		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
Diagonaal (x)	Breedte	Hoogte	Maximaal (L_1)	Minimaal (L_2)	
180"	144"	108"	40' 0" (12,2 m)*7	33' 7" (10,2 m)*8	- 34 69/64" (- 88,7 cm)
150"	120"	90"	33' 4" (10,2 m)*9	28' 0" (8,5 m)	- 29 7/64" (- 73,9 cm)
100"	80"	60"	22' 3" (6,8 m)	18' 8" (5,7 m)	- 19 26/64" (- 49,3 cm)
84"	67"	50"	18' 8" (5,7 m)	15' 8" (4,8 m)	- 16 19/64" (- 41,4 cm)
72"	58"	43"	16' 0" (4,9 m)	13' 5" (4,1 m)	- 13 69/64" (- 35,5 cm)
60"	48"	36"	13' 4" (4,1 m)	11' 2" (3,4 m)	- 11 41/64" (- 29,6 cm)
40"	32"	24"	8' 11" (2,7 m)	7' 6" (2,3 m)	- 7 49/64" (- 19,7 cm)

De formule voor het beeldformaat en de projectie-afstand

$$L_1 \text{ (feet)} = 0,06774x \times 3,281$$

$$L_2 \text{ (feet)} = 0,05692x \times 3,281$$

$$H \text{ (inches)} = -0,1941x$$

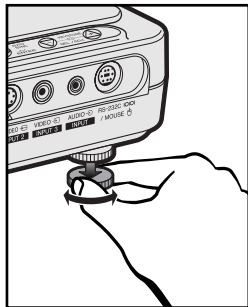
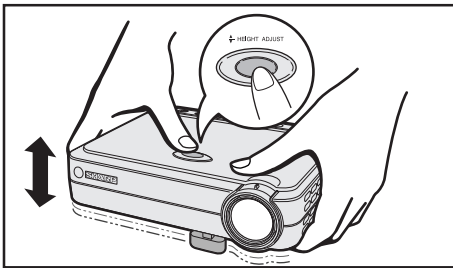
OPMERKING

- Er is een foutmarge van $\pm 3\%$ in de bovenstaande formule.
- Waarden met een minteken (-) geven aan hoeveel het midden van de lens zich onder de onderrand van het scherm bevindt.
- Bij gebruik van de formule in *1 t/m *9 hierboven, worden niet de aangegeven waarden verkregen. Dit is echter geen rekenfout.
- Voor een optimale scherpstelling moet een projectie-afstand (L) van 3' 9" (1,15 meter) tot 32' 10" (10,0) meter worden aangehouden.





Opstellen van het scherm



Gebruik van de stelvoetjes

U kunt de hoogte van het beeld instellen door de projector omhoog te richten door de hoogteverstelling te ontgrendelen.

- ① Til de projector omhoog en druk op **HEIGHT ADJUST**. (Het stelvoetje komt naar buiten.)
- ② Houd **HEIGHT ADJUST** ingedrukt en laat de projector zakken tot de gewenste hoogte is bereikt. (Afstelbaar tot maximaal 8° afwijkend van horizontaal.)
- ③ Neem uw vinger van **HEIGHT ADJUST** wanneer de projector op de gewenste hoogte is.
- ④ Draai aan de achterste afsteller om de hoogte van de projector nauwkeurig in te stellen. (Afstelbaar tot ongeveer 1° ten opzichte van het linker achtervoetje)

De projector terugzetten in de oorspronkelijke stand

Druk op **HEIGHT ADJUST** terwijl u de projector vasthoudt en laat de projector dan langzaam tot in de oorspronkelijke stand zakken.

OPMERKING

- Het beeld kan vervormd raken wanneer u de positie van de projector verandert, afhankelijk van de stand van de projector ten opzichte van het scherm.

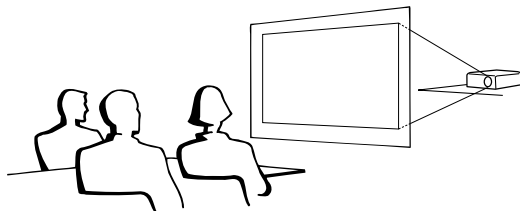
VOORZICHTIG

- Druk niet op **HEIGHT ADJUST** terwijl het stelvoetje uitgeschoven is tenzij u de projector stevig vasthoudt.
- Houd de projector niet vast aan de lens wanneer u de hoogteverstelling gebruikt.
- Pas op dat uw vingers niet klem raken tussen de projector en de tafel wanneer u de projector laat zakken.

Spiegelbeeld opstelling

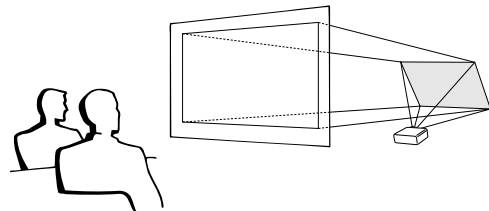
Projectie van achteren

- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om het beeld spiegelverkeerd te projecteren. (Zie bladzijde 44 voor het gebruik van deze functie.)



Projectie via een spiegel

- Als de afstand tussen de projector en het scherm niet voldoende is voor een normale projectie van achteren, kunt u het beeld via een spiegel op het scherm projecteren.
- Zet een spiegel (een gewone platte) voor de lens.
- Projecteer het normale beeld op de spiegel.
- Het door de spiegel weerkaatste beeld wordt op het lichtdoorlatende scherm geprojecteerd.



OPMERKING

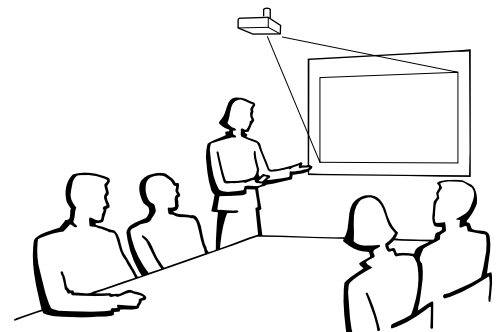
- De beeldkwaliteit is het beste wanneer de projector loodrecht staat ten opzichte van het scherm met alle voetjes ingetrokken en horizontaal.

VOORZICHTIG

- Wanneer u een spiegel gebruikt dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht van de projectorlamp niet rechtstreeks in de ogen van het publiek kan schijnen.

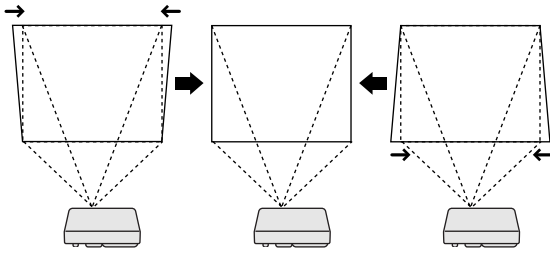
Plafondmontage

- Het verdient aanbeveling de los verkrijgbare Sharp plafondbeugel te gebruiken voor deze opstelling.
- Voordat u de projector aan het plafond bevestigt, moet u eerst de door de fabrikant aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) bij een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum aanschaffen. (AN-PGCM85 Plafondmontagebeugel en bijbehorende AN-EP101A Verlengpijp (voor de Verenigde Staten) of AN-M15T Plafondmontagebeugel en bijbehorende AN-TK201/AN-TK202 verlengpijpen (voor andere landen dan de Verenigde Staten))
- Met de projector ondersteboven moet u de bovenste rand van het scherm als basislijn gebruiken.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om de juiste wijze van projecteren te kiezen. (Zie bladzijde 44 voor het gebruik van deze functie.)

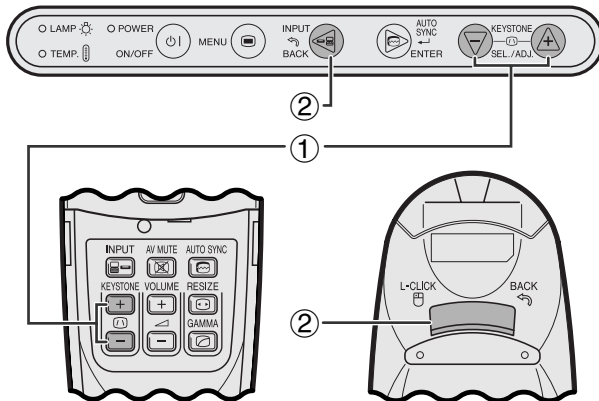




Opstellen van het scherm

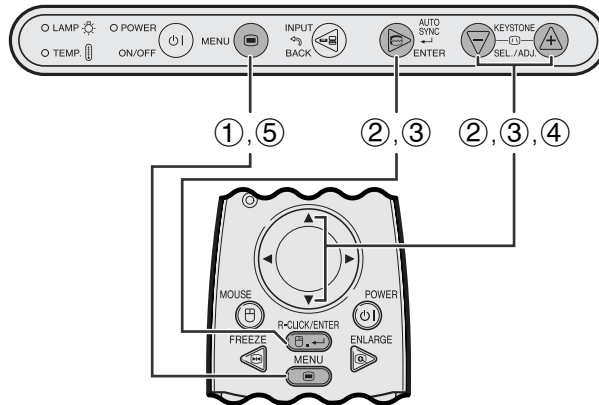


Projector



Afstandsbediening

Projector



Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



Digitale perspectivische correctie

- Wanneer het beeld vervormd is doordat het onder een hoek geprojecteerd wordt, stelt de digitale correctie u in staat deze perspectivische vervorming op te heffen.
- De digitale perspectivische correctie wordt uitgevoerd door indrukken van **KEYSTONE (+/-)**.

Gebruik van de KEYSTONE toetsen

- 1 Druk op **KEYSTONE (+/-)** en maak de gewenste instelling.
- 2 Druk op **BACK** om de "Trapeziumvorm corr." (perspectivische vertekening) instelling terug te stellen.

OPMERKING

- Wanneer "Trapeziumvorm corr." op het scherm wordt aangegeven, kunt u de instelling terugstellen door op **BACK** te drukken.

Gebruik van het grafische menusysteem

- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op **▲/▼** en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 3 Druk op **▲/▼** en selecteer "Trapeziumvorm corr." en druk vervolgens op **ENTER**.
- 4 Druk op **▲/▼** om het **▼** teken naar de gewenste instelling te verplaatsen.
- 5 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

- Wanneer u de **TRAPEZIUMVORM CORR.** (perspectivische vertekening) instelling wijzigt, kunnen rechte lijnen en de randen van het weergegeven beeld een zaagtand effect gaan vertonen.





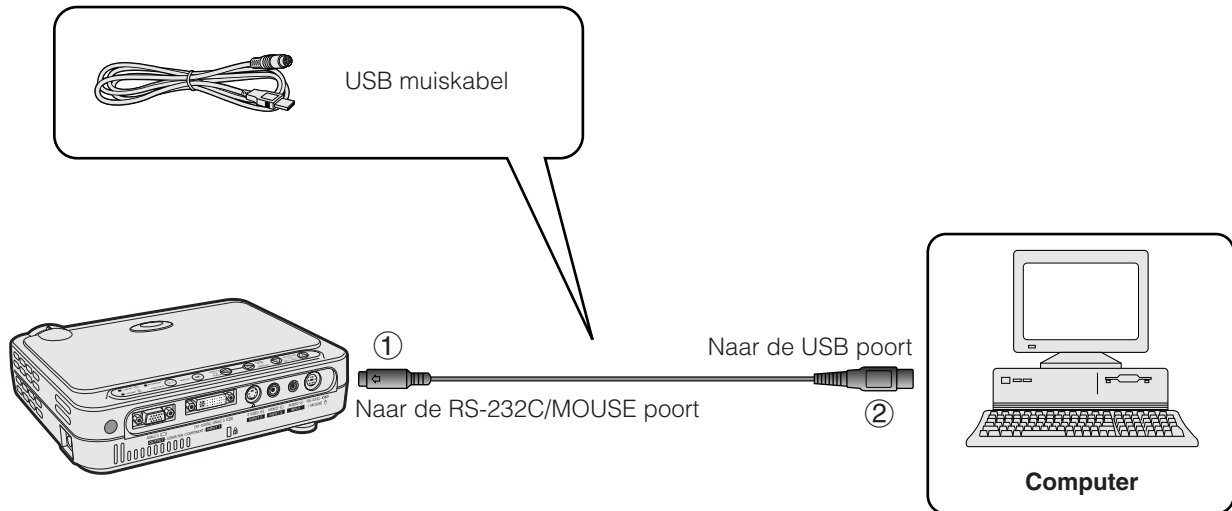
Bedienen van de draadloze muis via de afstandsbediening

U kunt de afstandsbediening gebruiken om de muis te bedienen van het computerbeeld dat op het scherm wordt geprojecteerd.

Aansluiten van de projector op een computer via een USB muiskabel

Aansluiten op de USB poort van een PC of Macintosh

- 1 Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde USB muiskabel aan op de RS-232C/MOUSE poort van de projector.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de corresponderende aansluiting van de computer.



OPMERKING

- Windows 95 ondersteunt geen USB muis-stuurprogramma's.
- Hieronder ziet u de minimale systeemvereisten voor USB-type muissystemen.

Windows

Hardware: PC/AT compatibele computer met USB poort

Besturingssysteem: Windows 98/Windows 2000/Windows Me

Macintosh

Hardware: Macintosh-serie met USB poort

Besturingssysteem: OS 8.5 of hoger

- De draadloze muisfuncties kunnen gebruikt worden voor het bedienen van computers die geschikt zijn voor USB-type muissystemen.





Bereik van de afstandsbediening/draadloze muis

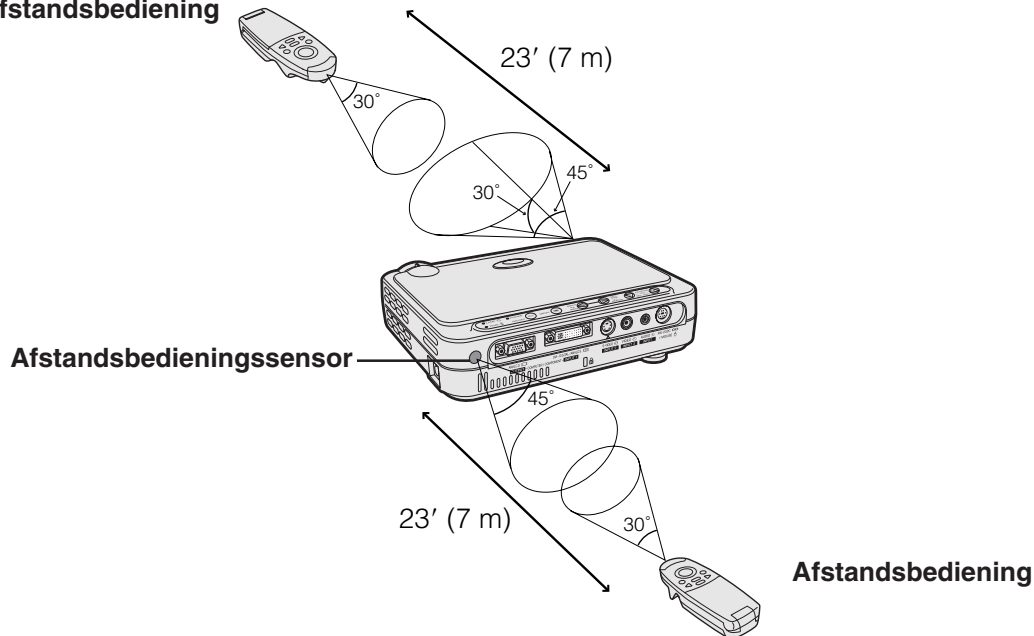
- De afstandsbediening en de draadloze muisfuncties kunt u gebruiken voor het bedienen van de projector binnen de hieronder aangegeven bereiken.
- De afstandsbediening kan als een draadloze muis worden gebruikt om de muis te bedienen van de computer die op de projector is aangesloten.

OPMERKING

- Het signaal van de afstandsbediening kan voor het gemak via het scherm gekaatst worden. De afstand die door het signaal overbrugd kan worden kan echter verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

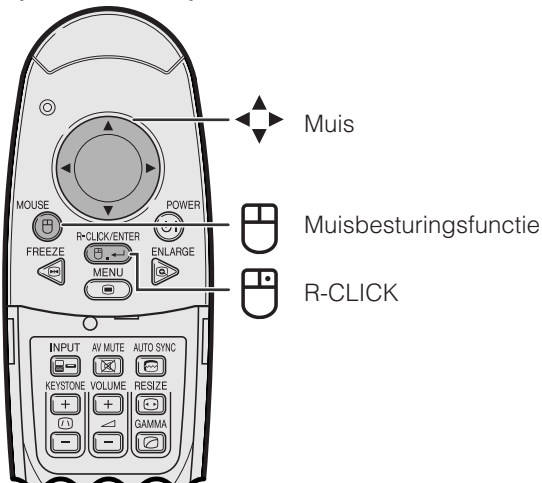
Bedienen van de projector of gebruik van de draadloze muisfuncties

Afstandsbediening

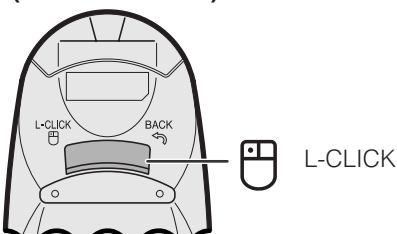


Bruikbare toetsen in de muisfunctie

Afstandsbediening (Vooraanzicht)



Afstandsbediening (Achteraanzicht)



Gebruik als draadloze muis

- Als op **MOUSE** wordt gedrukt, lichten de toetsen op de afstandsbediening op en komt de afstandsbediening in de MOUSE gebruiksstand te staan.
- In de MOUSE gebruiksstand kunt u de cursor aanwijzer gebruiken. De MOUSE gebruiksstand blijft ongeveer tien seconden ingeschakeld terwijl de toetsen oplichten.
- Wanneer op **MENU** of **ENLARGE** wordt gedrukt, komt de MOUSE gebruiksstand te vervallen en wordt de normale gebruiksstand hersteld.

OPMERKING

- Wanneer uw computer niet juist is ingesteld, is het mogelijk dat de draadloze muis niet correct werkt. Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details over het gebruiksklaar maken/installeren van de stuursoftware voor de muis.
- Voor eenknops muissystemen kunt u of de **L-CLICK** of de **R-CLICK** als de muisknop gebruiken.
- Om onnodig verbruik van de batterijen te voorkomen, wordt de **MOUSE** functie na ongeveer 10 seconden uitgeschakeld. Druk nog een keer op **MOUSE** om de functie weer te activeren.

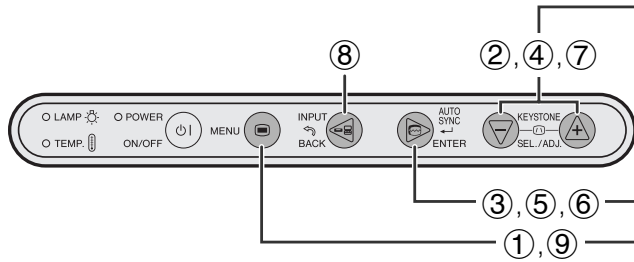




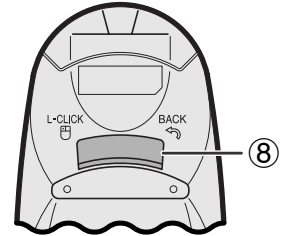
Gebruik van het GUI (Grafische gebruikersinterface) menuscherm

Deze projector heeft vier sets menuschermen (INGANG 1 (DVI), INGANG 1 (RGB), INGANG 1 (COMPONENT) en INGANG 2 (S-VIDEO) of 3 (VIDEO)) die u in staat stellen het beeld en de diverse projectorinstellingen te regelen. Deze menuschermen kunnen worden bediend via de projector zelf of via de afstandsbediening met de volgende toetsen.

Projector



Afstandsbediening



(GUI) In-beeld-display

Menuscherm voor INGANG 1 (DVI) of (RGB) functie (voorbeeld)



Menuscherm voor INGANG 1 (COMPONENT), INGANG 2 (S-VIDEO) of INGANG 3 (VIDEO) functie (voorbeeld)



Basisbediening van het menuscherm

①



① Druk op **MENU** om het hoofdmenu te laten verschijnen.

②, ③



② Druk op ▲/▼ om een onderdeel in het hoofdmenu te selecteren.

③ Druk op **ENTER** om het submenu te laten verschijnen.





④, ⑤



④ Druk op ▲/▼ om een onderdeel in het submenu te selecteren.

⑤ Druk op **ENTER** om het geselecteerde onderdeel te activeren.

⑥



⑥ Om een enkele instelling te kunnen wijzigen dient u op **ENTER** te drukken nadat u het onderdeel heeft geselecteerd.

Alleen de menubalk en het gekozen onderdeel zullen verschijnen.

⑦



⑦ Druk op ▲/▼ om de instellingen te wijzigen.

⑧ Druk op **BACK** om terug te keren naar het vorige scherm.

⑨ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

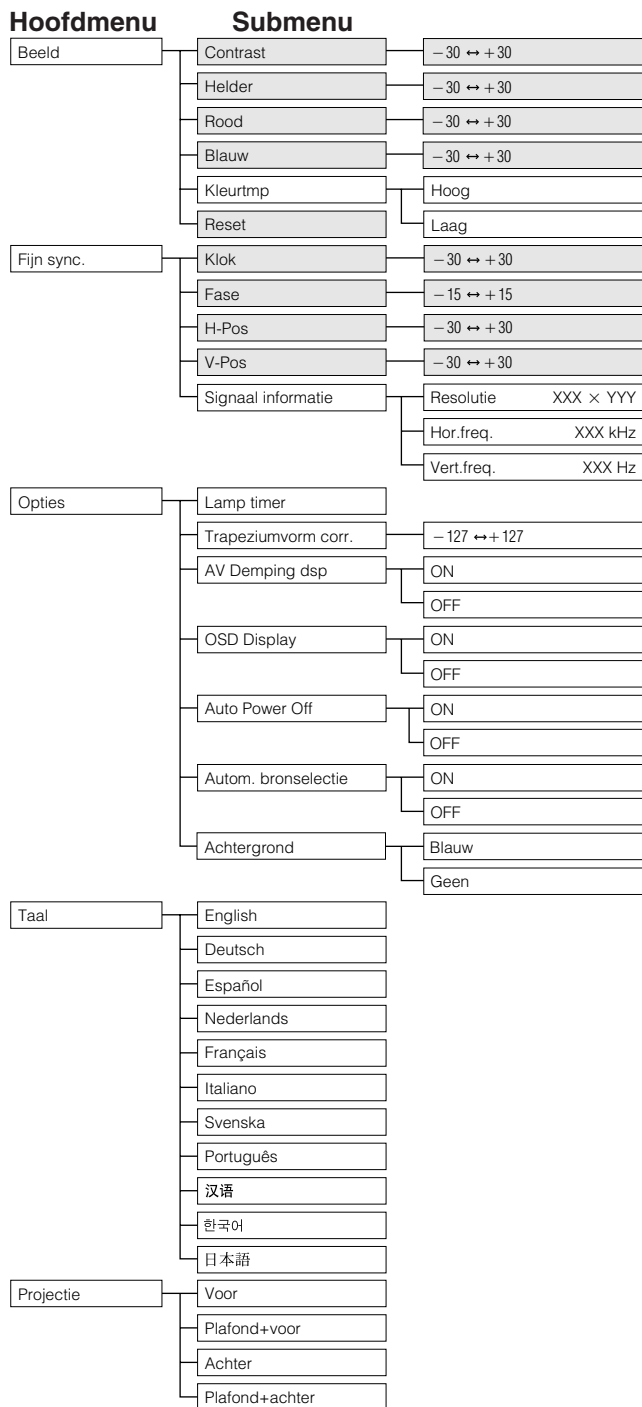
OPMERKING

- Zie de boomdiagrammen op bladzijde 28 en 29 voor nadere bijzonderheden betreffende de onderdelen op de menuschermen.

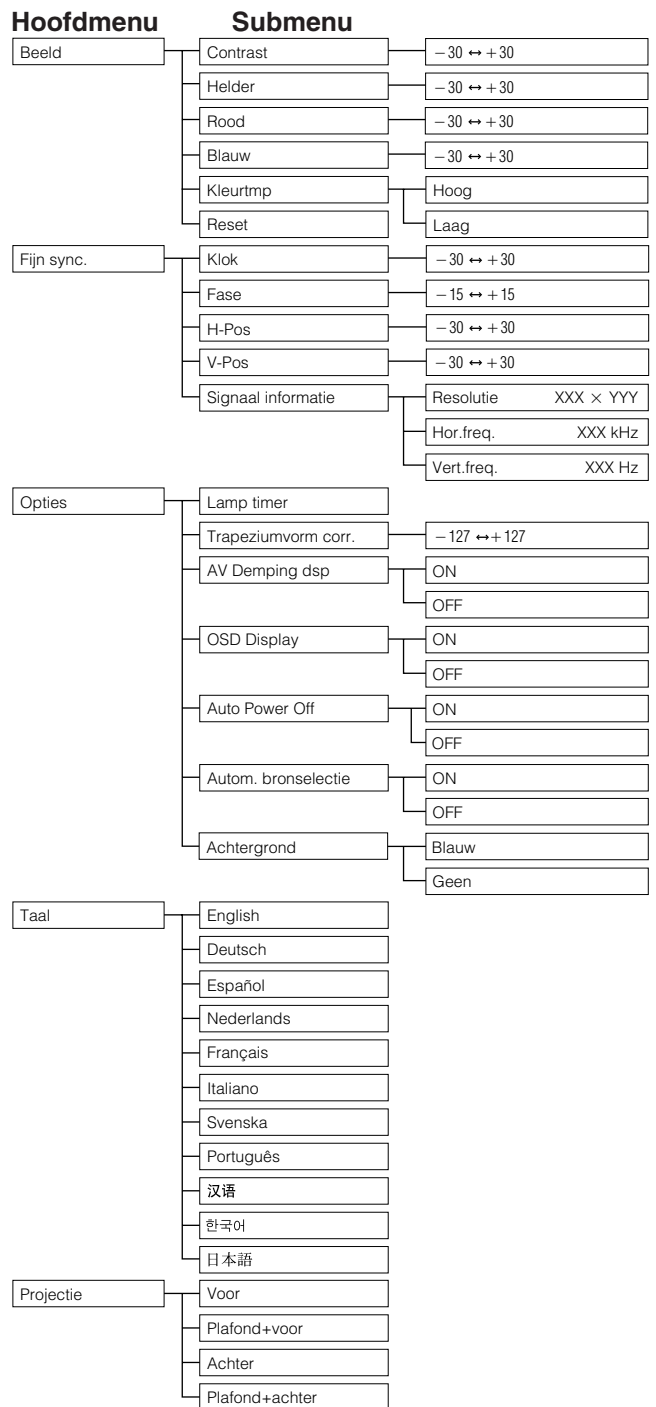




Onderdelen op de menubalk voor de INGANG 1 (DVI) functie



Onderdelen op de menubalk voor de INGANG 1 (RGB) functie



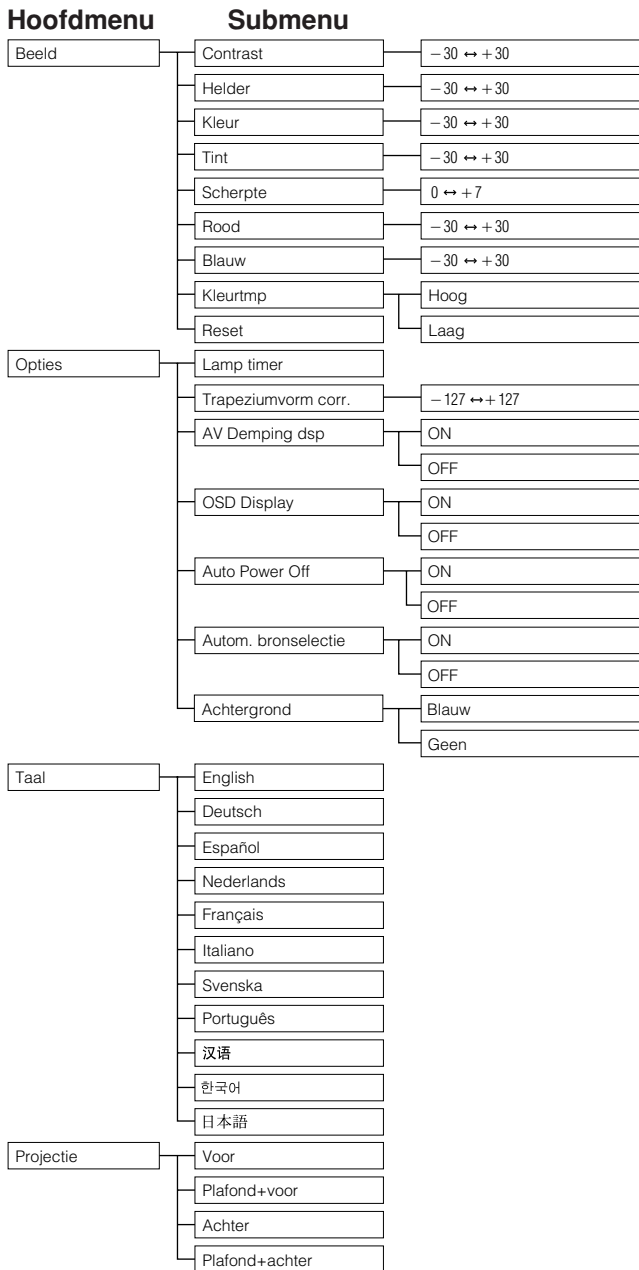
NOTE

- De donker gekleurde onderdelen in de bovenstaande tabel worden in grijs weergegeven en kunnen niet geselecteerd worden.

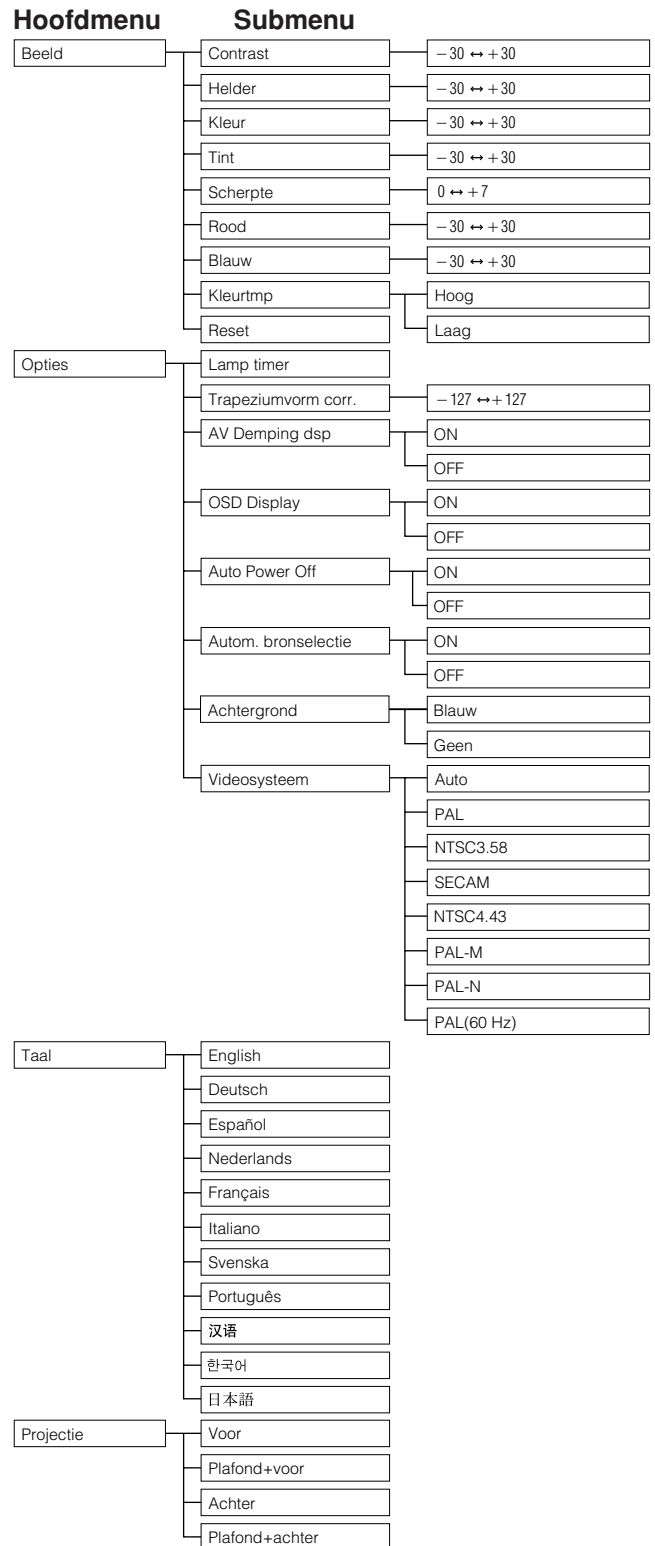




Onderdelen op de menubalk voor de INGANG 1 (COMPONENT) functie



Onderdelen op de menubalk voor de INGANG 2 (S-VIDEO) of INGANG 3 (VIDEO) functie



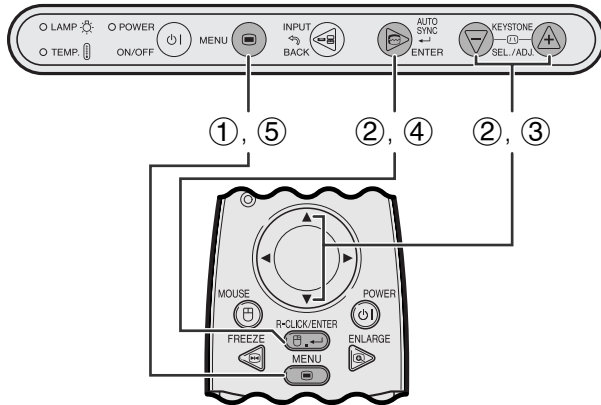
NOTE

- "Tint" verschijnt niet bij ontvangst van een "PAL", "SECAM", "PAL-M", "PAL-N" of "PAL (60Hz)" signaal in de INGANG 2 (S-VIDEO) of INGANG 3 (VIDEO) functie.



Kiezen van de In-beeld-display taal

Projector



Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



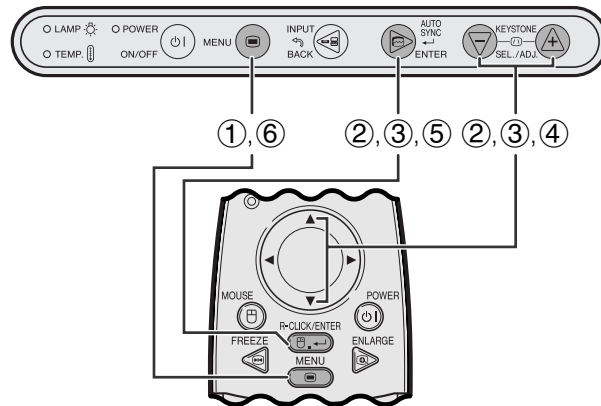
De standaardtaal voor het In-beeld-display is Engels. Dit kan worden veranderd in Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans.

- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer "Taal" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Kies met ▲/▼ de taal die u wilt.
- ④ Druk vervolgens op **ENTER** om die taal in te stellen. Het In-beeld-display staat nu ingesteld om alle mededelingen op het scherm te tonen in de door u gekozen taal.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.



Kiezen van de Videosysteem functie (Alleen voor INGANG 2 of 3)

Projector



Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



De standaardinstelling voor het Videosysteem is "Auto"; deze instelling kan echter gewijzigd worden in een bepaald videosysteem, als het door het apparaat zelf ingestelde videosysteem niet geschikt is voor de aangesloten audiovisuele apparatuur.

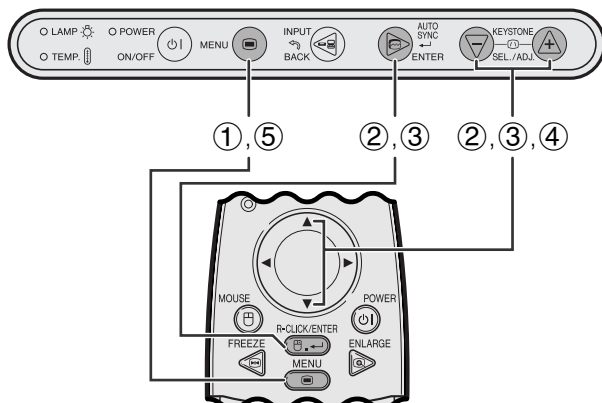
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Videosysteem" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ④ Druk op ▲/▼ en selecteer het gewenste videosysteem.
- ⑤ Druk op **ENTER** om uw instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

- Wanneer "Auto" is ingesteld voor het videosysteem, is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In een dergelijk geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.

Instellen van het beeld

Projector



Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display

INGANG 1 (RGB) functie



INGANG 1 (COMPONENT) functie



INGANG 2 (S-VIDEO) of 3 (VIDEO) functie



Instellen van het beeld

U kunt de beeldkwaliteit naar uw eigen wensen en voorkeuren regelen met de volgende beeldfuncties.

Beschrijving van de beeldinstellingen

Geselecteerd onderdeel	▼ Insteltoets	▲ Insteltoets
Contrast	Minder contrast	Meer contrast
Helder	Minder helder	Helderder
Kleur	Voor minder intense kleuren	Voor intensere kleuren
Tint	Huidtinten worden paarsig	Huidtinten worden groenig
Scherppte	Voor minder scherppte	Voor meer scherppte
Rood	Minder rood	Roder
Blauw	Minder blauw	Blauwer
Reset	Alle beeldinstellingen worden teruggezet op de fabrieksinstellingen.	

NOTE

- Deze instellingen werken niet bij INGANG 1 (DVI).
- “Kleur”, “Tint” en “Scherppte” verschijnen niet bij INGANG 1 (DVI) of (RGB).

- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer “Beeld” en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Druk op ▲/▼, selecteer een specifiek in te stellen onderdeel en druk vervolgens op **ENTER**. De onderdelen, met uitzondering van het geselecteerde onderdeel, worden in grijs weergegeven.
- ④ Druk op ▲/▼ om het merkteken van het geselecteerde onderdeel naar de gewenste waarde te verplaatsen.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

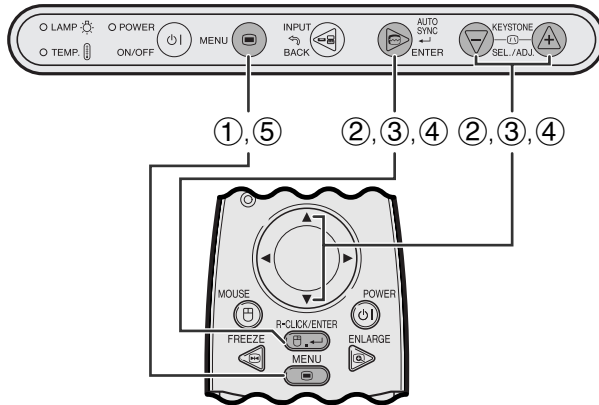
NOTE

- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, moet u “Reset” selecteren en vervolgens op **ENTER** drukken.





Projector



Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



Kiezen van de kleurtemperatuur

Deze functie wordt gebruikt voor het instellen van de kleurtemperatuur overeenkomstig het type beeld dat de projector ontvangt (videobeeld, computerbeeld, TV-uitzending enz.). Verlaag de kleurtemperatuur voor een warmer, roodachtig beeld met natuurlijke huidskleuren. Verhoog de kleurtemperatuur voor een koeler, blauwachtig beeld met meer helderheid.

Beschrijving van de kleurtemperatuur

Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
Hoog	Verhoogt de kleurtemperatuur voor een koel, blauwachtig, fluorescerend beeld. (Hoge kleurtemperatuur)
Laag	Verlaagt de kleurtemperatuur voor een warm, roodachtig, fonkelend beeld. (Lage kleurtemperatuur)

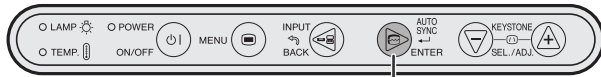
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer "Beeld" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Kleurtmp" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ④ Druk op ▲/▼ en selecteer "Hoog" of "Laag" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.



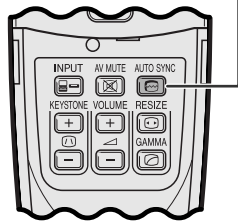


Instellen van computerbeelden (Alleen voor INGANG 1 (RGB))

Projector



①



Afstandsbediening

In-beeld-display



Automatische synchronisatie instelling

- Wordt gebruikt om een binnenkomend computerbeeld automatisch correct in te stellen.
- U kunt de automatische **synchronisatie** handmatig inschakelen door op **AUTO SYNC** te drukken.

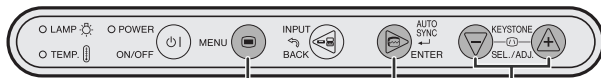
① Druk op **AUTO SYNC**.

Tijdens de automatische synchronisatie instelling wordt "Instellen van beeld" op het scherm aangegeven zoals links hiernaast is getoond.

OPMERKING

- Het kan enige tijd duren voordat de automatische synchronisatie klaar is, afhankelijk van het beeld dat door de aangesloten computer gegenereerd wordt.
- Wanneer het onmogelijk blijkt om via de automatische synchronisatie een optimale beeldweergave te verkrijgen, kunt u de handmatige instellingen proberen. (Zie de onderstaande stappen.)

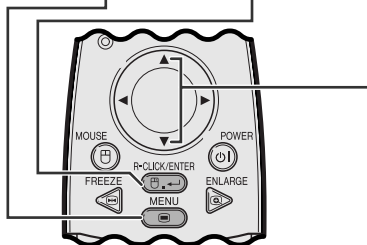
Projector



①, ⑤

②, ③

②, ③, ④



Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



Instellen van het computerbeeld

Bij weergave van zeer gedetailleerde computerpatronen (zoals 'betegeling', verticale strepen e.d.) kan er interferentie ontstaan waardoor delen van het beeld kunnen gaan flikkeren, of waardoor er verticale strepen of onregelmatigheden in de contrastweergave ontstaan. Als dit gebeurt, kunt u de instellingen "Klok", "Fase", "H-Pos" en "V-Pos" bijstellen om een optimale weergave te bereiken.

Beschrijving van de beeldinstellingen

Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
Klok	Regelt verticale ruis.
Fase	Regelt horizontale ruis (vergelijkbaar met "tracking" op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar links of rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar boven of beneden te verplaatsen.

NOTE

- Het computerbeeld kan gemakkelijk aangepast worden door op **AUTO SYNC** (☺) te drukken. Zie de bovenstaande stappen voor details.

(Kies de gewenste computer ingangsfunctie via **INPUT**.)

① Druk op **MENU**.

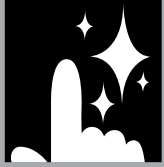
② Druk op **▲/▼** en selecteer "Fijn sync." en druk vervolgens op **ENTER**.

③ Druk op **▲/▼** en selecteer een specifiek in te stellen onderdeel en druk vervolgens op **ENTER**.

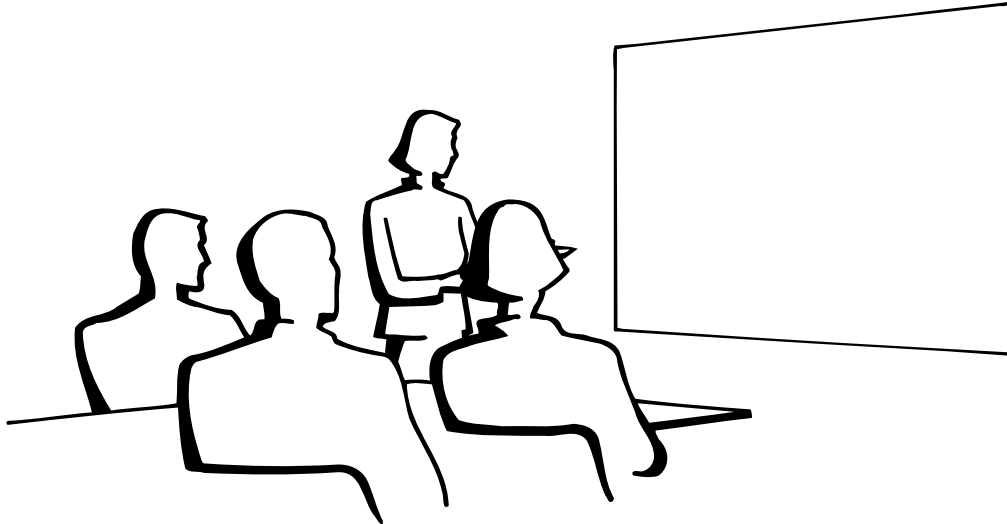
④ Druk op **▲/▼** om het **↓** merktken van het geselecteerde onderdeel naar de gewenste waarde te verplaatsen.

⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.



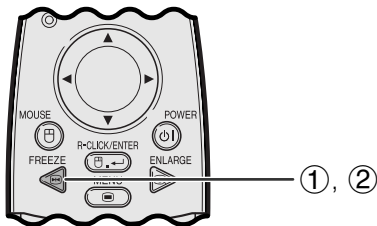


Handige eigenschappen



Stilstaand beeld functie

Afstandsbediening



Deze functie stelt u in staat een bewegend beeld onmiddellijk stil te zetten. Dit is nuttig wanneer u een stilstaand beeld afkomstig van een computer of video wilt laten zien zodat u meer tijd heeft om uitleg bij het beeld te geven aan uw publiek.

U kunt deze functie ook gebruiken om een stilstaand beeld afkomstig van een computer weer te geven terwijl u voorbereidingen treft voor de presentatie van de volgende computerbeelden.

- ① Druk op **FREEZE** van de afstandsbediening om het beeld stil te zetten.
- ② Druk nogmaals op **FREEZE** om het beeld weer te laten bewegen.

- Als het ingangssignaal tijdens STILZETTEN wordt veranderd door indrukken van **INPUT**, komt de functie te vervallen.

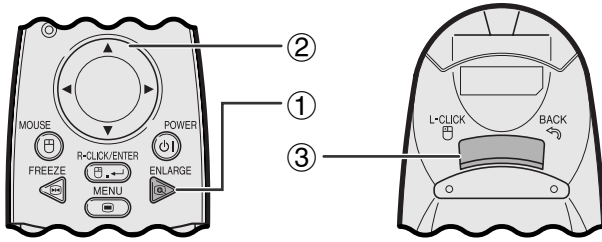
In-beeld-display





Digitale uitvergroting

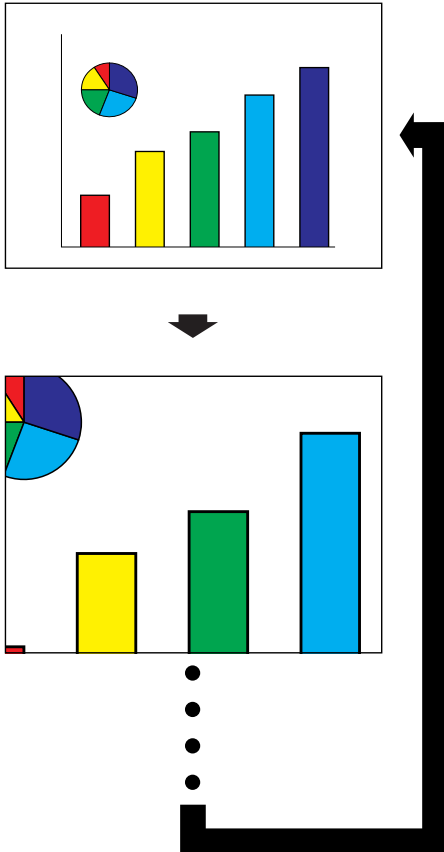
Afstandsbediening



Deze functie stelt u in staat een bepaald gedeelte van een beeld uit te vergroten. Dit is nuttig wanneer u een detail uit het beeld wilt laten zien.

- ① Druk op **ENLARGE** van de afstandsbediening. Elke keer dat u op **ENLARGE** drukt zal het beeld vergroot worden weergegeven.
- ② Wanneer het beeld is uitvergroot, kunt u over de totale afbeelding heen en weer gaan met de **▲/▼/▶** toetsen.
- ③ Druk op **BACK** om terug te keren naar $\times 1$ weergave. (alleen op de afstandsbediening)

In-beeld-display



OPMERKING

- Elke keer dat u op **ENLARGE** drukt, verandert de vergrotingsfactor op de manier zoals hieronder aangegeven.

$\times 1 \rightarrow \times 4 \rightarrow \times 9 \rightarrow \times 16 \rightarrow \times 36 \rightarrow \times 64$

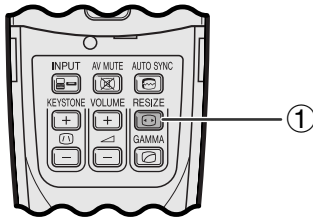
- Als hetingangssignaal verandert tijdens het digitaal uitvergrooten van het beeld, zal de weergave terugkeren naar $\times 1$. Hetingangssignaal wordt veranderd
 - (a) wanneer er op **INPUT** wordt gedrukt,
 - (b) wanneer hetingangssignaal onderbroken wordt,
 - (c) wanneer de resolutie en verversingsratio van hetingangssignaal verandert.





Kiezen van de weergavefunctie

Afstandsbediening



Deze functie stelt u in staat de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van hetingangssignaal kiest u de meest geschikte weergavefunctie.

- 1 Druk op **RESIZE** van de afstandsbediening. Elke keer dat u op **RESIZE** drukt verandert de weergavefunctie zoals hieronder staat aangegeven.

COMPUTER

VOORBEELD



PG-M15X

		NORMAAL	PUNT VOOR PUNT
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	800 × 600
	XGA (1024 × 768)	1024 × 768	–
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	1024 × 768	1280 × 1024

PG-M15S

		NORMAAL	PUNT VOOR PUNT
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	800 × 600	–
	XGA (1024 × 768)	800 × 600	1024 × 768
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	800 × 600	1280 × 1024

	Ingangssignaal	Weergavebeeld	
		NORMAAL Projecteert een full-screen beeld.	PUNT VOOR PUNT Projecteert het oorspronkelijke resolutiesignaal van het beeld.
VGA, SVGA (PG-M15X) VGA (PG-M15S)			
XGA (PG-M15X) SVGA (PG-M15S)			
XGA (PG-M15S)			
SXGA (PG-M15X) SXGA (PG-M15S)			

OPMERKING

PG-M15X

- Bij ontvangst van een XGA (1024 × 768) signaal komt de weergavefunctie in de NORMAAL stand te staan en is de PUNT VOOR PUNT instelling niet beschikbaar.

PG-M15S

- Bij ontvangst van een SVGA (800 × 600) signaal komt de weergavefunctie in de NORMAAL stand te staan en is de PUNT VOOR PUNT instelling niet beschikbaar.





DVD/VIDEO

VOORBEELD

PG-M15X

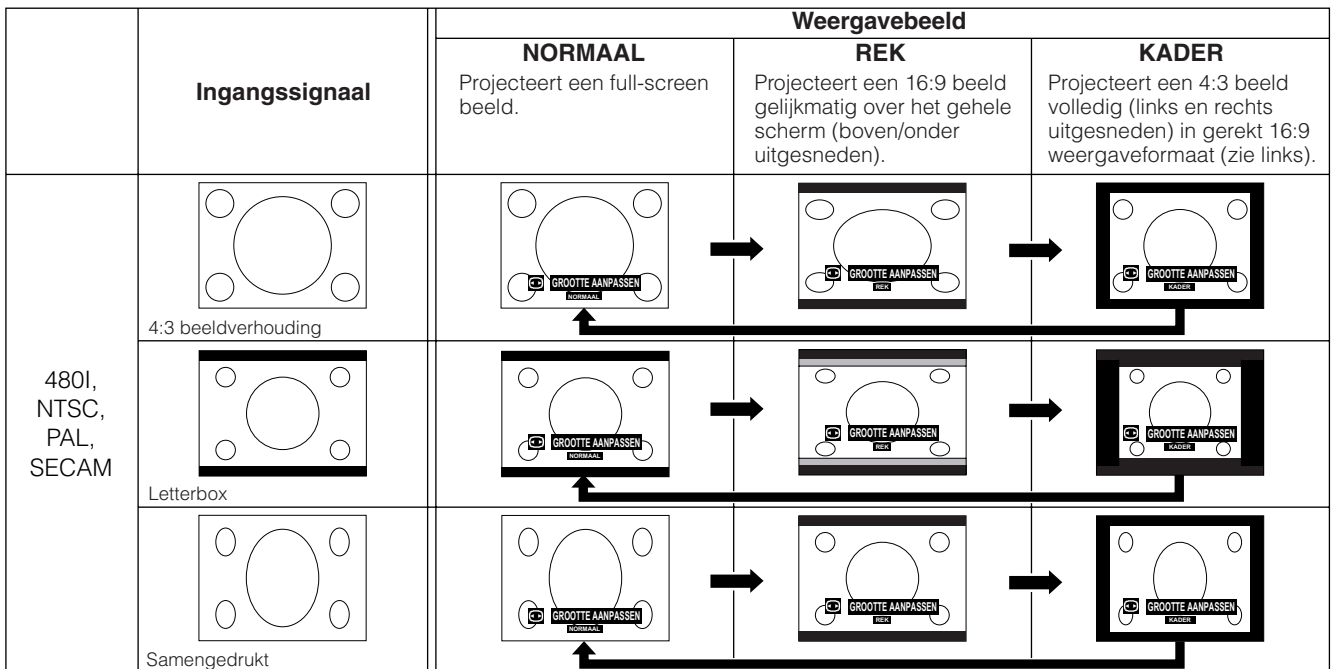
		NORMAAL	REK	KADER
4:3 beeldverhouding 480i, NTSC, PAL, SECAM	4:3	1024 × 768	1024 × 576	768 × 576
	Letterbox	1024 × 768	1024 × 576	768 × 576
	Samengedrukt	1024 × 768	1024 × 576	768 × 576

PG-M15S

		NORMAAL	REK	KADER
4:3 beeldverhouding 480i, NTSC, PAL, SECAM	4:3	800 × 600	800 × 450	600 × 450
	Letterbox	800 × 600	800 × 450	600 × 450
	Samengedrukt	800 × 600	800 × 450	600 × 450

OPMERKING

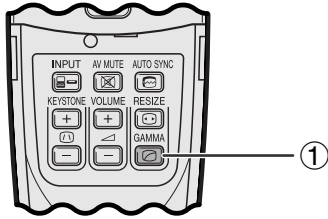
- Letterbox: Het 4:3 beeldpunten-gebied waar het beeld is opgenomen. De zwarte banden boven en onder zijn ongebruikte beeldpunten.
- Samengedrukt: Comprimeert een hoogwaardig beeld (bijv. 16:9) tot een 4:3 weergavebeeld.





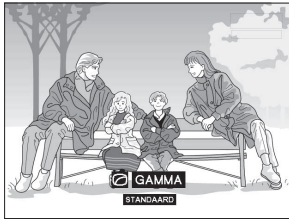
Gamma correctie

Afstandsbediening

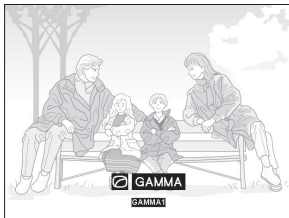


In-beeld-display

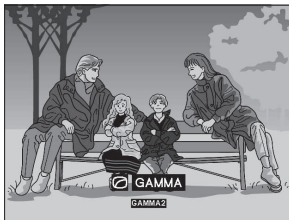
STANDAARD



GAMMA 1



GAMMA 2



- Gamma verwijst naar een functie ter verbetering van de beeldkwaliteit die een rijker beeld kan bieden door de donkere partijen van het beeld op te lichten zonder de helderheid van de heldere gedeelten te veranderen.
- Er zijn drie gamma instellingen beschikbaar om het beeld optimaal aan te kunnen passen aan de weergegeven beelden en de omstandigheden in de gebruikte ruimte.
- Wanneer u beelden weergeeft met veel donkere scènes, zoals een film of een concert, of wanneer u de beelden weergeeft in een lichte ruimte, kan deze functie de donkere scènes beter zichtbaar maken en het beeld een grotere diepte geven.

Gamma functies

Gekozen functie	Gamma functie
STANDAARD	Standaard beeld zonder gamma correctie.
GAMMA 1	Licht de donkere partijen op voor een betere presentatie.
GAMMA 2	Geeft meer diepte aan de donkere partijen voor een meer boeiende voorstelling.

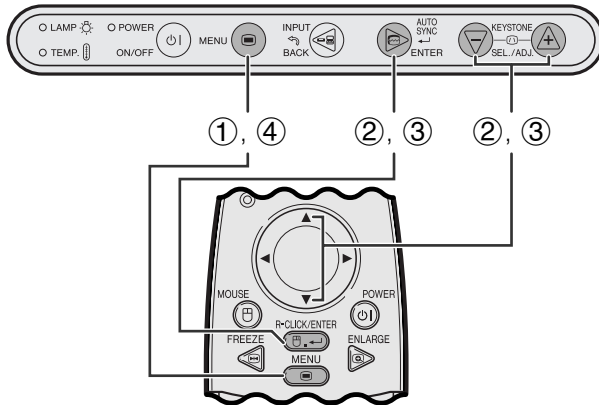
- ① Druk op **GAMMA** van de afstandsbediening. Elke keer dat **GAMMA** wordt ingedrukt zal de gamma waarde veranderen zoals links is aangegeven.





Controleren van het ingangssignaal (Alleen voor INGANG 1 (DVI) of (RGB))

Projector

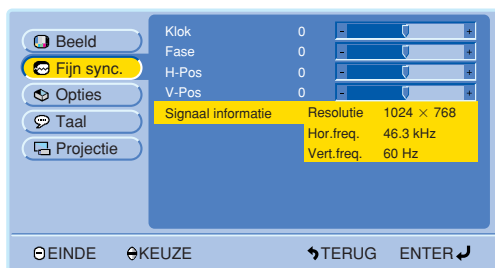


Deze functie stelt u in staat de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.

- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer "Fijn sync." en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Signaal informatie" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ④ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

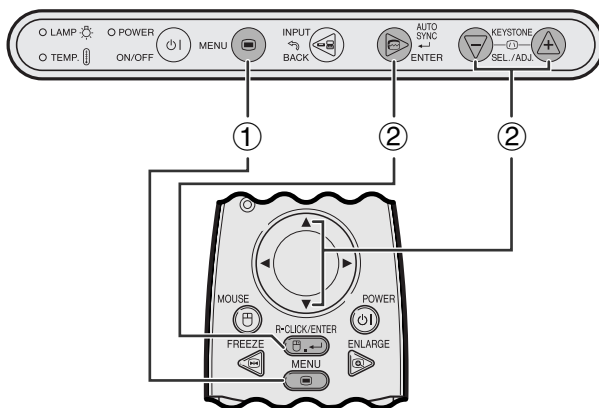
Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



Controleren van de gebruiksduur van de lamp

Projector



Deze functie stelt u in staat de totale gebruiksduur van de lamp te controleren.

- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**. De huidige gebruiksduur van de lamp wordt aangegeven.

OPMERKING

- Het verdient aanbeveling de lamp te vervangen na ongeveer 1.400 branduren. Zie bladzijde 47 en 48 voor het vervangen van de lamp.

Afstandsbediening

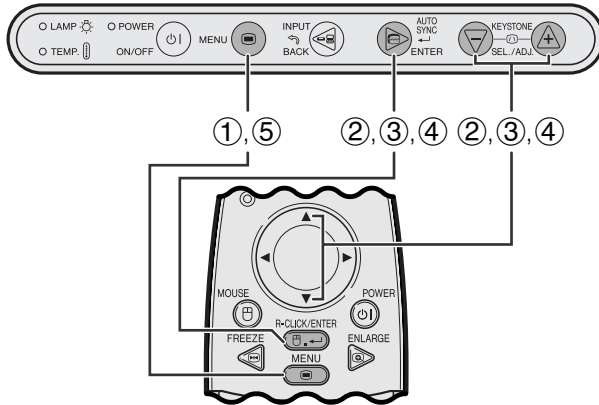
(GUI) In-beeld-display





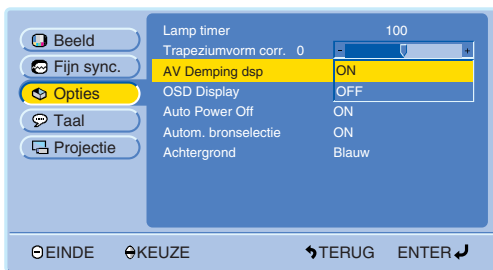
In/uitschakelen AV dempingsmelding

Projector



Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



In-beeld-display



Met deze functie kunt u de melding uitschakelen die op het scherm verschijnt wanneer de AV dempingsfunctie is ingeschakeld.

Beschrijving van het A/V dempingsdisplay

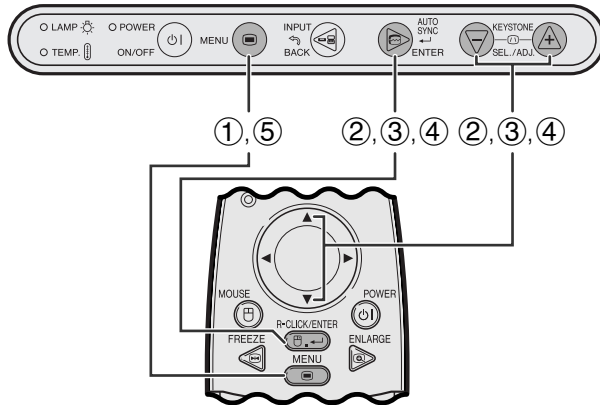
Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
ON	"AV DEMPING" wordt getoond.
OFF	"AV DEMPING" wordt niet getoond.

- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "AV damping dsp" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ④ Druk op ▲/▼ en selecteer "ON" of "OFF" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.



Uitschakelen van de In-beeld-display functie

Projector



Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat de in-beeld mededelingen uit te schakelen die verschijnen tijdens het kiezen van hetingangssignaal. Wanneer het "OSD Display" op "OFF" is ingesteld via het GUI menusysteem, zullen de mededelingen niet op het scherm verschijnen.

Beschrijving van het In-beeld-display

Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
ON	In-beeld-display wordt getoond.
OFF	In-beeld-display wordt niet getoond.

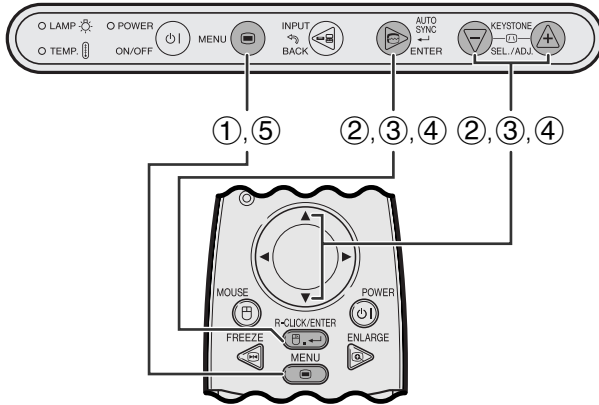
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "OSD Display" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ④ Druk op ▲/▼ en selecteer "ON" of "OFF" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.





Automatische stroom-uitschakelfunctie

Projector

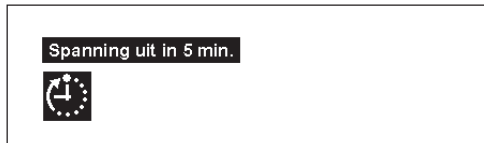


Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



In-beeld-display



Wanneer er langer dan ongeveer 15 minuten geen ingangssignaal wordt waargenomen, zal de projector zichzelf automatisch uitschakelen. De in-beeld mededeling die u linksonder ziet, zal vijf minuten voordat het apparaat automatisch uit gaat op het scherm verschijnen.

Beschrijving van de automatische stroom-uitschakelfunctie

Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
ON	De projector wordt automatisch uitgeschakeld wanneer er langer dan ongeveer 15 minuten geen signaal wordt ontvangen.
OFF	De automatische stroom-uitschakelfunctie is geïnactiveerd.

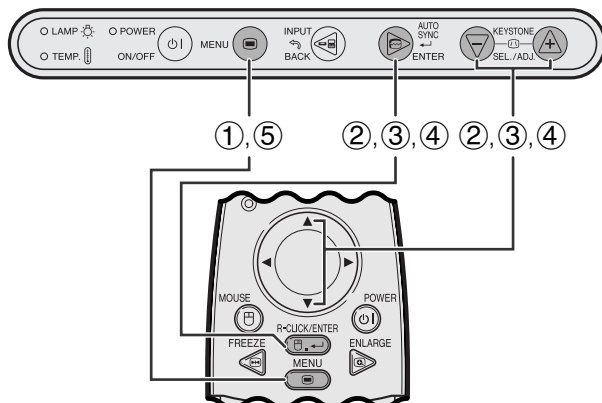
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Auto Power Off" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ④ Druk op ▲/▼ en selecteer "ON" of "OFF" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.





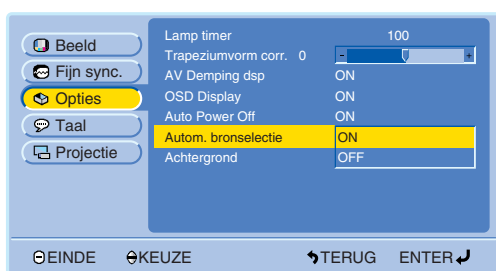
Automatische detectie van de ingangsbron

Projector



Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



Deze functie kan gebruikt worden voor het automatisch detecteren van de ingangsbron.

Beschrijving van de automatische bronselectie

Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
ON	<ul style="list-style-type: none"> Selecteert automatisch de ingangsbron die op de projector is aangesloten. Als het signaal wegvalt, wordt automatisch overgeschakeld naar een ingangsbron die een signaal afgeeft. Bij meerdere ingangsbronnen kan de bron die geen ingangssignaal afgeeft worden overgeslagen en de bron gekozen worden die wel een signaal afgeeft.
OFF	<ul style="list-style-type: none"> Handmatig selecteren van de ingangsbron die op de projector is aangesloten.

- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op **▲/▼** en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 3 Druk op **▲/▼** en selecteer "Autom. bronselectie" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 4 Druk op **▲/▼** en selecteer "ON" of "OFF" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 5 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

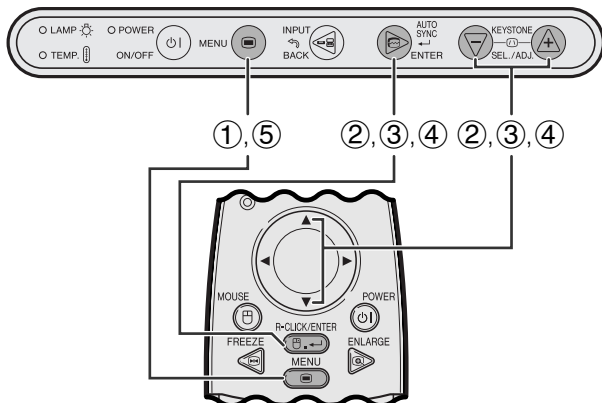
OPMERKING

- Als de "ON" instelling is gekozen, kunt u niet handmatig een actieve ingang kiezen met **INPUT**.



Kiezen van een achtergrondbeeld

Projector



Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



Met deze functie kunt u het beeld kiezen dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal door de projector ontvangen wordt.

Beschrijving van de achtergrondbeelden

Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
Blauw	Blauw scherm
Geen	Zwart scherm

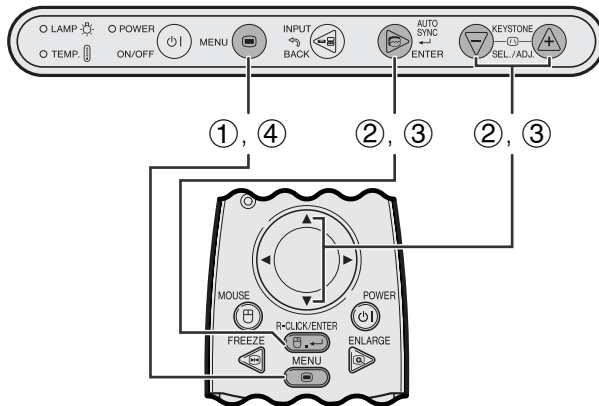
- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op **▲/▼** en selecteer "Opties" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 3 Druk op **▲/▼** en selecteer "Achtergrond" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 4 Druk op **▲/▼** en selecteer "Blauw" of "Geen" en druk vervolgens op **ENTER**.
- 5 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.





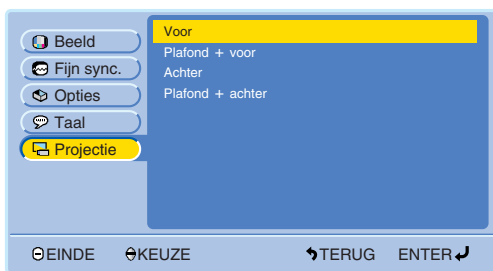
De spiegel- en omgekeerd-beeldfunctie

Projector



Afstandsbediening

(GUI) In-beeld-display



Deze projector is voorzien van een functie voor weergave in spiegelbeeld of op zijn kop, hetgeen verschillende zeer nuttige toepassingen mogelijk maakt.

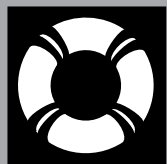
Beschrijving van de geprojecteerde beelden

Geselecteerd onderdeel	Geprojecteerd beeld
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Omgekeerd beeld
Achter	Spiegelbeeld
Plafond + achter	Omgekeerd spiegelbeeld

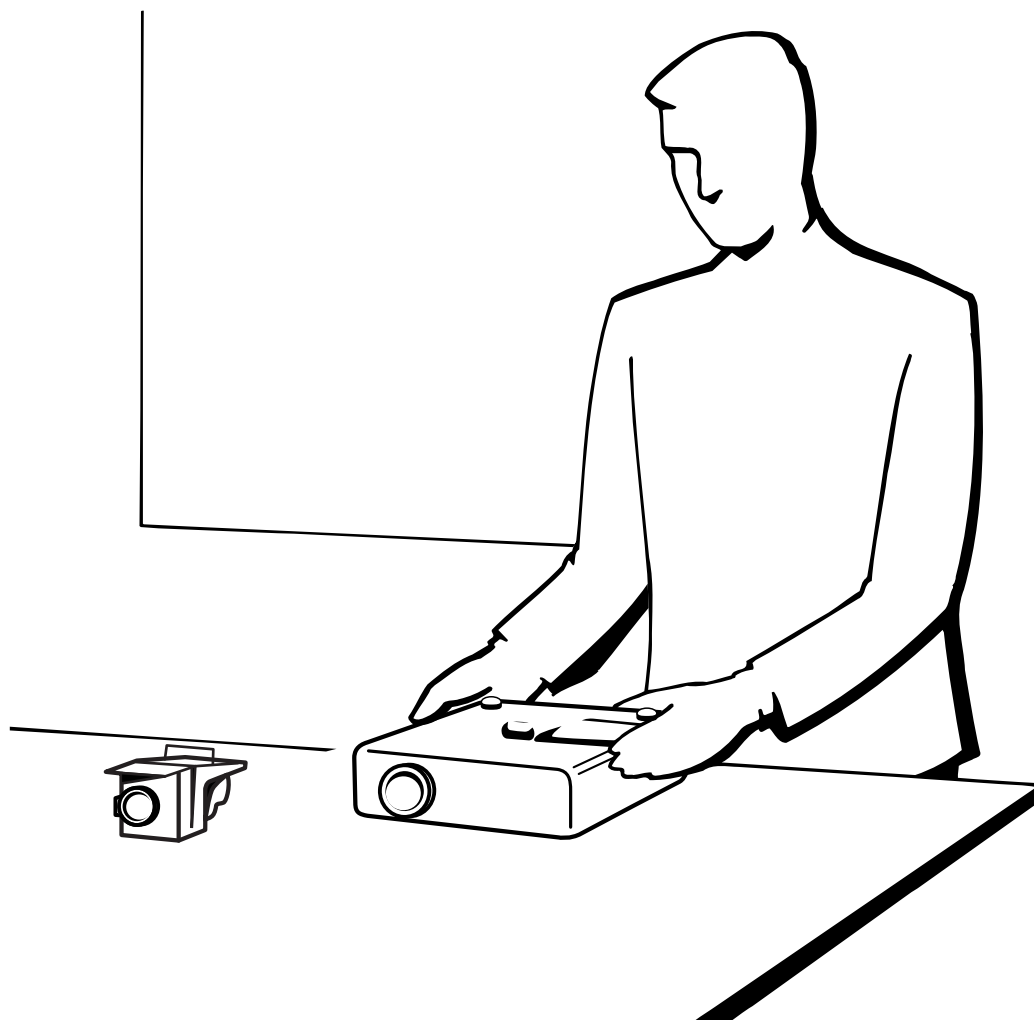
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ▲/▼ en selecteer "Projectie" en druk vervolgens op **ENTER**.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer de gewenste projectiewijze en druk vervolgens op **ENTER**.
- ④ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

- Deze functie wordt gebruikt bij plafondmontage en projectie van achteren. Zie bladzijde 22 voor deze opstellingen.



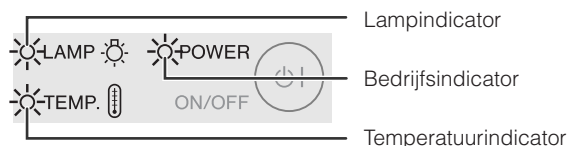
Onderhoud en het oplossen van problemen





Lamp en waarschuwingsindicatoren

Waarschuwingsindicatoren



- De waarschuwingsindicatoren lichten op in geval van een probleem met de projector.
- Er zijn twee waarschuwingsindicatoren: de temperatuurindicator die waarschuwt als de projector oververhit begint te raken en de lampindicator die aangeeft wanneer het tijd is om de lamp te vervangen.
- Als er zich een probleem voordoet, zal de temperatuurindicator of de lampindicator rood oplichten. Nadat u de stroom heeft uitgeschakeld, volgt u de procedure die hieronder is beschreven.

Waarschuwingsindicator	Symptoom	Probleem	Mogelijke oplossing
Temperatuurindicator	De temperatuur in het apparaat is abnormaal hoog.	<ul style="list-style-type: none"> • De luchtinlaatopening is geblokkeerd. • De koelventilator is defect. • Een interne elektrische storing. 	<ul style="list-style-type: none"> • Verplaats de projector naar een plek met voldoende ventilatie. • Ga met uw projector naar dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de projector te laten repareren.
	De indicator knippert rood.	<ul style="list-style-type: none"> • Bezigt met afkoelen. 	<ul style="list-style-type: none"> • Wacht totdat de indicator stopt met knipperen en uitgaat.
Lampindicator	De lamp licht niet op.	<ul style="list-style-type: none"> • De lamp is doorgebrand. • Storing in het lampcircuit. • Het deksel van het lamphuis is niet stevig bevestigd. 	<ul style="list-style-type: none"> • Vervang de lamp voorzichtig. (Zie bladzijde 47 en 48.) • Ga met uw projector naar dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de projector te laten repareren.
	De lamp moet vervangen worden.	<ul style="list-style-type: none"> • De lamp heeft langer dan 1.400 uur gebrand. 	

OPMERKING

- Als de temperatuurindicator oplicht, volg dan de bovenvermelde procedure en wacht vervolgens tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u de stroom weer inschakelt. (Tenminste 5 minuten.)
- Als de projector voor korte tijd werd uitgeschakeld, zoals tijdens een pauze, is het mogelijk dat de lampindicator oplicht, zodat het apparaat niet kan worden ingeschakeld. Trek in zo'n geval de stekker uit het stopcontact en steek hem er weer in.

Lamp

De lamp in deze projector gaat in totaal ongeveer 1.500 branduren mee, afhankelijk van de omgeving waarin de projector gebruikt wordt. Wij bevelen aan dat u de lamp vervangt na 1.400 branduren, of eerder wanneer u een duidelijke verslechtering van de kleurweergave en de beeldkwaliteit constateert. U kunt het aantal branduren van de lamp controleren met het In-beeld-display (zie bladzijde 39).

VOORZICHTIG

- Het felle licht van de lamp kan gevaar opleveren. Kijk niet rechtstreeks in het diafragma en de lens terwijl de projector in gebruik is.

OPMERKING

- Daar de omgevingsomstandigheden waaronder de projector gebruikt wordt kunnen variëren, is het mogelijk dat de projectorlamp de 1.500 branduren niet haalt.
- De "1.500" uren die hierboven worden vermeld geven de gemiddelde gebruiksduur aan en dienen enkel als richtlijn. De garantieperiode voor de lamp is verschillend.
- Om veiligheidsredenen kan de stroom na viermaal inschakelen niet meer worden aangezet wanneer de lamp na 1.500 gebruiksuren nog niet vervangen is.

Symptoom	Probleem	Mogelijke oplossing
De lampindicator licht rood op en de "LAMP" aanduiding verschijnt in geel in de linker benedenhoek van het beeld.	<ul style="list-style-type: none"> • De lamp heeft langer dan 1.400 uur gebrand. 	<ul style="list-style-type: none"> • Koop een vervangingslamp (lamp/ lamphuis) van het type BQC-PGM15X//1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum. • Vervang de lamp. (Zie bladzijde 47 en 48.) U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum laten vervangen.
Er is een aanzienlijke verslechtering in de beeld- en kleurkwaliteit.		
De stroom wordt automatisch uitgeschakeld en de projector komt in de ruststand te staan.	<ul style="list-style-type: none"> • De lamp heeft langer dan 1.500 uur gebrand. 	
De "LAMP" aanduiding verschijnt in rood in de linker benedenhoek van het beeld en de projector wordt uitgeschakeld.		





Vervangen van de projectielamp

⚠ VOORZICHTIG

- Als de lamp springt, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Indien de lamp springt, moet u een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum de lamp laten vervangen.
- Verwijder het lamphuis niet meteen nadat u de projector hebt uitgeschakeld. De lamp kan uiterst heet zijn. Wacht minimaal een uur nadat u de stekker uit het stopcontact hebt getrokken, zodat het lamphuis voldoende afgekoeld is.

De lamp dient na ongeveer 1.400 gebruiksuren te worden vervangen of wanneer de beeld- en kleurkwaliteit aanzienlijk slechter zijn geworden. Volg nauwkeurig de onderstaande aanwijzingen om de lamp te vervangen. Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum te brengen. Zorg dat u de juiste vervangingslamp (lamp/lamphuis) van het type BQC-PGM15X//1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum aanschaft. Vervang de lamp door de onderstaande instructies nauwkeurig op te volgen. U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum laten vervangen.

BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR GEBRUIKERS IN DE VERENIGDE STATEN:

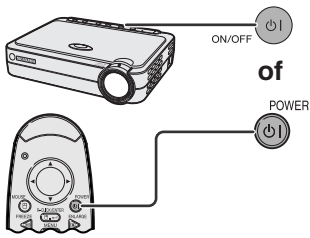
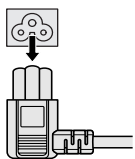
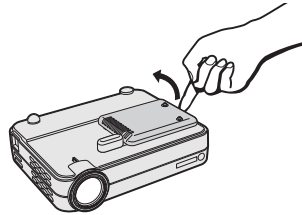
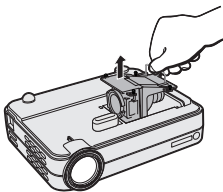
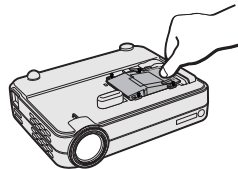
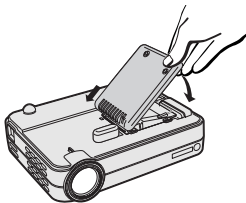
De lamp die bij deze projector wordt geleverd, wordt gedekt door een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud dat aan deze projector onder de garantie wordt uitgevoerd, inclusief het vervangen van de lamp, mag uitsluitend door een bevoegde Sharp projector dealer of servicecentrum worden gedaan. Voor de naam en het adres van de dichtstbijzijnde bevoegde Sharp projector dealer of servicecentrum kunt u gratis bellen naar: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid

⚠ VOORZICHTIG

- Pak de handgreep vast om het lamphuis te verwijderen. Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig op om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.

<p>1 Schakel de projector uit.</p> <p>Druk op ON/OFF van de projector of op POWER van de afstandsbediening. Wacht totdat de koelventilator stopt.</p> 	<p>2 Maak het netsnoer los.</p> <p>Pak de stekker stevig vast en trek het snoer uit de netaansluiting.</p> 	<p>3 Verwijder het deksel van het lamphuis.</p> <p>Draai de projector om en draai de gebruiker-onderhoudsschroeven waarmee het deksel van het lamphuis is bevestigd. Til het deksel vervolgens in de richting van de pijl omhoog.</p> 
<p>4 Verwijder het lamphuis.</p> <p>Draai de bevestigingsschroeven op het lamphuis los. Pak het lamphuis bij de handgreep vast en trek het naar buiten.</p> 	<p>5 Plaats het nieuwe lamphuis.</p> <p>Druk het lamphuis stevig in de lamphuishouder. Maak de bevestigingsschroeven vast.</p> 	<p>6 Breng het deksel van het lamphuis weer aan.</p> <p>Schuif het deksel in de richting van de pijl op de projector. Draai de gebruiker-onderhoudsschroeven vast.</p> 



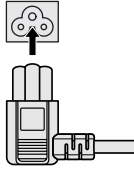


Vervangen van de projectielamp

Terugstellen van de lamptimer

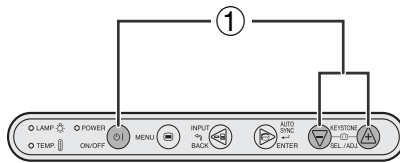
1 Sluit het netsnoer aan.

Steek de stekker van het snoer in de netaansluiting van de projector.



2 Stel de lamptimer terug.

① Druk **KEYSTONE (+)** en **KEYSTONE (-)** tegelijk in en druk dan tegelijkertijd op **ON/OFF**.



De "LAMP 0000H" aanduiding verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.

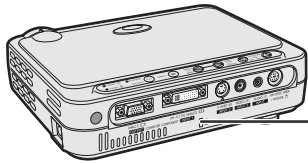
LAMP 0000H

OPMERKING

- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld.



Gebruik van het Kensington slot



Kensington standaard veiligheidsaansluiting

Deze projector heeft een Kensington standaard veiligheidsaansluiting, te gebruiken met het Kensington MicroSaver Veiligheidssysteem. Raadpleeg de informatie bij dat systeem voor instructies hoe u het kunt gebruiken om uw projector te beveiligen.



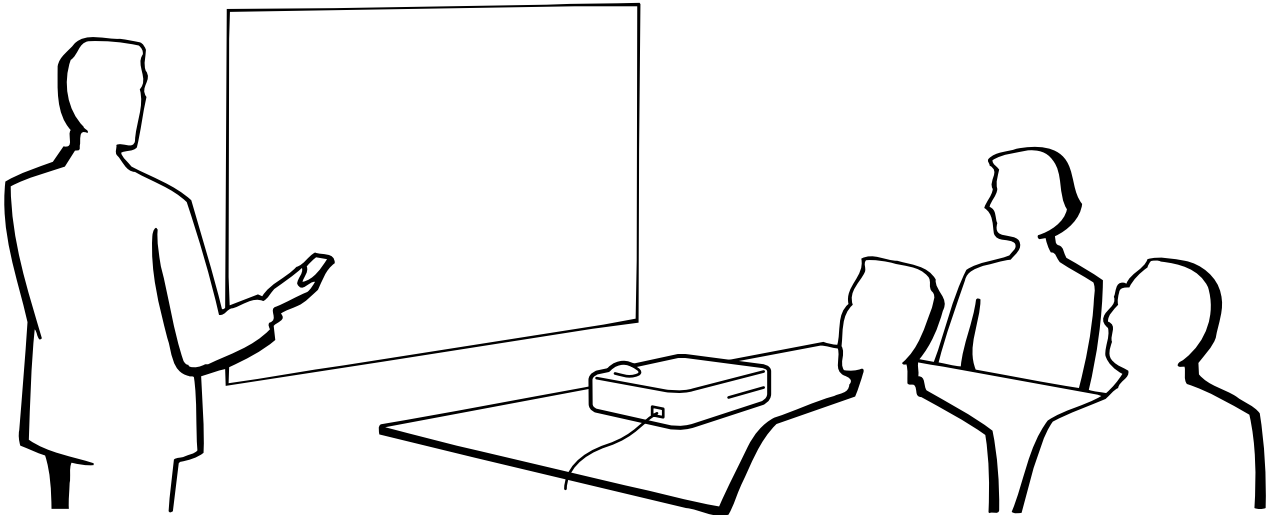
Oplossen van problemen

Probleem	Mogelijke oorzaak
Geen beeld en geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • De stekker van het snoer van de projector zit niet in het stopcontact. • De gekozen ingangsaansluiting is fout. (Zie bladzijde 19.) • De kabels zijn niet juist op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijde 13-17.) • De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg. (Zie bladzijde 10.) • Het deksel van het lamphuis is niet stevig bevestigd. (Zie bladzijde 47.)
Wel geluid, maar geen beeld.	<ul style="list-style-type: none"> • De kabels zijn niet juist op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijde 13-17.) • De "Contrast" en "Helder" beeldinstellingen zijn op minimale waarden ingesteld. (Zie bladzijde 31.)
De kleurweergave is bleek of slecht.	<ul style="list-style-type: none"> • De "Kleur" en "Tint" instellingen zijn niet correct. (Zie bladzijde 31.)
Het beeld is onscherp.	<ul style="list-style-type: none"> • Stel het beeld scherp. (Zie bladzijde 19.) • De projectieafstand is te groot of te klein om goed te kunnen scherpstellen. (Zie bladzijde 20-21.)
Wel beeld, geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • De kabels zijn niet juist op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijde 13-17.) • Het volume staat op minimaal ingesteld. (Zie bladzijde 19.)
Binnenin de projector hoort u soms een vreemd geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • Als het beeld verder normaal is, wordt het geluid veroorzaakt door het krimpen of uitzetten van de behuizing als gevolg van temperatuurveranderingen. Dit heeft geen invloed op de werking of de prestaties van de projector.
De onderhoudsindicator licht op.	<ul style="list-style-type: none"> • Raadpleeg "Lamp en waarschuwingsindicatoren" op bladzijde 46.
Er verschijnt ruis in het beeld.	<ul style="list-style-type: none"> • Regel de fase instelling bij. (Zie bladzijde 33.)
De lamp brandt niet.	<ul style="list-style-type: none"> • Het deksel van het lamphuis is niet stevig bevestigd. (Zie bladzijde 47.)



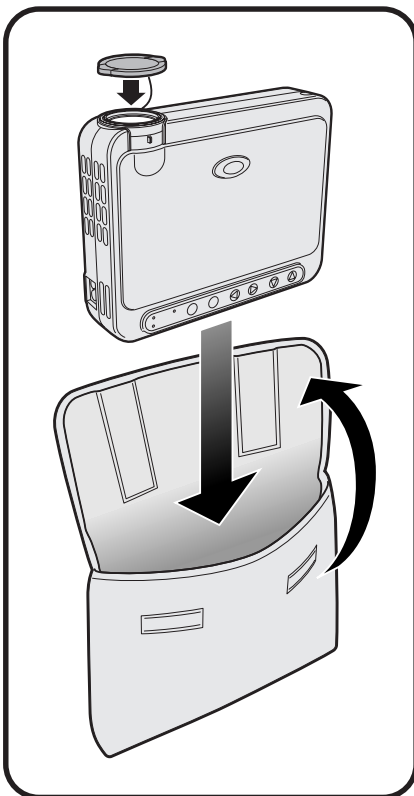


Aanhangsel



Gebruik van de zachte draagtas

Gebruik de zachte draagtas om tijdens vervoer beschadiging van de projector en de lens te voorkomen.



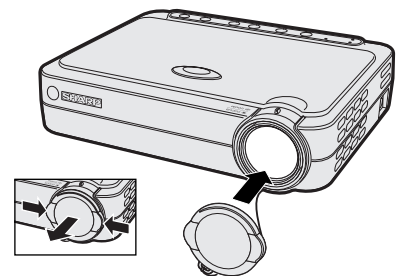
⚠ VOORZICHTIG

- Til of draag de projector niet aan de lens of de lensdop want dit kan resulteren in beschadiging van de lens.
- Steek alleen de projector in de zachte draagtas; doe er geen andere voorwerpen bij.
- Zorg dat de projector voldoende is afgekoeld voordat u deze in de zachte draagtas steekt.
- Gebruik de zachte draagtas alleen wanneer de projector vervoerd of opgeborgen wordt.
- Stel de projector, ook wanneer deze in de draagtas is, niet bloot aan direct zonlicht door hem bijvoorbeeld in een auto te leggen op een warme zomerdag, of in de buurt van warmtebronnen.

Bevestigen van de lensdop

Breng de lensdop aan zoals rechts hiernaast is aangegeven.

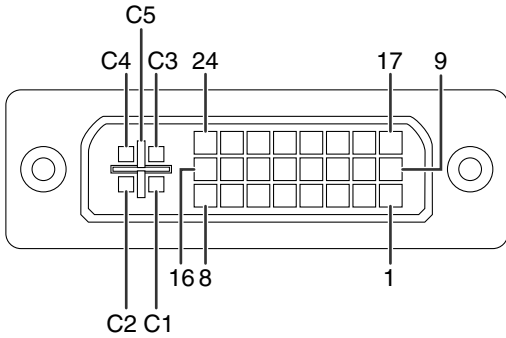
Druk de twee bolle gedeelten in om de lensdop te verwijderen.





Toekenning van de aansluitpinnen

DVI INPUT 1 poort: 29-pins



OPMERKING

- *1 Retour voor +5 V, H-sync. en V-sync.
- *2 Deze pinnen worden niet gebruikt bij dit apparaat.

DVI ingang

Pin-nummer	Naam
1	T.M.D.S. data 2-
2	T.M.D.S. data 2+
3	T.M.D.S. data 2/4 afscherming
4	T.M.D.S. data 4- ^{*2}
5	T.M.D.S. data 4+ ^{*2}
6	DDC klok
7	DDC data
8	Verticale synchronisatie
9	T.M.D.S. data 1-
10	T.M.D.S. data 1+
11	T.M.D.S. data 1/3 afscherming
12	T.M.D.S. data 3- ^{*2}
13	T.M.D.S. data 3+ ^{*2}
14	+5 V spanning
15	Aarde ^{*1}
16	Spanning-plug detectie
17	T.M.D.S. data 0-
18	T.M.D.S. data 0+
19	T.M.D.S. data 0/5 afscherming
20	T.M.D.S. data 5- ^{*2}
21	T.M.D.S. data 5+ ^{*2}
22	T.M.D.S. klok-afscherming
23	T.M.D.S. klok +
24	T.M.D.S. klok -
C1	Analoge ingang Rood
C2	Analoge ingang Groen
C3	Analoge ingang Blauw
C4	Horizontale synchronisatie
C5	Aarde

RGB ingang

Pin-nummer	Naam
1	Niet aangesloten
2	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten
6	DDC klok
7	DDC data
8	Verticale synchronisatie
9	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten
11	Niet aangesloten
12	Niet aangesloten
13	Niet aangesloten
14	+5 V spanning
15	Aarde
16	Niet aangesloten
17	Niet aangesloten
18	Niet aangesloten
19	Niet aangesloten
20	Niet aangesloten
21	Niet aangesloten
22	Niet aangesloten
23	Niet aangesloten
24	Niet aangesloten
C1	Analoge ingang Rood
C2	Analoge ingang Groen
C3	Analoge ingang Blauw
C4	Horizontale synchronisatie
C5	Aarde

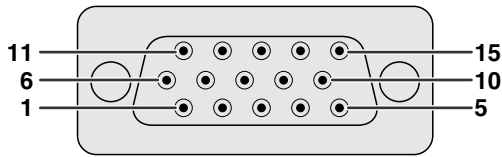
COMPONENT ingang

Pin-nummer	Naam
1	Niet aangesloten
2	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten
6	Niet aangesloten
7	Niet aangesloten
8	Niet aangesloten
9	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten
11	Niet aangesloten
12	Niet aangesloten
13	Niet aangesloten
14	Niet aangesloten
15	Aarde
16	Niet aangesloten
17	Niet aangesloten
18	Niet aangesloten
19	Niet aangesloten
20	Niet aangesloten
21	Niet aangesloten
22	Niet aangesloten
23	Niet aangesloten
24	Niet aangesloten
C1	Analoge ingang Pr
C2	Analoge ingang Y
C3	Analoge ingang Pb
C4	Niet aangesloten
C5	Aarde



Toekenning van de aansluitpinnen

OUTPUT (INPUT 1) signaalpoort: 15-pins Mini D-sub contrastekker



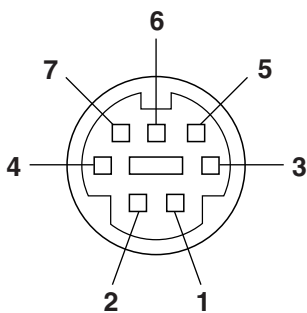
RGB uitgang

Pin	Signaal	Naam
1	Video-uitgang (rood)	Video-uitgang (rood)
2	Video-uitgang (groen/synchronisatie op groen)	Video-uitgang (groen/synchronisatie op groen)
3	Video-uitgang (blauw)	Video-uitgang (blauw)
4	Niet aangesloten	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	Niet aangesloten
6	Aarde (rood)	Aarde (rood)
7	Aarde (groen/synchronisatie op groen)	Aarde (groen/synchronisatie op groen)
8	Aarde (blauw)	Aarde (blauw)
9	Niet aangesloten	Niet aangesloten
10	GND	GND
11	GND	GND
12	Niet aangesloten	Niet aangesloten
13	Horizontaal sync. signaal	Horizontaal sync. signaal
14	Verticaal sync. signaal	Verticaal sync. signaal
15	Niet aangesloten	Niet aangesloten

COMPONENT uitgang

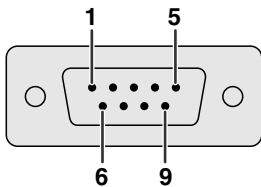
Pin	Signaal	Naam
1	P _R (C _R)	P _R (C _R)
2	Y	Y
3	P _B (C _B)	P _B (C _B)
4	Niet aangesloten	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	Niet aangesloten
6	Aarde (P _R)	Aarde (P _R)
7	Aarde (Y)	Aarde (Y)
8	Aarde (P _B)	Aarde (P _B)
9	Niet aangesloten	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten	Niet aangesloten
11	Niet aangesloten	Niet aangesloten
12	Niet aangesloten	Niet aangesloten
13	Niet aangesloten	Niet aangesloten
14	Niet aangesloten	Niet aangesloten
15	Niet aangesloten	Niet aangesloten

RS-232C aansluiting: 7-pins Mini DIN contrastekker



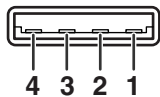
Pin-nummer	Signaal	Naam
1	VCC (USB)	USB stroom
2	RD	Data ontvangst
3	SD	Data verzending
4	USB (-)	USB data (-)
5	GND	Signaal aarde
6	USB (+)	USB data (+)
7	Niet aangesloten	(Gereserveerd)

RS-232C poort: 9-pins D-sub mannelijke stekker van de DIN-D-sub RS-232C kabel



Pin-nummer	Signaal	Naam
1	CD	CD
2	RD	Data ontvangst
3	SD	Data verzending
4	ER	ER
5	SG	Signaal aarde
6	DR	Data set gereed
7	RS	Verzoek tot verzending
8	CS	Gereed te zenden
9	CI	CI

USB aansluiting: 4-pins USB aansluiting van de USB muiskabel



Pin-nummer	Signaal	Naam
1	VCC	USB stroom
2	USB -	USB data -
3	USB +	USB data +
4	SG	Signaal aarde





Technische gegevens van de RS-232C poort

Bediening vanaf een personal computer

U kunt de projector met een personal computer bedienen door een RS-232C kabel (null-modem, cross-type, los verkrijgbaar) op de projector aan te sluiten. (Zie bladzijde 17 voor de aansluitingen.)

Voorwaarden voor communicatie

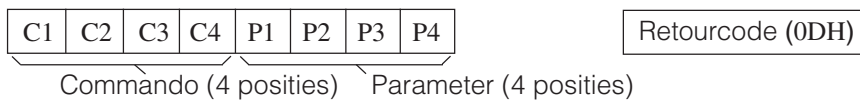
Wijzig de instelling van de seriële poort van de computer zodat deze overeenkomt met de waarden in de tabel.

Signaalformaat:	Overeenkomend met de RS-232C standaard
Gegevensoverdrachtsnelheid:	9.600 bps
Gegevenslengte:	8 bits
Pariteitsbit:	Geen (NON)
Stopbit:	1 bit
Gegevensstroomregeling:	Geen

Basisformaat

Commando's worden vanuit de computer in de volgende volgorde verzonden: commando, parameter, retourcode. Nadat de projector het commando van de computer verwerkt heeft, stuurt deze een antwoordcode naar de computer.

Commandoformaat



Antwoordcode-formaat

Normaal antwoord



Problematisch antwoord (Foutieve werking als gevolg van een onjuist commando/parameter of andere communicatiefout)



Als meer dan 1 code wordt verzonden, wordt ieder commando pas verstuurd nadat de OK antwoordcode voor het voorafgaande commando is geverifieerd.

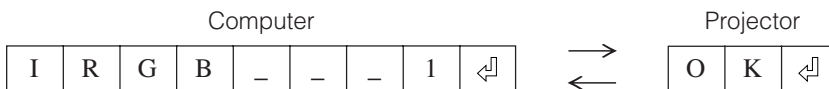
OPMERKING

- Bij bediening van de projector vanaf een personal computer, kan de status van de projector niet door de computer gelezen worden. Controleer daarom in welke toestand het apparaat zich bevindt door de commando's voor de afzonderlijke instelmenu's te sturen en de status op het In-beeld-display te controleren. Als het apparaat een commando ontvangt dat niet een menuscherm-commando is, voert het dat commando uit, zonder de In-beeld-display mededeling af te beelden.

Commando's

VOORBEELD

- Als UITWISSELING VAN INGANG is ingesteld op INGANG 1 (DVI).



GEOKOZEN FUNCTIE	COMMANDO				PARAMETER				INHOUD VAN DE GEOKOZEN FUNCTIE
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
SPANNING	P	O	W	R	_	_	_	0	UITSCHAKELEN (STANDBY)
	P	O	W	R	_	_	_	1	INSCHAKELEN
UITWISSELING VAN INGANG	I	R	G	B	_	_	_	1	INGANG 1 (DVI)
	I	R	G	B	_	_	_	2	INGANG 1 (RGB)
	I	R	G	B	_	_	_	3	INGANG 1 (COMPONENT)
	I	V	E	D	_	_	_	1	INGANG 2 (S-VIDEO)
	I	V	E	D	_	_	_	2	INGANG 3 (VIDEO)

OPMERKING

- Als er in parameterkolom een onderstreeptekens (_) staat, moet u een spatie invoeren.





Tabel met compatibele computers

Horizontale frequentie: 31,5–80 kHz

Verticale frequentie: 56–85 Hz

Beeldpunt klok: 25–135 MHz

Compatibel met synchronisatie op groen en composiet synchronisatiesignalen

SXGA (1.280 × 1.024) compatibel bij intelligente comprimering

XGA (1.024 × 768) compatibel bij intelligente comprimering (alleen PG-M15S)

PC/ MAC/ WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA Standaard	Display M15S	Display M15X	
PC	VGA	640 × 350	27,0	60	×	Upscale	Upscale
			31,5	70			
			37,9	85			
		720 × 350	27,0	60	×		
			31,5	70			
			27,0	60			
		640 × 400	31,5	70	×		
			37,9	85	×		
			27,0	60	×		
		720 × 400	31,5	70	×		
			37,9	85	×		
			26,2	50	×		
	640 × 480	31,5	60	×			
		34,7	70	×			
		37,9	72	×			
		37,5	75	×			
		43,3	85	×			
		31,3	50	×			
	SVGA	800 × 600	35,1	56	×	True	
			37,9	60	×		
			44,5	70	×		
			48,1	72	×		
			46,9	75	×		
			53,7	85	×		
	XGA	1.024 × 768	35,5	43	×	Intelligente comprimering	True
			40,3	50	×		
			48,4	60	×		
			56,5	70	×		
60,0			75	×			
68,7			85	×			
SXGA	1.152 × 864	55,0	60	×	Intelligente comprimering	Intelligente comprimering	
		66,2	70				
		67,5	75				
	1.152 × 882	54,8	60	×			
		65,9	72				
1.280 × 1.024	64,0	60	×				
PC/ MAC 13*	VGA	640 × 480	35,0	67		Upscale	Upscale
PC/ MAC 19*	XGA	1.024 × 768	48,4	60	×	Intelligente comprimering	True
			60,0	75	×		
MAC 16*	SVGA	832 × 624	49,7	75		Upscale	
MAC 21*	SXGA	1.152 × 870	68,7	75		Intelligente comprimering	

OPMERKING

- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van een notebook computer die in de simultane weergavestand (CRT/LCD) gebruikt wordt. In dit geval moet u het LCD display van de notebook computer uitschakelen en de weergave uitsluitend op "CRT" zetten. Voor verdere informatie betreffende het omschakelen van de weergavefunctie van uw notebook computer, raadpleegt u de handleiding van uw notebook computer.
- Deze projector kan 640 × 350 VESA formaat VGA signalen ontvangen alhoewel er "640 × 400" op het scherm zal verschijnen.





Technische gegevens

Product	Digitale multimedia-projector
Model	PG-M15X/PG-M15S
Videosysteem	NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL 60/SECAM/DTV480i
Weergavemethode	Single Chip Digital Micromirror Device™ (DMD™) van Texas Instruments
DMD paneel	Paneelformaat: 0,7" (17,8 mm), 1 chip XGA DMD/SVGA DMD Aantal beeldpunten: 786.432 beeldpunten (1.024 [H] × 768 [V])/PG-M15X 480.000 beeldpunten (800 [H] × 600 [V])/PG-M15S
Lens	1-1,2 × zoomlens, F2,2 tot 2,4, f = 28,5 tot 34,2 mm
Projectielamp	Hoge-intensiteit ontladingslamp (HID lamp), 120 W wisselstroom
Contrastomvang	500:1
Video ingangssignaal	RCA aansluiting (INPUT 3):VIDEO, composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
S-video ingangssignaal	4 pins Mini DIN aansluiting (INPUT 2) Y (luminatiesignaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten C (kleursignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Component ingangssignaal	29-pins aansluiting (INPUT 1) Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten Pb: 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten Pr: 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	700 TV lijnen (video ingangssignaal)
Computer RGB ingangssignaal	29-pins AANSLUITING (INPUT 1) RGB gescheiden/synchronisatie op groen type analoog ingangssignaal: 0-0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten HORIZONTAAL SYNC. SIGNAAL: TTL niveau, (positief/negatief) VERTICAAL SYNC. SIGNAAL: Hetzelfde als horizontaal sync. signaal
Beeldpunt klok	25-135 MHz
Verticale frequentie	56-85 Hz
Horizontale frequentie	31,5-80 kHz
Audio ingangssignaal	3,5 ø ministekkerbus: AUDIO, 0,4 Vrms, meer dan 47 kΩ (stereo)
Audio uitgangssignaal	2,0 W (mono)
Luidsprekersysteem	4 × 2,8 cm
Stroomvoorziening	100-240 Volt wisselstroom
Ingangsstroom	2,0 A
Frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	180 W
Vermogensdissipatie	<680 BTU/uur
Bedrijfstemperatuur	41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Opslagtemperatuur	14°F tot 140°F (-10°C tot +60°C)
Behuizing	Magnesiumlegering (aansluitingenpaneel, lampdeksel en zijventilatie deksel zijn gemaakt van plastic)
I/R drager frequentie	38 kHz
Afmetingen (bij benadering)	8 55/64" × 1 31/32" × 6 59/64" (225 (B) × 50 (H) × 176 (D) mm) (alleen de hoofdbehuizing) 8 55/64" × 2 19/32" × 6 31/32" (225 (B) × 66 (H) × 177 (D) mm) (inclusief stelvoetjes en uitstekende onderdelen)
Gewicht (bij benadering)	3,5 lbs (1,6 kg)
Meegeleverde accessoires	Afstandsbediening, Twee AAA-formaat batterijen, Netsnoer voor Verenigde Staten, Canada enz. (5' 11", 1,8 m), Netsnoer voor Europa, behalve Groot-Brittannië (5' 11", 1,8 m), Netsnoer voor Groot-Brittannië, Hongkong en Singapore (5' 11", 1,8 m), Netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië (5' 11", 1,8 m), DVI-analoog naar VGA kabel (5' 11", 1,8 m), DVI-analoog naar VGA adapter, PC audiokabel (6' 7", 2,0 m), DIN-D-sub RS-232C kabel (6 1/2", 16,5 cm), Computer RGB-kabel (5' 11", 1,8 m), USB muiskabel (5' 11", 1,8 m), Videokabel (5' 11", 1,8 m), S-videokabel (5' 11", 1,8 m), AV audio kabel (5' 11", 1,8 m), Zachte draagtas, Lensdop met riem, CD-ROM, Gebruiksaanwijzing projector, Snelle referentiegids projector
Vervangingsonderdelen	Afstandsbediening (9HJ7583104001), AAA-formaat batterijen (9HJ4683101001), Netsnoer voor Verenigde Staten, Canada enz. (9HJ4283114001), Netsnoer voor Europa, behalve Groot-Brittannië (9HJ4283116001), Netsnoer voor Groot-Brittannië, Hongkong en Singapore (9HJ4283117001), Netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië (9HJ4283118001), DVI-analoog naar VGA kabel (9HJ4283119001), DVI-analoog naar VGA adapter (9HJ4283124001), PC audiokabel (9HJ4283120001), DIN-D-sub RS-232C kabel (9HJ4283123001), Computer RGB-kabel (9HJ4283111001), USB muiskabel (9HJ4283122001), Videokabel (9HJ4283112001), S-videokabel (9HJ4283113001), AV audio kabel (9HJ4283121001), Zachte draagtas (9HJ5383101001), Lensdop met riem (9HJ7083117001), CD-ROM (9HJ3683104001), Gebruiksaanwijzing projector (9HJ3683107001), Snelle referentiegids projector (9HJ3683110001)

Uw SHARP projector heeft een DMD paneel. Dit zeer hoogstaande paneel bevat 786.432 (PG-M15X)/480.000 (PG-M15S) pixels. Net als bij andere hoogwaardige elektronische producten, zoals grootbeeld tv's, videosystemen en videocamera's, zijn er bepaalde tolerantienormen waaraan projectoren moeten voldoen.

Dit apparaat heeft enkele, binnen de tolerantienormen vallende, inactieve pixels, wat kan resulteren in inactieve punten op het beeldscherm. Dit heeft overigens geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van uw projector.

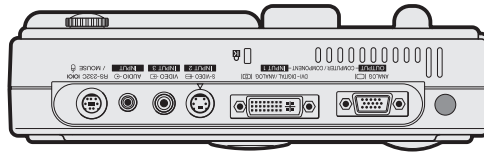
De technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden veranderd.



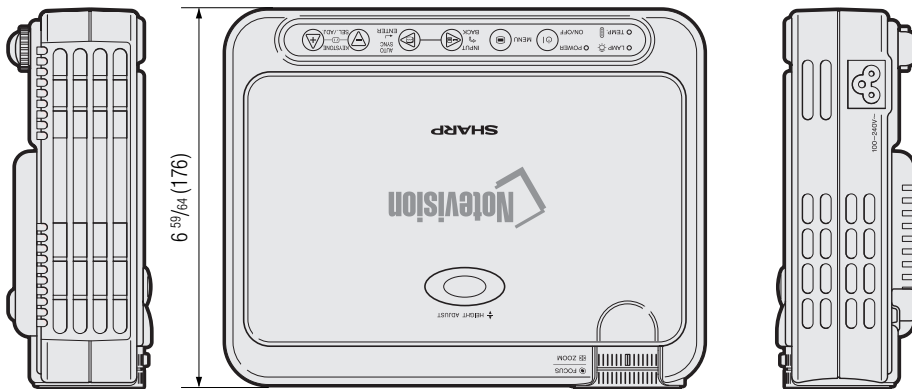


Afmetingen

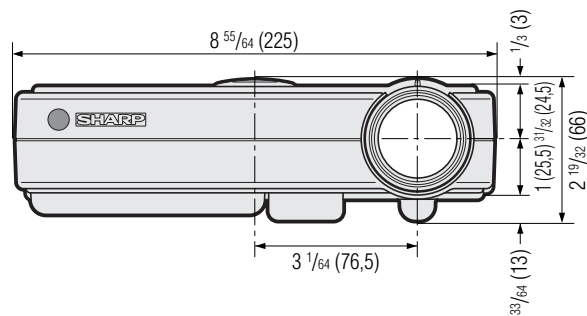
Achteraanzicht



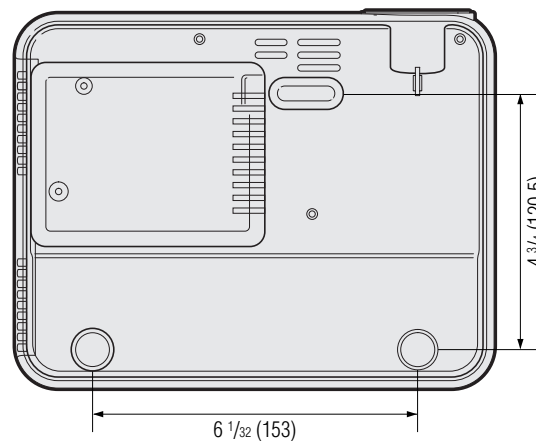
Bovenaanzicht



Zijaanzicht



Vooraanzicht



Onderaanzicht





Verklarende woordenlijst

Achtergrond

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geen ingangssignaal ontvangen wordt.

Anti-aliasing digitale perspectivische correctie

Deze functie corrigeert digitaal voor de vervorming die optreedt wanneer de projector onder een hoek moet projecteren.

Automatische synchronisatie

Zorgt voor een optimale weergave van computer gegenereerde beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

Beeldverhouding

De breedte-hoogteverhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer- en video beelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

Compatibiliteit

Geschiktheid voor gebruik met verschillende beeldsignalen.

Composiet signalen

Een signaal dat horizontale en verticale synchronisatie pulsen combineert.

Draadloze muis

Via deze functie kunnen de muisfuncties van de computer worden aangestuurd via de meegeleverde afstandsbediening.

DVI

Digital Visual Interface, die zowel digitale als analoge displays ondersteunt.

Fase

Een faseverschil is een verschil in de timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Wanneer het faseniveau niet overeenkomt zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

GUI

Grafical User Interface. Het grafische menusysteem dat de gebruiker in staat stelt via gemakkelijke afbeeldingen opdrachten te geven aan het toestel.

Intelligente comprimeringstechnologie

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van hoge en lage resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector.

Klok

Deze instelling wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een incorrecte klok instelling.

PDF

Portable Document Format. Bestandsopmaak die gebruikt wordt om tekst en beelden op de CD-ROM op te slaan.

Punt voor punt

Bij deze weergavefunctie worden beelden weergegeven in hun oorspronkelijke resolutie.

RESIZE (Grootte aanpassen)

Wijzigen of aanpassen van de beeldweergave voor het verbeteren van het ingangsbeeld. U kunt kiezen uit vier verschillende instellingen: NORMAAL, PUNT VOOR PUNT, REK of KADER.

RS-232C

Door gebruik te maken van de RS-232C poorten op de projector en op de computer kunt u de projector via de computer bedienen.

Stilstaand beeld

Met deze functie wordt een bewegend beeld stilgezet.

SVGA resolutie

Een resolutie van 800 × 600 beeldpunten gegenereerd door een IBM/AT compatibele (DOS/V) computer.

Synchronisatie

Brengt resolutie en faseverschil van twee signalen met elkaar in overeenstemming. Wanneer het toestel een beeld ontvangt met een andere resolutie dan die van de computer, kan het weergegeven beeld vervormd raken.

Synchronisatie op groen

Videosignaalfunctie van een computer waarbij het horizontale en het verticale synchronisatiesignaal overlappen op de pin voor het groene kleursignaal.

Vergroting

Vergroot een deel van het beeld digitaal uit.

XGA resolutie

Een resolutie van 1.024 × 768 beeldpunten gegenereerd door een IBM/AT compatibele (DOS/V) computer.





Index

A	
Achtergrond	43
Afstandsbediening	25
Afstandsbedieningssensor	25
ANALOG OUTPUT poort	9
AUDIO INPUT ingangsaansluiting	9
Autom. bronselectie	43
Automatische synchronisatie instelling	33
Auto Power Off	42
AUTO SYNC toets	33
AV audio kabel	15
AV Damping dsp	40
AV MUTE toets	19
B	
BACK toets	27
Bedrijfsindicator	18
Beeldverhouding	36
C	
Computer RGB-kabel	14
D	
Digitale uitvergroting	35
DIN-D-sub RS-232C kabel	17
Draadloze muis	25
DVI-analoog naar VGA adapter	14
DVI-analoog naar VGA kabel	14
DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 poort	9
E	
ENLARGE toets	35
ENTER toets	26
F	
Fase	33
FREEZE toets	34
G	
GAMMA toets	38
GUI (Grafische gebruikersinterface)	26
H	
Hoogte-instelling	22
I	
In-beeld-display taal	30
Inlaatopening	9
INPUT toets	19
Instellen van het beeld	31
Intelligente comprimeringstechnologie	5
K	
Kensington standaard veiligheidsaansluiting	48
KEYSTONE toets	23
Klepje	10
Klok	33
Koelventilator (uitlaatopening)	9
L	
Lampindicator	46
Lamp timer	39
L-CLICK toets	25
Luidspreker	9
M	
MENU toets	26
MOUSE poort	24
MOUSE toets	25
N	
Netingang	13
Netsnoer	13
O	
ON/OFF toets	18
OSD Display	41
P	
PC audiokabel	13
PDF	8
Perspectivische correctie	23
Plafond + achter	44
Plafondmontage	22
POWER toets	18
Projectie	44
Projectie van achteren	22
R	
R-CLICK toets	25
RESIZE toets	36
RS-232C poort	17
S	
Scherpstelling	9
Signaal informatie	39
SVGA resolutie	5
S-VIDEO INPUT 2 ingangsaansluiting	15
S-video kabel	15
Stelvoetje	22
T	
Temperatuurindicator	46
U	
USB muiskabel	24
V	
VIDEO INPUT 3 ingangsaansluiting	15
Videokabel	15
VOLUME toetsen	19
X	
XGA resolutie	3
Z	
Zachte draagtas	49
Zender voor afstandsbedieningssignaal	10
Zendindicator voor afstandsbedieningssignaal	10
Zoomknop	19





Voor hulp en advies van SHARP

Als u problemen heeft bij de installatie of bediening van de projector, raden wij u aan eerst de paragraaf "Oplossen van problemen" op bladzijde 48 te raadplegen. Indien u het probleem aan de hand hiervan niet kunt verhelpen, dient u contact op te nemen met de servicedienst van uw dichtstbijzijnde erkende SHARP distributeur.

Verenigde Staten

Sharp Electronics Corporation

1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277)
lcdsupport@sharpsec.com
<http://www.sharplcd.com>

Canada

Sharp Electronics of Canada Ltd.

Sharp Customer Care Center
(905) 568-7140 (Local) of 877-742-7722 (toll free)
<http://www.sharp.ca>

Mexico

Sharp Electronics Corporation Mexico Branch

Servicio al cliente llame:
SHARP GENIAL
Respuestas Inmediatas
(525) 716-9000

Duitsland

Sharp Electronics (Europe) GMBH

01805-234675
<http://www.sharp.de>

Groot-Brittannië

Sharp Electronics (U.K.) Ltd.

0161-205-2333

Italië

Sharp Electronics (Italy) S.P.A.

(39) 02-89595-1
(39) 02-89595-293 (Fax)
<http://www.sharp.it>

Australië

Sharp Corporation of Australia Pty.Ltd.

02-9830-4600
02-9672-1216 (Fax)
<http://www.sharp.net.au>

Nieuw-Zeeland

Sharp Corporation of New Zealand

(09) 634-2059
(09) 636-6972
<http://www.sharpnz.co.nz>

Singapore

Sharp-Roxy Sales (Singapore) Pte., Ltd.

65-4294342
<http://www.sharp.com.sg>
kwee@global.sharp.co.jp

Maleisië

Sharp-Roxy Sales & Service Co.

(M) Sdn. Bhd.
No: 1A, Persiaran Kuala Langat,
Section 27, 40400 Shan Alam,
Selangor Arul Ehsan, Malaysia
(60) 3-5125678
(60) 3-5154868 (Fax)

Verenigde Arabische Emiraten

Sharp Middle East Fze

971-4-81-5311
helpdesk@smef.global.sharp.co.jp

Thailand

Sharp Thebnakorn Co., Ltd.

02-236-0170
02-236-9188 (Fax)
<http://www.sharp-th.com>

Korea

Sharp Electronics Incorporated of Korea

(82) 2-3660-2002
(82) 2-3660-2029 (Fax)
<http://www.sharp-korea.co.kr>
webmaster@sharp-korea.co.kr



SHARP CORPORATION