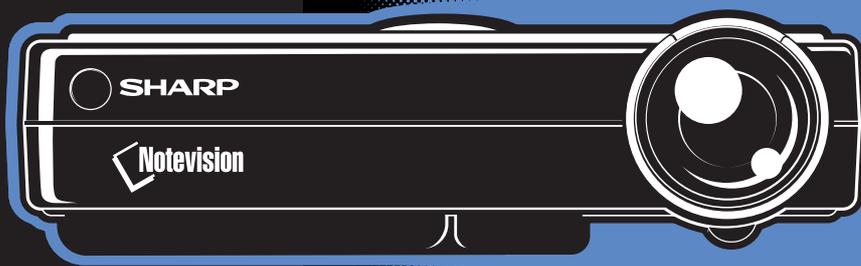


SHARP®

MANUAL DE OPERAÇÃO



Notevision

MODELO

PG-M15X PG-M15S

PROJETOR
MULTIMÍDIA
DIGITAL



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)

Informações
Importantes



Conexões e Ajustes



Operação



Recursos
Convenientes



Manutenção e
Solução de Problemas



Informações
Complementares



This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/EOK και 73/23/EOK, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/EOK.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 3A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 3A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

IMPORTANT:

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
 - The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.
- Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

MANUAL DE OPERAÇÃO

PORTUGUÊS

IMPORTANTE

Para ajudá-lo a notificar a perda ou o roubo do seu projetor, anote o Número de Série, localizado na base do projetor, e guarde esta informação. Antes de desfazer-se da embalagem (reciclável), verifique com cuidado o conteúdo da mesma, a fim de assegurar-se que você recebeu todos os itens acessórios, conforme descrito em "Acessórios Fornecidos", na página 12.

Modelo: PG-M15X
Nº. de Série:

Modelo: PG-M15S
Nº. de Série:

Existem duas boas razões para que você faça, sem demora, o registro de garantia do seu novo Projetor SHARP, usando o CARTÃO DE REGISTRO que acompanha o aparelho.

1. GARANTIA

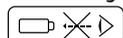
Para assegurar que você receba imediatamente todos os benefícios de garantia para peças, assistência técnica e mão de obra especializada a que você tem direito.

2. ESTATUTO DE SEGURANÇA PARA PRODUTOS DE CONSUMO

Para assegurar que você receba, prontamente, todas as notificações relativas a segurança, tais como inspeções, modificações ou recolha, que a SHARP poderá ser requerida a executar com base no Estatuto de Segurança para Produtos de Consumo de 1972. RECOMENDA-SE UMA LEITURA CUIDADOSA DA IMPORTANTE CLÁUSULA "GARANTIA LIMITADA".

Somente para os E.U.A.

ATENÇÃO: Fonte de iluminação intensa. Não olhe direta nem fixamente o feixe de luz. Tenha muito cuidado com crianças, não permitindo que olhem fixamente o feixe de luz.



ATENÇÃO: Para reduzir riscos de incêndios ou choques elétricos, não exponha este aparelho à chuva ou umidade.

	CUIDADO RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO. NÃO RETIRE OS PARAFUSOS, EXCETO AQUELES DEVIDAMENTE ESPECIFICADOS PARA MANUSEIO PELO USUÁRIO.	
CUIDADO: PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUES ELÉTRICOS, NÃO RETIRE A TAMP. NÃO HÁ PEÇAS QUE POSSAM SER CONSERTADAS PELO USUÁRIO NA PARTE INTERNA, EXCETO A LÂMPADA. ENCAMINHE OS CONSERTOS A UM POSTO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA QUALIFICADA.		



O símbolo do raio com a extremidade em forma de flecha dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o usuário sobre a presença de "voltagens perigosas" e sem isolamento dentro do produto, que podem ser de magnitude suficiente para constituir perigo de choque elétrico para pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o usuário sobre a existência de instruções de operação e manutenção (assistência técnica) importantes na literatura que acompanha o produto.

ATENÇÃO: Os regulamento FCC declaram que qualquer alteração ou modificação efetuada neste aparelho, que não seja expressamente aprovada pelo fabricante, poderá anular o direito de operação do equipamento pelo usuário.

Somente para os E.U.A.

INFORMAÇÃO

Este equipamento foi testado e aprovado de acordo com os limites Classe A para dispositivos digitais, em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. Estes limites são designados a fim de prover uma proteção razoável contra interferências nocivas quando o equipamento for operado em ambientes residenciais. Este equipamento gera, usa, e pode irradiar energia em frequência de rádio e, caso não seja instalado e utilizado de acordo com manual de operação, pode causar interferências prejudiciais a comunicações de rádio. Entretanto, não há nenhuma garantia que não ocorrerão interferências em uma instalação em particular. Caso a operação deste equipamento venha a causar interferências nocivas à recepção de sinais de rádio ou televisão, que podem ser verificadas ligando e desligando o aparelho, recomenda-se que o usuário tente corrigi-las tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou mudar de lugar a antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o equipamento e a antena de recepção.
- Conectar o equipamento a uma tomada de força de um circuito diferente daquele que o equipamento de recepção esteja conectado.
- Consultar o revendedor ou um técnico experiente de rádio/TV para outras sugestões.

Somente para os E.U.A.

O cabo de computador incluso deve ser usado com este aparelho. O cabo é fornecido a fim de assegurar que o aparelho esteja de acordo com os requerimentos das normas FCC Classe A.

Somente para os E.U.A.



ATENÇÃO:

Este aparelho é um produto de classe A. Ele poderá causar interferências de rádio em ambientes residenciais, as quais o usuário poderá ser requerido a tomar as devidas providências por conta própria.

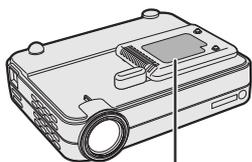
ATENÇÃO:

A ventoinha de refrigeração deste projetor continua a funcionar por cerca de 90 segundos depois que o projetor for desligado. Em condições normais de operação, procure sempre desligar o aparelho usando **ON/OFF** no projetor, ou **POWER** no controle remoto. Certifique-se que a ventoinha de refrigeração tenha parado antes de desconectar o cabo de alimentação.

EM CONDIÇÕES NORMAIS DE USO, NUNCA DESLIGUE O PROJETO R DESCONECTANDO O CABO DE ALIMENTAÇÃO. A NÃO OBSERVÂNCIA DESTA ADVERTÊNCIA RESULTARÁ EM PROBLEMAS PREMATUROS DE OPERAÇÃO DA LÂMPADA.

AO DESFAZER-SE DO PRODUTO

Este produto utiliza solda de estanho-chumbo, e uma lâmpada de descarga de alta intensidade (lâmpada HID) contendo uma pequena quantidade de mercúrio. O desfazimento destes materiais podem estar regulamentados devido a considerações ambientais. Para informações quanto a desfazimento ou reciclagem, recomenda-se contatar as autoridades locais ou a associação das indústrias eletrônicas: www.eiae.org.



Cuidados em relação à troca da lâmpada

Vide "Substituição da Lâmpada do Projetor" nas páginas 47 e 48.

⚠ LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP.
REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-PGM15X//1 ONLY.
UV RADIATION: CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING. MEDIUM PRESSURE LAMP: RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

⚠ PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.
NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-PGM15X//1.
RAYONS ULTRAVIOLETS: PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX.
ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN.
LAMPE A MOYENNE PRESSION: RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE.
A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

↩ ↑ USER SERVICE SCREWS
VIS POUR ENTRETIEN PAR L'UTILISATEUR

CUIDADOS AO TROCAR A LÂMPADA

ANTES DE RETIRAR O PARAFUSO, DESCONECTE O CABO DE ALIMENTAÇÃO. SUPERFÍCIE QUENTE NA PARTE INTERNA. ESPERE POR CERCA DE 1 HORA ANTES DE TROCAR A LÂMPADA. TROQUE-A SOMENTE POR UMA LÂMPADA SHARP DO MESMO TIPO BQC-PGM15X//1. RADIAÇÃO UV: PODE CAUSAR DANOS À VISTA. DESLIGUE A LÂMPADA ANTES DE INICIAR A OPERAÇÃO DE TROCA. LÂMPADA DE PRESSÃO MÉDIA: RISCO DE EXPLOSAÇÃO. PERIGO POTENCIAL DE PARTÍCULAS DE VIDRO CASO A LÂMPADA SE QUEBRE. MANUSEAR COM CUIDADO. CONSULTE O MANUAL DE OPERAÇÃO.



INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA



A energia elétrica pode realizar muitas funções úteis. Este aparelho foi elaborado e fabricado para garantir sua segurança pessoal. Entretanto, O USO INADEQUADO DO APARELHO PODE CAUSAR CHOQUES ELÉTRICOS OU FOGO. A fim de não anular as proteções incorporadas neste projetor, recomenda-se observar as seguintes regras básicas para a instalação, uso e manutenção do mesmo. Para a sua própria proteção e para o uso adequado do seu projetor, leia atentamente as “INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA” antes de utilizá-lo.

1. Leia as instruções

Todas as instruções de segurança e de operação devem ser lidas antes de utilizar o aparelho.

2. Guarde as instruções

Todas as instruções de segurança e de operação devem ser guardadas para consultas futuras.

3. Observe as advertências

Todas as advertências e as instruções de operação devem ser observadas.

4. Siga as instruções

Todas as instruções de uso e de operação devem ser seguidas.

5. Limpeza

- Desligue o aparelho da tomada elétrica antes de limpá-lo. Não utilize produtos de limpeza líquidos ou em aerosol, apenas um pano úmido.
- Jamais use detergentes fortes ou solventes tais como álcool ou diluidores.
- Use um soprador ou papel de limpeza para lentes para limpar as lentes, e tenha cuidado para não arranhá-las ou manchá-las.

6. Adaptadores

Utilize somente os adaptadores recomendados pelo fabricante para não danificar o aparelho.

7. Água e umidade

Não utilize o aparelho perto da água. Por exemplo: perto de uma banheira, pia da cozinha ou tanque de lavar roupa, de um porão úmido ou perto de uma piscina, etc.

8. Acessórios

Não coloque este aparelho sobre um carrinho, suporte, tripé ou mesa instáveis. Ele pode cair, causando ferimentos graves a alguém ou ficar bastante danificado. Use somente os acessórios recomendados pelo fabricante ou vendidos junto com o aparelho. A fixação do aparelho e o acessório a ser utilizado devem seguir as recomendações do fabricante.

9. Transporte

Caso o aparelho esteja colocado sobre uma mesa com rodas, o conjunto deve ser movido com cuidado. Paradas repentinas, força excessiva e superfície desnivelada podem derrubá-lo.



10. Ventilação

Os furos e aberturas no gabinete foram projetados para proporcionar ventilação e garantir o funcionamento adequado do aparelho, protegendo-o contra superaquecimento. As aberturas não devem ser obstruídas, e assim sendo, não coloque o aparelho sobre uma cama, sofá, tapete ou qualquer outra superfície semelhante. Não o instale em um móvel fechado, como uma estante ou um “rack”, a não ser que disponha de ventilação adequada e que as instruções do fabricante sejam cumpridas.

11. Alimentação

Este aparelho deve ser operado apenas com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza acerca do tipo de alimentação na sua casa, consulte um revendedor autorizado ou a companhia elétrica local. Consulte o manual de instruções para aparelhos que irão funcionar com pilhas ou outras fontes de energia.

12. Aterramento ou polarização

Este produto vem equipado com um dos seguintes tipos de plugues. Caso o plugue não seja adequado ao tipo da sua tomada, aconselha-se contatar um electricista.

Não anule a característica de segurança do plugue.

- a. Plugue de dois pinos (principais).
- b. Plugue de três pinos (principais), com um terminal de aterramento.
Este plugue pode se conectado somente a uma tomada que suporte plugue de aterramento.

13. Proteção do cabo de alimentação

Os fios de alimentação devem ser instalados em locais que não possam ser pisados, nem posicionados sob objetos que possam pressioná-los. Preste atenção especial ao encaixe dos fios nos plugues, nas régua de tomada e nos pontos onde saem do aparelho.

14. Relâmpagos

Para maior proteção deste equipamento durante tempestades, ou quando o mesmo não vá ser usado por um longo período, aconselha-se desligá-lo da tomada. Isto irá prevenir danos ao aparelho, causados por raios ou por sobretensão na energia elétrica.

15. Sobrecarga

Não sobrecarregue as tomadas elétricas, fios de extensão ou régua de tomada pois podem causar incêndios ou choques elétricos.

16. Entrada de líquidos ou objetos

Nunca introduza nenhum tipo de objeto nas aberturas do aparelho porque este pode tocar pontos perigosos de tensão ou causar curto-circuito, provocando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame qualquer líquido no equipamento.

17. Assistência técnica

Não tente consertar o aparelho por conta própria, pois ao abrir ou retirar as tampas, você ficará exposto a altas tensões e outros perigos. Caso necessário, solicite sempre o serviço de técnicos qualificados.

18. Danos que necessitam assistência

Desligue o aparelho da tomada elétrica e solicite o serviço de técnicos qualificados nas seguintes circunstâncias:

- a. Quando o cabo de alimentação ou o plugue estiverem danificados.
- b. Se algum líquido ou objetos caírem dentro do equipamento.
- c. Se o equipamento for exposto à chuva ou à água.
- d. Se o equipamento não estiver funcionando normalmente, mesmo depois de verificadas as instruções de uso. Ajuste somente os controles indicados no manual já que o ajuste incorreto de outros controles pode causar danos outros que, muitas vezes, podem requerer o trabalho intenso de um técnico qualificado para que o equipamento volte a funcionar devidamente.
- e. Se o equipamento tiver caído ou sofrido algum dano.
- f. Quando o equipamento apresentar uma alteração brusca no desempenho, indicando a necessidade de conserto.

19. Reposição de peças

Quando houver necessidade de reposição de alguma peça, certifique-se de que o técnico use peças indicadas pelo fabricante ou que possuem as mesmas características das peças originais. Substituições por peças não autorizadas podem causar incêndio, choque elétrico ou outros perigos.

20. Inspeção de segurança

Após o término ou reparo de qualquer serviço, peça ao técnico que realize inspeções de segurança para determinar se o equipamento está em perfeitas condições de uso.

21. Calor

Este aparelho deve ficar longe de qualquer fonte de calor, como radiadores, saídas de calor, aquecedores ou outros produtos geradores de calor (incluindo amplificadores).



INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA

22. Instalação

- Para obter os melhores resultados, use este aparelho em uma sala escurecida.
- Coloque o aparelho sobre uma superfície plana e nivelada, em local seco e longe de poeira e umidade.
- Não coloque o aparelho sob luz solar direta, próximo a aquecedores ou a aparelhos irradiando muito calor.
- A exposição à luz solar direta, fumaça ou vapor pode danificar componentes internos.
- Manuseie o aparelho com cuidado. Partes internas poderão danificar-se caso o mesmo seja derrubado ou submetido a choques muito fortes.
- Não coloque objetos pesados em cima do aparelho.

23. Suprimento de Força

- Este aparelho está projetado para operar com suprimento de força de CA 100V a 240V 50/60 Hz. Certifique-se que o suprimento de força do local esteja de acordo com estas especificações antes de utilizar o aparelho.
- Para EQUIPAMENTOS PLUGÁVEIS, a tomada deve ser instalada próxima ao aparelho e deve ser acessível.
- Desconecte o cabo de alimentação (fio principal de conexão) da tomada de força depois de utilizar o aparelho.
Antes de desconectar o cabo de alimentação, assegure-se que a lâmpada indicador de operação esteja acesa na cor laranja, e não esteja piscando.
- Manuseie o cabo de alimentação com cuidado e evite dobrá-lo em demasia. Um cabo de alimentação danificado pode causar choques elétricos ou fogo.

24. Troca da Lâmpada

- Assegure-se trocar a lâmpada quando o indicador LAMP ficar aceso. Caso a lâmpada continue a ser usada depois de 1.500 horas de uso, a lâmpada apagar-se-á (Veja a página 47 e 48).

25. Precauções Contra Choques e Fogo

- Assegure-se que haja ventilação suficiente e que as ventas estejam desobstruídas, a fim de prevenir um acúmulo anormal de calor dentro do aparelho. Deixe pelo menos 7 7/8 polegadas (20 cm) de espaço entre o aparelho e as paredes em volta.
- Previna para que objetos tais como cliques de papel e pedaços de papel caiam dentro do aparelho. Não tente recuperar nenhum objeto que venha a cair dentro do aparelho. Não insira nenhum objeto metálico, tal como um arame ou uma chave-de-fenda no aparelho. Caso venha a ocorrer de algum objeto cair dentro do aparelho, desconecte imediatamente o cabo de alimentação e procure um Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp.
- Não coloque nenhum líquido em cima do aparelho.
- **Não olhe dentro das lentes quando o aparelho estiver ligado. Poderão ocorrer sérios danos aos seus olhos.**

IMPORTANTE

- DLP (Digital Light Processing) e DMD (Digital Micromirror Device) são marcas comerciais da Texas Instruments, Inc.
- Microsoft e Windows são marcas registradas nos Estados Unidos e em outros países da Microsoft Corporation.
- PC/AT é uma marca registrada nos Estados Unidos da International Business Machines Corporation.
- Macintosh é uma marca registrada nos Estados Unidos e em outros países da Apple Computer, Inc
- Os nomes de outras empresas e produtos mencionados neste manual são marcas comerciais ou marcas registradas das respectivas companhias.



Recursos Especiais



1. DESIGN COMPACTO E LEVE & FÁCIL DE USAR
Um design pequeno e leve (3,5 lbs/1,6Kg, 2,0 litros) aumenta a portabilidade do projetor.

2. FOCO/ZOOM MANUAL 1,2 ×
Permite ajustar o tamanho da imagem sem mover o projetor.

3. INTERFACE GRÁFICA AO USUÁRIO (GUI) FÁCIL-DE-USAR
Uma interface multicolorida permite usar todas as funções com facilidade.

4. TECNOLOGIA AUTO SYNC PARA OTIMIZAÇÃO AUTOMÁTICA DA IMAGEM

Faz automaticamente qualquer ajuste necessário para a sincronia perfeita das imagens do computador.



5. IMAGENS DE ALTA RESOLUÇÃO GRAÇAS À TECNOLOGIA DE COMPRESSÃO INTELIGENTE

PG-M15X

Resolução XGA nativa (1.024 × 768) e compatibilidade com SXGA com o uso da compressão inteligente.

PG-M15S

Resolução SVGA nativa (800 × 600) e compatibilidade com SXGA e XGA com o uso da compressão inteligente.

6. ENTRADA DIRETA DIGITAL DE COMPUTADOR (DVI)

Os sinais permanecem digitais do dispositivo fonte ao projetor, resultando assim em imagens de computador mais nítidas, claras, sem ruídos e sem necessidade de ajustes.

7. TERMINAL DE SAÍDA MONITOR RGB

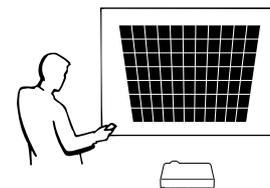
Os apresentadores podem ver sua apresentação na tela de um monitor LCD ou CRT, enquanto a imagem está sendo projetada para a audiência.

8. CORREÇÃO DE ANGULAÇÃO DIGITAL ANTI-ALIASING

Ajuste da imagem projetada a um ângulo para manter a qualidade e brilho da imagem como um todo.

9. MOUSE POR CONTROLE REMOTO SEM FIO

Permite operar o projetor e o mouse do seu computador.



10. AJUSTE DA TEMPERATURA DE COR

Assegura uma expressão perfeita das cores.

Índice

Informações Importantes

INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA	3
Recursos Especiais	5
Índice	6
Recomendações	7
Como Acessar os Manuais de Operação PDF (para Windows e Macintosh)	8
Nome e Localização das Partes	9

Conexões e Ajustes

Acessórios Fornecidos	12
Conexão do Projetor	13

Operação

Operações Básicas	18
Ajustando a Tela	20
Operação do Mouse sem Fio pelo Controle Remoto	24
Uso das Telas do Menu GUI (Interface Gráfica ao Usuário)	26
Escolha do Idioma do Menu	30
Escolha do Modo Sistema de Entrada de Vídeo (Somente no ENTRADA 2 ou 3)	30
Ajustes de Imagem	31
Ajuste da Imagem	31
Ajuste da Temperatura de Cor	32
Ajustes da Imagem do Computador (Somente no modo ENTRADA 1 RGB)	33
Ajuste de Sincronia Automática	33
Ajuste da Imagem do Computador	33

Recursos Convenientes

Função Congelamento	34
Magnificação Digital da Imagem	35
Escolha do Modo de Exibição de Imagem	36
Correção Gamma	38
Verificar do Sinal de Entrada (Somente no modo ENTRADA 1 DVI ou RGB)	39
Verificar o Tempo de Uso da Lâmpada	39
Ativar/Desativar a Mensagem de Silêncio Audiovisual	40
Função Prioridade de Tela	41
Função de Desligamento Automático	42
Detecção Automática da Fonte de Entrada ...	43
Selecionar a Imagem de Fundo	43
Função Imagem Invertida/Reversa	44

Manutenção e Solução de Problemas

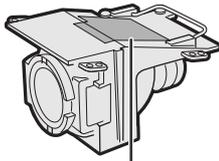
Indicadores de Manutenção/Lâmpada	46
Substituição da Lâmpada do Projetor	47
Uso da Trava Kensington	48
Solução de Problemas	48

Informações Complementares

Uso da Bolsa Maleável de Transporte	49
Designação dos Pinos de Conexão	50
Especificações da Porta RS-232C	52
Tabela de Compatibilidade de Computadores	53
Especificações	54
Dimensões	55
Glossário	56
Índice Remissivo	57
Assistência Técnica Sharp	58



Recomendações



Cuidados em Relação à Lâmpada

Perigo de ferimentos com partículas de vidro caso a lâmpada se quebre. Aconselha-se contatar o seu Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp para trocar uma lâmpada que tenha se quebrado. Veja "Trocar a Lâmpada" nas páginas 47 e 48.



CUIDADO



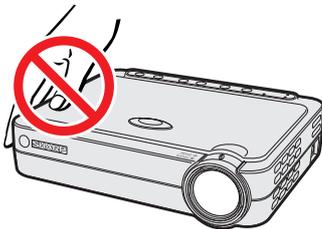
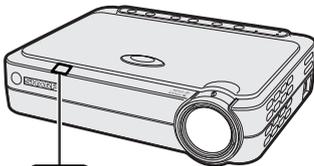
95°F
(+35°C)
41°F
(+5°C)



Precauções na Instalação do Projetor

Para reduzir ao mínimo a manutenção e obter imagens de alta qualidade, a SHARP recomenda que este projetor seja instalado em local isento de umidade, poeira ou fumaça de cigarro. Quando o projetor for utilizado em tais locais, deve-se limpar as lentes com mais frequência. A parte interna do projetor deve ser limpa periodicamente. Com tais cuidados, não haverá redução na vida útil do aparelho, mesmo quando utilizado em tais ambientes adversos. Note que a limpeza da parte interna do projetor deve ser executada por um Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp.

- Não exponha este projetor a calor ou frio extremos.
Temperatura de operação: 41°F to 95°F (+5°C to +35°C)
Temperatura de armazenagem: 14°F to 140°F (-10°C to +60°C)



Observações Sobre a Operação

- A marca mostrada na figura à esquerda é para chamar a atenção do usuário para os pontos do projetor que emitem calor intenso durante a operação.
- As áreas de ventilação, a tampa do compartimento da lâmpada e suas proximidades ficam extremamente quentes durante a operação. Para evitar ferimentos, não toque nestas regiões até que elas tenham esfriado o suficiente.
- Deixe pelos menos 4 polegadas (10 cm) de espaço entre as aberturas da ventoinha e a parede ou objeto mais próximo.
- Se a ventoinha for obstruída, o dispositivo de proteção do projetor irá desligá-lo automaticamente. Isto não é defeito. Retire o cabo de alimentação da tomada e aguarde pelo menos 10 minutos. Então, reconecte o cabo de alimentação e torne a ligar o projetor. Em seguida, coloque novamente o cabo de alimentação na tomada para que o projetor volte à condição de operação normal.

TEMP

Temperatura do Monitor

Caso o projetor comece a superaquecer devido a problemas de instalação, "TEMP" aparecerá no canto inferior esquerdo da imagem. Se a temperatura continuar a aumentar, a lâmpada se desligará e o indicador de advertência de temperatura começará a piscar. Após um período de 90 segundos de resfriamento, o projetor se desligará. Para maiores detalhes, consulte o item "Indicadores de Manutenção/Lâmpada", na página 46.

NOTA

- A ventoinha regula a temperatura interna e o desempenho da mesma é controlado automaticamente. O som da ventoinha pode alterar-se durante a operação em função da mudança de velocidade de ventilação.

LÂMP

Função Monitor da Lâmpada

Após ligar o projetor após a lâmpada ter sido utilizada por mais de 1.400 horas, as indicações "LÂMP" começarão a piscar no canto inferior esquerdo da tela para advertir sobre a necessidade de substituição da lâmpada. Veja as instruções para substituição da lâmpada nas páginas 47 e 48. Se a lâmpada for utilizada por mais de 1.500 horas, o projetor se desligará automaticamente e ficará no modo "espera". Veja maiores informações na página 46, "Indicadores de Manutenção/Lâmpada".



Como Acessar os Manuais de Operação PDF (para Windows e Macintosh)

Os manuais de operação do PDF estão incluídos no CD-ROM em vários idiomas. Para utilizar estes manuais, você deve instalar o Adobe Acrobat Reader no seu PC (Windows ou Macintosh). Se o Adobe Acrobat Reader não estiver instalado em seu computador, você poderá obtê-lo na Internet (<http://www.adobe.com>) ou instalá-lo a partir de um CD-ROM (não fornecido).

Para instalar o Adobe Acrobat de um CD-ROM

Para Windows:

- ① Insira o CD-ROM no compartimento de CD.
- ② Clique duas vezes no ícone "My Computer".
- ③ Clique duas vezes no "CD-ROM".
- ④ Clique duas vezes na pasta "manuals".
- ⑤ Clique duas vezes na pasta "acrobat".
- ⑥ Clique duas vezes na pasta "windows".
- ⑦ Clique duas vezes no programa de instalação desejado e siga os procedimentos descritos na tela.

Para Macintosh:

- ① Insira o CD-ROM no compartimento de CD.
- ② Clique duas vezes no ícone do "CD-ROM".
- ③ Clique duas vezes na pasta "manuals".
- ④ Clique duas vezes na pasta "acrobat".
- ⑤ Clique duas vezes na pasta "mac".
- ⑥ Clique duas vezes no programa de instalação desejado e siga os procedimentos descritos na tela.

Para outros sistemas operacionais:

Instale o Acrobat Reader pela Internet (<http://www.adobe.com>).

Para outros idiomas:

Se você preferir utilizar o Acrobat Reader em um idioma que não esteja incluído no CD-ROM, favor obter a versão adequada pela Internet.

Para acessar os manuais PDF

Para Windows:

- ① Insira o CD-ROM no compartimento de CD.
- ② Clique duas vezes no ícone "My Computer".
- ③ Clique duas vezes no ícone do "CD-ROM".
- ④ Clique duas vezes na pasta "manuals".
- ⑤ Clique duas vezes na pasta "pg-m15".
- ⑥ Clique duas vezes no idioma (nome da pasta) que você deseja ler.
- ⑦ Clique duas vezes no arquivo pdf.

Para Macintosh:

- ① Insira o CD-ROM no compartimento de CD.
- ② Clique duas vezes no ícone do "CD-ROM".
- ③ Clique duas vezes na pasta "manuals".
- ④ Clique duas vezes na pasta "pg-m15".
- ⑤ Clique duas vezes no idioma (nome da pasta) que você deseja ler.
- ⑥ Clique duas vezes no arquivo pdf.

NOTA

- Se o arquivo pdf não puder ser aberto clicando-o duas vezes com o mouse, abrir primeiro o aplicativo Acrobat Reader e, em seguida, especificar o arquivo desejado utilizando o menu "File", "Open".
- Consultar o arquivo "readme.txt" no CD-ROM para mais informações sobre o CD-ROM que não estejam descritos neste manual.



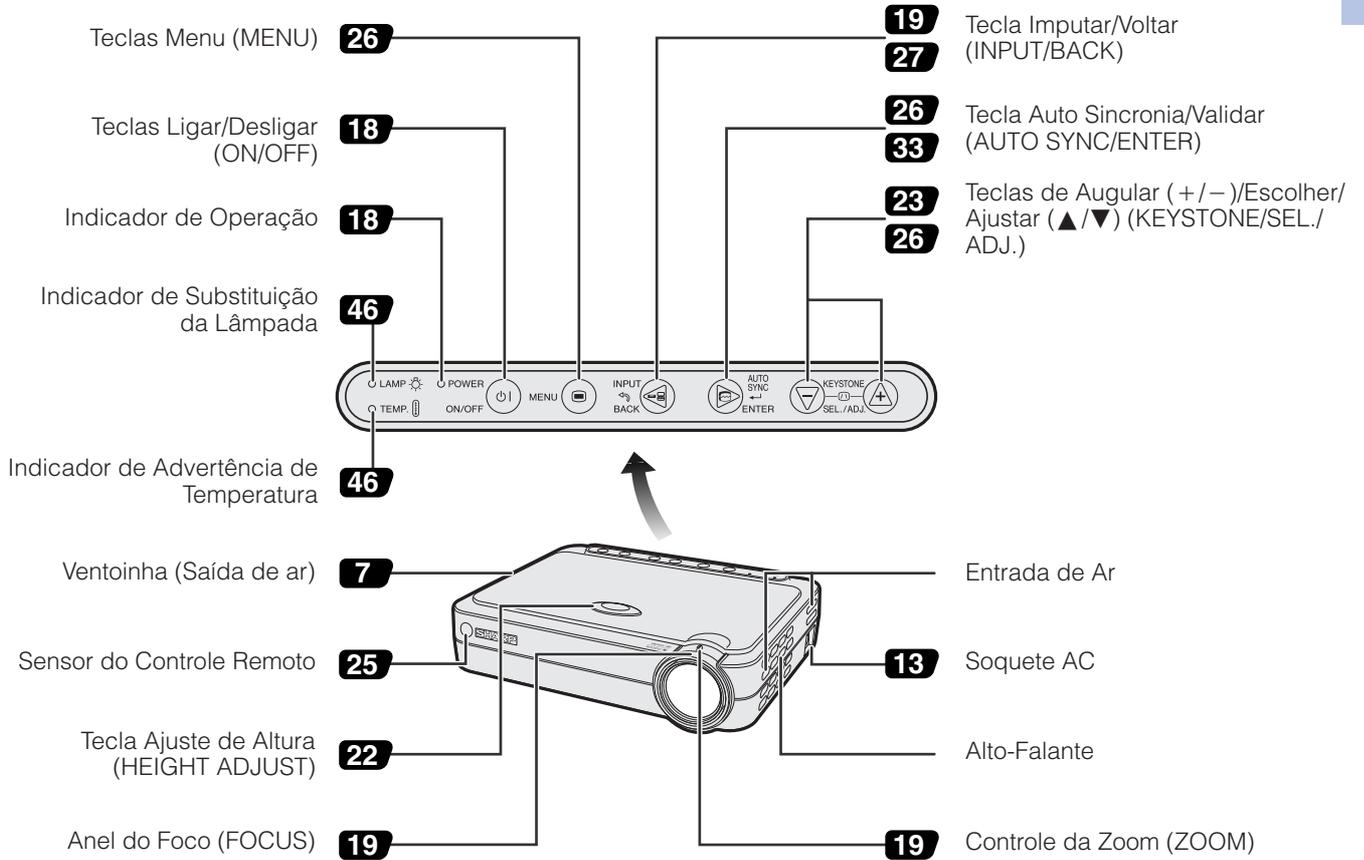
Nome e Localização das Partes



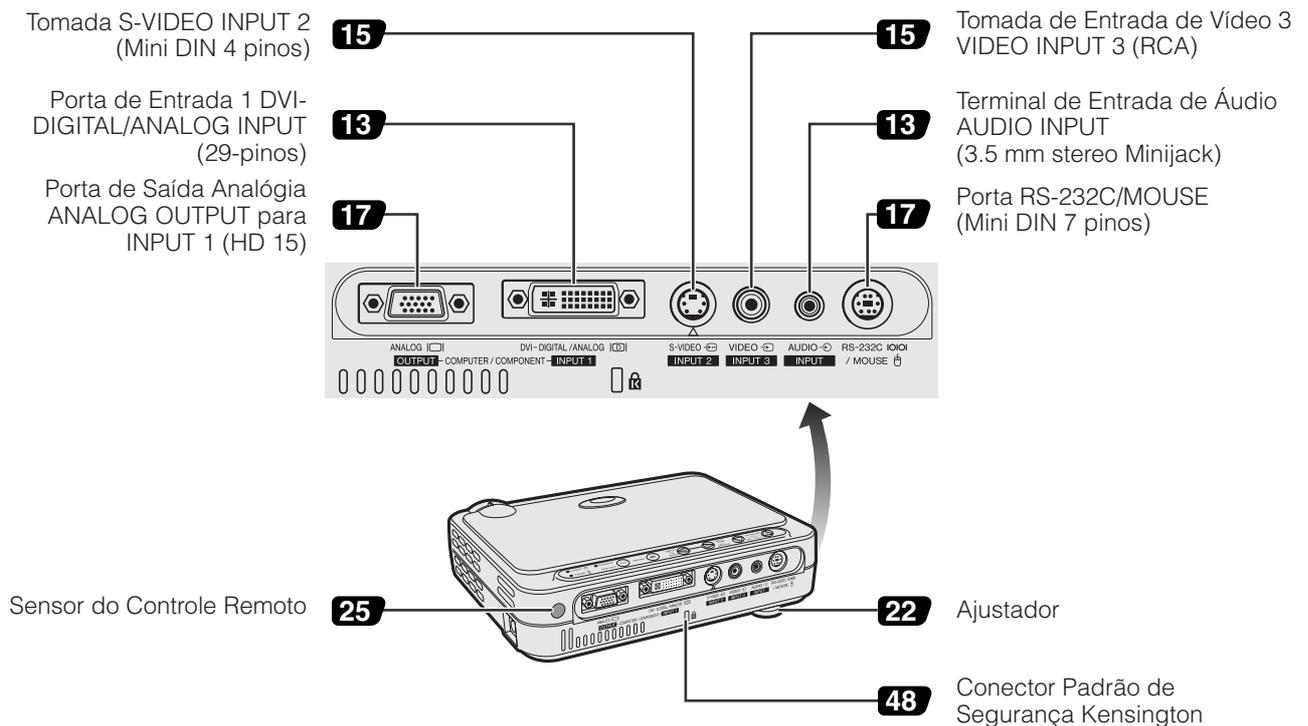
Os números ao lado dos nomes das partes referem-se aos números das páginas principais deste manual, onde se encontra a explicação do tópico.

Projektor

Vista frontal e superior



Vista lateral e traseira

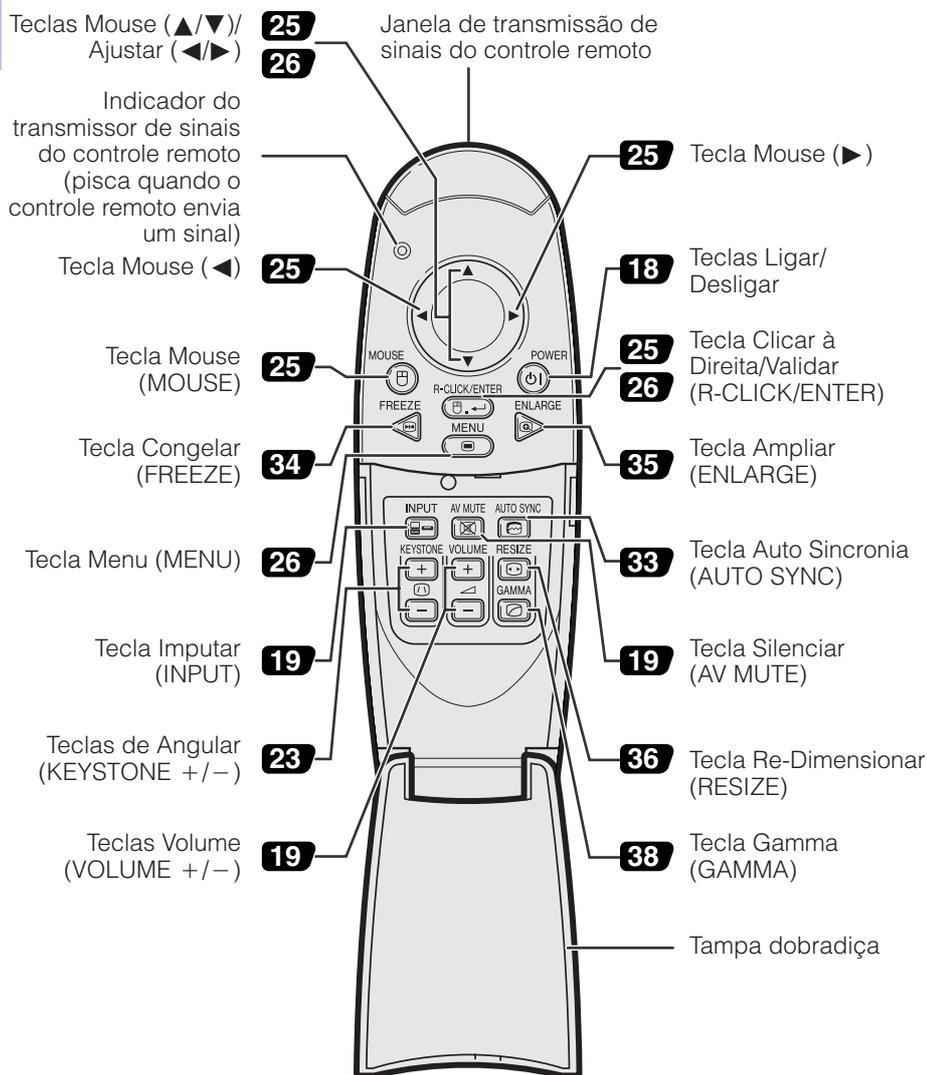




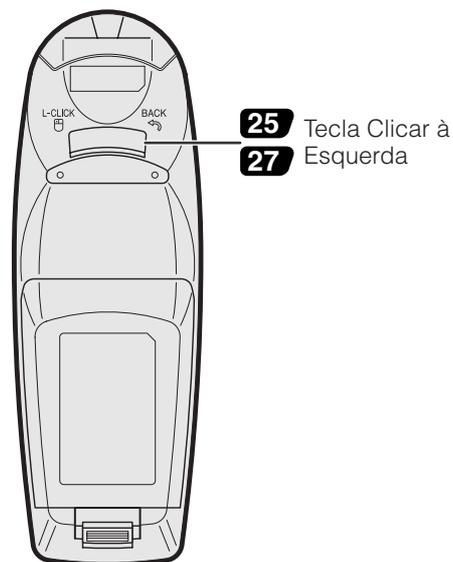
Nome e Localização das Partes

Controle Remoto

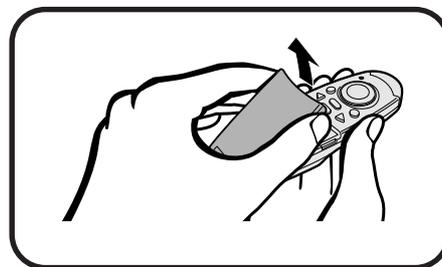
Vista frontal



Vista traseira



Abrir a tampa dobradiça



Colocação das pilhas

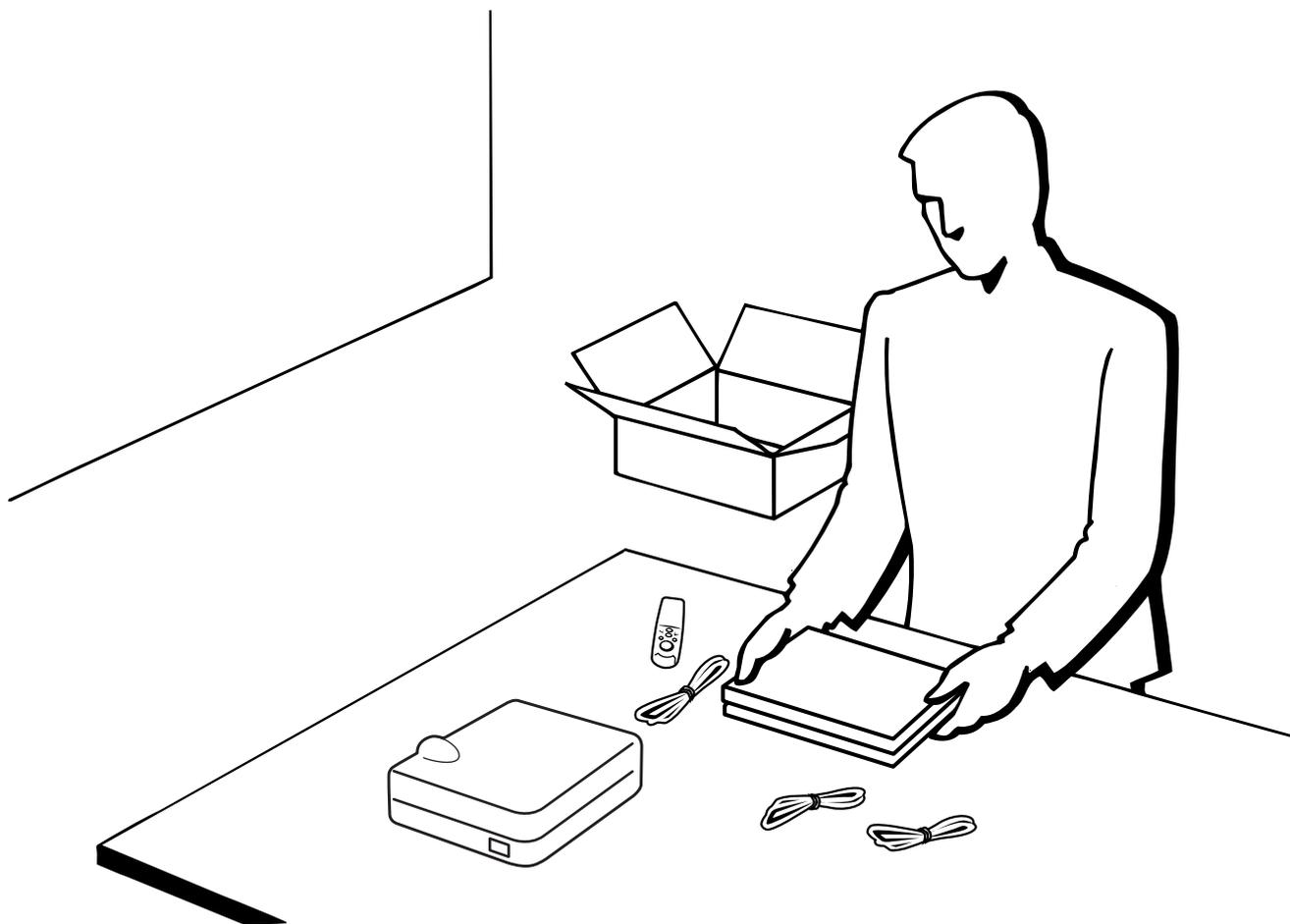
<p>1 Pressione a saliência e abra a tampa do compartimento das pilhas no sentido da seta.</p>	<p>2 Coloque duas pilhas tamanho AAA, respeitando as polaridades + e – indicadas dentro do compartimento das pilhas.</p>	<p>3 Coloque as unhas da tampa do compartimento nos respectivos orifícios e pressione a tampa de volta à sua posição original.</p>

NOTA

- Caso ocorra do controle remoto ficar molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivas.
- Se o controle remoto não vá ser utilizado por muito tempo, retire as pilhas.
- Não misture pilhas novas com velhas, nem pilhas de marcas diferentes.
- Existem operações que podem ser executadas somente usando o controle remoto. Recomenda-se, portanto, manuseá-lo com cuidado.



Conexões e Ajustes



Acessórios Fornecidos

Acessórios Fornecidos



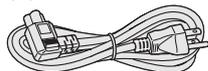
Controle remoto
9HJ7583104001



2 pilhas tamanho AAA
9HJ4683101001

Cabo de alimentação

(1)



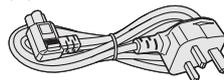
Para E.U.A., Canadá, etc.
9HJ4283114001

(2)



Para Europa, exceto
Reino Unido
9HJ4283116001

(3)



Para Reino Unido, Hong
Kong e Singapura
9HJ4283117001

(4)



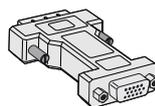
Para Austrália, Nova
Zelândia e Oceania
9HJ4283118001

NOTA

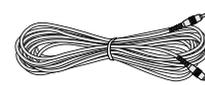
- Dependendo da região, os projetores serão despachados com apenas um cabo de alimentação (Veja acima). Use o cabo de alimentação adequado ao tipo de tomada do seu país.



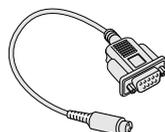
Cabo DVI-Analógico a VGA
9HJ4283119001



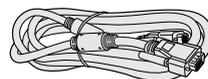
Adaptador DVI-Analógico a VGA
9HJ4283124001



Cabo de áudio de
computador
9HJ4283120001



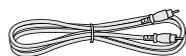
Cabo DIN-D-sub RS-232C
9HJ4283123001



Cabo RGB de computador
9HJ4283111001



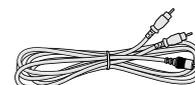
Cabo de controle do mouse USB
9HJ4283122001



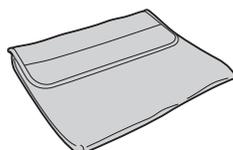
Cabo de vídeo
9HJ4283112001



Cabo S-vídeo
9HJ4283113001



Cabo de áudio AV
9HJ4283121001



Bolsa maleável de transporte
9HJ5383101001



Alça para tampa da lente
9HJ7083117001

CD-ROM
9HJ3683104001

Manual de operação do projetor
9HJ3683107001

Guia para referência rápida do
projetor
9HJ3683110001

Cabos opcionais

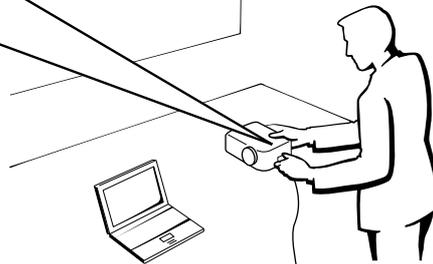
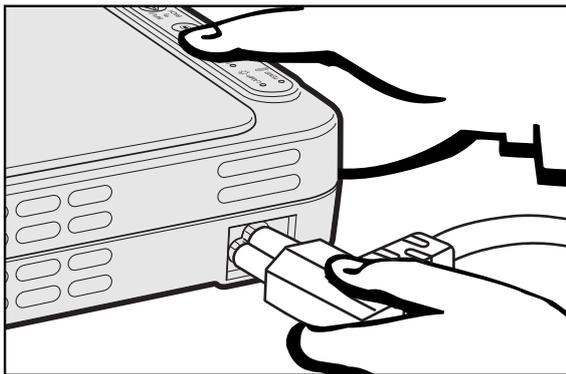
- Cabo digital DVI (9'10", 3,0 m)
AN-C3DVU
- Cabo HD-15/RCA (9'10", 3,0 m)
AN-C3CP
- Cabo RS-232C (32'10", 10,0 m)
AN-C10RS



Conexão do Projetor

Conexão do Cabo de Alimentação

Insira o plugue do cabo de alimentação no soquete CA, localizado na lateral do projetor.



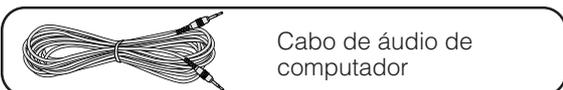
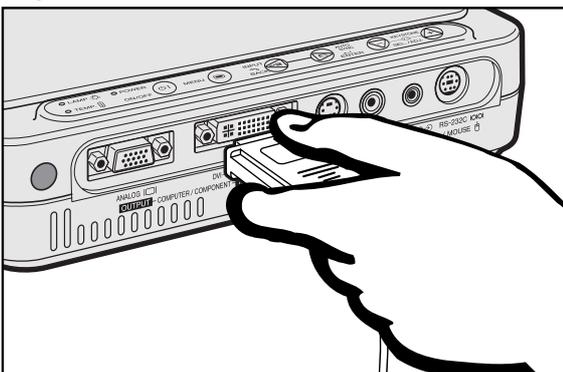
⚠ CUIDADO

- Certifique-se que o cabo de alimentação esteja firmemente conectado à tomada de força.

Conexão do Projetor um Computador

Você pode conectar o seu projetor a um computador para projeção de imagens totalmente coloridas do computador.

Conexão de um computador ao projetor usando o cabo digital DVI—Instruções para conexões digitais



- ① Conecte uma das extremidades do cabo digital DVI (vendido separadamente), à porta de entrada DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 do projetor.
- ② Conecte a outra extremidade à porta de saída para Monitor (DVI) do computador. Assegurar uma conexão segura fechando os parafusos de fixação.
- ③ Para usar o sistema de áudio embutido, conecte uma das extremidades do cabo de áudio de computador, fornecido, à tomada AUDIO INPUT do projetor.
- ④ Conectar a outra ponta ao terminal de saída de áudio do computador.

Projeção da Imagem

Ao conectar por este método, aperte **INPUT** no controle remoto ou no projetor e ajuste o tipo de sinal de entrada para INPUT 1 DVI (Digital).



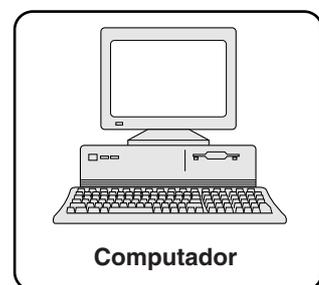
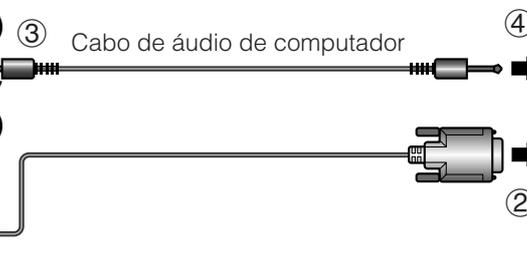
⚠ CUIDADO

- Antes de executar as conexões, desligue ambos os equipamentos. Após a execução de todas as conexões, ligue primeiro o projetor. O computador deve ser ligado sempre por último.

NOTA

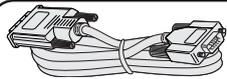
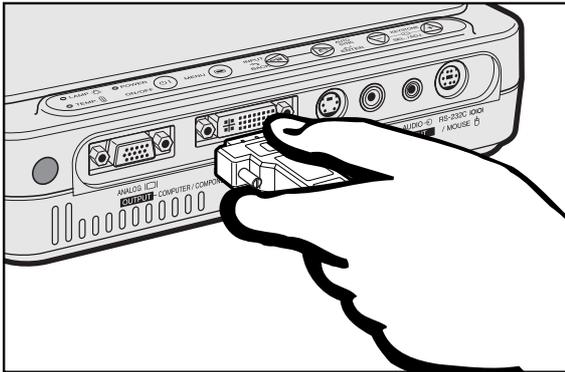
- Leia cuidadosamente o manual de operação do computador.
- Consulte a página 53 “Tabela de Compatibilidade de Computadores” para uma lista de sinais de computador compatíveis com o projetor. O uso de sinais de computador que não aqueles listados poderá fazer com que algumas funções do aparelho não funcionem.
- Esta porta DVI é compatível com a versão 1,0 DVI. Assim sendo, quando os sinais forem imputados de equipamentos compatíveis com normas de proteção de direitos autorais (DVI ver. 2,0), nenhum sinal será recebido.

Projetor

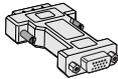




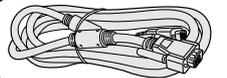
Conexão de um computador ao projetor usando o adaptador DVI-Analógico a VGA ou o cabo DVI-Analógico a VGA—Intruções para conexões analógicas



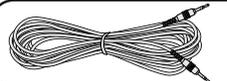
Cabo DVI-Analógico a VGA



Adaptador DVI-Analógico a VGA



Cabo RGB de computador



Cabo de áudio de computador

- 1 Conecte uma das extremidades do cabo RGB de computador, fornecido, usando o adaptador DVI-Analógico a VGA, também fornecido, à porta de entrada DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 do projetor, ou conecte o lado DVI do cabo DVI-Analógico a VGA, fornecido, à porta de entrada DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 do projetor.
- 2 Conecte a outra extremidade do cabo RGB de computador ou o lado VGA do cabo DVI-Analógico a VGA ao computador. Assegurar uma conexão segura fechando os parafusos de fixação.
- 3 Para usar o sistema de áudio embutido, conecte uma das extremidades do cabo de áudio de computador, fornecido, à tomada AUDIO INPUT do projetor.
- 4 Conectar a outra ponta ao terminal de saída de áudio do computador.

Projeção da Imagem

Ao conectar por este método, aperte **INPUT** no controle remoto ou no projetor e ajuste o tipo de sinal de entrada para INPUT 1 Computer/Analog RGB.



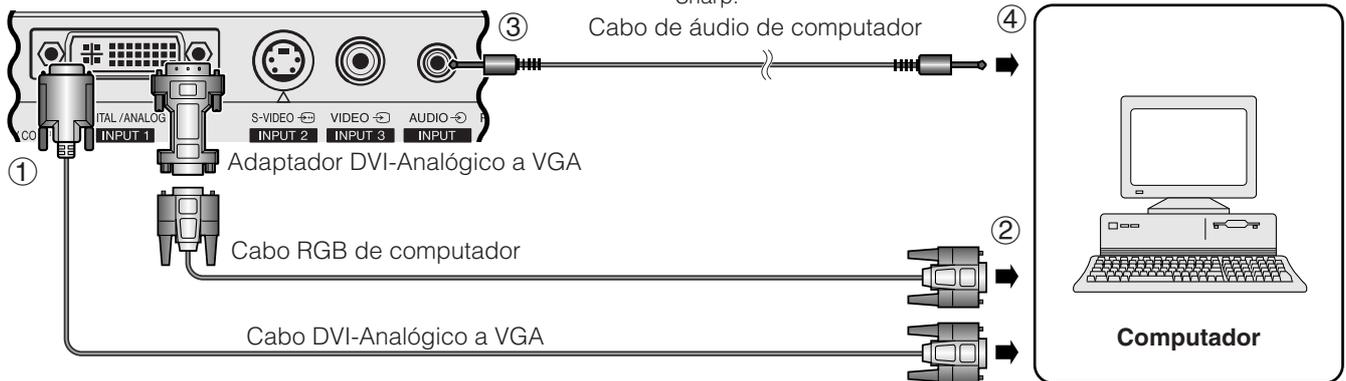
⚠ CUIDADO

- Antes de executar as conexões, desligue ambos os equipamentos. Após a execução de todas as conexões, ligue primeiro o projetor. O computador deve ser ligado sempre por último.

📌 NOTA

- Leia cuidadosamente o manual de operação do computador.
- Consulte a página 53 "Tabela de Compatibilidade de Computadores" para uma lista de sinais de computador compatíveis com o projetor. O uso de sinais de computador que não aqueles listados poderá fazer com que algumas funções do aparelho não funcionem.
- Um adaptador para Macintosh poderá ser necessário para uso com alguns computadores Macintosh. Contatar seu Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp.

Projetor



Conectando outros computadores compatíveis

Quando o projetor for ligado em outro computador compatível que não seja um IBM-PC (VGA/SVGA/XGA/SXGA) ou Macintosh (ex. Workstation), poderá ser necessário a utilização de um cabo apropriado. Entre em contato com um revendedor especializado para obter maiores informações.

📌 NOTA

- Se você conectar outros computadores que não os recomendados neste manual poderá resultar em danos ao projetor e ao computador.

Função "Plug & Play"

- Este projetor é compatível com o padrão VESA, DDC 1/DDC 2B. O projetor e um computador compatível com o padrão VESA DDC irão intercomunicar-se quanto aos quesitos de ajuste permitindo um ajuste rápido e fácil.
- Antes de usar a função "Plug and Play", certificar-se de ligar o projetor primeiro, e de conectar o computador depois.

📌 NOTA

- As funções Plug & Play e DDC do seu projetor funcionarão somente quando utilizadas com computadores compatíveis com o padrão VESA DDC.



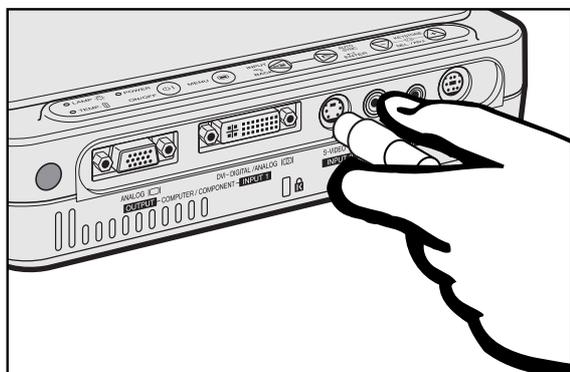
Conexão do Projetor a um Equipamento de Vídeo

Pode-se conectar este projetor a um VCR, laser disc player e outros equipamentos audiovisuais.

⚠ CUIDADO

- Quando da conexão de equipamentos audiovisuais ao projetor, lembre-se de sempre desligá-lo antes de iniciar as conexões, a fim de proteger tanto o projetor quanto os equipamentos sendo conectados.

Conexão a uma fonte de vídeo (VCR ou laser disc player) usando a entrada de vídeo padrão



Cabo S-video



Cabo de vídeo



Cabo de áudio AV

- ① Conecte o cabo S-vídeo, fornecido, à tomada de entrada S-VIDEO INPUT 2 do projetor e à tomada de saída S-vídeo da fonte de vídeo, ou então conecte o cabo de vídeo, fornecido, à tomada de entrada VIDEO INPUT 3 do projetor e à tomada de saída de vídeo da fonte de vídeo.
- ② Para usar o sistema embutido de áudio, conecte o cabo de áudio AV, fornecido, à tomada de entrada AUDIO INPUT no projetor e à tomada de saída de áudio da fonte de vídeo.

A tomada de entrada S-VIDEO INPUT 2 faz uso de um sistema de sinais de vídeo no qual a imagem é separada em sinais de cor e luminância, a fim de obter-se uma qualidade de imagem superior.

Projeção da Imagem

- Ao conectar à tomada de entrada S-VIDEO INPUT 2 do projetor, aperte **INPUT** no controle remoto ou no projetor e ajuste o tipo de sinal de entrada para INPUT 2 S-VIDEO.
- Ao conectar à tomada de entrada VIDEO INPUT 3 do projetor, aperte **INPUT** no controle remoto ou no projetor e ajuste o tipo de sinal de entrada para INPUT 3 VIDEO.

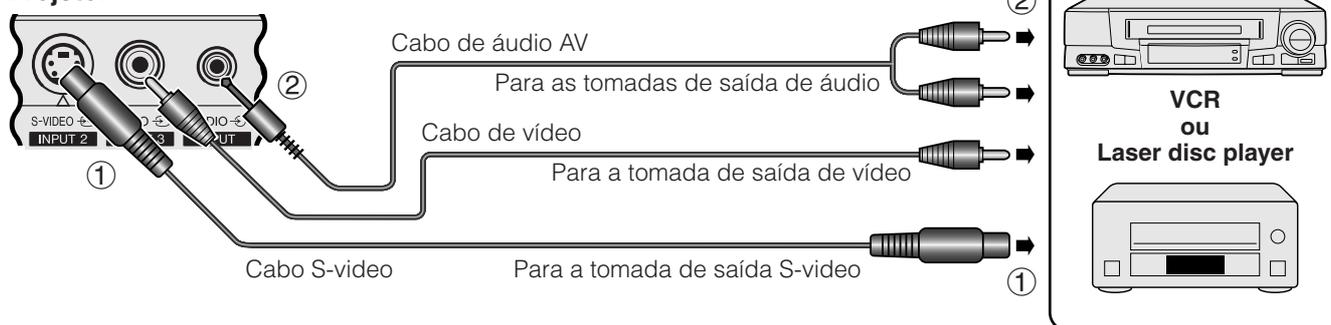
ENTRADA 2
S-VIDEO NTSC 3.58

ENTRADA 3
VIDEO NTSC 3.58

NOTA

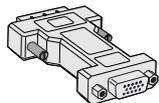
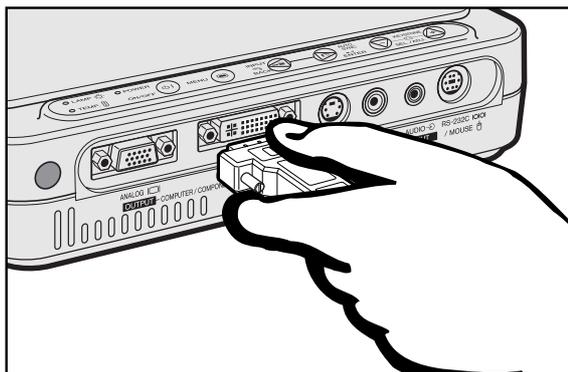
- Para vídeo de melhor qualidade, pode-se usar o terminal S-VIDEO INPUT 2 do projetor.
- Caso o equipamento de vídeo não possua um terminal de saída S-video, usar um terminal de saída de vídeo composto.

Projetor

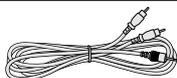




Conexão de uma fonte de vídeo (decodificador DTV* ou DVD player) usando a porta de entrada DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1



Adaptador DVI-Analógico a VGA



Cabo de áudio AV

- ① Conecte uma das extremidades do adaptador DVI-Analógico a VGA, fornecido, à porta de entrada DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 do projetor.
- ② Conecte a outra extremidade do adaptador DVI/Analógico a VGA à fonte de vídeo usando um cabo HD-15/RCA (vendido separadamente).
- ③ Para usar o sistema embutido de áudio, conectar uma das extremidades do cabo de áudio AV, fornecido, à tomada de entrada AUDIO INPUT no projetor.
- ④ Conectar a outra ponta ao terminal de saída de áudio do computador.

Projeção da Imagem

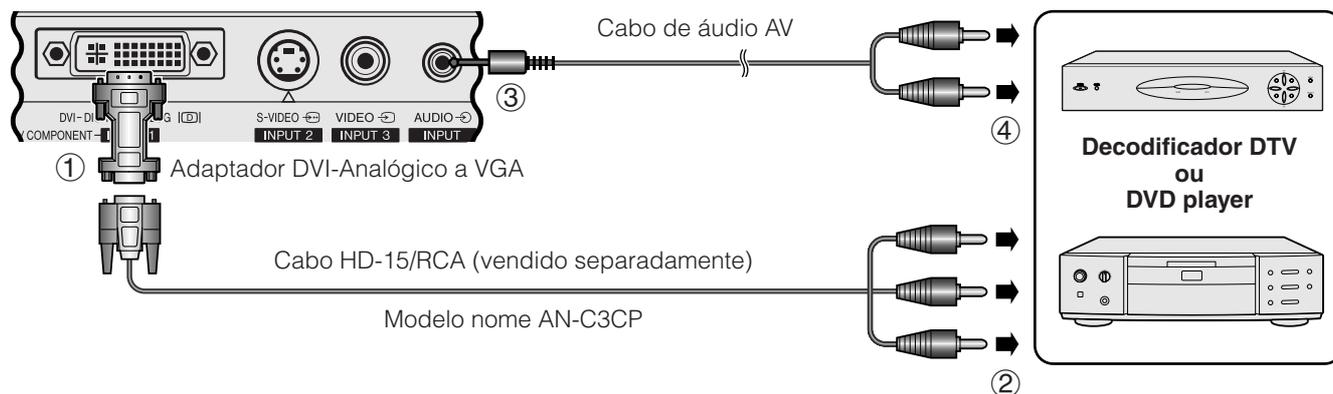
- Ao conectar o decodificador DTV ou o DVD player à porta de entrada DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT 1 do projetor, aperte **INPUT** no controle remoto ou no projetor e ajuste o tipo de sinal de entrada para INPUT 1 COMPONENT.



NOTA

- A qualidade de imagem poderá diminuir dependendo da compatibilidade dos sinais DTV.
- O projetor aceita somente sinais 480i.

Projetor



*DTV é um termo genérico usado para descrever um novo sistema de televisão digital no E.U.A.



Conexão do Projetor a um Monitor

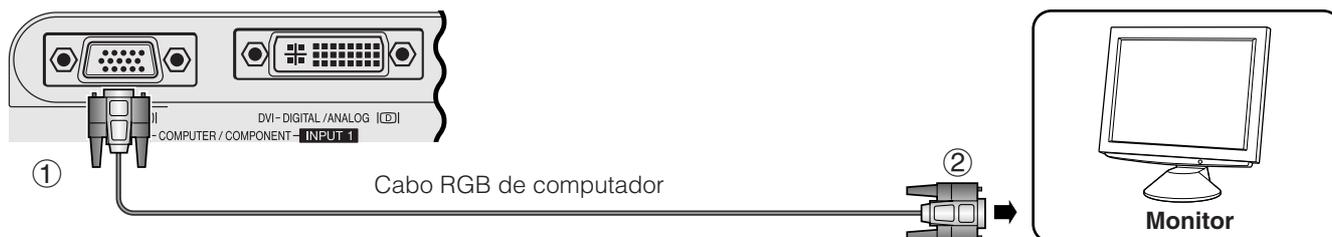
Quando a porta ANALOG OUTPUT do projetor estiver conectada a um monitor com entrada RGB, o computador pode ser usado para exibir as imagens através do projetor e do monitor, simultaneamente. Use o cabo RGB de computador, fornecido, para conectá-los.

- 1 Conecte uma das extremidades do cabo RGB de computador, fornecido, à porta ANALOG OUTPUT do projetor.
- 2 Conecte a outra extremidade à porta de entrada RGB do monitor.

NOTA

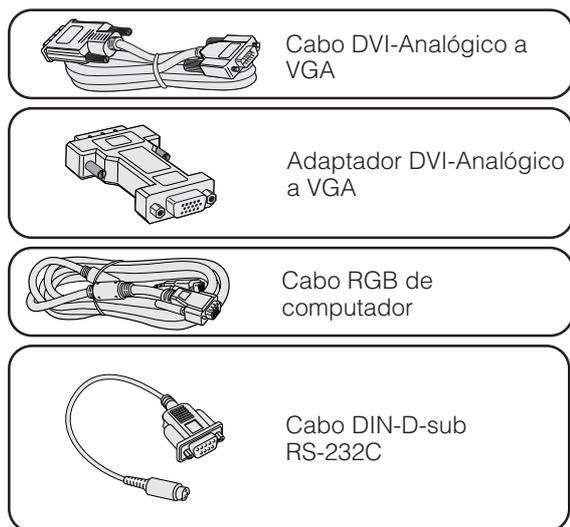
- A saída analógica é desativada quando o projetor estiver no modo Espera.
- Poderá ser necessário fazer uso de um cabo RGB adicional para conectar o projetor a um monitor externo, caso o cabo fornecido seja utilizado para a entrada de dados no projetor.

Projetor



Conexão à Porta RS-232C/MOUSE

Quando a porta RS-232C/MOUSE do projetor estiver conectada a um computador com um cabo RS-232C (modem nulo, tipo cruzado, vendido separadamente), o computador pode ser usado para controlar o projetor e verificar o estado operacional do mesmo. Veja a página 52 para mais detalhes.



- 1 Conecte previamente o projetor e o computador, conforme descrito na página 13 ou 14.
- 2 Conecte o cabo DIN-D-sub RS-232C à porta RS-232C/MOUSE do projetor.
- 3 Conectar um cabo RS-232C (modem nulo, tipo cruzado, vendido separadamente) à outra ponta do cabo DIN-D-sub RS-232C e à porta serial do computador.

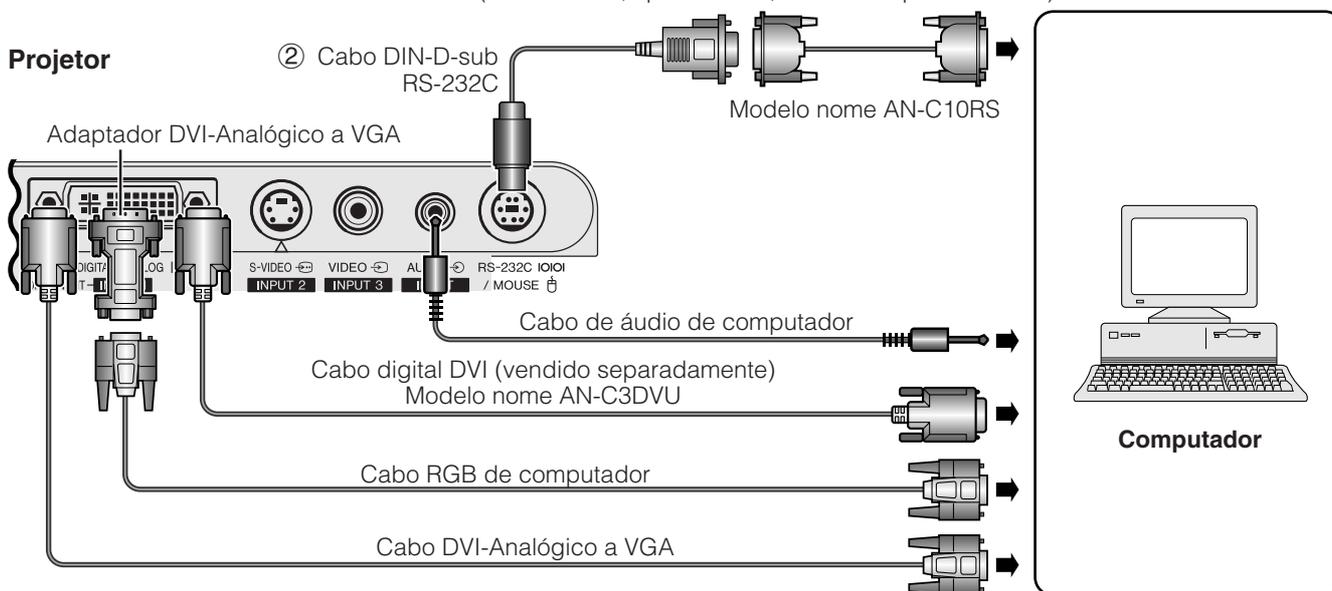
CUIDADO

- Não conectar ou desconectar o cabo RS-232C do computador enquanto este estiver ligado. Isto poderá danificá-lo.
- Quando for desligar o aparelho, assegure-se de desligar primeiro o projetor, e depois o computador conectado ao mesmo.

NOTA

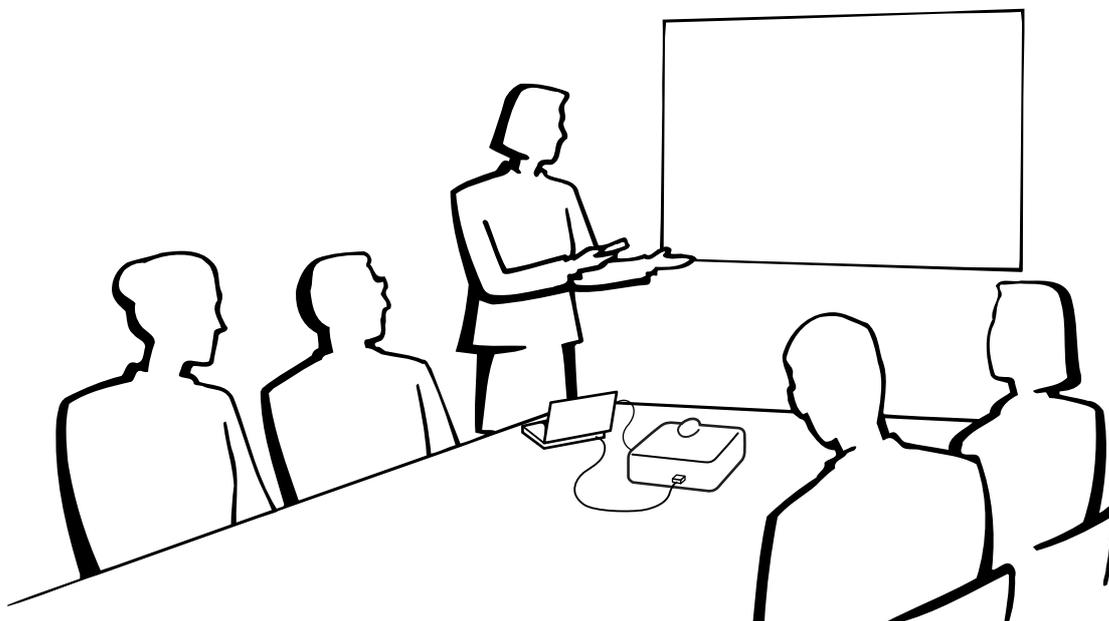
- O mouse sem fio ou a função RS-232C podem não funcionar direito se o computador não estiver corretamente ajustado. Consulte o manual de operação do computador para obter detalhes sobre ajuste e instalação do driver do mouse.
- Um adaptador para Macintosh poderá ser necessário para uso com alguns computadores Macintosh. Contatar seu Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp.

- 3 Cabo RS-232C (modem nulo, tipo cruzado, vendido separadamente)





Operação



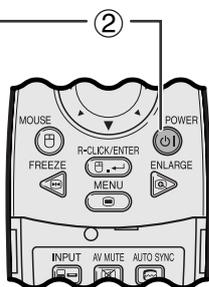
Operações Básicas

Indicadores de manutenção



- 1 Fazer as conexões necessárias antes de prosseguir. Conectar o cabo de alimentação na tomada da parede. O indicador POWER ilumina-se em vermelho e o projetor entra no modo Espera.

Projetor



- 2 Aperte **ON/OFF** no projetor ou **POWER** no controle remoto para ligar o aparelho.

NOTA

- O indicador de substituição da lâmpada piscando em verde significa que a lâmpada está em aquecimento. Espere até que o indicador pare de piscar antes de começar a operar o projetor.
- O aparelho não poderá ser desligado por cerca de um minuto depois que a sequência de aquecimento inicial tenha começado.
- Após o projetor ter sido desembalado e ligado pela primeira vez, um leve odor será exalado pela ventoinha. Este odor desaparecerá com o uso.

Controle remoto

Indicadores de manutenção



Quando o aparelho é ligado, o indicador de substituição da lâmpada se acenderá indicando o estado operacional da lâmpada.

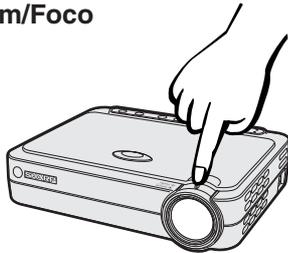
Verde: Pronto para uso.

Verde piscando: Em aquecimento.

Vermelho: Substituir a lâmpada.

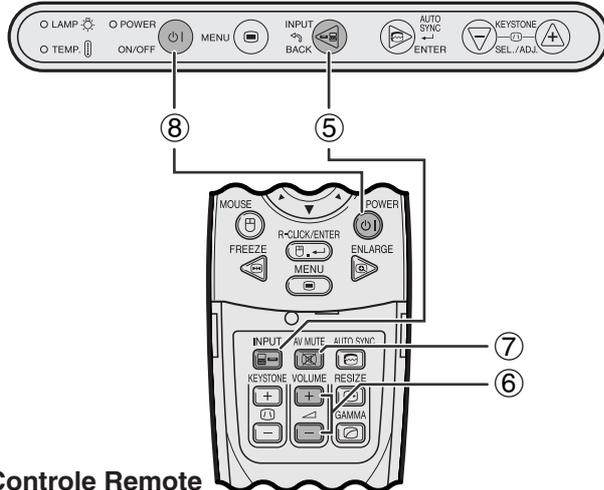


Uso da Zoom/Foco



- ③ Gire o anel da ZOOM. A imagem pode ser ajustada para o tamanho desejado dentro do intervalo de alcance da zoom.
- ④ Gire o anel de foco até que a imagem na tela fique nítida.

Projektor



Control Remote

EXEMPLO

⑤ Modo ENTRADA 1 (DVI)

ENTRADA 1 1024x768
DVI (Digital) 60 Hz

Modo ENTRADA 1 (RGB)

ENTRADA 1 1024x768
Comput./RGB Analóg. 60 Hz

Modo ENTRADA 1 (COMPONENTE)

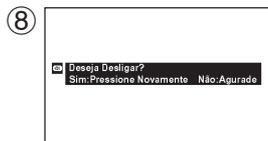
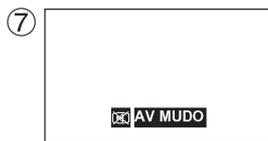
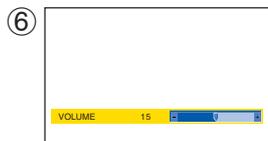
ENTRADA 1 480i
COMPONENTE 60 Hz

Modo ENTRADA 2 (S-VÍDEO)

ENTRADA 2
S-VÍDEO NTSC 3.58

Modo ENTRADA 3 (VÍDEO)

ENTRADA 3
VÍDEO NTSC 3.58



- ⑤ Aperte a tecla **INPUT** para seleccionar o modo de entrada desejado. Aperte a tecla **INPUT** novamente para mudar o modo.

NOTA

- Quando o sinal de entrada escolhido estiver sendo recebido, "Ajustando a Imagem" ficará exibido.
- Quando nenhum sinal for recebido, a mensagem "SEM SINAL" será exibida. Quando um sinal a que o projetor não tenha sido ajustado para reconhecer seja recebido, a mensagem "INDEFINIDO." Será exibida.
- Pode-se exibir todos os modos de entrada, um por um, quando "Fonte Automática" estiver ajustado para "OFF".

- ⑥ Aperte **VOLUME** no controle remoto para ajustar o volume.

- ⑦ Aperte **AV MUTE** no controle remoto para apagar temporariamente a imagem e do som. Aperte **AV MUTE** novamente para voltar a retornar a imagem e o som ao normal.

- ⑧ Aperte **ON/OFF** no projetor ou **POWER** no controle remoto, e então aperte **ON/OFF** ou **POWER** novamente enquanto a mensagem estiver exibida, para desligar o aparelho.

NOTA

- Se **ON/OFF** ou **POWER** for acidentalmente pressionada, e caso não se queira desligar o aparelho, espere até que a mensagem do desapareça da tela.
- Quando **ON/OFF** ou **POWER** for pressionado duas vezes, o indicador POWER ilumina-se em vermelho e, depois que a ventoinha de refrigeração operar por 5 segundos, o projetor entrará no modo Espera.
- Esperar até que a ventoinha de refrigeração pare antes de desconectar o fio da tomada.
- O aparelho pode ser ligado novamente pressionando-se **ON/OFF** ou **POWER**. Quando o aparelho estiver ligado, o indicador de operação e o indicador de substituição da lâmpada ficam acesos em verde.



Ajustando a Tela

Posicione o projetor perpendicularmente à tela com todos os pés nivelados, a fim de obter a melhor imagem. Mova o projetor para frente ou para trás caso os cantos da imagem fiquem distorcidos.

NOTA

- A lente do projetor deve ficar centrada no meio da tela. Se o centro da lente não estiver perpendicular à tela a imagem ficará distorcida dificultando a visualização.
- A tela não deve ser posicionada diretamente sob a luz solar ou em ambientes excessivamente iluminados. O brilho que incide sobre a tela faz com que as cores fiquem "lavadas", dificultando a visualização. Feche as cortinas do ambiente e diminua as luzes quando instalar a tela em salas iluminadas pela luz solar ou com muita claridade.
- Uma tela polarizada não pode ser utilizada com este projetor.

Ajuste Padrão (Projeção Frontal)

Posicione o projetor a uma distância adequada em relação à tela de acordo como tamanho da imagen desejada (veja tabela abaixo).

PG-M15X

Relação de distância de alcance

Modo NORMAL (4:3)

x : Tamanho da imagem (Diag.) (polegadas)

L_1 : Distância máxima de projeção (pés)

L_2 : Distância mínima de projeção (pés)

H : Distância a partir do centro da lente à parte inferior da imagen (polegadas)

Tamanho da imagem			Distância de projeção (L)		Distância a partir do centro da lente à parte inferior da imagen (H)
Diag. (x)	Largura	Altura	Máxima (L_1)	Mínima (L_2)	
250"	200"	150"	40' 0" (12,2 m)*1	33' 4" (10,2 m)*2	- 17 1/4" (- 43,2 cm)
200"	160"	120"	32' 0" (9,8 m)	26' 8" (8,1 m)	- 13 3/4" (- 34,6 cm)
150"	120"	90"	24' 0" (7,3 m)	20' 0" (6,1 m)	- 10 1/4" (- 25,9 cm)
100"	80"	60"	16' 0" (4,9 m)	13' 4" (4,1 m)	- 6 5/8" (- 17,3 cm)
84"	67"	50"	13' 5" (4,1 m)	11' 2" (3,4 m)	- 5 4/8" (- 14,5 cm)
72"	58"	43"	11' 6" (3,5 m)	9' 7" (2,9 m)	- 4 5/8" (- 12,4 cm)
60"	48"	36"	9' 7" (2,9 m)	8' 0" (2,4 m)	- 4 5/8" (- 10,4 cm)
40"	32"	24"	6' 5" (2,0 m)	5' 4" (1,6 m)	- 2 4/8" (- 6,9 cm)

Fórmula para calcular o tamanho da imagem e a distância de projeção

$$L_1 \text{ (pés)} = 0,04875x \times 3,281$$

$$L_2 \text{ (pés)} = 0,04064x \times 3,281$$

$$H \text{ (polegadas)} = -0,06804x$$

Modo ALONGAR (16:9)

Tamanho da imagem			Distância de projeção (L)		Distância a partir do centro da lente à parte inferior da imagen (H)
Diag. (x)	Largura	Altura	Máxima (L_1)	Mínima (L_2)	
225"	196"	110"	39' 2" (12,0 m)*3	32' 8" (10,0 m)*4	- 35 4/8" (- 89,1 cm)
200"	174"	98"	34' 10" (10,6 m)*5	29' 1" (8,9 m)	- 31 1/4" (- 79,2 cm)
150"	131"	74"	26' 3" (8,0 m)	21' 9" (6,6 m)	- 23 2/4" (- 59,4 cm)
133"	116"	65"	23' 2" (7,1 m)	19' 4" (5,9 m)	- 20 4/8" (- 52,6 cm)
106"	92"	52"	18' 6" (5,6 m)	15' 5" (4,7 m)	- 16 3/8" (- 42,0 cm)
100"	87"	49"	17' 5" (5,3 m)	14' 6" (4,4 m)	- 15 3/8" (- 39,6 cm)
92"	80"	45"	16' 0" (4,9 m)	13' 4" (4,1 m)	- 14 2/8" (- 36,4 cm)
84"	73"	41"	14' 8" (4,5 m)	12' 2" (3,7 m)	- 13 5/8" (- 33,2 cm)
72"	63"	35"	12' 7" (3,8 m)	10' 6" (3,2 m)	- 11 1/4" (- 28,5 cm)
60"	52"	29"	10' 5" (3,2 m)	8' 9" (2,7 m)	- 9 2/8" (- 23,7 cm)
40"	35"	20"	7' 0" (2,1 m)	5' 10" (1,8 m)	- 6 1/4" (- 15,8 cm)

Fórmula para calcular o tamanho da imagem e a distância de projeção

$$L_1 \text{ (pés)} = 0,05315x \times 3,281$$

$$L_2 \text{ (pés)} = 0,04428x \times 3,281$$

$$H \text{ (polegadas)} = -0,1558x$$

Modo BORDA (4:3)

Tamanho da imagem			Distância de projeção (L)		Distância a partir do centro da lente à parte inferior da imagen (H)
Diag. (x)	Largura	Altura	Máxima (L_1)	Mínima (L_2)	
180"	144"	108"	38' 5" (11,7 m)*6	32' 0" (9,8 m)	- 34 2/4" (- 87,2 cm)
150"	120"	90"	32' 0" (9,8 m)	26' 8" (8,1 m)	- 28 3/8" (- 72,7 cm)
100"	80"	60"	21' 4" (6,5 m)	17' 9" (5,4 m)	- 19 5/8" (- 48,4 cm)
84"	67"	50"	17' 11" (5,5 m)	14' 11" (4,6 m)	- 16 1/4" (- 40,7 cm)
72"	58"	43"	15' 4" (4,7 m)	12' 10" (3,9 m)	- 13 4/8" (- 34,9 cm)
60"	48"	36"	12' 10" (3,9 m)	10' 8" (3,3 m)	- 11 2/8" (- 29,1 cm)
40"	32"	24"	8' 6" (2,6 m)	7' 1" (2,2 m)	- 7 4/8" (- 19,4 cm)

Fórmula para calcular o tamanho da imagem e a distância de projeção

$$L_1 \text{ (pés)} = 0,06504x \times 3,281$$

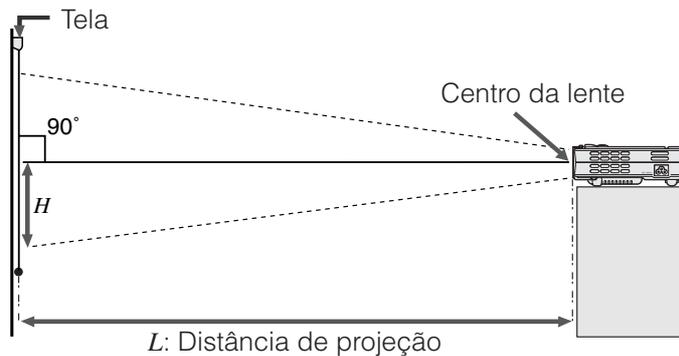
$$L_2 \text{ (pés)} = 0,05419x \times 3,281$$

$$H \text{ (polegadas)} = -0,1907x$$

NOTA

- Há um erro de $\pm 3\%$ na fórmula acima.
- Valores com sinal negativo (-) indicam a distância do centro da lente abaixo do limite inferior da tela.
- Os valores não serão consistentes ao aplicar a fórmula *1 à *6 acima. Entretanto, isto não constitui nenhum erro de cálculo.
- Para otimizar o foco, recomenda-se utilizar distâncias de projeção (L) entre 3' 9" (1,15m) e 32' 10" (10,0m).





PG-M15S Relação de distância de alcance

Modo NORMAL (4:3)

x : Tamanho da imagem (Diag.) (polegadas)
 L_1 : Distância máxima de projeção (pés)

L_2 : Distância mínima de projeção (pés)
 H : Distância a partir do centro da lente à parte inferior da imagem (polegadas)

Tamanho da imagem			Distância de projeção (L)		Distância a partir do centro da lente à parte inferior da imagem (H)
Diag. (x)	Largura	Altura	Máxima (L_1)	Mínima (L_2)	
250"	200"	150"	41' 8" (12,7 m)*1	35' 0" (10,7 m)*2	- 17 41/64" (- 44,8 cm)
200"	160"	120"	33' 4" (10,2 m)*3	28' 0" (8,5 m)	- 14 7/64" (- 35,8 cm)
150"	120"	90"	25' 0" (7,6 m)	21' 0" (6,4 m)	- 10 37/64" (- 26,9 cm)
100"	80"	60"	16' 8" (5,1 m)	14' 0" (4,3 m)	- 7 4/64" (- 17,9 cm)
84"	67"	50"	14' 0" (4,3 m)	11' 9" (3,6 m)	- 5 59/64" (- 15,1 cm)
72"	58"	43"	12' 0" (3,7 m)	10' 1" (3,1 m)	- 5 5/64" (- 12,9 cm)
60"	48"	36"	10' 0" (3,0 m)	8' 5" (2,6 m)	- 4 15/64" (- 10,8 cm)
40"	32"	24"	6' 8" (2,0 m)	5' 7" (1,7 m)	- 2 53/64" (- 7,2 cm)

Fórmula para calcular o tamanho da imagem e a distância de projeção

$$L_1 \text{ (pés)} = 0,05080x \times 3,281$$

$$L_2 \text{ (pés)} = 0,04269x \times 3,281$$

$$H \text{ (polegadas)} = -0,07056x$$

Modo ALONGAR (16:9)

Tamanho da imagem			Distância de projeção (L)		Distância a partir do centro da lente à parte inferior da imagem (H)
Diag. (x)	Largura	Altura	Máxima (L_1)	Mínima (L_2)	
225"	196"	110"	40' 10" (12,5 m)*4	34' 4" (10,5 m)*5	- 35 43/64" (- 90,6 cm)
200"	174"	98"	36' 4" (11,1 m)*6	30' 6" (9,3 m)	- 31 47/64" (- 80,6 cm)
150"	131"	74"	27' 3" (8,3 m)	22' 11" (7,0 m)	- 23 50/64" (- 60,4 cm)
133"	116"	65"	24' 2" (7,4 m)	20' 4" (6,2 m)	- 21 7/64" (- 53,6 cm)
106"	92"	52"	19' 3" (5,9 m)	16' 2" (4,9 m)	- 16 52/64" (- 42,7 cm)
100"	87"	49"	18' 2" (5,5 m)	15' 3" (4,7 m)	- 15 55/64" (- 40,3 cm)
92"	80"	45"	16' 8" (5,1 m)	14' 0" (4,3 m)	- 14 39/64" (- 37,1 cm)
84"	73"	41"	15' 3" (4,6 m)	12' 10" (3,9 m)	- 13 20/64" (- 33,8 cm)
72"	63"	35"	13' 1" (4,0 m)	11' 0" (3,3 m)	- 11 27/64" (- 29,0 cm)
60"	52"	29"	10' 11" (3,3 m)	9' 2" (2,8 m)	- 9 34/64" (- 24,2 cm)
40"	35"	20"	7' 3" (2,2 m)	6' 1" (1,9 m)	- 6 22/64" (- 16,1 cm)

Fórmula para calcular o tamanho da imagem e a distância de projeção

$$L_1 \text{ (pés)} = 0,05535x \times 3,281$$

$$L_2 \text{ (pés)} = 0,04651x \times 3,281$$

$$H \text{ (polegadas)} = -0,1586x$$

Modo BORDA (4:3)

Tamanho da imagem			Distância de projeção (L)		Distância a partir do centro da lente à parte inferior da imagem (H)
Diag. (x)	Largura	Altura	Máxima (L_1)	Mínima (L_2)	
180"	144"	108"	40' 0" (12,2 m)*7	33' 7" (10,2 m)*8	- 34 60/64" (- 88,7 cm)
150"	120"	90"	33' 4" (10,2 m)*9	28' 0" (8,5 m)	- 29 7/64" (- 73,9 cm)
100"	80"	60"	22' 3" (6,8 m)	18' 8" (5,7 m)	- 19 26/64" (- 49,3 cm)
84"	67"	50"	18' 8" (5,7 m)	15' 8" (4,8 m)	- 16 19/64" (- 41,4 cm)
72"	58"	43"	16' 0" (4,9 m)	13' 5" (4,1 m)	- 13 62/64" (- 35,5 cm)
60"	48"	36"	13' 4" (4,1 m)	11' 2" (3,4 m)	- 11 41/64" (- 29,6 cm)
40"	32"	24"	8' 11" (2,7 m)	7' 6" (2,3 m)	- 7 49/64" (- 19,7 cm)

Fórmula para calcular o tamanho da imagem e a distância de projeção

$$L_1 \text{ (pés)} = 0,06774x \times 3,281$$

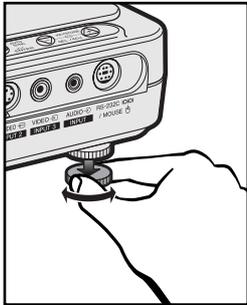
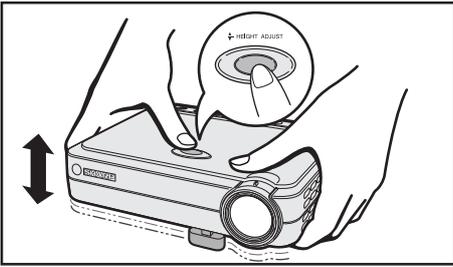
$$L_2 \text{ (pés)} = 0,05692x \times 3,281$$

$$H \text{ (polegadas)} = -0,1941x$$

NOTA

- Há um erro de $\pm 3\%$ na fórmula acima.
- Valores com sinal negativo (-) indicam a distância do centro da lente abaixo do limite inferior da tela.
- Os valores não serão consistentes ao aplicar a fórmula *1 à *9 acima. Entretanto, isto não constitui nenhum erro de cálculo.
- Para otimizar o foco, recomenda-se utilizar distâncias de projeção (L) entre 3' 9" (1,15m) e 32' 10" (10,0m).





Uso do Pé de Ajuste

Pode-se ajustar a altura da imagem levantando o projetor com os pés de ajuste.

- ① Levante o projetor e aperte **HEIGHT ADJUST**. (O ajustador aparece.)
- ② Mantendo pressionado o **HEIGHT ADJUST**, abaixe o projetor para ajustar a altura. (Ajustável até aproximadamente 8° da posição normal.)
- ③ Solte o **HEIGHT ADJUST** quando obter o ângulo desejado.
- ④ Gire o ajuste traseiro para ajustar o projetor com mais precisão. (Ajustável até 1° a partir do pé traseiro esquerdo)

Para voltar o projetor em sua posição original

Segurando o projetor, aperte **HEIGHT ADJUST** e abaixe o projetor devagar de volta à posição original.

NOTA

- Quando o ajuste é feito pode acontecer de a imagem ficar distorcida (keystoned) em função do posicionamento relativo entre o projetor e a tela.

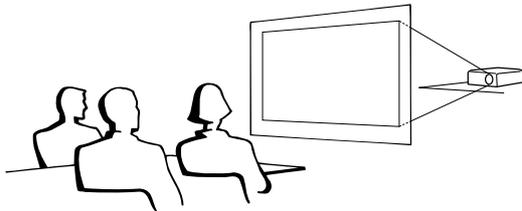
CUIDADO

- Não aperte **HEIGHT ADJUST** quando o pé de ajuste estiver estendido, sem antes segurar firmemente o projetor.
- Não levante ou abaixe o projetor segurando-o pela lente.
- Quando for abaixar o projetor, tomar cuidado para não prender os dedos entre a mesa e a base do projetor.

Ajuste de Imagem Reversa

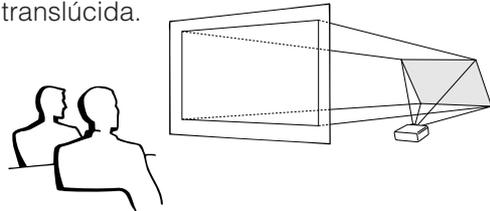
Projeção traseira

- Colocar uma tela translúcida entre o projetor e o auditório.
- Utilize o sistema de menu do projetor para reverter a imagem projetada. (Veja a página 44 para utilizar esta função.)



Projeção usando um espelho

- Quando a distância entre o projetor e a tela não for suficiente para uma projeção traseira, pode-se usar um espelho para refletir a imagem na tela.
- Posicione o espelho (tipo plano, normal) em frente a lente.
- Projete uma imagem normal sobre o espelho.
- A imagem refletida pelo espelho é projetada sobre a tela translúcida.



NOTA

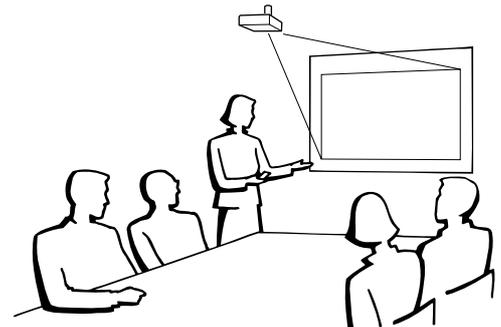
- A melhor qualidade de imagem é obtida quando o projetor é posicionado perpendicularmente à tela, com todos os pés retraídos e nivelados.

CUIDADO

- Ao utilizar um espelho, certifique-se de que o posicionamento do projetor e do espelho não provoque reflexo nos olhos do auditório.

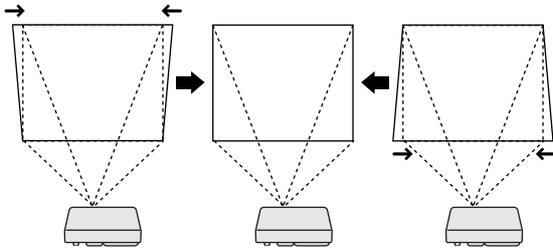
Montagem no Alto

- Recomenda-se que se faça uso do suporte opcional para montagem no teto, da Sharp, para este tipo de montagem.
- Antes de proceder com a montagem do projetor, entre em contato com seu Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp para adquirir o suporte para montagem no teto recomendado pela Sharp (vendido separadamente). (Suporte para montagem no alto AN-PGCM85 e seu tubo de extensão AN-EP101A (para os E.U.A.), ou o suporte para montagem no alto AN-M15T e seus tubos de extensão AN-TK201/AN-TK202 (para outros países que não os E.U.A.))
- Quando o projetor for utilizado na posição invertida, utilize a borda superior da tela como linha base.
- Utilize o sistema de menu do projetor para selecionar o modo de projeção apropriado. (Veja a página 44 para utilizar esta função.)





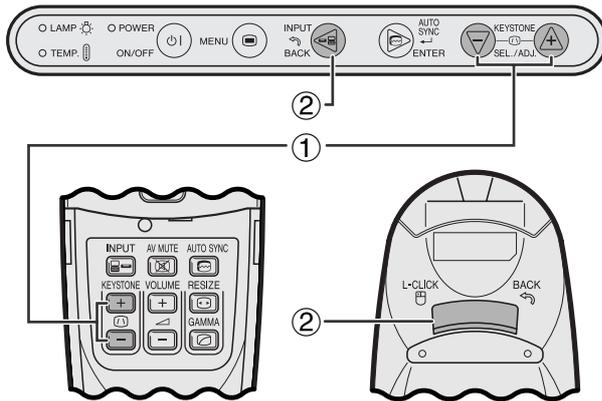
Ajustando a Tela



Correção Angular Digital

- Quando a imagem ficar distorcida devido ao ângulo de projeção, você poderá efetuar a correção através da função correção angular digital.
- A correção angular digital pode ser executada apertando-se **KEYSTONE (+/-)**.

Projetor



Uso das teclas KEYSTONE

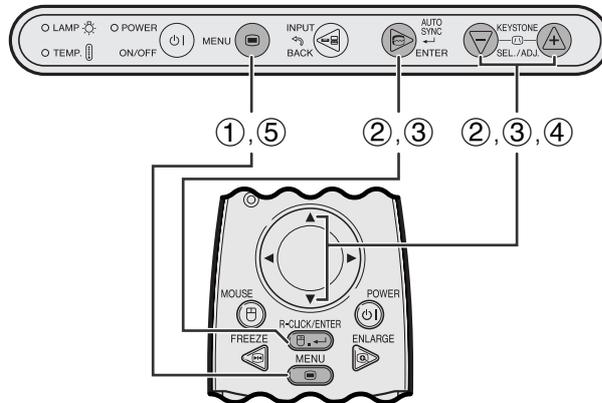
- 1 Aperte **KEYSTONE (+/-)** para executar o ajuste.
- 2 Para cancelar os ajustes **ANGULAÇÃO**, aperte **BACK**.

NOTA

- Sempre que "Angulação" estiver exibido na tela, pode-se retornar os ajustes aos valores iniciais apertando-se **BACK**.

Controle remoto

Projetor



Uso do menu GUI

- 1 Aperte **MENU**.
- 2 Aperte **▲/▼** para abrir o menu "Opções" em seguida, aperte **ENTER**.
- 3 Aperte **▲/▼** para selecionar o item "Angulação" e, em seguida, aperte **ENTER**.
- 4 Aperte **▲/▼** para mover a marca **▾** ao ajuste apropriado.
- 5 Para sair do menu, aperte **MENU**.

Controle remoto

NOTA

- Durante os ajustes do angulação, linhas retas e bordas da imagem exibida poderão aparecer recortadas.

(GUI) Menu na Tela





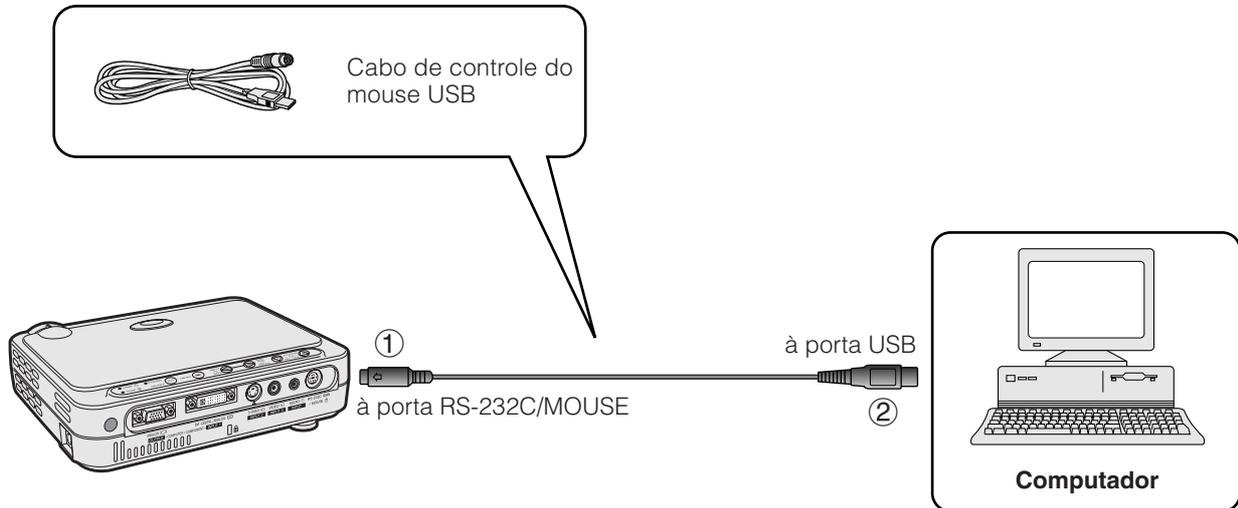
Operação do Mouse sem Fio pelo Controle Remoto

Pode-se usar o controle remoto para operar o mouse da imagem de computador projetada na tela.

Conexão do projetor ao computador usando o cabo USB de controle do mouse

Conexão à porta USB de um PC ou Macintosh

- 1 Conectar uma das extremidades do cabo USB de controle do mouse à porta RS-232C/MOUSE do projetor.
- 2 Conectar a outra extremidade à porta correspondente do computador.



NOTA

- Windows 95 não suporta software para driver de mouse USB.
- As configurações mínimas para fazer uso do sistema de mouse tipo USB estão descritos abaixo.

Windows

Hardware: Computador compatível com PC/AT, com porta USB.

Sistema Operacional: Windows 98/Windows 2000 ou Windows Me.

Macintosh

Equipamento: Computador da série Macintosh, com porta USB

Sistema Operacional: Mac OS 8.5 ou posterior

- Estas funções do mouse sem fio podem ser usadas para operar computadores compatíveis com sistemas de mouse tipo USB.





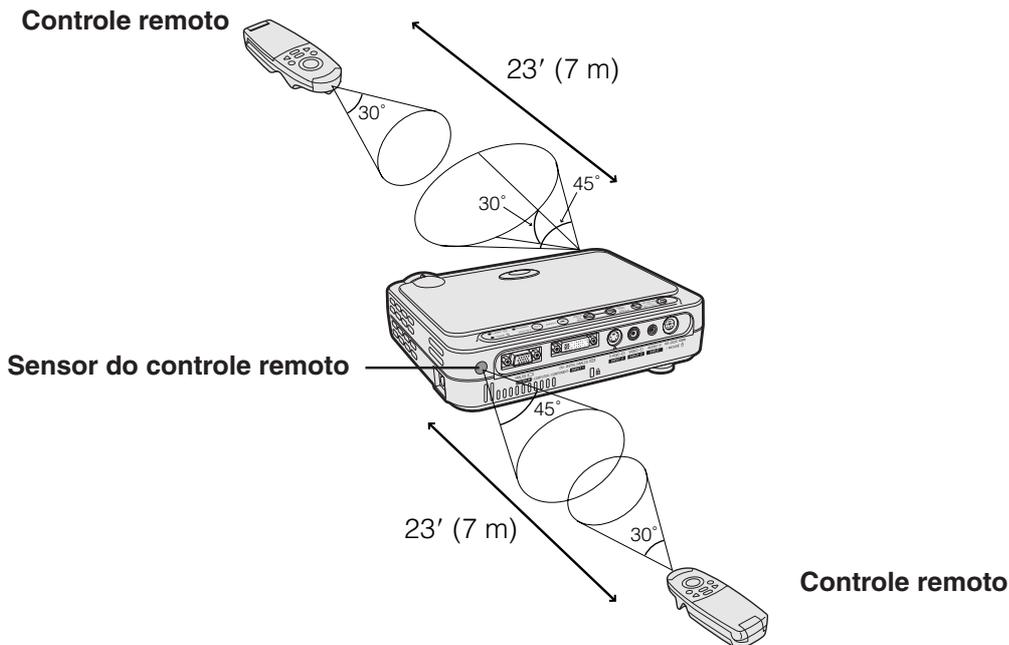
Posicionamento do Controle Remoto/Mouse sem Fio

- As funções do controle remoto e do mouse sem fio podem ser usadas para controlar o projetor dentro dos intervalos descritos abaixo.
- O controle remoto pode ser usado com as funções do mouse sem fio para controlar as operações do mouse no computador conectado ao projetor.

NOTA

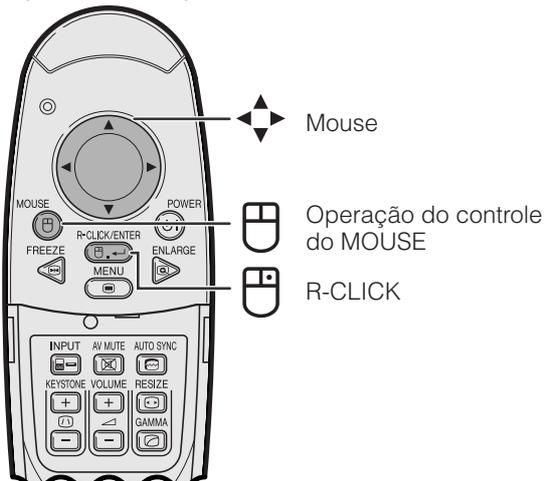
- O sinal do controle remoto pode ser refletido em uma tela para facilitar as operações. Entretanto, a distância efetiva do sinal pode diferir dependendo do material da tela.

Controle do Projetor com o Uso das Funções do Mouse sem Fio

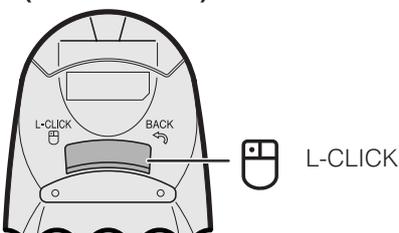


Teclas ativadas no modo MOUSE

Controle remoto (Vista frontal)



Controle remoto (Vista traseira)



Uso como um Mouse sem Fio

- Quando a **MOUSE** estiver pressionada, as teclas no controle remoto acendem-se, e o controle remoto entra no modo MOUSE.
- No modo MOUSE, o cursor pode ser usado como um apontador. O modo MOUSE fica ativado por cerca de 10 segundos enquanto as teclas estiverem acesas.
- Quando **MENU** ou **ENLARGE** estiver pressionada, o modo MOUSE é desativado, e retorna-se ao modo normal.

NOTA

- O mouse sem fio pode não funcionar corretamente caso o computador não esteja devidamente ajustado. Consulte o manual de operação do computador para detalhes quanto à configuração/instalação do driver do mouse.
- Para sistemas de mouse com uma tecla, use ambas **L-CLICK** ou **R-CLICK**.
- Para economizar a carga das pilhas, o **MOUSE** fica ativo por cerca de 10 segundos. Reative-o pressionando **MOUSE** novamente.

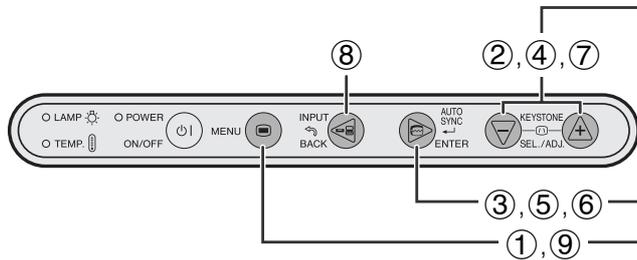




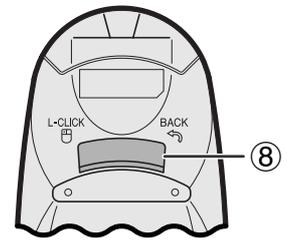
Uso das Telas do Menu GUI (Interface Gráfica ao Usuário)

Este projetor possui quatro conjuntos de telas (ENTRADA 1 (DVI), ENTRADA 1 (RGB), ENTRADA 1 (COMPONENTE) e ENTRADA 2 (S-VIDEO) ou 3 (VIDEO)) que permitem ajustar a imagem e executar vários outros ajustes do projetor. As telas de menu podem ser operadas pelo projetor ou pelo controle remoto, conforme descrito nos passos a seguir.

Projetor



Controle remoto



Menu na Tela (GUI)

Tela do Menu (exemplo) no Modo ENTRADA 1 (DVI) ou (RGB)



Tela do Menu (exemplo) no Modo ENTRADA 1 (COMPONENTE), ENTRADA 2 (S-VIDEO) ou ENTRADA 3 (VIDEO)



Operação



Operações Básicas das Telas do Menu

①



① Aperte **MENU** para exibir o menu principal.

②, ③



② Aperte **▲/▼** para escolher o item a ser ajustado no menu principal.

③ Aperte **ENTER** para exibir o sub-menu.



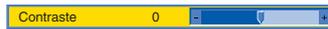
Uso das Telas do Menu GUI (Interface Gráfica ao Usuário)

④, ⑤



- ④ Aperte ▲/▼ para escolher o item a ser ajustado no sub-menu.
- ⑤ Aperte **ENTER** para ativar o item escolhido para ser ajustado.

⑥



- ⑥ Para visualizar somente o item selecionado, aperte **ENTER** após tê-lo selecionado. Somente a barra de menu e o item selecionado serão visualizados.

⑦



- ⑦ Aperte ▲/▼ para ajustar o item.

- ⑧ Aperte **BACK** para retornar à tela anterior.
- ⑨ Aperte **MENU** para sair do menu GUI.

NOTA

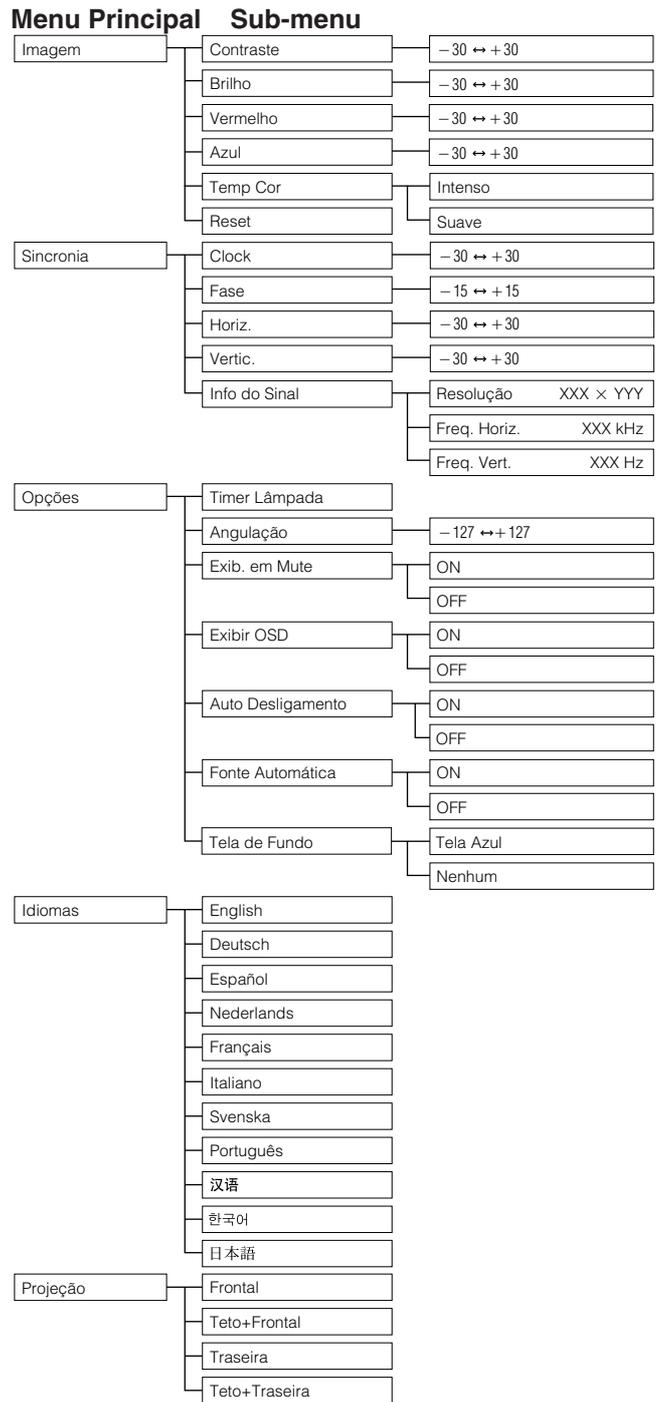
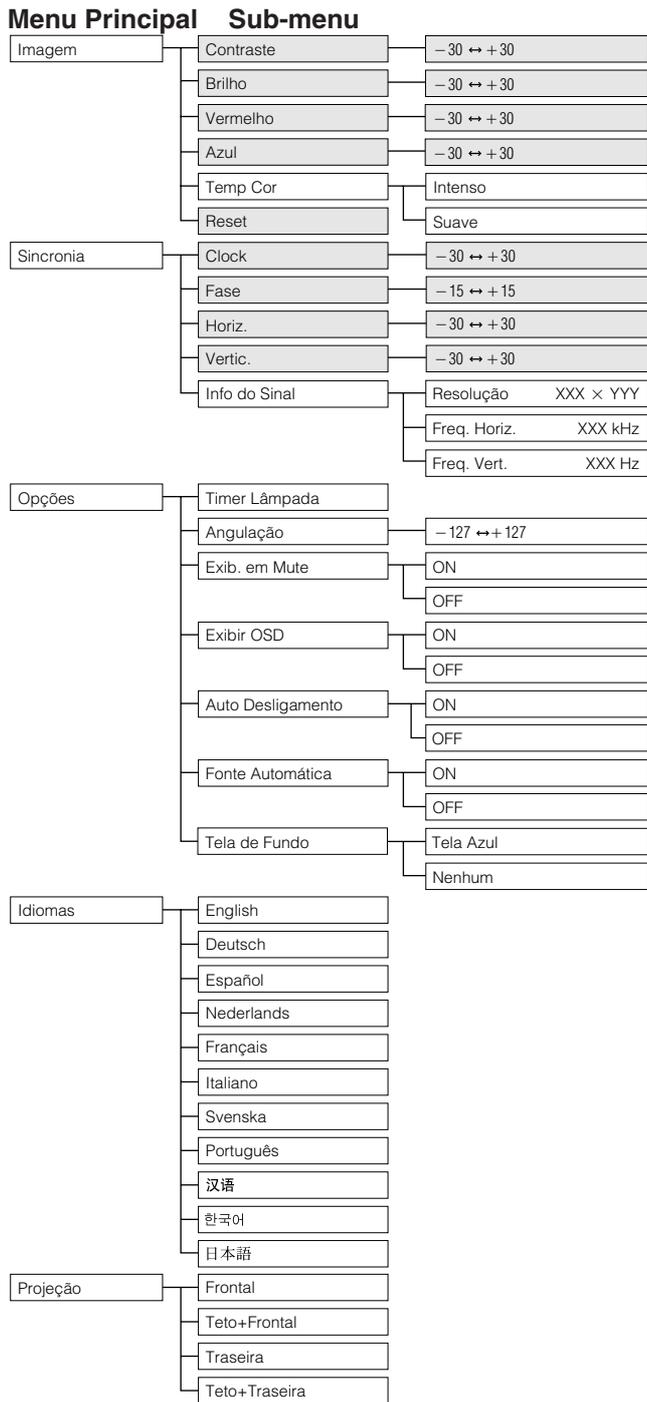
- Para maiores detalhes sobre as telas do menu, consulte as tabelas das páginas 28 e 29.





Itens da Barra de Menu ENTRADA 1 (DVI)

Itens da Barra de Menu ENTRADA 1 (RGB)



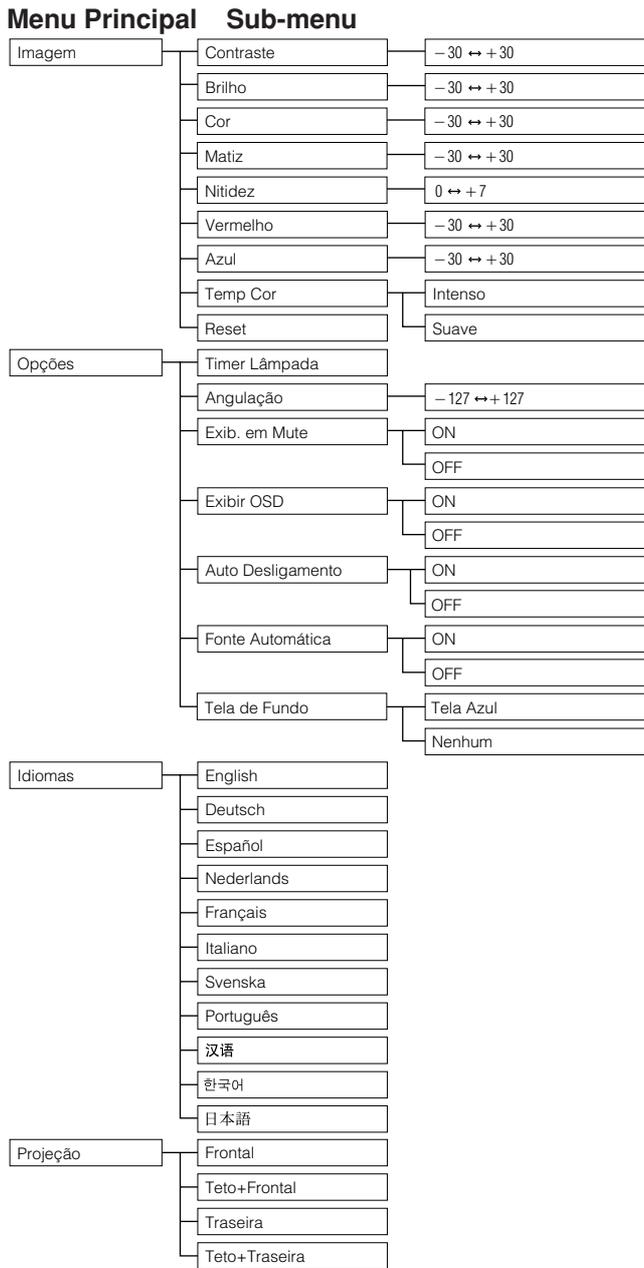
NOTA

- Os itens escurecidos na tabela acima serão exibidos em cinza, e não poderão ser escolhidos.

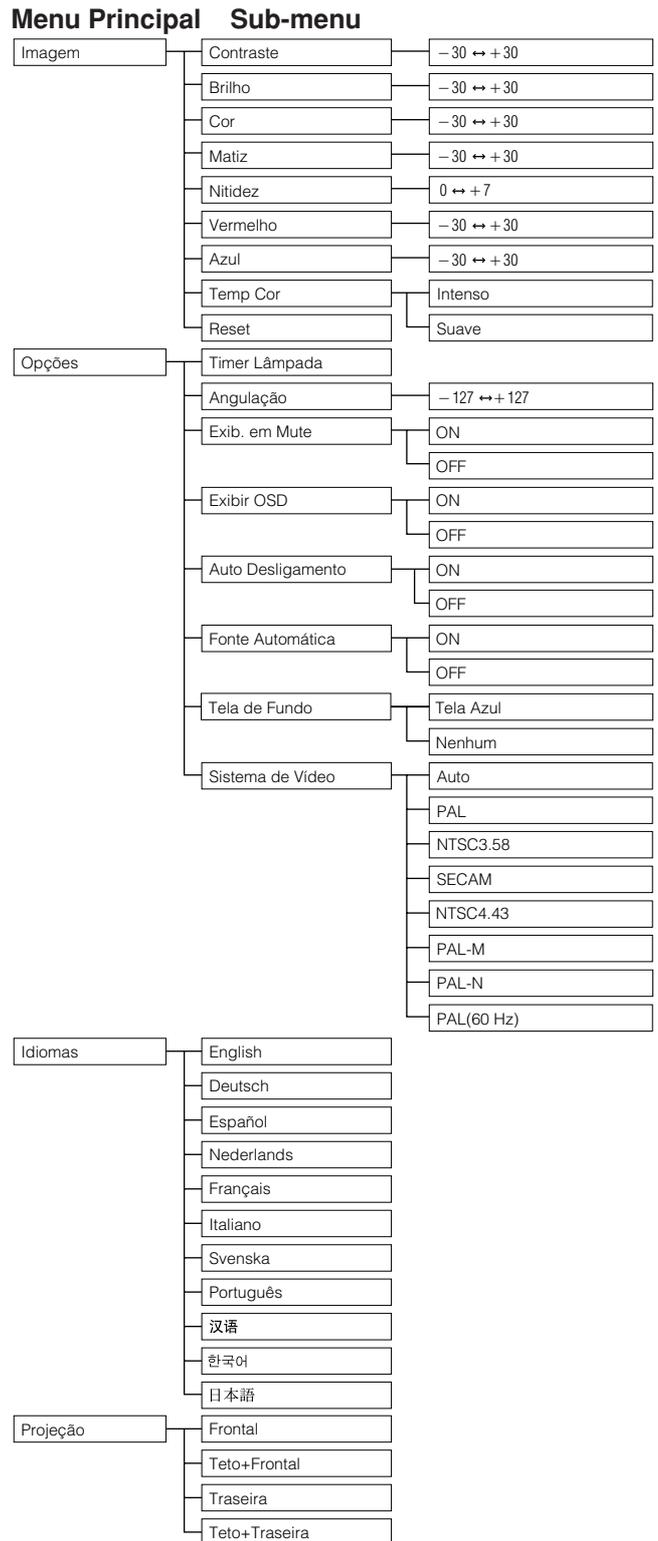




Itens da Barra de Menu ENTRADA 1 (COMPONENTE)



Itens da Barra de Menu ENTRADA 2 (S-VÍDEO) ou ENTRADA 3 (VÍDEO)



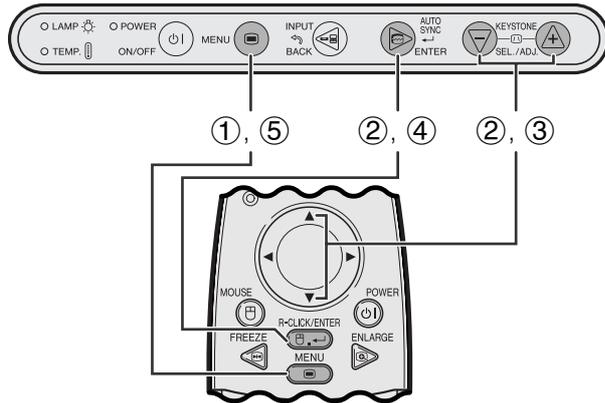
NOTA

- “Matiz” não aparece quando da recepção de “PAL”, “SECAM”, “PAL-M”, “PAL-N” ou “PAL (60Hz)” no modo ENTRADA 2 (S-VÍDEO) ou ENTRADA 3 (VÍDEO).



Escolha do Idioma do Menu

Projektor



Controle Remoto

Menu na Tela (GUI)



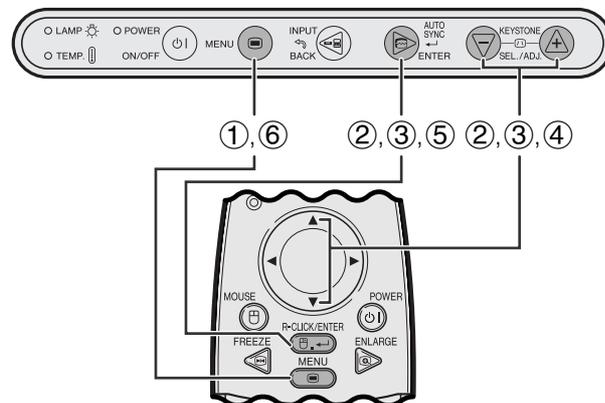
O idioma do Menu vem pré-ajustado para o inglês. O idioma pode ser ajustado para inglês, alemão, espanhol, holandês, francês, italiano, sueco, português, chinês, coreano e japonês.

- ① Aperte **MENU**.
- ② Aperte ▲/▼ para abrir o menu "Idiomas" e aperte **ENTER**.
- ③ Aperte ▲/▼ para selecionar o idioma desejado.
- ④ Aperte **ENTER** para salvar a configuração. As telas de Menu agora estão programadas para serem exibidas no idioma selecionado.
- ⑤ Para sair do menu, aperte **MENU**.



Escolha do Modo Sistema de Entrada de Vídeo (Somente no ENTRADA 2 ou 3)

Projektor



Controle Remoto

Menu na Tela (GUI)



O sistema de entrada de vídeo está predefinido para "Auto" (automático); entretanto, ele pode ser alterado para um sistema específico caso o sistema selecionado não seja compatível com o equipamento audiovisual conectado.

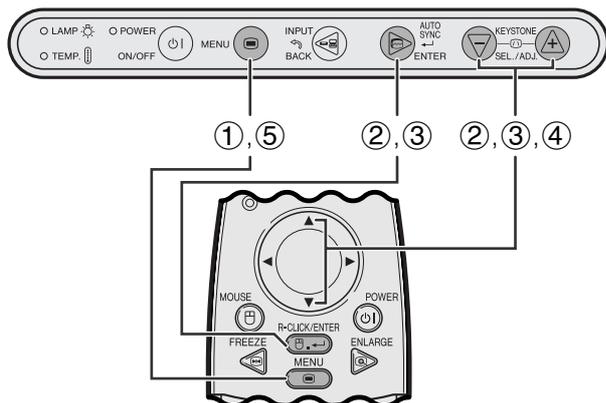
- ① Aperte **MENU**.
- ② Aperte ▲/▼ para selecionar o item "Opções" e, em seguida, aperte **ENTER**.
- ③ Aperte ▲/▼ para selecionar o item "Sistema de Vídeo" e, em seguida, aperte **ENTER**.
- ④ Aperte ▲/▼ para selecionar o sistema de vídeo apropriado.
- ⑤ Aperte **ENTER** para salvar a configuração.
- ⑥ Para sair do menu, aperte **MENU**.

NOTA

- Quando o sistema estiver configurado para "Auto", pode ocorrer de a imagem não aparecer nítida devido a diferenças entre sinais. Em tais casos, comutar para o sistema de vídeo compatível com o da fonte.

🔑 Ajustes de Imagem

Projetor



Controle remoto

Menu na Tela (GUI)

Modo ENTRADA 1 (RGB)



Modo ENTRADA 1 (COMPONENTE)



Modo ENTRADA 2 (S-VÍDEO) ou ENTRADA 3 (VÍDEO)



Ajuste da Imagem

Você pode ajustar a imagem do projetor de acordo com a sua preferência, conforme as definições de imagem a seguir.

Descrição dos Itens de Ajuste

Item selecionado	Tecla ▼	Tecla ▲
Contraste	Para menos contraste	Para mais contraste
Brilho	Para menos brilho	Para mais brilho
Cor	Para diminuir a intensidade de cor	Para aumentar a intensidade de cor
Matiz	Tons de pele mais apurpurados	Tons de pele mais esverdeados
Nitidez	Para menos nitidez	Para mais nitidez
Vermelho	Para suavizar o vermelho	Para realçar o vermelho
Azul	Para suavizar o azul	Para realçar o azul
Reset	Todos os ajustes de imagem voltam ao padrão de fábrica.	

NOTA

- Estes ajustes não funcionam no modo INPUT 1(DVI).
- “Cor”, “Matiz” e “Nitidez” não aparecem no modo INPUT 1 (DVI).

- 1 Aperte **MENU**.
- 2 Aperte ▲/▼ para selecionar o item “Imagem” e, em seguida, aperte **ENTER**.
- 3 Aperte ▲/▼ para selecionar um item específico e aperte **ENTER**. Todos os itens, exceto aquele escolhido, serão exibidos em cinza.
- 4 Aperte ▲/▼ para movimentar a marca ▼ do item selecionado até a posição desejada.
- 5 Para sair do menu, aperte **MENU**.

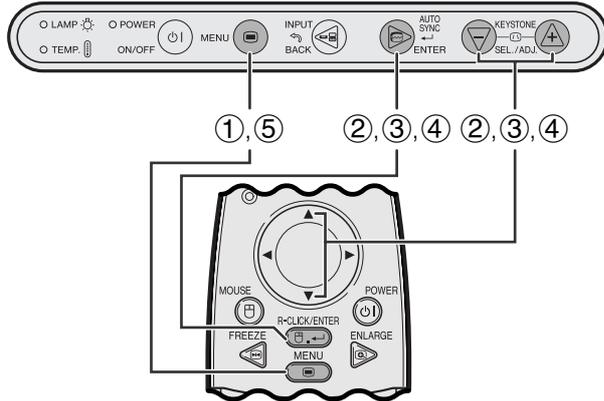
NOTA

- Para retornar todos os valores ajustados aos valores originais, escolha “Reset”, e então aperte **ENTER**.





Projeter



Controle remoto

Menu na Tela (GUI)



Ajuste da Temperatura de Cor

Esta função pode ser usada para ajustar a temperatura de cor para adaptá-la ao tipo de imagem sendo imputada no projetor (vídeo, imagem de computador, transmissão de TV, etc.). Reduza a temperatura de cor a fim de criar imagens mais quentes, avermelhadas, para tonalidades carnis naturais. Aumente a temperatura de cor a fim de criar imagens mais frias, azuladas, para imagens com mais claridade.

Descrição da Temperatura de Cor

Item selecionado	Descrição
Intenso	Aumenta a temperatura de cor para imagens mais frias, azuladas, tipo-fluorescente. (Temperatura de cor alta)
Suave	Diminui a temperatura de cor para imagens mais quentes, avermelhadas, tipo-incandescente. (Temperatura de cor baixa)

- ① Aperte **MENU**.
- ② Aperte **▲/▼** para selecionar o item "Imagem" e, em seguida, aperte **ENTER**.
- ③ Aperte **▲/▼** para selecionar o item "Temp Cor" e, em seguida, aperte **ENTER**.
- ④ Aperte **▲/▼** para escolher "Intenso" ou "Suave", e então aperte **ENTER**.
- ⑤ Para sair do menu, aperte **MENU**.



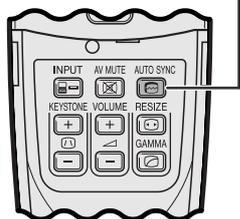


Ajustes da Imagem do Computador (Somente no modo ENTRADA 1 (RGB))

Projektor

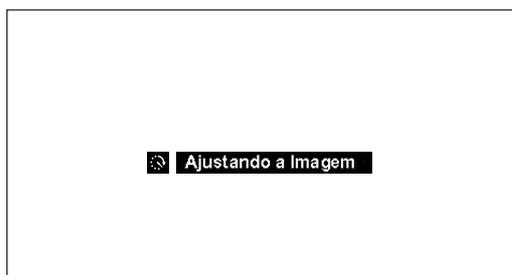


①



Controle remoto

Imagem na Tela



Ajuste de Sincronia Automática

- É utilizado para ajustar automaticamente a imagem do computador.
- A **sincronia** automática pode ser ajustada manualmente com **AUTO SYNC**.

① Aperte **AUTO SYNC**.

Durante o ajuste de Sincronia Automática, "Ajustando a Imagem" fica exibido, conforme ilustrado à esquerda.

NOTA

- O ajuste de sincronia automática pode demorar um pouco para terminar, dependendo da imagem do computador conectado ao projetor.
- Quando a melhor imagem não puder ser alcançada com o ajuste automático, utilize os ajustes manuais. (Veja os passos abaixo.)

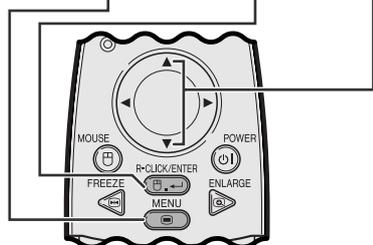
Projektor



①, ⑤

②, ③

②, ③, ④



Controle remoto

Menu na Tela (GUI)



Ajuste da Imagem do Computador

Quando da exibição de padrões de computador muito detalhados (padrões de ladrilhos, listras verticais, etc.), poderão ocorrer interferências, com o aparecimento de estremezimentos, listras verticais e até mesmo contrastes irregulares em partes da tela. Se isso ocorrer, ajuste os itens do de menu "Clock", "Fase", "Horiz." e "Vertic." para melhorar a imagem do computador.

Descrição dos itens de ajuste

Item selecionado	Descrição
Clock	Ajustes de ruído vertical.
Fase	Ajustes de ruído horizontal (parecido com o tracking do VCR).
Horiz.	Centraliza a imagem na tela movendo-a para a esquerda ou direita.
Vertic.	Centraliza a imagem na tela movendo-a para cima ou para baixo.

NOTA

- Selecione o modo de entrada desejado no computador utilizando **AUTO SYNC** (). Para detalhes, veja os passos acima.

(Selecione o modo de entrada desejado no computador com **INPUT**.)

① Aperte **MENU**.

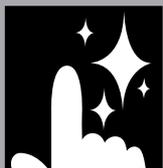
② Aperte **▲/▼** para selecionar o item "Sincronia" e, em seguida, aperte **ENTER**.

③ Aperte **▲/▼** para selecionar um item específico e aperte **ENTER**.

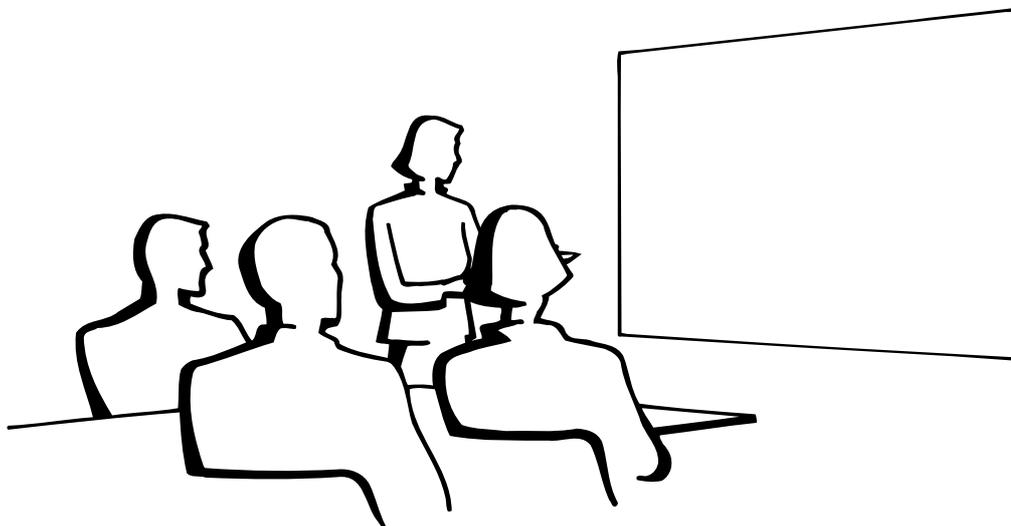
④ Aperte **▲/▼** para movimentar a marca **▼** do item selecionado até a posição desejada.

⑤ Para sair do menu, aperte **MENU**.





Recursos Convenientes



Função Congelamento

Controle remoto

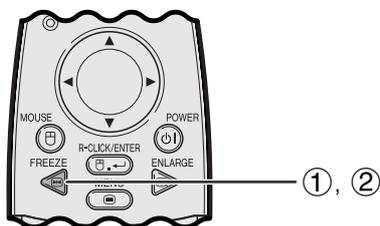


Imagem na Tela



Esta função permite congelar instantaneamente uma imagem em movimento. Isto é útil quando se quiser exibir uma imagem estática de um computador ou vídeo, dando-lhe mais tempo para explicar a imagem à platéia.

Pode-se ainda usar esta função para exibir uma imagem estática do computador, enquanto você prepara as próximas imagens do computador a serem apresentadas.

- ① Aperte **FREEZE** no controle remoto para congelar a imagem.
- ② Aperte novamente **FREEZE** para voltar a movimentar a imagem.

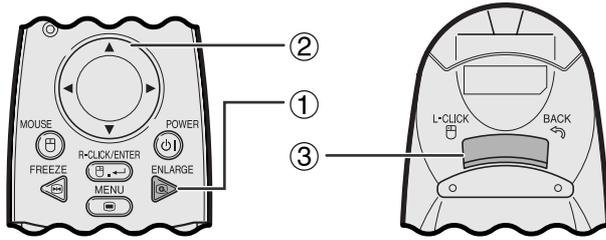
- Se o sinal de entrada for mudado durante CONGELAR, pressionando-se **INPUT**, a função será desativada.





Magnificação Digital da Imagem

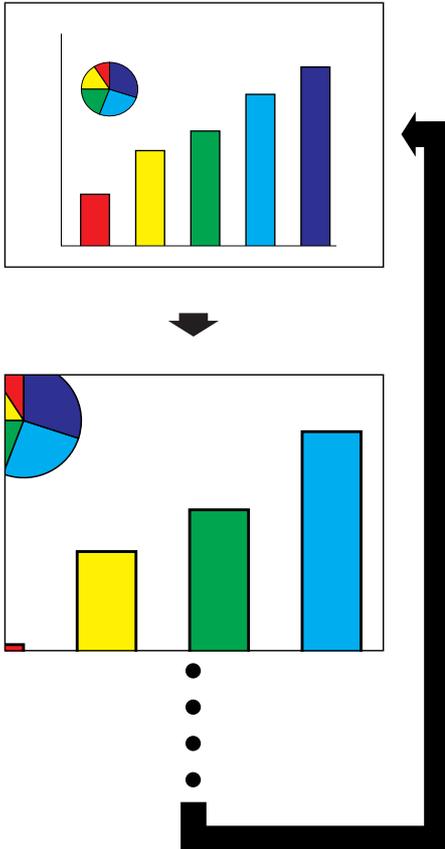
Controle remoto



Esta função permite que você aumente ou reduza uma parte específica da imagem. Utilize-a para exibir uma parte detalhada da imagem.

- 1 Aperte **ENLARGE** no controle remoto. Cada vez que **ENLARGE** é pressionada, a imagem aumentará.
- 2 Quando a imagem é aumentada você pode observar detalhes em seu redor utilizando ▲/◀/▼/▶.
- 3 Para retornar à magnificação normal de $\times 1$, aperte **BACK** (somente no controle remoto).

Imagem na Tela



NOTA

- Cada vez que **ENLARGE** é pressionada, os padrões de aumento de imagem se alternam conforme indicado abaixo.

$\times 1 \rightarrow \times 4 \rightarrow \times 9 \rightarrow \times 16 \rightarrow \times 36 \rightarrow \times 64$

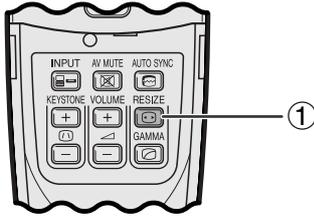
- Se o sinal de entrada é alterado quando a magnificação digital de imagem estiver ativado, a imagem retornará à magnificação normal de $\times 1$. O sinal de entrada é alterado quando:
 - (a) **INPUT** for pressionado,
 - (b) ocorrer uma interrupção dos sinais de entrada,
 - (c) ocorrer uma alteração na resolução de entrada e na taxa de renovação.





Escolha do Modo de Exibição de Imagem

Controle Remoto



Esta função permite que se modifique ou personalize o modo de exibição de imagem para realçar a imagem recebida. Dependendo do sinal de entrada, pode-se escolher o modo de exibição de imagem à sua preferência.

- ① Aperte **RESIZE** no controle remoto. Cada vez que **RESIZE** for pressionada, o modo da imagem muda conforme ilustrado abaixo.

COMPUTADOR

EXEMPLO

PG-M15X

		NORMAL	DOT BY DOT
Razão aparente 4:3	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	800 × 600
	XGA (1024 × 768)	1024 × 768	–
Outras razões aparentes		SXGA (1280 × 1024)	1280 × 1024

PG-M15S

		NORMAL	DOT BY DOT
Razão aparente 4:3	SVGA (800 × 600)	800 × 600	–
	XGA (1024 × 768)	800 × 600	1024 × 768
Outras razões aparentes		SXGA (1280 × 1024)	1280 × 1024

	Sinal de entrada	Imagem exposta na tela	
		NORMAL Projeta uma imagem da tela como um todo.	DOT BY DOT Projeta uma imagem com a resolução original.
VGA, SVGA (PG-M15X) VGA (PG-M15S)			
XGA (PG-M15X) SVGA (PG-M15S)			
XGA (PG-M15S)			
SXGA (PG-M15X) SXGA (PG-M15S)			

NOTA

PG-M15X

- Quando da entrada de sinais XGA (1024 × 768), a exibição da imagem é ajustada para o modo NORMAL, e a seleção DOT BY DOT não será disponível.

PG-M15S

- Quando da entrada de sinais SVGA (800 × 600), a exibição da imagem é ajustada para o modo NORMAL, e a seleção DOT BY DOT não será disponível.





Escolha do Modo de Exibição de Imagem

DVD-VIDEO

EXEMPLO

PG-M15X

		NORMAL	ALONGAR	BORDA
Razão aparente 4:3 480i, NTSC, PAL, SECAM	4:3	1024 × 768	1024 × 576	768 × 576
	Caixa-postal	1024 × 768	1024 × 576	768 × 576
	Expremer	1024 × 768	1024 × 576	768 × 576

PG-M15S

		NORMAL	ALONGAR	BORDA
Razão aparente 4:3 480i, NTSC, PAL, SECAM	4:3	800 × 600	800 × 450	600 × 450
	Caixa-postal	800 × 600	800 × 450	600 × 450
	Expremer	800 × 600	800 × 450	600 × 450

NOTA

- Caixa postal: A área de 4:3 pixels onde a imagem é gravada. As faixas negras no topo e na base são pixels sem uso.
- Espremer: Comprimi uma imagem aumentada (p. ex., 16:9) para uma imagem 4:3.

	Sinal de entrada	Imagem exposta na tela		
		NORMAL Projeta uma imagem da tela como um todo.	ALONGAR Projeta uma imagem 16:9 uniformemente sobre toda a tela (topo/base cortados).	BORDA Projeta uma imagem 4:3 completa (esquerda/direita cortados), esticada para o tamanho 16:9 (veja à esquerda).
480i, NTSC, PAL, SECAM	 Razão aparente 4:3			
	 Caixa-postal			
	 Expremer			





Correção Gamma

Controle remoto

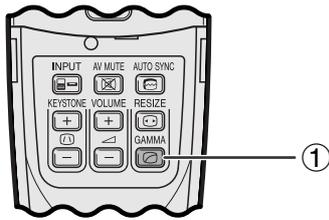
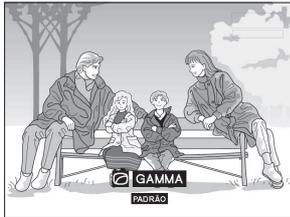
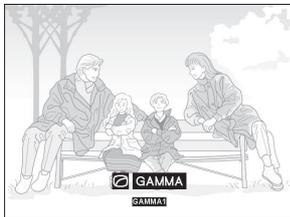


Imagem na Tela

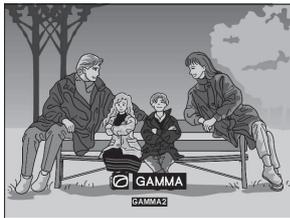
PADRÃO



GAMMA 1



GAMMA 2



- Gamma é uma função de aumento da qualidade de imagem que oferece imagens mais ricas por clarear porções mais escuras da imagem sem alterar a claridade das porções que não necessitam de correção.
- Pode-se escolher entre três tipos de ajustes gamma para cobrir as diferenças nas imagens exibidas e na claridade ambiente.
- Quando da exibição de imagens com cenas escuras frequentes, tal como de um cinema ou concerto, ou quando da exibição de imagens em local muito claro, esta função torna as imagens escuras mais fáceis de discernir, e resulta na impressão de uma maior profundidade na imagem.

Modos Gamma

Modo Selecionado	Modo gamma
PADRÃO	Imagem normal sem correção gamma.
GAMMA 1	Clareia porções escuras da imagem para melhorar a visualização.
GAMMA 2	Proporciona maior profundidade às porções mais escuras da imagem, aumentando o impacto dramático das mesmas.

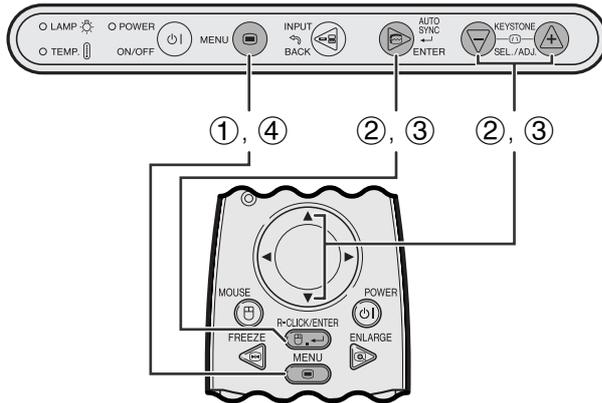
- ① Aperte **GAMMA** no controle remoto. Cada vez que **GAMMA** é pressionada, o nível gamma muda conforme ilustrado à esquerda.





Verificar do Sinal de Entrada (Somente no mode ENTRADA 1 DVI ou RGB)

Projektor



Esta função permite verificar informações sobre os sinais sendo recebidos.

- ① Aperte **MENU**.
- ② Aperte **▲/▼** para seleccionar o item “Sincronia” e, em seguida, aperte **ENTER**.
- ③ Aperte **▲/▼** para seleccionar o item “Info do Sinal” e, em seguida, aperte **ENTER**.
- ④ Para sair do menu, aperte **MENU**.

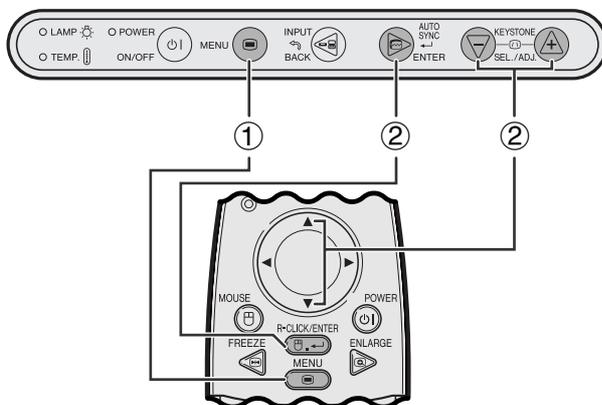
Controle remoto

Menu na Tela (GUI)



Verificar o Tempo de Uso da Lâmpada

Projektor



Esta função permite verificar o tempo de uso acumulado da lâmpada.

- ① Aperte **MENU**.
- ② Aperte **▲/▼** para seleccionar o item “Opções” e, em seguida, aperte **ENTER**. O tempo corrente de uso da lâmpada será exibido.

NOTA

- Recomendamos que a lâmpada seja substituída após aproximadamente 1.400 horas de uso. Consulte as páginas 47 e 48 para obter informações sobre a substituição da lâmpada.

Controle remoto

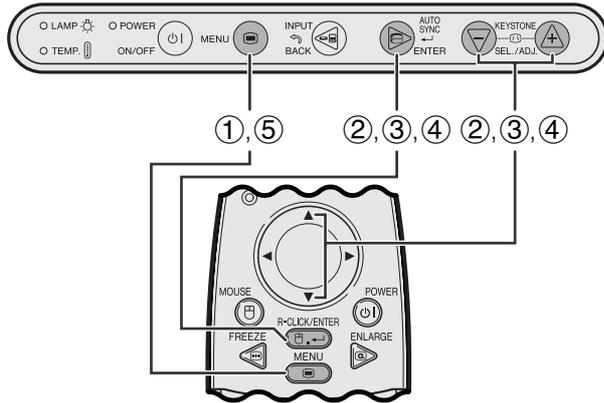
Menu na Tela (GUI)





Ativar/Desativar a Mensagem de Silêncio Audiovisual

Projetor



Controle remoto

Menu na Tela (GUI)



Imagem na Tela



Esta função possibilita desativar a exibição da mensagem na tela que aparece quando AV MUDO estiver ativado.

Descrição da Exibição do AV Mudo

Item selecionado	Descrição
ON	"AV MUDO" fica exibido.
OFF	"AV MUDO" não fica exibido.

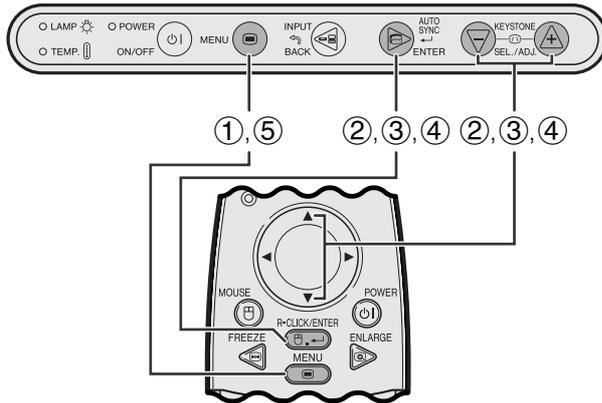
- ① Aperte **MENU**.
- ② Aperte ▲/▼ para abrir o menu "Opções" e aperte **ENTER**.
- ③ Aperte ▲/▼ para selecionar o item "Exib. em Mute" e aperte **ENTER**.
- ④ Aperte ▲/▼ para selecionar a indicação "ON" ou "OFF" e aperte **ENTER**.
- ⑤ Para sair do menu, aperte **MENU**.





Função Prioridade de Tela

Projetor



Controle remoto

Menu na Tela (GUI)



Imagem na Tela



Esta função permite que se desative as mensagens na tela que aparecem durante a seleção de entradas. Uma vez que “Exibir OSD” seja ajustado para “OFF” no menu GUI, as mensagens não mais aparecerão na tela.

Descrição dos Níveis de Exibição do Menu

Item selecionado	Descrição
ON	Mensagens na tela são exibidas.
OFF	Mensagens na tela não são exibidas.

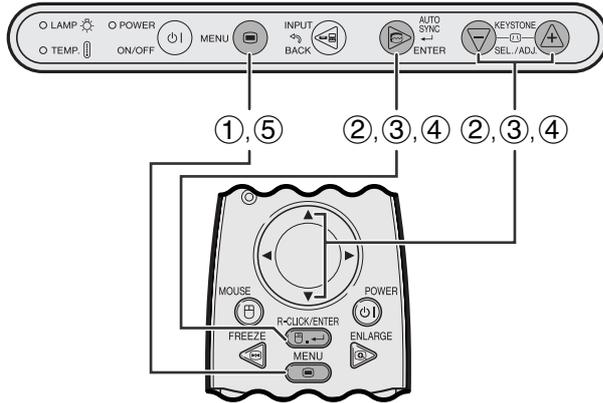
- ① Aperte **MENU**.
- ② Aperte ▲/▼ para abrir o menu “Opções” e aperte **ENTER**.
- ③ Aperte ▲/▼ para selecionar o item “Exibir OSD” e aperte **ENTER**.
- ④ Aperte ▲/▼ para selecionar a indicação “ON” ou “OFF” e aperte **ENTER**.
- ⑤ Para sair do menu, aperte **MENU**.





Função de Desligamento Automático

Projektor



Controle remoto

Menu na Tela (GUI)



Imagem na Tela



Quando nenhum sinal de entrada for detectado por mais de 15 minutos, o projetor irá desligar-se automaticamente. As mensagens na tela, como as mostradas abaixo, aparecerão cinco minutos antes do aparelho ser automaticamente desligado.

Descrição da função Auto Desligamento

Item selecionado	Descrição
ON	O aparelho desliga-se automaticamente caso nenhum sinal de entrada seja detectado por cerca de 15 minutos.
OFF	Auto desligamento desativado.

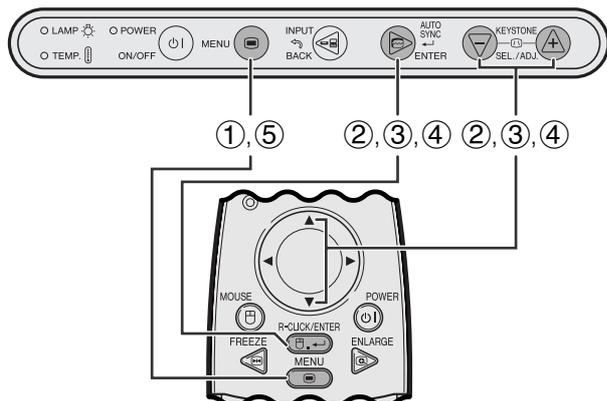
- ① Aperte **MENU**.
- ② Aperte ▲/▼ para abrir o menu "Opções" e aperte **ENTER**.
- ③ Aperte ▲/▼ para selecionar o item "Auto Desligamento" e aperte **ENTER**.
- ④ Aperte ▲/▼ para selecionar "ON" ou "OFF" e aperte **ENTER**.
- ⑤ Para sair do menu, aperte **MENU**.





Detecção Automática da Fonte de Entrada

Projektor



Controle remoto

Menu na Tela (GUI)



Esta função é usada para detectar a fonte de entrada automaticamente.

Descrição da Fonte Automática

Item selecionado	Descrição
ON	<ul style="list-style-type: none"> Escolha automática da fonte de entrada conectada ao projetor Caso o sinal pare de ser recebido, comuta automaticamente para uma fonte de entrada que esteja transmitindo sinais. Quando de entradas múltiplas de sinais, pode ignorar uma fonte de entrada sem nenhum sinal sendo transmitido e escolher uma que tenha sinais.
OFF	<ul style="list-style-type: none"> Escolha manual da fonte de entrada conectada ao projetor.

- 1 Aperte **MENU**.
- 2 Aperte **▲/▼** para abrir o menu "Opções" e aperte **ENTER**.
- 3 Aperte **▲/▼** para selecionar o item "Fonte Automática" e aperte **ENTER**.
- 4 Aperte **▲/▼** para selecionar "ON" ou "OFF" e aperte **ENTER**.
- 5 Para sair do menu, aperte **MENU**.

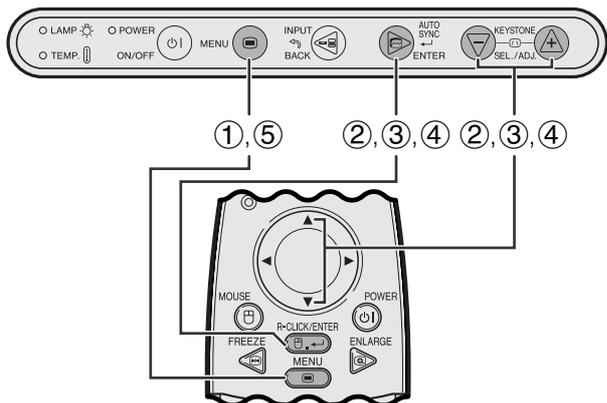
NOTA

- Quando ajustado para "ON", não se poderá escolher manualmente uma entrada inativa pressionando-se **INPUT**.



Selecionar a Imagem de Fundo

Projektor



Controle remoto

Menu na Tela (GUI)



Permite selecionar uma das telas disponíveis (veja tabela abaixo) quando nenhum sinal de entrada é detectado.

Descrição das Telas de Fundo

Item selecionado	Descrição
Tela Azul	Tela azul
Nenhum	Tela preta

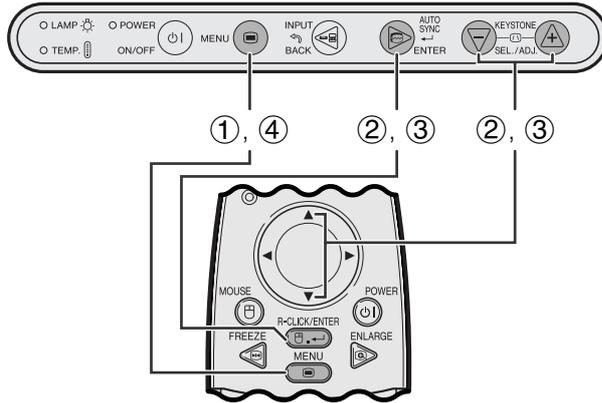
- 1 Aperte **MENU**.
- 2 Aperte **▲/▼** para abrir o menu "Opções" e aperte **ENTER**.
- 3 Aperte **▲/▼** para selecionar o item "Tela de Fundo" e aperte **ENTER**.
- 4 Aperte **▲/▼** para selecionar "Tela Azul" ou "Nenhum" e aperte **ENTER**.
- 5 Para sair do menu, aperte **MENU**.





Função Imagem Invertida/Reversa

Projektor



Controle remoto

Menu na Tela (GUI)



Esse projetor é equipado com a função de imagem Invertida/Reversa, que permite reverter ou inverter a imagem projetada de diversos aplicativos.

Descrição de Imagens Projetadas

Item selecionado	Imagem projetada
Frontal	Imagem normal
Teto + Frontal	Imagem invertida
Traseira	Imagem revertida
Teto + Traseira	Imagem invertida e revertida

- ① Aperte **MENU**.
- ② Aperte ▲/▼ para abrir o menu “Projeção” e aperte **ENTER**.
- ③ Aperte ▲/▼ para selecionar a posição de projeção desejada e aperte **ENTER**.
- ④ Para sair do menu, aperte **MENU**.

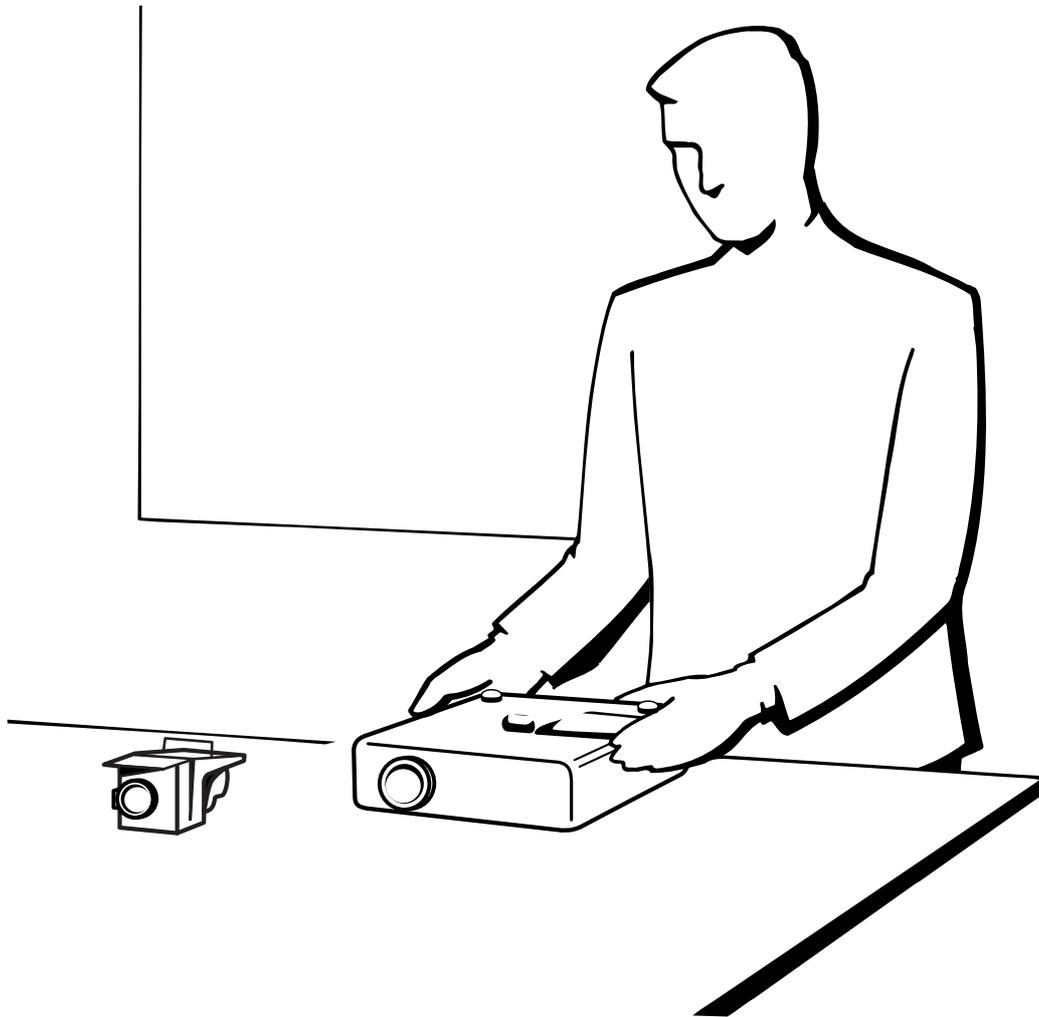
NOTA

- Essa função é utilizada para montagens em imagem revertida e de teto. Vide página 22 para estas configurações.





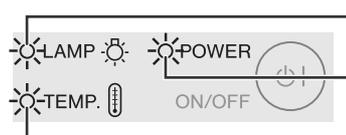
Manutenção e Solução de Problemas





Indicadores de Manutenção/Lâmpada

Indicadores de Manutenção



Indicador de substituição da lâmpada

Indicador de operação

Indicador de advertência de temperatura

- As luzes indicadoras no projetor apontam problemas dentro do projetor.
- Existem duas lâmpadas de aviso: a de advertência de temperatura que avisa quando o projetor está muito quente, e a de substituição da lâmpada que avisa quando se deve trocar a lâmpada.
- Caso venha a ocorrer algum problema, o indicador de advertência de temperatura ou o indicador de substituição da lâmpada ficará iluminado em vermelho. Após o desligamento automático do projetor, siga os procedimentos descritos abaixo.

Indicador de Manutenção	Condição	Problema	Possível Solução
Indicador de advertência de temperatura	A temperatura interna está anormalmente alta.	<ul style="list-style-type: none"> • Entrada de ar bloqueada. • Ventoinha quebrada. • Falha no circuito interno. 	<ul style="list-style-type: none"> • Coloque o projetor em uma área com ventilação apropriada. • Leve seu projetor para o seu Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp para conserto.
	O indicador pisca em vermelho.	<ul style="list-style-type: none"> • Esfriando. 	<ul style="list-style-type: none"> • Espere até que o indicador pare de piscar e então desligue.
Indicador de substituição da lâmpada	A lâmpada não ilumina.	<ul style="list-style-type: none"> • Lâmpada queimada. • Falha no circuito da lâmpada. • A tampa do porta-lâmpada não está propriamente instalada. 	<ul style="list-style-type: none"> • Substitua cuidadosamente a lâmpada. (Veja as páginas 47 e 48.) • Leve seu projetor para o seu Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp para conserto.
	Substitua a lâmpada.	<ul style="list-style-type: none"> • A lâmpada foi usada por mais de 1.400 horas. 	

NOTA

- Se o indicador de ADVERTÊNCIA DE TEMPERATURA acender-se, verifique e siga as possíveis soluções acima e, em seguida, aguarde até o completo esfriamento do projetor antes de ligá-lo novamente.
- Se for desligado e ligado novamente, após uma breve pausa, o indicador de lâmpada pode ser acionado, evitando o ligamento. Se isso ocorrer, desconecte o cabo da tomada e, em seguida, conecte-o novamente.

Lâmpada

A lâmpada desse projetor opera por aproximadamente 1.500 horas acumuladas, dependendo do ambiente de utilização. Recomendamos que a lâmpada seja substituída após 1.400 horas de uso ou quando você perceber uma deterioração significativa na qualidade da cor e da imagem. O tempo de uso da lâmpada pode ser verificado no menu na tela. (Veja a página 39.)

! CUIDADO

- Luz intensa perigosa. Não olhe para dentro da abertura nem na lente do projetor durante a operação.

NOTA

- Como o ambiente de utilização pode variar significativamente, o tempo de utilização da lâmpada do projetor pode ser inferior a 1.500 horas.
- “1.500 horas” acima indica um período médio de vida útil, e deve ser usado somente como uma referência. Este valor não tem validade como período de garantia.
- Por questões de segurança, o aparelho não mais se ligará a partir da quarta vez que o mesmo for ligado depois que a lâmpada tenha sido usada por mais de 1.500 horas.

Condição	Problema	Possível Solução
O indicador de substituição da lâmpada fica iluminado em vermelho, e “LÂMP” aparecerá em amarelo no canto inferior esquerdo da imagem.	<ul style="list-style-type: none"> • A lâmpada foi usada por mais de 1.400 horas. • A lâmpada foi utilizada por mais de 1.500 horas. 	<ul style="list-style-type: none"> • Compre uma lâmpada para substituição (porta-lâmpada/módulo) do tipo corrente BQC-PGM15X/1 no seu Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp. • Substitua a lâmpada (Veja as páginas 47 e 48). Pode-se também optar por ter a lâmpada trocada no seu Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp.
A qualidade de imagem e cor se deterioram.		
O projetor se desliga automaticamente e entra no modo “espera”.		
“LÂMP” aparecerá em vermelho no canto inferior esquerdo da imagem, e o projetor irá desligar-se.		





Substituição da Lâmpada do Projetor

⚠ CUIDADO

- Perigo potencial de partículas de vidro caso a lâmpada se quebre. Aconselha-se contatar o seu Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp para trocar uma lâmpada que tenha se quebrado.
- Não remova o porta-lâmpada logo após a utilização do projetor. A lâmpada pode estar muito quente. Espere pelo menos uma hora após o desligamento, permitindo que a superfície do porta-lâmpada esteja totalmente fria antes de removê-lo.

Recomendamos que a lâmpada seja substituída após acumuladas aproximadamente 1.400 horas de uso ou quando você perceber uma deterioração significativa na qualidade da cor e da imagem. Troque a lâmpada cuidadosamente seguindo as etapas abaixo.

Se, após a substituição, a nova lâmpada não acender, leve o projetor a um Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp. Compre uma lâmpada de substituição (porta-lâmpada/módulo) do tipo corrente BQC-PGM15X//1 no seu Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp. Depois, troque cuidadosamente a lâmpada seguindo as instruções abaixo. Pode-se também optar-se por ter a lâmpada trocada no seu Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp.

NOTA IMPORTANTE PARA CLIENTES NOS E.U.A.:

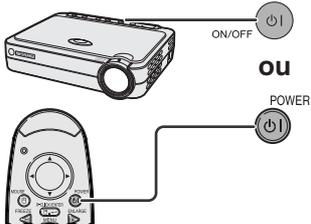
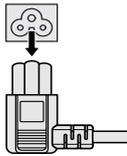
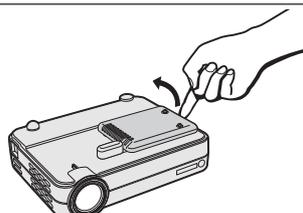
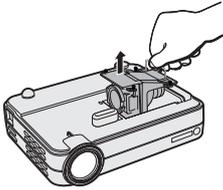
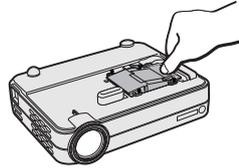
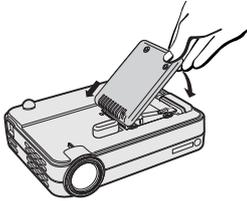
A lâmpada deste projetor tem uma garantia, para peças e assistência técnica, limitada a 90 dias. Toda e qualquer assistência técnica sob garantia para este projetor, inclusive troca da lâmpada, deve ser executada através de um Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp. Para informações quanto à localização do Revendedor Autorizado ou uma Assistência Técnica Autorizada de Projetores Sharp mais próximo, disque chamada-gratuita: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

Somente para os E.U.A.

Removendo e Instalando a Lâmpada

⚠ CUIDADO

- Remova o porta-lâmpada cuidadosamente. Cuidado para não tocar a superfície de vidro do porta-lâmpada ou alguma parte interna do projetor.
- Para evitar que você se machuque ou cause danos à lâmpada, siga as etapas abaixo.

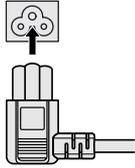
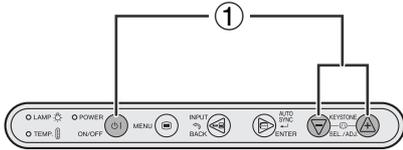
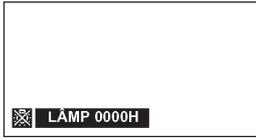
<p>1 Desligue o aparelho.</p> <p>Aperte ON/OFF no projetor ou POWER no controle remoto. Esperar até que a ventoinha de refrigeração pare.</p> 	<p>2 Retire o cabo de alimentação da tomada.</p> <p>Desligue o cabo de alimentação da tomada.</p> 	<p>3 Retire a tampa do porta-lâmpada.</p> <p>Vire o projetor e afrouxe os parafusos para manutenção pelo usuário que prendem a tampa do porta-lâmpada. Ent-ão, abra a tampa levantando-a na direção indicada pela seta.</p> 
<p>4 Retire o porta-lâmpada.</p> <p>Afrouxe os parafusos de segurança do porta-lâmpada. Segure-o com cuidado e puxe-o em sua direção.</p> 	<p>5 Coloque o novo porta-lâmpada.</p> <p>Pressione firmemente o porta-lâmpada para dentro e recolque os parafusos de segurança.</p> 	<p>6 Coloque a tampa do porta-lâmpada.</p> <p>Deslize a tampa na direção da seta. Aperte então os parafusos para manutenção pelo usuário.</p> 





Substituição da Lâmpada do Projetor

Redefinindo o Temporizador da Lâmpada

<h4>1 Ligue o cabo de alimentação.</h4>	<h4>2 Redefina o temporizador da lâmpada.</h4>	
<p>Ligue o cabo de alimentação CA no soquete do projetor.</p> 	<p>① Pressione KEYSTONE (+) e KEYSTONE (-) simultaneamente e ON/OFF ao mesmo tempo.</p> 	<p>A indicação "LÂMP 0000H" é exibida informando que o temporizador da lâmpada está redefinido.</p> 

NOTA

- Reajuste o temporizador da lâmpada somente depois de trocar a lâmpada.



Uso da Trava Kensington



Conector padrão de segurança Kensington

Esse projetor tem um conector padrão de segurança Kensington para ser utilizado com um Sistema de Segurança de Proteção Kensington. Consulte as informações que acompanham o sistema para obter instruções sobre como utilizá-lo para proteger o projetor.



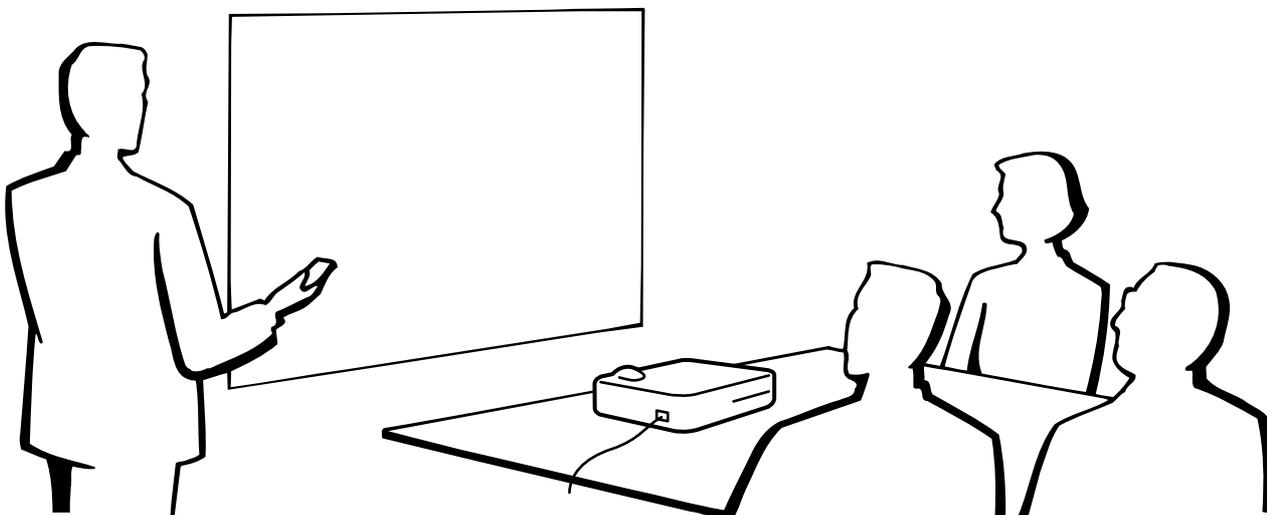
Solução de Problemas

Problema	Verifique
Sem imagem e som.	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de alimentação do projetor não está ligado na tomada. • A entrada escolhida está errada. (Veja a página 19.) • Cabos conectados incorretamente ao painel traseiro do projetor. (Veja as páginas 13–17.) • As pilhas do controle remoto se esgotaram. (Veja a página 10.) • A tampa do porta-lâmpada não está devidamente instalada. (Veja a página 47.)
O som é ouvido mas não há imagem.	<ul style="list-style-type: none"> • Cabos conectados incorretamente ao painel traseiro do projetor. (Veja as páginas 13–17.) • Os ajustes de "Contraste" e "Brilho" estão no mínimo. (Veja a página 31.)
Cor ruim ou sem cor.	<ul style="list-style-type: none"> • Os ajustes de "Cor" e "Matiz" não estão corretos. (Veja a página 31.)
Imagem distorcida.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste o foco. (Veja a página 19.) • A distância de projeção é muito grande ou muito pequena para permitir uma focagem correta. (Veja as páginas 20–21.)
Com imagem mas o som não é ouvido.	<ul style="list-style-type: none"> • Cabos conectados incorretamente ao painel traseiro do projetor. (Veja as páginas 13–17.) • O volume está no mínimo. (Veja a página 19.)
Às vezes sai um som estranho de dentro do gabinete.	<ul style="list-style-type: none"> • Se a imagem estiver normal, o gabinete deve estar encolhido por mudanças de temperatura. Isto não afetará seu uso ou o seu desempenho.
O indicador de manutenção ilumina-se.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique os itens "Indicadores de Manutenção/Lâmpada", na página 46.
Interferências na imagem.	<ul style="list-style-type: none"> • Regule os ajustes de "Fase". (Veja a página 33.)
A lâmpada não acende.	<ul style="list-style-type: none"> • A tampa do porta-lâmpada não está devidamente instalada. (Veja a página 47.)



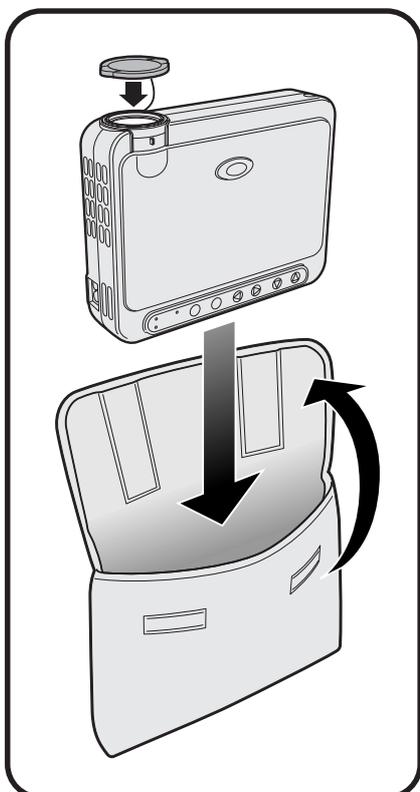


Informações Complementares



Uso da Bolsa Maleável de Transporte

Use a mala maleável de transporte para prevenir danos ao projetor e às lentes durante o transporte.



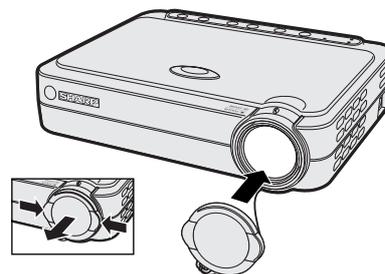
⚠ CUIDADO

- Não levante nem carregue o projetor pelas lentes ou pela tampa das lentes, pois isto poderá danificar as lentes.
- Não coloque nada além do projetor na mala maleável de transporte.
- Assegure-se que o projetor tenha esfriado devidamente antes de colocar o aparelho dentro da mala maleável de transporte.
- Use a mala maleável de transporte somente para armazenar ou carregar o projetor.
- Não deixe o projetor exposto à luz solar direta, trancado dentro de um carro sem ventilação apropriada, ou próximo a equipamentos que irradiem calor.

Instalação da tampa das lentes

Instale-a conforme ilustrado à direita.

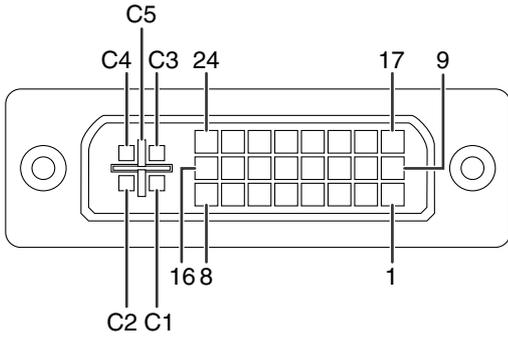
Para remover a tampa das lentes, puxe-a pressionando as duas áreas convexas.





Designação dos Pinos de Conexão

Porta de Entrada DVI INPUT 1: 29 pinos



NOTA

- *1 Retorno para +5 V, Hsync. e Vsync.
- *2 Estes pinos não são usados neste equipamento.

Entrada DVI

Nº pino	Nome
1	T.M.D.S. Dados 2-
2	T.M.D.S. Dados 2+
3	T.M.D.S. Dados 2/4 Blindagem
4	T.M.D.S. Dados 4- *2
5	T.M.D.S. Dados 4+ *2
6	DDC Clock
7	DDC Dados
8	Sincronia vertical
9	T.M.D.S. Dados 1-
10	T.M.D.S. Dados 1+
11	T.M.D.S. Dados 1/3 Blindagem
12	T.M.D.S. Dados 3- *2
13	T.M.D.S. Dados 3+ *2
14	Alimentação +5 V
15	Terra*1
16	Detecção Hot Plug
17	T.M.D.S. Dados 0-
18	T.M.D.S. Dados 0+
19	T.M.D.S. Dados 0/5 Blindagem
20	T.M.D.S. Dados 5- *2
21	T.M.D.S. Dados 5+ *2
22	T.M.D.S. Blindagem para clock
23	T.M.D.S. Clock +
24	T.M.D.S. Clock -
C1	Entrada analógica Vermelho
C2	Entrada analógica Verde
C3	Entrada analógica Azul
C4	Sincronia Horizontal
C5	Terra

Entrada RGB

Nº pino	Nome
1	Não conectado
2	Não conectado
3	Não conectado
4	Não conectado
5	Não conectado
6	DDC Clock
7	DDC Dados
8	Sincronia vertical
9	Não conectado
10	Não conectado
11	Não conectado
12	Não conectado
13	Não conectado
14	Alimentação +5 V
15	Terra
16	Não conectado
17	Não conectado
18	Não conectado
19	Não conectado
20	Não conectado
21	Não conectado
22	Não conectado
23	Não conectado
24	Não conectado
C1	Entrada analógica Vermelho
C2	Entrada analógica Verde
C3	Entrada analógica Azul
C4	Sincronia Horizontal
C5	Terra

Entrada COMPONENTE

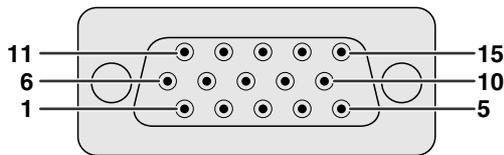
Nº pino	Nome
1	Não conectado
2	Não conectado
3	Não conectado
4	Não conectado
5	Não conectado
6	Não conectado
7	Não conectado
8	Não conectado
9	Não conectado
10	Não conectado
11	Não conectado
12	Não conectado
13	Não conectado
14	Não conectado
15	Terra
16	Não conectado
17	Não conectado
18	Não conectado
19	Não conectado
20	Não conectado
21	Não conectado
22	Não conectado
23	Não conectado
24	Não conectado
C1	Entrada analógica Pr
C2	Entrada analógica Y
C3	Entrada analógica Pb
C4	Não conectado
C5	Terra





Designação dos Pinos de Conexão

Porta de Saída de Sinais OUTPUT (INPUT 1): Conector fêmea mini D-sub 15 pinos



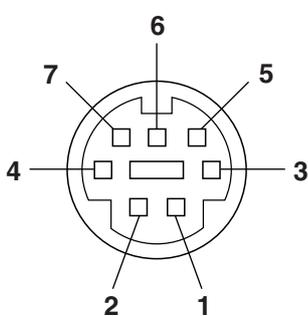
Saída RGB

Nº pino	Sinal	Nome
1	Saída de vídeo (vermelho)	USB Alimentação
2	Saída de vídeo (verde/verde sobre sync.)	Receber dados
3	Saída de vídeo (azul)	Enviar dados
4	Não conectado	USB (-)
5	Não conectado	GND
6	Terra (vermelho)	USB (+)
7	Terra (verde/verde sobre sync.)	NC
8	Terra (azul)	
9	Não conectado	
10	GND	
11	GND	
12	Não conectado	
13	Sinais de Sincronia horizontal	
14	Sinais de Sincronia vertical	
15	Não conectado	

Saída COMPONENTE

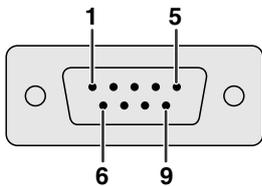
Nº pino	Sinal	Nome
1	PR (CR)	USB Alimentação
2	Y	Receber dados
3	P _B (CB)	Enviar dados
4	Não conectado	USB (-)
5	Não conectado	GND
6	Terra (P _R)	USB (+)
7	Terra (Y)	NC
8	Terra (P _B)	
9	Não conectado	
10	Não conectado	
11	Não conectado	
12	Não conectado	
13	Não conectado	
14	Não conectado	
15	Não conectado	

Tomada RS-232C: Conector fêmea Mini DIN 7 pinos



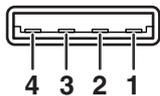
Nº pino	Sinal	Nome
1	VCC (USB)	USB Alimentação
2	RD	Receber dados
3	SD	Enviar dados
4	USB (-)	USB Dado (-)
5	GND	Terra do sinal
6	USB (+)	USB Dado (+)
7	NC	(Reservado)

Porta RS-232C: Conector macho D-sub de 9 pinos do cabo DIN-D-sub RS-232C



Nº pino	Sinal	Nome
1	CD	
2	RD	Receber dados
3	SD	Enviar dados
4	ER	
5	SG	Terra do sinal
6	DR	Ajuste de dados disp.
7	RS	Solicitação de envio
8	CS	Pronto para envio
9	CI	

Conector USB: conector USB 4 pinos do cabo USB de controle do mouse



Nº pino	Sinal	Nome
1	VCC	USB Alimentação
2	USB -	USB Dado -
3	USB +	USB Dado +
4	SG	Terra do Sinal





Especificações da Porta RS-232C

Controle pelo computador

O computador pode ser utilizado para controlar o projetor conectando o cabo do RS-232C (modem nulo, tipo cruzado, vendido separadamente). (Veja a página 17 para maiores detalhes.)

Condições de Comunicação

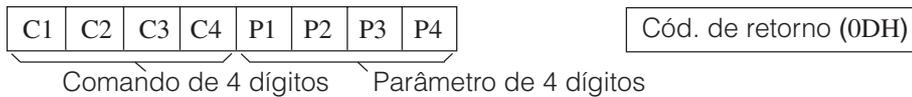
Ajuste a porta serial do computador de acordo com a tabela.

Formato do sinal: Conforme padrão RS-232C.
 Velocidade em bauds: 9.600 bps
 Comprimento dos dados: 8 bits
 Bit de paridade: NON
 Bit de parada: 1 bit
 Controle de fluxo: None

Formato básico

Os comandos do computador são enviados na seguinte seqüência: comando, parâmetros e código de retorno. Após o projetor ter processado os dados do computador, ele envia um código de resposta para o computador.

Formato do comando



Formato do código de resposta

Resposta normal



Resposta com problema (erro de comunicação ou comando incorreto)



Ao enviar mais de um código, envie cada comando somente após o código de resposta OK para que o comando anterior seja verificado.

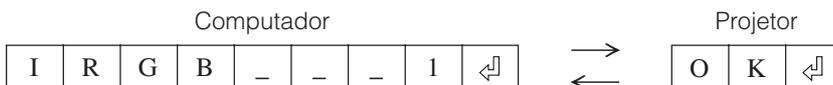
NOTA

- Quando usar a função de controle do projetor, o "status" operacional do projetor não poderá ser lido para o computador. Portanto, confirme as condições transmitindo os comandos de tela para cada menu e verificando as condições na tela. Se o projetor receber outro comando de menu, ele executará este comando sem aparecer na tela.

Comandos

EXEMPLO

- Quando COMUTAÇÃO DE ENTRADA estiver ajustado para INPUT 1 (DVI)



ITEM DE CONTROLE	COMANDO				PARÂMETRO				CONTEÚDO DO CONTROLE
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
AJUSTE DE LIGAÇÃO	P	O	W	R	_	_	_	0	DESLIGA (ESPERA)
	P	O	W	R	_	_	_	1	LIGA
COMUTAÇÃO DE ENTRADA	I	R	G	B	_	_	_	1	ENTRADA 1 (DVI)
	I	R	G	B	_	_	_	2	ENTRADA 1 (RGB)
	I	R	G	B	_	_	_	3	ENTRADA 1 (COMPONENTE)
	I	V	E	D	_	_	_	1	ENTRADA 2 (S-VÍDEO)
	I	V	E	D	_	_	_	2	ENTRADA 3 (VÍDEO)

NOTA

- Se um travessão inferior (_) aparecer na coluna de parâmetro, imputar um espaço.





Tabela de Compatibilidade de Computadores

Frequência Horizontal: 31,5–80kHz

Frequência Vertical: 56–85 Hz

Velocidade de pixels: 25–135 MHz*

Compatível com sinais síncronos no verde e [síncronos compostos](#)

SXGA (1.280 × 1.024) compatível em compressão inteligente.

XGA (1.024 × 768) compatível em compressão inteligente. (somente PG-M15S)

PC/ MAC/ WS	Resolução	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Padrão VESA	Display M15S	Display M15X		
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Superior	Superior	
			31,5	70				
			37,9	85	×			
		720 × 350	27,0	60				
			31,5	70				
			27,0	60				
		640 × 400	27,0	60				
			31,5	70	×			
			37,9	85	×			
	720 × 400	27,0	60					
		31,5	70	×				
		37,9	85	×				
	640 × 480	26,2	50					
		31,5	60	×				
		34,7	70					
		37,9	72	×				
		37,5	75	×				
		43,3	85	×				
	SVGA	800 × 600	31,3	50		Verdadeiro		
			35,1	56	×			
			37,9	60	×			
			44,5	70				
			48,1	72	×			
			46,9	75	×			
	XGA	1.024 × 768	35,5	43	×	Compressão Inteligente	Verdadeiro	
			40,3	50				
			48,4	60	×			
56,5			70	×				
60,0			75	×				
68,7			85	×				
SXGA	1.152 × 864	55,0	60		Compressão Inteligente	Compressão Inteligente		
		66,2	70					
		67,5	75	×				
	1.152 × 882	54,8	60					
		65,9	72					
1.280 × 1.024	64,0	60	×					
PC/ MAC 13"	VGA	640 × 480	35,0	67		Superior	Superior	
PC/ MAC 19"	XGA	1.024 × 768	48,4	60	×	Compressão Inteligente	Verdadeiro	
			60,0	75	×			
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75		Superior		
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,7	75		Compressão Inteligente		

NOTA

- Este aparelho pode não projetar imagens de um "notebook" no modo simultâneo (CRT/LCD). Se isso ocorrer, desligue o display LCD do "notebook" e forneça os dados pelo modo "CRT only". Detalhes sobre como mudar os modos do display podem ser encontrados no manual de operação do "notebook".
- Este projetor pode receber sinais VGA no formato VESA 640 × 350; entretando, "640 × 400" será exibido na tela.





Especificações

Tipo de Produto	Projektor Multimídia Digital
Modelo	PG-M15X/PG-M15S
Sistema de vídeo	NTSC/NTSC 4,43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL 60/SECAM/DTV480i
Método de exibição	Digital Micromirror Device™(DMD™), em um chip, da Texas Instruments
Painel DMD	Tamanho do painel: 0,7" (17,8 mm), XGA DMD/SVGA DMD em um chip Nº de pontos: 786.432 pontos (1.024 [H] × 768 [V])/PG-M15X 480.000 pontos (800 [H] × 600 [V])/PG-M15S
Lente	1-1,2 X zoom da lente, F2,2-2,4, f = 28,5-34,2 mm
Lâmpada do projetor	Lâmpada de Descarga de Alta Intensidade (Lâmpada HID), AC 120 W
Razão de contraste	500:1
Sinal de entrada de vídeo	Conector RCA (ENTRADA 3): VIDEO, Vídeo composto, 1,0 Vp-p, sinc. negativo, 75 Ω terminado
Sinal de entrada S-video	Conector Mini DIN 4 pinos (ENTRADA 2) Y (sinal de luminância): 1,0 Vp-p, sinc. negativo, 75 Ω terminado C (sinal de crominância): Burst 0,286 Vp-p, 75 Ω terminado
Component input signal	Conector 29 pinos (ENTRADA 1) Y: 1,0 Vp-p, sinc. negativo, 75 Ω terminado Pb: 0,7 Vp-p, 75 Ω terminado Pr: 0,7 Vp-p, 75 Ω terminado
Resolução horizontal	700 linhas de TV (entrada de vídeo)
Sinal de entrada RGB do computador	Conector 29 pinos (ENTRADA 1) RGB separado/sinc sobre entrada verde tipo analógica: 0-0,7 Vp-p, positivo, 75 Ω terminado SINAL DE SINC. HORIZONTAL: Nível TTL (pos./neg.) SINAL DE SINC. VERTICAL: O mesmo de cima
Velocidade de pixels	25-135 MHz
Frequência vertical	56-85 Hz
Frequência horizontal	31,5-80 kHz
Sinal de entrada de áudio	Minijack de 3.5 Ø AUDIO, 0,4 Vrms, maior que 47 kΩ (estéreo)
Saída de áudio	2.0 W (mono)
Sistema de alto-falante	4 × 2,8 cm
Voltagem	AC 100-240 V
Corrente de entrada	2,0 A
Faixa de frequência	50/60 Hz
Consumo	180 W
Dissipação de força	<680 BTU/hora
Temperatura operacional	41°F a 95°F (+5°C a +35°C)
Temperatura de armazenamento	14°F a 140°F (-10°C a +60°C)
Gabinete	Liga de magnésio (painel de tomadas, tampa da lâmpada e tampas das ventas laterais feitos de plástico)
Frequência da portadora I/R	38 kHz
Dimensões (aprox.)	8 55/64" × 1 31/32" × 6 59/64" (225 (L) × 50 (A) × 176 (P) mm) (somente o corpo principal) 8 55/64" × 2 19/32" × 6 31/32" (225 (L) × 66 (A) × 177 (P) mm) (incluindo pés de ajuste e outras protuberâncias)
Peso (approx.)	3,5 lbs (1,6 kg)
Acessórios fornecidos	Controle remoto, 2 pilhas tamanho AAA, Cabo de alimentação para os E.U.A., Canadá, etc. (5' 11", 1,8 m), Cabo de alimentação para a Europa, exceto Reino Unido (5' 11", 1,8 m), Cabo de alimentação para o Reino Unido, Hong Kong e Singapura (5' 11", 1,8 m), Cabo de alimentação para a Austrália, Nova Zelândia e Oceania (5' 11", 1,8 m), Cabo DVI-Analógico a VGA (5' 11", 1,8 m), Adaptador DVI-Analógico a VGA, Cabo de áudio de computador (6' 7", 2,0 m), Cabo DIN-D-sub RS-232C (6 1/2", 16,5 cm), Cabo RGB de computador (5' 11", 1,8 cm), Cabo de controle do mouse USB (5' 11", 1,8 m), Cabo de vídeo (5' 11", 1,8 m), Cabo S-vídeo (5' 11", 1,8 m), Cabo de áudio AV (5' 11", 1,8 m), Bolsa maleável de transporte, Alça para tampa da lente, CD-ROM, Manual de operação do projetor, Guia para referência rápida do projetor
Partes de reposição	Controle remoto (9HJ7583104001), Pilhas tamanho AAA (9HJ4683101001), Cabo de alimentação para os E.U.A., Canadá, etc. (9HJ4283114001), Cabo de alimentação para a Europa, exceto Reino Unido (9HJ4283116001), Cabo de alimentação para o Reino Unido, Hong Kong e Singapura (9HJ4283117001), Cabo de alimentação para a Austrália, Nova Zelândia e Oceania (9HJ4283118001), Cabo DVI-Analógico a VGA (9HJ4283119001), Adaptador DVI-Analógico a VGA (9HJ4283124001), Cabo de áudio de computador (9HJ4283120001), Cabo DIN-D-sub RS-232C (9HJ4283123001), Cabo RGB de computador (9HJ4283111001), Cabo de controle do mouse USB (9HJ4283122001), Cabo de vídeo (9HJ4283112001), Cabo S-vídeo (9HJ4283113001), Cabo de áudio AV (9HJ4283121001), Bolsa maleável de transporte (9HJ5383101001), Alça para tampa da lente (9HJ7083117001), CD-ROM (9HJ3683104001), Manual de operação do projetor (9HJ3683107001), Guia para referência rápida do projetor (9HJ3683110001)

Este projetor SHARP faz uso de um painel DMD. Este painel, extremamente sofisticado, contém 786.432 (PG-M15X)/480.000 (PG-M15S) pixels. Como em qualquer outro equipamento de alta tecnologia, como TVs de grandes polegadas, VCRs ou câmaras de vídeo, há certas tolerâncias aceitáveis que o equipamento deve cumprir.

Este aparelho pode conter alguns pixels inativos, dentro de tolerâncias aceitáveis, os quais poderão resultar em pontos inativos na imagem na tela. Isto não afetará a qualidade da imagem ou a vida útil do aparelho.

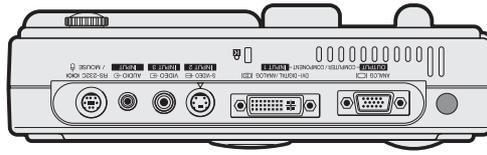
Projeto e especificações técnicas sujeitos a alterações sem aviso prévio.





Dimensões

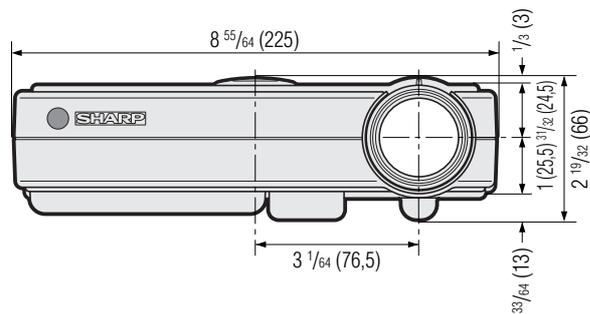
Vista traseira



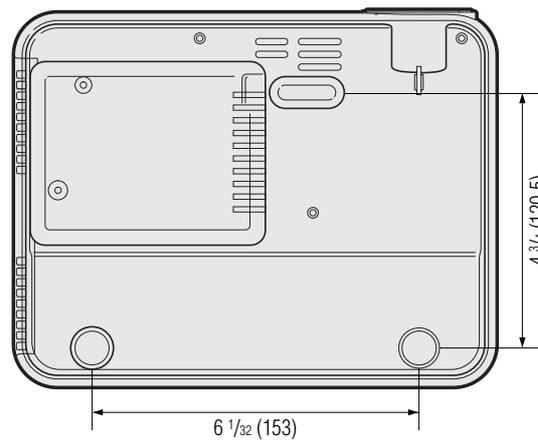
Vista superior



Vista lateral



Vista frontal



Vista inferior

Valores: polegadas (mm)





Glossário

Clock

Utilizado para ajustar o ruído vertical quando o nível de clock está incorreto.

Compatibilidade

Habilidade para utilizar imagens de vários padrões.

Congelamento

Função que congela uma imagem em movimento.

Correção de angulação digital anti-aliasing

Função que corrige digitalmente a distorção na imagem quando o projetor é montado em ângulo.

DOT BY DOT (Ponto por ponto)

Modo que projeta as imagens com suas resoluções originais.

DVI

Interface Visual Digital que suporta tanto exibições digitais como analógicas.

Fase

A comutação de fase representa a comutação entre dois sinais isomórficos com a mesma resolução. Quando o nível de fase estiver incorreto, a imagem projetada apresentará frequentemente interferências horizontais.

Fundo

Ajuste inicial para projeção de uma imagem quando não existe sinal de entrada.

GUI

Interface Gráfica ao Usuário. Interface ao usuário com gráficos que simplificam as operações.

Magnificação

Zoom digital sobre a porção de uma imagem.

Mouse sem fio

Função para tornar possível operar os controles de mouse de um computador através do controle remoto fornecido.

PDF

Formato de Documento Portátil. Formato de documentação usado para transferir texto e imagens a partir de um CD-ROM.

Razão aparente

É a largura e altura de uma imagem. O formato normal de computador e vídeo é 4 : 3. Existem também imagens com formatos de largura de 16 : 9 e 21 : 9.

RESIZE (REAJUSTAR)

Permite modificar ou ajustar ao seu gosto o modo de exibição da imagem, para realçar a imagem imputada. Pode-se escolher quatro modos diferentes: NORMAL, DOT BY DOT, ALONGAR e BORDA.

Resolução SVGA

Resolução de 800 × 600 pixels que faz uso de sinais de um computador (DOS/V) compatível com IBM/AT.

Resolução XGA

Resolução de 1.024 × 768 pixels que faz uso de sinais de um computador (DOS/V) compatível com IBM/AT.

RS-232C

Função que controla o projetor a partir do computador através das portas RS-232C do projetor e computador.

Sincronia

Sincronismo da resolução e da mudança de fase de dois sinais. Quando a imagem é recebida com resolução diferente a partir do computador, a imagem projetada pode ficar distorcida.

Sincronia automática

Otimiza as imagens projetadas pelo computador através de características seguras de ajustes automáticos.

Sincrônicos compostos

Combinação dos pulsos de sincronismo vertical e horizontal.

Tecnologia compressão inteligentes

Alta qualidade de resolução inferior e superior da imagem para projetar imagem no formato original.

Verde sobre sync.

Modo de sinal de vídeo de um computador, que sobrepõe sinais horizontais e verticais sincrônicos a pinos de sinais na cor verde.





Índice Remissivo

A		
Adaptador DVI-Analógico a VGA	14	
Advertência de temperatura, indicador de	46	
Ajustador	22	
Alimentação, cabo de	13	
Alto-falante	9	
ANALOG OUTPUT, porta de saída analógica	9	
Anel do foco	9	
AUDIO INPUT tomada de entrada de áudio	9	
Auto Desligamento	42	
AUTO SYNC, tecla	33	
AV MUTE, tecla silenciar	19	
B		
BACK, tecla voltar	27	
Bolsa maleável de transporte	49	
C		
Cabo de áudio AV	15	
Cabo de áudio de computador	13	
Cabo de RGB computador	14	
Cabo de vídeo	15	
Cabo DVI-Analógico a VGA	14	
Cabo S-vídeo	15	
Clock	33	
Controle da zoom	19	
Controle do mouse USB, cabo de	24	
Controle remoto	25	
Correção Keystone	23	
D		
DIN-D-sub RS-232C, cabo	17	
E		
ENLARGE, tecla	35	
ENTER, tecla	26	
Entrada para ventilação	9	
Exib. em Mute	40	
Exibir OSD	41	
F		
Fonte Automática	43	
FREEZE, tecla	34	
Fundo	43	
G		
GAMMA, tecla	38	
GUI (Interface Gráfica ao Usuário)	26	
I		
Idioma do Menu	30	
Imagem, ajuste de	31	
Indicador do transmissor de sinais do controle remoto	10	
Info do Sinal	39	
INPUT, tecla	19	
J		
Janela de transmissão de sinais do controle remoto	10	
K		
Kensington, conector padrão de segurança	48	
KEYSTONE, tecla	23	
L		
L-CLICK, tecla	25	
M		
Magnificação digital da imagem	35	
MENU, tecla	26	
Montagem no alto	22	
Mouse sem fio	25	
MOUSE, tecla	25	
O		
ON/OFF, teclas	18	
Operação, indicador de	18	
P		
PDF	8	
Phase	33	
Porta de Entrada 1 DVI-DIGITAL/ANALOG INPUT (29-pinos)	9	
Porta MOUSE	24	
Porta RS-232C	17	
POWER button	18	
Projeção	44	
Projeção traseira	22	
R		
Razão aparente	36	
R-CLICK, tecla	25	
RESIZE, tecla	36	
S		
SEL./ADJ., tecla	26	
Sensor do controle remoto	25	
Sincronia automático, ajuste de	33	
Soquete AC	13	
Substituição da lâmpada, indicador de	45	
SVGA, resolução	5	
S-VIDEO INPUT 2, tomada de entrada	15	
T		
Tecla ajuste de altura (HEIGHT ADJUST)	22	
Tecnologia de compressão inteligente	5	
Tempa dobradiça	10	
Teto + Traseira	44	
Timer lâmpada	39	
V		
Ventoinha (saída para ventilação)	9	
VIDEO INPUT 3, tomada	15	
VOLUME, teclas	19	
X		
XGA, resolução	5	





Assistência Técnica Sharp

Caso você venha a encontrar problemas durante a configuração ou operação deste projetor, verificar primeiro se o problema não se encaixa em uma das explicações descritas em "Solução de Problemas", na página 48. Caso este manual de operação não esclareça suas dúvidas, entre em contato com o Departamento de Assistência Técnica do seu Distribuidor Autorizado SHARP mais próximo.

E.U.A.	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharplcd.com
Canadá	Sharp Electronics of Canada Ltd. Sharp Customer Care Center (905) 568-7140 (Local) of 877-742-7722 (toll free) http://www.sharp.ca
México	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch Servicio al cliente llame: SHARP GENIAL Respuestas Inmediatas (525) 716-9000
Alemanha	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de
Reino Unido	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 0161-205-2333
Itália	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 (39) 02-89595-293 (Fax) http://www.sharp.it
Austrália	Sharp Corporation of Australia Pty.Ltd. 02-9830-4600 02-9672-1216 (Fax) http://www.sharp.net.au
Nova Zelândia	Sharp Corporation of New Zealand (09) 634-2059 (09) 636-6972 http://www.sharpnz.co.nz
Singapura	Sharp-Roxy Sales (Singapore) Pte., Ltd. 65-4294342 http://www.sharp.com.sg kwee@global.sharp.co.jp
Malásia	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (M) Sdn. Bhd. No: 1A, Persiaran Kuala Langat, Section 27, 40400 Shan Alam, Selangor Arul Ehsan, Malaysia (60) 3-5125678 (60) 3-5154868 (Fax)
E.A.U.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Tailândia	Sharp Thebnakorn Co., Ltd. 02-236-0170 02-236-9188 (Fax) http://www.sharp-th.com
Coréia	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 (82) 2-3660-2029 (Fax) http://www.sharp-korea.co.kr webmaster@sharp-korea.co.kr



SHARP CORPORATION