

SHARP®

PROJETOR MULTIMÍDIA

MODELO

XR-1S

MANUAL DE OPERAÇÃO



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)

Introdução

Referência
Rápida

Configuração

Conexões

Operações
Básicas

Recursos
úteis

Apêndice



IMPORTANTE

Para ajudá-lo a notificar a perda ou roubo do seu projetor, anote o Número de Série, localizado na base do projetor, e guarde esta informação. Antes de desfazer-se da embalagem (reciclável), verifique com cuidado o conteúdo da mesma, a fim de se assegurar que você recebeu todos os itens acessórios, conforme descrito em "Acessórios fornecidos", na página 11.

Modelo.: XR-1S

N° de Série:

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 5A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 5A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:


THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow	: Earth
Blue	: Neutral
Brown	: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

This apparatus complies with the requirements of Council Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by Council Directive 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Αυτή η συσκευή συμμορφώνεται με τις απαιτήσεις των οδηγιών του Συμβουλίου 89/336/ΕΟΚ και 73/23/ΕΟΚ όπως τροποποιήθηκαν από την οδηγία του Συμβουλίου 93/68/ΕΟΚ.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

Bu cihaz Konsey Direktifi 93/68/EEC tarafından düzeltilen 89/336/EEC ve 73/23/EEC Konsey Direktiflerinin gerekliliklerine uygundur.

Tento přístroj je v souladu s požadavky směrnic rady 89/336/EEC a 73/23/EEC, tak jak byly upraveny směrnicí rady 93/68/EEC.

See seade on vastavuses Nõukogu Direktiivis nr 89/336/EEC ja 73/23/EEC esitatud nõuetega, vastavalt Nõukogu Direktiivis nr 93/68/EEC esitatud parandustele

Ez a készülék megfelel a Tanács által kiadott, 89/336/EGK és 73/23/EGK Irányelveknek és az utóbbi módosító 93/68/EGK Irányelvnek

Ši ierice atbilst tehnikam prasibam pec 89/336/EEC un 73/23/EEC direktivam papildinats ar direktivu 93/68/EEC.

Šis prietaisas atitinka ES Tarybos direktyvu 89/336/EEC ir 73/23/EEC patikslintos direktyvos 93/68/EEC reikalavimus.

To urządzenie spełnia wymagania dyrektyw 89/336/EEC i 73/23/EEC wraz z poprawkami dyrektywy 93/68/EEC.

Tento přístroj je v súlade s požiadavkami smerníc rady 89/336/EEC a 73/23/EEC tak ako boli upravené smernicou rady 93/68/EEC.

Ta aparat je v skladu z zahtevami Direktiv Sveta 89/336/EEC in 73/23/EEC kot je navedeno v dopolnilu k Direktivi Sveta 93/68/EEC.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch, Portuguese, Chinese (Traditional Chinese and Simplified Chinese) and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Chinesisch (Traditionelles Chinesisch und einfaches Chinesisch) und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais, portugais, chinois (chinois traditionnel et chinois simplifié) et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska, portugisiska, kinesiska (traditionell kinesiska och förenklad kinesiska) och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés, portugués, chino (chino tradicional y chino simplificado) y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese, cinese (cinese tradizionale e cinese semplificato) e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Chinees (Traditioneel Chinees en Vereenvoudigd Chinees) en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Sueco, Espanhol, Italiano, Holandês, Português, Chinês, (Chinês Tradicional e Chinês Simplificado) e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文（繁體中文和簡體中文）和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、葡萄牙文、中文（繁体中文和简体中文）和韩国文所写的使用说明书。在操作本投影机之前，请务必仔细阅读整本使用说明书。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 포르투갈어, 중국어(번체자와 간체자), 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

Antes de utilizar este projetor, leia atentamente este Manual de Operação.

Introdução

PORTUGUÊS

ATENÇÃO: Fonte de iluminação intensa. Não olhe direta nem fixamente o feixe de luz. Tenha muito cuidado com crianças, não permitindo que olhem fixamente o feixe de luz.



ATENÇÃO: Para reduzir riscos de incêndios ou choques elétricos, não exponha este aparelho à chuva ou umidade.

	CUIDADO RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO. NÃO RETIRE OS PARAFUSOS, EXCETO AQUELES DEVIDAMENTE ESPECIFICADOS PARA MANUSEIO PELO USUÁRIO.	
CUIDADO: PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUES ELÉTRICOS, NÃO RETIRE A TAMPA. NÃO HÁ PEÇAS QUE POSSAM SER CONSERTADAS PELO USUÁRIO NA PARTE INTERNA, EXCETO A LÂMPADA. ENCAMINHE OS CONSERTOS A UM POSTO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA QUALIFICADA.		



O símbolo do raio com a extremidade em forma de flecha dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o usuário sobre a presença de "voltagens perigosas" e sem isolamento dentro do produto, que podem ser de magnitude suficiente para constituir perigo de choque elétrico para pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o usuário sobre a existência de instruções de operação e manutenção (assistência técnica) importantes na literatura que acompanha o produto.

ATENÇÃO:

Este aparelho é um produto de classe A. Ele poderá causar interferências de rádio em ambientes residenciais, sobre as quais o usuário poderá ser requerido a tomar as devidas providências por conta própria.

ATENÇÃO:

A ventoinha de refrigeração deste projetor continua a funcionar por cerca de 90 segundos depois que o projetor entra no modo Espera. Em condições normais de operação, ao colocar o projetor no modo Espera use sempre a tecla ON/STANDBY no projetor, ou no controle remoto. Certifique-se que a ventoinha de refrigeração tenha parado antes de desconectar o cabo de força.

EM CONDIÇÕES NORMAIS DE USO, NUNCA DESLIGUE O PROJETO R DESCONECTANDO O CABO DE FORÇA. A NÃO OBSERVÂNCIA DESTA ADVERTÊNCIA RESULTARÁ EM PROBLEMAS PREMATUROS DE OPERAÇÃO DA LÂMPADA.

AO DESCARTAR-SE DO PRODUTO

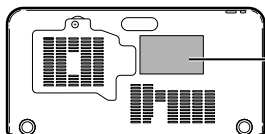
Este projetor utiliza solda de estanho-chumbo e uma lâmpada pressurizada contendo uma pequena quantidade de mercúrio. Para informações quanto ao descarte ou reciclagem, recomenda-se contatar as autoridades locais ou, se estiver situado nos Estados Unidos da América, a Associação das Indústrias Eletrônicas: www.eiae.org.

CUIDADOS COM A PILHA DE LÍTIO (para o Controle Remoto)

Se a pilha for colocada invertida (polo positivo onde o polo negativo deva estar e vice vice versa), ela poderá sobreaquecer e romper-se. Tais casos tem ocorrido quando crianças pequenas tentam colocar as pilhas e as colocam de forma errada. Adverta as crianças para *não* retirar as pilhas nem coloca-las de volta. *Pais ou responsáveis devem colocar as pilhas de lítio no controle remoto.*

Cuidados em relação à troca da lâmpada

Vide "Substituição da Lâmpada" na página 55.



▲ LAMP REPLACEMENT CAUTION
BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE AN-XR1LP ONLY.
UV RADIATION - CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING.
HIGH PRESSURE LAMP - RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

▲ PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.
DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LA VIS. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.
NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE AN-XR1LP.
RAYONS ULTRAVIOLETS : PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX. ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN.
LAMPE A HAUTE PRESSION : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

▲ CUIDADOS AO TROCAR LÂMPADA

ANTES DE RETIRAR O PARAFUSO, DESCONECTE O CABO DE FORÇA. SUPERFÍCIE QUENTE NA PARTE INTERNA. ESPERE POR CERCA DE 1 HORA ANTES DE TROCAR A LÂMPADA. TROQUE-A SOMENTE POR UMA LÂMPADA SHARP DO MESMO TIPO AN-XR1LP.
RADIACÃO UV: PODE CAUSAR DANOS À VISTA. DESLIGUE A LÂMPADA ANTES DE INICIAR A OPERAÇÃO DE TROCA.
LÂMPADA DE ALTA PRESSÃO: RISCO DE EXPLOSAO. PERIGO POTNCIAL DE PARTICULAS DE VIDRO CASO A LÂMPADA SE QUEBRE. MANUSEAR COM CUIDADO. CONSULTE O MANUAL DE OPERAÇÃO.

Este projetor SHARP usa um painel DMD . Este painel extremamente sofisticado contém 480.000 pixels de microespelhos. Como em qualquer outro equipamento eletrônico de alta tecnologia, tais como TVs de telas grandes, sistema de vídeo e câmeras de vídeo, o equipamento deve estar de acordo com certos níveis de tolerância aceitáveis. Esse aparelho pode ter alguns pixels inativos dentro dos níveis de tolerância aceitáveis que podem resultar em pontos inativos na imagem da tela. Isto não afetará a qualidade da imagem ou a vida útil do aparelho.

Como consultar este Manual de Operação

- Neste manual de operação, as ilustrações e os conteúdos da tela estão simplificados para uma melhor compreensão, e poderão diferir um pouco das telas reais.

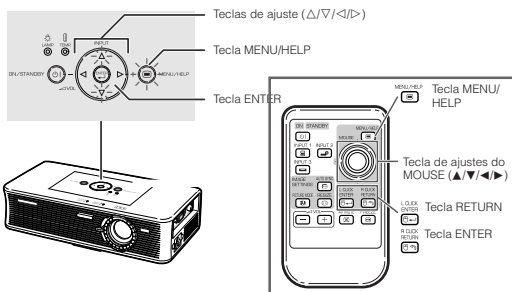
Uso da Tela do Menu

O menu pode ser operado para realizar duas funções, ajustes e configurações. (Para configurar itens do menu, veja páginas 38 e 39.)

Operação no projetor

Quando "AJ PROJ"- "LEDs guia" estiver ajustado para "Ativar", as teclas usadas para configuração do menu no projetor acendem-se.

Exemplo: Quando Δ , ∇ e a tecla MENU/HELP acenderem-se no projetor, pode-se usar estas teclas para operação.



Teclas usadas nessa operação

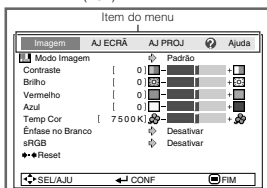
Seleções do Menu (Ajustes)

Exemplo: Ajuste de "Brilho".

- Esta operação pode também ser executada usando as teclas no projetor.

- 1 Pressione **MENU**.
• A tela do menu "Imagem" para o modo de entrada selecionado é exibido.
- 2 Pressione **▶** ou **◀** para exibir outras telas de menus.
• O item do menu escolhido fica em evidência.

Exemplo: tela do menu "Imagem" para modo ENTRADA 1 (RGB)



Teclas usadas nesse passo

Menu na Tela

Informação Indica ressalvas para o uso do projetor.

Nota Indica informações adicionais para configuração e operação do projetor.

Para consultas futuras

Manutenção

Solução de problemas

Índice

➔ P. 52

➔ PP. 60 e 61

➔ P. 65

Conteúdo

Preparativos

Introdução

Como consultar este Manual de Operação	3
Conteúdo	4
INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA	6
Como acessar os Manuais de Operação PDF ...	10
Acessórios	11
Nomes das Partes e Funções	12
Inserir a pilha de lítio	14
Intervalo Utilizável	15

Referência Rápida

Referência Rápida	16
-------------------------	----

Configuração

Configuração do Projetor	18
Configuração do Projetor	18
Configuração Padrão (Projeção frontal) ...	18
Projetar uma Imagem Reversa	19
Tamanho da Tela e Distância de Projeção	20

Conexões

Conexões	21
Exemplos de Cabos para Conexão	22
Conectar a um Computador	23
Conectar a um Equipamento de Vídeo	24
Conectar o Cabo de Alimentação	25

Uso

Operações Básicas

Ligar e Desligar o Projetor	26
Ligar o Projetor	26
Desligar a alimentação (Colocar o Projetor no Modo Espera)	26
Projeção de Imagem	27
Acerca do Guia de Configuração	27
Ajustar a Imagem Projetada	27
Mudar o Modo de Entrada	29
Ajustar o Volume	29
Exibir a Tela Preta e Desligar o Som Temporariamente	29
Modo Reajustar	30

Recursos úteis

Ajustar/Operar com o Controle Remoto ...	32
Sincronia Automática (Ajuste de Sincronização Automática)	32
Congelar uma Imagem em Movimento ...	32
Selecionar o Modo Imagem	32
Uso da Função Mouse	33
Itens do Menu	34
Uso da Tela do Menu	36
Seleções do Menu (Ajustes)	36
Seleções do Menu (Configurações)	38
Ajustes de Imagem (Menu "Imagem") ..	40
Selecionar o modo Imagem	40
Ajustar a Imagem	40
Ajustar a Temperatura de Cor	41
Enfatizar o Contraste	41

Progressivo	42
Configurações sRGB	42
Ajustar a Imagem Projetada (Menu "AJ ECRÃ")	43
Configurar o Modo Reajustar	43
Ajustar a Posição da Imagem	43
Correção de Ângulação	44
Configurar o Menu na Tela	44
Selecionar a Imagem de Fundo	45
Configurar o Guia de Configuração	45
Reverter/Inverter as Imagens Projetadas ...	46
Selecionar o Idioma do Menu na Tela	46
Configurar a Função Projetor (Menu "AJ PROJ")	47
Modo Eco/Silen	47
Função Busca Automática	47
Função Desligamento Automático	48
Configurar o LEDs Guia	48
Função Bloqueio do Sistema	49
Configurar/Alterar a senha	49
Configurar o Som de Confirmação	50
Verificar a Estado da Vida Útil da Lâmpada	50
Solução de Problemas com o menu "Ajuda"	51
Exibir a tela do menu "Ajuda"	51

Referência

Apêndice

Manutenção	52	Especificação dos Pinos de Conexão	58
Indicadores de Manutenção	53	Tabela de Compatibilidade de	
A Respeito da Lâmpada	55	Computador	59
Lâmpada	55	Solução de Problemas	60
Cuidados Relativos à Lâmpada	55	Para Assistência SHARP	62
Substituir a Lâmpada	55	Especificações	63
Retirar e Instalar a Lâmpada	56	Dimensões	64
Reconfigurar o Temporizador da		Índice	65
Lâmpada	57		

INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA

ATENÇÃO: Leia por favor todas estas instruções antes de operar este produto e guarde-as para uso posterior.

A energia elétrica pode realizar muitas funções úteis. Este produto foi concebido e fabricado para garantir a sua segurança pessoal. MAS A UTILIZAÇÃO INCORRETA PODERÁ RESULTAR EM POTENCIAL CHOQUE ELÉTRICO OU PERIGO DE INCÊNDIO. A fim de não neutralizar as seguranças incorporadas neste produto, observe as seguintes regras básicas para a sua instalação, uso e assistência.

1. Leia as instruções

Todas as instruções de segurança e de operação devem ser lidas antes de utilizar o aparelho.

2. Guarde as instruções

Todas as instruções de segurança e de operação devem ser guardadas para consultas futuras.

3. Observe as advertências

Todas as advertências e as instruções de operação devem ser observadas.

4. Siga as instruções

Todas as instruções de uso e de operação devem ser seguidas.

5. Limpeza

Desligue o aparelho da tomada elétrica antes de limpá-lo. Não utilize produtos de limpeza líquidos ou em aerossol, apenas um pano úmido.

6. Adaptadores

Utilize somente os adaptadores recomendados pelo fabricante para não danificar o aparelho.

7. Água e umidade

Não utilize o aparelho perto da água. Por exemplo: perto de uma banheira, pia da cozinha ou tanque de lavar roupa, de um porão úmido ou perto de uma piscina, etc.

8. Acessórios

Não coloque este aparelho sobre um carrinho, suporte, tripé ou mesa instáveis. Ele pode cair, causando ferimentos graves a alguém ou ficar bastante danificado. Use somente os acessórios recomendados pelo fabricante ou vendidos junto com o aparelho. A fixação do aparelho é o acessório a ser utilizado devem seguir as recomendações do fabricante.

9. Transporte

Caso o aparelho esteja colocado sobre uma mesa com rodas, o conjunto deve ser movido com cuidado. Paradas repentinas, força excessiva e superfície desnivelada podem derrubá-lo.



10. Ventilação

Os furos e aberturas no gabinete foram projetados para proporcionar ventilação e garantir o funcionamento adequado do aparelho, protegendo-o contra superaquecimento. As aberturas não devem ser obstruídas, e assim sendo, não coloque o aparelho sobre uma cama, sofá, tapete ou qualquer outra superfície semelhante. Não o instale em um móvel fechado, como uma estante ou um "rack", a não ser que disponha de ventilação adequada e que as instruções do fabricante sejam cumpridas.

11. Alimentação

Este aparelho deve ser operado apenas com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza acerca do tipo de alimentação na sua casa, consulte um revendedor autorizado ou a companhia elétrica local. Consulte o manual de instruções para aparelhos que irão funcionar com pilhas ou outras fontes de energia.

12. Aterramento ou polarização

Este produto está equipado com um dos seguintes tipos de plugues. Se o plugue não servir na tomada de força, por favor contate o seu electricista.

Não anule a característica de segurança do plugue.

a. Plugue de tipo de dois pinos (corrente).

b. Plugue de tipo de três pinos com terra (corrente) com um terminal de aterramento.

Este plugue apenas servirá numa tomada de força de tipo com terra.

13. Proteção do cabo de alimentação

Os fios de alimentação devem ser instalados em locais que não possam ser pisados, nem posicionados sob objetos que possam pressioná-los. Preste atenção especial ao encaixe dos fios nos plugues, nas régua de tomada e nos pontos onde saem do aparelho.

14. Relâmpagos

Para maior proteção deste equipamento durante tempestades, ou quando o mesmo não vá ser usado por um longo período, aconselha-se desligá-lo da tomada. Isto irá prevenir danos ao aparelho, causados por raios ou por sobretensão na energia elétrica.

15. Sobrecarga

Não sobrecarregue as tomadas elétricas, fios de extensão ou réguas de tomada pois podem causar incêndios ou choques elétricos.

16. Entrada de líquidos ou objetos

Nunca introduza nenhum tipo de objeto nas aberturas do aparelho porque este pode tocar pontos perigosos de tensão ou causar curto-circuito, provocando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame qualquer líquido no equipamento.

17. Assistência técnica

Não tente consertar o aparelho por conta própria, pois ao abrir ou retirar as tampas, você ficará exposto a altas tensões e outros perigos. Caso necessário, solicite sempre o serviço de técnicos qualificados.

18. Danos que necessitam assistência

Desligue o aparelho da tomada elétrica e solicite o serviço de técnicos qualificados nas seguintes circunstâncias:

- a. Quando o cabo de alimentação ou o plugue estiverem danificados.
- b. Se algum líquido ou objetos caírem dentro do equipamento.
- c. Se o equipamento for exposto à chuva ou à água.
- d. Se o equipamento não estiver funcionando normalmente, mesmo depois de verificadas as instruções de uso. Ajuste somente os controles indicados no manual já que o ajuste incorreto de outros controles pode causar danos outros que, muitas vezes, podem requerer o trabalho intenso de um técnico qualificado para que o equipamento volte a funcionar devidamente.
- e. Se o equipamento tiver caído ou sofrido algum dano.
- f. Quando o equipamento apresentar uma alteração brusca no desempenho, indicando necessidade de conserto.

19. Reposição de peças

Quando houver necessidade de reposição de alguma peça, certifique-se de que o técnico use peças indicadas pelo fabricante ou que possuam as mesmas características das peças originais. Substituições por peças não autorizadas podem causar incêndio, choque elétrico ou outros perigos.

20. Inspeção de segurança

Após o término ou reparo de qualquer serviço, peça ao técnico que realize inspeções de segurança para determinar se o equipamento está em perfeitas condições de uso.

21. Calor

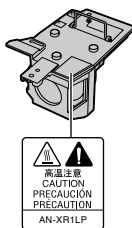
Este aparelho deve ficar longe de qualquer fonte de calor, como radiadores, saídas de calor, aquecedores ou outros produtos geradores de calor (incluindo amplificadores).

- DLP™ (Digital Light Processing) e DMD™ (Digital Micromirror Device) são marcas comerciais da Texas Instruments, Inc.
- Microsoft e Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
- PC/AT é uma marca registrada da International Business Machines Corporation nos Estados Unidos.
- Adobe Reader é uma marca comercial da Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh é uma marca registrada da Apple Computer, Inc. nos Estados Unidos e/ou outros países.
- Todas as outras companhias ou nomes de produtos são marcas comerciais ou marcas registradas de suas respectivas companhias.

Certifique-se de ler as seguintes ressalvas quando estiver montando seu projetor.

Cuidados a respeito da lâmpada

- Perigo potencial de estilhaços de vidro se a lâmpada se romper. Em caso de ruptura da lâmpada, contate o seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo para substituí-la.



Veja “Substituição Lâmpada” na página 55.

Cuidados a respeito da configuração do projetor

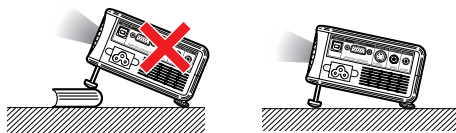
- Para um mínimo de manutenção e para obter uma imagem de alta qualidade, a SHARP recomenda que esse projetor seja instalado em local isento de umidade, poeira e fumaça de cigarro. Quando o projetor for submetido a tais ambientes, as aberturas e as lentes devem ser limpas com mais frequência. Quando o projetor for limpo regularmente, o uso do projetor em tais locais adversos não diminuirá a vida útil do projetor. A limpeza da parte interna do projetor deve ser executada em um Revendedor Autorizado ou um Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp.

Não deixe o projetor em lugares expostos diretamente à luz do sol ou luz forte.

- Posicione a tela de modo que a mesma não fique exposta diretamente à luz do sol ou luz ambiente. A luz incidindo diretamente na tela clareia as cores, dificultando a visualização. Feche as cortinas e escureça a iluminação quando estiver montando a tela em um ambiente ensolarado ou muito iluminado.

Cuidados quanto à colocação do projetor

- Coloque o projetor em local nivelado, dentro do intervalo de ajuste dos pés ajustáveis.



Não use este projetor de cabeça para baixo.

- Isto pode causar danos ao projetor ou ferimentos devido ao aumento da temperatura interna.

Cuidados ao colocar o projetor em locais altos

- Quando for colocar o projetor em locais altos, assegure-se de segurá-lo com cuidado para evitar ferimentos devido à queda do mesmo.

Não submeta o projetor a impactos e/ou vibrações muito fortes.

- Tome cuidado com a lente, para não bater nem danificar a superfície da mesma.

Descanse os olhos ocasionalmente

- Observar continuamente a tela por muitas horas requer um esforço redobrado dos olhos. Certifique-se de descansar os olhos ocasionalmente.

Evite locais com temperaturas extremas.

- A intervalo de temperatura de operação do projetor é de 41°F a 95°F (+5°C a +35°C).
- A intervalo de temperatura de armazenamento do projetor é de -4°F a 140°F (-20°C a +60°C).

Não obstrua as aberturas de ventilação.

- Deixe pelo menos um espaço de 11 13/16 polegadas (30 cm) entre a abertura de ventilação e a parede ou obstrução mais próxima.
- Certifique-se de que a abertura de ventilação não esteja obstruída.

- Caso a ventoinha de resfriamento fique obstruída, o circuito de proteção colocará o projetor automaticamente no modo Espera para prevenir danos devido ao aquecimento excessivo. Isto não indica nenhum defeito. (Veja páginas 53 e 54.) Retire o cabo de alimentação da tomada e aguarde pelo menos 10 minutos. Coloque o projetor em um lugar onde as aberturas de ventilação não fiquem bloqueadas, coloque novamente o cabo de alimentação na tomada e então ligue o projetor. O projetor voltará à condição de operação normal.

Cuidados quanto ao transporte do projetor

- Ao transportar o projetor, certifique-se de não submetê-lo a impactos e vibrações muito fortes, pois isto pode resultar em danos ao aparelho. Tome cuidados extras com a lente. Antes de mover o projetor, certifique-se de desconectar o cabo de alimentação da tomada, e desconectar qualquer outro cabo conectado ao projetor.
- Não carregue o projetor segurando-o pela lente.
- Ao transportar o projetor, certifique-se de colocá-lo na bolsa para transporte fornecida. (Veja página 11.)

Outros equipamentos conectados


- Ao conectar um computador ou outro equipamento audiovisual ao projetor, faça as conexões DEPOIS de desconectar o cabo de alimentação do projetor da tomada CA e de desligar o equipamento a ser conectado.
- Recomenda-se ler o manual de operações do projetor e do equipamento a ser conectado para instruções de como executar as conexões.

Uso do projetor em outros países

- A voltagem de alimentação e a forma da tomada podem variar dependendo da região ou país em que você estiver usando o projetor. Quando usar o projetor no estrangeiro, certifique-se de usar um cabo de alimentação apropriado ao país em que você está.

Função Monitoramento de Temperatura



- Se o projetor ficar superaquecido por problemas de instalação ou sujeira no filtro de ar, “” e “TEMP” piscarão no canto inferior esquerdo da tela. Se a temperatura continuar a aumentar, a lâmpada se desligará, o indicador de advertência de temperatura no projetor começará a piscar, e após um período de 90-segundos de resfriamento, o projetor entrará no modo Espera. Para maiores detalhes consulte “Indicadores de Manutenção” na página 53 .

Informação

- A ventoinha de resfriamento regula a temperatura interna, e o desempenho da mesma é controlado automaticamente. O som da ventoinha pode alterar-se durante a operação em função de alterações na velocidade da ventoinha. Tais ocorrências não constituem problemas de funcionamento.
- Não desconecte o cabo de alimentação durante a projeção ou durante a operação da ventoinha de resfriamento. Isso pode causar prejuízos devido ao aumento de temperatura interna, pois a ventoinha de resfriamento irá parar de funcionar.

Como acessar os Manuais de Operação PDF

Os manuais de operações em PDF estão incluídos no CD-ROM em todos os idiomas, de forma que você possa utilizar o projetor, mesmo que não esteja com esse manual. Para utilizar esses manuais, você necessita instalar o Adobe Reader em seu computador (Windows ou Macintosh).

Por favor baixe o Adobe Reader da Internet (<http://www.adobe.com>).

Acessar os manuais PDF

Para Windows:

- ① Insira o CD-ROM no compartimento de CD.
- ② Clique duas vezes no ícone “Meu Computador”.
- ③ Clique duas vezes no “CD-ROM”.
- ④ Clique duas vezes no idioma (nome da pasta) que você deseja ler.
- ⑤ Clique duas vezes no arquivo pdf “XR1” para acessar os manuais do projetor.

Para Macintosh:

- ① Insira o CD-ROM no compartimento de CD.
- ② Clique duas vezes no ícone “CD-ROM”.
- ③ Clique duas vezes no idioma (nome da pasta) que você deseja ler.
- ④ Clique duas vezes no arquivo pdf “XR1” para acessar os manuais do projetor.



Nota

- Se o arquivo pdf desejado não puder ser aberto com um duplo clique do mouse, inicie o Adobe Reader primeiro, então especifique o arquivo desejado usando o menu “Arquivo”, “Abrir”.

Acessórios

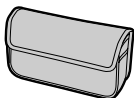
Acessórios fornecidos



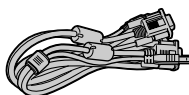
Controle Remoto
RRMCGA256WJSA



Pilha de Lítio
(CR2025)
UBATL0011TAZZ



Bolsa para transporte
GCASNA011WJZZ



Cabo RGB/USB
(6' (1,8 m))
QCNWGA047WJPZ



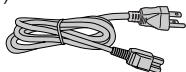
Prendedor de cabo x 2
UBNDTA015WJZZ

- Para o cabo RGB/USB
- Para o cabo de alimentação

- CD-ROM com Manual do Projetor UDSKAA045WJZZ
- Manual de Operação (este manual)

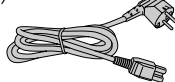
Cabo de alimentação*

(1)



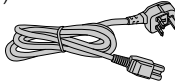
Para os Estados Unidos, Canadá, etc.
(6' (1,8 m))
QACCDAA029WJPZ

(2)



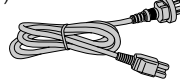
Para a Europa, exceto U.K.
(6' (1,8 m))
QACCVAA006WJPZ

(3)



Para o Reino Unido, Hong Kong e Singapura
(6' (1,8 m))
QACCBAA015WJPZ

(4)



Para Austrália, Nova Zelândia e Oceania
(6' (1,8 m))
QACCLA024WJPZ

* Use o cabo de alimentação correspondente à tomada do seu país.

Acessórios opcionais

- Cabo 3 RCA a D-sub 15-pinos (9'10" (3,0 m))
- Módulo da Lâmpada

AN-C3CP
AN-XR1LP

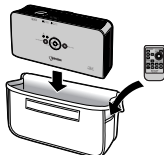
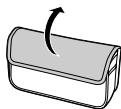


Nota

- Alguns dos acessórios opcionais poderão não estar disponíveis dependendo da região. Por favor verifique com seu Revendedor Autorizado ou no Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próxima.

Transportar o Projetor

Como usar a Bolsa para Transporte



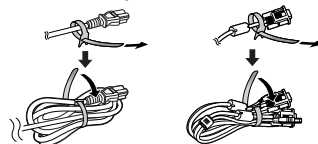
Informação

- Esta bolsa para transporte é somente para armazenar e carregar o projetor.
- Enviar o projetor na bolsa para transporte por uma transportadora pode resultar em defeitos no projetor.
- Quando for enviar o projetor na bolsa para transporte por uma transportadora, certifique-se de protegê-la com material acolchoado ou absorvente de choques a fim de evitar danos potenciais.

Amarrar os Cabos

Enfeixe os cabos usando os prendedores de cabos fornecidos.

Cabo de alimentação Cabo RGB/USB



Nota

- Não se pode transportar os cabos fornecidos na bolsa para transporte. Quando for transportar o projetor, prepare uma bolsa extra para esses cabos.

Nomes da Partes e Funções

Números em **■** referem-se às páginas principais deste manual onde os tópicos são explicados.

Projektor

Vista Superior

Indicador da lâmpada **54**

Tecla ON/STANDBY **26**
Para ligar e colocar o projetor no modo Espera.

Tecla ENTER **36**
Para configurar itens selecionados ou ajustados no menu.

Teclas de ajuste (Δ/∇ / \leftarrow/\rightarrow) **36**
Para selecionar itens do menu.

27 Indicadores do Guia de Configuração

54 Indicador de advertência de temperatura

29 Tecla Volume (\leftarrow/\rightarrow)
Para ajustar o nível sonoro da caixa de som.

36 Tecla MENU/HELP **51**
Para exibir ajustes e configurações de tela, e a tela de ajuda.

29 Tecla INPUT (Δ/∇)
Para mudar o modo de entrada 1, 2 ou 3.

Visão frontal



Tecla HEIGHT ADJUST **28**

Puxador da zoom **28**
Para aumentar/reduzir a imagem.

27 Anel do Foco
Para ajustar o foco.

15 Sensor de Controle Remoto

Indicadores no Projetor

Tecla ON/STANDBY	Vermelho aceso	Normal (Espera)
	Verde aceso	Normal (Ligado)
	Piscando em vermelho	Anormal (Veja página 54 .)
Indicador da lâmpada	Verde aceso	Normal
	Verde piscando	A lâmpada está em aquecimento ou está se desligando.
	Vermelho aceso	A lâmpada foi desligada de forma anormal ou necessita ser trocada. (Veja página 54 .)
Indicador de advertência de temperatura	Apagado	Normal
	Vermelho aceso	A temperatura interna está anormalmente alta. (Veja página 54 .)
Indicador FOCUS/ZOOM	 FOCUS  ZOOM	Laranja piscando "1 FOCUS" ou "3 ZOOM" está selecionado no Guia de Configuração. (Veja página 27 .)
Indicador HEIGHT ADJUST	\blacktriangle HEIGHT \blacktriangledown ADJUST	Laranja piscando "2 HEIGHT ADJUST" está selecionado no Guia de Configuração. (Veja página 27 .)

Números em **23** referem-se às páginas principais deste manual onde os tópicos são explicados.

Vista Lateral

Terminais Consulte “Terminais INPUT e Equipamentos Principais Conectáveis” na página **21**.

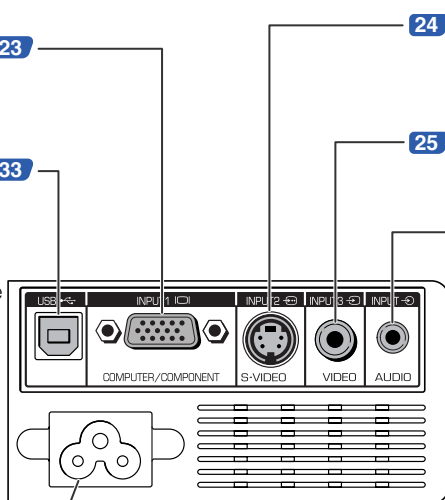
Terminal INPUT 1
Terminal para computador RGB e sinais componentes.

Terminal USB
Terminal para conexão com terminal USB do computador para usar o controle remoto fornecido como mouse do computador.

Terminal INPUT 2
Terminal para conexão de equipamento de vídeo com um terminal S-video.

Terminal INPUT 3
Terminal para conexão de equipamento de vídeo.

Terminal AUDIO INPUT



Soquete CA
Conecte o cabo de alimentação fornecido.

52 Aberturas de ventilação

Conector Padrão de Segurança Kensington

Respiradouros

52

28 Pé de ajuste traseiro

Sensor de Controle Remoto

15

Uso da trava Kensington

- Este projetor possui um Conector Padrão de Segurança Kensington para usar com um Sistema de Segurança Kensington MicroSaver. Consulte as informações que acompanham o sistema para instruções de como utilizá-lo para proteger seu projetor.

Nomes da Partes e Funções (Continuação)

Números em **■** refere-se às páginas principais deste manual onde o tópico é explicado.

Tecla ON/STANDBY
Para ligar e colocar o projetor no modo Espera.

26

Teclas INPUT 1, 2, e 3
Para mudar para os respectivos modos de entrada.

29

Tecla AUTO SYNC
Para ajuste automático de imagens quando conectado a um computador.

32

Tecla RESIZE
Para mudar o tamanho da tela (NORMAL, BORDA, etc.).

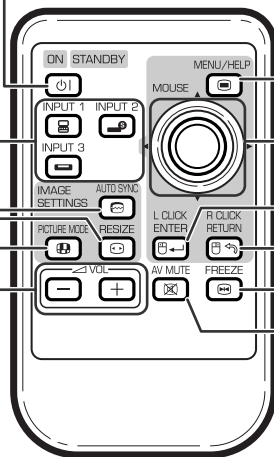
30

Teclas PICTURE MODE
Para mudar o modo Imagem.

32

Tecla Volume
Para ajustar o nível sonoro da caixa de som.

29



Tecla MENU/HELP
Para exibir ajustes e configurações de tela, e a tela de ajuda.

51

Teclas MOUSE/Ajustes
(▲/▼/◀/▶)

33

36

- Para mover o cursor do computador quando conectar o terminal USB do projetor ao computador com o cabo RGB/USB.
- Para selecionar itens do menu.

Tecla L CLICK/ENTER

33

36

- Para clique esquerdo quando conectar o terminal USB do projetor ao computador com o cabo RGB/USB.
- Para configurar itens selecionados ou ajustados no menu.

Tecla R CLICK/RETURN

33

36

- Para clique direito quando conectar o terminal USB do projetor ao computador com o cabo RGB/USB
- Para desfazer uma operação ou retornar à exibição anterior.

Tecla FREEZE

32

Para congelar imagens.

Tecla AV MUTE

29

Para exibição temporária da tela preta e desligamento de som.

Nota

- Todas as teclas no controle remoto, exceto a tecla MOUSE/Ajustes, são feitas de borracha fosforescente, que é visível no escuro. (A luz fosforescente enfraquece com o passar do tempo.)

Inserir a pilha de lítio

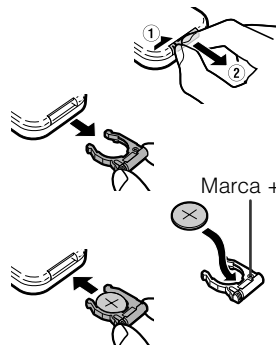
1 Mantendo a presilha pressionada (1), puxe porta-pilha (2).

2 Puxe o porta-pilha .

3 Coloque a pilha de lítio fornecida (CR2025).

- Coloque a pilha de lítio com o lado + da pilha voltado para a marca + do porta-pilha.

4 Coloque o porta-pilha no controle remoto.



Intervalo Utilizável

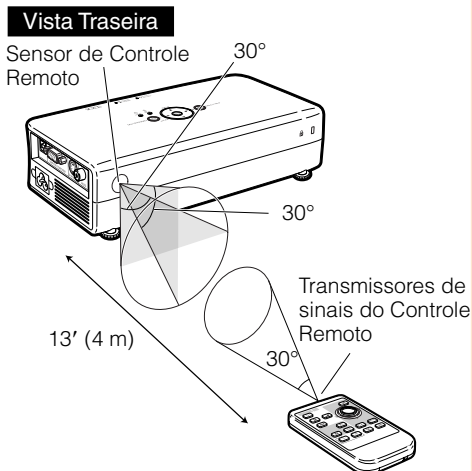
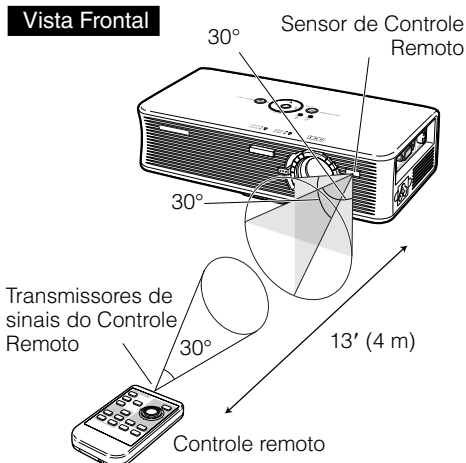
O controle remoto pode ser usado para controlar o projetor dentro dos intervalos mostrados na ilustração.

Nota

- O sinal do controle remoto pode ser refletido em uma tela para facilitar as operações. Entretanto, a distância efetiva do sinal pode diferir dependendo do material de tela.

Quando usar o controle remoto

- Certifique-se de não derrubar, e não expor à umidade ou a altas temperaturas.
- O controle remoto pode não funcionar devidamente sob uma lâmpada fluorescente. Em tais casos, mova o projetor para longe da lâmpada fluorescente.



Notas acerca do uso da Pilha de Lítio

CUIDADOS A pilha usada nesse dispositivo pode apresentar riscos de fogo e de queimadura química se manuseada de forma inadequada. Não recarregue, não desmonte, não aqueça acima de 212°F (100°C) e não incinere. Substitua a pilha somente com outra do tipo CR2025. O uso de outro tipo de pilha pode apresentar riscos de fogo ou explosão.

Desfaça-se rapidamente das pilhas usadas. Mantenha-as longe do alcance de crianças. Não desmonte nem coloque no fogo.

- Consulte a página 2 para precauções com a pilha de lítio.
- Não coloque em curto-circuito, não recarregue, desmonte nem aqueça a pilha de lítio.
- Caso a pilha de lítio venha a vaziar, limpe o compartimento da pilha com cuidado e então coloque uma pilha nova.

Substituição da pilha de lítio

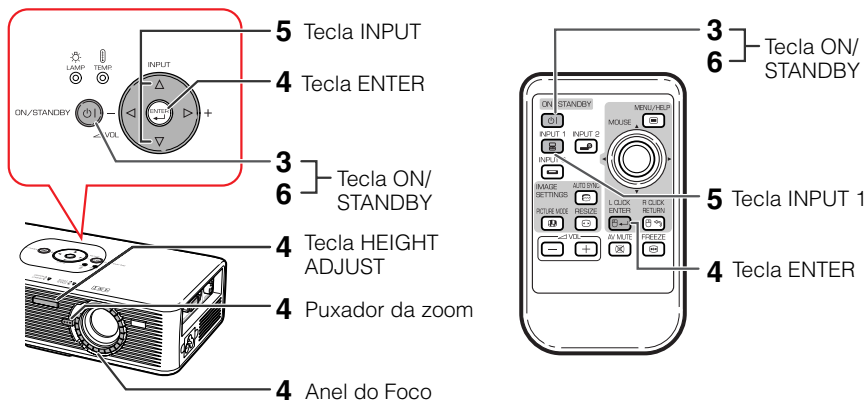
- Substitua com uma nova pilha (CR2025) se as operações com o controle remoto falharem frequentemente.
- Quando for jogar a pilha fora, procure seguir os regulamentos de reciclagem ou coleta da sua comunidade.

Referência Rápida

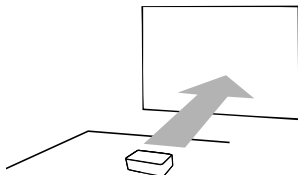
Esta secção mostra as operações básicas (conexão do projetor a um computador). Para detalhes, veja a página descrita abaixo para cada passo.

Configuração e Projeção

Nesta seção, a conexão do projetor e do computador são explicadas usando um exemplo.

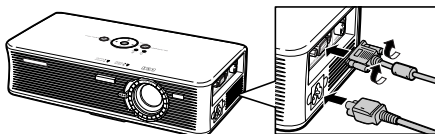


1. Coloque o projetor de frente para uma parede ou uma tela



→ P. 18

2. Conecte o projetor ao computador e conecte o cabo de alimentação no soquete CA do projetor



Quando conectar outro equipamento que não um computador, veja páginas **24** e **25**.

→ PP. 21- 25

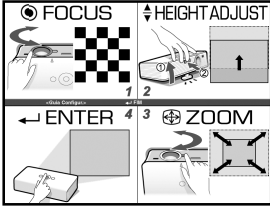
3. Pressione a tecla ON/STANDBY para ligar o projetor



→ P. 26

4. Ajustar a imagem projetada

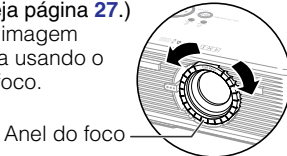
1 Depois de ligar o projetor, o Guia de Configuração é exibido. (Quando “Guia Configur.” estiver ajustado para “Ativar”. → página 45)



- Consulte a tela do Guia de Configuração para ajustar o foco, o ângulo e a zoom.
- Pressione **ENTER** para terminar o Guia de Configuração.

2 Foco (Veja página 27.)

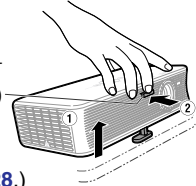
- Foque a imagem projetada usando o anel do foco.



3 Ângulo (Veja página 28.)

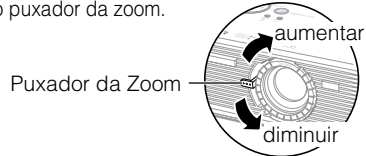
- Ajuste o ângulo do projetor usando a tecla HEIGHT ADJUST button.

Tecla HEIGHT ADJUST (Ajuste da Altura)



4 Zoom (Veja página 28.)

- Ajuste o tamanho da imagem projetada usando o puxador da zoom.

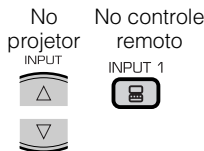


5 Depois de ajustar o foco, a altura e o tamanho da tela, pressione **ENTER** para terminar o Guia de Configuração.

→ P. 27

5. Selecione o modo ENTRADA

Selecione “INPUT 1” usando a tecla INPUT no projetor ou **INPUT 1** no controle remoto.



Na tela de Exibição (RGB)

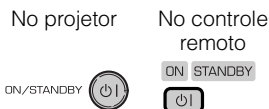


- Quando pressionar a tecla INPUT no projetor, o modo de entrada muda na ordem **ENTRADA 1 ↔ ENTRADA 2 ↔ ENTRADA 3**.
- Quando usar o controle remoto, pressione as teclas **INPUT 1 / INPUT 2 / INPUT 3** para mudar o modo ENTRADA.

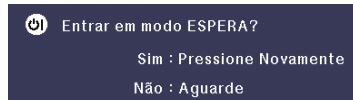
→ P. 29

6. Desligar

Pressione a tecla ON/STANDBY, e então pressione a mesma tecla novamente quando a mensagem de confirmação for exibida, para colocar o projetor no modo Espera.



Menu na Tela



- Quando a ventoinha de resfriamento estiver rodando, as teclas de ajuste piscam. (Quando “LEDs guia” estiver ajustado para “Ativar”. → página 48)
- Desconecte o cabo de alimentação da tomada CA depois que a ventoinha de resfriamento parar.

→ P. 26

Configuração do Projetor

Configuração do Projetor

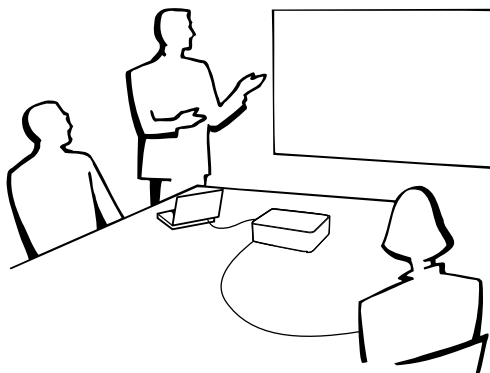
Posicione o projetor perpendicularmente à tela com os pés do projetor retraídos e nivele para conseguir a melhor imagem.

Nota

- Para se obter a melhor imagem, posicione a tela de modo que não fique sob iluminação direta do sol ou da luz ambiente. A luz incidindo diretamente na tela clareia as cores, o que dificulta a visualização. Feche as cortinas e escureça a iluminação quando colocar a tela em um ambiente ensolarado ou muito iluminado.

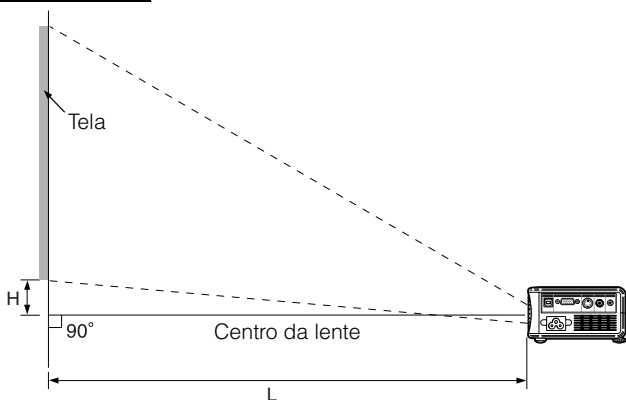
Configuração Padrão (Projeção frontal)

- Coloque o projetor à distância necessária da tela de acordo com o tamanho da imagem desejado. (Veja página 20.)



Exemplo de configuração padrão

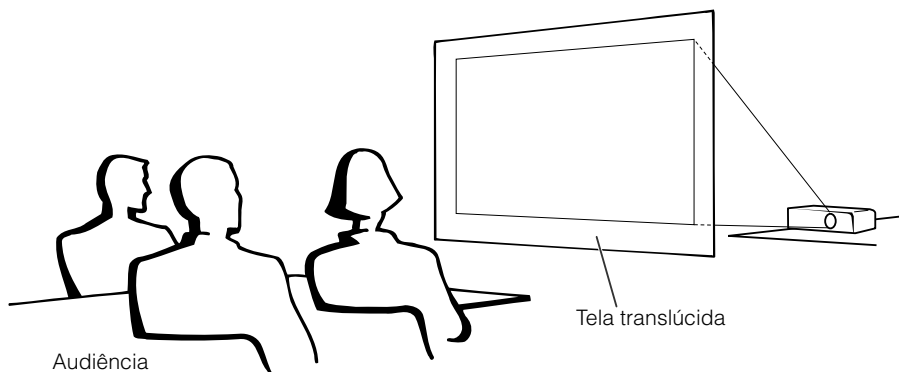
Vista Lateral



Projetar uma Imagem Reversa

Projeção de trás da Tela

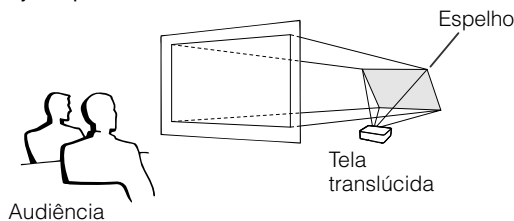
- Coloque uma tela translúcida entre o projetor e a audiência.
- Reverta a imagem configurando para “Traseria” no menu “Projeção”. (Veja página 46.)



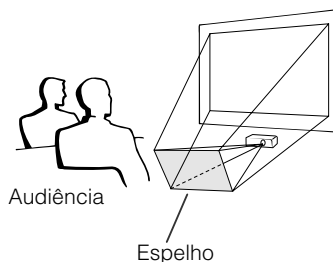
Projeção Usando um Espelho

- Coloque um espelho (tipo plano normal) na frente da lente.
- Quando uma tela translúcida for colocada entre o espelho e a audiência, ajuste para “Frontal” no menu “Projeção”. (Veja página 46.)
- Quando um espelho for colocado do lado da audiência, escolha “Traseria” no menu “Projeção”. (Veja página 46.)

Ajuste para “Frontal”



Ajuste para “Traseria”



Informação

- Quando usar um espelho, certifique-se de posicionar cuidadosamente o projetor e o espelho de modo que a luz não fique refletindo nos olhos da audiência.

Configuração do Projetor (Continuação)

Tamanho da Tela e Distância de Projeção

Modo NORMAL (4:3)

Tamanho da Imagem (Tela)			Distância de projeção [L]		Distância da base da imagem ao centro da lente [H]
Diag. [X]	Largura	Altura	Mínimo [L1]	Máximo [L2]	
280" (711 cm)	569 cm (224")	427 cm (168")	9,8 m (32' 2")		-61,5 cm (-24 7/32")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	8,8 m (28' 9")		-54,9 cm (-21 5/8")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	7,0 m (23' 0")	8,1 m (26' 8")	-43,9 cm (-17 19/64")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	5,3 m (17' 3")	6,1 m (20' 0")	-33,0 cm (-12 31/32")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,5 m (11' 6")	4,1 m (13' 4")	-22,0 cm (-8 21/32")
84" (213 cm)	171 cm (67")	128 cm (50")	2,9 m (9' 8")	3,4 m (11' 2")	-18,5 cm (-7 17/64")
72" (183 cm)	146 cm (58")	110 cm (43")	2,5 m (8' 3")	2,9 m (9' 7")	-15,8 cm (-6 15/64")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	2,1 m (6' 11")	2,4 m (8' 0")	-13,2 cm (-5 3/16")
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,4 m (4' 7")	1,6 m (5' 4")	-8,8 cm (-3 29/64")
30" (76 cm)	61 cm (24")	46 cm (18")	1,1 m (3' 5")	1,2 m (4' 0")	-6,6 cm (-2 19/32")

X: Tamanho da Imagem (diag.) (pol/cm)

L: Distância de projeção (m/pés)

L1: Distância mínima de projeção (m/pés)

L2: Distância máxima de projeção (m/pés)

H: Distância da base da imagem ao centro da lente (cm/pol)

A fórmula para o tamanho da imagem e a distância de projeção

[m/cm]

L1 (m) = 0,03503X

L2 (m) = 0,04064X

H (cm) = -0,21971X

[Pés/Polegadas]

L1 (pés) = 0,03503X / 0,3048

L2 (pés) = 0,04064X / 0,3048

H (in) = -0,21971X / 2,54

Modo Alongado (16:9)

Tamanho da Imagem (Tela)			Distância de projeção [L]		Distância da base da imagem ao centro da lente [H]	Intervalo ajustável da posição da imagem [S]
Diag. [X]	Largura	Altura	Mínimo [L1]	Máximo [L2]		
260" (660 cm)	576 cm (227")	324 cm (127")	9,9 m (32' 7")		-116,2 cm (-45 3/4")	±54,0 cm (±21 1/4")
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	9,5 m (31' 4")		-111,7 cm (-43 69/64")	±51,9 cm (±20 27/64")
225" (572 cm)	498 cm (196")	280 cm (110")	8,6 m (28' 2")	10,0 m (32' 8")	-100,6 cm (-39 19/32")	±46,7 cm (±18 25/64")
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	7,6 m (25' 1")	8,9 m (29' 1")	-89,4 cm (-35 3/16")	±41,5 cm (±16 11/32")
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	5,7 m (18' 9")	6,6 m (21' 9")	-67,0 cm (-26 25/64")	±31,1 cm (±12 1/4")
133" (338 cm)	294 cm (116")	166 cm (65")	5,1 m (16' 8")	5,9 m (19' 4")	-59,4 cm (-23 13/32")	±27,6 cm (±10 7/8")
106" (269 cm)	235 cm (92")	132 cm (52")	4,0 m (13' 3")	4,7 m (15' 5")	-47,4 cm (-18 21/32")	±22,0 cm (±8 21/32")
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	3,8 m (12' 6")	4,4 m (14' 6")	-44,7 cm (-17 19/32")	±20,8 cm (±8 11/64")
92" (234 cm)	204 cm (80")	115 cm (45")	3,5 m (11' 6")	4,1 m (13' 4")	-41,1 cm (-16 3/16")	±19,1 cm (±7 33/64")
84" (213 cm)	186 cm (73")	105 cm (41")	3,2 m (10' 6")	3,7 m (12' 2")	-37,5 cm (-14 25/32")	±17,4 cm (±6 55/64")
72" (183 cm)	159 cm (63")	90 cm (35")	2,7 m (9' 0")	3,2 m (10' 6")	-32,2 cm (-12 43/64")	±14,9 cm (±5 57/64")
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,3 m (7' 6")	2,7 m (8' 9")	-26,8 cm (-10 9/16")	±12,5 cm (±4 29/32")
40" (102 cm)	89 cm (35")	50 cm (20")	1,5 m (5' 0")	1,8 m (5' 10")	-17,9 cm (-7 1/32")	±8,3 cm (±3 17/64")
30" (76 cm)	66 cm (26")	37 cm (15")	1,1 m (3' 9")	1,3 m (4' 4")	-13,4 cm (-5 9/32")	±6,2 cm (±2 29/64")

X: Tamanho da Imagem (diag.) (pol/cm)

L: Distância de projeção (m/pés)

L1: Distância mínima de projeção (m/pés)

L2: Distância máxima de projeção (m/pés)

H: Distância da base da imagem ao centro da lente (cm/pol)

S: Intervalo ajustável da posição da imagem (cm/pol) Veja a página 43.

A fórmula para o tamanho da imagem e a distância de projeção

[m/cm]

L1 (m) = 0,038169X

L2 (m) = 0,044276X

H (cm) = -0,44691X

S (cm) = ±0,20754X

[Pés/Polegadas]

L1 (pés) = 0,038169X / 0,3048

L2 (pés) = 0,044276X / 0,3048

H (pol) = -0,44691X / 2,54

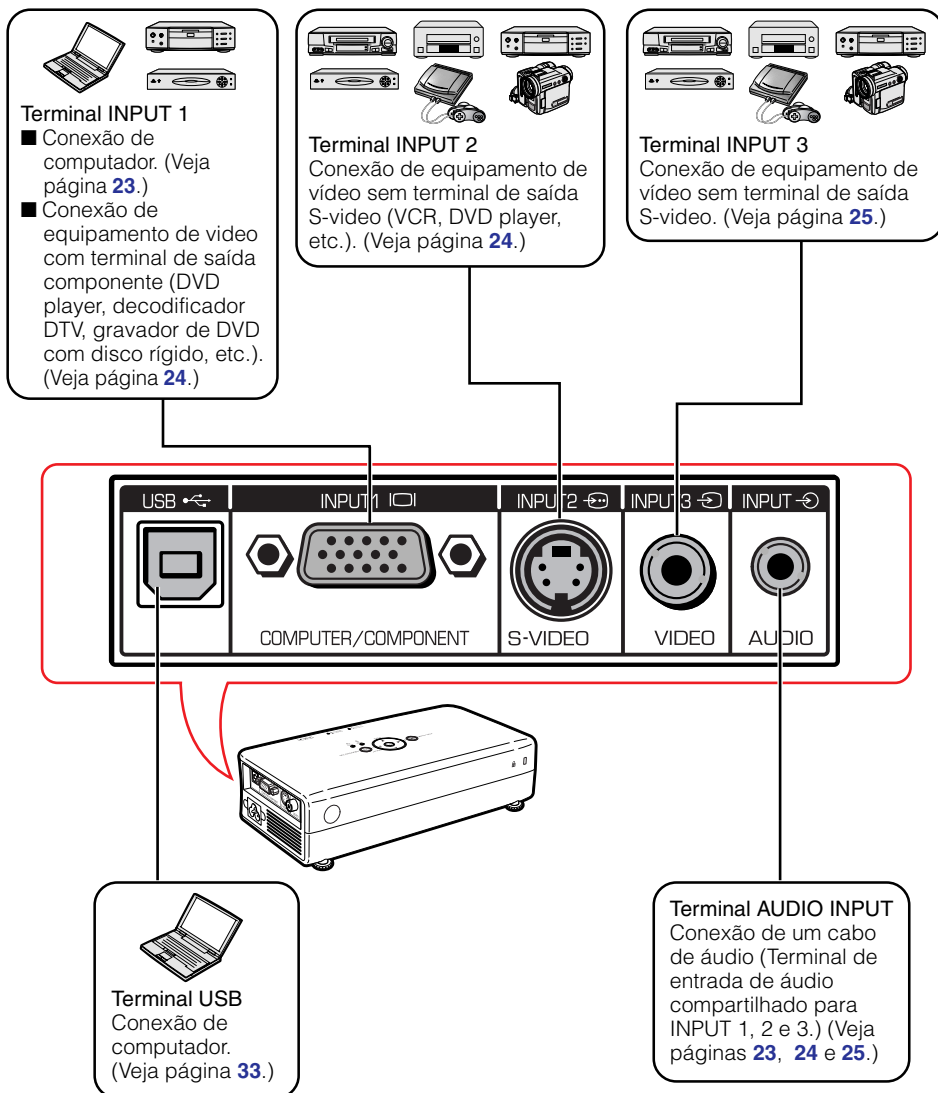
S (pol) = ±0,20754X / 2,54

Nota

- Pode haver um erro de ±3% nos valores acima.
- Valores com um sinal de menos (-) indicam que o centro da lente está abaixo da base da imagem projetada.


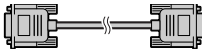





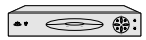
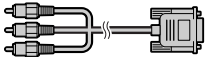
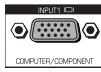
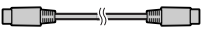

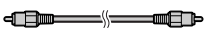

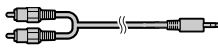




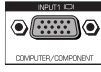
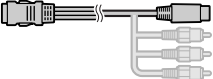





Conexões

Terminais INPUT e Equipamentos Principais Conectáveis



Exemplos de Cabos para Conexão

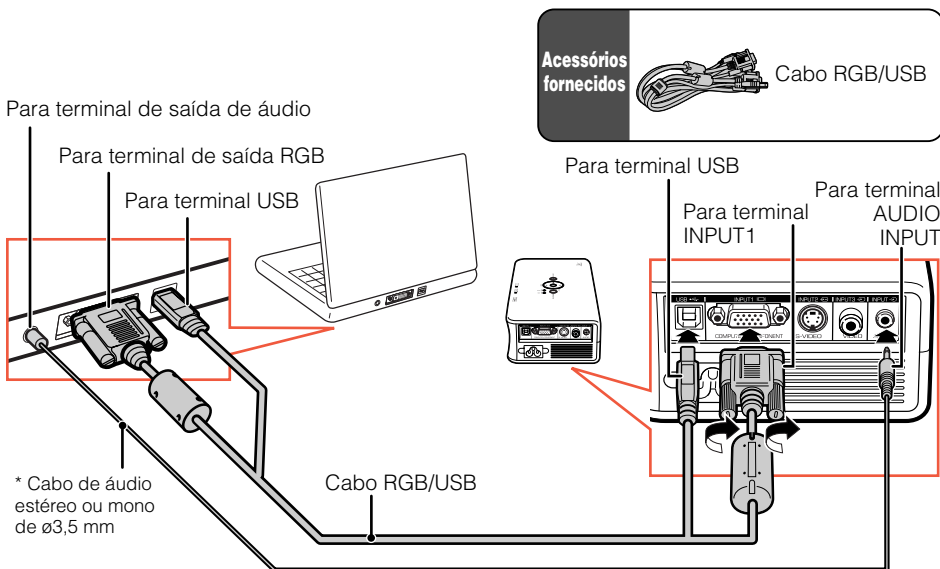
- Para mais detalhes acerca de conexões e cabos, consulte o manual de operação do equipamento conectado.
- Você pode necessitar de outros cabos ou conectores não listados acima.

Equipamento	Sinal de Entrada	Cabo	Terminal no projetor
Computador 	Vídeo RGB	Cabo RGB/USB (fornecido) 	INPUT1 
	Áudio do computador	Cabo de áudio ø3,5 mm estéreo 	AUDIO INPUT 
Equipamento audiovisual   	Vídeo de componente	Cabo 3 RCA (Componente) a D-sub 15-pinos (opcional, AN-C3CP) 	INPUT1 
	S-video	Cabo S-video (à venda no comércio) 	INPUT2 
	Vídeo	Cabo vídeo (à venda no comércio) 	INPUT3 
	Áudio	Miniplugue de ø3,5mm a áudio RCA (à venda no comércio) 	AUDIO INPUT 
Câmera/vídeo game  	Vídeo de componente	Cabos para uma câmera ou cabo para vídeo game/Cabo 3 RCA (Componente) a D-sub 15-pinos (opcional, AN-C3CP)  Adaptador de cabo (à venda no comércio)	INPUT1 
	S-video	Cabos para uma câmera ou cabo para vídeo game 	INPUT2 
	Vídeo	Cabos para uma câmera ou cabo para vídeo game 	INPUT3 
	Áudio	Cabos para uma câmera ou cabo para vídeo game/miniplugue de ø3,5mm a áudio RCA (à venda no comércio)  Adaptador de cabo (à venda no comércio)	AUDIO INPUT 

Conectar a um Computador

Antes de conectar, certifique-se de desconectar o cabo de alimentação do projetor da tomada CA e desligar os dispositivos a serem conectados. Depois de fazer todas as conexões, ligue o projetor e então os outros dispositivos. Quando conectar um computador, certifique-se que o mesmo seja ligado depois que todas as conexões foram feitas.

Certifique-se de ler o manual de operação dos dispositivos a serem conectados antes de fazer as conexões.



* Quando usar o cabo de áudio mono de $\varnothing 3,5$ mm, o volume ficará pela metade de quando se usar o cabo de áudio estéreo de $\varnothing 3,5$ mm.

Nota

- Quando conectar com o cabo USB cable, pode-se usar o controle remoto como um mouse para controlar o cursor. Veja página 33.
- Veja a página 59 "Tabela de Compatibilidade de Computadores" para uma lista de sinais de computador compatíveis com o projetor. O uso de outros sinais de computador que não aqueles listados pode fazer com que algumas funções não funcionem.
- Um adaptador Macintosh pode ser necessário para uso com alguns computadores Macintosh. Contate o revendedor Macintosh da sua área.
- **Dependendo do computador que se estiver usando, a imagem pode não ser projetada a menos que o ajuste do sinal de saída do computador seja comutado para saída externa.** Consulte o manual de operação do computador para mudar a configuração do sinal de saída do computador.

Função "Plug and Play" (quando conectado a um terminal de 15 pinos)

- Este projetor é compatível com o padrão VESA DDC 1/DDC 2B. O projetor e um computador compatível com VESA DDC irão intercomunicar-se quanto aos quesitos de ajuste, permitindo assim uma configuração fácil e rápida.
- Antes de usar a função "Plug and Play", **certifique-se de ligar primeiro o projetor e conectar o computador depois.**

Nota

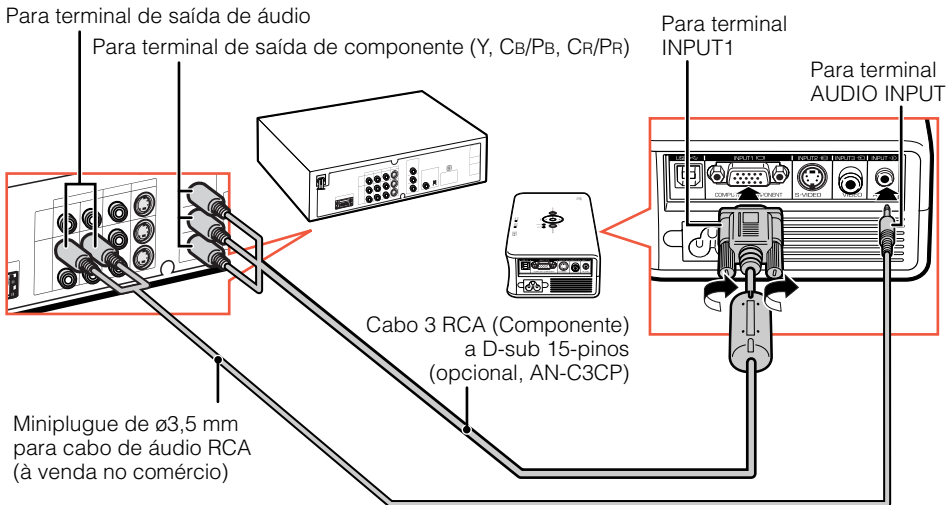
- A função "Plug and Play" DDC deste projetor opera somente quando usada em conjunto com um computador compatível com VESA DDC.

Conectar a um Equipamento de Vídeo

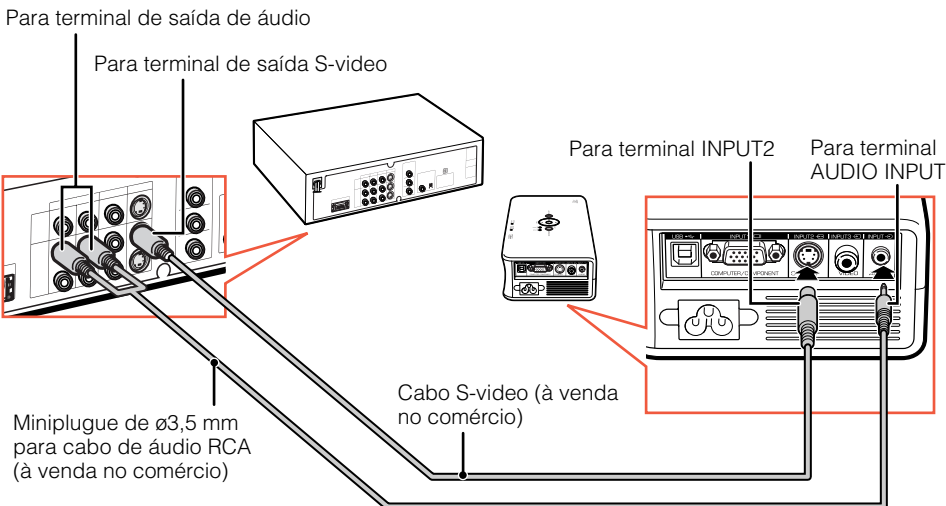
O projetor possui um terminal COMPUTER/COMPONENT, um terminal S-VIDEO e um terminal VIDEO para entrada de vídeo. Veja a ilustração abaixo quando for conectar a um equipamento audiovisual.

A qualidade da imagem é mais alta na ordem de sinais componente, sinais S-video e sinais de vídeo. Caso seu equipamento audiovisual possua um terminal de saída componente, use o terminal COMPUTER/COMPONENT (INPUT1) no projetor para conexão de vídeo.

Quando for usar um cabo 3 RCA (Componente) a D-sub 15-pinos

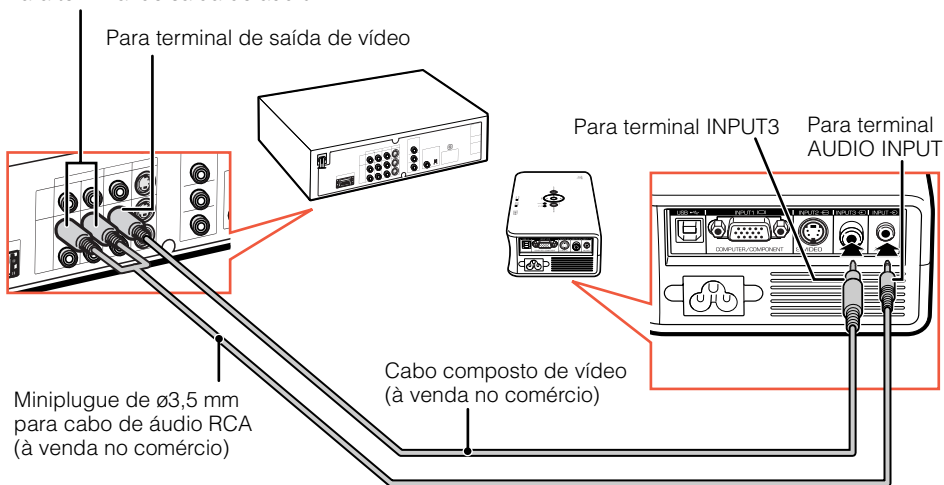


Quando usar um cabo S-video



Quando usar um cabo composto de vídeo

Para terminal de saída de áudio

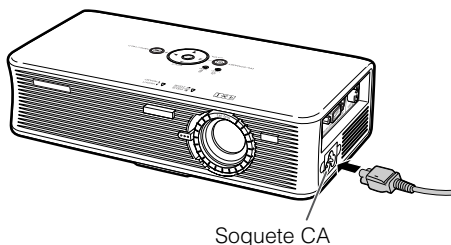


Nota

- Um miniplugue de $\varnothing 3,5$ mm para cabo de áudio RCA (à venda no comércio) é necessário para entrada de áudio.

Conectar o Cabo de Alimentação

Conecte o cabo de alimentação fornecido ao soquete CA na lateral do projetor.



Ligar e Desligar o Projetor

Ligar o Projetor

Antes de executar os passos desta seção, conecte qualquer equipamento que você irá usar com o projetor. (Veja páginas 23 – 25.) Também conecte o cabo de alimentação ao projetor. (Veja página 25.)

Pressione  ON/STANDBY no projetor ou  ON/STANDBY no controle remoto.

- Ao ligar o projetor, ouvir-se-á o som do sistema. (Quando "Som do sistema" estiver ajustado para "Ativar". → página 50)
- Quando a lâmpada estiver em aquecimento, as teclas de ajuste ficam piscando no sentido horário. (Quando "LEDs guia" estiver ajustado para "Ativar". → página 48)
- Depois que o projetor ligar-se, a tela do Guia de Configuração é exibida. (Quando "Guia Configur." estiver ajustado para "Ativar". → página 45)
- Quando a Trava do Sistema estiver ativada, a janela de entrada de senha aparece. Entre a senha correta para iniciar a projeção. Veja a página 49 para mais detalhes.

Nota

Acerca do Indicador da Lâmpada

- O indicador da lâmpada fica aceso ou pisca, indicando a condição da lâmpada.



Verde: A lâmpada está pronta.

Piscando em verde: A lâmpada está em aquecimento ou está se desligando.

Vermelho: A lâmpada foi desligada de forma anormal ou necessita ser trocada.

- Se o projetor for colocado no modo Espera e for ligado novamente logo depois, poderá levar algum tempo até que a lâmpada fique pronta para iniciar a projeção.

Desligar a alimentação (Colocar o Projetor no Modo Espera)

1 Pressione  ON/STANDBY no projetor ou  ON/STANDBY no controle remoto, e então pressione a mesma tecla novamente quando a mensagem de confirmação for exibida, para colocar o projetor no modo Espera.

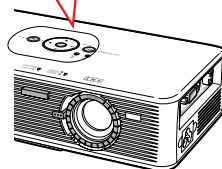
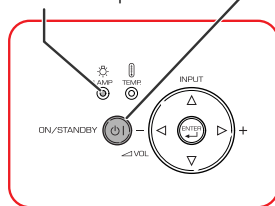
2 Desligue o cabo de alimentação da tomada CA depois que a ventoinha de resfriamento parar.

- Quando o projetor é desligado, as teclas de Ajuste piscam no sentido anti-horário. (Quando "LEDs guia" estiver ajustado para "Ativar". → página 48)

Informação


- Inglês é o idioma original de fábrica. Se você deseja mudar o idioma do menu na tela, reconfigure o idioma de acordo com os procedimentos na página 46.

Tecla ON/STANDBY
Indicador da lâmpada



Tecla ON/STANDBY

Menu na Tela (mensagem de confirmação)

 Entrar em modo ESPERA?

Sim : Pressione Novamente

Não : Aguarde

Fim. Aguarde.

Informação

- Não desligue o cabo de alimentação durante a projeção ou funcionamento da ventoinha de resfriamento. Isto pode causar danos devido ao aumento da temperatura interna, pois a ventoinha também pára de funcionar.

Projeção de Imagem

Acerca do Guia de Configuração

Depois que o projetor for ligado, a tela do Guia de Configuração aparece para ajudá-lo(a) com a configuração do projetor.

Itens de Orientação

- 1 FOCUS
- 2 HEIGHT ADJUST
- 3 ZOOM

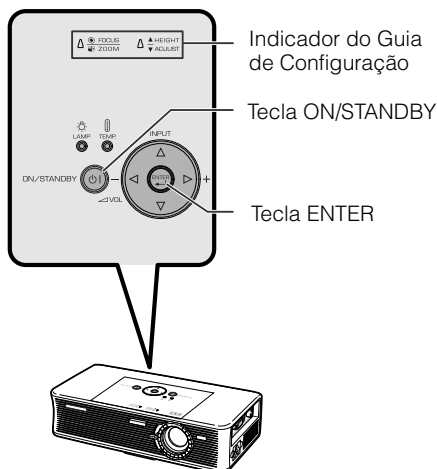
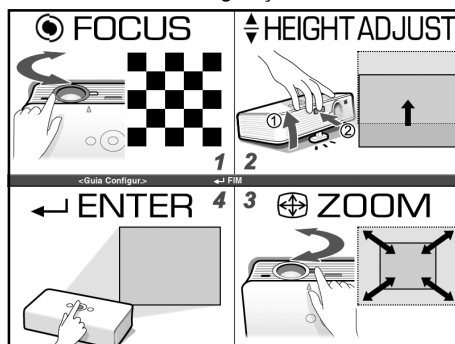
Ajuste o projetor seguindo as teclas iluminadas ou indicadores do Guia de Configuração.

Pressione  ENTER para desativar a tela do Guia de Configuração.

Nota

- O Guia de Configuração coloca automaticamente em evidência os itens na ordem **[→1 FOCUS → 2 HEIGHT ADJUST → 3 ZOOM → 4 ENTER]**.
- Você pode ajustar o foco, altura e tamanho da tela sempre que desejar, independente da seleção no Guia de Configuração.
- Se você não deseja exibir o Guia de Configuração da próxima vez, ajuste "Menu" - "AJ ECRÃ" - "Guia Configur." para "Desativar". (Veja página 45.)

Tela do Guia de Configuração



Ajustar a Imagem Projetada

1 Ajustar o Foco

Você pode ajustar o foco com o anel do foco no projetor.

Gire o anel do foco para ajustar o foco, observando a imagem projetada.



Projeção de Imagem (Continuação)

2 Ajustar a Altura

A altura do projetor pode se ajustada usando o pé de ajuste na frente e na traseira do projetor.

Quando a tela estiver em uma posição mais alta que a do projetor, a imagem de projeção pode ser elevada ajustando-se o projetor.

1 Levante o projetor para ajustar sua altura mantendo pressionada a tecla HEIGHT ADJUST.

2 Retire suas mãos da tecla HEIGHT ADJUST do projetor depois que a altura estiver devidamente ajustada.

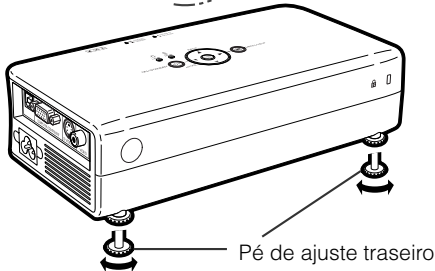
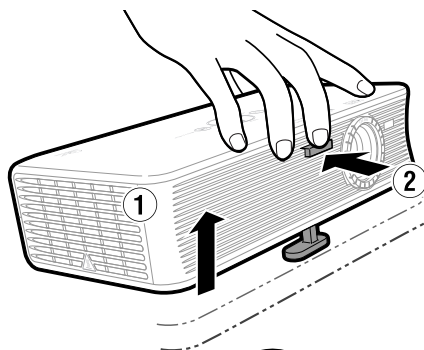
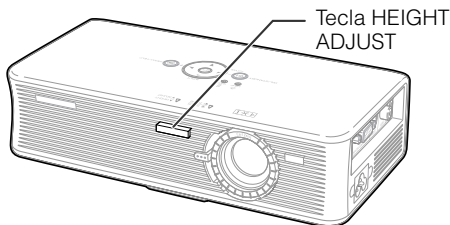
- O ângulo de projeção é ajustável a até 7,5 graus da superfície na qual o projetor está assentado.

3 Use o pé de ajuste traseiro para nivelar o projetor.

- O projetor é ajustável a ± 1 grau da posição padrão.

Nota

- Quando a altura do projetor for ajustada, ocorrerá distorção trapezoidal. Se "Auto Angulação" estiver ajustado para "Ativar", a função Correção Keystone corrige automaticamente a distorção trapezoidal. Quando se desejar ajustar a imagem que foi corrigida automaticamente, use a correção Keystone manual. (Veja a página 44.)

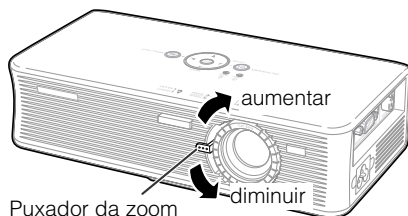


Informação

- Procure não aplicar pressão demasiada no projetor com o pé de ajuste frontal para fora.
- Quando for abaixar o projetor, tome cuidado para não prender os dedos na área entre o pé de ajuste e o projetor.

3 Ajustar o Tamanho da Tela

Você pode ajustar o tamanho da tela usando o puxador da zoom no projetor.

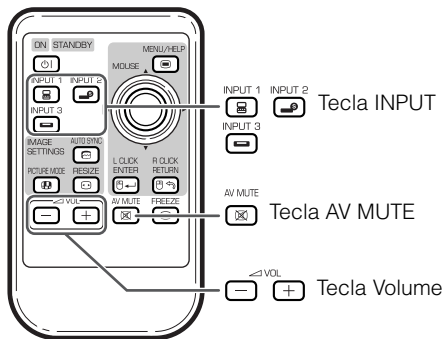


Mudar o Modo de Entrada

Selecione o modo de entrada apropriado para o equipamento conectado.

Pressione INPUT 1, INPUT 2 ou INPUT 3 no controle remoto para selecionar o modo de entrada.

- Quando pressionar INPUT (Δ/∇) no projetor, o modo de entrada muda na ordem ENTRADA1 \leftrightarrow ENTRADA2 \leftrightarrow ENTRADA3 \leftarrow .
- Quando "Auto Busca" estiver ajudado para "Ativar", INPUT (Δ/∇) no projetor funcionam como teclas Busca Automática. (Veja a página 47.)



Ajustar o Volume

Pressione / no controle remoto ou \triangleleft / \triangleright no projetor para ajustar o volume.

Nota

- Pressionando-se / \triangleleft abaixa-se o volume.
- Pressionando-se / \triangleright aumenta-se o volume.

Exibir a Tela Preta e Desligar o Som Temporariamente

Pressione AV MUTE no controle remoto para exibir temporariamente uma tela preta e desativar o som.

Nota

- Pressionando AV MUTE novamente trará a imagem projetada de volta.

Menu na Tela



Menu na Tela



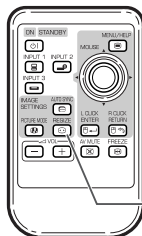
Projeção de Imagem (Continuação)

Modo Reajustar

Esta função permite que você modifique ou configure o modo Redimensionar para acentuar a imagem sendo recebida. Dependendo do sinal de entrada, você pode escolher imagem “NORMAL”, “BORDA” ou “ALONGAR”.

Pressione RESIZE.

- Veja página 43 para ajustar na tela de menu.



Tecla RESIZE

Computador

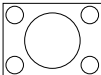
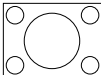
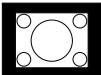
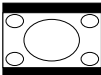
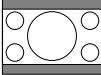
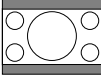
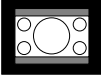
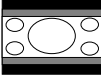
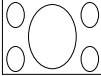
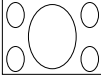
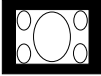



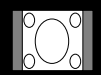
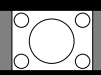


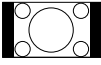

		NORMAL	BORDA	ALONGAR	
Razão aparente 4:3	SVGA (800 × 600)	800 × 600	600 × 450	800 × 450	
	XGA (1024 × 768)				
	SXGA (1280 × 960)				
	SXGA + (1400 × 1050)				
Outras razões aparentes	SXGA (1280 × 1024)	—	—	800 × 450	
		1280 × 720	—	—	800 × 450

Sinal de Entrada		Enviar imagem da tela		
Computador	Tipo de imagem	NORMAL Projeta uma imagem de tela cheia enquanto mantém a razão aparente.	BORDA Projeta imagem 4:3 completamente como imagem ALONGAR (a coluna seguinte).	ALONGAR Projeta imagem 16:9 igualmente pela tela inteira (bandas brancas no topo/base).
Resolução mais baixa que SVGA	 Razão aparente 4:3	*	*	
SVGA	 Razão aparente 4:3	*	*	
Resolução mais alta que SVGA	 Razão aparente 4:3	*	*	
SXGA (1280 × 1024)	 Razão aparente 5:4			
1280 × 720	 Razão aparente 16:9	—	—	*



* Modo para projetar uma imagem com a razão aparente original sem cortar nenhuma porção.

: Corta fora a área na qual a imagem não pode ser projetada.

- “ALONGAR” fica fixo quando entram sinais 540P, 720P ou 1080I.

Sinal de Entrada		Enviar imagem da tela		
		NORMAL Projeta imagem de tela cheia.	BORDA Projeta imagem 4:3 completamente como imagem ALONGAR (a coluna seguinte).	ALONGAR Projeta imagem 16:9 igualmente por toda a tela (bandas pretas no topo/base).
DVD / Vídeo	Tipo de imagem			
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	 Razão aparente 4:3	* 	* 	
	 Caixa de correio	* 	* 	
	 Imagem comprimida 16:9			* 
	 Imagem comprimida 4:3			* 
540P, 720P, 1080I (16:9)	 Razão aparente 16:9	—	—	* 
	 Razão aparente 16:9 (razão aparente 4:3 em tela 16:9)	—	—	* 


* Modo para projetar uma imagem com a razão aparente original sem cortar nenhuma porção.

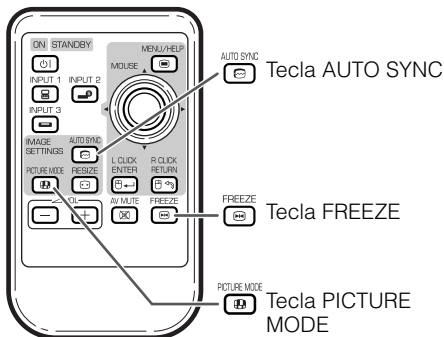
- : Corta fora a área na qual a imagem não pode ser projetada.
- : Área na qual a imagem não está incluída nos sinais originais.

Ajustar/Operar com o Controle Remoto

Sincronia Automática (Ajuste de Sincronização Automática)

A função Sincronia Automática funciona quando da detecção de um sinal de entrada depois que o projetor for ligado.



Pressione  AUTO SYNC para comandar manualmente a função Sincronia Automática.



Nota

- Quando não for possível obter uma imagem otimizada com o ajuste de Sincronização Automática, use o menu de ajuda para ajustar manualmente. (Veja página 51.)







Congelar uma Imagem em Movimento

- 1** Pressione  FREEZE.
 - A imagem projetada é congelada.
- 2** Pressione  FREEZE novamente para retornar à imagem dinâmica do dispositivo conectado no momento.

Selecionar o Modo Imagem

Você pode selecionar o modo Imagem mais conveniente para imagem projetada, tal como para filmes ou vídeo games.

Pressione  PICTURE MODE.

- Quando pressionar  PICTURE MODE, o modo Imagem muda na ordem  Padrão  Apresentação  Cinema  Jogo .

Nota

- Veja a página 40 para detalhes relativos ao modo Imagem.

Uso da Função Mouse

Quando o projetor e o computador forem conectados com os terminais USB, pode-se usar o mouse do computador como controle remoto.

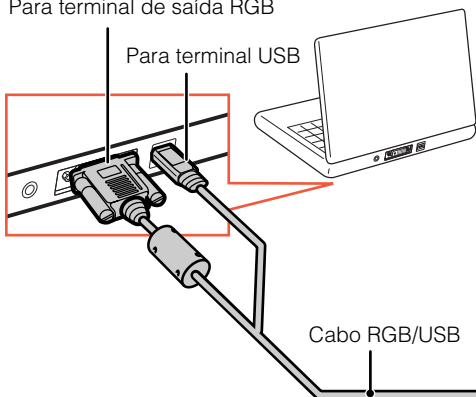
Acessórios
fornecidos



Cabo RGB/USB

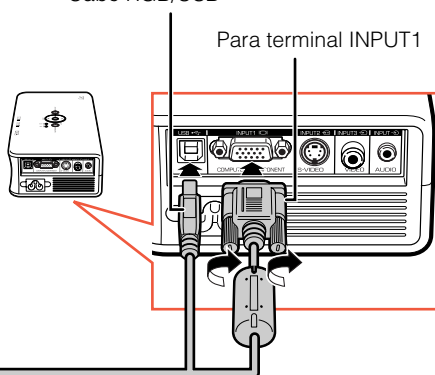
Para terminal de saída RGB

Para terminal USB



Cabo RGB/USB

Para terminal INPUT1



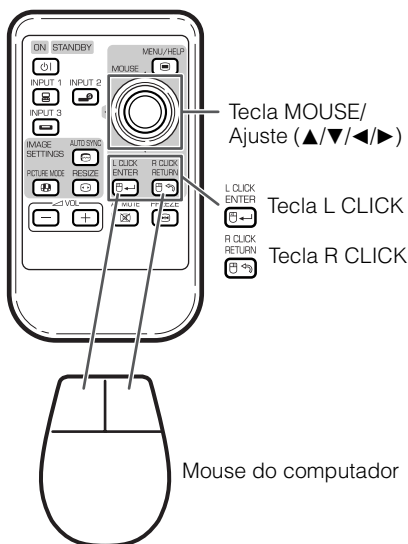
1 Conecte o projetor e o computador com o cabo RGB/USB fornecido.

2 Uso das funções do mouse.

- Funções da tela MOUSE/Ajuste (▲/▼/◀/▶) para mover o cursor.
- Funções da tecla L CLICK como clique esquerdo.
- Funções da tecla R CLICK como clique direito.
- L CLICK e R CLICK possuem funções em comum quando seu computador suportar somente mouse tipo um-clique, tais como os da Macintosh.

Nota

- não se pode usar esta função quando o menu estiver exibido na tela.

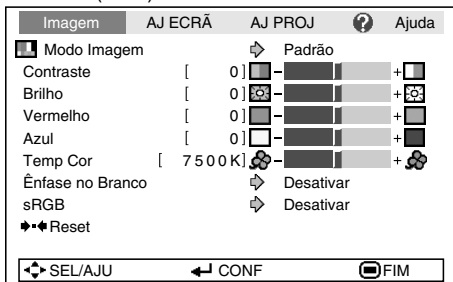


Itens do Menu

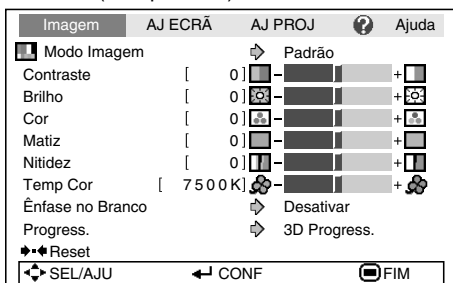
A seguir estão mostrados os itens que podem ser ajustados no projetor.

Menu "Imagem"

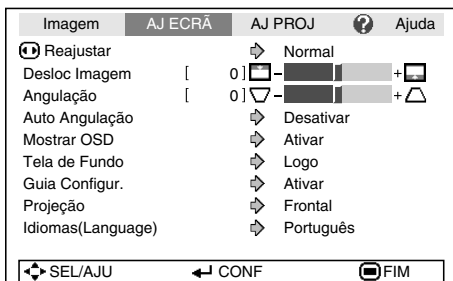
INPUT 1 (RGB)



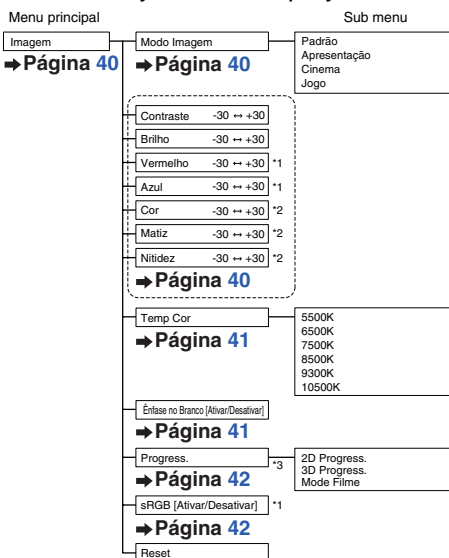
INPUT 1 (Componente)/INPUT 2/INPUT 3



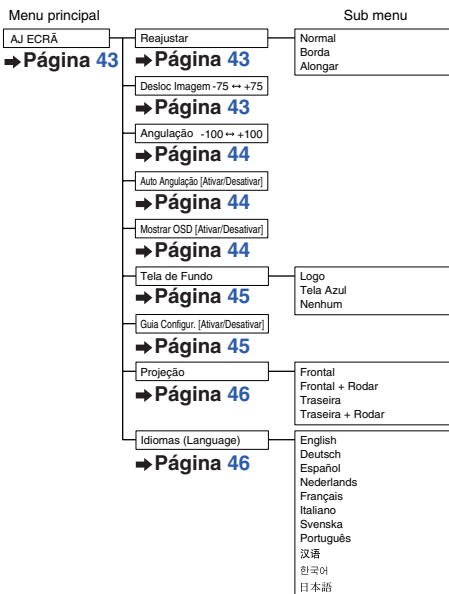
Menu "AJ ECRÃ"



- Pode-se ajustar os itens do menu com os ícones (⏪ e ⏩) usando as teclas respectivas no controle remoto.



- *1 Itens quando da entrada de sinais RGB pela entrada INPUT 1
- *2 Itens quando da entrada de sinais componente pela entrada INPUT 1, ou quando se escolher INPUT 2 ou INPUT 3.
- *3 Itens quando se escolher INPUT 2 ou INPUT 3.



Menu “AJ PROJ”

Imagem	AJ ECRÃ	AJ PROJ	Ajuda
Modo Eco/Silen		↔ Ativar	
Auto Busca		↔ Ativar	
Auto Desligamento		↔ Ativar	
LEDs guia		↔ Ativar	
Som do sistema		↔ Ativar	
Bloqueio Sistema			

T.lâmp.(Vida) [0] hr (100%)

Menu principal

AJ PROJ

→ Página 47

Modo Eco/Silen [Ativar/Desativar]

→ Página 47

Auto Busca [Ativar/Desativar]

→ Página 47

Auto Desligamento [Ativar/Desativar]

→ Página 48

LEDs guia [Ativar/Desativar]

→ Página 48

Som do sistema [Ativar/Desativar]

→ Página 50

Bloqueio Sistema

→ Página 49

T.lâmp.(Vida)

→ Página 50

Código Antigo
Código Novo
Reconfirmar

Sub menu

Menu “Ajuda”

Imagem	AJ ECRÃ	AJ PROJ	Ajuda
<ul style="list-style-type: none"> • Não aparece imagem nem som. • Aparecem faixas verticais ou tremura da imagem. • Imagem de dados não centrada. • Cor está deslavada ou má. • A imagem é escura. • A imagem é distorcida. 			
<ul style="list-style-type: none"> • Repor todos os ajustes em definições por defeito. 			

Itens ajustáveis com o menu “Ajuda”

Menu “Ajuda” → Página 51

- Aparecem faixas verticais ou tremura da imagem.
 - Automática
 - Ajuste o ruído vertical.
 - Ajuste o ruído horizontal.
- Imagem de dados não centrada.
 - Automática
 - Horiz.
 - Vertic.
- Cor lavada ou ruim
 - INPUT 1
 - Tipo de sinal: Auto/RGB/Componente
 - INPUT 2 ou INPUT 3
 - Sistema de vídeo: Auto/PAL/SECAM/NTSC3.58/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60

* Os itens selecionáveis variam dependendo do sinal de entrada e do modo de entrada escolhidos.

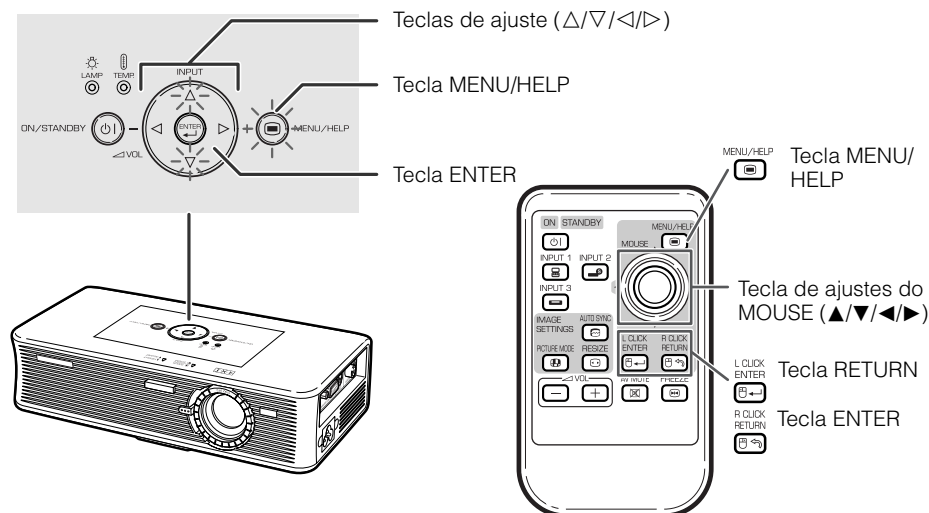
Uso da Tela do Menu

O menu pode ser operado para realizar duas funções, ajustes e configurações. (Para configurar itens do menu, veja páginas 38 e 39.)

Operação no projetor

Quando “AJ PROJ” - “LEDs guia” estiver ajustado para “Ativar”, as teclas usadas para configuração do menu no projetor acendem-se.

Exemplo: Quando Δ , ∇ e a tecla MENU/HELP acenderem-se no projetor, pode-se usar estas teclas para operação.



Seleções do Menu (Ajustes)

Exemplo: Ajuste de “Brilho”.

• Esta operação pode também ser executada usando as teclas no projetor.

1 Pressione MENU.

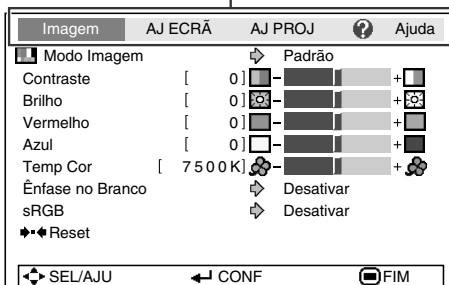
- A tela do menu “Imagem” para o modo de entrada selecionado é exibido.

2 Pressione \triangleright ou \triangleleft para exibir outras telas de menus.

- O item do menu escolhido fica em evidência.

Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)

Item do menu



3 Pressione ▲ ou ▼ para selecionar o item que se deseja ajustar.

- O item selecionado fica em evidência.

Para ajustar a imagem projetada observando-a

Pressione ENTER.

- O item de ajuste simples escolhido (p. ex., “Brilho”) é exibido em vez do menu.
- Ao pressionar-se ▲ ou ▼, o item seguinte será exibido (“Vermelho” será exibido depois de “Brilho”).

Nota

- Pressione ENTER para retornar à tela anterior.

4 Pressione ◀ ou ▶ para ajustar o item selecionado.

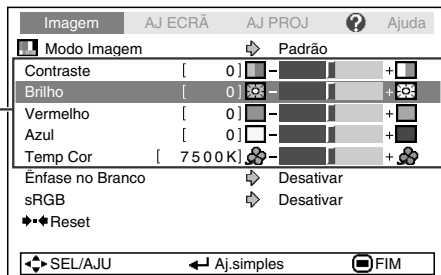
- O ajuste é assim armazenado.

5 Pressione MENU.

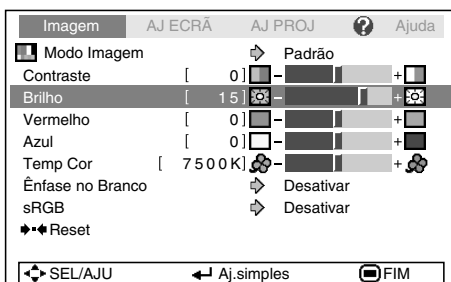
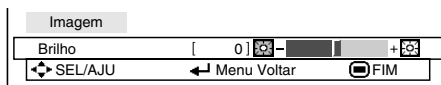
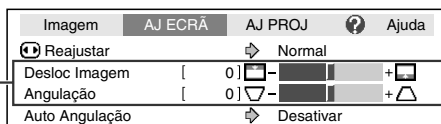
- A tela de menu desaparecerá.

Nota

- Pressione RETURN para retornar à tela anterior quando o menu estiver exibido.

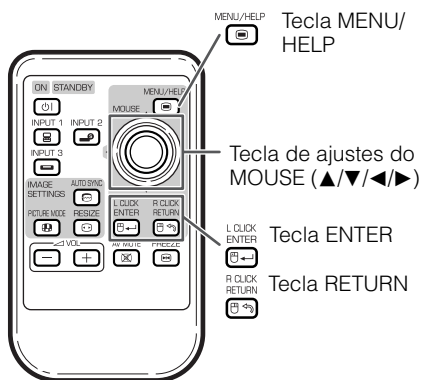


Itens de ajustes simples



Uso da Tela do Menu (Continuação)

O menu pode ser operado para realizar duas funções, ajustes e configurações. (Para configurar itens do menu, veja páginas 36 e 37.)



Seleções do Menu (Configurações)

Exemplo: Ajustar “Tela de Fundo”.

• Esta operação também pode ser executada usando as teclas no projetor.

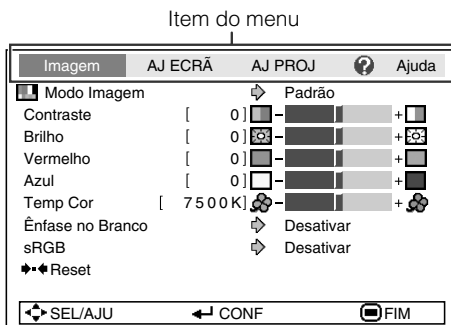
1 Pressione MENU.


- A tela do menu “Imagem” para o modo de entrada selecionado é exibido.

2 Pressione ◀ ou ▶ para exibir outras telas de menus.

- O item do menu escolhido fica em evidência.

Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)




3 Pressione ▲ ou ▼ para selecionar o item que se deseja ajustar, e então pressione  ENTER ou ► para exibir o sub menu.

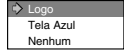
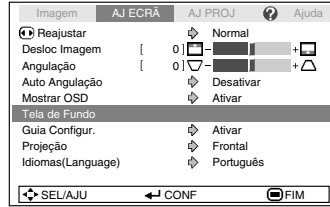
- O item selecionado fica em evidência.



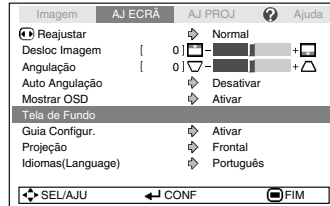
Nota

- Pressione  RETURN ou ◀ para retornar à tela anterior.

4 Pressione ▲ ou ▼ para selecionar a configuração do item exibido no sub menu.



5 Pressione  ENTER.



6 Pressione  MENU.

- A tela de menu desaparecerá.

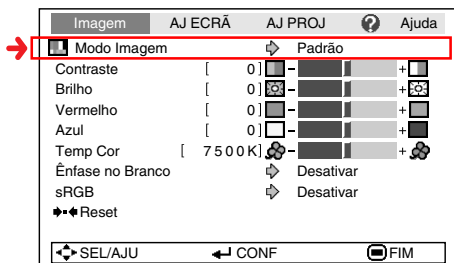
Ajustes de Imagem (Menu “Imagem”)

Você pode ajustar as imagens do projetor conforme suas preferências usando o menu “Imagem”.

Selecionar o modo Imagem

Operação do menu → Página 38

▶ Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição dos itens

Itens selecionáveis	Descrição
Padrão	Para imagem padrão
Apresentação	Clareia porções mais escuras da imagem para acentuar as apresentações.
Cinema	Proporciona maior profundidade a porções mais escuras da imagem, para projeções de filmes mais excitantes.
Jogo	Para gradações mais naturais de cor quando se estiver jogando video-game, etc.

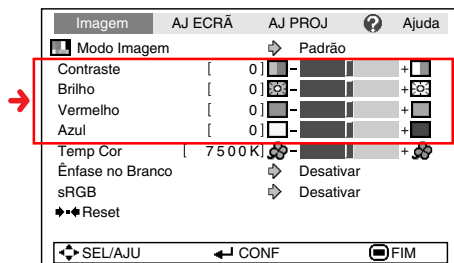
Nota

- Você pode também pressionar PICTURE MODE no controle remoto para selecionar o modo Imagem. (Veja página 32.)

Ajustar a Imagem

Operação do menu → Página 36

▶ Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Descrição dos Itens de Ajuste

Itens de Ajuste	Tecla ◀	Tecla ▶
Contraste	Para menos contraste.	Para mais contraste.
Brilho	Para menos claridade.	Para mais claridade.
Vermelho* ¹	Para vermelho mais fraco.	Para vermelho mais forte.
Azul* ¹	Para azul mais fraco.	Para azul mais forte.
Cor* ²	Para menos intensidade de cor.	Para mais intensidade de cor.
Matiz* ²	Para tornar tons de pele arroxeadas.	Para tornar tons de pele esverdeados.
Nitidez* ²	Para menos nitidez.	Para mais nitidez.

*¹ Não ajustável/selecionável quando se selecionar o item “sRGB” do menu para “Ativar”, ou quando o sinal de entrada for componente.

*² Não exibido no modo de entrada RGB.

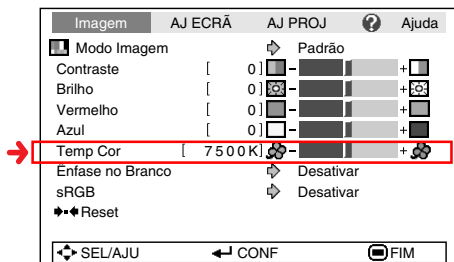
Nota

- Para retornar todos os itens de configuração aos valores originais, selecione “Reset” e pressione ENTER.

Ajustar a Temperatura de Cor

Operação do menu → Página 36

- ▶ Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Nota

- Valores de “Temp Cor” são somente para propósitos gerais normais.
- “Temp Cor” não pode ser ajustado quando “sRGB” estiver ajustado para “Ativar”.

Descrição dos itens

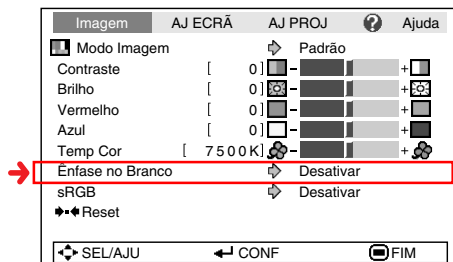
Itens selecionáveis	Descrição
5500K	Para abaixar a temperatura de cor para obter-se imagens mais quentes, avermelhadas tipo incandescente.
6500K	
7500K	
8500K	
9300K	Para aumentar a temperatura de cor para obter-se imagens mais frias, azuladas tipo fluorescente.
10500K	

Enfatizar o Contraste

Esta função enfatiza porções mais claras da imagem para obter-se uma imagem com contraste maior.

Operação do menu → Página 38

- ▶ Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Nota

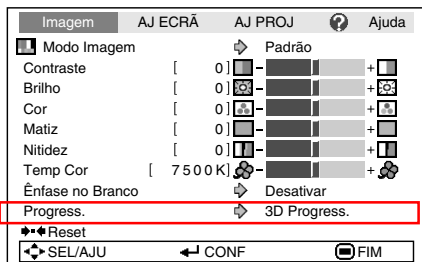
- Quando usar essa função, a cor da imagem pode tornar-se pálida ou a matiz pode ficar inapropriada.
- “Ênfase no Branco” não pode ser ajustado quando “sRGB” estiver ajustado para “Ativar”.

Ajustes de Imagem (menu “Imagem”) (Continuação)

Progressivo

Operação do menu → Página 38

▶ Exemplo: tela do menu “Picture” para modo INPUT 2



Descrição dos itens

Itens selecionáveis	Descrição
Progressivo 2D	Útil para exibir imagens em movimento rápidos tais como de esportes e filmes de ação.
Progressivo 3D	Útil para exibir com mais clareza imagens em movimento relativamente lentas tais como novelas e documentários.
Modo Filme	Reproduz claramente a imagem do filme-fonte*. Exibe a imagem otimizada do filme transformado com acentuação por rebaixamento três-a-dois (NTSC e PAL60Hz) ou por rebaixamento dois-a-dois (PAL50Hz e SECAM) para imagens de modo Progressivo.

* O filme-fonte é uma gravação de vídeo digital com codificação original a 24 quadros/segundo. O projector pode converter este filme-fonte para vídeo progressivo a 60 quadros/segundo com NTSC e PAL60Hz, ou a 50 quadros/segundo com PAL50Hz e SECAM, a fim de reproduzir imagens de alta definição.

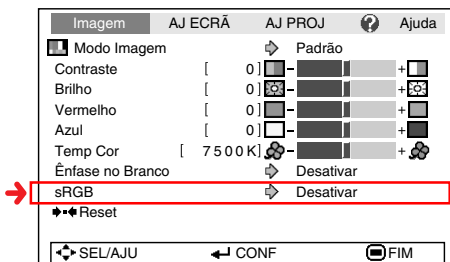
Nota

- Em NTSC ou PAL60Hz, mesmo que se tenha ajustado para o modo progressivo 3D, a acentuação por rebaixamento três-a-dois será ativada automaticamente quando da entrada do filme-fonte.
- Quando a imagem estiver desfocada ou com interferências, mude para o modo Otimizado.
- Quando usar entradas progressivas, as entradas são diretamente exibidas de modo que os modos Progressivo 2D, Progressivo 3D e Filme não possam ser selecionados.

Configurações sRGB

Operação do menu → Página 38

▶ Exemplo: tela do menu “Imagem” para modo ENTRADA 1 (RGB)



Nota

- Um padrão internacional para reprodução de cores regulado pelo IEC (Comissão Internacional de Eletrotécnica). Como a área de cores fixas foi decidida pelo IEC, as imagens são exibidas em matizes naturais baseadas na imagem original, quando “sRGB” estiver ajustado para “Ativar”.
- Para informações adicionais a respeito da função sRGB, visite o site “<http://www.srgb.com/>”.
- Não se pode ajustar os itens “Vermelho”, “Azul” e “Temp Cor” quando “sRGB” estiver ajustado para “Ativar”.

Informação

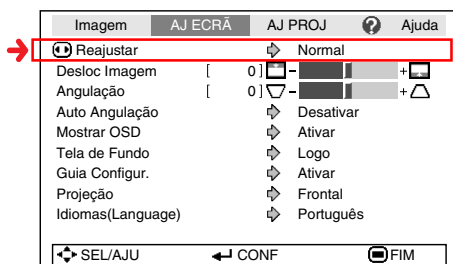
- Quando “sRGB” é ajustado para “Ativar”, a imagem projetada pode ficar escura, mas isso não é indicativo de problemas no aparelho.

Ajustar a Imagem Projetada (Menu “AJ ECRÃ”)

Você pode ajustar a imagem projetada e o Menu na Tela de acordo com suas preferências usando o menu “AJ ECRÃ”.

Configurar o Modo Reajustar

Operação do menu → Página 38



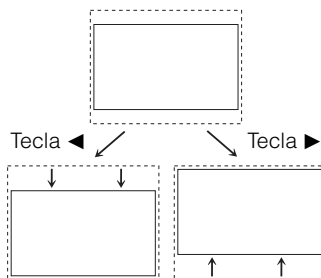
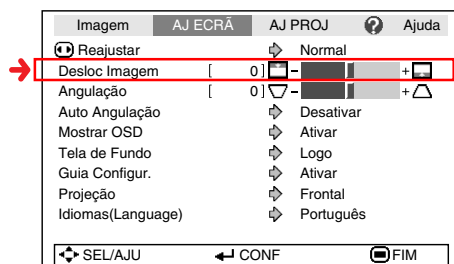
Note

- Para detalhes do modo Reajustar, veja páginas 30 e 31.
- Você também pode pressionar RESIZE no controle remoto para ajustar o modo reajustar. (Veja página 30.)

Ajustar a Posição da Imagem

Você pode mover verticalmente a imagem projetada.

Operação do menu → Página 36



Note

- Não se pode ajustar este item quando “Reajustar” estiver ajustado para “Normal”.
- Para retornar os ajustes desta função aos valores originais, selecione “0”.
- Quando for ajustar o deslocamento de imagem, “Angulação” é ajustado para “0” e “Auto Angulação” é ajustado para “Desativar”.

Ajustar a Imagem Projetada (Menu “AJ ECRÃ”) (Continuação)

Correção Angulação

Quando a imagem for projetada de cima ou de baixo em direção à tela a um ângulo, a imagem torna-se distorcida trapezoidalmente. A função para corrigir distorções trapezoidais é chamada Correção Keystone.

Correção de Angulação Automática

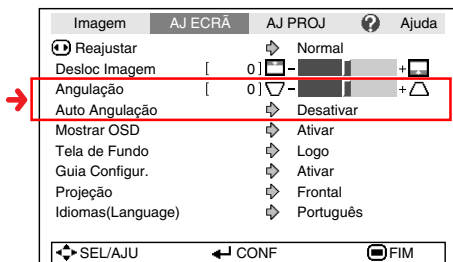
Ajuste “Auto Angulação” no menu “AJ ECRÃ” para “Ativar”.

Operação do menu → Página 38

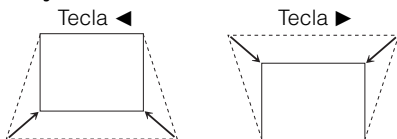
Correção Angulação Manual

Selecione “Auto Angulação” no menu “AJ ECRÃ” para “Desativar”, e selecione “Angulação”, e então ajuste com o deslizamento da barra.

Operação do menu → Página 36



Correção Manual



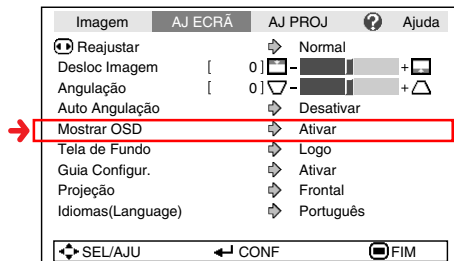
Note

- A Correção Angulação pode ser ajustada a um ângulo de até aproximadamente ± 13 graus com o “Auto Angulação” e um ângulo de até aproximadamente ± 15 degrees com o “Angulação” manual. (quando “Reajustar” estiver ajustado para “Normal”)
- Quando a tela estiver oblíqua ou a imagem estiver deteriorada, ajuste “Auto Angulação” para “Desativar”.
- Ao ajustar o keystone ou quando “Auto Angulação” estiver ajustado para “Ativar”, o “Desloc Imagem” é ajustada automaticamente para “0”.

Configurar o Menu na Tela

Esta função permite que você ligue ou desligue as mensagens na tela.

Operação do menu → Página 38

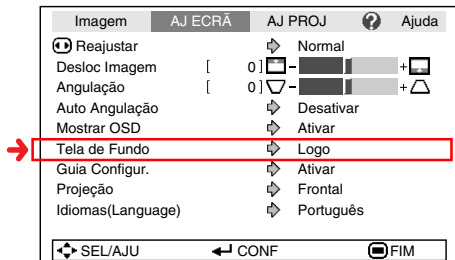


Descrição dos itens

Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	Todos os Menus na Tela são exibidos.
Desativar	ENTRADA/VOLUME/AV MUDO/IMOBILIZAÇÃO/AUTOMÁTICA/REAJUSTAR/MODO IMAGEM/ “Foi pressionado um botão inválido.” não são exibidos.

Selecionar a Imagem de Fundo

Operação do menu → Página 38



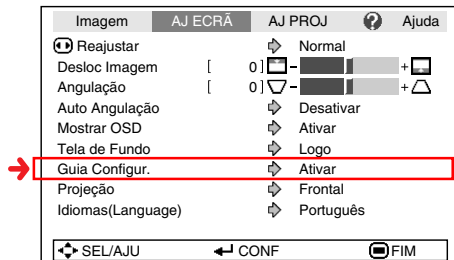
Descrição dos itens

Itens selecionáveis	Descrição
Logotipo	Tela com logotipo Sharp
Azul	Tela azul
Nenhum	—

Configurar o Guia de Configuração

Você pode ajustar a tela do Guia de Configuração durante a inicialização do projetor.

Operação do menu → Página 38



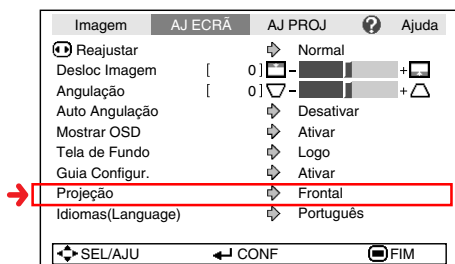
Descrição dos itens

Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	Exibir o Guia de Configuração ao ligar o projetor.
Desativar	Não exibir o Guia de Configuração.

Ajustar a Imagem Projetada (Menu “AJ ECRÃ”) (Continuação)

Reverter/Inverter Imagens Projetadas

Operação do menu → Página 38



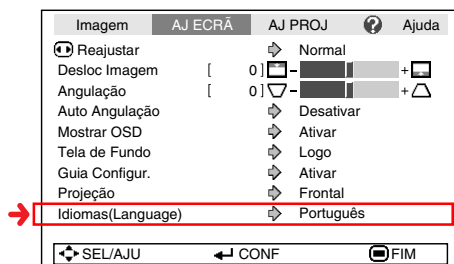
Descrição dos itens

Itens selecionáveis	Descrição
Frontal	Projetar pela frente da tela
Frontal+Rodar	Projeção com um espelho
Traseira	Projeção por detrás da tela ou com um espelho
Traseira+Rodar	Projeção com um espelho

Selecionar o Idioma do Menu na Tela

O projetor pode exibir o menu na tela em 11 idiomas diferentes.

Operação do menu → Página 38



Itens selecionáveis

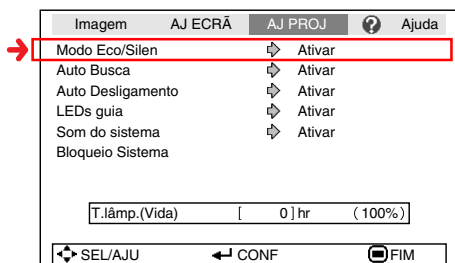
- English
- Deutsch
- Español
- Nederlands
- Français
- Italiano
- Svenska
- Português
- 汉语
- 한국어
- 日本語

Configurar a Função Projetor (Menu “AJ PROJ”)

Você pode usar o menu “AJ PROJ” para incrementar o uso para o projetor.

Modo Eco/Silen

Operação do menu → Página 38



Nota

- Esta função vem pré-configurada de fábrica para “Desativar”.
- Quando “Modo Eco/Silen” estiver ajustado para “Ativar”, o consumo de força diminuirá e a vida útil da lâmpada ficará mais longa. (A claridade de projeção diminui em 10%.)

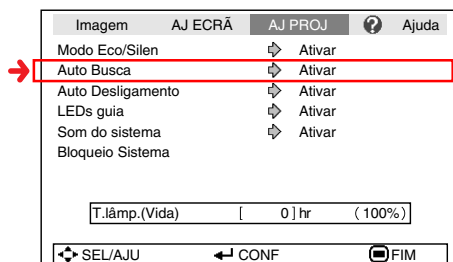
Descrição dos itens

Itens selecionáveis	Brilho	Som da ventoinha	Consumo de energia (Quando usar AC 100V)	Vida Útil da Lâmpada
Ativar	Aprox. 90%	Baixo	177W	Aprox. 4.000 horas
Desativar	100%	Padrão	195W	Aprox. 3.000 horas

Função Busca Automática

Esta função verifica automaticamente as entradas e muda para o modo de entrada no qual os sinais estiverem sendo recebidos, quando o projetor é ligado ou quando a tecla INPUT for pressionada.

Operação do menu → Página 38



Nota

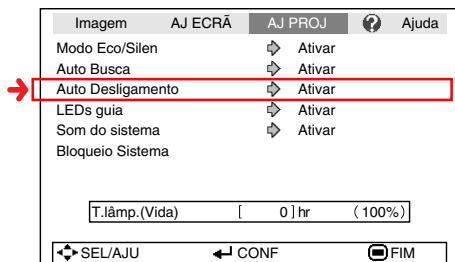
Quando “Auto Busca” estiver ajustada para “Ativar”

- O projetor escolhe automaticamente as fontes de entrada disponíveis.
- Caso dois ou mais sinais de entrada forem encontrados, o projetor escolhe a fonte de entrada na ordem ENTRADA 1 → ENTRADA 2 → ENTRADA 3 quando INPUT (Δ/∇) for pressionado no projetor.
- Quando “Auto Busca” estiver ajustada “Ativar”, pressione **INPUT 1**, **INPUT 2** ou **INPUT 3** no controle remoto para escolher um modo de entrada que não o modo escolhido pelo projetor.
- Quando “Auto Busca” estiver ajustado para “Desativar”, o modo de entrada muda na ordem **ENTRADA1 ↔ ENTRADA2 ↔ ENTRADA3** pressionando-se INPUT (Δ/∇) no projetor.

Configurar a Função Projetor (Menu “AJ PROJ”) (Continuação)

Função Desligamento Automático

Operação do menu → Página 38



Descrição dos itens

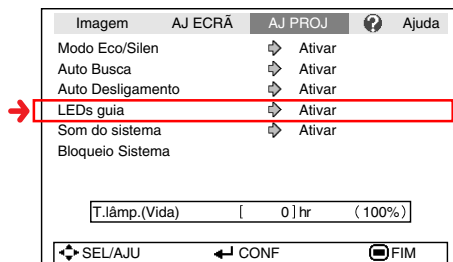
Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	Quando nenhum sinal de entrada for detectado por mais de 15 minutos, o projetor irá entrar automaticamente no modo Espera.
Desativar	A função Desligamento Automático será desativada.

Nota

- Quando a função Desligamento Automático for ajustada para “Ativar”, 5 minutos antes de desligar-se o projetor entra no modo Espera, e a mensagem “Entrar em modo ESPERA em X min.” aparece na tela para indicar os minutos restantes.

Configurar o LEDs Guia

Operação do menu → Página 38



Descrição dos itens

Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	Os indicadores para orientação de operação e as teclas para operação ficam acesas.
Desativar	Nenhum indicador ou teclas para orientação de operação ficam piscando ou acesas.

Função Bloqueio do Sistema

Esta função previne usos não-autorizados do projetor. Uma vez que esta função for ativada, os usuários precisam entrar a senha correta toda vez que o projetor for ligado. **Recomenda-se que se guarde a senha em lugar seguro onde somente usuários autorizados tenham acesso.**



Informação

- Se você perder ou esquecer sua senha, contate seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo (veja página 62). Mesmo que a garantia do produto for válida, o serviço para reconfiguração da senha será cobrado.

Configurar a tela do menu → Página 38

Imagem	AJ ECRÃ	AJ PROJ	Ajuda
Modo Eco/Silen		↔ Ativar	
Auto Busca		↔ Ativar	
Auto Desligamento		↔ Ativar	
LEDs guia		↔ Ativar	
Som do sistema		↔ Ativar	
→ Bloqueio Sistema			

2

Pressione as 4 teclas no controle remoto ou no projetor para entrar a nova senha em “Código Novo”.



Nota

- As seguintes teclas não podem ser usadas para a senha:

- ON/STANDBY
- ENTER
- RETURN
- MENU/HELP

- A função Bloqueio do Sistema reconhece cada tecla no controle remoto ou no projetor como uma tecla individual, mesmo que as teclas tenham o mesmo nome. Caso a senha seja ajustada com as teclas do projetor, use somente as mesmas teclas no projetor. Caso a senha seja ajustada com as teclas do controle remoto, use as mesmas teclas no controle remoto.**

AJ PROJ	
Regular o bloqueio de sistema	
Código Antigo	* * * *
Código Novo	- - - -
Reconfirmar	- - - -

Configurar/Alterar a senha

1

Pressione as 4 teclas no controle remoto ou no projetor para entrar a senha configurada na “Código Antigo”.

- Quando for configurar a senha pela primeira vez, pressione ∇ no projetor quatro vezes.

AJ PROJ	
Regular o bloqueio de sistema	
Código Antigo	- - - -
Código Novo	- - - -
Reconfirmar	- - - -



Nota

- Caso se entre a senha errada, o cursor retorna ao ponto inicial da “Código Antigo”.
- A senha configurada constitui-se de 4 ∇ teclas no projetor. Quando esta senha estiver configurada, a janela para entrada não é exibida.

3

Entre a mesma senha em “Reconfirmar”.



Nota

A janela de entrada da senha não é exibida quando o projetor é ligado

- Pressione ∇ no projetor quatro vezes no passo 2 e 3 acima.

Quando o Bloqueio do Sistema estiver ativada

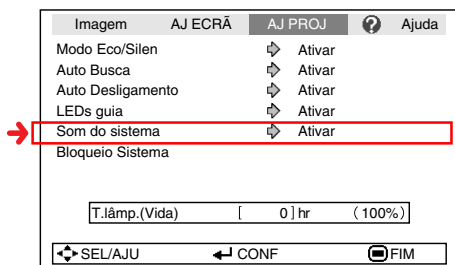
- Quando a Trava do Sistema estiver ativada, a tela de entrada de senha aparece depois que o aparelho for ligado. Quando ela aparecer, entre a senha correta para iniciar a projeção.

Tela de entrada para senha

Bloqueio Sistema	- - - -
------------------	---------

Configurar o Som de Confirmação

Operação do menu → Página 38



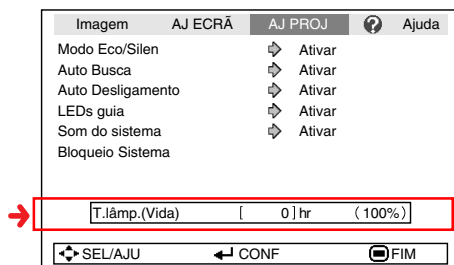
Descrição dos itens

Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	Um som de confirmação soa quando o projetor é ligado/desligado.
Desativar	Não se ouve nenhum som de confirmação.

Verificar a Estado da Vida Útil da Lâmpada

Pode-se confirmar o tempo cumulativo de uso e o tempo de vida útil restante da lâmpada (porcentagem).

Operação do menu → Página 36



Descrição da Vida Útil da Lâmpada

Condição de uso da lâmpada	Vida útil restante da lâmpada	
	"Vida"	
	100%	5%
Operado exclusivamente com o modo Eco/Silen "Ativar"	Aprox. 4.000 horas	Aprox. 200 horas
Operado exclusivamente com o modo Eco/Silen "Desativar"	Aprox. 3.000 horas	Aprox. 150 horas

Nota

- Recomenda-se que a lâmpada seja trocada quando a vida útil da mesma chegar a 5%. Para trocar a lâmpada, contate seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo.
- A vida útil da lâmpada pode variar dependendo das condições de uso.

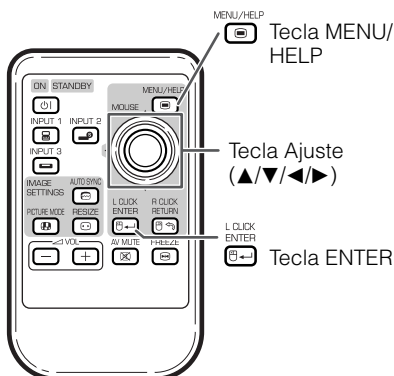
Solução de Problemas com o menu “Ajuda”

Esta função exibe conselhos para como solucionar problemas durante o uso.

Exibir a tela do menu “Ajuda”

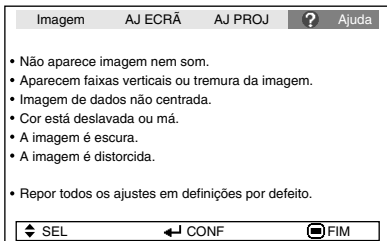
Exemplo: Quando aparecer uma imagem tremulante

Operação para resolver o problema de imagem tremulante quando estiver projetando sinais RGB do computador.

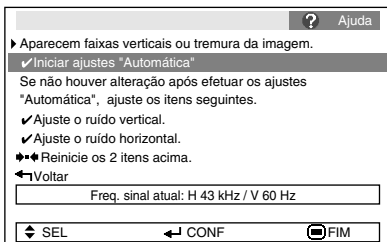


1 Pressione **MENU/HELP**.

2 Pressione **◀** ou **▶** para escolher “Ajuda”, e então pressione **ENTER**.



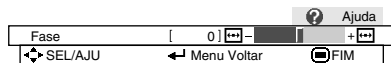
3 Pressione **▲** ou **▼** para escolher “Aparecem faixas verticais ou tremura da imagem.” no menu Ajuda, e então pressione **ENTER**.



4 Selecione “Iniciar ajustes “Automática””, e então pressione **ENTER**.

5 Se a imagem não melhorar, selecione “Ajuste o ruído horizontal.”, e então pressione **ENTER**.

6 Pressione **◀** ou **▶** para ajustar.



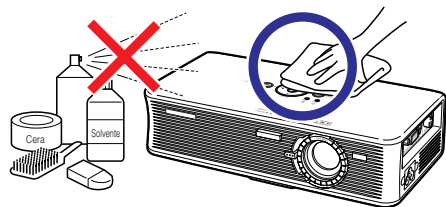
Nota

- Pode-se ajustar os itens que tenham marcas de verificação (✓).
- Alguns itens no menu Ajuda podem não aparecer, dependendo da imagem projetada.
- Se os problemas não puderem ser solucionados, consulte “Solução de Problemas”. (veja páginas 60 e 61)

Manutenção

Limpar o projetor

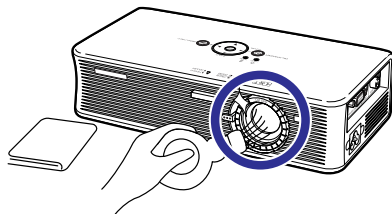
- Certifique-se de desconectar o cabo de alimentação antes de limpar o projetor.
- O gabinete assim como o painel de operação são feitos de plástico. Evite usar benzina ou solvente, pois os mesmos podem danificar o acabamento do gabinete.
- Não use agentes voláteis, tais como inseticidas, no projetor.
Não grude nem prenda itens feitos de borracha ou plástico no projetor por muito tempo. Os efeitos de alguns agentes no plástico pode causar danos à qualidade ou ao acabamento do projetor.



- Limpe a sujeira levemente com um pano macio.
- Quando a sujeira estiver difícil de ser retirada, molhe o pano em detergente neutro diluído em água, torça o pano e então limpe o projetor. Limpeza com detergentes fortes podem descolorir, envergar ou danificar a película de acabamento do projetor. Certifique-se de testar em uma área pequena e imperceptível no projetor antes de usar.

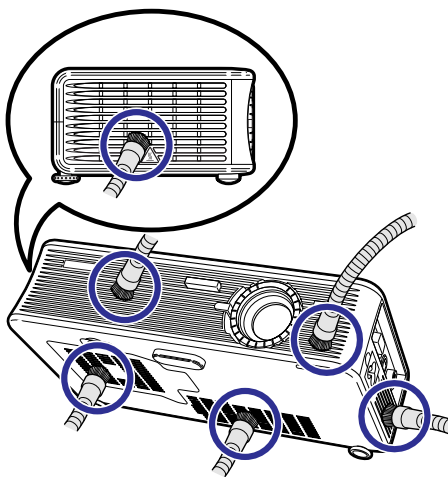
Limpar a lente

- Use um soprador ou papel para limpeza de lentes à venda no comércio (para óculos e lentes de câmeras) para limpar a lente. Não utilize nenhum agente de limpeza líquido, pois os mesmos podem retirar o filme protetor da superfície da lente.
- Como a superfície das lentes pode ser facilmente danificada, certifique-se de não riscar nem bater a lente.



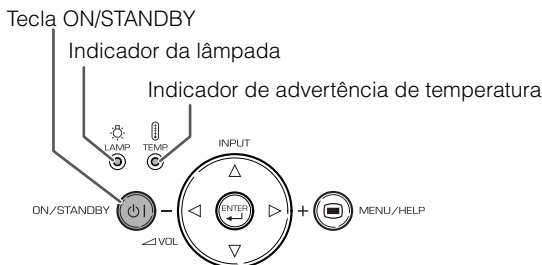
Limpar as aberturas de ventilação.

- Use um aspirador de pó para limpar a poeira das aberturas de ventilação.



Indicadores de Manutenção

- As luzes de advertência (tecla ON/STANDBY, Indicador da lâmpada, Indicador de advertência de temperatura) no projetor indicam problemas dentro do projetor.
- Caso ocorra algum problema, o indicador de advertência de temperatura ou o indicador da lâmpada acender-se-á em vermelho, e o projetor entrará no modo Espera. Depois que o projetor entrar no modo Espera, siga os procedimentos listados abaixo.



Acerca do indicador de advertência de temperatura





TEMP

Se a temperatura interna do projetor aumentar, devido ao bloqueio das aberturas de ventilação ou da configuração da localização, "TEMP" ficará aceso no canto inferior esquerdo da imagem. Se a temperatura continuar a aumentar, a lâmpada desligar-se-á e o indicador de advertência de temperatura começará a piscar, a ventoinha de resfriamento funcionará, e então o projetor entrará no modo Espera. Depois que "TEMP" aparecer, certifique-se de executar as medidas descritas na página 54.

Acerca do indicador da lâmpada



Mudar lâmp.

- Quando a vida útil restante da lâmpada chegar a 5% ou menos,  (amarelo) e "Mudar lâmp" serão exibidos na tela. Quando a porcentagem chegar a 0%, a exibição mudará para  (vermelho), a lâmpada desligar-se-á automaticamente e então o projetor entrará automaticamente no modo Espera. Em tal estágio, o indicador da lâmpada se acenderá em vermelho.
- **Se você tentar ligar o projetor pela quarta vez sem substituir a lâmpada, o projetor não ligará.**

Indicadores de manutenção (Continuação)

Indicador de manutenção	Indicador de manutenção		Problema	Causa	Possível Solução
	Normal	Anormal			
Indicador de advertência de temperatura	Desativar	Vermelho aceso (Espera)	A temperatura interna está anormalmente alta.	<ul style="list-style-type: none"> Entrada de ar bloqueada 	<ul style="list-style-type: none"> Reloque o projetor para uma área com ventilação apropriada. (Veja página 8.)
			<ul style="list-style-type: none"> Ventoinha de resfriamento quebrada Falha no circuito interno Entrada de ar obstruída 	<ul style="list-style-type: none"> Leve seu Projetor ao seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo (veja página 62) para reparos. 	
Indicador da lâmpada	Verde aceso (Pisca em verde quando a lâmpada estiver aquecendo.)	Vermelho aceso	A lâmpada não acende.	<ul style="list-style-type: none"> A lâmpada foi desligada de forma anormal. 	<ul style="list-style-type: none"> Desconecte o cabo de alimentação da tomada CA, e então conecte-o novamente.
			Hora de trocar a lâmpada.	<ul style="list-style-type: none"> Vida útil restante da lâmpada chegou a 5% ou menos. 	<ul style="list-style-type: none"> Cuidados ao substituir a lâmpada. (Veja página 56.) Leve seu Projetor ao seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo (veja página 62) para reparos. Recomenda-se bastante cuidado quando for substituir a lâmpada. Instale seguramente a tampa.
		Vermelho aceso (Espera)	A lâmpada não acende.	<ul style="list-style-type: none"> Lâmpada queimada Falha no circuito da lâmpada 	
Tecla ON/STANDBY	Verde aceso/ Vermelho aceso	Piscando em vermelho	O indicador de alimentação pisca em vermelho quando o projetor está ligado.	<ul style="list-style-type: none"> Tampa do compartimento da lâmpada está aberta. 	<ul style="list-style-type: none"> Se o indicador de força ficar piscando em vermelho mesmo que a tampa do compartimento da lâmpada estiver seguramente instalada, contacte seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo (veja página 62) para um diagnóstico.



Informação

- Se o indicador de advertência de temperatura acender-se, e o projetor entrar no modo Espera, siga as possíveis soluções acima e então espere até que o projetor tenha resfriado completamente antes de conectar o cabo de alimentação e ligar novamente o aparelho. (Pelo menos 10 minutos.)
- Se a alimentação for desligada por um breve momento devido à falta de luz ou qualquer outra causa durante o uso do projetor, e a luz voltar logo em seguida, o indicador da lâmpada acender-se-á em vermelho e a lâmpada poderá não acender. Em tais casos, desconecte o cabo de alimentação da tomada CA, torne a colocar o cabo de alimentação na tomada CA e então ligue o aparelho novamente.
- Se você quiser limpar as aberturas de ventilação durante a operação do projetor, certifique-se de pressionar ON/STANDBY no projetor ou ON/STANDBY no controle remoto e colocar o projetor no modo Espera. Depois que a ventoinha de resfriamento parar, limpe as aberturas.
- A ventoinha de resfriamento mantém a temperatura interna do projetor constante e esta função é controlada automaticamente. O som da ventoinha pode alterar-se durante a operação devido a mudanças na velocidade da ventoinha, e tais ocorrências não constituem problemas no aparelho.
- Não desconecte o cabo de alimentação depois que o projetor tiver entrado no modo Espera enquanto a ventoinha de resfriamento estiver funcionando. A ventoinha de resfriamento continua funcionando por aproximadamente 90 segundos.

A Respeito da Lâmpada

Lâmpada

- Recomenda-se que a lâmpada (vendida separadamente) seja substituída quando a vida útil restante da lâmpada chegar a 5% ou menos, ou quando se notar uma significativa deterioração na qualidade de imagem ou de cor. A vida útil da lâmpada (porcentagem) pode ser verificada no Menu na Tela. (Veja página 50.)
- Adquira uma lâmpada sobressalente tipo AN-XR1LP no seu eu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp.

NOTA IMPORTANTE PARA USUÁRIOS DOS ESTADOS UNIDOS:

A lâmpada incluída no projetor vem protegida com uma garantia de 90 dias limitada a peças e reparos. Todo e qualquer reparo deste projetor sob garantia, inclusive substituição da lâmpada, devem ser executados em um Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp. Para obter o nome do Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo, recomenda-se ligar gratuitamente para: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277). SOMENTE PARA OS ESTADOS UNIDOS

Cuidados Relativos à Lâmpada

- Este projetor utiliza uma lâmpada de mercúrio pressurizada. Um som alto pode indicar que a lâmpada queimou. Queimas da lâmpada podem ser atribuídos a numerosas causas, tais como: choque excessivo, resfriamento impróprio, arranhões na superfície ou deterioração da lâmpada devido a um lapso no tempo de uso. O período de tempo até a queima da lâmpada pode variar muito dependendo da lâmpada em si e/ou das condições e frequência de uso. É importante notar que a queima pode freqüentemente ser acompanhado de quebra da ampola.
- Quando o indicador de reposição de lâmpada e o ícone na tela de exibição ficarem iluminados, recomenda-se que a lâmpada seja substituída por uma nova imediatamente, mesmo que a lâmpada pareça estar operando normalmente.
- Caso ocorra da lâmpada vir a quebrar-se, existe também a possibilidade de estilhaços de vidro se espalharem pelo interior do projetor. Em tais casos, recomenda-se contatar seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo para assegurar operações seguras.
- Caso ocorra da lâmpada vir a quebrar-se, pode ocorrer de estilhaços de vidro virem a se espalhar pelo interior módulo da lâmpada, ou do gás contido na lâmpada fluir para fora através das aberturas de ventilação. Devido ao fato que o gás nesta lâmpada contém mercúrio, procure ventilar bem o ambiente caso a lâmpada se quebre, e evite qualquer exposição ao gás liberado. Em caso de exposição ao gás, consulte um médico o mais rápido possível.

Substituir a Lâmpada

- Não remova a lâmpada do projetor logo após o uso. A lâmpada estará muito quente e pode causar queimaduras ou ferimentos.
 - Troque a lâmpada cuidadosamente seguindo as instruções descritas nesta seção. * Se você desejar, você pode ter sua lâmpada substituída no seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo.
- * Se a nova lâmpada não acender-se depois de ser trocada, leve seu projetor ao Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo para reparos.

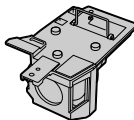
A Respeito da Lâmpada (Continuação)

Retirar e Instalar a Lâmpada

Informação

- Certifique-se de retirar o módulo de lâmpada usando o pegador. Certifique-se de não tocar a superfície de vidro do módulo da lâmpada ou a parte interna do projetor.
- Para evitar ferimentos e danos à lâmpada, certifique-se de seguir cuidadosamente os passos abaixo.
- Não afrouxe outros parafusos exceto os da tampa do módulo da lâmpada e os do módulo da lâmpada.

Accessórios
opcionais



Módulo da
Lâmpada
AN-XR1LP

1 Pressione ON/STANDBY no projetor ou ON/STANDBY no controle remoto para colocar o projetor no modo Espera.

- Espere até que a ventoinha de resfriamento pare.



Advertência!

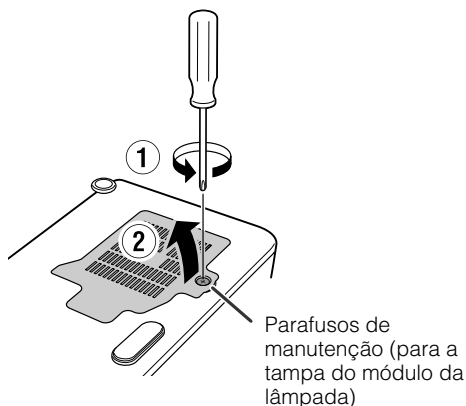
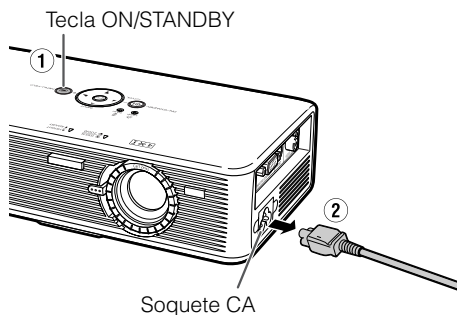
- Não remova o módulo da lâmpada do projetor logo após o uso. A lâmpada e outras peças em volta da mesma estarão extremamente quentes e poderão causar queimaduras e ferimentos.

2 Desconecte o cabo de alimentação.

- Desconecte o cabo de alimentação do soquete CA.
- Espere até que o módulo da lâmpada se esfrie completamente (cerca de 1 hora).

3 Retire a tampa do módulo da lâmpada.

- Vire o projetor ao contrário. Afrouxe o parafuso (1) que segura a tampa do módulo da lâmpada. Retire a tampa do módulo da lâmpada (2).



4 Retire o módulo da lâmpada.

- Afrouxe os parafusos de fixação do módulo da lâmpada. Segure o módulo da lâmpada pelo pegador e puxe-o no sentido da seta. Neste passo, mantenha o módulo da lâmpada na horizontal e procure não incliná-lo. Insira uma lâmpada nova.

5 Insira uma lâmpada nova.

- Pressione o módulo da lâmpada firmemente para dentro do compartimento do módulo da lâmpada. Aperte os parafusos de fixação firmemente.

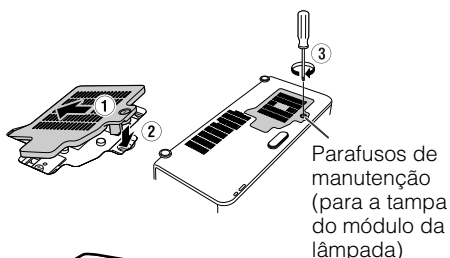
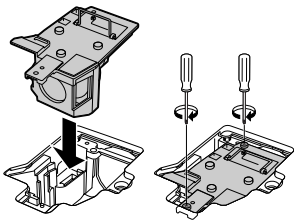
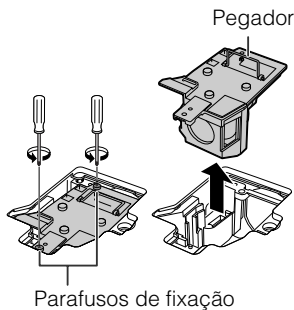
6 Recoloque a tampa do módulo da lâmpada.

- Alinhe a presilha na tampa do módulo da lâmpada (①) e coloque-a no lugar devido mantendo pressionada a presilha (②) para fechá-la. Depois, aperte o parafuso de manutenção (③) para prender a tampa do módulo da lâmpada.



Informação

- Caso o módulo da lâmpada e a tampa do módulo da lâmpada não estiverem instalados corretamente, o aparelho não ligará, mesmo que o cabo de alimentação esteja conectado ao projetor.



Parafusos de manutenção (para a tampa do módulo da lâmpada)

Reconfigurar o Temporizador da Lâmpada

Zere o cronômetro da lâmpada depois de substituir a lâmpada.



Informação

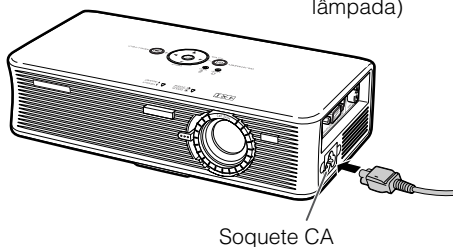
- Certifique-se de zerar o cronômetro da lâmpada somente quando substituir a lâmpada. Se você zerar o cronômetro da lâmpada e continuar a usar a mesma lâmpada, isto poderá fazer com que a lâmpada seja danificada ou exploda.

1 Conecte o cabo de alimentação.

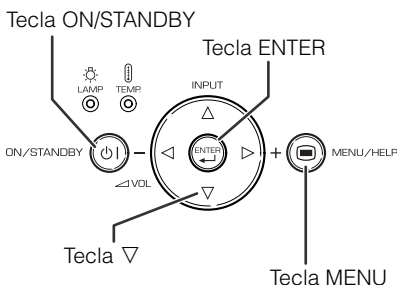
- Conecte o cabo de alimentação no soquete CA do projetor.

2 Zere o cronômetro da lâmpada.

- Mantendo pressionados MENU, ENTER e simultaneamente no projetor, pressione ON/STANDBY no projetor.
- "LAMP 0000H" é exibido, indicando que o cronômetro da lâmpada foi zerado.



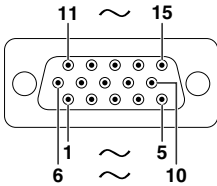
Soquete CA





Especificação dos Pinos de Conexão

Terminal de sinal INPUT 1 RGB: conector fêmea Mini D-sub de 15 pinos



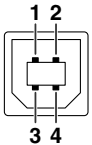
Entrada RGB

1. Entrada de vídeo (vermelho)
2. Entrada de vídeo (verde/sincronia em verde)
3. Entrada de vídeo (azul)
4. Não conectado
5. Não conectado
6. Terra (vermelho)
7. Terra (verde/sincronia em verde)
8. Terra (verde/sincronia em verde)
9. Não conectado
10. GND
11. Não conectado
12. Dados bidirecionais
13. Sinal de sincronia horizontal: nível TTL
14. Sinal de sincronia horizontal: nível TTL
15. Dados do clock

Entrada de Componente

1. PR (CR)
2. Y
3. PB (CB)
4. Não conectado
5. Não conectado
6. Terra (PR)
7. Terra (PR)
8. Terra (PB)
9. Não conectado
10. Não conectado
11. Não conectado
12. Não conectado
13. Não conectado
14. Não conectado
15. Não conectado

Terminal USB: conector fêmea USB tipo B de 4 pinos



Sinal	Nome do sinal
1. SG	GND
2. USB+	USB data+
3. VCC	Alimentação
4. USB-	USB data-

Tabela de Compatibilidade de Computador

Computador

- Suporte para sinais múltiplos
 Frequência Horizontal: 15-70 kHz,
 Frequência Vertical: 45-85 Hz,
 Clock de Pixel: 12-108 MHz
 Sinal de sincronia: Compatível com nível TTL
- Compatível com sinal de sincronia em verde
- Compatível com SXGA+, SXGA e XGA em compressão inteligente
- Tecnologia de redimensionamento Compressão Inteligente e Sistema de Expansão

A lista seguinte é uma lista dos modos em conformidade com o padrão VESA. Entretanto, este projetor suporta outros sinais que não o padrão VESA.

PC/MAC/WS	Resolução		Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Padrão VESA	Tela	
						XR-1S	
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Upscale	
			31,5	70			
			37,5	85	✓		
		640 × 400	27,0	60			
			31,5	70			
			37,9	85	✓		
		720 × 350	27,0	60			
			31,5	70			
			37,9	85	✓		
		720 × 400	27,0	60			
			31,5	70			
			37,9	85	✓		
	640 × 480		26,2	50			
			31,5	60	✓		
			34,7	70			
			37,9	72	✓		
			37,5	75	✓		
			43,3	85	✓		
	SVGA	800 × 600	31,4	50			
			35,1	56	✓		
			37,9	60	✓		
			46,6	70			
			48,1	72	✓		
			46,9	75	✓		
			53,7	85	✓		
			XGA	1.024 × 768	40,3	50	
					48,4	60	✓
	56,5	70			✓		
	60,0	75			✓		
	68,7	85			✓		
SXGA	1.152 × 864	55,0			60		
		66,2			70		
		67,5			75	✓	
SXGA+	1.280 × 1.024	64,0			60	✓	
		64,0	60				
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67		Upscale	
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75		Compressão Inteligente	
MAC 19"	XGA	1.024 × 768	60,2	75			
MAC 21"	SXGA	1.152 × 870	68,7	75			







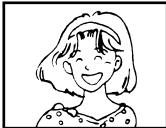
Nota

- Este projetor pode não se capaz de exibir imagens de computadores portáteis no modo simultâneo (CRT/LCD). Caso venha a ocorrer, desligue a exibição no LCD do computador portátil e faça enviar os dados de imagem da tela no modo "somente CRT". Detalhes de como alterar o modo de exibição podem ser encontrado no manual de operações do seu computador portátil.
- Quando este projetor receber sinais VGA no formato 640 × 350 VESA, "640 × 400" aparece na tela.

DTV

Signal	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
576I	15,6	50
576P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	28,1	50
1035I	33,8	60
1080I	28,1	50
1080I	33,8	60

Solução de Problemas

Problema	Verifique	Página
 <p>Nenhuma imagem e nenhum som, ou o projetor não funciona.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de alimentação do projetor não está conectado na tomada. 	25
	<ul style="list-style-type: none"> • A alimentação dos dispositivos externos conectados está desligada. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> • O modo de entrada selecionado está errado. 	29
	<ul style="list-style-type: none"> • Cabos conectados incorretamente ao projetor. 	23, 24, 25
	<ul style="list-style-type: none"> • A pilha do controle remoto acabou. 	14, 15
	<ul style="list-style-type: none"> • A saída externa não foi selecionada ao conectar o computador portátil. • A tampa do módulo da lâmpada não está instalada corretamente. 	23 56, 57
 <p>Ouve-se o som mas não aparece nenhuma imagem (ou imagem escura demais).</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Cabos conectados incorretamente ao projetor. 	23, 24, 25
	<ul style="list-style-type: none"> • “Brilho” está ajustado para a posição mínima. 	40
 <p>As cores estão fracas e pobres.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Os ajustes de imagem estão incorretamente ajustados. 	40
	<p>(Somente Entrada de Vídeo)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistema de entrada de vídeo está configurado incorretamente. 	51
 <p>A imagem está desfocada; aparecem interferências.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste o foco. 	27
	<ul style="list-style-type: none"> • A distância de projeção está aquém do intervalo de foco. 	20
	<p>(Somente Entrada de Computador)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Execute os ajustes “Sincronia Fina” (Ajuste de “Relógio”) • Execute os ajustes “Sincronia Fina” (Ajuste de “Fase”) • Interferências podem aparecer dependendo do computador. 	51 51 –
 <p>A imagem aparece mas não se ouve nenhum som.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Cabos conectados incorretamente ao projetor. 	23, 24, 25
	<ul style="list-style-type: none"> • Volume está ajustado para mínimo. 	29
<p>Ouve-se um som anormal ocasionalmente do gabinete.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Se a imagem está normal, o som é devido ao encolhimento do gabinete causado por uma mudança na temperatura ambiente. Isto não afeta a operação ou o desempenho do aparelho. 	–
<p>O indicador de manutenção no projetor acende-se ou pisca em vermelho.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Veja “Indicadores de Manutenção”. 	54

Problema	Verifique	Página
A imagem está verde na INPUT 1 COMPONENT.	<ul style="list-style-type: none"> Mude a configuração do tipo de sinal de entrada. 	51
A imagem está rosa (sem verde) na INPUT 1 RGB.		
A imagem está com muito clara e esbranquiçada.	<ul style="list-style-type: none"> Os ajustes de imagem estão incorretamente ajustados. 	40
A ventoinha de resfriamento está barulhenta.	<ul style="list-style-type: none"> Quando a temperatura dentro do projetor aumenta, a ventoinha de resfriamento gira mais rápido. 	–
A lâmpada não acende mesmo depois que o projetor é ligado.	<ul style="list-style-type: none"> O indicador da lâmpada está aceso em vermelho. Troque a lâmpada. 	53
A lâmpada apaga-se de repente durante a projeção.		
A imagem fica tremeluzente algumas vezes.	<ul style="list-style-type: none"> Cabos conectados de forma errada no projetor, ou o equipamento conectado não está funcionando devidamente. Caso ocorra com frequência, troque a lâmpada. 	23, 24, 25, 51, 56
A lâmpada leva tempo demais para acender-se.	<ul style="list-style-type: none"> A lâmpada eventualmente necessitará ser trocada. Quando a vida útil restante da lâmpada estiver terminando, troque a lâmpada. 	56
A imagem está escura.		

Para Assistência SHARP

Se ocorrerem problemas durante o ajuste ou operação deste projetor, primeiro consulte a seção “Solução de Problemas” na página 60 e 61. Se este manual de operação não responder à sua questão, contate os departamentos de Serviço SHARP listados a seguir.

E.U.A.	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharplcd.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canadá	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Austrália	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
México	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nova Zelândia	Sharp Corporation of New Zealand (09) 634-2059, (09) 636-6972 http://www.sharpnz.co.nz
América Latina	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siempresharp.com	Singapura	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Alemanha	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hong Kong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Reino Unido	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 0161-205-2333 cic@sharp-uk.co.uk http://www.sharp.co.uk	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Itália	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Malásia	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
França	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	E.A.U.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Espanha	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Tailândia	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Suíça	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Coréia	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Suécia	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	Índia	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Áustria	Sharp Electronics Austria (Ges.m.b.H.) 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at		

Especificações

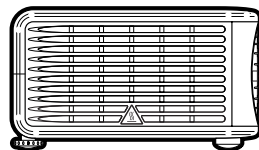
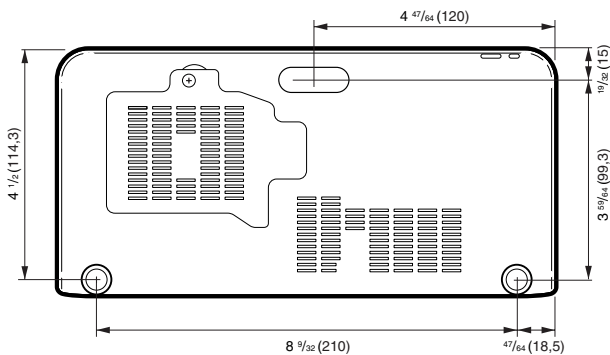
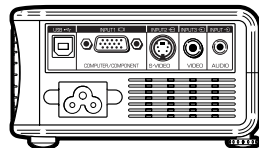
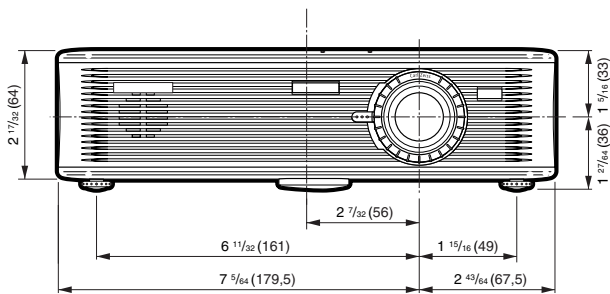
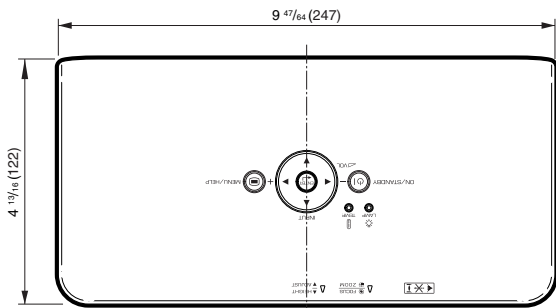
Tipo de produto	Projektor
Modelo	XR-1S
Sistema de vídeo	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/DTV480I/DTV480P/DTV540P/DTV576I/DTV576P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I/DTV1080I-50
Método de exibição	Digital Micromirror Device™ (DMD™) em um Chip, da Texas Instruments
Painel DMD	Tamanho do painel: 0,55" S (13,7 mm) (8,2 [A] × 10,9 [L] mm), SVGA DMD em 1 chip
Lente	Nº de pontos: 480.000 pontos (800 [H] × 600 [V]) 1–1,16 × lente zoom, F2,60–2,84, f = 19,3–22,6 mm
Lâmpada de projeção	Lâmpada CC 150 W
Sinal de entrada componente (INPUT1)	Conector mini D-sub de 15-pinos Y: 1,0 Vp-p, sincronia negativa, 75 Ω terminado P _S : 0,7 Vp-p, 75 Ω terminado P _R : 0,7 Vp-p, 75 Ω terminado
Resolução horizontal	520 linhas de TV (DTV720P)
Sinal de entrada RGB do computador (INPUT 1)	Conector mini D-sub de 15-pinos Entrada analógica RGB tipo separada/sincronia em verde: 0–0,7 Vp-p, positivo, 75 Ω terminado SINAL DE SINCRONIA HORIZONTAL: nível TTL (positivo/negativo) SINAL DE SINCRONIA VERTICAL: idem
Sinal de entrada S-vídeo (INPUT 2)	Conector mini DIN de 4-pinos Y (sinal de luminância): 1,0 Vp-p, sincronia negativa, 75 Ω terminado C (sinal crominância): Burst 0,286 Vp-p, 75 Ω terminado
Sinal de entrada de vídeo (INPUT 3)	Conector RCA: VÍDEO, vídeo composto, 1,0 Vp-p, sincronia negativa, 75 Ω terminado
Clock de Pixel	12–108 MHz
Frequência Vertical	45–85 Hz
Frequência Horizontal	15–70 kHz
Sinal de entrada de áudio	Miniplugue de ø3,5 mm: ÁUDIO, 0,5 Vrms, mais de 22 kΩ (estéreo)
Sistema de caixa de som	2,8 cm redondo × 1
Voltagem Especificada	CA 100–240 V
Corrente de entrada	2,0 A
Frequência Especificada	50/60 Hz
Consumo de energia	195 W (Modo padrão)/177 W (Modo Eco/Silen ativado) com CA 100 V 190 W (Modo padrão)/167 W (Modo Eco/Silen ativado) com CA 240 V 4 W (CA 100 V) – 5 W (CA 240 V)
Consumo de energia (espera)	
Dissipação de calor	730 BTU/hora (Modo padrão)/660 BTU/hora (Modo Eco/Silen ativado) com CA 100 V 710 BTU/hora (Modo padrão)/630 BTU/hora (Modo Eco/Silen ativado) com CA 240 V
Temperatura de operação	41°F a 95°F (+5°C a +35°C)
Temperatura de armazenamento	–4°F a 140°F (–20°C a +60°C)
Gabinete	Plástico
Frequência do transportador I/R	38 kHz
Dimensões (aprox.)	9 47/64" × 2 17/32" × 4 13/16" (247 (L) × 64 (A) × 122 (P) mm) (somente corpo principal) 9 47/64" × 2 23/32" × 4 13/16" (247 (L) × 69 (A) × 122 (P) mm) (incluindo pé de ajustes e partes protuberantes)
Peso (aprox.)	3,20 lbs. (1,45 kg)
Acessórios fornecidos	Controle remoto, Pilha de lítio, Cabo de alimentação para Estados Unidos, Canadá etc. (6', 1,8 m), Cabo de alimentação para Europa, exceto U.K. (6', 1,8 m), Cabo de alimentação para U.K., Hong Kong e Singapura (6', 1,8 m), Cabo de alimentação para Austrália, Nova Zelândia e Oceania (6', 1,8 m), Cabo RGB/USB (6', 1,8 m), Prendedor de cabo × 2, Bolsa para transporte, CD-ROM com Manual do Projektor, Manual de operações
Peças de reposição	Módulo da lâmpada (Lâmpada/caixa do módulo) (AN-XR1LP), Controle remoto (RRMCGA256WJSA), Pilha de lítio, Cabo de alimentação para Estados Unidos U.S., Canadá etc. (QACCDA029WJPZ), Cabo de alimentação para Europa, exceto U.K. (QACCVA006WJPZ), Cabo de alimentação para U.K., Hong Kong e Singapura (QACCBAA015WJPZ), Cabo de alimentação para Austrália, Nova Zelândia e Oceania (QACCLA024WJPZ), Cabo RGB/USB (QCNWGA047WJPZ), Prendedor de cabo (UBNDA015WJZZ), Bolsa para transporte (GCASNA011WJZZ), CD-ROM com Manual do Projektor (UDSKAA045WJZZ), Manual de operações (TINS-B148WJZZ)

Como parte da sua política de contínuas melhorias, a SHARP reserva-se o direito de efetuar alterações ao design e especificações para melhoria do produto sem aviso prévio. Os valores de especificações de desempenho indicados são valores nominais para unidades de produção. Poderá existir algum desvio destes valores em unidades individuais.



Dimensões

Unidades: polegadas (mm)



Índice

Abertura de exaustão	13	Modo progressivo	42
Abertura de ventilação	13, 52	Modos ENTRADA 1 – 3	29
Acessórios	11	Módulo da Lâmpada	56
Acessórios fornecidos	11	Mostrar OSD	44
Acessórios opcionais	11	Nitidez	40
AJ ECRÁ	43	NORMAL	30, 31
AJ PROJ	47	PDF	10
Ajuda	51	Pé de ajuste frontal	28
Ajuste de imagem	40	Pé de ajuste traseiro	28
Ajuste o ruído vertical	35, 51	Pilha de lítio	14, 15
ALONGAR	30, 31	Projeção	46
Anel do foco	27	Puxador da zoom	28
Auto Busca	47	Razão aparente	30
Auto Desligamento	48	Reajustar	43
Azul	40	Relógio	51
Bloqueio	49	Senha	49
Bolsa para transporte	11	Sensor do controle remoto	15
BORDA	30, 31	Sincronia Automática (ajuste de Sincronia Automática)	32, 35, 51
Brilho	40	Sincronia Fina	51
Cabo de alimentação	25	Sistema de vídeo	35
Cabo RGB/USB	23	Soquete CA	25
Conector Padrão de Segurança Kensington ...	13	sRGB	42
Contraste	40	Tecla AUTO SYNC	32
Controle Remoto	14	Tecla AV MUTE	29
Cor	40	Tecla ENTER	36
Correção de Angulação	44	Tecla FREEZE	36
Correção de Angulação automática	44	Tecla HEIGHT ADJUST	28
Cronômetro da Lâmpada (Vida Útil)	50	Tecla INPUT	29
Deslocar imagem	43	Tecla L CLICK/ENTER	33
Ênfase no Branco	41	Tecla MENU/HELP	36, 51
Fase	51	Tecla ON/STANDBY	26
Função Mouse	33	Tecla R CLICK/RETURN	33
Guia de Configuração	27	Tecla RESIZE	30
H-Pos	35, 51	Tecla RETURN	37
Idioma (Idioma do Menu na Tela)	46	Teclas de ajustes	36
Imagem de fundo	45	Teclas MOUSE/Ajuste	33
Indicador da lâmpada	53	Teclas Volume	29
Indicador de advertência de temperatura	53	Temp COR (Temperatura de Cor)	41
Lâmpada	55	Terminal AUDIO INPUT	23, 24, 25
LEDs guia	48	Terminal INPUT 1	23, 24
Matiz	40	Terminal INPUT 2	24
Modo Eco/Silen	47	Terminal INPUT 3	25
Modo Imagem	40	Terminal USB	33
		Trocar a lâmpada	55
		Vermelho	40
		V-Pos	35, 51

SHARP®

SHARP CORPORATION