PROJECTEUR MULTIMÉDIA

MODELE

XG-MB55X XR-20X/XR-20S XR-10X/XR-10S

MODE D'EMPLOI









REMARQUE IMPORTANTE

- Pour vous aider à retrouver votre projecteur en cas de perte ou de vol, veuillez noter le numéro de modèle et série, inscrit sur le panneau de fond du projecteur, et conserver soigneusement cette information.
- Avant de recycler l'emballage, vérifiez convenablement son contenu en vous reportant à la liste «Accessoires fournis» de la page 10.

NIO	4-			141	۱.	
IN	de	m	Oa	е	ıe	-

N° de série:

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 10A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked \heartsuit or a and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:

THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow: Earth
Blue: Neutral
Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol

 → or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

This apparatus complies with the requirements of Council Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by Council Directive 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Αυτή η συσκευή συμμορφώνεται με τις απαιτήσεις των οδηγιών του Συμβουλίου 89/336/ΕΟΚ και 73/23/ΕΟΚ όπως τροποποιήθηκαν από την οδηγία του Συμβουλίου 93/68/ΕΟΚ.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

Bu cihaz Konsey Direktifi 93/68/EEC tarafından düzeltilen 89/336/EEC ve 73/23/EEC Konsey Direktiflerinin gerekliliklerine uygundur.

Tento přístroj je v souladu s požadavky směrnic rady 89/336/EEC a 73/23/EEC, tak jak byly upraveny směrnicí rady 93/68/EEC.

See seade on vastavuses Nõukogu Direktiivis nr 89/336/EEC ja 73/23/EEC esitatud nõuetega, vastavalt Nõukogu Direktiivis nr 93/68/EEC esitatud parandustele

Ez a készülék megfelel a Tanács által kiadott, 89/336/EGK és 73/23/EGK Irányelveknek és az utóbbit módosító 93/68/EGK Irányelvnek

Ši ierice atbilst tehniskam prasibam pec 89/336/EEC un 73/23/EEC direktivam papildinats ar direktivu 93/68/EEC.

Šis prietaisas atitinka ES Tarybos direktyvu 89/336/EEC ir 73/23/EEC patikslintos direktyvos 93/68/EEC reikalavimus.

To urządzenie spełnia wymagania dyrektyw 89/336/EEC i 73/23/EEC wraz z poprawkami dyrektywy 93/68/EEC.

Tento prístroj je v súlade s požiadavkami smerníc rady 89/336/EEC a 73/23/EEC tak ako boli upravené smernicou rady 93/68/EEC.

Ta aparat je v skladu z zahtevami Direktiv Sveta 89/336/EEC in 73/23/EEC kot je navedeno v dopolnilu k Direktivi Sveta 93/68/EEC.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中,有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前, 請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 포르투갈어, 중국어, 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게숙지하십시오.

Avant d'utiliser ce projecteur, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi.

Introduction

FRANCAIS

AVERTISSEMENT: Source de lumière de grande intensité. Ne pas fixer les yeux sur le faisceau lumineux, ne pas le regarder directement. S'assurer tout spécialement que les enfants ne fixent pas les veux directement sur le faisceau

AVERTISSEMENT: Pour réduire les risques d'incendie et d'électrocution, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.



ATTENTION

RISQUE D'ÉLECTROCUTION. NE PAS RETIRER LES VIS À L'EXCEPTION DE LA VIS RÉSERVÉE À L'ENTRETIEN.



ATTENTION : AFIN D'ÉVITER LES RISQUES D'ÉLECTROCUTION, NE PAS RETIRER LE CAPOT SUPÉRIEUR. L'APPAREIL NE CONTIENT AUCUNE PIÈCE QUE L'UTILISATEUR PUISSE REMPLACER, À L'EXCLUSION DE LA LAMPE. CONFIER TOUTE RÉPARATION À UN PERSONNEL QUALIFIÉ.



Le symbole de l'éclair inscrit dans un triangle équilatéral est un avertissement à l'attention de l'utilisateur sur la présence, à l'intérieur du produit, de pièces non isolées soumises à une «très haute tension» pouvant provoquer une électrocution.



Le symbole du point d'exclamation, inscrit dans un triangle équilatéral, a pour objet d'appeler l'attention de l'utilisateur sur la présence, dans la documentation accompagnant le produit, d'importantes instructions concernant son mode opératoire et son entretien (réparation).

AVERTISSEMENT: Les règles FCC stipulent que toute modification et transformation apportées à cet appareil qui ne seraient pas expressément approuvées par le fabricant peuvent entraîner, pour l'utilisateur, la perte du droit de faire fonctionner cet appareil.

ETATS-UNIS UNIQUEMENT

AVERTISSEMENT:

Le ventilateur de refroidissement de ce projecteur continue de fonctionner pendant environ 90 secondes après sa mise en mode veille. En utilisation normale, lorsque vous mettez le projecteur en mode veille, utilisez touiours la touche STANDBY/ON du projecteur ou la touche STANDBY de la télécommande. Assurez-vous que le ventilateur de refroidissement s'est arrêté avant de débrancher le câble d'alimentation.

EN UTILISATION NORMALE, N'ARRÊTEZ JAMAIS LE PROJECTEUR EN DÉBRANCHANT LE CÂBLE D'ALIMENTATION. SI CETTE PRÉCAUTION N'EST PAS RESPECTÉE. LA LAMPE RISQUE DE DURER MOINS QUE PRÉVU.

INFORMATION

Les tests effectués sur cet appareil ont montré qu'il est conforme aux limites fixées pour les appareils numériques de classe B en vertu de la section 15 du Règlement du FCC, destinées à apporter une protection raisonnable contre des interférences dommageables en cas de fonctionnement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du mode d'emploi, il peut occasionner des interférences dommageables dans les communications radio. Il est possible que l'utilisation de cet appareil dans une zone résidentielle occasionne des interférences. Si cet appareil provoque effectivement des interférences à réception radio ou télévisée – ce que l'on peut déterminer en mettant celui-ci successivement sous et hors tension – il est recommandé à l'utilisateur de tenter de mettre fin à cette interférence en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorientation ou déplacement de l'antenne réceptrice.
- Augmentation de la distance de séparation entre l'appareil et le récepteur.
- Connexion de l'appareil à une prise dont le circuit est différent de celui auquel est connecté le récepteur.
- Consultation d'un revendeur ou d'un technicien radio/TV expérimenté pour assistance.

ETATS-UNIS UNIQUEMENT

Déclaration de conformité

PROJECTEUR SHARP, MODÈLE XG-MB55X/XR-20X/XR-20S/XR-10X/XR-10S

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement du FCC. Le fonctionnement est soumis aux conditions suivantes: (1) Cet appareil ne doit pas provoquer des interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris des interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Responsable:

SHARP ELECTRONICS CORPORATION Sharp Plaza, Mahwah, New Jersey 07430-2135

TEL: 1-800-BE-SHARP (1-800-237-4277)

ETATS-UNIS UNIQUEMENT

MISE AU REBUT DE L'APPAREIL

Ce projecteur comporte des soudures plomb-étain, et une lampe sous pression contenant une faible quantité de mercure. La mise au rebut de ces matériaux peut être réglementée en raison de considérations environnementales. Pour la mise au rebut ou le recyclage, veuillez consulter la réglementation locale ou si vous habitez les Etats-Unis d'Amérique, l'Electronics Industry Alliance : www.eiae.org.

Précautions liées au remplacement de la lampe

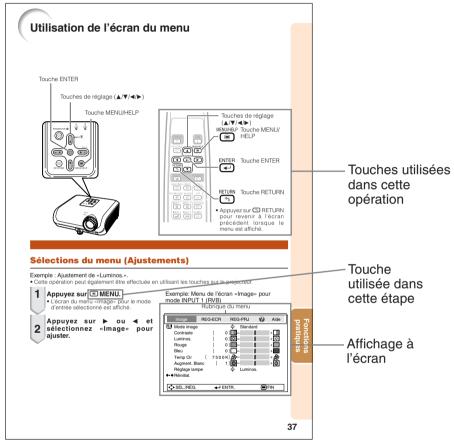
Reportez-vous à la section «Remplacement de la lampe», page 50.

Ce projecteur SHARP utilise un panneau DMD . Ce panneau très sophistiqué contient 786.432 (XG-MB55X/XR-20X/XR-10X) / 480.000 (XR-20S/XR-10S) pixels (micromiroirs). Comme pour tout appareil électronique de haute technologie comme les téléviseurs grand écran, systèmes vidéo et caméras vidéo, il existe certaines tolérances acceptables auxquelles cet appareil doit se conformer.

Cette unité comprend des pixels inactifs dans les limites des tolérances pouvant se traduire par l'apparition de points inactifs sur l'image à l'écran. Ceci n'a aucune incidence sur la qualité de l'image, ni la durée de vie de l'unité.

Comment lire ce mode d'emploi

- Les caractéristiques techniques diffèrent légèrement en fonction du modèle. Néanmoins, vous pouvez brancher et opérer tous les modèles de la même façon.
- Dans ce mode d'emploi, illustrations et affichages à l'écran sont simplifiés pour explication et peuvent légèrement différer de l'affichage réel.



InfoIndique des précautions relatives à l'utilisation du projecteur.

Remarque ... Indique des informations supplémentaires pour la mise en place et l'opération du projecteur.

Pour référence ultérieure

Entretien Guide de dépannage

Index

₽ P. 47

→ P. 59 et 60

→ P. 64

Table des matières

Préparatifs

Introduction

Comment lire ce mode d'emploi 3
Table des matières4
MESURES DE SÉCURITÉ
IMPORTANTES 6
Comment accéder aux modes d'emploi
de format PDF 9
Accessoires 10
Nomenclature et fonctions 11
Insérer les piles14
Portée d'utilisation
Mise en route rapide

Mise en route rapide 16

Installation

Mise en place du projecteur	18
Mise en place du projecteur	
Installation standard (Projection avant)	18
Installation pour montage au plafond	18
Mode de projection (PRJ)	19
Taille de l'écran et distance de projection	20

Raccordements

Raccordements21
Echantillon de câbles pour raccordement 22
Raccordement à un ordinateur 23
Raccordement à un équipement vidéo 24
Brancher sur un moniteur avec la prise d'entrée RVB25
Commander le projecteur à l'aide d'un ordinateur
Raccordement du cordon d'alimentation 26

Utilisation

Opération de base

Mise sous/hors tension du projecteur	. 27
Mise sous tension du projecteur	27
Mise hors tension (Mettre le projecteur	
en mode veille)	27
Projection de l'image	. 28
À propos du guide de réglage	
Ajuster l'image projetée	28
Commuter le mode d'entrée	
Ajuster le volume	30
Afficher l'écran noir et couper	
provisoirement le son	30
Corriger la distorsion trapézoïdale	31
Mode redimensionner	32

Fonctions pratiques

Progressif40

Réglage lampe
(Menu «REG-ECR»)41
Régler le mode redimensionner 41
Ajuster la position de l'image41
Correction trapèze41
Régler l'affichage à l'écran 42
Sélectionner l'image d'arrière-fond 42
Sélectionner le guide de réglage 42
Retourner/Inverser les images projetées 42
Sélectionner la langue de l'affichage à
l'écran 42
Ajuster les fonctions du projecteur
(Menu «REG-PRJ»)
Fonction de recherche automatique 43
Sync. Automat. (Réglage de la
synchronisation automatique) 43
Fonction d'extinction automatique 43
Régler le bip de confirmation
(Son du système)43
Réglage de l'enceinte
Sélection de la vitesse de transmission
(RS-232C)
Réglage du mode ventilation 44
Vérifier le statut de la durée de vie de la
_lampe 44
Fonction de verrouillage du système 44
Blocage des touches de fonctionnement sur le
projecteur (Fonction blocage touches) 45
Guide de dépannage avec le menu «Aide» 46
Utiliser les fonctions du menu «Aide» 46

Référence

Appendice

EntretienIndicateurs d'entretien	
À propos de la lampe	50
Lampe	50
Précaution quant à la lampe	50
Remplacement de la lampe	50
Déposer et poser la lampe	
Remettre à zéro la minuterie de la lampe	52

Raccordement et affectation des	
broches	53
Spécifications et réglages des	
commandes RS-232C	54
Tableau de compatibilité PC	58
Guide de dépannage	59
Pour l'assistance SHARP	61
Fiche technique	62
Dimensions	63
Index	64

MESURES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

ATTENTION: Veuillez lire toutes ces instructions avant de faire fonctionner ce produit et les conserver pour toutes consultations ultérieures.

L'électricité peut être utilisée pour beaucoup de fonctions utiles. Ce produit a été conçu et fabriqué pour assurer une utilisation en toute sécurité. CEPENDANT, TOUTE UTILISATION INCORRECTE PEUT CAUSER UNE ÉLECTROCUTION OU DÉCLENCHER UN INCENDIE. Pour éviter de contourner les dispositifs de sécurité incorporés à ce produit, veuillez respecter les règles de base suivantes pour son installation, utilisation et entretien.

1. Lire les instructions

Avant d'utiliser l'appareil, veuillez lire les instructions de sécurité et d'emploi.

2. Conserver les instructions

Les instructions de sécurité et d'emploi doivent être soigneusement conservées pour référence ultérieure.

3. Respecter les avertissements

Tous les avertissements apposés sur l'appareil ou notés dans le mode d'emploi doivent être respectés.

4. Suivre les instructions

Toutes les instructions de fonctionnement et d'emploi doivent être scrupuleusement suivies.

5. Nettovage

Débranchez la prise secteur de l'appareil avant de le nettoyer. N'utilisez pas de liquides ou aérosols de nettoyage. Utilisez uniquement un chiffon humide pour nettoyer l'appareil.

6. Options

N'utilisez pas d'option non conseillée par le fabricant de l'appareil qui pourrait présenter le moindre risque.

7. Eau et humidité

N'utilisez pas cet appareil près d'un point d'eau, --- à proximité d'une baignoire, d'un lavabo, d'un évier ou dans un sous-sol humide par exemple.

8. Accessoires

Ne déposez pas l'appareil sur un support instable. L'appareil risque de tomber et de causer des blessures graves à un enfant ou un adulte et d'être sérieusement endommagé. Utilisez uniquement les types de support conseillés par le fabricant ou vendus avec l'appareil. La fixation de l'appareil à un accessoire doit être conforme aux instructions du fabricant et doit être réalisée au moyen des pièces conseillées par le fabricant.

9. Transport

L'ensemble appareil et chariot doit être manoeuvré avec soin. Tout arrêt brutal, effort excessif ou inégalilté du sol risque d'entraîner le renversement du chariot et la chute de l'appareil.



10. Ventilation

Les orifices et découpes pratiqués sur le coffret sont destinés à assurer la ventilation de l'appareil afin d'obtenir un fonctionnement fiable et d'éviter les surchauffes. Ces ouvertures ne doivent pas être obstruées en plaçant par exemple l'appareil sur un lit, un canapé, un tapis et toute autre surface similaire. L'appareil ne doit pas être installé dans un meuble, bibliothèque ou étagères si la ventilation adéquate ne peut être assurée et les instructions du fabricant respectées.

11. Sources d'alimentation

Cet appareil ne doit être alimenté qu'à partir du type de source indiqué sur la plaquette signalétique. Au moindre doute concernant le type de source disponible, contactez le revendeur de l'appareil ou la compagnie d'électricité. Dans le cas d'appareils fonctionnant sur batterie ou autre source que le secteur, reportez-vous au mode d'emploi.

12. Mise à la terre ou polarisation

Ce produit est équipé d'un des types de prise suivant. Si la prise mâle du câble d'alimentation ne correspond pas à celle du secteur, contactez un électricien pour la remplacer. N'utilisez la prise sans la sécurité supplémentaire offerte par ce type de prise. a. Type de prise à deux fils (secteur).

b. Type de prise à trois fils (secteur) avec une borne de mise à la masse.

Cette dernière ne s'enfiche que dans une prise du secteur adéquate.

13. Protection du cordon d'alimentation

Faites passer le cordon d'alimentation de façon à ce qu'il ne puisse être abîmé, piétiné, écrasé par un meuble ou tout objet lourd; examinez soigneusement le cheminement du cordon d'alimentation entre la prise du secteur et l'entrée de l'appareil.

14. Orage

Par mesure de protection complémentaire, débranchez le cordon d'alimentation de la prise du secteur dès que survient un orage ou encore lorsque l'appareil ne va pas être utilisé pendant une longue période. Ainsi, l'appareil ne sera pas exposé à une surtension éventuelle du secteur due à la foudre.

15. Surcharge

Evitez de surcharger les prises du secteur murales ou intégrées ainsi que les rallonges car cela risque de provoquer un incendie ou une électrocution.

16. Introduction d'objets étrangers et de liquide

N'essayez pas d'introduire des objets dans les ouvertures de l'appareil car ceux-ci risquent d'enter en contact avec les composants soumis à des hautes tensions et provoquer un incendie ou une électrocution. Evitez d'asperger ou de renverser le moindre liquide sur l'appareil.

17. Réparation

Ne tentez aucune réparation de cet appareil par vous-même car l'ouverture ou le retrait du boîtier expose des composants soumis à des hautes tensions qui présentent des risques importants d'électrocution. Adressezvous à un technicien qualifié pour toute réparation.

18. Dégâts entraînant une réparation

Dans les cas suivants, débranchez le cordon d'alimentation et faites vérifier ou réparer l'appareil par du personnel qualifié :

- a. Le cordon d'alimentation ou sa fiche est endommagé.
- b. Un liquide a été renversé sur l'appareil ou un objet étranger a été introduit dans l'appareil.
- c. L'appareil a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- d. L'appareil ne fonctionne pas normalement bien que les instructions du mode d'emploi aient été respectées. N'utilisez pas d'autres commandes que celles mentionnées dans ce document car toute action risque d'endommager l'appareil et d'entraîner, le plus souvent, l'intervention coûteuse d'un technicien qualifié afin de rétablir les conditions normales de fonctionnement.

- e. L'appareil est tombé ou a été endommagé d'une manière ou d'une autre.
- f. Les performances de l'appareil se sont nettement dégradées et un entretien semble nécessaire.

19. Pièces de rechange

Si une pièce doit être remplacée, assurezvous auprès du service de réparation que le remplacement sera effectué avec une pièce prescrite par le fabricant ou ayant des caractéristiques identiques. Des pièces de rechange non autorisées pourraient causer un incendie, une électrocution ou d'autres dangers.

20. Contrôle de sécurité

A la fin de toute intervention d'entretien ou de réparation, demandez au technicien d'effectuer les vérifications de sécurité pour déterminer si le produit est en état de fonctionnement correct.

21. Montage mural ou au plafond

Ce produit doit être monté sur un mur ou au plafond uniquement de la manière recommandée par le fabricant.

22. Chaleur

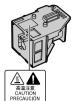
Cet appareil doit être placé loin des sources de chaleur telles que les radiateurs, accumulateurs de chaleur, poêles et autres appareils produisant de la chaleur (y compris les amplificateurs).

- DLP™ (Digital Light Processing) et DMD™ (Digital Micromirror Device) sont des marques de commerce de Texas Instruments, Inc.
- Microsoft® et Windows® sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.
- PC/AT est une marque déposée de International Business Machines Corporation aux Etats-Unis.
- Adobe® Reader® est une marque de commerce de Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® est une marque déposée de Apple Computer, Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Tous les autres noms de produits ou société sont des marques de commerce ou des marques déposées de leur société respective.
- Certains circuits intégrés utilisés dans ce produit font l'objet de secrets de fabrication appartenant à Texas Instruments. Il est donc interdit de copier, de modifier, d'adapt, de traduire, de distribuer, d'étudier la conception, de démonter ou de décompiler leur contenus.

Observez les précautions suivantes lors de l'installation du projecteur.

Précaution quant à la lampe

■ Danger potentiel de débris de verres en cas de rupture de la lampe. Si la lampe rompt, contactez le revendeur de projecteur Sharp autorisé ou le service après-vente le plus proche pour remplacement. Voir «Remplacement de la lampe» à la page 50.



Précaution quant à l'installation du projecteur

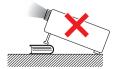
■ Pour un entretien minimum et pour préserver une qualité d'image élevée, SHARP recommande que ce projecteur soit installé dans un endroit sans humidité, poussière, ni fumée de cigarette. Lorsque le projecteur est soumis à ces environnements, les entrée et sortie d'air et l'objectif doivent être nettoyés plus souvent. Tant que le projecteur est nettoyé régulièrement, l'utilisation dans ce type d'environnement ne réduira pas la durée d'utilisation globale de l'unité. Le nettoyage des pièces internes ne doit être confié qu'à un revendeur de projecteur Sharp autorisé ou au service après-vente.

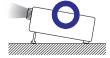
N'installez pas le projecteur dans des endroits en plein soleil ou exposés à une forte lumière.

■ Placez l'écran de façon à ce qu'il ne soit pas en plein soleil ou sous l'éclairage direct de la pièce. La lumière tombant directement sur l'écran fait déteindre les couleurs, rendant le visionnement difficile. Fermez les rideaux et atténuez les lumières si vous installez l'écran dans une pièce ensoleillée ou lumineuse.

Précaution d'installation du projecteur

Placez le projecteur sur un endroit plat dans la plage de réglage (8 degrés) du pied ajustable.





Lorsque vous utilisez le projecteur en haute altitude comme à la montagne (à une altitude de 1.500 mètres environ (4.900 pieds) ou plus)

■ Lorsque vous utilisez le projecteur en haute altitude où l'air est raréfié, réglez «Mode Ventilation» sur «Élevé». Omettre de procéder à ce réglage peut avoir une incidence sur la longévité du système optique.

Avertissement à propos de la mise en place du projecteur en hauteur

Lors de la mise en place du projecteur en hauteur, veillez à l'immobiliser avec soin pour éviter des blessures corporelles dues à la chute du projecteur.

Ne soumettez pas le projecteur à une forte secousse et/ou vibration.

 Protégez l'objectif pour ne pas frapper ou endommager sa surface.

Reposez vos yeux de temps en temps.

Regarder continuellement un écran pendant de longues heures peut se traduire par une tension de l'œil. Veillez à reposer vos yeux de temps en temps.

Evitez les endroits aux températures extrêmes.

- La température de service du projecteur est de 41°F à 95°F (+5°C à +35°C).
- La température de rangement du projecteur est de -4°F à 140°F (-20°C à +60°C).

Ne bloquez pas les sortie et entrée d'air.

- Laissez au moins 11 ¹³/₁₆ pouces (30 cm) d'espace entre la sortie d'air et le mur ou l'obstacle le plus proche.
- Veillez à ce que l'entrée et la sortie d'air ne soient pas obstruées.
- Si le ventilateur de refroidissement est bouché, un circuit de protection mettra automatiquement le projecteur en mode veille pour éviter une surchauffe. Ceci n'est pas le signe d'un dysfonctionnement. (Voir pages 48 et 49.) Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur de la prise murale et attendez au moins 10 minutes. Placez le projecteur là où les entrée et sortie d'air ne sont pas bloquées, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez sous tension le projecteur. Ceci ramènera le projecteur à sa condition d'opération normale.

Lors de la mise sous tension du projecteur, le ventilateur de refroidissement fonctionne pendant un moment pour abaisser la température interne. Débranchez le cordon d'alimentation après que le ventilateur de refroidissement s'arrête. La durée de fonctionnement du ventilateur de refroidissement dépendra des circonstances et de la température interne.

Précaution quant à l'utilisation du projecteur

- Lorsque vous utilisez le projecteur, veillez à ne pas le soumettre à un fort impact et/ou des vibrations sous peine de l'endommager. Prenez le plus grand soin avec l'objectif. Avant de déplacer le projecteur, veillez à débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale et débrancher tous les autres câbles qui v sont raccordés.
- Ne transportez pas le projecteur en le tenant par l'objectif.
- Lorsque vous rangez le projecteur, replacez le capuchon d'objectif. (Voir page 11).
- Ne placez pas le projecteur en plein soleil, ni à proximité d'une source de chaleur. Car ceci pourrait décolorer le coffret ou déformer le boîtier plastique.

Autre équipement raccordé

- Lors du raccordement d'un ordinateur ou d'un autre équipement audio-visuel au projecteur, procédez aux raccordements APRÈS avoir débranché le cordon d'alimentation du projecteur de la prise murale et mis hors tension l'équipement à raccorder.
- Veuillez lire les modes d'emploi du projecteur et de l'équipement à raccorder pour les instructions sur le raccordement.

Utilisation du projecteur dans d'autres pays

■ La tension d'alimentation et la forme de la fiche peuvent varier selon la région et le pays où vous utilisez le projecteur. Lors de l'utilisation du projecteur à l'étranger, veillez à utiliser un cordon d'alimentation approprié au pays dans lequel vous vous trouvez.

Fonction de contrôle de température



Info

- Le ventilateur de refroidissement régule la température interne et sa performance est automatiquement contrôlée. Le bruit du ventilateur peut varier pendant l'utilisation du projecteur suite à des changements dans la vitesse du ventilateur. Ceci n'est pas le signe d'un dysfonctionnement.
- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation pendant la projection ou le fonctionnement du ventilateur de refroidissement sous peine d'endommager l'unité suite à une augmentation de la température interne, puisque le ventilateur de refroidissement s'arrêtera également.

Comment accéder aux modes d'emploi de format PDF

Des modes d'emploi sous format PDF en différentes langues sont inclus sur le CD-ROM, pour que vous puissiez travailler avec le projecteur, même si vous n'avez pas ce mode d'emploi sous la main. Pour utiliser ces modes d'emploi, vous devez installer Adobe® Reader® sur votre ordinateur (Windows® ou Macintosh®).

Veuillez télécharger Adobe® Reader® d'Internet (<u>http://www.adobe.com</u>).

Accéder aux modes d'emploi PDF pour Windows® (Pour Macintosh®, sautez l'étape ②).

- 1 Insérez le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM.
- ② Effectuez un double-clic sur l'icône «Poste de travail».
- ③ Effectuez un double-clic sur le lecteur de «CD-ROM».
- ④ Effectuez un double-clic sur la langue (nom du dossier) que vous souhaitez consulter.
- Éffectuez un double-clic sur le fichier pdf «MB55_» pour accéder aux modes d'emploi du projecteur.



 Si le fichier pdf souhaité ne peut pas être ouvert en double-cliquant sur la souris, lancez d'abord Adobe® Reader®, puis spécifiez le fichier désiré en utilisant le menu «Fichier», «Ouvrir».

Accessoires

Accessoires fournis



Télécommande RRMCGA398WJSA



Deux piles R-6 (format «AA», UM/SUM-3, HP-7 ou similaire)



Câble RVB (10' (3,0 m)) QCNWGA045WJPZ



Capuchon d'objectif (fixé) CCAPHA024WJSA



Adaptateur RS-232C DIN-D-sub (5 57/64" (15 cm)) (Fourni uniquement avec le XG-MB55X) QCNWGA015WJPZ

Cordon d'alimentation*

(1)



Pour les États-Unis et le Canada, etc. (6' (1.8 m)) QACCDA007WJPZ



le Rovaume-Uni. (6' (1.8 m)) QACCVA011WJPZ



Pour le Royaume-Uni et Singapour (6' (1.8 m)) QACCBA036WJPZ



Pour l'Australie. la Nouvelle-Zélande et l'Océanie (6' (1.8 m)) QACCLA018WJPZ

- * Utilisez le cordon d'alimentation correspondant à la prise murale dans votre pays.
- Mode d'emploi (ce manuel (TINS-C220WJZZ) et le CD-ROM (UDSKAA074WJZZ))

Accessoires en option

■ Câble 3 RCA à D-sub à 15 broches (10' (3.0 m))

AN-C3CP2

■ Adaptateur RS-232C DIN-D-sub (5 ⁵⁷/₆₄" (15 cm))

AN-A1RS

■ Récepteur distant

AN-MR2

■ Unité de la lampe

AN-XR20LP (pour le XG-MB55X/XR-20X/XR-20S)

AN-XR10LP (pour le XR-10X/XR-10S)

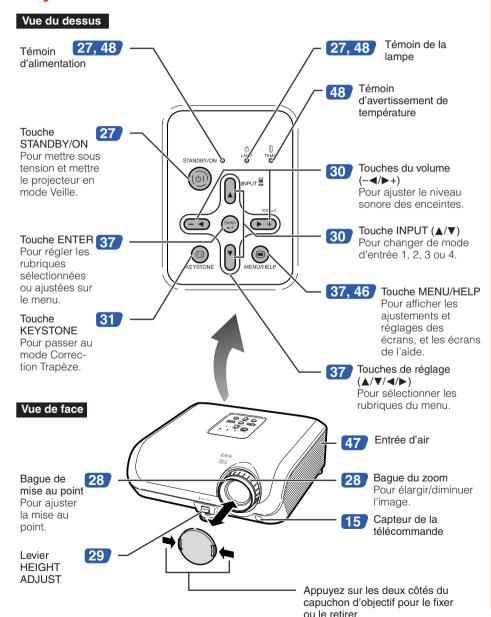


· Certains accessoires en option peuvent ne pas être disponibles selon votre région. Vérifiez auprès de votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou service après-vente le plus proche.

Nomenclature et fonctions

Les numéros dans se rapportent aux pages principales de ce mode d'emploi où le sujet est expliqué.

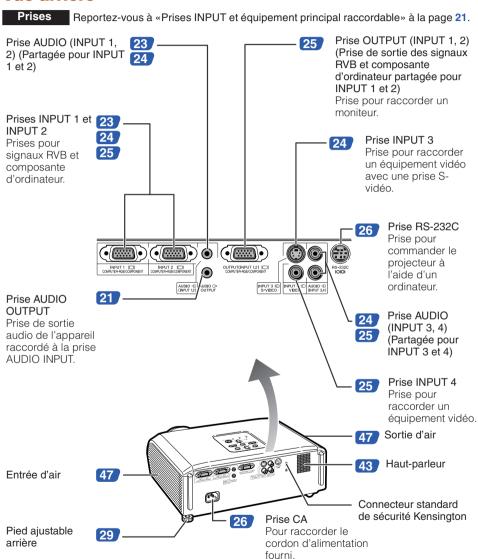
Projecteur



Nomenclature et fonctions (Suite)

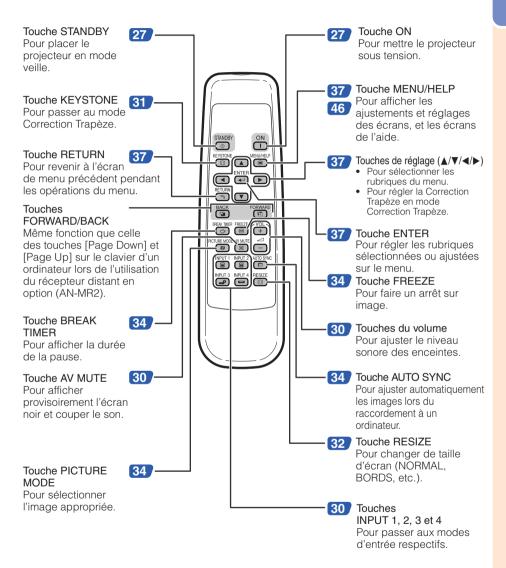
Les numéros dans se rapportent aux pages principales de ce mode d'emploi où le sujet est expliqué.

Vue arrière



Utilisation du dispositif anti-vol Kensington

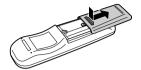
 Ce projecteur est doté d'un connecteur standard de sécurité Kensington pour utilisation avec le dispositif anti-vol Kensington MicroSaver Security System. Reportez-vous aux informations fournies avec le système pour les instructions sur la sécurisation du projecteur. Les numéros dans se rapportent aux pages principales de ce mode d'emploi où le sujet est expliqué.



Nomenclature et fonctions (Suite)

Insérer les piles

1 Appuyez sur le repère ▲ du couvercle et faites le glisser dans le sens de la flèche.

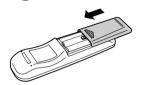


2 Insérez les piles.

 • Insérez les piles en faisant correspondre les polarités avec les repères ⊕ et ⊖ dans le compartiment à pile.



Posez le couvercle et faites le glisser jusqu'à ce qu'il s'enclique.



Un mauvais usage des piles peut être à l'origine d'une fuite ou d'une explosion. Veuillez suivre les précautions ci-dessous.



Précaution

- Danger d'explosion si la pile est remplacée incorrectement.
- Ne remplacez gu'avec une pile de même type ou de type équivalent.
- Insérez les piles en faisant correspondre les polarités avec les repères ⊕ et ⊖ dans le compartiment à pile.
- Des piles de type différent ont des propriétés différentes. Par conséquent n'utilisez pas ensemble des piles de type différent.
- N'utilisez pas ensemble une pile neuve et une pile usagée.
 - Ceci pourrait réduire la durée de vie des piles neuves ou provoquer une fuite des piles usagées.
- Retirez les piles de la télécommande dès qu'elles sont usées. Les laisser en place pourrait provoquer une fuite.
 - Le liquide s'échappant des piles est nocif pour la peau. Il est donc recommandé de les essuyer tout d'abord, et ensuite de les retirer en utilisant un chiffon.
- Les piles fournies avec ce projecteur peuvent se décharger rapidement, selon les conditions de stockage.
 Pensez à les remplacer aussitôt que possible par des piles neuves.
- Retirez les piles de la télécommande si vous n'avez pas l'intention de l'utiliser pendant une période prolongée.
- Respectez les règlements (ordonnance) locaux lors de la mise au rebut des piles usagées.

Portée d'utilisation

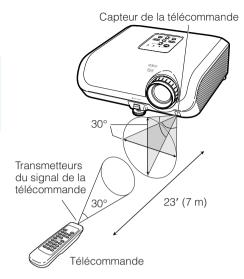
La télécommande peut être utilisée pour commander le projecteur dans les limites indiquées sur l'illustration.



 Le signal de la télécommande peut être réfléchi par un écran pour une opération facile.
 Toutefois, la distance réelle du signal peut être différente selon la composition de l'écran.

Lors de l'utilisation de la télécommande

- Veillez à ne pas la lâcher, ni l'exposer à l'humidité et à une température élevée.
- La télécommande risque de mal fonctionner sous un éclairage fluorescent. Le cas échéant, éloignez le projecteur de l'éclairage.

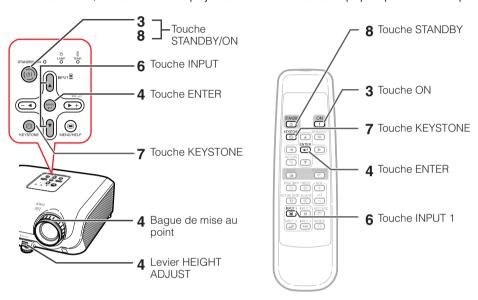


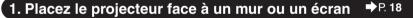
Mise en route rapide

Cette section présente les opérations de base (projecteur raccordé à l'ordinateur). Pour de plus amples détails, voir la page mentionnée ci-dessous pour chaque étape.

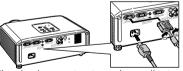
Installation et projection

Dans cette section, le raccordement du projecteur et de l'ordinateur est expliqué à partir d'un exemple.





2. Raccordez le projecteur à l'ordinateur et branchez la fiche du cordon d'alimentation dans la prise CA du projecteur



Pour le raccordement d'un équipement autre qu'un ordinateur, voir pages 24 et 25.

→P. 21–26

3. Retirez le capuchon d'objectif et mettez le projecteur sous tension



Sur le projecteur standby/on

Sur la télécommande





⇒P. **27**

4. Ajustez l'image projetée avec le Guide de Réglage

- 1 Une fois le projecteur mis en marche, le guide de réglage apparaît. (Lorsque «Guide de Réglage» est réglé sur «En service». → page 42)
- 2 Suivez les étapes dans le Guide de Réglage pour régler la mise au point, la taille de l'écran et la hauteur (angle).
- 3 Après réglage de la mise au point, hauteur (angle) et taille de l'écran, appuyez sur ⊜ENTER pour clore le guide de réglage.

5. Mettez l'ordinateur sous tension

6. Sélectionnez le mode d'entrée

Sélectionnez «ENTRÉE 1» avec la touche INPUT sur le projecteur ou INPUT 1 sur la télécommande.

Sur le Sur la Affichage à l'écran (RVB)

Sur le Sur la projecteur télécommande







- Lorsque vous appuyez sur la touche INPUT sur le projecteur, le mode d'entrée change dans l'ordre suivant : → ENTRÉE 1 ↔ ENTRÉE 2 ↔ ENTRÉE 3 ↔ ENTRÉE 4 ←
- Si vous utilisez la télécommande, appuyez sur la touche INPUT 1/INPUT 2/INPUT 3/INPUT 4 pour changer de mode d'entrée.

7. Corrigez la distorsion trapézoïdale

Corriger la distorsion trapézoïdale à l'aide de la Correction Trapèze. (La Correction Trapèze s'active automatiquement sur le XG-MB55X/XR-20X.)



8. Mise hors tension

Appuyez sur la touche STANDBY/ON sur le projecteur ou la touche STANDBY sur la télécommande, puis appuyez à nouveau sur cette touche pendant que le message de confirmation s'affiche, afin de mettre le projecteur en mode veille.

Sur le Sur la projecteur télécommande





Affichage à l'écran

© Entrer en mode VEILLE?

Oui : Appuyez

Non: Attendez

 Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale après que le ventilateur de refroidissement s'arrête.

⇒P. 27

Mise en place du projecteur

Mise en place du projecteur

Pour une qualité d'image optimale, placez le projecteur perpendiculairement à l'écran avec les pieds du projecteur sur une surface plane et horizontale. Ce qui éliminera le recours à la Correction Trapèze et permettra d'obtenir la meilleure qualité d'image possible. (Voir page 31.)

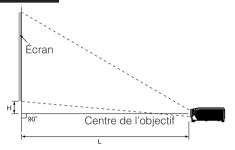
Installation standard (Projection avant)

■ Placez le projecteur à la distance requise de l'écran en fonction de la taille de l'image désirée. (Voir page 20.)



Exemple d'une installation standard

Vue latérale

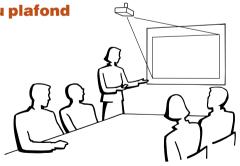




 Reportez-vous à la page 20 pour des informations supplémentaires concernant «Taille de l'écran et distance de projection».

Installation pour montage au plafond

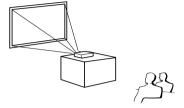
- Il est recommandé d'utiliser l'applique pour montage au plafond Sharp en option pour cette installation. Avant de procéder au montage du projecteur, prenez contact avec votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou le service après-vente le plus proche pour acquérir l'applique pour montage au plafond recommandée (vendu séparément).
 - Applique pour montage au plafond AN-XRCM30 (pour les États-Unis).
 - Applique pour montage au plafond AN-60KT, ses rallonges tubulaires AN-TK201 et AN-TK202 (pour les pays autres que les États-Unis).
- Renversez l'image en réglant «Plaf + avant» dans «Mode PRJ». Voir page 42 pour l'utilisation de cette fonction.



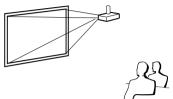
Mode de projection (PRJ)

Le projecteur peut utiliser un des 4 modes de projection, présentés dans le schéma ci-dessous. Sélectionnez le mode le plus approprié pour le réglage de projection utilisé. (Vous pouvez régler le mode PRJ dans le menu «REG-ECR». Voir page 42.)

■ Monté sur table, projection avant

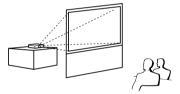


Monté au plafond, projection avant



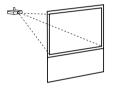
Rubrique du menu → «Avant»

■ Monté sur table, projection arrière (avec un écran translucide)



Rubrique du menu → «Plaf + avant»

 Monté au plafond, projection arrière (avec un écran translucide)



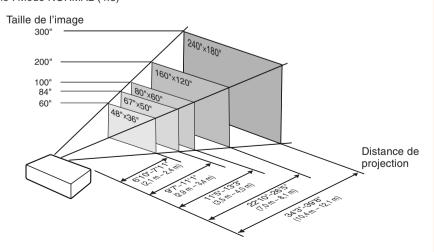


Rubrique du menu → «Arrière»

Rubrique du menu → «Plaf + arr.»

Indication de la taille de l'image projetée et de la distance de projection

Exemple: Mode NORMAL (4:3)



Mise en place du projecteur (Suite)

Taille de l'écran et distance de projection

Mode NORMAL (4:3)

Taille de l'image (Écran)			Distance de projection [L]		Distance du centre de l'objectif
Diag. [χ]	Largeur	Hauteur	Minimum [L1]	Maximum [L2]	au bas de l'image [H]
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	10,4 m (34' 3")	12,1 m (39' 8")	-48 cm (-19 ⁵ / ₆₄ ")
270" (686 cm)	549 cm (216")	411 cm (162")	9,4 m (30' 10")	10,9 m (35' 8")	-44 cm (-17 ¹¹ / ₆₄ ")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	8,7 m (28' 7")	10,1 m (33' 1")	-40 cm (-15 ⁵⁷ / ₆₄ ")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	7,0 m (22' 10")	8,1 m (26' 5")	-32 cm (-12 ²³ / ₃₂ ")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	5,2 m (17' 2")	6,0 m (19' 10")	$-24 \text{ cm } (-9^{17}/_{32}")$
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,5 m (11' 5")	4,0 m (13' 3")	- 16 cm (-6 ²³ / ₆₄ ")
84" (213 cm)	171 cm (67")	128 cm (50")	2,9 m (9' 7")	3,4 m (11' 1")	- 14 cm (-5 ¹¹ / ₃₂ ")
72" (183 cm)	146 cm (58")	110 cm (43")	2,5 m (8' 3")	2,9 m (9' 6")	- 12 cm (-4 ³⁷ / ₆₄ ")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	2,1 m (6′ 10″)	2,4 m (7′ 11″)	$-10 \text{ cm } (-3^{13}/_{16}")$
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,4 m (4' 7")	1,6 m (5' 3")	-6 cm (-2 35/64")

- χ: Taille de l'image (diag.) (pouces/cm)
- L: Distance de projection (m/pieds)
- L1: Distance de projection minimum (m/pieds)
- L2 : Distance de projection maximum (m/pieds) H: Distance du centre de l'objectif au bas de l'image (cm/pouces) H (cm) = -0.16151χ

La formule pour la taille de l'image et la distance de projection [m/cm] [Pieds/pouces]

 $L1 (m) = 0.03482\chi$ $L2 (m) = 0.04029\chi$ $L1 \text{ (pieds)} = 0.03482\chi / 0.3048$ $L2 \text{ (pieds)} = 0.04029 \chi / 0.3048$ $H (pouces) = -0.16151\chi / 2.54$

Mode ALLONGE (16:9)

Taille	de l'image (É	cran)	Distance de projection [L]		Distance du centre de l'objectif	Plage ajustable de la
Diag. [χ]	Largeur	Hauteur	Minimum [L1]	Maximum [L2]	au bas de l'image [H]	position de l'image [S]
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	9,5 m (31' 3")	11,0 m (36′ 2″)	$-97 \text{ cm } (-38 ^{17} /_{64}")$	±52 cm ($\pm20^{27}\!/_{64}\!'')$
225" (572 cm)	498 cm (196")	280 cm (110")	8,6 m (28' 2")	9,9 m (32' 7")	$-87 \text{ cm } (-34 {}^{7}/_{16}")$	±47 cm (±18 $^{25}\!/_{64}\!'')$
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	7,6 m (25' 0")	8,8 m (28' 11")	$-78 \text{ cm } (-30 ^{39}/_{64}")$	±42 cm (±16 $^{11}/_{32}{''})$
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	5,7 m (18' 9")	6,6 m (21' 9")	$-58 \text{ cm } (-22 {}^{61}/_{64}")$	±31 cm ($\pm12^{1}\!/4'')$
133" (338 cm)	294 cm (116")	166 cm (65")	5,1 m (16' 8")	5,9 m (19' 3")	$-52 \text{ cm } (-20^{23}/_{64}")$	±28 cm ($\pm10^{7}/\text{s"})$
106" (269 cm)	235 cm (92")	132 cm (52")	4,0 m (13' 3")	4,7 m (15' 4")	$-41 \text{ cm } (-16 ^{7}/_{32}")$	±22 cm (±8 $^{21}/_{32}")$
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	3,8 m (12' 6")	4,4 m (14' 6")	$-39 \text{ cm } (-15 \frac{5}{16})$	±21 cm (±8 $^{11}/_{64}"$)
92" (234 cm)	204 cm (80")	115 cm (45")	3,5 m (11' 6")	4,1 m (13' 4")	-36 cm (-14 ⁵ / ₆₄ ")	±19 cm (±7 $^{33}/_{64}")$
84" (213 cm)	186 cm (73")	105 cm (41")	3,2 m (10' 6")	3,7 m (12' 2")	$-33 \text{ cm } (-12 \frac{55}{64})$	±17 cm (±6 $^{55}/_{64}")$
72" (183 cm)	159 cm (63")	90 cm (35")	2,7 m (9' 0")	3,2 m (10′ 5″)	-28 cm (-11 ¹ / ₆₄ ")	±15 cm (±5 $^{57}\!/_{64}{''})$
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,3 m (7' 6")	2,6 m (8' 8")	-23 cm (-9 ³ / ₁₆ ")	\pm 12 cm (\pm 4 ²⁹ / ₃₂ ")
40" (102 cm)	89 cm (35")	50 cm (20")	1,5 m (5' 0")	1,8 m (5′ 9″)	$-16 \text{ cm } (-6 ^{1}/8'')$	±8 cm (±3 $^{17}/_{64}"$)

- χ: Taille de l'image (diag.) (pouces/cm)
- L: Distance de projection (m/pieds)
- L1: Distance de projection minimum (m/pieds)
- L2: Distance de projection maximum (m/pieds)
- H : Distance du centre de l'objectif au bas de l'image (cm/pouces)
- S: Plage ajustable de la position de l'image (cm/pouces) Voir page 41. S (cm) = $\pm 0,20754\chi$
- La formule pour la taille de l'image et la distance de projection [m/cm] [Pieds/pouces]
- $L1 (m) = 0.03794\chi$
- $L2 (m) = 0.04389 \chi$ $H (cm) = -0.3835\chi$
- L1 (pieds) = $0.03794\chi / 0.3048$ $L2 \text{ (pieds)} = 0.04389 \chi / 0.3048$ $H (pouces) = -0.3835 \chi / 2.54$
- $S (pouces) = \pm 0.20754 \chi / 2.54$



- Reportez-vous à la page 18 à propos de «Distance de projection (L)» et «Distance du centre de l'objectif au bas de l'image (H)».
- Laisser une marge d'erreur dans les valeurs dans les schémas ci-dessus.
- Les valeurs avec un signe négatif (-) indiquent une distance du centre de l'objectif sous le dessous de l'image.

Raccordements

Prises INPUT et équipement principal raccordable



Prise INPUT 1, 2

- Raccorder l'ordinateur. (Voir page 23.)
- Raccorder l'équipement vidéo avec la prise de sortie composante (Lecteur DVD, décodeur DTV, enregistreur DVD avec disque dur, etc.). (Voir page 24.)



Prise COMPUTER-RGB/COMPONENT OUTPUT

Raccorder un moniteur lorsque vous souhaitez voir l'image projetée simultanément sur le moniteur. (Voir page **25**.)

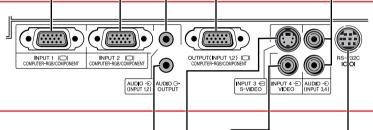
Prise AUDIO (INPUT 1, 2) Raccorder un câble audio (Prise

d'entrée audio partagée pour INPUT 1 et 2). (Voir pages 23 et

Prise AUDIO (INPUT 3, 4)

Raccorder un câble audio (Prise d'entrée audio partagée pour INPUT 3 et 4). (Voir pages 24 et 25.)

Vue arrière





Prise INPUT 3

Raccorder l'équipement vidéo avec la prise de sortie S-vidéo (Magnétoscope, lecteur DVD, etc.). (Voir page 24.)



Prise RS-232C

Raccorder l'ordinateur pour commander le projecteur. (Voir page 26.)

Prise AUDIO OUTPUT

Raccorder à un amplificateur ou un autre appareil audio avec un câble audio (en vente dans le commerce) (Prise de sortie audio partagée pour INPUT 1, 2, 3 et 4).

Utilisez un câble audio avec mini prise ø3,5 mm pour raccordement à cette prise.



Prise INPUT 4

Raccorder l'équipement vidéo sans la prise de sortie S-vidéo. (Voir page 25.)

Echantillon de câbles pour raccordement

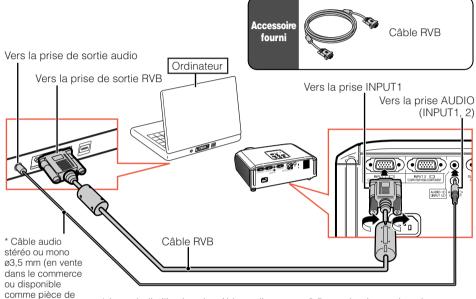
- Pour de plus amples détails sur le raccordement et les câbles, reportez-vous au mode d'emploi de l'équipement à raccorder.
- Vous pourrez avoir besoin d'autres câbles ou connecteurs qui ne figurent pas dans la liste ci-dessous.

Équipement	Signal d'entrée	Câble	Prise sur le projecteur
Ordinateur	Vidéo RVB	Câble RVB (fourni)	INPUT1, 2
	Audio de l'ordinateur	Câble audio stéréo ø3,5 mm (en vente dans le commerce ou disponible comme pièce de service Sharp QCNWGA038WJPZ)	AUDIO INPUT
Équipement audiovisuel	Vidéo composante	Câble 3 RCA (Composante) à D-sub à 15 broches (en option, AN-C3CP2)	INPUT1, 2
•• ••	S-vidéo	Câble S-vidéo (en vente dans le commerce)	INPUT3
	Vidéo	Câble vidéo (en vente dans le commerce)	INPUT4
	Audio	Câble audio RCA à mini prise ø3,5 mm (en vente dans le commerce)	AUDIO INPUT OU NUCCO-D NUCC
Caméra/ jeu vidéo	Vidéo composante	Câbles pour une caméra ou un jeu vidéo/Câble 3 RCA (Composante) à D-sub à 15 broches (en option, AN-C3CP2) Adaptateur RCA femelle (en vente dans le commerce)	INPUT1, 2
	S-vidéo	Câbles pour une caméra ou un jeu vidéo	INPUT3
	Vidéo	Câbles pour une caméra ou un jeu vidéo	INPUT4
	Audio	Câbles pour une caméra ou un jeu vidéo/câble audio RCA à mini prise ø3,5 mm (en vente dans le commerce) Adaptateur RCA femelle (en vente dans le commerce) ou branchez directement sur AUDIO (INPUT 3, 4).	AUDIO INPUT OU INPUT

Raccordement à un ordinateur

Avant le raccordement, veillez à débrancher le cordon d'alimentation du projecteur de la prise murale et mettre hors tension les appareils à raccorder. Une fois tous les raccordements effectués, mettez sous tension le projecteur puis les autres appareils. Lors du raccordement d'un ordinateur, veillez à ce que ce soit le dernier appareil à être mis sous tension une fois tous les raccordements effectués.

Lisez rigoureusement les modes d'emploi des appareils à raccorder avant de procéder aux raccordements



* Lors de l'utilisation du câble audio mono ø3.5 mm. le niveau du volume sera moitié moins de celui lors de l'utilisation d'un câble audio stéréo ø3,5 mm. OCNWGA038WJPZ)

Remarque

service Sharp

- Voir page 58 «Tableau de compatibilité PC» pour une liste des signaux d'ordinateur compatibles avec le projecteur. L'utilisation avec des signaux d'ordinateur autres que ceux de la liste peut bloquer l'opération de certaines fonctions.
- Un adaptateur Macintosh peut être nécessaire lors de l'utilisation avec certains ordinateurs Macintosh. Contactez votre distributeur Macintosh le plus proche.
- Selon l'ordinateur utilisé, une image peut ne pas être projetée à moins que le port de sortie externe de l'ordinateur ne soit activé. (Par exemple, lorsque vous utilisez un ordinateur portable SHARP, appuyez simultanément sur les touches «Fn» et «F5»). Reportez-vous aux instructions spécifiques dans le mode d'emploi de votre ordinateur pour activer son port de sortie externe.

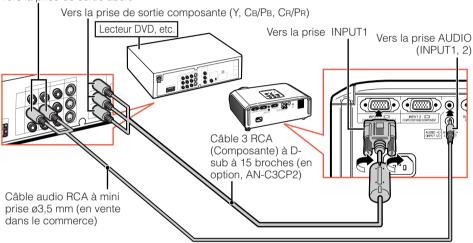
Raccordement à un équipement vidéo

Le projecteur est pourvu de prises d'entrée compatibles avec les signaux composante, S-vidéo et vidéo. Reportez-vous au dessin ci-dessous pour procéder au raccordement avec l'appareil audiovisuel.

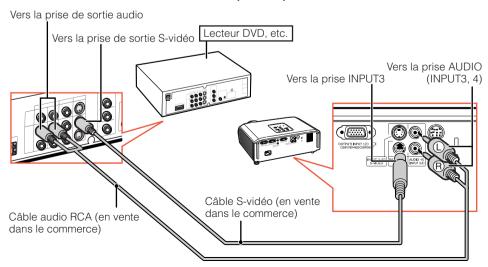
La qualité de l'image est la plus élevée dans l'ordre du signal composante, du signal S-vidéo et du signal vidéo. Si votre équipement audio-visuel est pourvu d'une prise de sortie composante, utilisez la prise COMPUTER/COMPONENT (INPUT1 ou INPUT 2) sur le projecteur pour le raccordement vidéo.

Lors de l'utilisation du câble 3 RCA (Composante) à D-sub à 15 broches (INPUT1 ou INPUT2)

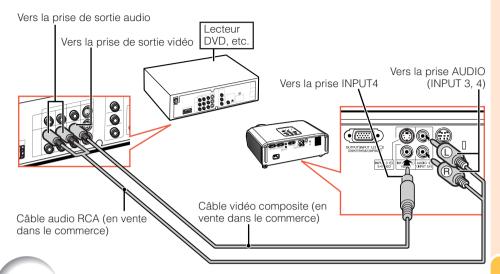
Vers la prise de sortie audio



Lors de l'utilisation d'un câble S-vidéo (INPUT3)

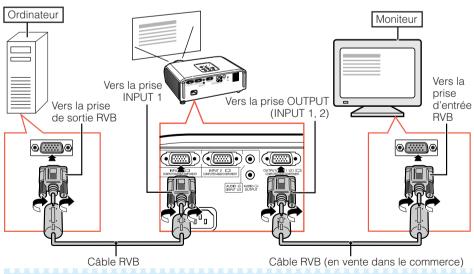


Lors de l'utilisation d'un câble vidéo composite (INPUT4)



Brancher sur un moniteur avec la prise d'entrée RVB

Vous pouvez afficher les images de l'ordinateur à la fois sur le projecteur et un moniteur séparé en utilisant deux sets de câbles RVB.

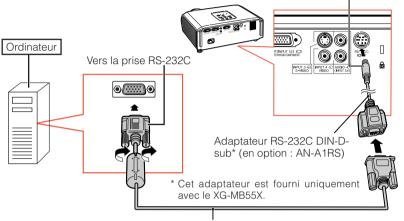


- Remarque
- Les signaux RVB et signaux composante peuvent être émis vers le moniteur.
- Pour ce raccordement, il vous faudra un autre câble RVB (en vente dans le commerce).

Commander le projecteur à l'aide d'un ordinateur

Lorsque la prise RS-232C sur le projecteur est raccordée à un ordinateur avec un adaptateur RS-232C DIN-D-sub* (en option : AN-A1RS) et un câble de commande sérielle RS-232C (de type croisé, en vente dans le commerce), l'ordinateur peut être utilisé pour commander le projecteur et vérifier le statut du projecteur. Voir page 54 pour de plus amples détails.

Lors de la connexion à un ordinateur à l'aide d'un câble de commande sérielle RS-232C et d'un adaptateur DIN-D-sub RS-232C. Vers la prise RS-232C



Câble de commande sérielle RS-232C (de type croisé, en vente dans le commerce)



- La fonction RS-232C peut ne pas être opérationnelle si la prise de votre ordinateur n'est pas correctement configurée. Reportez-vous au mode d'emploi de l'ordinateur pour de plus amples détails.
- Voir page 53 pour la connexion d'un câble de commande sérielle RS-232C.



Info

- Ne branchez pas le câble RS-232C à un port autre que la prise RS-232C sur l'ordinateur. Ceci pourrait endommager votre ordinateur ou le projecteur.
- Ne branchez pas un câble de commande sérielle RS-232C sur l'ordinateur, ni ne le débranchez de l'ordinateur, alors que ce dernier est sous tension. Ceci pourrait endommager votre ordinateur.

Raccordement du cordon d'alimentation

Branchez la fiche du cordon d'alimentation fourni dans la prise CA à l'arrière du projecteur.





Mise sous/hors tension du projecteur

Mise sous tension du projecteur

Veillez à effectuer les raccordements sur un appareil externe et le branchement sur secteur avant de procéder aux opérations décrites ci-dessous. (Voir pages 23 à 26.)

Retirez le capuchon d'objectif et appuyez sur © STANDBY/ON sur le projecteur ou DON sur la télécommande.

 Lorsque le verrouillage du système est réglé, la boîte de saisie du code clavier apparaît. Pour annuler le réglage du code clavier, saisissez le code clavier que vous avez déjà réglé. Voir page 44 pour de plus amples détails.

Remarque

À propos du témoin de la lampe

Le témoin de la lampe s'illumine pour indiquer l'état de la lampe.

Vert: La lampe est allumée.

Clignote vert: La lampe se met en route ou s'arrête. Rouge: La lampe s'arrête de façon intempestive ou elle devrait être remplacée.

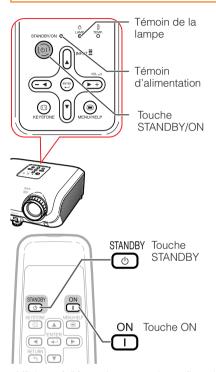
- Lors de la mise sous tension du projecteur, l'image peut être légèrement scintillante au cours de la première minute après que la lampe a été allumée. Ceci est tout à fait normal, étant donné que le système de contrôle de la lampe est entrain de stabiliser les caractéristiques de sortie de la lampe. Ceci n'est pas à considérer comme un dysfonctionnement.
- Si le projecteur est mis en mode veille puis remis en marche immédiatement après, la lampe aura besoin d'un certain temps avant de démarrer la projection.

Mise hors tension (Mettre le projecteur en mode veille)

- Appuyez sur STANDBY/ON sur le projecteur ou STANDBY sur la télécommande, puis réappuyez sur cette touche pendant que le message de confirmation est affiché pour mettre le projecteur en mode veille.
- 2 Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale après que le ventilateur de refroidissement s'arrête.
 - Le témoin d'alimentation sur le projecteur clignote vert pendant le refroidissement.
 - Le témoin d'alimentation passe au rouge lorsque le projecteur cesse de refroidir.

📗 Info

 L'anglais est la langue par défaut. Si vous souhaitez changer l'affichage à l'écran pour une autre langue, réinitialisez la langue selon la marche à suivre à la page 42.



Affichage à l'écran (message de confirmation)



Info

 Ne débranchez pas le cordon d'alimentation pendant la projection ou le fonctionnement du ventilateur de refroidissement. Ceci pourrait endommager l'unité suite à une augmentation de la température interne, puisque le ventilateur de refroidissement s'arrêtera écalement.

Projection de l'image

À propos du guide de réglage

Après mise en route du projecteur, l'écran du guide de réglage apparaît pour vous aider dans l'installation du projecteur.

Rubriques de guidage

- 1 FOCUS
- 2 HEIGHT ADJUST
- 3 ZOOM

Appuyez sur 🖘 ENTER pour quitter l'écran du Guide de Réglage.



 L'écran du Guide de Réglage illumine automatiquement les rubriques dans l'ordre suivant :

1 FOCUS → 2 HEIGHT ADJUST 4 ENTER ← 3 ZOOM ←

Néanmoins, vous pouvez ajuster la mise au point, la hauteur (angle) ou le zoom quelle que soit la rubrique illuminée.

 Si vous ne souhaitez pas voir affiché le Guide de Réglage la prochaine fois, réglez «Menu» -«REG-ECR» - «Guide de Réglage» sur «Hors service». (Voir page 42.)

Ajuster l'image projetée

1 Ajuster la mise au point

Vous pouvez ajuster la mise au point avec la bague de mise au point sur le projecteur.

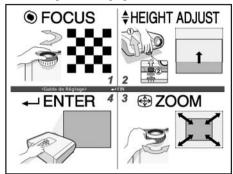
Tournez la bague de mise au point pour ajuster la mise au point tout en regardant l'image projetée.

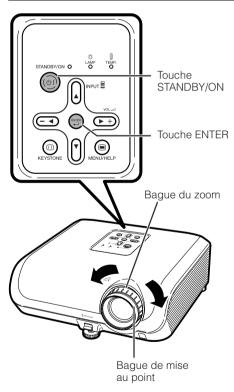
2 Ajuster la taille de l'écran

Vous pouvez ajuster la taille de l'écran à l'aide de la bague du zoom sur le projecteur.

Tournez la bague du zoom pour agrandir ou comprimer la taille de l'écran.

Écran du guide de réglage



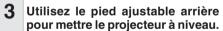


3 Régler la hauteur

La hauteur du projecteur peut être ajustée grâce aux pieds ajustables à l'avant et à l'arrière du projecteur.

Lorsque l'écran est au-dessus du projecteur, l'image projetée peut être placée plus haut en ajustant le projecteur.

- Soulevez le projecteur pour ajuster sa hauteur tout en soulevant le levier HEIGHT ADJUST.
- 2 Dégagez vos mains du levier HEIGHT ADJUST du projecteur après que sa hauteur a été ajustée avec finesse.
 - L'angle de projection est ajustable jusqu'à 8 degrés à partir de la surface sur laquelle le projecteur est posé.



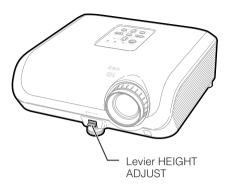
• Le projecteur est ajustable de ±1 degré par rapport à la positon standard.

Remarque

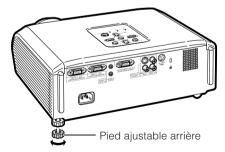
 Lors de l'ajustement de la hauteur du projecteur, une distorsion trapézoïdale a lieu.
 Suivez la marche à suivre présentée dans la Correction Trapèze pour corriger cette distorsion. (Voir pages 31 et 41.)

Info

- N'exercez pas trop de pression sur le projecteur lorsque le pied ajustable avant est sorti.
- En baissant le projecteur, prenez garde de ne pas coincer vos doigts entre le pied ajustable et le projecteur.
- Tenez fermement le projecteur lorsque vous le soulevez ou le déplacez.
- Ne le tenez pas par l'ensemble de l'objectif.







Projection de l'image (Suite)

Commuter le mode d'entrée

Sélectionnez le mode d'entrée approprié pour l'équipement raccordé.

Appuyez sur B INPUT 1, B INPUT 2, INPUT 3 ou INPUT 4 sur la télécommande pour sélectionner le mode d'entrée.

- Lorsque vous appuyez sur la touche INPUT (▲/
 ▼) sur le projecteur, le mode d'entrée change dans l'ordre suivant : → ENTRÉE 1 ↔ ENTRÉE 2 ↔ ENTRÉE 3 ↔ ENTRÉE 4 ←
- Lorsque «Recherche auto» est sur «En service», INPUT (▲/▼) sur le projecteur fonctionne comme les touches de recherche automatique. (Voir page 43.)

Ajuster le volume

Appuyez sur □/⊕ sur la télécommande ou -◄/▶+ sur le projecteur pour régler le volume.

Remarque

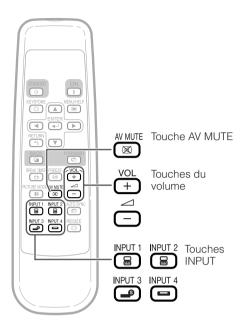
- Appuyer sur ⊕/►+ augmentera le volume.
- Lorsque le projecteur est raccordé à un appareil externe, le niveau du volume sonore de ce dernier change en fonction de celui du projecteur. Réglez le volume sonore du projecteur à son niveau le plus bas lorsque vous allumez ou éteignez le projecteur ou lorsque vous changez de signal d'entrée.
- Lorsque vous ne souhaitez pas émettre le son de l'enceinte du projecteur alors que ce dernier est raccordé à un appareil externe, réglez «Enceinte» dans le menu «REG-PRJ» sur «Hors service». (Voir page 43).

Afficher l'écran noir et couper provisoirement le son

Appuyez sur

AV MUTE sur la télécommande pour afficher provisoirement un écran noir et couper le son.





Affichage à l'écran

[]

Affichage à l'écran



Corriger la distorsion trapézoïdale

Lorsque l'image est projetée soit du haut, soit du bas vers l'écran en angle, l'image souffre d'une distorsion trapézoïdale. La fonction de correction de cette distorsion trapézoïdale est appelée Correction trapèze.



 La Correction Trapèze peut être ajustée dans un angle maximum d'environ ±13 degrés et l'écran peut également être installé dans un angle maximum d'environ ±13 degrés (lorsque le mode Redimensionner est réglé sur «NORMAL» (voir page 32)).

1 Appuyez sur KEYSTONE pour passer au mode Correction Trapèze.

Appuyez sur ▲/► ou ◄/▼ pour ajuster la Correction Trapèze.

 Vous pouvez également ajuster la Correction Trapèze à l'aide des touches de réglage sur le projecteur.

Remarque

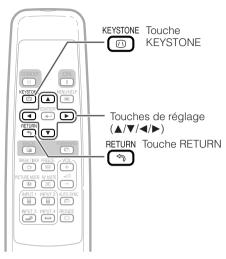
 Appuyez sur RETURN pendant que l'affichage à l'écran du mode de Correction Trapèze est affiché pour revenir au réglage par défaut.

3 Appuyez sur KEYSTONE.

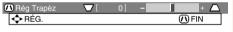
- L'affichage à l'écran du mode de Correction Trapèze disparaîtra.
- Vous pouvez également utiliser
 KEYSTONE sur le projecteur.

Si vous utilisez le XG-MB55X ou XR-20X

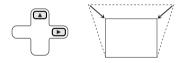
• Le projecteur détecte automatiquement l'inclinaison et la fonction TRAPÈZE AUTO corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale.



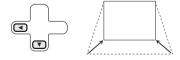
▼Affichage à l'écran (Mode Correction Trapèze)



Comprime le côté supérieur. (Déplacez la barre coulissante dans le sens +.)



Comprime le côté inférieur. (Déplacez la barre coulissante dans le sens -.)





 Au cours du réglage de l'image par la Correction Trapèze, les lignes droites et les bords de l'image peuvent apparaître irréguliers.

Remarque

- La Correction Trapèze automatique peut ne pas fonctionner correctement dans certains cas, comme par exemple lorsque l'écran est penché, lorsque la température est très élevée ou très basse, ou encore lorsque le zoom est au maximum ou au minimum. Dans ces cas, ajustez finement la Correction Trapèze en suivant les étapes 1 à 3.
- Vous pouvez sélectionner «En service» ou «Hors service» pour le mode Correction Trapèze. (Voir page 41.)

Projection de l'image (Suite)

Mode redimensionner

Cette fonction vous permet de modifier ou personnaliser le mode Redimensionner afin d'améliorer l'image reçue. Selon le signal d'entrée, vous pouvez choisir une image «NORMAL», «BORDS» ou «ALLONGE».

Appuyez sur @ RESIZE.

• Voir page 41 pour le réglage de l'écran du menu.

1280 × 720

Ordinateur

Autres ratios d'aspect

		NORMAL		BORDS		ALLONGE	
		XG-MB55X/ XR-20X/10X	XR-20S/10S	XG-MB55X/ XR-20X/10X	XR-20S/10S	XG-MB55X/ XR-20X/10X	XR-20S/10S
Ratio d'aspect 4:3	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	800 × 600	768 × 576	600 × 450	1024 × 576	800 × 450
	XGA (1024 × 768)						
	SXGA (1280 × 960)						
	SXGA + (1400 × 1050)						
	SXGA (1280 × 1024)	1024 × 768	800 × 600	768 × 576	600 × 450	1024 × 576	800 × 450

Signal d'entrée			Image à l'écran émise				
Ordinateur		Туре	NORMAL	DODDO	411.01105		
XG-MB55X/ XR-20X/10X	XR-20S/10S	d'image	NORMAL	BORDS	ALLONGE		
Résolution inférieure à XGA	Résolution inférieure à SVGA						
XGA	SVGA	Ratio d'aspect 4:3	*	*			
Résolution supérieure à XGA	Résolution supérieure à SVGA						
SXGA (1280×1024)		Ratio d'aspect 5:4	<u> </u>				
1280×720		Ratio d'aspect			*		

^{*} Mode pour projeter une image avec le ratio d'aspect original sans couper aucune portion.

RESIZE Touche RESIZE

•

1024 × 576

800 × 450

Zone de coupe sur laquelle les images ne peuvent pas être projetées.

VIDÉO

• «ALLONGE» est fixe quand les signaux 540P, 720P ou 1080I sont entrés.

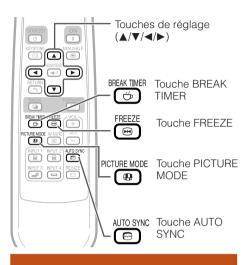
Signal d'entrée		lmage à l'écran émise		
DVD / Vidéo	Type d'image	NORMAL	BORDS	ALLONGE
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	Ratio d'aspect 4:3	*	*	
	Boîte à lettre	*	*	
	Image 16:9 comprimée			*
	Image 4:3 comprimée			*
540P, 720P, 1080I	Ratio d'aspect 16:9			*
	Ratio d'aspect 16:9 (ratio d'aspect 4:3 dans écran16:9)			*

^{*} Mode pour projeter une image avec le ratio d'aspect original sans couper aucune portion.

Zone de coupe sur laquelle les images ne peuvent pas être projetées.

Zone sur laquelle l'image n'est pas comprise dans les signaux d'origine.

Opérer avec la télécommande



Afficher et régler le minuteur de la pause

1 Appuyez sur 🗇 BREAK TIMER.

• Le minuteur commence à compter à rebours à partir de 5 minutes.

▼Affichage à l'écran

5:00

2 Appuyez sur ▲ /▼ / ◀ / ▶ pour ajuster la durée de la pause.

• Augmente avec ▲ ou ► 5 minutes → 6 minutes → 60 minutes

Diminue avec

 ou ▼

 4 minutes → 3 minutes → 1 minute

 La pause peut être réglée par unité d'une minute (jusqu'à 60 minutes).

Annuler la fonction d'affichage de la pause

Appuyez sur 🕏 BREAK TIMER.

Remarque

 La minuterie de la pause ne fonctionne pas lorsque le projecteur opère les fonctions «Sync. Automat.», «GEL D'IMAGE» ou «SOURDINE AV».

Sync. Automat. (Ajustement Sync. Automat.)

La fonction de synchronisation automatique fonctionne à la détection du signal d'entrée après mise en route du projecteur.

Appuyez sur

AUTO SYNC pour ajuster manuellement avec la fonction Sync. Automat.

Remarque

 Lorsque l'image optimale ne peut pas être obtenue avec l'ajustement Sync. Automat., utilisez le menu d'aide pour ajuster manuellement. (Voir page 46.)

Gel d'une image mobile

Appuyez sur FREEZE.

• L'image projetée est gelée.

Appuyez à nouveau sur FREEZE pour revenir à l'image mobile de l'appareil actuellement raccordé.

Sélectionner le mode d'image

Vous pouvez sélectionner le mode d'image adéquat pour l'image projetée, comme un film ou un jeu vidéo.

Appuyez sur @ PICTURE MODE.

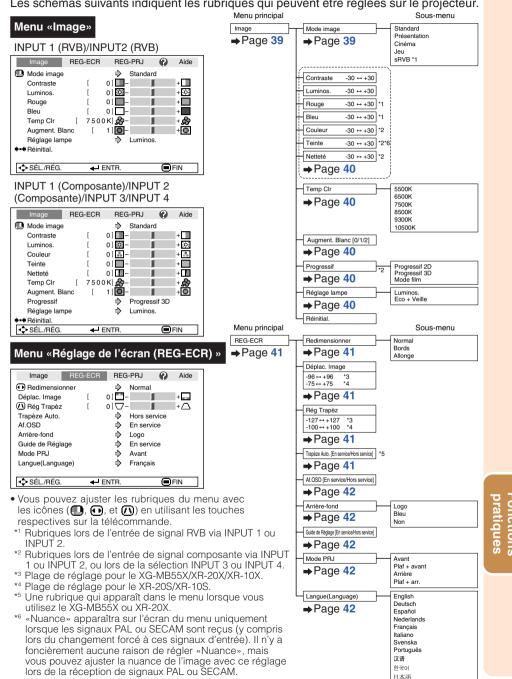
 Lorsque vous appuyez sur PICTURE MODE, le mode d'image change dans l'ordre suivant : →Standard→Présentation→Cinéma→Jeu→sRVB*

Remarque

- Voir page **39** pour de plus amples détails sur le mode d'image.
- «sRVB» est affiché uniquement lorsque le signal RVB est reçu.

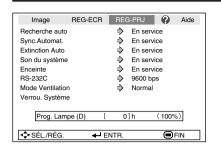
Rubriques du menu

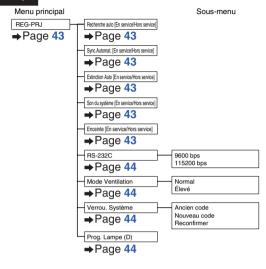
Les schémas suivants indiquent les rubriques qui peuvent être réglées sur le projecteur.



Rubriques du menu (Suite)

Menu «Réglage de la projection (REG-PRJ) »





Menu «Aide»



Les rubriques que vous pouvez régler avec le menu «Aide»

Menu «Aide» → Page 46

• Des bandes verticales ou des clignot. s'affichent.

Sync. Automat.

Régler le bruit vertical.

Régler le bruit horizontal.

L'image n'est pas centrée.

Svnc. Automat.

Pos.hori

Pos.vert

• La couleur est délavée et pauvre.

INPUT 1 ou INPUT 2

Type de signal : Auto/RVB/Composante

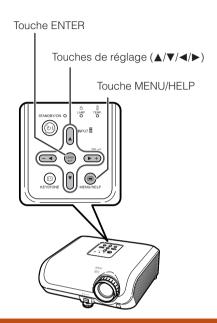
INPUT 3 ou INPUT 4

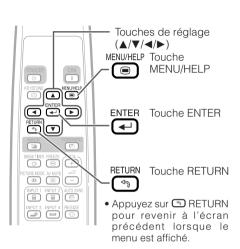
Système vidéo: A u t o / P A L / S E C A M / NTSC3.58/NTSC4.43/PAL-

M/PAL-N/PAL-60

* Les rubriques sélectionnables varient selon le signal d'entrée et le mode d'entrée sélectionné.

Utilisation de l'écran du menu





Sélections du menu (Ajustements)

Exemple: Ajustement de «Luminos.».

• Cette opération peut également être effectuée en utilisant les touches sur le projecteur.

Appuyez sur

MENU.

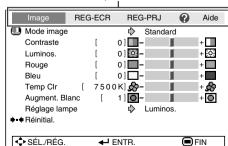
• L'écran du menu «Image» pour le mode d'entrée sélectionné est affiché.

Appuyez sur sélectionnez «Image» ajuster.

pour

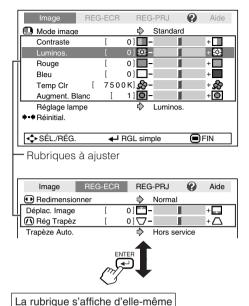
Exemple: Menu de l'écran «Image» pour mode INPUT 1 (RVB)

Rubrique du menu



Utilisation de l'écran du menu (Suite)

- 3 Appuyez sur ▲ ou ▼ et sélectionnez «Luminos.» pour aiuster.
 - La rubrique sélectionnée est mise en surbrillance.



0]

●FIN

← Menu Ret.

Image

SÉL./RÉG.

Pour ajuster l'image projetée tout en la visionnant

Appuyez sur ←ENTER.

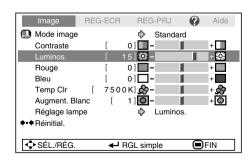
- La rubrique sélectionnée (par exemple, «Luminos.») s'affiche d'elle-même au bas de l'écran.
- Lorsque vous appuyez sur ▲ ou ▼, la rubrique suivante («Rouge» après «Luminos.») s'affichera.



 Appuyez à nouveau sur ENTER pour revenir à l'écran précédent.

4 Appuyez sur ◀ ou ▶ pour ajuster la rubrique sélectionnée.

L'ajustement est mémorisé.



Appuyez sur
MENU/HELP.

• L'écran du menu disparaîtra.

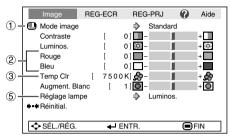
Remarque

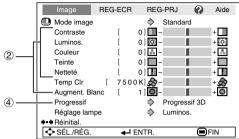
Les touches du menu ne fonctionnent pas lorsque le projecteur opère les fonctions «Sync. Automat.»,
 «Pause», «GEL D'IMAGE» ou «SOURDINE AV».

Ajustement de l'image (Menu «Image»)

Opération du menu → Page 37

- ► Exemple: Menu de l'écran «Image» pour mode INPUT 1 (RVB)
- ► Exemple: Menu de l'écran «Image» pour mode INPUT 3





1 Sélectionner le mode d'image

		Les réglages par défaut de chaque rubrique lorsque vous sélectionnez le mode image			
Rubriques	Description	Temp Clr		A	Dánlana
sélectionnables	Восоприон	XG-MB55X	XR-20X/XR-20S/ XR-10X/XR-10S	Augment. Blanc	Réglage lampe
Standard	Pour une image standard	8500K	7500K	1	Luminosité
Présentation	Éclaircit certaines zones de l'image pour de meilleures présentations.	8500K	7500K	2	Luminosité
Cinéma	Donne un ton naturel à l'image projetée.	6500K	6500K	0	Eco + Veille
Jeu	Donne de la netteté à l'image projetée.	8500K	7500K	2	Luminosité
*sRVB	Pour une reproduction haute fidélité des images provenant d'un ordinateur.	_	-	-	Luminosité

- «sRVB» est affiché uniquement lorsque le signal RVB est recu.
- Vous pouvez régler ou ajuster chaque rubrique dans le menu «Image» à votre guise. Toute modification effectuée est gardée en mémoire.

Remarque

- Vous pouvez également appuyez sur PICTURE MODE sur la télécommande pour sélectionner le mode d'image. (Voir page 34.)
- *sRVB est une norme internationale de reproduction des couleurs contrôlée par la CEI (Commission électrotechnique internationale). Comme la zone de couleur fixe a été décidée par la CEI, les images sont affichées dans une teinte naturelle d'après une image originale, lorsque «sRVB» est sélectionnée.

Pour des informations supplémentaires sur la fonction sRVB, visitez «http://www.srgb.com/». Vous ne pouvez pas régler les rubriques, «Rouge», «Bleu», «Temp Clr» et «Augment. Blanc», si «sRVB» est sélectionné.



• Lorsque «sRVB» est sélectionné, l'image projetée peut devenir sombre, mais ceci n'est pas le signe d'un dysfonctionnement.

Ajustement de l'image (Menu «Image») (Suite)

Opération du menu → Page 37

2 Ajuster l'image

Rubriques d'ajustement	Touche ◀	Touche ▶
Contraste	Pour moins de contraste.	Pour plus de contraste.
Luminosité	Pour moins de luminosité.	Pour plus de luminosité.
Rouge*1	Pour des rouges moins accentués.	Pour des rouges plus accentués.
Bleu*1	Pour des bleus moins accentués.	Pour des bleus plus accentués.
Couleur*2	Pour moins d'intensité de couleur.	Pour plus d'intensité des couleurs.
Teinte*2 *3	Pour rendre les teints plus violacés.	Pour rendre les teints plus verts.
Netteté*2	Pour moins de netteté.	Pour plus de netteté.
Augment. Blanc*1	Pour une reproduction des couleurs haute fidélité.	Pour plus d'éclat.

- *1 Pas ajustable/sélectionnable si vous sélectionnez «sRVB».
- *2 Pas affiché dans le mode d'entrée RVB.
- *3 «Nuance» apparaîtra sur l'écran du menu uniquement lorsque les signaux PAL ou SECAM sont reçus (y compris lors du changement forcé à ces signaux d'entrée). Il n'y a foncièrement aucune raison de régler «Nuance», mais vous pouvez ajuster la nuance de l'image avec ce réglage lors de la réception de signaux PAL ou SECAM.

Remarque

- «Augment. Blanc» et «Temp Clr» ne peuvent pas être réglés si «sRVB» est sélectionné.
- Pour réinitialiser toutes les rubrique d'ajustement, sélectionnez «Réinitial.» et appuyez sur ENTER.

③ Ajuster la température de couleur

Rubriques sélectionnables	Description
5500K 6500K 7500K 8500K 9300K 10500K	Pour une température de couleur plus basse pour des images de type incandescent chaudes et rougeâtres. Pour une température des couleurs plus élevée pour des images de type fluorescent froides et bleuâtres.

Remarque

 Les valeurs sur «Temp Clr» ne sont qu'en vue standard et générale.

4 Progressif

Rubriques sélectionnables	Description
Progressif 2D	Utile pour afficher des images mobiles rapides comme du sport.
Progressif 3D	Utile pour afficher des images mobiles relativement lentes comme des drames et documentaires plus clairement.
Mode film	Reproduit l'image de la source film* clairement. Affiche l'image optimisée du film transformé par détection pulldown 3-2 (NTSC et PAL60Hz) ou pulldown 2-2 (PAL50Hz et SECAM) améliorée en mode progressif d'image.

* La source film est une vidéo numérique enregistrant avec l'original codé tel quel à 24 images/seconde. Le projecteur peut convertir cette source film en vidéo progressive à 60 images/seconde avec NTSC et PAL60Hz ou à 50 images/seconde avec PAL50Hz et SECAM pour lire une image haute-définition.

Remarque

- En NTSC ou PAL60Hz, même si le Mode progressif 3D a été réglé, l'amélioration avec trois-deux sera automatiquement activée lorsque la source film a été entrée.
- Lorsque l'image est floue ou parasitée, passez au mode optimal.
- Lors de l'utilisation d'entrées progressives, les entrées sont directement affichées de sorte que Progressif 2D, Progressif 3D et Mode film ne puissent être sélectionnées.

⑤ Réglage lampe

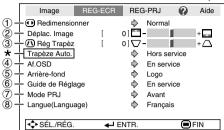
Rubriques sélectionnables	Luminosité	Bruit du ventilateur	Consommation électrique (Sur CA 100V)	Durée de vie de la lampe
Eco + Veille	Environ 87%	Faible	305W	Environ 3.000 heures
Luminosité	100%	Normal	350W	Environ 2.000 heures

Remarque

 Si «Réglage lampe» est sur «Eco + Veille», la consommation de courant diminuera et la durée de vie de la lampe sera prolongée. (La luminosité de la projection diminue d'environ 13%.)

Ajuster l'image projetée (Menu «REG-ECR»)

Opération du menu → Page 37



* «Trapèze Auto.» ne peut être opérationnel que si vous utilisez le XG-MB55X ou XR-20X.

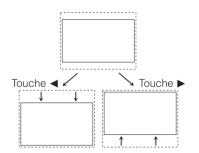
1 Régler le mode redimensionner

Remarque

- Pour plus de détails sur le mode redimensionner, voir pages 32 et 33.
- Vous pouvez également appuyez sur
 RESIZE sur la télécommande pour régler le mode redimensionner. (Voir page 32.)

② Ajuster la position de l'image

Vous pouvez déplacer l'image projetée verticalement.



Remarque

 Vous ne pouvez pas régler cette rubrique si «Redimensionner» est sur «Normal».

(3) Correction trapèze

Lorsque l'image est projetée soit du haut, soit du bas vers l'écran en angle, l'image souffre d'une distorsion trapézoïdale. La fonction de correction de cette distorsion trapézoïdale est appelée Correction trapèze.

■ Si vous utilisez le XG-MB55X ou XR-20X

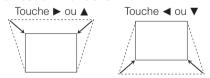
Pour une correction trapèze automatique

Réglez «Trapèze Auto.» dans le menu «REG-ECR» sur «En service».

Pour une correction trapèze manuelle

Réglez «Trapèze Auto.» dans le menu «REG-ECR» sur «Hors service» et sélectionnez «Rég Trapèz», puis ajustez avec la barre coulissante.

Correction manuelle



■ Lorsque vous utilisez le XR-20S, XR-10X ou XR-10S

Sélectionnez «Rég Trapèz» dans le menu «REG-ECR», puis ajustez avec la barre coulissante.

Voir page 31 pour de plus amples détails sur la correction trapèze

Remarque

 La correction trapèze peut être ajustée jusqu'à un angle d'environ ±13 degrés avec «Trapèze Auto.» et jusqu'à un angle d'environ ±13 degrés avec le «Rég Trapèz» manuel (Si «Redimensionner» est sur «Normal»).

Ajuster l'image projetée (Menu «REG-ECR») (Suite)

Opération du menu → Page 37

Régler l'affichage à l'écran

Rubriques sélectionnables	Description
En service	Tous les affichages à l'écran sont affichés.
Hors service	ENTRÉE/VOLUME/SOURDINE AV/GEL D'IMAGE/ SYNC. AUTOMAT./ REDIMENSIONNER/MODE IMAGE / «Une touche invalide a été activée.» ne s'affichent pas.

Retourner/Inverser les images projetées

Rubriques sélectionnables	Description
Avant	Image normale (Projetée de l'avant de l'écran)
Plaf + avant	Image retournée (Projetée de l'avant de l'écran avec un projecteur retourné)
Arrière	Image inversée (Projetée de l'arrière de l'écran ou avec un miroir)
Plaf + arr.	Image inversée et retournée (Projetée avec un miroir)

Voir page 19 pour de plus amples détails sur le mode de projection (PRJ).

(5) Sélectionner l'image d'arrière-fond

Rubriques sélectionnables	Description
Logo	Ecran du logo Sharp
Bleu	Ecran bleu
Non	_

6 Sélectionner le guide de réglage

Rubriques sélectionnables	Description
En service	Affichage du Guide de Réglage lors de la mise sous tension du projecteur.
Hors service	Pas d'affichage du Guide de Réglage.

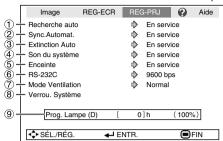
8 Sélectionner la langue de l'affichage à l'écran

Le projecteur peut commuter entre 11 langues d'affichage à l'écran.

English
Deutsch
Español
Nederlands
Français
Italiano
Svenska
Português
汉语
한국어
日本語

Ajuster les fonctions du projecteur (Menu «REG-PRJ»)

Opération du menu → Page 37



1 Fonction de recherche automatique

Cette fonction cherche automatiquement et passe au mode d'entrée dans lequel les signaux sont reçus, lorsque le projecteur est mis en route, ou bien lors d'une pression sur la touche INPUT.

Remarque

Si «Recherche auto» est sur «En service»

- Lorsque plus de deux signaux d'entrée sont trouvés, le projecteur sélectionne la source d'entrée dans l'ordre ENTRÉE 1 → ENTRÉE 2 → ENTRÉE 3 → ENTRÉE 4 si vous appuyez sur INPUT (▲/▼) sur le projecteur.
- Avec «Recherche auto» réglé sur «En service», appuyez sur INPUT 1, INPUT 2,
 INPUT 3 ou INPUT 4 sur la télécommande pour sélectionner un mode d'entrée autre que le mode d'entrée sélectionné par le projecteur.

2 Sync. Automat. (Réglage de la synchronisation automatique)

Rubriques sélectionnables	Description
En service	L'ajustement Sync. Automat. s'exécutera lorsque le projecteur est mis sous tension ou lorsque les signaux d'entrée basculent, lors du raccordement à un ordinateur.
Hors service	L'ajustement Sync. Automat. n'est pas automatique.

Remarque

- L'ajustement de la synchronisation automatique peut également être exécuté en appuyant sur
 AUTO SYNC sur la télécommande.
- L'ajustement Sync. Automat. peut prendre un certain temps pour être exécuté, en fonction de l'image de l'ordinateur raccordé au projecteur.
- Lorsque l'image optimale ne peut pas être obtenue avec l'ajustement Sync. Automat., procédez au réglage manuel. (Voir page 46).

③ Fonction d'extinction automatique

Rubriques sélectionnables	Description
En service	Si aucun signal d'entrée n'est détecté pendant plus de 15 minutes, le projecteur passera automatiquement en mode veille.
Hors service	La fonction d'extinction automatique sera désactivée.

Remarque

 Lorsque la fonction d'extinction automatique est sur «En service», 5 minutes avant que le projecteur ne passe en mode veille, le message «Entrée en mode VEILLE dans X min.» apparaîtra sur l'écran pour indiquer les minutes restantes.

(Son du système)

Rubriques sélectionnables	Description
	Un son de confirmation est émis lorsque le projecteur se met sous/hors tension.
Hors service	Aucun son de confirmation n'est émis.

⑤ Réglage de l'enceinte

Rubriques sélectionnables	Description
En service	Le signal audio est émis de l'enceinte interne.
Hors service	Le signal audio n'est pas émis de l'enceinte interne.

Ajuster les fonctions du projecteur (Menu «REG-PRJ») (Suite)

Opération du menu → Page 37

6 Sélection de la vitesse de transmission (RS-232C)

Assurez-vous que le projecteur et l'ordinateur sont programmés sur le même débit en baud.

Rubriques sélectionnables	Description						
9600bps	La vitesse de transmission est lente.						
	‡						
115200bps	La vitesse de transmission est rapide.						

7 Réglage du mode ventilation

Cette fonction modifie la vitesse de rotation du ventilateur.

Rubriques sélectionnables	Description
Normal	Convient à des environnements normaux.
Élevé	Sélectionnez ce réglage lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude de 1.500 mètres environ (4.900 pieds) ou plus.

Lorsque le «Mode Ventilation» est réglé sur «Élevé», la rotation du ventilateur s'accélère et celui-ci devient plus bruyant.

9 Vérifier le statut de la durée de vie de la lampe

Vous pouvez confirmer la durée d'utilisation cumulative de la lampe et sa durée de vie restante (pourcentage).

Condit	ion d'utilisation de la lampe	Durée de vie restante de la lampe			
	«Durée de vie»	100%	5%		
avec R	e exclusivement églage lampe sur Veille»	Environ 3.000 heures	Environ 150 heures		
	e exclusivement églage lampe sur los.»	Environ 2.000 heures	Environ 100 heures		

Remarque

- Il est recommandé de changer la lampe lorsque la durée de vie restante de la lampe atteint 5%.
- La durée de vie de la lampe peut varier selon les conditions d'utilisation.

8 Fonction de verrouillage du système

Cette fonction empêche une utilisation non autorisée du projecteur. Une fois cette fonction activée, les utilisateurs doivent saisir le code clavier correct à chaque fois que le projecteur est mis en marche. Nous vous suggérons de garder le code clavier dans un lieu sûr auquel peuvent accéder uniquement les utilisateurs autorisés.

Info

 Si vous perdez ou oubliez votre code clavier, prenez contact avec votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou le service aprèsvente le plus proche (voir page 61). Même si la garantie du produit est toujours valable, la réinitialisation du code clavier aura un coût.

■ Régler/changer le code clavier

- Appuyez sur les 4 touches sur la télécommande ou sur le projecteur pour saisir le code clavier préétabli dans «Ancien code».
 - Lors du réglage du code clavier pour la première fois, appuyez sur ▼ sur le projecteur quatre fois.



Remarque

- Si vous saisissez un code clavier erroné, le curseur revient au premier point de l' «Ancien code».
- Le code clavier préétabli consiste dans les 4 touches ▼ sur le projecteur. Si vous appuyez quatre fois sur les touches ▼, l'écran de saisie du code clavier disparaît.

2 Appuyez sur les 4 touches sur la télécommande ou sur le projecteur pour saisir le nouveau code clavier dans «Nouveau code».



- Vous ne pouvez pas utiliser les touches suivantes pour le code clavier:
 - 🗆 ON
 - STANDBY
 - 🗗 ENTER
 - 🕥 RETURN
 - MENU/HELP
- La fonction de verrouillage du système reconnaît chaque touche sur la télécommande ou sur le projecteur comme une touche individuelle, même si elles partagent le même nom de touche. Si vous avez utilisé les touches sur le projecteur pour régler le code clavier, celui-ci ne pourra pas être annulé avec la télécommande.



3 Saisissez le même code clavier dans «Reconfirmer».



Pour annuler le code clavier que vous avez déià établi

 Appuyez sur ▼ sur le projecteur quatre fois aux étapes 2 et 3 ci-dessus.

Lorsque le verrouillage du système est réglé

 Lorsque le verrouillage du système est réglé, l'écran de saisie du code clavier apparaît après la mise sous tension. Lorsqu'il apparaît, entrez le bon code clavier pour lancer la projection.

Écran de saisie du code clavier

Verrou. Système

Blocage des touches de fonctionnement sur le projecteur (Fonction blocage touches)

Utilisez cette fonction pour bloquer les touches de fonctionnement sur le projecteur.

■ Blocage des touches de fonctionnement

Maintenez enfoncée
ENTER sur le projecteur pendant environ 5 secondes pendant que le projecteur est mis sous tension.

▼Affichage à l'écran

Fonction blocage touches activée

- La fonction de blocage des touches n'affecte pas les opérations effectuées avec les touches de la télécommande.
- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de blocage des touches alors que le projecteur se met en route.

■ Désactivation du blocage des touches

Maintenez enfoncée ENTER sur le projecteur pendant environ 5 secondes.

▼Affichage à l'écran

Fonction blocage touches désactivée

 Lorsque le projecteur est en mode veille, vous pouvez libérer le blocage des touches en maintenant enfoncées simultanément
 ENTER et © STANDBY/ON sur le projecteur pendant environ 5 secondes.



• La fonction de blocage des touches n'est pas opérationnelle si le projecteur : affiche les écrans «Guide de Réglage» ou «Menu», est en mode veille, se met en route, change de signal d'entrée, exécute la fonction «Sync.Automat.», est en mode «Gel d'image» ou sur l'écran «Verrou. Système» pendant la mise en route.

Guide de dépannage avec le menu «Aide»

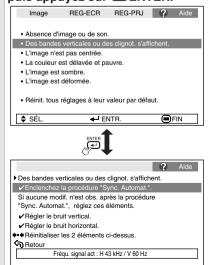
Cette fonction vous indique comment résoudre les problèmes survenant lors de l'utilisation.

Utiliser les fonctions du menu «Aide»

Exemple : Lorsqu'une image saccadée apparaît

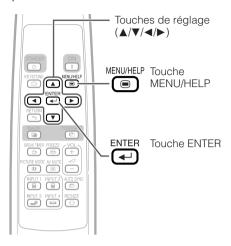
Opération à effectuer pour résoudre le problème d'image saccadée lors de la projection du signal RVB de l'ordinateur.

- 1 Appuyez sur
 MENU/HELP.
- 2 Appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner «Aide», puis appuyez sur ← ENTER.
- Appuyez sur ▲ ou ▼ pour sélectionner «Des bandes verticales ou des clignot. s'affichent.» sur le menu Aide, puis appuyez sur ←ENTER.



← ENTR.

FIN



- Sélectionnez «Enclenchez la procédure "Sync. Automat." » puis appuyez sur ŒENTER.
- 5 Si l'image ne s'améliore pas, sélectionnez «Régler le bruit horizontal.», puis appuyez sur
- 6 Appuyez sur ◀ ou ▶ pour ajuster.



Remarque

- Vous pouvez ajuster les rubriques cochées
- Les rubriques dans le menu «Aide» changent en fonction du signal d'entrée ou du réglage sélectionné.
- Si le problème persiste, reportez-vous à «Guide de dépannage». (Voir pages 59 et 60.)
- Lorsque vous sélectionnez «sRVB» dans «Mode image», la rubrique «La couleur est délavée et pauvre.» ne s'affiche pas. Ce qui signifie que vous ne pouvez pas modifier les types de signal d'entrée.

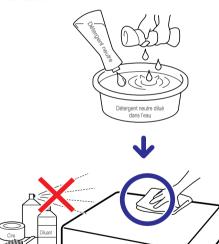
SÉL.

Entretien

Nettoyer le projecteur

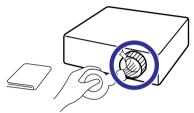
- Assurez-vous d'avoir débranché le cordon d'alimentation avant de nettoyer le projecteur.
- Le coffret ainsi que le panneau d'opération est en plastique. Evitez d'utiliser benzène ou diluant, car ils peuvent endommager la finition du coffret.
- N'utilisez pas d'agents volatiles comme des insecticides sur le projecteur.
 - N'attachez pas d'éléments en caoutchouc ou en plastique sur le projecteur pour de longues périodes.
 - Les effets de certains des agents sur le plastique peuvent endommager la qualité ou la finition du projecteur.
- Retirez avec délicatesse la saleté avec un chiffon doux
- Lorsque la saleté part difficilement, trempez un chiffon dans un détergent neutre dilué dans l'eau, essorez-le bien, puis essuyez le projecteur.

Des produits de nettoyage agressifs risquent de décolorer, déformer ou abîmer le revêtement sur le projecteur. Faites un essai sur une petite zone non apparente sur le projecteur avant utilisation.



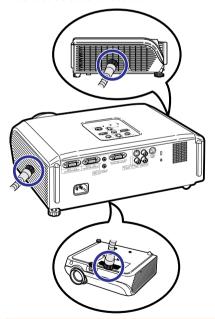
Nettoyer l'objectif

- Utilisez une soufflette ou une lingette nettoyante pour objectif en vente dans le commerce (pour lunettes et objectifs de caméra) pour nettoyer l'objectif. N'utilisez aucun liquide de type agents de nettoyage, sous peine d'effacer le revêtement à la surface de l'objectif.
- Comme la surface de l'objectif peut être aisément abîmée, prenez garde de ne pas rayer ni frapper l'objectif.



Nettoyer l'entrée et la sortie d'air

■ Utilisez un aspirateur pour retirer la poussière de la sortie et de l'entrée d'air.



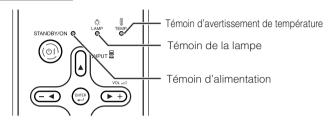


 Si vous souhaitez nettoyer les orifices d'air pendant l'opération du projecteur, veillez à appuyer sur @STANDBY/ON sur le projecteur ou @STANDBY sur la télécommande et mettez le projecteur en mode veille. Après que le ventilateur de refroidissement s'est arrêté, nettoyez les orifices.

Indicateurs d'entretien

- Les témoins d'avertissement (témoin d'alimentation, témoin de la lampe et témoin d'avertissement de température) sur le projecteur indiquent des problèmes dans le projecteur.
- En cas de problème, soit le témoin d'avertissement de température soit le témoin de la lampe s'allumera en rouge, et le projecteur passera en mode veille. Une fois le projecteur passé en mode veille, suivez les procédures indiquées ci-dessous.

Vue du dessus



À propos du témoin d'avertissement de température



TEMP.

Si la température à l'intérieur du projecteur augmente, à cause de l'obstruction des orifices d'air ou de l'emplacement d'installation, « TEMP. » s'illuminera dans le coin inférieur gauche de l'image. Si la température ne cesse d'augmenter, la lampe s'éteindra et le témoin d'avertissement de température clignotera, le ventilateur de refroidissement fonctionnera, puis le projecteur passera au mode veille. Après que « TEMP. » apparaît, procédez rigoureusement comme décrit page 49.

À propos du témoin de la lampe



Changer la lampe.

- Lorsque la durée de vie restante de la lampe atteint 5% ou moins,

 (jaune) et «Changer la lampe.» s'afficheront sur l'écran. Lorsque le pourcentage atteint 0%, il passera à (rouge), la lampe se mettra automatiquement hors tension et le projecteur passera automatiquement en mode veille. Alors, le témoin de la lampe s'allumera en rouge.
- Si vous tentez de mettre le projecteur sous tension une quatrième fois sans remplacer la lampe, le projecteur ne se mettra pas en route.

Témoins sur le projecteur

Témoin d'alimentation	Allumé en rouge	Normal (Veille)		
	Allumé en vert	Normal (Sous tension)		
	Clignote rouge	Anormal (Voir page 49.)		
	Clignote vert	Normal (Refroidissement)		
Témoin de la	Allumé en vert	Normal		
lampe	Clignote vert	La lampe se met en route ou s'arrête.		
	Allumé en rouge	La lampe s'arrête de façon intempestive ou nécessite d'être changée. (Voir page 49.)		
Témoin	Hors service	Normal		
d'avertissement de température	Allumé en rouge	La température interne est anormalement élevée. (Voir page 49.)		

Indicateurs d'entretien Normal Anormal		Problème	Cause	Solution possible	
				·	
Témoin d'avertissement de température	Hors service	Allumé en rouge (Veille)	La température interne est anormalement élevée.	Entrée d'air bloquée	Placez le projecteur dans un endroit avec une ventilation adéquate. (Voir page 8.)
				 Panne du ventilateur de refroidissement Défaillance du circuit interne Entrée d'air bouchée 	Apportez le projecteur à votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou au service après-vente le plus proche (voir page 61) pour réparation.
Témoin de la lampe	Allumé en vert (Clignote	Allumé en rouge	La lampe ne s'allume pas.	 La lampe s'arrête de façon intempestive. 	Débranchez la fiche du cordon d'alimentation de la prise murale puis rebranchez-la.
	vert si la lampe se met en		Le moment est venu de changer la lampe.	La durée de vie de la lampe restante atteint 5% ou moins.	Remplacez avec soin la lampe. (Voir page 51.) Apportez le projecteur à votre
	route ou s'arrête.)	Allumé en rouge (Veille)	La lampe ne s'allume pas.	Lampe grillée Défaillance du circuit de la lampe	revendeur de projecteur Sharp autorisé ou au service après-vente le plus proche (voir page 61) pour réparation. • Prenez le plus grand soin lors du remplacement de la lampe. • Installez fermement le couvercle.
Témoin d'alimentation	Allumé en vert/ Allumé en rouge Clignote vert (Refroidissement)	Clignote rouge	Le témoin d'alimentation clignote en rouge lorsque le projecteur est sous tension.	Le couvercle de l'unité de la lampe est ouvert.	Si le témoin d'alimentation clignote en rouge lorsque le couvercle de l'unité de la lampe est fermement installé, prenez contact avec votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou le service après-vente le plus proche (voir page 61) pour conseil.

Info

- Si le témoin d'avertissement de température s'allume et le projecteur passe au mode veille, procédez aux solutions possibles présentées ci-dessus, puis attendez que le projecteur ait complètement refroidi avant de brancher le cordon d'alimentation et de remettre sous tension. (Au moins 10 minutes.)
- Si le projecteur est mis hors tension durant un bref moment suite à une coupure de courant ou toute autre cause pendant l'utilisation du projecteur, et que l'alimentation est immédiatement rétablie, le témoin de la lampe s'allumera en rouge et la lampe risquera de ne pas s'allumer. Le cas échéant, débranchez la fiche du cordon d'alimentation de la prise murale, replacez-la dans la prise murale, puis remettez sous tension.
- Le ventilateur de refroidissement maintient la température interne du projecteur constante et cette fonction est contrôlée automatiquement. Le bruit du ventilateur de refroidissement peut varier pendant l'opération parce que la vitesse du ventilateur peut changer, ce qui n'est pas le signe d'un dysfonctionnement.
- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation après que le projecteur est passé en mode veille et pendant que le ventilateur de refroidissement marche. Le ventilateur de refroidissement tourne pendant environ 90 secondes.

À propos de la lampe

Lampe

- Il est recommandé que la lampe (vendue séparément) soit remplacée lorsque la durée de vie restante de la lampe atteint 5% ou moins, ou si vous remarquez une détérioration significative de la qualité de l'image et de la couleur. La durée de vie de la lampe (pourcentage) peut être vérifiée grâce à l'affichage à l'écran. (Voir page 44.)
- Faites l'acquisition d'une lampe de remplacement de type AN-XR20LP/AN-XR10LP dans votre lieu d'achat, chez votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou le service après-vente le plus proche.

REMARQUE IMPORTANTE POUR LES CLIENTS AMERICAINS :

La lampe incluse avec ce projecteur est couverte par une garantie limitée pour les pièces et la main d'œuvre de 90 jours. Tout service sur ce projecteur sous garantie, y compris le remplacement de la lampe, doit être effectué par un revendeur de projecteur Sharp autorisé ou un service après-vente. Pour le nom et l'adresse du revendeur de projecteur Sharp autorisé ou service après-vente le plus proche, appelez gratuitement le: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ETATS-UNIS UNIQUEMENT

Précaution quant à la lampe

- Ce projecteur utilise une lampe à mercure pressurisée. Un bruit sourd peut indiquer une panne de la lampe. Une panne de la lampe peut être attribuée à diverses sources comme : choc excessif, refroidissement impropre, surface rayée ou détérioration de la lampe due à un dépassement du délai d'utilisation.
 - La durée d'utilisation avant que ne se produise une défaillance varie considérablement selon la lampe et/ou les conditions et fréquences d'utilisation. Il est important de noter qu'une défaillance se traduit souvent par l'éclatement de l'ampoule.
- Lorsque le témoin de remplacement de la lampe et l'icône d'affichage à l'écran sont allumés, il est recommandé de remplacer la lampe par une autre immédiatement, même si lampe semble fonctionner normalement.
- Si la lampe se rompt, des débris de verre risquent de se répandre dans le projecteur. Le cas échéant, nous vous recommandons de prendre contact avec votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou le service après-vente le plus proche pour assurer une opération sûre.
- Si la lampe se rompt, les débris de verre peuvent se répandre dans le compartiment de la lampe ou bien le gaz contenu dans la lampe peut être dispersé dans la pièce via la sortie d'air. Comme le gaz de cette lampe contient du mercure, aérez bien la pièce si la lampe casse et évitez toute exposition au gaz dissipé. En cas d'exposition au gaz, consultez un médecin aussi vite que possible.

Remplacement de la lampe



- Ne déposez pas la lampe du projecteur juste après utilisation. La lampe sera très chaude et pourra être à l'origine d'une brûlure ou blessure.
- Changez la lampe avec précaution en respectant les instructions décrites dans cette section.

 *Si vous le souhaitez, vous pouvez faire remplacer la lampe chez votre revendeur de projecteur Sharp autorisé ou service après-vente le plus proche.
- * Si la nouvelle lampe ne s'allume pas après remplacement, apportez votre projecteur au revendeur de projecteur Sharp autorisé ou au service après-vente le plus proche pour réparation.

Déposer et poser la lampe

Λ

Avertissement!

 Ne déposez pas la lampe du projecteur juste après utilisation. La lampe et les pièces autour de la lampe seront très chaudes et peuvent provoquer des brûlures ou blessures.



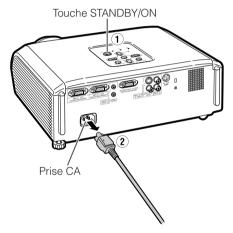


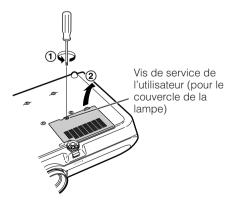
Unité de la lampe AN-XR20LP (pour le XG-MB55X/XR-20X/XR-20S) AN-XR10LP (pour le XR-10X/XR-10S)



Info

- Assurez-vous de déposer la lampe en utilisant la poignée. Ne touchez pas la surface en verre de la lampe ou l'intérieur du projecteur.
- Pour éviter de vous blesser et d'endommager la lampe, veillez à suivre attentivement les étapes ci-dessous.
- Ne desserrez pas d'autres vis sauf celles du couvercle de la lampe et de l'unité de la lampe.
- Appuyez sur
 STANDBY/ON sur le projecteur ou
 STANDBY sur la télécommande pour mettre le projecteur en mode veille.
 - Attendez que le ventilateur de refroidissement s'arrête.
- 2 Débranchez le cordon d'alimentation.
 - Débranchez le cordon d'alimentation de la prise CA.
 - Laissez la lampe jusqu'à ce qu'elle ait complètement refroidie (environ 1 heure).
 - Déposer le couvercle de la lampe.
 Retournez le projecteur. Dévissez la vis de service de l'utilisateur (①) qui maintient en place le couvercle de la lampe. Déposez le couvercle de la lampe (②).





À propos de la lampe (Suite)

- 4 Déposez la lampe.
 - Dévissez les vis de sûreté de la lampe. Maintenez la lampe par la poignée et tirez-la dans le sens de la flèche. À cet instant, gardez la lampe à l'horizontale et ne l'inclinez pas.
- 5 Insérez la nouvelle lampe.
 - Enfoncez fermement la lampe dans le compartiment de la lampe. Serrez les vis de sûreté.
- 6 Remettez le couvercle de la lampe.
 - Alignez le taquet sur le couvercle de la lampe (①) et placez-le tout en appuyant sur le taquet (②) pour le fermer. Puis serrez la vis réservée à l'entretien pour maintenir en place le couvercle de la lampe.



Info

 Si la lampe et le couvercle de la lampe ne sont pas correctement installés, le projecteur ne se mettra pas sous tension, même si le cordon d'alimentation est branché sur le projecteur.

Remettre à zéro la minuterie de la lampe

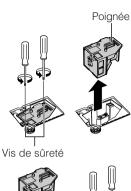
Remettez à zéro la minuterie de la lampe après remplacement de la lampe.

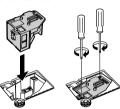


Info

- Veillez à remettre à zéro la minuterie de la lampe uniquement lors du remplacement de la lampe. Si vous remettez à zéro la minuterie de la lampe et continuez à utiliser la même lampe, vous risquez d'endommager ou de faire exploser la lampe.
- 1 Raccordez le cordon d'alimentation.
 - Branchez la fiche du cordon d'alimentation dans la prise CA du projecteur.
- 2 Remettez à zéro la minuterie de la lampe.

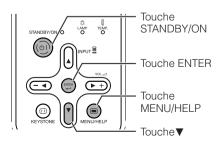
 - «LAMPE 0000H» est affiché, indiquant que la minuterie de la lampe est remise à zéro.





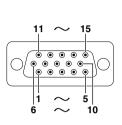






Raccordement et affectation des broches

Prises INPUT (entrée) 1. 2 ORDINATEUR-RVB/COMPOSANTE et OUTPUT (sortie) ORDINATEUR-RVB/ COMPOSANTE: Mini connecteur femelle D-sub à 15 broches



- Entrée/Sortie ORDINATEUR-RVB Entrée vidéo (rouge) 2
- Entrée vidéo (vert/synchro sur vert)
- 3. Entrée vidéo (bleu)
- 4. Pas raccordé 5. Pas raccordé
- 6. Terre (rouge)
- 7. Terre (vert/synchro sur vert)
- Terre (bleu)
- 9. Pas raccordé
- 10. TERRE
- Pas raccordé 11
- Données bidirectionnelles
- Signal de synchro horizontale : niveau TTL
- Signal de synchro verticale: niveau TTL
- 15. Horloge données

Entrée/Sortie composante

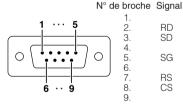
- PR (CR) 1
- 2
- 3. PB (CB)
- 4. Pas raccordé
- 5. Pas raccordé
- 6. Terre (PR)
- 7. Terre (Y)
 - Terre (PB)
- 9. Pas raccordé
- 10. Pas raccordé
- 11. Pas raccordé
- 12. Pas raccordé
- Pas raccordé Pas raccordé
- 15. Pas raccordé

Prises RS-232C: Mini connecteur femelle DIN à 9 broches



Prise RS-232C: Mini connecteur mâle D-sub à 9 broches de l'adaptateur RS-232C DIN-D-sub* (accessoire en option : AN-A1RS) *Cet adaptateur est fourni uniquement avec le XG-MB55X.

Désignation



•	· ·
RD	Réception de données
SD	Envoi de données
SG	Masse logique
	9 .
RS	Demande d'émission
CS	Prêt à émettre
	SD SG RS

F/S données Entrée Sortie

Pas raccordé Raccordé au circuit interne

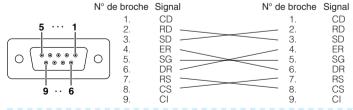
Pas raccordé

Raccordé au circuit interne Raccordé au circuit interne

Référence Pas raccordé

Raccordé à CS dans le circuit interne Raccordé à RS dans le circuit interne Pas raccordé

Connexion recommandée pour le câble RS-232C : Connecteur femelle D-sub à 9 broches





 Selon le périphérique de contrôle utilisé, il pourra être nécessaire de raccorder la broche 4 et la broche 6 sur le périphérique de contrôle (par exemple un ordinateur).

Projecteur N° de broche	Ordinateur N° de broche
4	<u> </u>
5 ———	(5
6	<u></u> 6

Spécifications et réglages des commandes RS-232C

Commande par ordinateur

Un ordinateur peut être utilisé pour commander le projecteur en raccordant un câble de commande sérielle RS-232C (de type croisé, vendu séparément) au projecteur. (Voir page 26 pour le raccordement.)

Conditions de communication

Configurez les réglages du port sériel de l'ordinateur pour qu'ils correspondent à ceux du câble.

Format du signal : Conforme à la norme RS-232C. Bit de parité : Aucun Débit en baud : * 9.600 bps/115.200 bps Bit d'arrêt : 1 bit

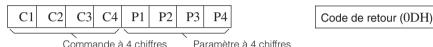
Longueur des données : 8 bits Commande de flux : Aucune

* Configurez le même débit en baud pour le projecteur et l'ordinateur.

Format basique

Les commandes provenant de l'ordinateur sont envoyées dans l'ordre suivant : commande, paramètre et code de retour. Après que le projecteur traite la commande provenant de l'ordinateur, il envoie un code de réponse à l'ordinateur.

Format de commande



Format de code de réponse

Paramètre à 4 chiffres

Réponse normale

Réponse au problème (erreur de communication ou commande erronée)

K Code de retour (0DH)

E R Code de retour (0DH)



Info

- Lorsque vous commandez le projecteur par les commandes RS-232C à partir de l'ordinateur, attendez au moins 30 secondes après la mise sous tension pour transmettre les commandes.
- Lorsque plus d'un code est envoyé, envoyez chaque commande uniquement après que le code de réponse pour la commande précédente provenant du projecteur a été vérifiée.
- «POWR????» «TABN _ _ 1» «TLPS _ _ 1» «TPOW _ 1» «TLPN _ _ 1» «TLTT _ _ 1» «TLTL _ _ 1» «TNAM _ _ 1» «MNRD _ _ 1» «PJN0 _ _ 1»

Lorsque le projecteur recoit une commande indiquée ci-dessus :

- * L'affichage à l'écran ne disparaîtra pas.
- * La programmation «Extinction Auto» ne sera pas réinitialisée.

Remarque

- Si un tiret de soulignement (_) apparaît dans la colonne des paramètres, entrez un espace.
- Si un astérisque (*) apparaît dans la colonne des paramètres, entrez une valeur dans la plage indiquée entre parenthèses dans Contenu de la commande.
- *1 Pour configurer le nom du projecteur, envoyez les commandes dans l'ordre: PJN1, PJN2 et PJN3. *2 Les paramètres des réglages de Temp Clr sont comme suit.

Temp Clr	Paramètre	Temp Clr	Paramètre
5500K	_0 5 5	8500K	_0 8 5
6500K	_0 6 5	9300K	_0 9 3
7500K	_0 7 5	10500K	_1 0 5

Commandes

Exemple : Lorsque vous mettez le projecteur sous tension, procédez au réglage suivant.



1 0 ,	' ' -	L	_	_	\perp	_	_	_		→	
										RETOUR	
CONTENUS DE COMMANDES			MM	IAN	IDE	PAI	RAN	ΛÉΤ	RE	Sous tension	Mode veille (ou temps de démarrage de 40 secondes)
Hors tension			0	W	R	Н			0	OK ou ERR	OK
Sous tension		P P	0	W					1	0K	OK ou ERR
État d'alimentation		P		w		?	?	?	?	1	0
Condition de projecteur		Т		В					1	0 : Normal,	0 : Normal,
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,						-	-			1 : Temp. élevée,	1 : Temp. élevée,
										8 : Durée de vie restante de la lampe 5% ou moins,	2 : Err. Ventilateur
										16 : Lampe grillée,	4 : Couvercle de la lampe ouvert,
										32 : Lampe non-allumée	8 : Durée de vie restante de la lampe 5% ou moins
										•	16 : Lampe grillée,
											32 : Lampe non-allumée,
											64 : Temp. anormalement élevée
Statut lampe		Т	L	Р	S				1	0 : Désactivé, 1 : Activé, 2 : Reprise, 3 : En attente, 4 : Erreur lampe	
État d'alimentation Lam	pe	Ť	P	0		· Ŧ ·			1	1 : Activé, 2 : Refroidissement, 3 : Arrêt	0 : Veille
Quantité de lampes		Т		Р		Ē		Ī	1	1	
Temps d'utilisation lamp	oe (Heure)	Т	L	Т	Т	Ī			1	0 - 9999 (Entier)	
Durée de vie de lampe (Т		Т	L		_		1	0% - 100% (Entier)	
Vérification Nom Modèl		Т		Α	M		_		1	XGMB55X / XR10S / XR10X / XR20S / XR20X	
Vérification Nom Modèl	е	M	N		D		_		1	XG-MB55X / XR-10S / XR-10X / XR-20S / XR-2	20X
Réglage de Nom du Pro	jecteur 1	Р	J	N	1	*	*	*	*	OK ou ERR	
(quatre premiers caract	ères) *1										
Réglage de Nom du Pro	jecteur 2	P	J	N	2	*	*	*	*	OK ou ERR	
(quatre caractères centr	aux) *1										
Réglage de Nom du Pro	jecteur 3	Р	J	N	3	*	*	*	*	OK ou ERR	
(quatre derniers caractè	eres) *1										
Vérification du Nom du	Projecteur	Р		N		-	_	_	1	Nom du Projecteur	
ENTRÉE 1 (RVB1)		1	R	G					1	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 2 (RVB2)		ï		G	В	_	_	_	2	OK ou ERR	ERR
Contrôle ENTRÉE RVB		1		G		?	?	?	?	1 : RVB1 (ENTRÉE1), 2 : RVB2 (ENTRÉE2), ERR	ERR
ENTRÉE 3 (Vidéo1)		.1		E	D	. . .			1	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 4 (Vidéo2)		Ϊ			D	_	_	_	2	OK ou ERR	ERR
Contrôle vidéo ENTRÉE		1	_	Ε	D	?	?	?	?	1 : Vidéo1 (ENTRÉE3), 2 : Vidéo2 (ENTRÉE4), ERR	ERR
Contrôle mode ENTRÉE		1		0	D	?	?	?	?	1 : RVB, 2 : Vidéo	ERR
Contrôle ENTRÉE						?	?	?	?	1 : ENTRÉE1, 2 : ENTRÉE2, 3 : ENTRÉE3, 4 : ENTRÉE4	
ENTRÉE 1 Réinitialisation			Α			_	_	_	1	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 2 Réinitialisation			В			_	_	_	1	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 3 Réinitialisation			Α			_	-	-	1	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 4 Réinitialisation	on Reglage		В			-	-	-	1	OK ou ERR	ERR
Réinitialiser tout		A		R	-	-	-	*	1	OK ou ERR	ERR
Volume (0 – 60)	. 40)	٧			Α	-	-	*	_	OK ou ERR	ERR
Volume haut/bas (– 10	- +10)		0			_	^	_	_	OK ou ERR	ERR
Réglage Trapèze	100 + 100 (0)(01)	K	E	Υ	S	-			-	OK ou ERR	ERR
(-127 - +127 (XGA) / Sourdine AV Désactivée			M	_	1/		_	Н	0	OK ou ERR	ERR
Sourdine AV Activée		ť			K		.=.		0	OK ou ERR	ERR
Gel d'image Désactivé		F	R	Е	Z	-	-	-	0	OK ou ERR	ERR
Gel d'image Desactive		F			Z		. .		1	OK ou ERR	ERR
Début Sync Auto		A			S	H	-	-	1	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 1 Redimension	mer · Mormal	R	-	S	R	H	-	H	1	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 1 Redimension			A	S	R	ļ. .			2	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 1 Redimension			Ä	S	R		. 		6	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 2 Redimension		R		S	R	H	-	H	1	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 2 Redimension		R		S	R		-=-		2	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 2 Redimension		R		S	R		-=-		6	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 3 Redimension		R		S	V	H	-	Н	1	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 3 Redimension		.n R		S	V				2	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 3 Redimension		R		S	V		-=-		3	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 4 Redimension		R	_	S	V	H	-	H	1	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 4 Redimension		R		S	V.		-=-		2	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 4 Redimension		R		S	V.		-=-		3	OK ou ERR	ERR
ENTRÉE 1 Mode Image			А	P	S	H	-	1	0	OK ou ERR	ERR
LIVITILL I WIDUE IIIIAGE	. otaliualu	n	IA	٢	J	l –	-	1	U	ON OU LINI	Lim

Spécifications et réglages des commandes RS-232C (Suite)

									RETOUR			
CONTENUS DE COMMANDES	CO	MN	AN	DE	PARAMÉTRE		RE	Sous tension	Mode veille (ou temps de démarrage de 40 secondes)			
ENTRÉE 1 Mode Image : Présentation	R	Α	Р	S			1	1	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Mode Image : Cinéma	R	Α	! P	S	·	-7	1	2	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Mode Image : Jeu		Α	:. P	S	· Ŧ-		1	3	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Mode Image : sRVB	R	Α	P.	S	· = ·	7	1	4	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Contraste (– 30 – +30)		Α		Ī	-	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Luminos. (-30 - +30)	_		В	R	_	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Couleur (- 30 - +30)		Α		0	Ī	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Teint (- 30 - +30)	R	Α	Т	Τ	Ī	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Rouge (- 30 - +30)	R		R	D	Ī	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Bleu (-30 - +30)	R	Α	В	Ε		*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Netteté (- 30 - + 30)	R	Α	S	Н	_	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Temp Clr *2	R	Α	С	Τ	_	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Augment. Blanc (0 – 2)	R	Α	W	Ε	_			*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Progressif : 2D	R	Α	Τ	Р				0	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Progressif : 3D	R	Α	Ϊ	Ρ	_	_	_	1	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Progressif : Mode Film	R	A	Ϊ	Р	_	_	_	2	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Type de Signal : Auto	Ι	Α	S	I		_		0	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Type de Signal : RVB	Ϊ	Α	S	Ϊ	_			1	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 1 Type de Signal : Composante	Ϊ	A	S	ï		_	_	2	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Mode Image : Standard	R	В	Р	S			1	0	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Mode Image : Présentation	R	В	P	S			1	ï	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Mode Image : Cinéma	R	В	P	S			1	2	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Mode Image : Jeu	R		P	S		_	1	3	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Mode Image : sRVB	R	В	P	S	. . .	_	1	4	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Contraste (- 30 - +30)	R	В	Р	Τ		*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Luminos. (-30 - +30)	R	В	В	R		*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Couleur (-30 - +30)	R	В	С	0		*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Teinte (- 30 - +30)	R	В	Т	Τ	Ī	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Rouge (- 30 - +30)	R		R	D	Ī	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Bleu (- 30 - +30)	R	В	В	Ε	_	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Netteté (- 30 - + 30)	R	В	S	Н		*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Temp Clr *2	R	В	С	Τ	_	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Augment. Blanc (0 – 2)	R	В	W	Ε	_	_	_	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Progressif : 2D	R	В	Ι	Р	_	_	_	0	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Progressif : 3D	R	В	Ϊ	Р	_	_	_	1	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Progressif : Mode Film	R	В	Ϊ	Р	_	_	_	2	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Type de Signal : Auto	Ι	В	S	Τ	_			0	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Type de Signal : RVB	Ϊ	В	S	Ϊ	_	_	_	1	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 2 Type de Signal : Composante	Ϊ	В	S	Ϊ	_	_	_	2	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Mode Image : Standard	٧	Α	Р	S	_	_	1	0	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Mode Image : Présentation	٧	Α	P	S	_	_	1	1	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Mode Image : Cinéma	٧	Α	P	S	_	_	1	2	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Mode Image : Jeu	٧	A	P	S	_	_	1	3	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Contraste (- 30 - +30)	٧	Α	Р	Τ	_	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Luminos. (-30 - +30)	٧	Α	В	R	_	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Couleur (- 30 - +30)	٧	Α	С	0	_	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Teinte (- 30 - +30)	٧	Α	Τ	Τ	_	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Netteté (- 30 - + 30)	٧	Α	S	Н	_	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Temp Clr *2	٧	Α	С	Τ	_	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Augment. Blanc (0 – 2)	٧	Α	W	Ε	_			*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Progressif : 2D	٧	Α	Τ	Р	_			0	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Progressif : 3D	٧	A	Ϊ	Ρ	_	_	_	ï	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 3 Progressif : Mode Film	V	Ä	ï	P		_	_	2	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 4 Mode Image : Standard	٧	В	Р	S			1	0	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 4 Mode Image : Présentation	٧	В	P	S		_	1	1	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 4 Mode Image : Cinéma	٧	В	P	S		_	1	2	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 4 Mode Image : Jeu	٧	В	 Р	S		_	1	3	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 4 Contraste (- 30 - +30)	٧	В	Р	Ι	J	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 4 Luminos. (-30 - +30)	٧		В	R	Ī	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 4 Couleur (- 30 - +30)	٧	В		0	İ	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
ENTRÉE 4 Teinte (- 30 - +30)	٧		T	Τ	Ī	*	*	*	OK ou ERR	ERR		
	-	_	_		-	_		_		1		

							RETOUR				
CONTENUS DE COMMANDES	COMMANDE		PARAMÉTRE			RE	Mode veille				
0011121100 02 001111111111220	00		,,,,,	-	.,,	17000001110			Sous tension	(ou temps de démarrage de 40 secondes)	
ENTRÉE 4 Netteté (– 30 – + 30)		В			_	*	*	*	OK ou ERR	ERR	
ENTRÉE 4 Temp Cir *2		В			-	*	*	*	OK ou ERR	ERR	
ENTRÉE 4 Augment. Blanc (0 – 2)	٧		W		-	_	-	*	OK ou ERR	ERR	
ENTRÉE 4 Progressif : 2D	V	B B	T	P P	ļ. .	.÷	-	0	OK ou ERR	ERR	
ENTRÉE 4 Progressif : 3D	V	B	÷	.Р. Р			-	2	OK ou ERR	ERR	
ENTRÉE 4 Progressif : Mode Film Horloge (– 150 – + 150)	V	$\overline{}$	C	L	- *	*	- *	*	OK ou ERR	ERR ERR	
Phase (-30 - +30)	<u> </u>	N N	P	Н	H	*	*	*	OK ou ERR	ERR	
Pos. hori (– 150 – + 150)	İ		Н	Р	*	*	*	*	OK ou ERR	ERR	
Pos. vert (– 60 – +60)	ı	-	٧	Р	H	*	*	*	OK ou ERR	ERR	
Remise à zéro de synchronisation fine	İ	Α	R	E	-		Н	1	OK ou ERR	ERR	
Sync. Automat. : Hors service	A	Α	D	J	-	-	-	0	OK ou ERR	ERR	
Sync. Automat. : En service	A	A	D	J.	. 	.=.		1	OK ou ERR	ERR	
Enceinte interne : Hors service	Α	S	P	K	H	_	⊢	0	OK ou ERR	ERR	
Enceinte interne : En service	A		P.	K		.=.	-	1	OK ou ERR	ERR	
Déplac. Image	L		D	S	-	*	*	*	OK ou ERR	ERR	
(-96-+96 (XGA) / -75-+75 (SVGA))	-			ľ	-						
Af. OSD : Hors service	ı	М	D	ī	l.			0	OK ou ERR	ERR	
Af. OSD : En service	i	M	D	ï	ŀ. Ŧ.		17	1	OK ou ERR	ERR	
Sélection Système Vidéo : AUTO	M		S	Υ	F	-	┢	1	OK ou ERR	ERR	
Sélection Système Vidéo : PAL	M	E	S	Ϋ́	· -		7	2	OK ou ERR	ERR	
Sélection Système Vidéo : SECAM	M		S	Υ	· = ·		7	3	OK ou ERR	ERR	
Sélection Système Vidéo : NTSC4.43	M		S	Υ	· = ·		-	4	OK ou ERR	ERR	
Sélection Système Vidéo : NTSC3.58	M		S	Υ	ŀ.Ŧ.	.=.	7	5	OK ou ERR	ERR	
Sélection Système Vidéo : PAL M	M		S	Υ	ŀŦ.	.=.	7	6	OK ou ERR	ERR	
Sélection Système Vidéo : PAL_N	M		S	Υ	ŀŦ.	.=.	1.7	7	OK ou ERR	ERR	
Sélection Système Vidéo : PAL-60	M		S	Υ	ŀŦ.	.=.	1.7	8	OK ou ERR	ERR	
Sélection Arrière-Plan : Logo	Ι	М	В	G	Ē		ΙΞ	1	OK ou ERR	ERR	
Sélection Arrière-Plan : Bleu	ï	M	В	G			Ē	3	OK ou ERR	ERR	
Sélection Arrière-Plan : Non	ï	M	В	G	Ē	_	Ē	4	OK ou ERR	ERR	
Réglage lampe : Luminos.	Т	Н	M	D	_		_	0	OK ou ERR	ERR	
Réglage lampe : Eco + Veille	Т	Н	M	D	-	_	I	1	OK ou ERR	ERR	
Recherche auto : Hors service	Ι	N	S	Ε	_	-	_	0	OK ou ERR	ERR	
Recherche auto : En service	Ī	N	S	Ε	_	_	_	1	OK ou ERR	ERR	
Extinction Auto : Hors service	Α	Р	0	W	_	-	_	0	OK ou ERR	ERR	
Extinction Auto : En service	Α	Р	0	W	_	-	_	1	OK ou ERR	ERR	
Trapèze Auto. : Désactiver (XG-MB55X/XR-20X uniquement)	Α	Τ	K	S		-		0	OK ou ERR	ERR	
Trapèze Auto. : Activer (XG-MB55X/XR-20X uniquement)	A	Ť	K	S	_	_	_	1	OK ou ERR	ERR	
Mode PRJ : Retourner désactivé	1	M	R	Ε				0	OK ou ERR	ERR	
Mode PRJ : Retourner activé		М	R	Ε	_	_	_	1	OK ou ERR	ERR	
Mode PRJ : Inverser désactivé		М	1	N	ļ. .			0	OK ou ERR	ERR	
Mode PRJ : Inverser activé	I	M	I	N	_	_	_	1	OK ou ERR	ERR	
Sélection Langue : ENGLISH	M		L	A	ļ			1	OK ou ERR	ERR	
Sélection Langue : DEUTSCH	M		L	Α	ļ. .			2	OK ou ERR	ERR	
Sélection Langue : ESPAÑOL	M		L	Α	ļ. .			3	OK ou ERR	ERR	
Sélection Langue : NEDERLANDS	M	ı – ı	L	Α	ļ. .			4	OK ou ERR	ERR	
Sélection Langue : FRANÇAIS	M	1	L	Α	ļ. .			5	OK ou ERR	ERR	
Sélection Langue : ITALIANO	M		L	Α	ļ. .			6	OK ou ERR	ERR	
Sélection Langue : SVENSKA	M	Ε	L	A	ļ. .			7	OK ou ERR	ERR	
Sélection Langue : 日本語	1	1.51	Ļ	A	ļ. .			8	OK ou ERR	ERR	
Sélection Langue : PORTUGUÊS	M		L	A	ļ. .		- 1	9	OK ou ERR	ERR	
Sélection Langue: 汉语	M		L	A	ļ. .		1	0	OK ou ERR	ERR	
Sélection Langue : 한국어	M	Ē	L	Α	-	-	1		OK ou ERR	ERR	
Guide de Réglage : Hors service	S	E	G	U	ļ. .		-	0	OK ou ERR	ERR	
Guide de Réglage : En service				U	-	-	-	1	OK ou ERR	ERR	
Son du système : Hors service	S	S	N N	D	ļ. .		-	0	OK ou ERR OK ou ERR	ERR ERR	
Son du système : En service Vérification Fréquence Horizontale RVB	5 T		N R	Q	-	-	-	1	x10 ⁻¹ kHz (***.* ou ERR)	ERR	
Vérification Fréquence Verticale RVB	T		R	Q Q	-	-	-	2	Hz (***.* ou ERR)	ERR	
Mode Ventilation : Normal	Н		M	-	-	-	-	0	OK ou ERR	ERR	
Mode Ventilation : Normal Mode Ventilation : Élevé	Н		M	ם חו	ļ. .	.=.	-	1	OK ou ERR	ERR	
WOUG VEHILIALIOH . EIEVE	П	L	IVI	Ŋ	<u> </u>	_	<u> </u>	1	UN UU ENN	Lnn	

Tableau de compatibilité PC

Ordinateur

 Prise en charge de signal multiple Fréquence horizontale: 15-70 kHz, Fréquence verticale: 45-85 Hz, Horloge pixel: 12-108 MHz

Signal de synchro: Compatible avec niveau TTL • Compression intelligente et technologie de

Compatible avec signal synchro sur le vert

 Compatible avec les signaux ci-dessous. dans compression intelligente XG-MB55X/XR-20X/XR-10X: SXGA, SXGA+ XR-20S/XR-10S: XGA, SXGA, SXGA+

redimensionnage du système d'expansion

Suit une liste des modes conformes à VESA. Toutefois, ce projecteur prend en charge d'autres signaux qui ne sont pas aux normes VESA.

			F=4	F=4		Affic	Affichage			
PC/MAC	R	ésolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Norme VESA	XG-MB55X/ XR-20X/10X	XR-20S/10S			
			27,0	60						
		640 × 350	31,5	70						
			37,5	85	V					
	640 × 400 720 × 350		27,0	60						
		640 × 400	31,5	70						
		37,9	85	V						
		27,0	60							
		720 × 000	31,5	70			Haut de gamme			
	VGA		27,0	60						
		720 × 400	31,5	70						
			37,9	85	V					
			26,2	50		Haut de gamme				
			31,5	60	V]				
		640 × 480	34,7	70						
			37,9	72	V					
			37,5	75	V					
		43,3	85	V						
DC.	PC SVGA 800 × 600	SVGA		31,4	50					
PC			800 × 600	35,1	56	V				
				800 × 600	37,9	60	V			
					800×600	46,6	70			Vérité
			48,1	72	V]				
			46,9	75	V					
			53,7	85	V					
			40,3	50						
			48,4	60	V	1				
	XGA	1.024 × 768	56,5	70	V	Vérité				
			60,0	75	V	1				
			68,7	85	V	1	Compression			
			55,0	60			Intelligente			
	SXGA	1.152 × 864	66,2	70	7		I incongente			
	SAGA		67,5	75		Compression				
		1.280×1.024	64,0	60	V	Intelligente				
	SXGA+	1.400×1.050	64,0	60		1				
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67			Haut de gamme			
MAC 16"	SVGA	800 × 600	37,8	60		Haut de gamme	Vérité			
WAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75		1				
MAC 19"	XGA	1.024 × 768	60,2	75		Vérité	Compression			
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,7	75		Compression Intelligente	Intelligente			

Remarque

- Lorsque ce projecteur reçoit des signaux VGA format VESA 640 × 350, «640 × 400» apparaît sur l'écran.
- Une qualité d'image optimale peut être obtenue en harmonisant la résolution de sortie de votre ordinateur à la résolution native du projecteur. (1024×768 pour les modèles XG-MB55X, XR-20X et XR-10X OU BIEN 800 × 600 pour les modèles XR-20S et XR-10S).



Signal	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
576I	15,6	50
576P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	28,1	50
1035I	33,8	60
1080I	28,1	50
1080I	33,8	60

Guide de dépannage

Problème	Vérification	Page								
	• Le cordon d'alimentation du projecteur n'est pas branché sur la prise murale.	26								
	L'alimentation aux périphériques externes raccordés est coupée.	_								
	Le mode d'entrée sélectionné est incorrect.	30								
	Les câbles sont mal raccordés au projecteur.	23-26								
	La pile de la télécommande est usée.	14								
Pas d'image et pas de son ou bien le projecteur ne se met pas en route.	La sortie externe n'a pas été réglée lors du raccordement d'un notebook.	23								
	Le couvercle de la lampe n'est pas correctement installé.									
	Les câbles sont mal raccordés au projecteur.	23-26								
	«Luminos.» est réglé sur la position minimum.									
Un son est émis mais aucune image n'apparaît (ou l'image est sombre).	Selon l'ordinateur utilisé, une image peut ne pas être projetée si le réglage de sortie du signal de l'ordinateur n'est pas commuté sur sortie externe. Reportez-vous au mode d'emploi de l'ordinateur pour commuter le réglage de sortie du signal de l'ordinateur.	_								
	Les ajustements de l'image sont mal réglés. Effectuez les ajustements de «Couleur» et «Teinte» dans «Mode image» et diminuez la valeur de «Augment. Blanc».	40								
(MEN)	(Entrée vidéo uniquement)	46								
Les couleurs sont passées ou pauvres.	Le système d'entrée vidéo est mal réglé.	40								
	Ajustez la mise au point.	28								
16.00	La distance de projection dépasse la portée de la mise au point.	20								
	(Entrée ordinateur uniquement)									
	Effectuez les ajustements «Synchro fine» (Ajustement «Horloge»)	46								
	Effectuez les ajustements «Synchro fine» (Ajustement «Phase»)	46								
L'image est floue ; des parasites apparaissent.	Des parasites peuvent apparaître selon l'ordinateur.	-								
	Les câbles sont mal raccordés au projecteur.	23-26								
	Le volume est réglé sur minimum. Lorsque le projecteur est raccordé à un appareil externe et que le volume est réglé au minimum, le son n'est pas émis même si vous augmentez le volume de l'appareil externe.	30								
L'image apparaît mais aucun son n'est émis.	«Enceinte» est réglée sur «Hors service».	43								
Un bruit inhabituel peut être émis occasionnellement du coffret.	Si l'image est normale, le son est dû à un rétrécissement du coffret provoqué par des changements de température de la pièce. Ceci n'aura pas d'incidence sur le fonctionnement ou la performance.	_								
L'indicateur d'entretien sur le projecteur s'allume ou clignote rouge.	Voir «Indicateurs d'entretien».	49								
Le projecteur ne peut pas être mis sous tension ou en mode veille avec la touche STANDBY/ON sur le projecteur.		45								

Guide de dépannage (Suite)

Problème	Vérification	Page
L'image est verte sur INPUT 1 (COMPONENT)/ INPUT 2 (COMPONENT). L'image est rose (pas de vert) sur INPUT 1 (RVB)/	 Modifiez le réglage du type de signal d'entrée. Lorsque vous ne pouvez pas sélectionner un type de signal d'entrée, sélectionnez «La couleur est délavée et pauvre.» dans le menu «Aide», après avoir sélectionné une rubrique autre que «SRVB» dans «Mode image» puis sélectionnez un type de signal d'entrée. 	46 39, 46
INPUT 2 (RVB). L'image est trop claire ou trop blanche.	Les ajustements de l'image sont mal réglés.	40
Le ventilateur de refroidissement devient bruyant.	Lorsque la température dans le projecteur augmente, le ventilateur de refroidissement tourne plus vite.	-
La lampe ne s'allume pas même après mise en route du projecteur.	Le témoin de la lampe s'allume en rouge. Remplacez la lampe.	48, 51
La lampe s'éteint tout à coup pendant la projection		
L'image est quelquefois saccadée.	 Des câbles mal raccordés au projecteur ou à l'équipement branché fonctionnent mal. Sélectionnez «Des bandes verticales ou des clignot. s'affichent.» dans le menu «Aide» et procédez aux réglages nécessaires. Si cela arrive souvent, remplacez la lampe. 	23–26 46 51
Il faut du temps à la lampe pour s'allumer. L'image est sombre.	 La lampe devra être changée finalement. Lorsque la durée de vie restante de la lampe touche à sa fin, remplacez la lampe. 	51

Cet appareil est équipé d'un microprocesseur. Sa performance pourra être irrémédiablement affecté par une opération incorrecte ou une interférence. Le cas échéant, débranchez l'appareil et rebranchez-le au bout de 5 minutes.

Pour l'assistance SHARP

Si vous rencontrez un problème pendant l'installation ou le fonctionnement de ce projecteur, consultez d'abord la section «Guide de dépannage» aux pages 59 et 60. Si ce manuel ne vous apporte pas de réponse, veuillez contacter le SAV Sharp le plus proche indiqué ci-dessous.

USA Sharp Electronics Corporation

1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com

http://www.sharp-usa.com

Canada Sharp Electronics of Canada Ltd.

(905) 568-7140 http://www.sharp.ca

Mexique Sharp Electronics Corporation

Mexico Branch (525) 716-9000

http://www.sharp.com.mx

Amérique Latine Sharp Electronics Corp. Latin

American Group (305) 264-2277

www.servicio@sharpsec.com http://www.siempresharp.com

Sharp Electronics (Europe) GMBH Allemagne

01805-234675 http://www.sharp.de

R.U. Sharp Electronics (U.K.) Ltd.

08705 274 277 cic@sharp-uk.co.uk http://www.sharp.co.uk

Italie Sharp Electronics (Italy) S.P.A.

> (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it

France Sharp Electronics France

01 49 90 35 40

hotlineced@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr

Espagne Sharp Electronica Espana, S.A.

93 5819700

sharplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es

Suicea Sharp Electronics (Schweiz) AG

0041 1 846 63 11

cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch

Suède Sharp Electronics (Nordic) AB

(46) 8 6343600

vision.support@sen.sharp-eu.com

http://www.sharp.se

Autriche Sharp Electronics (Europe) GMBH

http://www.sharp.at

0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com

Branch Office Austria

Bénélux SHARP Electronics Benelux BV

0900-SHARPCE (0900-7427723)

Nederland

9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu

Australie Sharp Corporation of Australia Ptv.

1300-135-022

http://www.sharp.net.au

Nouvelle-Zélande **Sharp Corporation of New Zealand**

(09) 634-2059, (09) 636-6972 http://www.sharp.net.nz

Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556

ckng@srs.global.sharp.co.ip http://www.sharp.com.sg

Hong Kong Sharp-Roxy (HK) Ltd.

Singapour

(852) 2410-2623

dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk

Taiwan Sharp Corporation (Taiwan)

0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw

Malaisie Sharp-Roxy Sales & Service Co.

(60) 3-5125678

E.A.U. Sharp Middle East Fze

971-4-81-5311

helpdesk@smef.global.sharp.co.jp

Thaïlande Sharp Thebnakorn Co. Ltd.

02-236-0170

svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com

Corée Sharp Electronics Incorporated of

Korea

(82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr

Inde Sharp Business Systems (India)

Limited

(91) 11-6431313

service@sharp-oa.com

Fiche technique

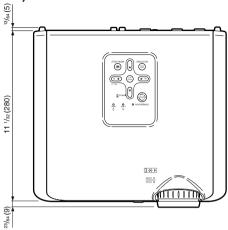
Type de produit Projecteur Modèle XG-MB55X/XR-20X/XR-20S/XR-10X/XR-10S Système vidéo NTSC3.58/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/DTV480I/DTV480P/ DTV540P/DTV576I/DTV576P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I/DTV1080I-50 Méthode d'affichage Puce unique Digital Micromirror Device™ (DMD™) de Texas Instruments Panneau DMD Taille du panneau : [XG-MB55X/XR-20X/XR-10X] 0,55" (14 mm), 1 puce XGA DMD [XR-20S/XR-10S] 0,55" (14 mm), 1 puce SVGA DMD XG-MB55X/XR-20X/XR-10X] 786.432 points (1.024 [H] × 768 [V]) Nb de points: [XR-20S/XR-10S] 480.000 points (800 $[H] \times 600 [V]$) Objectif $1-1.15 \times \text{objectif du zoom}$, F2.4-2.6, f = 19.0-21.9 mm Lampe de projection Lampe CC 275 W (AN-XR20LP (pour le XG-MB55X/XR-20X/XR-20S)/AN-XR10LP (pour le XR-10X/XR-10S)) Signal d'entrée Mini connecteur D-sub à 15 broches Y: 1,0 Vc-c, synchro négative, 75 Ω terminé composante (INPUT1/2) P_B : 0,7 Vc-c, 75 Ω terminé P_R: 0,7 Vc-c, 75 Ω terminé [XG-MB55X/XR-20X/XR-10X] 600 lignes TV (DTV720P) Résolution horizontale XR-20S/XR-10Sl 520 lignes TV (DTV720P) Signal d'entrée (INPUT Mini connecteur D-sub à 15 broches 1/2)/sortie (OUTPUT) Entrée analogique de type RVB séparé/synchro sur le vert : 0–0,7 Vc-c, positif, 75 Ω terminé RVB ordinateur SIGNAL DE SYNCHRO HORIZONTALE : niveau TTL (positif/négatif) SIGNAL DE SYNCHRO VERTICALE : comme ci-dessus Signal d'entrée S-vidéo Connecteur mini DIN à 4 broches (INPUT 3) Y (signal de luminance): 1,0 Vc-c, synchro négative, 75 Ω terminé C (signal de chrominance) : Salve 0,286 Vc-c, 75 Ω terminé Signal d'entrée Vidéo Connecteur RCA : VIDEO, vidéo composite, 1,0 Vc-c, synchro négative, 75 Ω (INPUT 4) terminé Fréquence verticale 45-85 Hz Fréquence horizontale 15-70 kHz Horloge Pixel 12-108 MHz Prise RS-232C Connecteur mini DIN à 9 broches Signal d'entrée audio Mini fiche ø3,5 mm ou prise RCA: 0,5 Vrms, plus de 22 kΩ (stéréo) Signal de sortie audio Mini fiche ø3,5 mm : 0,5 Vrms, moins de 2,2 kΩ (AŬDIO OUTPUT 1-4) Système d'enceinte 4 cm x 2,85 cm ovale x 1 Tension nominale 100-240 V CA Courant d'entrée 3,6 A Fréquence nominale 50/60 Hz Consommation 350 W (Réglage lampe «Luminos.»)/ électrique 305 W (Réglage lampe «Eco + Veille») avec CA 100 V 330 W (Réglage lampe «Luminos.»)/ 285 W (Réglage lampe «Eco + Veille») avec CA 240 V Consommation électrique (veille) 4 W (100 V CA) - 5 W (240 V CA) Dissipation de la chaleur 1.315 BTU/heure (Réglage lampe «Luminos.»)/ 1.145 BTU/heure (Réglage lampe «Eco + Veille») avec CA 100 V 1.240 BTU/heure (Réglage lampe «Luminos.»)/ 1.070 BTU/heure (Réglage lampe «Eco + Veille») avec CA 240 V Température de service 41°F à 95°F (+5°C à +35°C) Température de rangement -4°F à 140°F (-20°C à +60°C) Coffret Plastique Fréquence porteur infrarouge 38 kHz Dimensions (environ) 12 13/32" × 4 19/64" × 11 1/32" (315 (L) × 109 (H) × 280 (P) mm) (boîtier principal uniquement) 12 $^{13}/_{32}$ " \times 4 $^{47}/_{64}$ " \times 11 $^{37}/_{64}$ " (315 (L) \times 120 (H) \times 294 (P) mm) (inclus pied ajustable et pièces pour la projection) Poids (environ) 8,6 lbs. (3,9 kg) Pièces de rechange Télécommande, cordon d'alimentation pour les Etats-Unis, Canada etc., cordon d'alimentation pour l'Europe, sauf Royaume-Uni, cordon d'alimentation pour le Royaume-Uni et Singapour, cordon d'alimentation pour l'Australie, Nouvelle-zélande et Océanie, câble RVB, Adaptateur RS-232C DIN-D-sub, Mode d'emploi (version imprimée et CD-ROM) SHARP se réserve le droit d'apporter des modifications à la présentation et aux caractéristiques

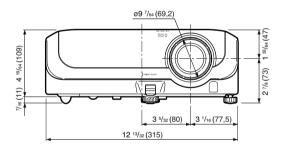
des appareils à fin d'amélioration. Les valeurs indiquées dans ce document sont les valeurs nominales des appareils de série mais de légères différences peuvent être constatées d'un

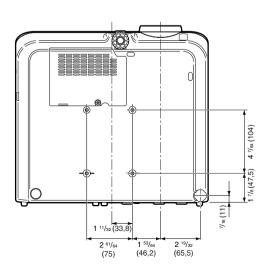
appareil à l'autre.

Dimensions

Unités : pouces (mm)







Index

Accessoires 10	Pos.hori
Accessoires en option 10	Pos.vert
Accessoires fournies10	Prise AUDIO INPUT23, 24, 25
Adaptateur RS-232C DIN-D-sub26	Prise AUDIO OUTPUT21
Af.OSD42	Prise CA
Aide	Prise INPUT 123, 24, 25
Ajustement de l'image39	Prise INPUT 223, 24, 25
ALLONGE 32, 33	Prise INPUT 324
Arrière-fond42	Prise INPUT 425
Augment. Blanc40	Prise OUTPUT (INPUT 1, 2)
ů	Prise RS-232C
Bague du zoom	Progressif40
Baque de mise au point	3
Bleu 40	Ratio d'aspect
Blocage touches	Recherche auto
BORDS	Redimensionner
52, 00	REG-ECR
Câble RVB23	Réglage lampe
Capteur de la télécommande	Régler le bruit horizontal
Capuchon d'objectif	Régler le bruit vertical
Code clavier	REG-PRJ
Connecteur standard	Remplacement de la lampe 50, 51
de sécurité Kensington	Rouge
Contraste	nouge 40
Cordon d'alimentation	Son du système43
Correction trapèze	Sortie d'air
	•
Correction trapèze automatique41	Sync. Automat.
Couleur 40	(Ajustement Sync. Automat.) 34, 36, 43, 46
Déale a lors as	Synchro fine
Déplac. Image	Système vidéo
Enceinte	Taille de l'égran et distance de projection 00
	Taille de l'écran et distance de projection 20
Entrée d'air	Teinte
Extinction automatique	Télécommande
Ovide de Básicas	Témoin de la lampe
Guide de Réglage28, 42	Témoin d'avertissement de température 48
Hardana 40	Temp Clr (Température des couleurs) 40
Horloge46	Touche AUTO SYNC
10.50	Touche AV MUTE30
Lampe 10, 50	Touche BACK
Langue	Touche BREAK TIMER34
(langue d'affichage à l'écran)	
Levier HEIGHT ADJUST29	Touche ENTER
	Touche FORWARD13
Luminosité	Touche FORWARD
	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31
Minuterie de la lampe (Durée de vie) 44	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46
Minuterie de la lampe (Durée de vie)	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27
Minuterie de la lampe (Durée de vie)	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27 Touche PICTURE MODE 34
Minuterie de la lampe (Durée de vie) 44 Mode image 34, 39 Mode PRJ 19, 42 Mode ventilation 44	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27 Touche PICTURE MODE 34 Touche RESIZE 32
Minuterie de la lampe (Durée de vie)	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27 Touche PICTURE MODE 34 Touche RESIZE 32 Touche RETURN 37
Minuterie de la lampe (Durée de vie)	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27 Touche PICTURE MODE 34 Touche RESIZE 32 Touche RETURN 37 Touche STANDBY 27
Minuterie de la lampe (Durée de vie)	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27 Touche PICTURE MODE 34 Touche RESIZE 32 Touche RETURN 37 Touche STANDBY 27 Touche STANDBY/ON 27
Minuterie de la lampe (Durée de vie)	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27 Touche PICTURE MODE 34 Touche RESIZE 32 Touche RETURN 37 Touche STANDBY 27 Touche STANDBY/ON 27 Touches de réglage 37
Minuterie de la lampe (Durée de vie) 44 Mode image 34, 39 Mode PRJ 19, 42 Mode ventilation 44 Modes INPUT 1 – 4 30 Netteté 40 NORMAL 32, 33	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27 Touche PICTURE MODE 34 Touche RESIZE 32 Touche RETURN 37 Touche STANDBY 27 Touches STANDBY/ON 27 Touches de réglage 37 Touches du volume 30
Minuterie de la lampe (Durée de vie) 44 Mode image 34, 39 Mode PRJ 19, 42 Mode ventilation 44 Modes INPUT 1 – 4 30 Netteté 40 NORMAL 32, 33 PDF 9	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27 Touche PICTURE MODE 34 Touche RESIZE 32 Touche RETURN 37 Touche STANDBY 27 Touche STANDBY/ON 27 Touches de réglage 37
Minuterie de la lampe (Durée de vie)	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27 Touche PICTURE MODE 34 Touche RESIZE 32 Touche RETURN 37 Touche STANDBY 27 Touche STANDBY/ON 27 Touches de réglage 37 Touches du volume 30 Touches INPUT 30
Minuterie de la lampe (Durée de vie)	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27 Touche PICTURE MODE 34 Touche RESIZE 32 Touche RETURN 37 Touche STANDBY 27 Touches STANDBY/ON 27 Touches de réglage 37 Touches du volume 30
Minuterie de la lampe (Durée de vie)	Touche FORWARD 13 Touche FREEZE 34 Touche KEYSTONE 31 Touche MENU/HELP 37, 46 Touche ON 27 Touche PICTURE MODE 34 Touche RESIZE 32 Touche RETURN 37 Touche STANDBY 27 Touche STANDBY/ON 27 Touches de réglage 37 Touches du volume 30 Touches INPUT 30

SHARP SHARP CORPORATION