

# SHARP®

## MODE D'EMPLOI MODÈLE **XG-C50X**



## RÉTROPROJECTEUR



Introduction

Raccordements et configuration

Fonctionnement de base

Fonctions d'utilisation facile

Annexe

## REMARQUE IMPORTANTE

Pour vous aider à retrouver votre projecteur en cas de perte ou de vol, veuillez noter le numéro de série, inscrit sur le panneau de fond du projecteur, et conserver soigneusement cette information. Avant de recycler l'emballage, vérifiez convenablement son contenu en vous reportant à la liste "Accessoires fournis" de la page 14.

**N° de modèle : XG-C50X**

**N° de série :**

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese (Traditional Chinese and Simplified Chinese), Korean and Arabic. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch (Traditionelles Chinesisch und einfaches Chinesisch), Koreanisch und Arabisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois (chinois traditionnel et chinois simplifié), coréen et arabe. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska (traditionell kinesiska och förenklad kinesiska), koreanska och arabiska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino (chino tradicional y chino simplificado), coreano y árabe. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese (cinese tradizionale e cinese semplificato), coreano e arabo. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees (Traditioneel Chinees en Vereenvoudigd Chinees), Koreaans en Arabisch. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês (Chinês Tradicional e Chinês Simplificado), Coreano e Árabe. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文（繁體中文和簡體中文）、韓國文和阿拉伯文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文（繁體中文和簡體中文）、韓國文和阿拉伯文所寫的使用說明書。在操作本投影机之前，请务必仔细阅读整本使用说明书。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 덴마크어, 포르투갈어, 중국어(번체자와 간체자), 한국어, 그리고 아랍어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세 하게 숙지하십시오.

تتأسطوانة CD-ROM المجهزة تتضمن تعليمات التشغيل لكل من اللغات الإنجليزية، الألمانية، الفرنسية، السويدية، الإسبانية، الإيطالية، الهولندية، الصينية، العربية، والكورية، الصينية القديمة والصين المبسطة). قم بقراءة تعليمات التشغيل بعناية قبل تشغيل جهاز العرض الاسقاطي.

# Introduction

FRANÇAIS

Il y a au moins deux raisons valables pour enregistrer sans retard l'acquisition de ce projecteur SHARP en retournant la carte de garantie que contient l'emballage du projecteur.

## 1. GARANTIE

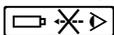
Vous êtes assuré de bénéficier pleinement des pièces et services attachés à la garantie aussitôt que la carte nous est retournée.

## 2. ACTE SUR LA SÉCURITÉ DE L'UTILISATEUR D'UN PRODUIT

Vous serez promptement informé de toute question concernant la sécurité, de toute modification nécessaire et de tout rappel en usine que SHARP serait tenu d'offrir dans le cadre de l'Acte de 1972 sur la sécurité de l'utilisateur d'un produit. VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE PARAGRAPHE IMPORTANT "GARANTIE LIMITÉE".

Etats-Unis uniquement

**AVERTISSEMENT :** Source de lumière de grande intensité. Ne pas fixer les yeux sur le faisceau lumineux, ne pas le regarder directement. S'assurer tout spécialement que les enfants ne fixent pas les yeux directement sur le faisceau.



**AVERTISSEMENT :** Pour réduire les risques d'incendie et d'électrocution, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.

Voir le dessous de l'appareil.

	<b>ATTENTION</b> <b>RISQUE D'ÉLECTROCUTION.</b> <b>NE PAS RETIRER LES VIS À L'EXCEPTION DE CELLES RÉSERVÉES À L'ENTRETIEN.</b>	
<b>ATTENTION : AFIN D'ÉVITER LES RISQUES D'ÉLECTROCUTION, NE PAS RETIRER LE CAPOT SUPÉRIEUR. L'APPAREIL NE CONTIENT AUCUNE PIÈCE QUE L'UTILISATEUR PUISSE REMPLACER, À L'EXCLUSION DE LA LAMPE. CONFIER TOUTE RÉPARATION À UN PERSONNEL QUALIFIÉ.</b>		



Le symbole de l'éclair inscrit dans un triangle équilatéral est un avertissement à l'attention de l'utilisateur sur la présence, à l'intérieur du produit, de pièces non isolées soumises à une "très haute tension" pouvant provoquer une électrocution.



Le symbole du point d'exclamation, inscrit dans un triangle équilatéral, a pour objet d'appeler l'attention de l'utilisateur sur la présence, dans la documentation accompagnant le produit, d'importantes instructions concernant son mode opératoire et son entretien (réparation).

**AVERTISSEMENT :** Les règles FCC stipulent que toute modification et transformation apportées à cet appareil qui ne seraient pas expressément approuvées par le fabricant peuvent entraîner, pour l'utilisateur, la perte du droit de faire fonctionner cet appareil.

Etats-Unis uniquement

## INFORMATIONS

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites prescrites pour le matériel numérique de Classe A, selon les spécifications de la 15<sup>ème</sup> partie des Règles de la Commission Fédérale des Communications (FCC). Ces règles sont conçues pour assurer une protection suffisante contre des interférences nuisibles dans une zone résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des signaux radioélectriques et, s'il n'est pas installé et employé conformément aux prescriptions de son mode d'emploi, il peut provoquer des interférences de communications radio. Etant donné que cet appareil risque de provoquer effectivement des interférences nuisibles dans une zone résidentielle, l'utilisateur sera tenu d'y remédier et d'éliminer les interférences à son propre compte.

Etats-Unis uniquement

Le câble d'ordinateur fourni doit être utilisé avec l'appareil. Ce câble garantit la conformité de l'appareil avec les règles FCC concernant la Classe A.

Etats-Unis uniquement

## AVERTISSEMENT :

Ce produit appartient à la Classe A. Dans un environnement résidentiel, il peut provoquer des interférences radio et, dans ce cas, l'utilisateur peut être obligé de prendre les mesures nécessaires.

## AVERTISSEMENT :

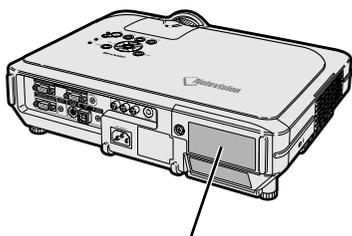
Le ventilateur de refroidissement de ce projecteur continue de fonctionner pendant environ 90 secondes après sa mise hors tension. En utilisation normale, éteignez toujours le projecteur en utilisant l'interrupteur ON/OFF ou la touche **OFF** de la télécommande. Assurez-vous que le ventilateur de refroidissement s'est arrêté avant de débrancher le câble d'alimentation. EN UTILISATION NORMALE, N'ARRÊTEZ JAMAIS LE PROJECTEUR EN DEBRANCHANT LE CÂBLE D'ALIMENTATION. SI CETTE PRECAUTION N'EST PAS RESPECTÉE, LA LAMPE RISQUE DE DURER MOINS QUE PRÉVU.

## MISE AU REBUT DE L'APPAREIL

Ce projecteur comporte des soudures plomb-étain, et une lampe sous pression contenant une faible quantité de mercure. La mise au rebut de ces matériaux peut être réglementée en raison de considérations environnementales. Pour la mise au rebut ou le recyclage, veuillez consulter la réglementation locale ou si vous habitez les Etats-Unis d'Amérique, l'Electronics Industry Alliance : [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

## Précautions liées au remplacement de la lampe

Reportez-vous à la section "Remplacement de la lampe", page **85**.



### LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD.  
HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP.  
REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-XGC50X//1 ONLY.  
UV RADIATION : CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING.  
MEDIUM PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS  
PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.



### PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS.  
L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE  
AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.  
NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-XGC50X//1.  
RAYONS ULTRAVIOLETS : PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX.  
ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN.  
LAMPE A MOYENNE PRESSURE : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL  
DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE.  
A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

# Caractéristiques remarquables

## 1. Ultra haute luminosité d'un Projecteur Compact

- **Ampoule c.a. 250 W**  
Utilisez une ampoule c.a. de 250 W pour obtenir une excellente uniformité des couleurs et une très forte luminosité.
- **Une fonction de gestion de l'énergie** qui permet de réduire les niveaux sonores et la consommation d'énergie et qui prolonge la durée de vie de l'ampoule.

## 2. Fonctionnement simple et facile

- **Une interface conviviale** avec un système de fonctionnement et des zones de connexion faciles à utiliser rend l'installation vraiment facile.  
Une installation et un fonctionnement en douceur grâce à des boutons fréquemment utilisés, un placement de terminaux, des couleurs conventionnelles ainsi qu'une utilisation combinée d'entrée et de recherche automatiques.
- **Un objectif facile à remplacer**

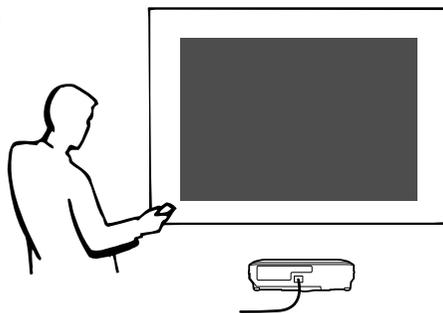
Grâce à un couvre-objectif facile à utiliser et une nouvelle configuration à baïonnette, l'objectif en option est facile à installer.

## 3. Compatibilité PC supérieure

- **Compatible avec une fréquence de rafraîchissement verticale** pouvant atteindre 200 Hz, une synchronisation sur le Vert et des signaux composites de synchronisation pour une utilisation avec de nombreux PC et stations de travail haut de gamme.
- Grâce aux techniques de **compression avancée intelligente**, la résolution d'écran d'ordinateur UXGA (1.600 × 1.200) peut être maintenant affichée avec des pertes de données minimales de compression.

## 4. Technologie "Advanced Computer & Video Integrated Composer" (Technologie de calcul avancé et composition vidéo intégrée)

- **Produit des images très vivantes à l'aide des plus récents circuits de haute qualité d'image.**
  - **Un nouvel algorithme de conversion I/P** permet d'obtenir des performances supérieures de conversion I/P de détection de mouvement.  
Améliorations conséquentes du lissage des parties dentelées de bord d'image ou de ligne inclinée d'images mouvement.
  - **Système de gestion de la couleur**  
Supporte les sRVB.  
Permet un paramétrage individuel de la luminosité, de la valeur chromatique et de la tonalité de six couleurs cibles.
  - **Réduction de bruit**  
Permet à l'image de rester nette, même avec des signaux à haut niveau de bruit.
  - **Nouvel agrandissement des bords**  
Diminue la dentelure des bords et le vacillement lors de l'agrandissement des bords de lignes inclinées, permettant une netteté d'image supérieure.



## 5. Une conception sécurisée et antivol

- **Antivol**  
Cette fonction rend le projecteur inutile sans code touche.
- **Verrouillage de Notevision**  
Le verrouillage de Notevision (boulon d'ancrage) est associé à un mécanisme optique métallique. Ainsi, même si une grande force est appliquée, le verrouillage de Notevision empêche l'écrou de tomber, et comme le projecteur peut être installé de façon plus rigide que dans le passé, il ne risque ni d'être volé ni de tomber.

# Table des matières

## Introduction

<b>Caractéristiques remarquables</b> .....	<b>3</b>
<b>Table des matières</b> .....	<b>4</b>
<b>MESURES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES</b> .....	<b>6</b>
<b>Comment accéder aux modes d'emploi PDF (Windows et Macintosh)</b> .....	<b>9</b>
<b>Désignation des composants</b> .....	<b>10</b>
Projecteur (Vues de face et de dessus) .....	10
Projecteur (Vue arrière) .....	11
Télécommande (Vue de face) .....	12
Télécommande (Vue de dessus) .....	12
<b>Utilisation de la télécommande</b> .....	<b>13</b>
Portée de la télécommande .....	13
Insertion des piles .....	13
<b>Accessoires</b> .....	<b>14</b>

## Raccordements et configuration

<b>Raccordement du projecteur à d'autres appareils</b> ...	<b>16</b>
Avant d'effectuer le raccordement .....	16
Ce projecteur peut être connecté à : .....	16
Branchement du câble d'alimentation .....	17
<b>Raccordement du projecteur à un ordinateur</b> .....	<b>18</b>
<b>Raccordement d'équipements vidéo</b> .....	<b>20</b>
<b>Brancher à un amplificateur</b> .....	<b>22</b>
<b>Commander le projecteur à partir d'un ordinateur</b> .....	<b>23</b>
<b>Raccordement à un moniteur</b> .....	<b>24</b>
<b>Utilisation de la fonction de présentation sans fil de la télécommande</b> .....	<b>25</b>
<b>Utilisation de la télécommande avec un câble</b> .....	<b>26</b>
<b>Configuration</b> .....	<b>27</b>
Utilisation des pieds de réglage .....	27
Réglage de l'objectif .....	28
Mise en place de l'écran .....	29
Format de l'écran et distance de projection .....	30
Projection d'une image inversée ou renversée .....	32

## Fonctionnement de base

<b>Réglage à l'aide des touches</b>	
<b>Projection de l'image</b> .....	<b>34</b>
Procédures de base .....	34
Sélection de la langue d'affichage à l'écran .....	36
<b>Correction de la déformation trapézoïdale (Correction trapèze)</b> .....	<b>38</b>
<b>Réglage à l'aide des menus</b>	
<b>Éléments de barre de menu</b> .....	<b>40</b>
<b>Utilisation de l'écran de menu</b> .....	<b>42</b>
Sélections de menus (Paramétrages) .....	42
Sélections de menus (Réglages) .....	44

<b>Réglage de l'image</b> .....	<b>46</b>
Réglage des préférences de l'image .....	46
Sélection du type de signal .....	46
Mode progressif .....	47
<b>Réglage des images d'ordinateur</b> .....	<b>48</b>
Lorsque Sync.Automat. est désactivé (sur OFF) .....	48
Sauvegarde des paramètres des réglages .....	48
Sélection de configuration de réglages .....	49
Réglage du mode spéciaux .....	49
Vérification du signal d'entrée .....	49
Réglage Sync.Automat. ....	50
Fonction d'affichage Sync.Automat. ....	50

## Fonctions d'utilisation facile

<b>Sélection du mode d'affichage de l'image</b> .....	<b>52</b>
<b>Affichage d'une image fixe</b> .....	<b>54</b>
<b>Agrandissement d'une partie spécifique de l'image</b> ..	<b>55</b>
<b>Fonction de correction gamma</b> .....	<b>56</b>
<b>Affichage d'images doubles (Image dans image)</b> ...	<b>57</b>
<b>Fonction écran noir</b> .....	<b>58</b>
<b>Affichage de la minuterie de pause</b> .....	<b>59</b>
<b>Système de gestion de la couleur (C.M.S.)</b> .....	<b>60</b>
Sélection du mode de reproduction de la couleur .....	60
Sélection de la couleur cible .....	60
Paramétrer la brillance de la couleur cible .....	61
Paramétrer la valeur chromatique de la couleur cible .....	61
Paramétrer la tonalité de la couleur cible .....	61
Revenir aux paramètres de couleur définis par l'utilisateur .....	62
Présentation de tous les paramètres de couleur .....	62
<b>Paramétrer le type de sortie audio</b> .....	<b>63</b>
<b>Allumer et éteindre le haut-parleur interne</b> .....	<b>63</b>
<b>Fonction de recherche auto</b> .....	<b>64</b>
<b>Système de réduction de bruit numérique vidéo (Réduction bruit)</b> .....	<b>65</b>
<b>Réglage de l'affichage à l'écran</b> .....	<b>65</b>
<b>Réglage du signal vidéo</b> .....	<b>66</b>
<b>Sauvegarde des images projetées</b> .....	<b>67</b>
Capture de l'image .....	67
Suppression de l'image capturée .....	67
<b>Réglage d'une image de fond</b> .....	<b>68</b>
<b>Sélection d'une image de départ</b> .....	<b>68</b>
<b>Sélectionner le mode Économie d'énergie</b> .....	<b>69</b>
Réglage du mode d'économie d'énergie .....	69
Fonction Moniteur/RS-232C éteint .....	69
Fonction d'extinction automatique de l'alimentation .....	70
<b>Afficher la durée de vie restante de l'ampoule (en pourcentage)</b> .....	<b>70</b>
<b>Renversement/Inversion des images projetées</b> .....	<b>71</b>
<b>Blocage des touches de commande sur le projecteur</b> .....	<b>71</b>
Blocage des touches .....	71
Annulation du blocage des touches .....	72

<b>Sélectionner la vitesse de transmission</b>	
<b>(RS-232C) .....</b>	<b>72</b>
<b>Paramétrage d'un mot de passe .....</b>	<b>73</b>
Saisie du mot de passe .....	73
Changement du mot de passe .....	74
Si vous avez oublié votre mot de passe .....	74
<b>Réglage du système antivol .....</b>	<b>75</b>
Saisie d'un mot de code .....	75
Changement du mot de code .....	76
<b>Initialisation des réglages .....</b>	<b>77</b>
<b>Affichage des réglages .....</b>	<b>78</b>

## Annexe

<b>Entretien .....</b>	<b>80</b>
<b>Remplacer le filtre à air .....</b>	<b>81</b>
<b>Indicateurs d'entretien .....</b>	<b>83</b>
<b>Concernant la lampe .....</b>	<b>85</b>
Lampe .....	85
Mise en garde concernant la lampe .....	85
Remplacement de la lampe .....	85
Retrait et installation de l'ensemble lampe .....	86
Remise à zéro du compteur d'heures d'utilisation de la lampe .....	87
<b>Attribution des points de connexion .....</b>	<b>88</b>
<b>(RS-232C) Spécifications et paramètres de   commande .....</b>	<b>89</b>
<b>Spécifications du terminal de télécommande avec   câble .....</b>	<b>92</b>
<b>Tableau de compatibilité avec ordinateurs .....</b>	<b>93</b>
<b>Localisation de pannes .....</b>	<b>94</b>
<b>Pour l'assistance SHARP .....</b>	<b>96</b>
<b>Caractéristiques .....</b>	<b>97</b>
<b>Dimensions .....</b>	<b>98</b>
<b>Glossaire .....</b>	<b>99</b>
<b>Index .....</b>	<b>100</b>

# MESURES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

**ATTENTION** : Veuillez lire toutes ces instructions avant de faire fonctionner ce produit et les conserver pour toutes consultations ultérieures.

L'électricité peut être utilisée pour beaucoup de fonctions utiles. Ce produit a été conçu et fabriqué pour assurer une utilisation en toute sécurité. CEPENDANT, TOUTE UTILISATION INCORRECTE PEUT CAUSER UNE ÉLECTROCUTION OU DÉCLANCHER UN INCENDIE. Pour éviter de contourner les dispositifs de sécurité incorporés à ce produit, veuillez respecter les règles de base suivantes pour son installation, utilisation et entretien.

## 1. Lire les instructions

Avant d'utiliser l'appareil, veuillez lire les instructions de sécurité et d'emploi.

## 2. Conservez les instructions

Les instructions de sécurité et d'emploi doivent être soigneusement conservées pour référence ultérieure.

## 3. Respectez les avertissements

Tous les avertissements apposés sur l'appareil ou notés dans le mode d'emploi doivent être respectés.

## 4. Suivre les instructions

Toutes les instructions de fonctionnement et d'emploi doivent être scrupuleusement suivies.

## 5. Nettoyage

Débranchez la prise secteur de l'appareil avant de le nettoyer. N'utilisez pas de liquides ou aérosols de nettoyage. Utilisez uniquement un chiffon humide pour nettoyer l'appareil.

## 6. Options

N'utilisez pas d'option non conseillée par le fabricant de l'appareil qui pourrait présenter le moindre risque.

## 7. Eau et humidité

N'utilisez pas cet appareil près d'un point d'eau, —à proximité d'une baignoire, d'un lavabo, d'un évier ou dans un sous-sol humide par exemple.

## 8. Accessoires

Ne déposez pas l'appareil sur un support instable. L'appareil risque de tomber et de causer des blessures graves à un enfant ou un adulte et d'être sérieusement endommagé. Utilisez uniquement les types de support conseillés par le fabricant ou vendus avec l'appareil. La fixation de l'appareil à un accessoire doit être conforme aux instructions du fabricant et doit être réalisée au moyen des pièces conseillées par le fabricant.

## 9. Transport

L'ensemble appareil et chariot doit être manoeuvré avec soin. Tout arrêt brutal, effort excessif ou inégalité du sol risque d'entraîner le renversement du chariot et la chute de l'appareil.



## 10. Ventilation

Les orifices et découpes pratiqués sur le coffret sont destinés à assurer la ventilation de l'appareil afin d'obtenir un fonctionnement fiable et d'éviter les surchauffes. Ces ouvertures ne doivent pas être obstruées en plaçant par exemple l'appareil sur un lit, un canapé, un tapis et toute autre surface similaire. L'appareil ne doit pas être installé dans un meuble, bibliothèque ou étagères si la ventilation adéquate ne peut être assurée et les instructions du fabricant respectées.

## 11. Sources d'alimentation

Cet appareil ne doit être alimenté qu'à partir du type de source indiqué sur la plaquette signalétique. Au moindre doute concernant le type de source disponible, contactez le revendeur de l'appareil ou la compagnie d'électricité. Dans le cas d'appareils fonctionnant sur batterie ou autre source que le secteur, reportez-vous au mode d'emploi.

## 12. Mise à la terre et polarisation

Ce produit est équipé d'un des types de prise suivant. Si la prise mâle du câble d'alimentation ne correspond pas à celle du secteur, contactez un électricien pour la remplacer. N'utilisez la prise sans la sécurité supplémentaire offerte par ce type de prise.

- Type de prise à deux fils (secteur).
- Type de prise à trois fils (secteur) avec une borne de mise à la masse.

Cette dernière ne s'enfiche que dans une prise du secteur adéquate.

## 13. Protection du câble d'alimentation

Faites passer le câble d'alimentation de façon à ce qu'il ne puisse abîmé, piétiné, écrasé par un meuble ou tout objet lourd ; examinez soigneusement le cheminement du câble d'alimentation entre la prise du secteur et l'entrée de l'appareil.

## 14. Orage

Par mesure de protection complémentaire, débranchez le câble d'alimentation de la prise du secteur dès que survient un orage ou encore lorsque l'appareil ne va pas être utilisé pendant une longue période. Ainsi, l'appareil ne sera pas exposé à une surtension éventuelle du secteur due à la foudre.

## 15. Surcharge

Évitez de surcharger les prises du secteur murales ou intégrées ainsi que les rallonges car cela risque de provoquer un incendie ou une électrocution.

## 16. Introduction d'objets étrangers ou de liquide

N'essayez pas d'introduire des objets dans les ouvertures de l'appareil car ceux-ci risquent d'entrer en contact avec les composants soumis à des hautes tensions et provoquer un incendie ou une électrocution. Éviter d'asperger ou de renverser le moindre liquide sur l'appareil.

## 17. Réparation

Ne tentez aucune réparation de cet appareil par vous-même car l'ouverture ou le retrait du boîtier expose des composants soumis à des hautes tensions qui présentent des risques importants d'électrocution. S'adresser à un technicien qualifié pour toute réparation.

## 18. Dégâts entraînant une réparation

Dans les cas suivants, débranchez le câble d'alimentation et faites vérifier ou réparer l'appareil par du personnel qualifié :

- a. Le câble d'alimentation ou sa fiche est endommagé.
- b. Un liquide a été renversé sur l'appareil ou un objet étranger a été introduit dans l'appareil.
- c. L'appareil a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- d. L'appareil ne fonctionne pas normalement bien que les instructions du mode d'emploi aient été respectées. N'utilisez pas d'autres commandes que celles mentionnées dans ce document car toute action risque d'endommager l'appareil et d'entraîner, le plus souvent, l'intervention coûteuse d'un technicien qualifié afin de rétablir les conditions normales de fonctionnement.
- e. L'appareil est tombé ou a été endommagé d'une manière ou d'une autre.
- f. Les performances de l'appareil se sont nettement dégradées et un entretien semble nécessaire.

## 19. Pièces de rechange

Si une pièce doit être remplacée, assurez-vous auprès du service de réparation que le remplacement sera effectué avec une pièce prescrite par le fabricant ou ayant des caractéristiques identiques. Des pièces de rechange non autorisées pourraient causer un incendie, une électrocution ou d'autres dangers.

## 20. Contrôle de sécurité

À la fin de toute intervention d'entretien ou de réparation, demandez au technicien d'effectuer les vérifications de sécurité pour déterminer si le produit est en état de fonctionnement correct.

## 21. Montage mural ou au plafond

Ce produit doit être monté sur un mur ou au plafond uniquement de la manière recommandée par le fabricant.

## 22. Chaleur

Cet appareil doit être placé loin des sources de chaleur telles que les radiateurs, accumulateurs de chaleur, poêles et autres appareils produisant de la chaleur (y compris les amplificateurs).

### DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE REMARQUE IMPORTANTE À LIRE AVANT D'UTILISER CE PRODUIT

- Vous venez d'acquérir un produit qui comprend un logiciel sous licence de SHARP Corporation par Lineo, Inc. ("Société Lineo").

Ce logiciel est protégé par les lois et traités de droits d'auteur nationaux et internationaux ainsi que les autres lois et traités de propriété intellectuelle. Lineo et ses fournisseurs conservent tous les droits de propriété intellectuelle (y compris les droits d'auteur) sur les composants du logiciel et toutes les copies effectuées, en tenant compte cependant que certains composants du logiciel sont sous licence GNU (General Public License, version 2), que Lineo supporte. Vous pouvez obtenir une copie de la licence GNU du domaine public sur le site <http://www.fsf.org/copyleft/gpl.html>. Lineo fournira le code source de n'importe quel composant du logiciel sous licence GNU du domaine public. Pour obtenir ce code source, envoyez un email à [embedix-support@lineo.com](mailto:embedix-support@lineo.com).

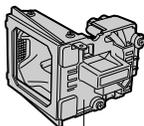
- SE : Embedix (Linux Intégré ) Embedix (TM) est une marque déposée enregistrée de la société U.S.A. LINEO, Inc.
- Microsoft et Windows sont les marques déposées de Microsoft Corporation, aux États Unis et/ou dans d'autres pays.
- PC/AT est une marque déposée d'International Business Machines Corporation aux États Unis.
- Adobe Acrobat est une marque déposée d'Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh est une marque déposée d'Apple Computer, Inc. aux États Unis et/ou dans d'autres pays.
- Ce logiciel est en partie basé sur le travail du Groupe Indépendant JPEG.
- Toutes les autres compagnies ou noms de produit sont les marques déposées de leur société propriétaire respective.

### Assurez-vous de lire les mesures de sécurité suivantes lors de la mise en route de votre projecteur.

#### Mise en garde concernant l'ensemble lampe

- Prenez les précautions nécessaires en raison des risques potentiels présentés par les particules de verre en cas de rupture de la lampe. En cas de rupture, contactez le revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche pour effectuer son remplacement.

Voir section "Remplacement de la lampe" page 85.



#### Précautions concernant la mise en route du projecteur

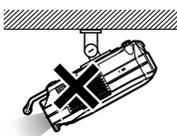
- Pour réduire l'entretien au minimum et maintenir une haute qualité d'image, SHARP recommande que ce projecteur soit installé dans un endroit à l'abri de l'humidité, de la poussière et de la fumée de cigarette. Lorsque le projecteur est exposé à ces éléments, l'objectif doit être nettoyé plus souvent. Tant que le projecteur est nettoyé régulièrement, son utilisation dans cet environnement ne réduira pas sa durée de fonctionnement. Le nettoyage interne ne doit être effectué uniquement par un revendeur ou SAV agréé Sharp.

#### N'installez pas le projecteur dans les endroits exposés au soleil ou à un fort éclairage.

- Positionnez l'écran de façon à ce qu'il ne soit pas exposé directement au soleil ou à l'éclairage de la pièce. Toute lumière directe sur l'écran délave les couleurs et rend le visionnage difficile. Fermez les rideaux et diminuez l'éclairage lorsque vous installez l'écran dans une pièce ensoleillée ou très éclairée.

#### Le projecteur peut sans risques être incliné à un angle maximum de 12 degrés.

- Le placement doit être de  $\pm 12$  degrés.



#### N'installez pas le projecteur dans les endroits où il pourrait être soumis à des chocs ou à des vibrations.

- Prenez garde à ne pas cogner ou endommager la lentille de l'objectif.

#### Reposez vos yeux de temps en temps.

- Le visionnage continu de l'écran pendant des heures fatigue les yeux. N'oubliez pas de reposer votre vue de temps en temps.

#### Éviter les endroits trop chauds ou trop froids.

- La température de fonctionnement du projecteur doit être comprise entre +5 et +40°C (41°F et 104°F).
- La température de stockage du projecteur doit être comprise entre -20 et +60°C (-4°F et 140°F).

#### Ne pas obstruer les orifices d'entrée ou d'évacuation d'air.

- Laissez un espace d'au moins 7,9" (20 cm) entre l'orifice d'évacuation d'air et le mur ou l'obstacle le plus proche.

- Assurez-vous que les orifices d'entrée ou d'évacuation d'air ne sont pas obstrués.
- Si le ventilateur de refroidissement est obstrué, un circuit de protection arrêtera automatiquement le projecteur. Cela n'est pas un signe de dysfonctionnement. Débranchez le câble d'alimentation au niveau de la prise du secteur et attendez au moins 10 minutes. Placez le projecteur dans un endroit où les orifices d'entrée ou d'évacuation d'air ne sont pas obstrués, puis rebranchez le câble d'alimentation et mettez le projecteur en marche. Cette opération remettra le projecteur en état normal de fonctionnement.

#### Précautions à prendre pour le transport du projecteur

- Lorsque vous transportez le projecteur, prenez garde de ne pas le soumettre à des chocs et / ou à des vibrations car les chocs risquent de l'endommager. Faites extrêmement attention à l'objectif. Avant de déplacer le projecteur, débranchez le câble d'alimentation de la prise du secteur ainsi que tout autre câble de raccordement.

#### Autres équipements connectés

- Avant de raccorder au projecteur un ordinateur ou tout autre équipement audiovisuel, veillez à tous les éteindre d'abord.
- Veuillez lire les modes d'emploi du projecteur et des équipements à connecter avant de procéder au raccordement.

#### Utilisation du projecteur dans d'autres pays

- La tension et la forme de la prise du secteur peut varier suivant la région ou le pays où vous souhaitez utiliser le projecteur. Quand le projecteur est utilisé dans un autre pays, assurez-vous d'utiliser le câble d'alimentation approprié.

#### Fonction de surveillance de la température

- Si le projecteur commence à surchauffer à cause de problèmes d'installation ou d'obstruction des ouies de ventilation, "X" et "TEMP." se mettent à clignoter dans le coin inférieur gauche de l'image. Si la température continue d'augmenter, la lampe s'éteindra, le voyant d'alarme de température élevée TEMP. sur le projecteur se mettra à clignoter et après une période de refroidissement de 90 secondes, l'alimentation sera coupée. Veuillez vous référer à la section "Indicateurs d'entretien", page 83 pour plus de détails.



#### Info

- Le ventilateur de refroidissement régule la température intérieure du projecteur et son fonctionnement est contrôlé automatiquement. Le bruit du ventilateur peut changer en cours de projection à cause de la modification de sa vitesse. Cela n'est pas un signe de dysfonctionnement.
- Ne pas débrancher le câble d'alimentation pendant la projection ou le fonctionnement du ventilateur de refroidissement. L'appareil risque d'être endommagé par l'augmentation de sa température interne consécutive à l'arrêt du ventilateur qui ne peut assurer le cycle de refroidissement prévu.

# Comment accéder aux modes d'emploi PDF (Windows et Macintosh)

Les manuels techniques au format PDF et en plusieurs langues sont inclus dans le CD-ROM afin que vous puissiez travailler avec le projecteur même si vous ne possédez pas ce manuel. Pour utiliser ces manuels, le programme Adobe Acrobat Reader doit être installé sur votre PC (Windows ou Macintosh). Si Acrobat Reader n'est pas encore installé sur votre machine, vous pouvez l'installer à partir du CD-ROM.

## Pour installer Acrobat Reader à partir du CD-ROM

### Sous Windows :

- ① Placez le CD-ROM dans le lecteur.
- ② Effectuez un double clic sur l'icône "Poste de travail".
- ③ Effectuez un double clic sur le lecteur de CD-ROM.
- ④ Effectuez un double clic sur le dossier "acrobat".
- ⑤ Double-cliquez sur la langue (nom du dossier) que vous souhaitez utiliser.
- ⑥ Double-cliquez sur le programme d'installation et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

### Sur Macintosh :

- ① Placez le CD-ROM dans le lecteur.
- ② Effectuez un double clic sur l'icône "CD-ROM".
- ③ Effectuez un double clic sur le dossier "acrobat".
- ④ Double-cliquez sur la langue (nom du dossier) que vous souhaitez utiliser.
- ⑤ Double-cliquez sur le programme d'installation et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

### Pour les autres systèmes d'exploitation :

Veuillez télécharger Acrobat Reader sur le site Internet <http://www.adobe.com>.

### Pour les autres langues :

Si vous préférez utiliser Acrobat Reader dans une autre langue que celles incluses sur le CD-ROM, veuillez télécharger la version appropriée sur le site Internet.

## Accès aux modes d'emploi PDF

### Sous Windows :

- ① Placez le CD-ROM dans le lecteur.
- ② Effectuez un double clic sur l'icône "Poste de travail".
- ③ Effectuez un double clic sur le lecteur de CD-ROM.
- ④ Effectuez un double clic sur le dossier "MANUALS".
- ⑤ Double-cliquez sur la langue (nom du dossier) que vous souhaitez utiliser.
- ⑥ Double-cliquez sur le fichier pdf "C50X" pour accéder aux manuels du projecteur.

### Sur Macintosh :

- ① Placez le CD-ROM dans le lecteur.
- ② Effectuez un double clic sur l'icône "CD-ROM".
- ③ Effectuez un double clic sur le dossier "MANUALS".
- ④ Double-cliquez sur la langue (nom du dossier) que vous souhaitez utiliser.
- ⑤ Double-cliquez sur le fichier pdf "C50X" pour accéder aux manuels du projecteur.



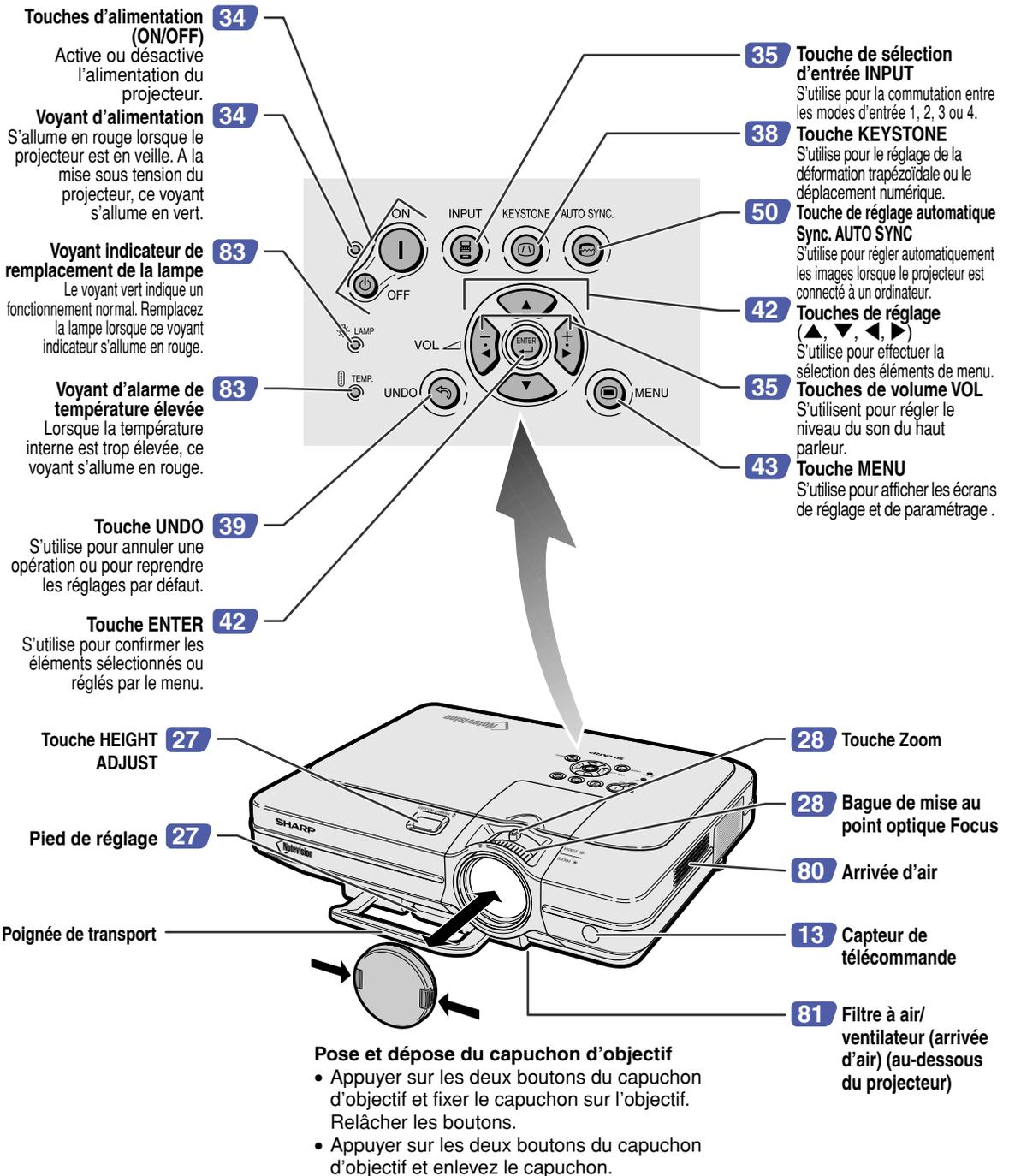
### Remarque

- Si le fichier PDF souhaité ne peut être ouvert par un double clic de souris, lancez d'abord Acrobat Reader, spécifiez ensuite le fichier souhaité en utilisant le menu "Fichier", "Ouvrir".
- Reportez-vous au fichier "readme.txt" sur le CD-ROM pour obtenir des informations importantes n'apparaissant pas dans ce manuel technique.

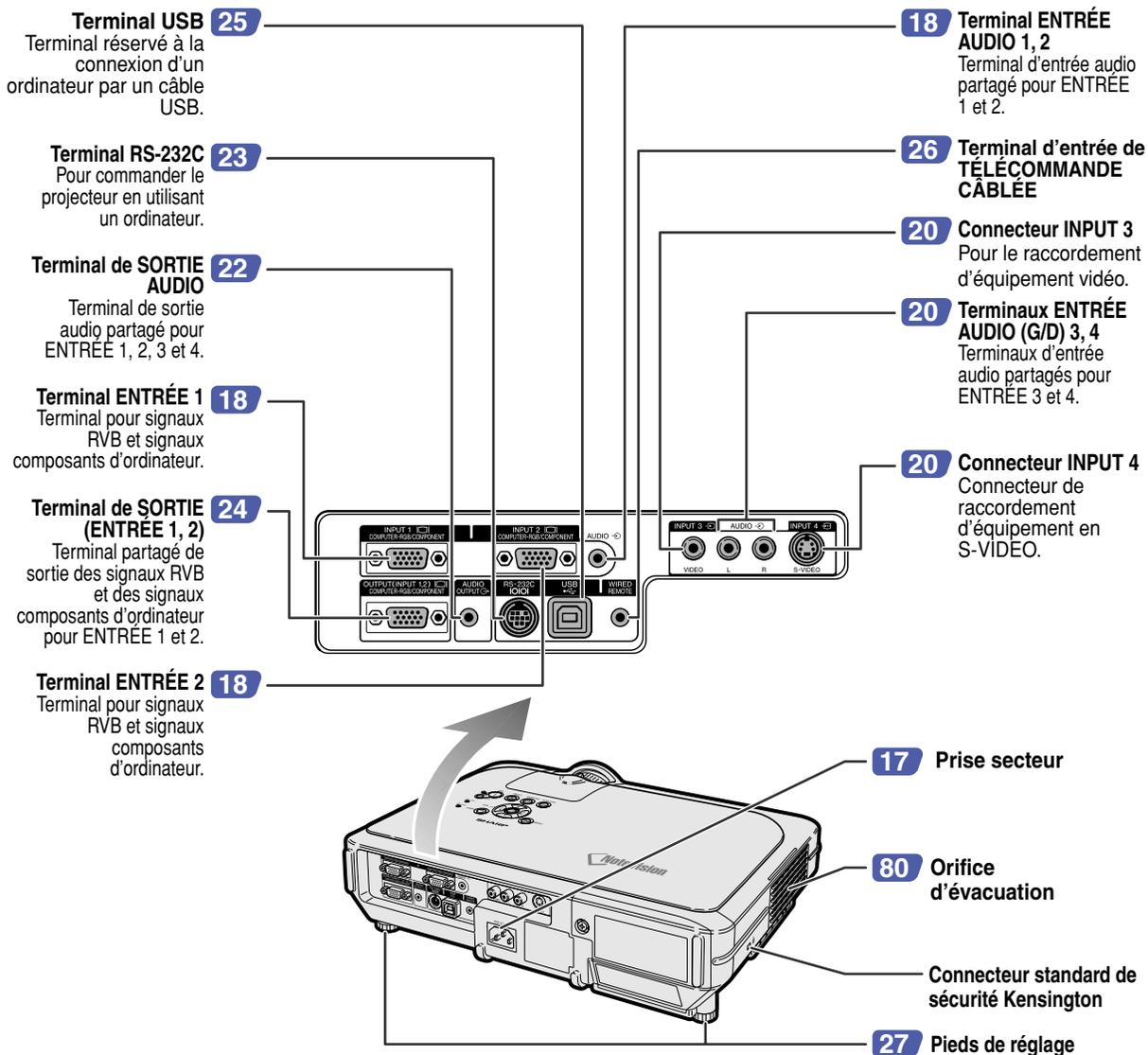
# Désignation des composants

Les chiffres indiqués en **34** renvoient aux pages de ce Mode d'emploi où le point particulier est expliqué.

## Projecteur (Vues de face et de dessus)



## Projecteur (Vue arrière)

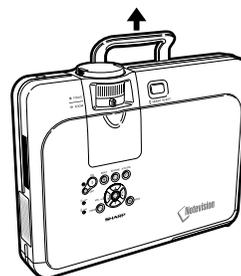


### Utilisation du verrouillage Kensington

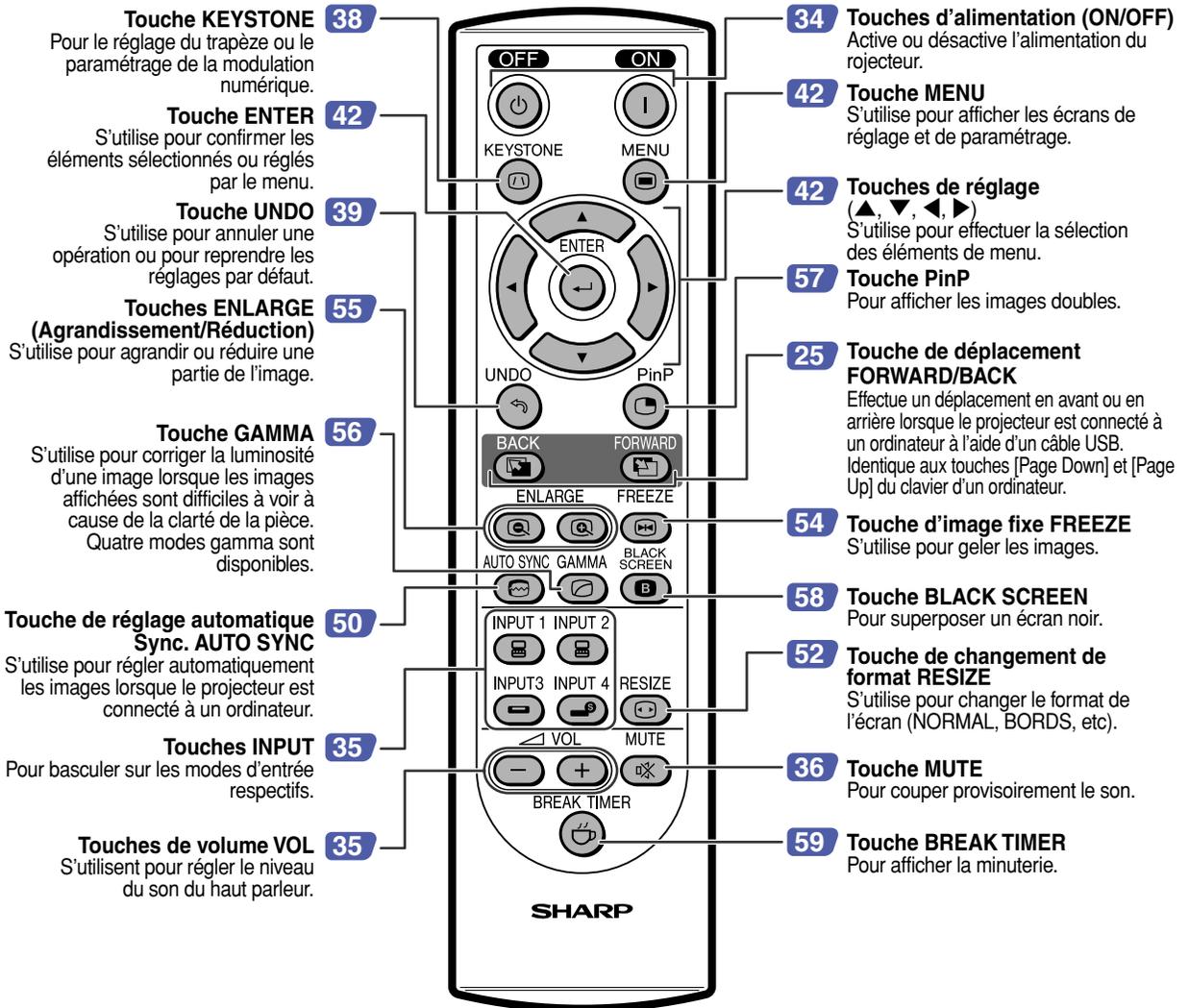
- Ce projecteur est équipé d'un connecteur standard de sécurité Kensington pour une utilisation avec un système de sécurité MicroSaver Kensington. Veuillez vous référer aux informations fournies avec le système pour les instructions d'utilisation du système de verrouillage du projecteur.

### Transport du projecteur

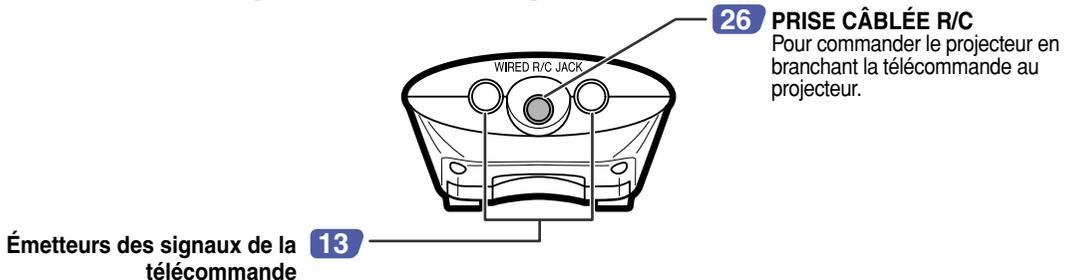
Avant de transporter le projecteur, déployez complètement la poignée.



## Télécommande (Vue de face)



## Télécommande (Vue de dessus)



# Utilisation de la télécommande

## Portée de la télécommande

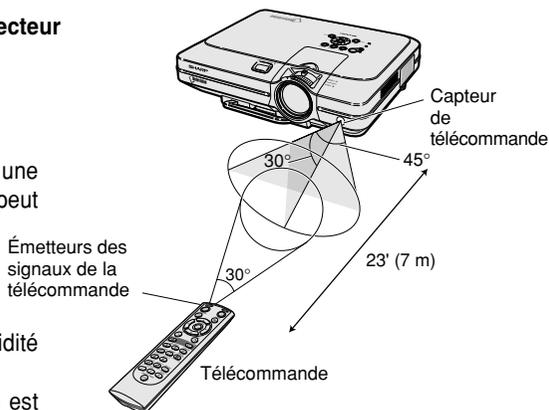
- La télécommande peut être utilisée pour commander le projecteur dans les distances indiquées sur l'illustration.

### Remarque

- Le signal de la télécommande peut être réfléchi sur l'écran pour une utilisation plus simple. Cependant, la distance réelle du signal peut être différente suivant le matériau de l'écran.

### Utilisation de la télécommande

- Prenez garde à ne pas la faire tomber, à ne pas l'exposer à l'humidité ou à de fortes températures.
- La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si elle est exposée à la lumière d'une lampe fluorescente. Dans ce cas, éloignez le projecteur de la lampe fluorescente.



## Insertion des piles

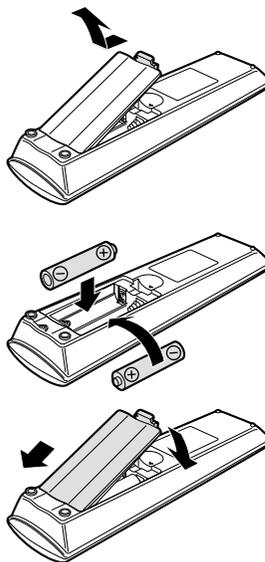
Deux piles R-6 de format "AA", UM/SUM-3, HP-7 ou similaires sont incluses dans l'emballage.

**1** Détachez le couvre-objectif et faites-le glisser dans le sens indiqué par la flèche.

**2** Placez les piles fournies.

- Lors de l'insertion des piles, respectez les polarités indiquées par les repères  $\oplus$  et  $\ominus$  à l'intérieur du compartiment des piles.

**3** Insérez l'attache inférieure du couvre-objectif dans l'ouverture et appuyez dessus jusqu'à ce que vous entendiez un déclic indiquant qu'il est bien en place.



**Une utilisation incorrecte des piles peut causer leur fuite ou même leur explosion. Veuillez suivre les précautions ci-dessous.**

### ⚠ Attention

- Lors de l'insertion des piles, vérifiez que leurs polarités correspondent à celles indiquées par les repères  $\oplus$  et  $\ominus$  à l'intérieur du compartiment des piles.
- Chaque type de piles possède des caractéristiques particulières, ne mélangez donc pas des types différents de piles.
- Ne mélangez pas piles neuves et piles usagées.  
Cela risque de raccourcir la durée de vie des nouvelles piles ou de provoquer des fuites sur les anciennes.
- Retirez les piles usagées de la télécommande car celles-ci risquent de fuir en les laissant dedans.  
Le liquide des piles est dangereux pour la peau, en cas de fuite, essuyez-les et retirez-les à l'aide d'un chiffon.
- Les piles fournies avec ce projecteur risquent de s'épuiser après une courte période suivant la manière dont elles ont été entreposées. Remplacez-les par des neuves dès que possible.
- Retirez les piles de la télécommande si celle-ci ne va pas être utilisée pendant une longue période.

# Accessoires

## Accessoires fournis

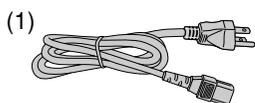


Télécommande  
RRMCGA029WJSA

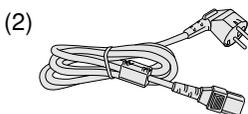


Deux piles R-6  
(Format "AA", UM/SUM-3, HP-7 ou similaire)

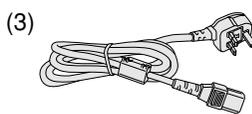
### Câble d'alimentation



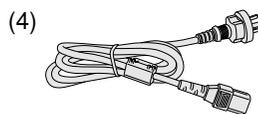
Pour les U.S.A., le Canada, etc.  
(11'10" (3,6 m))  
QACCD A010WJPZ



Pour l'Europe, à l'exception du R.U.  
(6' (1,8 m))  
QACCV4002CEZZ



Pour le R.U., Hong-Kong et Singapour  
(6' (1,8 m))  
QACCBA012WJPZ



Pour l'Australie, la Nouvelle-Zélande et l'Océanie  
(6' (1,8 m))  
QACCL3022CEZZ

### Remarque

- Suivant la région d'achat, les projecteurs sont expédiés uniquement avec un seul type de câble d'alimentation (voir ci-dessus). Utilisez le câble d'alimentation avec les prises de secteur murale correspondantes à votre pays.



Câble RVB  
(9'10" (3 m))  
QCNWGA012WJPZ



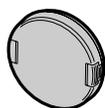
Câble USB  
(9'10" (3 m))  
QCNWGA014WJPZ



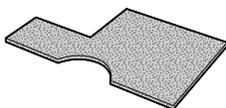
Câble audio d'ordinateur  
(câble minijack stéréo de 3,5 mm de diamètre) (9'10" (3 m))  
QCNWGA013WJPZ



Adaptateur RS-232C  
DIN-D-sub (6 <sup>45</sup>/<sub>64</sub>" (15 cm))  
QCNWGA015WJPZ



Capuchon d'objectif  
(attaché)  
PCAPHA003WJSA



Filtre à air supplémentaire  
PFILDA005WJZZ

Manuel d'utilisation du projecteur et CD-ROM de référence technique  
UDSKAA007WJZZ

CD-ROM du logiciel de présentation avancée de Sharp  
UDSKAA005WJN1

Mode d'emploi (ce manuel)  
Carte de référence

## Câbles en option

Câble à 3 fiches RCA et D-sub 15 à broches (9'10" (3,0 m))  
Câble RVB de raccordement à un ordinateur (32'10" (10,0 m))

AN-C3CP  
AN-C10BM  
(pour les modèles IBM-PC, NEC PC-9821 et PC-98NX)  
AN-C10MC (pour modèles Macintosh)  
AN-C10PC  
(pour les modèles NEC PC-98 (sauf les modèles NEC PC-9821 et PC-98NX))

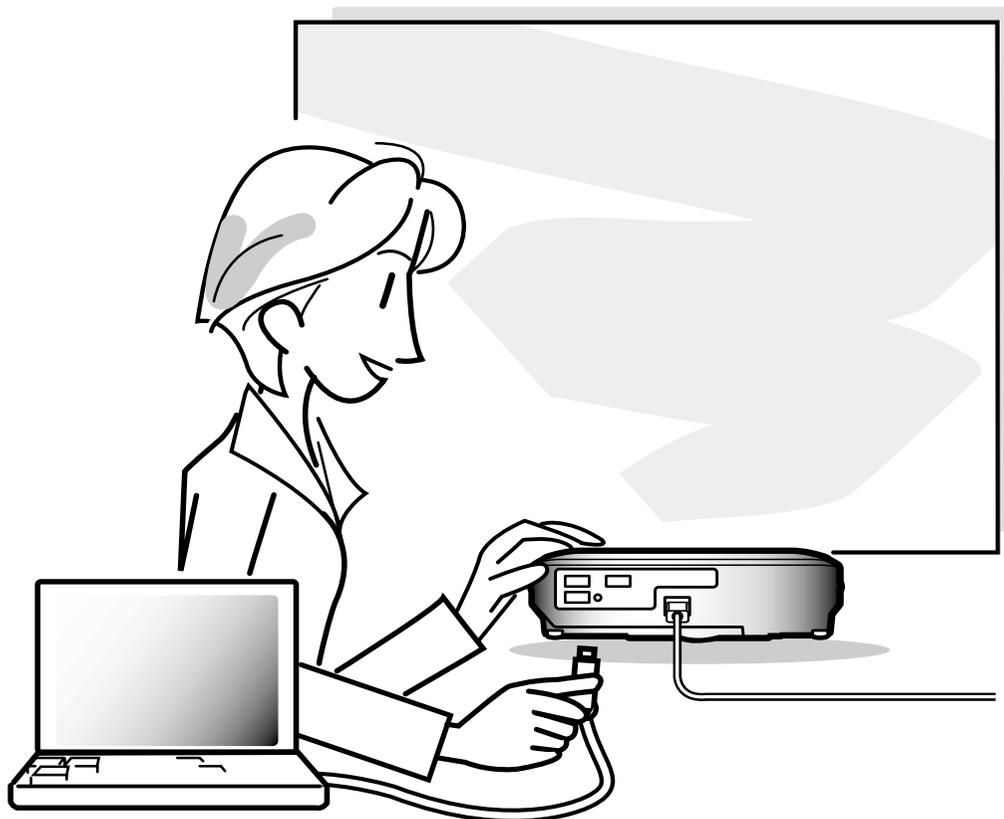
Câble 5 BNC à D-sub à 15 broches (9'10" (3,0 m))  
Câble de commande série RS-232C (32'10" (10,0 m))

AN-C3BN  
AN-C10RS

### Remarque

- Certains câbles ne sont pas disponibles dans toutes les régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche.

# Raccordements et configuration



# Raccordement du projecteur à d'autres appareils

## Avant d'effectuer le raccordement

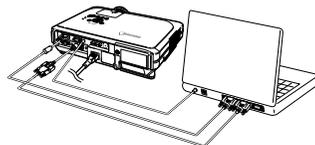
### Remarque

- Éteignez le projecteur et tous les composants avant d'effectuer leur raccordement. Une fois les connexions effectuées, mettez tout d'abord le projecteur en marche et ensuite les composants.  
Lors du raccordement d'un ordinateur, assurez-vous que ce soit le dernier composant mis en marche après avoir effectué toutes les connexions.
- Veuillez consulter les modes d'emploi de tous les composants à connecter avant d'effectuer leur raccordement.

## Ce projecteur peut être connecté à :

### Un ordinateur en utilisant :

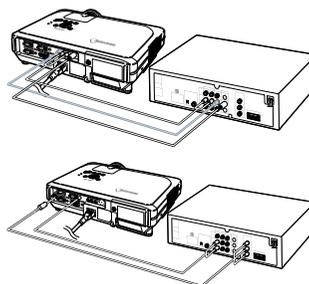
- Un câble RVB et un câble audio d'ordinateur (voir page 18).
- Un adaptateur RS-232C DIN-D-sub et un câble de commande série RS-232C (AN-C10RS) (vendu séparément) (voir page 23).



### Un composant vidéo ou AV :

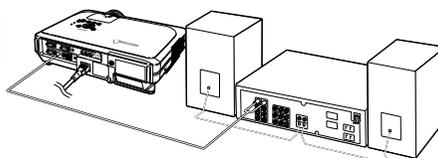
- Un magnétoscope, un lecteur de disques laser ou tout autre dispositif audio-visuel (voir page 20).
- Un lecteur DVD ou un décodeur DTV\* (voir page 21).

\* DTV est un terme générique utilisé pour décrire le nouveau système de télévision numérique aux États Unis.



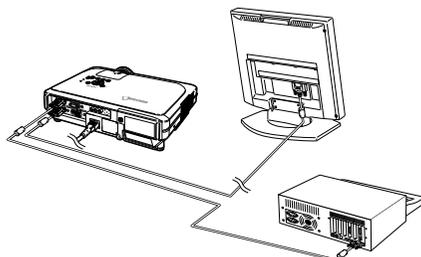
### Un amplificateur ou des composants audio utilisant :

- Un câble audio (disponible dans le commerce) (voir page 22).



### Un moniteur en utilisant :

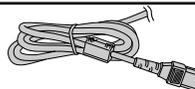
- Un câble RVB (voir page 24).
- Un câble RVB d'ordinateur (AN-C10BM, AN-C10MC ou AN-C10PC) (vendu séparément) (voir page 24).



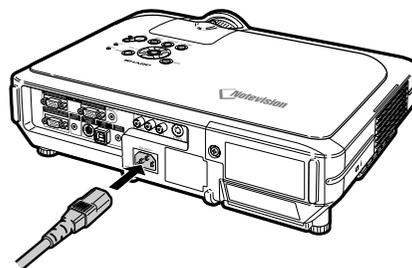
## Branchement du câble d'alimentation

- 1 Branchez le câble d'alimentation fourni dans la prise secteur à l'arrière du projecteur.

Accessoire  
fourni



Câble d'alimentation



## Raccordement du projecteur à un ordinateur

### Brancher à un ordinateur grâce au câble RVB

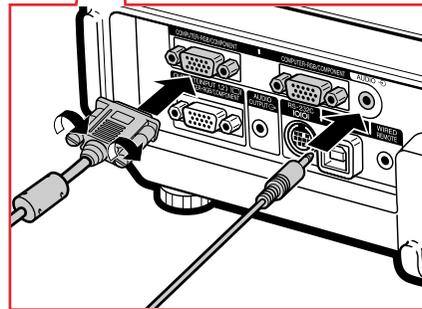
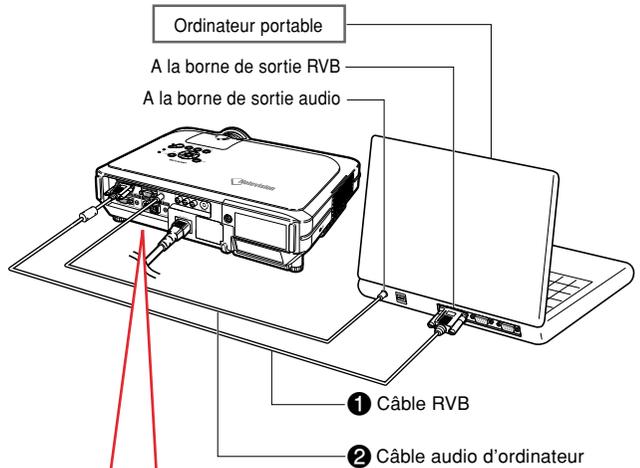
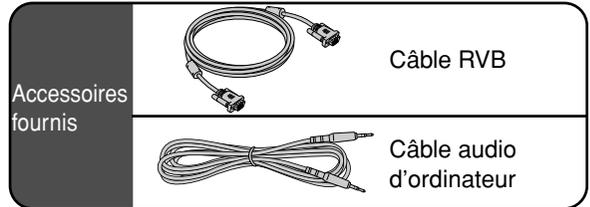
**1** Brancher le projecteur à l'ordinateur en utilisant le câble RVB fourni.

- Fixez les connecteurs en serrant les vis à main.

**2** Pour faire entrer le signal audio, branchez le projecteur à l'ordinateur en utilisant le câble audio d'ordinateur fourni.

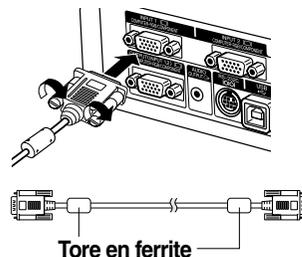
#### Remarque

- Consultez le "Tableau de compatibilité avec ordinateurs" page 93, pour la liste des signaux d'ordinateur compatibles avec le projecteur. L'utilisation du projecteur avec des signaux d'ordinateur autres que ceux de la liste risque de rendre certaines fonctions indisponibles.
- Lors du raccordement du projecteur à un ordinateur de cette façon, sélectionnez "RVB" comme "Type de signal" dans le menu "Image" (voir page 46).
- Un adaptateur Macintosh peut être nécessaire pour l'utilisation avec certains ordinateurs Macintosh. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche.
- Il sera peut-être nécessaire de transférer la sortie audio sur la sortie externe en fonction de l'ordinateur que vous utilisez. Reportez-vous au guide de l'utilisateur pour obtenir plus de détails à ce sujet.



## Branchement des câbles avec connecteur à vis manuelles

- Branchez le câble à vis à oreilles en vérifiant qu'il entre bien dans le terminal. Fixez ensuite les connecteurs en serrant les vis de chaque côté.
- Ne retirez pas le tore de ferrite attaché au câble RVB.



## Fonction “Plug and Play” (Brancher et utiliser) lors du raccordement avec un connecteur à 15 broches

- Ce projecteur est compatible avec la norme VESA DDC 1/DDC 2B. Le projecteur et un ordinateur compatible VESA DDC peuvent par conséquent se transmettre leurs réglages mutuels requis et faciliter le paramétrage.
- Avant d'utiliser la fonction “Plug and Play”, assurez-vous de mettre d'abord en marche le projecteur et ensuite l'ordinateur connecté.

### Remarque

- La fonction DDC “Plug and Play” de ce projecteur fonctionne uniquement quand elle est utilisée avec un ordinateur compatible avec la norme VESA DDC.

## Raccordement d'équipements vidéo

### Raccordement d'un composant vidéo en utilisant un câble S-VIDEO, un câble composite vidéo ou un câble audio

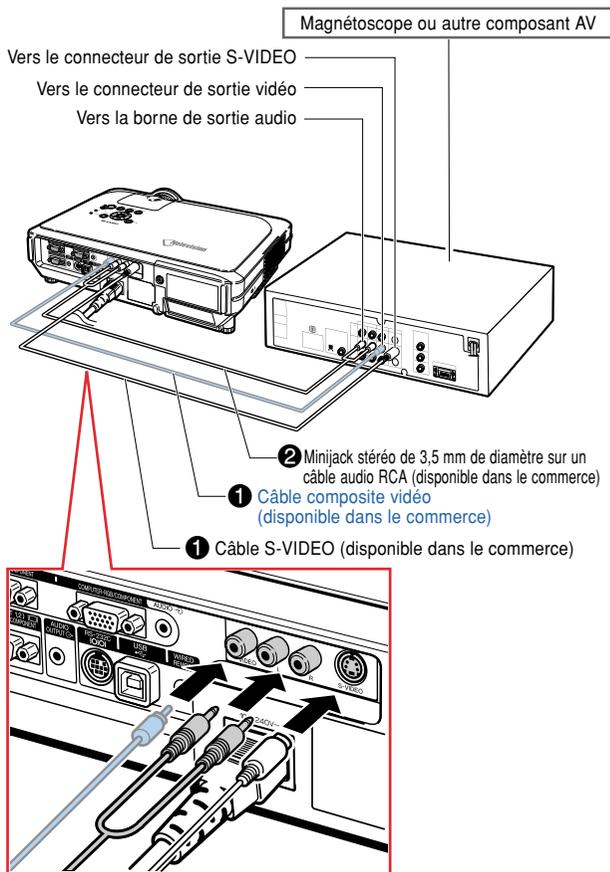
En utilisant un câble S-VIDEO, vidéo ou audio, un magnétoscope, un lecteur de disque laser ou tout autre équipement AV peut être connecté à ENTRÉE 3, ENTRÉE 4 et AUDIO (G/D).

**1** Raccordez le projecteur à un composant vidéo en utilisant un câble S-VIDEO ou un câble composite vidéo (disponibles dans le commerce).

**2** Branchez le projecteur à l'appareil vidéo en utilisant un minijack stéréo de 3,5 mm de diamètre sur un câble audio RCA (disponible dans le commerce).

#### Remarque

- Le terminal ENTRÉE 4 (S-VIDEO) utilise un système de signal vidéo dans lequel l'image est divisée en signaux de couleur et de luminance afin d'obtenir une image de meilleure qualité. Pour afficher une image de meilleure qualité, utilisez un câble S-vidéo disponible dans le commerce pour brancher le terminal ENTRÉE 4 au projecteur et le terminal de sortie S-vidéo à l'appareil vidéo.
- Un câble audio à borne de  $\varnothing 3,5$  mm vers RCA (disponible dans le commerce) est nécessaire pour l'entrée audio.



## Raccordement à un composant vidéo

Utilisez un câble D-sub 3 RCA 15 broches lorsque vous branchez le terminal ENTRÉE 1 ou 2 aux appareils vidéo à composants tels que les lecteurs DVD et les décodeurs DTV\*.

\* DTV est un terme générique utilisé pour décrire le nouveau système de télévision numérique aux États Unis.

**1** Branchez le projecteur à l'appareil vidéo grâce au câble D-sub 3 RCA à 15 broches.

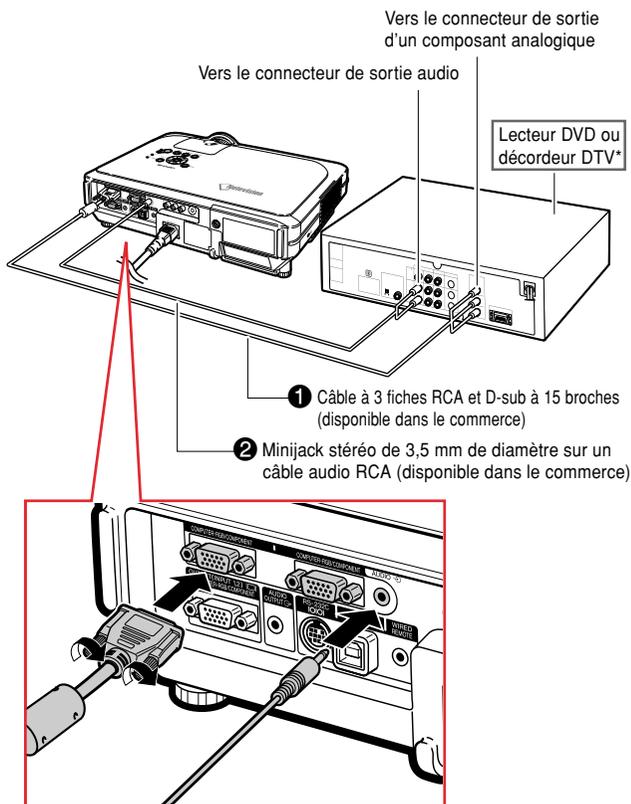
**2** Branchez le projecteur à l'appareil vidéo grâce à un minijack stéréo de 3,5 mm de diamètre sur un câble audio RCA (disponible dans le commerce).

### Remarque

- Lorsque le projecteur est raccordé à des équipements vidéo de cette manière, sélectionnez "APPAREIL" comme "Type de signal" dans le menu "Image". Voir page 46.
- Un câble audio avec minijack stéréo de  $\varnothing 3,5$  mm à fiches RCA (disponible dans le commerce) est recommandé pour le raccordement audio.

Câble en option

Câble à 3 fiches RCA et D-sub à 15 broches  
Type : AN-C3CP  
(9'10" (3,0 m))



### Brancher à un amplificateur

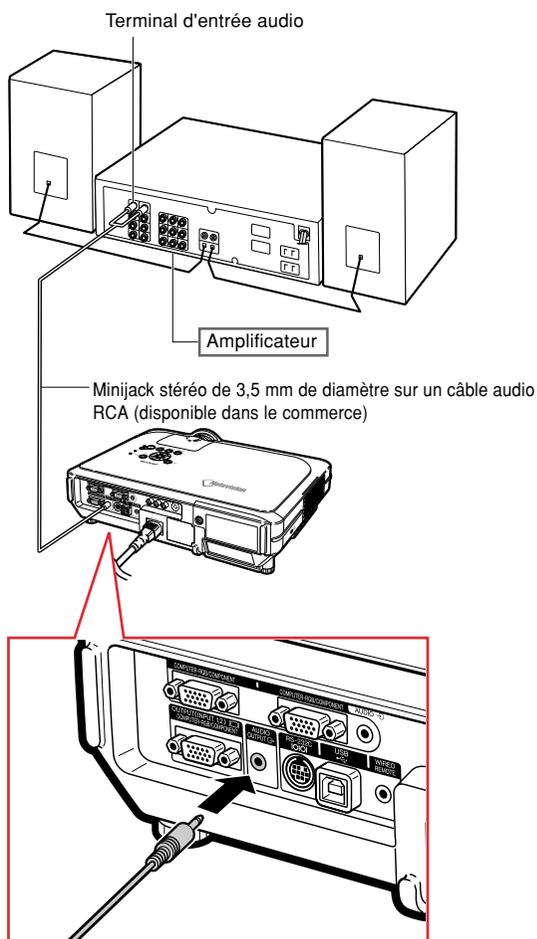
#### Brancher à un amplificateur ou à d'autres composants audio

En utilisant un minijack stéréo de 3,5 mm de diamètre sur un câble audio RCA, un amplificateur ou d'autres composants audio peuvent être branchés au terminal de SORTIE AUDIO.

Branchez le projecteur à l'amplificateur en utilisant un minijack stéréo de 3,5 mm de diamètre sur un câble audio RCA (disponible dans le commerce).

#### Info

- Éteignez toujours le projecteur avant de brancher des composants audio afin de protéger à la fois le projecteur et les composants.
- Le volume peut être amplifié et vous pouvez obtenir un meilleur son en utilisant des composants audio externes.
- Le terminal de SORTIE AUDIO vous permet de sortir des sons vers les composants audio à partir du terminal d'entrée AUDIO sélectionné (pour ENTRÉE 1 et 2) ou des terminaux d'entrée AUDIO (G/D) (pour ENTRÉE 3 et 4) branchés à l'appareil audiovisuel.
- Pour obtenir plus de détails au sujet de la Sortie Audio Variable (VAO) et de la Sortie Audio Fixe (FAO), reportez-vous à la page 63.
- Un minijack stéréo de 3,5 mm de diamètre sur un câble audio RCA (disponible dans le commerce) est nécessaire pour l'entrée audio.



# Commander le projecteur à partir d'un ordinateur

## Brancher le projecteur à l'ordinateur grâce à un adaptateur RS-232C DIN-D-sub et un câble de commande série RS-232C

Lorsque le terminal RS-232C sur le projecteur est branché à un ordinateur par l'intermédiaire d'un adaptateur RS-232C DIN-D-sub et d'un câble de commande série RS-232C (de type croisé, vendu séparément), l'ordinateur peut être utilisé pour commander le projecteur et vérifier son état. Reportez-vous à la page 89 pour obtenir plus de détails à ce sujet.

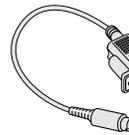
**1** Branchez l'adaptateur RS-232C DIN-D-sub fourni à un câble de commande série RS-232C (vendu séparément).

**2** Utilisez les câbles mentionnés ci-dessus pour brancher le projecteur et l'ordinateur.

### Remarque

- Ne branchez pas et ne débranchez pas le câble de commande série RS-232C de l'ordinateur pendant qu'il est en marche. Cela pourrait endommager votre ordinateur.
- La fonction RS-232C risque de ne pas fonctionner si le terminal de votre ordinateur n'est pas correctement installé. Reportez-vous au manuel technique de l'ordinateur pour obtenir plus de détails à ce sujet.
- Reportez-vous à la page 88 pour obtenir des informations sur la façon de brancher un câble de commande série RS-232C.

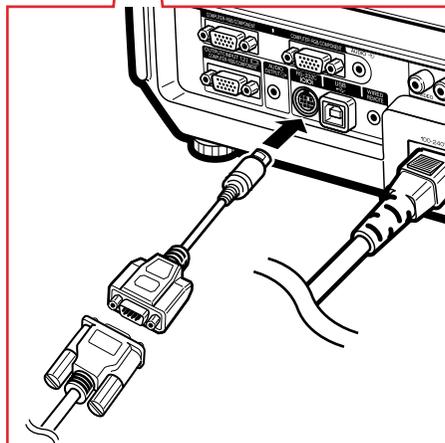
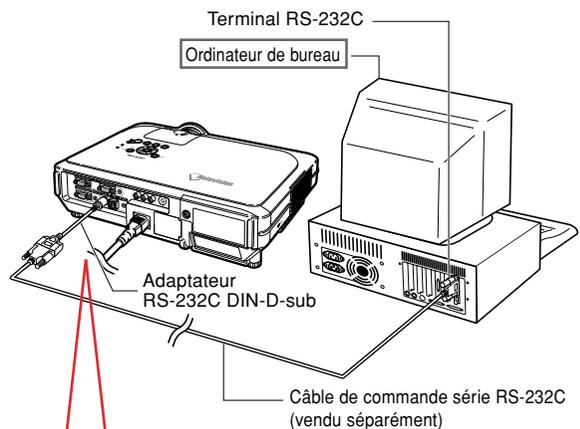
Accessoires fournis



Adaptateur RS-232C DIN-D-sub

Câble en option

Câble de commande série RS-232C Type' AN-C10RS (32'10" (10,0 m))



## Raccordement à un moniteur

### Visionnage des images sur le projecteur et un moniteur

Les images de l'ordinateur peuvent être affichées sur le projecteur ou un autre écran. Pour ce faire il faut utiliser deux câbles RVB. Un câble RVB est fourni avec le projecteur, l'autre câble RVB qui reliera le projecteur à l'écran doit être acheté.

**1** Raccorder le projecteur à l'ordinateur et l'écran à l'aide de câbles RVB (un câble est fourni, l'autre doit être acheté).

**2** Dans le menu "Options (1)", sélectionnez "Mode économie", "Ecran/RS232C" puis "ON" (voir page 69).

#### Remarque

- Des signaux analogiques RVB et des signaux de composantes peuvent être envoyés au moniteur.

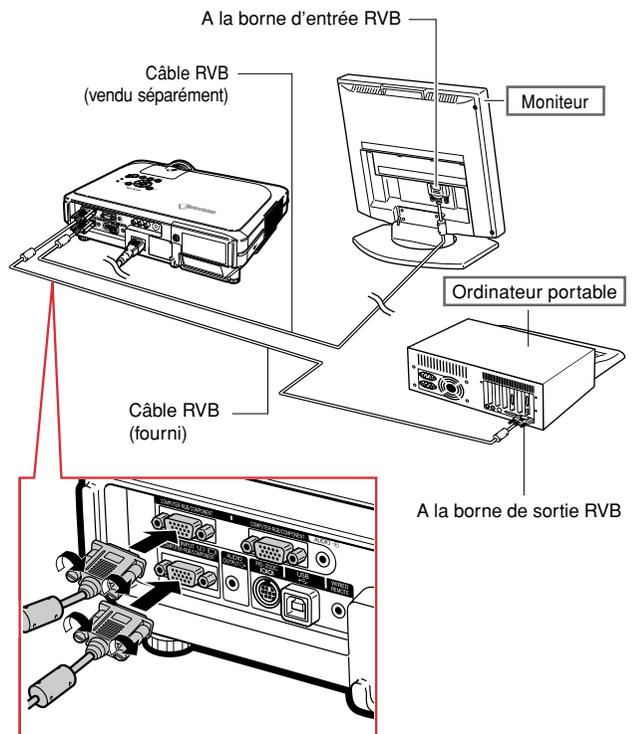
Accessoires fournis



Câble RVB

Câble en option

Câble RVB de raccordement à un ordinateur (32'10" (10,0 m)) Type: AN-C10BM  
AN-C10MC  
AN-C10PC



# Utilisation de la fonction de présentation sans fil de la télécommande

La fonction de présentation sans fil sur le projecteur fonctionne de la même façon que les touches [Page Up] et [Page Down] du clavier de l'ordinateur. Celle-ci peut aussi être utilisée pour se déplacer en avant ou en arrière lors du visionnage d'images de logiciel de présentation tel que "PowerPoint™".

## Utilisation de la fonction de présentation sans fil

### 1 Raccordez le projecteur à l'ordinateur en utilisant le câble USB fourni.

#### Remarque

- Cette fonction ne marche que sous les systèmes d'exploitation Microsoft Windows OS et Mac. Cependant, cette fonction ne fonctionne pas avec les systèmes d'exploitation suivants qui ne supportent pas d'USB.
  - Les versions plus anciennes que Windows 95.
  - Les versions plus anciennes que Windows NT 4.0.
  - Les versions plus anciennes que Mac OS 8.5.

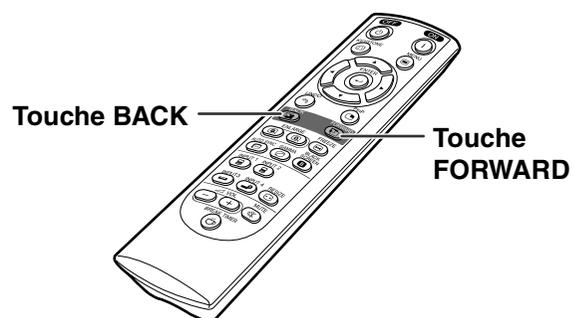
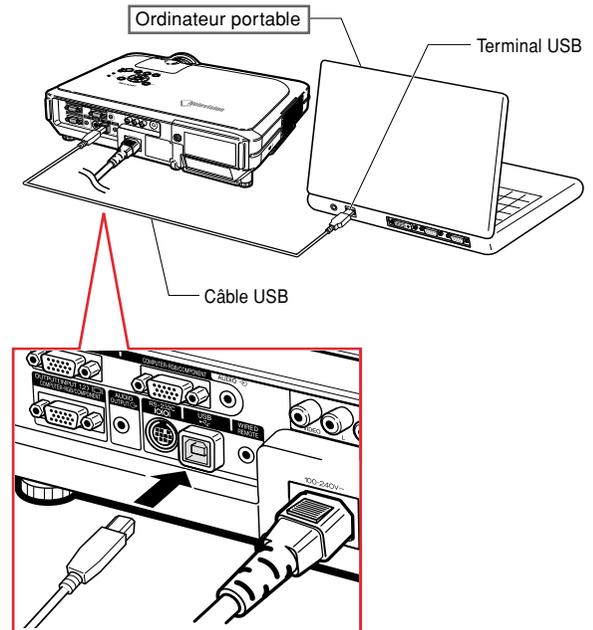
### 2 Appuyez sur ou lorsque vous utilisez le logiciel de présentation sur votre ordinateur.

- Appuyez sur  pour vous déplacer vers la page précédente.
- Appuyez sur  pour vous déplacer vers la page suivante.

Accessoires fournis



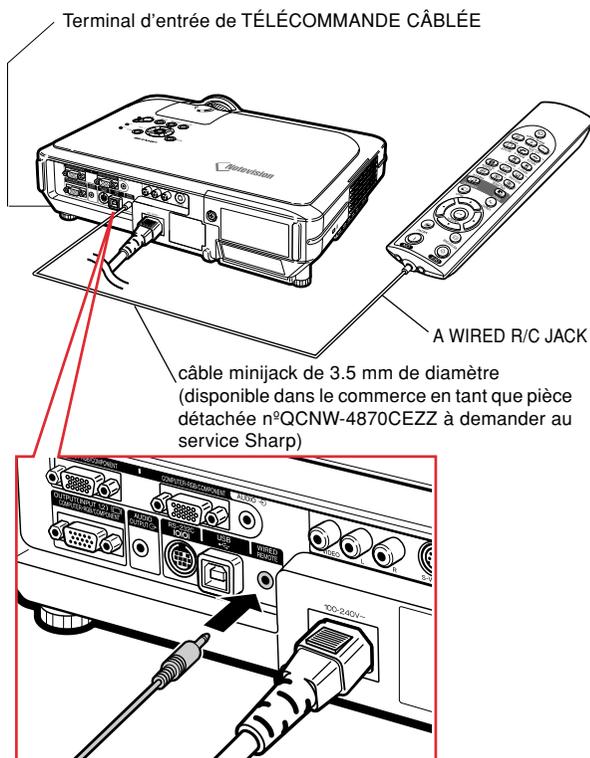
Câble USB



### Utilisation de la télécommande avec un câble

#### Brancher la télécommande au projecteur

Lorsque la télécommande ne peut être utilisée à cause de la distance ou de la position du projecteur (rétro-projection, etc.), branchez un câble minijack de 3,5 mm de diamètre (disponible dans le commerce ou en tant que pièce détachée n°QCNW-4870CEZZ à demander au service Sharp) à partir de la PRISE CÂBLÉE R/C qui se trouve sur le dessus de la télécommande, au terminal d'entrée de la TÉLÉCOMMANDE.



# Configuration

## Utilisation des pieds de réglage

La hauteur du projecteur peut être réglée grâce aux pieds de réglage à l'avant ou à l'arrière du projecteur lorsque la surface sur laquelle le projecteur est posé est irrégulière ou lorsque l'écran n'est pas droit.

L'image projetée peut être relevée en réglant le projecteur lorsqu'il se trouve dans une position inférieure à l'écran.

**1** Appuyez sur HEIGHT ADJUST.

**2** Soulevez le projecteur pour régler la hauteur et relâchez le bouton HEIGHT ADJUST.

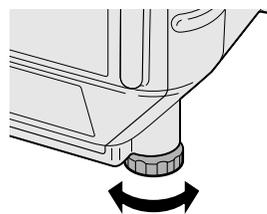
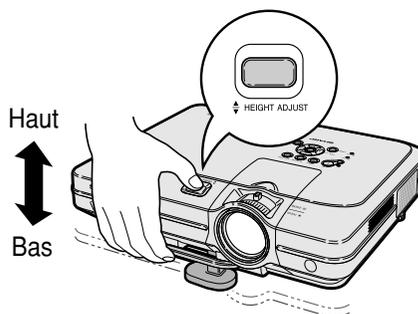
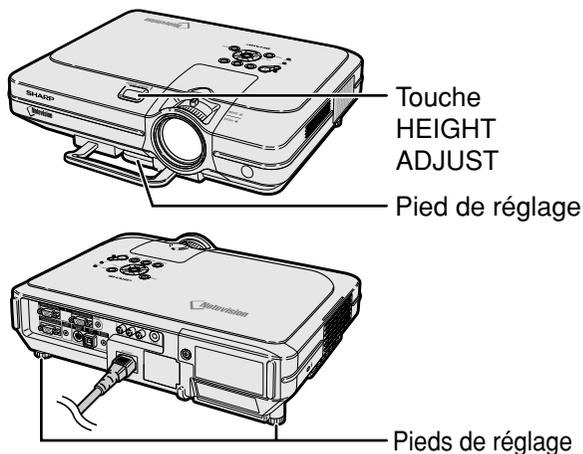
**3** Faites tourner les pieds de réglage qui se trouvent au dos du projecteur pour obtenir un réglage précis.

### Remarque

- Lorsque vous remplacez le projecteur dans sa position d'origine, tenez-le fermement, appuyez sur **HEIGHT ADJUST** puis faites-le descendre doucement.
- Le projecteur est réglable à environ 12 degrés à l'avant et 3 degrés à l'arrière à partir de la position standard.

### Info

- N'appuyez pas sur **HEIGHT ADJUST** lorsque le pied de réglage est étendu, sans tenir fermement le projecteur.
- Ne pas tenir le projecteur par l'objectif pour le relever ou l'abaisser.
- Lorsque vous rabaissez le projecteur, veillez à ne pas vous coincer le doigt dans la zone qui se trouve entre le pied de réglage et le projecteur.



### Réglage de l'objectif

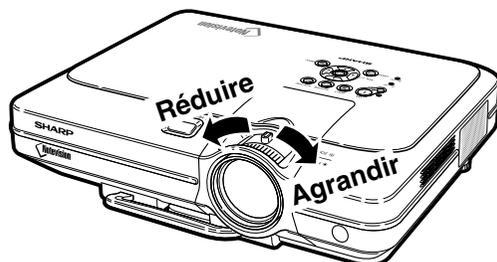
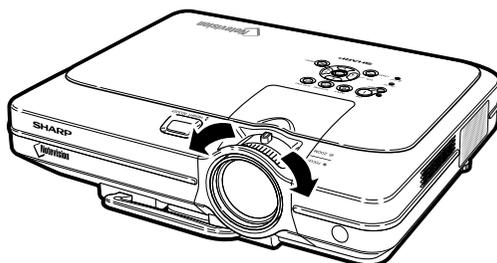
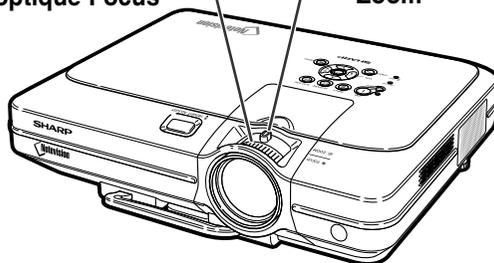
L'image peut être mise au point et son format de projection réglé en utilisant la bague de mise au point optique Focus ou la touche zoom sur le projecteur.

- 1 La mise au point de l'image s'effectue en tournant la bague de mise au point optique Focus.

- 2 Le format de l'image se règle à l'aide de la touche zoom.

Bague de mise au point optique Focus

Touche Zoom



## Mise en place de l'écran

Positionnez le projecteur perpendiculairement à l'écran avec tous les pieds à plat et à niveau pour obtenir une image optimale.

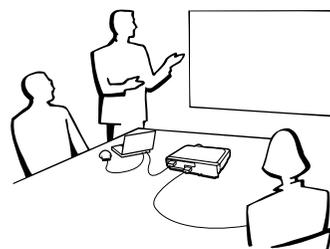
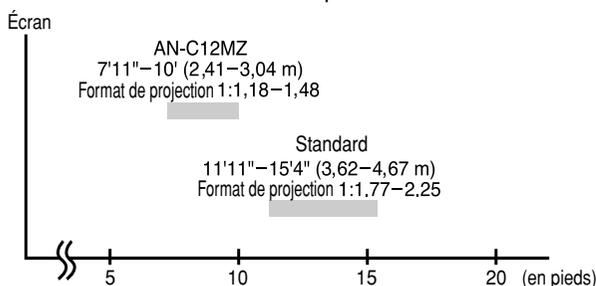
### Remarque

- L'objectif du projecteur doit être centré sur le milieu de l'écran. Si l'axe horizontal passant par le centre de l'objectif n'est pas perpendiculaire à l'écran, l'image sera déformée et difficile à regarder.
- Afin d'obtenir une image optimale, positionnez l'écran de façon à ce qu'il ne soit pas exposé directement au soleil ou à l'éclairage de la pièce. Toute lumière directe sur l'écran délave les couleurs et rend le visionnage difficile. Fermez les rideaux et diminuez l'éclairage lorsque vous installez l'écran dans une pièce ensoleillée ou très éclairée.
- Un écran polarisé ne peut être utilisé avec ce projecteur.

Un objectif Sharp en option (AN-C12MZ) est également disponible pour une application spécialisée. Contactez le revendeur agréé Sharp de votre projecteur le plus proche pour obtenir des informations sur l'objectif. (Reportez-vous au manuel d'installation de l'objectif lorsque vous fixez un objectif.)

## Distance de projection

- Le dessin ci-dessous correspond à un écran de 254 cm en mode normal 4:3.

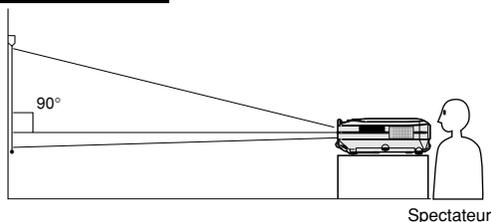


## Installation normale (Projection vers l'avant)

- Placez le projecteur à la distance requise de l'écran selon le format souhaité de l'image projetée. (Voir page 30.)

## Exemple de l'installation normale

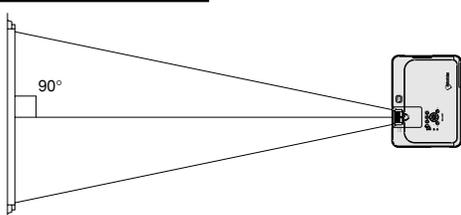
### Vue de côté



- La distance entre l'écran et le projecteur varie suivant le format de l'écran. [P.30](#)

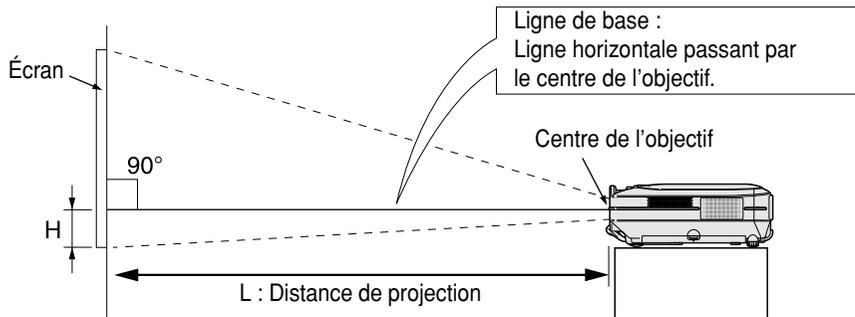
- Le réglage par défaut peut être utilisé lorsque le projecteur est placé devant l'écran. Si l'image projetée est renversée ou inversée, réglez "Mode PRJ" sur "Avant". [P.71](#)

### Vue de dessus



- Placez le projecteur pour que l'axe horizontal passant par le centre de l'objectif soit perpendiculaire à l'écran.

## Format de l'écran et distance de projection



### Objectif Standard

#### Format de projection

1:1,77 à 2,25

#### Mode NORMAL (4:3)

Format de l'image (Écran)			Distance de projection (L)		Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image (H)
Diag. (X)	Largeur	Hauteur	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
300" (762 cm)	240" (609,6cm)	180" (457,2 cm)	46' 4" (14,12 m)	36' (10,97 m)	17 11 / 16" (45,0 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	38' 7" (11,76 m)	30' (9,13 m)	14 3 / 4" (37,5 cm)
200" (508 cm)	160" (406,4 cm)	120" (304,8 cm)	30' 10" (9,39 m)	24' (7,29 m)	11 13 / 16" (30,0 cm)
150" (381 cm)	120" (304,8 cm)	90" (228,6 cm)	23' 1" (7,03 m)	17' 11" (5,46 m)	8 7 / 8" (22,5 cm)
100" (254 cm)	80" (203,2 cm)	60" (152,4 cm)	15' 4" (4,67 m)	11' 11" (3,62 m)	5 7 / 8" (15,0 cm)
84" (213,3 cm)	67" (170,1 cm)	50" (127 cm)	12' 11" (3,92 m)	10' (3,03 m)	4 15 / 16" (12,6 cm)
72" (182,8 cm)	58" (147,3 cm)	43" (109,2 cm)	11' (3,35 m)	8' 6" (2,59 m)	4 1 / 4" (10,8 cm)
60" (152,4 cm)	48" (121,9 cm)	36" (91,4 cm)	9' 2" (2,78 m)	7' 1" (2,15 m)	3 9 / 16" (9,0 cm)
40" (101,6 cm)	32" (81,2 cm)	24" (60,9 cm)	6' 1" (1,84 m)	4' 8" (1,42 m)	2 3 / 8" (6,0 cm)

Formule entre le format d'image et la distance de projection

$$L1 \text{ (en pieds)} = (0,0472X - 0,0517) / 0,3048$$

$$L2 \text{ (en pieds)} = (0,0367X - 0,0529) / 0,3048$$

$$H \text{ (en pouces)} = (0,1499X - 0,0064) / 2,54$$

X : Format d'image (diag.) (en pouces)

L : Distance de projection (en pieds)

L1 : Distance de projection maximum (en pieds)

L2 : Distance de projection minimum (en pieds)

H : Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image (en pouces)

#### Mode ALLONGE (16:9)

Format de l'image (Écran)			Distance de projection (L)		Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image (H)
Diag. (X)	Largeur	Hauteur	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
300" (762 cm)	240" (609,6 cm)	180" (457,2 cm)	50' 6" (15,37 m)	39' 3" (11,95 m)	-4 15 / 16" (-12,6 cm)
250" (635 cm)	218" (553,7 cm)	123" (312,4 cm)	42' (12,80 m)	32' 8" (9,95 m)	-4 1 / 8" (-10,5 cm)
225" (571,5 cm)	196" (497,8 cm)	110" (279,4 cm)	37' 10" (11,51 m)	29' 5" (8,95 m)	-3 3 / 4" (-9,5 cm)
200" (508 cm)	174" (441,9 cm)	98" (248,9 cm)	33' 7" (10,23 m)	26' 1" (7,95 m)	-3 5 / 16" (-8,4 cm)
150" (381 cm)	131" (332,7 cm)	74" (188 cm)	25' 2" (7,66 m)	19' 7" (5,95 m)	-2 1 / 2" (-6,3 cm)
133" (337,8 cm)	116" (294,6 cm)	65" (165,1 cm)	22' 3" (6,78 m)	17' 4" (5,27 m)	-2 3 / 16" (-5,6 cm)
106" (269,2 cm)	92" (233,6 cm)	52" (132 cm)	17' 9" (5,40 m)	13' 9" (4,19 m)	-1 3 / 4" (-4,5 cm)
100" (254 cm)	87" (220,9 cm)	49" (124,4 cm)	16' 9" (5,09 m)	13' (3,95 m)	-1 5 / 8" (-4,2 cm)
92" (233,6 cm)	80" (203,2 cm)	45" (114,3 cm)	15' 5" (4,68 m)	11' 11" (3,63 m)	-1 9 / 16" (-3,9 cm)
84" (213,3 cm)	73" (185,4 cm)	41" (104,1 cm)	14' (4,27 m)	10' 11" (3,31 m)	-1 3 / 8" (-3,5 cm)
72" (182,8 cm)	63" (160 cm)	35" (88,9 cm)	12' (3,65 m)	9' 4" (2,83 m)	-1 3 / 16" (-3,0 cm)
60" (152,4 cm)	52" (132 cm)	29" (73,6 cm)	10' (3,03 m)	7' 9" (2,35 m)	-31 / 32" (-2,5 cm)
40" (101,6 cm)	35" (88,9 cm)	20" (50,8 cm)	6' 7" (2,00 m)	5' 2" (1,55 m)	-11 / 16" (-1,7 cm)

Formule entre le format d'image et la distance de projection

$$L1 \text{ (en pieds)} = (0,0514X - 0,0516) / 0,3048$$

$$L2 \text{ (en pieds)} = (0,04X - 0,0523) / 0,3048$$

$$H \text{ (en pouces)} = (-0,0422X + 0,0018) / 2,54$$

#### Remarque

- La formule ci-dessus présente une erreur de  $\pm 3\%$ .
- Les valeurs négatives (-) indiquent la distance du centre de l'objectif en-dessous du bas de l'image.

## Objectif Standard

### Format de projection

#### 1:1,18 à 1,48

#### Mode NORMAL (4:3)

Format de l'image (Écran)			Distance de projection (L)		Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image (H)
Diag. (X)	Largeur	Hauteur	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
300" (762 cm)	240" (609,6 cm)	180" (457,2 cm)	30' 5"(9,26 m)	24' 3"(7,38 m)	17 3 / 4" (45,1 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	25' 4"(7,71 m)	20' 2"(6,14 m)	14 13 / 16"(37,6 cm)
200" (508 cm)	160" (406,4 cm)	120" (304,8 cm)	20' 3"(6,15 m)	16' 1"(4,89 m)	11 13 / 16"(30,0 cm)
150" (381 cm)	120" (304,8 cm)	90" (228,6 cm)	15' 2"(4,60 m)	12' (3,65 m)	8 7 / 8"(22,5 cm)
100" (254 cm)	80" (203,2 cm)	60" (152,4 cm)	10' (3,04 m)	7' 11"(2,41 m)	5 7 / 8"(15,0 cm)
84" (213,3 cm)	67" (170,1 cm)	50" (127 cm)	8' 4"(2,54 m)	6' 8"(2,02 m)	4 15 / 16"(12,6 cm)
72" (182,8 cm)	58" (147,3 cm)	43" (109,2 cm)	7' 2"(2,17 m)	5' 8"(1,72 m)	4 1 / 4"(10,8 cm)
60" (152,4 cm)	48" (121,9 cm)	36" (91,4 cm)	5' 11"(1,80 m)	4' 8"(1,42 m)	3 9 / 16"(9,0 cm)
40" (101,6 cm)	32" (81,2 cm)	24" (60,9 cm)	3' 11"(1,18 m)	3' 1"(0,92 m)	2 3 / 8" (6,0 cm)

Formule entre le format d'image et la distance de projection

L1 (en pieds) =  $(0,0311X - 0,0676) / 0,3048$

L2 (en pieds) =  $(0,0248X - 0,0693) / 0,3048$

H (en pouces) =  $(0,1504X - 0,0328) / 2,54$

X : Format d'image (diag.) (en pouces)

L : Distance de projection (en pieds)

L1 : Distance de projection maximum (en pieds)

L2 : Distance de projection minimum (en pieds)

H : Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image (en pouces)

#### Mode ALLONGE (16:9)

Format de l'image (Écran)			Distance de projection (L)		Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image (H)
Diag. (X)	Largeur	Hauteur	Maximum (L1)	Minimum (L2)	
300" (762 cm)	240" (609,6 cm)	180" (457,2 cm)	33' 2"(10,10 m)	26' 5"(8,04 m)	-5" (-12,7 cm)
250" (635 cm)	218" (553,7 cm)	123" (312,4 cm)	27' 7"(8,40 m)	22' (6,69 m)	-4 3 / 16"(-10,6 cm)
225" (571,5 cm)	196" (497,8 cm)	110" (279,4 cm)	24' 10"(7,55 m)	19' 9"(6,01 m)	-3 3 / 4"(-9,5 cm)
200" (508 cm)	174" (441,9 cm)	98" (248,9 cm)	22' 1"(6,71 m)	17' 7"(5,34 m)	-3 3 / 8"(-8,5 cm)
150" (381 cm)	131" (332,7 cm)	74" (188 cm)	16' 6"(5,01 m)	13' 2"(3,99 m)	-2 1 / 2"(-6,4 cm)
133" (337,8 cm)	116" (294,6 cm)	65" (165,1 cm)	14' 7"(4,44 m)	11' 7"(3,53 m)	-2 3 / 16"(-5,6 cm)
106" (269,2 cm)	92" (233,6 cm)	52" (132 cm)	11' 7"(3,52 m)	9' 3"(2,80 m)	-1 3 / 4"(-4,5 cm)
100" (254 cm)	87" (220,9 cm)	49" (124,4 cm)	10' 11"(3,32 m)	8' 8"(2,63 m)	-1 5 / 8"(-4,2 cm)
92" (233,6 cm)	80" (203,2 cm)	45" (114,3 cm)	10' 1"(3,05 m)	8' (2,42 m)	-1 9 / 16"(-3,9 cm)
84" (213,3 cm)	73" (185,4 cm)	41" (104,1 cm)	9' 2"(2,78 m)	7' 3"(2,20 m)	-1 7 / 16"(-3,6 cm)
72" (182,8 cm)	63" (160 cm)	35" (88,9 cm)	7' 10"(2,37 m)	6' 3"(1,88 m)	-1 3 / 16"(-3,0 cm)
60" (152,4 cm)	52" (132 cm)	29" (73,6 cm)	6' 6"(1,97 m)	5' 2"(1,55 m)	-31 / 32"(-2,5 cm)
40" (101,6 cm)	35" (88,9 cm)	20" (50,8 cm)	4' 3"(1,29 m)	3' 4"(1,01 m)	-11 / 16"(-1,7 cm)

Formule entre le format d'image et la distance de projection

L1 (en pieds) =  $(0,0339X - 0,0669) / 0,3048$

L2 (en pieds) =  $(0,027X - 0,0683) / 0,3048$

H (en pouces) =  $(-0,0424X + 0,0079) / 2,54$



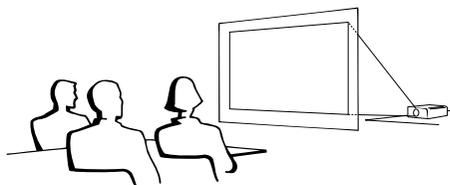
#### Remarque

- La formule ci-dessus présente une erreur de  $\pm 3\%$ .
- Les valeurs négatives (-) indiquent la distance du centre de l'objectif en-dessous du bas de l'image.

## Projection d'une image inversée ou renversée

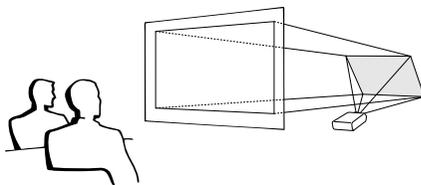
### Projection à l'arrière de l'écran

- Placez un écran translucide entre le projecteur et les spectateurs.
- Inversez l'image en réglant "Mode PRJ" sur "Arrière". Voir page 71 pour l'utilisation de cette fonction.



### Projection en utilisant un miroir

- Placez un miroir (ordinaire et plat) devant l'objectif.
- Inversez l'image en réglant "Mode PRJ" sur "Arrière", lorsque le miroir est placé du côté spectateur. Voir page 71 pour l'utilisation de cette fonction.

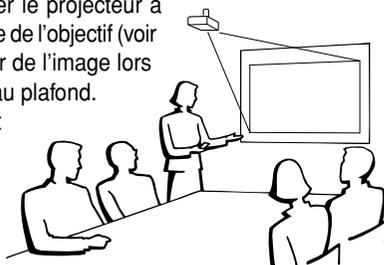


### Info

- Lorsqu'un miroir est utilisé, assurez-vous de positionner le projecteur et le miroir soigneusement pour que la lumière ne brille pas vers les spectateurs.

### Montage au plafond

- Pour cette installation, il est recommandé d'utiliser le support de montage au plafond Sharp. Avant d'installer le projecteur, contactez votre agent ou SAV agréé Sharp le plus proche pour vous procurer le support de montage au plafond (AN-XGCM55 avec rallonge tubulaire AN-EP101B et support universel AN-JT200, adaptateur pour installation sur plafond incliné (pour les U.S.A.), ou support de montage au plafond BB-M20T, ses systèmes de montages au plafond BB-NVHOLDER280, BB-NVHOLDER550, BB-NVHOLDER900 (pour l'Allemagne), ou le support de montage au plafond AN-60KT, avec rallonges tubulaires AN-TK301/AN-TK201 et AN-TK302/AN-TK202 (pour les pays autres que les U.S.A. et l'Allemagne).
- Assurez-vous de positionner le projecteur à la distance (H) entre le centre de l'objectif (voir page 30) et le bord inférieur de l'image lors du montage du projecteur au plafond.
- Inversez l'image en réglant "Mode PRJ" sur "Plaf + avant". Voir page 71 pour l'utilisation de cette fonction.



En utilisant le réglage par défaut.

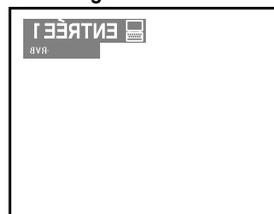
#### ▼Affichage à l'écran



L'image est renversée.

En utilisant le réglage par défaut.

#### ▼Affichage à l'écran



L'image est renversée.

En utilisant le réglage par défaut.

#### ▼Affichage à l'écran



L'image est inversée.

# Fonctionnement de base



# Projection de l'image

## Procédures de base

Connectez l'équipement externe nécessaire au projecteur avant d'effectuer les procédures suivantes.

### Info

- La langue préréglée en usine est l'anglais. Si vous voulez changer la langue de l'affichage à l'écran sur une autre, réinitialisez la langue en suivant la procédure de réglage à la page 36.

## 1 Branchez le câble d'alimentation dans la prise du secteur murale.

- Le voyant d'alimentation s'allume en rouge et le projecteur passe en mode veille.

## 2 Appuyez sur sur le projecteur ou sur la télécommande.

- Le voyant d'alimentation s'allume en vert. Après que le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP s'allume, le projecteur est prêt à fonctionner.

### Remarque

- Le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP s'allume, pour indiquer l'état de la lampe.

**Vert :** La lampe est prête.

**Clignote en vert :** La lampe est en cours de chauffage.

**Rouge :** La lampe doit être remplacée.

- Si l'alimentation est coupée et réactivée aussitôt, le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP peut prendre un certain temps pour s'allumer. Lors du contrôle du projecteur par les commandes RS-232C d'un ordinateur, attendre au moins 30 secondes après la mise sous tension avant de transmettre les commandes.

Lorsque la fonction "Antivol" (voir page 75) est activée, la boîte de dialogue d'entrée du mot de code sera affichée.

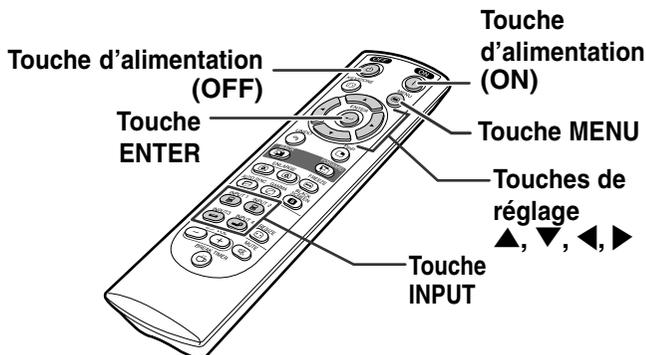
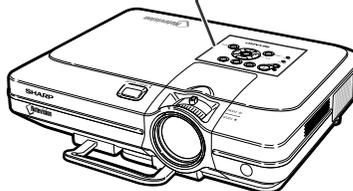
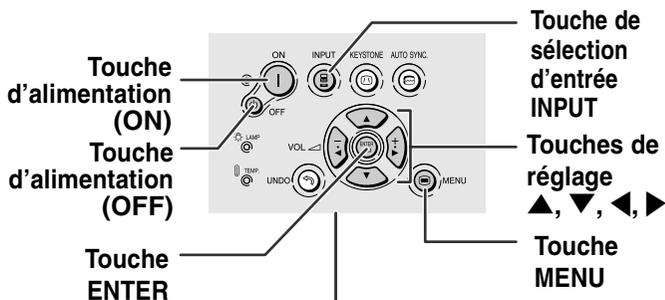
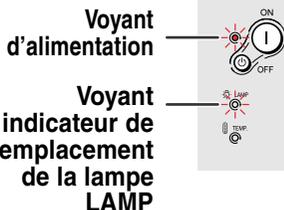
- Veuillez saisir le mot de code.

### Remarque

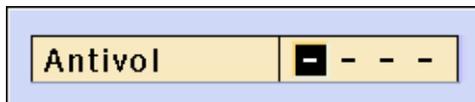
- Lors de la saisie du mot de code, appuyez sur les touches réglées auparavant sur le projecteur ou sur la télécommande.

### Info

- Si la fonction "Antivol" est activée, saisissez le mot de code ou l'affichage d'entrée n'apparaîtra pas. L'affichage n'apparaîtra pas même si un signal est entré (voir page 75).



▼ La boîte de dialogue d'entrée du mot de code



**3** Appuyez sur , ,  ou  sur la télécommande pour sélectionner le mode d'entrée.

- Après avoir appuyé une fois  sur le projecteur, utilisez  pour sélectionner le mode d'entrée de votre choix.

 **Remarque**

- Si aucun signal n'est présent, l'indication "PAS SIGN." sera affichée. Lorsqu'un signal pour lequel le projecteur n'est pas pré-réglé à recevoir est reçu, "NON ENREG." sera affiché.
- Si la fonction Recherche Auto est activée, les modes d'entrée avec signaux peuvent être sélectionnés (voir page 64).
- Le mode ENTRÉE ne s'affiche pas lorsque l'"Af. OSD" est placé sur "Niveau A" ou sur "Niveau B" (voir page 65).

**Au sujet des modes d'entrée**

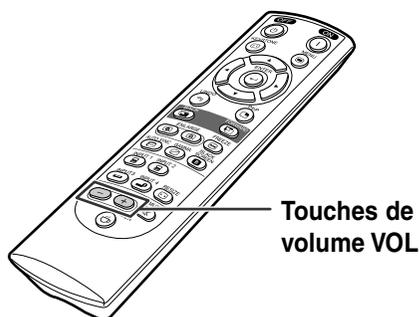
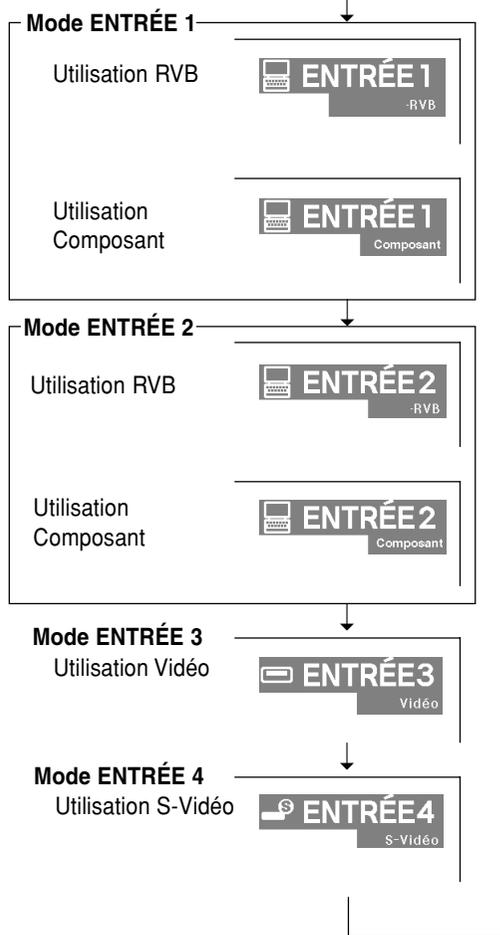
ENTRÉE 1	Est utilisé pour la projection d'images d'un équipement qui envoie des signaux RVB ou composés connecté au port d'entrée DVI-DIGITAL/ANALOG.
ENTRÉE 2 (RVB/Composant)	
ENTRÉE 3 (Vidéo)	Est utilisé pour la projection d'images d'un équipement connecté à la borne d'entrée VIDEO.
ENTRÉE 4 (S-Vidéo)	Est utilisé pour la projection d'images d'un équipement connecté à la borne d'entrée S-VIDEO.

**4** Appuyez sur  ou  sur la télécommande pour régler le volume de l'haut parleur.

 **Remarque**

- En appuyant sur  le volume diminue. En appuyant sur  le volume augmente.
- Le volume peut être réglé sur le projecteur en appuyant sur  ou .
- ,  sur le projecteur fonctionnent comme des boutons de curseur (◀, ▶) lorsque l'écran de menus est actif.

▼ **Affichage à l'écran (Exemple)**



## Projection de l'image

### 5 Appuyez sur pour couper momentanément le son.

#### Remarque

- Si vous appuyez à nouveau sur  vous rétablissez le son.

### 6 Appuyez sur , et ensuite à nouveau sur pendant que le message de confirmation s'affiche pour éteindre le projecteur.

#### Remarque

- Si vous appuyez accidentellement sur  et ne voulez pas coupez l'alimentation, attendez jusqu'à ce que le message de confirmation disparaisse.

#### Info

- Ne débranchez pas le câble d'alimentation pendant la projection ou le fonctionnement du ventilateur de refroidissement. L'appareil risque d'être endommagé par l'augmentation de sa température interne consécutive à l'arrêt du ventilateur qui ne peut assurer le cycle de refroidissement prévu.
- Lorsque le projecteur est connecté à un équipement tel qu'un amplificateur, assurez-vous de couper d'abord l'alimentation de ce composant connecté et ensuite celle du projecteur.

## Sélection de la langue d'affichage à l'écran

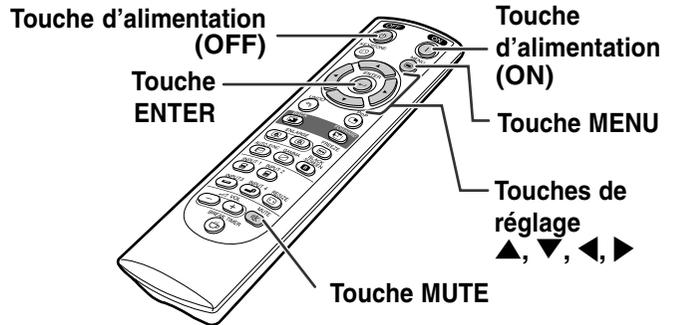
- L'anglais est la langue pré-réglée pour l'affichage des messages à l'écran ; cependant, celle-ci peut être changée pour l'allemand, l'espagnol, le hollandais, le français, l'italien, le suédois, le portugais, le chinois, le coréen ou le japonais.

### 1 Appuyez sur .

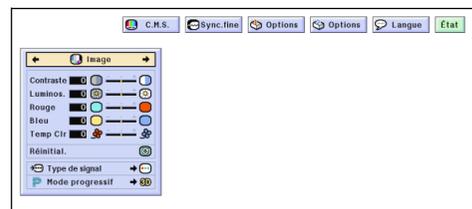
- Le menu sera affiché.

### 2 Appuyez sur ou pour sélectionner "Langue".

 SOURDINE



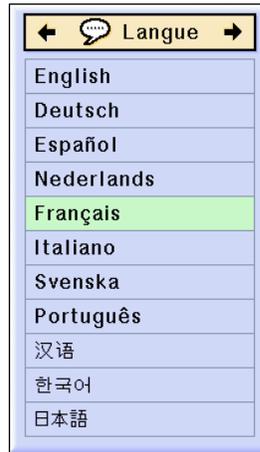
 Éteindre?  
Oui: Appuyez Non: Attendez



**3** Appuyez sur ▲ ou ▼ pour sélectionner la langue désirée, puis appuyez sur  .

**4** Appuyez sur  .

- La langue désirée sera activée comme langue par défaut.



# Correction de la déformation trapézoïdale (Correction trapèze)

## Correction de la déformation trapézoïdale

Cette fonction permet de corriger la déformation trapézoïdale de la projection à l'écran.

### Remarque

- Lorsque l'image est projetée soit par le haut soit par le bas vers l'écran avec un angle, l'image est déformée de manière trapézoïdale. La fonction servant à corriger la déformation trapézoïdale s'appelle la correction Trapèze.
- La déformation trapézoïdale peut être réglée sur un angle d'environ  $\pm 35$  degrés.

### 1 Appuyez sur .

- Appuyez à nouveau sur  lorsque l'écran de mode BORDS, ALLONGE, ou ALLONGE SMART est affiché pour accéder à la fonction de déplacement numérique. Voir page 39.

### 2 Appuyez sur , , ou pour effectuer la correction trapèze.

- Si vous souhaitez effectuer une correction plus précise, appuyez sur  pour afficher le motif de test et appuyez ensuite sur , ,  ou  pour effectuer les réglages.

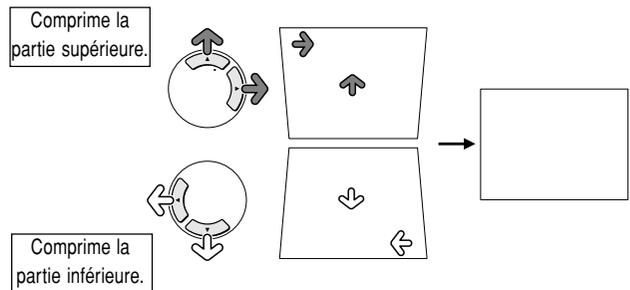
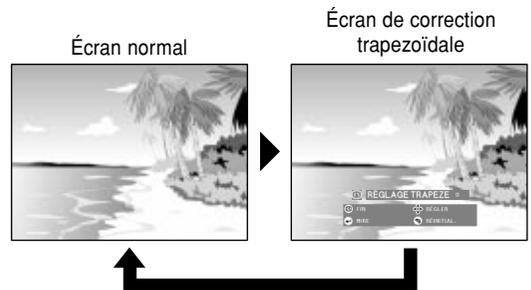
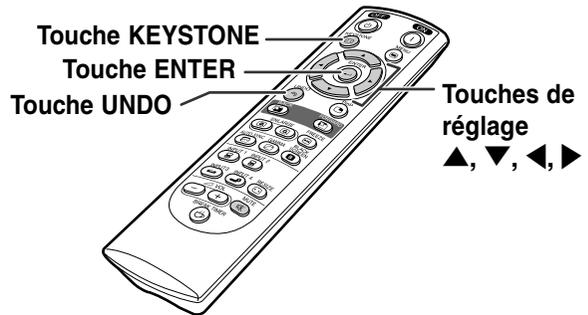
### Remarque

- Etant donné que la distorsion trapézoïdale de l'image peut être corrigée sur un angle d'environ  $\pm 35$  degrés, l'écran actuel peut être réglé en diagonale sur un certain angle également.
- Appuyez sur  pour annuler la correction trapèze.
- Si aucun signal n'est détecté, le motif d'essai s'affiche sans qu'il soit nécessaire d'appuyer sur la touche .

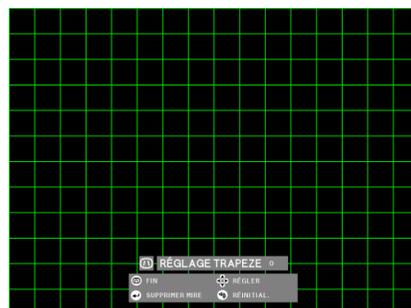
### 3 Appuyez sur .

### Remarque

- Vous pouvez utiliser les mêmes réglages utilisés en mode NORMAL 4:3 pour le mode 16:9.
- Les lignes droites ou les bords des images peuvent paraître dentelées pendant le réglage.



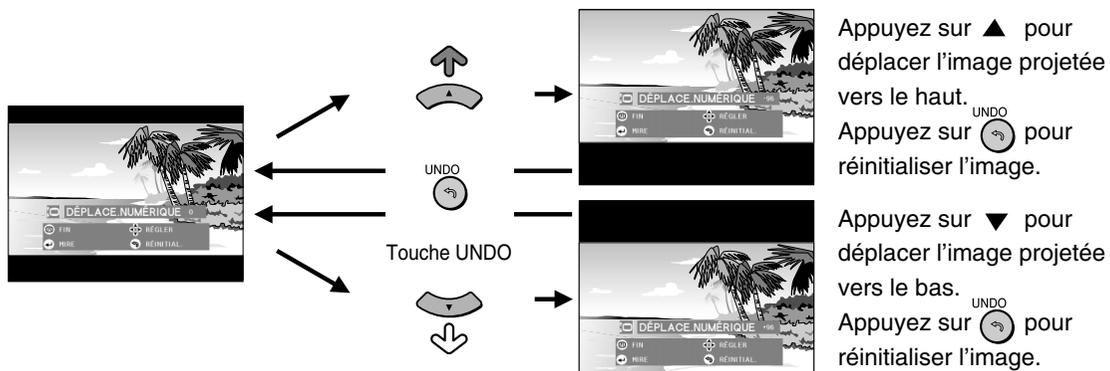
### Grille de Test



## Réglage du déplacement numérique

Pour faciliter le visionnage, cette fonction décale l'image projetée à l'écran vers le haut ou le bas lors de la projection d'images au format 16 : 9 à partir de lecteurs DVD ou décodeurs DTV\*.

\* DTV est un terme générique utilisé pour décrire le nouveau système de télévision numérique aux États Unis.

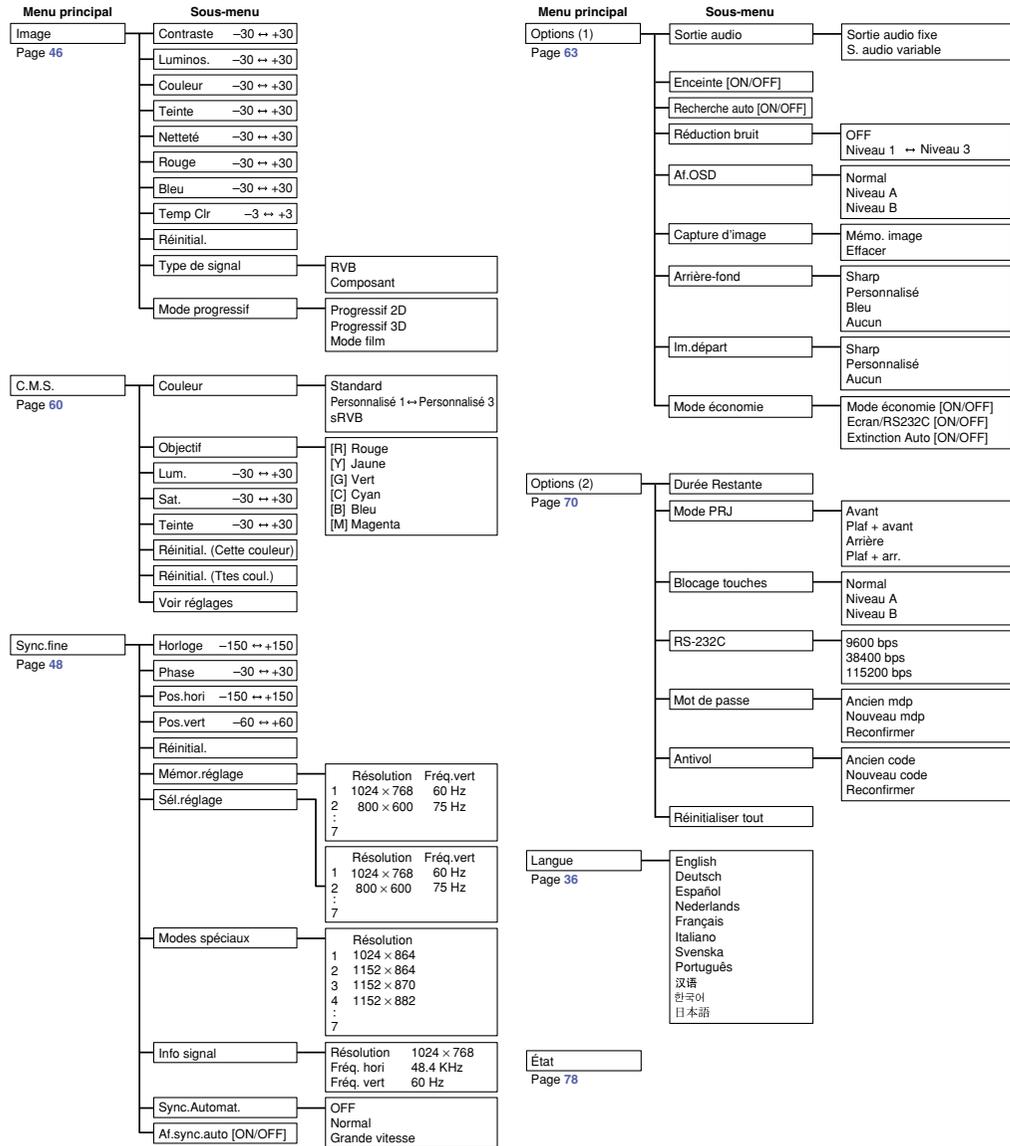


\* La fonction de déplacement numérique fonctionne avec les modes d'écran BORDS, ALLONGE, ou ALLONGE SMART. Pour plus de détails, voir page 53.

# Éléments de barre de menu

Cette liste indique les éléments qui peuvent être réglés sur le projecteur.

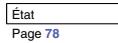
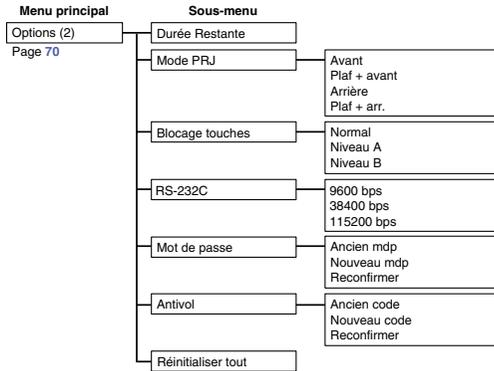
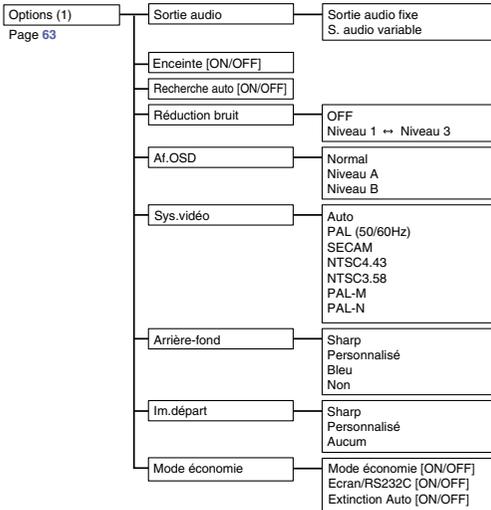
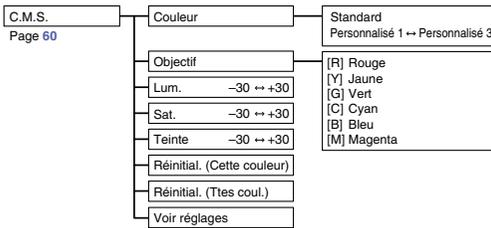
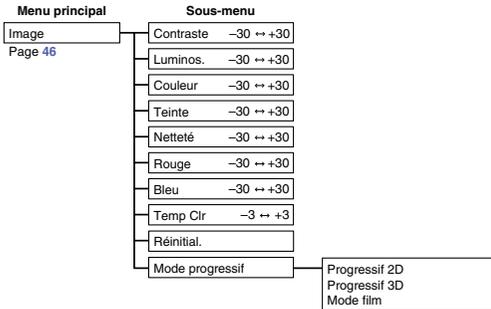
## ■ Mode ENTRÉE 1 / 2



### Remarque

- Les valeurs de résolution, de fréquence verticale et horizontale affichées ci-dessus sont données uniquement à titre d'exemple.
- "Couleur", "Teinte" et "Sharp" s'affichent uniquement lorsque le type de signal est placé sur "Composant" dans le menu "Image" de l'ENTRÉE 1 ou 2.
- Certains éléments ne peuvent être réinitialisés même lorsque "Réinitialiser tout" du menu Options (2) a été sélectionné. Pour plus de détails, veuillez consulter la page 77.

## ■ Mode ENTRÉE 3 / 4

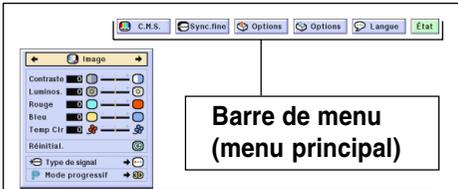


# Utilisation de l'écran de menu

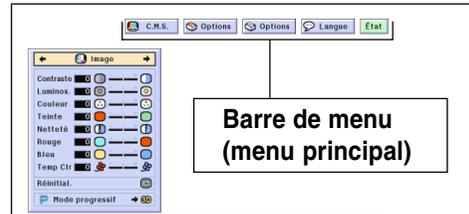
Ce projecteur dispose de deux jeux d'écrans de menu qui vous permettent de régler l'image et les divers paramètres du projecteur.

Vous pouvez utiliser les menus à partir du projecteur ou avec la télécommande en suivant la procédure suivante.

## Ecran de menus pour le mode RVB ENTRÉE 1 ou ENTRÉE 2



## Ecran de menus pour le mode ENTRÉE 3 ou ENTRÉE 4

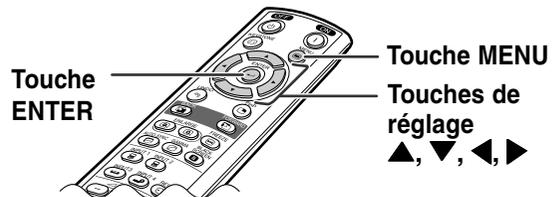
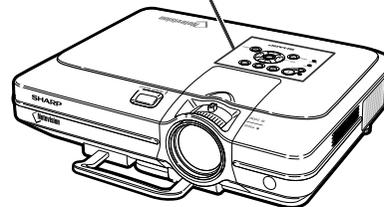
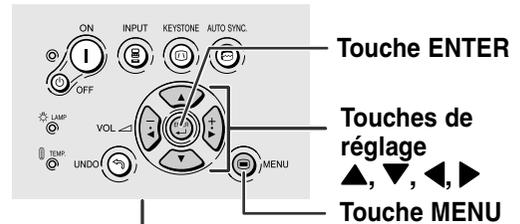


## Sélections de menus (Paramétrages)

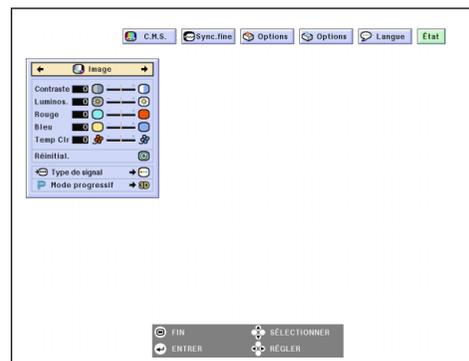
- 1 Appuyez sur .
  - L'écran de menus s'affiche.

### Remarque

- L'écran de menu "Image" du mode d'entrée sélectionné s'affiche.
- L'écran présenté en bas à droite s'affiche lorsque le mode ENTRÉE 1 ou 2 est sélectionné.



## ▼ Ecran de menus



## 2 Appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner le menu de réglage souhaité.

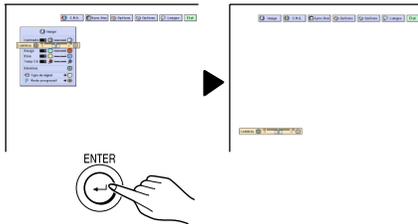
### Remarque

- Pour plus de détails sur les menus, voir les tableaux d'arborescence des pages 40 et 41.

## 3 Appuyez sur ▲ ou ▼ pour sélectionner l'élément de menu de réglage souhaité.

### Remarque

- Pour afficher un seul élément de réglage, appuyez sur  après avoir sélectionné l'élément. La barre de menu et l'élément de réglage sélectionné seront les seuls à être affichés. Si vous appuyez ensuite sur ▲ ou ▼, l'élément suivant ("Rouge" est après "Luminos.") sera affiché.



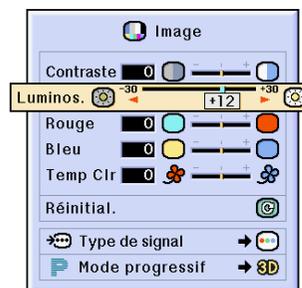
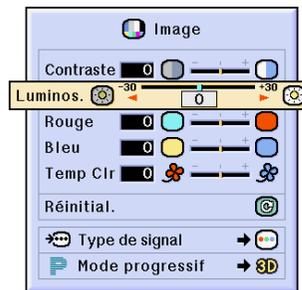
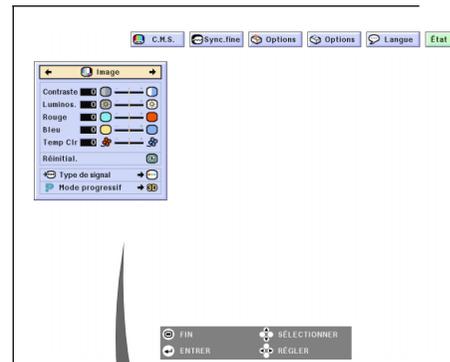
- Appuyez sur  pour retourner à l'écran précédent.

## 4 Appuyez sur ◀ ou ▶ pour régler l'élément sélectionné.

- Le réglage est enregistré.

## 5 Appuyez sur .

- L'écran de menus disparaît.



## Sélections de menus (Réglages)

- 1** Appuyez sur .
- L'écran de menus s'affiche.

 **Remarque**

- L'écran de menu "Image" du mode d'entrée sélectionné s'affiche.
- L'écran présenté en bas à droite s'affiche lorsque le mode ENTRÉE 1 ou 2 est sélectionné.

- 2** Appuyez sur  ou  pour sélectionner le menu de réglage souhaité.

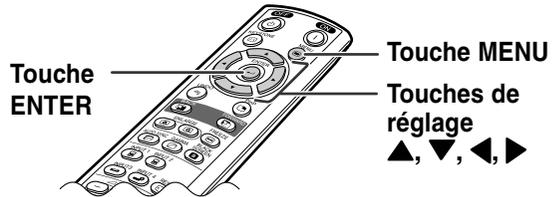
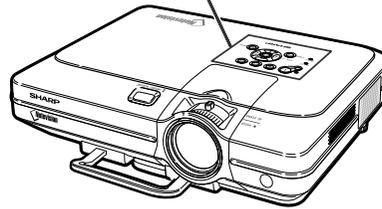
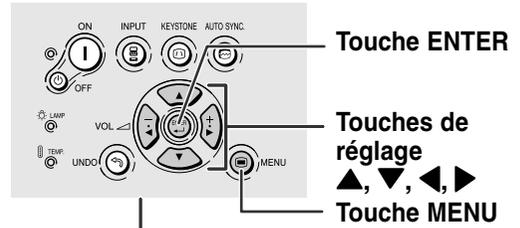
 **Remarque**

- Pour plus de détails sur les menus, voir les tableaux d'arborescence des pages 40 et 41.

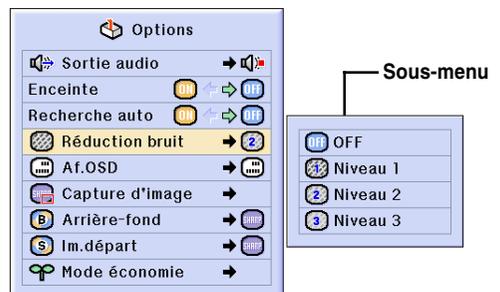
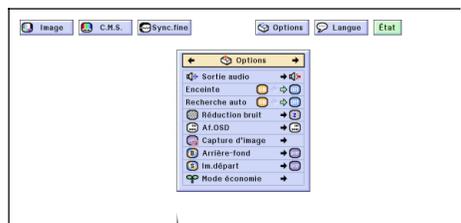
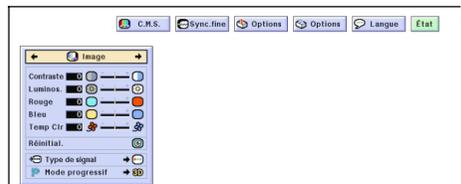
- 3** Appuyez sur  ou  pour sélectionner l'élément de menu de réglage souhaité.

 **Remarque**

- Appuyez sur  pour retourner à l'écran précédent.
- Dans certains menus, sélectionnez l'icône en utilisant "".

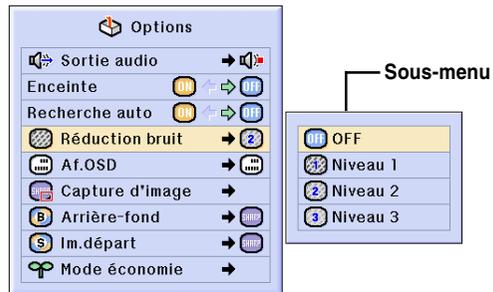


▼ **Ecran de menus**

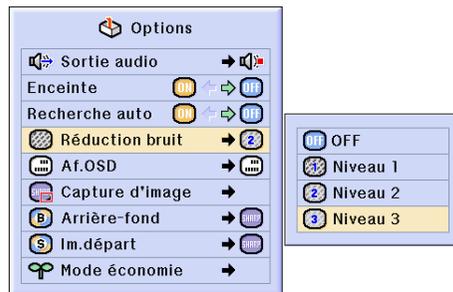


#### 4 Appuyez sur ►.

- Le curseur passe au sous-menu.



#### 5 Appuyez sur ▲ ou ▼ pour sélectionner le réglage de l'élément affichée dans le sous-menu.



#### 6 Appuyez sur .

- L'élément sélectionné est réglé.

##### Remarque

- Certains éléments de réglage afficheront un message de confirmation. Lors du réglage d'un élément, appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner "Oui" ou "OK" et appuyez ensuite sur .

#### 7 Appuyez sur .

- Le menu disparaîtra.

# Réglage de l'image

Vous pouvez régler l'image du projecteur en fonction de vos préférences avec les réglages d'image suivants.

Élément sélectionné	Description	◀ touche	▶ touche
Contraste	S'utilise pour régler le niveau du contraste	Pour diminuer le contraste	Pour augmenter le contraste
Luminos.	S'utilise pour régler la luminosité d'une image	Pour diminuer la luminosité	Pour augmenter la luminosité
Couleur	S'utilise pour régler l'intensité de la couleur de l'image	Pour diminuer l'intensité de la couleur	Pour augmenter l'intensité de la couleur
Teinte	S'utilise pour régler la tonalité d'une image	Les teintes de la peau deviennent plus violettes	Les teintes de la peau deviennent plus vertes
Netteté	S'utilise pour augmenter la netteté du contour d'une image ou la rendre plus douce	Pour diminuer le piqué d'image	Pour augmenter le piqué d'image
Rouge	S'utilise pour régler le niveau du rouge	Pour diminuer le rouge	Pour accentuer le rouge
Bleu	S'utilise pour régler le niveau du bleu	Pour diminuer le bleu	Pour accentuer le bleu
Temp Clr	S'utilise pour régler la chaleur des couleurs d'une image	Diminue la chaleur des couleurs pour des images plus chaudes, rougeâtres, incandescentes.	Augmente la chaleur des couleurs pour des images plus froides, bleutées, fluorescentes.



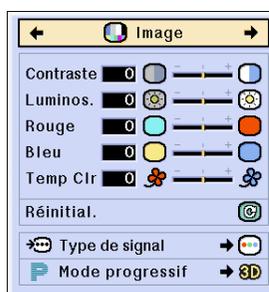
## Réglage des préférences de l'image

Réglez le menu Image sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- Les rubriques "Couleur", "Teinte" et "Netteté" ne sont pas affichées lorsque ENTRÉE 1 ou 2 est sélectionnée et le "Type de signal" est "RVB".
- Les réglages d'image peuvent être enregistrés séparément pour chaque mode d'entrée.
- Lorsque le type de signal dans l'ENTRÉE 1 ou 2 est placé sur Composant, "Sharp" peut être réglé quand les signaux 480I, 480P, 540P, 580I, 580P, 720P, 1035I ou 1080I sont connectés.
- Pour réinitialiser tous les éléments de réglage, sélectionnez "Réinitial." et appuyez sur .
- "Rouge", "Bleu" et "Temp Clr" ne peuvent pas être réglés lorsque l'option "Couleur" du menu CMS est placé sur "sRVB".



## Sélection du type de signal

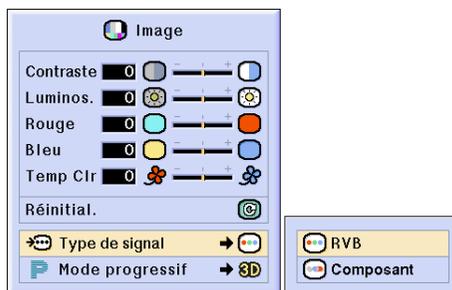
Cette fonction vous permet de sélectionner le type de signal d'entrée RVB ou Appareil pour ENTRÉE 1 ou 2.

Sélectionnez le "Type de signal" dans le menu "Image" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- RVB  
Réglez sur RVB lorsque des signaux de ce type sont reçus.
- Appareil  
Réglez le projecteur sur ce paramètre lorsque des signaux composites sont reçus.



## Mode progressif

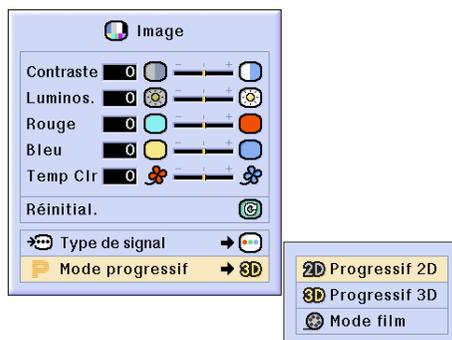
Cette fonction vous permet de sélectionner l'affichage progressif d'un signal vidéo. L'affichage progressif projète une image vidéo plus douce.

Sélectionnez le "Type de signal" dans le menu "Image" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- **2D** Progressif 2D  
Cette fonction est utile pour afficher des images à déplacements rapides comme celles de sport ou de films d'action. Ce mode optimise l'image dans un cadre d'affichage.
  - **3D** Progressif 3D  
Cette fonction est utile pour afficher plus clairement des images relativement lentes telles que celles des films ou des documentaires. Ce mode optimise l'image en effectuant une estimation du mouvement sur un certain nombre de cadres d'images précédentes et suivantes.
  - **Mode film**  
Reproduit clairement l'image d'une source de film. Affiche l'image optimisée d'un film transformée avec trois-deux (NTSC et PAL60Hz) ou deux-deux réductions (PAL50Hz et SECAM) d'amélioration vers le mode progressif d'image.  
\* La source du film est un enregistrement vidéo numérique avec l'original codé en 24 images par seconde. Le projecteur peut convertir cette source de film en vidéo progressive à 60 images par seconde pour la norme NTSC et PAL60Hz ou en 50 images par seconde pour la norme PAL50Hz et SECAM pour une image de lecture à haute définition.
- 
- Lors de l'en utilisation d'entrées progressives, celles-ci sont donc affichées directement en mode Progressif 2D, les modes Progressif 3D et film ne peuvent être sélectionnés. Ces modes ne peuvent être sélectionnés en signaux entrelacés autre que 1080i.
  - Même lorsque le mode Progressif 3D a été réglé en NTSC ou PAL60Hz, les réductions d'améliorations trois-deux seront activées automatiquement, lorsque la source de film aura été entrée.
  - Les réductions d'amélioration deux-deux seront activées uniquement en mode film, lorsque ce mode aura été réglé en PAL50Hz ou SECAM, lorsque la source de film aura été entrée.



# Réglage des images d'ordinateur

Utilisez la fonction de synchronisation fine “Sync. fine” dans le cas d'irrégularités telles que des bandes verticales ou le vacillement de certaines parties de l'écran.

Élément sélectionné	Description
Horloge	Règle le bruit vertical.
Phase	Règle le bruit horizontal (similaire au suivi de piste sur votre magnétoscope).
Pos.hori	Centre l'image sur l'écran en la déplaçant vers la gauche ou vers la droite.
Pos.vert	Centre l'image sur l'écran en la déplaçant vers le haut ou vers le bas.



## Lorsque Sync.Automat. est désactivé (sur OFF)

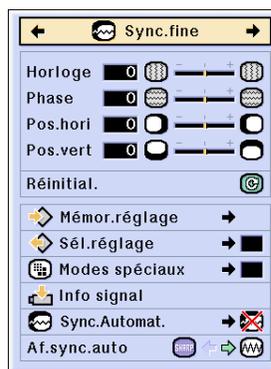
Lorsque “Sync.Automat.” est désactivé (sur “OFF”), des interférences telles que le vacillement d'image ou l'apparition de bandes verticales peuvent se produire lors d'affichage en fenêtres ou de bandes verticales. Si cela se produit, réglez les paramètres “Horloge”, “Phase”, “Pos.hori” and “Pos.vert” pour obtenir une image optimale.

Sélectionnez le “Horloge”, “Phase”, “Pos.hori” ou “Pos.vert” dans le menu “Sync.fine” sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- Les réglages de l'image d'ordinateur peuvent être effectués facilement en appuyant sur . Pour plus de détails, voir page 50.

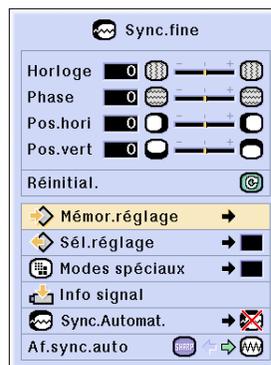


## Sauvegarde des paramètres des réglages

Ce projecteur vous permet d'enregistrer jusqu'à sept paramètres de réglage pour une utilisation avec différents ordinateurs.

Sélectionnez “Mémor.réglage” dans le menu “Sync.fine” sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



## Sélection de configuration de réglages

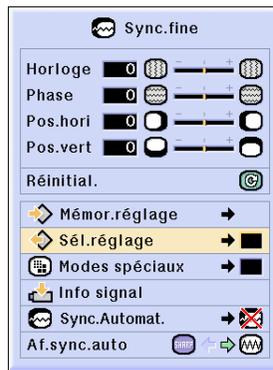
Les paramètres de réglage enregistrés dans le projecteur sont d'accès facile.

Sélectionnez le "Mémor. réglage" dans le menu "Sync. fine" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- Si un emplacement de mémoire n'a pas été réglé, les réglages de la résolution et de la fréquence ne seront pas affichés.
- Lors de la sélection d'un paramètre de réglage enregistré avec la commande "Sél. réglage", vous pouvez régler le projecteur avec les réglages enregistrés.



	Résolution	Fréq. vert
1	1024 × 768	60 Hz
2		
3		
4		
5		
6		
7		

## Réglage du mode spéciaux

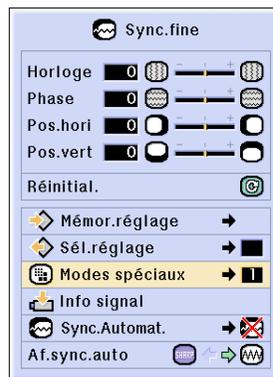
Normalement, le type de signal d'entrée est détecté et le mode de résolution approprié est automatiquement sélectionné. Cependant, pour certains signaux, le mode de résolution optimal en "Mode spéciaux" de la page de menu "Sync. fine" devra probablement être sélectionné pour correspondre au mode d'affichage de l'ordinateur.

Réglez la résolution en sélectionnant "Modes spéciaux" du menu "Sync. fine" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- Évitez l'affichage de motifs d'ordinateur qui se reproduisent une ligne sur deux (bandes horizontales).  
(Un vacillement peut se produire, rendant l'image difficile à regarder.)
- Lorsque un lecteur DVD ou de vidéo numérique est connecté, sélectionnez 480P comme signal d'entrée.
- Voir "Vérification du signal d'entrée" ci-dessous pour plus de détails sur le signal d'entrée actuellement sélectionné.



	Résolution
1	640 × 480
2	720 × 480
3	480P
4	
5	
6	
7	

## Vérification du signal d'entrée

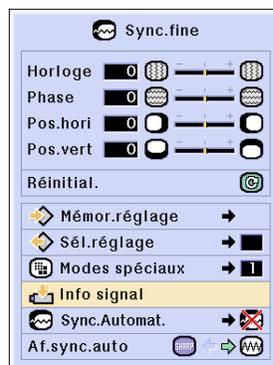
Cette fonction vous permet de vérifier le signal d'entrée présent.

Sélectionnez "Info signal" dans le menu "Sync. fine" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- Le projecteur affiche le nombre de lignes balayées disponibles sur l'appareil audiovisuel comme un lecteur DVD ou Vidéo Numérique.



Résolution	1024 × 768
Fréq.hori	48.2 kHz
Fréq.vert	60 Hz

## Réglage Sync.Automat.

S'utilise pour régler automatiquement une image d'ordinateur.

Sélectionnez le "Sync.Automat." dans le menu "Sync. fine" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

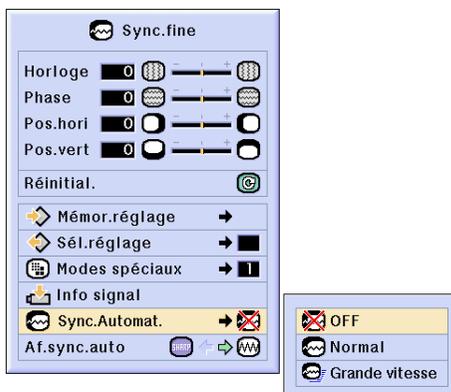
### Remarque

Avec le réglage sur "Normal" ou "Grande vitesse":

- Le réglage Sync.Automat se produit lorsque le projecteur est mis sous tension ou les entrées commutées avec le projecteur connecté à un ordinateur.

Des réglages manuels doivent être effectués:

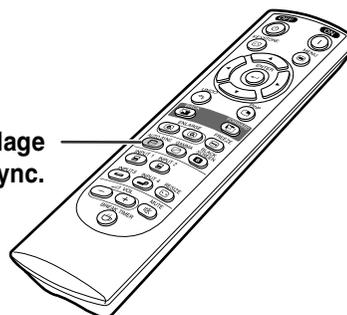
- Lorsque l'image optimale ne peut être obtenue avec le réglage Sync.Automat. Voir page 48.
- Le réglage Sync.Automat peut prendre un certain temps pour se terminer, suivant l'image de l'ordinateur connecté au projecteur.
- Quand le réglage "Sync.Automat." est réglé sur "OFF" ou "Grande vitesse" et que l'on appuie sur  la synchronisation automatique sera effectuée en mode "Grande vitesse". Si l'on appuie à nouveau sur le bouton dans la minute qui suit, la Sync.Automat sera effectuée en mode "Normal".



Affichage à l'écran pendant la Sync. Automat.



Touche de réglage automatique sync. AUTO SYNC



## Fonction d'affichage Sync.Automat.

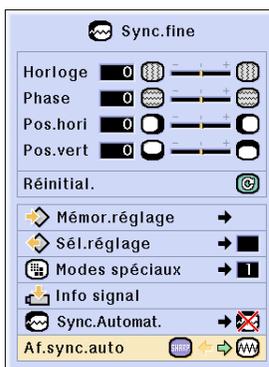
S'utilise pour régler l'écran affiché pendant la Sync.Automat.

Sélectionnez le "Af. sync. auto" dans le menu "Sync. fine" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- .....L'image réglée comme fond est projetée.
- .....L'image d'ordinateur en cours de réglage est affichée.



# Fonctions d'utilisation facile



# Sélection du mode d'affichage de l'image

Cette fonction vous permet de modifier ou de personnaliser le mode d'affichage pour améliorer l'image en entrée. Suivant le signal d'entrée, vous pouvez choisir entre les modes d'image "NORMAL", "PLEIN", "POINT PAR POINT", "BORDS", "ALLONGE" ou "ALLONGE SMART".

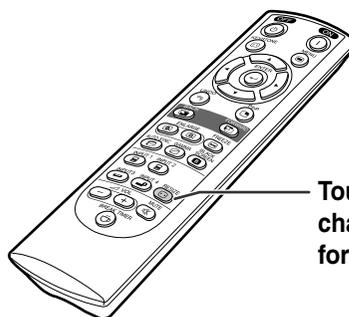
## Commutation de l'affichage de l'image suivant le signal d'entrée

Appuyez sur .

- A chaque pression sur , l'affichage change comme indiqué à la page 52 et 53.

### Info

- En mode Point par point, les images sont affichées en résolution originale et ne peuvent donc être agrandies.
- Pour retourner à l'image standard, appuyez sur  pendant que "REDIMENSIONNER" s'affiche à l'écran.



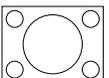
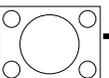
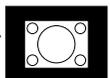
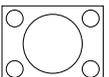
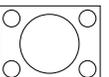
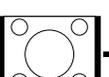
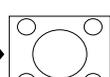
Touche de changement de format RESIZE

Affichage à l'écran du mode d'affichage d'image.



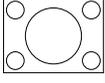
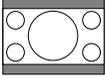
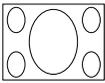
## ORDINATEUR

		NORMAL	PLEIN	POINT PAR POINT
Ratio d'aspect 4:3	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	—	800 × 600
	XGA (1024 × 768)	1024 × 768	—	—
	SXGA (1280 × 960)	1024 × 768	—	1280 × 960
	UXGA (1600 × 1200)	1024 × 768	—	1600 × 1200
Autres ratios d'aspect	SXGA (1280 × 1024)	960 × 768	1024 × 768	1280 × 1024

Signal d'entrée		Image d'écran de sortie		
		NORMAL <small>Projette une image sur la totalité de l'écran tout en conservant le ratio d'aspect.</small>	PLEIN <small>Projette une image sur la totalité de l'écran en ignorant le ratio d'aspect.</small>	POINT PAR POINT <small>Projette l'image à la résolution originale du signal.</small>
Résolution inférieure à l'XGA	 Ratio d'aspect 4:3		—	
XGA	 Ratio d'aspect 4:3		—	—
Résolution supérieure à XGA	 Ratio d'aspect 4:3		—	
SXGA (1280 × 1024)				

		NORMAL	PLEIN	BORDS	ALLONGE	ALLONGE SMART
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	Ratio d'aspect 4:3. Boîte à lettre, comprimé	1024 × 768	—	768 × 576*	1024 × 576*	1024 × 576*
540P	Ratio d'aspect 16:9	—	1024 × 768	—		—
720P, 1035I, 1080I	Ratio d'aspect 16:9	—	—	—	—	—

- "ALLONGE" est fixé lorsque des signaux 720P, 1035I ou 1080I sont en entrée.
- \* La fonction de déplacement numérique peut être utilisée avec ces images.

Signal d'entrée		Image d'écran de sortie				
		NORMAL <small>Projette une image sur la totalité de l'écran.</small>	PLEIN <small>Projette la partie centrale sur un écran 4:3 en l'agrandissant 1,3 fois dans le sens horizontal.</small>	BORDS <small>Projette une image 4:3 totale étirée en une seule image (la colonne suivante).</small>	ALLONGE <small>Projette une image 16:9 de façon uniforme sur la totalité de l'écran (bandes noires supérieure/inférieure).</small>	ALLONGE SMART <small>Projette l'image complètement sur un écran 16:9 en éliminant les zones autour de l'image 4:3 tout en maintenant le ratio d'aspect autour du centre de l'image.</small>
480I, 480P, 580I, 580P, NTSC, PAL, SECAM	 Ratio d'aspect 4:3					
	 Boîte à lettre comprimé					
	 Comprimé					
540P	 Ratio d'aspect 16:9	—				—
	 Ratio d'aspect 16:9 (format 4:3 sur écran 16:9)	—				—
720P, 1035I, 1080I	 Ratio d'aspect 16:9	—	—	—		—

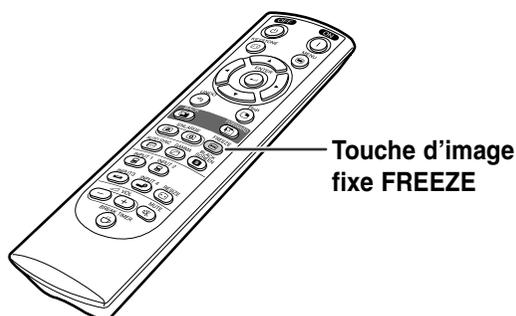
# Affichage d'une image fixe

Cette fonction vous permet de geler instantanément une image en mouvement. C'est très utile lorsque l'on veut obtenir une image fixe à partir d'un ordinateur ou d'une vidéo, afin de prendre le temps nécessaire à une explication.

## Enregistrement d'une image au format d'image fixe

- 1 Appuyez sur .
  - L'image projetée est gelée.

- 2 Appuyez à nouveau sur  pour retourner à l'image animée provenant du composant connecté.



▼ Affichage à l'écran

GEL D'IMAGE ACTIVE

GEL D'IMAGE DESACTIVE

# Agrandissement d'une partie spécifique de l'image

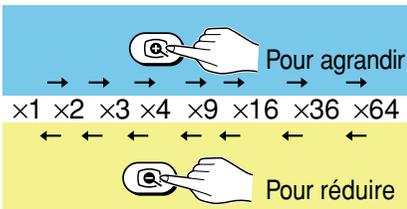
Cette fonction vous permet d'agrandir une partie spécifique de l'image. C'est très utile pour détailler une partie de l'image.

## Affichage d'une partie agrandie d'image

### 1 Appuyez sur .

- Agrandit l'image.
- Appuyez sur  ou  pour agrandir ou réduire l'image projetée.

#### Remarque

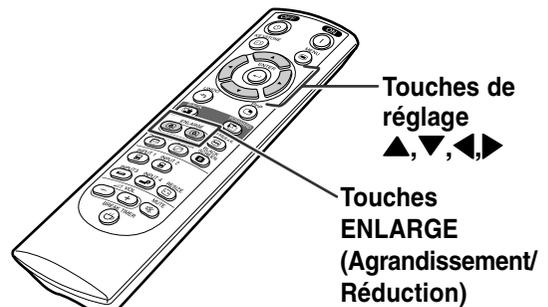


- Vous pouvez modifier l'emplacement de l'image agrandie en utilisant  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangledown$ ,  $\blacktriangleleft$  ou  $\blacktriangleright$ .
- Si la résolution de l'image projetée est supérieure à la résolution SXGA, " $\times 2$ " et " $\times 3$ " ne peuvent pas être sélectionnés.

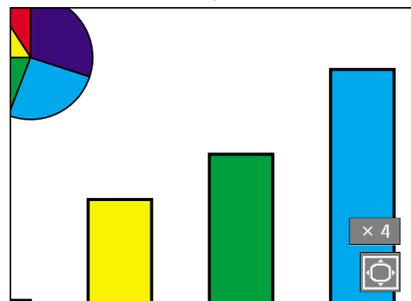
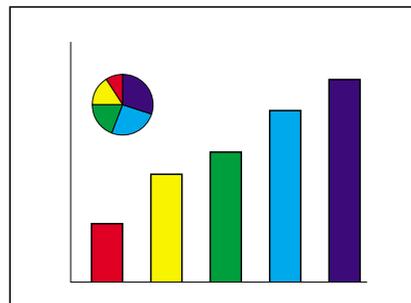
### 2 Appuyez sur pour annuler l'opération, l'agrandissement retourne ensuite à $\times 1$ .

#### Remarque

- Dans les cas suivants, l'image reprend son format normal ( $\times 1$ ).
- Lorsque le mode d'entrée est changé.
  - Lorsque  a été enfoncée.
  - Lorsque le signal d'entrée a été modifié.
  - Lorsque la résolution du signal d'entrée et le taux de rafraîchissement (fréquence verticale) sont modifiés.



#### ▼ Affichage à l'écran



# Fonction de correction gamma

Le réglage Gamma est une fonction d'amélioration de la qualité de l'image qui offre une image plus riche en éclaircissant les parties les plus sombres de l'image sans altérer la luminosité des parties claires. S'utilise pour afficher des images comportant beaucoup de scènes sombres telles que celles de films ou de concerts, ou encore pour regarder des images dans une pièce éclairée, les scènes sombres deviennent plus faciles à visionner et semblent avoir une meilleure profondeur d'image.

Mode sélectionné	Description
STANDARD	Pour image normale
PRÉSENTATION	Éclaircit les parties sombres d'une image pour améliorer les présentations.
CINÉMA	Augmente la profondeur des parties sombres de l'image et les rend plus attractives.
PERSONNALISÉ	Permet de régler la valeur gamma avec Sharp Advanced Presentation Software.

## Réglage de la Correction Gamma

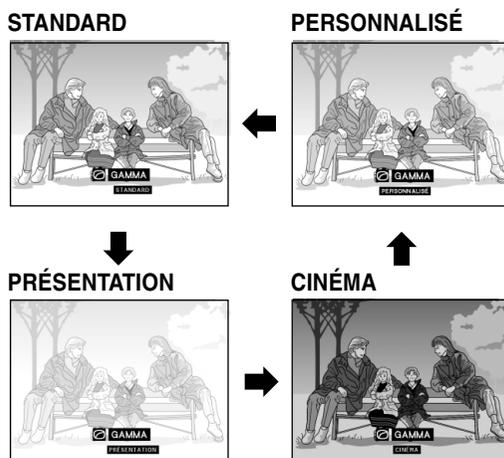
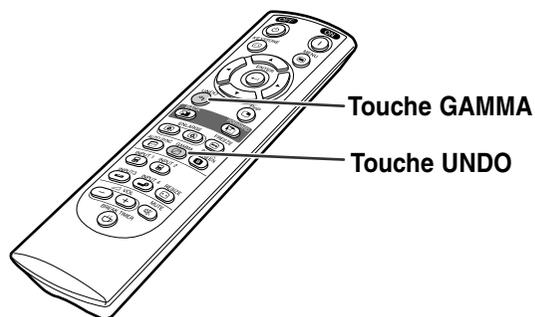
### 1 Appuyez sur .

- Chaque fois que  est pressé, le niveau gamma se commute entre les différents types de modes gamma.

### 2 Pour revenir aux réglages par défaut, appuyez sur tandis que "GAMMA" est affiché.

#### Remarque

- Le mode Gamma ne fonctionne pas pour ENTRÉE 1 ou ENTRÉE 2 lorsque la fonction "Couleur" du menu C.M.S. est placée sur "sRVB".



# Affichage d'images doubles (Image dans image)

La fonction "Image dans image" vous permet d'afficher deux images sur le même écran. Vous pouvez afficher l'image entrée par ENTRÉE 3 ou 4 comme une image se superposant à l'image principale provenant de l'entrée ENTRÉE 1 ou 2.

## Affichage de l'image incrustée

1 Appuyez sur .

2 Appuyez sur  ou  sur la télécommande ou  sur le projecteur pour commuter l'image insérée.

3 Appuyez sur , ,  ou  pour régler l'emplacement de l'image insérée.

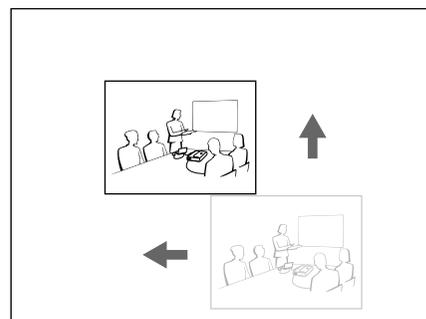
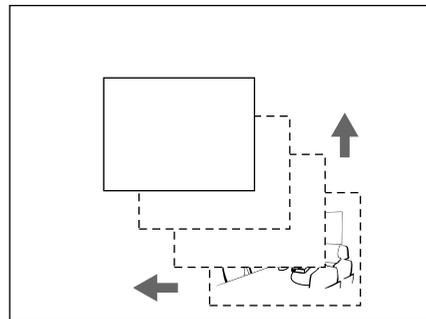
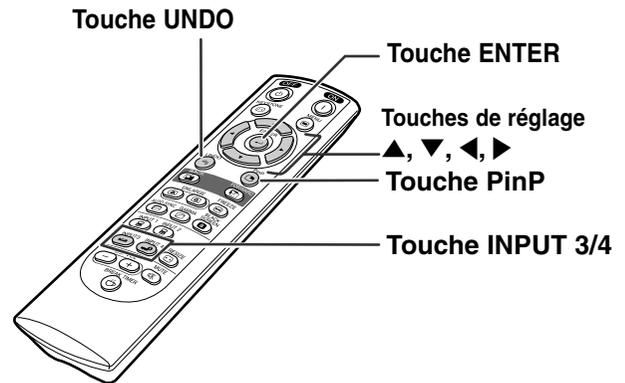
- Appuyez sur  pour arrêter le cadre ou pour faire disparaître le cadre.

4 Appuyez sur  pour déplacer l'image insérée.

- L'image insérée sera déplacée vers le cadre d'image insérée.

### Remarque

- L'image insérée peut uniquement être affichée avec un signal vidéo composite (NTSC/PAL/SECAM) ou S-Vidéo.
  - La fonction Image fixe fonctionne uniquement avec l'image incrustée lorsque le mode Image dans image est en cours d'utilisation.
- Si le signal d'entrée par ENTRÉE 1 ou 2 est comme suit, la fonction Image dans image est inopérante :
- Lorsque la résolution dépasse SXGA.
  - Lorsque le signal d'entrée est 480I, 480P, 540P, 580I, 580P, 720P, 1035I ou 1080I.
  - Lorsque le signal d'entrée a été commuté sur le mode entrelacé en utilisant des signaux RVB.
  - Lorsque le mode d'affichage est réglé sur "Point par Point".
  - Lorsque aucun signal n'est envoyé à ENTRÉE 1 ou 2, ou lorsque la résolution ou le taux de rafraîchissement (fréquence verticale) est modifié.



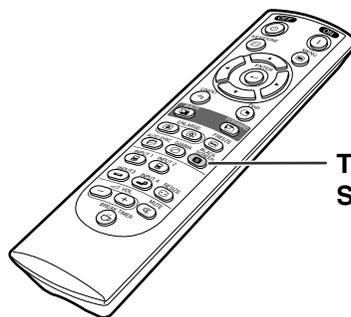
# Fonction écran noir

Cette fonction peut être utilisée pour afficher un écran noir.

## Extinction de l'image projetée

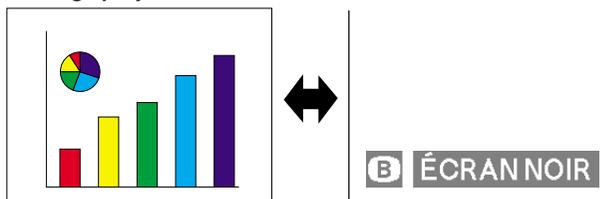
- 1 Appuyez sur .
  - L'écran devient noir et le message "ÉCRAN NOIR" s'affiche.

- 2 Pour revenir à l'image projetée à l'origine, appuyez à nouveau sur .



Touche BLACK SCREEN

### ▼ Image projetée



# Affichage de la minuterie de pause

Cette fonction peut être utilisée pour afficher le temps de pause restant pendant les réunions.

## Affichage et réglage de la minuterie de pause

**1** Appuyez sur  **La minuterie de la pause commence à partir de 5 minutes.**

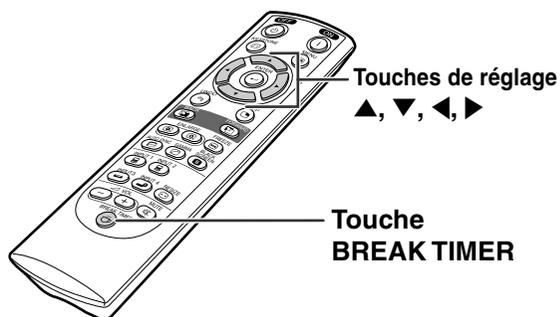
**2** Lorsque  est affiché, appuyer sur ▲, ▼, ◀ ou ▶ pour régler la minuterie de pause.

- Vous pouvez régler cette durée à n'importe que valeur entre 1 et 60 minutes (par unité d'1 mn).
- La minuterie de la pause commence à décompter les minutes dès que ▲, ▼, ◀ ou ▶ est sélectionné.

**3** Appuyez sur  pour annuler la minuterie de pause.

### Remarque

- La fonction Extinction auto sera temporairement désactivée pendant la minuterie de pause. Si aucune transmission de signal ne se produit pendant plus de 15 minutes une fois la minuterie de pause écoulée, le projecteur s'éteindra.
- La minuterie de pause sera affichée sur l'image de démarrage. Pour changer l'écran affichée pendant la pause, modifiez le réglage de l'Im. départ" (voir page 68).



### ▼ Affichage à l'écran



The screen shows a small icon of a cup on the left and the time '4:50' in a dark box on the right.

# Systeme de gestion de la couleur (C.M.S.)

Cette fonction vous permet d'ajuster individuellement les caractéristiques de six couleurs (R : Rouge, Y : Jaune, G : Vert, C : Cyan, B : Bleu, M : Magenta).



## Sélection du mode de reproduction de la couleur

Sélectionnez le "Couleur" dans le menu "C.M.S." sur la page de menu.  
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

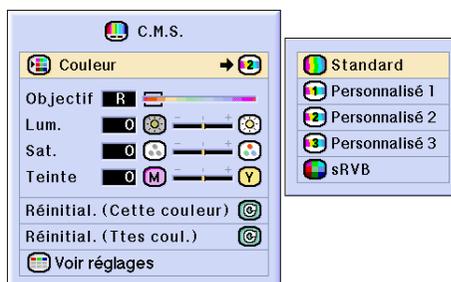
- Pour obtenir des informations supplémentaires au sujet de la fonction sRVB, rendez-vous sur le site "<http://www.srgb.com/>".
- La fonction "sRVB" ne peut pas être sélectionnée pour "Couleur" du menu C.M.S. lorsque l'option "Composant" est sélectionnée pour "Type de signal" du menu "Image".
- Lorsque "sRVB" est sélectionnée :
  - La correction gamma ne peut pas être sélectionnée.
  - "Rouge", "Bleu" ou "Temp Clr" dans "Image" ne peut pas être réglé.
  - Si "Standard" ou "sRVB" est sélectionné pour "Couleur", d'autres paramètres (ex. Objectif) ne peuvent pas être ajustés.

### Info

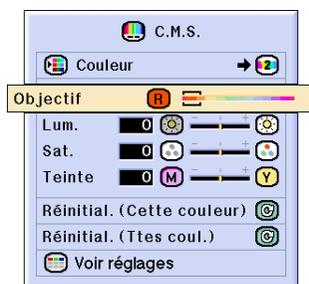
- Lorsque "sRVB" est sélectionné, il est possible que l'image projetée devienne sombre mais ce n'est pas la conséquence d'un dysfonctionnement.

## Sélection de la couleur cible

Sélectionnez le "Objectif" dans le menu "C.M.S." sur la page de menu.  
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



Objet sélectionné	Description
Standard	Paramètre par défaut de Sharp
Personnalisé 1-3	La "Lum.", la "Sat." et la "Teinte" peuvent être réglées pour chacune des six couleurs.
sRVB	Le mode passe à sRVB

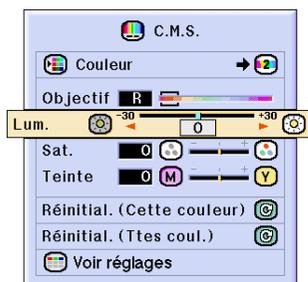


R	Rouge	C	Cyan
Y	Jaune	B	Bleu
G	Vert	M	Magenta

## Paramétrer la brillance de la couleur cible

Sélectionnez le “Lum.” dans le menu “C.M.S.” sur la page de menu.

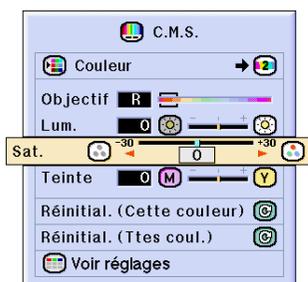
→ Pour l’utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



## Paramétrer la valeur chromatique de la couleur cible

Sélectionnez le “Sat.” dans le menu “C.M.S.” sur la page de menu.

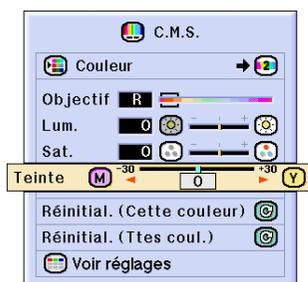
→ Pour l’utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



## Paramétrer la tonalité de la couleur cible

Sélectionnez le “Teinte” dans le menu “C.M.S.” sur la page de menu.

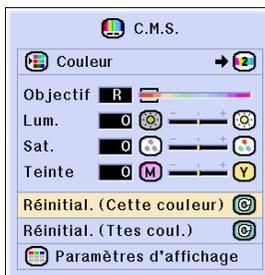
→ Pour l’utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



## Revenir aux paramètres de couleur définis par l'utilisateur

Sélectionnez le “Réinitial. (Cette couleur)” ou “Réinitial. (Ttes coul.)” dans le menu “C.M.S.” sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

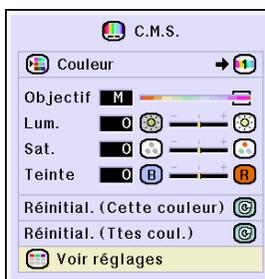


Objet sélectionné	Description
Réinitial. (Cette couleur)	La “Lum.”, la “Sat.” et la “Teinte” de la couleur sélectionnée pour “Objectif” ont été rétablies.
Réinitial. (Ttes coul.)	La “Lum.”, la “Sat.” et la “Teinte” de toutes les couleurs ont été rétablies.

## Présentation de tous les paramètres de couleur

Sélectionnez le “Voir réglages” dans le menu “C.M.S.” sur la page de menu.

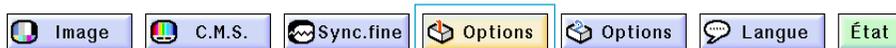
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



	R	Y	G	C	B	M
Lum.	0	0	0	0	0	0
Sat.	0	0	0	0	0	0
Teinte	0	0	0	0	0	0

# Paramétrer le type de sortie audio

Cette fonction vous permet de sélectionner le type de sortie audio.

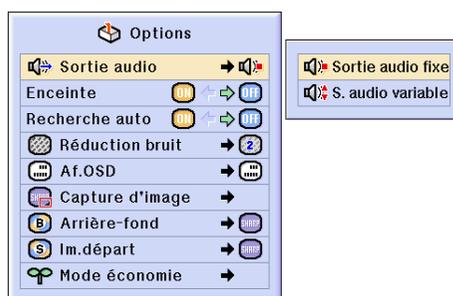


Objet sélectionné	Description
Sortie audio fixe	Sortie audio qui ne varie pas en puissance avec le niveau du volume du projecteur source.
S. audio variable	Sortie audio qui varie en puissance avec le niveau du volume du projecteur source.

## Paramétrer le type de sortie audio

Sélectionnez le “Sortie audio fixe” dans le menu “Options (1)” sur la page de menu.

→ Pour l’utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



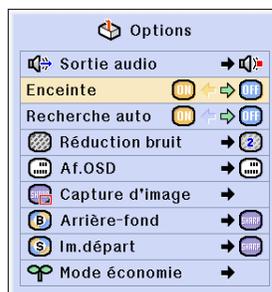
# Allumer et éteindre le haut-parleur interne

Cette fonction vous permet d’allumer et d’éteindre le haut-parleur interne.

## Allumer et éteindre le haut-parleur interne

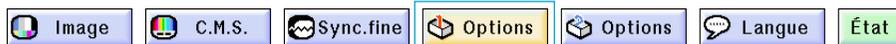
Sélectionnez le “Enceinte” dans le menu “Options” sur la page de menu.

→ Pour l’utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



# Fonction de recherche auto

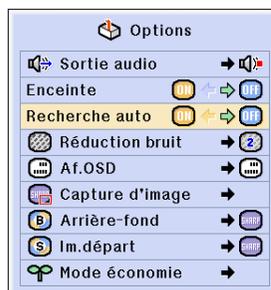
Cette fonction effectue automatiquement une recherche et commute automatiquement sur le mode d'entrée correspondant aux signaux reçus, à la mise sous tension du projecteur ou lorsque la touche INPUT est enfoncée.



## Utilisation de la Recherche auto

Sélectionnez le "Recherche auto" dans le menu "Options (1)" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



### Remarque

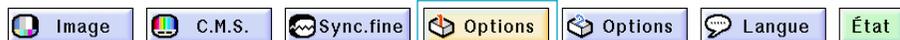
- **ON** Activé  
Se commute automatiquement sur le mode d'entrée correspondant aux signaux reçus, à l'allumage du projecteur ou en appuyant sur la touche  sur le projecteur.
- **OFF** Désactivé  
Pour la commutation manuelle des modes d'entrée dans l'ordre par une pression de  sur le projecteur.  
Pour arrêter la recherche du mode d'entrée, appuyez sur  du projecteur, ou sur , ,  ou  de la télécommande.

### Info

- Même lorsque cette fonction est en train de rechercher des signaux d'entrée, si les touches , ,  ou  sont enfoncées, le mode d'entrée sera commuté vers le mode correspondant.
- Même lors de la recherche de signaux d'entrée, le projecteur revient au mode d'entrée antérieur si  est pressée.

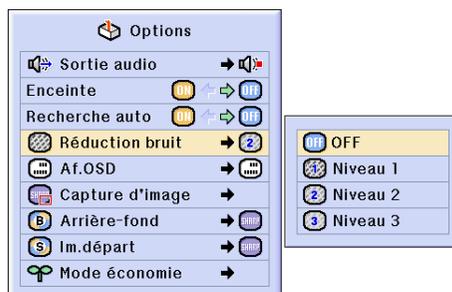
# Système de réduction de bruit numérique vidéo (Réduction bruit)

La réduction de bruit numérique (Réduction bruit) permet des images de grande qualité avec un minimum de point rampant et d'interférences couleur.



## Réduction du bruit de l'image (Réduction bruit)

Sélectionnez “Réduction bruit” dans le menu “Options (1)” sur la page de menu.  
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



### Remarque

- Réglez ce paramètre sur le niveau qui procure l'image la plus claire.

N'oubliez pas de régler Réduction bruit sur “OFF” (Désactivé) dans les cas suivants :

- Lorsque l'image est floue.
- Lorsque les contours et les couleurs d'images en mouvement traînent.
- Lorsque des émissions TV à faible signal sont projetées.

### Info

- Cette fonction est disponible avec ENTRÉE 1, 2 (signaux 480I, 480P, 580I et 580P) et ENTRÉE 2, 3 (tous les signaux).

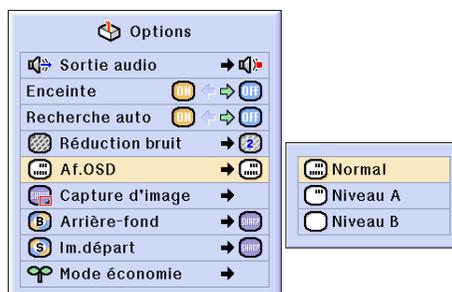
## Réglage de l'affichage à l'écran

Cette fonction vous permet d'activer ou de désactiver les messages à l'écran. Lors du réglage de “(Normal) Niveau A” ou “( ) Niveau B” dans “Af.OSD”, l'affichage du mode d'entrée (par exemple ENTRÉE 1) n'apparaît pas, même si la touche INPUT est pressée.

Élément sélectionné	Description
(Normal) Normal	Tous les messages d'affichage à l'écran sont affichés.
( ) Niveau A	Entrée/Image fixe/Agrandissement/Sync automat/Volume/Mute/Écran noir ne sont pas affichés.
( ) Niveau B	Tous les messages d'affichage à l'écran ne sont pas affichés. (à l'exception du Menu, des affichages à l'écran lorsque la touche KEYSTONE est enfoncée, et des affichages d'alarme (Extinction/Temp./Changer la lampe., etc.))

## Désactivation de l'affichage à l'écran

Sélectionnez “Af.OSD” dans le menu “Options (1)” sur la page de menu.  
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



# Réglage du signal vidéo

Le mode du système d'entrée vidéo est pré-réglé sur "Auto" ; cependant, une image plus nette provenant de l'équipement audio-visuel connecté peut ne pas être reçue, suivant la différence du signal vidéo. Commutez, dans ce cas, le signal vidéo.

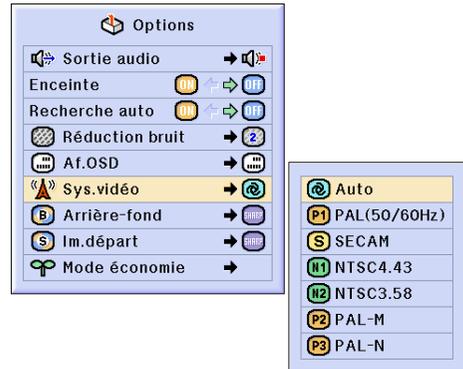


## Paramétrer le système vidéo

Sélectionnez le "Sys.vidéo" dans le menu "Options (1)" sur la page de menu.  
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

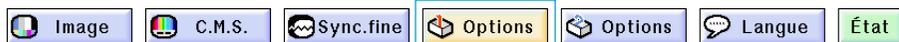
- Le signal vidéo peut uniquement être réglé en mode ENTRÉE 3 ou ENTRÉE 4.
- En "Auto", les images sont affichées en PAL même si les signaux reçus en entrée sont en PAL-N ou PAL-M.



PAL	Quand le projecteur est connecté à un équipement vidéo PAL.
SECAM	Quand le projecteur est connecté à un équipement vidéo SECAM.
NTSC4.43	Lors de la reproduction de signaux NTSC sur un équipement vidéo PAL.
NTSC3.58	Quand le projecteur est connecté à un équipement vidéo NTSC.

# Sauvegarde des images projetées

- Ce projecteur vous permet de capturer les images projetées (signaux RVB) et de les régler comme image de démarrage ou de fond lorsqu'aucun signal n'est reçu.
- Vous pouvez capturer les images d'entrée en utilisant les signaux RVB.



## Capture de l'image

Sélectionnez le "Capture d'image" dans le menu "Options (1)" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

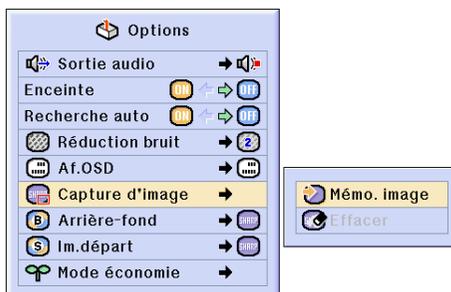
- 1 Appuyez sur ▲ ou ▼ pour sélectionner "Mémo. image" et appuyez sur .

- L'image projetée est capturée. La capture peut prendre du temps.

- 2 ① Appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner "Oui".  
② Appuyez sur .

### Remarque

- Seules les images des signaux non entrelacés XGA (1024 × 768) en mode ENTRÉE 1 ou ENTRÉE 2 peuvent être capturées.
- L'image enregistrée est réduite à 256 couleurs.
- Les images provenant d'équipements connectés à ENTRÉE 3 ou ENTRÉE 4 ne peuvent pas être capturées.
- Une seule image peut être saisie et sauvegardée.
- La couleur des images peut varier avant et après l'enregistrement si une image est capturée après l'utilisation de la fonction "C.M.S." pour son réglage.



Souhaitez-vous enregistrer cette image comme l'image personnalisée du projecteur? (L'image personnalisée précédemment enregistrée sera effacée.)

Oui

Non

## Suppression de l'image capturée

- 1 Sélectionnez "Effacer" et appuyez sur .

- 2 ① Appuyez ◀ ou ▶ pour sélectionner "OK".  
② Appuyez sur .

Cette image personnalisée enregistrée dans le projecteur sera effacée.

OK

Annuler

# Réglage d'une image de fond

Cette fonction vous permet de sélectionner l'image affichée lorsqu'aucun signal n'est envoyé au projecteur.

Élément sélectionné	Description
Sharp	Image par défaut SHARP
Personnalisé *1	Image utilisateur personnalisée (le logo de l'entreprise par exemple)
Bleu	Écran bleu
Aucun	Écran noir *2

\*1 Vous pouvez régler une image capturée comme image de fond en sélectionnant "Personnalisé".

\*2 Si le signal d'entrée reçoit des interférences, l'écran sera affiché avec les interférences.



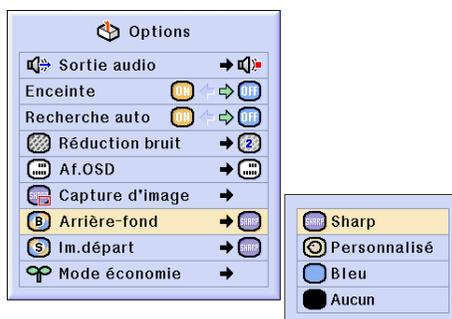
## Sélection d'une image de fond

Sélectionnez le "Arrière-fond" dans le menu "Options (1)" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- Lorsque "Personnalisé" est sélectionné, une image enregistrée en utilisant "Capture d'image" peut être affichée comme image de fond.
- Une image "Personnalisé" est pré-réglée comme un écran noir.



# Sélection d'une image de départ

Cette fonction vous permet de spécifier l'image à afficher au démarrage du projecteur.

Élément sélectionné	Description
Sharp	Image par défaut SHARP
Personnalisé *	Image utilisateur personnalisée (le logo de l'entreprise par exemple)
Aucun	Écran noir

\* Vous pouvez régler une image capturée comme image de départ en sélectionnant "Personnalisé".

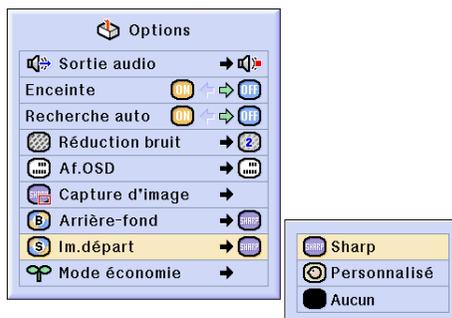
## Sélection d'une image de départ

Sélectionnez le "Im. départ" dans le menu "Options (1)" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- Lorsque "Personnalisé" est sélectionné, une image enregistrée en utilisant "Capture d'image" peut être affichée comme image de départ.
- Une image "Personnalisé" est pré-réglée comme un écran noir.



# Sélectionner le mode Économie d'énergie

Ces fonctions vous permettent de réduire la consommation d'énergie du projecteur.



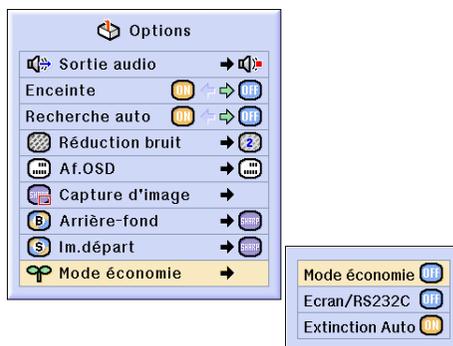
## Réglage du mode d'économie d'énergie

Sélectionnez "Mode économie" en "Mode économie" du menu "Options (1)" de l'écran de menus.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- Alors que les performances en matière de durée de vie de l'ampoule et de bruit sont améliorées lorsque la fonction "Mode économie" est placée "ON", la luminosité, quant à elle, est réduite de 20 %.
- Le "Mode économie" est pré-réglé en usine sur "OFF" (Désactivé).



Etat	Luminosité	Consommation	Autonomie de la lampe
ON (Mode faible consommation)	80%	290 W	2.000 heures
OFF (Mode standard)	100%	340 W	1.500 heures

## Fonction Moniteur/RS-232C éteint

Ce projecteur consomme de l'énergie lorsque l'on utilise un moniteur branché au terminal de SORTIE (ENTRÉE 1, 2) et un ordinateur branché au terminal RS-232C. Lorsque ces terminaux ne sont pas utilisés, la fonction "Ecran/RS232" peut être placée sur "OFF" pour réduire la consommation d'énergie de réserve.

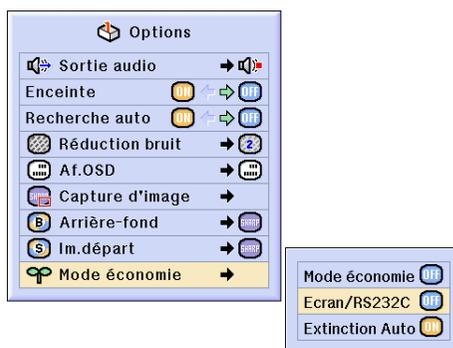
Sélectionnez "Ecran/RS232C" en "Mode économie" du menu "Options (1)" de l'écran de menus.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

Activée	La connexion Ecran/RS232C est réglée sur "ON".
Désactivée	La connexion Ecran/RS232C est réglée sur "OFF".

### Remarque

- Placez "Ecran/RS232C" sur "ON" lorsque vous utilisez le logiciel de présentation avancée de Sharp.



## Sélection du mode d'économie d'énergie

### Fonction d'extinction automatique de l'alimentation

Lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté pendant plus de 15 minutes, le projecteur s'éteint automatiquement s'il est réglé sur "ON".

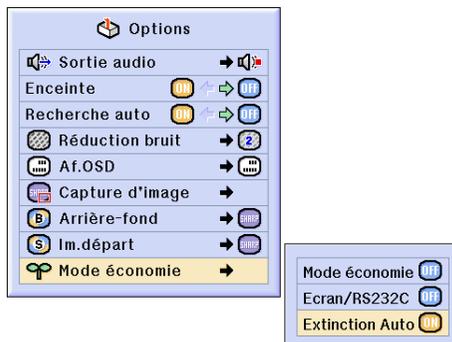
La fonction Extinction Auto sera désactivée quand elle est réglée sur "OFF".

Sélectionnez "Extinction Auto" en "Mode économie" du menu "Options (1)" de l'écran de menus.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

#### Remarque

- Lorsque la fonction Extinction Auto est réglée sur "ON", 5 minutes avant la coupure, le message "Hors tension dans X min." apparaît à l'écran pour indiquer les minutes restantes.



## Afficher la durée de vie restante de l'ampoule (en pourcentage)



### Contrôler la durée de vie restante de l'ampoule (en pourcentage)

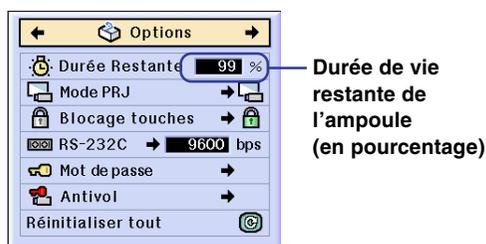
Cette fonction vous permet de contrôler la durée de vie restante de l'ampoule (en pourcentage).

Sélectionnez le menu "Options (2)" de l'écran de menus.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

#### Remarque

- Il est recommandé de changer l'ampoule lorsque sa durée de vie atteint 6 %.  
Pour en savoir plus sur la façon de remplacer l'ampoule, contactez le revendeur agréé Sharp de votre projecteur ou le centre de services le plus proche.
- Le tableau de droite indique des valeurs approximatives pour l'utilisation dans chaque mode. L'autonomie de la lampe change selon la fréquence de la de l'activation et désactivation du "Mode économie" (voir page 69).



	Durée de vie restante de l'ampoule	
	100%	6%
Utilisé avec le mode "Mode économie" placé sur "ON" (Mode faible consommation)	2.000 heures	133 heures
Utilisé uniquement avec le mode "Mode économie" placé sur "OFF" (Mode standard)	1.500 heures	100 heures

# Renversement/Inversion des images projetées

Ce projecteur est équipé d'une fonction de renversement et d'inversion d'image qui vous permet de renverser ou d'inverser l'image projetée pour diverses applications.

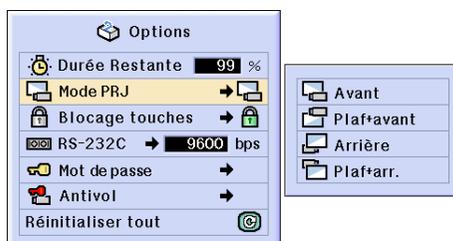
Élément sélectionné	Description
 Avant	Image normale
 Plaf + avant	Image inversée
 Arrière	Image renversée
 Plaf + arr.	Image renversée et inversée



## Réglage du mode de projection

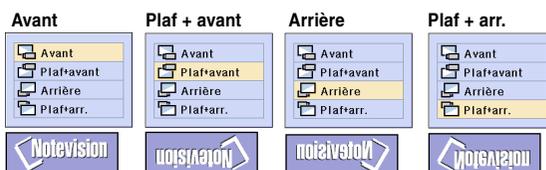
Sélectionnez le "Mode PRJ" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



### Remarque

- Si un mot de passe a été réglé, le champ de saisie du mot de passe sera affiché lors de la sélection du "Mode PRJ".
- Cette fonction est utilisée pour les images inversées et les montages au plafond. Voir page 32 pour ces montages.



# Blocage des touches de commande sur le projecteur

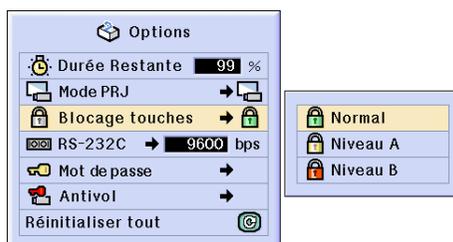
Cette fonction peut être utilisée pour bloquer l'utilisation de certaines touches de commande sur le projecteur. Trois niveaux de blocage sont disponibles.

Niveau de blocage touches	Description
 Normal	Toutes les touches sont fonctionnelles.
 Niveau A	Uniquement les touches INPUT/VOLUME/MUTE sur le projecteur sont fonctionnelles.
 Niveau B	Toutes les touches sur le projecteur sont inopérantes.

## Blocage des touches

Sélectionnez le "Blocage touches" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



### Remarque

- Si un mot de passe a été réglé, le champ de saisie de mot de passe sera affiché lorsque "Blocage touches" est sélectionné.

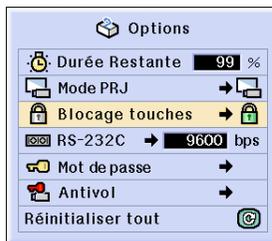
## Annulation du blocage des touches

Lorsque le niveau de blocage touches est réglé sur "Normal", toutes les touches sont fonctionnelles.

Sélectionnez "**Blocage touches**" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu → Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

### Remarque

- Lorsqu'un mot de passe a été réglé et "Blocage touches" sélectionné, le champ de saisie de mot de passe s'affichera.
- Si un mot de passe et le niveau de blocage touches ont été tous deux réglés en même temps, le mot de passe sera nécessaire pour modifier le niveau de blocage.



## Sélectionner la vitesse de transmission (RS-232C)

Ce menu vous permet de régler la vitesse de transmission de la connexion RS-232C en sélectionnant le débit en bauds.

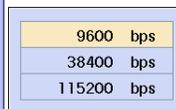
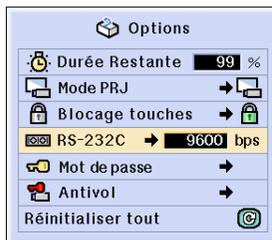


## Sélectionner la vitesse de transmission (RS-232C)

Sélectionnez le "RS-232C" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu. → Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

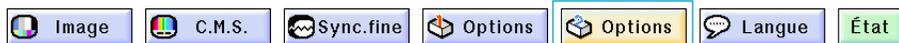
### Remarque

- Lorsqu'un mot de passe a été créé et que l'option "RS-232C" a été sélectionnée, la boîte de saisie du mot de passe s'affiche.
- Vérifiez que le projecteur et l'ordinateur sont configurés sur le même débit en bauds. Reportez-vous au manuel technique de l'ordinateur pour savoir comment paramétrer le débit en bauds de votre ordinateur.



# Paramétrage d'un mot de passe

Un mot de passe peut être réglé par l'utilisateur pour empêcher de modifier certains réglages dans le menu "Options (2)". L'utilisation d'un mot de passe simultanément avec le niveau de blocage (page 71) est plus efficace.



## Saisie du mot de passe

Sélectionnez le "Mot de passe" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu.  
→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

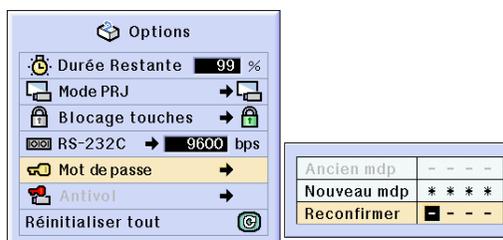
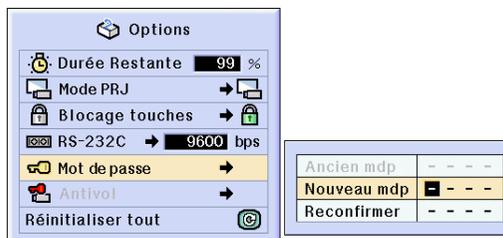
**1** Appuyez sur ▲ ou ▼ de sélectionner le chiffre souhaité et appuyez ensuite sur ►.

**2** Entrez les 3 chiffres restants et appuyez sur .

**3** Entrez à nouveau le mot de passe dans "Reconfirmer" et appuyez sur .

### Remarque

- Lorsqu'un mot de passe est réglé, il devient nécessaire pour modifier les réglages "Mode PRJ", "Blocage touches", "Antivol" et "Réinitialiser tout".



## Changement du mot de passe

Sélectionnez le "Mot de passe" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu.  
 → Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 et 45.

**1** Appuyez sur ▲, ▼ et ► pour entrer le mot de passe dans "Ancien mdp" et appuyer sur .

**2** Appuyez sur ▲, ▼ et ► pour entrer le nouveau mot de passe et appuyer sur .

**3** Entrez le nouveau mot de passe à 4 chiffres dans "Reconfirmer" et appuyer su. .

### Remarque

- Si vous ne souhaitez pas utiliser de mot de passe, laissez le champ vierge dans les procédures 2 et 3 et appuyez sur .
- Pour annuler le réglage du mot de passe, cliquez sur .

## Si vous avez oublié votre mot de passe

Si vous avez oublié le mot de passe, supprimez-le et réglez-en un nouveau en utilisant la procédure suivante :

Appuyez sur



Ancien mdp	- - - -
Nouveau mdp	- - - -
Reconfirmer	- - - -

# Réglage du système antivol

La fonction antivol empêche l'utilisation du projecteur par des personnes non autorisées. Vous pouvez choisir d'activer ou non cette fonction. Si vous ne souhaitez pas utiliser cette fonction, n'entrez pas de mot de code. Après l'activation de cette fonction, les utilisateurs devront entrer le mot de code correct à chaque démarrage du projecteur. L'entrée d'un mot de code incorrect empêche la projection des images. Les étapes suivantes expliquent comment utiliser cette fonction.

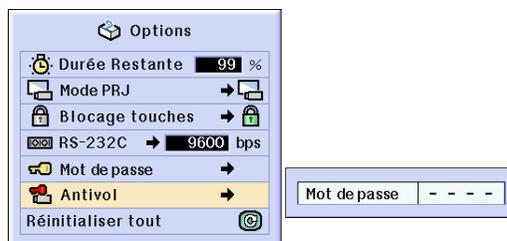


## Saisie d'un mot de code

- La fonction "Antivol" ne peut pas être sélectionnée jusqu'à ce qu'un "Mot de passe" soit activé. (Voir page 73.)
- Si la fonction "Antivol" est sélectionnée, la boîte de dialogue d'entrée du mot de passe sera affichée. Saisissez le mot de passe après avoir saisi le bon mot de passe.

Sélectionnez le "Antivol" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



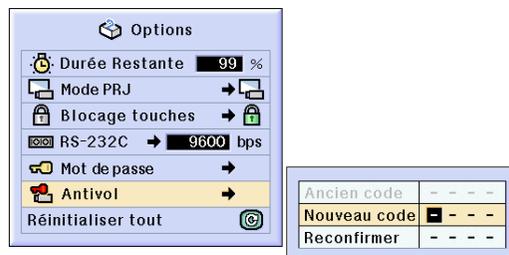
### Info

- Une fois que le mot de code est réglé, vous devez vous rappeler du mot de code correct. Nous vous recommandons de conserver le mot de code dans un endroit sûr auquel seuls des personnes autorisées auront accès. En cas de perte ou d'oubli de votre mot de code, veuillez contacter le revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche (voir page 96). Il est possible qu'il soit nécessaire d'emmener le projecteur chez eux afin de réinitialiser le projecteur à son état d'origine (réinitialisation de mot de passe et de mot de code).

**1** Appuyez au choix sur une des touches de la télécommande ou du projecteur pour entrer le premier chiffre dans "Nouveau code".

### Remarque

- Les touches suivantes de la télécommande ou du projecteur ne peuvent être réglées comme mot de code :
  - Touches d'alimentation (ON/OFF)
  - Touche ENTER
  - Touche UNDO
  - Touche MENU
  - Touche de déplacement FORWARD
  - Touche de déplacement BACK



## Réglage du système antivol

**2** Entrez les 3 chiffres restants en appuyant sur n'importe quelle touche voulue.

**3** Entrez le même mot de code une fois de plus dans "Reconfirmer".

### Remarque

- La fonction de blocage de touches sera inactivée temporairement.

Lorsque l'option "Antivol" est sélectionnée, la boîte de saisie du code apparaît après la mise sous tension. Saisissez le code correct.

- Appuyez sur les touches de la télécommande si les touches de la télécommande sont utilisées pour régler le mot de code. D'une façon similaire, appuyez sur les touches du projecteur si les touches du projecteur sont utilisées pour régler le mot de code.

## Changement du mot de code

- Lorsque la fonction "Antivol" est sélectionnée, la boîte d'entrée de mot de passe est affichée. Vous pouvez changer le mot de code après avoir saisi le mot de passe.

Sélectionnez le "Antivol" dans le menu "Options (2)" sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

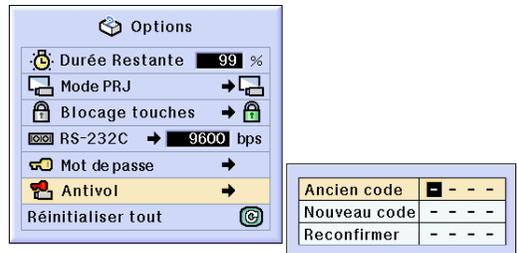
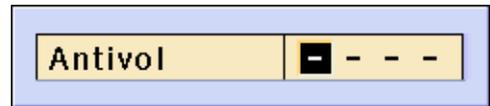
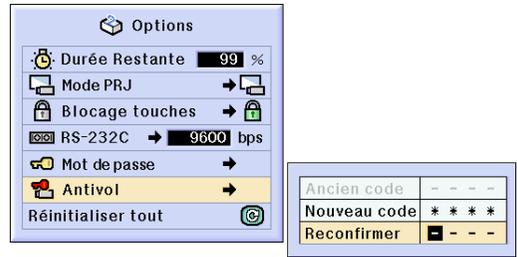
**1** Appuyer sur une touche de la télécommande ou sur le projecteur pour entrer le mot de clé pré-réglé à 4 chiffres dans le champ "Ancien code".

**2** Appuyez au choix sur une des touches de la télécommande ou du projecteur pour entrer le nouveau mot de code.

**3** Entrez le même mot de code à 4 chiffres dans le champ "Reconfirmer".

### Remarque

- Si vous ne souhaitez pas utiliser de mot de code, laissez le champ vierge dans les procédures 2 et 3 et appuyez sur .



# Initialisation des réglages

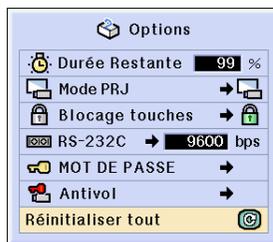
Cette fonction vous permet d'initialiser les réglages que vous venez d'effectuer sur le projecteur.



## Retour aux réglages par défaut

Sélectionnez le “Réinitialiser tout” dans le menu “Options (2)” sur la page de menu.

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.



### Remarque

- Si un mot de passe a été réglé, le champ de saisie du mot de passe sera affiché lors de la sélection de l'option “Réinitialiser tout”.

Les éléments suivants ne peuvent être réinitialisés :

- C.M.S.
  - “Lum.”, “Sat.” et “Teinte” respectivement enregistrés pour Personnalisation 1-3 du menu C.M.S.
- Sync.fine
  - Modes spéciaux
  - Info signal
- Options
  - Durée Restante
  - Antivol
- Langue
- Image enregistrée en utilisant “Capture d'image”

# Affichage des réglages

Cette fonction peut être utilisée pour afficher tous les réglages sous forme d'une liste à l'écran.



## Aperçu de tous les réglages de menu

Sélectionnez le menu "État" de l'écran de menus et appuyez sur .

→ Pour l'utilisation de la page de menu, voir pages 42 à 45.

Image	C.M.S.	Sync.fine	Options	Options	Autre
Contraste 0	Couleur	Horloge 0	Sortie audio	94% Durée Restante	Français Langue
Luminos. 0		Phase 0	Enceinte	Mode PRJ	
Rouge 0		Pos.hori 0	Recherche auto	Recherche auto	Recherche auto
Bleu 0		Pos.vert 0	Réduction bruit	RS-232C	Personnalis Gamma
Temp Ctr 0		Sét.réglage	AF.OSD	Mot de passe	Normal Redimensionner
Type de signal		Modex spéciaux	Arrière-fond	Antivol	
Mode progressif		Sync.Automat.	Im.départ		
		Af.sync.auto	Mode économie		Numéro de série 123456789
			Ecran/RS232C	Extinction Auto	Micrologiciel C50X020527

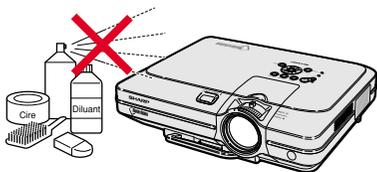
# Annexe



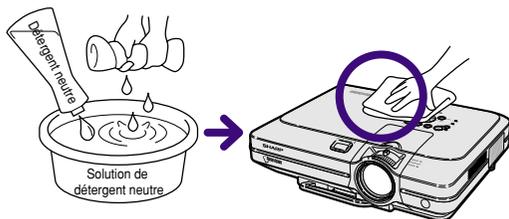
# Entretien

## Nettoyage du projecteur

- N'oubliez pas de débrancher le câble d'alimentation avant de nettoyer le projecteur.
- Le boîtier et le panneau de commande sont en plastique. Évitez d'utiliser du benzène ou du diluant car ceux-ci risquent d'endommager la finition du boîtier.
- Ne pulvérisez pas de produits volatils comme les insecticides sur le projecteur.  
Ne fixez pas d'élastiques ou d'éléments plastiques sur le projecteur pendant un longue période.  
Les effets de certains agents dans le plastique risquent de dégrader la qualité ou la finition du projecteur.



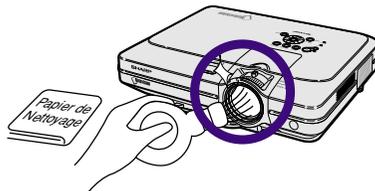
- Essuyez toute souillure doucement avec un chiffon de flanelle doux.



- Lorsque la souillure est difficile à retirer, imbitez un chiffon de détergent neutre dilué avec de l'eau et essorez-le avant d'essuyer le projecteur.  
Les détergents de nettoyage agressifs peuvent décolorer, gondoler ou endommager le fini du projecteur.  
Veuillez effectuer un test discret sur une petite surface du projecteur avant de l'utiliser.

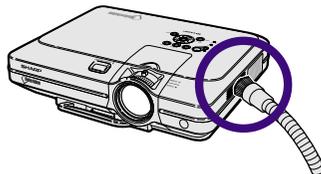
## Nettoyage de l'objectif

- Utilisez une soufflette ou du papier de nettoyage (pour lunettes et objectifs d'appareil photo) pour nettoyer l'objectif. N'utilisez pas de liquides de nettoyage car ceux-ci risquent d'user le film de protection de lentille d'objectif.
- La surface de l'objectif étant très fragile, prendre garde de ne pas la rayer ou cogner.



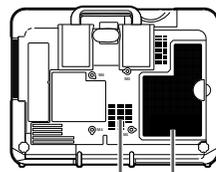
## Nettoyage des orifices d'évacuation et des arrivées d'air

- Utilisez un aspirateur pour nettoyer la poussière qui s'accumule sur les orifices d'aération et les arrivées d'air.



# Remplacer le filtre à air

- Ce projecteur est équipé de filtres à air qui permettent d'assurer des conditions optimales de fonctionnement du projecteur.
- Les filtres à air doivent être nettoyés toutes les 100 heures d'utilisation. Nettoyez-les plus souvent lorsque le projecteur est utilisé dans un endroit poussiéreux ou enfumé.
- Adressez-vous au revendeur agréé Sharp de votre projecteur ou au centre de services le plus proche pour remplacer le filtre (PFILDA005WJZZ) lorsqu'il ne peut plus être nettoyé.



Filter à air (à ne pas retirer)    Filtre à air

## Nettoyer et remplacer le filtre à air inférieur

### 1 Éteignez l'appareil et débranchez le cordon d'alimentation.

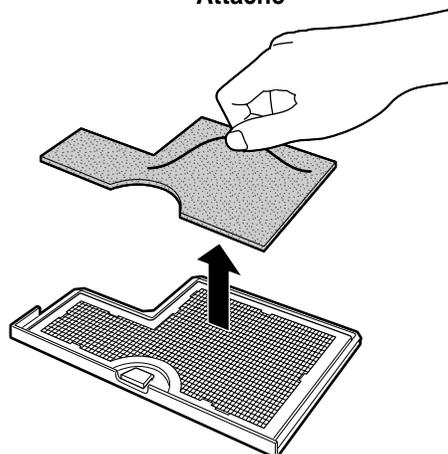
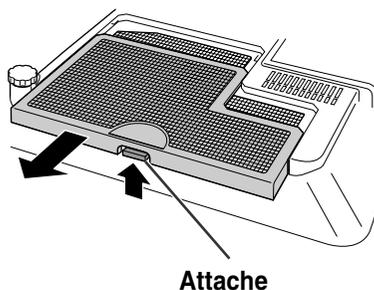
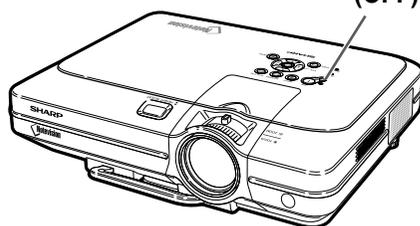
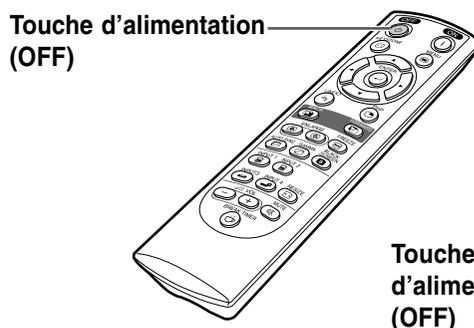
- Appuyez sur . Attendez que le ventilateur s'arrête.

### 2 Retirez le couvercle du filtre inférieur.

- Retournez le projecteur. Retirez l'attache et faites glisser le couvercle du filtre dans le sens indiqué par la flèche.

### 3 Retirez le filtre à air.

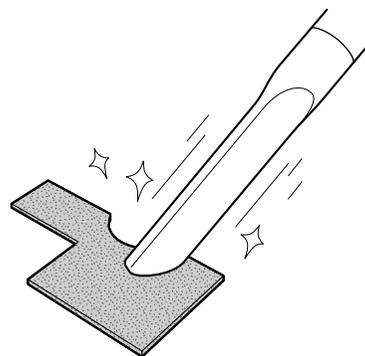
- Saisissez le filtre à air et retirez-le à la main du couvercle du filtre.



## Remplacer le filtre à air

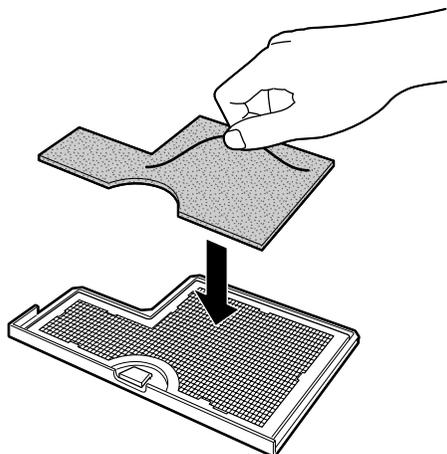
### 4 Nettoyez le filtre à air.

- Nettoyez la poussière du filtre à air et du couvercle avec un aspirateur.



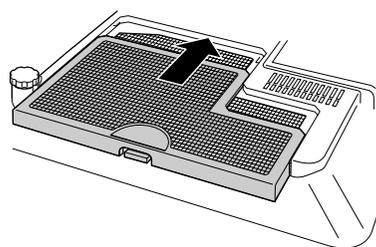
### 5 Remplacez le filtre à air.

- Placez le filtre à air sous les attaches du couvercle du filtre.



### 6 Remplacez le couvercle du filtre.

- Faites glisser le couvercle du filtre dans le sens indiqué par les flèches pour le fermer.

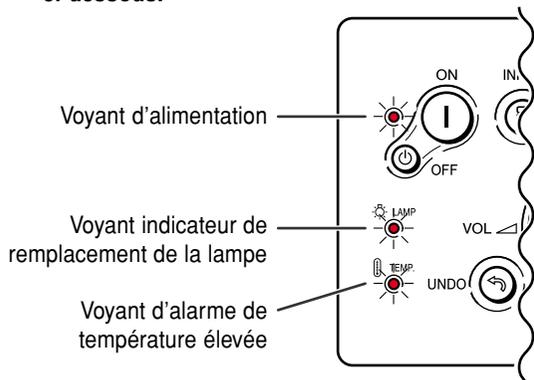


#### Remarque

- Vérifiez que le couvercle du filtre est correctement installé. L'alimentation ne devra pas être rétablie avant qu'il ne soit correctement installé.
- Si de la poussière ou de la saleté s'est accumulée dans le filtre à air inférieur (à ne pas retirer), nettoyez le filtre avec un aspirateur.

# Indicateurs d'entretien

- Les voyants d'alarme sur le projecteur indiquent les problèmes internes du projecteur.
- Si un problème se produit, le voyant d'alarme de température élevée ou le voyant indicateur de remplacement de la lampe s'allume en rouge et l'alimentation se coupe. Après la coupure de l'alimentation, suivez la procédure ci-dessous.



## Au sujet du voyant d'alarme de température élevée

Si la température à l'intérieur du projecteur augmente à cause d'orifices de ventilation obturés ou de son emplacement, "TEMP." se mettra à clignoter au coin inférieur gauche de l'image. Si la température continue d'augmenter, la lampe s'éteindra, le voyant d'alarme de température élevée sur le projecteur se mettra à clignoter et après une période de refroidissement de 90 secondes, l'alimentation sera coupée. Après l'apparition de "TEMP.", prenez les mesures suivantes.



## Au sujet du voyant indicateur de remplacement de la lampe



Changer la lampe.

- La durée de vie de l'ampoule atteint 0 % lorsqu'elle est utilisée pendant environ 2.000 heures avec le mode "Mode économie" placé sur "ON" ou lorsqu'elle est utilisée pendant environ 1.500 heures avec le mode "Mode économie" placé sur "OFF" (voir page 69).
- Lorsque la durée de vie restante de l'ampoule atteint 6 % ou moins, "TEMP." s'affiche à l'écran en jaune. Lorsque le pourcentage est égal 0%, "TEMP." devient "TEMP.", et la lampe s'éteint automatiquement ainsi que le projecteur. A ce moment là, le voyant indicateur de remplacement de la lampe s'allume en rouge.
- Si vous essayez de remettre en marche une quatrième fois sans remplacer la lampe, le projecteur ne fonctionnera pas.

Indicateur d'entretien		État	Problème	Solution possible
Voyant d'alarme de Température élevée	Normal	Anormal	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrée d'air obturée</li> <li>• Panne du ventilateur de refroidissement</li> <li>• Dysfonctionnement du circuit interne</li> <li>• Entrée d'air obturée</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réinstaller le projecteur dans un endroit plus ventilé.</li> <li>• Amenez le projecteur chez votre revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche (voir page 96) pour réparation.</li> </ul>
	Désactive	Allumé en rouge/ Coupure de l'alimentation		
Voyant indicateur de remplacement de la lampe	Allumé en vert (Clignote en vert lorsque la lampe est active.)	Rouge Clignote/ Rouge Allumé	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La durée de vie restante de l'ampoule atteint 6 % ou moins.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Remplacez l'ampoule avec précaution. (Voir page 86.)</li> <li>• Amenez le projecteur chez votre revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche (voir page 96) pour réparation ou remplacement de la lampe.</li> <li>• Faites attention lors du remplacement de la lampe.</li> </ul>
		Allumé en rouge/ Coupure de l'alimentation	La lampe ne s'allume pas.	
Voyant d'alimentation	Vert Allumé/ Rouge Allumé	Rouge Clignote	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le cache du filtre, le cache de l'ensemble lampe ou le cache d'objectif est ouvert.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Installez correctement le couvercle du filtre.</li> <li>• Si le voyant d'alimentation clignote alors que le couvercle du filtre est bien en place, contactez le revendeur agréé Sharp de votre projecteur ou le centre de service le plus proche pour obtenir des conseils.</li> </ul>

### Info

- Si le voyant d'alarme de température élevée TEMP. s'allume et l'alimentation se coupe, essayez les solutions possibles ci-dessus et attendez ensuite jusqu'à ce que le projecteur soit complètement refroidi avant de rebrancher le câble d'alimentation et de le remettre sous tension (au moins 5 minutes).
- Si l'alimentation est coupée et ensuite remise sous tension, comme pendant un test bref, le voyant indicateur remplacement de la lampe LAMP peut se déclencher et empêcher de remettre l'alimentation sous tension. Si cela se produit, débranchez et rebranchez le câble d'alimentation de la prise du secteur murale.
- Pour nettoyer les orifices d'aération en cours de fonctionnement du projecteur, appuyez d'abord sur , attendez que l'alimentation se coupe et que le ventilateur de refroidissement s'arrête avant de commencer.
- Ne débranchez pas le câble d'alimentation une fois l'alimentation coupée alors que le ventilateur de refroidissement fonctionne encore. Le ventilateur de refroidissement tourne pendant environ 90 secondes.

# Concernant la lampe

## Lampe

- Il est recommandé de changer l'ampoule (vendue séparément) lorsque la durée de vie restante atteint 6 % ou moins ou lorsque vous remarquez une détérioration significative de l'image et la qualité de la couleur. La durée de vie de l'ampoule (en pourcentage) peut être contrôlée grâce à l'affichage à l'écran. Voir page 70.
- Concernant le remplacement de la lampe, veuillez consulter votre revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche.

### REMARQUE IMPORTANTE POUR LES CLIENTS AUX U.S.A. :

La lampe incluse avec ce projecteur comporte une garantie pièces et main d'œuvre de 90 jours. Toute intervention sur ce projecteur est sous garantie, y compris le remplacement de la lampe qui doit être effectué par le revendeur ou SAV agréé Sharp. Pour le nom du revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche, veuillez appeler le numéro gratuit suivant : 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

POUR LES U.S.A. UNIQUEMENT.

## Mise en garde concernant la lampe

- Ce projecteur utilise une lampe au mercure sous pression. Un son fort peut indiquer une défaillance de la lampe. Une des causes de défaillance de la lampe peut être soit : une exposition à des chocs violents, un refroidissement insuffisant, ou due à des frottements ou à une détérioration causée par le dépassement de la durée d'utilisation. A cause de différences de produit et de conditions d'utilisation les lampes durent plus ou moins longtemps avant d'exploser ou de griller. Il est important de noter qu'une défaillance de la lampe entraîne souvent une rupture de la lampe.
- Lorsque le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP et l'icône affichée à l'écran s'allume ou clignote en rouge, assurez-vous de remplacer rapidement la lampe par une neuve, même si la lampe semble fonctionner normalement.
- Si la lampe éclate, des morceaux de verre peuvent voler dans la cage de lampe ou le gaz s'échapper par les orifices d'aération du projecteur. Puisque le gaz de la lampe contient du mercure, ventilez bien la chambre si la lampe éclate et évitez tout contact avec le gaz. En cas d'exposition au gaz, contactez immédiatement un médecin.
- Si la lampe explose, des morceaux de verre peuvent être éparpillés à l'intérieur du projecteur. Dans ce cas, contactez votre revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche pour vérifier l'intérieur du projecteur et remplacer la lampe, afin d'assurer un fonctionnement sûr.

## Remplacement de la lampe



### Attention

- Ne retirez pas l'ensemble lampe juste après l'arrêt du projecteur. La lampe sera chaude et très dangereuse à toucher.
- Attendez au moins une heure après que le câble d'alimentation ait été débranché pour permettre à la surface de l'ensemble lampe de refroidir complètement avant de l'enlever.
- Si la nouvelle lampe ne s'allume pas après son remplacement, amenez votre projecteur chez le revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche pour réparation. Achetez un ensemble lampe de remplacement type BQC-XGC50X/1 chez le revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche. Remplacez ensuite la lampe avec précaution en suivant les instructions de cette section. Si vous le souhaitez, vous pouvez faire remplacer la lampe en votre revendeur ou SAV agréé Sharp le plus proche.

## Retrait et installation de l'ensemble lampe

### Info

- Assurez-vous de retirer l'ensemble lampe en le tenant par la poignée. Ne pas toucher la surface de verre de l'ensemble lampe ou l'intérieur du projecteur.
- Pour éviter de vous blesser ou d'endommager la lampe, veuillez suivre avec précaution les étapes ci-dessous.
- Ne dévisser que les vis du cache de l'ensemble lampe et celles de l'ensemble lampe, à l'exclusion de toute autre. (Seules les vis argentées sont desserrées.)
- Veuillez consulter le manuel d'installation fourni avec l'ensemble lampe.

### 1 Appuyez sur sur le projecteur pour couper l'alimentation.

- Attendez jusqu'à ce que le ventilateur de refroidissement s'arrête.

#### ATTENTION DANGER

- Ne pas retirer la lampe aussitôt après l'extinction du projecteur. La lampe sera extrêmement chaude et risque de causer des brûlures graves.

### 2 Débranchez le câble d'alimentation.

- Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur.
- Ne touchez pas la lampe avant son refroidissement total (environ 1 heure).

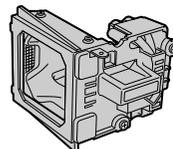
### 3 Changez le filtre à air.

- Changez le filtre à air à chaque fois que vous installez le bloc de l'ampoule (voir pages 81 et 82).

### 4 Retirez le cache de l'ensemble lampe.

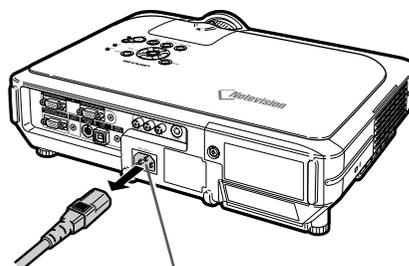
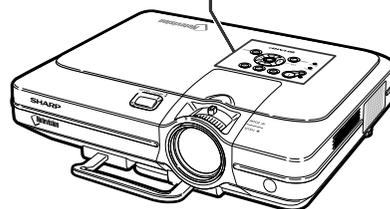
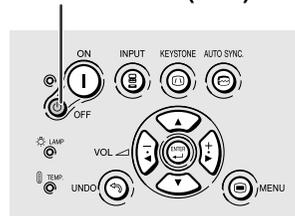
- Desserrez la vis d'entretien utilisateur qui retient le cache de l'ensemble lampe. Ensuite, faites glisser le couvercle dans le sens de la flèche.

Ensemble lampe



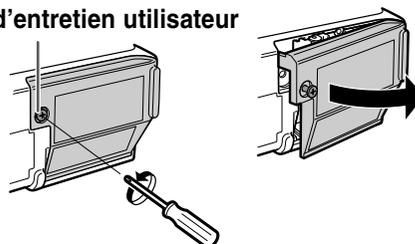
BQC-XGC50X//1

### Touche d'alimentation (OFF)



Prise secteur

### Vis d'entretien utilisateur



## 5 Retirez l'ensemble lampe.

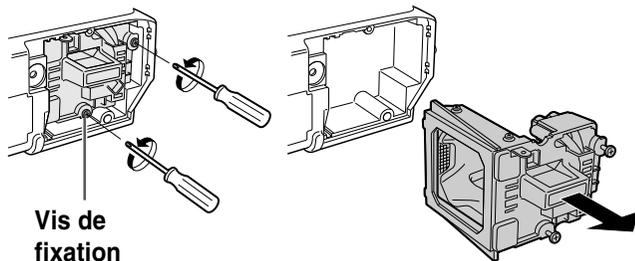
- Desserrez les vis de fixation de l'ensemble lampe. Tenez l'ensemble lampe par la poignée et tirez-le dans le sens de la flèche.

## 6 Insérez le nouvel ensemble lampe.

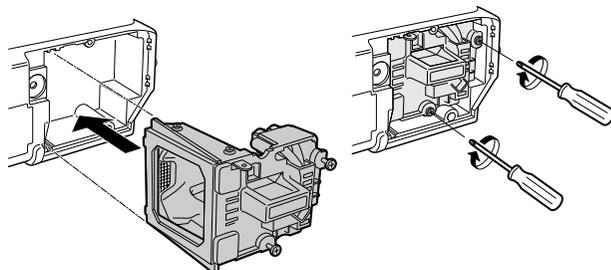
- Pressez l'ensemble lampe fermement dans son compartiment. Mettez en place les vis de fixation.

## 7 Fixez le cache de l'ensemble lampe.

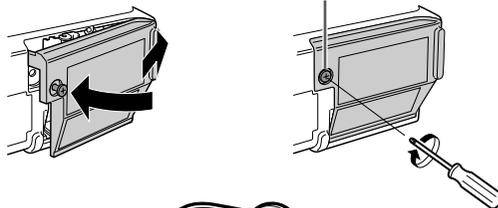
- Insérez l'attache du couvercle du bloc de l'ampoule dans l'ouverture et appuyez sur le couvercle jusqu'à ce que vous entendiez le déclic qui indique qu'il est en place.



Vis de fixation



Vis d'entretien utilisateur



### Info

- Si l'ensemble lampe et le cache de l'ensemble lampe ne sont pas correctement installés, la mise sous tension n'aura pas lieu, même si le câble d'alimentation est connecté au projecteur.

## Remise à zéro du compteur d'heures d'utilisation de la lampe

Réinitialiser le compteur d'heures d'utilisation de la lampe après son remplacement.

### 1 Branchez le câble d'alimentation.

- Branchez le câble d'alimentation dans la prise secteur du projecteur.

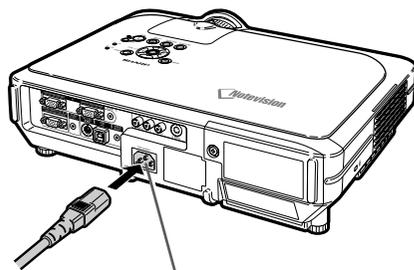
### 2 Réinitialisez le compteur d'heures d'utilisation de la lampe.

- Tout en appuyant simultanément sur INPUT, ENTER, et UNDO, appuyez sur ON sur le projecteur.

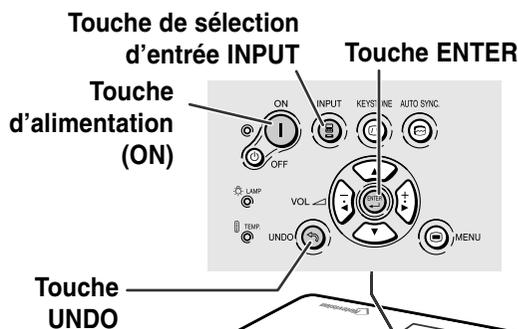
- "LAMPE 100%" s'affiche, indiquant que le compteur d'heures d'utilisation de la lampe est réinitialisé.

### Info

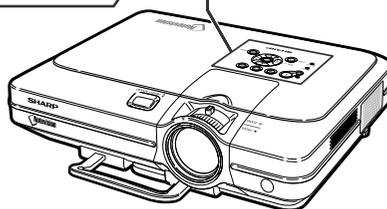
- Ne réinitialiser la temporisation de la lampe uniquement lors de son remplacement. Si vous réinitialisez cette temporisation et continuez d'utiliser la même lampe, celle-ci risque de s'endommager ou d'exploser.



Prise secteur

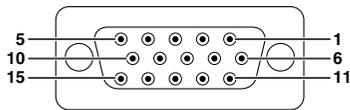


Touche UNDO



# Attribution des points de connexion

Terminal de signal d'ENTRÉE 1/2 RVB et de SORTIE : prise femelle Mini D-sub 15 broches



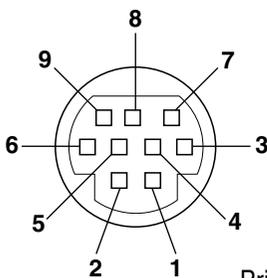
## ENTRÉE RVB

1. Entrée vidéo (rouge)
2. Entrée vidéo (verte/sync sur le vert)
3. Entrée vidéo (bleu)
4. Entrée de secours1
5. Synchronisation composite
6. Terre (rouge)
7. Terre (vert/sync sur le vert)
8. Terre (bleu)
9. Non connecté
10. Prise de terre
11. Prise de terre
12. Données bidirectionnelles
13. Signal de synchronisation horizontale
14. Signal de synchronisation verticale
15. Base de temps de données

## Entrée de composant

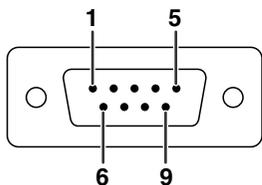
1. P<sub>R</sub> (C<sub>R</sub>)
2. Y
3. P<sub>B</sub> (C<sub>B</sub>)
4. Non connecté
5. Non connecté
6. Terre (P<sub>R</sub>)
7. Terre (Y)
8. Terre (P<sub>B</sub>)
9. Non connecté
10. Non connecté
11. Non connecté
12. Non connecté
13. Non connecté
14. Non connecté
15. Non connecté

Terminal RS-232C : prise femelle mini DIN 9 broches



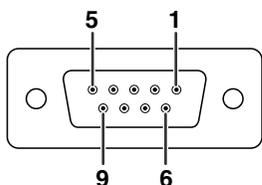
Broche n°.	Signal	Nom	E/S	Référence
1	VCC	+3.3V (Secours)	Sortie	Non connecté
2	RD	Données reçues	Entrée	Connecté au circuit interne
3	SD	Données envoyées	Sortie	Connecté au circuit interne
4	EXIR	Détecteur d'Unité en option (Secours)	Entrée	Non connecté
5	SG	Terre de signalisation		Connecté au circuit interne
6	ERX	Signal de réception IR Amplificateur IR (Secours)	Entrée	Non connecté
7	RS	Demande de transmission	Sortie	Non connecté
8	CS	Prêt à l'émission	Entrée	Non connecté
9	ETX	Signal de transmission IR (Secours)	Sortie	Non connecté

Prise mâle D-sub 9 broches de l'adaptateur RS-232C DIN-D-sub



Broche n°.	Signal	Nom	E/S	Référence
1	CD			Non connecté
2	RD	Données de réception	Entrée	Connecté au circuit interne
3	SD	Données d'envoi	Sortie	Connecté au circuit interne
4	ER			Non connecté
5	SG	Terre de signalisation		Connecté au circuit interne
6	DR	Poste de données prêt		Non connecté
7	RS	Demande de transmission	Sortie	Connecté au circuit interne
8	CS	Prêt à l'émission	Entrée	Connecté au circuit interne
9	CI			Non connecté

Connexion recommandée pour le câble RS-232C : prise femelle D-sub 9 broches



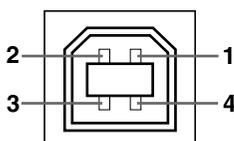
Broche n°.	Signal	Broche n°.	Signal
1	CD	1	CD
2	RD	2	RD
3	SD	3	SD
4	ER	4	ER
5	SG	5	SG
6	DR	6	DR
7	RS	7	RS
8	CS	8	CS
9	CI	9	CI

## Remarque

- En fonction de la configuration du système, il est nécessaire de brancher la Broche 4 et la Broche 6 sur le dispositif de réglage (par exemple un PC).



Terminal USB : connecteur USB de type B 4 broches



Broche n°.	Signal	Nom
1	VCC	Alimentation USB
2	USB-	Données USB -
3	USB+	Données USB +
4	SG	Terre de signalisation

# (RS-232C) Spécifications et paramètres de commande

## Commande PC

Un ordinateur peut être utilisé pour commander le projecteur en branchant un câble de commande série RS-232C (de type croisé, vendu séparément) au projecteur. (Voir page 23 pour la connexion.)

## Conditions de communication

Réglez les paramètres du port série de l'ordinateur sur ceux du tableau.

Format signal : Conforme au standard RS-232C.

Débit en bauds : 9.600 bps

Longueur des données : 8 bits

Bits de parité : Aucun

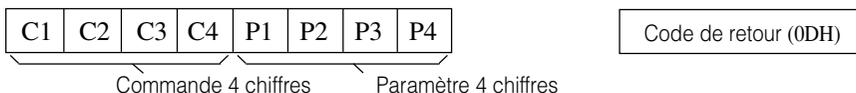
Bit d'arrêt : 1 bit

Commande de flux : Aucun

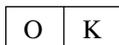
## Format basic

Les commandes sont envoyées depuis l'ordinateur dans l'ordre suivant : commande, paramètre et code de retour. Après que le projecteur ait traité la commande envoyée par l'ordinateur, il envoie un code de réponse à l'ordinateur

Format de la commande

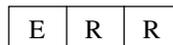


Format de code de réponse  
Réponse normale



Code de retour (0DH)

Réponse d'erreur (erreur de communication ou commande incorrecte)



Code de retour (0DH)

### Info

- Lorsque plusieurs codes sont envoyés, envoyez les commandes uniquement après confirmation du code de réponse OK pour la commande précédente par le projecteur.
- Dans le cas de transmission de commandes en veille, il faut au moins 30 secondes pour que le code soit reçu.
- Si le projecteur est mis sous tension en veille avec la commande "SOUS TENSION", attendre au moins 30 secondes après la mise sous tension pour transmettre la commande suivante.

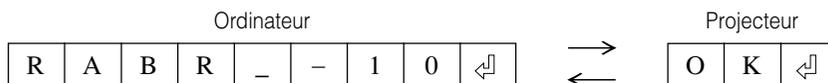
### Remarque

- Lorsque vous utilisez la fonction de commande du projecteur, l'état de fonctionnement de ce dernier ne peut pas être lu par l'ordinateur. Confirmez donc l'état en transmettant les commandes d'affichage pour chaque menu de réglage et en vérifiant l'état sur l'affichage à l'écran. Si le projecteur reçoit une commande différente d'une commande d'affichage du menu, il exécutera la commande sans afficher l'écran.

## Commands

### Exemple :

- Lorsque l'option "Luminos" du réglage de l'image ENTRÉE 1 est placée sur -10.



	Contenus de commandes	Commande	Paramètre	Retour
Touches et touches de télécommande	SOUS TENSION	P O W R	- - - 1	OK OU ERR
	HORS TENSION	P O W R	- - - 0	OK OU ERR
	VOLUME (0 - 60)	V O L A	- - * *	OK OU ERR
	SOURDINE OUI	M U T E	- - 1	OK OU ERR
	SOURDINE NON	M U T E	- - 0	OK OU ERR
	RÉGLAGE TRAPÈZE (-127 - +127)	K E Y S	* * * *	OK OU ERR
	DÉPLAC. NUMÉRIQUE (-96 - +96)	L N D S	- * * *	OK OU ERR

	Contenus de commandes	Commande	Paramètre	Retour
Touches et touches de télécommande	ÉCRAN NOIR Oui	I M B K	- - - 1	OK OU ERR
	ÉCRAN NOIR Non	I M B K	- - - 0	OK OU ERR
	ENTRÉE 1	I R G B	- - - 1	OK OU ERR
	ENTRÉE 2	I R G B	- - - 2	OK OU ERR
	ENTRÉE 3	I V E D	- - - 1	OK OU ERR
	ENTRÉE 4	I V E D	- - - 2	OK OU ERR
	VÉRIFICATION ENTRÉE	I C H K	- - - 0	OK OU ERR
	GEL D'IMAGE ACTIVE	F R E Z	- - - 1	OK OU ERR
	GEL D'IMAGE DESACTIVE	F R E Z	- - - 0	OK OU ERR
	DÉBUT SYNC AUTO	A D J S	- - - 1	OK OU ERR

# (RS-232C) Spécifications et paramètres de commande

	Contenus de commandes	Commande	Paramètre	Retour
Touilles et touches de télécommande	ENTRÉE 1 REDIMENSIONNER : NORMAL	R A S R	-- 1	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 REDIMENSIONNER : PLEIN	R A S R	-- 5	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 REDIMENSIONNER : POINT PAR POINT	R A S R	-- 3	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 REDIMENSIONNER : ALLONGE	R A S A	-- 2	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 REDIMENSIONNER : ALLONGE SMART	R A S A	-- 4	OK OU ERR
	ENTRÉE 2 REDIMENSIONNER : NORMAL	R B S R	-- 1	OK OU ERR
	ENTRÉE 2 REDIMENSIONNER : PLEIN	R B S R	-- 5	OK OU ERR
	ENTRÉE 2 REDIMENSIONNER : POINT PAR POINT	R B S R	-- 3	OK OU ERR
	ENTRÉE 2 REDIMENSIONNER : ALLONGE	R B S R	-- 2	OK OU ERR
	ENTRÉE 2 REDIMENSIONNER : ALLONGE SMART	R B S R	-- 4	OK OU ERR
	ENTRÉE 3 REDIMENSIONNER : NORMAL	R A S V	-- 1	OK OU ERR
	ENTRÉE 3 REDIMENSIONNER : BORDS	R A S V	-- 3	OK OU ERR
	ENTRÉE 3 REDIMENSIONNER : ALLONGE	R A S V	-- 2	OK OU ERR
	ENTRÉE 3 REDIMENSIONNER : ALLONGE SMARI	R A S V	-- 4	OK OU ERR
	ENTRÉE 4 REDIMENSIONNER : NORMAL	R B S V	-- 1	OK OU ERR
	ENTRÉE 4 REDIMENSIONNER : BORDS	R B S V	-- 3	OK OU ERR
	ENTRÉE 4 REDIMENSIONNER : ALLONGE	R B S V	-- 2	OK OU ERR
	ENTRÉE 4 REDIMENSIONNER : ALLONGE SMARI	R B S V	-- 4	OK OU ERR
	RVB GAMMA : STANDARD	G A M R	-- 1	OK OU ERR
	RVB GAMMA : PRÉSENTATION	G A M R	-- 2	OK OU ERR
	RVB GAMMA : CINÉMA	G A M R	-- 3	OK OU ERR
	RVB GAMMA : PERSONNALISÉ	G A M R	-- 4	OK OU ERR
	Vidéo GAMMA : STANDARD	G A M V	-- 1	OK OU ERR
	Vidéo GAMMA : PRÉSENTATION	G A M V	-- 2	OK OU ERR
	Vidéo GAMMA : CINÉMA	G A M V	-- 3	OK OU ERR
	Vidéo GAMMA : CPERSONNALISÉ	G A M V	-- 4	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 Contraste (-30 - +30)	R A P I	* * *	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 Luminos. (-30 - +30)	R A B R	* * *	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 Rouge (-30 - +30)	R A R D	* * *	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 Bleu (-30 - +30)	R A B E	* * *	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 Couleur (-30 - +30)	R A C O	* * *	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 einte (-30 - +30)	R A T I	* * *	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 Netteté (-30 - +30)	R A S H	* * *	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 Temp Clr (-3 - +3)	R A C T	* * *	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 AFFICHAGE	R A R E	-- 0	OK OU ERR
	ENTRÉE 1 RÉINITIALISATION RÉGLAGE	R A R E	-- 1	OK OU ERR
ENTRÉE 2 Contraste (-30 - +30)	R B P I	* * *	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Luminos. (-30 - +30)	R B B R	* * *	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Rouge (-30 - +30)	R B R D	* * *	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Bleu (-30 - +30)	R B B E	* * *	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Couleur (-30 - +30)	R B C O	* * *	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Teinte (-30 - +30)	R B T I	* * *	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Netteté (-30 - +30)	R B S H	* * *	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Temp Clr (-3 - +3)	R B C T	* * *	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 AFFICHAGE	R B R E	-- 0	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 RÉINITIALISATION RÉGLAGE	R B R E	-- 1	OK OU ERR	
ENTRÉE 1 Type de signal : RVB	I A S I	-- 1	OK OU ERR	
ENTRÉE 1 Type de signal : Appareil	I A S I	-- 2	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Type de signal : RVB	I B S I	-- 1	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Type de signal : Appareil	I B S I	-- 2	OK OU ERR	
ENTRÉE 1 Progressif 2D	R A I P	-- 0	OK OU ERR	
ENTRÉE 1 Progressif 3D	R A I P	-- 1	OK OU ERR	
ENTRÉE 1 Mode film	R A I P	-- 2	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Progressif 2D	R B I P	-- 0	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Progressif 3D	R B I P	-- 1	OK OU ERR	
ENTRÉE 2 Mode film	R B I P	-- 2	OK OU ERR	
ENTRÉE 3 Contraste (-30 - +30)	V A P I	* * *	OK OU ERR	
ENTRÉE 3 Luminos. (-30 - +30)	V A B R	* * *	OK OU ERR	
ENTRÉE 3 Rouge (-30 - +30)	V A R D	* * *	OK OU ERR	

	Contenus de commandes	Commande	Paramètre	Retour	
Image	ENTRÉE 3 Bleu (-30 - +30)	V A B E	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 3 Couleur (-30 - +30)	V A C O	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 3 Teinte (-30 - +30)	V A T I	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 3 Netteté (-30 - +30)	V A S H	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 3 Temp Clr (-3 - +3)	V A C T	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 3 AFFICHAGE	V A R E	-- 0	OK OU ERR	
	ENTRÉE 3 RÉINITIALISATION RÉGLAGE	V A R E	-- 1	OK OU ERR	
	ENTRÉE 4 Contraste (-30 - +30)	V B P I	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 4 Luminos. (-30 - +30)	V B B R	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 4 Rouge (-30 - +30)	V B R D	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 4 Bleu (-30 - +30)	V B B E	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 4 Couleur (-30 - +30)	V B C O	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 4 Teinte (-30 - +30)	V B T I	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 4 Netteté (-30 - +30)	V B S H	* * *	OK OU ERR	
	ENTRÉE 4 Temp Clr (-3 - +3)	V B C T	* * *	OK OU ERR	
	INPUT 4 AFFICHAGE	V B R E	-- 0	OK OU ERR	
	INPUT 4 RÉINITIALISATION RÉGLAGE	V B R E	-- 1	OK OU ERR	
	INPUT 3 Progressif 2D	V A I P	-- 0	OK OU ERR	
	INPUT 3 Progressif 3D	V A I P	-- 1	OK OU ERR	
	INPUT 3 Mode film	V A I P	-- 2	OK OU ERR	
	INPUT 4 Progressif 2D	V B I P	-- 0	OK OU ERR	
	INPUT 4 Progressif 3D	V B I P	-- 1	OK OU ERR	
	INPUT 4 Mode film	V B I P	-- 2	OK OU ERR	
	C. M. S.	Couleur : Standard	C M C S	-- 0 0	OK OU ERR
		Couleur : sRVB	C M C S	-- 0 1	OK OU ERR
		Couleur : Personnalisé 1	C M C S	-- 1 1	OK OU ERR
		Couleur : Personnalisé 2	C M C S	-- 1 2	OK OU ERR
		Couleur : Personnalisé 3	C M C S	-- 1 3	OK OU ERR
		Objectif : Rouge	C M T G	-- 1	OK OU ERR
		Objectif : Jaune	C M T G	-- 2	OK OU ERR
		Objectif : Vert	C M T G	-- 3	OK OU ERR
		Objectif : Cyan	C M T G	-- 4	OK OU ERR
		Objectif : Bleu	C M T G	-- 5	OK OU ERR
		Objectif : Magenta	C M T G	-- 6	OK OU ERR
		Lum. (-30 - +30)	C M S L	* * *	OK OU ERR
		Sat. (-30 - +30)	C M S C	* * *	OK OU ERR
Teinte (-30 - +30)		C M S H	* * *	OK OU ERR	
Réinitial. (Cette couleur)		C M R E	-- 1	OK OU ERR	
Réinitial. (Ttes coul.)		C M R E	-- 2	OK OU ERR	
Sync. fine		Horloge (-150 - +150)	I N C L	* * *	OK OU ERR
		Phase (-60 - +60)	I N P H	* * *	OK OU ERR
	Pos. hori (-150 - +150)	I A H P	* * *	OK OU ERR	
	Pos. vert (-60 - +60)	I A V P	* * *	OK OU ERR	
	AFFICHAGE ENTRÉE RVB	I A R E	-- 0	OK OU ERR	
	RÉINITIALISATION RÉGLAGE RVB	I A R E	-- 1	OK OU ERR	
	Mémor. réglage (1 - 7)	M E M S	-- *	OK OU ERR	
	Sél. réglage (1 - 7)	M E M L	-- *	OK OU ERR	
	VÉRIFICATION FRÉQUENCE HORIZONTALE RVB	T F R Q	-- 1	kHz (** * OU _)	
	VÉRIFICATION FRÉQUENCE VERTICALE RVB	T F R Q	-- 2	kHz (** * OU _)	
	SYNC AUTO DESACTIVE	A A D J	-- 0	OK OU ERR	
	SYNC AUTO NORMALE	A A D J	-- 1	OK OU ERR	
SYNC AUTO HAUTE VITESSE	A A D J	-- 2	OK OU ERR		
AFFICHAGE SYNC AUTO Oui	I M A S	-- 1	OK OU ERR		
AFFICHAGE SYNC AUTO Non	I M A S	-- 0	OK OU ERR		

	Contenus de commandes	Commande	Paramètre	Retour
Options (1)	Sortie audio fixe	A O U T	--	1 OK OU ERR
	S. audio variable	A O U T	--	2 OK OU ERR
	Enceinte OUI	A S P K	--	1 OK OU ERR
	Enceinte NON	A S P K	--	0 OK OU ERR
	Image dans image : BAS DROIT	P I N P	--	1 OK OU ERR
	Image dans image : BAS GAUCHE	P I N P	--	2 OK OU ERR
	Image dans image : HAUT DROIT	P I N P	--	3 OK OU ERR
	Image dans image : HAUT GAUCHE	P I N P	--	4 OK OU ERR
	Image dans image NON	P I N P	--	0 OK OU ERR
	Mode économie: STANDARD	T H M D	--	0 OK OU ERR
	Mode économie: FAIBLE CONSOMMATION	T H M D	--	1 OK OU ERR
	Réduction bruit: Non	3 D N R	--	0 OK OU ERR
	Réduction bruit: Niveau 1	3 D N R	--	1 OK OU ERR
	Réduction bruit: Niveau 2	3 D N R	--	2 OK OU ERR
	Réduction bruit: Niveau 3	3 D N R	--	3 OK OU ERR
	Recherche auto: Non	I N S E	--	0 OK OU ERR
	Recherche auto: Oui	I N S E	--	1 OK OU ERR
	Af. OSD NORMAL	I M D I	--	1 OK OU ERR
	Af. OSD Niveau A	I M D I	--	2 OK OU ERR
	Af. OSD Niveau B	I M D I	--	0 OK OU ERR
	AFFICHAGE ÉCRAN VERT Oui	I M B O	--	1 OK OU ERR
	AFFICHAGE ÉCRAN VERT Non	I M B O	--	0 OK OU ERR
	SÉLECTION SYSTÈME VIDEO : Auto	M E S Y	--	1 OK OU ERR
	SÉLECTION SYSTÈME VIDEO : PAL (50/60Hz)	M E S Y	--	2 OK OU ERR
	SÉLECTION SYSTÈME VIDEO : SECAM	M E S Y	--	3 OK OU ERR
	SÉLECTION SYSTÈME VIDEO : NTSC4.43	M E S Y	--	4 OK OU ERR
	SÉLECTION SYSTÈME VIDEO : NTSC3.58	M E S Y	--	5 OK OU ERR
	SÉLECTION SYSTÈME VIDEO : PAL-M	M E S Y	--	6 OK OU ERR
	SÉLECTION SYSTÈME VIDEO : PAL-N	M E S Y	--	7 OK OU ERR
	SELECTION ARRIÈRE-PLAN : Sharp	I M B G	--	1 OK OU ERR
	SELECTION ARRIÈRE-PLAN : Personnalisé	I M B G	--	2 OK OU ERR
	SELECTION ARRIÈRE-PLAN : Bleu	I M B G	--	3 OK OU ERR
	SELECTION ARRIÈRE-PLAN : Non	I M B G	--	4 OK OU ERR
	SELECTION IMAGE DEPART : Sharp	I M S I	--	1 OK OU ERR
	SELECTION IMAGE DEPART : Personnalisé	I M S I	--	2 OK OU ERR
	SELECTION IMAGE DEPART : Non	I M S I	--	3 OK OU ERR
	Extinction Auto : INUTILISE	A P O W	--	0 OK OU ERR
	Extinction Auto : UTILISE	A P O W	--	1 OK OU ERR

	Contenus de commandes	Commande	Paramètre	Retour
Options (2)	Durée Restante (en pourcentage)	T L T L	--	1 0-100 (ENTIER)
	ETAT LAMPE	T L P S	--	1 0:NON, 1:OUI, 2:REPRISE 3:EN ATTENTE, 4:ERREUR AMPOULE
	Mode PRJ : MARCHÉ ARRIÈRE Non	I M R E	--	0 OK OU ERR
	Mode PRJ : MARCHÉ ARRIÈRE Oui	I M R E	--	1 OK OU ERR
	Mode PRJ : INVERSER Non	I M I N	--	0 OK OU ERR
	Mode PRJ : INVERSER Oui	I M I N	--	1 OK OU ERR
	Blocage touches : Normal	K E Y L	--	0 OK OU ERR
	Blocage touches : Niveau A	K E Y L	--	1 OK OU ERR
	Blocage touches : Niveau B	K E Y L	--	2 OK OU ERR
	Langue	SÉLECTION LANGUE : English	M E L A	--
SÉLECTION LANGUE : Deutsch		M E L A	--	2 OK OU ERR
SÉLECTION LANGUE : Español		M E L A	--	3 OK OU ERR
SÉLECTION LANGUE : Nederlands		M E L A	--	4 OK OU ERR
SÉLECTION LANGUE : Français		M E L A	--	5 OK OU ERR
SÉLECTION LANGUE : Italiano		M E L A	--	6 OK OU ERR
SÉLECTION LANGUE : Svenska		M E L A	--	7 OK OU ERR
SÉLECTION LANGUE : 日本語		M E L A	--	8 OK OU ERR
SÉLECTION LANGUE : Português		M E L A	--	9 OK OU ERR
SÉLECTION LANGUE : 汉语		M E L A	--	10 OK OU ERR
SÉLECTION LANGUE : 한국어		M E L A	--	11 OK OU ERR
VÉRIFICATION NOM MODÈLE		M N R D	--	1 NOM DE MODELE
VÉRIFICATION NO DE SÉRIE <sup>2</sup>		S N R D	--	1 No. DE SERIE
REGLAGE DE NOM DU PROJECTEUR 1 (quatre premiers caractères)	P J N 1	* * * *	OK OU ERR	
REGLAGE DE NOM DU PROJECTEUR 2 (quatre caractères centraux)	P J N 2	* * * *	OK OU ERR	
REGLAGE DE NOM DU PROJECTEUR 3 (quatre derniers caractères)	P J N 3	* * * *	OK OU ERR	
VÉRIFICATION DU NOM DU PROJECTEUR	P J N 0	--	1 NOM DU PROJECTEUR	

## Remarque

- Si le bouton ( ) apparaît dans la colonne des paramètres, saisissez un espace. Si un astérisque (\*) apparaît, saisissez une valeur dans le champ indiqué entre parenthèses dans CONTENUS DE COMMANDES.
- <sup>1</sup> SYNC FINE ne peut être sélectionné qu'en mode RVB affiché.
- <sup>2</sup> La commande VÉRIFICATION NO SÉRIE est utilisée pour lire les 12 chiffres du n° de série.

# Spécifications du terminal de télécommande avec câble

## Spécifications de l'entrée de la télécommande avec câble

- minijack de 3,5 mm de diamètre
- Externe : +5 V (1 A)
- Interne : Prise de terre

## Codes de fonction et de transmission

CONTENUS DE COMMANDES	CODE SYSTÈME					CODE DONNÉES					CODE EXTERNE				
	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
ON	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0
OFF	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0
VOLUME +	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0
VOLUME -	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0
MUTE	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	0
MENU	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0
KEYSTONE	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	1	1	0
BLACK SCREEN	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0
ENTER	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0
RESIZE	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0
UNDO	1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0
FREEZE	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0
ENLARGE (+)	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0
ENLARGE (-)	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0

CONTENUS DE COMMANDES	CODE SYSTÈME					CODE DONNÉES					CODE EXTERNE				
	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
AUTO SYNC	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0
▲	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	0
▼	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0
◀	1	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0
▶	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	0
GAMMA	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0
PinP	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
BACK	1	0	1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0
FORWARD	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0
BREAK TIMER	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0
INPUT 1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0
INPUT 2	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0
INPUT 3	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0
INPUT 4	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	0

Code de fonction de la télécommande avec câble

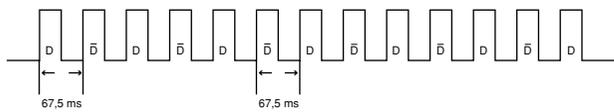
LSB MSB

C1	Code Système				C5	C6	Code Données					C13	C14	C15
1	0	1	1	0	*	*	*	*	*	*	*	*	1	0

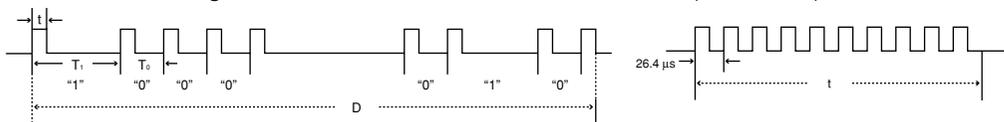
- Les codes système de C1 à C5 sont fixés à "10110".
- Les codes C14 et C15 sont des bits à confirmation inversée, "10" indiquant "Avant" et "01" indiquant "Arrière".

## Format de signal de la télécommande Sharp

Format de transmission : format 15 bits



Forme d'onde du signal de sortie : Sortie utilisant la modulation d'impulsions en position



- $t = 264 \mu s$
- $T_0 = 1,05 ms$
- $T_1 = 2,10 ms$
- Fréquence de la porteuse d'impulsion = 455/12 kHz
- Facteur de marche = 1:1

Code de commande de la transmission

15 bits

C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
Adresse système					Bit d'information de la touche de fonction					Expansion de données		Masque	Détermination de données	
Bit d'information commune D à D-bar					Marche-arrière dans D-bar									

Exemple de marche arrière D à D-bar

D	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
D	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1

# Tableau de compatibilité avec ordinateurs

## Ordinateur

- Support de fréquences multiples.  
Fréquence Horizontale : 15–126 kHz, Fréquence Verticale : 43–200 Hz\*, Horloge de Pixels : 12–230 MHz
- Compatible avec les signaux sync sur vert et sync composé
- Compatible avec les signaux UXGA et SXGA en mode de compression avancée intelligente
- Technologie de redimensionnement AICS (Système de compression et d'expansion avancée intelligente)

La liste suivante indique tous les modes conformes au standard VESA. Ce projecteur supporte néanmoins d'autres types de signaux non-conformes au standard VESA.

PC/MAC/WS	Résolution	Fréquence Horizontale (kHz)	Fréquence Verticale (Hz)	VESA Standard	Affichage			
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Augmenté		
			31,5	70				
			37,9	85	✓			
		720 × 350	27,0	60				
			31,5	70				
			37,9	85	✓			
	640 × 400	640 × 400	27,0	60				
			31,5	70				
			37,9	85	✓			
		720 × 400	27,0	60				
			31,5	70	✓			
			37,9	85	✓			
	640 × 480	640 × 480	26,2	50				
			31,5	60				
			34,7	70				
			37,9	72	✓			
			37,5	75	✓			
			43,3	85	✓			
			47,9	90				
			53,0	100				
			61,8	120				
			78,5	150				
			80,9	160				
			100,4	200				
			SVGA	800 × 600	31,4		50	
					35,1		56	✓
	37,9	60			✓			
	44,5	70						
	48,1	72			✓			
	46,9	75			✓			
	53,7	85			✓			
	56,8	90						
	64,0	100						
	77,2	120						
	XGA	1.024 × 768	98,3	150				
			102,1	160				
125,6			200					
35,5			43					
40,3			50					
48,4			60	✓				
56,5			70	✓				
58,1			72					
60,0			75	✓				
68,7			85	✓				
73,5			90					
77,2			96					
80,6			100					
98,8			120					
113,2	140							

PC/MAC/WS	Résolution	Fréquence Horizontale (kHz)	Fréquence Verticale (Hz)	VESA Standard	Affichage		
PC	SXGA	1.152 × 864	54,3	60		Compression Avancée Intelligente	
			64,0	70			
			64,1	72			
			67,5	75	✓		
			75,7	80			
			77,3	85			
			90,2	100			
		1.152 × 882	54,8	60			
			65,9	72			
			67,4	74			
			64,0	60	✓		
			74,6	70			
			78,1	74			
			80,0	75	✓		
	SXGA*	1.400 × 1.050	91,1	85	✓		
			108,4	100			
			64,0	60			
			74,7	52			
			75,0	60	✓		
			81,3	65	✓		
UXGA	1.600 × 1.200	87,5	70	✓			
		90,1	72				
		93,8	75	✓			
		106,3	85	✓			
		106,3	85	✓			
PC/MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67		Augmenté	
PC/MAC 19"	XGA	1.024 × 768	48,4	60	✓	Vrai	
			60,0	75	✓		
PC/MAC 21"	SXGA	1.280 × 1.024	80,0	75	✓	Compression Avancée Intelligente	
MAC 16"	SVGA	800 × 600	46,8	75		Augmenté	
			832 × 624	49,6	75		
	SXGA	1.152 × 870	68,5	75			
HP (WS)	SXGA	1.280 × 960	1.280 × 1.024	78,1	72	Compression Avancée Intelligente	
PC (WS)			60,0	60	✓		
WS			85,9	85			
SXI (WS)			1.280 × 1.024	53,5	50		
			76,8	72			
SUN (WS)		1.152 × 900	60,9	66			
			71,9	76			

\* Des perturbations momentanées peuvent être visibles avec les fréquences verticales supérieures à 100Hz si les fonctions OSD sont activées.

## Remarque

- Ce projecteur peut ne pas être capable d'afficher des images en provenance d'un ordinateur portable en mode simultané (CRT/LCD). Veuillez, dans ce cas, coupez l'affichage à cristaux liquides LCD sur l'ordinateur portable et afficher les données en mode "CRT uniquement". Reportez-vous au mode d'emploi de votre ordinateur portable pour plus de détails sur le changement de mode d'affichage.
- Lorsque ce projecteur reçoit des signaux VGA au format VESA 640 × 350, le message "640 × 400" sera affiché à l'écran.
- Lors de la réception de signaux au format VESA 1.600 × 1.200, l'image sera analysée et affichée en 1.024 lignes, coupant de ce fait une partie de l'image.

## DTV

Signal	Fréquence Horizontale(kHz)	Fréquence Verticale(Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
580I	15,6	50
580P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	33,8	60
1080I	33,8	60
1080P	28,1	50

# Localisation de pannes

Problème	Vérifiez	Page
 <p>Absence d'image et de son, ou le projecteur ne se met pas en marche.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le câble d'alimentation du projecteur n'est pas branché dans la prise secteur murale.</li> </ul>	17
	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'alimentation des composants externes connectés est désactivée.</li> </ul>	—
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le mode d'entrée sélectionné est incorrect.</li> </ul>	35
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les câbles sont mal connectés au panneau latéral du projecteur.</li> </ul>	18
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les piles de la télécommande sont faibles.</li> </ul>	13
	<ul style="list-style-type: none"> <li>La sortie externe n'a pas été paramétrée lors de la connexion de l'ordinateur portable.</li> </ul>	18
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le couvercle du bloc de l'ampoule n'est pas correctement installé.</li> </ul>	87
 <p>Le son est entendu mais il n'y a pas d'image</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Câbles mal branchés sur le panneau arrière du projecteur.</li> </ul>	18
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le réglage "Luminos." est réglé au minimum.</li> </ul>	46
 <p>La couleur est délavée ou pauvre</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les réglages d'image sont incorrects.</li> </ul>	46
	<p>(Entrée vidéo uniquement)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le système d'entrée vidéo n'est pas réglé correctement.</li> </ul>	66
	<p>(ENTRÉE 1 et 2 uniquement)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le type de signal d'entrée RVB/Appareil est incorrectement réglé.</li> </ul>	46
 <p>L'image est floue ; du bruit est visible</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Effectuez la mise au point optique.</li> </ul>	28
	<ul style="list-style-type: none"> <li>La distance de projection dépasse la gamme de mise au point optique.</li> </ul>	29
	<p>(Entrée ordinateur uniquement)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Effectuez les réglages "Sync. fine" (Réglage "Horloge")</li> <li>Effectuez les réglages "Sync. fine" (Réglage "Phase")</li> <li>Du bruit sera visible suivant l'ordinateur.</li> </ul>	48
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Effectuez les réglages "Sync. fine" (Réglage "Phase")</li> </ul>	48
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Du bruit sera visible suivant l'ordinateur.</li> </ul>	—
 <p>L'image apparaît mais il n'y a pas de son</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le réglage "Réduction bruit" (Réduction de bruit numérique) est incorrect.</li> </ul>	65
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les câbles sont mal connectés au panneau latéral du projecteur.</li> <li>Le volume est réglé au minimum.</li> <li>L'indication SOURDINE apparaît.</li> </ul>	18 35 36
Un son inhabituel se fait occasionnellement entendre dans le boîtier	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si l'image est normale, le bruit provient du rétrécissement du boîtier causé par les changements de température de la pièce. Cela ne risque pas d'affecter le fonctionnement ou la performance.</li> </ul>	—
Le voyant d'entretien s'allume	<ul style="list-style-type: none"> <li>Voir "Indicateurs d'entretien".</li> </ul>	83
L'image ne peut être capturée	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le signal dans ENTRÉE 1 ou 2 n'est pas un signal RVB XGA (1024 x 768). Les images ne peuvent être capturées si les signaux sont différents de ceux indiqués ci-dessus.</li> </ul>	67

## Localisation de pannes

Problème	Vérifiez	Page
La fonction Image dans image ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le signal à ENTRÉE 1 ou 2 est réglé à une résolution dépassant le SXGA.</li> <li>Les signaux à ENTRÉE 1 ou 2 sont composites 480I, 480P, 540P, 580I, 580P, 720P, 1035I ou 1080I.</li> <li>Lorsque le signal de ENTRÉE 1 ou 2 a été commuté sur le mode entrelacé utilisant des signaux RVB.</li> </ul>	57
L'alimentation ne s'active et ne se désactive pas en utilisant le Interrupteur d'alimentation sur le projecteur	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le niveau de Blocage touches est réglé. Lorsque le niveau de Blocage touches est réglé sur "Niveau B", toutes les touches sont verrouillées. Si le niveau de Blocage touches est réglé sur "Niveau A", seules les touches INPUT, VOLUME et MUTE fonctionnent.</li> </ul>	71
L'image est verte sur ENTRÉE 1 ou 2 APPAREIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>Changez le réglage de type de signal d'entrée.</li> </ul>	46
L'image est rose (pas verte) sur ENTRÉE 1 ou 2 RVB		
L'image est sombre	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le voyant indicateur de remplacement de la lampe LAMP clignote en rouge. Remplacez la lampe.</li> </ul>	83
L'image est trop lumineuse ou blanchâtre	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les réglages d'image sont incorrects.</li> </ul>	46
Les touches de volume VOL du projecteur ne fonctionnent pas	<p>Les touches de volume VOL ne fonctionnent pas lorsque : (essayez la touche VOL+/- sur la télécommande)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>lorsque le menu est affiché</li> <li>lorsque le menu objectif est affiché</li> <li>lorsque la fonction Image dans image fonctionne</li> <li>pendant l'agrandissement (format plus que double)</li> <li>une résolution d'écran point par point plus importante que celle de la cellule.</li> </ul>	—
Un code de réponse ne peut pas être reçu si l'on essaie de contrôler le projecteur par les commandes RS-232C depuis un ordinateur en veille.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si des commandes RS-232C sont transmises depuis un ordinateur en veille, il faut attendre au moins 30 secondes pour recevoir le code de réponse sur l'ordinateur. Régler le temps de veille du code de réponse de l'ordinateur sur 30 secondes au minimum.</li> </ul>	89

# Pour l'assistance SHARP

Si vous rencontrez un problème pendant l'installation ou le fonctionnement de ce projecteur, consultez d'abord la section "Localisation de pannes" aux pages 94 et 95 . Si ce manuel ne vous apporte pas de réponse à votre question, veuillez contacter le SAV Sharp le plus proche indiqué ci-dessous.

<b>USA</b>	<b>Sharp Electronics Corporation</b> 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com <a href="http://www.sharplcd.com">http://www.sharplcd.com</a>	<b>Autriche</b>	<b>Sharp Electronics Austria (Ges.m.b.H.)</b> 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.at">http://www.sharp.at</a>
<b>Canada</b>	<b>Sharp Electronics of Canada Ltd.</b> (905) 568-7140 <a href="http://www.sharp.ca">http://www.sharp.ca</a>	<b>Australie</b>	<b>Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd.</b> 1300-135-022 <a href="http://www.sharp.net.au">http://www.sharp.net.au</a>
<b>Mexique</b>	<b>Sharp Electronics Corporation Mexico Branch</b> (525) 716-9000 <a href="http://www.sharp.com.mx">http://www.sharp.com.mx</a>	<b>Nouvelle-Zélande</b>	<b>Sharp Corporation of New Zealand</b> (09) 634-2059, (09) 636-6972 <a href="http://www.sharpnz.co.nz">http://www.sharpnz.co.nz</a>
<b>Amérique Latine</b>	<b>Sharp Electronics Corp. Latin American Group</b> (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com <a href="http://www.siempresharp.com">http://www.siempresharp.com</a>	<b>Singapour</b>	<b>Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd.</b> 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp <a href="http://www.sharp.com.sg">http://www.sharp.com.sg</a>
<b>Allemagne</b>	<b>Sharp Electronics (Europe) GMBH</b> 01805-234675 <a href="http://www.sharp.de">http://www.sharp.de</a>	<b>Hong Kong</b>	<b>Sharp-Roxy (HK) Ltd.</b> (852) 2410-2623 dcmktg@srs.global.sharp.co.jp <a href="http://www.sharp.com.hk">http://www.sharp.com.hk</a>
<b>R.U.</b>	<b>Sharp Electronics (U.K.) Ltd.</b> 0161-205-2333 custinfo@sharp-uk.co.uk <a href="http://www.sharp.co.uk">http://www.sharp.co.uk</a>	<b>Malaisie</b>	<b>Sharp-Roxy Sales &amp; Service Co.</b> (60) 3-5125678
<b>Italie</b>	<b>Sharp Electronics (Italy) S.P.A.</b> (39) 02-89595-1 <a href="http://www.sharp.it">http://www.sharp.it</a>	<b>E.A.U.</b>	<b>Sharp Middle East Fze</b> 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
<b>France</b>	<b>Sharp Electronics France</b> 01 49 90 35 40 hotlineced@sef.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.fr">http://www.sharp.fr</a>	<b>Thaïlande</b>	<b>Sharp Thebnakorn Co. Ltd.</b> 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp <a href="http://www.sharp-th.com">http://www.sharp-th.com</a>
<b>Espagne</b>	<b>Sharp Electronica Espana, S.A.</b> 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.es">http://www.sharp.es</a>	<b>Corée</b>	<b>Sharp Electronics Incorporated of Korea</b> (82) 2-3660-2002 webmaster@sharp-korea.co.kr <a href="http://www.sharp-korea.co.kr">http://www.sharp-korea.co.kr</a>
<b>Suisse</b>	<b>Sharp Electronics (Schweiz) AG</b> 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.ch">http://www.sharp.ch</a>	<b>Inde</b>	<b>Sharp Business Systems (India) Limited</b> (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
<b>Suède</b>	<b>Sharp Electronics (Nordic) AB</b> (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.se">http://www.sharp.se</a>		

# Caractéristiques

Type de produit	Rétroprojecteur
Modèle	XG-C50X
Système vidéo	NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL 60/SECAM/ DTV480I/DTV480P/DTV540P/DTV580I/DTV58P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I
Méthode d'affichage	Panneau LCD x 3, à obturateur optique RVB
Panneau LCD	Dimensions de la cellule : 0,99" (25,1 mm) (15 [r] × 20 [B]mm) Nbre de points : 786.432 points (1.024 [H] × 768 [V])
Objectif standard	Objectif zoom 1 à 1,27 ×, F1,7–2,2, f = 36,5–46,3 mm
Lampe de projection	Lampe CA 250 W
Signal d'entrée composite (INPUT1/2)	Mini-connecteur D-sub à 15 broches Y : 1,0 Vp-p, sync négative, 75 Ω avec terminaison P <sub>B</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω avec terminaison P <sub>R</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω avec terminaison
Résolution horizontale	750 lignes TV (DTV720P)
Signal d'entrée RVB ordinateur (INPUT 1/2)	Mini-connecteur D-sub à 15 broches Entrée analogique RVB séparé/sync sur type vert : 0–0,7 Vp-p, positive, 75 Ω avec terminaison SYNC. HORIZONTALE SIGNAL : Niveau TTL (positif/négatif) SYNC. VERTICALE SIGNAL : Identique à ci-dessus
Signal d'entrée vidéo (INPUT 3)	Connecteur RCA : VIDEO, vidéo composite, 1,0 Vp-p, sync. négative, 75 Ω avec terminaison
Signal d'entrée S-vidéo (INPUT 4)	Mini DIN à 4 broches Y (signal de luminance) : 1,0 Vp-p, sync négative, 75 Ω avec terminaison C (signal de chrominance) : 0,286 Vp-p en rafale, 75 Ω avec terminaison
Signal de commande de l'ordinateur (RS-232C)	Connecteur mini DIN 9 broches
Horloge pixel	12–230 MHz
Fréquence verticale	43–200 Hz*
Fréquence horizontale	15–126 kHz
Signal d'entrée audio	Minijack ø3,5 mm : AUDIO, 0,5 Vrms, plus de 47 kΩ (stéréo)
Signal audio	3,0 W (monaural)
Système d'enceinte	4 cm × 7 cm
Tension nominale	AC 100–240 V
Intensité d'entrée	3,4 A
Fréquence nominale	50/60 Hz
Consommation (normale)	340 W (mode standard)/290 W (mode faible consommation)
Consommation (veille)	Environ 0,8 W (Lorsque "Ecran/RS232C" est réglé sur "OFF").
Dissipation de chaleur	1.280 BTU/heure
Température de fonctionnement	41 à 104°F (+5 à +40°C)
Température de stockage	–4 à 140°F (–20 à +60°C)
Boîtier	Plastique
Fréquence porteuse I/R	38 kHz
Dimensions (approx.)	15 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> " × 3 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> " × 11 <sup>9</sup> / <sub>16</sub> " (390 (L) × 99,0 (H) × 294 (P) mm) (partie principale uniquement) 15 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> " × 4 <sup>7</sup> / <sub>16</sub> " × 11 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> " (393 (L) × 114,0 (H) × 303,2 (P) mm) (y compris le pied de réglage et les pièces de projection)
Poids (approx.)	11,3lbs (5,1 kg)
Accessoires fournis	Télécommande, Deux piles R-6, Câble d'alimentation pour les U.S.A., le Canada, etc. (11'10", 3,6 m), Câble d'alimentation pour l'Europe, à l'exception du R.U. (6', 1,8 m), Câble d'alimentation pour le R.U., Hong-Kong et Singapour (6', 1,8 m), Câble d'alimentation pour l'Australie, la Nouvelle-Zélande et l'Océanie (6', 1,8 m), Câble RVB(9'10", 3 m), Câble USB (9'10", 3 m), Câble audio d'ordinateur (9'10", 3m), Adaptateur RS-232C DIN-D-sub (6 <sup>45</sup> / <sub>64</sub> ", 15cm), Filtre à air supplémentaire, Capuchon d'objectif (attaché), Manuel d'utilisation du projecteur et CD-ROM de référence technique, CD-ROM du logiciel de présentation avancée de Sharp, Mode d'emploi, Carte de référence
Pièces de rechange	Ensemble lampe (Module Lampe/cage)(BQC-XGC50X//1), Télécommande (RRMCGA029WJSA), Deux piles R-6 (format "AA", UM/SUM-3, HP-7 ou similaire), Câble d'alimentation pour les U.S.A., le Canada, etc. (QACDA010WJPZ), Câble d'alimentation pour l'Europe, à l'exception du R.U. (QACCV4002CEZZ), Câble d'alimentation pour le R.U., Hong-Kong et Singapour (QACCA012WJPZ), Câble d'alimentation pour l'Australie, la Nouvelle-Zélande et l'Océanie (QACCL3022CEZZ), Câble RVB (QCNWGA012WJPZ), Câble USB (QCNWGA014WJPZ), Câble audio d'ordinateur (QCNWGA013WJPZ), Adaptateur RS-232C DIN-D-sub (QCNWGA015WJPZ), Filtre à air (PFILDA005WJZZ), Capuchon d'objectif (PCAPHA003WJSA), Manuel d'utilisation du projecteur et CD-ROM de référence technique (UDSKAA007WJZZ), CD-ROM du logiciel de présentation avancée de Sharp (UDSKAA005WJN1), Mode d'emploi (TINS-A163WJZZ), Carte de référence

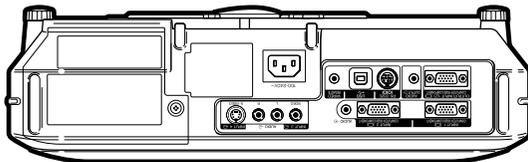
\* Des perturbations momentanées peuvent être visibles avec les fréquences verticales supérieures à 100Hz si les fonctions OSD sont activées. Ce projecteur SHARP utilise une tablette de rétro-projection (Affichage à cristaux liquides). Cette tablette très sophistiquée comporte des transistors à couches minces de 786 432 pixels (x RVB). Les équipements électroniques de haute technologie tels que les grands écrans TV, les systèmes et caméras vidéo, respectent une certaine conformité avec des tolérances. Cet appareil possède quelques pixels d'écran inactifs compris dans une limite acceptable. Cela n'affecte pas la qualité de l'image ou la durée de vie de l'appareil.

*Les caractéristiques peuvent être modifiées sans préavis.*

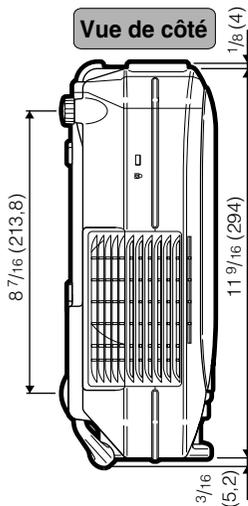
# Dimensions

Unités : pouces (mm)

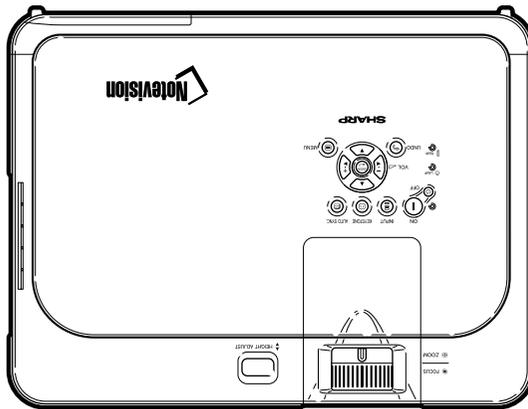
Vue arrière



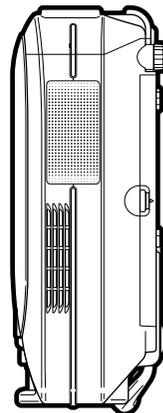
Vue de côté



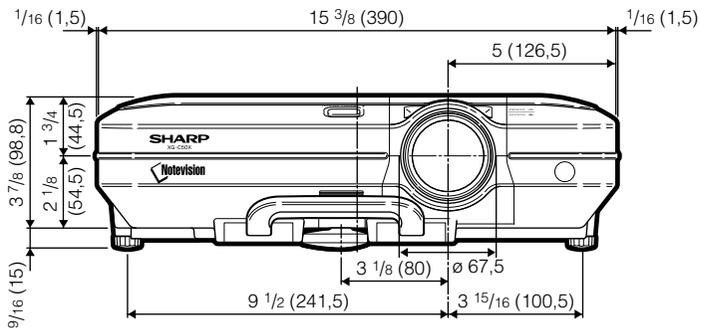
Vue de dessus



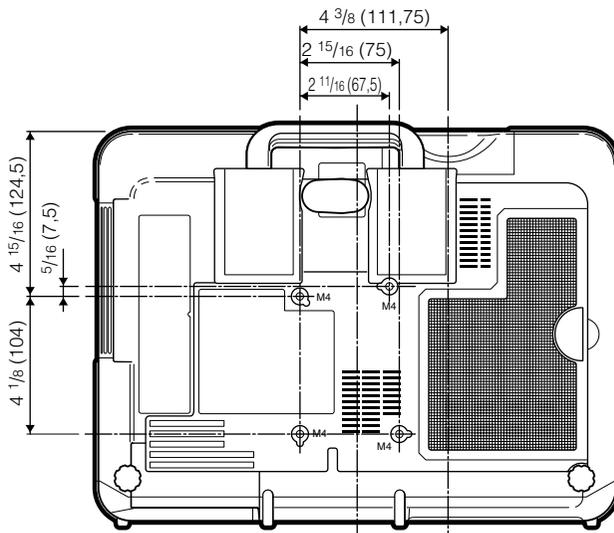
Vue de côté



Vue avant



Vue de dessous



## Allonge

Mode qui étire horizontalement l'image 4:3 pour l'afficher sur un écran 16:9.

## Allongé smart

Projette l'image complètement sur un écran 16:9 en étirant les zones autour de l'image 4:3 tout en maintenant le ratio d'aspect autour du centre de l'image.

## Antivol

Si le "codé" saisi sur le projecteur n'est pas correct, ce dernier ne peut pas fonctionner même si les signaux sont introduits.

## Blocage des touches

Mode permettant de verrouiller le fonctionnement des touches du projecteur pour éviter les erreurs.

## Bords

Projette une image 4:3 pouvant être affichée avec le plus grand format 16:9 en maintenant le rapport d'aspect de 4:3.

## C.M.S. (Système de gestion de la couleur)

Cette fonction vous permet de régler individuellement les caractéristiques de six couleurs (R : Rouge, J : Jaune, V : Vert, C : Cyan, B : Bleu, M : Magenta)

## Compression avancée intelligente

Redimensionnement de grande qualité d'images de résolution inférieure et supérieure pour une adaptation à la résolution native du projecteur.

## Correction trapèze

Fonction servant à corriger numériquement une image déformée lorsque le projecteur est réglé à un angle par rapport à l'écran, effectue un lissage des images à déformations trapézoïdales et les comprime non seulement horizontalement mais aussi verticalement pour maintenir le ratio d'aspect de 4:3.

## Déplacement numérique

Décale facilement l'image vers le haut ou vers le bas à l'aide des touches ▲, ▼ quand le mode REDIMENSIONNER. d'image d'entrée est mode BORDS, ALLONGE, ou ALLONGE SMART des signaux vidéo ou DTV.

## Fond

Image initiale projetée lorsqu'aucun signal n'est envoyé en sortie.

## Gamma

Fonction d'amélioration de qualité d'image qui offre une image plus riche en éclaircissant les parties les plus sombres de l'image sans altérer la luminosité des parties claires. Quatre modes différents sont disponibles : STANDARD, PRÉSENTATION, CINÉMA et JEU.

## Horloge

Le réglage horloge est utilisé pour régler le bruit vertical lorsque le niveau d'horloge est incorrect.

## Image dans image

Cette fonction ajoute des images vidéo dans d'autres images d'écran et vous permet de préparer des présentations plus efficaces.

## Mode progressif

L'affichage progressif projette une image vidéo plus lisse. Trois modes différents sont disponibles : Progressif 2D, Progressif 3D et Film.

## Mot de passe

Un mot de passe peut être réglé pour éviter la modification des réglages du menu "Options (2)".

## Phase

Le décalage de phase est un décalage de temporisation entre signaux isomorphes de même résolution. Lorsque le niveau de phase est incorrect, l'image projetée comporte un vacillement horizontal typique.

## Point par point

Mode projetant les images dans leur résolution originale.

## Ratio d'aspect

Rapport largeur x hauteur d'une image. Le ratio d'aspect normal d'un ordinateur et d'image vidéo est de 4:3. Il existe aussi des images larges avec un ratio d'aspect de 16:9 et de 21:9.

## REDIMENSIONNEMENT

Cette fonction vous permet de modifier ou de personnaliser le mode d'affichage de l'image pour améliorer l'image en entrée. Six modes différents sont disponibles : NORMAL, PLEIN, POINT PAR POINT, BORDS, ALLONGÉ et ALLONGÉ SMART.

## sRVB

Standard International de reproduction des couleurs régulé par le IEC (International Electrotechnical Commission). Etant donné que la surface de couleurs fixe a été définie par le IEC, la couleur change selon les fonctions DLP, de façon à ce que les images soient affichées avec une teinte naturelle basée sur une image naturelle lors du passage au mode "RVB".

## Sync. Automat

Optimise les images projetées d'ordinateur en réglant automatiquement certaines caractéristiques.

## Temp Ctr (chaleur des couleurs)

C'est une fonction qui peut être utilisée pour régler la chaleur des couleurs suivant le type d'image en entrée dans le projecteur. Diminuez la chaleur des couleurs pour obtenir des images plus chaudes et rougeâtres pour une tonalité naturelle de couleurs de peau, ou augmentez-la pour obtenir des images plus froides et bleuâtres pour une image plus lumineuse.

## Verrouillage de Notevision

Nouveau mécanisme d'installation au plafond efficace pour une installation améliorée et comme système antivol.

Adaptateur RS-232C DIN-D-sub .....	23	PDF .....	9
Affichage à l'écran .....	65	Phase .....	48
Affichage Sync. automat. ....	50	Pieds de réglage .....	27
ALLONGE .....	53	Piles .....	13
ALLONGE SMART .....	53	PLEIN .....	52
Antivol .....	75	Poignée de transport .....	10
Arrière-fond .....	68	POINT PAR POINT .....	52
Arrivée d'air .....	80	PRISE CÂBLÉE R/C .....	26
Bague de mise au point optique Focus .....	28	Prise secteur .....	17
Blocage touches .....	71	Progressif 2D .....	47
BORDS .....	53	Progressif 3D .....	47
Câble audio d'ordinateur .....	18	Ratio d'aspect .....	52
Câble d'alimentation .....	17	Recherche auto .....	64
Câble USB .....	25	Réduction bruit .....	65
Câble RVB .....	18	Réglage de l'image .....	46
Câbles en option .....	14	Réglage de l'objectif .....	28
Capteur de télécommande .....	13	Réglage des images d'ordinateur .....	48
Capture d'image .....	67	Réglage Sync. Automat. ....	50
Capuchon d'objectif .....	10	Réinitialiser tout .....	77
C. M. S. ....	60	Remplacement de la lampe .....	83
Connecteur ENTRÉE 1 .....	18	Renversement/Inversion des images projetées .....	71
Connecteur ENTRÉE 2 .....	18	Sat .....	61
Connecteur ENTRÉE 3 .....	20	S. audio variable .....	63
Connecteur standard de sécurité Kensington .....	11	Sélection de la langue d'affichage à l'écran .....	36
Correction trapèze .....	38	Sél. réglage .....	49
Couleur .....	60	Sortie audio fixe .....	63
Déplacement numérique .....	39	sRVB .....	60
Durée Restante .....	70	Sync. fine .....	48
Enceinte .....	63	Système vidéo .....	66
État .....	78	Teinte .....	61
Extinction Auto .....	70	Télécommande .....	12
Filter à air (à ne pas retirer) .....	81	Temp Clr (chaleur des couleurs) .....	46
Fonction de présentation sans fil de la télécommande .....	25	Terminal d'entrée de TÉLÉCOMMANDE CÂBLÉE .....	26
Horloge .....	48	Terminal de SORTIE AUDIO .....	22
Image dans image .....	57	Terminal de SORTIE (ENTRÉE 1, 2) .....	69
Image de départ .....	68	terminal ENTRÉE 4 .....	20
Info signal .....	49	Terminal ENTRÉE AUDIO 1, 2 .....	18
Lampe .....	85	Terminal RS-232C .....	23
Lum. ....	61	Terminal USB .....	25
Mémor. réglage .....	48	Terminaux ENTRÉE AUDIO (G/D) 3, 4 .....	20
Mode d'Entrée 1 - 4 .....	35	Touche BACK .....	25
Mode économie .....	69	Touche BREAK TIMER .....	59
Mode film .....	47	Touche de changement de format RESIZE .....	52
Mode PRJ .....	71	Touche de réglage automatique sync. ....	50
Mode progressif .....	47	Touche d'image de fixe FREEZE .....	54
Modes spéciaux .....	49	Touche ÉCRAN NOIR .....	58
Montage au plafond .....	32	Touche ENTER .....	42
Mot de passe .....	73	Touche ENTRÉE .....	38
NORMAL .....	52	Touche FORWARD .....	25
Objectif .....	60	Touche GAMMA .....	56
Orifice d'évacuation .....	80	Touche HEIGHT ADJUST .....	27
		Touche INPUT .....	34
		Touche MENU .....	42
		Touche MUTE .....	36
		Touche PinP .....	57
		Touche UNDO .....	39
		Touche Zoom .....	28

Touches d'alimentation .....	34
Touches de réglage .....	42
Touches de volume VOL.....	35
Touches ENLARGE .....	55
Type de signal .....	46
Voyant d'alarme de température élevée .....	83
Voyant d'alimentation .....	34
Voyant indicateur de remplacement de la lampe .....	83

**SHARP®**  
**SHARP CORPORATION**