

SHARP®

BRUKSANVISNING



MODELL
XG-NV51XE

LCD-PROJEKTOR

Notevision
SLIM & COMPACT LCD PROJECTOR



This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/ΕΟΚ και 73/23/ΕΟΚ, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/ΕΟΚ.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.



Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 13A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

IMPORTANT:

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.

Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, and Dutch. Carefully read through the operation instructions before operating the LCD projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch und Niederländisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des LCD-Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien et néerlandais. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur LCD.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska och holländska. Läs noggrant igenom bruksanvisningen innan du börjar använda LCD-projektorn.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano y holandés. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano e olandese. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore LCD.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans en in het Nederlands. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de LCD projector in gebruik neemt.

BRUKSANVISNING

SVENSKA

VIKTIGT

För hjälp vid förlust eller stöld av denna LCD-projektor bör du anteckna och noga förvara serienumret som återfinns på projektorns undersida. Kontrollera noga att samtliga föremål som står förtecknade i listan "Medföljande tillbehör" på sidan 7 återfinns i paketet innan det kastas.

Modell Nr.: XG-NV51XE

Serie Nr.:

VARNING:

Apparaten avger starkt ljus. Akta ögonen och titta aldrig direkt in i ljusstrålen. Se noga till att barn aldrig tittar direkt in i ljusstrålen.

VARNING:

För att undvika brand och elektrisk stöt skall vätskor och dylikt inte förvaras i närheten av projektorn.

OBSERVERA:

För att minska risken för elektriska stötar från apparaten får apparathöljet inte öppnas. Det finns inga delar inuti som konsumenten kan reparera. Reparationer får endast utföras av kvalificerad personal.

Innehåll

Viktig information

Viktiga säkerhetsföreskrifter	3
Bruksföreskrifter	4
Egenskaper	5
Framtagning av PDF-bruksanvisningar (för Windows och Macintosh)	6
Medföljande tillbehör	7
Delarnas benämning	8
Placering av mottagare för musfjärrkontroll ...	10
Manövrering av den trådlösa musen med driftfjärrkontrollen	11

Uppställning & anslutningar

Uppställning av projektorn och duken	12
Normal uppställning (frontprojektion)	12
Uppställning för omvänd bild	12
Uppställning för takmontering	13
Justering av bildens höjd	13
Bildens höjd	13
Användning av justeringsfoten	14
Digital keystone-korrigerig	14
Anslutning av projektorn	15
Anslutning av projektorn till datorn	15
Funktionen "Plug and Play"	17
Användning av fjärrkontrollmusens mottagare och porten RS-232C	17
Anslutning av projektorn till videoutrustning ...	17

Tillvägagångssätt

Grundläggande tillvägagångssätt	18
Anslutning av nätkabeln	18
Att slå på huvudströmmen	18
Att slå på projektorn	18
Justering av fokus	18
Justering av zoom	18
Val och kontroll av ingångsfunktion	19
Justering av ljudnivå	19
Att stänga av projektorn	19
Användning av GUI-menyskärmen (grafiskt användargränssnitt)	20
Användning av IrCOM för trådlös presentation	22
Val av skärmspråk	23
Val av videoingångssystem (endast läget VIDEO)	23
Bildjusteringar	24
Ljudjusteringar	25
Justeringar för datorbilder	26
Inställning av automatisk synkronisering	27
Displayfunktion för automatisk synkronisering	27
Att spara och välja justerade inställningar ...	28
Funktionsinställningar	28

Praktiska egenskaper

Digital förstoring och förminskning av bild ...	29
Svartskärmsfunktion	30
Funktion för avstängning av skärmvisning ...	30
Funktion för bildanpassning	31
I/F omvandling (endast läget VIDEO)	31
Kontroll av ingångssignalen och lampans totala användningstid	32
Inställning av en bakgrundsbild	32
Val av en startbild	33
Stillbildsfunktion	33
Funktion för spegelvänd/upp-och-nedvänd bild	34
Användning av hjälpmedel för presentation ...	35
Kontroll av justerade inställningar	36
Automatisk avstängning av projektorn	36

Underhåll & felsökning

Underhåll av luftfilter	37
Lampa och indikatorer för underhåll	38
Användning av Kensington-låset	39
Felsökning	39

Bilaga

Transport av projektorn	40
Tilldelning för anslutningsstift	41
Tekniska data för porten RS-232C	41
Ingångssignaler (rekommenderad timing)	43
Tekniska data	44
Mått	45
Tips för att få effektiva presentationer	46
Ordlista	50
Alfabetiskt index	51





Viktiga säkerhetsföreskrifter

OBSERVERA: Läs dessa föreskrifter innan du använder projektorn för första gången och spara dem för framtida bruk.

För din egen säkerhets skull och för en lång användning av projektorn, läs och lägg nedanstående anvisningar på minnet före apparatens användning.

Den här projektorn har utvecklats och tillverkats för att kunna säkerställa din personliga säkerhet. FELAKTIG HANTERING KAN MEDFÖRA RISK FÖR ELEKTRISKA STÖTAR ELLER BRAND. För att inte sätta de säkerhetsanordningar som byggts in i denna LCD-projektor ur spel, måste följande grundregler beaktas vid installation, användning och underhåll.

1. Drag ur LCD-projektorns stickkontakt före rengöring.
2. Använd inte flytande rengöringsmedel eller sådana av sprejtyp. Rengör med en fuktig trasa.
3. Använd inga tillbehör som inte rekommenderas av projektorns tillverkare då dessa kan innebära fara.
4. Använd inte denna projektor i närheten av vatten, nära badkar, tvättfat, diskbänk, tvättmaskin, i fuktiga utrymmen, bredvid simbassäng eller dylikt. Spill aldrig någon vätska i projektorn.
5. Ställ inte projektorn på ett instabilt underlag. Projektorn kan falla och allvarligt skada barn eller vuxna och/eller själv gå sönder.
6. Vägg eller takmontering—Projektorn får endast monteras efter tillverkarens rekommendationer.
7. Projektor och annan utrustning på rullbord måste flyttas med största försiktighet. Plötsliga stopp eller ojämt underlag kan få rullbordet med utrustning att tippa över.
8. Ventilationsöppningarna får inte övertäckas med duk eller dylikt och hålen på undersidan får inte blockeras. Springorna och hålen i projektorns hölje är till för ventilation samt för att säkra projektorns drift och hindra den från att överhettas. Dessa springor får inte blockeras eller övertäckas.
9. Projektorn får inte placeras ovanpå element eller annan värmekälla. Projektorn får inte installeras i skåp eller i en bokhylla, om inte tillräcklig ventilation kan erhållas.
10. Projektorn får endast drivas med spänningsskälla angiven på märkningsskylten. Om du är osäker på vilken spänning som råder där projektorn skall användas, fråga återförsäljaren eller lokal elleverantör.
11. Placera ingenting på nätsladden. Placera inte projektorn så att man lätt trampar eller snubblar på sladden.
12. Följ alla varningar och instruktioner som finns angivna på projektorn.
13. För att skydda projektorn från skada (tex vid åska) när den inte används, bör stickkontakten dragas ur vägguttaget. Detta för att undvika skada som kan inträffa vid strömrusningar om blixten skulle slå ned.
14. Överbelasta inte vägguttag och förlängningssladdar då detta kan orsaka brand eller elektriskt stöt.
15. Inga främmande föremål får stoppas in i projektorn genom höljets springor då högspänningskomponenter kan vidröras med risk för kortslutning, brand eller elektrisk stöt.
16. Försök inte att reparera projektorn själv. Om höljet öppnas eller avlägsnas, blottas delar med högspänningskomponenter. Överlåt alla servicearbeten till en kvalificerad servicetekniker.
17. Drag ur stickkontakten och vänd dig till kvalificerad servicetekniker i följande fall:
 - a. Stickkontakten eller nätsladden är skadad.
 - b. Vätska har spillts på eller i projektorn.
 - c. Projektorn har utsatts för regn eller fukt.
 - d. Om projektorn inte fungerar normalt, även om alla angivna anvisningar har följts till punkt och pricka. Gör endast de inställningar som anges i bruksanvisningen eftersom felaktig justering av övriga kontroller kan orsaka skada, som ofta kräver omfattande reparationsarbeten av kvalificerad servicetekniker för att kunna återställa projektorn till sitt ursprungliga skick.
 - e. Projektorn har fallit i golvet eller höljet har skadats.
 - f. Projektorn bär sig underligt åt, vilket ofta är ett tecken på behov av service.
18. Om reservdelar behövs, se till att serviceteknikern använder endast av tillverkaren godkända delar med samma egenskaper som originaldelarna. Delar med felaktiga värden kan medföra brand, elektriska stötar eller annan fara.
19. Denna LCD-projektor är försedd med en av följande kontaktyper. Om kontakten ej passar i vägguttaget ska du kontakta en elektriker.

Använd aldrig en kontakt som kan tänkas vara osäker.

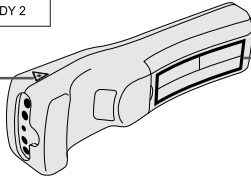
 - a. Nätkontakt av tvåledningstyp.
 - b. Jordad nätkontakt av tredledningstyp med jordanslutning.
Denna kontakt passar bara i ett jordat vägguttag.





Bruksföreskrifter

LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM CLASS 2 LASER PRODUCT	RADIACION LASER NO MIRE AL RAYO PRODUCTO LASER CLASE 2
RAYONNEMENT LASER NE PAS REGARDER DANS LE FAISCEAU APPAREIL A LASER DE CLASSE 2	
LASERSTRAHLUNG NICHT IN DEN STRAHL DER LASERVORRICHTUNG DER KLASSE II BLICKEN	LASERSTRÄLAR TITTA INTE IN I LASERSTRÄLEN KLASS 2 LASER PRODUKT.
LASERSÄTEILYÄ ÄLÄKÄTÖ SOURAAAN SÄTEESEEN LUOKAN 2 LASERTUOTE	LASEROVÉ ZIARENIE NEPOZERAJTE SA DO LÚČA LASEROVÝ VÝROBOK TRIEDY 2
LASEROVÉ ZÁRENÍ NEHLEDTE DO PAPSJKU LASEROVÝ VÝROBEK TRIDY 2	



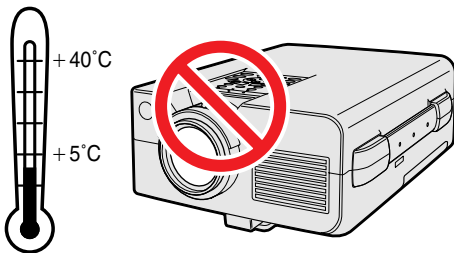
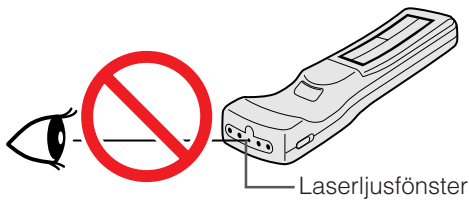
Säkerhetsföreskrifter för användning av laserpekaren

Laserpekaren på driftfjärrkontrollen sänder ut en laserstråle från laserljusfönstret. Detta är en Klass II-laser, som kan skada din syn om strålen riktas direkt mot ögonen. De två märkningar som visas här till vänster är varningsetiketter om laserstrålen.

- Titta inte rakt in i laserljusfönstret och låt inte laserstrålen lysa på dig själv eller andra. (Den laserstråle som används för denna apparat är ofarlig om den riktas mot huden. Du skall dock vara noga med att inte låta strålen lysa rakt in i ögonen.)
- Använd alltid laserpekaren vid temperaturer mellan +5°C och +40°C.
- Användning av andra kontroller eller justeringar, eller utförande av andra åtgärder än de som nämns här, kan resultera i att du utsätts för farlig strålning.

! OBSERVERA

- Denna produkt innehåller en laseranordning med låg effekt. För att tillförsäkra fortsatt säkerhet, skall du inte försöka att ta bort någon kåpa eller att komma in i utrustningen på något sätt. All service måste utföras av kvalificerad personal.



Angående projektorns uppställning

För att behöva minimalt servicearbete och försäkra en fortsatt hög bildkvalitet rekommenderar SHARP att projektorn installeras på ett ställe som ej utsätts för fukt, damm och cigarettrök. Om projektorn används i sådana miljöer behöver objektivet och filtret rengöras (eller filtret bytas ut) oftare, och en intern rengöring kan bli nödvändig. Användning i dessa slags miljöer förkortar dock inte projektorns livslängd så länge den rengörs regelbundet. Intern rengöring bör endast utföras av en auktoriserad Sharp LCD-projektorhandlare eller serviceverkstad.

Vid användning

- Luftuttaget, lamphuslocket och de omkringliggande delarna kan bli väldigt heta under användning. Vidrör aldrig dessa delar förrän de hunnit svalna ordentligt.
- Se till att det förekommer ett utrymme på minst 10 cm mellan kylfläkten (luftuttaget) och närmaste vägg eller föremål.
- En skyddsanordning slår automatiskt av projektorlampan om kylfläkten blockeras. Detta tyder inte på fel. Koppla bort projektorns nätkabel från vägguttaget och vänta i minst 10 minuter. Anslut sedan nätkabeln på nytt. Projektorn bör då fungera som vanligt.

Temperaturövervakningsfunktion

Meddelandet "TEMP." och indikatorn "☒" börjar blinka i bildens nedre vänstra hörn, om projektorn börjar överhettas på grund av felaktig installation eller ett smutsigt luftfilter. Om temperaturen därefter fortsätter att stiga slocknar lampan, temperaturvarningsindikatorn på projektorn börjar blinka och strömmen slås sedan av efter en kylperiod på 90 sekunder. Vi hänvisar till anvisningarna under "Lampa och indikatorer för underhåll" på sidan 38 för ytterligare upplysningar.

ANM.

- Kylfläkten reglerar den interna temperaturen och dess funktion kontrolleras automatiskt. Ljudet från fläkten kan variera under användning p.g.a. växlingar i fläkthastigheten.

Lampövervakningsfunktion

När projektorn sätts på efter att lampan har använts i 1.400 timmar, blinkar "LAMP" och "☒" i bildens nedre vänstra hörn för att uppmana dig att byta lampan. Då skall du ta projektorn till närmaste auktoriserade Sharp LCD-projektorhandlare eller serviceverkstad för att få lampan utbytt. Om lampan använts i runt 1.500 timmar slås strömmen av automatiskt och projektorn ställs i beredskapsläget. Vi hänvisar till anvisningarna under "Lampa och indikatorer för underhåll" på sidan 38 för ytterligare upplysningar.





Egenskaper

1. TRÅDLÖS PRESENTATION MED IrCOM

IrCOM-funktionen möjliggör trådlös överföring av digitala bilder via infraröd kommunikation från en vanlig persondator, bärbar persondator eller en digitalkamera till projektorn.

2. AVANCERAD KOMPATIBILITET MED WORKSTATIONS OCH PERSONDATORER AV HÖG KLASS

Kompatibel med upp till 100 Hz vertikal upptriskningsfrekvens samt signalen Sync on Green och sammansatt synksignal för användning med ett brett utbud av persondatorer och workstations av hög klass.

3. XGA-UPPLÖSNING FÖR PRESENTATIONER MED HÖG UPPLÖSNING

Med sin XGA-upplösning (1.024 × 768) kan projektorn visa mycket detaljerad presentationsinformation.

4. INTELLIGENT KOMPRIMERING OCH EXPANSION

Genom att använda intelligent teknologi för formatändringar, kan denna projektor visa detaljbilder med både högre och lägre upplösning utan att kompromissa beträffande kvaliteten.

5. UXGA-KOMPATIBEL

Bilder med UXGA-upplösning (1.600 × 1.200) omformateras till 1.024 × 800. På grund av att projektorns upplösning är 1.024 × 768, kan du använda justeringstangenterna (▲/▼) för att rulla och titta på hela bilden.

6. DIGITAL KEYSTONE-KORRIGERING

Justerar på digital väg en bild som projiceras med en vinkel, utan att bildens kvalitet eller ljusstyrka försämras.

7. LÄTTANVÄNT ANVÄNDARGRÄNSSNITT (GUI)

Ett ikonbaserat menysystem med flera färger möjliggör enkla bildjusteringar.

8. TEKNOLOGI FÖR AUTOMATISK SYNKRONISERING FÖR AUTOMATISK BILDPERFEKTION

Utför automatiskt alla nödvändiga justeringar för att få perfekt synkroniserade datorbilder.

9. INBYGGDA HJÄLPMEDEL FÖR PRESENTATIONER

Ett utbud av hjälpmedel för presentationer finns tillgängliga för att förstärka presentationer. Dessa inkluderar funktioner för "stämpling", "timer för avbrottstid" och "digital förstoring".

10. ANVÄNDARVÄNLIGT UTFÖRANDE

Det tvåfärgade utförandet plus ett intuitivt användargränssnitt gör denna projektor mycket lätt att iordningsställa och justera.

11. DU KAN VÄLJA STARTSKÄRM SJÄLV

Funktionen ger dig möjlighet att nerladda önskad startbild (t.ex. ditt företags firmamärke) för visning medan projektorn värms upp.



Framtagning av PDF-bruksanvisningar (för Windows och Macintosh)



Bruksanvisningar för PDF på flera språk förekommer på din CD-ROM. För att kunna använda dessa anvisningar måste du installera Adobe Acrobat Reader i din persondator (Windows eller Macintosh). Om du ännu inte har installerat Acrobat Reader, kan du nerladda den från Internet (<http://www.adobe.com>) eller installera den från CD-ROM-skivan.

Installation av Acrobat Reader från din CD-ROM-skiva

För Windows:

- ① Sätt in CD-ROM-skivan i din CD-ROM-drivenhet.
- ② Dubbelklicka på ikonen "My Computer".
- ③ Dubbelklicka på "CD-ROM"-drivenheten.
- ④ Dubbelklicka på "manuals"-mappen.
- ⑤ Dubbelklicka på "acrobat"-mappen.
- ⑥ Dubbelklicka på "windows"-mappen.
- ⑦ Dubbelklicka på önskat installationsprogram och följ sedan anvisningarna på skärmen.

För Macintosh:

- ① Sätt in CD-ROM-skivan i din CD-ROM-drivenhet.
- ② Dubbelklicka på "CD-ROM"-ikonen.
- ③ Dubbelklicka på "manuals"-mappen.
- ④ Dubbelklicka på "acrobat"-mappen.
- ⑤ Dubbelklicka på "mac"-mappen.
- ⑥ Dubbelklicka på önskat installationsprogram och följ sedan anvisningarna på skärmen.

För andra operativsystem:

Nerladda Acrobat Reader från Internet (<http://www.adobe.com>).

För andra språk:

Om du vill använda Acrobat Reader för språk utöver de som inkluderas på CD-ROM-skivan, kan du ladda ner lämplig version från Internet.

Framtagning av PDF-anvisningarna

För Windows:

- ① Sätt in CD-ROM-skivan i din CD-ROM-drivenhet.
- ② Dubbelklicka på ikonen "My Computer".
- ③ Dubbelklicka på "CD-ROM"-drivenheten.
- ④ Dubbelklicka på mappen "manuals".
- ⑤ Dubbelklicka på mappen "xg-nv51xe".
- ⑥ Dubbelklicka på språket (mappnamnet) som du vill titta på.
- ⑦ Dubbelklicka på pdf-filen "nv51" för att tillgå projektorns anvisningar.
Dubbelklicka på pdf-filen "saps" för att tillgå anvisningarna Sharps program för avancerade presentationer (SAPS).
- ⑧ Dubbelklicka på pdf-filen.

För Macintosh:

- ① Sätt in CD-ROM-skivan i din CD-ROM-drivenhet.
- ② Dubbelklicka på ikonen "CD-ROM".
- ③ Dubbelklicka på mappen "manuals".
- ④ Dubbelklicka på mappen "xg-nv51xe".
- ⑤ Dubbelklicka på språket (mappnamnet) som du vill titta på.
- ⑥ Dubbelklicka på pdf-filen "nv51" för att tillgå projektorns anvisningar.
Dubbelklicka på pdf-filen "saps" för att tillgå anvisningarna Sharps program för avancerade presentationer (SAPS).
- ⑦ Dubbelklicka på pdf-filen.


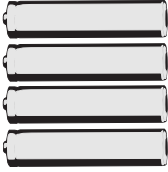


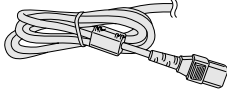
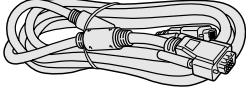
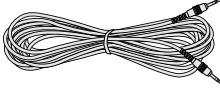
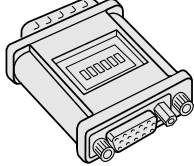
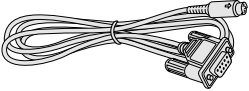
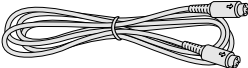
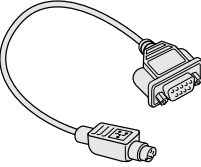
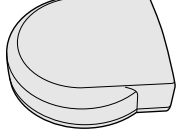
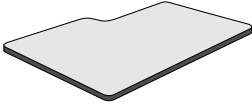
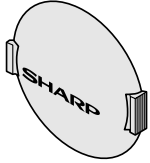


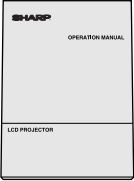
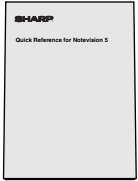



ANM.

- Om du inte kan öppna pdf-filen genom att dubbelklicka med musen, skall du först starta Acrobat Reader och därefter specificera önskad fil med menyn "File", "Open".
- Läs filen "readme.txt" på din CD-ROM-skivan för viktig information om CD-ROM-skivan som et förekommer i denna bruksanvisning.



Medföljande tillbehör



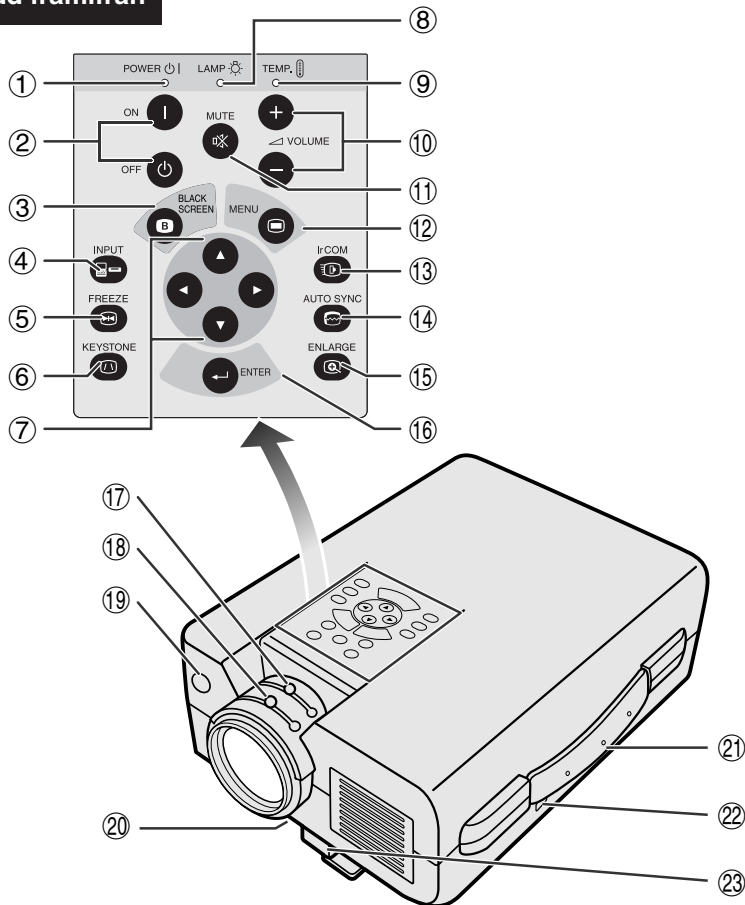
 <p>Driftfjärrkontroll RRMCG1471CESA</p>	 <p>Fyra batterier av storlek AA</p>	 <p>Fjärrkontroll för enkel presentation RRMCG1480CESA</p>	 <p>Två batterier av storlek AAA</p>
 <p>Nätkabel</p>	 <p>Datorkabel QCNW-5108CEZZ</p>	 <p>Datorljuddkabel QCNW-4870CEZZ</p>	 <p>Macintosh-adapter QPLGJ1512CEZZ</p>
 <p>Seriakabel för muskontroll QCNW-5112CEZZ</p>	 <p>Muskontrollkabel för IBM PS/2 QCNW-5113CEZZ</p>	 <p>Muskontrollkabel för Mac QCNW-5114CEZZ</p>	 <p>Fjärrkontrollmusens mottagare RUNTK0661CEZZ</p>
 <p>Extra luftfilter PFILD0076CEZZ</p>	 <p>Objektivskydd GCOVH1307CESB</p>	 <p>Bärväska GCASN0001CESA</p>	 <p>CD-ROM-skiva UDSKA0014CE01</p>
 <p>Bruksanvisning för LCD-projektor TINS-6792CEZZ</p>	 <p>Snabbreferens för LCD-projektor TINS-6645CEN1</p>	 <p>Bruksanvisning för Sharp-program för avancerade presentationer TINS-6725CEN1</p>	 <p>Snabbreferens för Sharp-program för avancerade presentationer TINS-6688CEZZ</p>
 <p>Instruktionsark för IrDA drivstegsinstallation TCAUZ3045CEZZ</p>			



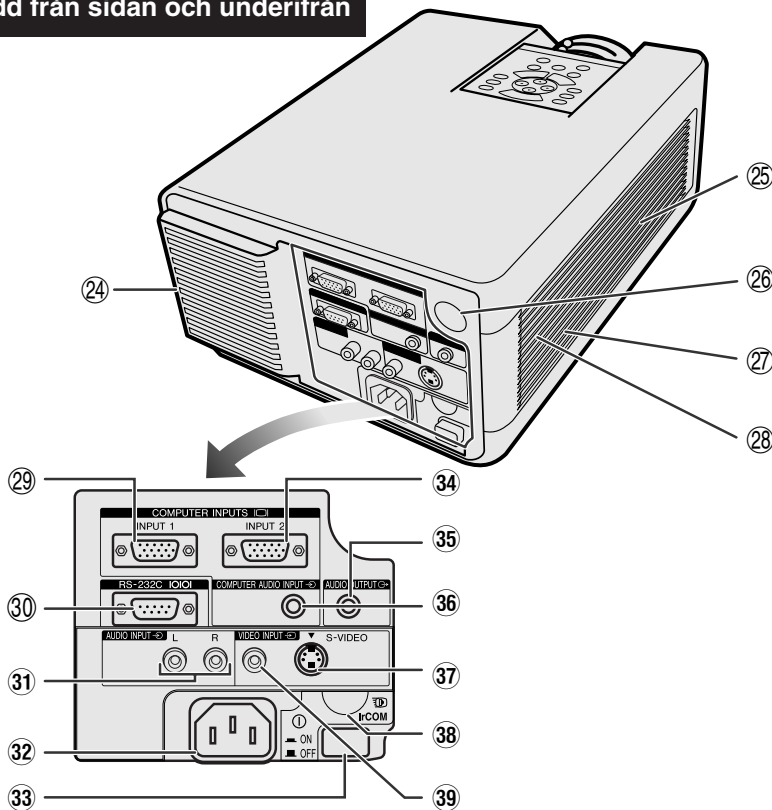
Delarnas benämning

Projektor

Sedd framifrån



Sedd från sidan och underifrån



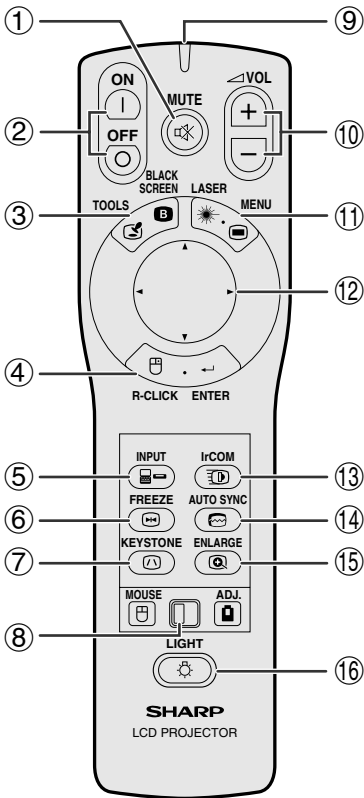
- ① Strömindikator [sid. 18, 19, 38]
- ② Strömbrytare (ON/OFF) [sid. 18, 19, 38]
- ③ Svartskämstang (BLACK SCREEN) [sid. 30]
- ④ Ingångsväljare (INPUT) [sid. 19, 22, 26, 29]
- ⑤ Stillbildstang (FREEZE) [sid. 33]
- ⑥ Tangent för keystone-korrigering (KEystone) [sid. 14]
- ⑦ Justeringstanger (▲/▼/◀/▶) [sid. 14, 20, 21, 23–36]
- ⑧ Indikator för lampbyte [sid. 18, 19, 38]
- ⑨ Temperaturvarningsindikator [sid. 4, 38]
- ⑩ Volymtangenter (VOLUME +/-) [sid. 19]
- ⑪ Dämpningstang (MUTE) [sid. 19]
- ⑫ Menytagent (MENU) [sid. 20, 23–28, 30–34, 36]
- ⑬ Tangent för trådlös överföring (IrCOM) [sid. 22]
- ⑭ Synkroniseringstang (AUTO SYNC) [sid. 26, 27]
- ⑮ Förstoringsknapp (ENLARGE) [sid. 29]
- ⑯ Införingstang (ENTER) [sid. 14, 20, 23–36]
- ⑰ Zoomratt [sid. 18]
- ⑱ Fjärrkontrollsensor [sid. 10]
- ⑳ Luftfilter [sid. 37]/Kylfläkt (Luftintag)
- ㉑ Bärhandtag [sid. 40]
- ㉒ Uttag för Kensington Security Standard [sid. 39]
- ㉓ Justeringsfotens frigörare [sid. 14]
- ㉔ Kylfläkt (Luftuttag)
- ㉕ Högtalare
- ㉖ Fjärrkontrollsensor [sid. 10]
- ㉗ Kylfläkt (Luftintag)
- ㉘ Luftfilter [sid. 37]
- ㉙ Datoringång 1 (HD-15) [sid. 15, 16, 41]
- ㉚ Porten RS-232C (9-stiftig D-sub) [sid. 15, 17, 41, 42]
- ㉛ Ljudingång: RCA [sid. 17]
- ㉜ Nätintag
- ㉝ Huvudströmbrytare (MAIN POWER) [sid. 18, 37, 39]
- ㉞ Datoringång 2 (HD-15) [sid. 15, 16, 41]
- ㉟ Ljudutgång (3,5 mm stereominikontakt) [sid. 17]
- ㊱ Ljudingång från dator (3,5 mm stereominikontakt) [sid. 15]
- ㊲ S-videoingång: 4-stiftig mini-DIN [sid. 17]
- ㊳ IrCOM-sensor [sid. 22]
- ㊴ Videoingång: RCA [sid. 17]



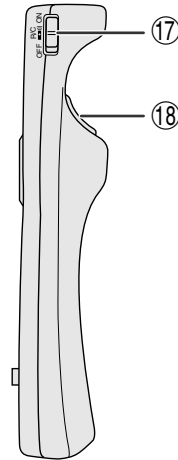


Driftfjärrkontroll

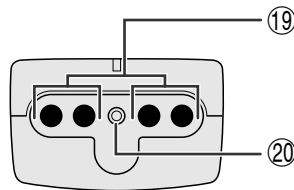
Sedd framifrån



Sedd från sidan

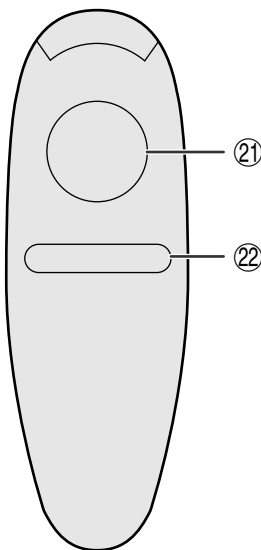


Sedd ovanifrån

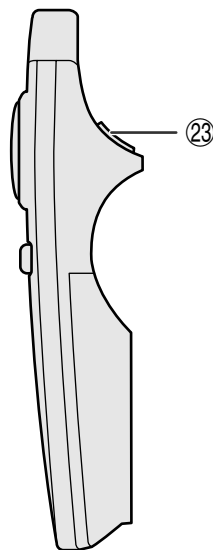


Fjärrkontroll för enkel presentation

Sedd framifrån



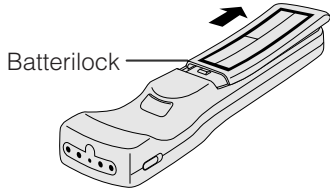
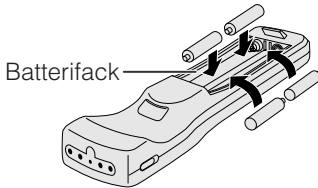
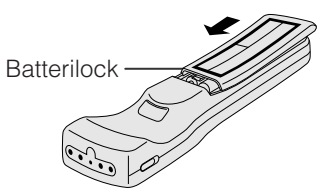
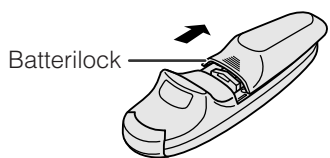
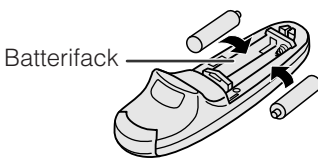
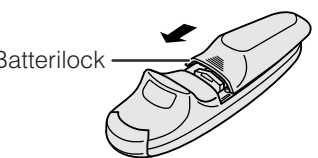
Sedd från sidan



- ① Dämpningstangent (MUTE) [sid. 19]
- ② Strömbrytare (ON/OFF) [sid. 18, 19]
- ③ Tangent för svartskärm/hjälperverktyg (BLACK SCREEN/TOOLS) [sid. 30, 35]
- ④ Högerklick/Införingstangent (R-CLICK/ENTER) [sid. 11, 14, 20, 23–36]
- ⑤ Ingångsväljare (INPUT) [sid. 19, 22, 26, 29]
- ⑥ Stillbildstangent (FREEZE) [sid. 33]
- ⑦ Tangent för keystone-korrigerig (KEystone) [sid. 14]
- ⑧ Mus/justeringsomkopplare (MOUSE/ADJ.) [sid. 11, 14, 20, 22–36]
- ⑨ Överföringsindikator
- ⑩ Volymtangenter (VOL +/-) [sid. 19]
- ⑪ Laserpekpinne/menytangent (LASER/MENU) [sid. 11, 20, 23–28, 30–34, 36]
- ⑫ Mus/justeringstangenter (▲/▼/◀/▶) [sid. 14, 20, 21, 23–36]
- ⑬ Tangent för trådlös överföring (IrCOM) [sid. 22]
- ⑭ Synkroniseringstangent (AUTO SYNC) [sid. 26, 27]
- ⑮ Förstoringsknapp (ENLARGE) [sid. 29]
- ⑯ Tangent för bakgrundsbelysning (LIGHT) [sid. 11]
- ⑰ Huvudströmbrytare [sid. 11]
- ⑱ Tangent för vänsterklick (baksidan) (L-CLICK/BACK) [sid. 11, 14, 20, 35]
- ⑲ Sändningsindikator
- ⑳ Laserljusfönster [sid. 4]
- ㉑ Musknapp (MOUSE) [sid. 11]
- ㉒ Högerklickstangent (R-CLICK) [sid. 11]
- ㉓ Vänsterklickstangent (L-CLICK) [sid. 11]



Isättning av batterier

<p>1 Tryck inåt och nedåt på pilen för att ta bort batterifackslocket.</p>	<p>2 Sätt in fyra batterier av AA-storlek för driftfjärrkontrollen och två batterier av AAA-storlek för fjärrkontrollen för enkel presentation. Kontrollera att batteriernas polaritet överensstämmer med märkningarna + och - inne i batterifacket.</p>	<p>3 Sätt in batterifackslockets sidoflikar i sina spår och tryck in locket tills det sitter på rätt sätt.</p>
 <p>Batterilock</p>	 <p>Batterifack</p>	 <p>Batterilock</p>
 <p>Batterilock</p>	 <p>Batterifack</p>	 <p>Batterilock</p>



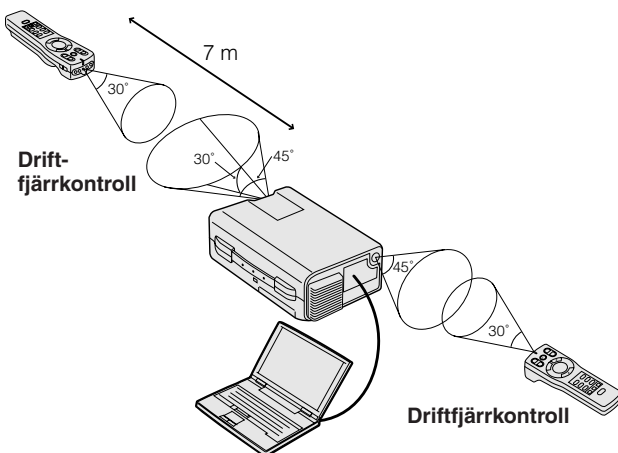
Placering av mottagare för musfjärrkontroll

- Driftfjärrkontrollen kan användas för manövrering av projektorn inom de omfång som anges nedan.
- Musfjärrkontrollens mottagare kan användas för driftfjärrkontrollen eller fjärrkontrollen för enkel presentation, för att kontrollera musfunktionerna för en ansluten persondator inom de omfång som anges nedan. (Se sidan 15 för ytterligare upplysningar.)

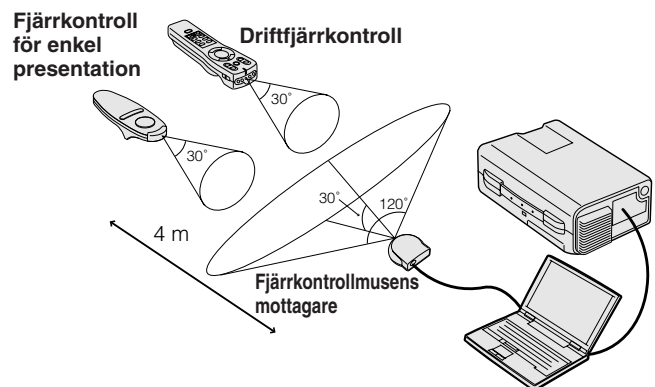
ANM.

- För att underlätta fjärrmanövreringen kan du reflektera fjärrkontrollernas signal mot skärmen. Det effektiva avståndet för signalen kan dock variera i enlighet med materialet i skärmen.

Manövrering av projektorn

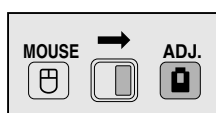


Användning av den trådlösa musen

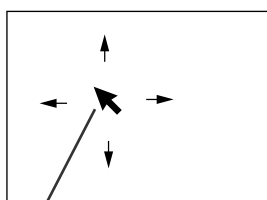
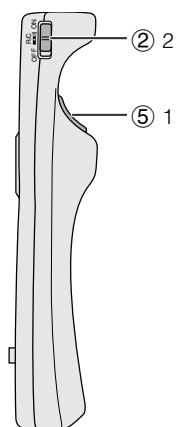
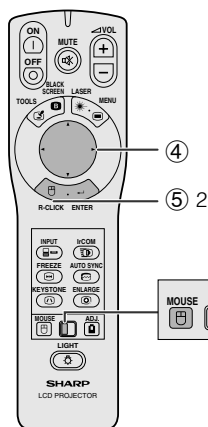
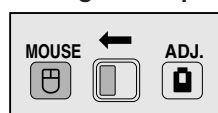


Manövrering av den trådlösa musen med driftfjärrkontrollen

När projektorkontrollerna manövreras

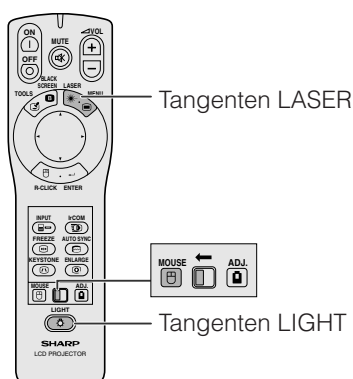


Vid manövrering av den trådlösa musen eller användning av muspekaren



Musmarkör

Tangentnamn	Läge för omkopplaren MOUSE/ADJ.	
	MOUSE (M)	ADJ. (A)
LASER/MENU	LASER (GRÖN)	MENU (RÖD)
BLACK SCREEN/TOOLS	BLACK SCREEN (GRÖN)	TOOLS (RÖD)
R-CLICK/ENTER	R-CLICK (GRÖN)	ENTER (RÖD)
▲/▼/◀/▶	Mus (EJ TÄND)	Justering (EJ TÄND)
L-CLICK/BACK	L-CLICK (EJ TÄND)	BACK (EJ TÄND)
ON/OFF	PÅ (RÖD)	
VOL +/-		
MUTE		
INPUT		
IrCOM		
FREEZE		
AUTO SYNC		
KEystone		
ENLARGE		



Driftfjärrkontrollen har följande tre funktioner:

- Manövrering av projektorfunktioner
- Manövrering av trådlös mus
- Användning av laserpekaren

Skjut omkopplaren **MOUSE/ADJ.** till läge MOUSE eller ADJ. för användning av respektive funktion.

① Anslut projektorn till en persondator

Se sidorna 15 och 16 för ytterligare upplysningar.

② Användning av den trådlösa musen

1. När projektorn har anslutits till persondatorn, skall du sätta på projektorn först. Persondatorn skall alltid sättas på sist.
2. Skjut huvudströmbrytaren på driftfjärrkontrollen till ON-läge.

③ Val av driftfunktion

För att kunna använda driftfjärrkontrollen som en trådlös mus, skall du skjuta omkopplaren **MOUSE/ADJ.** till MOUSE-läge.

ANM.

- För att kunna använda driftfjärrkontrollen för manövrering av projektorn, skall du skjuta omkopplaren **MOUSE/ADJ.** till ADJ.-läge.
- Det kan hända att den trådlösa musen eller funktionen RS-232C inte fungerar, om din persondators seriella port inte har iordningsställt korrekt. Se persondatorns bruksanvisning för ytterligare upplysningar om uppställning/installation av korrekt drivenhet för musen.

④ Flyttning av musmarkören

Tryck på ▲/▼/◀/▶ på driftfjärrkontrollen för att flytta musmarkören på skärmen.

ANM.

- Den medföljande fjärrkontrollen för enkel presentation kan också användas för trådlös musmanövrering.

⑤ Användning av musknapparna för mussystem med två knappar

Den trådlösa musen har konstruerats för användning som en vanlig mus med två knappar (bordsmus).

1. Använd **L-CLICK** på driftfjärrkontrollens baksida på samma sätt som för "vänsterklick" på en vanlig bordsmus.
2. Använd **R-CLICK** på driftfjärrkontrollens framsida på samma sätt som för "högerklick" på en vanlig bordsmus.

ANM.

- För ett mussystem med endast en knapp kan du använda endera **L-CLICK** eller **R-CLICK**.

Användning av laserpekaren

Skjut omkopplaren **MOUSE/ADJ.** till MOUSE-läge och tryck därefter på **LASER** (★) för att aktivera laserpekaren. När du släpper upp tangenten, slocknar ljuset automatiskt.

ANM.

- Av säkerhetsskäl slås laserpekpinnen av automatiskt efter att ha varit påslagen kontinuerligt i 1 minut. Tryck åter på **LASER** (★) för att slå på den igen.

Användning av driftfjärrkontrollen i ett mörkt rum

Driftfjärrkontrollen har en bakljusfunktion. När du trycker på **LIGHT** tänds tangenterna på fjärrkontrollen. Grönt ljus betyder musmanövrering och rött ljus betyder projektorjusteringar.

ANM.

- Strömmen slås av automatiskt om huvudströmbrytaren på driftfjärrkontrollen lämnas påslagen i 10 minuter utan att någon åtgärd utförs. Håll valfri tangent på fjärrkontrollen intryckt i en dryg sekund för att slå på strömmen igen.



Uppställning av projektorn och duken

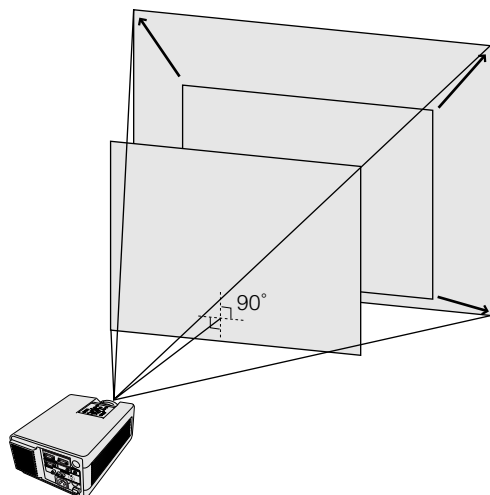
Du får bästa tänkbara bild, om du placerar projektorn vinkelrätt mot duken med alla fötter platta på en plan yta. Flytta projektorn framåt eller bakåt om bildens kanter är förvrängda.

ANM.

- Projektorns objektiv skall vara centrerat mot mitten av duken. Om objektivet inte är vinkelrätt mot duken, blir bilden förvrängd och svår att titta på.
- Placera duken så att den inte står i direkt solljus eller kraftig rumsbelysning. Ljus som faller direkt på duken bleker färgerna och gör det svårt att se bilden. Drag för gardinerna och dämpa belysningen, när projektorn skall användas i ett soligt eller klart upplyst rum.
- Du kan inte använda en så kallad polariserande duk för denna projektor.

Normal uppställning (frontprojektion)

Ställ projektorn på erforderligt avstånd från duken, i enlighet med den önskade bildstorleken (se nedanstående tabell).

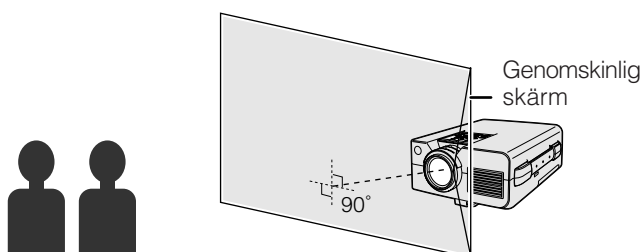


Bildstorlek (diag.)	Projektionsavstånd	
	Maximalt	Minimalt
762 cm (300 tum)	14,0 m	10,8 m
508 cm (200 tum)	9,3 m	7,2 m
381 cm (150 tum)	7,1 m	5,5 m
254 cm (100 tum)	4,7 m	3,6 m
203 cm (80 tum)	3,8 m	2,9 m
152 cm (60 tum)	2,8 m	2,2 m
102 cm (40 tum)	1,9 m	1,4 m

Uppställning för omvänd bild

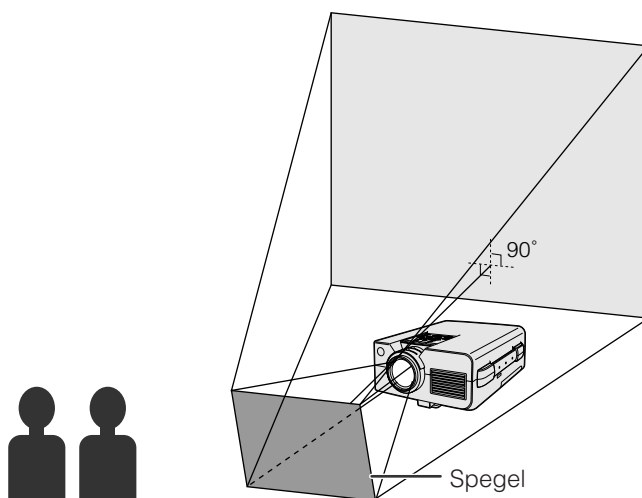
Bakprojicering

- Placera en genomskinlig skärm mellan projektorn och åskådarna.
- Använd projektorns menyfunktion för att vända den projicerade bilden. (Se sidan 34 om hur denna funktion används.)



Projicering med hjälp av en spegel

- Placera en spegel (vanlig platt typ) framför objektivet.
- Använd projektorns menyfunktion för att vända den projicerade bilden. (Se sidan 34 om hur denna funktion används.)
- Den bild som reflekteras från spegeln projiceras på duken.



⚠ OBSERVERA

- Vid användning av en spegel, skall du vara noga med placeringen av både projektorn och spegeln, så att ljuset inte lyser direkt in i åskådarnas ögon.

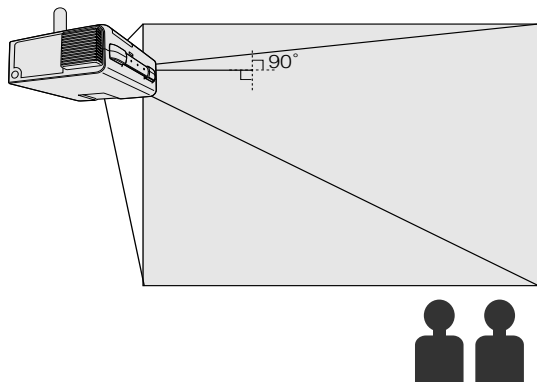




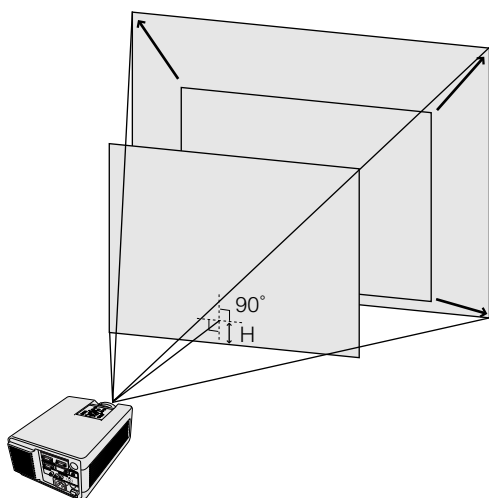
Uppställning av projektorn och duken

Uppställning för takmontering

- Använd Sharps takmonteringshållare (extra tillbehör) för denna typ av installation.
- Innan du börjar montera projektorn, skall du kontakta närmaste auktoriserade återförsäljare för en auktoriserad Sharp LCD-projectorhandlare eller en serviceverkstad, för att köpa den rekommenderade takmonteringshållaren (extra tillbehör). (Takmonteringshållare AN-NV4T och förlängningsrör AN-TK201/AN-TK202 för AN-NV4T.)
- När projektorn är vänd upp-och ned, skall du använda dukens övre kant som baslinje.
- Använd projektorns menyfunktion för att välja lämplig projiceringsfunktion. (Se sidan 34 om hur denna funktion används.)



Justering av bildens höjd



Bildens höjd

Se nedanstående tabell beträffande det exakta avståndet från objektivet mitt till bildens nederkant.

Bildstorlek (diag.)	Avstånd från objektivet mitt till bildens nederkant (H)
762 cm (300 tum)	45,4 cm
508 cm (200 tum)	30,3 cm
381 cm (150 tum)	23,2 cm
254 cm (100 tum)	15,5 cm
203 cm (80 tum)	12,4 cm
152 cm (60 tum)	9,3 cm
102 cm (40 tum)	6,2 cm



Användning av justeringsfoten

Du kan justera bildens höjd genom att höja projektorn med hjälp av justeringsfotens frigörare.

- Tryck på justeringsfotens frigörare och lyft projektorn till önskad vinkel.
- Tag bort handen från justeringsfotens frigörare. När justeringsfoten har låsts i önskat läge, skall du släppa projektorn.

Återföring av projektorn till utgångsläget

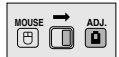
Medan du håller i projektorn, skall du trycka på justeringsfotens frigörare och sänka projektorn långsamt till utgångsläget.

ANM.

- Projektorn kan justeras upp till ca. 5° från utgångsläget.
- När en justering görs, kan bilden bli förvrängd (keystone-effekt) på grund av de relativa positionerna för projektorn och duken.

OBSERVERA

- Tryck inte på justeringsfotens frigörare när justeringsfoten är förlängd, om du inte håller fast projektorn ordentligt.
- Håll inte i objektivet när du lyfter eller sänker projektorn.
- När projektorn sänks skall du vara försiktig så att fingrarna inte nyps fast mellan justeringsfoten och projektorn.



Digital keystone-korrigering

När bilden förvrängs på grund av projiceringens vinkel, kan du korrigera detta med hjälp av funktionen för digital keystone-korrigering.

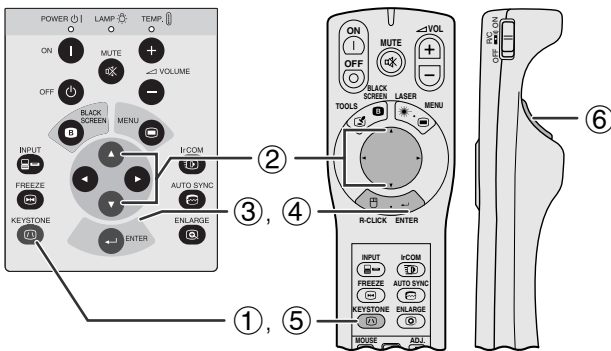
(Vid användning av driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till **ADJ.**-läge.)

- Tryck på **KEYSTONE**.
- Tryck på ▲ för att trycka ihop bildens övre del. Tryck på ▼ för att trycka ihop bildens nedre del.
- Tryck på **ENTER** för att visa ett testmönster.
- Tryck på **ENTER** för att ta bort testmönstret.
- Tryck på **KEYSTONE** för att avsluta korrigeringen.
- Tryck på **L-CLICK** för att återställa.

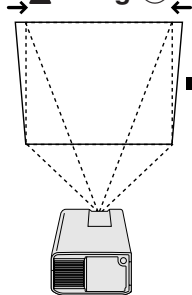
ANM.

- Räta ut linjer, annars kan den visade bildens kanter bli naggade.

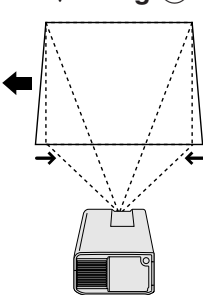
Projektör



När du trycker på ▲ i steg ②

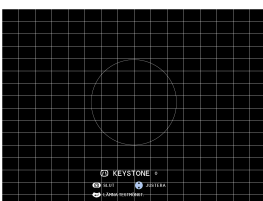


När du trycker på ▼ i steg ②



Skärmvisning

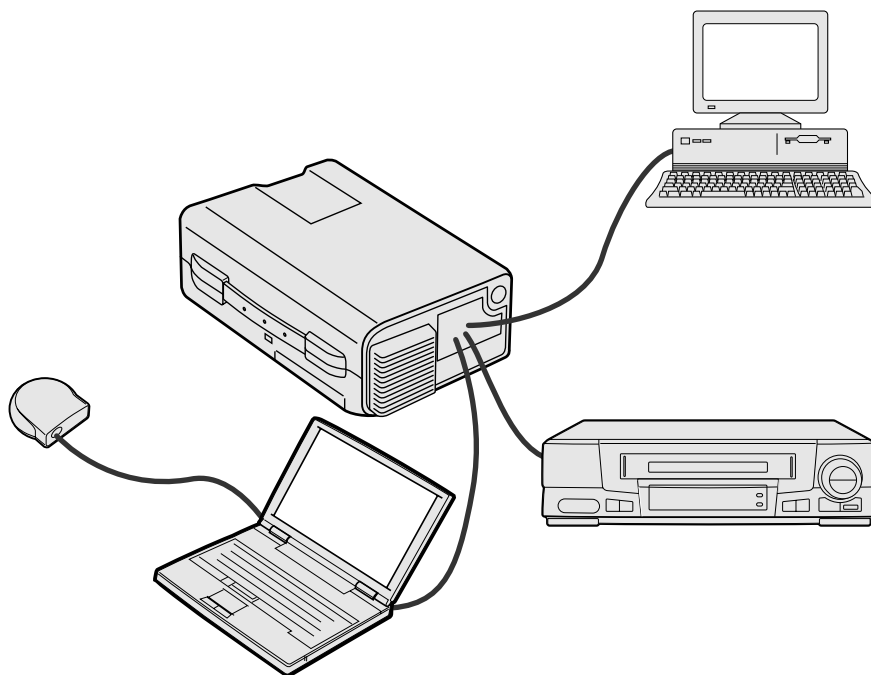
③ Testmönster



④



Anslutning av projektorn



Anslutning av projektorn till datorn

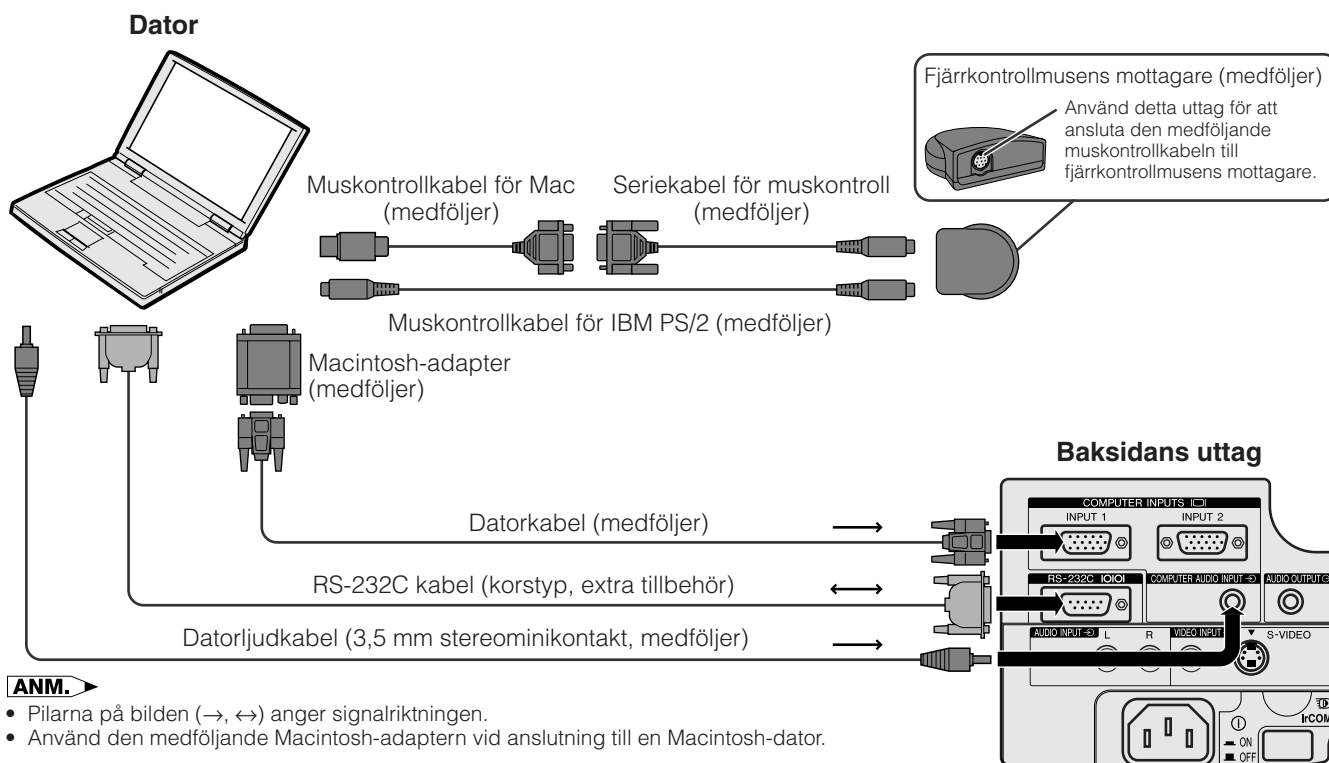
Du kan ansluta din projektor till en persondator för visning av fullfärgs datorbilder. Se nästa sida för upplysningar om anslutningen.

⚠ OBSERVERA

- Kontrollera att både projektorn och datorn är avslagen före anslutning. Slå först på projektorn efter att alla anslutningar utförts. Datorn ska alltid slås på allra sist.

ANM.

- Läs noggrant igenom persondatorns bruksanvisning.
- Se avsnittet "Ingångssignaler (rekommenderad timing)" på sidan 43 för en lista över datorsignaler som är kompatibla med projektorn. Om du använder andra datorsignaler än de som räknas upp, kan det hända att vissa funktioner inte fungerar.



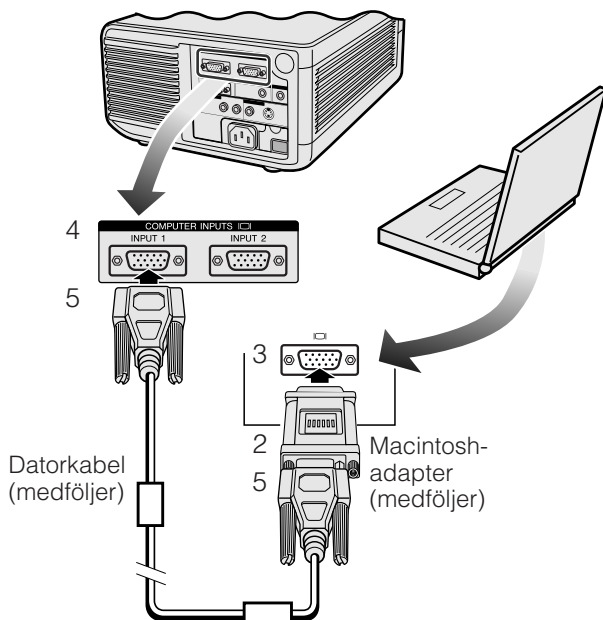
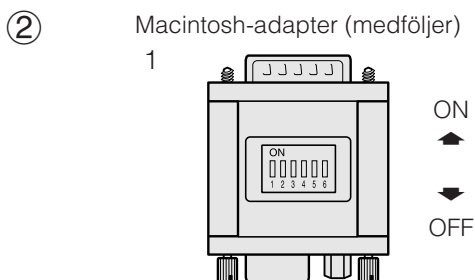
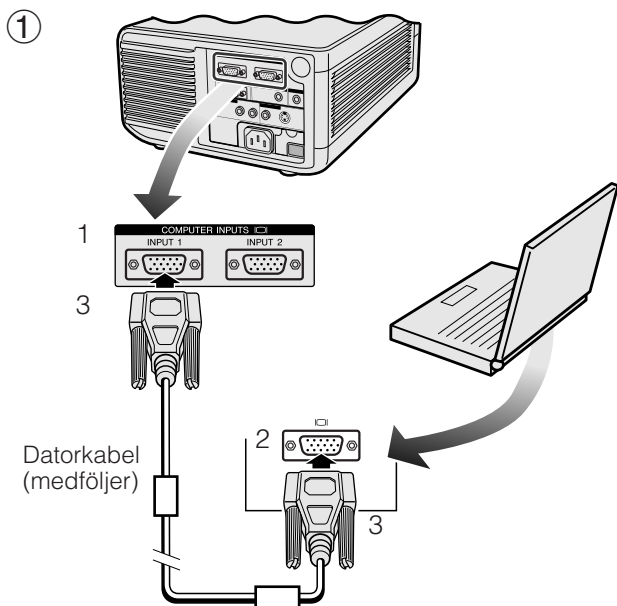
ANM.

- Pilarna på bilden (→, ↔) anger signalriktningen.
- Använd den medföljande Macintosh-adaptorn vid anslutning till en Macintosh-dator.



Anslutning av projektorn

Anslut projektorn till en persondator för att visa färgbilder från datorn.



① Anslutning till en IBM persondator

1. Anslut ena ändan av den medföljande datorkabeln till porten COMPUTER INPUT på projektorn.
2. Anslut kabelns andra ända till monitorutgången på persondatorn.
3. Lås fast kontakterna genom att dra fast vingskruvarna.

② Anslutning till en Macintosh persondator

1. Ställ in önskad upplösning med hjälp av de rätta omkopplarna på den medföljande Macintosh-adaptern. Här nedan anges några exempel:
 - För en upplösning på 640 × 480 ska omkopplarna 1 och 2 ställas på "ON" och 3, 4, 5 och 6 på "OFF".
 - För en upplösning på 832 × 624 ska omkopplarna 2 och 4 ställas på "ON" och 1, 3, 5 och 6 på "OFF".
 - För en upplösning på 1.024 × 768 ska omkopplarna 2 och 3 ställas på "ON" och 1, 4, 5 och 6 på "OFF".
2. Anslut den medföljande Macintosh-adaptern till den medföljande datorkabeln.
3. Anslut den andra sidan av Macintosh-adaptern till monitorutgången på din Macintosh persondator.
4. Anslut den andra ändan av den medföljande datorkabeln till porten COMPUTER INPUT på projektorn.
5. Lås fast kontakterna genom att dra fast vingskruvarna.

ANM.

- När adaptern väl är ansluten till datorn och datorn är påslagen går det inte att ändra visningsläge ens om omkopplarna på adaptern ställs om.
- Den medföljande Macintosh-adaptern är endast avsedd för utgången H-SYNC och V-SYNC. Vid anslutning av en Macintosh som enbart utmatar C-SYNC måste en speciell adapter för C-SYNC användas (extra tillbehör).

③ Anslutning till andra kompatibla datorer

En separat kabel kan behövas vid anslutning till en kompatibel dator utöver IBM-PC (VGA/SVGA/XGA/SXGA/UXGA) eller Macintosh (t.ex. Workstation). Kontakta din handlare för information.

ANM.

- Anslutning av en dator utöver de rekommenderade typerna kan leda till skador på projektorn, på datorn eller både och.

④ Att sätta på projektorn och persondatorn

När anslutningarna är klara, skall du först sätta på projektorn (se sidan 18) och därefter persondatorn.





Funktionen "Plug and Play"

Denna projektor är kompatibel med VESA-normen DDC 1/DDC 2B. Projektorn och en dator kompatibel med VESA DDC kommunicerar sina respektive inställningskrav och medger därmed snabb och enkel uppställning.

ANM.

- Funktionen DCC Plug and Play på denna projektor fungerar enbart med en dator som är kompatibel med VESA DDC.

Användning av fjärrkontrollmusens mottagare och porten RS-232C

- Fjärrkontrollmusens mottagare kan användas i kombination med driftfjärrkontrollen eller fjärrkontrollen för enkel presentation för manövrering av datorns mus. Anslut den medföljande muskontrollkabeln från fjärrkontrollmusens mottagare till persondatorn. (Se sidan 16.)
- När porten RS-232C på projektorn ansluts till persondatorn med en RS-232C kabel (korstyp, extra tillbehör), kan du använda datorn för att manövrera projektorn och kontrollera projektorns inställning. Se sidorna 41 och 42 för ytterligare upplysningar.

OBSERVERA

- Försök aldrig att ansluta eller koppla bort muskontrollkabeln eller RS-232C kabeln från datorn när den är påslagen. Detta kan orsaka skador på datorn.

ANM.

- De trådlösa musfunktionerna kan styra datorer kompatibla med mussystem av typ IBM PS/2, serie (RS-232C) eller Apple ADB.
- Den trådlösa musen eller funktionen RS-232C fungerar kanske inte om datorporten är felaktigt inställd. Vi hänvisar till datorns bruksanvisning för korrekt uppställning/installering av rätt musdrivenhet.

Anslutning av projektorn till videoutrustning

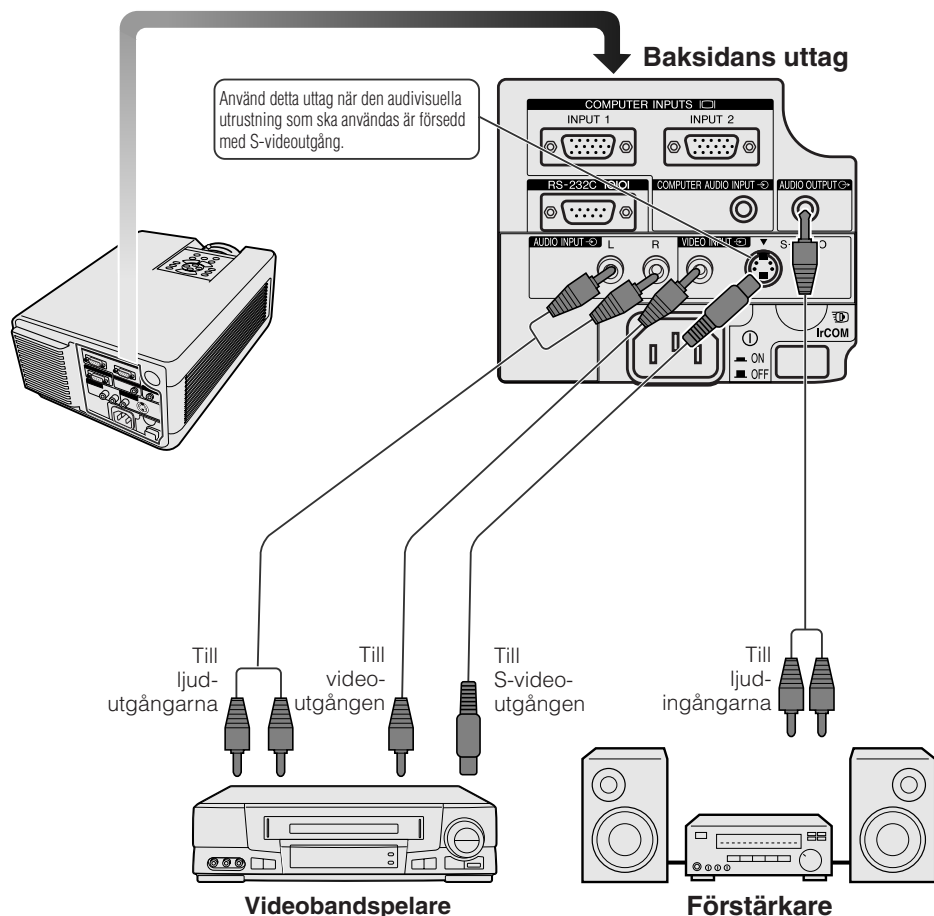
Projektorn kan anslutas till en videobandspelare, laserskivspelare eller yttre ljudkomponenter.

OBSERVERA

- För att skydda både projektorn och videoutrustningen bör du noga kontrollera att båda är avslagna innan anslutningen utförs.

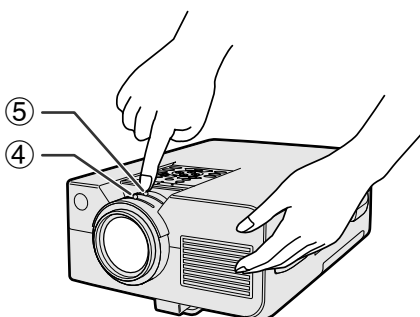
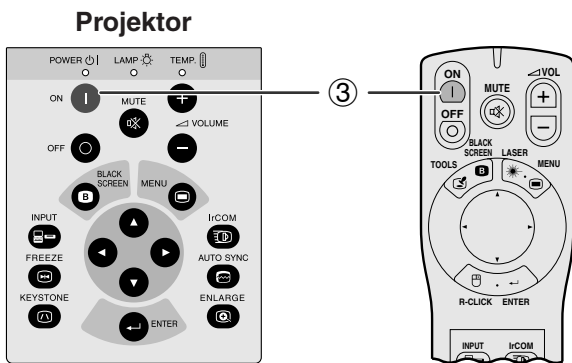
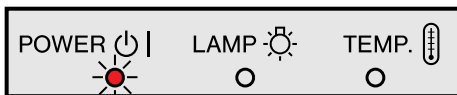
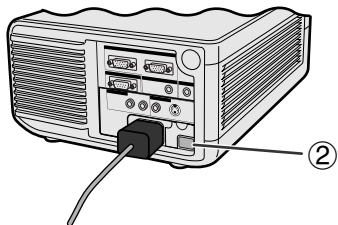
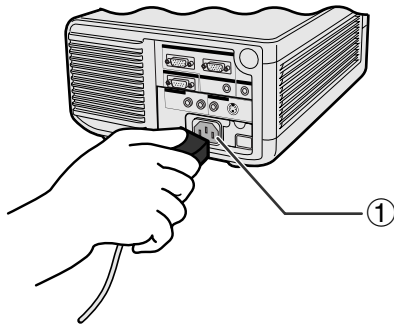
ANM.

- Användning av yttre ljudkomponenter gör det möjligt att höja volymen och förbättra ljudkvaliteten.





Grundläggande tillvägagångssätt



① Anslutning av nätkabeln

Anslut den medföljande nätkabeln till nätintaget på projektorns baksida.

② Att slå på huvudströmmen

Tryck på huvudströmbrytaren **MAIN POWER** på projektorns baksida. Strömindikator tänds i rött och projektorn ställs i beredskapsläge.

ANM.

- Strömindikatorn blinkar om filterlocket på undersidan inte har stängts ordentligt.
- Driftfjärrkontrollen kan inte användas när projektorns huvudströmmatning är avstängd.

Strömindikator tänds i rött när huvudströmmen slås på.

③ Att slå på projektorn

Tryck på **ON** på projektorn eller på driftfjärrkontrollen.

ANM.

- Den blinkande gröna indikatorn för lampbyte anger att uppvärmning av lampan pågår. Vänta tills indikatorn upphör att blinka innan projektorn tas i bruk.
- Om strömmen slås av och sedan omedelbart på igen kan det dröja en stund innan lampan slås på.
- Efter att projektorn packats ur och slagits på för första gången kan det utsöndras en viss doft från luftuttaget. Denna doft försvinner dock efter ett tag.

När strömmen slås på, lyser indikatorn för lampbyte för att visa lampans tillstånd.

Grön: Lampan är redo.

Blinkande grön: Uppvärmning pågår.

Röd: Byt lampan.

④ Justering av fokus

Vrid på fokusratten tills bilden på duken är så klar som möjligt.

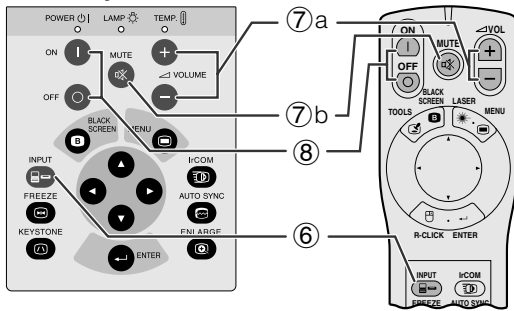
⑤ Justering av zoom

Vrid på zoomratten. Bilden kan justeras till lämplig storlek inom det tillåtna zoomområdet.

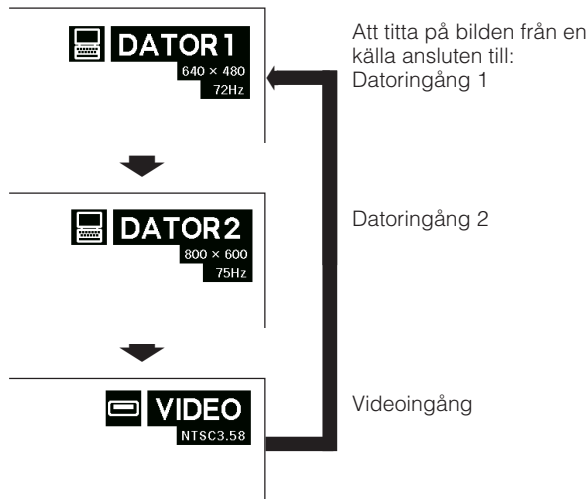




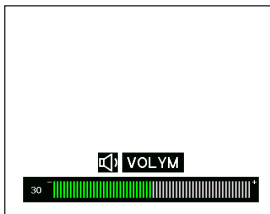
Projektor



Skärmvisning



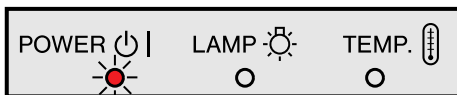
7a



7b



8



6 Val och kontroll av ingångsfunktion

Tryck på **INPUT** på projektorn eller på driftfjärrkontrollen för att välja önskad ingångsfunktion. Tryck på den igen för att byta funktion såsom visas här till vänster.

ANM.

- Meddelandet "Ej Signal" visas om ingen signal mottages. Meddelandet "Ejt Reg." visas vid mottagning av en signal som projektorn ej är förinställd att mottaga.
- Bildstorlek och bildformat skiljer sig i lägena "DATOR", "PAL", "SECAM" och "NTSC".

7 Justering av ljudnivå

- Tryck på **VOLUME +/VOLUME -** på projektorn eller på driftfjärrkontrollen för att justera ljudnivån.
- Tryck på **MUTE** på projektorn eller på driftfjärrkontrollen för att tillfälligt avskära ljudet. Tryck på **MUTE** igen för att åter få ljud.

8 Att stänga av projektorn

- Tryck på **OFF** på projektorn eller driftfjärrkontrollen. Då visas skärmen här till vänster.
- Tryck på **OFF** igen medan skärmen visas.

ANM.

- Om du har tryckt på **OFF** av misstag och inte vill stänga av strömmen, skall du vänta tills avstängningsskärmen här till vänster slocknar.

Två tryck på **OFF** gör att strömindikatorn tänds i rött och att kylfläkten stoppas efter cirka 90 sekunder. Projektorn ställs sedan i beredskapsläget.

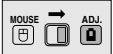
Slå på strömmen igen genom att trycka på **ON** på projektorn eller driftfjärrkontrollen. När strömmen slås på, strömindikatorn och indikatorn för lampbyte tänds då i grönt.

ANM.

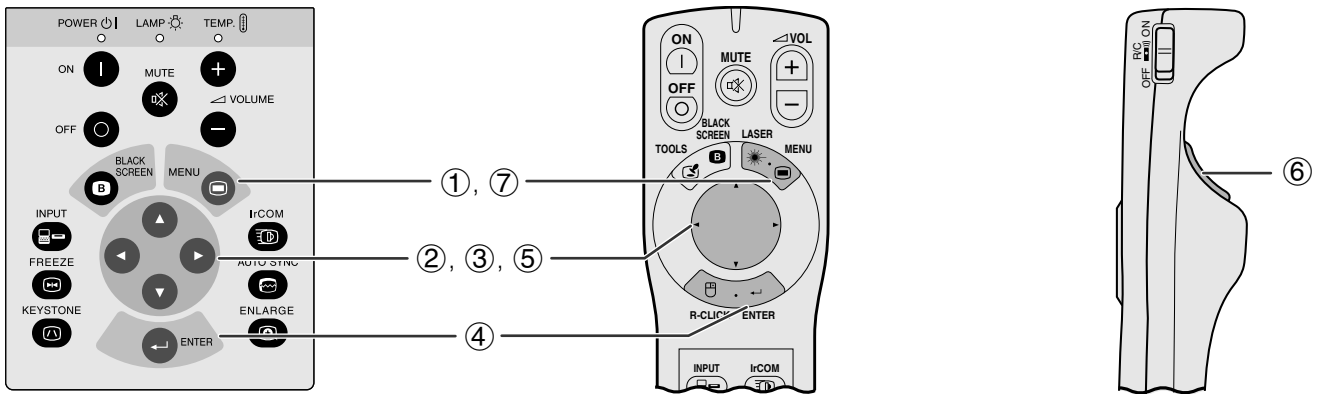
- Strömindikatorn blinkar om det undre filterlocket inte har stängts helt.



Användning av GUI-menskrmen (grafiskt användargränssnitt)



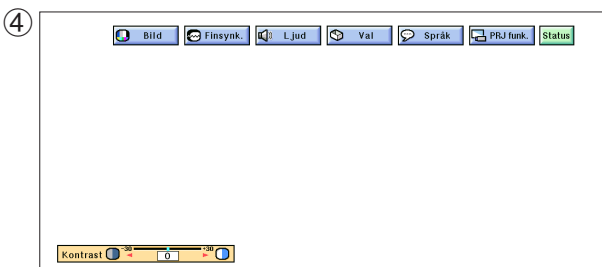
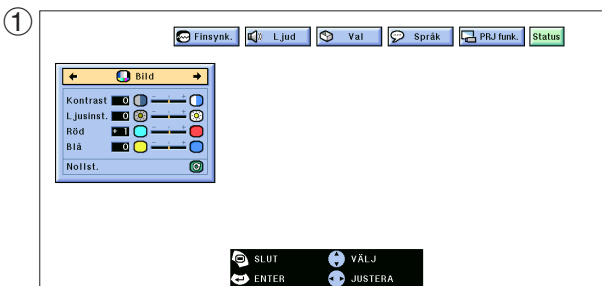
Projektor



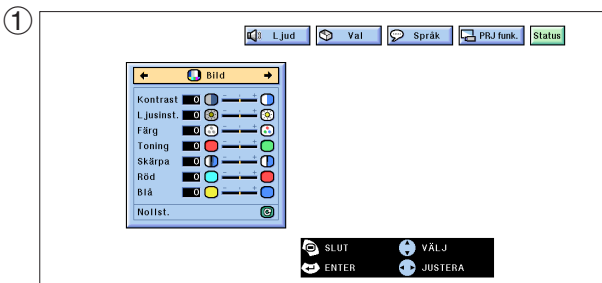
Denna projektor har två uppsättningar menyskrmar (Dator/video) för justering av bilden och diverse inställningar på projektorn. Dessa menyskrmar kan styras från projektorn eller fjärrkontrollen med hjälp av följande tangenter.

(GUI) Skärmvisning

Menystapeln i läget DATOR



Menystapeln i läget VIDEO



(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läge.)

- 1 Tryck på **MENU** för att visa menystapeln för läget DATOR eller VIDEO.
- 2 Tryck på ◀/▶ för att välja en av menystavarnas justeringsmenyer.
- 3 Tryck på ▲/▼ för att välja en speciell justeringsdetalj.
- 4 Tryck på **ENTER** efter att ha valt detalj, om du endast vill visa denna justeringsdetalj. Då visas endast menystavarna och den valda justeringsdetaljen.
- 5 Tryck på ◀/▶ för att justera detaljen.
- 6 Tryck på **L-CHECK** för att återgå till föregående skärm.
- 7 Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

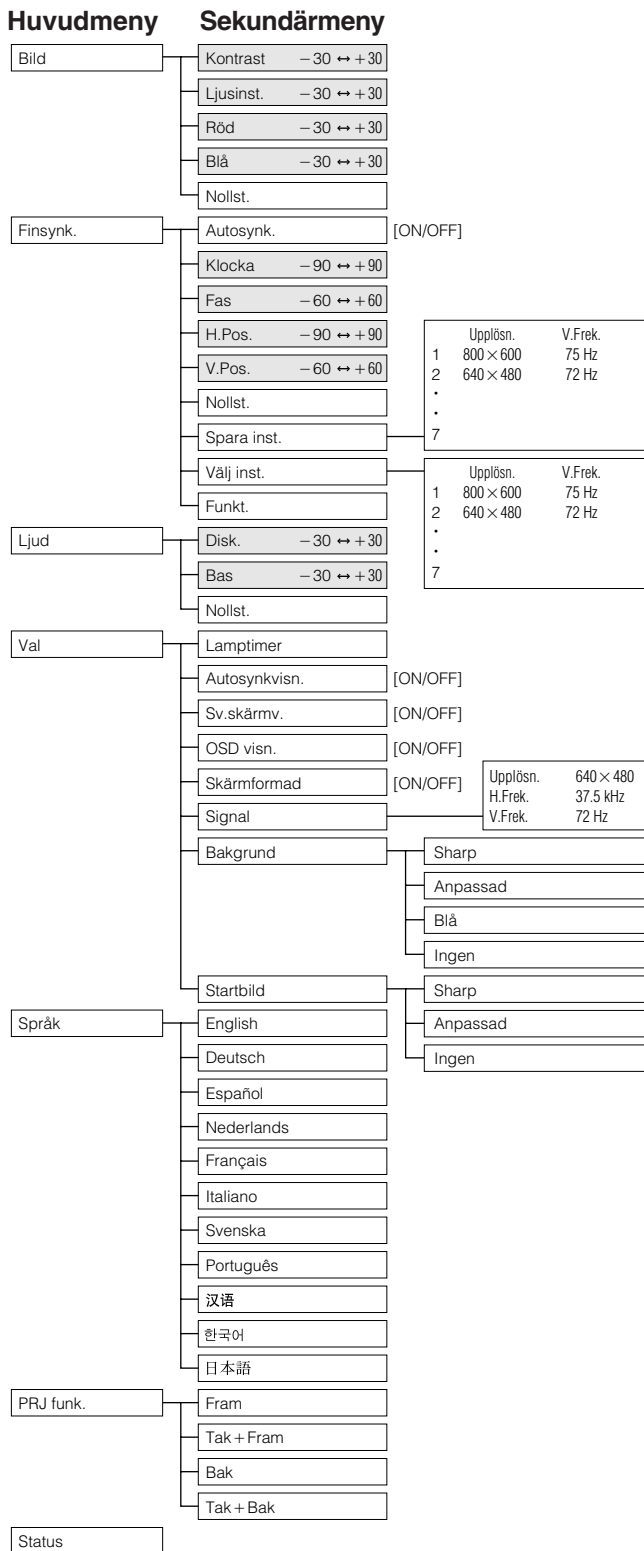
ANM.

- Se trädstrukturen på nästa sida för detaljer om de olika posterna på menyskrmen.

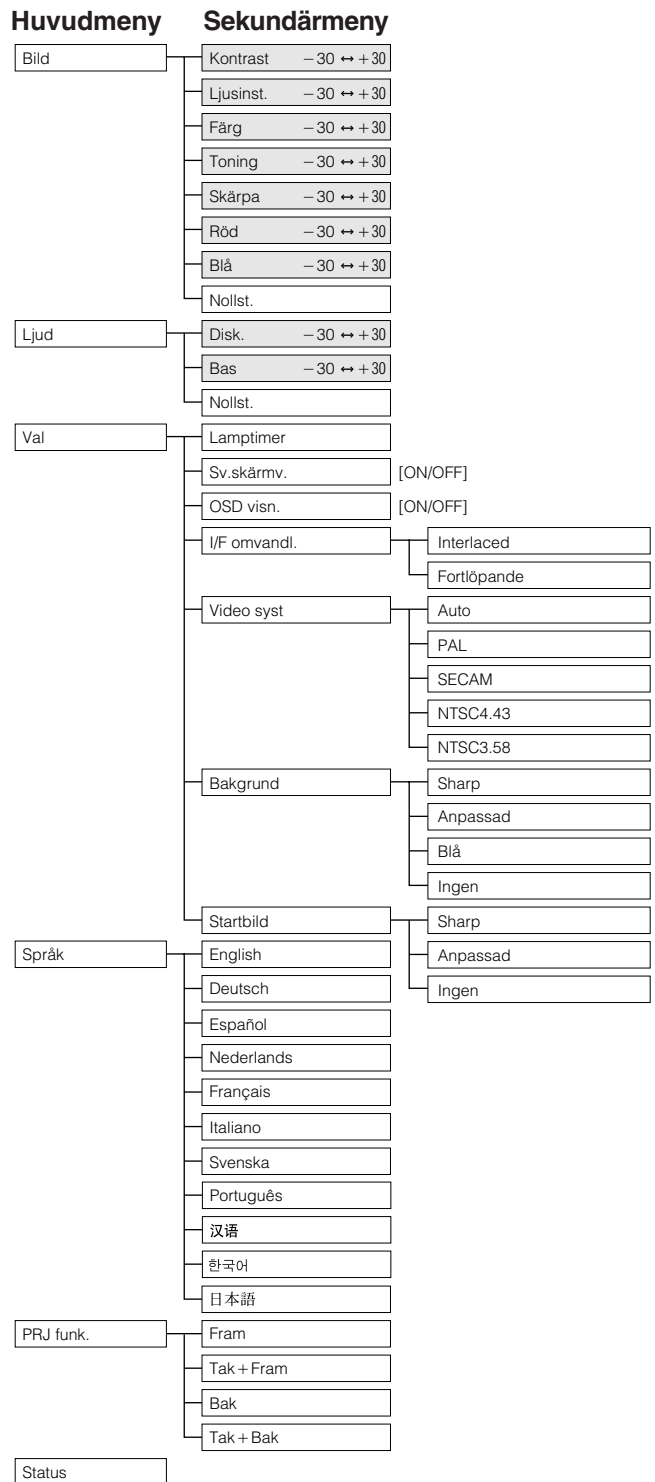




Detaljer för menystavarna i funktionen DATOR1 och DATOR2



Detaljer för menystavarna i funktion VIDEO



Tillvägagångssätt

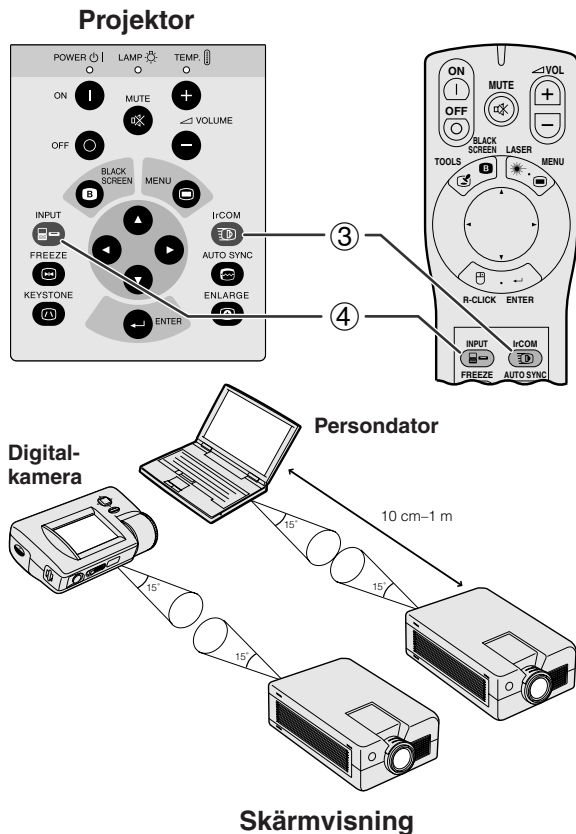
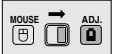


ANM.

- Enbart de framhävda posterna i trädstrukturen ovan kan justeras.
- Välj sekundärmenyn och tryck på ► för att justera poster under sekundärmenyn.



Användning av IrCOM för trådlös presentation



- IrCOM-funktionen kan användas för trådlös överföring till projektorn av stillbilder från en vanlig persondator, bärbar persondator eller en digitalkamera via infraröd kommunikation. Denna funktion används i kombination med det medföljande Sharp-programmet för avancerade presentationer. Se programmets bruksanvisning beträffande anvisningar om installation och användning.
- Placera projektorn och den sändande IrCOM-enheten inom det avstånd som visas här till vänster.

ANM.

- För att undvika överföringsfel eller ändringar av bilden, skall du kontrollera följande vid uppställning av projektorn och den sändande enheten.
 - Att IrCOM-sensorerna på både projektorn och den överförande enheten skyddas mot direkt solljus eller kraftig belysning i omgivningen.
 - Att den överförande enheten har tillräckligt med batteriström.
 - Att projektorn och den överförande enheten har placerats inom det angivna avståndet från varandra.
 - Att IrCOM-sensorerna på projektorn och den överförande enheten är korrekt inpassade mot varandra.

- ① Innan du börjar använda projektorn och persondatorn tillsammans, skall du installera Sharp-programmet för avancerade presentationer på den medföljande CD-ROM-skivan i din persondator. Se programmets bruksanvisning för upplysningar om installationen.

ANM.

- Det kan hända att avståndet mellan projektorn och den sändande enheten måste vara kortare än 10 cm beroende på den sändande enheten.
- Vid användning av en digital stillbildskamera, skall den sättas i funktionen för bildöverföring och persondatorn skall sättas i funktionen för bildmottagning.

- ② Placera projektorn och den sändande enheten på samma höjd och med samma vinkel på ett avstånd av 10 cm till 1 meter från varandra, utan något hindrande emellan.
- ③ Tryck på **IrCOM** på projektorn eller driftfjärrkontrollen för att aktivera IrCOM-funktionen. Då ändras skärmdisplayen på det sätt som visas här till vänster.

ANM.

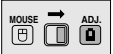
- Vid användning av driftfjärrkontrollen för manövrering av denna funktion, skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget innan du trycker på **IrCOM**.
- Om skärmdisplayen inte ändras på det sätt som visas här till vänster, kan det hända att projektorn inte står inom mottagningsområdet från den IrCOM-överförande enheten.

- ④ Tryck på **INPUT** på projektorn eller på driftfjärrkontrollen för att lämna IrCOM-funktionen.

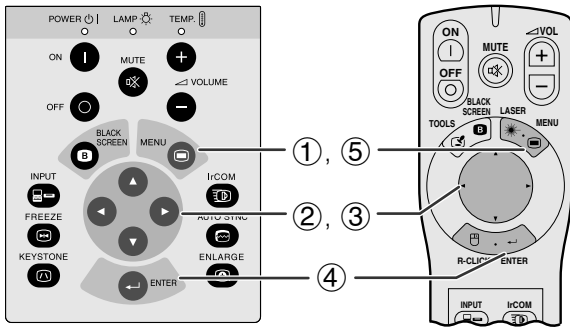




Val av skärmspråk



Projektor

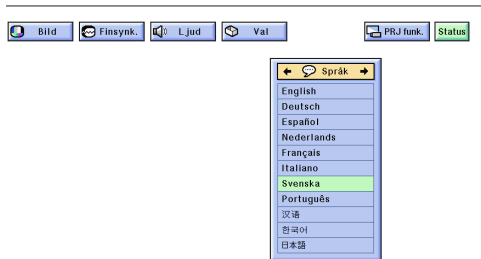


Engelska är det förinställda språket för skärmvisning. Det går dock att välja mellan engelska, tyska, spanska, holländska, franska, italienska, svenska, portugisiska, kinesiska, koreanska och japanska.

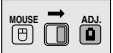
(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- ① Tryck på **MENU**.
- ② Tryck på ◀/▶ för att välja "Språk".
- ③ Tryck på ▲/▼ för att välja önskat språk.
- ④ Tryck på **ENTER** för att spara inställningen. Därmed har skärmdisplayen programmerats för användning av det valda språket.
- ⑤ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

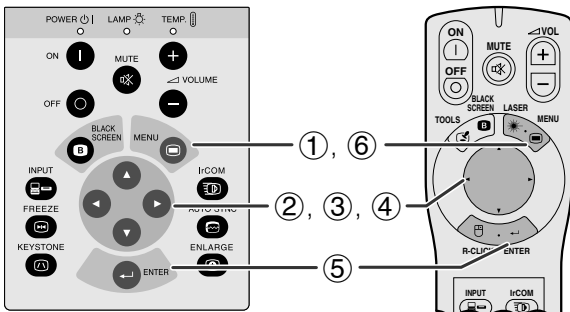
(GUI) Skärmvisning



Val av videoingångssystem (endast läget VIDEO)



Projektor

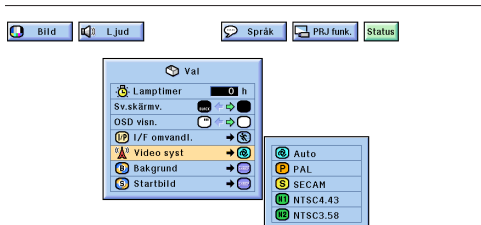


Videoingångssystemet är förinställt på "Auto". Det går dock att ändra till ett annat system om det valda systemet inte är kompatibelt med den anslutna audiovisuella utrustningen.

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- ① Tryck på **MENU**.
- ② Tryck på ◀/▶ för att välja "Val".
- ③ Tryck på ▲/▼ för att välja "Video syst" och tryck sedan på ▶.
- ④ Tryck på ▲/▼ för att välja önskat videosystem.
- ⑤ Tryck på **ENTER** för att lagra inställningen.
- ⑥ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

(GUI) Skärmvisning



ANM.

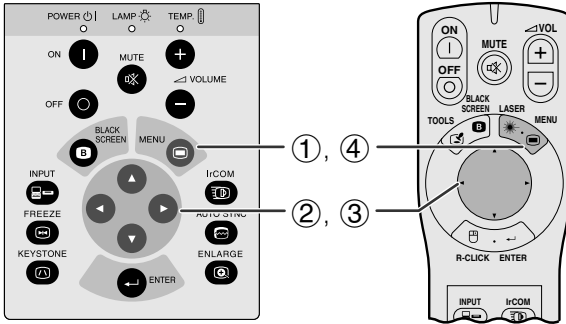
- När systemet står på "Auto" kan bildkvaliteten försämrats p.g.a. signalkillnader. Ändra till videosystemet du tittar på om detta skulle inträffa.



Bildjusteringar



Projektor



Du kan justera projektorbilden efter eget önskemål med hjälp av följande bildinställningar.

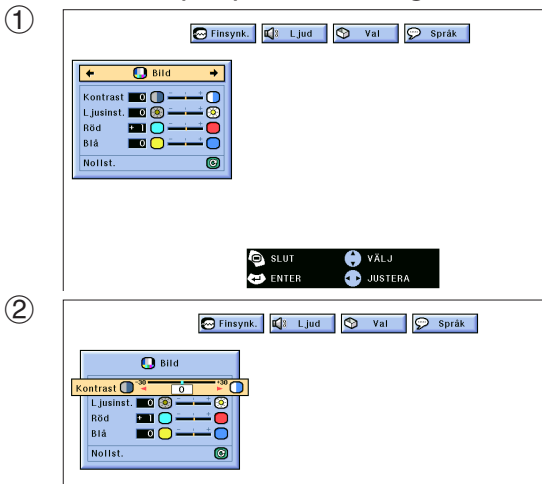
Beskrivning av inställningsbara poster

Vald post i läget DATOR	Tangenten ◀	Tangenten ▶
Kontrast	För svagare kontrast	För skarpare kontrast
Ljusinst.	För större ljusstyrka	För mindre ljusstyrka
Röd	För svagare röd	För kraftigare röd
Blå	För svagare blå	För kraftigare blå
Nollst.	Alla inställningsposter för datorbilden återställs till fabriksinställningarna.	

Vald post i läget VIDEO	Tangenten ◀	Tangenten ▶
Kontrast	För svagare kontrast	För skarpare kontrast
Ljusinst.	För större ljusstyrka	För mindre ljusstyrka
Färg	För svagare färger	För skarpare färger
Toning	Hudtonen blir lilafärgad	Hudtonen blir grönaktig
Skärpa	För mindre skärpa	För större skärpa
Röd	För svagare röd	För kraftigare röd
Blå	För svagare blå	För kraftigare blå
Nollst.	Alla inställningsposter för videobilden återställs till fabriksinställningarna.	

(Följande steg avser exempel på bildjustering i läget "DATOR".)

(GUI) Skärmvisning



(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- Tryck på **MENU**. Då visas menystavarna och "Bild"-menyn. GUI-manöverguiden visas också.
- Tryck på ▲/▼ för att välja en speciell justeringsdetalj.
- Tryck på ◀/▶ för att flytta markeringen ◐ för den valda justeringsdetaljen till önskad inställning.
- Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

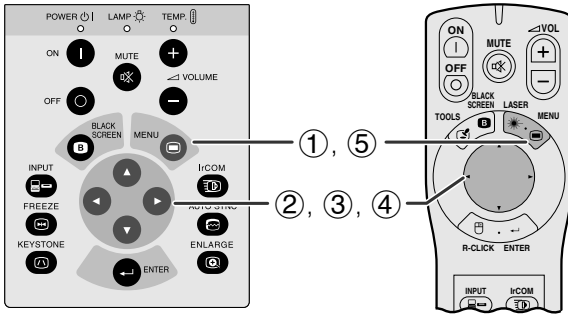
ANM.

- För att återställa samtliga justerade detaljer, skall du välja "Nollst." på "Bild"-menyskärmen och trycka på **ENTER**.
- Justeringarna kan minneslagras separat för funktionerna "DATOR1", "DATOR2" och "VIDEO".
- "Toning" visas endast i lägena "NTSC3.58" och "NTSC4.43".





Projektor

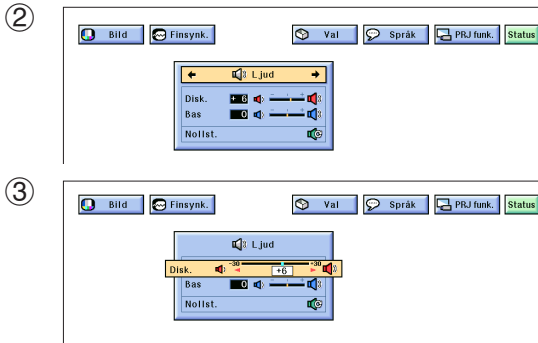


Projektorns ljud har förinställts för standardljud redan på fabriken. Du kan dock justera till ditt eget favoritljud genom att justera följande ljudinställningar.

Beskrivning av inställningsbara poster

Vald post	Tangenten ◀	Tangenten ▶
Disk.	För svagare diskant	För kraftigare diskant
Bas	För svagare bas	För kraftigare bas
Nollst.	Alla ljudposter återställs till fabriksinställningarna.	

(GUI) Skärmvisning



(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

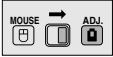
- ① Tryck på **MENU**. Då visas menystavarna och "Bild"-menyskärmen. GUI-manöverguiden visas också.
- ② Tryck på ◀/▶ för att välja "Ljud".
- ③ Tryck på ▲/▼ för att välja en speciell justeringsdetalj.
- ④ Tryck på ◀/▶ för att flytta markeringen ◐ för den valda justeringsdetaljen till önskad inställning.
- ⑤ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

ANM.

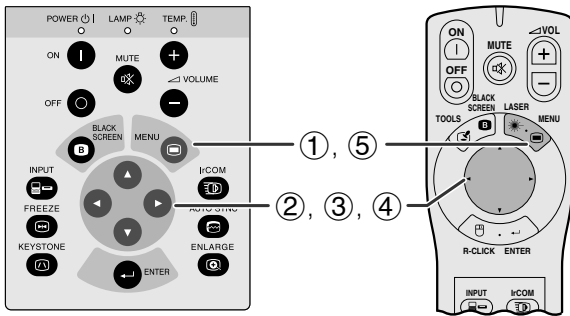
- För att återställa samtliga justerade detaljer, skall du välja "Nollst." på "Ljud"-menyskärmen och trycka på **ENTER**.



Justeringar för datorbilder



Projektor



Vid visning av mycket detaljerade datormönster (skärmplattor, lodräta ränder, etc.), kan interferens uppträda mellan LCD-pixelpunkterna, vilket kan leda till flimmer, lodräta ränder eller oregelbunden kontrast på delar av skärmen. Om detta inträffar skall du justera "Klocka", "Fas", "H.Pos." och "V.Pos." för att få bästa tänkbara datorbilder.

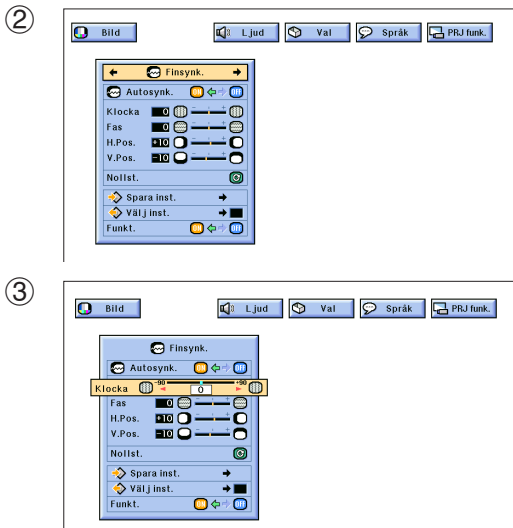
Beskrivning av inställningsbara poster

Vald post	Beskrivning
Klocka	Justering för lodräta störningar.
Fas	Justering för vågräta störningar (samma som spårningen för din videobandspelare).
H.Pos.	Centrerar skärmbilden genom att flytta åt vänster eller höger.
V.Pos.	Centrerar skärmbilden genom att flytta uppåt eller nedåt.

ANM.

- Det går lätt att justera datorbilder genom att trycka på **AUTO SYNC** (☞) på projektorn eller driftfjärrkontrollen. Se nästa sida för ytterligare upplysningar.

(GUI) Skärmvisning



(Välj önskad datoringsångsfunktion med **INPUT** på projektorn eller på driftfjärrkontrollen.)

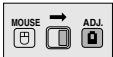
(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till **ADJ.**-läget.)

- 1 Tryck på **MENU**. Då visas menystavarna och "Bild"-menyskärmen. GUI-manöverguiden visas också.
- 2 Tryck på ◀/▶ för att välja "Finsynk.".
- 3 Tryck på ▲/▼ för att välja en speciell justeringsdetalj.
- 4 Tryck på ◀/▶ för att flytta markeringen ◐ för den valda justeringsdetaljen till önskad inställning.
- 5 Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

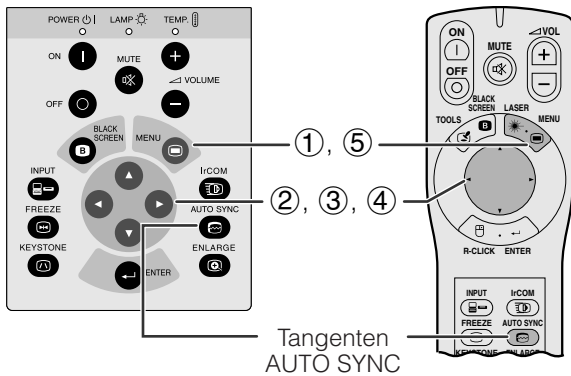
ANM.

- För att återställa samtliga justerade detaljer, skall du välja "Nollst." på "Finsynk."-menyskärmen och trycka på **ENTER**.

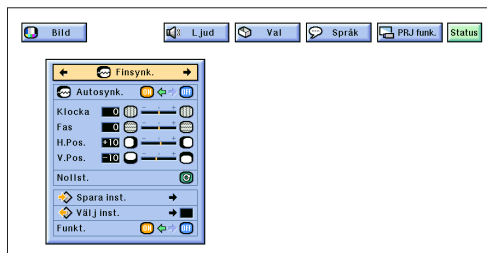




Projektor



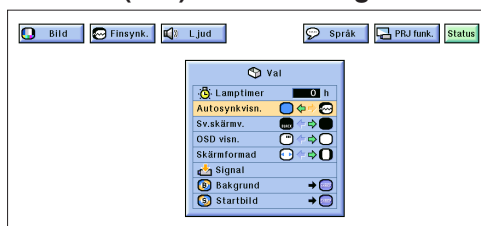
(GUI) Skärmvisning



Skärmvisning



(GUI) Skärmvisning



Inställning av automatisk synkronisering

- Används för automatisk justering av en dator-bild.
- Justeringen för automatisk synkronisering kan göras manuellt genom att du trycker på **AUTO SYNC** på projektorn eller driftfjärrkontrollen, eller automatiskt genom att du sätter "Autosynk." på projektorns GUI-meny på "ON".

När "Autosynk." sätts på "ON"

- Synkroniseringsjusteringen utförs automatiskt varje gång du sätter på projektorn medan den är ansluten till en persondator eller när ingångsvalet ändras.
- Den tidigare gjorda inställning för automatisk justering av synkroniseringen raderas, när projektorns inställning ändras.

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- 1 Tryck på **MENU**.
- 2 Tryck på ◀/▶ för att välja "Finsynk."
- 3 Tryck på ▲/▼ för att välja "Autosynk."
- 4 Tryck på ◀/▶ för att välja "ON".
- 5 Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

ANM.

- Automatiska justeringar kan göras genom att du trycker på **AUTO SYNC** på projektorn eller driftfjärrkontrollen.
- När en optimal bild inte kan uppnås med en automatisk justering av synkroniseringen, skall du utföra en manuell justering. (Se föregående sida.)

Under automatisk justering av synkroniseringen ändras skärmdisplayen på det sätt som visas här till vänster.

ANM.

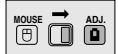
- Det kan ta en viss tid att slutföra den automatiska justeringen av synkroniseringen, beroende på bilden från den persondator som är ansluten till projektorn.

Displayfunktion för automatisk synkronisering

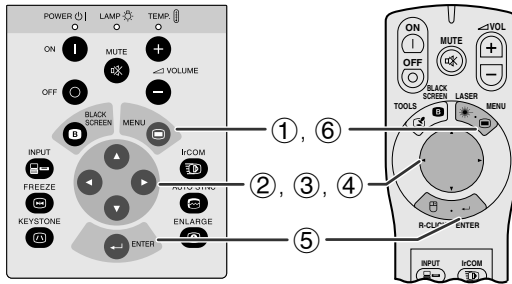
Normalt visas ingen bild under justering av den automatiska synkroniseringen. Du kan dock välja att visa en Sharp-bild under den automatiska synkroniseringen.

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

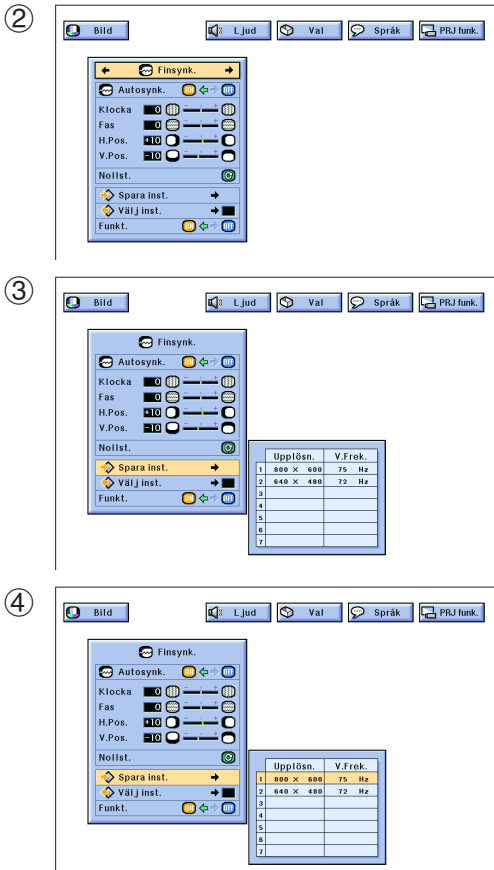
- 1 Tryck på **MENU**.
- 2 Tryck på ◀/▶ för att välja "Val".
- 3 Tryck på ▲/▼ för att välja "Autosynkvisn."
- 4 Tryck på ◀/▶ för att välja "0" och visa en Sharp-bild eller "☺" för att ta bort Sharp-bilden under justering av den automatiska synkroniseringen.
- 5 Tryck på **MENU** för att lämna GUI.



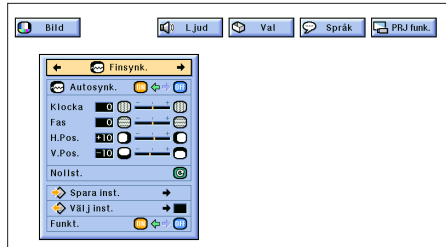
Projektor



(GUI) Skärmvisning



Funktionsinställningar



Att spara och välja justerade inställningar

Denna projektor ger dig möjlighet att spara upp till sju justerade inställningar för användning med olika persondatorer. När dessa inställningar väl har lagrats en gång, kan de senare mycket lätt väljas när du ansluter en persondator till projektorn.

Att spara den justerade inställningen

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- ① Tryck på **MENU**.
- ② Tryck på ◀/▶ för att välja "Finsynk."
- ③ Tryck på ▲/▼ för att välja "Spara inst." och tryck därefter på ▶.
- ④ Tryck på ▲/▼ för att välja önskad plats i minnet för inställningen.
- ⑤ Tryck på **ENTER** för att spara inställningen.
- ⑥ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

Att välja en sparad inställning

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- ① Tryck på **MENU**.
- ② Tryck på ◀/▶ för att välja "Finsynk."
- ③ Tryck på ▲/▼ för att välja "Välj inst." och tryck därefter på ▶.
- ④ Tryck på ▲/▼ för att välja önskad minnesinställning.
- ⑤ Tryck på **ENTER** för att aktivera denna inställning.
- ⑥ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

ANM.

- Om inget har sparats på minnespositionen, visas inte upplösning och frekvens.
- När du väljer en sparad inställning med "Välj inst.", skall den anslutna persondatorn överensstämna med den sparade inställningen.

Funktionsinställningar

Används för att visa bilder i text- och grafikfunktionerna.

ANSLUTNING TILL EN IBM PERSONDATOR

- Normalt avkänns typen av ingångssignal och korrekt upplösningsfunktion (text eller grafik) väljes automatiskt. För följande signaler skall du dock sätta "Funkt." på "Finsynk."-menyskärmen på "ON" eller "OFF" för att välja projektorns upplösningsfunktion, så att den passar för persondatorns displayfunktion.

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- ① Tryck på **MENU**.
- ② Tryck på ◀/▶ för att välja "Finsynk."
- ③ Tryck på ▲/▼ för att välja "Funkt."
- ④ Tryck på ◀/▶ för att välja "ON" för grafikfunktionen (640 punkter × 350 linjer, 640 punkter × 400 linjer eller 1.152 punkter × 864 linjer, 60 Hz) eller "OFF" för textfunktionen (720 punkter × 350 linjer, 720 punkter × 400 linjer eller 1.024 punkter × 864 linjer, 60 Hz). (För IBM persondator)
Tryck på ◀/▶ för att välja "ON" vid anslutning till en Macintosh II med 35 kHz punktfrekvens eller "OFF" vid anslutning till en Macintosh LC Series persondator med punktfrekvensen 34,79 kHz. (För Macintosh LC Series persondator)
- ⑤ Tryck på **ENTER** för att spara inställningen.
- ⑥ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

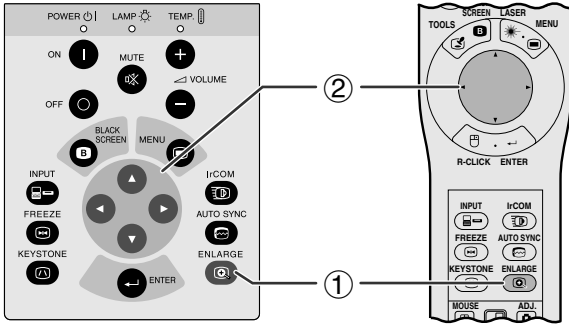
ANM.

- Vid anslutning av en tredje parts videokort och andra Macintosh persondatorer, skall du sätta "Funkt." på "Finsynk."-menyskärmen på "ON" eller "OFF" för att välja korrekt displayfunktion.
- Undvik att visa datormönster som repeteras varannan linje (vågräta ränder). (Bildflimmer kan uppstå, så att det blir svårt att se bilden.)

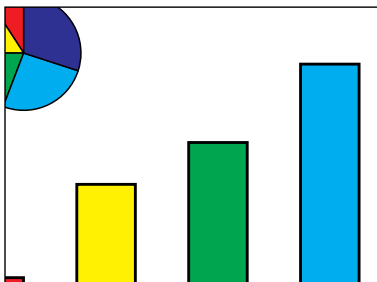
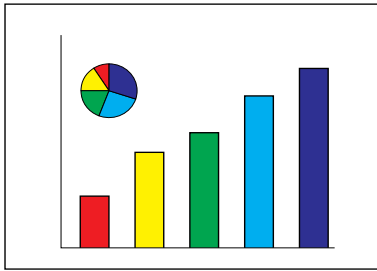




Projektor



Skärmvisning



Denna funktion ger dig möjlighet att förstora en viss del av en bild. Detta är användbart när du vill visa en detalj av bilden eller visa bilden med sin ursprungliga upplösning.

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget innan du trycker på **ENLARGE.**)

- ① Tryck på **ENLARGE**. Bilden förstoras varje gång du trycker på **ENLARGE**.
- ② När bilden är förstord, kan du panorera och söka runt bilden med hjälp av **▲/▼/◀/▶**.

ANM.

- Varje gång du trycker på **ENLARGE** ändras bildförstoringen på nedanstående sätt.

1. När ingångsupplösningen är mindre än XGA (VGA, SVGA)

× 1 → × 2 → × 4 → × 8 → **Punkt för punkt**

2. När ingångsupplösningen är XGA

→ × 1 → × 2 → × 4 → × 8

3. När ingångsupplösningen är större än XGA (SXGA, UXGA)

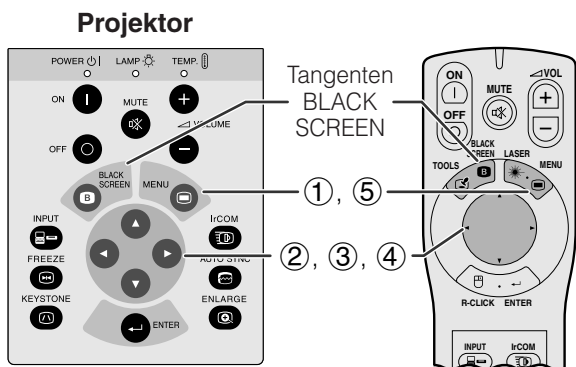
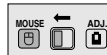
× 1 → **Punkt för punkt** → × 2 → × 4 → × 8

- Om ingångssignalen ändras under digital bildförstoring, återgår bilden till normalstorleken × 1. Ingångssignalen ändras (a) när du trycker på **INPUT**, (b) när det inte längre finns någon ingångssignal, eller (c) när ingångsupplösningen och repetitionsfrekvensen ändras.

Display för funktionen punkt för punkt

Denna funktion visar bilderna med sin naturliga upplösning och utvidgas inte för att passa LCD-upplösningen. Se stegen samt den ANM.-punkten ovan för att visa en bild i funktionen punkt för punkt.

Svartskärmsfunktion



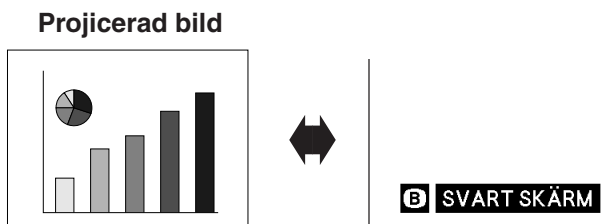
Denna funktion kan användas för att lägga en svart skärm över den projicerade bilden.

Att svärta den projicerade bilden

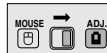
Tryck på **BLACK SCREEN**. Då visas "SVART SKÄRM" på skärmen. Tryck på **BLACK SCREEN** igen för att återgå till den ursprungliga projicerade bilden.

ANM.

- Vid manövrering av denna funktion med driftfjärrkontrollen, skall du skjuta omkopplaren **MOUSE/ADJ.** till MOUSE-läget innan du trycker på **BLACK SCREEN**.



Släckning av skärmdisplayen

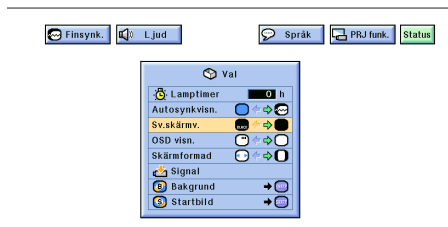


Den skärmdisplay ("SVART SKÄRM"), som visas när en svart skärm används, kan släckas. När "Sv.skärmv." sätts på "●" på projektorns GUI-meny, visas inte "SVART SKÄRM" i denna funktion.

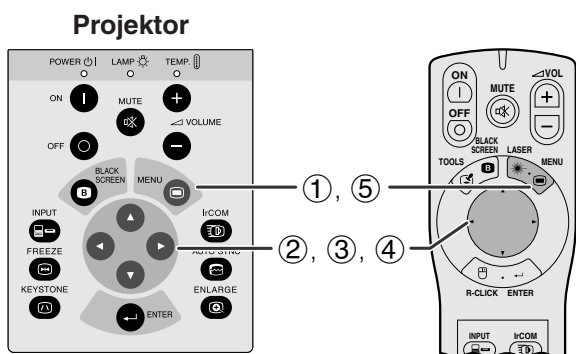
(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- Tryck på **MENU**.
- Tryck på ◀/▶ för att välja "Val".
- Tryck på ▲/▼ för att välja "Sv.skärmv."
- Tryck på ◀/▶ för att välja "●" för att aktivera eller välj "●" för att stänga av funktionen.
- Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

(GUI) Skärmvisning



Funktion för avstängning av skärmvisning

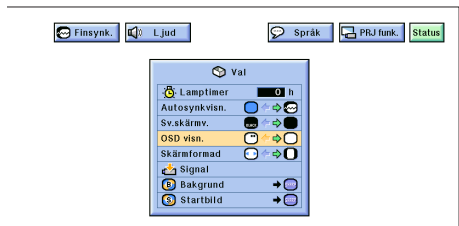


Denna funktion gör det möjligt att stänga av de meddelanden som visas på skärmen i funktionerna "ingångsval" och "IrCOM". När du väljer "○" för "OSD visn." på projektorns GUI-meny, visas inga meddelanden på skärmen när du trycker på **INPUT** eller **IrCOM** på projektorn eller driftfjärrkontrollen.

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- Tryck på **MENU**.
- Tryck på ◀/▶ för att välja "Val".
- Tryck på ▲/▼ för att välja "OSD visn."
- Tryck på ◀/▶ för att välja "○" och tända eller "○" för att släcka skärmdisplayen.
- Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

(GUI) Skärmvisning

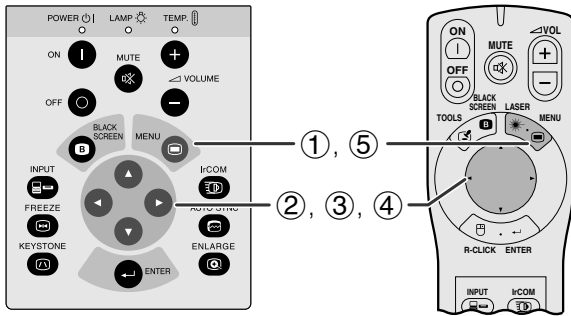




Funktion för bildanpassning



Projektor

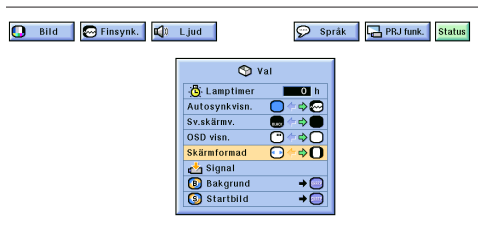


Denna funktion kan användas för att utvidga eller trycka ihop bilder som inte är i bildformatet 4:3 (t.ex. upplösningen 1.280 × 1.024).

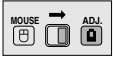
(Vid manövrering med drif fjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- ① Tryck på **MENU**.
- ② Tryck på ◀/▶ för att välja "Val".
- ③ Tryck på ▲/▼ för att välja "Skärmformad".
- ④ Tryck på ◀/▶ för att välja "O" för att visa bilden med sin normala upplösning eller "◻" för att komprimera bilden så att den passar för skärmen.
- ⑤ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

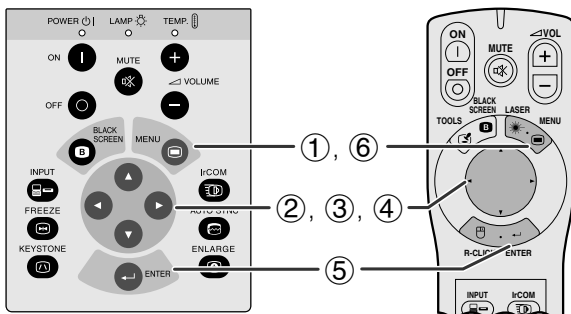
(GUI) Skärmvisning



I/F omvandling (endast läget VIDEO)



Projektor

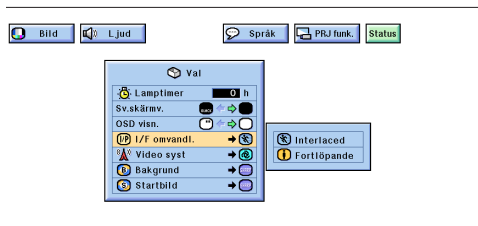


Denna funktion medger val av antingen inflätad eller fortlöpande visning av en videosignal. Fortlöpande visning sörjer för en smidig videobild.

(Vid manövrering med drif fjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- ① Tryck på **MENU**.
- ② Tryck på ◀/▶ för att välja "Val".
- ③ Tryck på ▲/▼ för att välja "I/F omvandl." och tryck sedan på ▶.
- ④ Tryck på ▲/▼ för att välja "Interlaced" eller "Fortlöpande".
- ⑤ Tryck på **ENTER** för att lagra inställningen.
- ⑥ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

(GUI) Skärmvisning

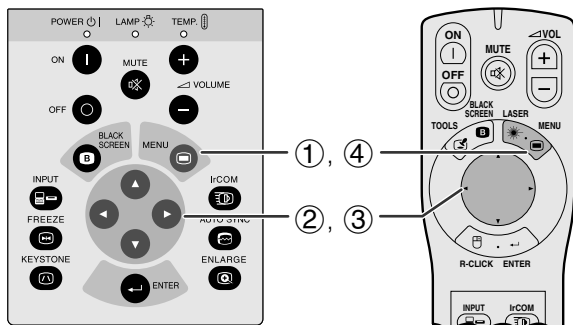




Kontroll av ingångssignalen och lampans totala användningstid



Projektor

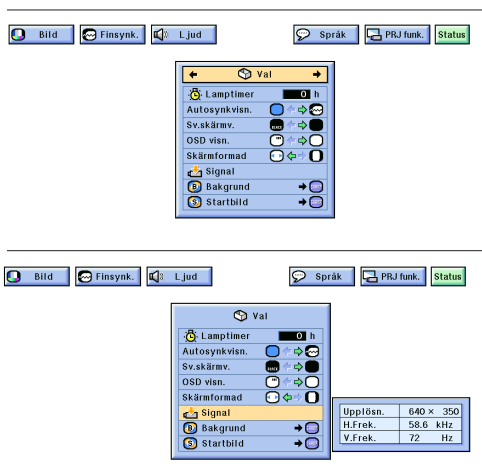


Denna funktion ger dig möjlighet att kontrollera information om den just valda ingångssignalen samt den totala användningstiden för lampan.

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- ① Tryck på **MENU**.
- ② Tryck på ◀/▶ för att välja "Val". Då visas lampans totala användningstid.
- ③ Tryck på ▲/▼ för att välja "Signal" för att visa den just valda ingångssignalen.
- ④ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

(GUI) On-screen Display



ANM.

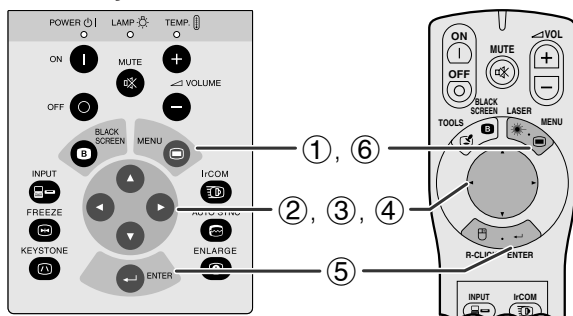
- Vi rekommenderar att lampan byts ut när den har använts 1.400 timmar. Då skall du ta projektorn till närmaste auktoriserade Sharp LCD-projektorhandlare eller serviceverkstad för att få lampan utbytt. Se sidan 38 för ytterligare upplysningar.
- I läget VIDEO visas inte inställningarna för upplösning och frekvens.



Inställning av en bakgrundsbild



Projektor



Denna funktion ger dig möjlighet att välja den bild som visas när ingen signal sänds till projektorn.

Beskrivning av bakgrundsbilder

Vald post	Bakgrundsbild
Sharp	Förinställd SHARP-bild
Anpassad	En bild du själv har valt (t.ex. firmamärke)
Blå	Blå skärmbakgrund
Ingen	Svart skärmbakgrund

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

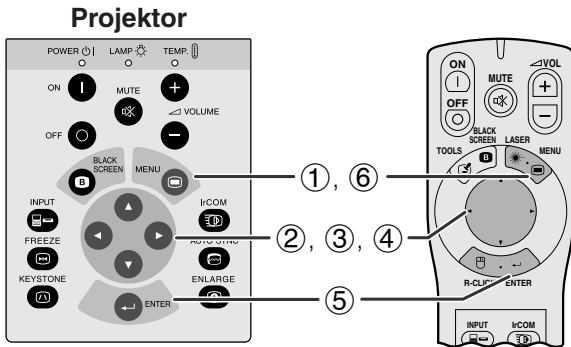
- ① Tryck på **MENU**.
- ② Tryck på ◀/▶ för att välja "Val".
- ③ Tryck på ▲/▼ för att välja "Bakgrund" och tryck därefter på ▶.
- ④ Tryck på ▲/▼ för att välja den bakgrundsbild du vill visa på skärmen.
- ⑤ Tryck på **ENTER** för att spara inställningen.
- ⑥ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

ANM.

- Genom att välja "Anpassad" kan projektorn visa din egen valda bild (t.ex. ditt företags firmamärke) som bakgrundsbild. Din egen bild måste vara 256-färgers BMP. Se bruksanvisningen för Sharp-programmet för avancerade presentationer om hur du sparar (eller ändrar) en bild du själv har valt.



Val av en startbild



- Denna funktion ger dig möjlighet att välja den bild som skall visas under projektorns uppvärmning.
- En egen vald bild (t.ex. ditt företags firmamärke) kan nerladdas i projektorn via IrCOM eller en RS-232C kabel. Se sidorna 15 och 22 i denna bruksanvisning, samt den medföljande bruksanvisningen för Sharp-programmet för avancerade presentationer, för ytterligare upplysningar.

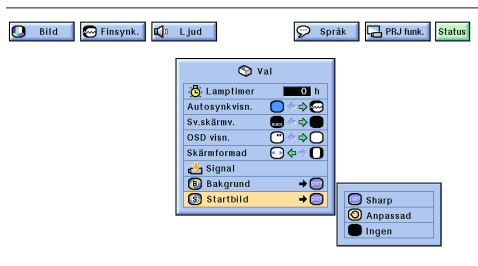
Beskrivning av startbilder

Vald post	Startbild
Sharp	Förinställd SHARP-bild
Anpassad	Bild du själv har valt (t.ex. firmamärke)
Ingen	Svart skärm

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- 1 Tryck på **MENU**.
- 2 Tryck på ◀/▶ för att välja "Val".
- 3 Tryck på ▲/▼ för att välja "Startbild" och tryck därefter på ▶.
- 4 Tryck på ▲/▼ för att välja den startbild du vill visa på skärmen.
- 5 Tryck på **ENTER** för att spara inställningen.
- 6 Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

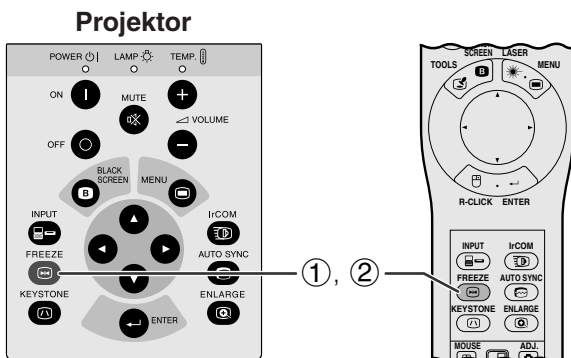
(GUI) Skärmvisning



ANM.

- Genom att välja "Anpassad" kan projektorn visa en egen vald bild (t.ex. ditt företags firmamärke) som startbild. Din egen bild måste vara 256-färgers BMP. Se bruksanvisningen för Sharp-programmet för avancerade presentationer om hur du sparar (eller ändrar) en bild du själv har valt.

Stillbildsfunktion



Denna funktion ger dig möjlighet att omedelbart stoppa en rörlig bild. Detta är praktiskt när du vill visa en stillbild från en dator eller video och förklara detaljerna närmare för en publik.

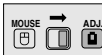
- 1 Tryck på **FREEZE** för att stoppa bilden.
- 2 Tryck på **FREEZE** igen för att återgå till rörliga bilder.

Skärmvisning

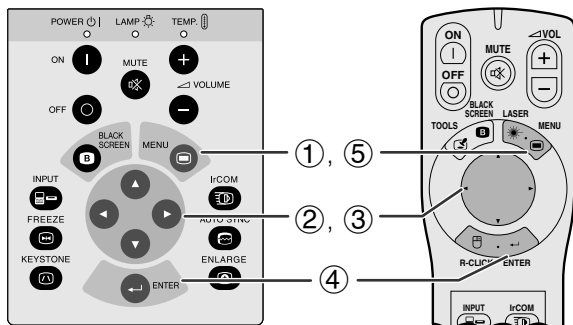




Funktion för spegelvänd/upp-och-nedvänd bild



Projektor



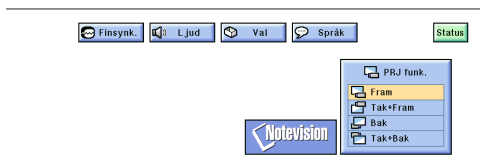
Denna projektor har en funktion för spegelvänd/upp-och-nedvänd bild, som ger dig möjlighet att spegelvända bilder eller visa upp-och-nedvända bilder för olika användningsområden.

Beskrivning av projicerade bilder

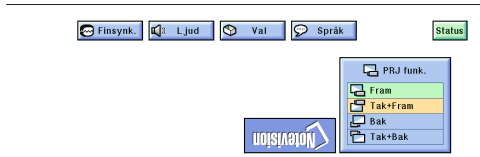
Vald post	Projicerad bild
Fram	Vanlig bild
Tak + Fram	Upp-och-nedvänd bild
Bak	Spegelvänd bild
Tak + Bak	Spegelvänd samt upp-och-nedvänd bild

(GUI) Skärmvisning

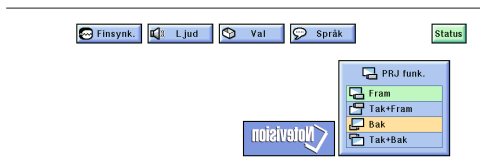
När "Fram" väljes



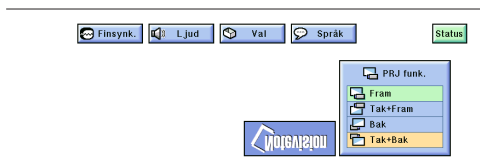
När "Tak + Fram" väljes



När "Bak" väljes



När "Tak + Bak" väljes



(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- ① Tryck på **MENU**.
- ② Tryck på ◀/▶ för att välja "PRJ funk."
- ③ Tryck på ▲/▼ för att välja önskad projiceringsfunktion.
- ④ Tryck på **ENTER** för att spara inställningen.
- ⑤ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

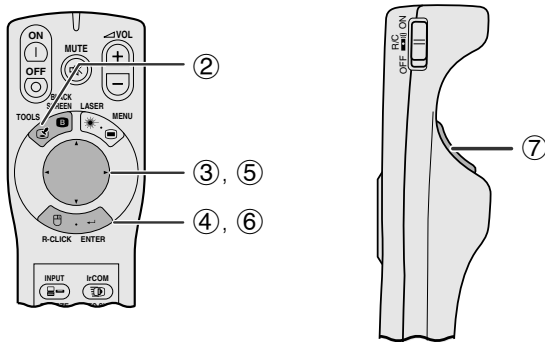
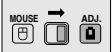
ANM.

- Denna funktion används för uppställningar för spegelvända samt upp-och-nedvända bilder. Se sidorna 12 och 13 för dessa uppställningar.





Användning av hjälpmedel för presentation

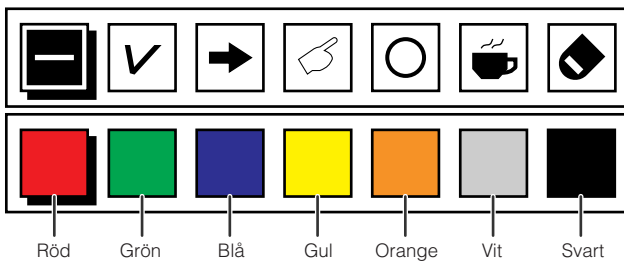


Denna projektor är försedd med hjälpmedel för presentationer och de är åtkomliga med driftfjärrkontrollen. Dessa hjälper dig att betona nyckelpunkter i dina presentationer.

Skärmvisning



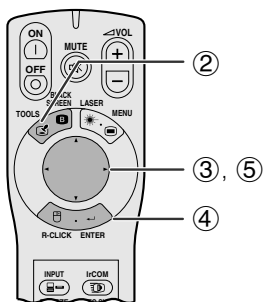
Menyfönster



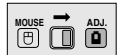
- ① Skjut omkopplaren **MOUSE/ADJ.** till ADJ.-läget.
- ② Tryck på **TOOLS** för att på skärmen visa menyfönstret för presentationshjälpmedel.
- ③ Tryck på ▲/▼/◀/▶ för att välja önskat hjälpmedel och färg.
- ④ Tryck på **ENTER** för att aktivera dessa detaljer.
- ⑤ När hjälpmedlet visas på skärmen, skall du trycka på ▲/▼/◀/▶ för att flytta det runt skärmen.
- ⑥ Tryck på **ENTER** för att "stämpla" hjälpmedlet på skärmen.
- ⑦ Använd **L-CLICK** för att separat ta bort hjälpverktyg som har "stämplats" på skärmen.

ANM.

- Du kan "stämpla" varje hjälpmedel hur många gånger som helst på skärmen.
- För att radera samtliga "stämplade" hjälpmedel för presentation på skärmen, skall du trycka på ▲/▼/◀/▶ för att välja "☒" och trycka på **ENTER**.



Visning av avbrottsid



- ① Skjut omkopplaren **MOUSE/ADJ.** till ADJ.-läget.
- ② Tryck på **TOOLS** för att på skärmen visa menyfönstret för presentationshjälpmedel.
- ③ Tryck på ▲/▼/◀/▶ för att välja "☒" på menyfönstret.
- ④ Tryck på **ENTER** för att starta nedräkningen för avbrottsiden.
- ⑤ Tryck på ▲ för att höja eller ▼ för att minska avbrottsiden.

Vid val av Sharps förinställda bild



ANM.

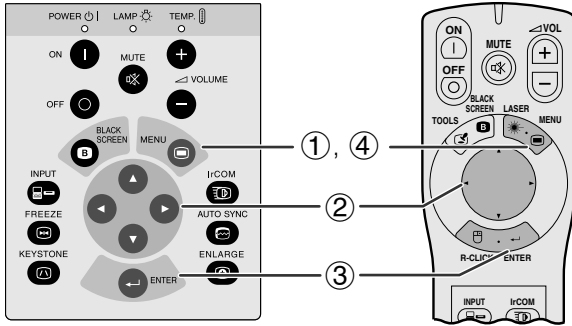
- Avbrottsiden visas mot den bakgrundsbild som valdes i avsnittet "Val av en startbild". (Se sidan 33.)



Kontroll av justerade inställningar



Projektor

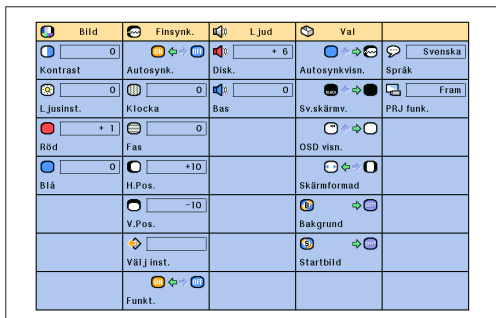
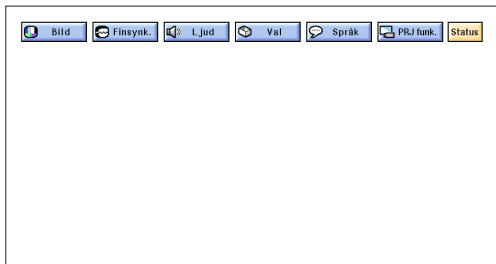


Denna funktion kan användas för att samtidigt visa samtliga justerade inställningar på skärmen.

(Vid manövrering med driftfjärrkontrollen skall omkopplaren **MOUSE/ADJ.** skjutas till ADJ.-läget.)

- ① Tryck på **MENU**.
- ② Tryck på **◀/▶** för att välja "Status".
- ③ Tryck på **ENTER** för att visa samtliga justerade inställningar.
- ④ Tryck på **MENU** för att lämna GUI.

(GUI) Skärmvisning



Automatisk avstängning av projektorn

Skärmvisning



Projektorn stängs av automatiskt, om ingen ingångssignal avkänns under mer än 15 minuter. Meddelandet här till vänster tänds på skärmen fem minuter innan strömmen stängs av automatiskt.

ANM.

- Om "Ingen" väljes som inställning för "Bakgrund", fungerar inte funktionen för den automatiska avstängningen.

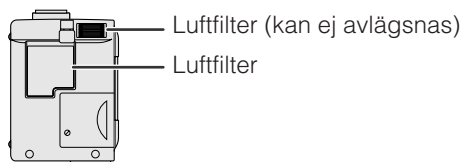




Underhåll av luftfilter

- Denna projektor har försetts med tre luftfilter för att tillförsäkra bästa tänkbara driftförhållanden för projektorn.
- Luftfiltren bör rengöras efter cirka 100 timmars bruk. Rengör filtren ännu oftare om projektorn används i en dammig eller rökig miljö.
- Kontakta din auktoriserade Sharp LCD-projektorhandlare eller en serviceverkstad för byte av luftfiltret (PFILD0076CEZZ) när det inte längre går att rengöra.

Sedd underifrån



Sedd från sidan och bakifrån



Rengöring och byte av det undre luftfiltret

<p>1 Slå av huvudströmmen.</p> <p>Slå av huvudströmbrytaren MAIN POWER. Koppla sedan ur nätkabeln.</p>	<p>2 Ta av det undre filterlocket.</p> <p>Vänd projektorn upp och ned. Tryck på fliken och lyft filterlocket i pilens riktning.</p>	<p>3 Ta ur luftfiltret.</p> <p>Fatta tag i luftfiltret och lyft det ut ur filterlocket.</p>
<p>4 Rengör luftfiltret.</p> <p>Använd en dammsugare med smalt rör för att suga bort damm från filtret och locket.</p>	<p>5 Sätt i luftfiltret.</p> <p>Placera filtret under flikarna på filterhållaren.</p>	<p>6 Sätt tillbaka filterlocket.</p> <p>För in fliken på ändan av filterlocket i filterlockets öppning och tryck filterlocket på plats.</p>

ANM.

- Kontrollera att filterlocket är fäst ordentligt. Strömmen slås inte på om locket är felaktigt påsatt.

Rengöring av luftfilter på undersidan och ena sidan (kan ej avlägsnas)

Använd en dammsugarslang för att suga bort smuts och damm som har fastnat inne i luftfiltren.

ANM.

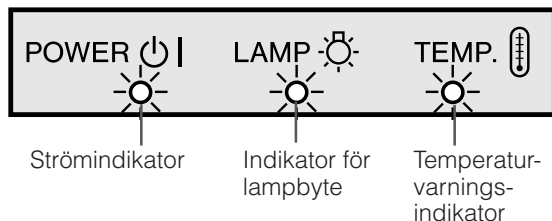
- Luftfiltret på undersidan och ena sidan kan inte tas bort.





Lampa och indikatorer för underhåll

Indikatorer för underhåll



- Varningsljusen på projektorn anger att det uppstått problem inuti projektorn.
- Det finns två varningsljus: temperaturvarningsindikatorn anger att temperaturen inuti projektorn blivit alltför hög, medan indikatorn för lampbyte anger att det är dags att byta lampan.
- Om ett problem uppstår tänds temperaturvarningsindikatorn eller indikatorn för lampbyte i rött och sedan slås strömmen av. Utför åtgärderna som anges nedan.

Indikator för underhåll	Förhållande	Problem	Lämplig åtgärd
Temperaturvarningsindikator	Den interna temperaturen är onormalt hög.	• Blockerat luftintag.	• Placera projektorn på ett ställe med ordentlig ventilation.
		• Igentäppt luftfilter.	• Rengör luftfiltret. (Se sidan 37.)
		• Kylfläkten strejkar. • Fel på den interna kretsen.	• Ta med projektorn till en auktoriserad Sharp LCD-projektorhandlare eller en serviceverkstad för reparation.
Indikator för lampbyte	Lampan tänds inte.	• Lampan är utbränd. • Fel på lampkretsen.	• Ta med projektorn till en auktoriserad Sharp LCD-projektorhandlare eller en serviceverkstad för reparation.
	Lampan behöver bytas.	• Lampan har använts i över 1.400 timmar.	
Strömindikator	Strömindikator blinkar rött när du trycker på ON .	• Locket för undersidans filter är öppet.	• Sätt dit locket för undersidans filter ordentligt.

ANM.

- Om temperaturvarningsindikatorn tänds ska du utföra åtgärderna ovan och sedan vänta tills projektorn hunnit svalna helt och hållet innan strömmen slås på igen. (Vänta minst 5 minuter.)
- Om strömmen slås av och sedan på igen, t.ex. efter en kort paus, kan det hända att indikatorn för lampbyte tänds och förhindrar strömmen från att slås på. Om detta inträffar ska du koppla bort nätkabeln från vägguttaget och sedan ansluta den på nytt.

Lampa

Lampan i denna projektor kan användas i totalt cirka 1.500 timmar, beroende på bruksmiljön. Vi rekommenderar byte av lampan efter 1.400 timmars bruk eller när du märker en betydande försämring av bild- och färgkvalitet. I detta läge ska du ta med projektorn till närmaste Sharp auktoriserade LCD-projektorhandlare eller serviceverkstad för att få lampan utbytt.

OBSERVERA

- Ytterst skarpt ljus. Titta aldrig rakt in i bländaren eller objektivt när projektorn är igång.

ANM.

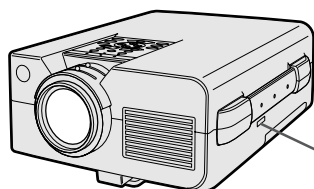
- Lampans brukstid kan kontrolleras med indikeringarna på skärmen (se sidan 32).
- Beroende på den omgivande miljön kan det hända att brukstiden blir kortare än 1.500 timmar.

Tillstånd	Problem	Lämplig åtgärd
Indikatorn för lampbyte börjar lysa med rött sken och "LAMP" samt "☼" blinkar med gult sken i bildens nedre vänstra hörn.	• Lampan har använts mer än 1.400 timmar.	• Tag projektorn till närmaste auktoriserade Sharp LCD-projektorhandlare eller serviceverkstad för att få den utbytt.
Bilden och färgkvaliteten försämras betydligt.		
Strömmen stängs av automatiskt och projektorn sätts i beredskapsläge.	• Lampan har använts mer än 1.500 timmar.	
"LAMP" och "☼" blinkar med rött sken i bildens nedre vänstra hörn och projektorn stängs av.		





Användning av Kensington-låset



Uttag för Kensington Security Standard

Projektorn är försedd med uttaget Kensington Security Standard för användning med Kensington MicroSaver Security System. Läs informationen som medföljer systemet för detaljer om hur det ska användas för att låsa projektorn.



Felsökning

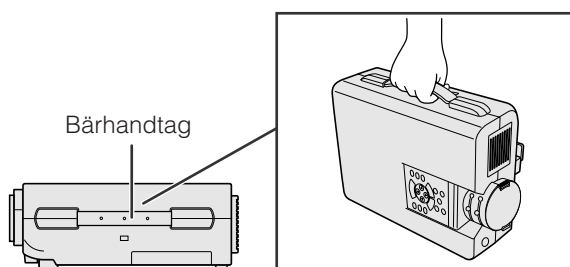
Problem	Kontrollera
Ingen bild och inget ljud.	<ul style="list-style-type: none"> • Projektorns nätkabel är inte ansluten till ett vägguttag. • Huvudströmbrytaren MAIN POWER är inte påslagen. • Locket för undersidans filter är öppet. • Fel ingång är vald. (Se sidan 19.) • Kabelanslutningarna på projektorns baksida är felaktiga. (Se sidorna 15, 16 och 17.) • Driftfjärrkontrollens batterier har tagit slut. (Se sidan 10.) • Huvudströmmen på driftfjärrkontrollen är avslagen. • Omkopplaren MOUSE/ADJ. på fjärrkontrollen står på MOUSE.
Ljudet hörs men ingen bild visas.	<ul style="list-style-type: none"> • Kabelanslutningarna på projektorns baksida är felaktiga. (Se sidorna 15, 16 och 17.) • Inställningar för "Kontrast" och "Ljusinst." står i minimiläget. (Se sidan 24.) • Svartskärmsfunktionen ("SVART SKÄRM") är påslagen och skapar en svart bild på skärmen. (Se sidan 30.)
Färgen är blek eller svag.	<ul style="list-style-type: none"> • Fel inställning av "Färg" eller "Toning". (Se sidan 24.)
Bilden är suddig.	<ul style="list-style-type: none"> • Justera fokuset. (Se sidan 18.) • Projektorn befinner sig alltför långt från eller alltför nära duken för att medge rätt skärpeinställning. (Se sidan 12.)
Bilden visas men ljudet hörs inte.	<ul style="list-style-type: none"> • Kabelanslutningarna på projektorns baksida är felaktiga. (Se sidorna 15, 16 och 17.) • Volymen står i minimiläget. (Se sidan 19.)
Ett märkligt ljud hörs då och då från projektorn.	<ul style="list-style-type: none"> • Om bilden är normal beror ljudet på att projektorns hölje dras samman p.g.a. temperaturväxlingar. Detta är normalt och tyder inte på fel.
En indikator för underhåll tänds.	<ul style="list-style-type: none"> • Se avsnittet "Lampa och indikatorer för underhåll" på sidan 38.
Data kan inte mottagas via IrCOM.	<ul style="list-style-type: none"> • Avståndet och vinkeln mellan projektorn och den sändande enheten ligger utanför det tillåtna omfånget. (Se sidan 22.) • Se den sändande enhetens bruksanvisning. • Se avsnittet "Felsökning" i bruksanvisningen för den medföljande programvaran.



Transport av projektorn

Fatta tag i bärhandtaget på sidan när den ska flyttas. En mjuk bärväska medföljer också för transport av projektorn.

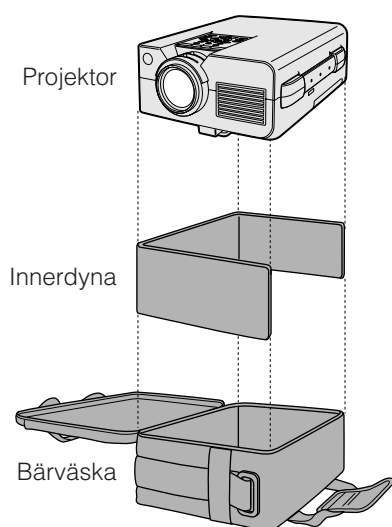
Användning av bärhandtaget



! OBSERVERA

- Sätt för säkerhets skull alltid på objektivskyddet innan projektorn ska transporteras.
- Lyft inte projektorn genom att hålla i objektivet eller objektivskyddet då detta kan skada objektivet.

Användning av bärväskan



Placera innerdynan i väskan såsom visas på bilden innan projektorn läggs ner i bärväskan.

! OBSERVERA

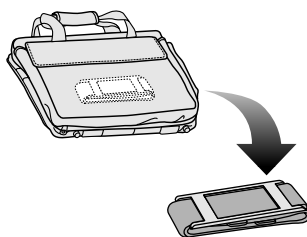
- Den medföljande bärväskan är speciellt utformad för denna projektor och dess medföljande tillbehör. Placera inte andra föremål i väskan tillsammans med projektorn och använd inte väskan för att transportera annat än just projektorn och dess tillbehör.
- Väskan är enbart utformad för transport av väskan och dess tillbehör och kan inte skydda mot skador p.g.a. hårdhänt behandling. Var ytterst försiktig med att inte utsätta väskan för slag och stötar när den inrymmer dessa föremål.
- Vänta efter användning tills projektorn har svalnat innan den placeras i väskan. Om projektorn fortfarande är varm kan den orsaka skador på väskans invändiga foder.

Att fästa axelremmen i bärväskan

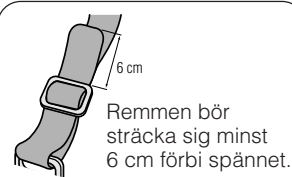
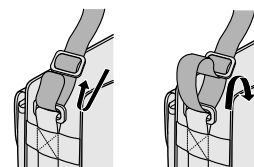


1 Ta ut axelremmen.

Axelremmen förvaras i fickan på bärväskans framsida.



2 Fäst axelremmen på bärväskan.



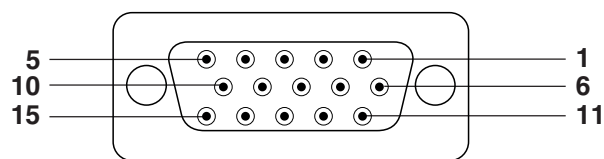
Fäst den andra ändan av remmen på samma sätt.



Tilldelning för anslutningsstift

Analog signalingång Dator 1 och 2

Portar: 15-stiftig mini D-sub honkontakt



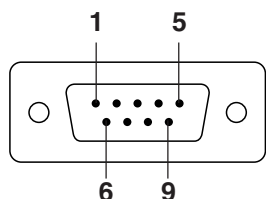
Datoringång

Analog

- | | |
|-------------------------------------|----------------------------|
| 1. Videoingång (röd) | 9. Ej ansluten |
| 2. Videoingång | 10. GND |
| 3. Videoingång (grön/sync on green) | 11. GND |
| 4. Reservingång 1 | 12. Dubbelriktad data |
| 5. Sammansatt synk | 13. Horisontell synksignal |
| 6. Jord (röd) | 14. Vertikal synksignal |
| 7. Jord (grön/sync on green) | 15. Datalocka |
| 8. Jord (blå) | |

RS-232C porten: 9-stiftig

D-sub hankontakt



Stiftnr.	Signal	Namn	I/U	Referens
1	CD			Ej ansluten
2	RD	Mottag data	Ingång	Ansluten till intern krets
3	SD	Sänd data	Utgång	Ansluten till intern krets
4	ER			Ej ansluten
5	SG	Signal jordad		Ansluten till intern krets
6	DR	Datainställning redo	Utgång	Ej ansluten
7	RS	Begär att sända	Utgång	Ansluten till intern krets
8	CS	Klar att sända	Ingång	Ansluten till intern krets
9	CI			Ej ansluten



Tekniska data för porten RS-232C

Datorstyrning

Projektorn kan styras med hjälp av datorn genom att ansluta en RS-232C kabel (korstyp, extra tillbehör) till projektorn. (Se sidan 15 för anslutning.)

Kommunikationsvillkor

Ställ in serieporten på datorn så att den matchar tabellen på nästa sida.

Signalformat: Överensstämmer med normen RS-232C.

Överföringshastighet (baud): 9.600 bps

Datalängd: 8 bitar

Paritetsbit: NON

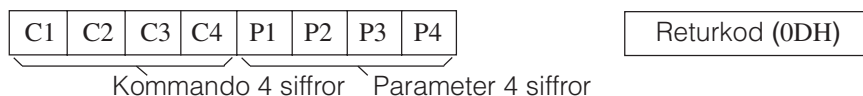
Stoppbit: 1 bit

Flödeskontroll: Ingen

Grundformat

Kommandon från datorn sänds i följande ordning: kommando, parameter och returkod. Efter att projektorn behandlat kommandot från datorn sänder den en svarskod till datorn.

Kommandoformat



Svarskodformat

Normalt svar



Problematiskt svar (kommunikationsfel eller felaktigt kommando)



Vid sändning av flera koder ska varje kommando sändas efter att svarskoden OK för det tidigare kommandot från projektorn har bekräftats.

ANM.

- Vid användning av datorkontrollfunktionerna på projektorn kan projektorns driftsstatus inte avläsas av datorn. Bekräfta därför statusen genom att sända visningskommandon för varje inställningsmeny och kontrollera indikeringarna på skärmen. Om projektorn mottager ett kommando utöver ett menyvisningskommando kommer detta kommando att verkställas utan att det visas på skärmen.





Tekniska data för porten RS-232C

Kommandon

EXEMPEL

- När "Ljusinst." för DATOR 1 BILDJUSTERING står på -10.

Dator

Projektor

R	A	B	R	_	-	1	0	
---	---	---	---	---	---	---	---	--

O	K	
---	---	--

KONTROLLPOST	KOMMANDO				PARAMETER				KONTROLLINNEHÅLL
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
STRÖMINSTÄLLNING	P	O	W	R	_	_	_	0	STRÖMMEN AV
	P	O	W	R	_	_	_	1	STRÖMMEN PÅ
VAL AV INGÅNGSSIGNAL	I	V	E	D	_	_	_	1	VIDEO
	I	R	G	B	_	_	_	1	DATOR 1
	I	R	G	B	_	_	_	2	DATOR 2
	I	C	O	M	_	_	_	1	IrCOM
INGÅNGSKONTROLL	I	C	H	K	_	_	_	0	INGÅNGSKONTROLL
KEYSTONE-KORRIGERING	K	E	Y	S	*	*	*	*	KEYSTONE
SPRÅKVAL	M	E	L	A	_	_	_	1	ENGLISH
	M	E	L	A	_	_	_	2	DEUTSCH
	M	E	L	A	_	_	_	3	ESPAÑOL
	M	E	L	A	_	_	_	4	NEDERLANDS
	M	E	L	A	_	_	_	5	FRANÇAIS
	M	E	L	A	_	_	_	6	ITALIANO
	M	E	L	A	_	_	_	7	SVENSKA
	M	E	L	A	_	_	_	8	日本語
	M	E	L	A	_	_	_	9	PORTUGUÊS
	M	E	L	A	_	_	1	0	汉语
	M	E	L	A	_	_	1	1	한국어
VAL AV VIDEOSYSTEM	M	E	S	Y	_	_	_	1	AUTO
	M	E	S	Y	_	_	_	2	PAL
	M	E	S	Y	_	_	_	3	SECAM
	M	E	S	Y	_	_	_	4	NTSC 4.43
	M	E	S	Y	_	_	_	5	NTSC 3.58
	JUSTERING AV VIDEOBILD	V	A	P	I	_	*	*	*
V		A	B	R	_	*	*	*	LJUSINST. (-30 - +30)
V		A	C	O	_	*	*	*	FÄRG (-30 - +30)
V		A	T	I	_	*	*	*	TONING (-30 - +30)
V		A	S	H	_	*	*	*	SKÄRPA (-30 - +30)
V		A	R	E	_	_	_	1	NOLLST.
V		B	R	D	_	*	*	*	RÖD (-30 - +30)
V		B	B	E	_	*	*	*	BLÅ (-30 - +30)
V		A	R	E	_	_	_	0	VIDEOVISNING
V		B	R	E	_	_	_	1	NOLLST.
BAKGRUNDSVAL		I	M	B	G	_	_	_	1
	I	M	B	G	_	_	_	2	EGEN BILD
	I	M	B	G	_	_	_	3	BLÅ BAKGRUND
	I	M	B	G	_	_	_	4	INGEN
VAL AV STARTBILD	I	M	S	I	_	_	_	1	SHARP-BILD
	I	M	S	I	_	_	_	2	EGEN BILD
	I	M	S	I	_	_	_	3	INGEN
VOLYMINSTÄLLNING	V	O	L	A	_	_	*	*	VOLYM (00 - 60)
	M	U	T	E	_	_	_	0	DÄMPNING AV
M	U	T	E	_	_	_	1	DÄMPNING PÅ	

KONTROLLPOST	KOMMANDO				PARAMETER				KONTROLLINNEHÅLL
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
LJUDJUSTERING	A	A	T	E	_	*	*	*	DISKANT (-30 - +30)
	A	A	B	A	_	*	*	*	BAS (-30 - +30)
	A	A	R	E	_	_	_	0	LJUDVISNING
	A	A	R	E	_	_	_	1	NOLLSTÄLLNING
BILDJUSTERING FÖR DATOR 1	R	A	P	I	_	*	*	*	KONTRAST (-30 - +30)
	R	A	B	R	_	*	*	*	LJUSSTYRKA (-30 - +30)
	R	A	R	D	_	*	*	*	RÖD (-30 - +30)
	R	A	B	E	_	*	*	*	BLÅ (-30 - +30)
	R	A	R	E	_	_	_	0	DATOR 1 VISNING
BILDJUSTERING FÖR DATOR 2	R	A	R	E	_	_	_	1	NOLLSTÄLLNING
	R	B	P	I	_	*	*	*	KONTRAST (-30 - +30)
	R	B	B	R	_	*	*	*	LJUSSTYRKA (-30 - +30)
	R	B	R	D	_	*	*	*	RÖD (-30 - +30)
	R	B	B	E	_	*	*	*	BLÅ (-30 - +30)
	R	B	R	E	_	_	_	0	DATOR 2 VISNING
AUTOMATISK SYNKRONISERING AV DATORINGÅNG	R	B	R	E	_	_	_	1	NOLLSTÄLLNING
	A	A	D	J	_	_	_	0	AUTOSYNK. AV
	A	A	D	J	_	_	_	1	AUTOSYNK. PÅ
JUSTERING AV DATORINGÅNG	A	D	J	S	_	_	_	1	AUTOSYNK. START
	I	N	C	L	_	*	*	*	KLOCKA (-90 - +90)
	I	N	P	H	_	*	*	*	FAS (-60 - +60)
	I	A	H	P	_	*	*	*	HPOS (-90 - +90)
	I	A	V	P	_	*	*	*	V-POS (-60 - +60)
	I	A	R	E	_	_	_	0	DATOR INGÅNGSVISNING
SKÄRMINSTÄLLNING	I	A	R	E	_	_	_	1	NOLLSTÄLLNING
	I	M	F	S	_	_	_	0	SKÄRMFORMAD AV
	I	M	F	S	_	_	_	1	SKÄRMFORMAD PÅ
	I	M	D	I	_	_	_	0	OSD VISNING AV
	I	M	D	I	_	_	_	1	OSD VISNING PÅ
	I	M	R	E	_	_	_	0	SPEGELVÄND AV
	I	M	R	E	_	_	_	1	SPEGELVÄND PÅ
	I	M	I	N	_	_	_	0	OMVÄND AV
	I	M	I	N	_	_	_	1	OMVÄND PÅ
	I	M	A	S	_	_	_	0	AUTOSYNKVISNING AV
	I	M	A	S	_	_	_	1	AUTOSYNKVISNING PÅ
	I	M	I	P	_	_	_	0	I/F OMVÄNDL. INTERLACED
	I	M	I	P	_	_	_	1	I/F OMVÄNDL. FORTLÖPANDE
BEKRÄFTA VIDEO	S	Y	S	E	_	_	_	0	VISNING
SVART SKÄRM	I	M	B	K	_	_	_	0	SVART SKÄRM AV
	I	M	B	K	_	_	_	1	SVART SKÄRM PÅ
	I	M	B	O	_	_	_	0	SVART SKÄRMVISNING AV
	I	M	B	O	_	_	_	1	SVART SKÄRMVISNING PÅ
SKÄRMLÄGESMINNE	M	E	M	S	_	_	_	*	SPARAINSTÄLLNING (1-7)
	M	E	M	L	_	_	_	*	VALINSTÄLLNING (1-7)

ANM.

- Om ett streck (_) visas i parameterspalten ska du mata in ett mellanslag. Om en asterisk (*) uppträder ska du mata in ett värde i omfånget angivet inom klamrar under KONTROLLINNEHÅLL.
- JUSTERING AV DATORINGÅNG kan bara ställas in i det visade datorläget.

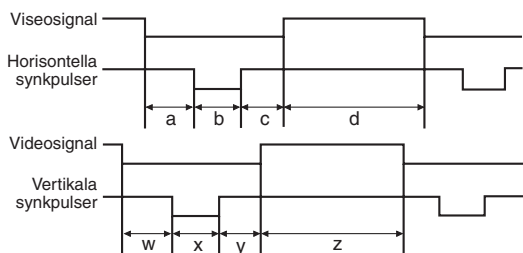




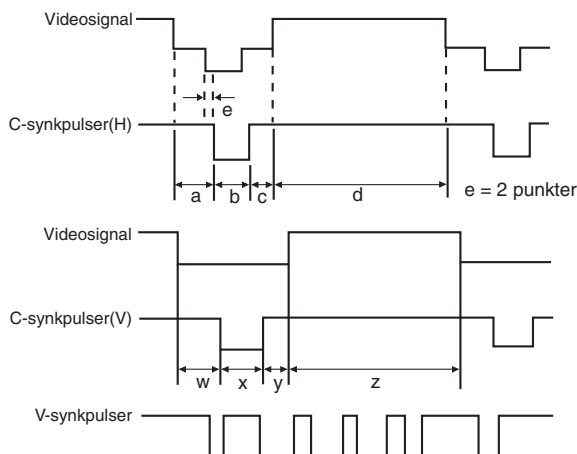
Ingångssignaler (rekommenderad timing)

Utgångssignalens timing för olika typer av datorsignaler framgår av tabellen nedan.

För IBM och kompatibla



För Macintosh Series



Här nedan finns en tabell över kompatibla VESA-standards. Observera att denna projektor också kan använda signaler som ligger utanför VESA-standards.

ANM.

- Beroende på den funktion som väljes, kan projektorn visa tydliga bilder under 100 Hz.

FUNKTION	VIDEO		HSYNC										VSYNC											
	punkt	linjer	NIVÅ	TYP	SLÄKTTID FÖRE SYNK-SIGNAL	SYNK-SIGNAL	SLÄKTTID EFTER SYNK-SIGNAL	VIDEO-PERIOD	1H		1/punkt	NIVÅ	SYNK-POLARITET	SLÄKTTID FÖRE SYNK-SIGNAL	SYNK-SIGNAL	SLÄKTTID EFTER SYNK-SIGNAL	VIDEO-PERIOD	1V		NIVÅ	SYNK-POLARITET			
					a	b	c	d	(a+b+c+d)	1 punkt			1/H	1/punkt	H	H	H	H	(w+x+y+z)		1/V	+/-		
VGA	VESA Standard	640	350	0.7 V _{p-p} 75 Ω Belastning	R+G+B	32	64	96	640	832	26,413	31,7	37,861	31,500	+	32	3	60	350	445	11,754	85,080	-	
		640	400			32	64	96	640	832	26,413	31,7	37,861	31,500	-	1	3	41	400	445	11,754	85,080	+	
		720	400			36	72	108	720	936	26,366	28,2	37,927	35,500	-	1	3	42	400	446	11,759	85,039	+	
	Industri-standard	640	480			8	96	40	640	800	31,778	39,7	31,469	25,175	-	2	2	25	480	525	16,683	59,940	-	
		640	480			16	40	120	640	832	26,413	31,7	37,861	31,500	-	1	3	20	480	520	13,735	72,809	-	
		640	480			16	64	120	640	840	26,667	31,7	37,500	31,500	-	1	3	16	480	500	13,333	75,000	-	
	SVGA	VESA Standard	640			480	56	56	80	640	832	23,111	27,8	43,269	36,000	-	1	3	25	480	509	11,764	85,008	-
			800			600	24	72	128	800	1.024	28,444	27,8	35,156	36,000	+	1	2	22	600	625	17,778	56,250	+
			800			600	40	128	88	800	1.056	26,400	25,0	37,879	40,000	+	1	4	23	600	628	16,579	60,317	+
		VESA Riktlinje	800			600	56	120	64	800	1.040	20,800	20,0	48,077	50,000	+	37	6	23	600	666	13,853	72,188	+
			800			600	16	80	160	800	1.056	21,333	20,2	46,875	49,500	+	1	3	21	600	625	13,333	75,000	+
			800			600	32	64	152	800	1.048	18,631	17,8	53,674	56,250	+	1	3	27	600	631	11,756	85,061	+
XGA		Industri-standard	1.024	768	8	176	56	1.024	1.264	28,151	22,3	35,522	44,900	+	0	4	20	768	817	23,000	43,479	+		
			1.024	768	24	136	160	1.024	1.344	20,677	15,4	48,363	65,000	-	3	6	29	768	806	16,666	60,004	-		
			1.024	768	24	136	144	1.024	1.328	17,707	13,3	56,476	75,000	-	3	6	29	768	806	14,272	70,069	-		
		VESA Standard	1.024	768	16	96	176	1.024	1.312	16,660	12,7	60,023	78,750	+	1	3	28	768	800	13,328	75,029	+		
			1.024	768	48	96	208	1.024	1.376	14,561	10,6	68,677	94,500	+	1	3	36	768	808	11,765	84,997	+		
			1.152	864	64	128	256	1.152	1.600	14,815	9,3	67,500	108,000	+	1	3	32	864	900	13,333	75,000	+		
	SXGA	1.280	960	96	112	312	1.280	1.800	16,667	9,3	60,000	108,000	+	1	3	36	960	1.000	16,667	60,000	+			
		1.280	1.024	48	112	248	1.280	1.688	15,630	9,3	63,981	108,000	+	1	3	38	1.024	1.066	16,661	60,020	+			
		1.280	1.024	16	144	248	1.280	1.688	12,504	7,4	79,976	135,000	+	1	3	38	1.024	1.066	13,329	75,025	+			
	UXGA	1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	13,333	6,2	75,000	162,000	+	1	3	46	1.200	1.250	16,667	60,000	+			
	Macintosh™	13" Monitor	640	480	0.7 V _{p-p} max. 75 Ω Belastning	R+G+B	64	64	96	640	864	28,5714	33,0688	35,0000	30,2400	-	3	3	39	480	525	15,000	66,67	-
			640	480			78	62	116	640	896	28,595	31,914063	34,971149	31,334149	-	3	3	39	480	525	15,000	66,67	-
15" Monitor		832	624	31			65	224	832	1.152	20,124	17,468	49,693	57,246	-	1	3	39	624	667	13,423	74,502	-	
		1.024	768	35			96	173	1.024	1.328	16,650	12,538	60,0	79,76	-	3	3	30	768	804	13,387	74,70	-	
21" Monitor	1.152	870	0.7 V _{p-p} 75 Ω Belastning	R+G+B	36	128	140	1.152	1.456	14,5165	9,9701	68,8874	100,300	-	3	3	39	870	915	13,2826	75,2867	-		

ANM.

- Denna projektor kan kanske inte visa bilder från en notebook-dator i simultanläge (CRT/LCD). Om detta inträffar ska du slå av LCD-skärmen på datorn och utmata data enbart i läget CRT ("CRT only"). Anlita bruksanvisningen som medföljer din notebook-dator.



Tekniska data

Produkt	LCD-projektor
Modell	XG-NV51XE
Videosystem	PAL/SECAM/NTSC 3.58/NTSC 4.43
Projektionsmetod	3 LCD-paneler, RGB optisk slutarmetod
LCD-panel	Panelstorlek: 22,9 mm (0,9") (13,9 [H] × 18,5 [B] mm) Projektion: Genomsiktig TN flytande kristallpanel Drift: Aktiv matrispanel med TFT (tunntilmstransistorer) Antal bildpunkter: 786.432 bildpunkter (1.024 [H] × 768 [V])
Objektiv	1-1,3 × zoomobjektiv, F1,7-2,0, f = 33-43 mm
Projektionslampa	Likströmslampa på 180 W
Kontrastförhållande	200:1
Videosignal	RCA-kontakt: VIDEO, sammansatt video, 1,0 Vp-p, negativ synk, 75 Ω avslutad RCA-kontakt: AUDIO, 0,5 Vrms, över 22 kΩ (stereo)
S-videosignal	4-stiftig mini-DIN-kontakt Y (luminanssignal): 1,0 Vp-p, negativ synk, 75 Ω avslutad C (krominanssignal): Skur 0,286 Vp-p, 75 Ω avslutad
Horisontell upplösning	580 TV-linjer (videoingång), 700 TV-linjer (S-videoingång)
Ljudut effekt	2 W (enkanalig)
RGB-ingångssignal för dator	<i>Videosignal</i> 15-STIFTIG MINI D-SUB KONTAKT (Datoringång 1, 2): RGB separat/sammansatt analog ingång av typ synk/sync on green: 0-0,7 Vp-p, positiv, 75 Ω avslutning STEREOMINIKONTAKT: AUDIO, 0,5 Vrms, över 22 kΩ (stereo) HORISONTELL SYNKSIGNAL: TTL-nivå (positiv/negativ) eller sammansatt synk (endast Apple) VERTICAL SYNKSIGNAL: Som ovan
Datorns insignal	9-stiftig D-sub hankontakt (RS-232C ingångsport)
Högtalarsystem	3 3/32" (8 cm), rund
Märkspänning	110-120/220-240 V växelström
Inmatad ström	2,6 A/1,3 A
Märkfrekvens	50/60 Hz
Effektförbrukning	290 W
Brukstemperatur	+5°C-+40°C
Förvaringstemperatur	-20°C-+60°C
Hölje	Plast
I/R bärvågsfrekvens	40 kHz
Fjärrkontrollens laserpekpinne	<i>Våglängd:</i> 670 nm <i>Max. ut effekt:</i> 1 mW Laserprodukt av klass II
Mått (ca.)	229 × 121 × 310 mm (B × H × D) (enbart huvudstomme) 243,5 × 128 × 346,4 mm (B × H × D) (inklusive justeringsfot och utskjutande delar)
Vikt (ca.)	4,9 kg
Medföljande tillbehör	Driftfjärrkontroll, fjärrkontroll för enkel presentation, fyra batterier av storlek AA, två batterier av storlek AAA, nätkabel (3 m), datorkabel (3 m), datorljudkabel (3 m), Macintosh-adapter, seriekabel för muskontroll (1 m), muskontrollkabel för IBM PS/2 (1 m), muskontrollkabel för Mac (17 cm), fjärrkontrollmusens mottagare, extra luftfilter, objektivskydd (fastsatt), bärväska, CD-ROM-skiva, bruksanvisning för LCD-projektor, snabbreferens för LCD-projektor, bruksanvisning för Sharp-program för avancerade presentationer, snabbreferens för Sharp-program för avancerade presentationer, instruktionsark för IrDA drivstegsinstallation
Reservdelar	Driftfjärrkontroll (RRMCG1471CESA), fjärrkontroll för enkel presentation (RRMCG1480CESA), batterier av storlek AA, batterier av storlek AAA, nätkabel, datorkabel (QCNW-5108CEZZ), datorljudkabel (QCNW-4870CEZZ), Macintosh-adapter (QPLGJ1512CEZZ), seriekabel för muskontroll (QCNW-5112CEZZ), muskontrollkabel för IBM PS/2 (QCNW-5113CEZZ), muskontrollkabel för Mac (QCNW-5114CEZZ), fjärrkontrollmusens mottagare (RUNTK0661CEZZ), luftfilter (PFILD0076CEZZ), objektivskydd (GCOVH1307CESB), bärväska (GCASN0001CESA), CD-ROM-skiva (UDSKA0014CE01), bruksanvisning för LCD-projektor (TINS-6792CEZZ), snabbreferens för LCD-projektor (TINS-6645CEN1), bruksanvisning för Sharp-program för avancerade presentationer (TINS-6725CEN1), snabbreferens för Sharp-program för avancerade presentationer (TINS-6688CEZZ), instruktionsark för IrDA drivstegsinstallation (TCAUZ3045CEZZ)

Denna projektor från SHARP använder sig av ytterst avancerade LCD-paneler (flytande kristall) som består av 786.432 bildpunkter (× RGB) av TFT (tunntilmstransistorer). Liksom alla avancerade elektroniska komponenter, t.ex. stora TV-apparater, videobandspelare och videokameror, finns det vissa acceptabla villkor som produkten måste uppfylla. Denna enhet har en del inaktiva TFT inom acceptabel toleransnivå, vilka kan återges som upplysta eller inaktiva punkter på skärmen.

Detta påverkar dock inte bildkvaliteten och enhetens förväntade livslängd.

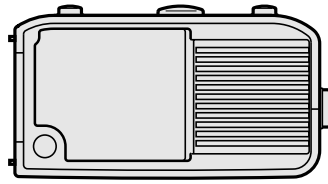
Rätten till ändringar förbehålles utan föregående meddelande.



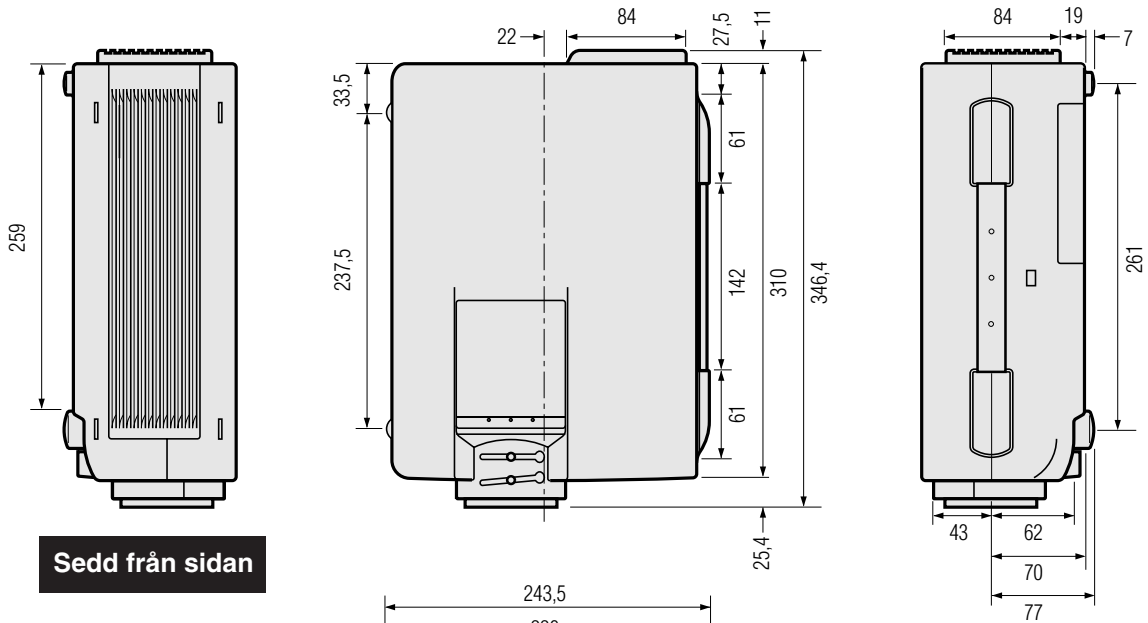


Mått

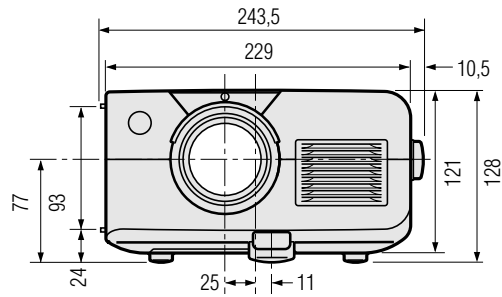
Sedd bakifrån



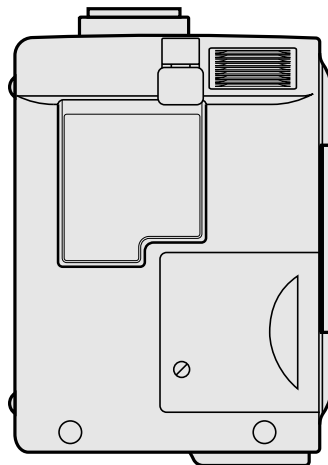
Sedd ovanifrån



Sedd från sidan



Sedd framifrån

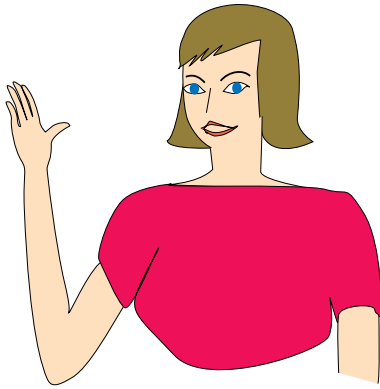


Sedd underifrån

Enhet: mm



Tips för att få effektiva presentationer



Elektroniska presentationer är ett av de mest effektiva hjälpmedlen för att övertyga en publik. Det finns flera sätt att förstärka din presentation och därmed maximera effektiviteten. Här följer några tips för att hjälpa dig att skapa och framföra en dynamisk presentation.

a. Typer av presentationer

Datorpresentationer

- För att presentera grundinformation som t.ex. diagram, kalkylprogram, dokument och bilder, skall du använda ordbehandlings- och kalkylprogram.
- För att framföra mer komplex information och skapa mera dynamiska presentationer, som gör det möjligt för dig att kontrollera presentationens hastighet, skall du använda programvaror som t.ex. Astound®, Freelance®, Persuasion® eller PowerPoint®.
- För presentationer med hjälp av multimedia och ömsesidig påverkan, skall du använda programvaror som t.ex. Macromedia Director®.

ANM.

- Astound®, Freelance®, Persuasion®, PowerPoint® och Macromedia Director® är varumärken för sina respektive företag.

Videopresentationer

Användning av en videokomponent såsom en videobandspelare, DVD-spelare eller laserskivspelare kan vara ett effektivt sätt att redogöra för illustrativt material som annars är svår att presentera.

Digitalkameror och digitala personassistenter (PDA)

För mycket kompakta och transportabla presentationer är stillbildskameror, digitala videokameror, dokumentkameror och PDA-utrustning idealiska för överföring av data utan krångliga omvandlingar.

Multimedia-presentationer

Det går att integrera samtliga ovanstående metoder för en komplett multimediapresentation som inbegriper video, audio, datorprogram och information från World Wide Web.

Trådlösa presentationer

Du kan använda IrDA/IrTran-P-kompatibla källor som t.ex. en bärbar laptop-dator, digitalkamera eller PDA för att snabbt och enkelt visa stillbilder utan att använda kablar.

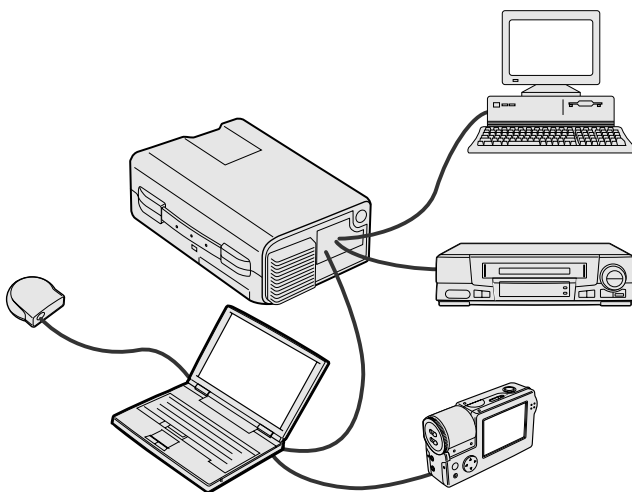
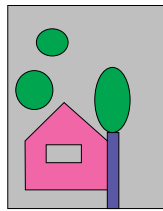
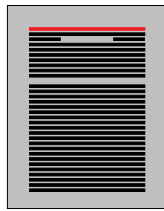
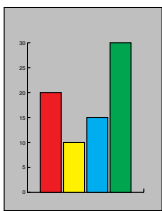
b. Kreativa presentationer

Presentatörer drar ofta inte fördel av de många nyansrika sätt de kan använda för att hantera sina elektroniska bilder för att effektivt övertyga sina åhörare.

Färger påverkar åhörare kraftigt under en presentation. När de används på rätt sätt och tydligt, visar undersökningar att bakgrunds- och förgrunds färger etablerar en emotionell ton för en presentation, hjälper tittarna att förstå och komma ihåg information, samt påverkar en publik att vidta önskade åtgärder.

Färgöverbäganden

- Välj tydliga färger.
- Färger för diagram och texter kräver tydliga kontraster.
- Använd mörkare färger för bakgrunden, därför att en ljusare bakgrund kan skapa en okomfortabel glans. (Gult på svart skapar en idealisk kontrast.)



**Gult
på svart**

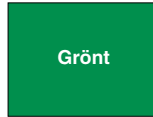




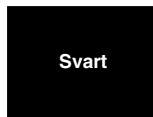
Rött



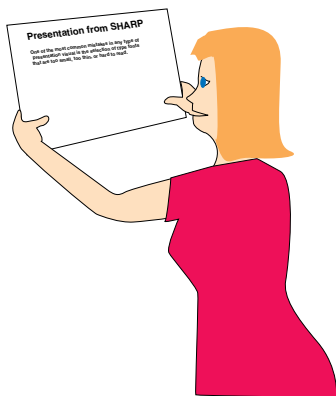
Blått



Grönt



Svart



- Bakgrundsfärger kan omedvetet påverka åhörarskaran:

Rött—ökar tittarnas puls samt andning och uppmuntrar till risktagning, men kan också sammankopplas med finansiella förluster.

Blått—har en lugnande och konservativ effekt på publiken, men kan också skapa leda bland företagsåhörare som ofta översvämmas av denna bakgrundsfärg.

Grönt—stimulerar ömsesidig påverkan.

Svart—uttrycker slutgiltighet och säkerhet. Använd denna som en övergångsfärg mellan bilder, när du övergår från en ide till en annan.

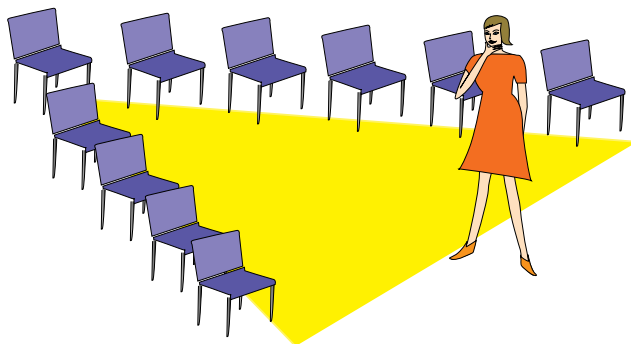
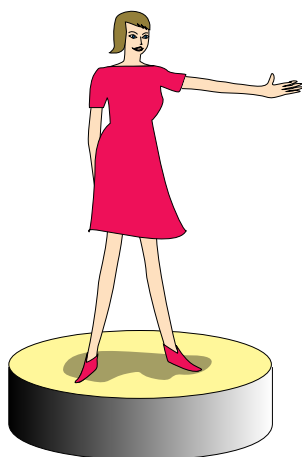
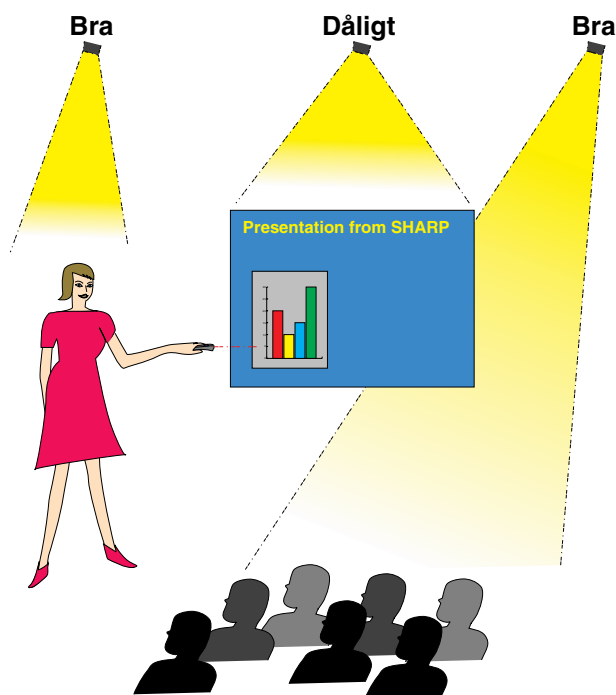
- Förgrundsfärger har stor betydelse för hur bra en publik förstår och kommer ihåg ett budskap.
 - Använd en eller två kraftiga färger för betoning.
 - Accentuera viktiga budskap.
- Det är svårt för ögat att läsa viss färgad text mot vissa färgade bakgrunder. Text- och bakgrundsfärger i rött och grönt, samt blått och svart, är t.ex. svåra att läsa.
- Färgblinda personer kan ha svårigheter att skilja mellan rött och grönt, brunt och grönt samt purpurfärgat och blått. Undvik att använda dessa färger tillsammans.

Teckensnitt

- Ett av de vanligaste misstagen i alla typer av visuella presentationer är valet av typsnitt som är för små, för tunna eller för svåra att läsa.
- Om du inte är säker på hur ett visst typsnitt kommer att göra sig på en skärm i olika storlekar, skall du försöka detta: Rita en rektangel, ca. 15 × 20 cm, på ett papper och skriv ut flera textrader inne i rektangeln med din datorskrivare, med en upplösning på 300 eller 600 dpi. Variera textradernas storlek för att simulera rubriker, huvudtext och textanvisningar för tabeller och diagram. Håll utskriften med utsträckt arm. Detta är lika med hur din text kommer att se ut på en 1,2 meter bred skärm från ett avstånd av 3 meter, på en 2,3 meter bred skärm från ett avstånd av 6,1 meter och en 3,7 meter bred skärm från ett avstånd av 9,1 meter. Om du inte kan läsa texten lätt, skall du använda mindre text på dina visuals eller använda större teckensnitt.
- Utforma dina visuals så att de kan uppfattas av en tittare på sista bänkraden.
- Ingenting kan ruinera din presentation snabbare än felstavade ord. Ge dig tid till att korrekturläsa och redigera ditt arbete, innan dina visuals blir en permanent del av din presentation.
- Text med en blandning av versaler och gemener är lättare att läsa, än en text som endast har versala bokstäver.
- En annan viktig del av typsnitten är om något visst teckensnitt är serif eller sans-serif. Serifs är små, vanligtvis vågråta streck som läggs till i slutet av en bokstavs huvudlinje. På grund av deras förmåga att locka ögat längs den skrivna raden, anses typsnitt med serifer vara lättare att läsa.

Sans-serif
Serif





c. Uppställning

När du genomför en presentation, måste du både figurativt och literärt göra i ordning scenen för att bli successfull. Det sätt på vilket du gör i ordning ditt presentationsrum har stor påverkan på publikens uppfattning om dig och ditt budskap. Genom att styra placeringen och användningen av följande hjälpmedel, kan du förstärka effekten av din presentation.

Belysning—Bra belysning är en viktig del av en lyckad presentation. Du skall sträva efter att skapa en ojämn fördelning av ljuset. En publik skall alltid se så mycket som möjligt av presentatörens ansikte, så det mesta av ljuset skall falla på dig själv. På grund av att det är viktigt för dig att kunna avläsa tittarnas ansikten och kroppsspråk, skall visst ljus också lysa på dem. Inget ljus skall dock lysa på skärmen.

Scen—När du genomför en presentation på samma plan som din publik, kan de flesta bara se den övre tredjedelen av din kropp. Vi rekommenderar därför att du står på en scen eller plattform, när du genomför en presentation för 25 personer eller mer. På grund av att mer av din kropp är synlig, blir det lättare att kommunicera med din tittarskara.

Talarstol—De bästa presentatörerna undviker högtalarstolar, därför att de gömmer 75 % av kroppen och begränsar rörligheten. Många människor känner sig dock bättre till mods i en talarstol, för att hålla reda på sina papper och gömma sina egna obehag. Om du måste använda en talarstol, skall du vinkla den 45 grader gentemot publiken, så att du inte göms helt.

Visuals—Det är absolut nödvändigt att du förvissar dig om att dina visuals är tillräckligt stora och att de kan uppfattas av hela din publik. Åtta gånger höjden av en bild är det bästa tittaravståndet för att läsa en 24-punkters text. Skärmens nederkant skall vara minst 1,8 meter ovanför golvet.

Skärm—Skärmen skall alltid finnas i mitten av rummet, så att samtliga i tittarskaran kan se den. På grund av att vi läser från vänster till höger, skall du alltid stå på publikens vänstra sida när du diskuterar om visuals.

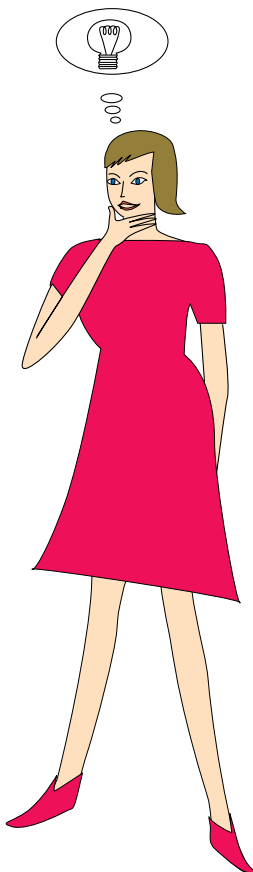
Sittplatser—Arrangera sittplatserna i överensstämmelse med dynamiken i din presentation. Om presentationen skall pågå mer än en halv dag, skall du använda klassrumstypen för sittplatserna—en stol och ett bord. Om du vill uppmuntra till ömsesidig påverkan, skall du använda en så kallad chevrontyp, där stolarna placeras i en V-form. När du har en mycket liten publik, kommer en U-format stolsplacering att förbättra det ömsesidiga utbytet.





d. Inövning och framförande

- Den bästa tiden för inövning är dagen eller kvällen före, inte några timmar före, och den bästa platsen för genrepet är själva mötesrummet. Att öva in ett tal på ett litet kontor, är inte detsamma som att stå framför 100 personer i en hotellbalsal eller ett klassrum.
- På grund av att olika persondatorer har olika bearbetningstider, skall du öva på dina bildbyten så att timingen blir den rätta.
- När så är möjligt skall du ställa upp din utrustning långt i förväg, så att du har tillräckligt med tid att klara av oväntade krånglande detaljer som belysning, ström, sittplacering och ljud.
- Kontrollera grundligt varje del av den utrustning du har med dig. Kontrollera att du har nya batterier i dina fjärrkontroller och laptop-datorer. Ladda datorns batterier före presentationen och anslut din nätadapter för säkerhets skull.
- Förvissa dig om att du helt klarar av manövreringen av kontrollpanelen på din projektor samt fjärrkontrollerna.
- Om du skall använda en mikrofon, skall du i förväg kontrollera den och gå omkring för att se var någonstans du kan få problem med rundgångstjut. Undvik att stå på sådana problemställen under presentationen.



e. Presentationstips

- Innan du börjar, skall du föreställa dig själv att du genomför en lysande presentation.
- Bekanta dig med ditt tal. Om du lär dig minst de tre första minuterna av presentationen utantill, kan du koncentrera dig på din rytm och timing.
- Börja tala till dem som kommer först för att bygga upp relationerna med din publik och göra dig själv mera hemmastadd.
- Bli inte för mycket beroende av dina visuals genom att upprepa vad din publik redan läser. Lär dig materialet tillräckligt bra för att kunna genomföra presentationen utan ansträngning. Använd dina visuals för att betona nyckelpunkter.
- Var noga med att hålla din röst tydlig och använd ögonkontakt för att bibehålla publikens uppmärksamhet.
- Vänta inte till mitten av presentationen för att komma till kärnpunkten. Om du väntar och försöker att "bygga upp" något, kan du tappa en del av publiken på vägen.
- Bibehåll publikens uppmärksamhet. På grund av att folk endast skärper sig 15 till 20 minuter i början av en timslång presentation, är det viktigt att du fångar deras intresse då och då. Använd uttryck som t.ex. "Detta är kritiskt för min synpunkt" eller "Detta är absolut fundamentalt", för att påminna publiken om att du säger något som de måste lyssna på.





Ordlista

ANSI-lumen

Enhet för ljusstyrka som har etablerats av American National Standards Institute.

Automatisk synkronisering

Optimerar visade datorbilder genom att automatiskt justera vissa tekniska karakteristika.

Bakgrundsbild

En förinställd bild som visas när inte signal matas in.

Bildformatet

Förhållandet mellan bildens bredd och höjd. Det normala bildförhållandet för dator- och videobilder är 4 : 3. Det finns också breddbilsformat med ett bildförhållande på 16 : 9 och 21 : 9.

Digital keystone-korrigerig

Korrigerig på digital väg av en förvrängd bild, när projektorn inte har ställts upp vinkelrätt.

Fas

Fasskiftning är en ändring av timing för isomorfa signaler med samma upplösning. När fasnivån är felaktig, uppträder typiskt vågrätt flimmer på den bild som visas.

Funktion för bildanpassning

Funktion för att justera en bild utan att bibehålla något annat ursprungligt bildförhållande än 4 : 3 och visa bilden med bildförhållandet 4 : 3.

Funktionen punkt för punkt

Funktion som visar bilderna med deras ursprungliga upplösning.

Förstoring

Digital inzoomning av en del av en bild.

GUI

Graphical User Interface (Användargränssnitt). Gränssnitt med illustrationer för att förenkla manövreringen.

Hjälpmedel för presentation

Hjälpmedel som används för att betona nyckelpunkter vid en presentation.

I/F omvandling

Funktion som omvandlar bildvisning mellan "Interlaced" och "Fortlöpande" avsökning.

Inställningar

Visar inställningen för varje justeringsdetalj.

Intelligent komprimering

Högkvalitativ omformatering av bilder med högre och lägre upplösning för att passa projektorns naturliga upplösning.

IrCOM

Funktion för överföring av stillbilder från en vanlig persondator, en bärbar persondator eller en digital stillbildskamera via infraröd kommunikation för "Trådlösa presentationer".

IrDA

Standardprotokoll för trådlös kommunikation.

IrTran-P

Standardformat (protokoll) för överföring av bilder.

Klocka

Klockjustering används för att justera lodräta störningar när klocknivån är inkorrekt.

Kompatibilitet

Förmåga att användas med olika bildsignalfunktioner.

PDF

Portable Document Format. Dokumentationsformat som används för överföring av text och bilder från CD-ROM-skivan.

RS-232C

Funktion för att kontrollera projektorn från persondatorn genom att använda porten RS-232C på både projektorn och persondatorn.

Sammanfatt synsignal

En signal som kombinerar vågräta och lodräta synkroniseringspulser.

Startbild

Den bild som visas när du sätter på projektorn.

Stillbild

Funktion för att stoppa en rörlig bild.

Synk

Synkroniserar upplösningen och fasskiftningen för två signaler. Vid mottagning av en bild, vars upplösning skiljer sig från datorns upplösning, kan den bild som visas bli förvrängd.

Sync on green

Videosignalfunktion för en persondator, som överlappar vågräta och lodräta synkroniserings signaler till stiftet för grönfärgssignaler.

Trådlösa musen

Funktion för att manövrera persondatorns mus med den medföljande fjärrkontrollen.

XGA-upplösning

En upplösning med 1.024 × 768 pixel, som använder signalen för en IBM/AT-kompatibel (DOS/V) persondator.





Alfabetiskt index

A			
Att spara bildförhållande	31		
Automatisk avstängning av projektorn när inga signaler mottages	36		
Automatisk synkronisering	27		
B			
Bakprojektion	12		
Batterier av AA-storlek	10		
Bekräftande av inställningar	36		
Bekräftelse av ingångssignal	19		
Bildanpassning	31		
Bildjustering	24		
Bildminne	28		
Bärhandtag	40		
Bärväska	40		
C			
COMPUTER AUDIO INPUT-ingång	15		
COMPUTER INPUT 1-porten	15		
COMPUTER INPUT 2-porten	15		
D			
Datorkabel	15		
Datorljudkabel	15		
Digital keystone-korrigerig	14		
F			
Fas	26		
Fjärrkontroll	11		
Fjärrkontrollmottagare	10		
Fjärrkontrollsensor	10		
Fokusratt	18		
Frigöring för justeringsfot	14		
G			
GUI	20		
H			
Hjälpmedel för presentation	35		
Huvudströmbrytare MAIN POWER	18		
Högtalare	8		
I			
I/F omvandling	31		
Indikator för lampbyte	38		
Intelligent komprimering	5		
IrCOM	22		
IrDA	46		
IrTran-P	46		
J			
Justeringstangenter	20		
K			
Klocka	26		
Kylfläkt (luftintag)	4		
Kylfläkt (luftuttag)	4		
L			
Ljudingång	17		
Ljudutgång	17		
Ljudjustering	25		
Luftfilter	37		
Luftfilter, extra	37		
M			
Macintosh-adapter	16		
Muskontrollkabel för IBM PS/2	15		
Muskontrollkabel för Mac	15		
N			
Nätintag	18		
Nätkabel	18		
O			
Objektivskydd	40		
Omkopplaren MOUSE/ADJ.	11		
P			
PDF	6		
Porten RS-232C	17		
Programvara för bildöverföring	22		
Punkt för punkt	29		
S			
Seriell kabel för muskontroll	15		
Språkval	23		
Startbild	33		
Strömbrytare	18		
Strömindikator	18		
S-videoingång	17		
Synk	27		
Sync on green	41		
T			
Tak + Bak	34		
Takmontering	13		
Tangenten AUTO SYNC	27		
Tangenten BLACK SCREEN	30		
Tangenten ENLARGE	29		
Tangenten ENTER	20		
Tangenten FREEZE	33		
Tangenten INPUT	19		
Tangenten KEYSTONE	14		
Tangenten LASER	11		
Tangenten L-CLICK	11		
Tangenten LIGHT	11		
Tangenten MENU	20		
Tangenten MUTE	19		
Tangenten R-CLICK	11		
Tangenten TOOLS	35		
Tangenterna VOLUME	19		
Temperaturvarningsindikator	38		
Trådlösa musen	10		
U			
Uttag för Kensington Security Standard	39		
V			
Val av bakgrund	32		
Videoingång	17		
X			
XGA-upplösning	5		
Z			
Zoomratt	18		



SHARP CORPORATION

Osaka, Japan

SHARP ELECTRONICS (EUROPE) GmbH

Sonninstraße 3, 20097 Hamburg, Germany

SHARP ELECTRONICS (U.K.) LTD.

Manchester, U.K.