

# SHARP®

## MULTIMEDIA-PROJECTOR

MODEL

# XG-MB67X-L

## GEBRUIKSAANWIJZING



Inleiding

Snelstartgids

Installatie

Aansluitingen

Basisbediening

Handige  
voorzieningen

Aanhangsel



## **BELANGRIJK**

- Vul het model- en serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.
- Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder “Bijgeleverde accessoires” op blz. **11** van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

**Modelnummer:**

**Serienummer:**

**SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.**

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 10A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

**DANGER:**

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

**WARNING:**


THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

**IMPORTANT:**

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow	: Earth
Blue	: Neutral
Brown	: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 포르투갈어, 중국어, 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

## Inleiding

NEDERLANDS

**WAARSCHUWING:** Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel.



Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.

**WAARSCHUWING:** Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

	<b>LET OP</b> GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN. BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER- ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

**WAARSCHUWING:**

Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

## **WAARSCHUWING**

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector in standby is gezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd in standby met de STANDBY/ON toets op de projector of de STANDBY toets op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt. **SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.**

## **INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN**

In deze projector worden soldeertin en een lamp onder druk die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u zich in de Verenigde Staten bevindt, met de Electronics Industries Alliance: [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

## **Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp**

Zie "Vervangen van de lamp" op blz. **57**.

Deze SHARP projector is uitgerust met een DMD paneel. Dit bijzonder ingenieuze paneel bevat 786.432 pixels (microspiegels). Evenals bij andere hoogwaardige elektronische apparatuur zoals TV's met grote beeldschermen, videosystemen en videocamera's, gelden er bepaalde tolerantiegrenzen waarbinnen de prestaties van de apparatuur moeten vallen.

Dit apparaat kan enkele niet actieve pixels hebben binnen de aanvaardbare tolerantiegrenzen, wat kan resulteren in niet actieve puntjes op het beeldscherm. Dit heeft echter geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

Officiële vertegenwoordiging verantwoordelijk voor de EU-markt

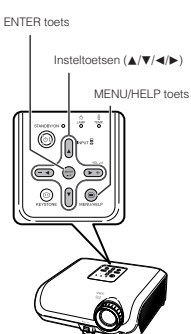
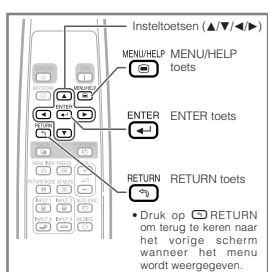
SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH  
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

**ALLEEN E.U.-LANDEN**

# Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

- De afbeeldingen en schermaanduidingen in deze gebruiksaanwijzing zijn vereenvoudigd om de uitleg te vergemakkelijken en kunnen enigszins afwijken van de feitelijke aanduidingen die u ziet.

## Gebruik van het menuscherm

ENTER toets

Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)


MENU/HELP toets

Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)

MENU/HELP MENU/HELP toets

ENTER ENTER toets

RETURN RETURN toets




• Druk op  RETURN om terug te keren naar het vorige scherm wanneer het menu wordt weergegeven.

---

### Menu-selecties (Afstellingen)




Voorbeeld: Instellen van "Helder".

- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

- Druk op .**
  - Het "Beeld" menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.
- Druk op  of  en selecteer "Beeld" om afstellingen te maken.**

Voorbeeld: "Beeld" menuscherm voor de INGANG 1 (RGB) functie


Menu-onderdeel


Beeld	SCH	PFUJ	Netw	Help
Beeldmodus			Standard	
Contrast	[ 0 ]			
Helder	[ 0 ]			
Rood	[ 0 ]			
Blauw	[ 0 ]			
Kleurtmp	[ 7500K ]			
Wit benadr.	[ 1 ]			
Lampinstelling			Helder	
◆◆◆Reset				
				

Toetsen die bij deze bediening gebruikt worden

Toetsen die in deze bedieningsstap gebruikt worden

Beeldschermdisplay

 **Info** .....Hier worden veiligheidsmaatregelen gegeven voor het gebruik van de projector.

 **Opmerking** .....Hier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

## Belangrijke bladzijden

Onderhoud

Problemen oplossen

Index

➔ **Blz. 52**

➔ **Blz. 61 en 62**

➔ **Blz. 66**

# Inhoudsopgave

## Vorbereiding

### Inleiding

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen .....	3
Inhoudsopgave .....	4
<b>BELANGRIJKE</b>	
<b>VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN</b> .....	6
Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen .....	10
Accessoires .....	11
Benaming en functie van de onderdelen .....	12
Plaatsen van de batterijen .....	15
Bedieningsbereik .....	15
<b>Snelstartgids</b>	
Snelstartgids .....	16

### Installatie

Instellen van de projector .....	18
Instellen van de projector .....	18
Standaard opstelling (projectie van voren) ...	18
Bevestigen aan het plafond .....	18
Projectie-instellingen .....	19
Schermformaat en projectie-afstand ...	20

### Aansluitingen

Aansluitingen .....	21
Voorbeelden van aansluitkabels .....	22
Aansluiten op een computer .....	23
Aansluiten op videoapparatuur .....	24
Aansluiten op een monitor met een RGB ingangsaansluiting .....	25
Bedienen van de projector via een computer ..	26
Aansluiten van het netsnoer .....	27

## Gebruik

### Basisbediening

In/uitschakelen van de projector .....	28
De projector inschakelen .....	28
De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten) .....	29
<b>Beeldprojectie</b> .....	30
Betreffende de Installatiegids .....	30
Instellen van het geprojecteerde beeld ...	30
Kiezen van de ingangsfunctie .....	32
Instellen van het volume .....	32
Weergeven van een zwart scherm en tijdelijk uitschakelen van het geluid ...	32
Corrigeren van de trapeziumvorming ...	33
Grote Aanpassen functie .....	34

### Handige voorzieningen

<b>Gebruik van de afstandsbediening</b> ....	36
Weergeven en instellen van de pauzetimer ...	36
Automat. sync. (Automatische synchronisatie) .....	36
Een bewegend beeld stilzetten .....	36
Kiezen van de beeldmodus .....	36
<b>Menu-onderdelen</b> .....	37
<b>Gebruik van het menuscherm</b> .....	40
Menu-selecties (Afstellingen) .....	40
<b>Beeldinstellingen ("Beeld" menu)</b> .....	42
Kiezen van de beeldmodus .....	42
Instellen van het beeld .....	43
Instellen van de kleurtemperatuur .....	43
Progressief .....	43
Lampinstelling .....	43
<b>Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH - INS" menu)</b> .....	44

Instellen van de Grote Aanpassen functie ...	44
Instellen van de beeldpositie .....	44
Trapeziumvorm-correctie .....	44
In/uitschakelen van het beeldschermdisplay ....	45
Kiezen van het achtergrondbeeld .....	45
Selecteren van de Installatiegids .....	45
De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven .....	45
Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD) ...	45
<b>Instellen van de projectorfunctie ("PRJ - INS" menu)</b> .....	46
Automatisch zoeken functie .....	46
Automat. sync. (Automatische synchronisatie-instelling) .....	46
Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie) .....	46
In/uitschakelen van de bedieningspijptoon (Systeemgeluid) .....	46
Luidspreker-instelling .....	46
Selecteren van de transmissiesnelheid (RS-232C) ...	47
Ventilatormodus-instelling .....	47
Controleren van de levensduur van de lamp ...	47
Systeemvergrendeling-functie .....	47
Vergrendelen van de bedieningstoetsen op de projector (Toetsvergrendeling) ...	48
<b>Instellen van de netwerkgeving van de projector ("Network" menu)</b> .....	49
Instellen van een wachtwoord .....	49
Instelling voor DHCP Client .....	50
TCP/IP instelling .....	50
Controleren van de projectorinformatie ...	50
<b>Problemen oplossen met behulp van het "Help" menu</b> ....	51
Gebruik van de functies van het "Help" menu ...	51



## Referentie

### Aanhangsel

Onderhoud .....	52
Schoonmaken en vervangen van de stoffilters .....	53
Onderhoudsindicators .....	55
Betreffende de lamp .....	57
Lamp .....	57
Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp .....	57
Vervangen van de lamp .....	57
Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid .....	58
Terugstellen van de lamptimer .....	59

Tabel met geschikte computers .....	60
Problemen oplossen .....	61
Voor assistentie van SHARP .....	63
Technische gegevens .....	64
Afmetingen .....	65
Index .....	66

# BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

**LET OP:** Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

## 1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

## 2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

## 3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

## 4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

## 5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

## 6. Hulpstukken

Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

## 7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

## 8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

## 9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



## 10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatie-openingen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

## 11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

## 12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

a. Tweedraads (net)stekker.

b. Driedraads geaarde (net)stekker met aardingspen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

## 13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

## 14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

## 15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

## 16. Binnendingen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

## 17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

## 18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de

gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.

- Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

## 19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

## 20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

## 21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

## 22. Hitte

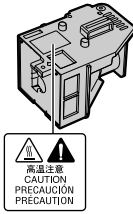
Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

- DLP® en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Adobe® Reader® is een handelsmerk van Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- Alle andere namen van firma's of producten zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectievelijke ondernemingen.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

# Neem de volgende veiligheidsinformatie in acht wanneer u de projector gaat installeren.

## Belangrijke informatie betreffende de lamp

- Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Wanneer de lamp springt, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor een nieuwe lamp. Zie "Vervangen van de lamp" op blz. 57.



## Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

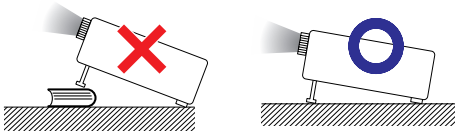
- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig reinigt. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden gedaan.

## Zet de projector niet op een plaats die blootgesteld staat aan direct zonlicht of een andere sterke lichtbron.

- Plaats het scherm zodanig dat dit niet in direct zonlicht staat of aan andere sterke verlichting is blootgesteld. Licht dat rechtstreeks op het scherm valt, zal de kleuren flets maken waardoor het kijken moeilijker wordt. Sluit de gordijnen en dim de verlichting wanneer het scherm in een erg zonnige of heldere kamer wordt opgesteld.

## Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Plaats de projector op een horizontale ondergrond binnen het afstelbereik (8 graden) van het stelvoetje.



- Wanneer de projector de eerste maal wordt ingeschakeld, kan er een vreemde geur via de ventilator naar buiten komen. Dit is normaal en duidt niet op een storing. De geur zal verdwijnen nadat de projector een poosje is gebruikt.

## Gebruik van de projector op grote hoogte, zoals in de bergen (hoogten van meer dan 1.500 meter (4.900 voet))

- Wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt waar de lucht ijl is, dient u de "Ventilatormodus" op "Hoog" te zetten. Indien dit wordt verzuimd, kan dit de levensduur van het optische systeem nadelig beïnvloeden.

## Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector letsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

## Stel de projector niet aan harde stoten en/of hevige trillingen bloot.

- Wees voorzichtig met de lens zodat u deze niet beschadigt of er hard tegen stoot.

## Laat uw ogen af en toe rusten.

- Langdurig ononderbroken naar het scherm kijken kan resulteren in vermoeidheid van de ogen. U moet uw ogen regelmatig laten rusten.

## Vermijd plaatsen die blootgesteld staan aan extreme temperaturen.

- Het bereik voor de beschijfstemperatuur van de projector loopt van 41 °F tot 95°F (+5°C tot +35°C).
- Het bereik voor de opslagtemperatuur van de projector loopt van -4°F tot 140°F (-20°C tot +60°C).

## Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Houd minimaal 11 13/16 inch (30 cm) ruimte vrij tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Zorg dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn afgedekt.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening ervoor zorgen dat de projector automatisch in de ruststand (standby) wordt gezet, om beschadiging als gevolg van oververhitting te voorkomen. Dit duidt niet op een storing. (Zie blz. 55 en 56) Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Zet de projector vervolgens op een plaats waar de inlaat- en uitlaatopeningen niet geblokkeerd worden, steek de stekker weer in het stopcontact en schakel de projector in. De projector zal vervolgens weer normaal werken.
- Wanneer u de projector uitschakelt, blijft de koelventilator nog een tijdje draaien om de interne temperatuur te laten dalen. Haal de stekker uit het stopcontact nadat de koelventilator is gestopt. De tijdsduur dat de koelventilator draait verschilt afhankelijk van de gebruiksomstandigheden en de interne temperatuur.

## Belangrijke informatie betreffende het gebruik van de projector

- Wanneer u de projector vervoert, moet u erop letten dat u deze niet aan harde stoten en/of trillingen blootstelt, want dit kan resulteren in beschadigingen. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Voordat u projector verplaatst, trekt u de stekker uit het stopcontact en maakt u tevens alle andere aansluitkabels los.
- Draag de projector niet aan de lens.
- Breng de lensdop aan wanneer u de projector opbergt. (Zie blz. 12.)
- Stel de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats deze ook niet in de buurt van een hittebron. Dit kan namelijk resulteren in verkleuring van de behuizing of vervorming van de plastic afdekking.

## Aansluiten van andere apparatuur

- Wanneer u een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector aansluit, mag u de aansluitingen pas maken NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt gehaald en de apparatuur die wordt aangesloten hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de projector en van de apparatuur die wordt aangesloten voor nadere bijzonderheden betreffende de aansluitingen.


## Gebruik van de projector in andere landen

- De netspanning en de uitvoering van de netstekker kunnen variëren, afhankelijk van het gebied of het land waar de projector wordt gebruikt. Als u de projector in het buitenland

gebruikt, zorg dan dat deze op de juiste netspanning en met het voorgeschreven netsnoer wordt aangesloten.

## Temperatuur-verklikkerfunctie



- Als de projector oververhit raakt als gevolg van een foutieve opstelling, of afdekking van de ventilatieopeningen, zullen in de linker benedenhoek van het beeld de aanduidingen “” en “**TEMPERATUUR**” oplichten. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuur-waarschuwingindicator op de projector gaan knipperen. Vervolgens komt de projector na een afkoelingsperiode van 90 seconden automatisch in de ruststand (standby) te staan. Zie “Onderhoudsindicators” op blz. 55 voor verdere informatie.

### Info

- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van de projector. Dit duidt niet op een storing.
- Trek de stekker niet uit het stopcontact tijdens het projecteren van een beeld of terwijl de koelventilator draait. De koelventilator zal dan stoppen waardoor er beschadigingen kunnen ontstaan als gevolg van het oplopen van de inwendige temperatuur.

# Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen

Op de bijgeleverde CD-ROM staan PDF-gebruiksaanwijzingen in diverse talen. Om die gebruiksaanwijzingen te kunnen lezen, moet het Adobe® Reader® programma op uw computer (Windows® of Macintosh®) zijn geïnstalleerd.

U kunt het Adobe® Reader® programma downloaden vanaf internet (<http://www.adobe.com>).

## Openen van de PDF-gebruiksaanwijzingen

### Voor Windows®:

- ① Steek de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het “Deze computer” pictogram.
- ③ Dubbelklik op het “CD-ROM” station.
- ④ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**
  - 1) Dubbelklik op de map “MANUALS”.
  - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
  - 3) Dubbelklik op het “67L\_” pdf-bestand voor toegang tot de gebruiksaanwijzingen van de projector.

### **Wanneer u de INSTELGIDS wilt lezen**

- 1) Dubbelklik op de map “SETUP”.
- 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- 3) Dubbelklik op het “S\_67L\_” pdf-bestand voor toegang tot de INSTELGIDS.

### Voor Macintosh®:

- ① Steek de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het “CD-ROM” station.
- ③ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**
  - 1) Dubbelklik op de map “MANUALS”.
  - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
  - 3) Dubbelklik op het “67L\_” pdf-bestand voor toegang tot de gebruiksaanwijzingen van de projector.

### **Wanneer u de INSTELGIDS wilt lezen**

- 1) Dubbelklik op de map “SETUP”.
- 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- 3) Dubbelklik op het “S\_67L\_” pdf-bestand voor toegang tot de INSTELGIDS.



### Opmerking

- Als u het gewenste pdf-bestand niet kunt openen door dubbelklikken met de muis, dient u eerst het Adobe® Reader® programma op te starten en daarna het gewenste bestand op te geven via het “File” (Bestand), “Open” (Openen) menu.

## INSTELGIDS

Zie de “INSTELGIDS” op de meegeleverde CD-ROM voor verdere informatie.

Toekenning van de aansluitpinnen .....	2
RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen .....	3
Instellen van de netwerkomgeving van de projector .....	7
Controleren van de projector via een LAN .....	13
Instellen van de projector d.m.v. RS-232C of Telnet .....	18
De lamptimer van de projector terugstellen via LAN .....	28
Oplossen van problemen .....	30

# Accessoires

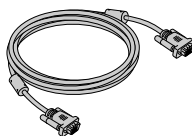
## Bijgeleverde accessoires



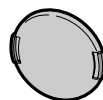
Afstandsbediening  
RRMCGA398WJSA



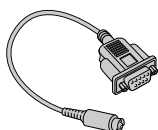
Twee R-6 batterijen  
("AA" formaat, UM/SUM-3, HP-7 of gelijkwaardig)



RGB kabel  
(10' (3,0 m))  
QCNWGA045WJPZ



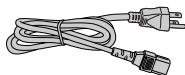
Lensdop  
(aangebracht)  
CCAPHA024WJSA



DIN-D-sub RS-232C adapter  
(5<sup>57/64</sup>" (15 cm))  
QCNWGA015WJPZ

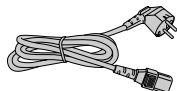
Netsnoer\*

(1)



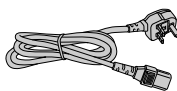
Voor de Verenigde  
Staten, Canada enz.  
(6' (1,8 m))  
QACCDAA007WJPZ

(2)



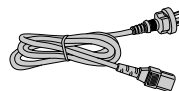
Voor Europa,  
behalve Groot-  
Brittannië  
(6' (1,8 m))  
QACCVAA011WJPZ

(3)



Voor Groot-Brittannië  
en Singapore  
(6' (1,8 m))  
QACCBAA036WJPZ

(4)



Voor Australië,  
Nieuw-Zeeland en  
Oceanië  
(6' (1,8 m))  
QACCLA018WJPZ

\* Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.

- Gebruiksaanwijzing (dit boekje (TINS-C741WJZZ) en CD-ROM (UDSKAA085WJZZ))

## Los verkrijgbare accessoires


- |  |           |
|--|-----------|
| ■ 3 RCA naar 15-pins D-sub kabel (10' (3,0 m)) | AN-C3CP2  |
| ■ Afstandsbediening-ontvanger                  | AN-MR2    |
| ■ Lampeenheid                                  | AN-XR20L2 |



### Opmerking

- Het is mogelijk dat sommige van deze los verkrijgbare accessoires niet in uw land worden verkocht. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor verdere informatie.

# Benaming en functie van de onderdelen

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

## Projector

### Bovenkant

Spannings-  
indicator

**29, 55**

**28, 55**

Lampindicator

**55**

Temperatuur-  
waarschuwingsindicator

STANDBY/  
ON toets

**28, 29**

Voor het in- en  
uitschakelen  
(standby) van de  
projector.



**32**

Volumetoetsen  
(-◀/▶+)  
Voor het instellen van de  
geluidsterkte van de  
luidspreker.



**32**

INPUT toets (▲/▼)  
Voor het kiezen van de  
ingangsfunctie 1, 2, 3 of  
4.



ENTER toets

**40**

Voor het  
invoeren van de  
selecties of  
instellingen die in het  
menu zijn gemaakt.



**40, 51**

MENU/HELP toets  
Voor het weergeven  
van de  
instelschermen en  
het helpscherm.



KEYSTONE  
toets

**33**

Voor het  
inschakelen  
van de  
trapeziumvorm-  
correctiefunctie.



**40**

Insteltoetsen  
(▲/▼/◀/▶)  
Voor het selecteren van  
de menu-onderdelen.



### Voorkant

Scherpstelling

**30**

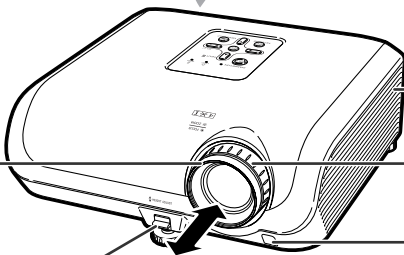
Voor het  
scherpstellen  
van het beeld.

**52**

Inlaatopening

**30**

Zoomring  
Voor het vergroten/  
verkleinen van het beeld.

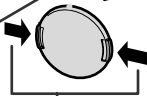


**15**

Afstandsbedieningssensor

HEIGHT  
ADJUST  
hendel

**31**



Druk beide zijden van de lensdop  
naar binnen om de dop aan te  
brengen of te verwijderen.



De nummers aangegeven in    verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

## Achterkant

**Aansluitingen** Zie "INPUT aansluitingen en geschikte apparatuur" op blz. 21.

**OUTPUT (INPUT 1, 2)** 25

aansluiting  
(gemeenschappelijke RGB en  
componentensignaal-  
uitgangsaansluiting voor  
INPUT 1 en 2)  
Aansluitbus voor een monitor.

**AUDIO (INPUT 1, 2)** 23

aansluiting  
(gemeenschappelijk voor  
INPUT 1 en 2)

**INPUT 1 en INPUT** 23

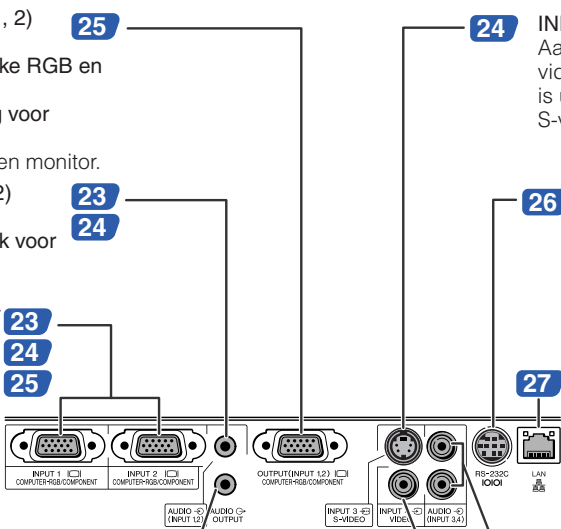
**2 aansluitingen** 24  
25  
Aansluitbussen  
voor RGB en  
componentensignalen  
van een computer.

**AUDIO OUTPUT** 21

aansluiting  
Audio-  
uitgangsaansluiting  
van apparatuur die  
op de AUDIO  
INPUT aansluiting  
is aangesloten.

Inlaatopening 52

Achterste  
stelvoetje 31



**INPUT 3 aansluiting** 24

Aansluitbus voor  
videoapparatuur die  
is uitgerust met een  
S-video-aansluiting.

**RS-232C** 26  
**aansluiting**

Aansluitbus voor  
de bediening  
van de projector  
met behulp van  
een computer.

**LAN-aansluiting** 27

Aansluiting voor  
het via een  
netwerk  
bedienen van de  
projector vanaf  
een computer.

**AUDIO (INPUT** 24  
**3, 4) aansluiting** 25  
(gemeenschappelijk  
voor INPUT 3 en  
4)

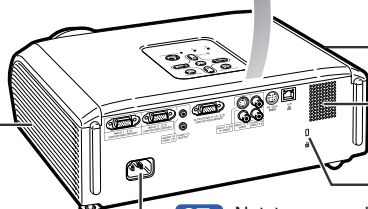
**INPUT 4** 25  
**aansluiting**  
Aansluitbus voor  
videoapparatuur.

**52** Uitlaatopening

**46** Luidspreker

**52** Kensington standaard  
veiligheidsaansluiting


**27** Netstroomaansluiting  
Sluit hierop het  
bijgeleverde netsnoer aan.



### Gebruik van het Kensington slot

- Deze projector is uitgerust met een Kensington standaard veiligheidsaansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver beveiligingssysteem. Raadpleeg de documentatie die bij het beveiligingssysteem wordt geleverd voor instructies betreffende het beveiligen van de projector.

## Benaming en functie van de onderdelen (vervolg)

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

**STANDBY toets**  
Om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

29

**KEYSTONE toets**  
Voor het inschakelen van de trapeziumvormcorrectiefunctie.

33

**RETURN toets**  
Voor terugkeren naar het vorige menuscherm tijdens menubediening.

40

**FORWARD/BACK toetsen**  
Dezelfde functie als de [Page Down] en [Page Up] toetsen op een computer-toetsenbord wanneer de los verkrijgbare afstandsbediening-ontvanger (AN-MR2) wordt gebruikt.

40

**BREAK TIMER toets**  
Voor het weergeven van de pauzetijd.

36

**AV MUTE toets**  
Voor het tijdelijk weergeven van een zwart scherm en het uitschakelen van het geluid.

32

**PICTURE MODE toets**  
Voor het kiezen van het juiste beeld.

36

**ON toets**  
Voor het inschakelen van de stroom.

28

**MENU/HELP toets**  
Voor het weergeven van de instelschermen en het helpscherm.

40

51

**Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)**  
• Voor het selecteren van de menu-onderdelen.  
• Voor het instellen van de trapeziumvormcorrectie wanneer de trapeziumvormcorrectiefunctie is ingeschakeld.

40

**ENTER toets**  
Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.

40

**FREEZE toets**  
Voor het stilzetten van het beeld.

36

**Volumetoetsen**  
Voor het instellen van de geluidssterkte van de luidspreker.

32

**AUTO SYNC toets**  
Voor het automatisch instellen van het beeld wanneer de projector op een computer is aangesloten.

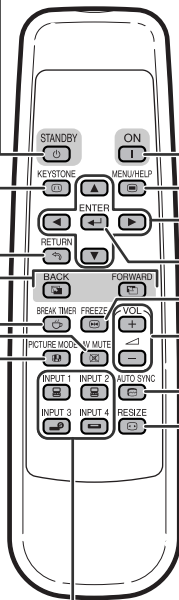
36

**RESIZE toets**  
Voor het omschakelen van het schermformaat (NORMAAL, KADER enz.).

34

**INPUT 1, 2, 3 en 4 toetsen**  
Voor het kiezen van de gewenste ingang.

32



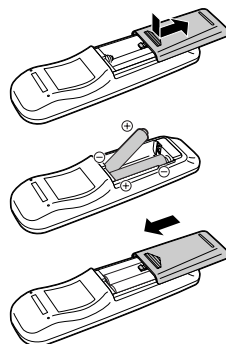
## Plaatsen van de batterijen

**1** Druk op het ▲ teken terwijl u het dekseltje in de richting van de pijl schuift.

**2** Plaats de batterijen.

- Plaats de batterijen met de ⊕ en ⊖ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.

**3** Breng het dekseltje aan en schuif het op zijn plaats totdat het vastklikt.



Bij dit produkt zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooiden maar inleveren als KCA.



**Bij verkeerd gebruik kunnen de batterijen lekken of ontploffen. Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht.**

### ! LET OP

- De batterij kan ontploffen als deze verkeerd wordt geplaatst. Gebruik alleen dezelfde of een gelijkwaardig type batterij.
- Plaats de batterijen met de ⊕ en ⊖ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.
- Batterijen van een verschillend type hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom niet gelijktijdig batterijen van een verschillend type.
- Meng geen nieuwe en oude batterijen door elkaar. Dit kan resulteren in een kortere levensduur van de nieuwe batterijen of de oude batterijen kunnen gaan lekken.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening wanneer deze leeg zijn, want anders kunnen ze gaan lekken. De vloeistof uit lekkende batterijen is schadelijk voor de huid, dus veeg bij lekkage de batterijen met een doek af en verwijder de batterijen daarna ook met de doek.

- De batterijen die bij deze projector zijn geleverd kunnen een kortere levensduur hebben dan normaal, afhankelijk van hoe lang ze opgeslagen zijn geweest. Vervang de batterijen zo spoedig mogelijk door nieuwe batterijen.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening geruime tijd niet denkt te gebruiken.
- Neem de plaatselijke wetgeving (voorschriften) in acht wanneer u de batterijen weggooit.

## Bedieningsbereik

Met de afstandsbediening kan de projector binnen het aangegeven bereik worden bediend.

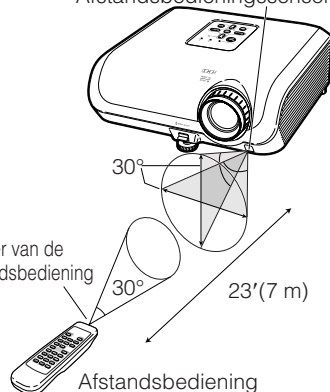
### Opmerking

- U kunt het signaal van de afstandsbediening via het scherm laten weerkaatsen om de bediening te vereenvoudigen. Het effectieve bedieningsbereik zal verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

### Bij gebruik van de afstandsbediening

- Laat de afstandsbediening niet vallen en stel deze ook niet aan vocht en hoge temperaturen bloot.
- De afstandsbediening kan foutief functioneren als deze onder het licht van een tl-lamp wordt gebruikt. In dit geval moet u de projector verder van de tl-lamp vandaan plaatsen.

Afstandsbedieningssensor

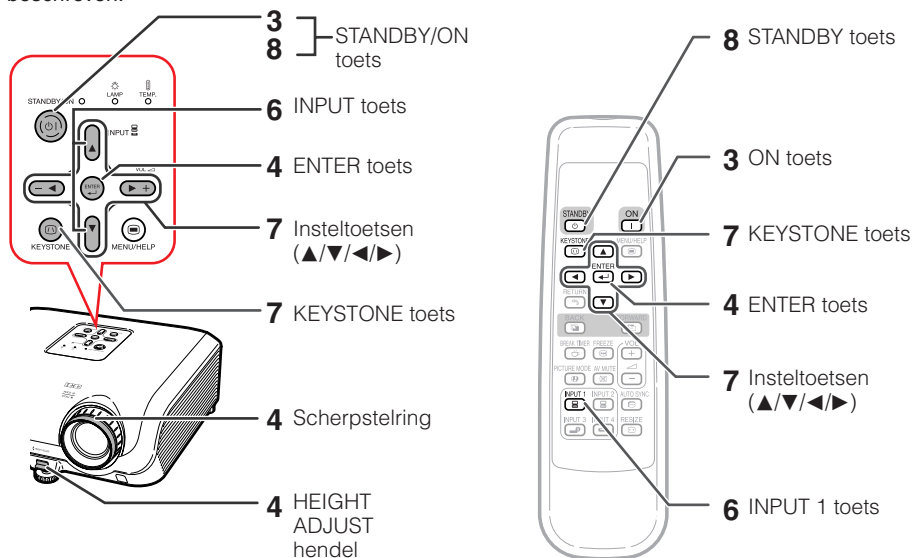


# Snelstartgids

In dit hoofdstuk wordt de basisbediening beschreven (projector aansluiten op een computer). Zie het bladzijdenummer dat bij elke bedieningsstap vermeld staat voor verdere informatie.

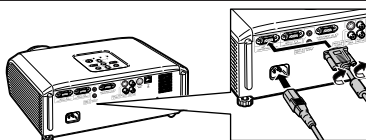
## Installatie en projectie

In dit hoofdstuk wordt de aansluiting van de projector op een computer aan de hand van een voorbeeld beschreven.



**1. Plaats de projector zodanig dat deze naar een wand of scherm is gericht** ➔ Blz. 18

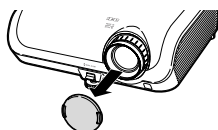
**2. Sluit de projector op de computer aan en steek de stekker van het netsnoer in de netstroomaansluiting**



Zie blz. 24 en 25 wanneer u andere apparatuur dan een computer aansluit.

➔ Blz. 21–27

**3. Verwijder de lensdop en schakel de projector in**



Op de projector  
STANDBY/ON




Op de afstandsbediening



➔ Blz. 28


## 4. Stel het geprojecteerde beeld in met de Installatiegids

- 1 De Installatiegids wordt weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. (Wanneer "Installatiegids" is ingesteld op "Aan". Zie blz. 45.)
- 2 Volg de stappen in de Installatiegids en stel de beeldscherpte, het beeldformaat en de hoogte (hoek) in.
- 3 Nadat de scherpstelling, de hoogte (hoek) en het schermformaat zijn ingesteld, drukt u op  ENTER om de Installatiegids te verlaten.


➔ Blz. 30

## 5. Schakel de computer in

### 6. Kies de INGANG functie

Kies "INGANG 1" met de INPUT toets op de projector of met  INPUT 1 op de afstandsbediening.



- Bij enkele malen indrukken van de INPUT toets op de projector verandert de ingangsfunctie als volgt: **➔INGANG 1↔INGANG 2↔INGANG 3↔INGANG 4↔**
- Bij gebruik van de afstandsbediening drukt u op de  INPUT 1/ INPUT 2/ INPUT 3/ INPUT 4 toets om de INGANG functie te kiezen.

➔ Blz. 32

## 7. Corrigeer de trapeziumvervalsing

Voer de trapeziumvorm-correctie uit met behulp van de trapeziumvorm-correctiefunctie.



➔ Blz. 33

## 8. Uitschakelen van de projector

Druk op de STANDBY/ON toets van de projector of op de STANDBY toets van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te zetten.



- Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator tot stilstand is gekomen.

➔ Blz. 29

# Instellen van de projector

## Instellen van de projector

Voor een optimaal beeld moet de projector loodrecht ten opzichte van het scherm worden geplaatst met de voetjes van de projector vlak en horizontaal. Er hoeft dan geen trapeziumvorm-correctie te worden uitgevoerd en u kunt genieten van het beste beeld. (Zie blz. 33.)

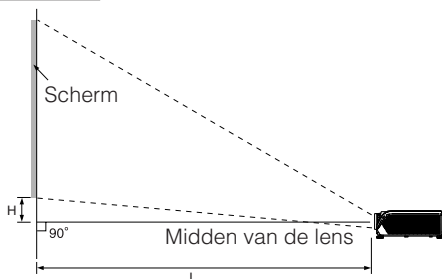
## Standaard opstelling (projectie van voren)

- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste beeldgrootte. (Zie blz. 20.)



## Voorbeeld van standaard opstelling

### Zijaanzicht

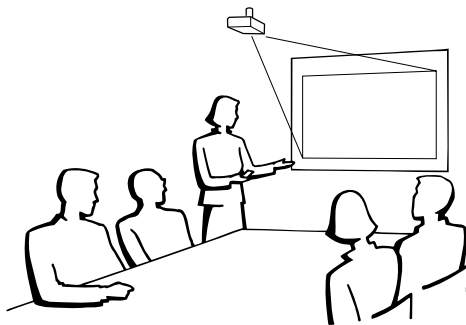


### Opmerking

- Zie blz. 20 voor verdere informatie over "Schermformaat en projectie-afstand".

## Bevestigen aan het plafond

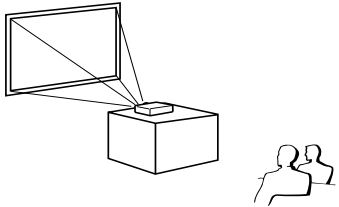
- Het verdient aanbeveling de los verkrijgbare Sharp plafondbevestigingsbeugel te gebruiken voor de montage aan het plafond. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor de aanschaf van de aanbevolen plafondbevestigingsbeugel (los verkrijgbaar).
  - AN-XRCM30 plafondbevestigingsbeugel (voor de Verenigde Staten).
  - AN-60KT plafondbevestigingsbeugel, AN-TK201 en AN-TK202 verlengbuizen (voor andere landen dan de Verenigde Staten).
- Keer het beeld om door "Plafond+voor" in te stellen in "Projectie". Zie blz. 45 voor het gebruik van deze functie.



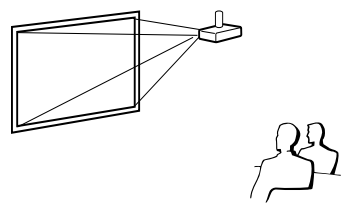
## Projectie-instellingen

Er zijn vier projectie-instellingen, zoals aangegeven in de onderstaande afbeeldingen. Kies de instelling die het meest geschikt is voor de manier waarop de projector wordt gebruikt. (Het onderdeel Projectie is in het "SCH-INS" menu. Zie blz. 45.)

■ Op de tafel, naar voren projecteren

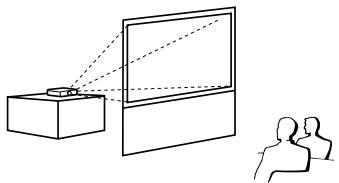


■ Aan het plafond, naar voren projecteren



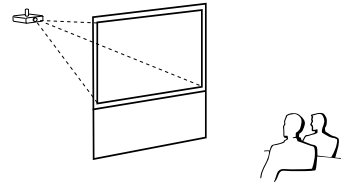
Menu-onderdeel → "Voor"

■ Op de tafel, naar achteren projecteren (met een doorzichtig scherm)



Menu-onderdeel → "Plafond+voor"

■ Aan het plafond, naar achteren projecteren (met een doorzichtig scherm)

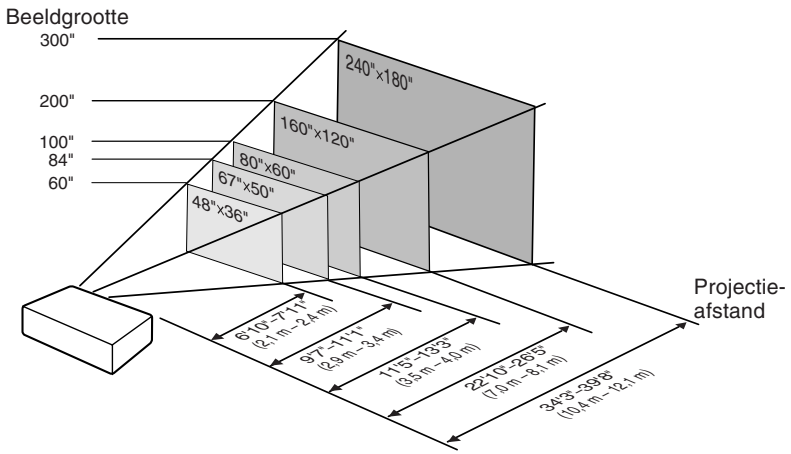


Menu-onderdeel → "Achter"

Menu-onderdeel → "Plafond+achter"

### Relatie tussen de projectiebeeldgrootte en de projectie-afstand

Voorbeeld: NORMAAL modus (4:3)



# Instellen van de projector (vervolg)

## Schermformaat en projectie-afstand

### NORMAAL modus (4:3)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	10,4 m (34' 3")	12,1 m (39' 8")	48 cm (19 5/64")
270" (686 cm)	549 cm (216")	411 cm (162")	9,4 m (30' 10")	10,9 m (35' 8")	44 cm (17 11/64")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	8,7 m (28' 7")	10,1 m (33' 1")	40 cm (15 57/64")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	7,0 m (22' 10")	8,1 m (26' 5")	32 cm (12 23/32")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	5,2 m (17' 2")	6,0 m (19' 10")	24 cm (9 17/32")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,5 m (11' 5")	4,0 m (13' 3")	16 cm (6 23/64")
84" (213 cm)	171 cm (67")	128 cm (50")	2,9 m (9' 7")	3,4 m (11' 1")	14 cm (5 11/32")
80" (203 cm)	163 cm (64")	122 cm (48")	2,8 m (9' 2")	3,2 m (10' 7")	13 cm (5 3/32")
72" (183 cm)	146 cm (58")	110 cm (43")	2,5 m (8' 3")	2,9 m (9' 6")	12 cm (4 37/64")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	2,1 m (6' 10")	2,4 m (7' 11")	10 cm (3 13/16")
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,4 m (4' 7")	1,6 m (5' 3")	6 cm (2 35/64")

χ: Beeldgrootte (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand (m/voet)

L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)

L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)

H: Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (cm/in)

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand

[m/cm]

L1 (m) = 0,03482χ

L2 (m) = 0,04029χ

H (cm) = 0,16151χ

[Voet/inch]

L1 (voet) = 0,03482χ / 0,3048

L2 (voet) = 0,04029χ / 0,3048

H (in) = 0,16151χ / 2,54

### REK modus (16:9)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]	Instelbereik van de beeldpositie [S]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]		
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	9,5 m (31' 1")	11,0 m (36' 0")	96 cm (37 3/4")	± 52 cm (± 20 27/64")
225" (572 cm)	498 cm (196")	280 cm (110")	8,5 m (28' 0")	9,9 m (32' 5")	86 cm (33 31/32")	± 47 cm (± 18 25/64")
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	7,6 m (24' 11")	8,8 m (28' 10")	77 cm (30 13/64")	± 42 cm (± 16 11/32")
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	5,7 m (18' 8")	6,6 m (21' 7")	58 cm (22 41/64")	± 31 cm (± 12 1/4")
133" (338 cm)	294 cm (116")	166 cm (65")	5,0 m (16' 7")	5,8 m (19' 2")	51 cm (20 5/64")	± 28 cm (± 10 7/8")
106" (269 cm)	235 cm (92")	132 cm (52")	4,0 m (13' 2")	4,7 m (15' 3")	41 cm (16")	± 22 cm (± 8 21/32")
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	3,8 m (12' 5")	4,4 m (14' 5")	38 cm (15 9/32")	± 21 cm (± 8 11/64")
92" (234 cm)	204 cm (80")	115 cm (45")	3,5 m (11' 5")	4,0 m (13' 3")	35 cm (13 57/64")	± 19 cm (± 7 33/64")
84" (213 cm)	186 cm (73")	105 cm (41")	3,2 m (10' 5")	3,7 m (12' 1")	32 cm (12 11/16")	± 17 cm (± 6 59/64")
80" (203 cm)	177 cm (70")	100 cm (39")	3,0 m (9' 11")	3,5 m (11' 6")	31 cm (12 5/64")	± 17 cm (± 6 17/32")
72" (183 cm)	159 cm (63")	90 cm (35")	2,7 m (9' 0")	3,2 m (10' 4")	28 cm (10 7/8")	± 15 cm (± 5 57/64")
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,3 m (7' 6")	2,6 m (8' 8")	23 cm (9 1/16")	± 12 cm (± 4 29/32")
40" (102 cm)	89 cm (35")	50 cm (20")	1,5 m (5' 0")	1,8 m (5' 9")	15 cm (6 3/64")	± 8 cm (± 3 17/64")

χ: Beeldgrootte (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand (m/voet)

L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)

L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)

H: Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (cm/in)

S: Instelbereik van de beeldpositie (cm/in) Zie blz. 44.

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand

[m/cm]

L1 (m) = 0,03794χ

L2 (m) = 0,04389χ

H (cm) = 0,3835χ

S (cm) = ± 0,20754χ

[Voet/inch]

L1 (voet) = 0,03794χ / 0,3048

L2 (voet) = 0,04389χ / 0,3048

H (in) = 0,3835χ / 2,54

S (in) = ± 0,20754χ / 2,54

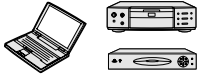
### Opmerking

- Zie blz. 18 voor "Projectie-afstand [L]" en "Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]".
- In de waarden in de bovenstaande diagrammen moet u rekening houden met een kleine foutenmarge.



# Aansluitingen

## INPUT aansluitingen en geschikte apparatuur



### INPUT 1, 2 aansluiting

- Voor aansluiten van een computer. (Zie blz. 23.)
- Voor aansluiten van videoapparatuur met een component-uitgangsaansluiting (DVD-speler, DTV-decoder, DVD-recorder met vaste schijf enz.). (Zie blz. 24.)

### AUDIO (INPUT 1, 2) aansluiting

Voor aansluiten van een audiokabel (gemeenschappelijke audio-ingang voor INPUT 1 en 2). (Zie blz. 23 en 24.)



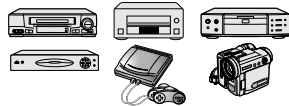
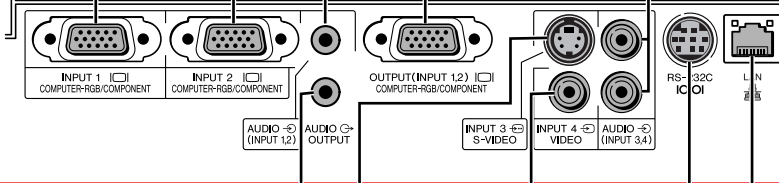
### COMPUTER-RGB/COMPONENT OUTPUT aansluiting

Voor aansluiten van een monitor wanneer u gelijktijdig het projectiebeeld op een monitor wilt zien. (Zie blz. 25.)

### AUDIO (INPUT 3, 4) aansluiting

Voor aansluiten van een audiokabel (gemeenschappelijke audio-ingang voor INPUT 3 en 4). (Zie blz. 24 en 25.)

## Achterkant



### INPUT 3 aansluiting

Voor aansluiten van videoapparatuur met een S-video-uitgangsaansluiting (videorecorder, DVD-speler enz.). (Zie blz. 24.)



### RS-232C aansluiting

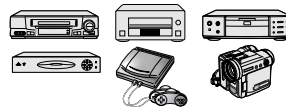
Voor aansluiten van een computer voor bediening van de projector. (Zie blz. 26.)

### LAN-aansluiting

(10 BASE-T/100 BASE-TX)  
Aansluiten van de computer of hub met behulp van een netwerkkabel. (Zie blz. 27.)

### AUDIO OUTPUT aansluiting

Voor aansluiten van een versterker of andere audioapparatuur met een audiokabel (los verkrijgbaar) (gemeenschappelijke audio-uitgang voor INPUT 1, 2, 3 en 4)  
Gebruik een audiokabel met een ø3,5 mm minibusstekker voor de verbinding met deze aansluiting.


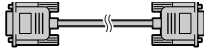
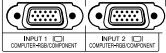



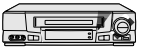

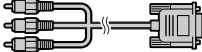
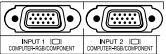




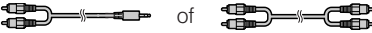



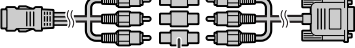
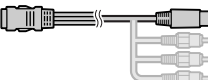

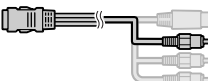

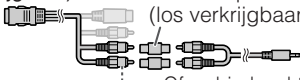



### INPUT 4 aansluiting

Voor aansluiten van videoapparatuur zonder een S-video-uitgangsaansluiting. (Zie blz. 25.)

# Voorbeelden van aansluitkabels

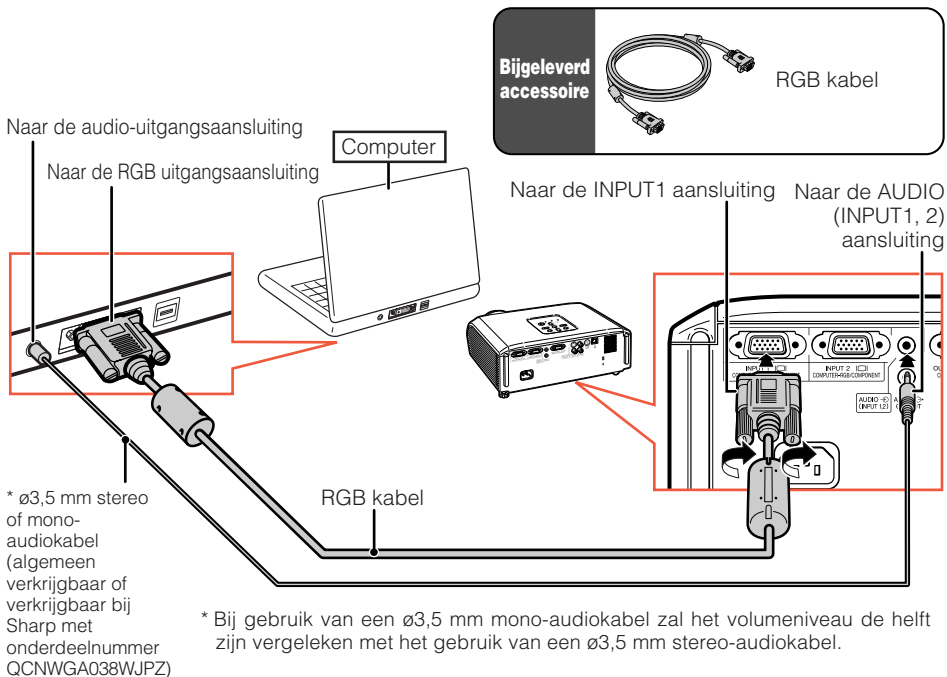
- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de apparatuur die u aansluit voor verdere informatie betreffende de aansluitingen en de geschikte kabels.
- Het is mogelijk dat u nog andere kabels e.d. nodig hebt, die hieronder niet staan vermeld.

Apparatuur	Ingangssignaal	Kabel	Aansluiting op de projector
	RGB video	RGB kabel (bijgeleverd) 	INPUT1, 2 
	Computer-audio	ø3,5 mm stereo-audiokabel (algemeen verkrijgbaar of verkrijgbaar bij Sharp met onderdeelnummer QCNWGA038WJPZ) 	AUDIO INPUT 
  	Component-video	3 RCA (Component) naar 15-pins D-sub kabel (optioneel, AN-C3CP2) 	INPUT1, 2 
	S-video	S-videokabel (los verkrijgbaar) 	INPUT3 
	Video	Videokabel (los verkrijgbaar) 	INPUT4 
	Audio	ø3,5 mm ministekker naar RCA (tulpstekker) audiokabel (los verkrijgbaar) 	AUDIO INPUT 
	 	Component-video	Kabels voor een camera of videospel/3 RCA (Component) naar 15-pins D-sub kabel (optioneel, AN-C3CP2)  RCA adapterstekker (los verkrijgbaar)
S-video	Kabels voor een camera of videospel 	INPUT3 	
Video	Kabels voor een camera of videospel 	INPUT4 	
Audio	Kabels voor een camera of videospel/ø3,5 mm ministekker naar RCA audiokabel (los verkrijgbaar) RCA adapterstekker (los verkrijgbaar) Of verbind rechtstreeks met AUDIO (INPUT 3, 4). 	AUDIO INPUT 	

# Aansluiten op een computer

Voordat u begint met de aansluitingen moet u het netsnoer van de projector uit het stopcontact halen en de apparatuur die wordt aangesloten uitschakelen. Nadat alle aansluitingen zijn gemaakt, kunt u de projector en daarna de andere apparatuur inschakelen. Bij het aansluiten van een computer moet u deze als laatste aansluiten nadat alle aansluitingen zijn voltooid.

Lees de handleiding van de apparatuur die wordt aangesloten voordat u begint met de aansluitingen.



## Opmerking

- Zie "Tabel met geschikte computers" op blz. 60 voor een lijst met computersignalen waarvoor de projector geschikt is. Bij gebruik van andere computersignalen is het mogelijk dat sommige functies van de projector niet werken.
- Het is mogelijk dat u voor sommige Macintosh computers een Macintosh adapter nodig hebt. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh handelaar.
- **Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven, tenzij de externe uitgangspoort van de computer is ingeschakeld (druk bijvoorbeeld de "Fn" en "F5" toetsen gelijktijdig in bij gebruik van een SHARP notebook-computer).** Raadpleeg de handleiding van de computer voor het activeren van de externe uitgangspoort van de computer.

# Aansluiten op videoapparatuur

De projector is uitgerust met ingangsaansluitingen die geschikt zijn voor component-, S-video en videosignalen. Zie de onderstaande afbeelding voor het aansluiten van audiovisuele apparatuur. De beeldkwaliteit is het beste bij een componentsignaal, vervolgens bij een S-videosignaal en dan bij een videosaal. Als uw audiovisuele apparatuur een component-uitgangsaansluiting heeft, moet u de COMPUTER/COMPONENT aansluiting (INPUT1 of INPUT2) op de projector voor de videoverbinding gebruiken.

## Bij gebruik van een 3 RCA (Component) naar 15-pins D-sub kabel (INPUT1 of INPUT2)

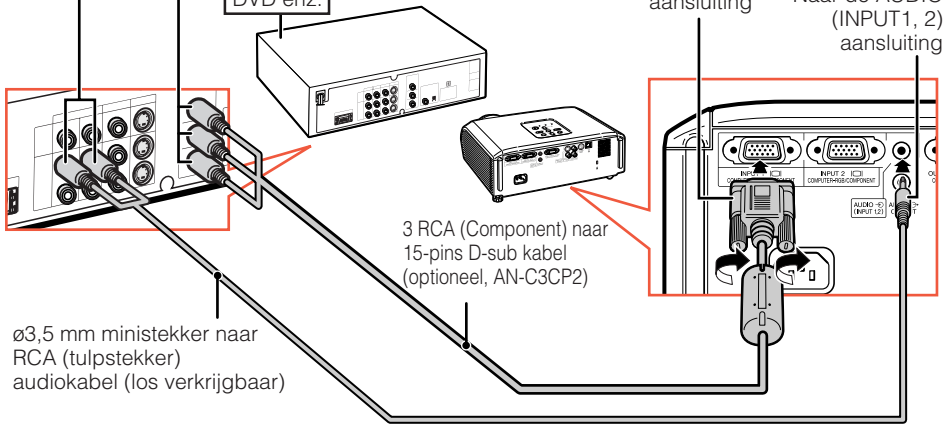
Naar de audio-uitgangsaansluiting

Naar de component-uitgangsaansluiting (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)

DVD enz.

Naar de INPUT1 aansluiting

Naar de AUDIO (INPUT1, 2) aansluiting



## Bij gebruik van een S-videokabel (INPUT3)

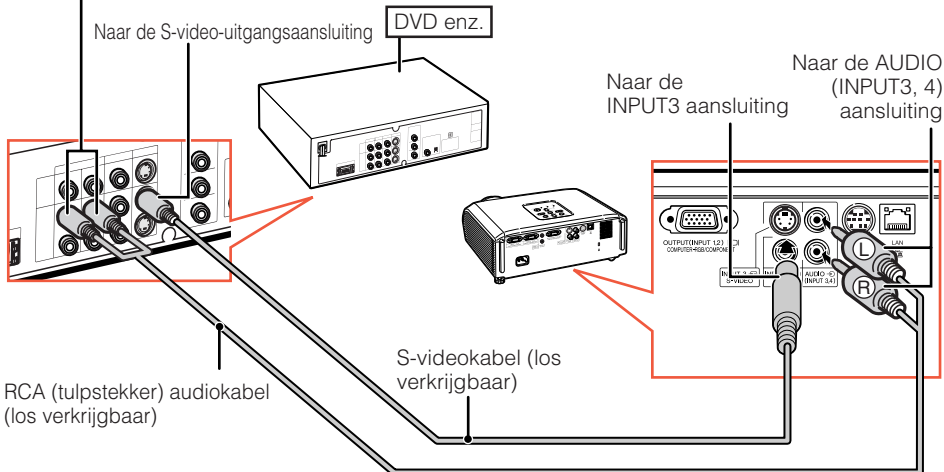
Naar de audio-uitgangsaansluiting

Naar de S-video-uitgangsaansluiting

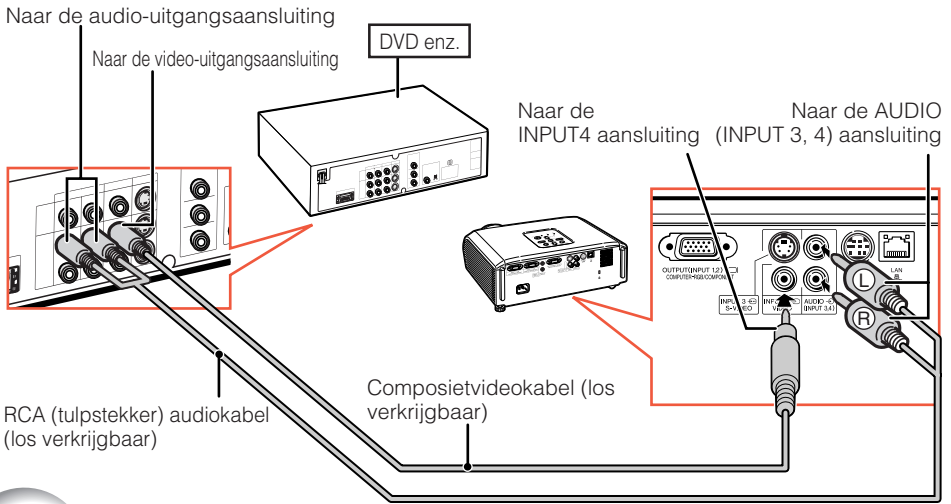
DVD enz.

Naar de INPUT3 aansluiting

Naar de AUDIO (INPUT3, 4) aansluiting

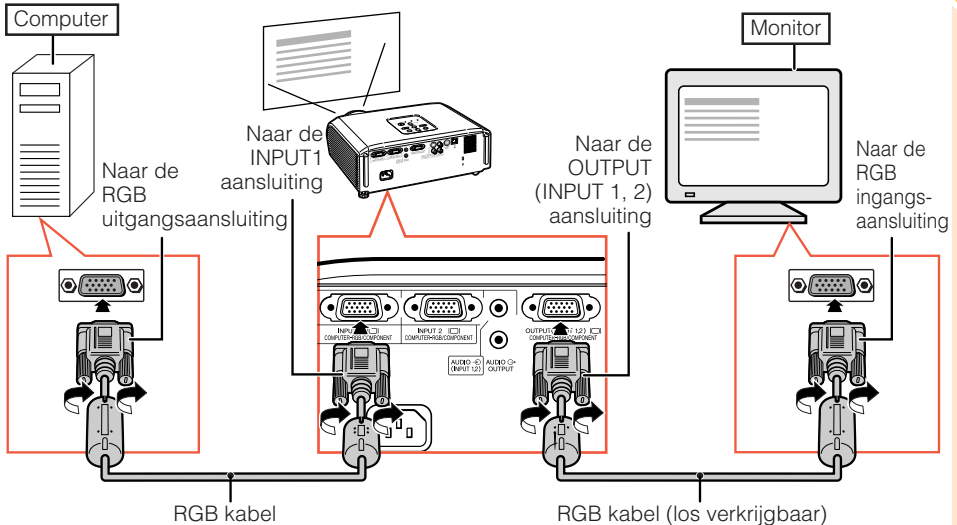


## Bij gebruik van een composietvideokabel (INPUT4)



## Aansluiten op een monitor met een RGB ingangsaansluiting

Met behulp van twee RGB-kabels kunt u computerbeelden via de projector weergeven en op een afzonderlijke monitor.



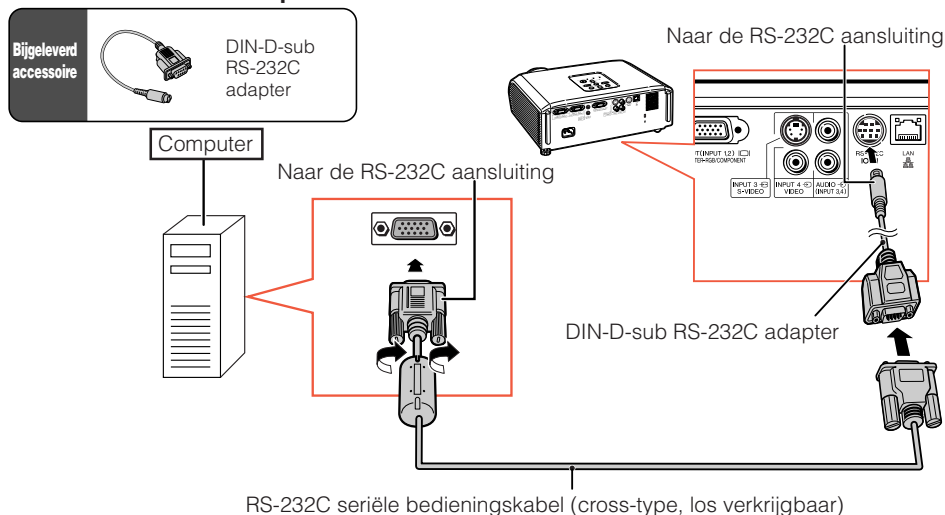
### Opmerking

- RGB-signalen en componentsignalen kunnen naar de monitor worden uitgevoerd.
- Voor deze verbinding is nog een tweede RGB-kabel (los verkrijgbaar) vereist.

# Bedienen van de projector via een computer

Wanneer de RS-232C aansluiting van de projector met behulp van een DIN-D-sub RS-232C adapter en een RS-232C seriële bedieningskabel (cross-type, los verkrijgbaar) op een computer wordt aangesloten, kan de computer gebruikt worden om de projector te bedienen en de status van de projector te controleren. Raadpleeg de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor details.

## Aansluiten op een computer met een RS-232C seriële bedieningskabel en een DIN-D-sub RS-232C adapter



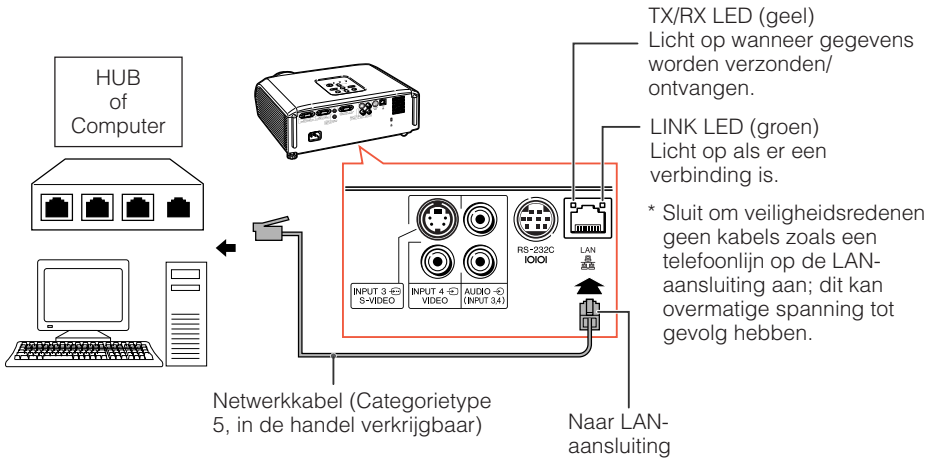
### Opmerking

- De RS-232C functie werkt niet als uw computer-aansluiting niet juist is ingesteld. Zie de handleiding van de computer voor verdere informatie.
- Zie blz. 3 van de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor "RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen".

### Info

- Sluit de RS-232C kabel niet op een andere poort dan de RS-232C poort van de computer aan. Dit om beschadiging van de computer of projector te voorkomen.
- De RS-232C seriële bedieningskabel mag niet op de computer worden aangesloten of ervan worden losgemaakt wanneer de computer ingeschakeld is. Dit om beschadiging van de computer te voorkomen.

## Bij aansluiting op LAN-aansluiting met behulp van een netwerkkabel

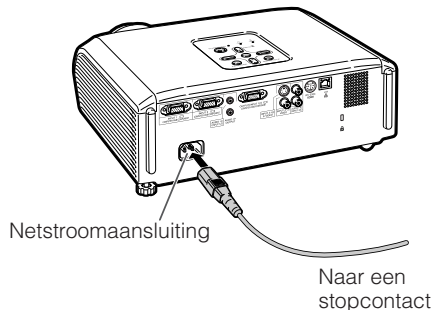
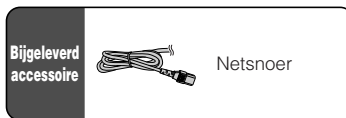


### Opmerking

- Gebruik bij aansluiting op een hub een rechte kabel van Categorietype 5 (CAT.5)(in de handel verkrijgbaar).
- Gebruik bij aansluiting op een computer een gekruiste kabel van Categorietype 5 (CAT.5)(in de handel verkrijgbaar).

## Aansluiten van het netsnoer

Sluit het bijgeleverde netsnoer op de netstroomaansluiting aan de achterkant van de projector aan. Sluit het netsnoer vervolgens op een stopcontact aan.



# In/uitschakelen van de projector

## De projector inschakelen

Voordat u de onderstaande aanwijzingen uitvoert, moet u eerst alle externe apparatuur aansluiten en de stekker in het stopcontact steken. (Zie blz. 23 tot 27.)

Verwijder de lensdop en druk op **STANDBY/ON** van de projector of **ON** van de afstandsbediening.

- Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld, verschijnt een invoervakje voor de toegangscode. Om de toegangscode-instelling te annuleren, voert u de toegangscode in die u reeds hebt ingesteld. Zie blz. 47 voor nadere bijzonderheden.

### Opmerking

#### Betreffende de lampindicator

De lampindicator geeft de status van de lamp aan.

**Groen:** De lamp is aan.

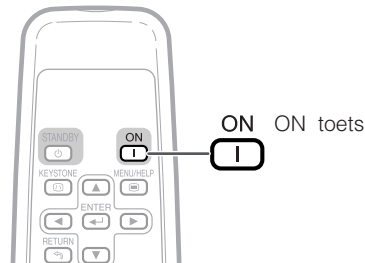
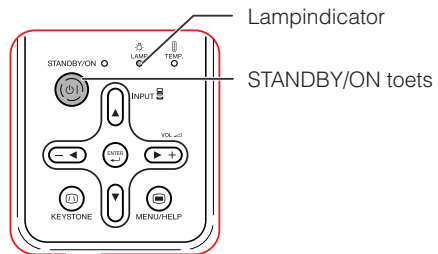
**Knippert groen:** De lamp is aan het opwarmen of aan het uitschakelen.

**Rood:** De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of de lamp moet vervangen worden.

- Wanneer de projector wordt ingeschakeld, kan het beeld enigszins flikkeren gedurende de eerste minuut dat de lamp is ingeschakeld. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de regelcircuits van de lamp die de uitgangskarakteristieken van de lamp stabiliseren. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.
- Als de projector in de ruststand (standby) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.

### Info

- Bij het verlaten van de fabriek is de taal op Engels ingesteld. Als u een andere taal voor het beeldschermdisplay wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op blz. 45.



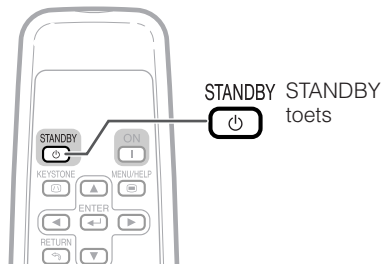
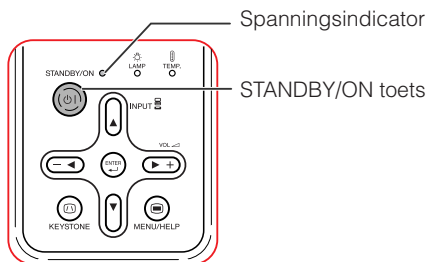


## De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)


**1** Druk op  STANDBY/ON van de projector of op  STANDBY van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te schakelen.

**2** Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator tot stilstand is gekomen.

- De spanningsindicator op de projector knippert groen tijdens het afkoelen.
- De spanningsindicator verandert naar rood wanneer het afkoelen van de projector is voltooid.



Beeldschermdisplay (bevestigingsmelding)

 STANDBY-modus inschakelen?

Ja : Druk nogmaals

Nee : Wacht even

Wacht aub.

### Info

- Haal de stekker niet uit het stopcontact tijdens het projecteren van een beeld of terwijl de koelventilator draait. Als u de stroomvoorziening plotseling verbreekt, kan de temperatuur in het inwendige te hoog oplopen omdat de koelventilator niet meer kan koelen, wat kan resulteren in beschadigingen.

# Beeldprojectie

## Betreffende de Installatiegids

Wanneer u de projector inschakelt, verschijnt het Installatiegids-scherm dat u helpt bij het maken van de instellingen voor de projector.

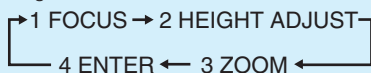
Gidsfunctie onderdelen

- 1 FOCUS
- 2 HEIGHT ADJUST
- 3 ZOOM

Druk op  ENTER om het Installatiegids-scherm te sluiten.

### Opmerking

- Het Installatiegids-scherm selecteert automatisch de onderdelen in de onderstaande volgorde:



U kunt de scherpstelling, hoogte (hoek) en zoom echter wijzigen, ongeacht het onderdeel dat automatisch geselecteerd is.

- Als u de Installatiegids de volgende keer niet wilt laten verschijnen, zet u "Menu" - "SCH - INS" - "Installatiegids" op "Uit". (Zie blz. 45.)

## Instellen van het geprojecteerde beeld

### 1 Scherpstellen

U kunt scherpstellen met de scherpstelring op de projector.

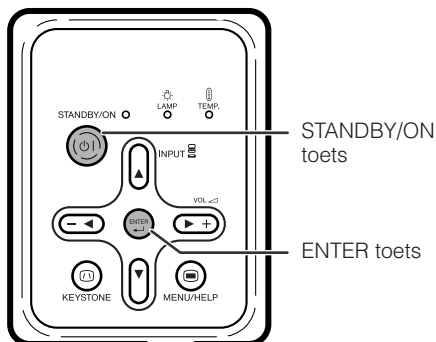
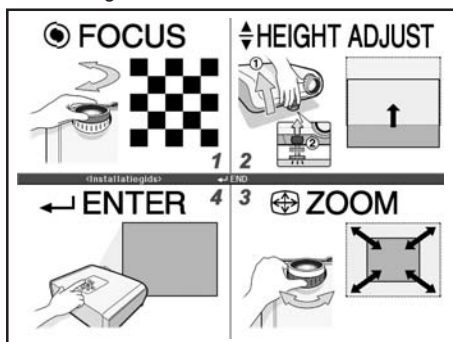
Draai aan de scherpstelring om scherp te stellen terwijl u naar het geprojecteerde beeld kijkt.

### 2 Instellen van de schermgrootte

U kunt de schermgrootte instellen met de zoomring op de projector.

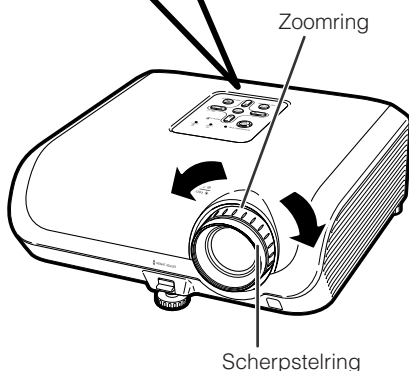
Draai aan de zoomring om het scherm groter of kleiner te maken.

Installatiegids-scherm



STANDBY/ON toets

ENTER toets



Zoomring

Scherpstelling

### 3 Instellen van de hoogte

De hoogte van de projector kan gewijzigd worden met het stelvoetje aan de voorkant en de achterkant van de projector.

Wanneer het scherm hoger is dan de projector, kunt u de stand van de projector wijzigen om het beeld hoger te projecteren.

**1** Til de projector omhoog om de hoogte in te stellen terwijl u de **HEIGHT ADJUST** hendel omhooghaalt.

**2** Neem uw hand van de **HEIGHT ADJUST** hendel van de projector nadat de hoogte nauwkeurig is ingesteld.

- De projectiehoek kan worden ingesteld tot 8 graden ten opzichte van het oppervlak waarop de projector is geplaatst.

**3** Gebruik het achterste stelvoetje om de projector meer horizontaal te zetten.

- De projector kan tot  $\pm 1$  graad ten opzichte van de standaardpositie worden versteld.



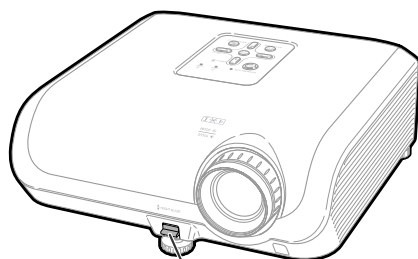
#### Opmerking

- Bij het afstellen van de hoogte van de projector zal er trapeziumvervalsing optreden. Volg de aanwijzingen in Trapeziumvorm-correctie om de vervorming te corrigeren. (Zie blz. 33 en 44.)

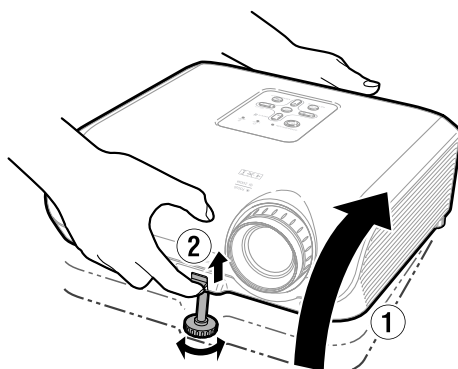


#### Info

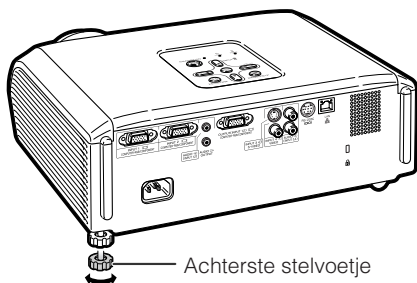
- Oefen niet te veel druk op de projector uit wanneer het voorste stelvoetje naar buiten staat.
- Wanneer u de projector laat zakken, moet u voorzichtig zijn dat uw vingers niet klem komen te zitten tussen het stelvoetje en de projector.
- Houd de projector stevig vast wanneer u deze omhoogtilt of draagt.
- Pak de projector niet bij het lensgedeelte vast.



HEIGHT ADJUST hendel



Maak kleine afstellingen.



Achterste stelvoetje

# Beeldprojectie (vervolg)

## Kiezen van de ingangsfunctie

Kies de juiste ingangsfunctie voor de aangesloten apparatuur.

Druk op INPUT 1, INPUT 2, INPUT 3 of INPUT 4 van de afstandsbediening om de ingangsfunctie te kiezen.

• Bij indrukken van INPUT (/) op de projector verandert de ingangsfunctie als volgt:

INGANG 1 INGANG 2 INGANG 3 INGANG 4 .

• Wanneer "Automatisch zoeken" is ingesteld op "Aan", functioneren INPUT (/) op de projector als de automatische zoektoetsen. (Zie blz. 46.)

## Instellen van het volume

Druk op / van de afstandsbediening of op / + van de projector om het volume in te stellen.

### Opmerking

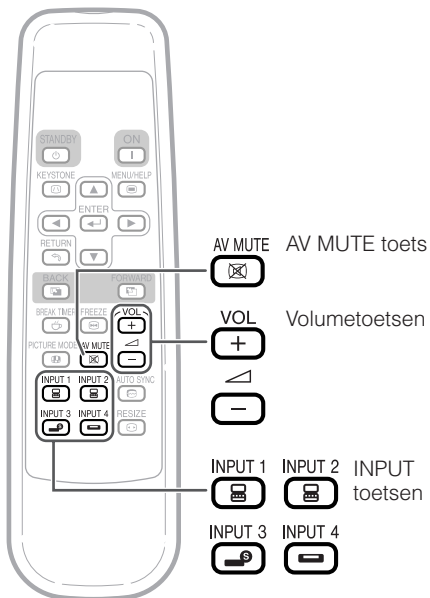
- Druk op / om het volume te verlagen.
- Druk op / om het volume te verhogen.
- Als de projector op externe apparatuur is aangesloten, zal het volume van de externe apparatuur veranderen overeenkomstig het volumeniveau van de projector. Zet het volume van de projector op het laagste niveau wanneer u de projector in/uitschakelt of een ander ingangssignaal kiest.
- Als u geen geluid via de luidspreker van de projector wilt weergeven wanneer de projector op externe apparatuur is aangesloten, moet u het onderdeel "Luidspreker" in het "PRJ-INS" menu op "Uit" zetten. (Zie blz. 46.)

## Weergeven van een zwart scherm en tijdelijk uitschakelen van het geluid

Druk op AV MUTE van de afstandsbediening om tijdelijk een zwart scherm weer te geven en het geluid uit te schakelen.

### Opmerking

- Wanneer u nog een keer op AV MUTE drukt, zal het geprojecteerde beeld weer verschijnen.



Beeldschermdisplay



Beeldschermdisplay




## Corrigeren van de trapeziumvervorming

Wanneer het beeld van beneden of van boven onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, kan het beeld vervormd worden als gevolg van trapeziumvorm-vertekening. Gebruik deze functie om dit soort vervorming, Keystone genaamd, te corrigeren.

### Opmerking

- De trapeziumvorm-correctie kan worden ingesteld tot een hoek van ongeveer  $\pm 13$  graden en het scherm kan ook worden opgesteld tot een hoek van ongeveer  $\pm 13$  graden (wanneer de Grootte Aanpassen functie is ingesteld op "NORMAAL" (zie blz. 34)).


### 1 Druk op KEYSTONE om de trapeziumvorm-correctiefunctie in te schakelen.

- U kunt het beeldschermdisplay van de trapeziumvorm-correctiefunctie ook weergeven met  KEYSTONE op de projector.


### 2 Druk op / of / om de trapeziumvorm-correctie in te stellen.

- U kunt de trapeziumvorm-correctie ook instellen met de insteltoetsen op de projector.

### Opmerking

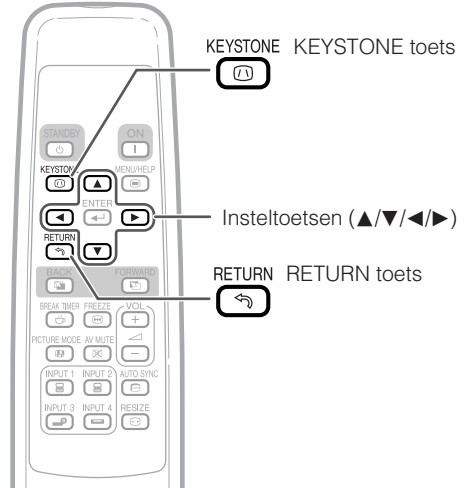
- Druk op  RETURN terwijl het display van de trapeziumvorm-correctiefunctie op het scherm wordt getoond om terug te keren naar de standaardinstelling.

### 3 Druk op KEYSTONE.

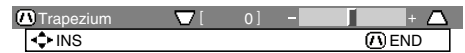
- Het beeldschermdisplay van de trapeziumvorm-correctie verdwijnt.
- U kunt ook  KEYSTONE op de projector gebruiken.

#### Betreffende de automatische trapeziumvorm-correctie

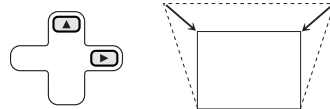
- De projector detecteert automatisch een afwijking van de normale stand en de automatische trapeziumvorm-correctiefunctie zal dan automatisch de trapeziumvervorming corrigeren.



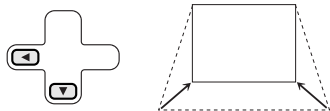
#### ▼ Beeldschermdisplay (Trapeziumvorm-correctiefunctie)



Samendrukken van bovenkant. (Verplaats de schuifbalk in de + richting.)



Samendrukken van onderkant. (Verplaats de schuifbalk in de - richting.)



#### Info

- Tijdens het instellen van het beeld met de trapeziumvorm-correctiefunctie kunnen de rechte lijnen en de randen van het beeld gekarteld worden weergegeven.

#### Opmerking

- De automatische trapeziumvorm-correctiefunctie werkt niet goed in sommige gevallen, zoals wanneer het scherm schuin staat, bij erg hoge of lage temperaturen of als de zoom in de maximum- of minimumstand staat. U kunt dan fijnafstelling van de trapeziumvorm-correctie uitvoeren door de stappen 1 t/m 3 uit te voeren.
- U kunt "Aan" of "Uit" selecteren voor de automatische trapeziumvorm-correctiefunctie. (Zie blz. 44.)

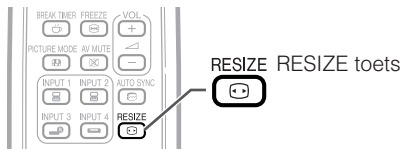
# Beeldprojectie (vervolg)

## Grootte Aanpassen functie

Gebruik deze voorziening om de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van hetingangssignaal kunt u kiezen uit een "NORMAAL", "KADER" of "REK" beeld.

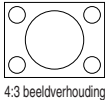
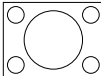
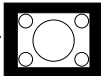
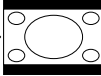
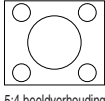
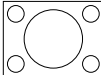
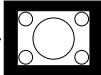
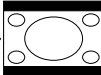
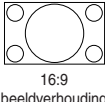

**Druk op  RESIZE.**

- Zie blz. 44 voor het maken van de instellingen op het menuscherm.



### Computer

		NORMAAL	KADER	REK
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	768 × 576	1024 × 576
	XGA (1024 × 768)			
	SXGA (1280 × 960)			
	SXGA + (1400 × 1050)			
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	1024 × 768	768 × 576	1024 × 576
	1280 × 720	—	—	1024 × 576

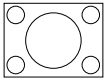
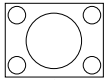
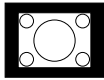
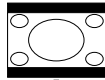
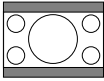
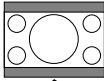
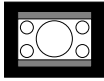
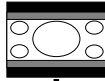
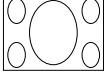
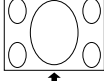
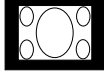
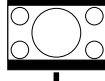
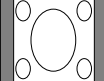
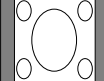
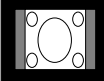
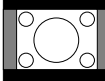

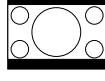

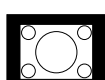
Ingangssignaal		Weergavebeeld		
Computer	Beeldtype	NORMAAL	KADER	REK
Resolutie lager dan XGA				
XGA	 4:3 beeldverhouding			
Resolutie hoger dan XGA				
SXGA (1280 × 1024)	 5:4 beeldverhouding			
1280 × 720	 16:9 beeldverhouding	—	—	

\* Bij deze functie wordt het beeld met de originele beeldverhouding geprojecteerd zonder dat er gedeelten worden afgesneden.


 : Uitgesneden gebied waarop geen beelden geprojecteerd kunnen worden.


## VIDEO

- “REK” is vast ingesteld wanneer 540P, 720P of 1080I signalen worden ontvangen.

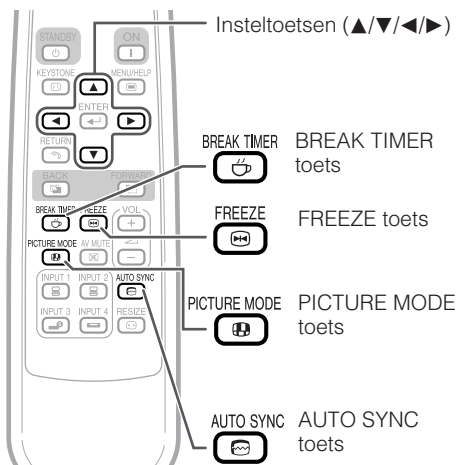
Ingangssignaal		Weergavebeeld		
DVD / Video	Beeldtype	NORMAAL	KADER	REK
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding	* 	* 	
	 Letterbox	* 	* 	
	 Samengedrukt 16:9 beeld			* 
	 Samengedrukt 4:3 beeld			* 
540P, 720P, 1080I	 16:9 beeldverhouding	—	—	* 
	 16:9 beeldverhouding (4:3 beeldverhouding in 16:9)	—	—	* 

\* Bij deze functie wordt het beeld met de originele beeldverhouding geprojecteerd zonder dat er gedeeltes worden afgesneden.

 : Uitgesneden gebied waarop geen beelden geprojecteerd kunnen worden.

 : Gebied dat geen beeld bevat in de originele signalen.

# Gebruik van de afstandsbediening



## Automat. sync. (Automatische synchronisatie)

De automatische synchronisatiefunctie werkt alleen wanneer een ingangssignaal gedetecteerd wordt nadat de projector is ingeschakeld. Druk op AUTO SYNC voor handmatige afstelling met de automatische synchronisatiefunctie.

### Opmerking

- Wanneer met de automatische synchronisatie-instelling geen optimaal beeld wordt verkregen, kunt u het helpmenu gebruiken om de instelling handmatig te maken. (Zie blz. 51.)

## Weergeven en instellen van de pauzetimer

- 1 Druk op BREAK TIMER.
  - De timer begint af te tellen vanaf 5 minuten.

▼ Beeldschermdisplay



- 2 Druk op ▲/▼/◀/▶ om de lengte van de pauzetijd in te stellen.

- Verlengen met ▲ of ▶  
5 minuten → 6 minuten → 60 minuten
- Verkorten met ▼ of ◀  
4 minuten → 3 minuten → 1 minuut
- De pauzetijd kan in eenheden van 1 minuut worden ingesteld (tot maximaal 60 minuten).

Uitschakelen van de weergave van de pauzetijd

Druk op BREAK TIMER.

### Opmerking

- De pauzetimer werkt niet wanneer de "Automat. sync.", "VASTLEGGEN" of "AV DEMPING" functies worden gebruikt.

## Een bewegend beeld stilzetten

- 1 Druk op FREEZE.
  - Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.
- 2 Druk nog een keer op FREEZE om weer een bewegend beeld van het aangesloten apparaat te tonen.

## Kiezen van de beeldmodus

U kunt een geschikte beeldmodus kiezen voor het geprojecteerde beeld, zoals een speelfilm of videospel.

Druk op PICTURE MODE.

- Bij indrukken van PICTURE MODE verandert de beeldmodus als volgt:

→ Standaard → Presentatie → Cinema → Spel → sRGB \*

### Opmerking

- Zie blz. 42 voor verdere informatie betreffende de beeldmodus.

\* "sRGB" wordt alleen getoond wanneer een RGB-signaal wordt ontvangen.

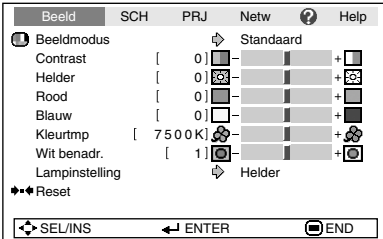


# Menu-onderdelen

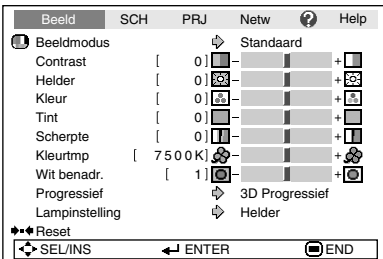
Hieronder ziet u de menu-onderdelen die op de projector kunnen worden ingesteld.

## “Beeld” menu

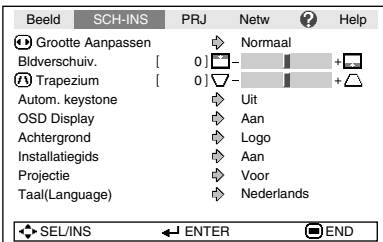
### INGANG 1 (RGB)/INGANG 2 (RGB)



### INGANG 1 (Component)/INGANG 2 (Component)/INGANG 3/INGANG 4



## “Scherm-instelling (SCH-INS)” menu

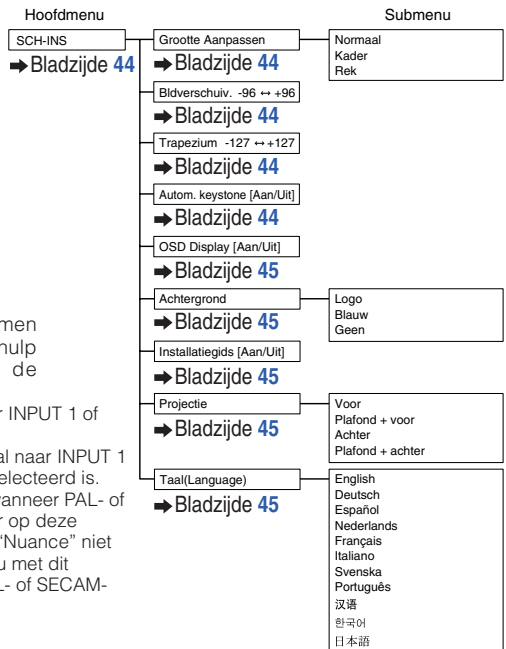
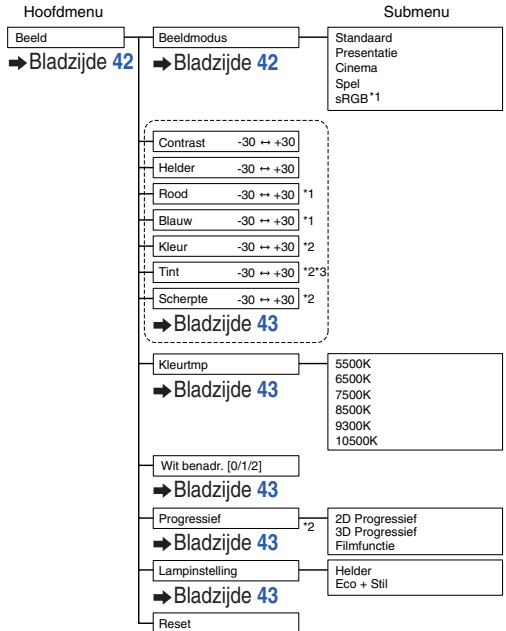


• U kunt de menu-onderdelen met pictogrammen (🔍, 🔄 en 📐) rechtstreeks instellen met behulp van de respectievelijke toetsen op de afstandsbediening.

\*1 Onderdelen bij invoer van een RGB-sig-naal naar INPUT 1 of INPUT 2.

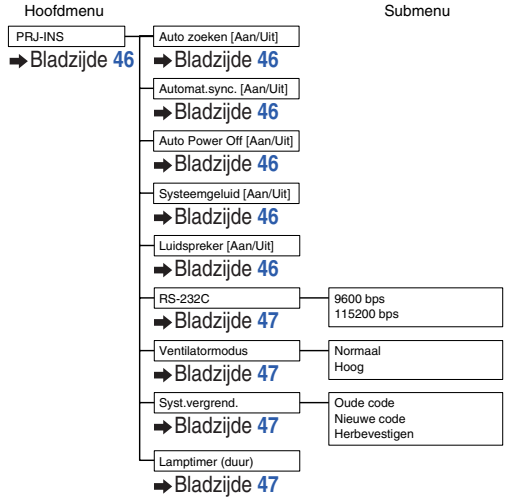
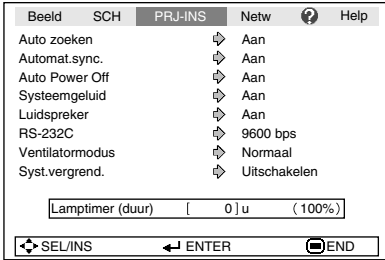
\*2 Onderdelen bij invoer van een componentsig-naal naar INPUT 1 of INPUT 2, of wanneer INPUT 3 of INPUT 4 geselecteerd is.

\*3 “Nuance” verschijnt alleen in het menuscherm wanneer PAL- of SECAM-signalen worden ontvangen (of wanneer op deze ingangssignalen is ingesteld). Gewoonlijk hoeft “Nuance” niet te worden gewijzigd, maar indien gewenst kunt u met dit onderdeel de kleurtoon aanpassen wanneer PAL- of SECAM-signalen worden ontvangen.

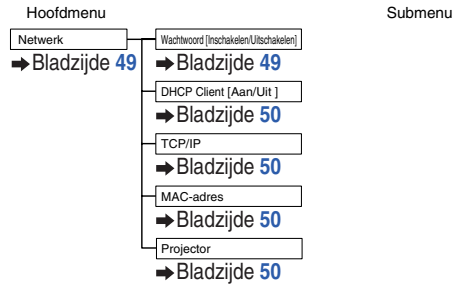
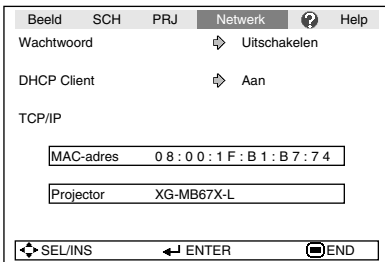


# Menu-onderdelen (vervolg)

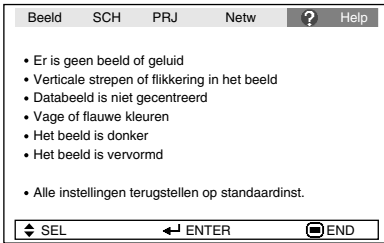
## “Projector-instelling (PRJ-INS)” menu



## “Network” menu



## “Help” menu



## De onderdelen die u met het “Help” menu kunt instellen

“Help” menu → Blz. 51

- Verticale strepen of flikkering in het beeld
  - Automat. Sync.
  - Verticale ruis regelen
  - Horizontale ruis regelen
- Databeeld is niet gecentreerd
  - Automat. Sync.
  - H-Pos
  - V-Pos
- Vage of flauwe kleuren
  - INPUT 1 of INPUT 2
    - Signaaltype: Auto/RGB/Component
  - INPUT 3 of INPUT 4
    - Videosysteem: A u t o / P A L / S E C A M /
    - NTSC3.58/NTSC4.43/PAL-
    - M/PAL-N/PAL-60

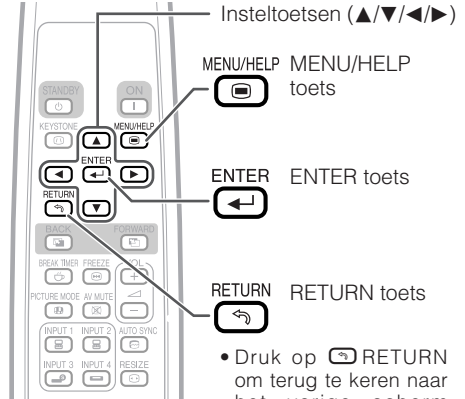
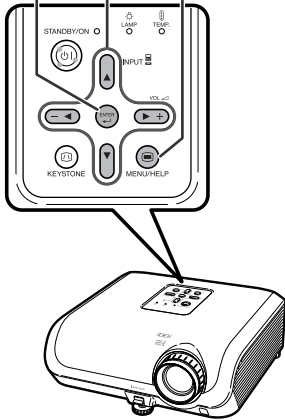
\* De onderdelen die geselecteerd kunnen worden, verschillen afhankelijk van het ingangssignaal en de geselecteerde ingangsfunctie.

# Gebruik van het menuscherm

ENTER toets

Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)

MENU/HELP toets



• Druk op **RETURN** om terug te keren naar het vorige scherm wanneer het menu wordt weergegeven.

## Menu-selecties (Afstellingen)

Voorbeeld: Instellen van "Helder".

• U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

**1**

Druk op **MENU**.

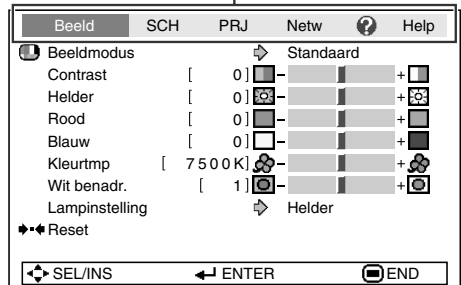
• Het "Beeld" menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.

**2**

Druk op **▶** of **◀** en selecteer "Beeld" om afstellingen te maken.

Voorbeeld: "Beeld" menuscherm voor de INGANG 1 (RGB) functie

Menu-onderdeel



### 3 Druk op ▲ of ▼ en selecteer "Helder" om afstellingen te maken.

- Het geselecteerde onderdeel wordt met omgekeerd contrast aangegeven.

## Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

### Druk op ↵ ENTER.

- Het gekozen onderdeel (bijv. "Helder") wordt afzonderlijk onderaan op het scherm aangegeven.
- Als u op ▲ of ▼ drukt, zal het volgende onderdeel ("Rood" na "Helder") aangegeven worden.

#### **Opmerking**

- Druk nog een keer op ↵ ENTER om naar het vorige scherm terug te keren.

### 4 Druk op ◀ of ▶ om het geselecteerde onderdeel af te stellen.

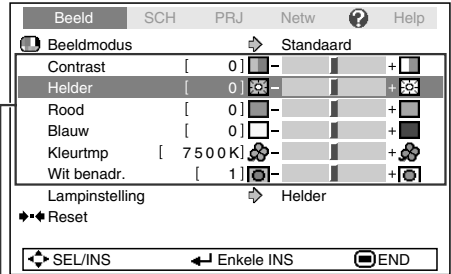
- De afstelling wordt opgeslagen.

### 5 Druk op Ⓜ MENU/HELP.

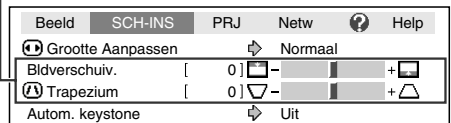
- Het menuscherm verdwijnt.

#### **Opmerking**

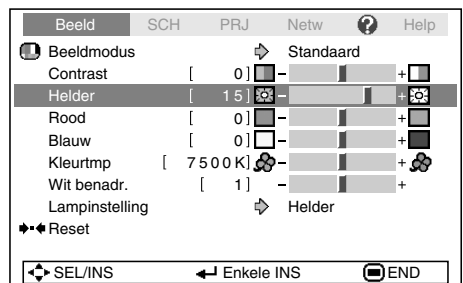
- De menuoetsen werken niet wanneer de "Automat. sync.", "Pauzetijd", "VASTLEGGEN" of "AV DEMPING" functies worden gebruikt.



Onderdelen voor afstelling



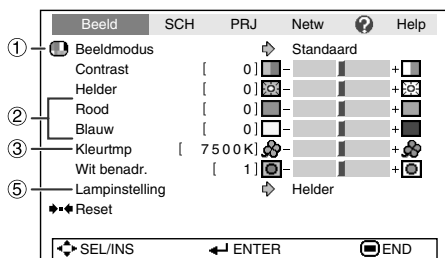
Het onderdeel wordt afzonderlijk aangegeven



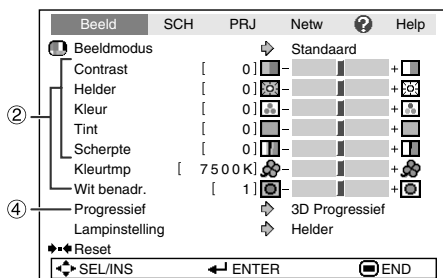
# Beeldinstellingen (“Beeld” menu)

Menubediening → Blz. 40

- ▶ Voorbeeld: “Beeld” menuscherm voor de INGANG 1 (RGB) functie



- ▶ Voorbeeld: “Beeld” menuscherm voor de INGANG 3 functie



## 1 Kiezen van de beeldmodus

Beschikbare instellingen	Beschrijving	De standaardinstellingen van elk onderdeel wanneer Beeldmodus wordt geselecteerd		
		Kleurtmp	Wit benadr.	Lampinstelling
Standaard	Voor een standaard beeld	7500K	1	Helder
Presentatie	Maakt donkere partijen van het beeld helderder voor een meer levendige presentatie.	7500K	2	Helder
Cinema	Geeft een natuurlijke tint aan het geprojecteerde beeld.	6500K	0	Eco + Stil
Spel	Geeft scherpste aan het geprojecteerde beeld.	7500K	2	Helder
*sRGB	Voor een waarheidsgetrouwe weergave van de beelden van een computer.	–	–	Helder

- “sRGB” wordt alleen getoond wanneer een RGB-sigitaal wordt ontvangen.
- U kunt elk onderdeel in het “Beeld” menu naar eigen voorkeur instellen of afstellen. Eventuele aangebrachte wijzigingen worden in het geheugen opgeslagen.



### Opmerking

- U kunt ook op **PICTURE MODE** van de afstandsbediening drukken om de beeldmodus te kiezen. (Zie blz. 36.)
- \*sRGB is een internationale norm voor kleurweergave opgesteld door de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleurengedrag bepaald is door de IEC, zullen de beelden worden weergegeven in een natuurlijke tint die gebaseerd is op een origineel beeld, wanneer “sRGB” geselecteerd is. Voor verdere informatie betreffende de sRGB functie kunt u de website “<http://www.srgb.com/>” bezoeken. U kunt de onderdelen “Rood”, “Blauw”, “Kleurtmp” en “Wit benadr.” niet instellen wanneer “sRGB” geselecteerd is.



### Info

- Wanneer “sRGB” geselecteerd is, kan het geprojecteerde beeld donker worden, maar dit duidt niet op een defect.

## ② Instellen van het beeld


Beschikbare onderdelen	◀ toets	▶ toets
Contrast	Voor minder contrast.	Voor meer contrast.
Helder	Voor minder helderheid.	Voor een helderder beeld.
Rood* <sup>1</sup>	Voor minder rood.	Voor meer rood.
Blauw* <sup>1</sup>	Voor minder blauw.	Voor meer blauw.
Kleur* <sup>2</sup>	Voor minder intense kleuren.	Voor meer intense kleuren.
Tint* <sup>2,3</sup>	Om de huidtinten wat paarser te maken.	Om de huidtinten wat groener te maken.
Scherpte* <sup>2</sup>	Voor minder scherpte.	Voor een scherper beeld.
Wit benadr.* <sup>1</sup>	Voor een waarheidsgetrouwe kleurweergave.	Voor een levendiger beeld.

\*1 Niet instelbaar/selecteerbaar wanneer "sRGB" geselecteerd is.

\*2 Wordt niet aangegeven bij de RGB ingangsfunctie.

\*3 "Nuance" verschijnt alleen in het menu scherm wanneer PAL- of SECAM-signalen worden ontvangen (of wanneer op deze ingangssignalen is ingesteld). Gewoonlijk hoeft "Nuance" niet te worden gewijzigd, maar indien gewenst kunt u met dit onderdeel de kleurtoneel aanpassen wanneer PAL- of SECAM-signalen worden ontvangen.

### Opmerking

- "Wit benadr." en "Kleurtmp" kunnen niet worden ingesteld wanneer "sRGB" geselecteerd is.
- Om alle onderdelen terug te stellen, selecteert u "Reset" en drukt dan op .

## ③ Instellen van de kleurtemperatuur

Beschikbare instellingen	Beschrijving
5500K 6500K 7500K 8500K 9300K 10500K	Een lagere kleurtemperatuur voor warme, roodachtige en gedempte beelden.  ↕  Een hogere kleurtemperatuur voor koele, blauwachtige en heldere beelden

### Opmerking

- De waarden bij "Kleurtmp" zijn alleen voor algemene toepassingen.

## ④ Progressief

Beschikbare instellingen	Beschrijving
2D Progressief	Voor weergave van snel bewegende beelden, zoals sportscènes.
3D Progressief	Voor weergave van relatief langzame beelden zoals beelden van toneeluitvoeringen en documentaires, om deze duidelijk weer te geven.
Filmfunctie	Geeft de beelden van filmbronmateriaal* duidelijk weer. U kunt genieten van het geoptimaliseerde beeld van film die omgezet is met "drie-twee afrollen" (NTSC en PAL60Hz) of "twee-twee afrollen" (PAL50Hz en SECAM) verbetering naar progressief-modus beelden.

\* Onder filmbronmateriaal wordt een digitale video-opname verstaan waarbij het origineel gecodeerd is met 24 frames/seconde. De projector kan filmbronmateriaal omzetten naar progressieve video met 60 frames/seconde bij NTSC en PAL60Hz of 50 frames/seconde bij PAL50Hz en SECAM, voor weergave van een beeld met zeer hoge definitie.

### Opmerking

- Bij NTSC of PAL60Hz zal zelfs als de 3D Progressief-functie is ingesteld, automatisch de "drie-twee afrollen" verbetering geactiveerd worden wanneer filmbronmateriaal wordt ingevoerd.
- Wanneer het beeld wazig is of veel storingen heeft, moet u overschakelen naar de instelling waarbij een optimaal resultaat wordt verkregen.
- Bij gebruik van progressieve ingangssignalen zullen de ingangssignalen rechtstreeks worden weergegeven zodat 2D Progressief, 3D Progressief en Filmfunctie niet geselecteerd kunnen worden.

## ⑤ Lampinstelling

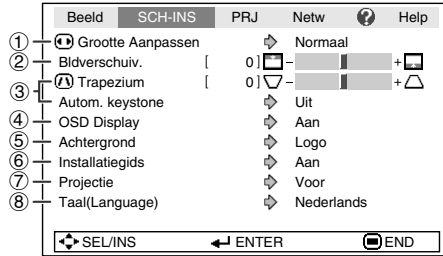
Beschikbare instellingen	Helderheid	Ventilatorgeluid	Stroomverbruik (bij gebruik op 100 V netspanning)	Levensduur van lamp
Eco + Stil	Ca. 80%	Laag	280 W	Ca. 3000 uur
Helder	100%	Normaal	350 W	Ca. 2000 uur

### Opmerking

- Als het onderdeel "Lampinstelling" op "Eco+Stil" staat, zal het stroomverbruik afnemen en wordt een langere levensduur van de lamp verkregen. (De helderheid van de projectie neemt met ongeveer 20% af.)

# Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH - INS" menu)

Menubediening → Blz. 40



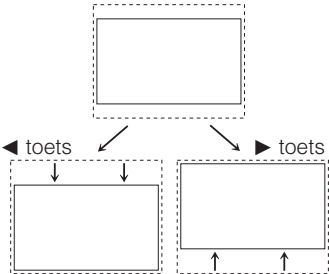
## ① Instellen van de Grootte Aanpassen functie

**Opmerking**

- Zie blz. 34 en 35 voor nadere bijzonderheden betreffende de Grootte Aanpassen functie.
- U kunt ook op **RESIZE** van de afstandsbediening drukken om de gewenste instelling voor de Grootte Aanpassen functie te maken. (Zie blz 34.)

## ② Instellen van de beeldpositie

U kunt het geprojecteerde beeld in verticale richting verschuiven.



**Opmerking**

- U kunt dit onderdeel niet instellen wanneer "Grootte Aanpassen" is ingesteld op "Normaal".

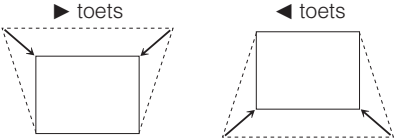
## ③ Trapeziumvorm-correctie

Wanneer het beeld van beneden of van boven onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, kan het beeld vervormd worden als gevolg van trapeziumvorm-vertekening. Gebruik deze functie om dit soort vervorming, Keystone genaamd, te corrigeren.

Voor automatische trapeziumvorm-correctie  
**Zet "Autom.keystone" in het "SCH - INS" menu op "Aan".**

Voor handmatige trapeziumvorm-correctie  
**Zet "Autom. keystone" in het "SCH - INS" menu op "Uit", selecteer "Trapezium" en maak de gewenste instelling met de schuifbalk.**

### Handmatige correctie



Zie blz. 33 voor verdere informatie over de trapeziumvorm-correctie.

**Opmerking**

- De trapeziumvorm-correctie kan worden ingesteld tot een hoek van ongeveer ±13 graden (wanneer de "Grootte Aanpassen" functie is ingesteld op "Normaal").



#### ④ In/uitschakelen van het beeldschermdisplay

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Alle beeldschermdisplays worden weergegeven.
Uit	INGANG/VOLUME/AV DEMPING/VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./GROOTE AANPASSEN/BEELDMODUS/ "U hebt een ongeldige toets ingedrukt." worden niet aangegeven.

#### ⑤ Kiezen van het achtergrondbeeld

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	Sharp logoscherm
Blauw	Blauw scherm
Geen	—

#### ⑥ Selecteren van de Installatiegids

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De Installatiegids wordt weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld.
Uit	De Installatiegids wordt niet weergegeven.

#### ⑦ De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm)
Plafond + voor	Omgekeerd beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm met een omgekeerde projector)
Achter	Spiegelbeeld (geprojecteerd vanaf de achterkant van het scherm of met een spiegel)
Plafond + achter	Omgekeerd spiegelbeeld (geprojecteerd met een spiegel)

Zie blz. 19 voor verdere informatie over de projectie-instellingen (onderdeel Projectie).

#### ⑧ Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD)

Er zijn 11 talen beschikbaar voor de beeldschermdisplay-aanduidingen.

English
Deutsch
Español
Nederlands
Français
Italiano
Svenska
Português
汉语
한국어
日本語

# Instellen van de projectorfunctie (“PRJ - INS” menu)

Menubediening → Blz. 40

	Beeld	SCH	PRJ-INS	Netw	?	Help
①	Auto zoeken			↔ Aan		
②	Automat.sync.			↔ Aan		
③	Auto Power Off			↔ Aan		
④	Systeemgeluid			↔ Aan		
⑤	Luidspreker			↔ Aan		
⑥	RS-232C			↔ 9600 bps		
⑦	Ventilatormodus			↔ Normaal		
⑧	Syst.vergrend.			↔ Uitschakelen		
⑨	Lamptimer (duur)	[ 0 ] u	(100%)			
	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <span>SEL/INS</span> <span>ENTER</span> <span>END</span> </div>					

## ① Automatisch zoeken functie

Deze functie zorgt ervoor dat wanneer de projector wordt ingeschakeld of wanneer op de INPUT toets wordt gedrukt automatisch de ingangsfunctie wordt gekozen waar een signaal wordt ontvangen.



### Opmerking

Wanneer “Auto zoeken” is ingesteld op “Aan”

- Wanneer er twee of meer ingangssignalen zijn, kiest de projector de ingangbron in de volgorde INGANG 1 → INGANG 2 → INGANG 3 → INGANG 4 wanneer u op INPUT (▲/▼) van de projector drukt.
- Wanneer “Auto zoeken” op “Aan” staat, drukt u op INPUT 1, INPUT 2, INPUT 3 of INPUT 4 van de afstandsbediening om een andere ingangsfunctie te kiezen dan de ingangsfunctie die op de projector is gekozen.

## ③ Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De projector komt automatisch in de ruststand (standby) te staan wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt ontvangen.
Uit	De Auto Power Off functie is geïnactiveerd.



### Opmerking

- Wanneer de Auto Power Off functie (automatische uitschakelfunctie) is ingesteld op “Aan”, verschijnt 5 minuten voordat de projector in de ruststand (standby) komt te staan het bericht “Inschakeling STANDBY-modus over X min.” op het scherm om het resterende aantal minuten aan te geven.

## ② Automat. sync. (Automatische synchronisatie-instelling)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De automatische synchronisatie wordt uitgevoerd wanneer de projector wordt ingeschakeld of als een ander ingangssignaal wordt gekozen, indien het apparaat op een computer is aangesloten.
Uit	De automatische synchronisatie wordt niet uitgevoerd.



### Opmerking

- Automatische synchronisatie kan ook worden uitgevoerd door op AUTO SYNC van de afstandsbediening te drukken.
- Het uitvoeren van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer met automatische synchronisatie geen optimaal beeld wordt verkregen, moet u de instellingen handmatig maken. (Zie blz. 51.)

## ④ In/uitschakelen van de bedieningspieptoon (Systeemgeluid)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Er klinkt een bevestigingstoon wanneer de projector wordt in/uitschakeld.
Uit	Er klinkt geen bevestigingstoon.

## ⑤ Luidspreker-instelling

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Het geluid wordt via de interne luidspreker weergegeven.
Uit	Het geluid wordt niet via de interne luidspreker weergegeven.

## ⑥ Selecteren van de transmissiesnelheid (RS-232C)

Zorg dat dezelfde baudrate op de projector en de computer is ingesteld.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
9600bps	De transmissiesnelheid is laag.
	↕
115200bps	De transmissiesnelheid is hoog.

## ⑦ Ventilatormodus-instelling

Gebruik deze functie om de draaisnelheid van de ventilator te veranderen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Geschikt voor een normale omgeving.
Hoog	Selecteer deze instelling wanneer u de projector op een hoogte van meer dan 1500 meter (4900 voet) gebruikt.

Wanneer "Ventilatormodus" is ingesteld op "Hoog", zal de draaisnelheid van de ventilator hoger zijn en is er ook meer lawaai van de ventilator.

## ⑨ Controleren van de levensduur van de lamp

U kunt de totale gebruikstijd van de lamp en de resterende levensduur van de lamp (percentage) controleren.

Gebruiksomstandigheid van lamp	Resterende levensduur van de lamp	
	"Duur" (Levensduur)	
Gebruik met Lampinstelling altijd ingesteld op "Eco+Stil"	Ca. 3000 uur	Ca. 150 uur
Gebruik met Lampinstelling altijd ingesteld op "Helder"	Ca. 2000 uur	Ca. 100 uur

### Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% is geworden.
- De levensduur van de lamp kan variëren afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

## ⑧ Systeemvergrendeling-functie

Deze functie voorkomt ongeoorloofd gebruik van de projector. Wanneer deze functie geactiveerd is, moet de gebruiker de juiste toegangscode invoeren telkens wanneer de projector wordt ingeschakeld. **Wij raden u aan de toegangscode op een veilige plaats te noteren.**

### Info

- Als u uw toegangscode verliest of vergeet, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 63). Zelfs wanneer het apparaat nog onder de garantie is, zal het terugstellen van de toegangscode in rekening worden gebracht.

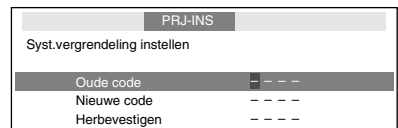
## ■ Instellen/wijzigen van de toegangscode

### 1 Selecteer "Syst. vergrend." en druk dan op ENTER of .



- Het scherm voor het invoeren van de toegangscode verschijnt.

### 2 Druk op de juiste vier toetsen van de afstandsbediening of de projector om de bestaande toegangscode in "Oude code" in te voeren.

- Wanneer de toegangscode de eerste maal wordt ingesteld, moet u viermaal op  van de projector drukken.



### Opmerking







- Als u een verkeerde toegangscode invoert, zal de cursor terugkeren naar de eerste positie van de "Oude code".
- De vooringestelde toegangscode is 4  toetsen op de projector. Als u viermaal op de  toets drukt, zal het toegangscode-invoerscherm verdwijnen.

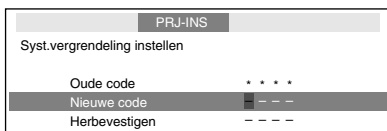
# Instellen van de projectorfunctie ("PRJ - INS" menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 40

**3** Druk op vier toetsen van de afstandsbediening of de projector om de nieuwe toegangscode in "Nieuwe code" in te voeren.

## Opmerking

- U kunt niet de volgende toetsen voor de toegangscode gebruiken:
  -  STANDBY/ON
  -  ON
  -  STANDBY
  -  ENTER
  -  RETURN
  -  MENU/HELP
- De systeemvergrendeling-functie herkent elke toets op de afstandsbediening of op de projector als een afzonderlijke toets, ook als deze dezelfde toetsnaam hebben. Als u de toetsen op de projector hebt gebruikt voor het instellen van de toegangscode, kan de toegangscode niet met de afstandsbediening geannuleerd worden.



**4** Voer dezelfde toegangscode in "Herbevestigen" in.

## Opmerking

Annuleren van de toegangscode die u reeds hebt ingesteld

- Druk viermaal op ▼ van de projector in de bovenstaande stappen 2 en 3.

Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld

- Wanneer de systeemvergrendeling geactiveerd is, verschijnt er een invoervakje voor de toegangscode nadat het apparaat is ingeschakeld. U moet in dit vakje de juiste toegangscode invoeren om de projector te kunnen gebruiken.

Invoerscherm voor toegangscode



## Vergrendelen van de bedieningstoetsen op de projector (Toetsvergrendeling)

Gebruik deze functie om de bedieningstoetsen op de projector te vergrendelen.

### ■ Vergrendelen van de bedieningstoetsen


Houd  ENTER op de projector ongeveer 5 seconden ingedrukt terwijl de projector ingeschakeld is.

#### ▼ Beeldschermdisplay

### Toetsvergrendeling AAN

- De toetsvergrendelingsfunctie heeft geen invloed op de toetsen van de afstandsbediening.
- U kunt de toetsvergrendelingsfunctie niet gebruiken wanneer de projector aan het opwarmen is.

### ■ Uitschakelen van de Toetsvergrendeling

Houd  ENTER op de projector ongeveer 5 seconden ingedrukt.

#### ▼ Beeldschermdisplay

### Toetsvergrendeling UIT

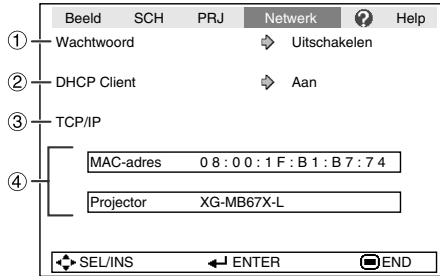
- Wanneer de projector in de ruststand (standby) staat, kunt u de toetsvergrendelingsfunctie annuleren door  ENTER en  STANDBY/ON op de projector gelijktijdig gedurende ongeveer 5 seconden ingedrukt te houden.

## Info

- De toetsvergrendelingsfunctie werkt niet in de volgende gevallen: tijdens weergave van de "Installatiegids" of "Menu" schermen, in de ruststand (standby), tijdens opwarmen, bij veranderen van het ingangssignaal, bij gebruik van de "Automat. sync." functie, in de "VASTLEGGEN" modus of bij het "Syst.vergrend." scherm tijdens opwarmen.

# Instellen van de netwerkomgeving van de projector (“Netwerk” menu)

Menubediening → Blz. 40



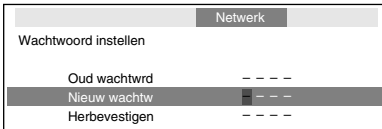
## 1 Instellen van een wachtwoord

Als u niet wilt dat anderen de instelling voor het “Netwerk” menu veranderen, moet u een wachtwoord instellen.

### Instellen van een wachtwoord

#### 1 Selecteer “Wachtwoord” en druk dan op **ENTER** of **▶**.

- Het scherm voor het invoeren van het wachtwoord verschijnt.



#### 2 Druk op **▲** of **▼** om het eerste cijfer in “Nieuw wachtwd” in te stellen en druk dan op **▶**.

#### 3 Voer de resterende 3 cijfers in en druk dan op **ENTER**.

- Om terug te keren naar het vorige cijfer, drukt u op **◀**.

#### 4 Voer hetzelfde wachtwoord in bij “Herbevestigen” en druk dan op **ENTER**.

- De status voor het “Wachtwoord” verandert naar “Ingeschakelen”.

#### Opmerking

- Nadat het wachtwoord is ingesteld, moet u het wachtwoord invoeren om de instellingen van het “Netwerk” menu te kunnen veranderen.

### Veranderen van het wachtwoord

#### 1 Selecteer “Wachtwoord” en druk dan op **ENTER** of **▶**.

- Het scherm voor het invoeren van het wachtwoord verschijnt.

#### 2 Voer met **▲**, **▼**, **▶** en **◀** het wachtwoord in bij “Oud wachtwd” en druk dan op **ENTER**.

#### 3 Voer met **▲**, **▼**, **▶** en **◀** het wachtwoord in bij “Nieuw wachtwd” en druk dan op **ENTER**.

#### 4 Voer met **▲**, **▼**, **▶** en **◀** hetzelfde wachtwoord opnieuw in bij “Herbevestigen” en druk dan op **ENTER**.

#### Opmerking

- Als u de wachtwoordbeveiliging niet meer nodig hebt voor de instellingen van het “Netwerk” menu, drukt u op **ENTER** zonder een nieuw wachtwoord in te voeren in de stappen 3 en 4.
- Druk op **RETURN** om de wachtwoordinstellingen te annuleren.

### Als u het wachtwoord vergeet

Als u het wachtwoord vergeet, volg dan de onderstaande aanwijzingen op om het wachtwoord te wissen en stel daarna een nieuw wachtwoord in.

#### Op de projector drukt u op

 →  →  →  →  →  → .

#### Opmerking

- Als **END** langer dan 5 seconden ingedrukt wordt gehouden, zullen de bedieningstoetsen op de projector vergrendeld worden. (Zie blz. 48.)
- U kunt de toetsen op de afstandsbediening niet gebruiken om het wachtwoord te wissen.

# Instellen van de netwerkomgeving van de projector (“Netwerk” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 40

## ② Instelling voor DHCP Client

Sluit de LAN-kabel aan voordat u de projector inschakelt. Als u dit niet doet, zal de DHCP Client functie niet werken.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Haalt automatisch de configuratieparameters voor het TCP/IP netwerk op.
Uit	Stelt de TCP/IP handmatig in.

Selecteer “Aan” voor “DHCP Client” en druk dan op ENTER. “Ophalen van IP adres...” verschijnt en daarna ziet u het menuscherm. Controleer de parameters van het IP adres, Subnet Mask en Gateway op het TCP/IP scherm. Als de DHCP server niet beschikbaar is, zal “Kon het IP adres niet ophalen.” verschijnen.

In dit geval moet de TCP/IP handmatig worden ingesteld. (Zie onderdeel ③.)

## ③ TCP/IP instelling

Stel de TCP/IP handmatig in.

1 Selecteer “Uit” voor “DHCP Client” en druk dan op ENTER.

2 Selecteer “TCP/IP” en druk dan op ENTER.

3 Voer met , , en het “IP adres” in en druk dan op ENTER.

Netwerk	
TCP/IP instellen	
IP adres	1 9 2 . 1 6 8 . 1 5 0 . 0 0 2
Subnet Mask	2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 5 . 0 0 0
Gateway	0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0

4 Voer met , , en het “Subnet Mask” in en druk dan op ENTER.

5 Voer met , , en de “Gateway” in en druk dan op ENTER.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
IP adres	Standaardinstelling: 192.168.150.002 Voer een IP adres in dat geschikt is voor het netwerk.
Subnet Mask	Standaardinstelling: 255.255.255.000 Stel de instelling van het subnet mask hetzelfde in als van de computer en de apparatuur op het netwerk.
Gateway	Standaardinstelling: 000.000.000.000 * Instellen op “000.000.000.000” wanneer u deze niet gebruikt.

### Opmerking

- Controleer het segment (IP adres groep) van het bestaande netwerk om te vermijden dat u een IP adres instelt dat reeds in gebruik is bij andere netwerkkapparatuur of computers. Als “192.168.150.002” niet gebruikt wordt in het netwerk met een IP adres “192.168.150.XXX” dan hoeft u het IP adres van de projector niet te wijzigen.
- Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor details aangaande de verschillende instellingen.

## ④ Controleren van de projectorinformatie

U kunt het MAC-adres en de projectornaam controleren.

Weergegeven items	Beschrijving
MAC-adres	Het MAC-adres dat voor de projector is ingesteld, verschijnt.
Projector	De projectornaam wordt weergegeven.

### Opmerking

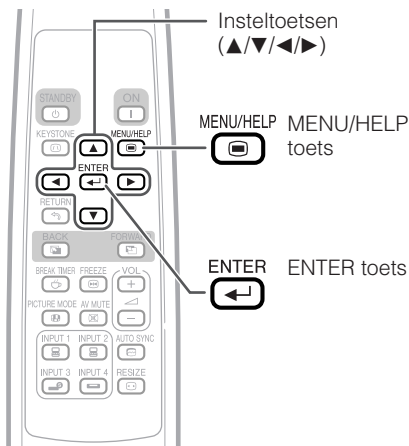
- Zie “INSTELGIDS” op de bijgeleverde CD-ROM voor het veranderen van de projectornaam.

# Problemen oplossen met behulp van het “Help” menu

Met deze functie kunt u problemen oplossen die tijdens het gebruik van het apparaat kunnen optreden.

## Gebruik van de functies van het “Help” menu

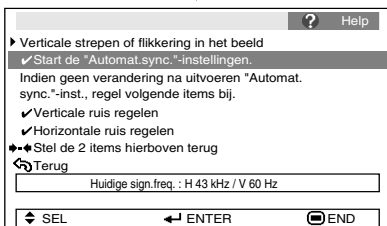
Voorbeeld: Wanneer er beeldflikkering optreedt. Bedieningsaanwijzingen voor het verhelpen van beeldflikkering wanneer een RGB computersignaal wordt geprojecteerd.



**1** Druk op **MENU/HELP**.

**2** Druk op **◀** of **▶** om “Help” te selecteren en druk dan op **ENTER**.

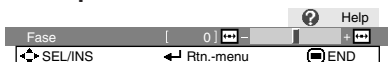
**3** Druk op **▲** of **▼** om “Verticale strepen of flikkering in het beeld” in het Help menu te selecteren en druk dan op **ENTER**.



**4** Selecteer “Start de “Automat.sync.”-instellingen” en druk dan op **ENTER**.

**5** Als het beeld niet beter wordt, selecteer dan “Horizontale ruis regelen.” en druk dan op **ENTER**.

**6** Druk op **◀** of **▶** om af te stellen.



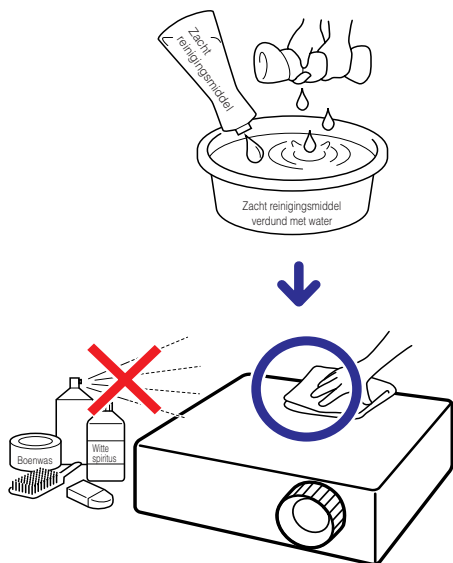
### Opmerking

- U kunt de onderdelen met een vinkje (✓) instellen.
- De onderdelen in het “Help” menu verschillen afhankelijk van het ingangssignaal of de instelling die u gekozen hebt.
- Raadpleeg het hoofdstuk “Problemen oplossen” als u het probleem niet kunt verhelpen. (Zie blz. 61 en 62.)
- Wanneer “sRGB” geselecteerd wordt in “Beeldmodus”, zal het onderdeel “Vage of flauwe kleuren” niet verschijnen. Dit betekent dat u de ingangssignaaltypen niet kunt wijzigen.
- Wanneer u “Alle instellingen terugstellen op standaardinst.” selecteert en dan op ENTER drukt, zal het scherm voor het invoeren van het wachtwoord verschijnen als er een wachtwoord is ingesteld. (Zie blz. 49.)

# Onderhoud

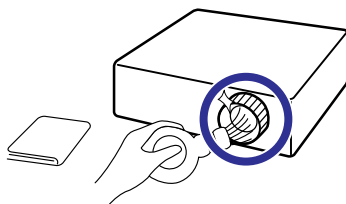
## Reinigen van de projector

- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u begint met het reinigen van de projector.
- De behuizing en ook het bedieningspaneel zijn gemaakt van plastic. Gebruik geen benzeen of witte spiritus want deze middelen kunnen de afwerking van het apparaat aantasten.
- Gebruik geen sterke chemische middelen zoals insectenverdelgingsmiddelen in de buurt van de projector.  
Bevestig niet voor langere tijd rubber of plastic voorwerpen aan de projector.  
De middelen die in het plastic e.d. worden gebruikt, kunnen namelijk de afwerking van de projector aantasten.
- Veeg het vuil voorzichtig met een zachte flanellen doek van de projector.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil kunt u de doek met een zacht reinigingsmiddel, verdund met water, bevochtigen. Wring de doek goed uit en veeg de projector schoon.  
Sterke chemische reinigingsmiddelen kunnen verkleuring, kromtrekken of andere beschadiging van de afwerking van de projector veroorzaken.  
Test het reinigingsmiddel dat u gaat gebruiken op een verborgen gedeelte van de projector om te controleren of er geen beschadigingen worden veroorzaakt.



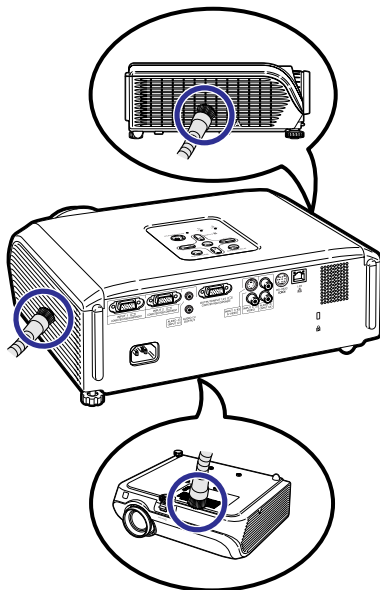
## Reinigen van de lens

- Maak de lens met een los verkrijgbaar blaasborsteltje of met lensreinigingspapier (voor een bril en cameralens) schoon. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen want deze kunnen de afwerkingslaag op het oppervlak van de lens aantasten.
- Het oppervlak van de lens kan gemakkelijk beschadigd raken, dus let erop dat u niet tegen de lens stoot of er krassen op maakt.



## Reinigen van de uitlaat- en inlaatopeningen

- Gebruik een stofzuiger om stof te verwijderen van de uitlaat- en inlaatopeningen.



### Info

- Als u de ventilatieopeningen van de projector wilt reinigen, moet u altijd eerst op  STANDBY/ON van de projector of op  STANDBY van de afstandsbediening drukken om de projector in de ruststand (standby) te zetten. Nadat de koelventilator is gestopt, kunt u beginnen met het reinigen van de ventilatieopeningen.



# Schoonmaken en vervangen van de stoffilters

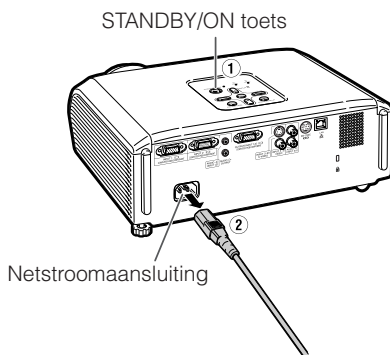
## Schoonmaken van de stoffilters

### Info

- De stoffilters moeten na elke 100 gebruiksuren worden schoongemaakt. Maak de stoffilters vaker schoon wanneer de projector in een stoffige of rokerige omgeving wordt gebruikt.

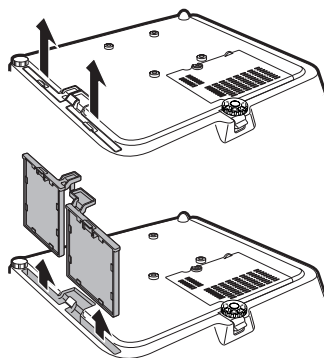
### 1 Druk op **STANDBY/ON** van de projector om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

- Wacht totdat de koelventilator stopt.
- Haal de stekker uit het stopcontact en maak daarna het netsnoer los van de netstroomingang.

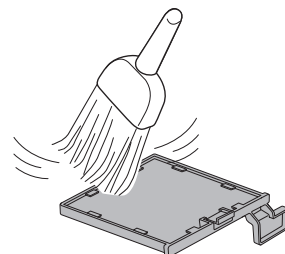


### 2 Verwijder de filterhouders.

- Draai de projector om. Druk de lipjes in en trek de filterhouders omhoog om deze te verwijderen.



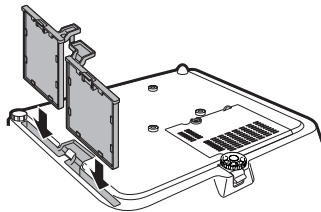
### 3 Verwijder met een handborsteltje het stof van de stoffilters en de houders.



# Schoonmaken en vervangen van de stoffilters (vervolg)

## 4 Breng de filterhouders weer aan.

- Lijn de lipjes op de filterhouders uit wanneer u de houders aanbrengt en druk dan op de lipjes om ze te vergrendelen.



### Opmerking

- Controleer of de filterhouders stevig gemonteerd zijn. De stroom kan niet ingeschakeld worden als de montage niet juist is uitgevoerd.

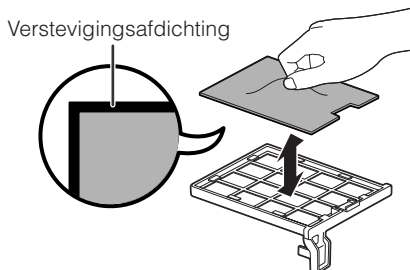
## Vervangen van de stoffilters

### Info

- Als de stoffilters niet meer goed schoongemaakt kunnen worden, moet u nieuwe stoffilters (PFILDA025WJZZ) bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum aanschaffen.

**Na het verwijderen van de filterhouders (zie stap 2 van “Schoonmaken van de stoffilters”) kunt u de stoffilters verwijderen en deze door nieuwe vervangen.**

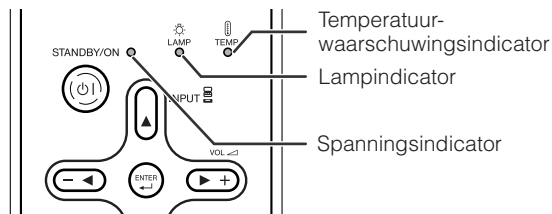
- Haal de stoffilters met uw vingers omhoog en neem ze uit de filterhouders.
- Met de verstevigingsafdichting naar beneden gekeerd, plaatst u de stoffilters onder de lipjes op de filterhouders.



# Onderhoudsindicators

- De waarschuwingslampjes (spanningsindicator, lampindicator en temperatuurwaarschuwingindicator) op de projector kunnen een probleem in de projector aangeven.
- Als er een probleem optreedt, zal de temperatuurwaarschuwingindicator of de lampindicator rood oplichten en komt de projector in de ruststand (standby) te staan. Nadat de projector in de ruststand (standby) is komen te staan, volgt u de hierna gegeven aanwijzingen.

## Bovenkant



### Betreffende de temperatuurwaarschuwingindicator





TEMPERatuur

Als de temperatuur in de projector erg hoog oploopt als gevolg van afdekking van de ventilatieopeningen of een verkeerde opstelling van de projector, verschijnt "TEMPERatuur" in de linker benedenhoek van het beeld. Als de temperatuur blijft oplopen, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuurwaarschuwingindicator gaan knipperen. De koelventilator blijft draaien en de projector komt in de ruststand (standby) te staan. Wanneer "TEMPERatuur" verschijnt, moet u de maatregelen nemen beschreven op blz. 56.

### Betreffende de lampindicator



Vervang de lamp.

- Wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt, verschijnen de aanduidingen  (geel) en "Vervang de lamp" op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in  (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de ruststand (standby) komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.
- **Als u de vierde maal probeert om de projector in te schakelen zonder dat de lamp vervangen is, kan de projector niet meer ingeschakeld worden.**

### Indicators op de projector

Spanningsindicator	Brandt rood	Normaal (ruststand)
	Brandt groen	Normaal (ingeschakeld)
	Knippert rood	Abnormaal (Zie blz. 56.)
	Knippert groen	Normaal (afkoelen)
Lampindicator	Brandt groen	Normaal
	Knippert groen	De lamp is aan het opwarmen of aan het uitschakelen.
	Brandt rood	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of moet vervangen worden. (Zie blz. 56.)
Temperatuurwaarschuwingindicator	Uit	Normaal
	Brandt rood	De temperatuur in het inwendige is erg hoog. (Zie blz. 56.)

# Onderhoudsindicators (vervolg)

	Onderhoudsindicator		Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuur-waarschuwings-indicator	Uit	Brandt rood (standby)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	• Ventilatieopening geblokkeerd	• Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is. (Zie blz. 8.)
				• Koelventilator defect • Interne circuit defect • Ventilatieopening verstopt	
Lampindicator	Brandt groen (Knippert groen wanneer de lamp aan het opwarmen is of uitgeschakeld wordt.)	Brandt rood	De lamp brandt niet.	• De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld.	• Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact.
			De lamp moet vervangen worden.	• Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.	
		Brandt rood (standby)	De lamp brandt niet.	• Lamp is doorgebrand • Lampcircuit defect	
Spannings-indicator	Brandt groen/brandt rood Knippert groen (afkoelen)	Knippert rood	De spanningsindicator knippert rood terwijl de projector ingeschakeld is.	• De stoffilterhouder of het deksel van het lamphuis is open.	• Als de spanningsindicator rood knippert terwijl de stoffilterhouders en het deksel van het lamphuis stevig gemonteerd zijn, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 63) voor advies.

## Info

- Als de temperatuur-waarschuwingsindicator oplicht en de projector in de ruststand (standby) komt te staan, neemt u de hierboven beschreven maatregelen en wacht dan totdat de projector volledig is afgekoeld voordat u het netsnoer weer aansluit en het apparaat opnieuw inschakelt. (Ten minste 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan weer meteen hersteld wordt, zal de lampindicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch en zorgt ervoor dat deze op een constante waarde blijft. Het geluid van de koelventilator kan veranderen tijdens het gebruik van de projector omdat de snelheid van de ventilator verandert, maar dit is geen defect.
- Haal de stekker niet uit het stopcontact meteen nadat u de projector in de ruststand (standby) hebt gezet en de koelventilator nog draait. De koelventilator blijft nog ongeveer 90 seconden draaien.

# Betreffende de lamp

## Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het beeldschermdisplay. (Zie blz. 47.)
- Koop een vervangingslamp van het type AN-XR20L2 in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.

### **BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR DE KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:**

De lamp die in deze projector wordt gebruikt, heeft een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud aan deze projector die onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd. Voor de naam van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum kunt u het volgende nummer bellen (gratis): 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ALLEEN VOOR DE VS

## Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.

## Vervangen van de lamp



### Voorzichtig

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
- **Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen. \* U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.**
- \* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

# Betreffende de lamp (vervolg)

## Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid

### ⚠ Waarschuwing!

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp en de omringende onderdelen zullen zeer heet zijn en kunnen brandwonden of ander letsel veroorzaken.

### 📖 Info

- Pak de handgreep vast om het lamphuis te verwijderen. Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig op om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het lamphuisdeksel en het lamphuis.

**1** Druk op  **STANDBY/ON** van de projector of op  **STANDBY** van de afstandsbediening om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

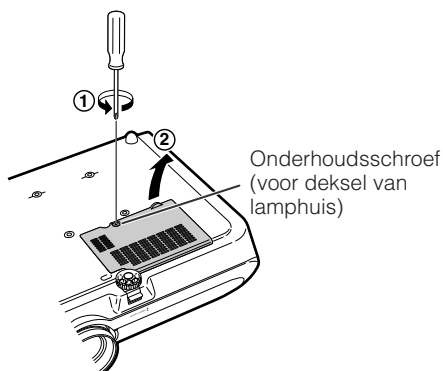
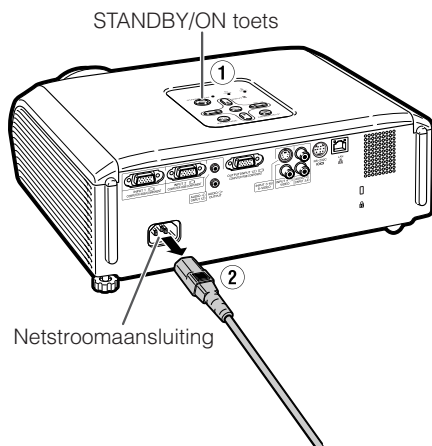
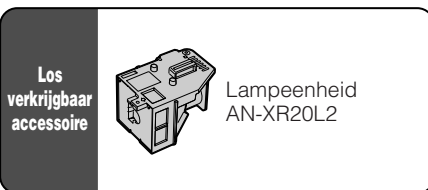
- Wacht totdat de koelventilator stopt.

**2** Maak het netsnoer los.

- Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact.
- Laat de lamp volledig afkoelen (ongeveer 1 uur).

**3** Verwijder het deksel van het lamphuis.

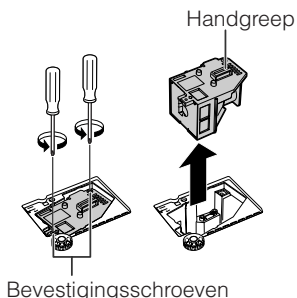
- Draai de projector om. Draai de onderhoudsschroef (1) los waarmee het deksel van het lamphuis is bevestigd. Verwijder het deksel van het lamphuis (2).



# Betreffende de lamp (vervolg)

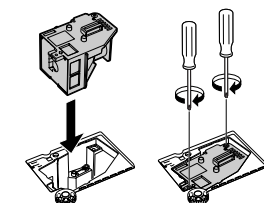
## 4 Verwijder het lamphuis.

- Draai de bevestigingsschroeven van het lamphuis los. Pak het lamphuis bij de handgreep vast en trek dit in de richting van de pijl naar buiten. Houd het lamphuis bij het verwijderen horizontaal en kantel dit niet schuin.



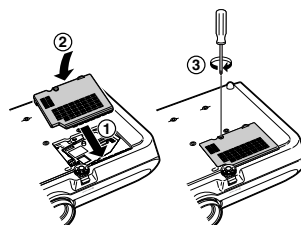
## 5 Steek het nieuwe lamphuis naar binnen.

- Druk het lamphuis stevig in de lamphuishouder. Draai de bevestigingsschroeven vast.



## 6 Breng het deksel van het lamphuis weer aan.

- Lijn het lipje op het deksel (1) van het lamphuis uit en breng het deksel aan terwijl u op het lipje (2) drukt om het deksel te sluiten. Draai vervolgens de onderhoudsschroef (3) vast om het deksel van het lamphuis stevig te bevestigen.



### Info

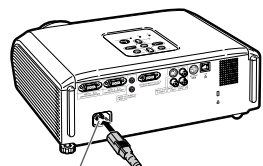
- Als het lamphuis en het deksel niet juist zijn aangebracht, kan de projector niet worden ingeschakeld, ook al is het netsnoer op de projector aangesloten.

## Terugstellen van de lamptimer

Stel de lamptimer terug wanneer u de lamp vervangt.

### Info

- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamptimer terugstelt en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.



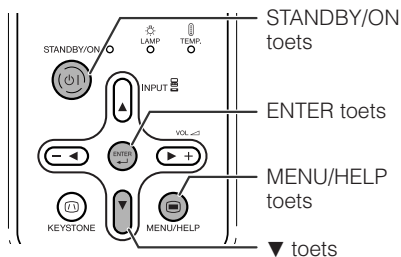
Netstroomaansluiting

## 1 Sluit het netsnoer aan.

- Sluit het netsnoer op de netstroomaansluiting van de projector aan.

## 2 Stel de lamptimer terug.

- Houd **MENU/HELP**, **ENTER** en **▼** van de projector tegelijk ingedrukt en druk dan op **STANDBY/ON** van de projector.
- De "LAMP 0000H" aanduiding verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



# Tabel met geschikte computers

## Computer

- Meervoudige signaalondersteuning  
Horizontale frequentie: 15-70 kHz,  
Verticale frequentie: 45-85 Hz,  
Beeldpuntklok: 12-108 MHz  
Synchronisatiesignaal: Compatibel met TTL niveau
- Compatibel met synchronisatie op groen signaal
- Compatibel met de onderstaande signalen in intelligente compressie: SXGA, SXGA+
- Intelligente compressie- en expansiesysteem voor aanpassing van het formaat

Hieronder is een lijst met functies die voldoen aan VESA. Deze projector ondersteunt echter ook andere signalen die niet VESA standaard zijn.

PC/MAC	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA standaard	Display	
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Upscale
			31,5	70		
			37,5	85	✓	
		640 × 400	27,0	60		
			31,5	70		
			37,9	85	✓	
		720 × 350	27,0	60		
			31,5	70		
			27,0	60		
		720 × 400	31,5	70		
			37,9	85	✓	
			26,2	50		
	31,5		60	✓		
	34,7		70			
	37,9		72	✓		
	640 × 480	37,5	75	✓		
		43,3	85	✓		
		31,4	50			
		35,1	56	✓		
		37,9	60	✓		
		46,6	70			
	SVGA	800 × 600	48,1	72	✓	
			46,9	75	✓	
			53,7	85	✓	
40,3			50			
48,4			60	✓		
56,5			70	✓		
XGA	1024 × 768	60,0	75	✓		
		68,7	85	✓		
		55,0	60			
		66,2	70			
		67,5	75	✓		
		64,0	60	✓		
SXGA	1152 × 864	67,5	75			
		64,0	60	✓		
		64,0	60			
		64,0	60			
		64,0	60			
		64,0	60			
SXGA+	1400 × 1050	64,0	60	✓		
		64,0	60	✓		
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67	Upscale	
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75		
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75	True	
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	68,7	75	Intelligente compressie	



### Opmerking




- Wanneer deze projector 640 × 350 VESA-formaat VGA signalen ontvangt, verschijnt "640 × 400" op het scherm.
- U verkrijgt een optimale beeldkwaliteit door de uitgangsverlosutie van de computer aan te passen aan de resolutie van de projector (1024 × 768).

### DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
576I	15,6	50
576P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	28,1	50
1035I	33,8	60
1080I	28,1	50
1080I	33,8	60



# Problemen oplossen

Probleem	Controle	Blz.	
 <p>Geen beeld en geen geluid of de projector start niet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het netsnoer van de projector is niet in het stopcontact gestoken. <b>27</b></li> <li>• De aangesloten apparatuur is niet ingeschakeld. –</li> <li>• De verkeerde ingangsfunctie is gekozen. <b>32</b></li> <li>• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. <b>23–27</b></li> <li>• De batterij van de afstandsbediening is leeg. <b>15</b></li> <li>• De externe uitgang is niet ingesteld bij aansluiting op een notebook-computer. <b>23</b></li> <li>• Het deksel van het lamphuis is niet juist aangebracht. <b>58, 59</b></li> </ul>		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. <b>23–27</b></li> <li>• Het onderdeel "Helder" staat in de minimumstand. <b>43</b></li> <li>• Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven als de uitgangssignaal-instelling van de computer niet op de externe uitgang is ingesteld. Raadpleeg de handleiding van de computer voor het omschakelen van de uitgangssignaal-instelling. –</li> </ul>		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt. <b>43</b></li> <li>• Stel "Kleur" en "Tint" in "Beeldmodus" in en verlaag de "Wit benadr." waarde.</li> </ul>		
	<p>(Alleen voor video-ingang)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld. <b>51</b></li> </ul>		
 <p>Kleuren zijn flets of niet goed.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel het beeld scherp. <b>30</b></li> <li>• De projectie-afstand is groter dan het scherpstelbereik. <b>20</b></li> <li>• Er is condens op de lens. Als de projector van een koude naar een warme ruimte wordt gebracht, of als de ruimte plotseling sterk wordt verwarmd, kan er condens op het oppervlak van de lens ontstaan en zal het beeld wazig zijn. Laat de projector in dit geval minimaal een uur acclimatiseren voordat u het apparaat gebruikt. Mocht er toch condens ontstaan, haal dan de stekker uit het stopcontact en wacht totdat alle condens verdwenen is. –</li> </ul>		
	<p>(Alleen voor computeringang)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voer de "Fijn Sync." instellingen uit ("Klok" instelling) <b>51</b></li> <li>• Voer de "Fijn Sync." instellingen uit ("Fase" instelling). <b>51</b></li> <li>• Afhankelijk van de computer kunnen er soms storingen zijn. –</li> </ul>		
 <p>Wel beeld maar geen geluid.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. <b>23–27</b></li> <li>• Het volume staat in de minimumstand. <b>32</b></li> <li>• Als de projector op een extern apparaat is aangesloten en het volume in de minimumstand staat, zal er geen geluid worden uitgevoerd, ook wanneer u het volume op het externe apparaat verhoogt.</li> <li>• "Luidspreker" is ingesteld op "Uit". <b>46</b></li> </ul>		
<p>Er komen soms vreemde geluiden vanuit de behuizing.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als het beeld normaal is, kunnen deze geluiden veroorzaakt worden door inkrimping van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit heeft geen invloed op de werking of prestatie van het apparaat. –</li> </ul>		

## Problemen oplossen (vervolg)

Probleem	Controle	Blz.
De onderhoudsindicator op de projector brandt of knippert rood.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie "Onderhoudsindicators".</li> </ul>	<b>55</b>
De projector kan niet worden ingeschakeld of in de ruststand (standby) worden gezet met de STANDBY/ON toets op de projector.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De toetsvergrendelingsfunctie is ingeschakeld. Als de toetsvergrendelingsfunctie op "AAN" staat, zijn alle toetsen vergrendeld.</li> </ul>	<b>48</b>
Het beeld is groen bij INGANG 1 (COMPONENT)/INGANG 2 (COMPONENT).	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wijzig de instelling voor het ingangssignaaltype.</li> <li>Wanneer u geen ingangssignaaltype kunt selecteren, selecteert u "Vage of flauwe kleuren" in het "Help" menu, nadat u een ander onderdeel dan "sRGB" in "Beeldmodus" hebt geselecteerd, en dan selecteert u het ingangssignaaltype.</li> </ul>	<b>51</b> <b>42, 51</b>
Het beeld is roze (niet groen) bij INGANG 1 (RGB)/INGANG 2 (RGB).		
Het beeld is te helder en erg wit.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.</li> </ul>	<b>43</b>
De koelventilator maakt veel geluid.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wanneer de temperatuur in het inwendige van de projector oploopt, gaat de koelventilator sneller draaien.</li> </ul>	<b>8, 9</b> <b>52–56</b>
De lamp brandt niet nadat de projector is ingeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De lampindicator licht rood op. Vervang de lamp.</li> </ul>	<b>55, 58</b>
De lamp gaat tijdens het projecteren plotseling uit		
Het beeld flinkt soms.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten of de aangesloten apparatuur werkt niet juist.</li> <li>Selecteer "Verticale strepen of flikkering in het beeld" in het "Help" menu en maak de vereiste afstellingen.</li> <li>Als dit vaak gebeurt, moet u de lamp vervangen.</li> </ul>	<b>23–27</b> <b>51</b> <b>58</b>
Het aangaan van de lamp duurt erg lang.		
Het beeld is donker.		
De afstandsbediening werkt niet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gebruik de afstandsbediening terwijl u deze naar de afstandsbedieningssensor op de projector richt.</li> <li>De afstand tussen de afstandsbediening en de projector is te groot.</li> <li>Als er rechtstreeks zonlicht of het licht van een sterke fluorescerende lamp op de afstandsbedieningssensor van de projector valt, moet u de projector verplaatsen zodat er geen sterk licht meer op valt.</li> </ul>	<b>15</b>

Dit apparaat is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van de microprocessor kan nadelig beïnvloed worden door een verkeerde bediening of interferentie. Als dit gebeurt, moet u de stekker minimaal 5 minuten uit het stopcontact trekken en dan kunt u de stekker weer insteken.

# Voor assistentie van SHARP

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel "Problemen oplossen" op blz. 61 en 62. Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

<b>Verenigde Staten</b>	<b>Sharp Electronics Corporation</b> 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com <a href="http://www.sharp-usa.com">http://www.sharp-usa.com</a>	<b>Benelux</b>	<b>SHARP Electronics Benelux BV</b> 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium <a href="http://www.sharp.nl">http://www.sharp.nl</a> <a href="http://www.sharp.be">http://www.sharp.be</a> <a href="http://www.sharp.lu">http://www.sharp.lu</a>
<b>Canada</b>	<b>Sharp Electronics of Canada Ltd.</b> (905) 568-7140 <a href="http://www.sharp.ca">http://www.sharp.ca</a>	<b>Australië</b>	<b>Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd.</b> 1300-135-022 <a href="http://www.sharp.net.au">http://www.sharp.net.au</a>
<b>Mexico</b>	<b>Sharp Electronics Corporation Mexico Branch</b> (525) 716-9000 <a href="http://www.sharp.com.mx">http://www.sharp.com.mx</a>	<b>Nieuw-Zeeland</b>	<b>Sharp Corporation of New Zealand</b> (09) 634-2059, (09) 636-6972 <a href="http://www.sharp.net.nz">http://www.sharp.net.nz</a>
<b>Latijns-Amerika</b>	<b>Sharp Electronics Corp. Latin American Group</b> (305) 264-2277 <a href="http://www.servicio@sharpsec.com">www.servicio@sharpsec.com</a> <a href="http://www.siemprisharp.com">http://www.siemprisharp.com</a>	<b>Singapore</b>	<b>Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd.</b> 65-226-6556 <a href="mailto:ckng@srs.global.sharp.co.jp">ckng@srs.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp.com.sg">http://www.sharp.com.sg</a>
<b>Duitsland</b>	<b>Sharp Electronics (Europe) GMBH</b> 01805-234675 <a href="http://www.sharp.de">http://www.sharp.de</a>	<b>Hongkong</b>	<b>Sharp-Roxy (HK) Ltd.</b> (852) 2410-2623 <a href="mailto:dcmktg@srs.global.sharp.co.jp">dcmktg@srs.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp.com.hk">http://www.sharp.com.hk</a>
<b>Ver. Koninkrijk</b>	<b>Sharp Electronics (U.K.) Ltd.</b> 08705 274277 <a href="http://www.sharp.co.uk/customersupport">http://www.sharp.co.uk/customersupport</a>	<b>Taiwan</b>	<b>Sharp Corporation (Taiwan)</b> 0800-025111 <a href="http://www.sharp-scot.com.tw">http://www.sharp-scot.com.tw</a>
<b>Italië</b>	<b>Sharp Electronics (Italy) S.P.A.</b> (39) 02-89595-1 <a href="http://www.sharp.it">http://www.sharp.it</a>	<b>Maleisië</b>	<b>Sharp-Roxy Sales &amp; Service Co.</b> (60) 3-5125678
<b>Frankrijk</b>	<b>Sharp Electronics France</b> 01 49 90 35 40 <a href="mailto:hotlinecd@sef.sharp-eu.com">hotlinecd@sef.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.fr">http://www.sharp.fr</a>	<b>V.A.E.</b>	<b>Sharp Middle East Fze</b> 971-4-81-5311 <a href="mailto:helpdesk@smef.global.sharp.co.jp">helpdesk@smef.global.sharp.co.jp</a>
<b>Spanje</b>	<b>Sharp Electronica Espana, S.A.</b> 93 5819700 <a href="mailto:sharpplcd@sees.sharp-eu.com">sharpplcd@sees.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.es">http://www.sharp.es</a>	<b>Thailand</b>	<b>Sharp Thebnakorn Co. Ltd.</b> 02-236-0170 <a href="mailto:svc@stcl.global.sharp.co.jp">svc@stcl.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp-th.com">http://www.sharp-th.com</a>
<b>Zwitserland</b>	<b>Sharp Electronics (Schweiz) AG</b> 0041 1 846 63 11 <a href="mailto:cattaneo@sez.sharp-eu.com">cattaneo@sez.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.ch">http://www.sharp.ch</a>	<b>Korea</b>	<b>Sharp Electronics Incorporated of Korea</b> (82) 2-3660-2002 <a href="mailto:lcd@sharp-korea.co.kr">lcd@sharp-korea.co.kr</a> <a href="http://www.sharpkorea.co.kr">http://www.sharpkorea.co.kr</a>
<b>Zweden</b>	<b>Sharp Electronics (Nordic) AB</b> (46) 8 6343600 <a href="mailto:vision.support@sen.sharp-eu.com">vision.support@sen.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.se">http://www.sharp.se</a>	<b>India</b>	<b>Sharp Business Systems (India) Limited</b> (91) 11- 6431313 <a href="mailto:service@sharp-oa.com">service@sharp-oa.com</a>
<b>Oostenrijk</b>	<b>Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria</b> 0043 1 727 19 123 <a href="mailto:pogats@sea.sharp-eu.com">pogats@sea.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.at">http://www.sharp.at</a>		

# Technische gegevens

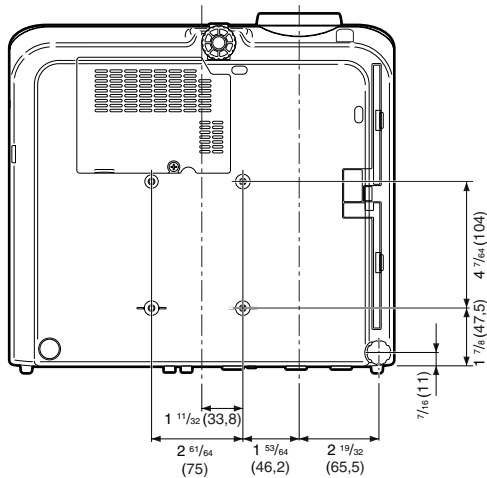
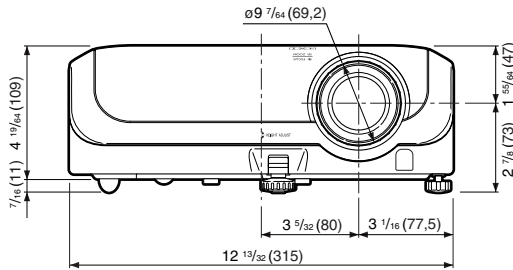
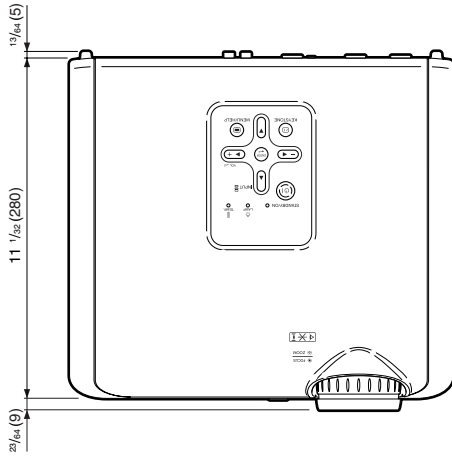
Producttype	Projector
Model	XG-MB67X-L
Videosysteem	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/DTV480I/DTV480P/ DTV540P/DTV576I/DTV576P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I/DTV1080I-50
Weergavemethode	Digital Micromirror Device™ (DMD™) met enkelvoudige chip vervaardigd door Texas Instruments
DMD paneel	Paneelmaat: 0,55" (14 mm), 1 chip XGA DMD
	Aantal beeldpunten: 786.432 dots (1024 [H] × 768 [V])
Lens	1–1,15 × zoomlens, F2,4–2,6, f = 18,7–21,5 mm
Projectielamp	275 W gelijkstroomlamp
Component-ingangssignaal	15-pins mini D-sub aansluiting
(INPUT1/2)	Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten P <sub>B</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P <sub>R</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	600 TV-lijnen (DTV720P)
Computer RGB	15-pins mini D-sub aansluiting
ingangssignaal	RGB gescheiden/synchronisatie op groen type analoogingangssignaal: 0–0,7 Vp-p,
(INPUT 1/2)/uitgangssignaal	positief, 75 Ω afgesloten
(OUTPUT)	HORIZONTAAL SYNCHRONISATIESIGNAAL: TTL niveau (positief/negatief) VERTICAAL SYNCHRONISATIESIGNAAL: Hetzelfde als hierboven
S-video ingangssignaal	4-pins mini-DIN aansluiting
(INPUT 3)	Y (luminantiesignaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten C (chrominantiesignaal): Salvosignaal 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Video-ingangssignaal	RCA aansluiting: VIDEO, composietvideo, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω
(INPUT 4)	afgesloten
Verticale frequentie	45–85 Hz
Horizontale frequentie	15–70 kHz
Beeldpuntklok	12–108 MHz
RS-232C aansluiting	9-pins mini-DIN aansluiting
LAN-aansluiting	8-pins RJ-45 modulaire aansluiting
Audio-ingangssignaal	ø3,5 mm ministeckerbus of RCA aansluiting: 0,5 Vrms, meer dan 22 kΩ (stereo)
Audio-uitgangssignaal	ø3,5 mm ministeckerbus: 0,5 Vrms, minder dan 2,2 kΩ
(AUDIO OUTPUT 1-4)	
Luidsprekersysteem	4 cm × 2,85 cm ovaal × 1
Stroomvoorziening	100–240 V wisselstroom
Ingangsstroom	3,6 A
Nominale frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	350 W (Lampinstelling "Helder")/ 280 W (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 100 V wisselstroom 330 W (Lampinstelling "Helder")/ 270 W (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 240 V wisselstroom
Stroomverbruik (standby)	9,2 W (100 V wisselstroom) – 10,0 W (240 V wisselstroom)
Warmte-afgifte	1315 BTU/uur (Lampinstelling "Helder")/ 1050 BTU/uur (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 100 V wisselstroom 1240 BTU/uur (Lampinstelling "Helder")/ 1010 BTU/uur (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 240 V wisselstroom
Bedrijfstemperatuur	41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Opslagtemperatuur	–4°F tot 140°F (–20°C tot +60°C)
Behuizing	Plastic
Infrarood-draaggolffrequentie	38 kHz
Afmetingen (bij benadering)	12 <sup>13</sup> / <sub>32</sub> " × 4 <sup>19</sup> / <sub>64</sub> " × 11 <sup>1</sup> / <sub>32</sub> " (315 (B) × 109 (H) × 280 (D) mm) (alleen de hoofdbehuizing) 12 <sup>13</sup> / <sub>32</sub> " × 4 <sup>47</sup> / <sub>64</sub> " × 11 <sup>37</sup> / <sub>64</sub> " (315 (B) × 120 (H) × 294 (D) mm) (inclusief stelvoetjes en andere uitstekende delen)
Gewicht (bij benadering)	8,6 lbs. (3,9 kg)
Vervangingsonderdelen	Afstandsbediening, Netsnoer voor VS, Canada enz., Netsnoer voor Europa, behalve Groot-Brittannië, Netsnoer voor Groot-Brittannië en Singapore, Netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië, RGB-kabel, DIN-D-sub RS-232C adapter, Gebruiksaanwijzing (gedrukt en CD-ROM), Stoffilter

*Als onderdeel van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.*



# Afmetingen

Eenheid: duim (mm)



# Index

Accessoires .....	11	Lampeenheid .....	58
Achtergrond .....	45	Lampindicator .....	55
Achterste stelvoetje .....	31	Lampinstelling .....	43
Afstandsbediening .....	14	Lamptimer (Levensduur) .....	47
Afstandsbedieningssensor .....	15	LAN-aansluiting .....	27
AUDIO INPUT aansluiting .....	23, 24, 25	Lensdop .....	12
AUDIO OUTPUT aansluiting .....	21	Los verkrijgbaar accessoires .....	11
Auto Power Off .....		Luidspreker .....	46
(Automatische uitschakelfunctie) .....	46	MAC-adres .....	50
AUTO SYNC toets .....	36	MENU/HELP toets .....	40, 51
Automat. sync. .....		Netsnoer .....	27
(Automatische synchronisatie) .....	36, 39, 46, 51	Netstroomaansluiting .....	27
Automatisch zoeken .....	46	Netwerk .....	50
Automatische trapeziumvorm-correctie .....	44	NORMAAL .....	34, 35
AV MUTE toets .....	32	ON toets .....	28
BACK toets .....	14	OUTPUT (INPUT1, 2) aansluiting .....	25
Beeldinstellingen .....	42	PDF .....	10
Beeldmodus .....	36, 42	PICTURE MODE toets .....	36
Beeldschem-aanduidingen .....	45	PRJ-INS .....	46
Beeldverhouding .....	34	Progressief .....	43
Beeldverschuiving .....	44	Projectie .....	19, 45
Bijgeleverde accessoires .....	11	R-6 batterijen .....	15
Blauw .....	43	REK .....	34, 35
BREAK TIMER toets .....	36	RESIZE toets .....	34
Contrast .....	43	RETURN toets .....	40
DHCP Client .....	50	RGB kabel .....	23
DIN-D-sub RS-232C adapter .....	26	Rood .....	43
ENTER toets .....	40	RS-232C aansluiting .....	26
Fase .....	51	SCH - INS .....	44
Fijn Sync. (Fijne synchronisatie-instelling) .....	51	Schermafmaat en projectie-afstand .....	20
FORWARD toets .....	14	Scherpstelling .....	30
FREEZE toets .....	36	Scherpte .....	43
Grootte Aanpassen .....	34, 44	STANDBY toets .....	29
HEIGHT ADJUST hendel .....	31	STANDBY/ON toets .....	28, 29
Helder .....	43	Stoffilters .....	53
Help .....	51	Systeemgeluid .....	46
Horizontale ruis regelen .....	39, 51	Systeemvergrendeling .....	47
H-Pos .....	39, 51	Taal (taal voor de beeldscherm-aanduidingen) ...	45
Inlaatopening .....	12, 13, 52	TCP/IP .....	50
INPUT 1 – 4 functies .....	32	Temperatuur-waarschuwingsindicator .....	55
INPUT 1 aansluiting .....	23, 24, 25	Tint .....	43
INPUT 2 aansluiting .....	23, 24, 25	Toegangscode .....	47
INPUT 3 aansluiting .....	24	Toetsvergrendeling .....	48
INPUT 4 aansluiting .....	25	Trapeziumvorm-correctie .....	33, 44
INPUT toetsen .....	32	Uitlaatopening .....	13, 52
Installatiegids .....	30, 45	Ventilatormodus .....	47
Insteltoetsen .....	40	Verticale ruis regelen .....	39, 51
KADER .....	34, 35	Vervangen van de lamp .....	57, 58
Kensington standaard veiligingsaansluiting .....	13	Videosysteem .....	39
KEYSTONE toets .....	33	Volumetoetsen .....	32
Kleur .....	43	Voorste stelvoetje .....	31
Kleurtmp (Kleurtemperatuur) .....	43	V-Pos .....	39, 51
Klok .....	51	Wachtwoord .....	49
Lamp .....	11, 57	Wit benadr. .....	43
		Zoomring .....	30

**SHARP**<sup>®</sup>  
SHARP CORPORATION