

# SHARP®

## MULTIMEDIA-PROJECTOR

### MODEL

# XR-1S

## GEBRUIKSAANWIJZING

---



香港電器安全規格  
(國際電工委員會規格適合)

Inleiding

Snelstartgids

Installatie

Aansluitingen

Basisbediening

Handige  
voorzieningen

Aanhangsel



## BELANGRIJK

Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 11 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

**Modelnummer: XR-1S**

**Serienummer:**

### **SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.**

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 5A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

### **DANGER:**

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 5A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

### **WARNING:**


THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

### **IMPORTANT:**

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow	: Earth
Blue	: Neutral
Brown	: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

This apparatus complies with the requirements of Council Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by Council Directive 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Αυτή η συσκευή συμμορφώνεται με τις απαιτήσεις των οδηγιών του Συμβουλίου 89/336/ΕΟΚ και 73/23/ΕΟΚ όπως τροποποιήθηκαν από την οδηγία του Συμβουλίου 93/68/ΕΟΚ.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

Bu cihaz Konsey Direktifi 93/68/EEC tarafından düzeltilen 89/336/EEC ve 73/23/EEC Konsey Direktiflerinin gerekliliklerine uygundur.

Tento přístroj je v souladu s požadavky směrnic rady 89/336/EEC a 73/23/EEC, tak jak byly upraveny směrnicí rady 93/68/EEC.

See seade on vastavuses Nõukogu Direktiivis nr 89/336/EEC ja 73/23/EEC esitatud nõuetega, vastavalt Nõukogu Direktiivis nr 93/68/EEC esitatud parandustele

Ez a készülék megfelel a Tanács által kiadott, 89/336/EGK és 73/23/EGK Irányelveknek és az utóbbi módosító 93/68/EGK Irányelvnek

Ši ierice atbilst tehnikam prasibam pec 89/336/EEC un 73/23/EEC direktivam papildinats ar direktivu 93/68/EEC.

Šis prietaisas atitinka ES Tarybos direktyvu 89/336/EEC ir 73/23/EEC patikslintos direktyvos 93/68/EEC reikalavimus.

To urządzenie spełnia wymagania dyrektyw 89/336/EEC i 73/23/EEC wraz z poprawkami dyrektywy 93/68/EEC.

Tento přístroj je v súlade s požiadavkami smerníc rady 89/336/EEC a 73/23/EEC tak ako boli upravené smernicou rady 93/68/EEC.

Ta aparat je v skladu z zahtevami Direktiv Sveta 89/336/EEC in 73/23/EEC kot je navedeno v dopolnilu k Direktivi Sveta 93/68/EEC.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese (Traditional Chinese and Simplified Chinese) and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch (Traditionelles Chinesisch und einfaches Chinesisch) und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois (chinois traditionnel et chinois simplifié) et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska (traditionell kinesiska och förenklad kinesiska) och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino (chino tradicional y chino simplificado) y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese (cinese tradizionale e cinese semplificato) e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees (Traditioneel Chinees en Vereenvoudigd Chinees) en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês, (Chinês Tradicional e Chinês Simplificado) e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文（繁體中文和簡體中文）和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文（繁体中文和简体中文）和韩国文所写的使用说明书。在操作本投影机之前，请务必仔细阅读整本使用说明书。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 포르투갈어, 중국어(번체자와 간체자), 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

# Inleiding

NEDERLANDS

**WAARSCHUWING:** Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel.



Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.

**WAARSCHUWING:** Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

	<b>LET OP</b> GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER- ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

**WAARSCHUWING:**

Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

## WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector in standby is gezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd in standby met de ON/STANDBY-toets op de projector of op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt.

SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.

## INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

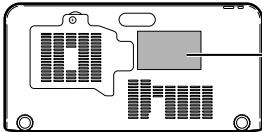
In deze projector worden soldeertin en een lamp onder druk die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u zich in de Verenigde Staten bevindt, met de Electronics Industries Alliance: [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

## WAARSCHUWING BETREFFENDE DE LITHIUMBATTERIJ (voor de afstandsbediening)

Als de batterij verkeerd om wordt geplaatst (de pluspool waar de minpool moet zijn, en omgekeerd), kan de batterij te heet worden en barsten. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren wanneer jonge kinderen een batterij verkeerd plaatsen. Laat kinderen *nooit* de batterij verwijderen of plaatsen. *U moet altijd zelf de lithiumbatterij in de afstandsbediening plaatsen.*

## Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Vervangen van de lamp" op blz. 55.



**▲ LAMP REPLACEMENT CAUTION**  
BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE AN-XR1LP ONLY.  
UV RADIATION: CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING.  
HIGH PRESSURE LAMP: RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

**▲ PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.**  
DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LA VIS L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD. ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.  
NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE AN-XR1LP.  
RAYONS ULTRAVIOLETS: PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX. ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN.  
LAMPE A HAUTE PRESSION: RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

**▲ WEES VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP**

MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS DE SCHROEF TE VERWIJDEREN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN BINNEN IN HET APPARAAT. LAAT HET APPARAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN. VERVANG DE LAMP UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP-LAMP VAN HET TYPE AN-XR1LP.  
UV-STRALING: KAN OOGLETSEL VEROORZAKEN. ZET DE LAMP UIT ALVORENS TE BEGINNEN MET ONDERHOUD.  
HOGEDRUKLAMP: EXPLOSIEGEVAAR.  
INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEAVAARLUKE GLASSPLINTERS ZIJN.  
BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.

Deze SHARP projector is uitgerust met een DMD paneel. Dit bijzonder ingenieuze paneel bevat 480.000 pixel-microspiegels. Evenals bij andere hoogwaardige elektronische apparatuur zoals TV's met grote beeldschermen, videosystemen en videocamera's, gelden er bepaalde tolerantiegrenzen waarbinnen de prestaties van de apparatuur moeten vallen. Dit apparaat kan enkele niet actieve pixels hebben binnen de aanvaardbare tolerantiegrenzen, wat kan resulteren in niet actieve puntjes op het beeldscherm. Dit heeft echter geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

# Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

- De afbeeldingen en schermaanduidingen in deze gebruiksaanwijzing zijn vereenvoudigd om de uitleg te vergemakkelijken en kunnen enigszins afwijken van de feitelijke aanduidingen die u ziet.

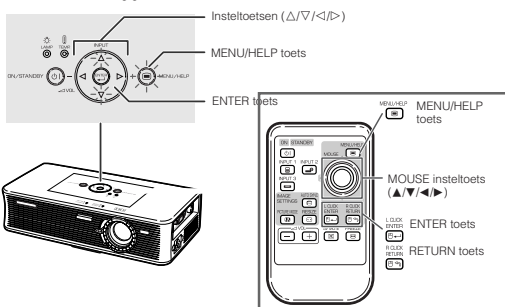
## Gebruik van het menu-scherm

Afhankelijk van de menu's stelt u onderdelen af of selecteert u instellingen. (Zie blz. 38 en 39 voor het selecteren van menu-instellingen.)

### Bediening op de projector

Wanneer "PRJ – INS" – "Richt-LED's" is ingesteld op "Aan", zullen de toetsen op de projector die gebruikt worden voor de bediening van het menu knipperen.

Voorbeeld: Wanneer Δ, ▽ en de MENU/HELP toets op de projector oplichten, kunt u die toetsen voor de bediening gebruiken.



Toetsen die bij deze bediening gebruikt worden

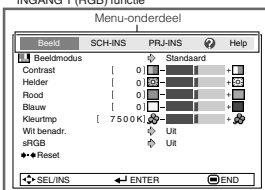
## Menu-selecties (Afstellingen)

Voorbeeld: Instellen van "Helder".

- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

- 1 Druk op **MENU**.  
• Het "Beeld" menu-scherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.
- 2 Druk op **▶** of **◀** om de andere menu-schermen weer te geven.  
• Het geselecteerde menu-onderdeel wordt met omgekeerd contrast aangegeven.

Voorbeeld: "Beeld" menu-scherm voor de INGANG 1 (RGB) functie



Toetsen die in deze bedieningsstap gebruikt worden

Beeldschermdisplay

36

**Info** ..... Hier worden veiligheidsmaatregelen gegeven voor het gebruik van de projector.

**Opmerking** ..... Hier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

## Belangrijke bladzijden

Onderhoud

Problemen  
oplossen

Index

➔ Blz. 52

➔ Blz. 60 en 61

➔ Blz. 65

# Inhoudsopgave

## Vorbereiding

### Inleiding

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen .....	3
Inhoudsopgave .....	4
<b>BELANGRIJKE</b>	
<b>VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN</b> .....	6
Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen .....	10
Accessoires .....	11
Benaming en functie van de onderdelen ...	12
Plaatsen van de lithiumbatterij .....	14
Bedieningsbereik .....	15

### Snelstartgids

Snelstartgids .....	16
---------------------	----

### Installatie

Instellen van de projector .....	18
Instellen van de projector .....	18
Standaard opstelling (projectie van voren) ....	18
Projecteren van een omgekeerd beeld ...	19
Schermformaat en projectie-afstand ...	20

### Aansluitingen

Aansluitingen .....	21
Voorbeelden van aansluitkabels .....	22
Aansluiten op een computer .....	23
Aansluiten op videoapparatuur .....	24
Aansluiten van het netsnoer .....	25

## Gebruik

### Basisbediening

In/uitschakelen van de projector .....	26
De projector inschakelen .....	26
De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten) .....	26
<b>Beeldprojectie</b> .....	27
Betreffende de Installatiegids .....	27
Instellen van het geprojecteerde beeld ....	27
Kiezen van de ingangs functie .....	29
Instellen van het volume .....	29
Weergeven van een zwart scherm en tijdelijk uitschakelen van het geluid ....	29
Grote Aanpassen functie .....	30

### Handige voorzieningen

Instellen/bedienen met de afstandsbediening .....	32
Automat. sync. (Automatische synchronisatie) ..	32
Een bewegend beeld stilzetten .....	32
Kiezen van de beeldmodus .....	32
Gebruik van de muisfunctie .....	33
<b>Menu-onderdelen</b> .....	34
<b>Gebruik van het menuscherm</b> .....	36
Menu-selecties (Afstellingen) .....	36
Menu-selecties (Instellingen) .....	38
<b>Beeldinstellingen ("Beeld" menu)</b> .....	40
Kiezen van de beeldmodus .....	40
Instellen van het beeld .....	40
Instellen van de kleurtemperatuur .....	41
Versterken van het contrast .....	41

Progressief .....	42
sRGB instelling .....	42
<b>Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH - INS" menu)</b> .....	43
Instellen van de Grote Aanpassen functie .....	43
Instellen van de beeldpositie .....	43
Trapeziumvorm-correctie .....	44
In/uitschakelen van het beeldschermdisplay .....	44
Kiezen van het achtergrondbeeld .....	45
In/uitschakelen van de Installatiegids ...	45
De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven .....	46
Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD) ...	46
<b>Instellen van de projectorfunctie ("PRJ - INS" menu)</b> .....	47
Eco/stille modus .....	47
Automatisch zoeken functie .....	47
Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie) .....	48
Instellen van de Richt-LED's .....	48
Systeemvergrendeling-functie .....	49
Instellen/wijzigen van de toegangscode .....	49
In/uitschakelen van de bedieningspijptoon .....	50
Controleren van de levensduur van de lamp .....	50
<b>Problemen oplossen met behulp van het "Help" menu</b> .....	51
Weergeven van het "Help" menuscherm ....	51



## Referentie

### Aanhangsel

---

Onderhoud .....	52	Toewijzing van de aansluitpinnen .....	58
Onderhoudsindicators .....	53	Tabel met geschikte computers .....	59
Betreffende de lamp .....	55	Problemen oplossen .....	60
Lamp .....	55	Voor assistentie van SHARP .....	62
Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp .....	55	Technische gegevens .....	63
Vervangen van de lamp .....	55	Afmetingen .....	64
Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid .....	56	Index .....	65
Terugstellen van de lamptimer .....	57		

# BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

**LET OP:** Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

## 1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

## 2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

## 3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

## 4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

## 5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

## 6. Hulpstukken

Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

## 7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

## 8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

## 9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



## 10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatie-openingen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

## 11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

## 12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

- Tweedraads (net) stekker.
- Driedraads geaarde (net) stekker met aardingspen.  
Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

## 13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

## 14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

## 15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

## 16. Binnendingen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

## 17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

## 18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.

e. Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.

f. Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

## 19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

## 20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

## 21. Hitte

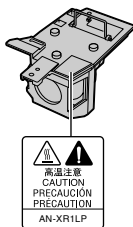
Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

- DLP™ (Digital Light Processing) en DMD™ (Digital Micromirror Device) zijn handelsmerken van Texas Instruments, Inc.
- Microsoft en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Adobe Reader is een handelsmerk van Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- Alle andere namen van firma's of producten zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectievelijke ondernemingen.

## Lees de volgende veiligheidsvoorschriften wanneer u de projector gaat installeren.

Belangrijke informatie betreffende de lamp

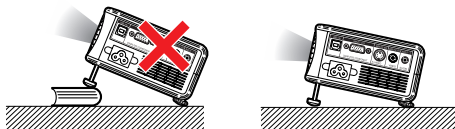
- Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Wanneer de lamp springt, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor een nieuwe lamp.



Zie "Vervangen van de lamp" op blz. 55.

### Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Plaats de projector op een vlakke ondergrond binnen het afstelbereik van het stelvoetje.



### Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig reinigt. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden gedaan.

### Zet de projector niet op een plaats die blootgesteld staat aan direct zonlicht of een andere sterke lichtbron.

- Plaats het scherm zodanig dat dit niet in direct zonlicht staat of aan andere sterke verlichting is blootgesteld. Licht dat rechtstreeks op het scherm valt, zal de kleuren flets maken waardoor het kijken moeilijker wordt. Sluit de gordijnen en dim de verlichting wanneer het scherm in een erg zonnige of heldere kamer wordt opgesteld.

### Gebruik de projector niet ondersteboven.

- Dit kan beschadiging van de projector of persoonlijk letsel veroorzaken als gevolg van het oplopen van de temperatuur in het inwendige.

### Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector letsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

### Stel de projector niet aan harde stoten en/of hevige trillingen bloot.

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector letsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

### Laat uw ogen af en toe rusten.

- Langdurig ononderbroken naar het scherm kijken kan resulteren in vermoeidheid van de ogen. U moet uw ogen regelmatig laten rusten.

### Vermijd plaatsen die blootgesteld staan aan extreme temperaturen.

- Het bereik voor de beschijfstemperatuur van de projector loopt van 41°F en 95°F (+5°C tot +35°C).
- Het bereik voor de opslagtemperatuur van de projector loopt van -4°F en 140°F (-20°C tot +60°C).

## Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Houd minimaal 11  $\frac{13}{16}$  inch (30 cm) ruimte vrij tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Zorg dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn afgedekt.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening ervoor zorgen dat de projector automatisch in de ruststand (standby) wordt gezet, om beschadiging als gevolg van oververhitting te voorkomen. Dit duidt niet op een storing. (Zie blz. 53 en 54.) Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Zet de projector vervolgens op een plaats waar de inlaat- en uitlaatopeningen niet geblokkeerd worden, steek de stekker weer in het stopcontact en schakel de projector in. De projector zal vervolgens weer normaal werken.

## Belangrijke informatie voor het vervoeren van de projector

- Wanneer u de projector vervoert, moet u erop letten dat u deze niet aan harde stoten en/of trillingen blootstelt, want dit kan resulteren in beschadigingen. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Voordat u projector verplaatst, trekt u de stekker uit het stopcontact en maakt u tevens alle andere aansluitkabels los.
- Draag de projector niet aan de lens.
- Plaats de projector in de bijgeleverde draagtas wanneer u het apparaat vervoert. (Zie blz. 11.)

## Aansluiten van andere apparatuur


- Wanneer u een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector aansluit, mag u de aansluitingen pas maken NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt gehaald en de apparatuur die wordt aangesloten hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de projector en van de apparatuur die wordt aangesloten voor nadere bijzonderheden betreffende de aansluitingen.

## Gebruik van de projector in andere landen

- De netspanning en de uitvoering van de netstekker kunnen variëren, afhankelijk van het gebied of het land waar de projector wordt gebruikt. Als u de projector in het buitenland gebruikt, zorg dan dat deze op de juiste netspanning en met het voorgeschreven netsnoer wordt aangesloten.

## Temperatuur-verklikkerfunctie



- Als de projector oververhit raakt als gevolg van een foutieve opstelling, of afdekking van de ventilatieopeningen, zullen in de linker benedenhoek van het beeld de aanduidingen “” en “TEMPERATUUR” oplichten. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuur-waarschuwingsindicator op de projector gaan knipperen. Vervolgens komt de projector na een afkoelingsperiode van 90 seconden automatisch in de ruststand (standby) te staan. Zie “Onderhoudsindicatoren” op blz. 53 voor verdere informatie.

## Info

- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van de projector. Dit duidt niet op een storing.
- Trek de stekker niet uit het stopcontact tijdens het projecteren van een beeld of terwijl de koelventilator draait. De koelventilator zal dan stoppen waardoor er beschadigingen kunnen ontstaan als gevolg van het oplopen van de inwendige temperatuur.

# Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen

Op de bijgeleverde CD-ROM staan PDF-gebruiksaanwijzingen in diverse talen, zodat u ook met de projector kunt werken wanneer u de gedrukte gebruiksaanwijzing niet bij de hand hebt. Om die gebruiksaanwijzingen te kunnen lezen, moet het Adobe Reader programma op uw computer (Windows of Macintosh) zijn geïnstalleerd.

U kunt het Adobe Reader programma downloaden vanaf internet (<http://www.adobe.com>).

## Openen van de PDF-gebruiksaanwijzingen

### Voor Windows:

- ① Steek de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het “Deze computer” pictogram.
- ③ Dubbelklik op het “CD-ROM” station.
- ④ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- ⑤ Dubbelklik op het “XR1” pdf-bestand voor toegang tot de gebruiksaanwijzingen van de projector.

### Voor Macintosh:

- ① Steek de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het “CD-ROM” pictogram.
- ③ Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- ④ Dubbelklik op het “XR1” pdf-bestand voor toegang tot de gebruiksaanwijzingen van de projector.



### Opmerking

- Als u het gewenste pdf-bestand niet kunt openen door dubbelklikken met de muis, dient u eerst het Adobe Reader programma op te starten en daarna het gewenste bestand op te geven via het “File” (Bestand), “Open” (Openen) menu.

# Accessoires

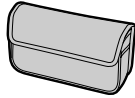
## Bijgeleverde accessoires



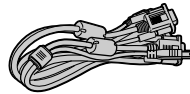
Afstandsbediening  
RRMCGA256WJSA



Lithiumbatterij  
(CR2025)  
UBATL0011TAZZ



Draagtas  
GCASNA011WJZZ



RGB/USB kabel  
(6' (1,8 m))  
QCNWGA047WJPZ



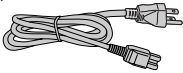
Kabelriempjes x2  
UBNDTA015WJZZ

- Voor de RGB/USB kabel
- Voor het netsnoer

- CD-ROM met gebruiksaanwijzing voor de projector  
UDSKAA045WJZZ
- Gebruiksaanwijzing (dit boekje)

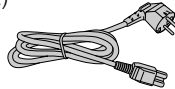
Netsnoer\*

(1)



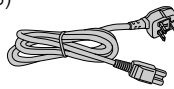
Voor de Verenigde  
Staten, Canada enz.  
(6' (1,8 m))  
QACDA029WJPZ

(2)



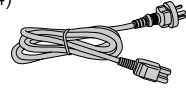
Voor Europa, behalve  
Groot-Brittannië  
(6' (1,8 m))  
QACCA006WJPZ

(3)



Voor Groot-Brittannië,  
Hongkong en Singapore  
(6' (1,8 m))  
QACCA015WJPZ

(4)



Voor Australië, Nieuw-  
Zeeland en Oceanië  
(6' (1,8 m))  
QACCLA024WJPZ

\* Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.

## Los verkrijgbaar accessoires

- 3 RCA naar 15-pins D-sub kabel (9'10" (3,0 m))
- Lampeenheid

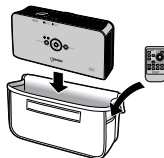
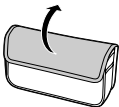
AN-C3CP  
AN-XR1LP

### **Opmerking**

- Het is mogelijk dat sommige van deze los verkrijgbare accessoires niet in uw land worden verkocht. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor verdere informatie.

## De projector dragen

Gebruik van de draagtas



### **Info**

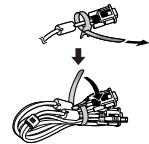
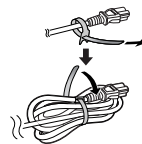
- Deze draagtas is alleen bedoeld voor het opbergen en dragen van de projector.
- Wanneer u de projector in de draagtas verstuurt, kan het apparaat beschadigd raken. Mocht u de draagtas bij het verzenden van de projector willen gebruiken, plaats de projector dan met de draagtas eromheen in een stevige doos en gebruik veel schokabsorberend materiaal om beschadiging van het apparaat te voorkomen.

## Vastbinden van de kabels

Bind de kabel vast met de bijgeleverde kabelriempjes.

Netsnoer


RGB/USB kabel



### **Opmerking**

- U kunt de bijgeleverde kabels niet in de draagtas opbergen. Doe deze kabels in een afzonderlijke tas wanneer u de projector vervoert.

# Benaming en functie van de onderdelen

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

## Projector

### Bovenkant

Lampindicator

ON/STANDBY toets

Voor het in- en uitschakelen (standby) van de projector.

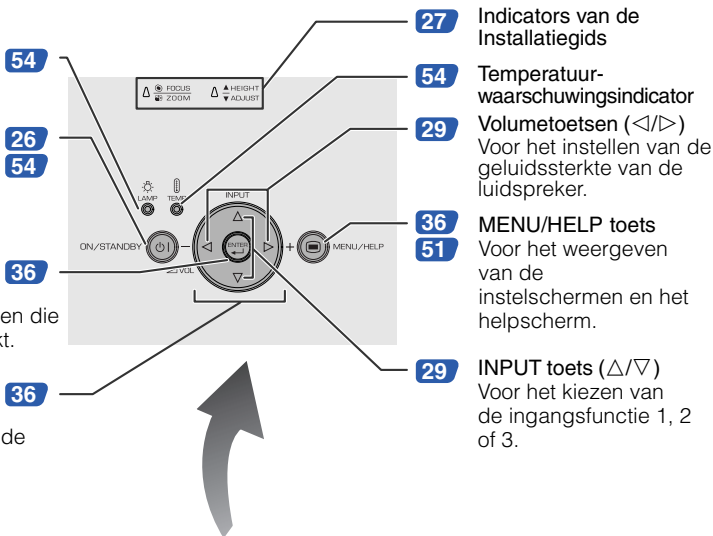
ENTER toets

Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.

Insteltoetsen

( $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ )

Voor het selecteren van de menu-onderdelen.

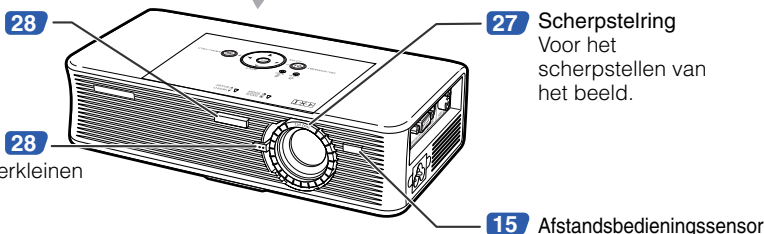


### Voorkant





HEIGHT ADJUST toets

Zoomknop

Voor het vergroten/verkleinen van het beeld.



### Indicators op de projector

ON/STANDBY toets	Brandt rood	Normaal (ruststand)
	Brandt groen	Normaal (ingeschakeld)
	Knippert rood	Abnormaal (Zie blz. 54.)
Lampindicator	Brandt groen	Normaal
	Knippert groen	De lamp is aan het opwarmen of aan het uitschakelen.
	Brandt rood	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of moet vervangen worden. (Zie blz. 54.)
Temperatuur-waarschuwingindicator	Uit	Normaal
	Brandt rood	De temperatuur in het inwendige is erg hoog. (Zie blz. 54.)
FOCUS/ZOOM indicator	 FOCUS  ZOOM	Knippert oranje "1 FOCUS" of "3 ZOOM" is in de Installatiegids geselecteerd. (Zie blz. 27.)
HEIGHT ADJUST indicator	 HEIGHT  ADJUST	Knippert oranje "2 HEIGHT ADJUST" is in de Installatiegids geselecteerd. (Zie blz. 27.)



De nummers aangegeven in    verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

## Zijaanzicht

**Aansluitingen** Zie "INPUT aansluitingen en geschikte apparatuur" op blz. 21.

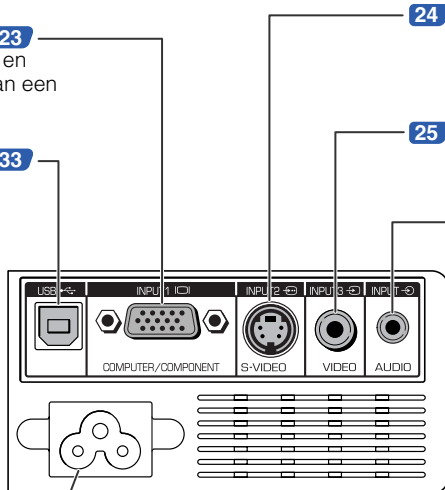
**INPUT 1 aansluiting 23**  
Aansluitbus voor RGB en componenten signalen van een computer.

**USB aansluiting 33**  
Aansluiting die verbonden wordt met de USB aansluiting op de computer voor gebruik van de bijgeleverde afstandsbediening als computermuis.

**24 INPUT 2 aansluiting**  
Aansluitbus voor videoapparatuur die is uitgerust met een S-video-aansluiting.

**25 INPUT 3 aansluiting**  
Aansluitbus voor videoapparatuur.

**23 AUDIO INPUT**  
**24 aansluiting**  
**25**



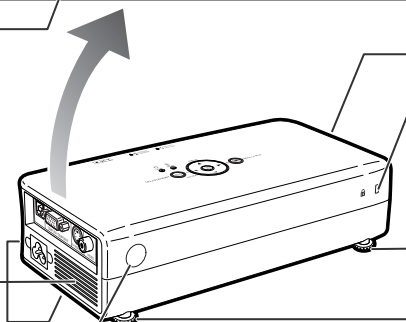
**Netstroom-aansluiting 25**  
Sluit hierop het bijgeleverde netsnoer aan.

**52 Uitlaatopening**  
**Kensington standaard veiligheidsaansluiting**

**Inlaatopening 52**

**28 Achterste stelvoetje**


**Afstands-bedieningssensor 15**



### Gebruik van het Kensington slot

- Deze projector is uitgerust met een Kensington standaard veiligheidsaansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver beveiligingssysteem. Raadpleeg de documentatie die bij het beveiligingssysteem wordt geleverd voor instructies betreffende het beveiligen van de projector.

# Benaming en functie van de onderdelen (vervolg)

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

## ON/STANDBY toets 26

Voor het in- en uitschakelen (standby) van de projector.

## INPUT 1, 2 en 3 toetsen 29

Voor het kiezen van de gewenste ingang.

## AUTO SYNC toets 32

Voor het automatisch instellen van het beeld wanneer de projector op een computer is aangesloten.

## RESIZE toets 30

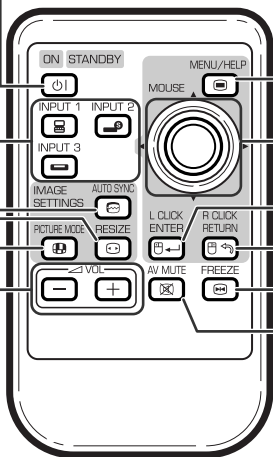
Voor het omschakelen van het schermformaat (NORMAL, BORDER enz.).

## PICTURE MODE toetsen 32

Voor het kiezen van de beeldmodus.

## Volumetoetsen 29

Voor het instellen van de geluidssterkte van de luidspreker.



## 36 MENU/HELP toets

51 Voor het weergeven van de instelschermen en het helpscherm.

## 33 MOUSE/insteltoetsen (▲/▼/◀/▶) 36

- Voor het verplaatsen van de computercursor wanneer de USB aansluiting van de projector met behulp van de RGB/USB kabel met de computer is verbonden.
- Voor het selecteren van de menu-onderdelen.

## 33 L CLICK/ENTER toets 36

- Voor links-klikken wanneer de USB aansluiting van de projector met behulp van de RGB/USB kabel met de computer is verbonden.
- Voor het invoeren van selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.

## 33 R CLICK/RETURN toets 36

- Voor rechts-klikken wanneer de USB aansluiting van de projector met behulp van de RGB/USB kabel met de computer is verbonden.
- Voor het ongedaan maken van een bediening of om terug te keren naar de voorgaande display-aanduidingen.

## 32 FREEZE toets

Voor het stilzetten van het beeld.

## 29 AV MUTE toets

Voor het tijdelijk weergeven van een zwart scherm en het uitschakelen van het geluid.

### Opmerking

- Alle toetsen op de afstandsbediening, behalve de MOUSE/insteltoetsen, zijn gemaakt van fosforisch rubber zodat u ze ook in het donker kunt zien. (Het fosforisch licht wordt langzaam zwakker.)

## Plaatsen van de lithiumbatterij

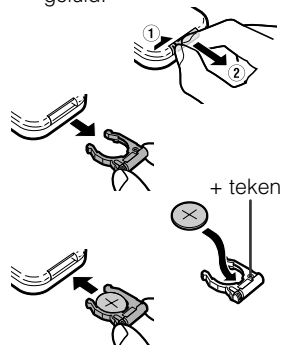
**1** Druk op het lipje (1) en trek aan de batterijhouder (2).

**2** Trek de batterijhouder naar buiten.

**3** Plaats de bijgeleverde lithiumbatterij (CR2025).

- Plaats de lithiumbatterij met de + kant van de batterij naar het + teken in de batterijhouder gekeerd.

**4** Steek de batterijhouder in de afstandsbediening.



## Bedieningsbereik

Met de afstandsbediening kan de projector binnen het aangegeven bereik worden bediend.

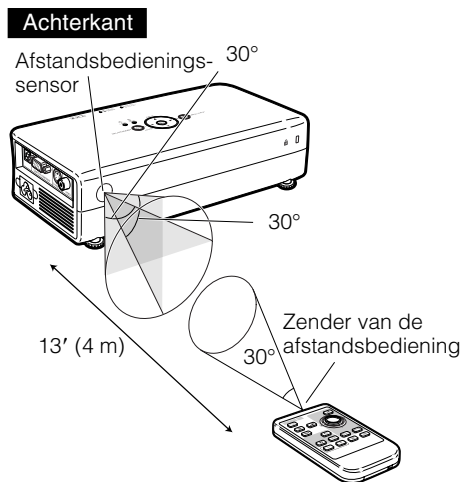
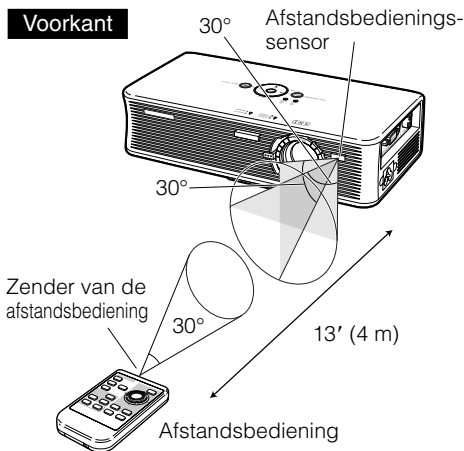
### Opmerking

- U kunt het signaal van de afstandsbediening via het scherm laten weerkaatsen om de bediening te vereenvoudigen. Het effectieve bedieningsbereik zal verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

### Bij gebruik van de afstandsbediening

- Laat de afstandsbediening niet vallen en stel deze ook niet aan vocht en hoge temperaturen bloot.
- De afstandsbediening kan foutief functioneren als deze onder het licht van een tl-lamp wordt gebruikt. In dit geval moet u de projector verder van de tl-lamp vandaan plaatsen.

Bij dit produkt zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.



### Opmerkingen betreffende het gebruik van de lithiumbatterij

**LET OP** De batterij die in de afstandsbediening wordt gebruikt, kan brand of een chemische brandwond veroorzaken als deze verkeerd wordt behandeld. Probeer de batterij nooit op te laden, te demonteren, boven 212°F (100°C) te verhitten of te verbranden. Vervang de batterij uitsluitend door een batterij van het type CR2025. Bij gebruik van een andere batterij bestaat er kans op brand of een ontploffing.

Gooi de lege batterij meteen weg. Houd de batterij buiten het bereik van kinderen. Demonteer de batterij niet en gooi deze ook niet in vuur.

- Zie blz. 2 voor belangrijke opmerkingen betreffende de lithiumbatterij.
- De lithiumbatterij nooit kortsluiten, opladen, demonteren of verhitten.
- Mocht de lithiumbatterij lekken, veeg dan de batterijhouder schoon en plaats een nieuwe batterij.

### Vervangen van de lithiumbatterij

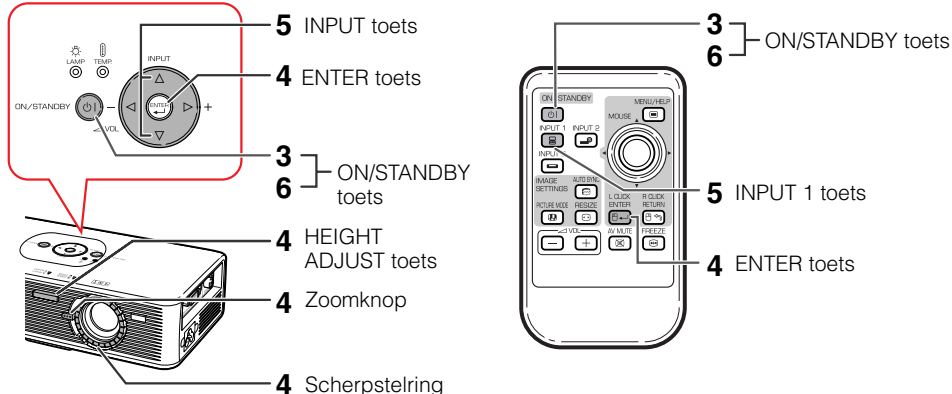
- Vervang de batterij door een nieuwe batterij (CR2025) als de afstandsbediening regelmatig uitvalt.
- Volg de plaatselijke voorschriften voor hergebruik of verwijdering wanneer u de batterij weggooit.

# Snelstartgids

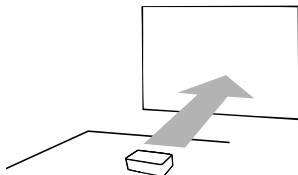
In dit hoofdstuk wordt de basisbediening beschreven (projector aangesloten op de computer). Zie het bladzijdenummer dat bij elke bedieningsstap vermeld staat voor verdere informatie.

## Installatie en projectie

In dit hoofdstuk wordt de aansluiting van de projector op een computer aan de hand van een voorbeeld beschreven.

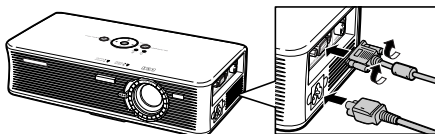


### 1. Plaats de projector zodanig dat deze naar een wand of scherm is gericht.



➔ Blz. 18

### 2. Sluit de projector op de computer aan en steek de stekker van het netsnoer in de netstroomaansluiting.



Zie blz. 24 en 25 wanneer u andere apparatuur dan een computer aansluit.

➔ Blz. 21-25

### 3. Druk op de ON/STANDBY toets om de projector in te schakelen.

Op de projector



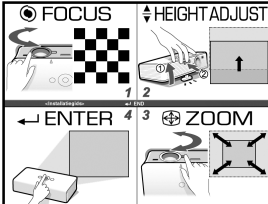
Op de afstandsbediening



➔ Blz. 26

## 4. Instellen van het geprojecteerde beeld

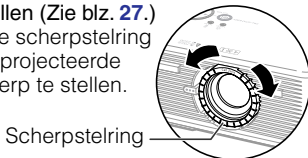
**1** De Installatiegids wordt weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. (Wanneer "Installatiegids" is ingesteld op "Aan" → blz. 45)



- Raadpleeg het Installatiegids-scherm om de scherpstelling, de hoekinstelling en de zoominstelling uit te voeren.
- Druk op **ENTER** om de Installatiegids te sluiten.

**2** Scherpstellen (Zie blz. 27.)

- Gebruik de scherpstelling om het geprojecteerde beeld scherp te stellen.

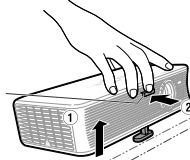


Scherpstelling

**3** Hoek (Zie blz. 28.)

- Stel de hoek van de projector met de HEIGHT ADJUST toets in.

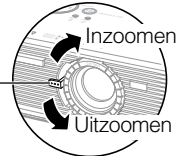
HEIGHT ADJUST toets



**4** Zoomen (Zie blz. 28.)

- Stel de grootte van het geprojecteerde beeld met de zoomknop in.

Zoomknop

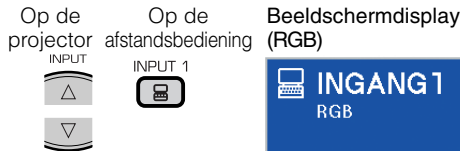


**5** Nadat de scherpstelling, de hoogte en het schermformaat zijn ingesteld, drukt u op **ENTER** om de Installatiegids te verlaten.

➔ Blz. 27

## 5. Kies de INGANG functie.

Kies "INPUT 1" met de INPUT toets op de projector of met **INPUT 1** op de afstandsbediening.

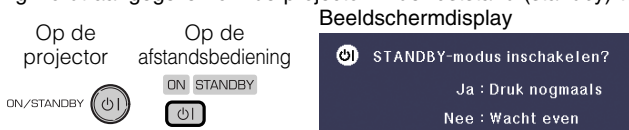


- Bij enkele malen indrukken van de INPUT toets op de projector verandert de ingangsfunctie in de volgorde **INGANG 1 ↔ INGANG 2 ↔ INGANG 3**.
- Bij gebruik van de afstandsbediening drukt u op de **INPUT 1 / INPUT 2 / INPUT 3** toets om de INGANG functie te kiezen.

➔ Blz. 29

## 6. Uitschakelen van de projector.

Druk op de ON/STANDBY toets en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te schakelen.



- Wanneer de koelventilator draait, zullen de insteltoetsen knipperen. (Wanneer "Richt-LED's" is ingesteld op "Aan" → blz. 48)
- Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator tot stilstand is gekomen.

➔ Blz. 26

# Instellen van de projector

## Instellen van de projector

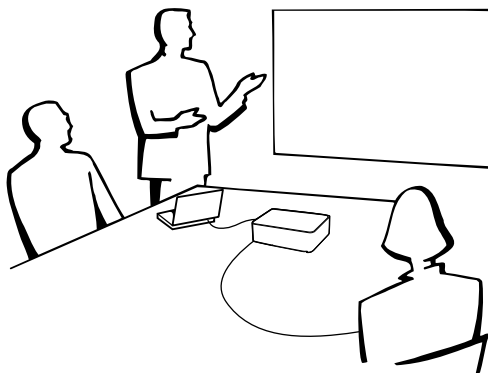
Plaats de projector loodrecht ten opzichte van het scherm met de voetjes van de projector vlak en horizontaal, zodat een optimaal beeld wordt verkregen.

### Opmerking

- Voor een optimaal beeld moet het scherm zodanig worden geplaatst dat dit niet in direct zonlicht staat of aan andere sterke verlichting is blootgesteld. Licht dat rechtstreeks op het scherm valt, zal de kleuren flets maken wat het kijken moeilijker maakt. Sluit de gordijnen en dim de verlichting wanneer het scherm in een erg zonnige of heldere kamer wordt opgesteld.

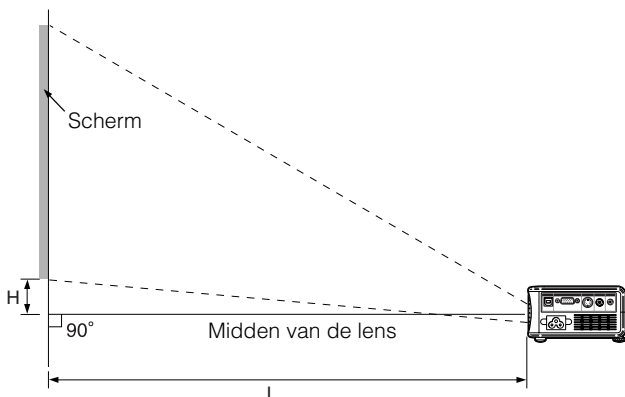
## Standaard opstelling (projectie van voren)

- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste beeldgrootte. (Zie blz. 20.)



### Voorbeeld van standaard opstelling

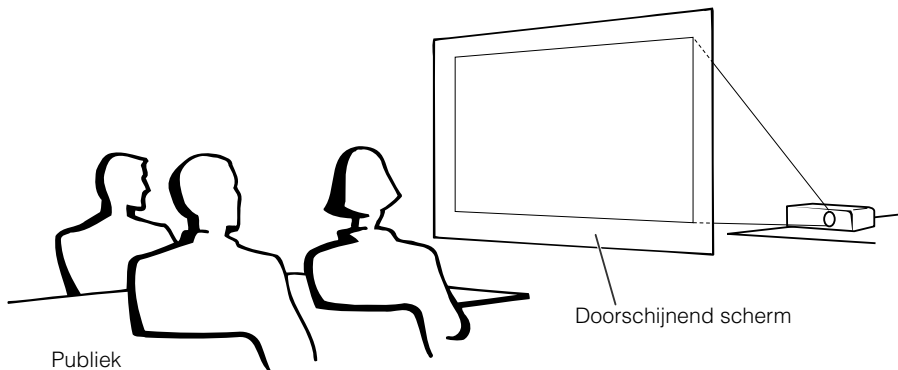
#### Zijaanzicht



## Projecteren van een omgekeerd beeld

### Projecteren van achter het scherm

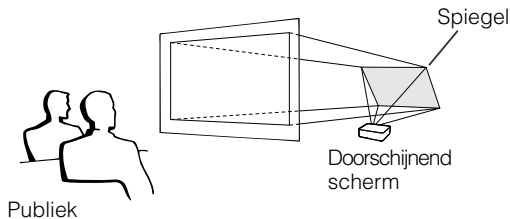
- Plaats een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Keer het beeld om door “Achter” in het “Projectie” menu in te stellen. (Zie blz. 46.)



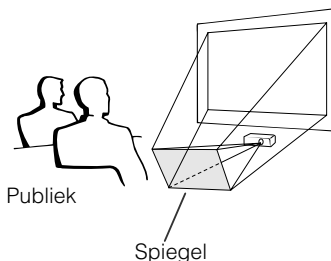
### Projecteren met gebruik van een spiegel

- Plaats een spiegel (normale platte spiegel) voor de lens.
- Wanneer het doorschijnend scherm tussen de spiegel en het publiek wordt geplaatst, moet u “Voor” in het “Projectie” menu instellen. (Zie blz. 46.)
- Wanneer de spiegel aan de kant van het publiek wordt geplaatst, moet u “Achter” in het “Projectie” menu instellen. (Zie blz. 46.)

Stel in op “Voor”



Stel in op “Achter”



#### Info

- Bij gebruik van een spiegel moet u de projector en de spiegel nauwkeurig ten opzichte van elkaar opstellen zodat het licht niet in de ogen van het publiek schijnt.

# Instellen van de projector (vervolg)

## Schermformaat en projectie-afstand

### NORMAAL modus (4:3)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf de onderrand van het beeld tot het midden van de lens [H]
Diag. [X]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
280" (711 cm)	569 cm (224")	427 cm (168")	9,8 m (32' 2")		-61,5 cm (-24 7/32")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	8,8 m (28' 9")		-54,9 cm (-21 5/8")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	7,0 m (23' 0")	8,1 m (26' 8")	-43,9 cm (-17 19/64")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	5,3 m (17' 3")	6,1 m (20' 0")	-33,0 cm (-12 31/32")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,5 m (11' 6")	4,1 m (13' 4")	-22,0 cm (-8 21/32")
84" (213 cm)	171 cm (67")	128 cm (50")	2,9 m (9' 8")	3,4 m (11' 2")	-18,5 cm (-7 17/64")
72" (183 cm)	146 cm (58")	110 cm (43")	2,5 m (8' 3")	2,9 m (9' 7")	-15,8 cm (-6 15/64")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	2,1 m (6' 11")	2,4 m (8' 0")	-13,2 cm (-5 3/16")
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,4 m (4' 7")	1,6 m (5' 4")	-8,8 cm (-3 29/64")
30" (76 cm)	61 cm (24")	46 cm (18")	1,1 m (3' 5")	1,2 m (4' 0")	-6,6 cm (-2 19/32")

X: Beeldgrootte (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand (m/voet)

L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)

L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)

H: Afstand vanaf de onderrand van het beeld tot het midden van de lens (cm/in)

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand

[m/cm]

[Voet/inch]

L1 (m) = 0,03503X L1 (voet) = 0,03503X / 0,3048

L2 (m) = 0,04064X L2 (voet) = 0,04064X / 0,3048

H (cm) = -0,21971X H (in) = -0,21971X / 2,54

### REK modus (16:9)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf de onderrand van het beeld tot het midden van de lens [H]	Instelbereik van de beeldpositie [S]
Diag. [X]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]		
260" (660 cm)	576 cm (227")	324 cm (127")	9,9 m (32' 7")		-116,2 cm (-45 3/4")	±54,0 cm (±21 1/4")
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	9,5 m (31' 4")		-111,7 cm (-43 69/64")	±51,9 cm (±20 27/64")
225" (572 cm)	498 cm (196")	280 cm (110")	8,6 m (28' 2")	10,0 m (32' 8")	-100,6 cm (-39 19/32")	±46,7 cm (±18 25/64")
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	7,6 m (25' 1")	8,9 m (29' 1")	-89,4 cm (-35 3/16")	±41,5 cm (±16 11/32")
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	5,7 m (18' 9")	6,6 m (21' 9")	-67,0 cm (-26 25/64")	±31,1 cm (±12 1/4")
133" (338 cm)	294 cm (116")	166 cm (65")	5,1 m (16' 8")	5,9 m (19' 4")	-59,4 cm (-23 13/32")	±27,6 cm (±10 7/8")
106" (269 cm)	235 cm (92")	132 cm (52")	4,0 m (13' 3")	4,7 m (15' 5")	-47,4 cm (-18 21/32")	±22,0 cm (±8 21/32")
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	3,8 m (12' 6")	4,4 m (14' 6")	-44,7 cm (-17 19/32")	±20,8 cm (±8 11/64")
92" (234 cm)	204 cm (80")	115 cm (45")	3,5 m (11' 6")	4,1 m (13' 4")	-41,1 cm (-16 3/16")	±19,1 cm (±7 33/64")
84" (213 cm)	186 cm (73")	105 cm (41")	3,2 m (10' 6")	3,7 m (12' 2")	-37,5 cm (-14 25/32")	±17,4 cm (±6 55/64")
72" (183 cm)	159 cm (63")	90 cm (35")	2,7 m (9' 0")	3,2 m (10' 6")	-32,2 cm (-12 43/64")	±14,9 cm (±5 57/64")
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,3 m (7' 6")	2,7 m (8' 9")	-26,8 cm (-10 9/16")	±12,5 cm (±4 29/32")
40" (102 cm)	89 cm (35")	50 cm (20")	1,5 m (5' 0")	1,8 m (5' 10")	-17,9 cm (-7 1/32")	±8,3 cm (±3 17/64")
30" (76 cm)	66 cm (26")	37 cm (15")	1,1 m (3' 9")	1,3 m (4' 4")	-13,4 cm (-5 9/32")	±6,2 cm (±2 29/64")

X: Beeldgrootte (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand (m/voet)

L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)

L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)

H: Afstand vanaf de onderrand van het beeld tot het midden van de lens (cm/in)

S: Instelbereik van de beeldpositie (cm/in) Zie blz. 43.

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand

[m/cm]

[Voet/inch]

L1 (m) = 0,038169X L1 (voet) = 0,038169X / 0,3048

L2 (m) = 0,044276X L2 (voet) = 0,044276X / 0,3048

H (cm) = -0,44691X H (in) = -0,44691X / 2,54

S (cm) = ±0,20754X S (in) = ±0,20754X / 2,54

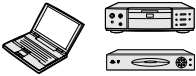
### Opmerking

- Er kan een afwijking van ±3% in de bovenstaande waarden zijn.
- Waarden met een (-) teken geven aan dat het midden van de lens lager is dan de onderrand van het geprojecteerde beeld.



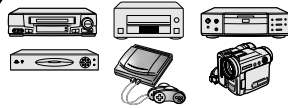
# Aansluitingen

## INPUT aansluitingen en geschikte apparatuur



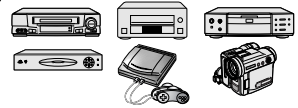
### INPUT 1 aansluiting

- Voor aansluiten van een computer. (Zie blz. 23.)
- Voor aansluiten van videoapparatuur met een component-uitgangsaansluiting (DVD-speler, DTV-decoder, DVD-recorder met vaste schijf enz.). (Zie blz. 24.)



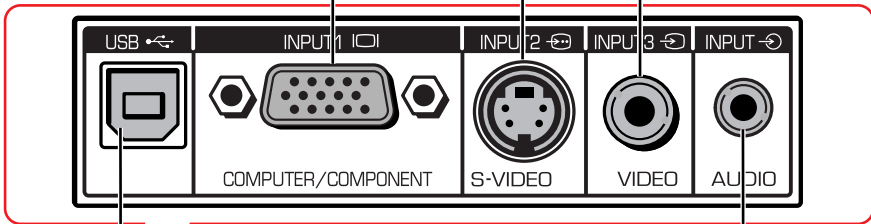
### INPUT 2 aansluiting

Voor aansluiten van videoapparatuur met een S-video-uitgangsaansluiting (videorecorder, DVD-speler enz.). (Zie blz. 24.)



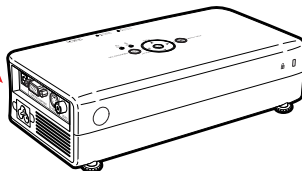
### INPUT 3 aansluiting

Voor aansluiten van videoapparatuur zonder een S-video-uitgangsaansluiting. (Zie blz. 25.)



### USB aansluiting

Voor aansluiten van een computer. (Zie blz. 33.)


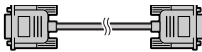
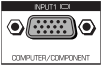
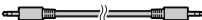




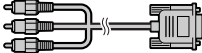

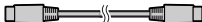



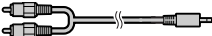




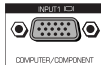


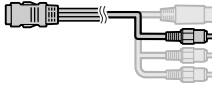





### AUDIO INPUT aansluiting

Voor aansluiten van een audiokabel (gemeenschappelijke audio-ingang voor INPUT 1, 2 en 3). (Zie blz. 23, 24 en 25.)

# Voorbeelden van aansluitkabels

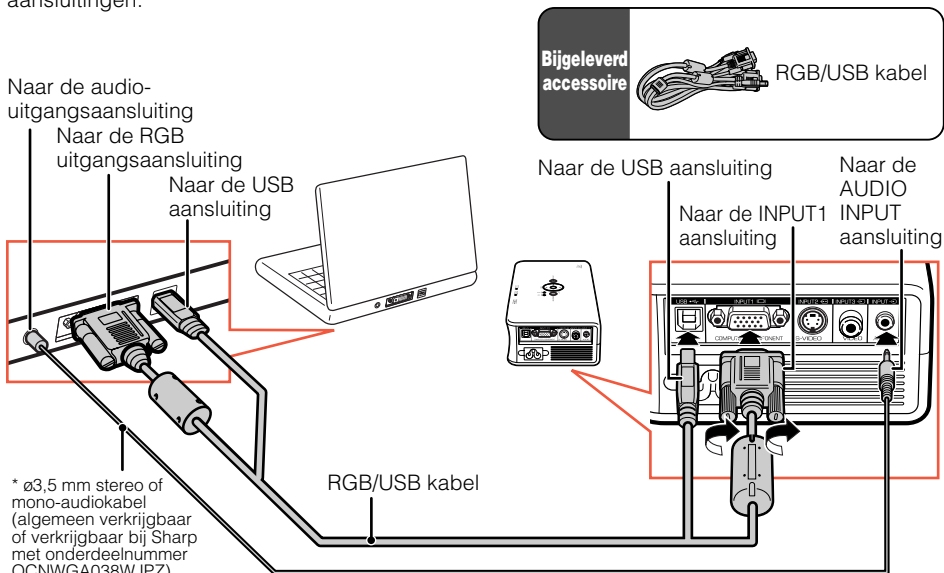
- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de apparatuur die u aansluit voor verdere informatie betreffende de aansluitingen en de geschikte kabels.
- Het is mogelijk dat u nog andere kabels e.d. nodig hebt, die hierboven niet staan vermeld.

Apparatuur	Ingangssignaal	Kabel	Aansluiting op de projector
	RGB video	RGB/USB kabel (bijgeleverd) 	INPUT1 
	Computer-audio	ø3,5 mm stereo-audiokabel 	AUDIO INPUT 
  	Component-video	3 RCA (Component) naar 15-pins D-sub kabel (optioneel, AN-C3CP) 	INPUT1 
	S-video	S-videokabel (los verkrijgbaar) 	INPUT2 
	Video	Videokabel (los verkrijgbaar) 	INPUT3 
	Audio	ø3,5 mm ministekker naar RCA audiokabel (los verkrijgbaar) 	AUDIO INPUT 
 	Component-video	Kabels voor een camera of videospel/3 RCA (Component) naar 15-pins D-sub kabel (optioneel, AN-C3CP)  Kabeladapter (los verkrijgbaar)	INPUT1 
	S-video	Kabels voor een camera of videospel 	INPUT2 
	Video	Kabels voor een camera of videospel 	INPUT3 
	Audio	Kabels voor een camera of videospel/ø3,5 mm ministekker naar RCA audiokabel (los verkrijgbaar)  Kabeladapter (los verkrijgbaar)	AUDIO INPUT 

# Aansluiten op een computer

Voordat u begint met de aansluitingen moet u het netsnoer van de projector uit het stopcontact halen en de apparatuur die wordt aangesloten uitschakelen. Nadat alle aansluitingen zijn gemaakt, kunt u de projector en daarna de andere apparatuur inschakelen. Bij het aansluiten van een computer moet u deze als laatste aansluiten nadat alle aansluitingen zijn voltooid.

Lees de handleiding van de apparatuur die wordt aangesloten voordat u begint met de aansluitingen.



\* Bij gebruik van een ø3,5 mm mono-audiokabel zal het volumeniveau de helft zijn vergeleken met het gebruik van een ø3,5 mm stereo-audiokabel.

## Opmerking

- Bij gebruik van een USB kabel kunt u de afstandsbediening als muis gebruiken voor de bediening van de cursor. Zie blz. 33.
- Zie "Tabel met geschikte computers" op blz. 59 voor een lijst met computersignalen waarvoor de projector geschikt is. Bij gebruik van andere computersignalen is het mogelijk dat sommige functies van de projector niet werken.
- Het is mogelijk dat u voor sommige Macintosh computers een Macintosh adapter nodig hebt. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh handelaar.
- **Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven als de uitgangssignaal-instelling van de computer niet op de externe uitgang is ingesteld.** Raadpleeg de handleiding van de computer voor het omschakelen van de uitgangssignaal-instelling.

## "Plug and Play" functie (indien aangesloten op een 15-pins aansluiting)

- Deze projector is compatibel met de VESA-norm DDC 1/DDC 2B. De projector en een VESA DDC-compatibele computer zullen hun instellingsvereisten automatisch aan elkaar doorgeven, zodat de installatie snel en gemakkelijk verloopt.
- Om de "Plug and Play" functie te kunnen gebruiken, **moet u eerst de projector inschakelen en daarna pas de aangesloten computer.**

## Opmerking

- De DDC "Plug and Play" functie van deze projector werkt alleen wanneer deze gebruikt wordt in combinatie met een VESA DDC-compatibele computer.

# Aansluiten op videoapparatuur

De projector heeft een COMPUTER/COMPONENT aansluiting, een S-VIDEO aansluiting en een VIDEO aansluiting voor de video-invoer. Zie de onderstaande afbeelding voor het aansluiten van audiovisuele apparatuur.

De beeldkwaliteit is het beste bij een componentsignaal, vervolgens bij een S-videosignaal en dan bij een videosignaal. Als uw audiovisuele apparatuur een component-uitgangsaansluiting heeft, moet u de COMPUTER/COMPONENT aansluiting (INPUT1) op de projector voor de videoverbinding gebruiken.

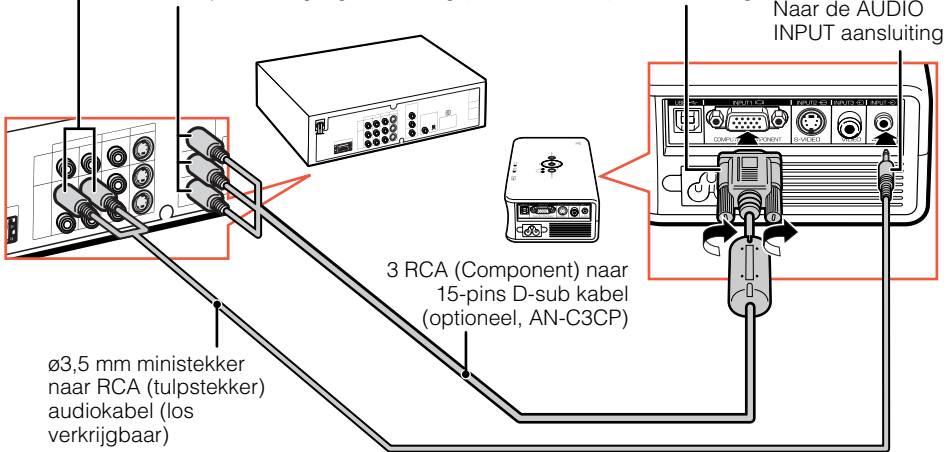
## Bij gebruik van een 3 RCA (Component) naar 15-pins D-sub kabel

Naar de audio-uitgangsaansluiting

Naar de component-uitgangsaansluiting (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)

Naar de INPUT1 aansluiting

Naar de AUDIO INPUT aansluiting



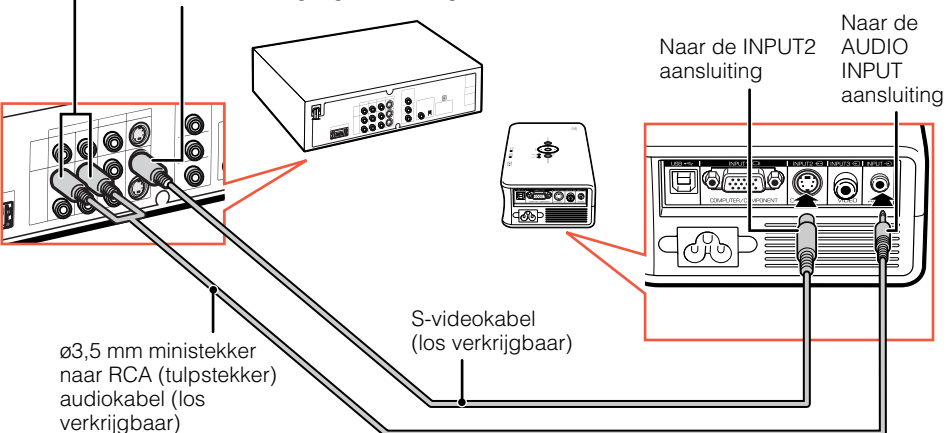
## Bij gebruik van een S-videokabel

Naar de audio-uitgangsaansluiting

Naar de S-video-uitgangsaansluiting

Naar de INPUT2 aansluiting

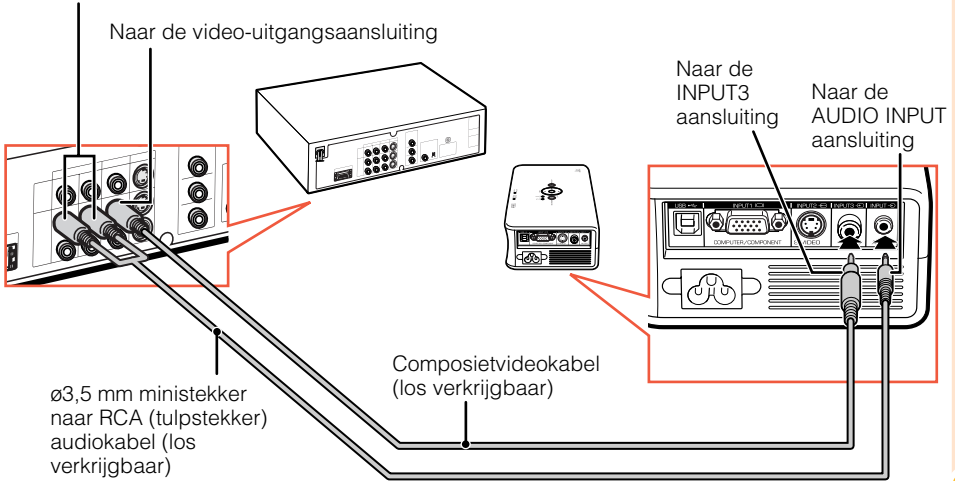
Naar de AUDIO INPUT aansluiting



## Bij gebruik van een composietvideokabel

Naar de audio-uitgangsaansluiting

Naar de video-uitgangsaansluiting

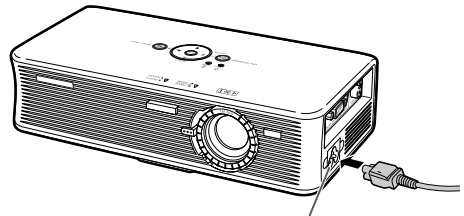


### Opmerking

- ø3,5 mm ministekker naar RCA (tulpestekker) audiokabel (los verkrijgbaar) is vereist voor de audio-ingang.

## Aansluiten van het netsnoer

Sluit het bijgeleverde netsnoer op de netstroomaansluiting aan de zijkant van de projector aan.



Netstroomaansluiting

# In/uitschakelen van de projector

## De projector inschakelen

Voordat u de aanwijzingen in dit hoofdstuk uitvoert, moet u eerst alle apparatuur aansluiten die u met de projector wilt gebruiken. (Zie blz. 23, 24 en 25.) Sluit ook het netsnoer op de projector aan. (Zie blz. 25.)

**Druk op  ON/STANDBY van de projector of op  ON/STANDBY van de afstandsbediening.**

- Bij het inschakelen van de projector hoort u het systeemgeluid. (Wanneer "Systeemgeluid" is ingesteld op "Aan" → blz. 50)
- Wanneer de lamp aan het opwarmen is, knipperen de insteltoetsen in de richting van de wijzers van de klok. (Wanneer "Richt-LED's" is ingesteld op "Aan" → blz. 48)
- De Installatiegids wordt weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. (Wanneer "Installatiegids" is ingesteld op "Aan" → blz. 45)
- Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld, verschijnt een invoervakje voor de toegangscode. U moet in dit vakje de juiste toegangscode invoeren om de projector te kunnen gebruiken. Zie blz. 49 voor nadere bijzonderheden.

### Opmerking

#### Betreffende de lampindicator

- De lampindicator brandt of knippert voor het aangeven van de status van de lamp.

**Groen:** De lamp is gereed.

**Knippert groen:** De lamp is aan het opwarmen of aan het uitschakelen.

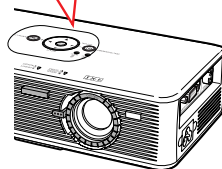
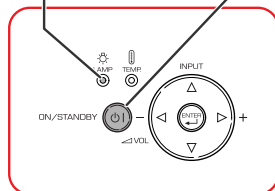
**Rood:** De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of de lamp moet vervangen worden.

- Als de projector in de ruststand (standby) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.

### Info

- Bij het verlaten van de fabriek is de taal op Engels ingesteld. Als u een andere taal voor het beeldschermdisplay wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op blz. 46.

Lampindicator ON/STANDBY toets



ON/STANDBY toets

Beeldschermdisplay (bevestigingsmelding)



STANDBY-modus inschakelen?

Ja : Druk nogmaals

Nee : Wacht even



Wacht aub.

## De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)

**1** Druk op  ON/STANDBY van de projector of op  ON/STANDBY van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te schakelen.

**2** Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator tot stilstand is gekomen.

- Wanneer de projector wordt uitgeschakeld, knipperen de insteltoetsen in de richting van de wijzers van de klok. (Wanneer "Richt-LED's" is ingesteld op "Aan" → blz. 48)

### Info

- Haal de stekker niet uit het stopcontact tijdens het projecteren van een beeld of terwijl de koelventilator draait. Als u de stroomvoorziening plotseling verbreekt, kan de temperatuur in het inwendige te hoog oplopen omdat de koelventilator niet meer kan koelen, wat kan resulteren in beschadigingen.

# Beeldprojectie

## Betreffende de Installatiegids

Wanneer u de projector inschakelt, verschijnt het Installatiegids-scherm dat u helpt bij het maken van de instellingen voor de projector.

Gidsfunctie onderdelen

- 1 FOCUS
- 2 HEIGHT ADJUST
- 3 ZOOM

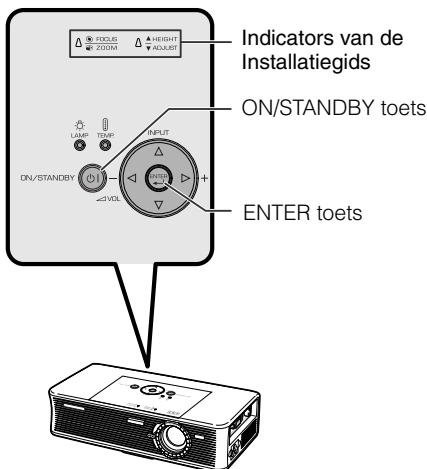
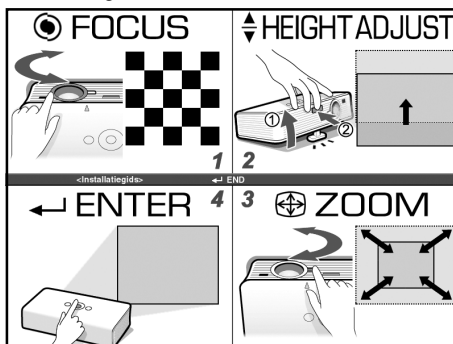
**Maak de instellingen op de projector aan de hand van de oplichtende toetsen of de indicators van de Installatiegids.**

**Druk op  ENTER om het Installatiegids-scherm te sluiten.**

### Opmerking

- Het Installatiegids-scherm selecteert automatisch de onderdelen in de volgorde **[1 FOCUS → 2 HEIGHT ADJUST → 3 ZOOM → 4 ENTER]**.
- U kunt de scherpsstelling, hoogte en schermgrootte op elk gewenst moment wijzigen, ongeacht de selectie in de Installatiegids.
- Als u de Installatiegids de volgende keer niet wilt laten verschijnen, zet u "Menu" - "SCH - INS" - "Installatiegids" op "Uit". (Zie blz. 45.)

Installatiegids-scherm

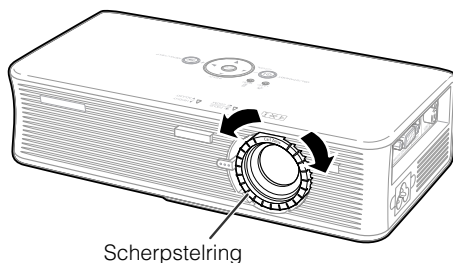


## Instellen van het geprojecteerde beeld

### 1 Scherpstellen

U kunt scherpstellen met de scherpsstelling op de projector.

**Draai aan de scherpsstelling om scherp te stellen terwijl u naar het geprojecteerde beeld kijkt.**



# Beeldprojectie (vervolg)

## 2 Instellen van de hoogte

De hoogte van de projector kan gewijzigd worden met het stelvoetje aan de voorkant en de achterkant van de projector.

Wanneer het scherm te hoog is voor de projector, kunt u de stand van de projector wijzigen om het beeld hoger te projecteren.

**1** Til de projector omhoog om de hoogte in te stellen terwijl u op de HEIGHT ADJUST toets drukt.

**2** Neem uw hand van de ADJUST toets van de projector nadat de hoogte nauwkeurig is ingesteld.

- De projectiehoek kan worden ingesteld tot 7,5 graad ten opzichte van het oppervlak waarop de projector is geplaatst.

**3** Gebruik het achterste stelvoetje om de projector meer horizontaal te zetten.

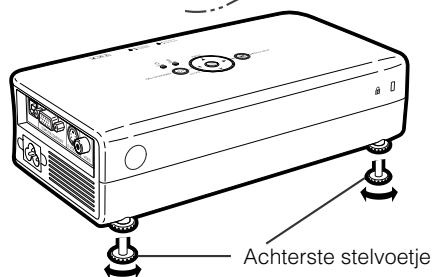
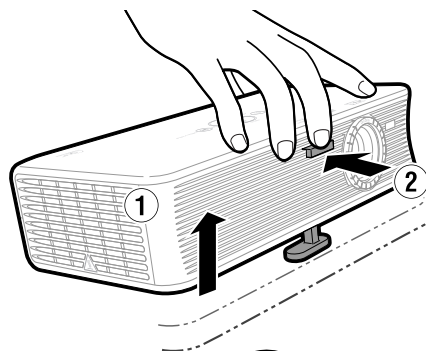
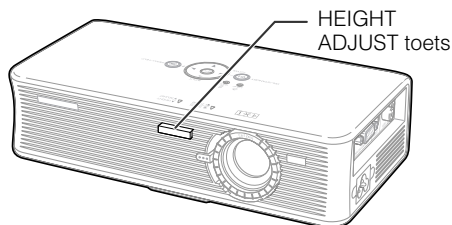
- De projector kan tot  $\pm 1$  graad ten opzichte van de standaardpositie worden versteld.

### Opmerking

- Bij het afstellen van de hoogte van de projector zal er trapeziumvervalsing optreden. Wanneer "Autom. Keystone" is ingesteld op "Aan", zal de perspectivische correctiefunctie automatisch de trapeziumvervalsing corrigeren. Wanneer u het automatisch gecorrigeerde beeld wilt afstellen, moet u de handmatige trapeziumvorm-correctiefunctie gebruiken. (Zie blz. 44.)

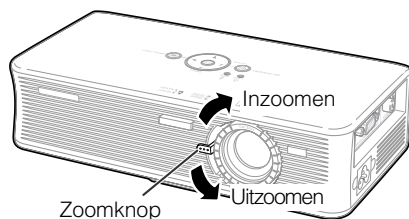
## 3 Instellen van de schermgrootte

U kunt de schermgrootte instellen met de zoomknop op de projector.



### Info



- Oefen niet te veel druk op de projector uit wanneer het voorste stelvoetje naar buiten staat.
- Wanneer u de projector laat zakken, moet u voorzichtig zijn dat uw vingers niet klem komen te zitten tussen het stelvoetje en de projector.



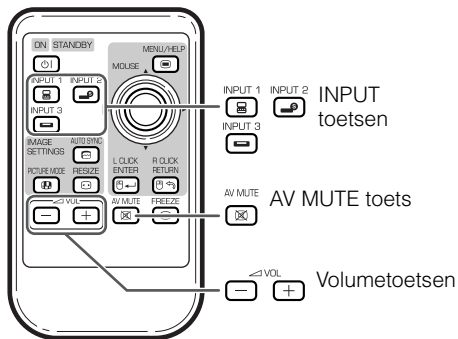


## Kiezen van de ingangs functie

Kies de juiste ingangs functie voor de aangesloten apparatuur.

Druk op  INPUT 1,  INPUT 2 of  INPUT 3 van de afstandsbediening om de ingangs functie te kiezen.



- Bij enkele malen indrukken van de INPUT ( $\Delta/\nabla$ ) toets op de projector verandert de ingangs functie in de volgorde  $\rightarrow$ INGANG 1  $\leftrightarrow$ INGANG 2  $\leftrightarrow$ INGANG 3  $\leftarrow$ .
- Wanneer "Automatisch zoeken" is ingesteld op "Aan", functioneren INPUT ( $\Delta/\nabla$ ) op de projector als de automatische zoektoetsen. (Zie blz. 47.)



## Instellen van het volume

Druk op / van de afstandsbediening of op  $\triangleleft/\triangleright$  van de projector om het volume in te stellen.


### Opmerking

- Druk op / $\triangleleft$  om het volume te verlagen.
- Druk op / $\triangleright$  om het volume te verhogen.

## Weergeven van een zwart scherm en tijdelijk uitschakelen van het geluid

Druk op  AV MUTE van de afstandsbediening om tijdelijk een zwart scherm weer te geven en het geluid uit te schakelen.

### Opmerking

- Wanneer u nog een keer op  AV MUTE drukt, zal het geprojecteerde beeld weer verschijnen.

Beeldschermdisplay



Beeldschermdisplay



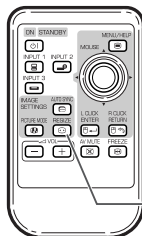
# Beeldprojectie (vervolg)

## Grootte Aanpassen functie

Gebruik deze voorziening om de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van hetingangssignaal kunt u kiezen uit een "NORMAAL", "KADER" of "REK" beeld.

**Druk op  RESIZE.**

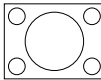
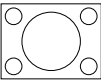
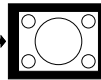
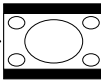
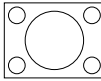
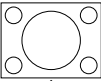
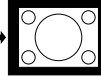
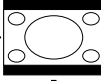
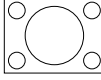
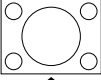
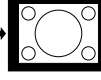
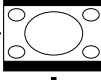
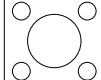
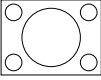
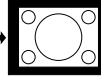
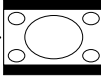
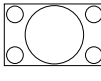
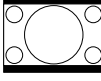
- Zie blz. 43 voor het maken van de instellingen op het menu scherm.



 RESIZE toets

### Computer

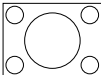
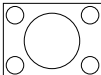
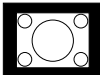
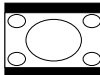
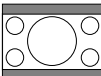
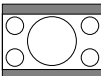
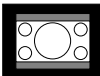
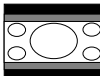


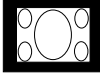
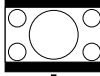
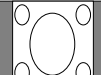
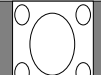
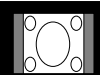
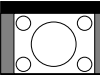
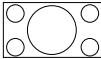

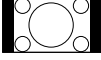

		NORMAAL	KADER	REK
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	800 × 600	600 × 450	800 × 450
	XGA (1024 × 768)			
	SXGA (1280 × 960)			
	SXGA + (1400 × 1050)			
	SXGA (1280 × 1024)			
Andere beeldverhoudingen	1280 × 720	—	—	800 × 450

Ingangssignaal		Weergavebeeld		
Computer	Beeldtype	NORMAAL Projecteert een volledig beeld met handhaving van de beeldverhouding.	KADER Projecteert een 4:3 beeld volledig in REK (zie volgende kolom) weergaveformaat.	REK Projecteert een 16:9 beeld gelijkmatig over het gehele scherm (boven/onder zwarte banden).
Resolutie lager dan SVGA	 4:3 beeldverhouding	* 	* 	
SVGA	 4:3 beeldverhouding	* 	* 	
Resolutie hoger dan SVGA	 4:3 beeldverhouding	* 	* 	
SXGA (1280 × 1024)	 5:4 beeldverhouding			
1280 × 720	 16:9 beeldverhouding	—	—	* 

\* Bij deze functie wordt het beeld met de originele beeldverhouding geprojecteerd zonder dat er gedeeltes worden afgesneden.


 : Uitgesneden gebied waarop geen beelden geprojecteerd kunnen worden.

- “REK” is vast ingesteld wanneer 540P, 720P of 1080I signalen worden ontvangen.

Ingangssignaal		Weergavebeeld		
		NORMAAL Projecteert een volledig beeld.	KADER Projecteert een 4:3 beeld volledig in REK (zie volgende kolom) weergaveformaat.	REK Projecteert een 16:9 beeld gelijkmatig over het gehele scherm (boven/ onder zwarte banden).
DVD / Video	Beeldtype			
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding	* 	* 	
	 Letterbox	* 	* 	
	 Samengedrukt 16:9 beeld			* 
	 Samengedrukt 4:3 beeld			* 
540P, 720P, 1080I (16:9)	 16:9 beeldverhouding	—	—	* 
	 16:9 beeldverhouding (4:3 beeldverhouding in 16:9 scherm)	—	—	* 

\* Bij deze functie wordt het beeld met de originele beeldverhouding geprojecteerd zonder dat er gedeelten worden afgesneden.

 : Uitgesneden gebied waarop geen beelden geprojecteerd kunnen worden.

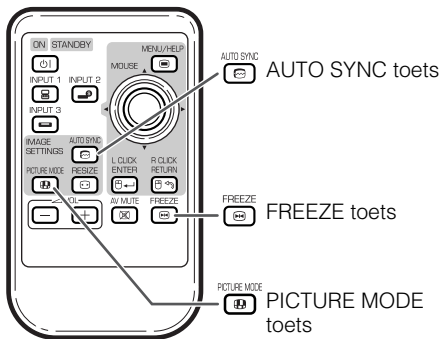
 : Gebied dat geen beeld bevat in de originele signalen.

# Instellen/bedieneen met de afstandsbediening

## Automat. sync. (Automatische synchronisatie)

De automatische synchronisatiefunctie werkt alleen wanneer een ingangssignaal gedetecteerd wordt nadat de projector is ingeschakeld.

Druk op  AUTO SYNC voor handmatige afstelling met de automatische synchronisatiefunctie.



### Opmerking

- Wanneer met de automatische synchronisatie-instelling geen optimaal beeld wordt verkregen, kunt u het helpmenu gebruiken om de instelling handmatig te maken. (Zie blz. 51.)

## Een bewegend beeld stilzetten


**1** Druk op  FREEZE.  
• Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.

**2** Druk nog een keer op  FREEZE om weer een bewegend beeld van het aangesloten apparaat te tonen.

## Kiezen van de beeldmodus

U kunt een geschikte beeldmodus kiezen voor het geprojecteerde beeld, zoals een speelfilm of videospel.

Druk op  PICTURE MODE.

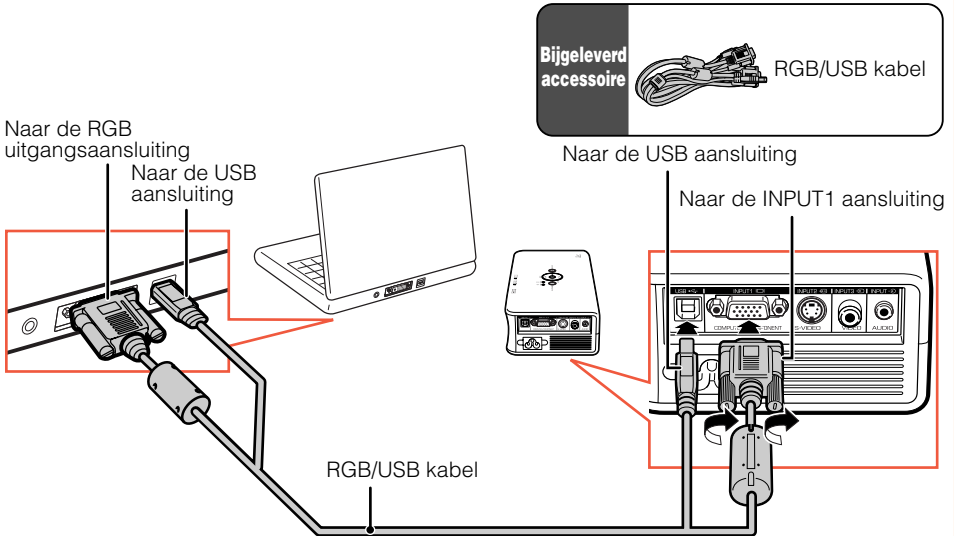
- Bij enkele malen indrukken van de  PICTURE MODE toets verandert de beeldmodus in de volgorde  
→ Standaard → Presentatie → Cinema → Spel →.

### Opmerking

- Zie blz. 40 voor verdere informatie betreffende de beeldmodus.

## Gebruik van de muisfunctie

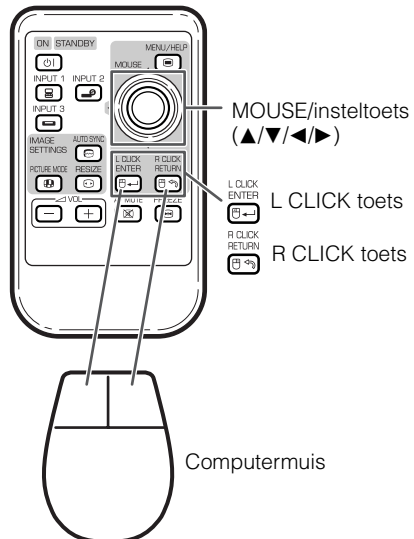
Wanneer de projector en de computer via de USB aansluitingen met elkaar zijn verbonden, kunt u de afstandsbediening als computermuis gebruiken.



**1** Sluit de projector met de bijgeleverde RGB/USB kabel op de computer aan.

**2** Gebruik de muisfuncties.

- De MOUSE/insteltoets (▲/▼/◀/▶) wordt gebruikt voor het verplaatsen van de cursor.
- De L CLICK toets wordt gebruikt voor links klikken.
- De R CLICK toets wordt gebruikt voor rechts klikken.
- De L CLICK en R CLICK toets hebben dezelfde functie wanneer uw computer alleen geschikt is voor een één-klik muis, zoals Macintosh.



### Opmerking

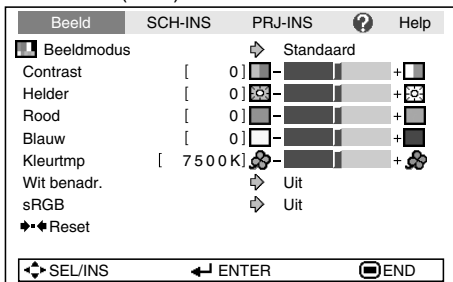
- U kunt deze functie niet gebruiken wanneer het menuscherm wordt weergegeven.

# Menu-onderdelen

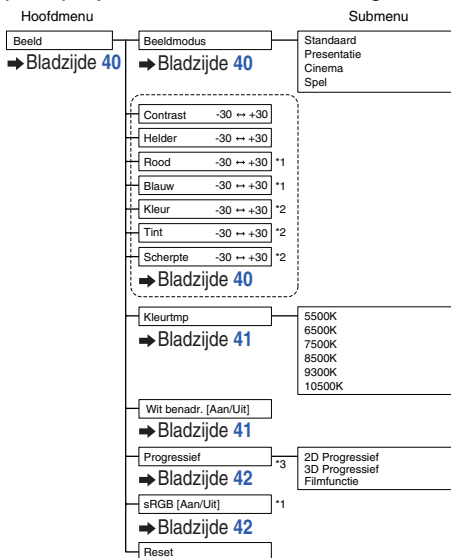
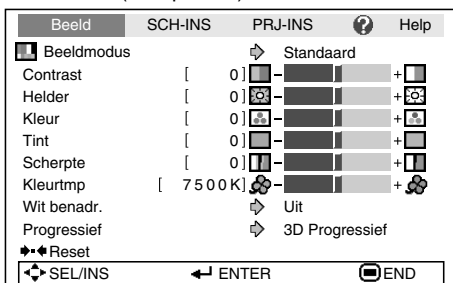
Hieronder ziet u de menu-onderdelen die op de projector kunnen worden ingesteld.

## “Beeld” menu

### INGANG 1 (RGB)

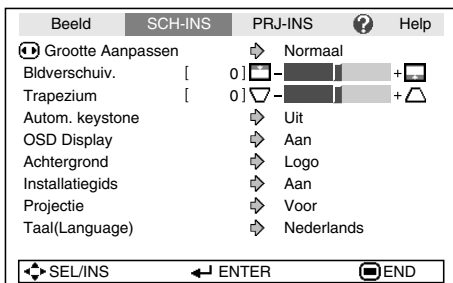


### INGANG 1 (Component)/INGANG 2/INGANG 3

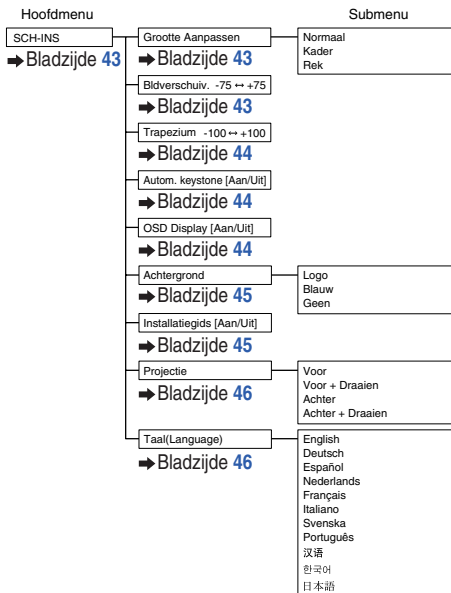


- \*1 Onderdelen bij invoer van een RGB signaal naar INPUT 1
- \*2 Onderdelen bij invoer van een component signaal naar INPUT 1 of wanneer INPUT 2 of INPUT 3 geselecteerd is
- \*3 Onderdelen wanneer INPUT 2 of INPUT 3 geselecteerd is

## “SCH - INS” menu



- U kunt de menu-onderdelen met pictogrammen (📏 en 🗨️) rechtstreeks instellen met behulp van de respectievelijke toetsen op de afstandsbediening.

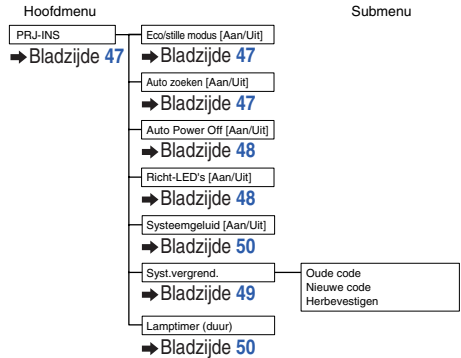


## “PRJ - INS” menu

Beeld	SCH-INS	PRJ-INS	?	Help
Eco/stille modus	↔	Aan		
Auto zoeken	↔	Aan		
Auto Power Off	↔	Aan		
Richt-LED's	↔	Aan		
Systeemgeluid	↔	Aan		
Syst.vergrend.				

Lamptimer (duur) [ 0 ] u ( 100% )

SEL/INS    ENTER    END



## “Help” menu

Beeld	SCH-INS	PRJ-INS	?	Help
<ul style="list-style-type: none"> <li>Er is geen beeld of geluid</li> <li>Verticale strepen of flikkering in het beeld</li> <li>Databeeld is niet gecentreerd</li> <li>Vage of flauwe kleuren</li> <li>Het beeld is donker</li> <li>Het beeld is vervormd</li> </ul>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>Alle instellingen terugstellen op standaardinst.</li> </ul>				

SEL    ENTER    END

## De onderdelen die u met het “Help” menu kunt instellen

“Help” menu → Blz. 51

- Verticale strepen of flikkering in het beeld
  - Automat. Sync.
  - Verticale ruis regelen
  - Horizontale ruis regelen
- Databeeld is niet gecentreerd
  - Automat. Sync.
  - H-Pos
  - V-Pos
- Vage of flauwe kleuren
  - INPUT 1
    - Signaaltype: Auto/RGB/Component
  - INPUT 2 of INPUT 3
    - Videosysteem: Auto / PAL / SECAM / NTSC3.58/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60

\* De onderdelen die geselecteerd kunnen worden, verschillen afhankelijk van het ingangssignaal en de geselecteerde ingangsfunctie.

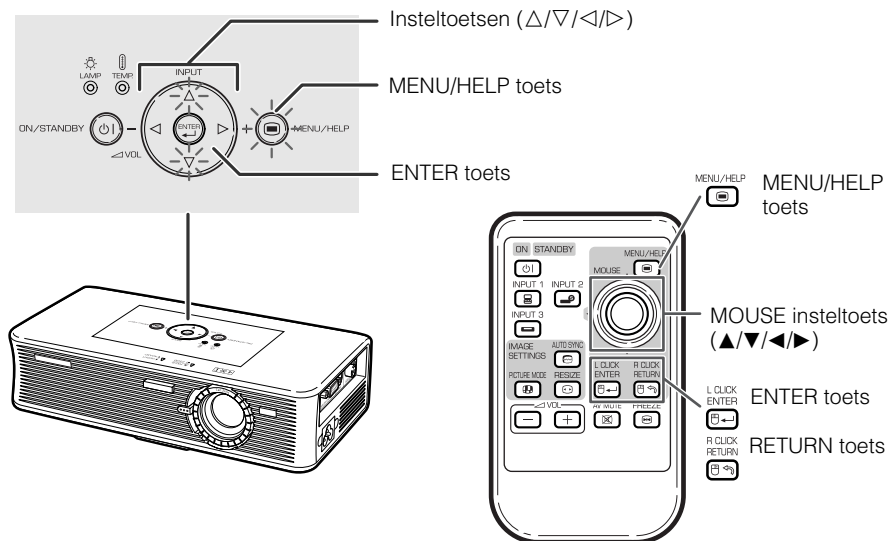
# Gebruik van het menuscherm

Afhankelijk van de menu's stelt u onderdelen af of selecteert u instellingen. (Zie blz. 38 en 39 voor het selecteren van menu-instellingen.)

## Bediening op de projector

Wanneer "PRJ – INS" – "Richt-LED's" is ingesteld op "Aan", zullen de toetsen op de projector die gebruikt worden voor de bediening van het menu knipperen.

Voorbeeld: Wanneer  $\Delta$ ,  $\nabla$  en de MENU/HELP toets op de projector oplichten, kunt u die toetsen voor de bediening gebruiken.



## Menu-selecties (Afstellingen)

Voorbeeld: Instellen van "Helder".

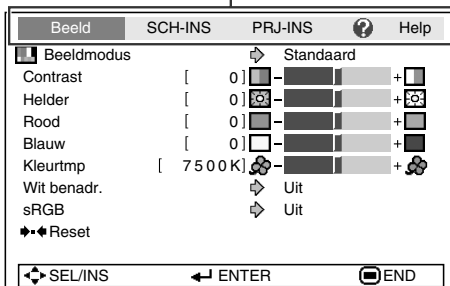
• U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

- 1 Druk op MENU.**
  - Het "Beeld" menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.

- 2 Druk op  $\blacktriangleright$  of  $\blacktriangleleft$  om de andere menuschermen weer te geven.**
  - Het geselecteerde menu-onderdeel wordt met omgekeerd contrast aangegeven.

Voorbeeld: "Beeld" menuscherm voor de INGANG 1 (RGB) functie

Menu-onderdeel





### 3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te selecteren dat u wilt afstellen.


- Het geselecteerde onderdeel wordt met omgekeerd contrast aangegeven.

## Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

### Druk op ENTER.

- Het geselecteerde eenvoudige onderdeel (bijv. "Helder") verschijnt in plaats van het menu.
- Als u op ▲ of ▼ drukt, zal het volgende onderdeel ("Rood" na "Helder") weergegeven worden.

#### **Opmerking**

- Druk op  ENTER om naar het vorige scherm terug te keren.


### 4 Druk op ◀ of ▶ om het geselecteerde onderdeel af te stellen.

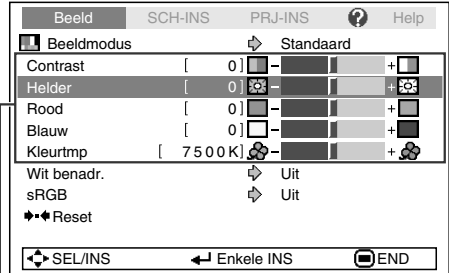
- De afstelling wordt opgeslagen.

### 5 Druk op MENU.

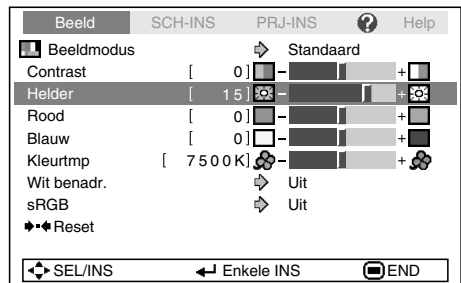
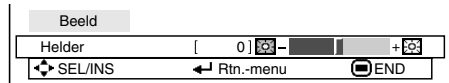
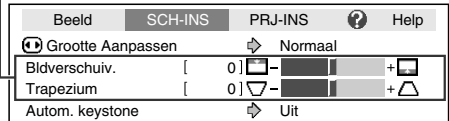
- Het menuscherm verdwijnt.

#### **Opmerking**

- Druk op  RETURN om terug te keren naar het vorige scherm wanneer het menu wordt weergegeven.

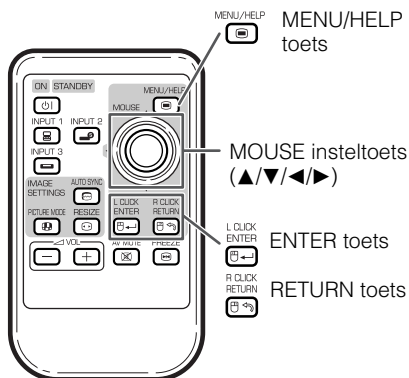


Enkelvoudige onderdelen



# Gebruik van het menuscherm (vervolg)

Afhankelijk van de menu's stelt u onderdelen af of selecteert u instellingen. (Zie blz. 36 en 37 voor het afstellen van menu-onderdelen.)



## Menu-selecties (Instellingen)

Voorbeeld: Instellen van "Achtergrond".

- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

### 1 Druk op MENU.

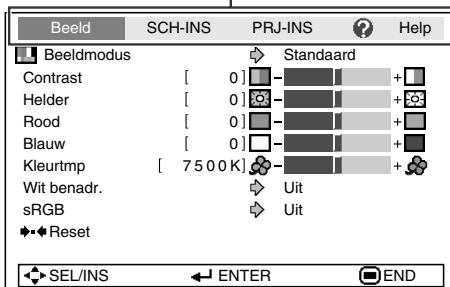
- Het "Beeld" menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.

### 2 Druk op of om de andere menuschermen weer te geven.

- Het geselecteerde menu-onderdeel wordt met omgekeerd contrast aangegeven.

Voorbeeld: "Beeld" menuscherm voor de INGANG 1 (RGB) functie

Menu-onderdeel



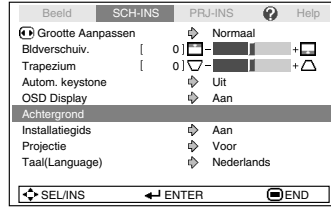
### 3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te selecteren dat u wilt instellen en druk dan op ENTER of om het submenu weer te geven.

- Het geselecteerde onderdeel wordt met omgekeerd contrast aangegeven.

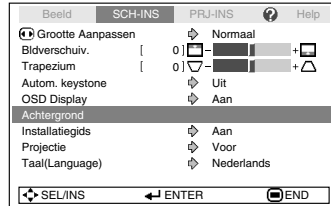


#### Opmerking

- Druk op RETURN of om naar het vorige scherm terug te keren.



### 4 Druk op ▲ of ▼ om de gewenste instelling te selecteren voor het onderdeel dat in het submenu wordt aangegeven.



### 5 Druk op ENTER.

### 6 Druk op MENU.

- Het menuscherm verdwijnt.

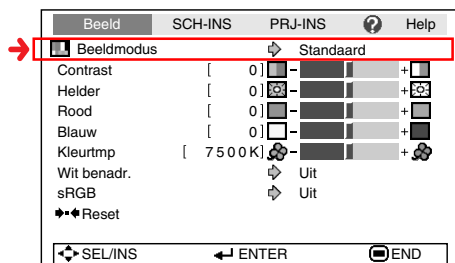
# Beeldinstellingen (“Beeld” menu)

Met het “Beeld” menu kunt u het beeld van de projector naar eigen voorkeur instellen.

## Kiezen van de beeldmodus

Menubediening → Blz. 38


- ▶ Voorbeeld: “Beeld” menuscherm voor de INGANG 1 (RGB) functie



Beschrijving van de instellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	Voor een standaard beeld
Presentatie	Maakt de donkere partijen van het beeld helderder voor een meer levendige presentatie.
Cinema	Geeft meer diepte aan de donkere partijen van het beeld voor een indrukwekkende weergave zoals in een bioscoop.
Spel	Voor een natuurlijk kleurverloop bij weergave van videospellen enz.

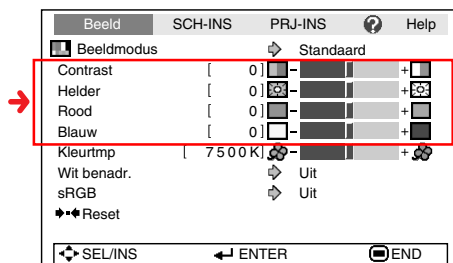
### Opmerking

- U kunt ook op  PICTURE MODE van de afstandsbediening drukken om de beeldmodus te kiezen. (Zie blz. 32.)

## Instellen van het beeld

Menubediening → Blz. 36

- ▶ Voorbeeld: “Beeld” menuscherm voor de INGANG 1 (RGB) functie




Beschrijving van de onderdelen

Beschikbare onderdelen	◀ toets	▶ toets
Contrast	Voor minder contrast.	Voor meer contrast.
Helder	Voor minder helderheid.	Voor een helderder beeld.
Rood* <sup>1</sup>	Voor minder rood.	Voor meer rood.
Blauw* <sup>1</sup>	Voor minder blauw.	Voor meer blauw.
Kleur* <sup>2</sup>	Voor minder intense kleuren.	Voor meer intense kleuren.
Tint* <sup>2</sup>	Om de huidtinten wat paarser te maken.	Om de huidtinten wat groener te maken.
Scherpte* <sup>2</sup>	Voor minder scherpte.	Voor een scherper beeld.

\*<sup>1</sup> Kan niet ingesteld/geselecteerd worden als u het “sRGB” menu-onderdeel instelt op “AAN” of als het ingangssignaal “component” is.

\*<sup>2</sup> Wordt niet aangegeven bij de RGB ingangsfunctie.

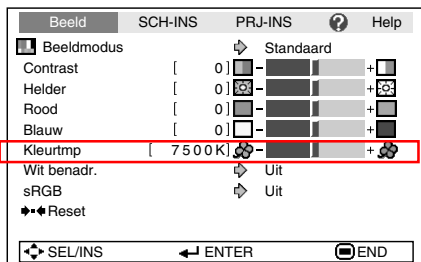
### Opmerking

- Om alle onderdelen terug te stellen, selecteert u “Reset” en drukt dan op  ENTER.

## Instellen van de kleurtemperatuur

Menubediening → Blz. 36

- ▶ Voorbeeld: “Beeld” menuscherm voor de INGANG 1 (RGB) functie



### Opmerking

- De waarden bij “Kleurtmp” zijn alleen voor algemene toepassingen.
- “Kleurtmp” kan niet ingesteld worden wanneer “sRGB” op “Aan” staat.

### Beschrijving van de instellingen

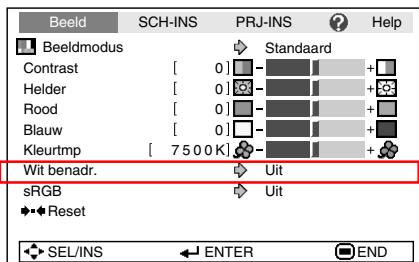
Beschikbare instellingen	Beschrijving
5500K	
6500K	
7500K	
8500K	
9300K	
10500K	Een hogere kleurtemperatuur voor koele, blauwachtige en heldere beelden

## Versterken van het contrast

Gebruik deze functie om de heldere partijen van het beeld te benadrukken zodat meer contrast wordt verkregen.

Menubediening → Blz. 38

- ▶ Voorbeeld: “Beeld” menuscherm voor de INGANG 1 (RGB) functie



### Opmerking

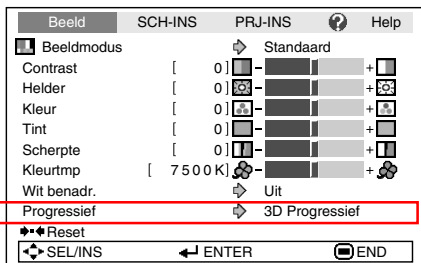
- Bij gebruik van deze functie kan de beeldkleur wat flets worden of is het mogelijk dat de tint onnatuurlijk is.
- “Wit benadr.” kan niet ingesteld worden wanneer “sRGB” op “Aan” staat.

# Beeldinstellingen (“Beeld” menu) (vervolg)

## Progressief

Menubediening → Blz. 38

► Voorbeeld: “Beeld” menuscherm voor de INGANG 2



### Beschrijving van de instellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
2D Progressief	Voor weergave van snel bewegende beelden zoals van sportscènes en actiefilms.
3D Progressief	Voor weergave van relatief langzame beelden zoals beelden van toneeluitvoeringen en documentaires, om deze duidelijk weer te geven.
Filmfunctie	Geeft de beelden van filmbronmateriaal* duidelijk weer. U kunt genieten van het geoptimaliseerde beeld van film die omgezet is met “drie-twee afrollen” (NTSC en PAL60Hz) of “twee-twee afrollen” (PAL50Hz en SECAM) verbetering naar progressief-modus beelden.

\* Onder filmbronmateriaal wordt een digitale video-opname verstaan waarbij het origineel gecodeerd is met 24 frames/seconde. De projector kan filmbronmateriaal omzetten naar progressieve video met 60 frames/seconde bij NTSC en PAL60Hz of 50 frames/seconde bij PAL50Hz en SECAM, voor weergave van een beeld met zeer hoge definitie.

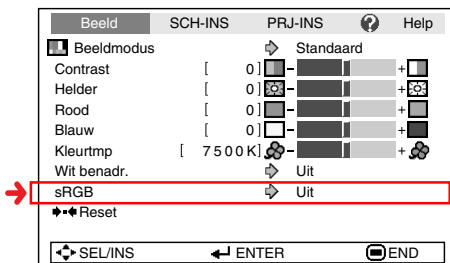
### Opmerking

- Bij NTSC of PAL60Hz zal zelfs als de 3D Progressief-functie is ingesteld, automatisch de “drie-twee afrollen” verbetering geactiveerd worden wanneer filmbronmateriaal wordt ingevoerd.
- Wanneer het beeld wazig is of veel storingen heeft, moet u overschakelen naar de instelling waarbij een optimaal resultaat wordt verkregen.
- Bij gebruik van progressieveingangssignalen zullen de ingangssignalen rechtstreeks worden weergegeven zodat 2D Progressief, 3D Progressief en Filmfunctie niet geselecteerd kunnen worden.

## sRGB instelling

Menubediening → Blz. 38

► Voorbeeld: “Beeld” menuscherm voor de INGANG 1 (RGB) functie



### Opmerking

- Een internationale norm voor kleurweergave opgesteld door de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleurengedebied bepaald is door de IEC, zullen de beelden worden weergegeven in een natuurlijke tint die gebaseerd is op een origineel beeld wanneer “sRGB” is ingesteld op “AAN”.
- Voor verdere informatie betreffende de sRGB functie kunt u de website “http://www.srgb.com/” bezoeken.
- U kunt de onderdelen “Rood”, “Blauw”, “Kleurtmp” en “Wit beendr.” niet instellen wanneer “sRGB” is ingesteld op “Aan”.

### Info

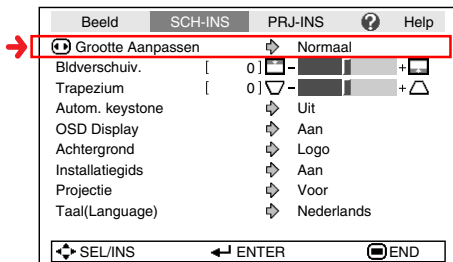
- Wanneer “sRGB” is ingesteld op “Aan”, kan het geprojecteerde beeld donker worden, maar dit duidt niet op een defect.

# Instellen van het geprojecteerde beeld (“SCH - INS” menu)

Met het “SCH - INS” menu kunt u het geprojecteerde beeld en het beeldschermdisplay naar wens instellen.

## Instellen van de Grootte Aanpassen functie

Menubediening → Blz. 38



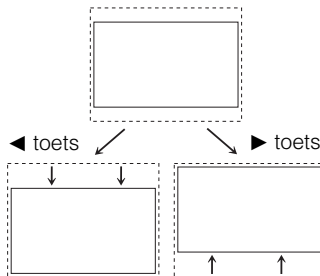
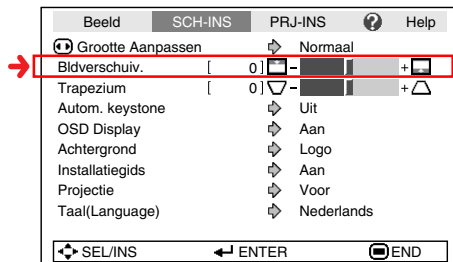
### Opmerking

- Zie blz. 30 en 31 voor nadere bijzonderheden betreffende de Grootte Aanpassen functie.
- U kunt ook op RESIZE van de afstandsbediening drukken om de gewenste instelling voor de grootte aanpassen functie te maken. (Zie blz. 30.)

## Instellen van de beeldpositie

U kunt het geprojecteerde beeld in verticale richting verschuiven.

Menubediening → Blz. 36



### Opmerking

- U kunt dit onderdeel niet instellen wanneer “Grootte Aanpassen” is ingesteld op “Normaal”.
- Selecteer “0” om het beeld weer naar de oorspronkelijke positie terug te brengen.
- Bij het instellen van de beeldverschuiving komt “Trapezium” op “0” en “Autom. Keystone” op “Uit” te staan.

# Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH - INS" menu) (vervolg)

## Trapeziumvorm-correctie

Wanneer het beeld van beneden of van boven onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, kan het beeld vervormd worden als gevolg van trapeziumvorm-vertekening. Gebruik deze functie om dit soort vervorming, Keystone genaamd, te corrigeren.

Automatische trapeziumvorm-correctie

Zet "Autom.keystone" in het "SCH - INS" menu op "Aan".

Menubediening → Blz. 38

Handmatige trapeziumvorm-correctie

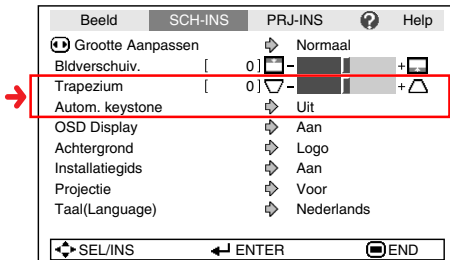
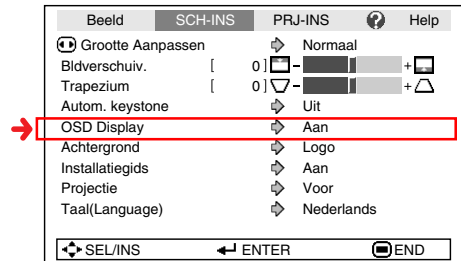
Zet "Autom. keystone" in het "SCH - INS" menu op "Uit", selecteer "Trapezium" en maak de gewenste instelling met de schuifbalk.

Menubediening → Blz. 36

## In/uitschakelen van het beeldschermdisplay

Gebruik deze functie om de beeldschermberichten in of uit te schakelen.

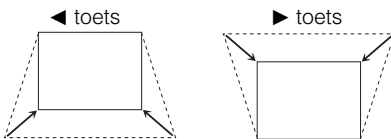
Menubediening → Blz. 38



## Beschrijving van de instellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Alle beeldschermdisplays worden weergegeven.
Uit	INGANG/VOLUME/AV DEMPING/VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./GROOTTE AANPASSEN/BEELDMODUS/ "U hebt een ongeldige toets ingedrukt." worden niet aangegeven.

## Handmatige correctie



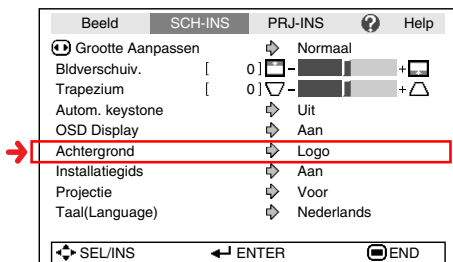
### Opmerking

- De trapeziumvorm-correctie kan worden ingesteld tot een hoek van ongeveer  $\pm 13$  graden met de "Autom. keystone" functie en tot een hoek van ongeveer  $\pm 15$  graden met de handmatige "Trapezium" functie. (wanneer "Grootte Aanpassen" is ingesteld op "Normaal")
- Zet "Autom. Keystone" op "Uit" wanneer het scherm schuin loopt of als de beeldkwaliteit afneemt.
- Wanneer de trapeziumvorm-correctie wordt uitgevoerd of wanneer "Autom. keystone" is ingesteld op "Aan", zal het onderdeel "Bldverschuiv." automatisch op "0" komen te staan.



## Kiezen van het achtergrondbeeld

Menubediening → Blz. 38



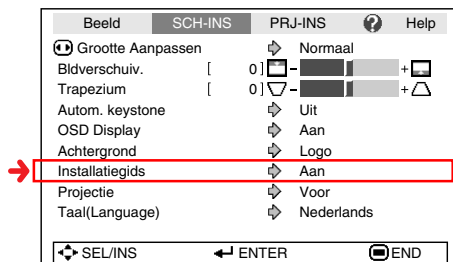
Beschrijving van de instellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	Sharp logoscherm
Blauw	Blauw scherm
Geen	—

## In/uitschakelen van de Installatiegids

U kunt de Installatiegids laten verschijnen wanneer de projector wordt gestart.

Menubediening → Blz. 38



Beschrijving van de instellingen

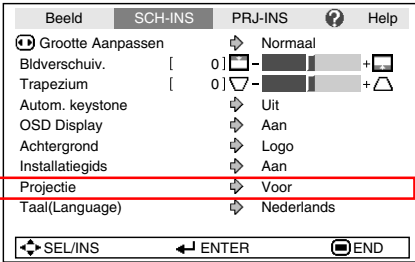
Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De Installatiegids wordt weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld.
Uit	De Installatiegids wordt niet weergegeven.

# Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH - INS" menu) (vervolg)

## De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven

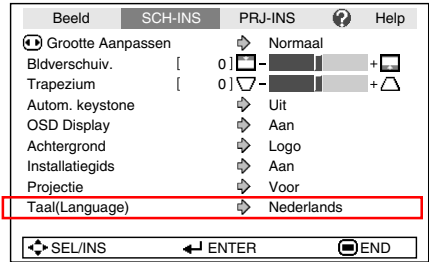
## Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD)

Menubediening → Blz. 38



Er zijn 11 talen beschikbaar voor de beeldschermdisplay-aanduidingen.

Menubediening → Blz. 38



### Beschrijving van de instellingen

### Beschikbare instellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Voor projecteren vanaf de voorkant van het scherm
Voor+Draaien	Projecteren met een spiegel
Achter	Projecteren vanaf de achterkant van het scherm of met een spiegel
Achter+Draai	Projecteren met een spiegel

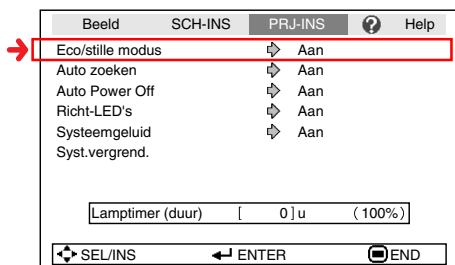
- English
- Deutsch
- Español
- Nederlands
- Français
- Italiano
- Svenska
- Português
- 汉语
- 한국어
- 日本語

# Instellen van de projectorfunctie (“PRJ - INS” menu)

U kunt het “PRJ - INS” menu gebruiken om de diverse functies van de projector in te schakelen.

## Eco/stille modus

Menubediening → Blz. 38



### Opmerking

- De fabrieksinstelling voor deze functie is “Uit”.
- Als de “Eco/stille modus” is ingesteld op “Aan”, zal het stroomverbruik afnemen en wordt een langere levensduur van de lamp verkregen. (De helderheid van de projectie neemt met 10% af.)

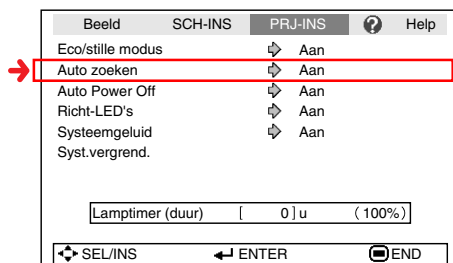
### Beschrijving van de instellingen

Beschikbare instellingen	Helderheid	Ventilator-geluid	Stroomverbruik (bij gebruik op 100 netspanning)	Levensduur van lamp
Aan	Ca. 90%	Laag	177 W	Ca. 4.000 uur
Uit	100%	Standaard	195 W	Ca. 3.000 uur

## Automatisch zoeken functie

Deze functie zorgt ervoor dat wanneer de projector wordt ingeschakeld of wanneer op de INPUT toets wordt gedrukt automatisch de ingangsfunctie wordt gekozen waar een signaal wordt ontvangen.

Menubediening → Blz. 38



### Opmerking

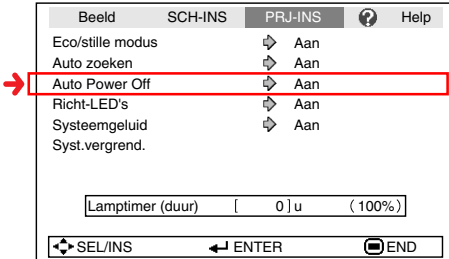
#### Wanneer “Auto zoeken” is ingesteld op “Aan”

- De projector kiest automatisch de beschikbare ingangsbron.
- Wanneer er twee of meer ingangssignalen zijn, kiest de projector de ingangsbron in de volgorde INGANG 1 → INGANG 2 → INGANG 3 wanneer u op INPUT (Δ/∇) van de projector drukt.
- Wanneer “Auto zoeken” op “Aan” staat, drukt u op INPUT 1, INPUT2 of INPUT 3 van de afstandsbediening om een andere ingangsfunctie te kiezen dan de ingangsfunctie die op de projector is gekozen.
- Wanneer “Automatisch zoeken” is ingesteld op “Uit”, verandert de ingangsfunctie in de volgorde  
 →INGANG 1 ↔INGANG 2 ↔INGANG 3←  
 als INPUT (Δ/∇) op de projector wordt ingedrukt.

# Instellen van de projectorfunctie ("PRJ - INS" menu) (vervolg)

## Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie)

Menubediening → Blz. 38



Beschrijving van de instellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De projector komt automatisch in de ruststand (standby) te staan wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt ontvangen.
Uit	De Auto Power Off functie is geïnactiveerd.

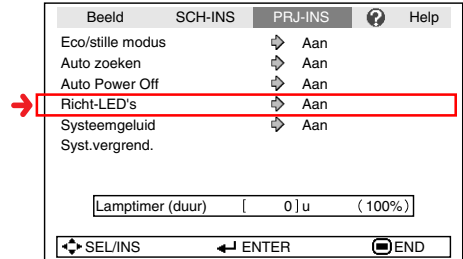


### Opmerking

- Wanneer de Auto Power Off functie (automatische uitschakelfunctie) is ingesteld op "Aan", verschijnt 5 minuten voordat de projector in de ruststand (standby) komt te staan het bericht "Inschakeling STANDBY-modus over X min." op het scherm om het resterende aantal minuten aan te geven.

## Instellen van de Richt-LED's

Menubediening → Blz. 38



Beschrijving van de instellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De indicators voor de bedieningshulp en de toetsen voor de bediening lichten op.
Uit	Geen bedieningshulp-indicators of toetsen knipperen of lichten op.

## Stelsysteemvergrendeling-functie

Deze functie voorkomt ongeoorloofd gebruik van de projector. Wanneer deze functie geactiveerd is, moet de gebruiker de juiste toegangscode invoeren telkens wanneer de projector wordt ingeschakeld. **Wij raden u aan de toegangscode op een veilige plaats te noteren.**

### Info

- Als u uw toegangscode verliest of vergeet, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 62). Zelfs wanneer het apparaat nog onder de garantie is, zal het terugstellen van de toegangscode in rekening worden gebracht.

Menubediening → Blz. 38

Beeld	SCH-INS	PRJ-INS	?	Help
Eco/stille modus		↕ Aan		
Auto zoeken		↕ Aan		
Auto Power Off		↕ Aan		
Richt-LED's		↕ Aan		
Systeemgeluid		↕ Aan		
Syst.vergrend.				



## Instellen/wijzigen van de toegangscode

**1** Druk op de juiste vier toetsen van de afstandsbediening of de projector om de bestaande toegangscode in “Oude code” in te voeren.

- Wanneer de toegangscode de eerste maal wordt ingesteld, moet u viermaal op ▽ van de projector drukken.

PRJ-INS

Syst.vergrendeling instellen

Oude code    - - - -

Nieuwe code    - - - -

Herbevestigen    - - - -

### Opmerking

- Als u een verkeerde toegangscode invoert, zal de cursor terugkeren naar de eerste positie van de “Oude code”.
- De vooringestelde toegangscode is 4 ▽ toetsen op de projector. Wanneer deze toegangscode is ingesteld, zal het toegangscode-invoerscherm niet verschijnen.

**2** Druk op vier toetsen van de afstandsbediening of de projector om de nieuwe toegangscode in “Nieuwe code” in te voeren.

### Opmerking

- U kunt niet de volgende toetsen voor de toegangscode gebruiken:
  - ON/STANDBY
  - ENTER
  - RETURN
  - MENU/HELP
- De systeemvergrendeling-functie herkent elke toets op de afstandsbediening of op de projector als een afzonderlijke toets, ook als deze dezelfde toetsnaam hebben. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de projector, mag u alleen die toetsen op de projector gebruiken. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de afstandsbediening, mag u alleen die toetsen op de afstandsbediening gebruiken.

PRJ-INS

Syst.vergrendeling instellen

Oude code    \* \* \* \*

Nieuwe code    - - - -

Herbevestigen    - - - -

**3** Voer dezelfde toegangscode in “Herbevestigen” in.

### Opmerking

- Geen weergave van het toegangscode-invoerscherm wanneer de projector wordt ingeschakeld
- Druk viermaal op ▽ van de projector in de bovenstaande stappen 2 en 3. Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld
- Wanneer de systeemvergrendeling geactiveerd is, verschijnt er een invoervakje voor de toegangscode nadat het apparaat is ingeschakeld. U moet in dit vakje de juiste toegangscode invoeren om de projector te kunnen gebruiken.

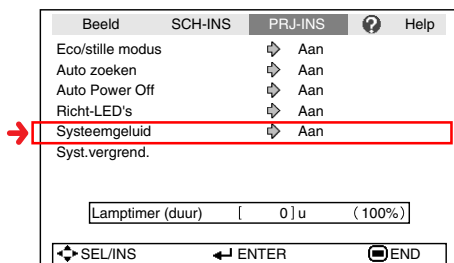
Invoerscherm voor toegangscode

Syst.vergrend.    - - - -

# Instellen van de projectorfunctie (“PRJ - INS” menu) (vervolg)

## In/uitschakelen van de bedieningspeetoon

Menubediening → Blz. 38



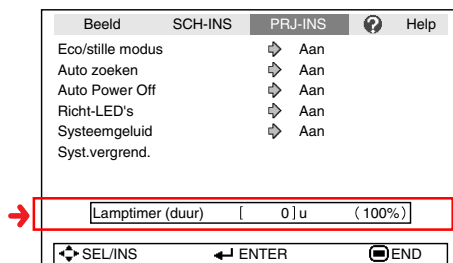
Beschrijving van de instellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Er klinkt een bevestigingstoon wanneer de projector wordt in/uitgeschakeld.
Uit	Er klinkt geen bevestigingstoon.

## Controleren van de levensduur van de lamp

U kunt de totale gebruikstijd van de lamp en de resterende levensduur van de lamp (percentage) controleren.

Menubediening → Blz. 36



Beschrijving van levensduur voor de lamp

Gebruiksomstandigheid van lamp	"Duur" (Levensduur)	Resterende levensduur van de lamp	
		100%	5%
Wordt uitsluitend gebruikt met Eco/stille modus op "Aan"	Ca. 4.000 uur	Ca. 200 uur	
Wordt uitsluitend gebruikt met Eco/stille modus op "Uit"	Ca. 3.000 uur	Ca. 150 uur	

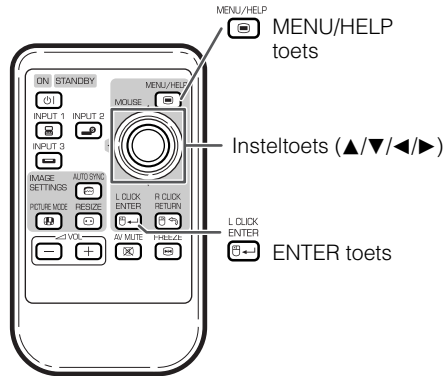
### Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% is geworden. Neem voor het vervangen van de lamp contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.
- De levensduur van de lamp kan variëren afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

# Problemen oplossen met behulp van het “Help” menu

Met deze functie kunt u problemen oplossen die tijdens het gebruik van het apparaat kunnen optreden.

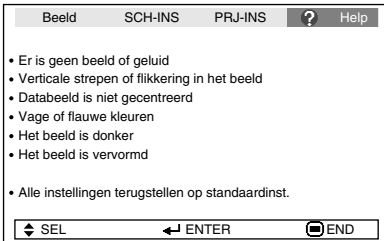
## Weergeven van het “Help” menuscherm



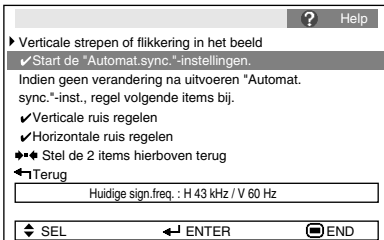
Voorbeeld: Wanneer er beeldflikkering optreedt  
 Bedieningsaanwijzingen voor het verhelpen van beeldflikkering wanneer een RGB computersignaal wordt geprojecteerd.

**1** Druk op **MENU/HELP**.

**2** Druk op **◀** of **▶** om “Help” te selecteren en druk dan op **ENTER**.



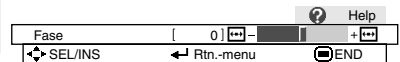
**3** Druk op **▲** of **▼** om “Verticale strepen of flikkering in het beeld” in het Help menu te selecteren en druk dan op **ENTER**.



**4** Selecteer “Start de “Automat.sync.”-instellingen” en druk dan op **ENTER**.

**5** Als het beeld niet beter wordt, selecteer dan “Horizontale ruis regelen” en druk dan op **ENTER**.

**6** Druk op **◀** of **▶** om af te stellen.



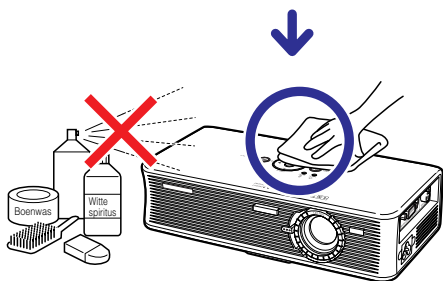
### Opmerking

- U kunt de onderdelen met een vinkje (✓) instellen.
- Afhankelijk van het geprojecteerde beeld is het mogelijk dat sommige onderdelen niet in het Help menu verschijnen.
- Raadpleeg het hoofdstuk “Problemen oplossen” als u het probleem niet kunt verhelpen. (Zie blz. 60 en 61.)

# Onderhoud

## Reinigen van de projector

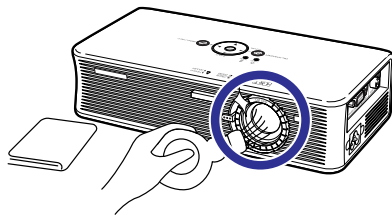
- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u begint met het reinigen van de projector.
- De behuizing en ook het bedieningspaneel zijn gemaakt van plastic. Gebruik geen benzeen of witte spiritus want deze middelen kunnen de afwerking van het apparaat aantasten.
- Gebruik geen sterke chemische middelen zoals insectenverdelgingsmiddelen in de buurt van de projector.  
Bevestig niet voor langere tijd rubber of plastic voorwerpen aan de projector.  
De middelen die in het plastic e.d. worden gebruikt, kunnen namelijk de afwerking van de projector aantasten.



- Veeg het vuil voorzichtig met een zachte flanellen doek van de projector.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil kunt u de doek met een zacht reinigingsmiddel, verdund met water, bevochtigen. Wring de doek goed uit en veeg de projector schoon. Sterke chemische reinigingsmiddelen kunnen verkleuring, kromtrekken of andere beschadiging van de afwerking van de projector veroorzaken. Test het reinigingsmiddel dat u gaat gebruiken op een verborgen gedeelte van de projector om te controleren of er geen beschadigingen worden veroorzaakt.

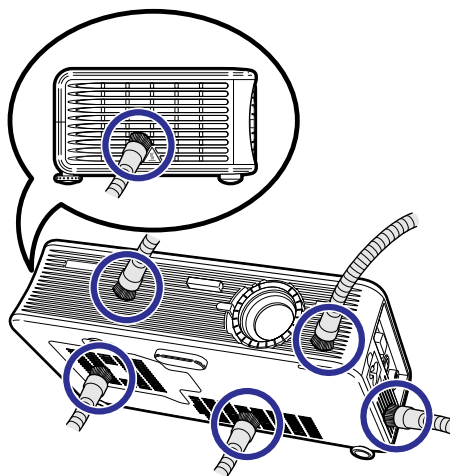
## Reinigen van de lens

- Maak de lens met een los verkrijgbaar blaasborsteltje of met lensreinigingspapier (voor een bril en cameralens) schoon. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen want deze kunnen de afwerkingslaag op het oppervlak van de lens aantasten.
- Het oppervlak van de lens kan gemakkelijk beschadigd raken, dus let erop dat u niet tegen de lens stoot of er krassen op maakt.



## Reinigen van de uitlaat- en inlaatopeningen

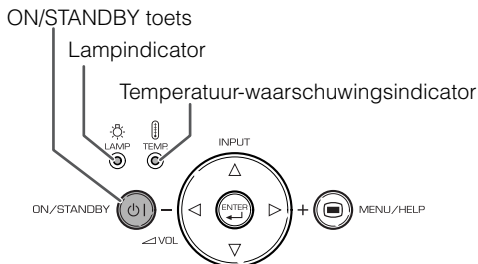
- Gebruik een stofzuiger om stof te verwijderen van de uitlaat- en inlaatopeningen.





# Onderhoudsindicators

- De waarschuwingslampjes (ON/STANDBY toets, lampindicator, en temperatuur-waarschuwingindicator) op de projector kunnen een probleem in de projector aangeven.
- Als er een probleem optreedt, zal de temperatuur-waarschuwingindicator of de lampindicator rood oplichten en komt de projector in de ruststand (standby) te staan. Nadat de projector in de ruststand (standby) is komen te staan, volgt u de hierna gegeven aanwijzingen.



## Betreffende de temperatuur-waarschuwingindicator





### TEMPERATUUR

Als de temperatuur in de projector erg hoog oploopt als gevolg van afdekking van de ventilatieopeningen of een verkeerde opstelling van de projector, verschijnt "TEMPERATUUR" in de linker benedenhoek van het beeld. Als de temperatuur blijft oplopen, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuur-waarschuwingindicator gaan knipperen. De koelventilator blijft nog 90 seconden draaien waarna de projector in de ruststand (standby) komt te staan. Wanneer "TEMPERATUUR" verschijnt, moet u de maatregelen nemen beschreven op blz. 54.

## Betreffende de lampindicator





### Vervang de lamp.

- Wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt, verschijnen de aanduidingen  (geel) en "Vervang de lamp" op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in  (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de ruststand (standby) komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.
- **Als u de vierde maal probeert om de projector in te schakelen zonder dat de lamp vervangen is, kan de projector niet meer ingeschakeld worden.**

# Onderhoudsindicators (vervolg)

	Onderhoudsindicator		Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuur-waarschuwings-indicator	Uit	Brandt rood (standby)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	• Ventilatieopening geblokkeerd	• Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is. (Zie blz. 8.) • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 62) om het apparaat te laten repareren.
		Brandt rood (standby)		• Koelventilator defect • Interne circuit defect • Ventilatieopening verstopt	
Lampindicator	Brandt groen (Knippert groen wanneer de lamp aan het opwarmen is.)	Brandt rood	De lamp brandt niet.	• De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld.	• Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact. • Vervang de lamp voorzichtig. (Zie blz. 56.) • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 62) om het apparaat te laten repareren. • Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt. • Breng het deksel stevig aan.
		Brandt rood (standby)	De lamp moet vervangen worden.	• Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.	
			De lamp brandt niet.	• Lamp is doorgebrand • Lampcircuit defect	
ON/STANDBY toets	Brandt groen/brandt rood	Knippert rood	De spanningsindicator knippert rood terwijl de projector ingeschakeld is.	• Deksel van lamphuis is open.	• Als de spanningsindicator rood knippert terwijl het deksel van het lamphuis stevig is aangebracht, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 62) voor advies.

## Info

- Als de temperatuur-waarschuwingsindicator oplicht en de projector in de ruststand (standby) komt te staan, neemt u de hierboven beschreven maatregelen en wacht dan totdat de projector volledig is afgekoeld voordat u het netsnoer weer aansluit en het apparaat opnieuw inschakelt. (Ten minste 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan weer meteen hersteld wordt, zal de lampindicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- Als u de ventilatieopeningen van de projector wilt reinigen, moet u altijd eerst op  ON/STANDBY van de projector of op  ON/STANDBY van de afstandsbediening drukken om de projector in de ruststand (standby) te zetten. Nadat de koelventilator is gestopt, kunt u beginnen met het reinigen van de ventilatieopeningen.
- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch en zorgt ervoor dat deze op een constante waarde blijft. Het geluid van de koelventilator kan veranderen tijdens het gebruik van de projector omdat de snelheid van de ventilator verandert, maar dit is geen defect.
- Haal de stekker niet uit het stopcontact meteen nadat u de projector in de ruststand (standby) hebt gezet en de koelventilator nog draait. De koelventilator blijft nog ongeveer 90 seconden draaien.

# Betreffende de lamp

## Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het beeldschermdisplay. (Zie blz. 50.)
- Koop een vervangingslamp van het type AN-XR1LP in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde Sharp projectordealer of servicecentrum.

### **BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR DE KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:**

De lamp die in deze projector wordt gebruikt, heeft een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud aan deze projector die onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd. Voor de naam van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum kunt u het volgende nummer bellen (gratis): 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277). **ALLEEN VOOR DE VS**

## Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.

## Vervangen van de lamp

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
- **Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen. \* U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.**

\* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

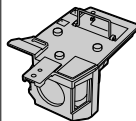
# Betreffende de lamp (vervolg)

## Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid

### Info

- Pak de handgreep vast om het lamphuis te verwijderen. Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig op om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het lamphuisdeksel en het lamphuis.

Los verkrijgbaar accessoire



Lampenheid AN-XR1LP

- 1 Druk op ON/STANDBY van de projector of op ON/STANDBY van de afstandsbediening om de projector in de ruststand (standby) te zetten.**

- Wacht totdat de koelventilator stopt.



### Waarschuwing!

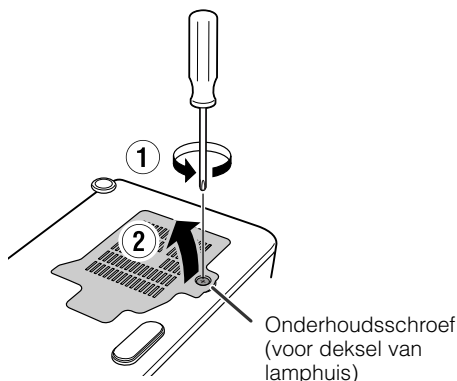
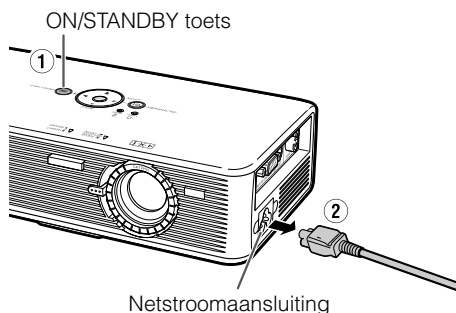
- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp en de omringende onderdelen zullen zeer heet zijn en kunnen brandwonden of ander letsel veroorzaken.

- 2 Maak het netsnoer los.**

- Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact.
- Laat de lamp volledig afkoelen (ongeveer 1 uur).

- 3 Verwijder het deksel van het lamphuis.**

- Draai de projector om. Draai de onderhoudsschroef (1) los waarmee het deksel van het lamphuis is bevestigd. Verwijder het deksel van het lamphuis (2).



## 4 Verwijder het lamphuis.

- Draai de bevestigingsschroeven van het lamphuis los. Pak het lamphuis bij de handgreep vast en trek dit in de richting van de pijl naar buiten. Houd het lamphuis bij het verwijderen horizontaal en kantel dit niet schuin.

## 5 Steek het nieuwe lamphuis naar binnen.

- Druk het lamphuis stevig in de lamphuis houder. Draai de bevestigingsschroeven vast.

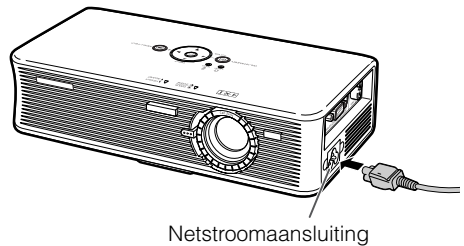
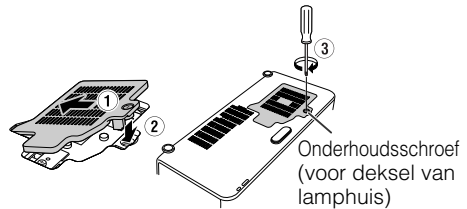
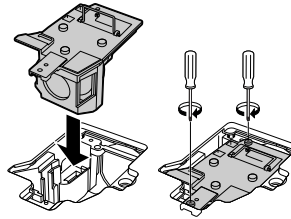
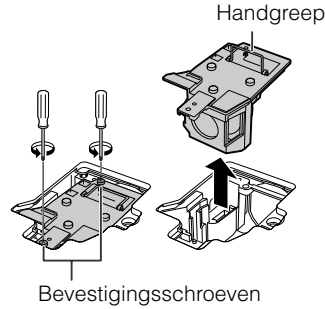
## 6 Breng het deksel van het lamphuis weer aan.

- Lijn het lipje op het deksel (1) van het lamphuis uit en breng het deksel aan terwijl u op het lipje (2) drukt om het deksel te sluiten. Draai vervolgens de onderhoudsschroef (3) vast om het deksel van het lamphuis stevig te bevestigen.



### Info

- Als het lamphuis en het deksel niet juist zijn aangebracht, kan de projector niet worden ingeschakeld, ook al is het netsnoer op de projector aangesloten.



## Terugstellen van de lamptimer

Stel de lamptimer terug wanneer u de lamp vervangt.



### Info

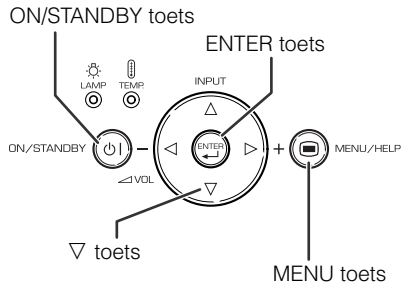
- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamptimer terugstelt en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.

## 1 Sluit het netsnoer aan.

- Sluit het netsnoer op de netstroomaansluiting van de projector aan.

## 2 Stel de lamptimer terug.

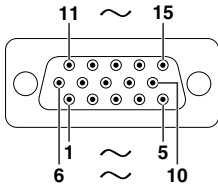
- Houd MENU, ENTER en van de projector tegelijk ingedrukt en druk dan op ON/STANDBY van de projector.
- De "LAMP 0000H" aanduiding verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.





# Toewijzing van de aansluitpinnen

## INPUT 1 RGB signaalangansaansluiting: 15-pins Mini D-sub contrastekker



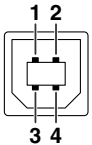
### RGB ingang

1. Video-ingang (rood)
2. Video-ingang (groen/synchronisatie op groen)
3. Video-ingang (blauw)
4. Niet aangesloten
5. Niet aangesloten
6. Aarde (rood)
7. Aarde (groen/synchronisatie op groen)
8. Aarde (groen/synchronisatie op groen)
9. Niet aangesloten
10. GND
11. Niet aangesloten
12. Bi-directionele data
13. Horizontaal synchronisatiesignaal: TTL niveau
14. Horizontaal synchronisatiesignaal: TTL niveau
15. Dataklok

### Componentingang

1. PR (CR)
2. Y
3. PB (CB)
4. Niet aangesloten
5. Niet aangesloten
6. Aarde (PR)
7. Aarde (PR)
8. Aarde (PB)
9. Niet aangesloten
10. Niet aangesloten
11. Niet aangesloten
12. Niet aangesloten
13. Niet aangesloten
14. Niet aangesloten
15. Niet aangesloten

## USB aansluiting: 4-pins B-type USB contrastekker



	Signaal	Signaalnaam
1.	SG	GND
2.	USB+	USB data+
3.	VCC	USB stroom
4.	USB-	USB data-

# Tabel met geschikte computers

## Computer

- Meervoudige signaalondersteuning  
Horizontale frequentie: 15-70 kHz,  
Verticale frequentie: 45-85 Hz,  
Beeldpuntklok: 12-108 MHz  
Synchronisatiesignaal: Compatibel met TTL niveau
- Compatibel met synchronisatie op groen signaal
- SXGA+, SXGA en XGA compatibel bij intelligente compressie
- Intelligent compressie- en expansiesysteem voor aanpassing van het formaat

Hieronder is een lijst met functies die voldoen aan VESA. Deze projector ondersteunt echter ook andere signalen die niet VESA standaard zijn.

PC/MAC/WS	Resolutie		Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA standaard	Display	
						XR-1S	
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Upscale	
			31,5	70			
			37,5	85	✓		
		640 × 400	27,0	60			
			31,5	70			
			37,9	85	✓		
		720 × 350	27,0	60			
			31,5	70			
			37,9	85	✓		
		720 × 400	27,0	60			
			31,5	70			
			37,9	85	✓		
	640 × 480		26,2	50			
			31,5	60	✓		
			34,7	70			
		37,9	72	✓			
		37,5	75	✓			
		43,3	85	✓			
		SVGA	800 × 600	31,4	50		True
				35,1	56	✓	
				37,9	60	✓	
	46,6			70			
	48,1			72	✓		
	46,9			75	✓		
	XGA	1024 × 768	53,7	85	✓	Intelligente compressie	
			40,3	50			
			48,4	60	✓		
			56,5	70	✓		
			60,0	75	✓		
			68,7	85	✓		
SXGA	1152 × 864	55,0	60				
		66,2	70				
		67,5	75	✓			
SXGA+	1280 × 1024	64,0	60	✓			
SXGA+	1400 × 1050	64,0	60				
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67		Upscale	
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75		Intelligente compressie	
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75			
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	68,7	75			








### Opmerking

- Het is mogelijk dat deze projector geen beelden kan weergeven van een notebook-computer die in de simultane weergavestand (CRT/LCD) gebruikt wordt. In dit geval moet u het LCD display van de notebook-computer uitschakelen en de weergave op "Aleen CRT" zetten. Zie de handleiding van uw notebook-computer voor verdere informatie betreffende het omschakelen van de weergavefunctie.
- Wanneer deze projector 640 × 350 VESA-formaat VGA signalen ontvangt, verschijnt "640 × 400" op het scherm.

### DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
576I	15,6	50
576P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	28,1	50
1035I	33,8	60
1080I	28,1	50
1080I	33,8	60

# Problemen oplossen

Probleem	Controle	Blz.
 <p>Geen beeld en geen geluid of de projector start niet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het netsnoer van de projector is niet in het stopcontact gestoken. <b>25</b></li> <li>• De aangesloten apparatuur is niet ingeschakeld. <b>–</b></li> <li>• De verkeerde ingangsfunctie is gekozen. <b>29</b></li> <li>• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. <b>23, 24, 25</b></li> <li>• De batterij van de afstandsbediening is leeg. <b>14, 15</b></li> <li>• De externe uitgang is niet ingesteld bij aansluiting op een notebook-computer. <b>23</b></li> <li>• Het deksel van het lamphuis is niet juist aangebracht. <b>56, 57</b></li> </ul>	
 <p>Wel geluid maar geen beeld (of het beeld is erg donker).</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. <b>23, 24, 25</b></li> <li>• Het onderdeel "Helder" staat in de minimumstand. <b>40</b></li> </ul>	
 <p>Kleuren zijn flets of niet goed.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt. <b>40</b></li> </ul> <p>(Alleen voor video-ingang)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld. <b>51</b></li> </ul>	
 <p>Beeld is wazig; met storingen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel het beeld scherp. <b>27</b></li> <li>• De projectie-afstand is groter dan het scherpstelbereik. <b>20</b></li> </ul>	
	<p>(Alleen voor computeringang)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voer de "Fijn Sync." instellingen uit ("Klok" instelling) <b>51</b></li> <li>• Voer de "Fijn Sync." instellingen uit ("Fase" instelling). <b>51</b></li> <li>• Afhankelijk van de computer kunnen er soms storingen zijn. <b>–</b></li> </ul>	
 <p>Wel beeld maar geen geluid.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. <b>23, 24, 25</b></li> <li>• Het volume staat in de minimumstand. <b>29</b></li> </ul>	
Er komen soms vreemde geluiden vanuit de behuizing.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als het beeld normaal is, kunnen deze geluiden veroorzaakt worden door inkrimping van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit heeft geen invloed op de werking of prestatie van het apparaat.</li> </ul>	–
De onderhoudsindicator op de projector brandt of knippert rood.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zie "Onderhoudsindicators".</li> </ul>	<b>54</b>



Probleem	Controle	Blz.
Het beeld is groen bij INGANG 1 COMPONENT.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wijzig de instelling voor het ingangssignaaltype.</li> </ul>	51
Het beeld is roze (niet groen) bij INGANG 1 RGB.		
Het beeld is te helder en erg wit.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.</li> </ul>	40
De koelventilator maakt veel geluid.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer de temperatuur in het inwendige van de projector oploopt, gaat de koelventilator sneller draaien.</li> </ul>	–
De lamp brandt niet nadat de projector is ingeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De lampindicator licht rood op. Vervang de lamp.</li> </ul>	53
De lamp gaat tijdens het projecteren plotseling uit		
Het beeld flinkt soms.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten of de aangesloten apparatuur werkt niet juist.</li> <li>• Als dit vaak gebeurt, moet u de lamp vervangen.</li> </ul>	23, 24, 25, 51, 56
Het aangaan van de lamp duurt erg lang.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De lamp zal uiteindelijk vervangen moeten worden. Vervang de lamp voordat deze het einde van de levensduur heeft bereikt.</li> </ul>	56
Het beeld is donker.		

# Voor assistentie van SHARP

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel "Problemen oplossen" op blz. 60 en 61. Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

<b>Verenigde Staten</b>	<b>Sharp Electronics Corporation</b> 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277)  lcdsupport@sharpsec.com <a href="http://www.sharplcd.com">http://www.sharplcd.com</a>	<b>Benelux</b>	<b>SHARP Electronics Benelux BV</b> 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium <a href="http://www.sharp.nl">http://www.sharp.nl</a> <a href="http://www.sharp.be">http://www.sharp.be</a> <a href="http://www.sharp.lu">http://www.sharp.lu</a>
<b>Canada</b>	<b>Sharp Electronics of Canada Ltd.</b>  (905) 568-7140 <a href="http://www.sharp.ca">http://www.sharp.ca</a>	<b>Australië</b>	<b>Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd.</b> 1300-135-022 <a href="http://www.sharp.net.au">http://www.sharp.net.au</a>
<b>Mexico</b>	<b>Sharp Electronics Corporation Mexico Branch</b> (525) 716-9000 <a href="http://www.sharp.com.mx">http://www.sharp.com.mx</a>	<b>Nieuw-Zeeland</b>	<b>Sharp Corporation of New Zealand</b> (09) 634-2059, (09) 636-6972 <a href="http://www.sharpnz.co.nz">http://www.sharpnz.co.nz</a>
<b>Latijns-Amerika</b>	<b>Sharp Electronics Corp. Latin American Group</b> (305) 264-2277 <a href="http://www.servicio@sharpsec.com">www.servicio@sharpsec.com</a> <a href="http://www.siemprisharp.com">http://www.siemprisharp.com</a>	<b>Singapore</b>	<b>Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd.</b> 65-226-6556 <a href="mailto:ckng@srs.global.sharp.co.jp">ckng@srs.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp.com.sg">http://www.sharp.com.sg</a>
<b>Duitsland</b>	<b>Sharp Electronics (Europe) GMBH</b> 01805-234675 <a href="http://www.sharp.de">http://www.sharp.de</a>	<b>Hongkong</b>	<b>Sharp-Roxy (HK) Ltd.</b> (852) 2410-2623 <a href="mailto:dcmktg@srh.global.sharp.co.jp">dcmktg@srh.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp.com.hk">http://www.sharp.com.hk</a>
<b>Ver. Koninkrijk</b>	<b>Sharp Electronics (U.K.) Ltd.</b> 0161-205-2333 <a href="mailto:cic@sharp-uk.co.uk">cic@sharp-uk.co.uk</a> <a href="http://www.sharp.co.uk">http://www.sharp.co.uk</a>	<b>Taiwan</b>	<b>Sharp Corporation (Taiwan)</b> 0800-025111 <a href="http://www.sharp-scot.com.tw">http://www.sharp-scot.com.tw</a>
<b>Italië</b>	<b>Sharp Electronics (Italy) S.P.A.</b> (39) 02-89595-1 <a href="http://www.sharp.it">http://www.sharp.it</a>	<b>Maleisië</b>	<b>Sharp-Roxy Sales &amp; Service Co.</b> (60) 3-5125678
<b>Frankrijk</b>	<b>Sharp Electronics France</b> 01 49 90 35 40 <a href="mailto:hotlinecd@sef.sharp-eu.com">hotlinecd@sef.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.fr">http://www.sharp.fr</a>	<b>V.A.E.</b>	<b>Sharp Middle East Fze</b> 971-4-81-5311 <a href="mailto:helpdesk@smef.global.sharp.co.jp">helpdesk@smef.global.sharp.co.jp</a>
<b>Spanje</b>	<b>Sharp Electronica Espana, S.A.</b> 93 5819700 <a href="mailto:sharplcd@sees.sharp-eu.com">sharplcd@sees.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.es">http://www.sharp.es</a>	<b>Thailand</b>	<b>Sharp Thebnakorn Co. Ltd.</b> 02-236-0170 <a href="mailto:svc@stcl.global.sharp.co.jp">svc@stcl.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp-th.com">http://www.sharp-th.com</a>
<b>Zwitserland</b>	<b>Sharp Electronics (Schweiz) AG</b> 0041 1 846 63 11 <a href="mailto:cattaneo@sez.sharp-eu.com">cattaneo@sez.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.ch">http://www.sharp.ch</a>	<b>Korea</b>	<b>Sharp Electronics Incorporated of Korea</b> (82) 2-3660-2002 <a href="mailto:lcd@sharp-korea.co.kr">lcd@sharp-korea.co.kr</a> <a href="http://www.sharpkorea.co.kr">http://www.sharpkorea.co.kr</a>
<b>Zweden</b>	<b>Sharp Electronics (Nordic) AB</b> (46) 8 6343600 <a href="mailto:vision.support@sen.sharp-eu.com">vision.support@sen.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.se">http://www.sharp.se</a>	<b>India</b>	<b>Sharp Business Systems (India) Limited</b> (91) 11- 6431313 <a href="mailto:service@sharp-oa.com">service@sharp-oa.com</a>
<b>Oostenrijk</b>	<b>Sharp Electronics Austria (Ges.m.b.H.)</b> 0043 1 727 19 123 <a href="mailto:pogats@sea.sharp-eu.com">pogats@sea.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.at">http://www.sharp.at</a>		

# Technische gegevens

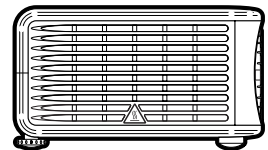
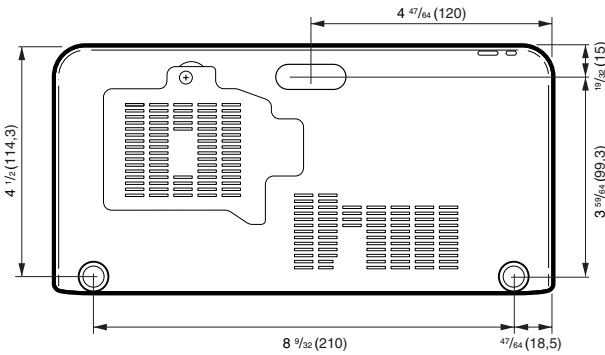
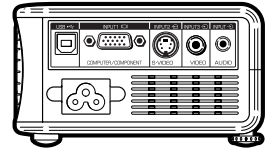
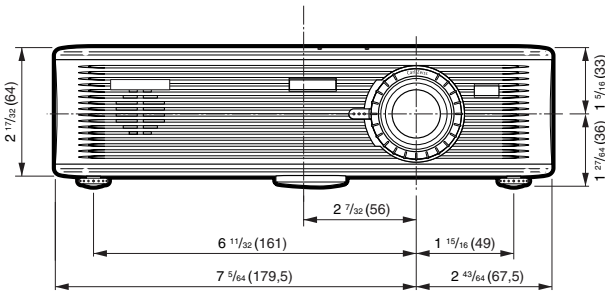
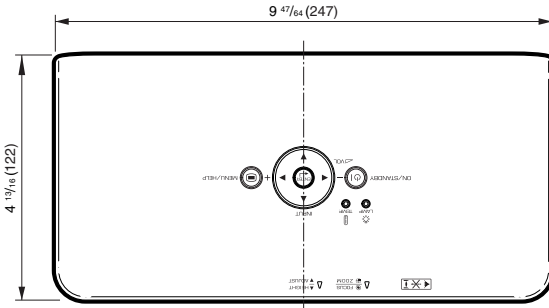
Producttype	Projector
Model	XR-1S
Videosysteem	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/DTV480I/DTV480P/DTV540P/DTV576I/DTV576P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I/DTV1080I-50
Weergavemethode	Digital Micromirror Device™ (DMD™) met enkelvoudige chip vervaardigd door Texas Instruments
DMD paneel	Paneelformaat: 0,55" (13,7 mm) (8,2 [H] × 10,9 [B] mm), 1 chip SVGA DMD Aantal beeldpunten: 480.000 beeldpunten (800 [H] × 600 [V])
Lens	1–1,16 × zoomlens, F2,60–2,84, f = 19,3–22,6 mm
Projectielamp	150 W gelijkstroomlamp
Component-ingangssignaal (INPUT 1)	15-pins mini D-sub aansluiting Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten P <sub>s</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P <sub>a</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	520 TV-lijnen (DTV720P)
Computer RGB ingangssignaal (INPUT 1)	15-pins mini D-sub aansluiting RGB gescheiden/synchronisatie op groen type analoog ingangssignaal: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten HORIZONTAAL SYNCHRONISATIESIGNAAL: TTL niveau (positief/negatief) VERTICAAL SYNCHRONISATIESIGNAAL: Hetzelfde als hierboven
S-video ingangssignaal (INPUT 2)	4-pins mini-DIN aansluiting Y (luminantiesignaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten C (chrominantiesignaal): Salvosignaal 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Video-ingangssignaal (INPUT 3)	RCA aansluiting: VIDEO, composietvideo, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
Beeldpuntklok	12–108 MHz
Verticale frequentie	45–85 Hz
Horizontale frequentie	15–70 kHz
Audio-ingangssignaal	ø3,5 mm ministeckerbus: AUDIO, 0,5 Vrms, meer dan 22 kΩ (stereo)
Luidsprekersysteem	2,8 cm rond × 1
Stroomvoorziening	100–240 V wisselstroom
Ingangsstroom	2,0 A
Nominale frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	195 W (standaard modus)/177 W (Eco/stille modus "Aan") bij 100 V wisselstroom 190 W (standaard modus)/167 W (Eco/stille modus "Aan") bij 240 V wisselstroom
Stroomverbruik (standby)	4 W (100 V wisselstroom) – 5 W (240 V wisselstroom)
Warmte-afgifte	730 BTU/uur (standaard modus)/660 BTU/uur (Eco/stille modus "Aan") bij 100 V wisselstroom 710 BTU/uur (standaard modus)/630 BTU/uur (Eco/stille modus "Aan") bij 240 V wisselstroom
Bedrijfstemperatuur	41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Opslagtemperatuur	–4°F tot 140°F (–20°C tot +60°C)
Behuizing	Plastic
Infrarood-draaggolffrequentie	38 kHz
Afmetingen (bij benadering)	9 <sup>47/64"</sup> × 2 <sup>17/32"</sup> × 4 <sup>13/16"</sup> (247 (B) × 64 (H) × 122 (D) mm) (alleen de hoofdbehuizing) 9 <sup>47/64"</sup> × 2 <sup>23/32"</sup> × 4 <sup>13/16"</sup> (247 (B) × 69 (H) × 122 (D) mm) (inclusief stelvoetjes en andere uitstekende delen)
Gewicht (bij benadering)	3,20 lbs. (1,45 kg)
Bijgeleverde accessoires	Afstandsbediening, Lithiumbatterij, Netsnoer voor VS, Canada enz. (6', 1,8 m), Netsnoer voor Europa, behalve Groot-Brittannië (6', 1,8 m), Netsnoer voor Groot-Brittannië, Hongkong en Singapore (6', 1,8 m), Netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië (6', 1,8 m), RGB/USB kabel (6', 1,8 m), Kabelriempjes × 2, Draagtas, CD-ROM met gebruiksaanwijzing voor projector, Gedrukte gebruiksaanwijzing
Vervangingsonderdelen	Lampeenhed (lamp/lamphuis) (AN-XR1LP), Afstandsbediening (RRMCGA256WJSA), Lithiumbatterij, Netsnoer voor VS, Canada enz. (QACCDAA029WJPZ), Netsnoer voor Europa, behalve Groot-Brittannië (QACCVAA006WJPZ), Netsnoer voor Groot-Brittannië, Hongkong en Singapore (QACCBAA015WJPZ), Netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië (QACCLAA024WJPZ), RGB/USB kabel (QCNWGA047WJPZ), Kabelriempjes × 2 (UBNDA015WJZZ), Draagtas (GCASNA011WJZZ), CD-ROM met gebruiksaanwijzing voor projector (UDSKAA045WJZZ), Gedrukte gebruiksaanwijzing (TINS-B148WJZZ)

Als onderdeel van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.



# Afmetingen

Eenheid: duim (mm)



# Index

Accessoires .....	11	Lampenheid .....	56
Achtergrond .....	45	Lampindicator .....	53
Achterste stelvoetje .....	28	Lamptimer (Levensduur) .....	50
Afstandsbediening .....	14	Lithiumbatterij .....	14, 15
Afstandsbedieningssensor .....	15	Los verkrijgbare accessoires .....	11
AUDIO INPUT aansluiting .....	23, 24, 25	MENU/HELP toets .....	36, 51
Auto Power Off (Automatische uitschakelfunctie) .....	48	MOUSE/insteltoetsen .....	33
AUTO SYNC toets .....	32	Muisfunctie .....	33
Automat. sync. (Automatische synchronisatie) .....	32, 33, 51	Netsnoer .....	25
Automatisch zoeken .....	47	Netstroomaansluiting .....	25
Automatische trapeziumvorm-correctie ...	44	NORMAAL .....	30, 31
AV MUTE toets .....	29	ON/STANDBY toets .....	26
Beeldinstellingen .....	40	OSD Display (Beeldscherm-aanduidingen) ...	44
Beeldmodus .....	40	PDF .....	10
Beeldverhouding .....	30	PRJ - INS .....	47
Beeldverschuiving .....	43	Progressief .....	42
Bijgeleverde accessoires .....	11	Projectie .....	46
Blauw .....	40	R CLICK/RETURN toets .....	33
Contrast .....	40	REK .....	30, 31
Draagtas .....	11	RESIZE toets .....	30
Eco/stille modus .....	47	RETURN toets .....	37
ENTER toets .....	36	RGB/USB kabel .....	23
Fase .....	51	Richt-LED's .....	48
Fijn Sync. (Fijne synchronisatie-instelling) ...	51	Rood .....	40
FREEZE toets .....	32	SCH - INS .....	43
Grootte Aanpassen .....	43	Scherpstelling .....	27
HEIGHT ADJUST toets .....	28	Scherpte .....	40
Helder .....	40	sRGB .....	42
Help .....	51	Systeemvergrendeling .....	49
H-Pos .....	35, 51	Taal (taal voor de beeldscherm-aanduidingen) ...	46
INGANG 1 – 3 functies .....	29	Temperatuur-waarschuwingindicator .....	53
Inlaatopening .....	13, 52	Tint .....	40
INPUT 1 aansluiting .....	23, 24	Toegangscode .....	49
INPUT 2 aansluiting .....	24	Trapeziumvorm-correctie .....	44
INPUT 3 aansluiting .....	25	Uitlaatopening .....	13
INPUT toets .....	29	USB aansluiting .....	33
Installatiegids .....	27	Verticale ruis regelen .....	35, 51
Insteltoetsen .....	36	Vervangen van de lamp .....	55
KADER .....	30, 31	Videosysteem .....	35
Kensington standaard veiligingsaansluiting ...	13	Volumetoetsen .....	29
Kleur .....	40	Voorste stelvoetje .....	28
Kleurtmp (Kleurtemperatuur) .....	41	V-Pos .....	35, 51
Klok .....	51	Wit benadr. ....	41
L CLICK/ENTER toets .....	33	Zoomknop .....	28
Lamp .....	55		

**SHARP®**

**SHARP CORPORATION**