

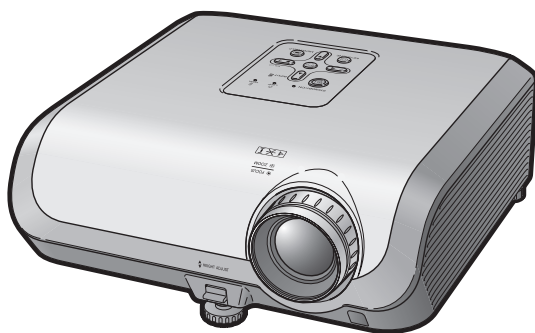
SHARP®

PROIETTORE MULTIMEDIALE

MODELLO

XG-MB67X-L

MANUALE DI ISTRUZIONI



Introduzione

Avvio rapido

Installazione

Collegamenti

Operazioni
di base

Caratteristiche
utili

Appendice



IMPORTANTE

- Per poter denunciare lo smarrimento o il furto del proiettore, si consiglia di annotare il numero di modello e seriale riportato sul fondo del proiettore stesso e di custodire tali informazioni.
- Prima di riciclare il materiale di imballaggio, controllare attentamente il contenuto della confezione con la lista di “Accessori in dotazione” a pagina **11**.

Modello n.:

Serie n.:

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 10A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:


THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow	: Earth
Blue	: Neutral
Brown	: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 포르투갈어, 중국어, 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

Prima di utilizzare il proiettore, leggere con attenzione il presente manuale di istruzioni.

Introduzione

ITALIANO

ATTENZIONE: Sorgente di luce ad elevata brillantezza. Non fissare lo sguardo sul fascio di luce e non guardarlo direttamente. Prestare particolare attenzione per evitare che i bambini guardino direttamente nella direzione del fascio luminoso.



ATTENZIONE: Per ridurre il rischio di incendi o di scosse elettriche, non esporre questo prodotto alla pioggia o all'umidità.

	<p>ATTENZIONE</p> <p>RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE. NON RIMUOVERE LE VITI, SALVO QUELLE INDICATE PER L'EFFETTUAZIONE DELL'ASSISTENZA DA PARTE DELL'UTENTE.</p>	
<p>ATTENZIONE: PER RIDURRE IL RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO. AD ECCEZIONE DELL'UNITÀ LAMPADA, NESSUN COMPONENTE PUÒ ESSERE SOTTOPOSTO ALL'ASSISTENZA TECNICA DA PARTE DELL'UTENTE. PER L'ASSISTENZA TECNICA, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.</p>		



Il simbolo con il fulmine con la punta a freccia all'interno di un triangolo equilatero serve per avvertire l'utente della presenza di "tensione pericolosa" non isolata, all'interno dell'involucro del prodotto; essa risulterà essere di entità sufficiente a dare luogo a rischi di scosse elettriche per le persone.



Il simbolo con il punto esclamativo all'interno di un triangolo equilatero serve per avvertire l'utente della presenza di istruzioni di rilievo per il funzionamento e la manutenzione (l'assistenza tecnica) nella documentazione fornita unitamente al prodotto.

ATTENZIONE:

Questo è un prodotto di Classe A. In un ambiente domestico questo prodotto può causare interferenze radio, nel qual caso l'utilizzatore può essere tenuto a prendere provvedimenti adeguati.

ATTENZIONE:

La ventola di raffreddamento di questo proiettore continua a funzionare per circa 90 secondi dopo che il proiettore è passato nel modo di attesa. Durante il funzionamento normale, quando l'unità è nel modo di attesa, usare sempre il tasto STANDBY/ON sul proiettore o il tasto STANDBY sul telecomando. Assicurarsi che la ventola di raffreddamento si sia fermata prima di scollegare il cavo di alimentazione.

DURANTE L'USO NORMALE, NON SPEGNERE MAI IL PROIETTORE SCOLLEGANDO IL CAVO DI ALIMENTAZIONE. SE NON SI OSSERVA QUESTA PRECAUZIONE, LA DURATA DELLA LAMPADA SARÀ INFERIORE AL PREVISTO.

SMALTIMENTO DEL PRODOTTO

Questo proiettore utilizza una saldatura a stagno e piombo, e una lampada pressurizzata contenete un piccolo quantitativo di mercurio. Lo smaltimento di questi materiali potrebbe essere regolamentato da norme istituite per la tutela dell'ambiente. Per informazioni sullo smaltimento o sul riciclaggio, rivolgersi alle autorità locali o, se negli Stati Uniti, all'Associazione delle industrie elettroniche, sul sito www.eiae.org.

Attenzione durante la sostituzione della lampada

Vedere "Sostituzione della lampada", a pagina **57**.

Questo proiettore SHARP utilizza un pannello DMD. Questo sofisticatissimo pannello contiene 786.432 pixel (microspecchi). Al pari di altri grandi apparecchi elettronici ad alta tecnologia quali i televisori muniti di schermo di grandi dimensioni, i sistemi video e le videocamere, questo apparecchio deve essere conforme ad alcune tolleranze accettabili. Questa unità presenta alcuni pixel inattivi all'interno di tolleranze accettabili che possono produrre puntini inattivi sullo schermo dell'immagine. Ciò non si ripercuote sulla qualità dell'immagine o sulle aspettative di durata dell'unità.

Responsabile rappresentativo autorizzato per il mercato comunitario dell'Unione europea

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

SOLTANTO UE

Come leggere questo manuale di istruzioni

- In questo manuale di istruzioni, le illustrazioni e le schermate di visualizzazione sono semplificate per maggiore chiarezza e potrebbero differenziarsi leggermente dalla schermata effettivamente visualizzata a schermo.

Utilizzo della schermata del menu

Selezioni del menu (regolazioni)

Esempio: Regolazione della "Luminos".

- Questa operazione può essere eseguita anche utilizzando i tasti sul proiettore.

- 1 Premere [MENU].
• Viene visualizzata la schermata del menu "Immagine" per il modo Ingresso selezionato.
- 2 Premere ▶ ◀ e selezionare "Immagine" per effettuare la regolazione.

Esempio: Menu dello schermo "Immagine" per il modo INPUT 1 (RGB)

Voce del menu		Standard		Alto	
Mod. Immagine	Standard				
Contrasto	[0]	[0]	[10]	[10]	[10]
Luminos.	[0]	[0]	[10]	[10]	[10]
Rosso	[0]	[0]	[10]	[10]	[10]
Blu	[0]	[0]	[10]	[10]	[10]
Temp col	[7500K]	[7500K]	[7500K]	[7500K]	[7500K]
Enfasi bianca	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]
Impostazione lampada	Luminos.				
◆◆◆Reset					

40

Tasti usati in questa operazione

Tasti usati in questo passaggio

Visualizzazione su schermo

Informazioni...Indica le precauzioni da adottare per utilizzare il proiettore.

Nota.....Indica ulteriori informazioni per impostare e utilizzare il proiettore.

Per riferimento futuro

Manutenzione

➔ **Pag. 52**

Risoluzione dei problemi

➔ **Pagg. 61 e 62**

Indice

➔ **Pag. 66**

Sommario

Operazioni preliminari

Introduzione

Come leggere questo manuale di istruzioni	3
Sommario	4
NORME DI SICUREZZA IMPORTANTI ...	6
Come accedere alla versione in PDF dei manuali di istruzioni	10
Accessori	11
Nomi di parti e funzioni	12
Inserimento delle batterie	15
Raggio d'uso	15

Avvio rapido

Avvio rapido	16
--------------------	----

Installazione

Installazione del proiettore	18
Installazione del proiettore	18
Installazione standard (Proiezione frontale) ...	18
Installazione a soffitto	18
Modalità di proiezione (Modo PRO)	19
Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione ...	20

Collegamenti

Collegamenti	21
Esempi di cavi di collegamento	22
Collegamento a un computer	23
Collegamento a un apparecchio video ...	24
Collegamento a un monitor con terminale di ingresso RGB	25
Controllo del proiettore tramite un computer ...	26
Collegamento del cavo di alimentazione ...	27

Utilizzo

Operazioni di base

Accensione del proiettore	28
Accendere il proiettore	28
Spegnimento (mettere il proiettore in modo Attesa)	29
Proiezione dell'immagine	30
Informazioni sulla guida di installazione ...	30
Regolazione dell'immagine proiettata ...	30
Passaggio al modo Ingresso	32
Regolazione del volume	32
Visualizzazione dello schermo nero e disattivazione temporanea dell'audio ...	32
Correzione della distorsione trapezoidale ...	33
Modo Ridimensiona	34

Caratteristiche utili

Funzionamento con il telecomando ...	36
Visualizzazione e impostazione del timer per l'intervallo	36
Sinc. auto (regolazione Sinc. auto)	36
Blocco di un'immagine in movimento ...	36
Selezione del modo Immagine	36
Voci del menu	37
Utilizzo della schermata del menu	40
Selezioni del menu (regolazioni)	40
Regolazione dell'immagine (menu "Immagine")	42
Selezione del modo Immagine	42
Regolazione dell'immagine	43
Regolazione della temperatura del colore ...	43
Progressivo	43
Impostazione lampada	43

Regolazione dell'immagine proiettata (menu "REG - SCH")	44
Impostazione del modo Ridimens	44
Regolazione della posizione dell'immagine ...	44
Correzione trapezio	44
Impostazione della visualizzazione su schermo ...	45
Selezione dell'immagine di fondo	45
Selezione della guida all'installazione ...	45
Inversione/capovolgimento delle immagini proiettate	45
Selezione della lingua di visualizzazione sullo schermo	45

Regolazione della funzione

Proiettore (menu "REG - PRO")	46
Funzione Auto ricerca	46
Sinc. auto (regolazione Sinc. auto)	46
Funzione Spegn. Automatico	46
Impostazione del segnale acustico di conferma (Sistema sonoro)	46
Impostazione dell'altoparlante	46
Selezione della velocità di trasmissione (RS-232C) ...	47
Impostazione della modalità ventola ...	47
Controllo dello stato di durata della lampada ...	47
Funzione Chiusura sistema	47
Blocco dei pulsanti di funzionamento sul proiettore (funzione di blocco tastiera)	48

Realizzazione dell'ambiente di rete del proiettore (Menu "Rete")	49
Impostare una parola d'ordine	49
Impostazione cliente DHCP	50
Impostazione TCP/IP	50
Confermando l'informazione proiettore ...	50
Risoluzione dei problemi con il menu "Aiuto"	51
Utilizzo delle funzioni del menu "Aiuto" ...	51

Riferimento

Appendice

Manutenzione	52
Pulizia e sostituzione dei filtri della polvere	53
Indicatori di manutenzione	55
Informazioni sulla lampada	57
Lampada	57
Precauzioni relative alla lampada	57
Sostituzione della lampada	57
Rimozione e installazione del blocco lampada	58
Ripristino del timer della lampada	59

Schema di compatibilità del computer ...	60
Risoluzione dei problemi	61
Per l'assistenza SHARP	63
Specifiche tecniche	64
Dimensioni	65
Indice	66

NORME DI SICUREZZA IMPORTANTI

ATTENZIONE: Leggete queste istruzioni prima di usare il prodotto e poi conservarle per ogni riferimento futuro.

L'energia elettrica può effettuare molte funzioni utili. Questo prodotto è stato prodotto per assicurare la vostra sicurezza personale. MA L'USO ERRATO PUO' CAUSARE POTENZIALI SCOSSE ELETTRICHE O RISCHI DI INCENDI. Per non disabilitare le protezioni incorporate in questo prodotto, osservate le seguenti regole principali per l'installazione, l'uso e il lavoro di servizio.

1. Leggere le istruzioni

Prima di utilizzare il prodotto, occorre leggere tutte le istruzioni di sicurezza e di funzionamento.

2. Conservare le istruzioni

Occorre conservare le istruzioni di sicurezza e di funzionamento per potervi fare riferimento in futuro.

3. Rispettare le avvertenze

Occorre seguire scrupolosamente tutte le avvertenze presenti sul prodotto e nelle istruzioni per il funzionamento.

4. Seguire le istruzioni

Occorre seguire tutte le istruzioni per l'uso e per il funzionamento.

5. Pulizia

Prima di effettuare la pulizia, scollegare il prodotto dalla presa di corrente. Per la pulizia, non usare detergenti liquidi o aerosol. Usare un panno umido.

6. Accessori

Non utilizzare accessori non consigliati dal fabbricante del prodotto poiché possono causare pericoli.

7. Acqua e umidità

Non utilizzare il prodotto in prossimità di acqua, ad esempio presso una vasca da bagno, un lavabo, un lavandino o un lavatoio, in cantine umide, presso una piscina e così via.

8. Collocazione

Non collocare il prodotto su carrelli, supporti, cavalletti, staffe o tavoli instabili. Il prodotto potrebbe cadere causando gravi lesioni a bambini o adulti e danneggiandosi gravemente. Utilizzare esclusivamente carrelli, supporti, cavalletti, staffe o tavoli consigliati dal fabbricante o venduti unitamente al prodotto. Il prodotto deve sempre essere installato seguendo le istruzioni del fabbricante e utilizzando accessori di montaggio consigliati da quest'ultimo.

9. Trasporto

La combinazione di prodotto e carrello deve essere spostata con attenzione. Le fermate brusche, l'applicazione di una forza eccessiva e gli spostamenti su superfici accidentate possono provocare il ribaltamento del prodotto e del carrello.



10. Ventilazione

L'involucro è dotato di fessure e aperture di ventilazione volte a garantire un funzionamento affidabile del prodotto e a proteggerlo dal surriscaldamento. Non coprire o ostruire le aperture collocando il prodotto su letti, divani, tappeti o altre superfici simili. Il prodotto non deve essere collocato in strutture incassate come librerie o rastrelliere, a meno che non venga fornita una ventilazione adeguata o che siano comunque rispettate rigorosamente le istruzioni del fabbricante.

11. Sorgenti di alimentazione

Questo prodotto deve essere alimentato esclusivamente da sorgenti di alimentazione del tipo indicato sull'etichetta di identificazione. Se non si è sicuri del tipo di alimentazione disponibile, rivolgersi al rivenditore del prodotto o all'azienda elettrica locale. Per i prodotti progettati per funzionare a batterie o con alimentazione di altro genere, fare riferimento alle istruzioni per il funzionamento.

12. Messa a terra o polarità

Questo prodotto è stato dotato di uno dei seguenti tipi di spine. Se la spina non dovesse entrare nella presa murale, rivolgersi ad un elettricista. Non modificate la spina togliendo la spina di messa a terra.

- Spina a due cavi (principale).
- Spina a tre cavi (principale) con un terminale di messa a terra.

Questa spina entra solo nelle prese murali con messa a terra.

13. Protezione del cavo di alimentazione

Il percorso dei cavi di alimentazione deve essere scelto in modo che non sia possibile calpestarli o schiacciarli collocando oggetti sopra o contro di essi; occorre prestare particolare attenzione ai cavi in corrispondenza delle spine, delle prese multiple e dei punti di uscita dal prodotto.

14. Fulmini

Per una maggiore protezione del prodotto durante i temporali, o nei periodi in cui esso non è sotto sorveglianza o rimane inutilizzato a lungo, scollegarlo dalla presa di rete e staccare il cavo di alimentazione. Ciò previene eventuali danni al prodotto dovuti a fulmini e a sbalzi della tensione di alimentazione.

15. Sovraccarico

Non sovraccaricare le prese di corrente, le prolunghe o le prese multiple integrate, poiché ciò può causare rischi di incendi o scosse elettriche.

16. Penetrazione di oggetti e liquidi

Non spingere oggetti di alcun tipo all'interno del prodotto attraverso le aperture, poiché essi possono venire a contatto con punti in cui è presente una tensione pericolosa o mettere in corto circuito componenti che possono dare luogo a incendi o scosse elettriche. Non versare sul prodotto liquidi di alcun genere.

17. Assistenza tecnica

Non tentare di effettuare personalmente interventi di assistenza tecnica sul prodotto, poiché l'apertura o la rimozione dei coperchi può comportare l'esposizione a tensioni pericolose o ad altri pericoli. Rivolgersi esclusivamente a personale qualificato.

18. Problemi che richiedono assistenza tecnica

Qualora si verificano le seguenti condizioni, scollegare il prodotto dalla presa di corrente e rivolgersi a personale qualificato per l'assistenza tecnica:

- se il cavo o la spina di alimentazione sono danneggiati.
- se nel prodotto sono penetrati liquidi o corpi estranei.
- se il prodotto è stato esposto a pioggia o acqua.
- se il prodotto non funziona in modo normale quando si seguono le istruzioni per il funzionamento. Regolate esclusivamente i comandi descritti nelle istruzioni per il funzionamento, poiché una regolazione errata di altri comandi può provocare danni e comporta spesso lunghi interventi dei tecnici qualificati per ripristinare il funzionamento normale del prodotto.

e. se il prodotto è caduto o è stato danneggiato in qualunque modo.

f. se il prodotto presenta chiare variazioni delle prestazioni.

19. Ricambi

Accertarsi che i tecnici che effettuano gli interventi di assistenza tecnica utilizzino i ricambi specificati dal fabbricante o ricambi con caratteristiche identiche a quelle dei componenti originali. L'uso di pezzi di ricambio non autorizzati può causare incendi, scosse elettriche o altri pericoli.

20. Controlli per la sicurezza

Al termine di qualsiasi intervento di assistenza tecnica o di riparazione di questo prodotto, richiedere al tecnico addetto all'assistenza di effettuare i controlli per la sicurezza per verificare che il prodotto sia in condizioni di funzionamento adeguate.

21. Montaggio a parete o a soffitto

Questo prodotto va montato a parete o a soffitto nel modo raccomandato dal fabbricante.

22. Calore

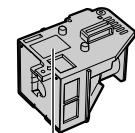
Questo prodotto deve essere collocato lontano da sorgenti di calore come radiatori, riscaldatori, fornelli o altri prodotti (compresi gli amplificatori) che dissipano calore.

- DLP® e il logo DLP sono marchi registrati della Texas Instruments.
- Microsoft® e Windows® sono marchi di fabbrica registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- PC/AT è un marchio di fabbrica registrato di International Business Machines Corporation negli Stati Uniti.
- Adobe® Reader® è un marchio di fabbrica di Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® è un marchio di fabbrica registrato di Apple Computer, Inc. negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- Tutti gli altri nomi aziendali o di prodotti aziendali sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati delle rispettive società.
- Alcuni chip IC in questo prodotto includono delle informazioni riservate e/o segreti industriali della Texas Instruments. Per questo motivo è vietato copiare, modificare, adattare, tradurre, distribuire, invertire l'ingegneria, assemblare o smontare i contenuti delle stesse.

Durante l'installazione del proiettore, osservare le seguenti norme precauzionali.

Precauzioni relative al blocco lampada

- Possibili rischi prodotti da frammenti di vetro in caso di rottura della lampada. In questo caso, rivolgersi al centro assistenza o al rivenditore autorizzato Sharp più vicino e chiedere la sostituzione della lampada. Vedere "Sostituzione della lampada" a pagina 57.



Quando si utilizza il proiettore in zone di altitudine elevata, ad esempio in montagna (a un'altitudine di circa 1.500 metri (4.900 piedi) o superiore)

- Quando si utilizza il proiettore in zone di altitudine elevata in cui l'aria è rarefatta, impostare la "Modalità ventola" su "Alta". In caso contrario è possibile che si riduca la durata del sistema ottico.

Precauzioni relative all'installazione del proiettore

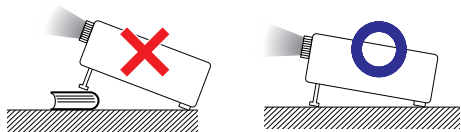
- Per mantenere gli interventi di manutenzione entro limiti fisiologici e per garantire un'alta qualità dell'immagine, SHARP raccomanda di installare il proiettore in una zona priva di umidità, polvere e fumo di sigarette. Quando il proiettore è esposto a questi ambienti, le aperture di ventilazione e le lenti devono essere pulite più spesso. Se il proiettore viene pulito regolarmente, l'utilizzo in tali ambienti non riduce la vita operativa generale dell'unità. La pulizia interna deve essere eseguita solo da un centro assistenza o rivenditore autorizzato Sharp.

Non installare il proiettore in luoghi esposti alla luce diretta del sole o artificiale.

- Posizionare lo schermo in modo che non sia colpito dalla luce diretta del sole o dalla luce artificiale. La luce che colpisce direttamente lo schermo sbiadisce i colori, rendendo difficile la visione. Chiudere, perciò, le persiane e abbassare le luci quando si installa lo schermo in una stanza soleggiata o luminosa.

Precauzioni relative al posizionamento del proiettore

- Posizionare il proiettore su una superficie piana entro l'intervallo di regolazione (8 gradi) dei piedini di regolazione.



- In seguito all'acquisto del prodotto potrebbe essere riscontrabile la provenienza di un odore sgradevole dall'apertura di sfogo. Ciò è normale, non si tratta di un cattivo funzionamento.

Avvertenza relativa al collocamento del proiettore in posizione sopraelevata

- Quando si colloca il proiettore in una posizione sopraelevata, adoperarsi per fissarlo adeguatamente onde evitare che cada addosso a qualcuno, ferendolo.

Non sottoporre il proiettore a urti e/o vibrazioni.

- Proteggere l'obiettivo per evitare che la superficie della lente sia soggetta a urti o forti impatti o venga danneggiata.

Riposare gli occhi con una certa frequenza.

- Guardare costantemente lo schermo per diverse ore affatica la vista. Ricordarsi di riposare gli occhi di tanto in tanto.

Evitare luoghi con temperature estreme.

- La temperatura operativa del proiettore varia da 41°F a 95°F (da +5°C a +35°C).
- La temperatura di conservazione del proiettore varia da -4°F a 140°F (da -20°C a +60°C).

Non ostruire le aperture di immissione e di emissione dell'aria.

- Lasciare almeno 11 ¹³/₁₆ pollici (30 cm) di spazio tra l'apertura di emissione dell'aria e la parete o l'ostruzione più vicina.
- Controllare che le aperture di immissione e di emissione dell'aria non siano ostruite.
- Se la ventola di raffreddamento è ostruita, un circuito di protezione mette automaticamente il proiettore in modo Attesa per impedire danni da surriscaldamento. Ciò non indica un malfunzionamento. (Vedere pagine 55 e 56.) Rimuovere il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa a muro e attendere almeno 10 minuti. Posizionare il proiettore in modo che le aperture di immissione e di emissione dell'aria non siano ostruite, reinserire il cavo di alimentazione e accendere il proiettore. In questo modo il proiettore ritorna alle condizioni operative normali.

- Quando si trasporta il proiettore, fare attenzione a non urtarlo o a provocare vibrazioni che potrebbero causare danni. Prestare particolare attenzione alla lente. Prima di spostare il proiettore, controllare di aver staccato il cavo di alimentazione dalla presa a muro e di aver scollegato altri cavi collegati.

Norme precauzionali relative all'utilizzo del proiettore

- Evitare di esporre il proiettore a impatti violenti e/o a forti vibrazioni durante l'utilizzo, in quanto tali sollecitazioni potrebbero provocare danni all'apparecchio. Prestare particolare attenzione all'obiettivo. Prima di spostare il proiettore, scollegare il cavo di alimentazione della presa a muro e scollegare eventuali altri cavi collegati al proiettore.
- Non trasportare il proiettore tenendolo per la lente.
- Quando il proiettore viene riposto dopo l'utilizzo, reinserire la copertura dell'obiettivo. (Vedere pagina 12).
- Non esporre il proiettore alla luce diretta del sole e non posizionarlo in prossimità di fonti di calore, in quanto ciò potrebbe provocare l'alterazione del colore della struttura esterna e la deformazione della copertura di plastica.

Altri apparecchi collegati

- Quando si collega un computer o un altro apparecchio audiovisivo al proiettore, effettuare i collegamenti DOPO aver scollegato il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa CA e aver spento l'apparecchio da collegare.
- Per istruzioni su come effettuare i collegamenti, consultare i manuali di istruzioni del proiettore e dell'apparecchio da collegare.

Utilizzo del proiettore in altri Paesi

- La tensione di alimentazione della presa può variare a seconda dell'area geografica o del Paese in cui si utilizza il proiettore. Se si utilizza il proiettore in un Paese diverso da quello di produzione, utilizzare un cavo di alimentazione adatto al Paese in questione.

Funzione di controllo della temperatura



- Se il proiettore comincia a riscaldarsi per problemi di installazione o di ostruzione delle aperture di immissione e di emissione dell'aria, nell'angolo in basso a sinistra dell'immagine si illuminano le spie "⊗" e "TEMPERATURA". Se la temperatura continua ad aumentare, la lampada si spegne, l'indicatore di temperatura sul proiettore lampeggia e dopo 90 secondi di raffreddamento il proiettore entra in modo Attesa. Per dettagli, consultare la sezione "Indicatori di manutenzione" a pagina 55.



Informazioni

- La ventola di raffreddamento regola la temperatura interna e le prestazioni sono controllate automaticamente. Il rumore della ventola durante il funzionamento del proiettore potrebbe cambiare a seguito di cambiamenti di velocità. Ciò non indica un malfunzionamento.
- Non scollegare il cavo di alimentazione durante la proiezione o mentre la ventola di raffreddamento è in funzione. Ciò potrebbe causare danni a seguito di un aumento della temperatura interna, in quanto anche la ventola di raffreddamento si ferma.

Come accedere alla versione in PDF dei manuali di istruzioni

Nel CD-Rom sono inclusi manuali di istruzioni in formato PDF in diverse lingue. Per utilizzare questi manuali è necessario installare Adobe® Reader® sul computer (Windows® o Macintosh®).

Scaricare Adobe® Reader® da Internet (<http://www.adobe.com>).

Accesso ai manuali PDF

Per Windows®:

- ① Inserire il CD-ROM nell'unità CD-ROM.
- ② Fare doppio clic sull'icona "Risorse del computer".
- ③ Fare doppio clic sull'unità "CD-ROM".
- ④ **Quando volete vedere il manuale di istruzioni**
 - 1) Cliccare due volte sulla cartella "MANUALS".
 - 2) Fare doppio clic sulla lingua (nome della cartella) che si desidera visualizzare.
 - 3) Fare doppio clic sul file pdf "67L_" per accedere ai manuali del proiettore.

Quando volete vedere la GUIDA DI IMPOSTAZIONE

- 1) Cliccare due volte sulla cartella "SETUP".
- 2) Fare doppio clic sulla lingua (nome della cartella) che si desidera visualizzare.
- 3) Cliccare due volte sul file pdf "S_67L_" per accedere al "GUIDA DI IMPOSTAZIONE".

Per Macintosh®:

- ① Inserire il CD-ROM nell'unità CD-ROM.
- ② Fare doppio clic sull'unità "CD-ROM".
- ③ **Quando volete vedere il manuale di istruzioni**
 - 1) Cliccare due volte sulla cartella "MANUALS".
 - 2) Fare doppio clic sulla lingua (nome della cartella) che si desidera visualizzare.
 - 3) Fare doppio clic sul file pdf "67L_" per accedere ai manuali del proiettore.

Quando volete vedere la GUIDA DI IMPOSTAZIONE

- 1) Cliccare due volte sulla cartella "SETUP".
- 2) Fare doppio clic sulla lingua (nome della cartella) che si desidera visualizzare.
- 3) Cliccare due volte sul file pdf "S_67L_" per accedere al "GUIDA DI IMPOSTAZIONE".

Nota

- Se non si riesce ad aprire il file in formato pdf facendo doppio clic con il mouse, avviare prima Adobe® Reader® e poi specificare il file desiderato usando il menu "File", "Apri".

GUIDA DI IMPOSTAZIONE

Per ulteriori dettagli, far riferimento alla "GUIDA DI IMPOSTAZIONE" contenuta nel CD-ROM in dotazione.

Assegnazioni dei pin di collegamento	2
RS-232C Caratteristiche tecniche e impostazioni del comando	3
Impostazione dell'ambiente di rete del proiettore	7
Controllo del proiettore tramite rete LAN	13
Impostazione del proiettore usando RS-232C o Telnet	18
Ripristino del timer della lampada del proiettore attraverso la rete LAN	28
Localizzazione dei guasti	30

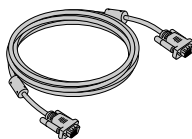
Accessori forniti



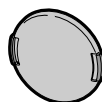
Telecomando
RRMCGA398WJSA



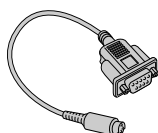
Due batterie R-6
(formato "AA", UM/
SUM-3, HP-7 o simile)



Cavo RGB
(10' (3,0 m))
QCNWGA045WJPZ



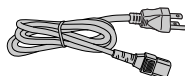
Copertura dell'obiettivo
(collegata)
CCAPHA024WJSA



Adattatore DIN D-sub RS-232C
(5 ⁵⁷/₆₄" (15 cm))
QCNWGA015WJPZ

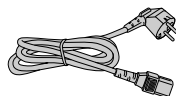
Cavo di alimentazione*

(1)



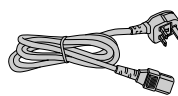
Per gli Stati Uniti e il
Canada, ecc.
(6' (1,8 m))
QACCCA007WJPZ

(2)



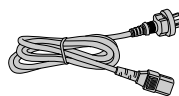
Per l'Europa, ad
eccezione del
Regno Unito
(6' (1,8 m))
QACCA011WJPZ

(3)



Per il Regno Unito e
Singapore
(6' (1,8 m))
QACCBA036WJPZ

(4)



Per l'Australia, Nuova
Zelanda e Oceania
(6' (1,8 m))
QACCLA018WJPZ

* Usare il cavo di alimentazione che corrisponde alla presa di corrente a muro nel proprio Paese.

• Manuale di istruzioni (il presente manuale (TINS-C741WJZZ) e CD-ROM (UDSKAA085WJZZ))

Accessori opzionali

- | | |
|---|-----------|
| ■ 3 RCA al sottocavo D 15 pin (10' (3,0 m)) | AN-C3CP2 |
| ■ Ricevitore remoto | AN-MR2 |
| ■ Blocco lampada | AN-XR20L2 |



Nota

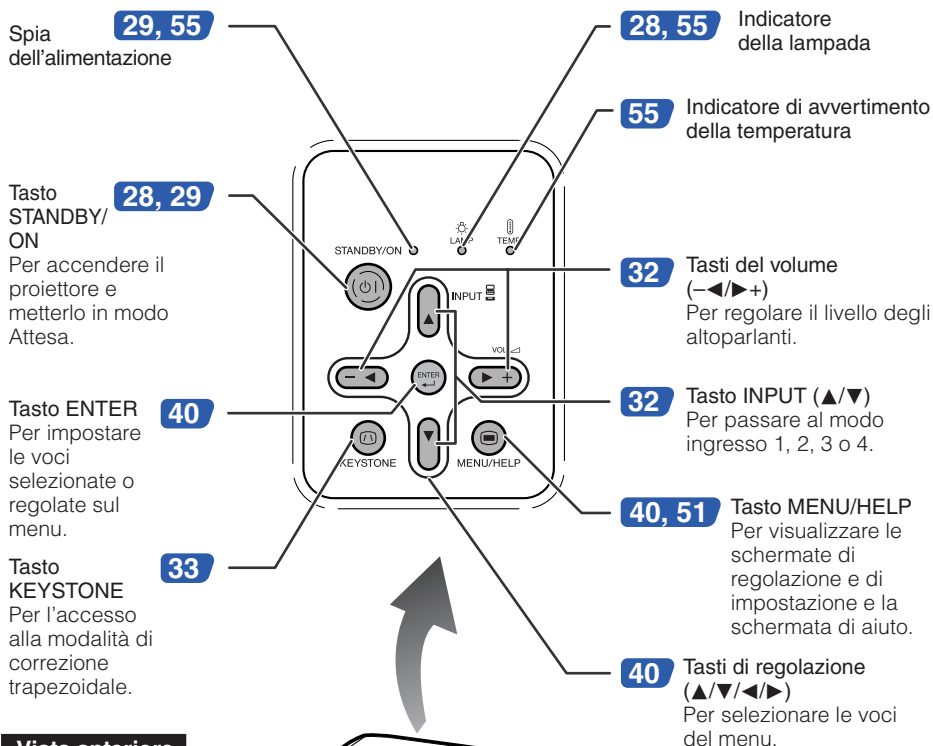
- Alcuni degli accessori opzionali possono non essere disponibili in certe aree geografiche. Verificare con il centro assistenza o il rivenditore autorizzato Sharp più vicino.

Nomi di parti e funzioni

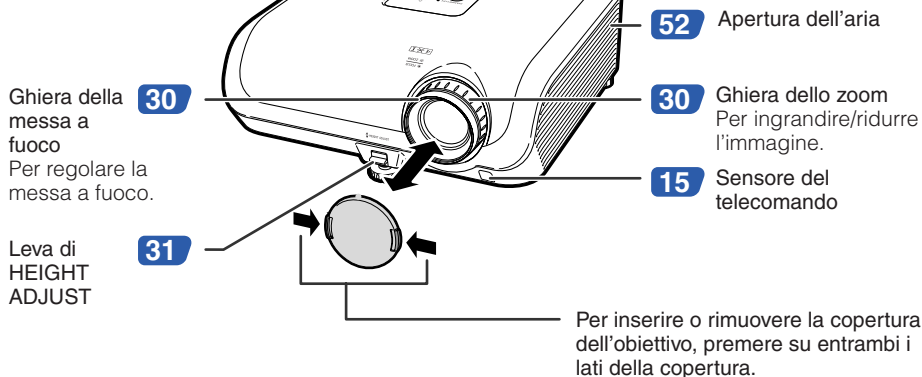
I numeri in **[]** si riferiscono alle pagine principali di questo manuale di istruzioni in cui è illustrato l'argomento.

Proiettore

Vista dall'alto



Vista anteriore



I numeri in **■** si riferiscono alle pagine principali di questo manuale di istruzioni in cui è illustrato l'argomento.

Vista posteriore

Terminali Consultare la sezione "Terminali INPUT e principale apparecchio collegabile" a pagina 21.

Terminale OUTPUT (INPUT 1, 2)

(Terminale di uscita RGB del computer e segnali componente per INPUT 1 e 2)
Terminale per il collegamento di un monitor.

AUDIO (INPUT 1, 2) terminale (condiviso per INPUT 1 e 2)

Terminali INPUT 1 e INPUT 2

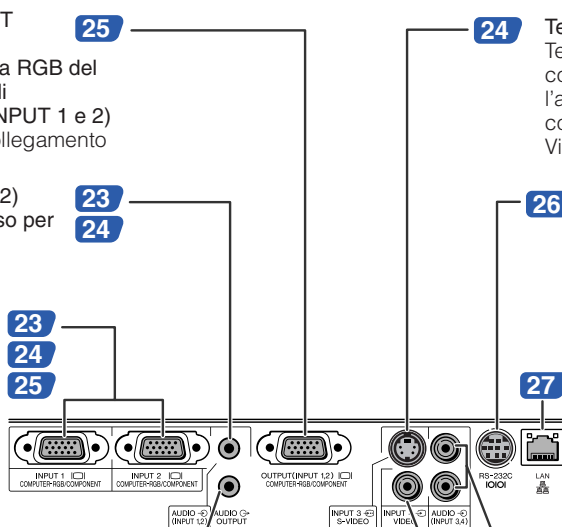
Terminali per segnali RGB computer e segnali componente.

Terminale AUDIO OUTPUT

Terminale di uscita audio di dispositivi collegati al terminale AUDIO INPUT.

Apertura dell'aria

Piedini posteriori di regolazione



Terminale INPUT 3
Terminale per collegare l'apparecchio video con un terminale Video S.

Terminale RS-232C
Terminale per il controllo del proiettore tramite un computer.

Terminale LAN
Terminale per il controllo del proiettore per mezzo di una rete computer.

AUDIO (INPUT 3, 4) terminale (condiviso per INPUT 3 e 4)

Terminale INPUT 4
Terminale per collegare l'apparecchio video.

Apertura di emissione dell'aria

Altoparlante

Connettore standard di sicurezza Kensington

27 Presa CA
Collegare il cavo di alimentazione fornito.

Utilizzo del blocco Kensington

- Questo proiettore è provvisto di un connettore standard di sicurezza Kensington da usare con un sistema di sicurezza Kensington MicroSaver. Per le istruzioni d'uso su come salvaguardare il proiettore, consultare le informazioni fornite insieme al sistema.

Nomi di parti e funzioni (segue)

I numeri in **■** si riferiscono alle pagine principali di questo manuale di istruzioni in cui è illustrato l'argomento.

Tasto STANDBY
Per impostare il proiettore in modalità standby.

Tasto KEYSTONE
Per l'accesso alla modalità di correzione trapezoidale.

Tasto RETURN
Per tornare alla schermata di menu precedente durante l'utilizzo del menu.

Tasti FORWARD/BACK
Stessa funzione dei tasti [Page Down] e [Page Up] della tastiera del computer quando si utilizza il ricevitore remoto (AN-MR2).

Tasto BREAK TIMER
Per la visualizzazione del tempo di intervallo.

Tasto AV MUTE
Per visualizzare provvisoriamente la schermata nera e disattivare l'audio.

Tasto PICTURE MODE
Per la selezione dell'immagine appropriata.

Tasto ON
Per l'accensione del proiettore.

Tasto MENU/HELP
Per visualizzare le schermate di regolazione e di impostazione e la schermata di aiuto.

Tasti di regolazione
(▲/▼/◀/▶)

- Per selezionare le voci del menu.
- Per la regolazione trapezoidale quando il proiettore è in modalità correzione trapezoidale.

Tasto ENTER
Per impostare le voci selezionate o regolate nel menu.

Tasto FREEZE
Per bloccare le immagini.

Tasti del volume
Per regolare il livello degli altoparlanti.

Tasto AUTO SYNC
Per regolare automaticamente le immagini quando è collegato a un computer.

Tasto RESIZE.
Per passare da una dimensione dello schermo all'altra (NORMALE, BORDO, ecc.).

Tasti INPUT 1, 2, 3 e 4
Per passare ai relativi modi di ingresso.

29

33

40

40

36

36

32

36

28

40

51

40

40

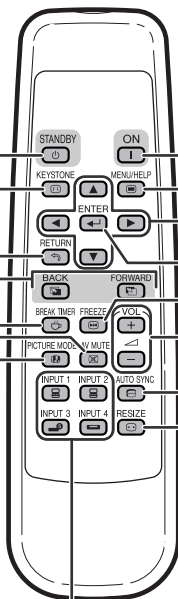
36

32

36

34

32



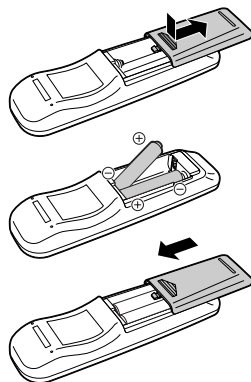
Inserimento delle batterie

1 Premere sul segno ▲ presente sullo sportello e far scorrere lo sportello nella direzione della freccia.

2 Inserire le batterie

- Inserire le batterie assicurandosi che le polarità corrispondano ai segni ⊕ e ⊖ riportati all'interno del vano batterie.

3 Inserire il coperchio e farlo scorrere fino a quando non scatta in posizione.



L'uso incorretto delle batterie può provocare la fuoriuscita di sostanze chimiche o l'esplosione. Osservare le norme precauzionali riportate di seguito.



ATTENZIONE

- Se la batteria viene sostituita in modo errato esiste il pericolo di esplosione. Utilizzare solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- Inserire le batterie assicurandosi che le polarità corrispondano ai segni ⊕ e ⊖ riportati all'interno del vano batterie.
- I diversi tipi di batterie hanno proprietà differenti. Evitare pertanto di utilizzare contemporaneamente tipi di batterie diversi.
- Non usare assieme batterie usate e batterie nuove. Ciò può ridurre la durata delle batterie nuove e provocare la fuoriuscita di sostanze chimiche dalle vecchie batterie.
- Quando le batterie sono esaurite, rimuoverle dal telecomando. In caso contrario potrebbe verificarsi la fuoriuscita di sostanze chimiche. Il liquido che fuoriesce dalle batterie è dannoso per la pelle. Pertanto, prima di rimuovere le batterie è necessario pulirle con un panno.
- Le batterie in dotazione con questo proiettore possono esaurirsi entro un breve periodo in base alla modalità di utilizzo. In tal caso sostituirle al più presto con batterie nuove.
- Se non si intende utilizzare il telecomando per un periodo prolungato, rimuovere le batterie.
- Osservare le norme vigenti relative allo smaltimento delle batterie esaurite.

Raggio d'uso

Il telecomando può essere utilizzato per controllare il proiettore entro il raggio specificato nell'illustrazione.

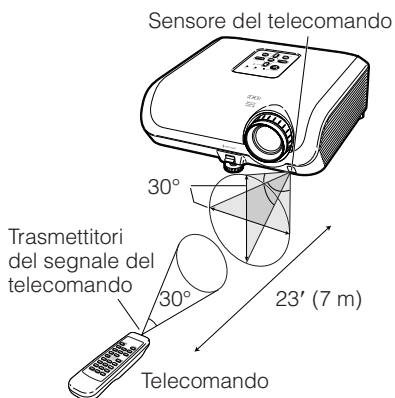


Nota

- Il segnale dal telecomando può essere riflesso su uno schermo in modo da consentire un più facile funzionamento. Tuttavia, l'effettiva distanza dal segnale può variare a seconda del materiale di cui è composto lo schermo.

Quando si utilizza il telecomando

- Evitare di lasciar cadere il telecomando e di esporlo a umidità o a temperature elevate.
- Il telecomando potrebbe non funzionare correttamente se esposto alla luce di una lampadina fluorescente. Nel qual caso, spostare il proiettore lontano dalla lampadina fluorescente.

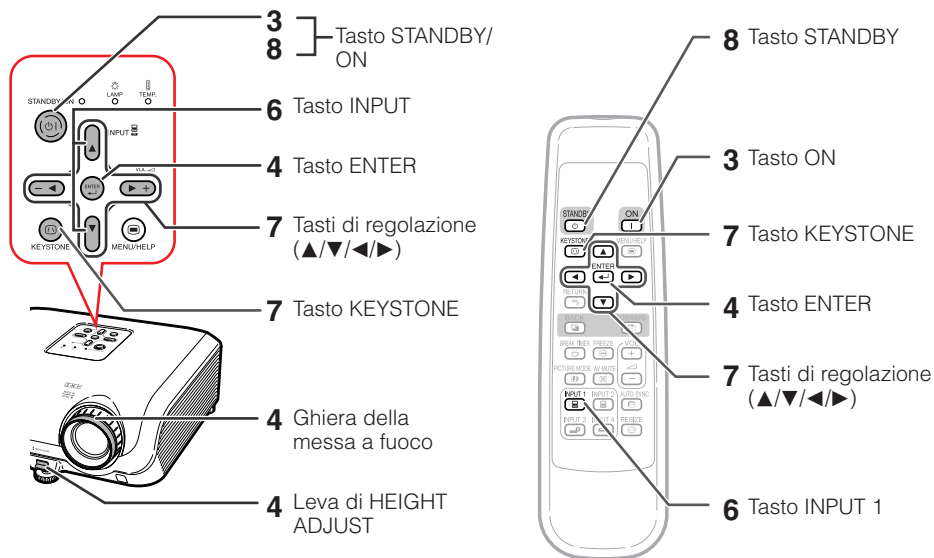


Avvio rapido

In questa sezione vengono illustrate le operazioni di base (collegamento del proiettore al computer). Per ulteriori dettagli, vedere la pagina indicata di seguito relativa a ogni passaggio.

Installazione e proiezione

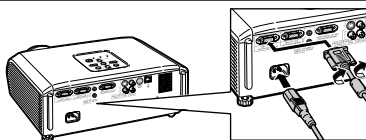
In questa sezione, il collegamento del proiettore e del computer è illustrato tramite un esempio.



1. Posizionare il proiettore davanti a una parete o uno schermo

➔ P. 18

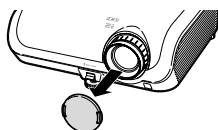
2. Collegare il proiettore al computer e inserire il cavo di alimentazione nella presa CA del proiettore



Per collegare un apparecchio diverso dal computer, vedere le pagine **24** e **25**.

➔ PP. 21–27

3. Rimuovere la copertura dell'obiettivo e accendere il proiettore



Sul proiettore Sul telecomando

STANDBY/ON



➔ P. 28

4. Regolare l'immagine proiettata con la guida di installazione

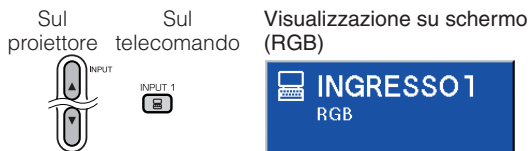
- 1 Quando si accende il proiettore, viene visualizzata la guida di installazione. (Quando la "Guida installaz." è impostata su "Attivata". Vedere pagina 45.)
- 2 Seguire i passaggi descritti nella guida all'installazione e regolare la messa a fuoco, le dimensioni dello schermo e l'altezza (angolo).
- 3 Una volta regolata la messa a fuoco, la dimensione dell'altezza e della larghezza, premere **ENTER** per chiudere la guida di installazione.

➔ P. 30

5. Accendere il computer

6. Selezionare il modo ingresso

Selezionare "INGRESSO 1" usando il tasto INPUT sul proiettore o **INPUT 1** sul telecomando.

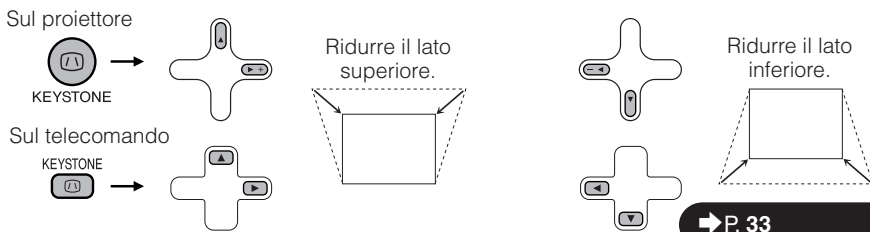


- Quando si preme il pulsante INPUT del proiettore, la modalità di ingresso cambia nell'ordine seguente: **INGRESSO 1** ↔ **INGRESSO 2** ↔ **INGRESSO 3** ↔ **INGRESSO 4**
- Quando si usa il telecomando, premere il tasto **INPUT 1** / **INPUT 2** / **INPUT 3** / **INPUT 4** per passare al modo Ingresso.

➔ P. 32

7. Correggere la distorsione trapezoidale

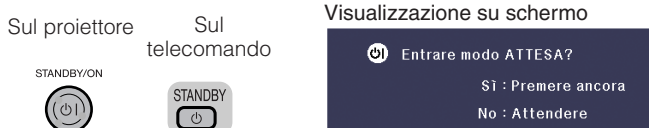
Correzione della distorsione trapezoidale utilizzando la funzione di correzione trapezoidale.



➔ P. 33

8. Spegnimento

Per impostare il proiettore in modalità standby, premere il pulsante **STANDBY/ON** del proiettore o il pulsante **STANDBY** del telecomando, quindi premere nuovamente il pulsante mentre è visualizzato il messaggio di conferma.



- Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa CA all'arresto della ventola di raffreddamento.

➔ P. 29

Installazione del proiettore

Installazione del proiettore

Per ottenere una qualità di immagine ottimale, posizionare il proiettore perpendicolarmente rispetto allo schermo, assicurandosi che i piedi del proiettore siano a livello. In tal modo, per ottenere una qualità di immagine ottimale non sarà necessario effettuare la correzione trapezoidale. (Vedere pagina 33.)

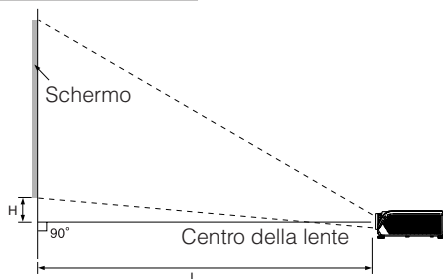
Installazione standard (Proiezione frontale)

- Posizionare il proiettore alla distanza indicata dallo schermo in base alle dimensioni desiderate dell'immagine. (Vedere pagina 20.)



Esempio di installazione standard

Immagine laterale

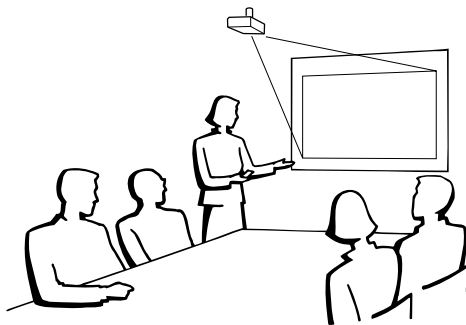


Nota

- Per ulteriori informazioni relative all'argomento "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" consultare pagina 20.

Installazione a soffitto

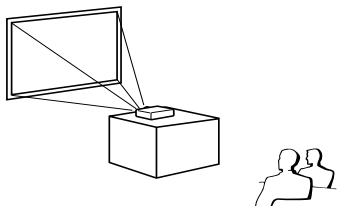
- Per questo tipo di installazione si consiglia di utilizzare il supporto da soffitto Sharp opzionale. Prima di installare il proiettore, rivolgersi al rivenditore di proiettori Sharp autorizzato più vicino per ottenere il supporto per installazione a soffitto consigliato (questo componente è venduto separatamente).
 - Supporto per l'installazione a soffitto AN-XRCM30 (per gli Stati Uniti).
 - Supporto per l'installazione a soffitto AN-60KT, aste di estensione AN-TK201 e AN-TK202 (per Paesi diversi dagli Stati Uniti).
- Invertire l'immagine impostando "Soff + fronte" su "Modo PRO". Per l'utilizzo di questa funzione, vedere pagina 45 .



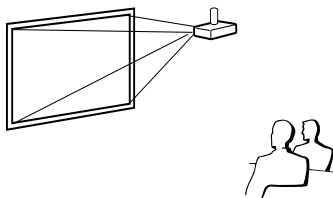
Modalità di proiezione (Modo PRO)

Il proiettore consente quattro modalità di proiezione, come indicato nelle figure riportate di seguito. Selezionare la modalità più appropriata per l'impostazione di proiezione utilizzata. (È possibile impostare il modo PRO dal menu "REG-SCH". Vedere pagina 45.)

■ Installazione su tavolo, proiezione frontale

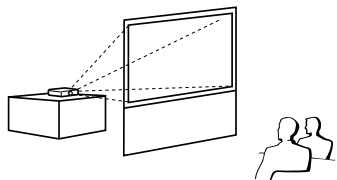


■ Installazione a soffitto, proiezione frontale



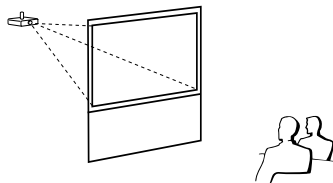
Voce di menu → "Fronte"

■ Installazione su tavolo, proiezione verso il retro (con schermo traslucido)



Voce di menu → "Soff + fronte"

■ Installazione a soffitto, proiezione verso il retro (con schermo traslucido)



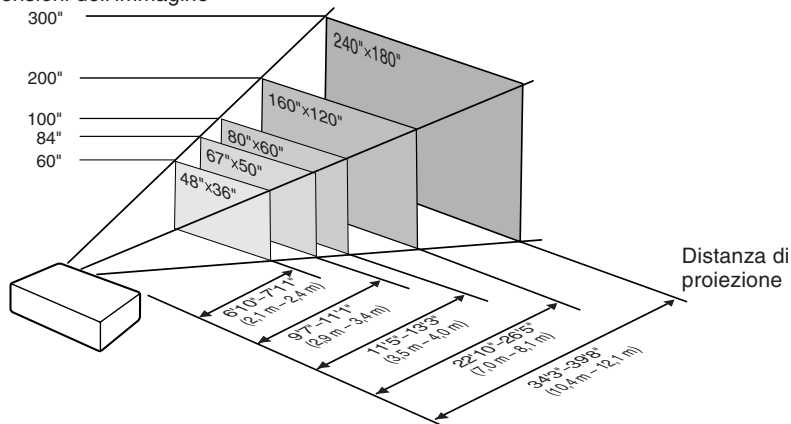
Voce di menu → "Retro"

Voce di menu → "Soff+retro"

Indicazione delle dimensioni dell'immagine proiettata e della distanza di proiezione

Esempio: Modalità NORMALE (4:3)

Dimensioni dell'immagine



Installazione del proiettore (segue)

Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione

Modo NORMALE (4:3)

Dimensioni dell'immagine (Schermo)			Distanza di proiezione [L]		Distanza dal centro della lente alla base dell'immagine (H)
Diag. [X]	Larghezza	Altezza	Minima [L1]	Massima [L2]	
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	10,4 m (34' 3")	12,1 m (39' 8")	48 cm (19 5/64")
270" (686 cm)	549 cm (216")	411 cm (162")	9,4 m (30' 10")	10,9 m (35' 8")	44 cm (17 11/64")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	8,7 m (28' 7")	10,1 m (33' 1")	40 cm (15 57/64")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	7,0 m (22' 10")	8,1 m (26' 5")	32 cm (12 23/32")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	5,2 m (17' 2")	6,0 m (19' 10")	24 cm (9 17/32")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,5 m (11' 5")	4,0 m (13' 3")	16 cm (6 23/64")
84" (213 cm)	171 cm (67")	128 cm (50")	2,9 m (9' 7")	3,4 m (11' 1")	14 cm (5 11/32")
80" (203 cm)	163 cm (64")	122 cm (48")	2,8 m (9' 2")	3,2 m (10' 7")	13 cm (5 3/32")
72" (183 cm)	146 cm (58")	110 cm (43")	2,5 m (8' 3")	2,9 m (9' 6")	12 cm (4 37/64")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	2,1 m (6' 10")	2,4 m (7' 11")	10 cm (3 13/16")
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,4 m (4' 7")	1,6 m (5' 3")	6 cm (2 35/64")

X: Dimensioni immagine (diag.) (pollici/cm)

L: Distanza di proiezione (m/Piedi)

L1: Distanza minima di proiezione (m/ft)

L2: Distanza massima di proiezione (m/ft)

H: Distanza dal centro della lente alla base dell'immagine (cm/in)

Formula per le dimensioni dell'immagine e la distanza di proiezione

[m/cm]

L1 (m) = 0,03482X

L2 (m) = 0,04029X

H (cm) = 0,16151X

[Piedi/pollici]

L1 (Piedi) = 0,03482X / 0,3048

L2 (Piedi) = 0,04029X / 0,3048

H (pollici) = 0,16151X / 2,54

Modo STIRATURA (16:9)

Dimensioni dell'immagine (Schermo)			Distanza di proiezione [L]		Distanza dal centro della lente alla base dell'immagine (H)	Intervallo regolabile della posizione dell'immagine [S]
Diag. [X]	Larghezza	Altezza	Minima [L1]	Massima [L2]		
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	9,5 m (31' 1")	11,0 m (36' 0")	96 cm (37 3/4")	± 52 cm (± 20 27/64")
225" (572 cm)	498 cm (196")	280 cm (110")	8,5 m (28' 0")	9,9 m (32' 5")	86 cm (33 31/32")	± 47 cm (± 18 25/64")
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	7,6 m (24' 11")	8,8 m (28' 10")	77 cm (30 13/64")	± 42 cm (± 16 11/32")
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	5,7 m (18' 8")	6,6 m (21' 7")	58 cm (22 41/64")	± 31 cm (± 12 1/4")
133" (338 cm)	294 cm (116")	166 cm (65")	5,0 m (16' 7")	5,8 m (19' 2")	51 cm (20 5/64")	± 28 cm (± 10 7/8")
106" (269 cm)	235 cm (92")	132 cm (52")	4,0 m (13' 2")	4,7 m (15' 3")	41 cm (16")	± 22 cm (± 8 21/32")
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	3,8 m (12' 5")	4,4 m (14' 5")	38 cm (15 9/32")	± 21 cm (± 8 11/64")
92" (234 cm)	204 cm (80")	115 cm (45")	3,5 m (11' 5")	4,0 m (13' 3")	35 cm (13 57/64")	± 19 cm (± 7 33/64")
84" (213 cm)	186 cm (73")	105 cm (41")	3,2 m (10' 5")	3,7 m (12' 1")	32 cm (12 11/16")	± 17 cm (± 6 59/64")
80" (203 cm)	177 cm (70")	100 cm (39")	3,0 m (9' 11")	3,5 m (11' 6")	31 cm (12 5/64")	± 17 cm (± 6 17/32")
72" (183 cm)	159 cm (63")	90 cm (35")	2,7 m (9' 0")	3,2 m (10' 4")	28 cm (10 7/8")	± 15 cm (± 5 57/64")
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,3 m (7' 6")	2,6 m (8' 8")	23 cm (9 1/16")	± 12 cm (± 4 29/32")
40" (102 cm)	89 cm (35")	50 cm (20")	1,5 m (5' 0")	1,8 m (5' 9")	15 cm (6 3/64")	± 8 cm (± 3 17/64")

X: Dimensioni immagine (diag.) (pollici/cm)

L: Distanza di proiezione (m/Piedi)

L1: Distanza minima di proiezione (m/ft)

L2: Distanza massima di proiezione (m/ft)

H: Distanza dal centro della lente alla base dell'immagine (cm/in)

S: Intervallo regolabile della posizione dell'immagine (cm/pollici)

Vedere pagina 44.

Formula per le dimensioni dell'immagine e la distanza di proiezione

[m/cm]

L1 (m) = 0,03794X

L2 (m) = 0,04389X

H (cm) = 0,3835X

S (cm) = ± 0,20754X

[Piedi/pollici]

L1 (Piedi) = 0,03794X / 0,3048

L2 (Piedi) = 0,04389X / 0,3048

H (pollici) = 0,3835X / 2,54

S (pollici) = ± 0,20754X / 2,54

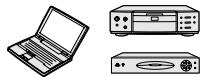


Nota

- Per informazioni sulla "Distanza di proiezione [L]" e "Distanza dal centro della lente alla base dell'immagine [H]", consultare pagina 18.
- Permettete un margine di errore nei valori dei diagrammi sopra riportati.

Collegamenti

Terminali INPUT e principale apparecchio collegabile



Terminale INPUT 1, 2

- Collegamento del computer. (Vedere pagina 23.)
- Collegamento dell'impianto video all'uscita del componente (riproduttore DVD, decoder DTV, registratore DVD con disco rigido, ecc.). (Vedere pagina 24.)

Terminale AUDIO (INPUT 1, 2)

Collegamento di un cavo audio (terminale di ingresso audio condiviso per INPUT 1 e 2). (Vedere pagine 23 e 24.)



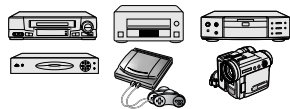
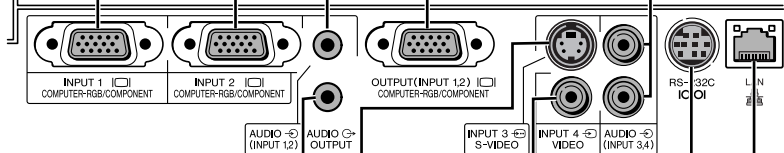
Terminale COMPUTER-RGB/COMPONENT OUTPUT

Collegamento del monitor per visualizzare simultaneamente sul monitor l'immagine proiettata. (Vedere pagina 25.)

Terminale AUDIO (INPUT 3, 4)

Collegamento di un cavo audio (terminale di ingresso audio condiviso per INPUT 3 e 4). (Vedere pagine 24 e 25.)

Vista posteriore



Terminale INPUT 3

Collega l'impianto video con terminale di uscita Video S (VCR, riproduttore DVD, ecc.). (Vedere pagina 24.)



Terminale RS-232C

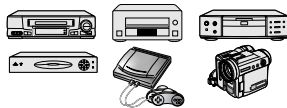
Collega il computer per controllare il proiettore. (Vedere pagina 26.)

Terminale LAN

(10 BASE-T/100 BASE-TX)
Collegare il computer o lo hub per mezzo di un cavo LAN. (Vedere pagina 27.)

Terminale AUDIO OUTPUT

Connessione a un amplificatore o a un'altra apparecchiatura audio con un cavo audio (disponibile in commercio) (Terminale di uscita audio condiviso per INPUT 1, 2, 3 e 4). Utilizzare un cavo audio con una spina minijack $\varnothing 3,5$ mm per connettere il terminale.


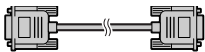
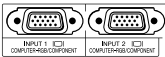




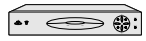
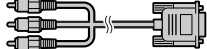
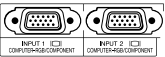
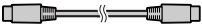

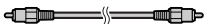


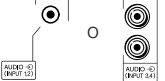



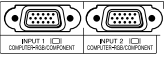


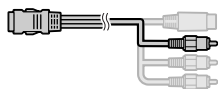

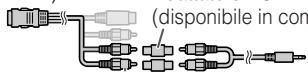
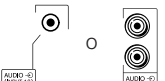


Terminale INPUT 4

Collega l'impianto video senza terminale di uscita Video S. (Vedere pagina 25.)

Esempi di cavi di collegamento

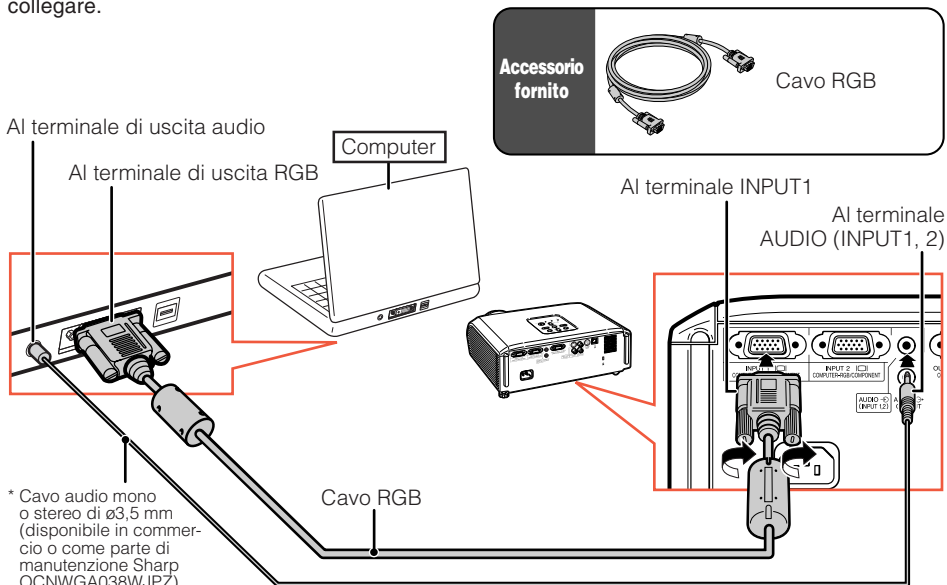
- Per ulteriori dettagli sul collegamento e sui cavi, si prega di consultare il manuale di istruzioni dell'apparecchio di collegamento.
- Potrebbero essere necessari altri cavi o connettori non elencati di seguito.

Apparecchio	Segnale di ingresso	Cavo	Terminale sul proiettore
 <p>Computer</p>	Video RGB	Cavo RGB (in dotazione) 	INPUT1, 2 
	Audio del computer	Cavo audio stereo da $\varnothing 3,5$ mm (disponibile in commercio o come parte di manutenzione Sharp QCNWGA038WJPZ) 	AUDIO INPUT 
   <p>Apparecchiatura audio-video</p>	Video del componente	3 RCA (componente) al sottocavo D a 15 pin (opzionale, AN-C3CP2) 	INPUT1, 2 
	Video S	Cavo video S (disponibile in commercio) 	INPUT3 
	Video	Cavo video (disponibile in commercio) 	INPUT4 
	Audio	Minijack da $\varnothing 3,5$ mm al cavo audio RCA (disponibile in commercio) 	AUDIO INPUT 
  <p>Camera/ videogioco</p>	Video del componente	Cavi per una camera o per un videogioco/3 RCA (componente) al sottocavo D a 15 pin (opzionale, AN-C3CP2)  <p>Adattatore RCA (disponibile in commercio)</p>	INPUT1, 2 
	Video S	Cavi per una camera o per un videogioco 	INPUT3 
	Video	Cavi per una camera o per un videogioco 	INPUT4 
	Audio	Cavi per una camera o per un videogioco/minijack da $\varnothing 3,5$ mm al cavo audio RCA (disponibile in commercio)  <p>Adattatore RCA (disponibile in commercio)</p> <p>o collegare direttamente a AUDIO (INPUT 3, 4).</p>	AUDIO INPUT 

Collegamento a un computer

Prima di effettuare il collegamento, staccare il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa di corrente e spegnere gli apparecchi da collegare. Dopo aver eseguito tutti i collegamenti, accendere in successione il proiettore e gli altri apparecchi. Quando si collega un computer, verificare che questo sia l'ultimo apparecchio a essere acceso dopo che sono stati effettuati tutti i collegamenti.

Prima di effettuare i collegamenti, leggere attentamente i manuali di istruzioni degli apparecchi da collegare.



* Quando si usa il cavo audio mono da $\varnothing 3,5$ mm, il livello del volume sarà la metà del livello prodotto quando si utilizza il cavo audio stereo da $\varnothing 3,5$ mm.

Nota

- Vedere pagina 60 "Schema di compatibilità del computer" per un elenco dei segnali computerizzati compatibili con il proiettore. L'uso di segnali computerizzati diversi da quelli elencati potrebbe impedire ad alcune funzionalità di operare correttamente o del tutto.
- Potrebbe essere necessario un adattatore Macintosh per alcuni computer Macintosh. Contattare il rivenditore autorizzato Macintosh più vicino.
- **A seconda del computer utilizzato, è possibile che un'immagine non venga proiettata se non è attiva la porta di uscita del computer (ad esempio premere i tasti "Fn" e "F5" contemporaneamente quando si utilizza un computer notebook SHARP).** Per attivare la porta di uscita esterna del computer, consultare le relative istruzioni nel manuale di istruzioni del computer.

Collegamento a un apparecchio video

Il proiettore è dotato di terminali di ingresso che supportano segnali componente, video S e video. Per il collegamento di apparecchiature audiovisive vedere l'illustrazione di seguito.

La qualità dell'immagine varia in base alla qualità del segnale del componente, del segnale video S e del segnale video. Se l'attrezzatura audiovisiva utilizzata ha un terminale di uscita per il componente, utilizzare il terminale del COMPUTER/COMPONENTE (INPUT1 o 2) sul proiettore per il collegamento video.

Quando si utilizza un 3 RCA (componente) al sottocavo D a 15 pin (INPUT1 o INPUT2)

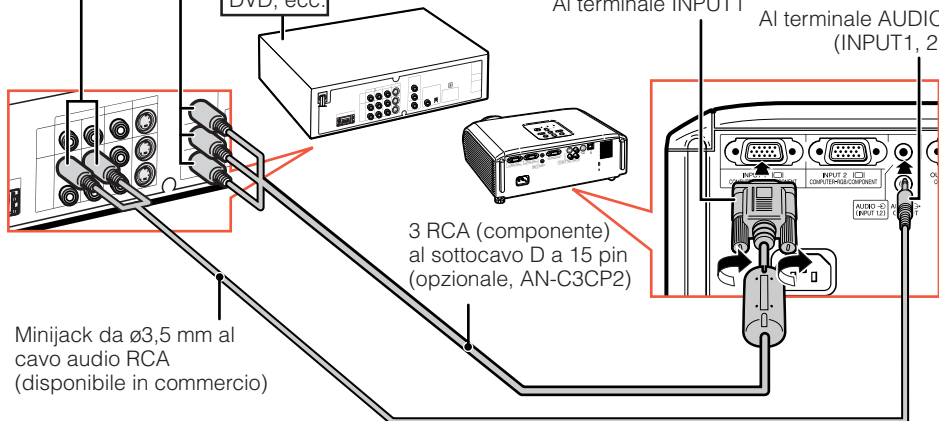
Al terminale di uscita audio

Al terminale di uscita del componente (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)

DVD, ecc.

Al terminale INPUT1

Al terminale AUDIO (INPUT1, 2)



Utilizzo di un cavo S-video (INPUT3)

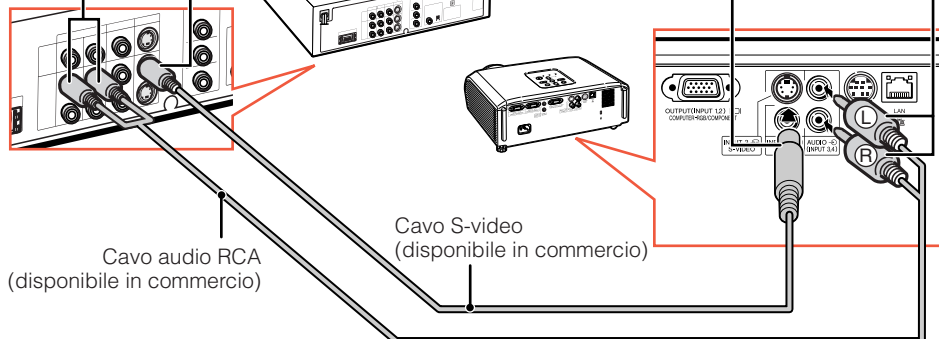
Al terminale di uscita audio

Al terminale di uscita video S

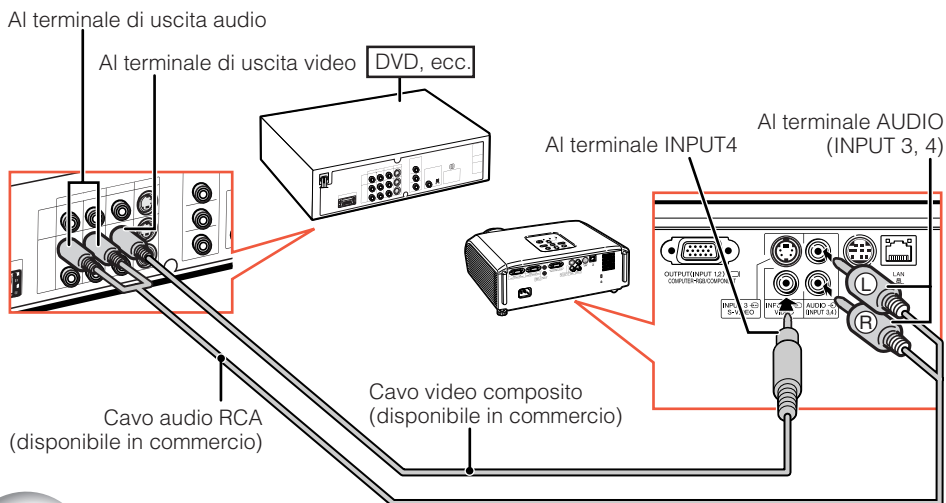
DVD, ecc.

Al terminale INPUT3

Al terminale AUDIO (INPUT3, 4)

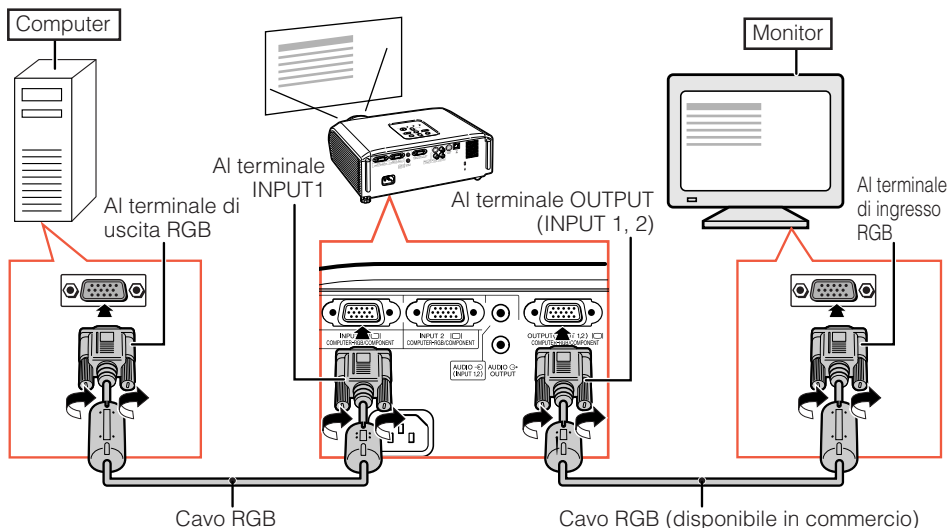


Utilizzo di un cavo video composto (INPUT4)



Collegamento a un monitor con terminale di ingresso RGB

È possibile visualizzare immagini dal computer sia tramite il proiettore che tramite un monitor separato utilizzando due set di cavi RGB.



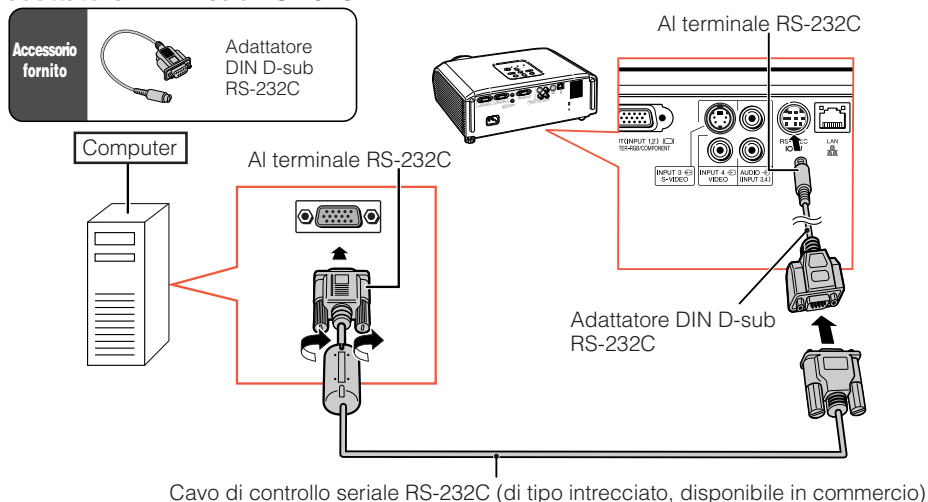
Nota

- È possibile inviare al monitor i segnali RGB e i segnali componente.
- Per questo collegamento è richiesto un ulteriore cavo RGB (disponibile in commercio).

Controllo del proiettore tramite un computer

Quando il terminale RS-232C sul proiettore è collegato a un computer con un adattatore DIN D-sub RS-232C e un cavo di controllo seriale RS-232C (di tipo intrecciato, disponibile in commercio), il computer può essere utilizzato per controllare il proiettore e per verificarne lo stato. Per i dettagli fare riferimento alla "GUIDA DI IMPOSTAZIONE" contenuta nel CD-ROM in dotazione.

Quando il proiettore viene collegato a un cavo di controllo seriale RS-232C e a un adattatore DIN D-sub RS-232C



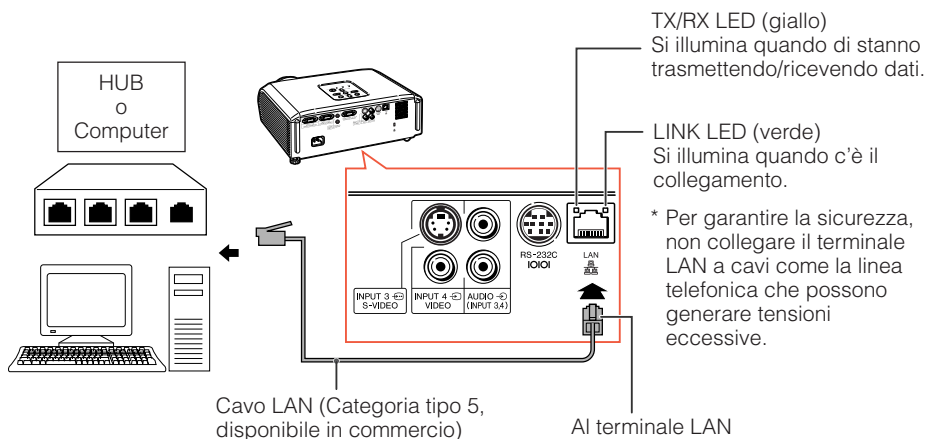
Nota

- La funzione RS-232C potrebbe non essere disponibile se il terminale del computer non è impostato correttamente. Per ulteriori informazioni consultare il manuale di istruzioni del computer.
- Fare riferimento a pagina 3 della "GUIDA DI IMPOSTAZIONE" contenuta nel CD-ROM in dotazione per "RS-232C Caratteristiche tecniche e impostazioni del comando".

Informazioni

- Non collegare il cavo RS-232C a una porta diversa dal terminale RS-232C del computer. Ciò potrebbe provocare danni al computer o al proiettore.
- Non collegare al computer o scollegare un cavo di controllo seriale RS-232C mentre il computer è acceso. Ciò potrebbe provocare danni al computer.

Quando si collega al terminale LAN con un cavo LAN



Nota

- Per il collegamento all'hub, usare cavi diretti di tipo "Categoria 5" (CAT.5) (disponibile in commercio).
- Per il collegamento al computer, usare cavi incrociati di tipo "Categoria 5" (CAT.5) (disponibile in commercio).

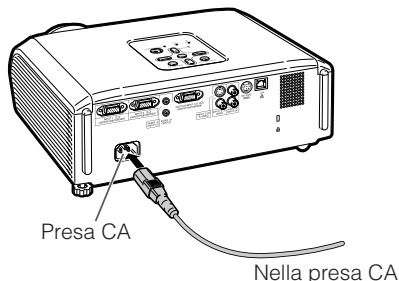
Collegamento del cavo di alimentazione

Collegare il cavo di alimentazione in dotazione nella presa CA sul retro del proiettore. Poi inserire nella presa CA.

Accessorio fornito



Cavo di alimentazione



Accensione del proiettore

Accendere il proiettore

Notare che prima di eseguire le operazioni descritte di seguito, devono essere stati effettuati i collegamenti ai dispositivi esterni e alla presa dell'alimentazione. (Vedere le pagine da 23 a 27.)

Rimuovere la copertura dell'obiettivo e premere il pulsante  STANDBY/ON del proiettore oppure il pulsante  ON del telecomando.

- Quando è impostata la Chiusura sistema, viene visualizzata la casella di immissione del codice. Per annullare l'impostazione del codice chiave, inserire il codice impostato in precedenza. Vedere pagina 47 per i dettagli.

Nota

• Informazioni sull'indicatore luminoso

La spia si illumina per indicare lo stato della lampada.

Verde: La lampadina è accesa.

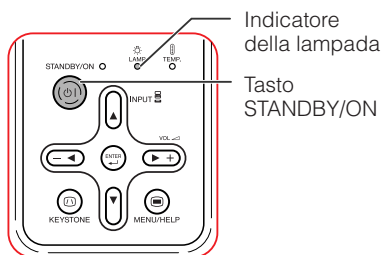
Verde lampeggiante: La lampada si sta riscaldando o si sta chiudendo.

Rossa: La lampada si spegne in maniera anomala o deve essere sostituita.

- Quando si accende il proiettore, l'immagine può apparire leggermente mossa o disturbata per circa un minuto dopo che la lampada si è illuminata. Questo è normale mentre il circuito elettrico di controllo della lampada stabilizza le funzioni di emissione della lampada. Non dovrebbe, pertanto, essere considerato come un malfunzionamento.
- Se il proiettore è messo nel modo Attesa e viene immediatamente riacceso, la lampada può impiegare alcuni secondi per iniziare la proiezione.

Informazioni

- La lingua predefinita è l'inglese. Per cambiare la lingua di visualizzazione su schermo, reimpostare la lingua attenendosi alla procedura descritta a pagina 45.

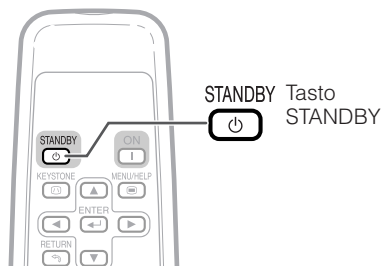
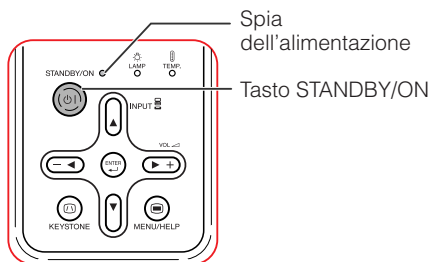


Spegnimento (mettere il proiettore in modo Attesa)

1 Premere  STANDBY/ON sul proiettore o  STANDBY sul telecomando, quindi premere nuovamente il tasto mentre viene visualizzato il messaggio di conferma per mettere il proiettore nel modo Attesa.

2 Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa CA all'arresto della ventola di raffreddamento.

- La spia dell'alimentazione sul proiettore è verde e lampeggia durante il raffreddamento.
- La spia dell'alimentazione diventa rossa quando la fase di raffreddamento del proiettore è stata completata.



Visualizzazione su schermo (messaggio di conferma)

 Entrare modo ATTESA?

Sì : Premere ancora

No : Attendere

Ter.attend.

Informazioni

- Non scollegare il cavo di alimentazione durante la proiezione o quando la ventola di raffreddamento è in funzione. Ciò potrebbe causare danni a seguito di un aumento della temperatura interna, in quanto anche la ventola di raffreddamento si ferma.

Proiezione dell'immagine

Informazioni sulla guida di installazione

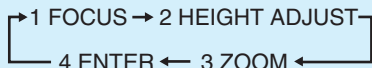
Quando si accende il proiettore, viene visualizzata la guida di installazione per assistere l'utente nel processo di installazione del proiettore.

- Voci della guida
- 1 FOCUS
- 2 HEIGHT ADJUST
- 3 ZOOM

Premere **ENTER** per uscire dalla schermata Guida installaz.

Nota

- Nella schermata Guida installaz. gli elementi sono automaticamente evidenziati nell'ordine seguente:



Tuttavia è possibile regolare la messa a fuoco, l'altezza (angolo) o lo zoom indipendentemente dall'elemento evidenziato.

- Se si desidera visualizzare la guida di installazione per la volta successiva, impostare "Menu" - "REG - SCH" - "Guida installaz." su "Disattivata". (Vedere pagina 45.)

Regolazione dell'immagine proiettata

1 Regolazione della messa a fuoco

È possibile regolare la messa a fuoco con la relativa ghiera sul proiettore.

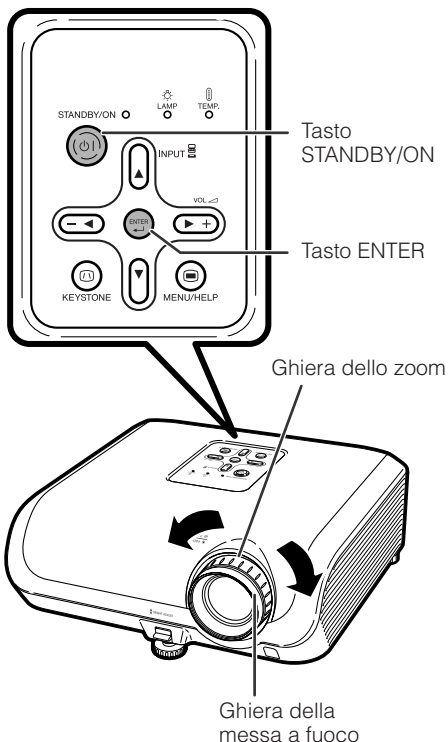
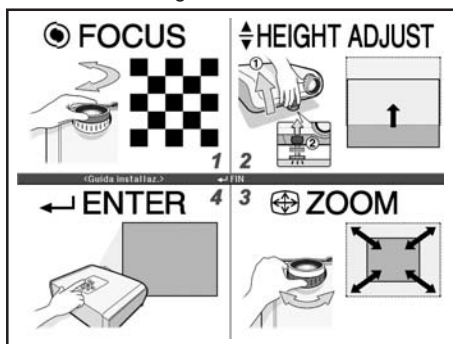
Ruotare la ghiera in modo da regolare la messa a fuoco osservando l'immagine proiettata.

2 Regolazione delle dimensioni dello schermo

È possibile regolare le dimensioni dello schermo utilizzando la ghiera dello zoom del proiettore.

Ruotare la ghiera dello zoom per ingrandire o ridurre le dimensioni dello schermo.

Schermata della guida di installazione



3 Regolazione dell'altezza

È possibile regolare l'altezza del proiettore utilizzando i piedini di regolazione collocati nella parte anteriore e posteriore del proiettore.

Quando lo schermo si trova sopra il proiettore, l'immagine proiettata può essere alzata regolando il proiettore.

1 Sollevare il proiettore per regolarne l'altezza mentre si alza la leva di HEIGHT ADJUST.

2 Rilasciare la leva di HEIGHT ADJUST del proiettore dopo aver effettuato la regolazione fine dell'altezza.

- L'angolo di proiezione è regolabile fino a 8 gradi dalla superficie del piano su cui il proiettore è collocato.

3 Utilizzare i piedini posteriori di regolazione per mettere a livello il proiettore.

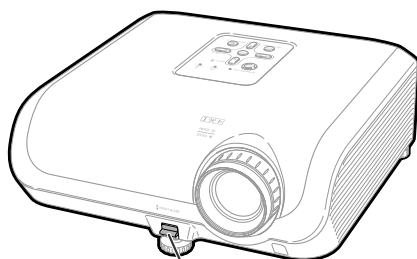
- Il proiettore è regolabile di ± 1 grado dalla posizione standard.

Nota

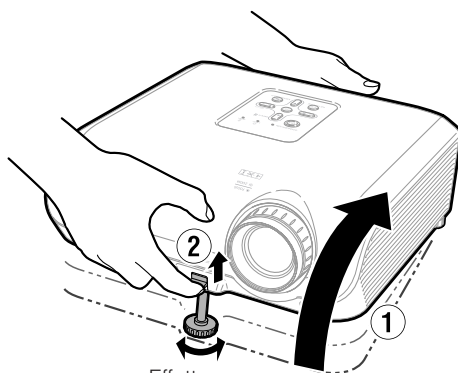
- Quando si regola l'altezza del proiettore, si verifica una distorsione trapezoidale. Per correggere la distorsione, seguire le procedure della funzione di correzione trapezoidale. (Vedere pagine 33 e 44.)

Informazioni

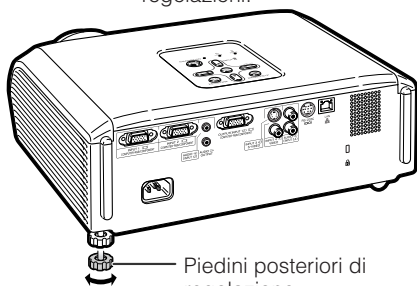
- Non applicare una pressione eccessiva sul proiettore quando i piedini anteriori di regolazione fuoriescono.
- Quando si abbassa il proiettore, fare attenzione a non farsi incastrarsi le dita nell'area compresa tra i piedini di regolazione e il proiettore.
- Quando si solleva o si trasporta il proiettore, afferrarlo saldamente.
- Non afferrare l'obiettivo e l'area circostante.



Leva di HEIGHT ADJUST



Effettuare piccole regolazioni.



Piedini posteriori di regolazione

Proiezione dell'immagine (segue)

Passaggio al modo Ingresso

Selezionare il modo ingresso appropriato per l'apparecchio collegato.

Premere **INPUT 1**, **INPUT 2**, **INPUT 3** o **INPUT 4** sul telecomando per selezionare il modo Ingresso.

- Quando si preme il pulsante INPUT ($\blacktriangle/\blacktriangledown$) del proiettore, la modalità di ingresso cambia nell'ordine seguente:
INGRESSO 1 \leftrightarrow **INGRESSO 2** \leftrightarrow **INGRESSO 3** \leftrightarrow **INGRESSO 4**.
- Quando "Auto ricerca" è impostata su "Attivata", il pulsante INPUT ($\blacktriangle/\blacktriangledown$) sul proiettore svolge le stesse funzioni dei tasti di Auto ricerca. (Vedere pagina 46.)

Regolazione del volume

Premere **[-]/[+]** sul telecomando o **o-[/]** / **[+]** sul proiettore per regolare il volume.

Nota

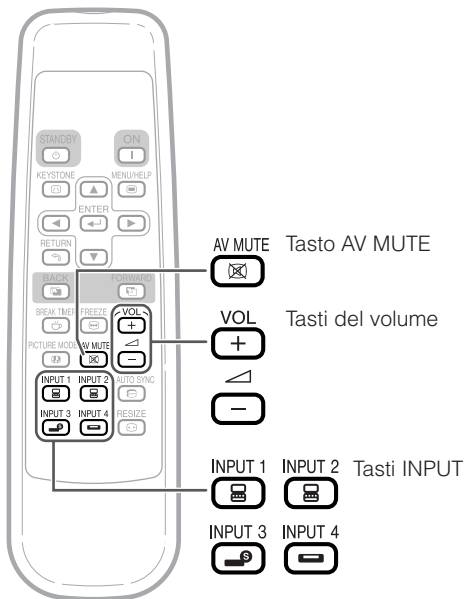
- Se si preme **[-]/o-** si abbassa il volume.
- Se si preme **[+]/o-** si alza il volume.
- Quando il proiettore è collegato a dispositivi esterni, il livello del volume dei dispositivi esterni cambia in base a quello del proiettore. Impostare il volume del proiettore sul livello più basso accendendo e spegnendo il proiettore e modificando il segnale di ingresso.
- Se non si desidera attivare la riproduzione audio dall'altoparlante del proiettore e il proiettore è collegato alle apparecchiature esterne, impostare "Altoparlante" nel menu "REG-PRO" su "Disattivata". (Vedere pagina 46).

Visualizzazione dello schermo nero e disattivazione temporanea dell'audio

Premere **AV MUTE** sul telecomando per visualizzare temporaneamente uno schermo nero e disattivare l'audio.

Nota

- Se si preme di nuovo **AV MUTE**, l'immagine proiettata viene ripristinata.



Visualizzazione su schermo



Visualizzazione su schermo



Correzione della distorsione trapezoidale

Quando è proiettata dall'alto o dal basso verso lo schermo a un angolo, l'immagine diventa distorta in senso trapezoidale. La funzione per correggere la distorsione trapezoidale è chiamata **Correzione trapezio**.

Nota

- È possibile regolare la correzione trapezoidale fino a un angolo di circa ± 13 gradi. Inoltre è possibile impostare lo schermo fino a un angolo di circa ± 13 (quando la modalità di ridimensionamento è impostata su "NORMALE" (vedere pagina 34)).

1 Premere **KEYSTONE** per accedere alla modalità di correzione trapezoidale.

- È possibile visualizzare la schermata della correzione trapezoidale premendo il pulsante **KEYSTONE** sul proiettore.

2 Premere **▲/▶** o **◀/▼** per regolare la correzione trapezoidale.

- È possibile regolare la correzione trapezoidale anche utilizzando i pulsanti di regolazione presenti sul proiettore.

Nota

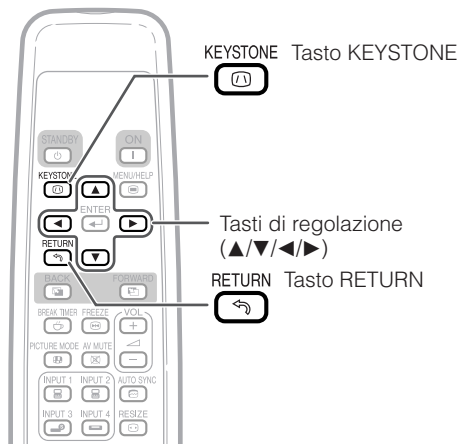
- Premere **RETURN** mentre è visualizzata la schermata della modalità di correzione trapezoidale per tornare all'impostazione predefinita.

3 Premere **KEYSTONE**.

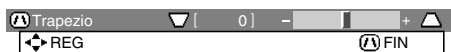
- La schermata della correzione trapezoidale scompare.
- È possibile utilizzare anche il pulsante **KEYSTONE** presente sul proiettore.

Correzione trapezoidale automatica

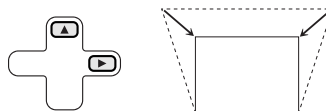
- Il proiettore rileva automaticamente l'inclinazione e la funzione **AUTO KEYSTONE** (correzione trapezoidale automatica) corregge automaticamente la distorsione trapezoidale.



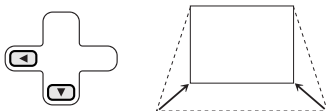
▼ Schermata (modalità di correzione trapezoidale)



Ridurre il lato superiore.
(Spostare la barra di scorrimento nella direzione +.)



Ridurre il lato inferiore.
(Spostare la barra di scorrimento nella direzione -.)



Informazioni

- Mentre si effettua la regolazione dell'immagine tramite la correzione trapezoidale, è possibile che le linee rette e i bordi dell'immagine appaiano dentellati.

Nota

- La correzione trapezoidale automatica potrebbe non funzionare correttamente in alcuni casi, ad esempio se lo schermo è inclinato, se la temperatura è estremamente alta o bassa o se lo zoom è impostato sul valore massimo o su quello minimo. In questi casi effettuare la regolazione fine della correzione trapezoidale eseguendo i passaggi da 1 a 3.
- È possibile selezionare "Attivata" o "Disattivata" per la modalità di correzione trapezoidale automatica. (Vedere pagina 44).

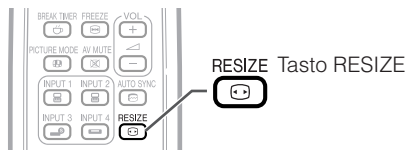
Proiezione dell'immagine (segue)

Modo Ridimensiona

Questa funzione consente di modificare o personalizzare il modo Ridimensiona per migliorare l'immagine in ingresso. A seconda del segnale in ingresso, è possibile scegliere tra immagine "NORMALE", "BORDO" o "STIRATURA".

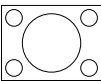
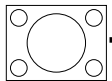
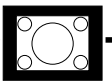
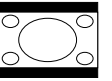
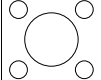
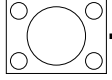
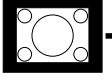
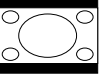

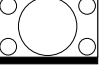
Premere  **RESIZE**.

- Vedere pagina 44 per l'impostazione della schermata del menu.




Computer

		NORMALE	BORDO	STIRATURA
Rapporto 4:3	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	768 × 576	1024 × 576
	XGA (1024 × 768)			
	SXGA (1280 × 960)			
	SXGA + (1400 × 1050)			
Altri rapporti	SXGA (1280 × 1024)	1024 × 768	768 × 576	1024 × 576
	1280 × 720	—	—	1024 × 576

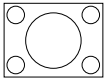
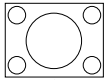
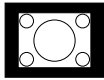
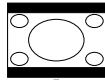
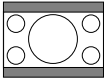
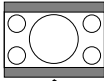
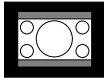
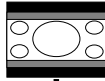
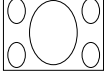
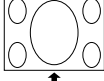
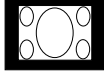
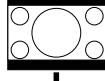
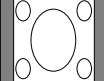
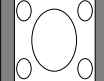
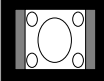
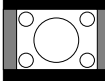
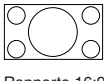
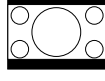

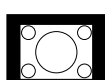
Segnale di ingresso		Immagine prodotta dallo schermo		
Computer	Tipo di immagine	NORMALE	BORDO	STIRATURA
Risoluzione inferiore a XGA	 Rapporto 4:3			
XGA				
Risoluzione superiore a XGA				
SXGA (1280×1024)	 Rapporto 5:4			
1280 × 720	 Rapporto 16:9	—	—	

* Modalità per la proiezione di un'immagine con le proporzioni originali senza ritagliare alcuna sezione dell'immagine.

 : Area tagliata in cui le immagini non possono essere proiettate.


VIDEO

- La "STIRATURA" è fissa quando entrano segnali 540P, 720P o 1080I.

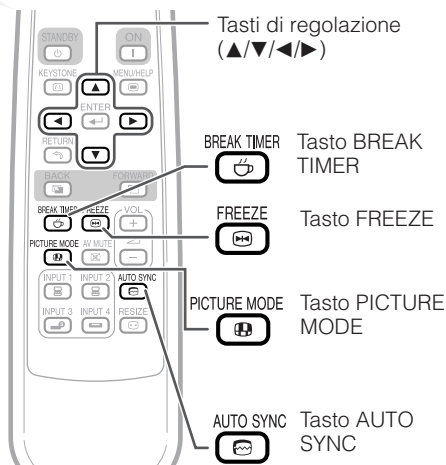
Segnale di ingresso		Immagine prodotta dallo schermo		
DVD / Video	Tipo di immagine	NORMALE	BORDO	STIRATURA
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 Rapporto 4:3	* 	* 	
	 Cassetta delle lettere	* 	* 	
	 Immagine schiacciata 16:9			* 
	 Immagine schiacciata 4:3			* 
540P, 720P, 1080I	 Rapporto 16:9	—	—	* 
	 Rapporto 16:9 (Rapporto di 4:3 su 16:9)	—	—	* 

* Modo per proiettare un'immagine con le proporzioni originali senza tagliare delle parti.

 : Area tagliata in cui le immagini non possono essere proiettate.

 : Area in cui l'immagine non è inclusa nei segnali originali.

Funzionamento con il telecomando



Sinc. auto (regolazione Sinc. auto)

La funzione Sinc. auto si attiva quando viene rilevato un segnale di ingresso dopo l'accensione del proiettore. Premere AUTO SYNC per regolare manualmente la funzione Sinc. Auto.

Nota

- Se non è possibile ottenere un'immagine perfetta con la regolazione Sinc. auto, utilizzare il menu Aiuto per procedere con la regolazione manuale. (Vedere pagina 51.)

Visualizzazione e impostazione del timer per l'intervallo

- 1 Premere BREAK TIMER.
 - Il timer inizia il conto alla rovescia da 5 minuti.

▼ Visualizzazione su schermo



- 2 Premere ▲/▼/◀/▶ per regolare la durata dell'intervallo.

- **Aumenta con ▲ o ▶**
5 minuti → 6 minuti → 60 minuti
- **Diminuisce con ◀ o ▼**
4 minuti → 3 minuti → 1 minuto
- La durata dell'intervallo può essere impostata in unità di un minuto (fino a 60 minuti).

Annullamento della funzione intervallo

Premere BREAK TIMER.

Nota

- Il timer dell'intervallo non funziona mentre sul proiettore sono in esecuzione le funzioni "Sinc. auto", "FERMO IMMAGINE" o "AV MUTE".

Blocco di un'immagine in movimento

- 1 Premere FREEZE.
 - L'immagine proiettata viene bloccata.
- 2 Premere nuovamente FREEZE per ritornare all'immagine in movimento dall'apparecchio collegato in quel momento.

Selezione del modo Immagine

È possibile selezionare il modo immagine adatto per l'immagine proiettata, ad esempio un film o un videogioco.

Premere PICTURE MODE

- Quando si preme PICTURE MODE, la modalità dell'immagine cambia secondo l'ordine seguente:

→ Standard → Presentazione → Cinema → Gioco → sRGB*

Nota

- Vedere la pagina 42 per dettagli sul modo Immagine.

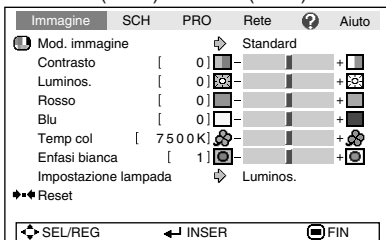
* "sRGB" viene visualizzato solo quando viene immesso un segnale RGB.

Voci del menu

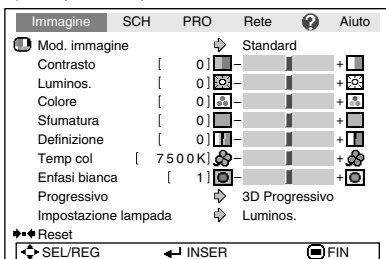
Di seguito sono riportate le voci che è possibile impostare nel proiettore.

Menu "Immagine"

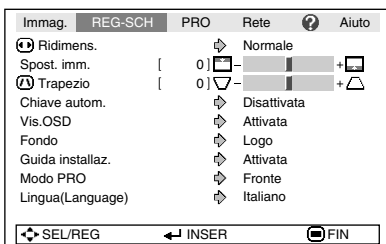
INPUT 1 (RGB)/INPUT2 (RGB)



INPUT 1 (Componente)/INPUT 2 (Componente)/INPUT 3/INPUT 4



Menu "Regolazione dello schermo (REG-SCH)"



- È possibile regolare direttamente le voci del menu con le icone (C), (L), e (A) utilizzando i rispettivi tasti dal telecomando.

*1 Elementi impostabili quando viene immesso un segnale RGB in INPUT 1 o INPUT 2.

*2 Elementi impostabili quando viene immesso un segnale componente in INPUT 1 o INPUT 2 o quando si seleziona INPUT 3 o INPUT 4.

*3 Nella schermata verrà visualizzata la dicitura "Tono" solo quando vengono ricevuti segnali PAL o SECAM (e quando il segnale viene forzatamente cambiato in uno di questi formati). Fondamentalmente la regolazione del "Tono" non è necessaria, tuttavia è possibile utilizzare questa funzione per regolare il tono dell'immagine quando si immettono segnali PAL o SECAM.

Menu principale

Immagine
→ Pagina 42

Menu secondario

Standard
Presentazione
Cinema
Gioco
sRGB*1

Mod. immagine
→ Pagina 42

Contrasto -30 ↔ +30
Luminos. -30 ↔ +30
Rosso -30 ↔ +30 *1
Blu -30 ↔ +30 *1
Colore -30 ↔ +30 *2
Sfumatura -30 ↔ +30 *2*3
Definizione -30 ↔ +30 *2
→ Pagina 43

Temp col
→ Pagina 43

5500K
6500K
7500K
8500K
9300K
10500K

Enfasi bianca [0/1/2]
→ Pagina 43

Progressivo
→ Pagina 43

2D Progressivo
3D Progressivo
Modo Film

Impostazione lampada
→ Pagina 43

Luminos.
Eco + Sil.

Reset

Menu principale

REG-SCH
→ Pagina 44

Menu secondario

Normale
Bordo
Stiratura

Ridimens.
→ Pagina 44

Spost. imm. -96 ↔ +96
→ Pagina 44

Trapezio -127 ↔ +127
→ Pagina 44

Chiave autom. [Attivata/Disattivata]
→ Pagina 44

Vis.OSD [Attivata/Disattivata]
→ Pagina 45

Fondo
→ Pagina 45

Logo
Blu
Nessuno

Guida installaz. [Attivata/Disattivata]
→ Pagina 45

Modo PRO
→ Pagina 45

Fronte
Soft + fronte
Retro
Soft + retro

Lingua(Language)
→ Pagina 45

English
Deutsch
Español
Nederlands
Français
Italiano
Svenska
Português
汉语
한국어
日本語

Voci del menu (segue)

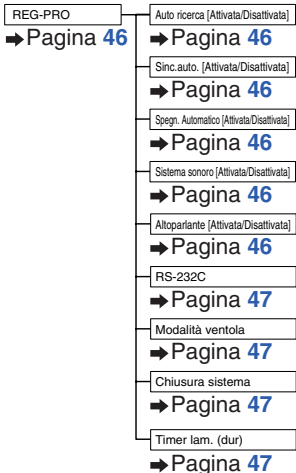
Menu "Regolazione proiettore (REG-PRO)"

Immag.	SCH	REG-PRO	Rete	?	Aiuto
Auto ricerca		↕	Attivata		
Sinc.auto.		↕	Attivata		
Spegn. Automatico		↕	Attivata		
Sistema sonoro		↕	Attivata		
Altoparlante		↕	Attivata		
RS-232C		↕	9600 bps		
Modalità ventola		↕	Normale		
Chiusura sistema		↕	Disattiva		

Timer lam. (dur) [0] h (100%)

SEL/REG ↵ INSERT FIN

Menu principale



Menu secondario

Menu "Rete"

Immag.	SCH	PRO	Rete	?	Aiuto
Parola d'ordine			↕	Disattiva	
Cliente DHCP			↕	Attivata	

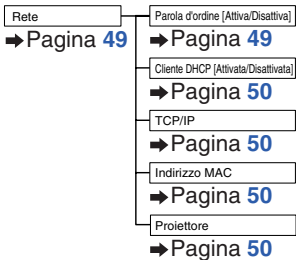
TCP/IP

Indirizzo MAC 0 8 : 0 0 : 1 F : B 1 : B 7 : 7 4

Proiettore XG-MB67X-L

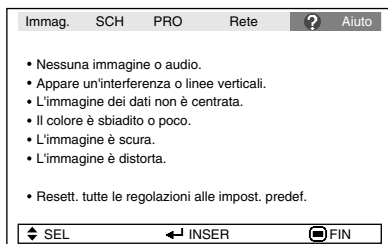
SEL/REG ↵ INSERT FIN

Menu principale



Menu secondario

Menu "Aiuto"



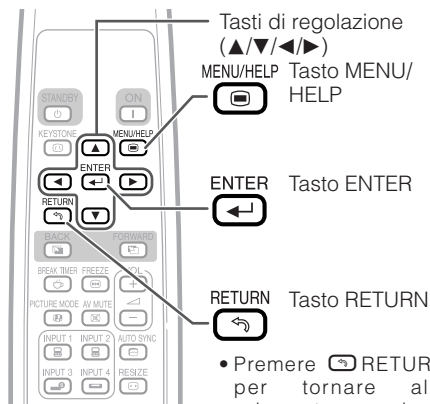
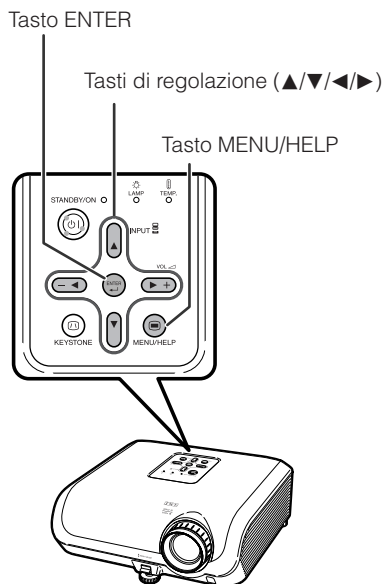
Le voci che possono essere impostate con il menu "Aiuto"

Menu "Aiuto" → Pagina 51

- Appare un'interferenza o linee verticali.
Sinc. auto
Regolare il rumore verticale.
Regolare il rumore orizzontale.
- L'immagine dei dati non è centrata.
Sinc. auto
Orizz.
Vert.
- Il colore è sbiadito o poco.
INPUT 1 o INPUT 2
Tipo di segnale: Auto/RGB/Componente
INPUT 3 o INPUT 4
Sistema video: A u t o / P A L / S E C A M /
NTSC3.58/NTSC4.43/PAL-
M/PAL-N/PAL-60

* Le voci selezionabili variano in base al segnale di ingresso e al modo ingresso selezionato.

Utilizzo della schermata del menu



- Premere **RETURN** per tornare alla schermata precedente quando il menu è visualizzato.

Selezioni del menu (regolazioni)

Esempio: Regolazione della "Luminos".

- Questa operazione può essere eseguita anche utilizzando i tasti sul proiettore.

1 Premere **MENU**.

- Viene visualizzata la schermata del menu "Immagine" per il modo Ingresso selezionato.

2 Premere **▶** o **◀** e selezionare "Immagine" per effettuare la regolazione.

Esempio: Menu dello schermo "Immagine" per il modo INPUT 1 (RGB)

Voce del menu

Immagine	SCH	PRO	Rete	Aiuto
Mod. immagine				Standard
Contrasto	[0]			
Luminos.	[0]			
Rosso	[0]			
Blu	[0]			
Temp col	[7500K]			
Enfasi bianca	[1]			
Impostazione lampada				Luminos.
◆◆◆ Reset				
SEL/REG		INSER		FIN

3 Premere ▲ o ▼ e selezionare “Luminos.” per effettuare la regolazione.


- Viene evidenziata la voce selezionata.

Per regolare l'immagine proiettata mentre la si osserva

Premere ENTER.

- L'elemento selezionato (ad esempio “Luminos.”) viene visualizzato da solo nella parte inferiore della schermata.
- Quando si preme ▲ o ▼, viene visualizzata la seguente voce (“Rosso” dopo “Luminos.”).

Nota

- Premere nuovamente  ENTER per tornare alla schermata precedente.

4 Premere ◀ o ▶ per regolare la voce selezionata.

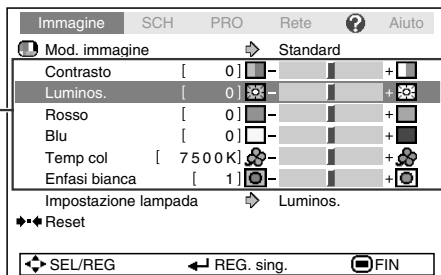
- La regolazione viene memorizzata.

5 Premere MENU/HELP.

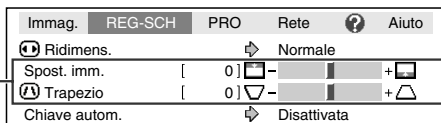
- La schermata del menu non è più visualizzata.

Nota

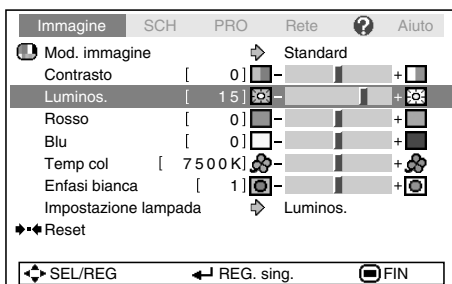
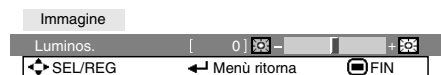
- I pulsanti del menu non funzionano mentre sul proiettore sono in esecuzione le funzioni “Sinc. auto”, “Intervallo”, “FERMO IMMAGINE” o “AV MUTE”.



Elementi da regolare



L'elemento viene visualizzato da solo

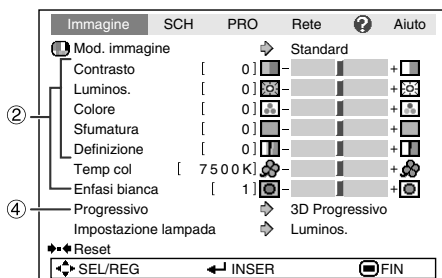
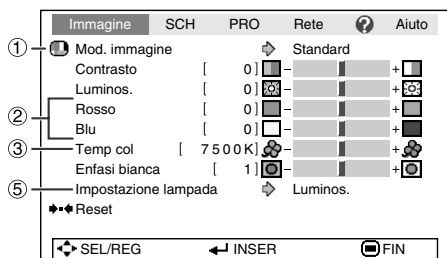


Regolazione dell'immagine (menu "Immagine")

Funzioni del menu → Pagina 40

► Esempio: Menu dello schermo "Immagine" per il modo INPUT 1 (RGB)

► Esempio: Menu dello schermo "Immagine" per il modo INPUT 3



1 Selezione del modo Immagine

Voci selezionabili	Descrizione	Impostazioni predefinite di ciascun elemento quando si seleziona Modalità immagine.		
		Temp col	Enfasi biancat	Impostazione lampada
Standard	Per un'immagine standard	7500K	1	Luminos.
Presentazione	Consente di aumentare la luminosità di determinate aree dell'immagine per rendere le presentazioni più vivaci.	7500K	2	Luminos.
Cinema	Applica una tonalità naturale all'immagine proiettata.	6500K	0	Eco + Sil.
Gioco	Applica una maggiore definizione all'immagine proiettata.	7500K	2	Luminos.
*sRGB	Per la riproduzione ad alta fedeltà di immagini da un computer.	–	–	Luminos.

- "sRGB" viene visualizzato solo quando viene immesso un segnale RGB.
- È possibile impostare o regolare ciascuna voce del menu "Immagine" in base alle preferenze. Tutte le modifiche apportate vengono salvate nella memoria.

Nota

- È anche possibile premere **PICTURE MODE** sul telecomando per selezionare il modo Immagine. (Vedere pagina 36.)
- *sRGB è uno standard internazionale per la riproduzione del colore stabilito dall'IEC (International Electrotechnical Commission, Commissione elettrotecnica internazionale). Poiché l'area di colore fisso è stata stabilita dall'IEC, quando si seleziona "sRGB" le immagini vengono visualizzate con una tonalità naturale basata sull'immagine originale. Per ulteriori informazioni sulla funzione sRGB, visitare "<http://www.srgb.com/>". Quando è selezionata l'opzione "sRGB" non è possibile impostare gli elementi "Rosso", "Blu", "Temp col" ed "Enfasi bianca".

Informazioni

- Quando è selezionata l'opzione "sRGB", l'immagine proiettata può diventare scura, tuttavia non si tratta di un malfunzionamento.

② Regolazione dell'immagine


Elementi da regolare	◀ Tasto	▶ Tasto
Contrasto	Per minore contrasto.	Per maggiore contrasto.
Luminos.	Per minore luminosità.	Per maggiore luminosità.
Rosso* ¹	Per un rosso meno acceso.	Per un rosso più acceso.
Blu* ¹	Per un blu meno acceso.	Per un blu più acceso.
Colore* ²	Per minore intensità del colore.	Per maggiore intensità del colore.
Sfumatura* ^{2x3}	Per rendere violacei i toni della pelle.	Per rendere verdastri i toni della pelle.
Definizione* ²	Per minore nitidezza.	Per maggiore nitidezza.
Enfasi bianca* ¹	Per la riproduzione ad alta fedeltà del colore.	Per maggiore vividezza.

*¹ Non regolabile/selezionabile quando è selezionata l'opzione "sRGB".


*² Non visualizzato nel modo Ingresso RGB.

*³ Nella schermata verrà visualizzata la dicitura "Tono" solo quando vengono ricevuti segnali PAL o SECAM (e quando il segnale viene forzatamente cambiato in uno di questi formati). Fondamentalmente la regolazione del "Tono" non è necessaria, tuttavia è possibile utilizzare questa funzione per regolare il tono dell'immagine quando si immettono segnali PAL o SECAM.

Nota

- Quando è selezionata l'opzione "sRGB", non è possibile impostare le opzioni "Enfasi bianca" e "Temp col".
- Per ripristinare tutte le voci di regolazione, selezionare "Reset", quindi premere .

③ Regolazione della temperatura del colore

Voci selezionabili	Descrizione
5500K 6500K 7500K 8500K 9300K 10500K	Per ottenere una temperatura di colore più bassa che produce immagini più calde, di colore rosso incandescente.  Per temperature di colore superiori per immagini più fredde, di colore bluastro fluorescente.

Nota

- I valori su "Temp col" sono solo a usi generali standard.

④ Progressivo

Voci selezionabili	Descrizione
2D Progressivo	Utile per visualizzare immagini in rapido movimento, ad esempio durante le manifestazioni sportive.
3D Progressivo	Utile per visualizzare più chiaramente immagini in movimento relativamente lente come film drammatici e documentari.
Modo Film	Riproduce chiaramente l'immagine della fonte del film*. Visualizza l'immagine ottimizzata del film trasformato con miglioramenti di pull down di 3:2 (NTSC e PAL60Hz) o 2:2 (PAL50Hz e SECAM) delle immagini in modo progressivo.

* La fonte del film è una registrazione video digitale con l'originale codificato in quanto è a 24 fotogrammi/secondo. Il proiettore può convertire questa fonte di file a un video progressivo a 60 fotogrammi/secondo con NTSC e PAL60Hz o a 50 fotogrammi/secondo con PAL50Hz e SECAM per riprodurre un'immagine ad alta definizione.

Nota

- In NTSC o PAL60Hz, anche se è stato impostato il modo 3D Progressivo, il miglioramento pull down di 3:2 viene abilitato automaticamente all'inserimento della fonte del film.
- Quando l'immagine è sfocata o disturbata, passare al modo ottimale.
- Quando si utilizzano gli ingressi progressivi, questi sono visualizzati direttamente in modo da non poter selezionare il modo 2D Progressivo, 3D Progressivo e il Modo Film.

⑤ Impostazione lampada

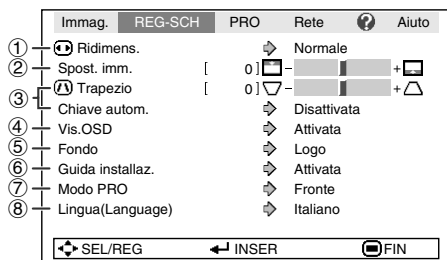
Voci selezionabili	Luminosità	Rumore della ventola	Consumo (usando CA 100V)	Durata della lampada
Eco + Sil.	Circa 80%	Low (Basso)	280W	Circa 3.000 ore
Luminos.	100%	Normale	350W	Circa 2.000 ore

Nota

- Quando l'opzione "Impostazione lampada" è impostata su "Eco + Sil.", si riduce il consumo energetico e si prolunga la durata della lampada. (La luminosità della proiezione viene ridotta di circa il 20%.)

Regolazione dell'immagine proiettata (menu "REG - SCH")

Funzioni del menu → Pagina 40



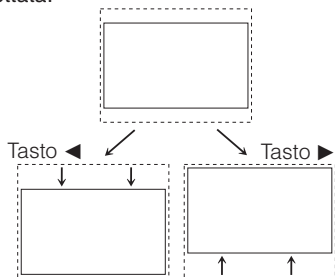
① Impostazione del modo Ridimens

Nota

- Per dettagli sul modo Ridimens., vedere le pagine 34 e 35.
- È anche possibile premere RESIZE sul telecomando per selezionare il modo Ridimensiona. (Vedere pagina 34.)

② Regolazione della posizione dell'immagine

È possibile spostare verticalmente l'immagine proiettata.



Nota

- Non è possibile impostare questa voce quando "Ridimens." è impostato su "Normale".

③ Correzione trapezio

Quando è proiettata dall'alto o dal basso verso lo schermo ad angolo, l'immagine diventa distorta a livello trapezoidale. La funzione per correggere la distorsione trapezoidale è chiamata Correzione trapezio.

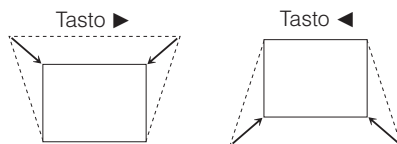
Per la correzione trapezoidale automatica

Impostare "Chiave autom." nel menu "REG - SCH" su "Attivata".

Per la correzione trapezoidale manuale

Impostare "Chiave autom." nel menu "REG - SCH" su "Disattivata", selezionare "Trapezio", quindi regolare con la barra di guida.

Correzione manuale



Per ulteriori informazioni sulla correzione trapezoidale, vedere pagina 33.

Nota

- La correzione trapezio può essere regolata a un'angolazione di circa ± 13 gradi (quando "Ridimens." è impostato su "Normale").

④ Impostazione della visualizzazione su schermo

Voci selezionabili	Descrizione
Attivato	Sono mostrate tutte le visualizzazioni su schermo.
Disattivato	INGRESSO/VOLUME/AV MUTE/ FERMO/SINC.AUTO./RIDIMENSIONA/ MOD.IMMAGINE/"È stato premuto un tasto non valido" non sono visualizzati.

⑦ Inversione/capovolgimento delle immagini proiettate

Voci selezionabili	Descrizione
Fronte	Immagine normale (proiettata da una posizione davanti allo schermo)
Soff + fronte	Immagine capovolta (proiettata da una posizione davanti allo schermo con un proiettore capovolto)
Retro	Immagine invertita (proiettata da una posizione dietro lo schermo o con uno specchio)
Soff + retro	Immagine capovolta e invertita (proiettata con uno specchio)

Per ulteriori informazioni sulla Modalità proiezione (PRO) vedere pagina 19.

⑤ Selezione dell'immagine di fondo

Voci selezionabili	Descrizione
Logo	Schermata del logo Sharp
Blu	Schermo blu
Nessuno	—

⑥ Selezione della guida all'installazione

Voci selezionabili	Descrizione
Attivato	Guida di installazione visualizzata all'accensione del proiettore.
Disattivato	Guida di installazione non visualizzata

⑧ Selezione della lingua di visualizzazione sullo schermo

Il proiettore dispone di 11 lingue per la visualizzazione sullo schermo.

English
 Deutsch
 Español
 Nederlands
 Français
 Italiano
 Svenska
 Português
 汉语
 한국어
 日本語

Regolazione della funzione Proiettore (menu “REG-PRO”)

Funzioni del menu → Pagina 40

	Immag.	SCH	REG-PRO	Rete	?	Aiuto
①	Auto ricerca			➔		Attivata
②	Sinc.auto.			➔		Attivata
③	Spegn. Automatico			➔		Attivata
④	Sistema sonoro			➔		Attivata
⑤	Altoparlante			➔		Attivata
⑥	RS-232C			➔		9600 bps
⑦	Modalità ventola			➔		Normale
⑧	Chiusura sistema			➔		Disattiva
⑨	Timer lam. (dur) [0]h (100%)					
	SEL/REG		← INSERT		FIN	

① Funzione Auto ricerca

Questa funzione ricerca e passa automaticamente al modo Ingresso in cui i segnali sono ricevuti all'accensione del proiettore o quando si preme il tasto INPUT.



Nota

Quando l'opzione “Auto ricerca” è impostata su “Attivata”

- Se vengono rilevate due o più segnali di ingresso, il proiettore seleziona la fonte di ingresso nell'ordine INGRESSO 1 → INGRESSO 2 → INGRESSO 3 → INGRESSO 4 quando si preme INPUT (▲/▼) sul proiettore.
- Mentre l'opzione “Auto ricerca” è impostata su “Attivata”, premere INPUT 1, INPUT 2, INPUT 3 o INPUT 4 sul telecomando per selezionare una modalità di ingresso diversa da quella selezionata dal proiettore.

② Sinc. auto (regolazione Sinc. auto)

Voci selezionabili	Descrizione
Attivato	La regolazione Sinc. auto viene effettuata quando il proiettore viene acceso o quando i segnali di ingresso vengono cambiati mentre il proiettore è collegato a un computer.
Disattivato	La regolazione Sinc. auto non viene effettuata automaticamente.



Nota

- È possibile effettuare la regolazione Sinc. auto anche premendo il pulsante AUTO SYNC sul telecomando.
- La regolazione Sinc. auto potrebbe richiedere qualche minuto, a seconda dell'immagine del computer collegato al proiettore.
- Quando non è possibile ottenere un'immagine ottimale tramite la regolazione Sinc. auto, effettuare la regolazione manualmente. (Vedere pagina 51).

③ Funzione Spegn. Automatico

Voci selezionabili	Descrizione
Attivato	Se non rileva alcun segnale in ingresso per più di 15 minuti, il proiettore entra automaticamente in modo Attesa.
Disattivato	La funzione Spegn. Automatico sarà disabilitata.



Nota

- Quando la funzione Spegn. Automatico è impostata su “Attivata”, 5 minuti prima che il proiettore entri in modalità standby sullo schermo verrà visualizzato il messaggio “Entrata modo ATTESA in X min.” per indicare i minuti restanti.

④ Impostazione del segnale acustico di conferma (Sistema sonoro)


Voci selezionabili	Descrizione
Attivato	Viene emesso un segnale acustico di conferma quando il proiettore viene acceso/spento.
Disattivato	Non viene emesso alcun segnale acustico di conferma.

⑤ Impostazione dell'altoparlante

Voci selezionabili	Descrizione
Attivato	Il segnale audio viene emesso dall'altoparlante interno.
Disattivato	Il segnale audio non viene emesso dall'altoparlante interno.

⑥ Selezione della velocità di trasmissione (RS-232C)

Assicurarsi che il proiettore e il computer siano impostati sulla stessa velocità in baud.

Voci selezionabili	Descrizione
9600bps	La velocità di trasmissione è bassa.
	
115200bps	La velocità di trasmissione è alta.

⑦ Impostazione della modalità ventola

Questa funzione consente di cambiare la velocità della ventola.

Voci selezionabili	Descrizione
Normale	Adatta per ambienti normali.
Alta	Selezionare questa impostazione quando si utilizza il proiettore ad altitudini di circa 1.500 (4.900 piedi) metri o superiori.

Quando la "Modalità ventola" è impostata su "Alta", la velocità di rotazione della ventola aumenta e di conseguenza aumenta anche la rumorosità della ventola.

⑨ Controllo dello stato di durata della lampada

È possibile confermare il tempo cumulativo di utilizzo della lampada e la durata restante della lampada (percentuale).

Condizioni di utilizzo della lampada	Durata rimanente della lampada		
	"Dur"(Durata)	100%	5%
Utilizzata esclusivamente con l'impostazione lampada "Eco + Sil."	Circa 3.000 ore	Circa 150 ore	Circa 150 ore
Utilizzata esclusivamente con l'impostazione lampada "Luminos."	Circa 2.000 ore	Circa 100 ore	Circa 100 ore

Nota

- Si raccomanda di sostituire la lampada quando la percentuale rimanente di durata è al 5%.
- La durata della lampada può variare a seconda delle condizioni d'uso.

⑧ Funzione Chiusura sistema

Questa funzione impedisce l'uso non autorizzato del proiettore. Una volta attivata, gli utenti devono sempre inserire il codice corretto all'accensione del proiettore. **Si raccomanda di conservare il codice in un posto sicuro accessibile solo agli utenti autorizzati.**

Informazioni


- Se si perde o si dimentica il codice, rivolgersi al centro assistenza o al rivenditore autorizzato Sharp più vicino (vedere pagina 63). Anche se la garanzia è ancora in corso di validità, il ripristino del codice comporta un addebito.

■ Impostazione/modifica del codice

1 Selezionare "Sistema blocco", poi premere ENTER o .



- Compare la schermata per inserire il codice.

2 Premere i 4 tasti del telecomando o del proiettore per immettere il codice predefinito in "Codice vecchio".

- Quando si imposta per la prima volta il codice, premere quattro volte  sul proiettore.

REG-PRO	
Impost. chiusura. sistema	
Codice vecchio	— — — —
Codice nuovo	— — — —
Conferma	— — — —

Nota







- Se si immette un codice errato, il cursore torna al primo punto in "Codice vecchio".
- Il codice preimpostato è 4 pulsanti  sul proiettore. Se si preme quattro volte il pulsante , la schermata di inserimento del codice scompare dalla vista.

Regolazione della funzione Proiettore (menu “REG - PRO”) (segue)

Funzioni del menu → Pagina 40

- 3** Premere i 4 tasti sul telecomando o sul proiettore per inserire il nuovo codice in “Codice nuovo”.

Nota


- Per il codice non è possibile utilizzare i seguenti tasti:
 -  STANDBY/ON
 -  ON
 -  STANDBY
 -  ENTER
 -  RETURN
 -  MENU/HELP
- **La funzione di chiusura del sistema riconosce singolarmente ciascun tasto del telecomando o del proiettore, anche se i tasti hanno lo stesso nome. Se è stato impostato utilizzando i pulsanti sul proiettore, il codice non può essere annullato dal telecomando.**

REG-PRO	
Impost. chiusura. sistema	
Codice vecchio	* * * *
Codice nuovo	- - - -
Conferma	- - - -

- 4** Inserire lo stesso codice in “Conferma”.

Nota

Per annullare il codice impostato

- Premere quattro volte  sul proiettore nei passaggi 2 e 3 sopra riportati.

Quando è impostata la Chiusura sistema

- Quando è impostata la Chiusura sistema, all'accensione del proiettore viene visualizzata la casella di immissione del codice. Inserire il codice corretto per iniziare la proiezione.


Schermata di immissione del codice

Chiusura sistema - - - -

Blocco dei pulsanti di funzionamento sul proiettore (funzione di blocco tastiera)

Utilizzare questa funzione per bloccare i pulsanti di funzionamento sul proiettore.

■ Blocco dei pulsanti di funzionamento


Tenere premuto  ENTER sul proiettore per circa 5 secondi durante l'accensione del proiettore.

▼ Visualizzazione su schermo

Accendi blocco tastiera



- La funzione di blocco tastiera non influisce sul funzionamento tramite i pulsanti del telecomando.
- Non è possibile utilizzare la funzione di blocco tastiera durante la fase di riscaldamento del proiettore.

■ Sblocco della tastiera

Tenere premuto  ENTER sul proiettore per circa 5 secondi.

▼ Visualizzazione su schermo

Spegni blocco tastiera

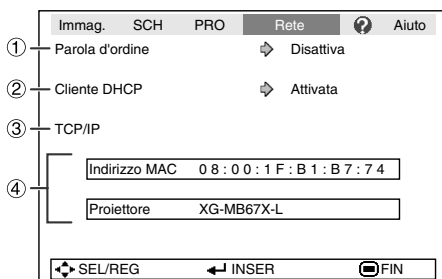
- Quando il proiettore è in modalità standby, è possibile rilasciare il blocco tastiera tenendo premuti contemporaneamente  ENTER e  STANDBY/ON sul proiettore per circa 5 secondi.

Informazioni

- La funzione di blocco tastiera non è disponibile nei seguenti casi: mentre è visualizzata la schermata “Guida installaz.” o “Menu”, in modalità di attesa, durante la fase di riscaldamento, mentre vengono cambiati i segnali di ingresso, mentre viene utilizzata la funzione “Sinc. auto”, in modalità “Fermo immagine” o mentre è visualizzata la schermata “Chiusura sistema” durante la fase di riscaldamento.

Realizzazione dell'ambiente di rete del proiettore (Menu "Rete")

Funzioni del menu → Pagina 40



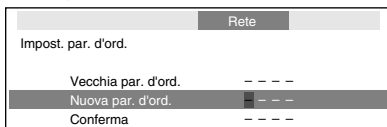
1 Impostare una parola d'ordine

Se non volete che altre persone cambino le impostazioni del menu "Rete", impostate una parola d'ordine.

Impostare una parola d'ordine

1 Selezionare "Parola d'ordine", poi premere **ENTER** o **▶**.

- Compare la schermata per l'inserimento della parola d'ordine.



2 Premere **▲** o **▼** per impostare la prima cifra in "Nuova parola d'ordine", poi premere **▶**.

3 Inserire le rimanenti 3 cifre e poi premere **ENTER**.

- Per tornare alla cifra precedente premere **◀**.

4 Inserire la stessa parola d'ordine in "Confermare nuovamente" e poi premere **ENTER**.

- Lo stato di "Parola d'ordine" cambia in "Attiva".

Nota

- Una volta impostata la parola d'ordine dovete inserire la parola d'ordine per cambiare le impostazioni del menu "Rete".

Cambiare la parola d'ordine

1 Selezionare "Password", poi premere **ENTER** o **▶**.

- Compare la schermata per l'inserimento della parola d'ordine.

2 Inserire la parola d'ordine in "Vecchia parola d'ordine" utilizzando **▲**, **▼**, **▶** e **◀**, poi premere **ENTER**.

3 Inserire la parola d'ordine in "Vecchia parola d'ordine" utilizzando **▲**, **▼**, **▶** e **◀**, poi premere **ENTER**.

4 Inserire nuovamente la stessa parola d'ordine in "Confermare nuovamente" utilizzando **▲**, **▼**, **▶** e **◀**, poi premere **ENTER**.

Nota

- Se non necessitate più la protezione della parola d'ordine per le impostazioni menu "Rete", premere **ENTER** senza inserire la nuova parola d'ordine nella fase 3 e 4.
- Per cancellare le impostazioni della parola d'ordine premere **RETURN**.

Se dimenticate la parola d'ordine

Se dimenticate la parola d'ordine eseguite la seguente procedura per cancellarla, poi impostate un'altra parola d'ordine.

Premere

01 → **02** → **03** → **04** → **05** → **06** → **07** → **08** → **09** → **00**
sul proiettore.

Nota

- Se **ENTER** viene tenuto premuto per più di 5 secondi i tasti operativi sul proiettore verranno bloccati. (Si veda pagina 48.)
- Non potete utilizzare i tasti del telecomando per cancellare la parola d'ordine.

Realizzazione dell'ambiente di rete del proiettore (Menu "Rete") (segue)

Funzioni del menu → Pagina 40

② Impostazione cliente DHCP

Collegare il cavo LAN prima di accendere il proiettore. In caso contrario la funzione cliente DHCP non funziona.

Voci selezionabili	Descrizione
Attivato	Si ottengono automaticamente i parametri di configurazione per la rete TCP/IP.
Disattivato	Imposta manualmente il TCP/IP

Selezionare "On" per "cliente DHCP" e poi premere **↵** ENTER. Compare la scritta "Ottenendo l'indirizzo IP.." e poi compare la schermata di menu. Confermare i parametri dell'indirizzo IP, della maschera subnet e del gateway sulla schermata TCP/IP.

Se il server DHCP non è disponibile compare la scritta "Non è stato possibile ottenere l'indirizzo IP".

In questo caso impostare manualmente TCP/IP. (Si veda la voce ③.)

③ Impostazione TCP/IP

Impostare manualmente il TCP/IP.

1 Selezionare "Off" per il "cliente DHCP", poi premere **↵** ENTER.

2 Selezionare "TCP/IP", poi premere **↵** ENTER.

3 Inserire "Indirizzo IP" utilizzando **▲**, **▼**, **▶** e **◀**, poi premere **↵** ENTER.

Rete	
Impost. TCP/IP	
Indirizzo IP	1 9 2 . 1 6 8 . 1 5 0 . 0 0 2
Masc. subnet	2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 5 . 0 0 0
Gateway	0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0

4 Inserire "Masc. subnet" utilizzando **▲**, **▼**, **▶** e **◀**, poi premere **↵** ENTER.

5 Inserire "Gateway" utilizzando **▲**, **▼**, **▶** e **◀**, poi premere **↵** ENTER.

Voci selezionabili	Descrizione
Indirizzo IP	Impostazione iniziale di fabbrica: 192.168.150.002 Immettere un indirizzo IP appropriato per la rete.
Masc. subnet	Impostazione iniziale di fabbrica: 255.255.255.000 Impostare la subnet mask (maschera di sottorete) allo stesso modo come quella del computer e apparecchiatura sulla rete.
Gateway	Impostazione iniziale di fabbrica: 000.000.000.000 * Quando non è in uso, impostare a "000.000.000.000".

Nota

- Confermare il segmento di rete esistente (gruppo indirizzo IP) per evitare l'impostazione di un indirizzo IP che duplichi gli indirizzi IP di altre apparecchiature di rete o computer. Se "192.168.150.002" non è utilizzato nella rete avente un indirizzo IP di "192.168.150.XXX", non dovete cambiare l'indirizzo IP del proiettore.
- Per maggiori dettagli riguardo ciascuna impostazione, consultare il vostro amministratore di rete.

④ Confermando l'informazione proiettore

Potete confermare l'indirizzo MAC e il nome proiettore.

Opzioni visualizzate	Descrizione
Indirizzo MAC	L'indirizzo MAC del proiettore è visualizzato.
Proiettore	Viene visualizzato il nome del proiettore.

Nota

- Per informazioni su come cambiare il nome del proiettore si veda la "GUIDA DI IMPOSTAZIONE" presente nel CD-ROM fornito.

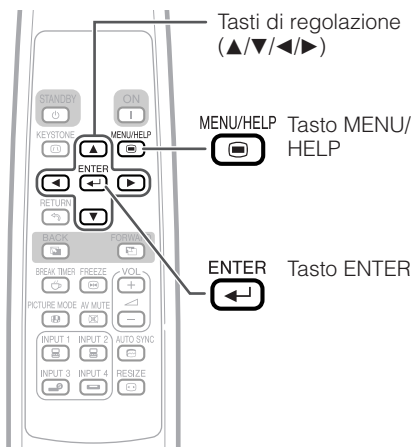
Risoluzione dei problemi con il menu “Aiuto”

Questa funzione fornisce suggerimenti su come risolvere i problemi durante l'utilizzo.

Utilizzo delle funzioni del menu “Aiuto”

Esempio: Quando l'immagine appare mossa e soggetta a sfarfallio

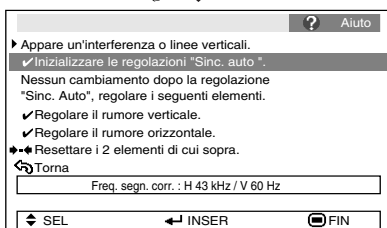
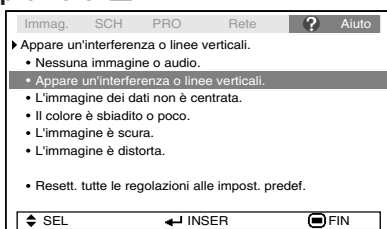
Rimedio per risolvere il problema dell'immagine disturbata dallo sfarfallio quando si proietta il segnale RGB del computer.



1 Premere MENU/HELP.

2 Premere ◀ o ▶ per selezionare “Aiuto”, quindi premere ENTER.

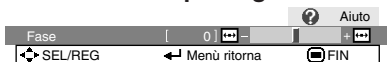
3 Premere ▲ o ▼ per selezionare “Appare un'interferenza o linee verticali.” nel menu Aiuto, quindi premere ENTER.



4 Selezionare “Inizializzare le regolazioni “Sinc. auto”” e premere ENTER.

5 Se l'immagine non migliora, selezionare “Regolare il rumore orizzontale” e premere ENTER.

6 Premere ◀ o ▶ per regolare.



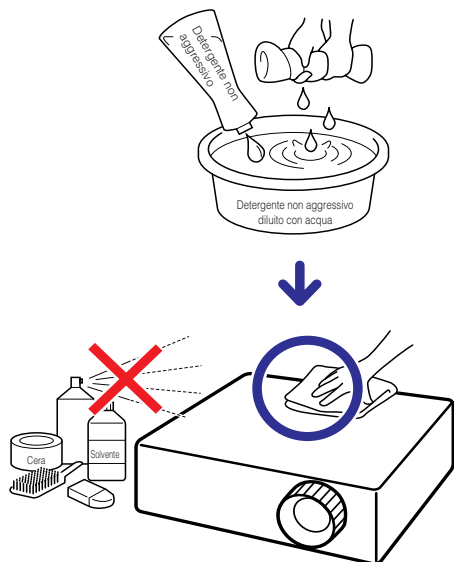
Nota

- È possibile regolare le voci contrassegnate da un segno di spunta (✓).
- Le voci nel menu “Aiuto” variano in base al segnale di ingresso o all'impostazione selezionata.
- **Se non si riesce a risolvere il problema, consultare la sezione “Risoluzione dei problemi”.** (Vedere pagine 61 e 62.)
- Quando si seleziona “sRGB” in “Mod. immagine”, la voce “Il colore è sbiadito o poco” non viene visualizzata. Ciò significa che non è possibile modificare i tipi di segnali in ingresso.
- Quando selezionate “Resett. tutte le regolazioni alle impost. predef.” e poi premete INVIO, compare la schermata per inserire la parola d'ordine se è stata impostata una parola d'ordine. (Si veda pagina 49.)

Manutenzione

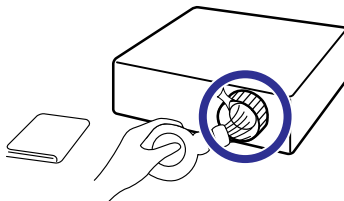
Pulizia del proiettore

- Prima di effettuare la pulizia del proiettore scollegare il cavo di alimentazione.
- Il contenitore e il pannello sono di plastica. Evitare l'uso di benzolo o solvente in quanto potrebbero danneggiare la finitura del contenitore.
- Non utilizzare agenti volatili quali insetticidi sul proiettore. Non attaccare oggetti di gomma o plastica al proiettore per periodi prolungati. Gli effetti di alcuni degli agenti presenti nella plastica possono provocare danni alla qualità o alla finitura del proiettore.
- Eliminare con delicatezza la polvere con un panno morbido di flanella.
- Per lo sporco particolarmente ostinato, immergere un panno in un detergente non aggressivo diluito con acqua, strizzare bene, quindi pulire il proiettore. I detergenti di pulizia aggressivi potrebbero scolorire, deformare o danneggiare il rivestimento del proiettore. Prima dell'uso, testare su una piccola area non visibile del proiettore.



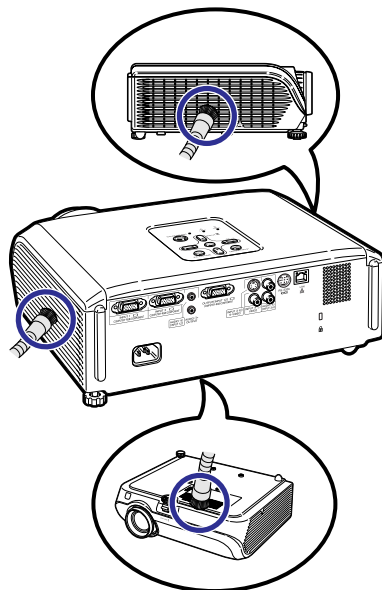
Pulizia della lente

- Utilizzare un soffiatore disponibile in commercio o una salvietta detergente per lenti (di occhiali e macchine fotografiche) per pulire la lente. Non utilizzare agenti di pulizia liquidi che potrebbero rimuovere la pellicola di rivestimento dalla superficie della lente.
- Poiché la superficie della lente è facilmente danneggiabile, fare attenzione a non graffiare o urtare la lente.



Pulizia delle aperture di immissione e di emissione dell'aria

- Utilizzare un aspirapolvere per rimuovere la polvere dalle aperture di immissione e di emissione dell'aria.



Informazioni

- Se si desidera pulire le aperture d'aria durante il funzionamento del proiettore, premere **STANDBY/ON** sul proiettore o **STANDBY** sul telecomando per mettere il proiettore in modo Attesa. Quando la ventola di raffreddamento si spegne, pulire le aperture.

Pulizia e sostituzione dei filtri della polvere

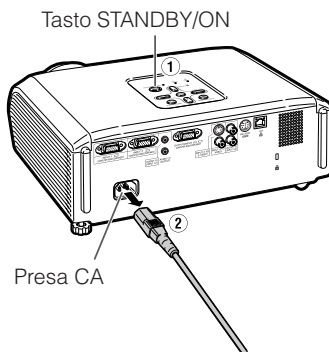
Pulizia dei filtri della polvere

Informazioni

- I filtri della polvere devono essere puliti ogni 100 ore di utilizzo. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente polveroso o fumoso pulite i filtri più spesso.

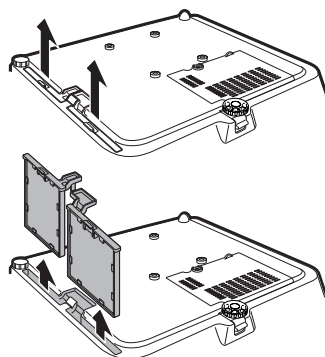
1 Premere STANDBY/ON sul proiettore per mettere il proiettore in modo Attesa.

- Attendere l'arresto della ventola di raffreddamento.
- Scollegate il cavo di alimentazione e staccatelo dalla presa CA.

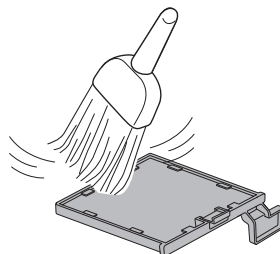


2 Rimuovete i filtri della polvere.

- Capovolgere il proiettore. Per rimuovere portafiltri premete sulle linguette mentre sollevate.



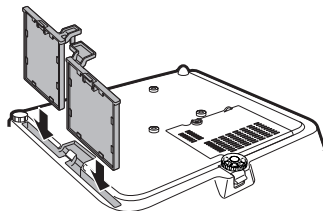
3 Pulite la polvere dai filtri della polvere e dai portafiltri con una scopetta.



Pulizia e sostituzione dei filtri della polvere (segue)

4 Ricollocate i portafiltri.

- Quando ricollocate i portafiltri allineate le loro linguette e poi premetele in giù per bloccarle.



Nota

- Assicuratevi che i portafiltri siano ben installati. In caso di scorretta installazione il dispositivo non si accenderà.

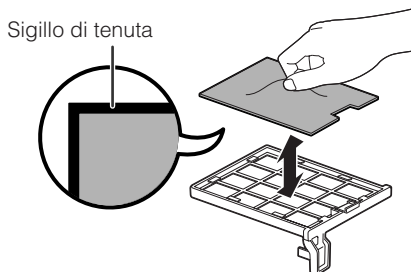
Sostituzione dei filtri della polvere

Informazioni

- Se i filtri diventano troppo sporchi per essere puliti acquistate dei filtri nuovi (PFILDA025WJZZ) presso il centro assistenza o il rivenditore autorizzato Sharp più vicino.

Dopo aver rimosso i portafiltri (si veda il punto 2 di “Pulizia dei filtri della polvere”) rimuovete i filtri della polvere e sostituiteli con quelli nuovi.

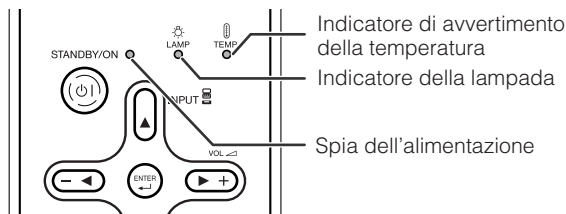
- Prendete i filtri con le dita ed estraeteli dai portafiltri.
- Collocate i filtri della polvere sotto le linguette dei portafiltri con il sigillo di tenuta a faccia in giù.



Indicatori di manutenzione

- Le luci di avvertimento (spia dell'alimentazione, indicatore della lampada e indicatore di avvertimento della temperatura) sul proiettore indicano problemi all'interno del proiettore.
- Se si verifica un problema, l'indicatore di avvertimento della temperatura o l'indicatore della lampada si illuminano di rosso e il proiettore entra nel modo Attesa. Dopo che il proiettore è entrato nel modo Attesa, attenersi alla seguente procedura.

Vista dall'alto



Informazioni sull'indicatore di avvertimento della temperatura





TEMPERATURA

Se la temperatura all'interno del proiettore aumenta, a causa di un blocco delle aperture d'aria o della posizione di installazione, nell'angolo in basso a sinistra dell'immagine si illumina la scritta "TEMPERATURA". Se la temperatura continua ad aumentare, la lampada si spegne e l'indicatore di avvertimento della temperatura comincia a lampeggiare, la ventola di raffreddamento si aziona e il proiettore entra in modo Attesa. Quando viene visualizzata la scritta "TEMPERATURA", eseguire le operazioni descritte alla pagina 56.

Informazioni sull'indicatore della lampada



Sost. lampada.

■ Quando la durata della lampada scende intorno al 5% o meno,  (giallo) e sullo schermo viene visualizzata la scritta "Sost. lampada". Quando la percentuale arriva a 0%, si trasforma in  (rosso), la lampada si spegne automaticamente e il proiettore entra nel modo Attesa. A questo punto l'indicatore della lampada diventa rosso.

■ **Se si cerca di accendere il proiettore per la quarta volta senza aver sostituito la lampada, il proiettore non si accende.**

Indicatori sul proiettore

Spia dell'alimentazione	Rosso acceso	Normale (attesa)
	Verde acceso	Normale (acceso)
	Rosso lampeggiante	Anomalia (Vedere pagina 56.)
	Verde lampeggiante	Normale (raffreddamento)
Indicatore della lampada	Verde acceso	Normale
	Verde lampeggiante	La lampada si sta riscaldando o si sta chiudendo.
	Rosso acceso	La lampada si spegne in maniera anomala o deve essere cambiata. (Vedere pagina 56.)
Indicatore di avvertimento della temperatura	Disattivato	Normale
	Rosso acceso	La temperatura interna è eccessivamente alta. (Vedere pagina 56.)

Indicatori di manutenzione (segue)

Indicatore di manutenzione	Indicatore di manutenzione		Problema	Causa	Possibile soluzione
	Normale	Anomalo			
Indicatore di avvertimento della temperatura	Disattivato	Rosso acceso (Attesa)	La temperatura interna è eccessivamente alta.	<ul style="list-style-type: none"> Apertura di immissione dell'aria bloccata 	<ul style="list-style-type: none"> Ricollocare il proiettore in un'area dotata di adeguata ventilazione. (Vedere pagina 8.)
				<ul style="list-style-type: none"> Rottura della ventola di raffreddamento Guasto del circuito interno Apertura di immissione dell'aria intasata 	<ul style="list-style-type: none"> Portare il proiettore al centro assistenza o al rivenditore autorizzato Sharp più vicino (vedere pagina 63) per la riparazione.
Indicatore della lampada	Verde (la spia verde lampeggia mentre è in corso il riscaldamento o lo spegnimento della lampadina.)	Rosso acceso	<p>La lampada non si illumina.</p> <p>Sostituire la lampada.</p>	<ul style="list-style-type: none"> La lampada si spegne in maniera anomala. La durata della lampada è scesa intorno al 5% o meno. 	<ul style="list-style-type: none"> Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa CA, quindi ricollegarlo.
		Rosso acceso (Attesa)	<p>La lampada non si illumina.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Lampada fulminata Guasto del circuito della lampada 	<ul style="list-style-type: none"> Sostituire con cura la lampada. (Vedere pagina 58.) Portare il proiettore al centro assistenza o al rivenditore autorizzato Sharp più vicino (vedere pagina 63) per la riparazione. Prestare la massima cura quando si sostituisce la lampada. Installare correttamente il coperchio.
Spia dell'alimentazione	Verde acceso/rosso acceso Verde lampeggiante (raffreddamento)	Rosso lampeggiante	L'indicatore rosso di alimentazione lampeggia quando il proiettore è acceso.	<ul style="list-style-type: none"> Il portafiltra della polvere o il coperchio dell'unità della lampada è aperto. 	<ul style="list-style-type: none"> Se l'indicatore di funzionamento lampeggia in rosso anche quando i portafiltri della polvere e il coperchio dell'unità della lampada sono correttamente installati contattate il centro assistenza o il rivenditore autorizzato Sharp (vedere pagina 63) più vicino.



Informazioni

- Se l'indicatore di avvertimento si illumina e il proiettore entra in modo Attesa, seguire le possibili soluzioni descritte in precedenza e attendere fino a quando il proiettore si raffredda completamente prima di collegare il cavo di alimentazione e riaccendere il proiettore (almeno 10 minuti).
- Se per alcuni minuti il proiettore si spegne a causa di un'interruzione di corrente o per altri motivi mentre è in funzionamento e si riaccende subito dopo, l'indicatore della lampada diventa rosso e la lampada potrebbe non essere accesa. In questo caso, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente, sostituirlo e riaccendere il proiettore.
- La ventola di raffreddamento mantiene costante la temperatura interna del proiettore e questa funzione viene controllata automaticamente. Il rumore della ventola di raffreddamento potrebbe cambiare durante il funzionamento a seguito dei cambiamenti di velocità della ventola e ciò non indica un malfunzionamento.
- Non scollegare il cavo di alimentazione dopo che il proiettore è entrato nel modo Attesa e mentre la ventola di raffreddamento è in funzione. La ventola di raffreddamento continua a girare per circa 90 secondi.

Informazioni sulla lampada

Lampada

- Si raccomanda di sostituire la lampada (venduta separatamente) quando la durata rimanente è scesa intorno al 5% o meno o quando si nota un significativo deterioramento della qualità dell'immagine e del colore. È possibile verificare la durata della lampada (percentuale) con la visualizzazione su schermo (vedere pagina 47).
- Acquistare una lampada di sostituzione di tipo AN-XR20L2 presso il centro assistenza o il rivenditore autorizzato Sharp più vicino.

NOTA IMPORTANTE PER I CITTADINI DEGLI STATI UNITI:

La lampada fornita in dotazione con questo proiettore è coperta da una garanzia limitata di 90 giorni. I servizi di assistenza per il proiettore coperti dalla garanzia, compresa la sostituzione della lampada, devono essere eseguiti da un centro assistenza o un rivenditore autorizzato Sharp. Per informazioni sui centri assistenza o i rivenditori autorizzati Sharp, contattare il numero verde: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277). **SOLO STATI UNITI**

Precauzioni relative alla lampada

- Questo proiettore utilizza una lampada al mercurio pressurizzata. Un suono acuto potrebbe indicare un guasto della lampada. Un guasto della lampada potrebbe essere attribuito a diverse cause, quali: violenti scosse, raffreddamento inadeguato, graffi sulla superficie o deterioramento della lampada a seguito di una dimenticanza in relazione al tempo di utilizzo della stessa. L'intervallo di tempo fino al guasto dipende molto dalla singola lampada e/o dalle condizioni e dalla frequenza di utilizzo. È importante notare che il guasto produce frequentemente la rottura del bulbo.
- Quando l'indicatore di sostituzione della lampada e l'icona di visualizzazione su schermo si illuminano, si raccomanda di sostituire immediatamente la lampada con una lampada nuova, anche se sembra funzionare normalmente.
- In caso di rottura della lampada, è possibile che i frammenti di vetro si spargano all'interno del proiettore. In questo caso, si raccomanda di rivolgersi al centro assistenza o al rivenditore autorizzato Sharp più vicino in modo da assicurare un corretto funzionamento del proiettore.
- Se la lampada si rompe, i frammenti di vetro potrebbero riversarsi all'interno del vano della lampada o il gas contenuto nella lampada potrebbe spargersi nella stanza dall'apertura di emissione dell'aria. Poiché il gas contenuto in questa lampada contiene mercurio, arieggiare adeguatamente la stanza se la lampada si rompe ed evitare l'esposizione al gas. In caso di esposizione al gas, consultare immediatamente un medico.

Sostituzione della lampada

Attenzione

- Non rimuovere il blocco lampada dal proiettore immediatamente dopo l'uso. La lampada è molto calda e potrebbe provocare ustioni o lesioni.
- **Cambiare con cura la lampada attenendosi alle istruzioni riportate in questa sezione oppure richiedere la sostituzione della lampada presso il centro assistenza o il rivenditore autorizzato Sharp più vicino.***

* Se, dopo la sostituzione, la nuova lampada non si accende, portare il proiettore a riparare presso il centro assistenza o il rivenditore autorizzato Sharp più vicino.

Informazioni sulla lampada (segue)

Rimozione e installazione del blocco lampada

⚠ Attenzione!

- Non rimuovere il blocco lampada dal proiettore immediatamente dopo l'uso. La lampada e le parti intorno ad essa saranno roventi e possono provocare ustioni o ferite.

📖 Informazioni

- Rimuovere l'unità della lampada utilizzando l'apposito manico. Non toccare la superficie di vetro dell'unità della lampada o l'interno del proiettore.
- Per evitare lesioni personali e danni alla lampada, attenersi scrupolosamente alle seguenti istruzioni.
- Non allentare altre viti ad eccezione del coperchio del blocco lampada e del blocco lampada.

1 Premere **STANDBY/ON** sul proiettore o **STANDBY** sul telecomando per mettere il proiettore in modo **Attesa**.

- Attendere l'arresto della ventola di raffreddamento.

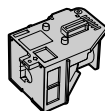
2 Scollegamento del cavo di alimentazione.

- Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente.
- Non toccare la lampada fino a quando non si è completamente raffreddata (circa 1 ora).

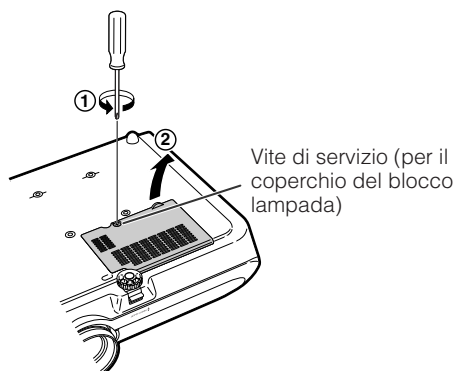
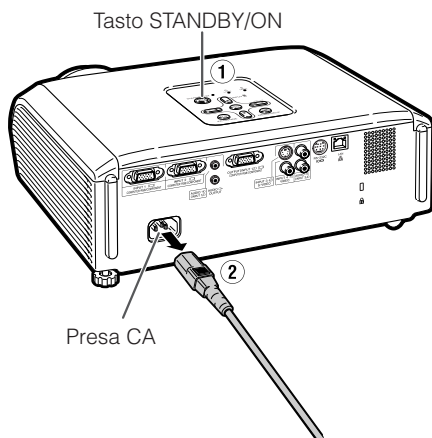
3 Rimuovere il coperchio del blocco lampada.

- Capovolgere il proiettore. Allentare la vite di servizio (①) che tiene fermo il coperchio del blocco lampada. Rimuovere il coperchio del blocco lampada (②).

Accessori
opzionali

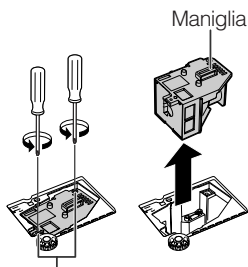


Blocco lampada
AN-XR20L2



4 Rimuovere il blocco lampada.

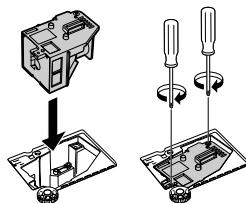
- Allentare le viti dal blocco lampada. Tenere il blocco lampada per la maniglia e tirarlo in direzione della freccia. Mantenere la lampada in direzione orizzontale e non inclinarla.



Viti di fissaggio

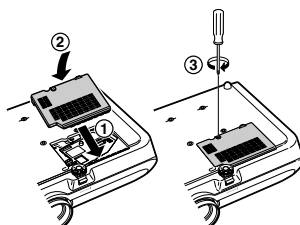
5 Inserire il nuovo blocco lampada.

- Premere saldamente il blocco lampada nell'apposito vano. Serrare le viti.



6 Sostituzione del coperchio del blocco lampada.

- Allineare la scheda sul coperchio del blocco lampada (1) e posizionarlo premendo la scheda (2) in modo da chiuderla. Serrare la vite di servizio (3) per tenere fermo il coperchio del blocco lampada.



Informazioni

- Se il blocco lampada e il relativo coperchio non sono installati correttamente, il proiettore non si accende, anche se il cavo di alimentazione è collegato.

Ripristino del timer della lampada

Ripristinare il timer della lampada al termine della sostituzione.

Informazioni

- Ripristinare il timer della lampada solo al momento della sostituzione. Se si ripristina il timer della lampada e si continua a utilizzare la stessa lampada, questa potrebbe essere danneggiata o esplodere.



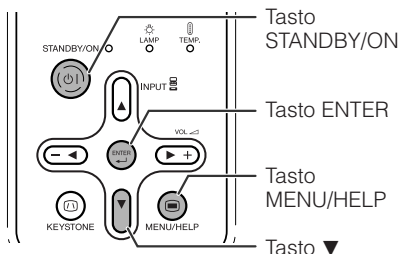
Presca CA

1 Collegare il cavo di alimentazione.

- Collegare il cavo di alimentazione nella presa di corrente del proiettore.

2 Ripristinare il timer della lampada.

- Mentre si tiene premuto **MENU/HELP**, premere **ENTER** e **▼** sul proiettore, premere **STANDBY/ON** sul proiettore stesso.
- Viene visualizzato "LAMP 0000H" a indicare che il timer della lampada è stato ripristinato.



Tasto STANDBY/ON

Tasto ENTER

Tasto MENU/HELP

Tasto ▼

Schema di compatibilità del computer

Computer

- Supporto per segnali multipli
Frequenza orizzontale: 15-70 kHz
Frequenza verticale: 45-85 Hz,
Clock pixel: 12-108 MHz
Segnale di sinc.: compatibile con livello TTL
- Compatibile con sinc. su segnale verde
- Compatibile con i segnali descritti di seguito in compressione intelligente: SXGA, SXGA+
- Tecnologia di ridimensionamento Compressione intelligente e Sistema di espansione

Di seguito è riportato un elenco dei modi conformi a VESA. Tuttavia, questo proiettore supporta altri segnali che non sono standard VESA.

PC/MAC	Risoluzione	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Standard VESA	Visualizzazione		
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Ottimizzata	
			31,5	70			
			37,9	85	✓		
		640 × 400	27,0	60			
			31,5	70			
			37,9	85	✓		
		720 × 350	27,0	60			
			31,5	70			
			27,0	60			
		640 × 480	31,5	70			
			37,9	85	✓		
			26,2	50			
	31,5		60	✓			
	34,7		70				
	37,9		72	✓			
	SVGA	800 × 600	37,5	75	✓		
			43,3	85	✓		
			31,4	50			
			35,1	56	✓		
			37,9	60	✓		
			46,6	70			
		XGA	1.024 × 768	48,1	72		✓
				46,9	75		✓
				53,7	85		✓
40,3				50			
48,4				60	✓		
56,5				70	✓		
SXGA	1.152 × 864	60,0	75	✓			
		68,7	85	✓			
		55,0	60				
		66,2	70				
		67,5	75	✓			
		64,0	60	✓			
SXGA+	1.400 × 1.050	64,0	60				
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67	Ottimizzata		
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75			
MAC 19"	XGA	1.024 × 768	60,2	75	Reale		
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,7	75	Compressione intelligente		






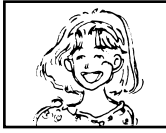
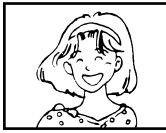
Nota

- Quando il proiettore riceve segnali VGA in formato VESA 640 × 350, sullo schermo appare "640 × 400".
- Per ottenere una qualità di immagine ottimale, è necessario che la risoluzione di uscita del computer corrisponda alla risoluzione nativa del proiettore (1024 × 768).

DTV

Segnale	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
576I	15,6	50
576P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	28,1	50
1035I	33,8	60
1080I	28,1	50
1080I	33,8	60

Risoluzione dei problemi

Problema	Controllare	Pagina
 <p>Nessuna immagine e audio disattivato oppure il proiettore non si accende.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Il cavo di alimentazione del proiettore non è inserito nella presa a muro. 	27
	<ul style="list-style-type: none"> • I dispositivi esterni collegati non sono accesi. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> • Il modo Ingresso selezionato è errato. 	32
	<ul style="list-style-type: none"> • Cavi non collegati correttamente al proiettore. 	23–27
	<ul style="list-style-type: none"> • Batteria del telecomando scarica. 	15
	<ul style="list-style-type: none"> • Produzione all'esterno non impostata durante il collegamento al notebook. 	23
 <p>L'audio si sente, ma l'immagine non appare o è troppo scura.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Coperchio del blocco lampada non installato correttamente. 	58, 59
	<ul style="list-style-type: none"> • Cavi non collegati correttamente al proiettore. 	23–27
	<ul style="list-style-type: none"> • "Luminos." impostata sul valore minimo. 	43
 <p>Colore sbiadito o di scarsa qualità.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Regolazioni dell'immagine non impostate correttamente. • Effettuare la regolazione di "Colore" e "Sfumatura" in "Modalità immagine" e ridurre il valore per "Enfasi bianca". 	43
	<p>(Solo Ingresso video)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistema Ingresso video non installato correttamente. 	51
 <p>Immagine sfocata, disturbo su schermo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Regolare la messa a fuoco. 	30
	<ul style="list-style-type: none"> • La distanza di proiezione supera il raggio di messa a fuoco. 	20
	<ul style="list-style-type: none"> • C'è una velatura sulle lenti. Se il proiettore viene spostato da una stanza fredda ad una calda, o se viene improvvisamente scaldato, potrebbe formarsi della condensa sulla superficie delle lenti e l'immagine risulterà indistinta. Se prega di preparare il proiettore almeno un'ora prima dell'utilizzo. Nel caso in cui si formi condensa, rimuovere il cavo di alimentazione dalla presa e attendere che la condensa sparisca. 	–
	<p>(Solo Ingresso computer)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eseguire regolazioni "Sinc. fine" (Regolazione "Clock") • Eseguire regolazioni "Sinc. fine" (Regolazione "Fase") • A seconda del computer, potrebbero verificarsi dei disturbi. 	51 51 –
 <p>Immagine presente ma senza audio.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Cavi non collegati correttamente al proiettore. 	23–27
	<ul style="list-style-type: none"> • Volume impostato sul valore minimo. • Quando il proiettore è collegato a un dispositivo esterno e il volume viene impostato sul minimo, il suono non viene riprodotto neanche se si alza il volume del dispositivo esterno. 	32
	<ul style="list-style-type: none"> • "Altoparlante" è impostato su "Disattivata". 	46
<p>Talvolta si sente un rumore proveniente dal contenitore del proiettore.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Se l'immagine è normale, il suono è prodotto dalla contrazione del contenitore causato dai cambiamenti di temperatura della stanza. Ciò non si ripercuote sul funzionamento o sulle prestazioni. 	–

Risoluzione dei problemi (segue)

Problema	Controllare	Pagina
L'indicatore di manutenzione sul proiettore si illumina o lampeggia in colore rosso.	<ul style="list-style-type: none"> • Vedere "Indicatori di manutenzione". 	55
Il proiettore non può essere acceso o impostato in modalità standby utilizzando il pulsante STANDBY/ON sul proiettore.	<ul style="list-style-type: none"> • Il blocco tastiera è impostato. Se il blocco tastiera è attivato, tutti i pulsanti sono bloccati. 	48
Immagine verde su COMPONENTE INPUT 1/INPUT 2.	<ul style="list-style-type: none"> • Cambiare l'impostazione del tipo di segnale in ingresso. • Quando non è possibile selezionare un tipo di segnale in uscita, scegliere "Il colore è sbiadito o poco." dal menu "Aiuto", dopo aver selezionato una voce diversa da "sRGB" in "Mod. immagine", quindi selezionare il tipo di segnale in ingresso. 	51 42, 51
Immagine rosa (non verde) su RGB INPUT 1/INPUT 2.		
Immagine troppo luminosa e biancastra.	<ul style="list-style-type: none"> • Regolazioni dell'immagine non impostate correttamente. 	43
La ventola di raffreddamento emette dei rumori.	<ul style="list-style-type: none"> • Quando la temperatura all'interno del proiettore aumenta, la ventola di raffreddamento gira più rapidamente. 	8, 9 52-56
La lampada non si accende neanche dopo aver acceso il proiettore.	<ul style="list-style-type: none"> • L'indicatore della lampada è di colore rosso. Sostituire la lampada. 	55, 58
La lampada si spegne improvvisamente durante la proiezione		
Nell'immagine si verifica talvolta un'interferenza.	<ul style="list-style-type: none"> • I cavi non sono collegati correttamente al proiettore o l'apparecchiatura collegata non funziona correttamente. • Selezionare "Appare un'interferenza o linee verticali." nel menu "Aiuto" ed eseguire le regolazioni necessarie. • Se questo problema si verifica spesso, sostituire la lampada. 	23-27 51 58
La lampada impiega qualche secondo per accendersi.	<ul style="list-style-type: none"> • Può essere necessario sostituire la lampada. Quando la durata della lampada sta per esaurirsi, sostituire la lampada. 	58
Immagine nera.		
Il telecomando non può essere utilizzato.	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare il telecomando puntandolo in direzione del sensore del proiettore. • Il telecomando potrebbe essere troppo distante da proiettore. • Se il sensore del telecomando del proiettore è esposto alla luce diretta del sole o a forte luce fluorescente, spostare il proiettore in un luogo in cui sia protetto dalla luce. 	15
	<ul style="list-style-type: none"> • Le batterie possono essere scariche o non inserite correttamente. Assicurarsi che le batterie siano inserite correttamente o inserirne delle nuove. 	15

L'unità è dotata di un microprocessore, le cui prestazioni potrebbero venire compromesse dall'utilizzo inappropriato o da interferenze. In questo caso scollegare l'unità e attendere per 5 minuti prima di ricollegarla.

Per l'assistenza SHARP

Se sorgono dei dubbi durante l'impostazione o l'utilizzo di questo proiettore, fare prima riferimento alla sezione "Risoluzione dei problemi" alle pagine 61 e 62. Se questo manuale di istruzioni non basta per risolvere il problema, rivolgersi al Reparto di servizio del vostro rivenditore autorizzato della SHARP elencato di seguito.

Stati Uniti	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharp-usa.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Australia	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Messico	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nouva Zelanda	Sharp Corporation of New Zealand (09) 634-2059, (09) 636-6972 http://www.sharp.net.nz
America latina	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siempresharp.com	Singapore	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Germania	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hong Kong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Regno Unito	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 http://www.sharp.co.uk/customersupport	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Italia	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Malesia	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Francia	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	U.A.E.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Spagna	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharpplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Tailandia	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Svizzera	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Corea	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Svezia	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	India	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Austria	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at		

Specifiche tecniche

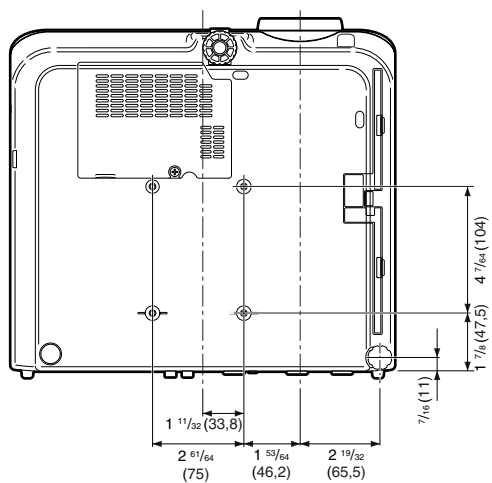
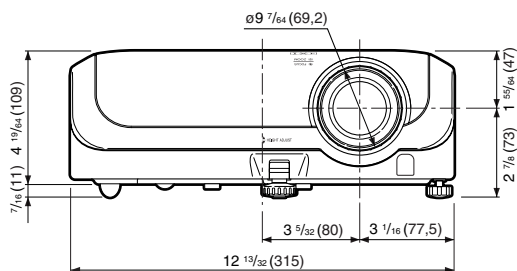
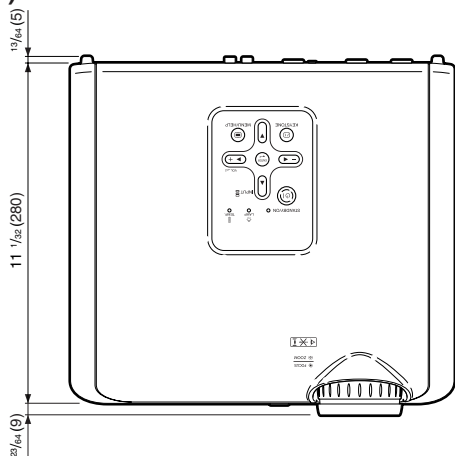
Tipo di prodotto	Proiettore
Modello	XG-MB67X-L
Sistema video	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/DTV480I/DTV480P/DTV540P/DTV576I/DTV576P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I/DTV1080I-50
Metodo di visualizzazione	Digital Micromirror Device™ (DMD™) a chip singolo della Texas Instruments
Pannello DMD	Dimensioni del pannello: 0,55" (14 mm), XGA DMD da 1 chip N. di punti: 786.432 punti (1.024 [A] × 768 [V])
Lente	1-1,15 × lente zoom, F2,4-2,6, f = 18,7-21,5 mm
Lampada di proiezione	Lampada DC 275 W
Segnale di ingresso componente (INPUT1/2)	Mini sottoconnettore D a 15 pin Y: 1,0 Vp-p, sinc. negativa, terminato 75 Ω Ps: 0,7 Vp-p, terminato 75 Ω Pr: 0,7 Vp-p, terminato 75 Ω
Risoluzione orizzontale	600 linee TV (DTV720P)
Segnale di ingresso (INPUT1/2)/uscita (OUTPUT) Computer RGB	Mini sottoconnettore D a 15 pin RGB separato/sinc su ingresso analogico verde: 0-0,7 Vp-p, positivo, terminato 75 Ω SEGNALE SINC. ORIZZONTALE: livello TTL (positivo/negativo) SEGNALE SINC. VERTICALE: vedi sopra
Segnale di ingresso Video S (INPUT 3)	Mini connettore DIN a 4 pin Y (segnale luminanza): 1,0 Vp-p, sinc. negativa, terminato 75 Ω C (segnale cromatico): Burst 0,286 Vp-p, terminato 75 Ω
Segnale di ingresso Video S (INPUT 4)	Connettore RCA: VIDEO, video composito, 1,0 Vp-p, sinc. negativa, terminato 75 Ω
Frequenza verticale	45-85 Hz
Frequenza orizzontale	15-70 kHz
Clock pixel	12-108 MHz
Terminale RS-232C	Mini connettore DIN a 9 pin
Terminale LAN	Connettore modulare 8-pin RJ-45
Segnale di ingresso audio	Minijack ø3,5 mm o terminale RCA: 0,5 Vrms, oltre 22 kΩ (stereo)
Segnale di uscita audio (AUDIO OUTPUT 1-4)	Minijack ø3,5 mm: 0,5 Vrms, meno di 2,2 kΩ
Sistema di altoparlanti	4 cm × 2,85 cm ovale × 1
Tensione	CA 100-240 V
Corrente di ingresso	3,6 A
Frequenza	50/60 Hz
Consumo	350 W (Impostazione lampada "Luminos.")/ 280 W (impostazione lampada "Eco + Sil.") con CA 100 V 330 W (Impostazione lampada "Luminos.")/ 270 W (Impostazione lampada "Eco + Sil.") con CA 240 V
Consumo (attesa)	9,2 W (CA 100 V) - 10,0 W (CA 240 V)
Dissipazione calore	1.315 BTU/h (Impostazione lampada "Luminos.")/ 1.050 BTU/h (Impostazione lampada "Eco + Sil.") con CA 100 V 1.240 BTU/h (Impostazione lampada "Luminos.")/ 1.010 BTU/h (Impostazione lampada "Eco + Sil.") con CA 240 V
Temperatura operativa	da 41°F a 95°F (da +5°C a +35°C)
Temperatura di conservazione	da -4°F a 140°F (da -20°C a +60°C)
Contenitore	Plastica
Frequenza vettore I/R	38 kHz
Dimensioni (circa)	12 ¹³ / ₃₂ " × 4 ¹⁹ / ₆₄ " × 11 ¹ / ₃₂ " (315 (L) × 109 (A) × 280 (D) mm) solo corpo principale 12 ¹³ / ₃₂ " × 4 ⁴⁷ / ₆₄ " × 11 ³⁷ / ₆₄ " (315 (L) × 120 (A) × 294 (D) mm) (compresi piedini di regolazione e parti della proiezione)
Peso (circa)	8,6 lbs. (3,9 kg)
Parti di sostituzione	Telecomando, cavo di alimentazione per gli Stati Uniti e il Canada, ecc., cavo di alimentazione per l'Europa (eccetto Regno Unito), cavo di alimentazione per il Regno Unito e Singapore, cavo di alimentazione per l'Australia, la Nuova Zelanda e l'Oceania, cavo RGB, Adattatore DIN D-sub RS-232C, Manuale di istruzioni (cartaceo e su CD-ROM), Filtro della polvere

In linea con la sua politica di miglioramento continuo dei prodotti, la SHARP si riserva il diritto di apportare modifiche al design e alle funzioni di questo prodotto senza preavviso. I dati relativi alle specifiche inerenti le prestazioni qui riportati rappresentano dei valori nominali misurati su determinate unità produttive e possono variare da unità a unità.



Dimensioni

Unità: pollici (mm)



Indice

Accessori	11	Parola d'ordine	49
Accessori forniti	11	PDF	10
Accessori opzionali	11	Piedini anteriori di regolazione	31
Adattatore DIN D-sub RS-232C	26	Piedini posteriori di regolazione	31
Aiuto	51	Presa CA	27
Altoparlante	46	Progressivo	43
Apertura di emissione dell'aria	13, 52	Rapporto	34
Apertura di immissione dell'aria	12, 13, 52	REG - PRO	46
Auto ricerca	46	REG - SCH	44
Batterie R-6	15	Regolare il rumore orizzontale	39, 51
Blocco lampada	58	Regolare il rumore verticale	39, 51
Blocco tastiera	48	Regolazione immagine	42
Blu	43	Rete	50
BORDO	34, 35	Ridimensiona	34, 44
Cavo di alimentazione	27	Rosso	43
Cavo RGB	23	Sensore del telecomando	15
Chiusura sistema	47	Sharp	43
Cliente DHCP	50	Sinc. auto (regolazione Sinc. auto)	36, 39, 46, 51
Clock	51	Sinc. fine	51
Codice	47	Sistema sonoro	46
Colore	43	Sistema video	39
Connettore standard di sicurezza Kensington	13	Sostituzione della lampada	57, 58
Contrasto	43	Spegnimento automatico	46
Copertura dell'obiettivo	12	Spostamento immagine	44
Correzione trapezio	33, 44	STIRATURA	34, 35
Correzione trapezio automatica	44	Tasti del volume	32
Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione	20	Tasti di regolazione	40
Enfasi bianca	43	Tasti INPUT	32
Fase	51	Tasto AUTO SYNC	36
Filtri della polvere	53	Tasto AV MUTE	32
Fondo	45	Tasto BACK	14
Ghiera della messa a fuoco	30	Tasto BREAK TIMER	36
Ghiera dello zoom	30	Tasto ENTER	40
Guida di installazione	30, 45	Tasto FORWARD	14
Impostazione lampada	43	Tasto FREEZE	36
Indicatore della lampada	55	Tasto KEYSTONE	33
Indicatore di avvertimento della temperatura	55	Tasto MENU/HELP	40, 51
Indirizzo MAC	50	Tasto ON	28
Lampada	11, 57	Tasto PICTURE MODE	36
Leva di HEIGHT ADJUST	31	Tasto RESIZE	34
Lingua (lingua della visualizzazione sullo schermo)	45	Tasto RETURN	40
Luminoso	43	Tasto STANDBY	29
Modalità ventola	47	Tasto STANDBY/ON	28, 29
Modi INGRESSO 1 - 4	32	TCP/IP	50
Modo Immagine	36, 42	Telecomando	14
Modo PRO	19, 45	Temp col (temperatura del colore)	43
NORMALE	34, 35	Terminale AUDIO INPUT	23, 24, 25
Orizz.	39, 51	Terminale AUDIO OUTPUT	21
		Terminale INPUT 1	23, 24, 25
		Terminale INPUT 2	23, 24, 25
		Terminale INPUT 3	24
		Terminale INPUT 4	25
		Terminale LAN	27
		Terminale OUTPUT (INPUT 1, 2)	25
		Terminale RS-232C	26
		Timer della lampada (Durata)	47
		Tinta	43
		Vert.	39, 51
		Visualizzazione OSD	45

SHARP[®]
SHARP CORPORATION