

SHARP®

GEBRUIKSAANWIJZING



MODEL **XG-NV7XE**

DIGITALE MULTIMEDIA PROJECTOR



Belangrijke
informatie



Opstellen en
aansluiten



Gebruik



Handige
eigenschappen



Onderhoud en het
oplossen van problemen



Aanhangsel



This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/ΕΟΚ και 73/23/ΕΟΚ, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/ΕΟΚ.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.



Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 13A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

IMPORTANT:

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.

Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch and Chinese. Carefully read through the operation instructions before operating the LCD projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch und Chinesisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des LCD-Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais et chinois. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur LCD.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska och kinesiska. Läs noggrant igenom bruksanvisningen innan du börjar använda LCD-projektorn.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés y chino. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese e cinese. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore LCD.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands en in het Chinees. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de LCD projector in gebruik neemt.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文和中文所寫的使用說明書。在操作液晶投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

GEBRUIKSAANWIJZING

NEDERLANDS

BELANGRIJK

Vul hier het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Bewaar deze informatie goed, in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 10 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recycled.

Modelnummer: XG-NV7XE

Serienummer:

WAARSCHUWING:

Sterke lichtbron, kijk niet rechtstreeks in de laserstraal. Let vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de laserstraal kijken.

WAARSCHUWING:

Verminder de kans op brand of een elektrische schok en stel het apparaat derhalve niet aan vocht bloot.

VOORZICHTIG:

Verminder de kans op een elektrische schok. Verwijder derhalve de behuizing van het apparaat niet. Er bevinden zich geen door de gebruiker te repareren onderdelen binnenin het apparaat. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.




Belangrijke veiligheidsvoorschriften



VOORZICHTIG: Lees al deze veiligheidsvoorschriften alvorens de projector voor het eerst in gebruik te nemen. Bewaar deze veiligheidsvoorschriften zodat u er later een beroep op kunt doen.

Voor uw eigen veiligheid en een lange levensduur van de projector dient u de volgende belangrijke veiligheidsvoorschriften te lezen alvorens de projector te gebruiken.

Bij het ontwerp en de productie van deze projector stond uw persoonlijke veiligheid centraal. EEN ONJUIST GEBRUIK KAN ECHTER ELEKTRISCHE SCHOKKEN OF BRAND VEROORZAKEN. Om de veiligheidsvoorzieningen ingebouwd in deze projector niet teniet te doen, neemt u de volgende simpele regels goed in acht bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Trek de stekker van het netsnoer van de projector uit het stopcontact alvorens het apparaat te reinigen.
2. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.
3. Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van de projector worden aanbevolen.
4. Gebruik de projector niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of een vochtige kelder, enz. Wees voorzichtig dat geen vloeistof in de projector komt.
5. Plaats de projector niet op een wankel rek, tafel of kar. De projector zou namelijk kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden en/of het apparaat ernstig kunnen beschadigen.
6. Muur- of plafondbevestiging—Het bevestigen van de projector tegen een muur of aan het plafond mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant worden gedaan.
7. In het geval de projector op een verplaatsbaar rek is geplaatst, dient deze voorzichtig te worden verplaatst. Het rek zou namelijk om kunnen vallen in geval van plotseling stoppen, overmatige druk en verplaatsing over ongelijke oppervlakken. 
8. Gleuven en openingen in het achter- en onderpaneel van de behuizing dienen voor ventilatie. Voor een veilige werking van de projector en bescherming tegen overhitting, mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt. De ventilatieopeningen mogen nooit met een doek of dergelijke worden geblokkeerd.
9. De projector mag nooit in de buurt van of boven een verwarmingsstoel of luchtuittrooster worden geplaatst. De projector mag niet in een kast of dergelijke, zoals een boekenkast, worden ingebouwd, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd.
10. De projector mag uitsluitend met de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het achterpaneel van de projector is aangegeven of zoals in de technische gegevens is vermeld. Raadpleeg uw projector dealer of uw plaatselijk elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis.
11. Plaats de projector niet op een plaats waar personen gemakkelijk op het snoer kunnen gaan staan.
12. Volg alle waarschuwingen en aanwijzingen op die op de projector zijn aangegeven.
13. Voorkom beschadiging van de projector door blikseminslag en spanningsfluctuaties in de stroomleiding door de stekker uit het stopcontact te trekken wanneer u de projector niet gebruikt.
14. Overbelast stopcontacten en verlengsnoeren niet door er te veel apparaten op aan te sluiten. Dit kan elektrische schokken of brand veroorzaken.
15. Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van de projector naar binnen, omdat deze onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken. Hierdoor kan elektrische schokken of brand worden veroorzaakt.
16. Probeer de projector niet zelf te repareren. U stelt zichzelf mogelijk aan gevaarlijke stroomstoten en andere problemen bloot wanneer de afdekplaten worden verwijderd of geopend. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.
17. Trek onder de volgende omstandigheden de stekker van de projector uit het stopcontact en laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel:
 - a. Indien het netsnoer of de stekker is beschadigd of gerafeld.
 - b. Indien er vloeistof in de projector is gekomen.
 - c. Indien de projector is bloot gesteld aan regen of water.
 - d. Indien de normale aanwijzingen worden gevolgd maar de projector niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing voor gebruik worden beschreven. Onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kunnen het apparaat mogelijk beschadigen met het gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van de projector door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
 - e. Indien de projector is gevallen of de behuizing is beschadigd.
 - f. Indien de projector duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.
18. Controleer dat het onderhoudspersoneel tijdens het vervangen van onderdelen alleen de door de fabrikant aanbevolen onderdelen gebruikt, met dezelfde karakteristieken als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.
19. De projector is uitgerust met een van de volgende typen stekkers. Raadpleeg u alstublieft uw elektricien als deze stekker niet past in uw stopcontact. Maak de veiligheidsvoorzieningen van de stekker niet onklaar.
 - a. Tweedraads type netstroomstekker.
 - b. Driedraads geaard type netstroomstekker met aardcontact.
Deze stekker zal alleen passen in een geaard stopcontact.



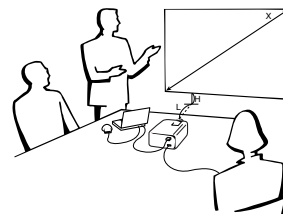
Belangrijkste eigenschappen

1. **DIRECT DIGITAAL COMPUTER INGANGSSIGNAAL (PanelLink™)**

De signalen blijven in digitale vorm van de signaalbron tot in de projector, hetgeen resulteert in scherpere, helderder, ruisloze en instellingsvrije weergave van computerbeelden.

2. **VERREGAANDE COMPATIBILITEIT MET HOOGSTAANDE WERKSTATIONS EN PC'S**

Dit toestel is geschikt voor weergave van signalen met een verticale verversingsfrequentie van 200 Hz, op groen gesynchroniseerde en composiet signalen zodat het gebruikt kan worden met een grote verscheidenheid aan hoogstaande werkstations en PC's. (Bladzijde 11)



3. **VOOR GEBRUIK MET DTV*/HDTV**

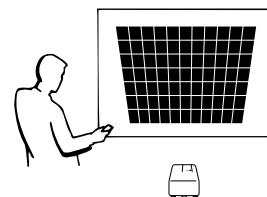
Stelt u in staat DTV beelden en 16:9 breedbeeld beelden te projecteren mits aangesloten op een DTV decoder of vergelijkbaar videosysteem. (Bladzijde 13)

4. **GESCHIKT VOOR COMPONENT VIDEO (VIA RGB)**

Uitgerust met aansluitingen voor een DTV decoder, DVD-speler en soortgelijke videosystemen voor beelden van hogere kwaliteit. (Bladzijde 13)

5. **GEAVANCEERDE VIDEO CIRCUITS**

Deze zorgen voor videobeelden van hoge kwaliteit met minimale ruis voor nog indrukwekkender presentaties.

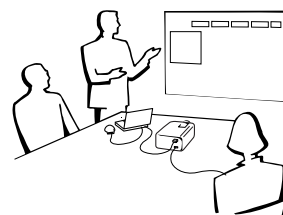


6. **DIGITALE PERSPECTIVISCHE CORRECTIE**

Een digitale correctie wordt toegepast wanneer het beeld onder een hoek op het scherm geprojecteerd wordt terwijl de beeldkwaliteit en de helderheid behouden blijven. (Bladzijde 19)

7. **GEMAKKELIJK TE GEBRUIKEN GRAFISCHE GEBRUIKERSINTERFACE (GUI)**

Een veelkleurig menusysteem met iconen stelt u in staat om op een gemakkelijke manier het beeld in te stellen. (Bladzijde 23)



8. **GEBRUIKSVRIENDELIJK ONTWERP**

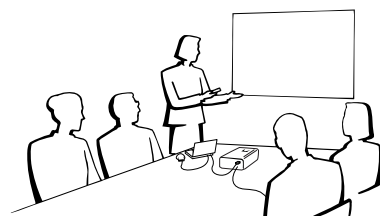
Het tweekleurige ontwerp en de intuïtieve Grafische gebruikersinterface (GUI) zorgen ervoor dat deze projector zeer gemakkelijk gebruiksklaar te maken en in te stellen is.

9. **DRAADLOZE PRESENTATIES MET IrCOM**

De IrCOM functie maakt het mogelijk digitale beelden over te seinen van een PC of digitale camera via draadloze infrarode communicatie. (Bladzijde 25)

10. **AUTOMATISCHE SYNCHRONISATIE TECHNOLOGIE VOOR AUTOMATISCH PERFECTE BEELDEN**

De projector verricht automatisch de nodige instellingen voor het verkrijgen van perfect gesynchroniseerde computerbeelden. (Bladzijde 29)



11. **INTELLIGENTE COMPRESSIE EN EXPANSIE**

Door middel van intelligente vergroting en verkleining van het beeld kan deze projector beelden van hogere of lagere resoluties in detail weergeven zonder de kwaliteit in het geding te laten komen. (Bladzijde 36)

12. **XGA RESOLUTIE VOOR PRESENTATIES MET EEN HOOG OPLOSSEND VERMOGEN**

Met zijn XGA (1.024 × 768) resolutie kan deze projector zelfs de meest gedetailleerde presentatie gegevens weergeven.

13. **GESCHIKT VOOR UXGA**

Beelden met een UXGA (1.600 × 1.200) resolutie worden op intelligente wijze aangepast tot 1.024 × 768 voor weergave op het gehele scherm of via uw standaardinstellingen.

14. **AANPASBAAR OPSTARTBEELD**

Stelt u in staat een aangepast beeld (bv. het logo van uw bedrijf) weer te geven terwijl de projector aan het opwarmen is. (Bladzijde 42)

15. **INGEBOUWDE PRESENTATIE HULPMIDDELEN**

Een aantal nuttige presentatie hulpmiddelen zijn ingebouwd om uw presentaties te verbeteren. Hieronder vallen onder meer de "Stempel" functie, de "Pauze timer" en de "Digitale vergroting". (Bladzijde 44)

16. **STIL WANNEER IN BEDRIJF**

De stille werking van de ventilator stelt uw publiek in staat zich beter te concentreren op uw presentatie zonder te worden afgeleid door het rumoer van de ventilator.

*DTV is de algemene term die wordt gebruikt om het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.



Inhoud



Belangrijke informatie

Belangrijke veiligheidsvoorschriften	2
Belangrijkste eigenschappen	3
Inhoud	4
Richtlijnen voor het gebruik	5
Toegang krijgen tot de PDF handleidingen (voor Windows en Macintosh)	6
Benaming van onderdelen	7



Opstellen en aansluiten

Meegeleverde accessoires	10
Aansluiten van de projector	11



Gebruik

Basisbediening	16
Opstellen van het scherm	18
Bedienen van de draadloze muis via de afstandsbediening	21
Gebruik van de GUI (Grafische gebruikersinterface) menuscherm	23
Gebruik van IrCOM voor draadloze presentaties	25
Kiezen van de In-beeld-display taal	26
Kiezen van de Videosysteem functie (Alleen in de VIDEO functie)	26
Instellen van het beeld	27
Instellen van het geluid	28
Instellen van computerbeelden	29
Automatische synchronisatie instelling	30
Automatische synchronisatie display functie ...	30
Opslaan en selecteren van instellingen	31
Speciale functie instelling	32



Handige eigenschappen

Stilstaand beeld functie	33
Digitale uitvergroting	34
Gamma correctie	35
Kiezen van de weergavefunctie	36
De zwartscherm-functie	37
Uitschakelen van de In-beeld-display functie ...	37
Automatische uitschakel-functie	38
G/P Conversie	39
Controleren van de gebruikduur van de lamp	39
Kiezen van het signaaltype	40
Controleren van het ingangssignaal	40
Instellen van een achtergrondbeeld	41
Selecteren van een opstartbeeld	42
De spiegel- en omgekeerd-beeldfunctie	43
Gebruik van de presentatie hulpmiddelen	44
Statusfunctie	45



Onderhoud en het oplossen van problemen

Lamp en waarschuwingsindicatoren	47
Gebruik van het Kensington slot	48
Oplossen van problemen	48



Aanhangsel

Transporteren van de projector	50
Toekenning van de aansluitpinnen	51
Technische gegevens van de RS-232C poort	52
Ingangssignalen (Aanbevolen timing)	54
Technische gegevens	56
Afmetingen	57
Gids voor doeltreffende presentaties	58
Verklarende woordenlijst	62
Index	63

Belangrijke
informatie



Opstellen en
aansluiten



Gebruik



Handige
eigenschappen



Onderhoud en het
oplossen van problemen



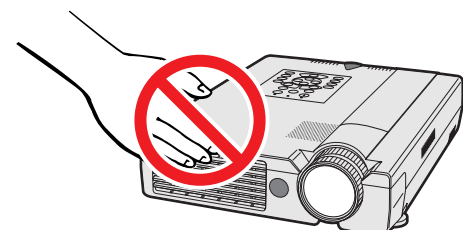
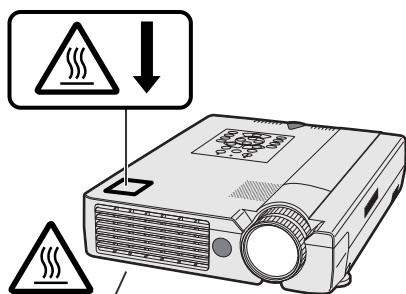
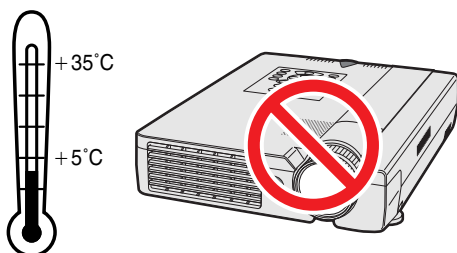
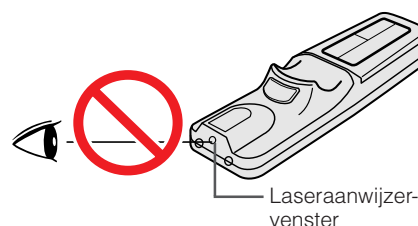
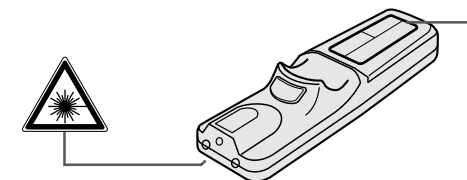
Aanhangsel





Richtlijnen voor het gebruik

LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM CLASS 2 LASER PRODUCT	RADIACION LASER NO MIRE AL RAYO PRODUCTO LASER CLASE 2
RAYONNEMENT LASER NE PAS REGARDER DANS LE FAISCEAU APPAREIL À LASER DE CLASSE 2	
LASERSTRALING NIET DIRECT IN DE STRAAL KIJKEN KLASSE 2 LASERAPPARAAT	LASERSTRAHLUNG NICHT IN DEN STRAHL DER LASERVORRICHTUNG DER KLASSE II BLICKEN
LASERSTRÄLAR TITTA INTE IN I LASERSTRÄLEN KLASS 2 LASER PRODUKT.	LASERSÄTEILYÄ ÄLÄKÄTSO SOURAAN SÄTEESEEN LUOKAN 2 LASERTUOTE
LASEROVÉ ŽÁŘENÍ NEHLEDTE DO PAPRSKU LASEROVÝ VÝROBEK TŘÍDY 2	LASEROVÉ ŽIARENIE NEPOZERAJTE SA DO LÚČA LASEROVÝ VÝROBOK TRIEDY 2



Veiligheidsvoorschriften voor de laseraanwijzer

De afstandsbediening is uitgerust met een laseraanwijzer die een laserstraal uitzendt vanachter het laservenster. Deze Klasse II laserstraal kan uw gezichtsvermogen beschadigen als hij in de ogen gestraald wordt. De twee stickers links zijn waarschuwingen met betrekking tot de laserstraal.

- Kijk niet rechtstreeks in de laserstraal en richt de laserstraal niet op uzelf of op anderen (De in dit product gebruikte laser is onschuldig wanneer hij op de huid gericht wordt. Richt de straal echter niet direct in iemands ogen.)
- Gebruik de laseraanwijzer alleen bij temperaturen tussen +5°C en +35°C.
- Gebruik van bedieningsorganen, instellingen of procedures anders dan beschreven in deze gebruiksaanwijzing kan resulteren in een mogelijk gevaarlijke blootstelling aan laserstraling.

Veiligheidsvoorschriften voor het opstellen van de projector

Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de lens en het filter vaker dan normaal moeten worden gereinigd (of het filter moeten worden vervangen) en zal het toestel tevens van tijd tot tijd intern moeten worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkend Sharp LCD-projector Dealer of Service Centrum worden uitgevoerd.

Opmerkingen voor de bediening

- De twee stickers links zijn waarschuwinglabels voor onderdelen van de projector die zeer heet kunnen worden tijdens gebruik.
- De uitlaatopeningen, de afdekking van het lamphuis en nabij gelegen onderdelen kunnen zeer heet worden wanneer de projector in gebruik is. Voorkom letsel en brandwonden en raak deze onderdelen niet aan voordat ze voldoende afgekoeld zijn.
- Laat tenminste 10 cm ruimte tussen de koelventilator (uitlaatopening) en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening automatisch de projectorlamp uitschakelen. Dit duidt niet op een storing. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Doe dan de stekker er weer in. De projector zal vervolgens weer normaal functioneren.

Temperatuur verklikker-functie

Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een problematische opstelling of een vervuild luchtfilter, zullen in de linker benedenhoek van het beeld de aanduidingen "TEMPERATUUR" en "X" gaan knipperen. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuurindicatie op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal na een afkoelperiode van 90 seconden de projector zichzelf automatisch uitschakelen. Zie "Lamp en waarschuwing indicators" op bladzijde 47 in het geval "TEMPERATUUR" in beeld verschijnt.

OPMERKING

- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat.



Toegang krijgen tot de PDF handleidingen (voor Windows en Macintosh)



Handleidingen in verschillende talen staan in PDF formaat op de CD-ROM. Om deze handleiding te kunnen gebruiken, moet eerst Adobe Acrobat Reader op uw PC (Windows of Macintosh) geïnstalleerd zijn. Als u Acrobat Reader nog niet heeft geïnstalleerd, kunt u de laatste versie downloaden van het Internet (<http://www.adobe.com>) of kunt u de versie van de CD-ROM installeren.

Installeren van Acrobat Reader van de CD-ROM

Voor Windows:

- 1 Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- 2 Dubbelklik op de "My Computer" icoon.
- 3 Dubbelklik op de CD-ROM speler.
- 4 Dubbelklik op de "manuals" map.
- 5 Dubbelklik op de "acrobat" map.
- 6 Dubbelklik op de "windows" map.
- 7 Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

Voor Macintosh:

- 1 Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- 2 Dubbelklik op de "CD-ROM" icoon.
- 3 Dubbelklik op de "manuals" map.
- 4 Dubbelklik op de "acrobat" map.
- 5 Dubbelklik op de "mac" map.
- 6 Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

Voor andere besturingssystemen:

Downloadt u alstublieft de juiste versie van Acrobat Reader van het Internet (<http://www.adobe.com>).

Voor andere talen:

Als u liever Acrobat Reader wilt hebben in een versie of in een taal die niet op de CD-ROM staat, haalt u deze dan alstublieft van het Internet.

Openen van de PDF handleidingen

Voor Windows:

- 1 Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- 2 Dubbelklik op de "My Computer" icoon.
- 3 Dubbelklik op de "CD-ROM" speler.
- 4 Dubbelklik op de "manuals" map.
- 5 Dubbelklik op de "xg-nv7xe" map.
- 6 Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- 7 Dubbelklik op het "nv7" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleidingen voor de projector. Dubbelklik op het "saps" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleiding van de Sharp Advanced Presentation Software.
- 8 Dubbelklik het pdf-bestand.

Voor Macintosh:

- 1 Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- 2 Dubbelklik op de "CD-ROM" icoon.
- 3 Dubbelklik op de "manuals" map.
- 4 Dubbelklik op de "xg-nv7xe" map.
- 5 Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- 6 Dubbelklik op het "nv7" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleidingen voor de projector. Dubbelklik op het "saps" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleiding van de Sharp Advanced Presentation Software.
- 7 Dubbelklik het pdf-bestand.

OPMERKING

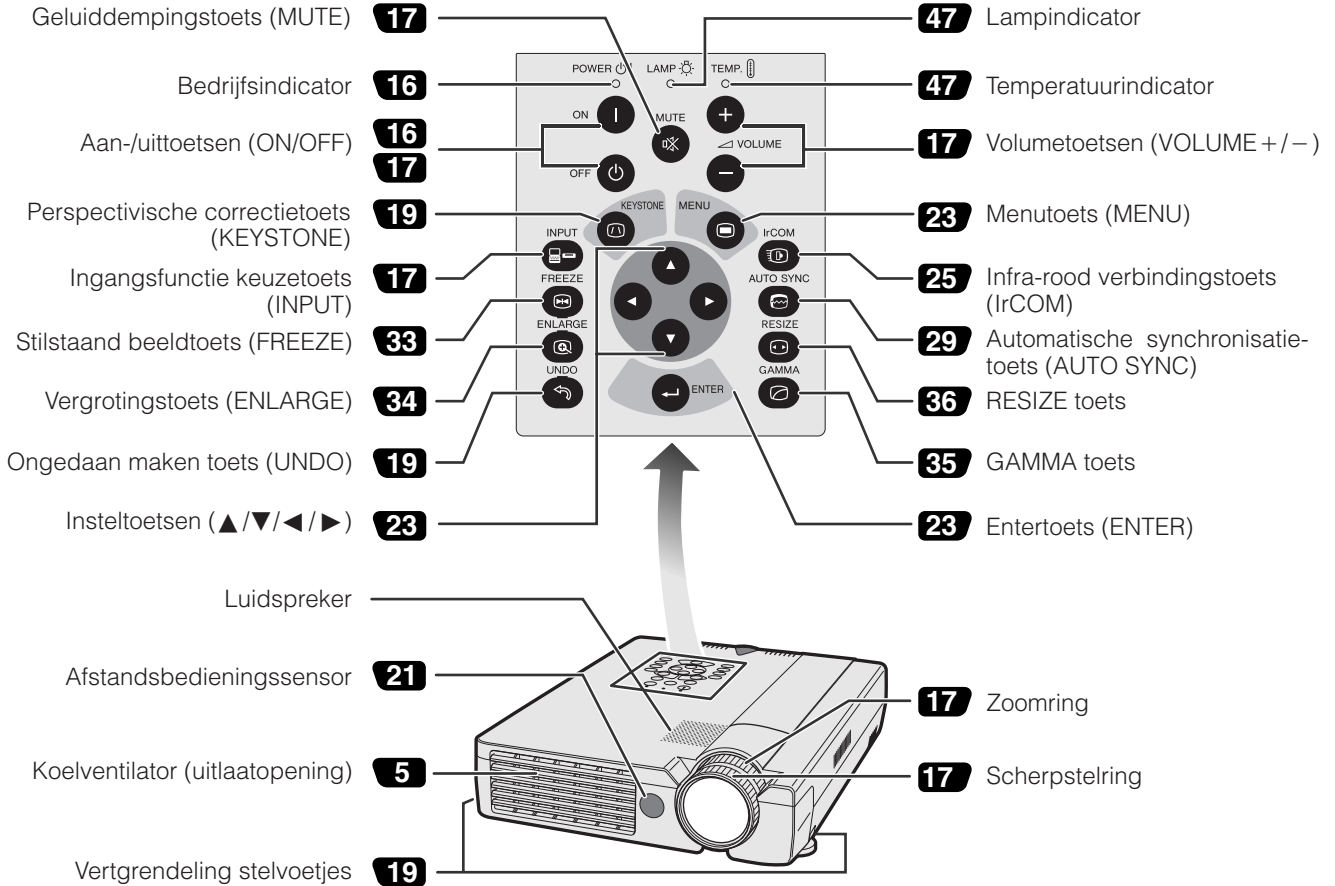
- Als u het gewenste pdf bestand niet kunt openen door dit dubbel te klikken met de muis, dient u eerst het Acrobat Reader programma op te starten en vervolgens het gewenste bestand op te geven via het "File", "Open" menu.
- Zie het "readme.txt" bestand op de CD-ROM voor belangrijke informatie over de CD-ROM zelf die niet in deze handleiding vermeld staat.

Benaming van onderdelen

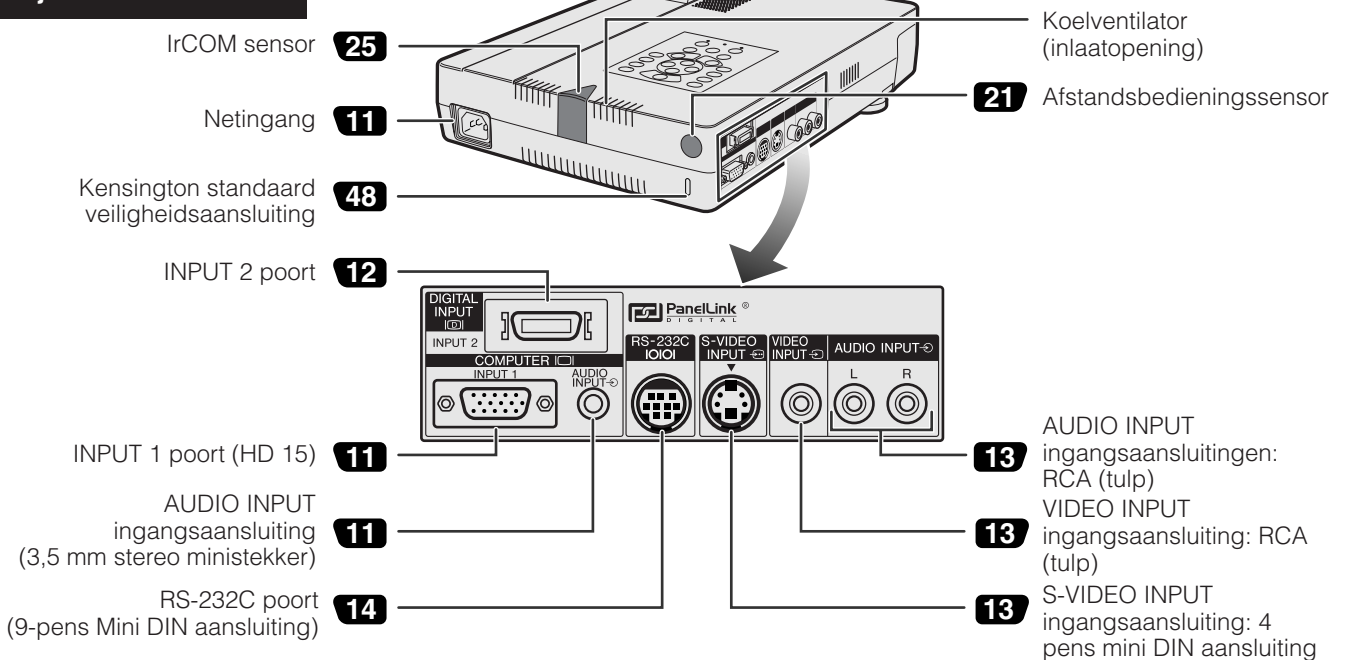
De nummers naast de namen van de onderdelen verwijzen naar de bladzijde in deze handleiding waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

Projector

Voor- en bovenaanzicht



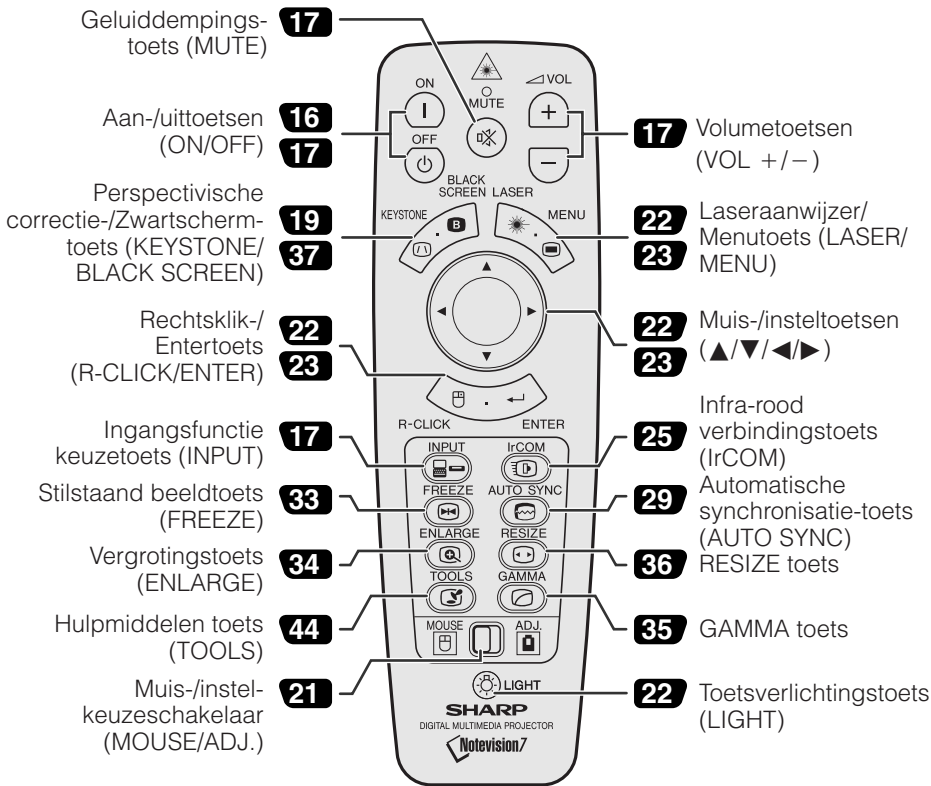
Zij- en achteraanzicht



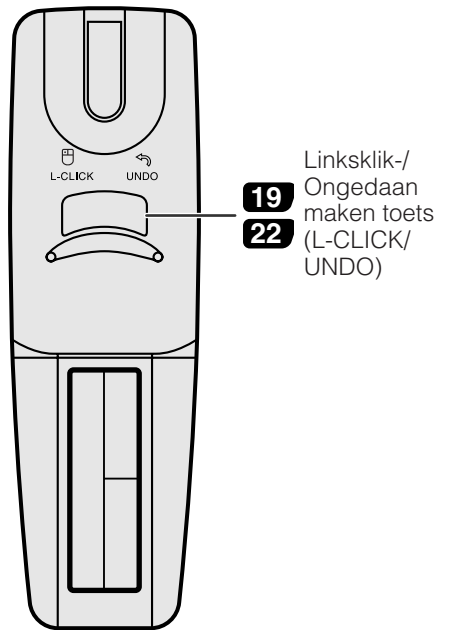


Afstandsbediening

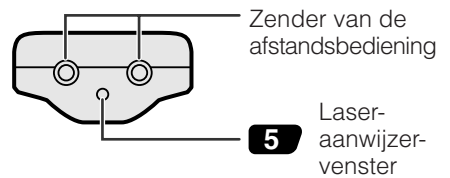
Vooraanzicht



Achteraanzicht



Bovenaanzicht



Plaatsen van de batterijen

<p>1 Ontgrendel het batterijdeksel door op de pijl te drukken en schuif het deksel in de richting van de pijl om het batterijvak te openen.</p>	<p>2 Doe twee AA formaat batterijen in de afstandsbediening en let er op dat de + en - tekens op de batterijen overeenkomen met de tekens in het batterijvak.</p>	<p>3 Zet het batterijdeksel met zijn uitstekende randen in de sleuven aan de rand van het batterijvak en druk en schuif het deksel op zijn plaats.</p>
<p>Batterijdeksel</p>	<p>Batterijvak</p>	<p>Batterijdeksel</p>

Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.





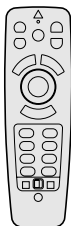
Opstellen en aansluiten

Opstellen en
aansluiten





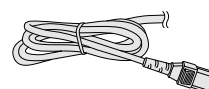
Meegeleverde accessoires



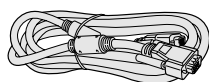
Afstandsbediening
RRMCG1531CESA



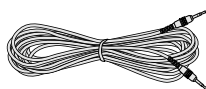
Twee AA-formaat
batterijen



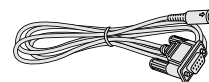
Netsnoer



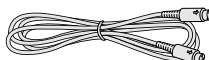
Computerkabel
QCNW-5304CEZZ



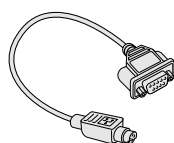
Computer audiokabel
QCNW-4870CEZZ



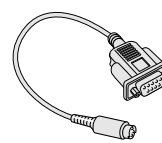
Seriële muiskabel
QCNW-5112CEZZ



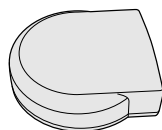
IBM PS/2 muiskabel
QCNW-5113CEZZ



Macintosh muiskabel
QCNW-5114CEZZ



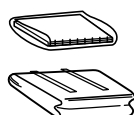
DIN-D-sub RS-232C kabel
QCNW-5288CEZZ



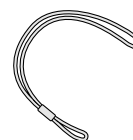
Muis-ontvanger
RUNTK0661CEZZ



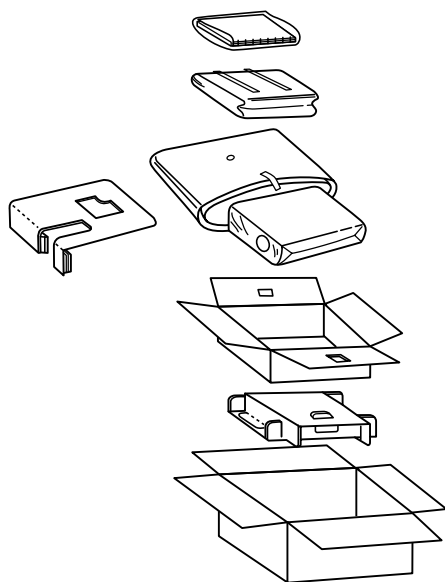
Draagtas
GCASN0003CESA



Lensdop
GCOVH1308CESA



Draad lensdop
UBNDT0012CEZZ



CD-ROM
UDSKA0010CE01

Gebruiksaanwijzing Sharp
Advanced Presentation
Software
TINS-6888CEZZ

Gebruiksaanwijzing projector
TINS-6854CEZZ

Snelle referentiegids Sharp
Advanced Presentation
Software
TINS-6857CEZZ

Snelle referentiegids projector
TINS-6856CEZZ

IrDA driver installatie
instructievel
TCAUZ3045CEZZ

Opstellen en
aansluiten

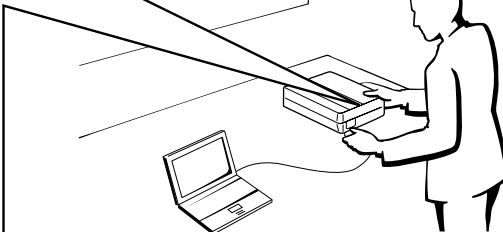
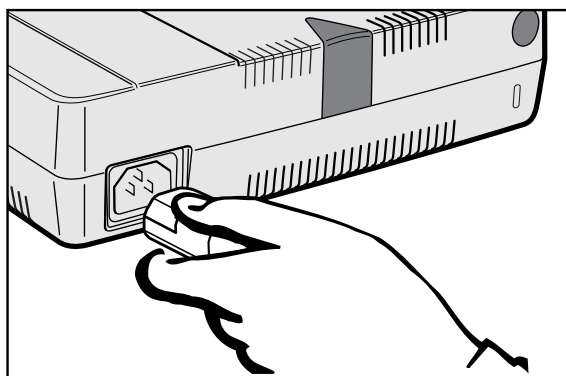




Aansluiten van de projector

Aansluiten van het netsnoer

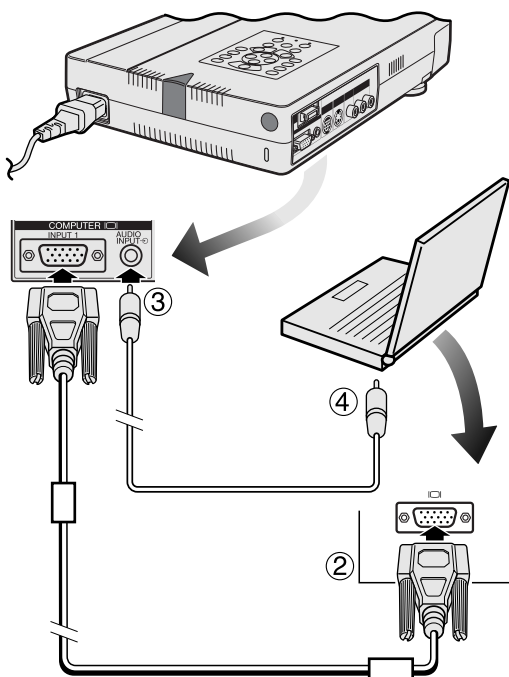
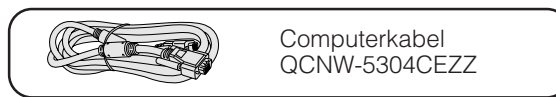
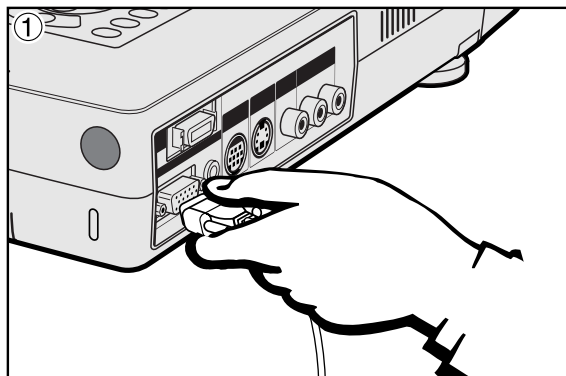
Steek de stekker van het meegeleverde netsnoer in de netingang aan de achterkant van de projector.



Aansluiten van de projector op de computer

U kunt uw projector aansluiten op de computer voor het weergeven van kleurrijke computerbeelden.

Naar een computer via de standaard 15-pens (VGA) ingangsaansluiting



- ① Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde computerkabel aan op de INPUT 1 poort van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de Monitor uitgangsaansluiting van de computer. Zet de stekkers vast met de schroeven.
- ③ Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde computer audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT ingangsaansluiting van de projector.
- ④ Sluit het andere uiteinde aan op de Audio uitgangsaansluiting van de computer.

! VOORZICHTIG

- Voor u de verschillende verbindingen legt, moet u er zeker van zijn dat zowel de projector als de computer uitgeschakeld zijn. Nadat u alle verbindingen gemaakt hebt, doet u eerst de projector en dan pas de computer aan. U moet altijd als laatste de computer aan doen.

OPMERKING

- Leest u, voordat u begint, alstublieft zorgvuldig de handleiding van de computer door.
- Op bladzijden 54 en 55 "Ingangssignalen (Aanbevolen timing)", staat een lijst met computers die aan te sluiten zijn op de projector. In het geval u computersignalen gebruikt die niet op de lijst staan, kan het zijn dat sommige functies niet werken.

Wanneer u deze projector aansluit op een computer dient u op het GUI menu bij "Signaaltype" "Computer/RGB" te kiezen. (Zie bladzijde 40.)

OPMERKING

- Het is mogelijk dat u een Macintosh adapter zult moeten gebruiken om sommige Macintosh computers te kunnen gebruiken. Neem hiervoor contact op met uw dichtst bijzijnde erkende Sharp LCD-projector Dealer of Service Centrum.



Aansluiten van de projector

Aansluiten van andere compatibele computers

Wanneer u de projector aansluit op een geschikte computer anders dan een IBM-PC (VGA/SVGA/XGA/SXGA/UXGA) of Macintosh (bijv. een werkstation), heeft u mogelijk een aparte kabel nodig. Neemt u alstublieft contact op met uw dealer voor meer informatie hieromtrent.

Wanneer u deze projector aansluit op een computer dient u op het GUI menu bij "Signaaltype" "Computer/RGB" te kiezen. (Zie bladzijde 40.)

OPMERKING

- Aansluiten van computers anders dan de aanbevolen types kan leiden tot schade aan de projector, de computer of beide.
- AUDIO INPUT accepteert INPUT 1 of 2 poort ingangssignalen.

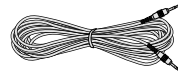
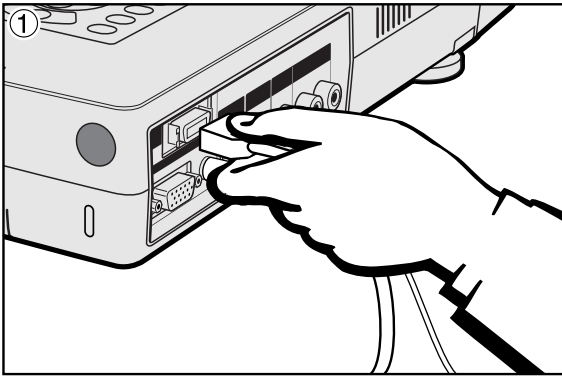
"Plug and Play" functie

- Deze projector is geschikt voor de VESA standaard DDC 1/DDC 2B wanneer u de aansluiting maakt via een 15-pens analoge aansluiting en voor de VESA standaard DDC 2B wanneer u de aansluiting maakt via een 20-pens digitale aansluiting. Deze projector en een VESA DDC compatibele computer zullen hun insteleisen aan elkaar doorgeven voor een snelle en gemakkelijke setup.
- Voor u de "Plug and Play" functie gaat gebruiken dient u eerst de projector aan te zetten en dan pas de computer.

OPMERKING

- De DDC "Plug and Play" functie van deze projector werkt uitsluitend bij gebruik met een VESA DDC compatibele computer.

Naar een computer via de directe digitale ingangsaansluiting (PanelLink™)



Computer audiokabel
QCNW-4870CEZZ

- ① Sluit het ene uiteinde van de digitale kabel aan op de INPUT 2 poort van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de corresponderende uitgangsaansluiting van de computer.
- ③ Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde computer audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT ingangsaansluiting van de projector. Sluit het andere uiteinde aan op de Audio uitgangsaansluiting van de computer, een extern audiosysteem.





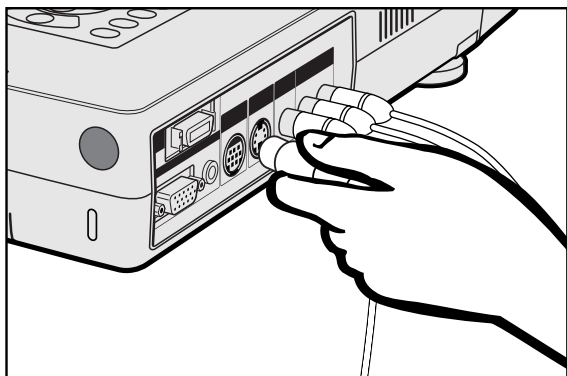
Aansluiten van de projector op video-apparatuur

U kunt uw projector aansluiten op een videorecorder, laserdisc-speler, DVD-speler, DTV decoder en andere audio-visuele apparatuur.

⚠ VOORZICHTIG

- Zet de projector altijd uit wanneer u deze op video apparatuur gaat aansluiten, om zowel de projector en de aan te sluiten apparatuur te beschermen.

Naar een video signaalbron (videorecorder, laserdisc-speler, DTV decoder of DVD-speler) via de standaard video ingangsaansluiting

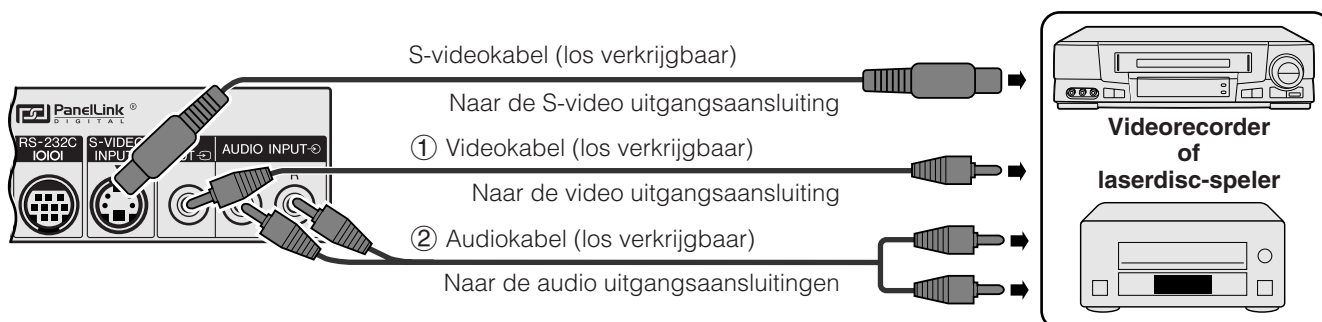


- ① Sluit de gele tulpstekkers aan op de corresponderende gele VIDEO INPUT aansluiting van de projector en de Video uitgangsaansluiting van de video-sigitaalbron.
- ② Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u de rode en de witte tulpstekkers aan te sluiten op de corresponderende rode en witte AUDIO INPUT aansluitingen van de projector en op de Audio uitgangsaansluitingen van de video-sigitaalbron.

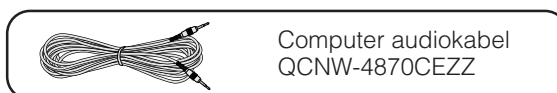
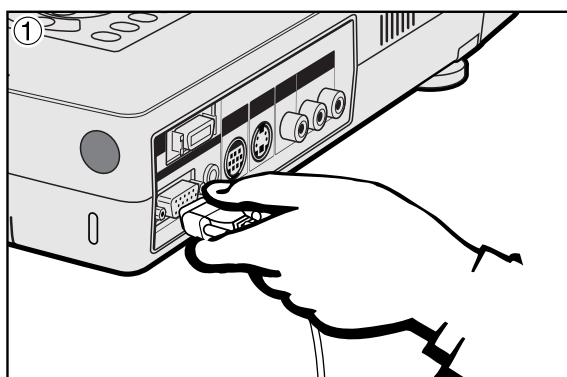
De S-VIDEO INPUT ingangsaansluiting gebruikt een video signaal waarbij het beeld wordt opgesplitst in een kleursignaal en een luminantiesignaal om een beeld van een hogere kwaliteit te verkrijgen.

OPMERKING

- Voor video van een hogere kwaliteit kunt u gebruik maken van de S-VIDEO INPUT ingangsaansluiting van de projector. De S-videokabel is los verkrijgbaar.
- Als uw video apparatuur geen S-video uitgangsaansluiting heeft, dient u de composiet video uitgangsaansluiting te gebruiken.



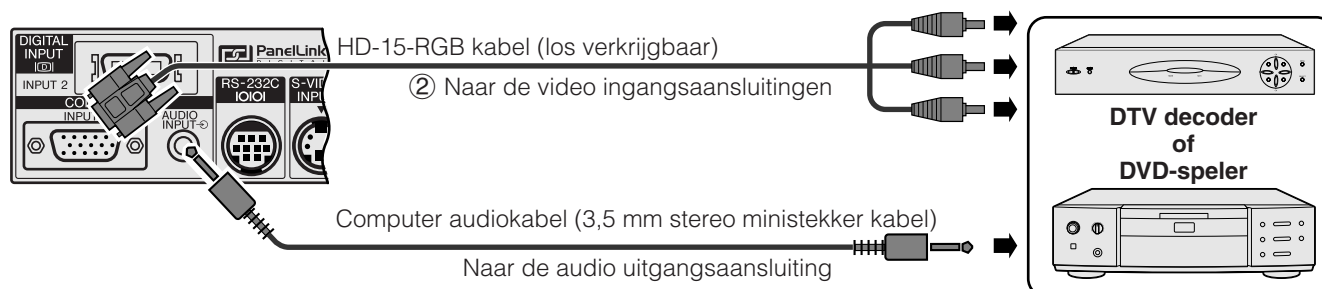
Naar een DTV decoder of DVD-speler



Computer audiokabel
QCW-4870CEZZ

- ① Sluit het ene uiteinde van de HD-15-RGB kabel aan op de INPUT 1 poort van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de corresponderende uitgangsaansluiting van de video signaalbron.
- ③ Om gebruik te maken van het ingebouwde audiosysteem, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde computer audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT ingangsaansluiting van de projector. Sluit het andere uiteinde aan op de Audio uitgangsaansluiting van de video signaalbron.

Kies "Computer/RGB" of "Component" bij "Signaaltipe" in het GUI menustelsel, afhankelijk van de gebruikte video signaalbron.

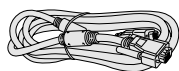




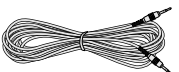
Aansluiten van de projector

Aansluiten via de RS-232C poort

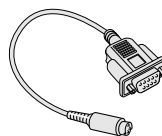
Wanneer de RS-232C poort van de projector is aangesloten op een computer via een RS-232C kabel (cross-type, los verkrijgbaar), kunt u de computer gebruiken om de projector aan te sturen en de toestand van de projector te controleren. Zie de bladzijden 52 en 53 voor details.



Computerkabel
QCNW-5304CEZZ

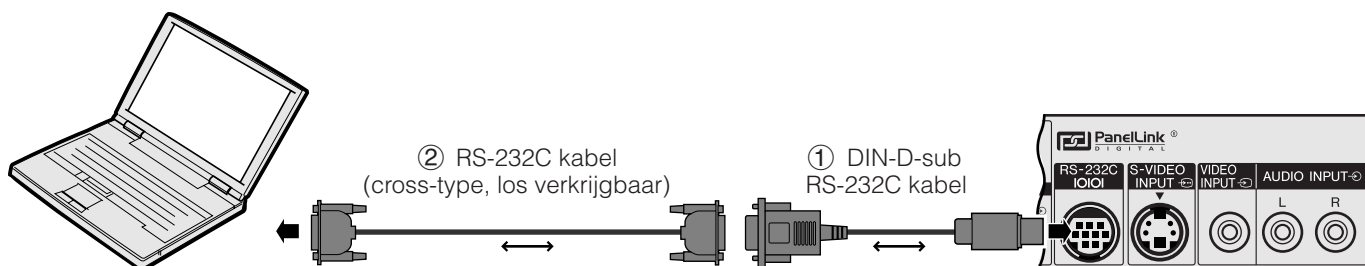


Computer audiokabel
QCNW-4870CEZZ



DIN-D-sub RS-232C
kabel
QCNW-5288CEZZ

- ① Sluit de meegeleverde DIN-D-sub RS-232C kabel aan op de RS-232C poort van de projector.
- ② Sluit een RS-232C kabel (los verkrijgbaar) aan op het andere uiteinde van de DIN-D-sub RS-232C kabel en op de seriële poort van de computer.



VOORZICHTIG

- Sluit de RS-232C kabel niet aan en koppel deze niet los van de computer terwijl deze aan staat. Uw computer kan hierdoor beschadigd raken.

OPMERKING

- De draadloze muis of de RS-232C functies werken mogelijk niet goed als uw computer niet correct is opgezet. Raadpleeg de handleiding van de computer omtrent details die het installeren van de juiste muis-driver betreffen.
- De pijltjes (→, ↔) geven de richting van de signalen aan.

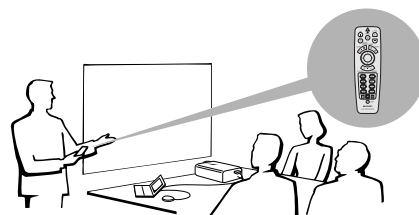




Aansluiten van de projector

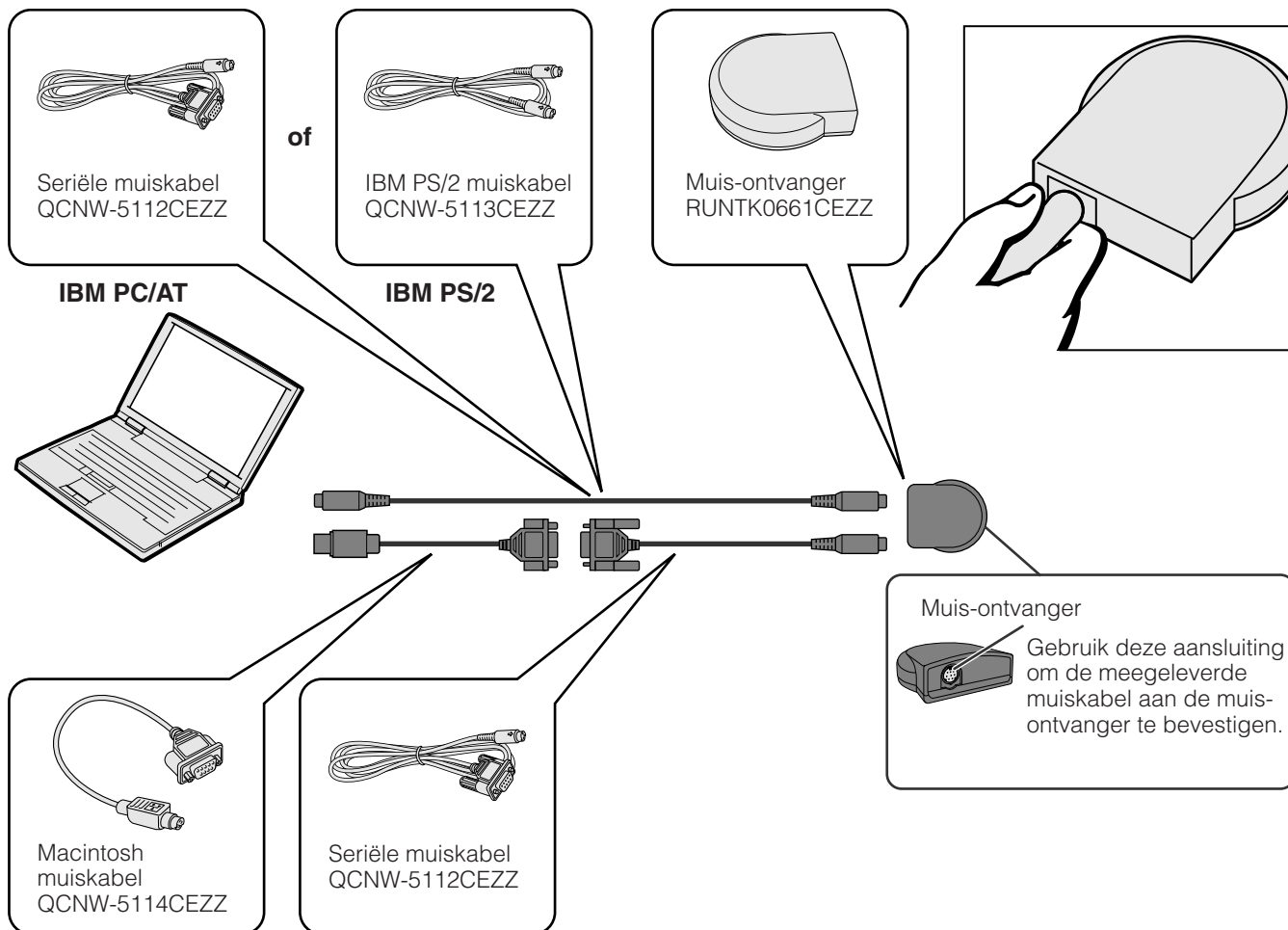
Aansluiten van de draadloze muis-ontvanger

- U kunt de afstandsbediening als een draadloze muis gebruiken.
- Als de RS-232C poort op de projector is aangesloten op de computer met een RS-232C kabel (cross-type, los verkrijgbaar), kan de computer gebruikt worden om de projector te bedienen en de status van de projector te controleren. Zie bladzijden 52 en 53 voor details.



IBM of IBM compatible PC

- ① Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde muiskabel aan op de overeenkomstige aansluiting van de PC.
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de draadloze muis-ontvanger.



Macintosh

- ① Sluit de seriële muiskabel aan op de draadloze muis-ontvanger.
- ② Sluit de Mac muiskabel aan op de Mac ADB poort van de Mac.
- ③ Sluit het andere uiteinde van de Mac muiskabel aan op de seriële muiskabel.

⚠ VOORZICHTIG

- Sluit de muiskabels niet aan en koppel ze niet los van de computer terwijl deze aan staat. Hierdoor kan uw computer beschadigd raken.

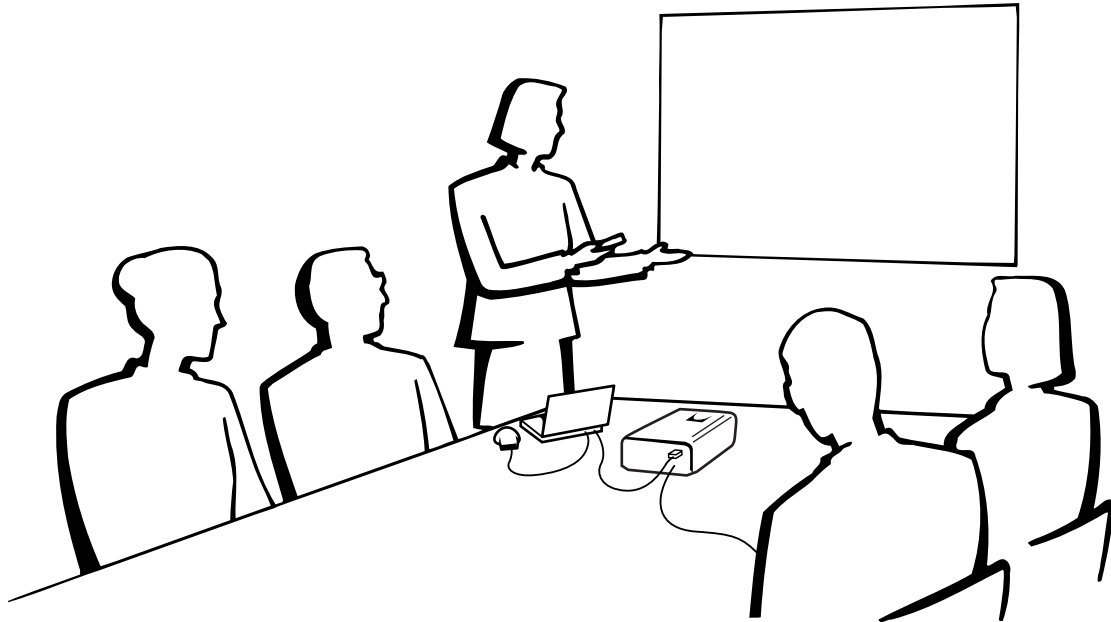
OPMERKING

- De draadloze muis kan computers aansturen die compatibel zijn met IBM PS/2, seriële (RS-232C) of Apple ADB muissystemen.

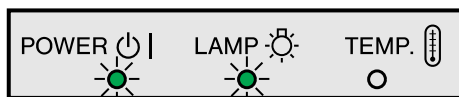
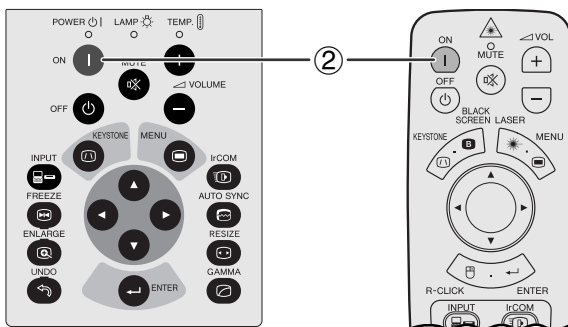
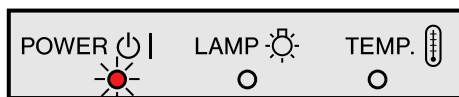




Gebruik



Basisbediening



① Maak de noodzakelijke aansluitingen voordat u verder gaat. Steek de stekker in een stopcontact. Licht vervolgens rood op en de projector staat in de waakstand.

② Druk op **ON**.

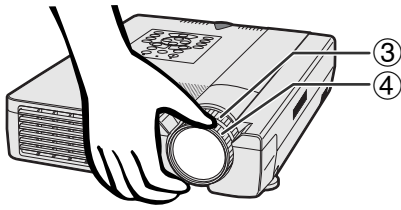
OPMERKING

- Als de lampindicator groen knippert, betekent dit dat de lamp aan het opwarmen is. Wacht met gebruik van de projector totdat de indicator stopt met knipperen.
- Als u het apparaat uitzet en direct weer aandoet, kan het even duren totdat de lamp aangaat.
- Als de projector uitgepakt is en voor het eerst gebruikt wordt, kan er een luchtje uit de koelventilator komen. Deze geur verdwijnt nadat het apparaat een tijdje in gebruik is.

Wanneer de stroom is ingeschakeld, zal de lampindicator oplichten en de gebruikstoestand van de lamp aangeven.
Groen: De lamp is gereed voor gebruik.
Groen knipperend: De lamp is aan het opwarmen.
Rood: Vervang de lamp.

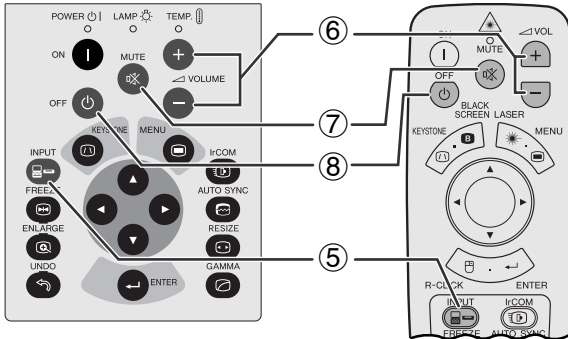


Basisbediening

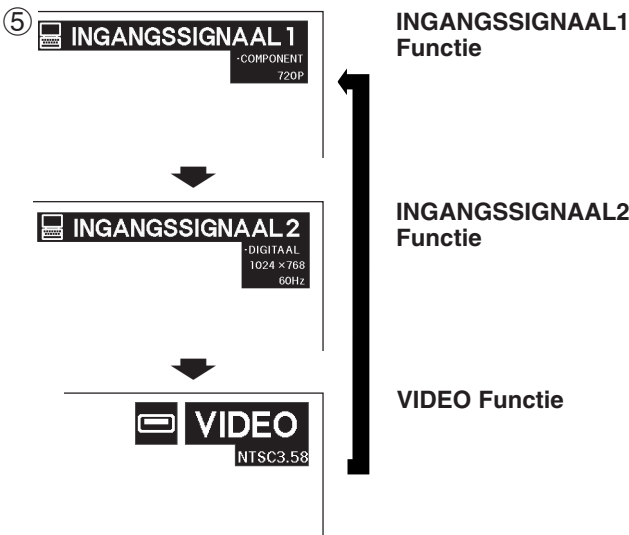


③ Verdraai de zoomring. Het beeld kan worden ingesteld op de gewenste grootte binnen het zoombereik.

④ Draai aan de scherpstelling totdat het beeld op het scherm scherp wordt.



VOORBEELD



⑤ Druk op **INPUT** en kies de gewenste ingangsfunctie. Druk nog een keer op **INPUT** om de functie te wijzigen.

OPMERKING

- "GEEN SIGN" wordt getoond indien er geen signalen worden ontvangen. "ONGELDIG" wordt getoond wanneer er een signaal wordt ontvangen waarvoor deze projector niet geschikt is.



⑥ Druk op **VOLUME +/-** om het volume te regelen.



⑦ Druk op **MUTE** om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

Druk nog een keer op **MUTE** om het geluid weer aan te zetten.



⑧ Druk op **OFF**.

Druk nog een keer op **OFF** terwijl deze boodschap op het scherm staat.

OPMERKING

- Als u per ongeluk op **OFF** heeft gedrukt maar de stroom niet echt wilt uitschakelen, dient u te wachten totdat het uitschakelscherm weer verdwijnt.
- Als er twee keer op **OFF** gedrukt is, zal de bedrijfsindicator rood oplichten en de koelventilator zal ongeveer 90 seconden blijven draaien. Daarna zal de projector in de waakstand gaan.
- Wacht tot de koelventilator gestopt is voor u de stekker uit het stopcontact haalt.
- U kunt de stroom weer inschakelen door op **ON** te drukken. Na het weer inschakelen zullen de bedrijfsindicator en de lampindicator groen oplichten.

Opstellen van het scherm

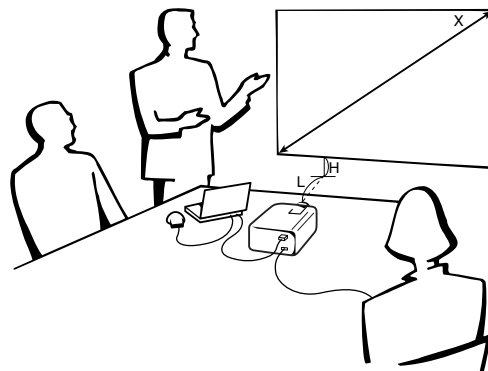
Om een zo goed mogelijk beeld te verkrijgen, dient u de projector loodrecht ten opzichte van het scherm te plaatsen met alle voetjes plat en horizontaal op de ondergrond. Als de randen van het beeld vervormd zijn, dient u de projector naar voren of naar achteren te verplaatsen.

OPMERKING

- De lens van de projector hoort voor het midden van het scherm geplaatst te worden. Als de lens niet loodrecht ten opzichte van het scherm geplaatst is, zal het beeld vervormd worden weergegeven, wat het moeilijk maakt om het beeld goed te kunnen bekijken.
- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt zal de kleuren doen verbleken wat het bekijken van het beeld bemoeilijkt. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of helder verlichte ruimte.
- U kunt geen polariserend scherm gebruiken met deze projector.

Standaard methode (Frontprojectie)

Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte (zie de tabel hieronder).



NORMAAL weergavefunctie (4:3)

Beeldformaat (diagonaal) (X)	Projectie-afstand (L)		Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
	Maximale	Minimale	
762 cm (300 inches)	—	12,2 m	89,0 cm
508 cm (200 inches)	9,8 m	8,1 m	59,3 cm
381 cm (150 inches)	7,3 m	6,1 m	44,5 cm
254 cm (100 inches)	4,9 m	4,0 m	29,7 cm
213 cm (84 inches)	4,1 m	3,4 m	24,8 cm
183 cm (72 inches)	3,5 m	2,9 m	21,3 cm
152 cm (60 inches)	2,9 m	2,4 m	17,8 cm
102 cm (40 inches)	1,9 m	1,6 m	11,9 cm

BREEDBEELD weergavefunctie (16:9)

Beeldformaat (diagonaal) (X)	Projectie-afstand (L)		Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
	Maximale	Minimale	
762 cm (300 inches)	—	13,3 m	96,9 cm
508 cm (200 inches)	10,6 m	8,8 m	64,6 cm
381 cm (150 inches)	7,9 m	6,6 m	48,4 cm
338 cm (133 inches)	7,0 m	5,9 m	43,0 cm
269 cm (106 inches)	5,6 m	4,7 m	34,2 cm
254 cm (100 inches)	5,3 m	4,4 m	32,3 cm
234 cm (92 inches)	4,9 m	4,0 m	29,7 cm
213 cm (84 inches)	4,4 m	3,7 m	27,1 cm
183 cm (72 inches)	3,8 m	3,1 m	23,3 cm
152 cm (60 inches)	3,1 m	2,6 m	19,4 cm
102 cm (40 inches)	2,1 m	1,7 m	12,9 cm





Opstellen van het scherm

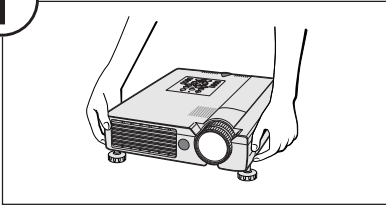
Gebruik van de stelvoetjes

Er zitten twee stelvoetjes aan de voorkant en een aan de achterkant.

Om het beeld naar beneden bij te stellen, kunt u het ingetrokken pootje van het achterste stelvoetje iets uittrekken.

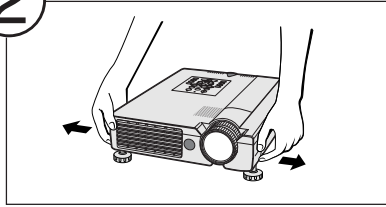
Volg de procedure hieronder wanneer u de voorste stelvoetjes wilt gebruiken.

1



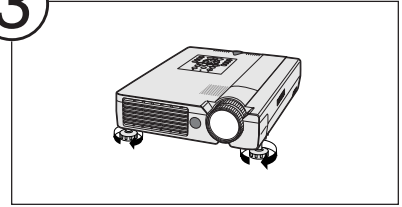
Druk de vergrendelingen van de stelvoetjes in.

2



Zet de projector op de gewenste hoogte en laat de vergrendelingen van de stelvoetjes los.

3



Verdraai de stelvoetjes om kleine wijzigingen te maken.

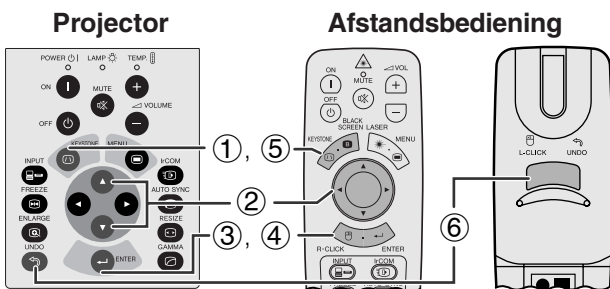
OPMERKING

- De projector kan tot ongeveer +5° uit de standaardpositie versteld worden met de voorste stelvoetjes en ongeveer -3° uit de standaardpositie met de achterste stelvoet.
- Wanneer u de hoogte van de projector naar genoeg heeft ingesteld, is het mogelijk dat het geprojecteerde beeld perspectivisch vervormd is geraakt, afhankelijk van de relatieve plaatsing van de projector en het scherm.

VOORZICHTIG

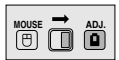
- Druk de vergrendelingen van de stelvoetjes niet in wanneer de stelvoetjes uit staan zonder dat u de projector stevig vasthoudt.
- Houd de projector niet vast aan de lens wanneer u de hoogteverstelling gebruikt.
- Wanneer u de projector naar beneden laat, moet u voorzichtig zijn dat u uw vingers niet klemt tussen de stelvoetjes en de projector.

Digitale perspectivische correctie



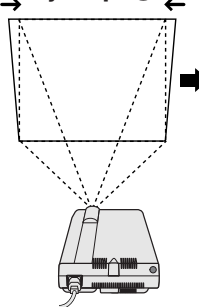
Wanneer het beeld vervormd is doordat het onder een hoek geprojecteerd wordt, stelt de digitale correctie u in staat deze perspectivische vervorming op te heffen.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)

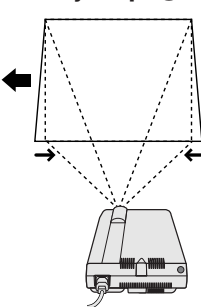


- 1 Druk op **KEYSTONE**.
- 2 Druk op ▲ om het bovenste deel van het beeld te verkleinen.
Druk op ▼ om het onderste deel van het beeld te verkleinen.
- 3 Druk op **ENTER** om een testbeeld op het scherm te projecteren.
- 4 Druk nog een keer op **ENTER** om het testbeeld weer weg te halen.
- 5 Om deze functie te verlaten drukt u nog eens op **KEYSTONE**.
- 6 Druk op de **UNDO** om het toestel te laten terugkeren naar de oorspronkelijke gebruikstoestand.

Indrukken van ▲ bij stap 2

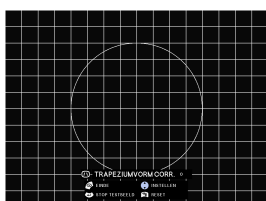


Indrukken van ▼ bij stap 2



In-beeld-display

3 Testbeeld



4



OPMERKING

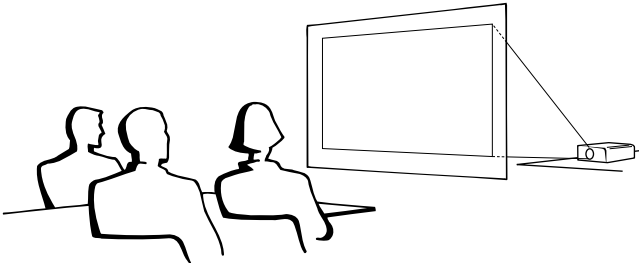
- Rechte lijnen of de randen van het beeld kunnen gekarteld worden weergegeven bij het gebruik van deze functie.



Spiegelbeeld opstelling

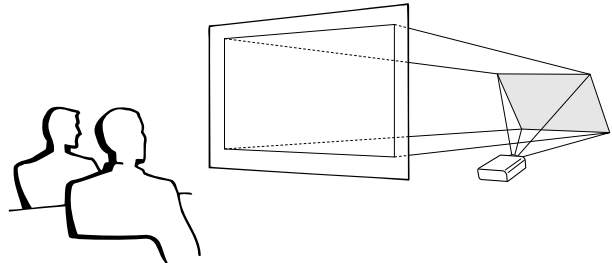
Projectie van achteren

- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om het beeld spiegelverkeerd te projecteren. (Zie bladzijde 43 voor het gebruiken van deze functie.)



Projectie via een spiegel

- Zet een spiegel (een gewone platte) voor de lens.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om het beeld spiegelverkeerd te projecteren. (Zie bladzijde 43 voor het gebruiken van deze functie.)
- Het door de spiegel weerkaatste beeld wordt op het scherm geprojecteerd.



OPMERKING

- De beeldkwaliteit is optimaal wanneer de projector loodrecht staat ten opzichte van het scherm met alle voetjes ingetrokken en horizontaal.

VOORZICHTIG

- Wanneer u een spiegel gebruikt dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht van de projectorlamp niet rechtstreeks in de ogen van het publiek kan schijnen.

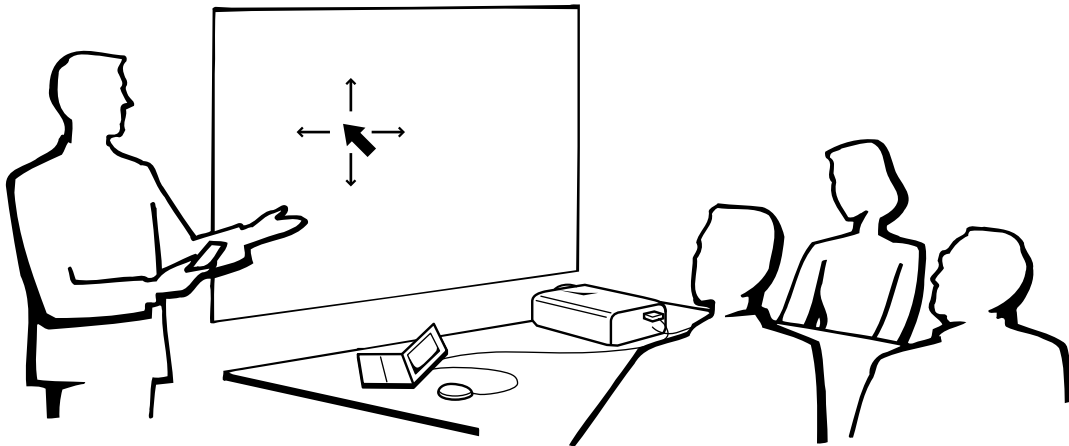
Plafondmontage

- Het verdient aanbeveling de los verkrijgbare Sharp plafondbeugel te gebruiken voor deze opstelling.
- Voordat u de projector aan het plafond bevestigt, moet u eerst de door de fabrikant aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) bij een erkende Sharp LCD-projector Dealer of Service Centrum aanschaffen. (AN-NV7T Plafondmontagebeugel, AN-TK201/AN-TK202 Verlengpijp voor de AN-NV7T.)
- Met de projector ondersteboven moet u de bovenste rand van het scherm als basislijn gebruiken.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om de juiste wijze van projecteren te kiezen. (Zie bladzijde 43 voor het gebruiken van deze functie.)





Bedienen van de draadloze muis via de afstandsbediening

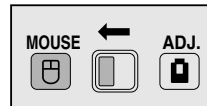


Gebruik van de afstandsbediening als draadloze muis

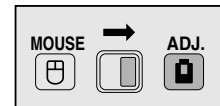
De afstandsbediening heeft de volgende drie functies:

- Bediening van de projector
- Draadloze muis
- Laseraanwijzer

MOUSE/ADJ. schakelaar (Afstandsbediening)



Draadloze muis
Laseraanwijzer



Bediening van
de projector

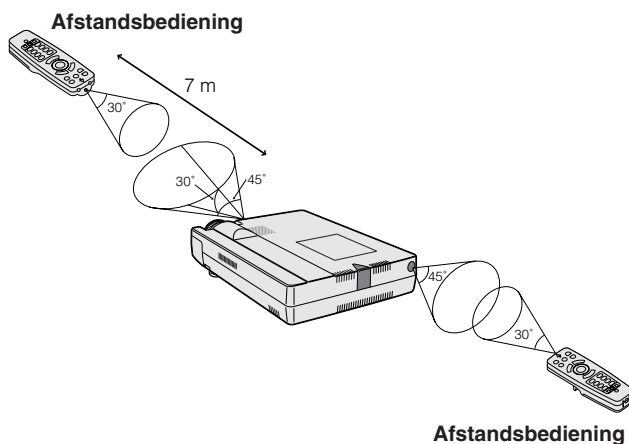
Afstandsbediening/Muis-ontvanger plaatsing

- De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het hieronder aangegeven bereik.
- De draadloze muis-ontvanger kan worden gebruikt met de afstandsbediening om de muisfuncties van een aangesloten computer aan te sturen binnen het hieronder aangegeven bereik.

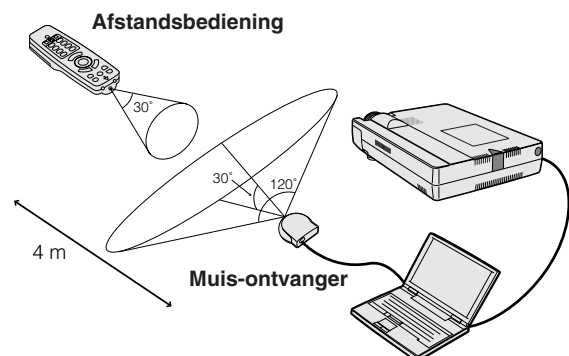
OPMERKING

- Het signaal van de afstandsbedieningen kan voor het gemak via het scherm gekaatst worden. De afstand die door het signaal overbrugd kan worden kan echter verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

Bedienen van de projector



Gebruik van de draadloze muis





Gebruik als draadloze muis

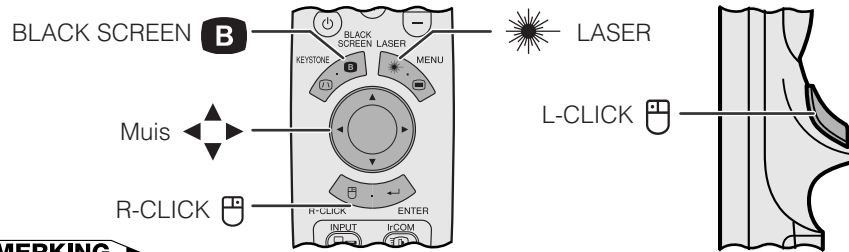
1



Vergeet niet de meegeleverde draadloze muis-ontvanger aan te sluiten op uw computer.

Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar naar **MOUSE**.

Bruikbare toetsen in de muisfunctie



OPMERKING

- De draadloze muis functioneert mogelijk niet naar behoren wanneer de seriële poort van uw computer niet goed werkt. Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details over het gebruiksklaar maken/installeren van de stuursoftware voor de muis.
- Voor eenknops muissystemen kunt u op de **L-CLICK** of de **R-CLICK** als de muisknop gebruiken.

LIGHT



Gebruik van de afstandsbediening in een donkere ruimte

Druk op **LIGHT** en de toetsen zullen oplichten. Een groene verlichting geeft aan dat de afstandsbediening als muis gebruikt wordt, rode verlichting geeft aan dat de afstandsbediening gebruikt wordt om de projector te bedienen.

Naam van toets	Stand van de MOUSE/ADJ. schakelaar	
	MOUSE (☐)	ADJ. (☐)
LASER/MENU	LASER (GROEN)	MENU (ROOD)
BLACK SCREEN/KEYSTONE	BLACK SCREEN (GROEN)	KEYSTONE (ROOD)
R-CLICK/ENTER	R-CLICK (GROEN)	ENTER (ROOD)
▲/▼/◀/▶	Muis (NIET VERLICHT)	Instel (NIET VERLICHT)
L-CLICK/UNDO	L-CLICK (NIET VERLICHT)	UNDO (NIET VERLICHT)
ON/OFF	JA (ROOD)	
VOL +/-		
MUTE		

Naam van toets	Stand van de MOUSE/ADJ. schakelaar	
	MOUSE (☐)	ADJ. (☐)
INPUT	JA (ROOD)	
IrCOM		
FREEZE		
AUTO SYNC		
ENLARGE		
RESIZE		
TOOLS		
GAMMA		

Gebruik als laseraanwijzer

1



Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar naar **MOUSE**.

2

LASER



Druk op **LASER** (☀) om de laseraanwijzer te activeren. Als u de toets loslaat, gaat de laser automatisch uit.

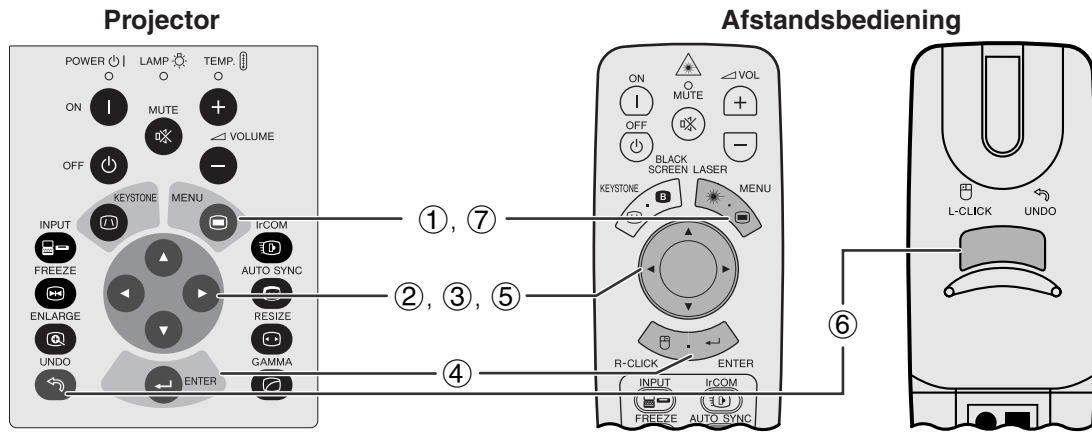
OPMERKING

- Om veiligheidsredenen schakelt de laseraanwijzer na 1 minuut doorlopend gebruik automatisch uit. Om hem weer aan te zetten moet u eerst **LASER** (☀) loslaten en vervolgens weer indrukken.





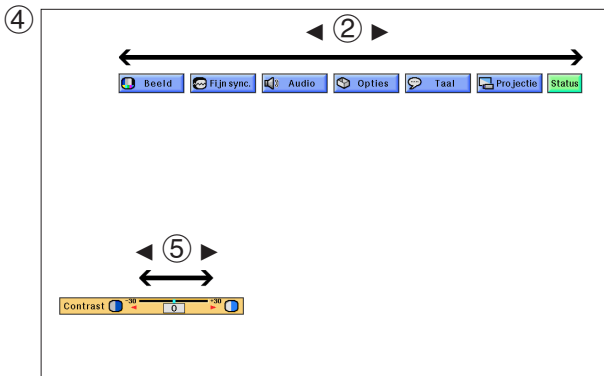
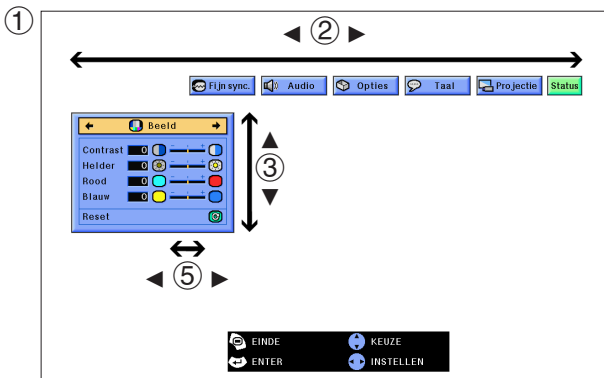
Gebruik van de GUI (Grafische gebruikersinterface) menuscherm



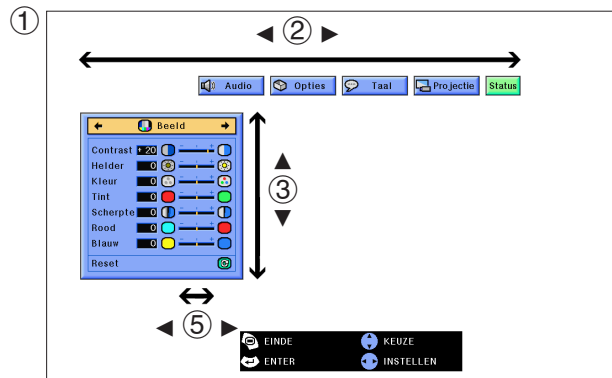
Deze projector heeft twee sets menuschermen (INGANGSSIGNAAL/VIDEO) die u in staat stellen het beeld en diverse projector instellingen te regelen. Deze menuschermen kunnen worden bediend via de projector zelf of via de afstandsbediening met de volgende toetsen.

(GUI) In-beeld-display

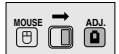
INGANGSSIGNAAL (COMPUTER/RGB) functie



VIDEO functie



(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU** om de INGANGSSIGNAAL of VIDEO functie menubalk te laten verschijnen.
- ② Druk op ◀/▶ om het instelmenu van de menubalk te kiezen.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer een specifiek onderdeel waarvan u de instelling wilt wijzigen.
- ④ Om een enkele instelling te kunnen wijzigen dient u op **ENTER** te drukken nadat u het onderdeel heeft geselecteerd. Alleen de menubalk en het gekozen onderdeel zullen verschijnen.
- ⑤ Druk op ◀/▶ om de instellingen te wijzigen.
- ⑥ Druk op **UNDO** om terug te keren naar het vorige scherm.
- ⑦ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

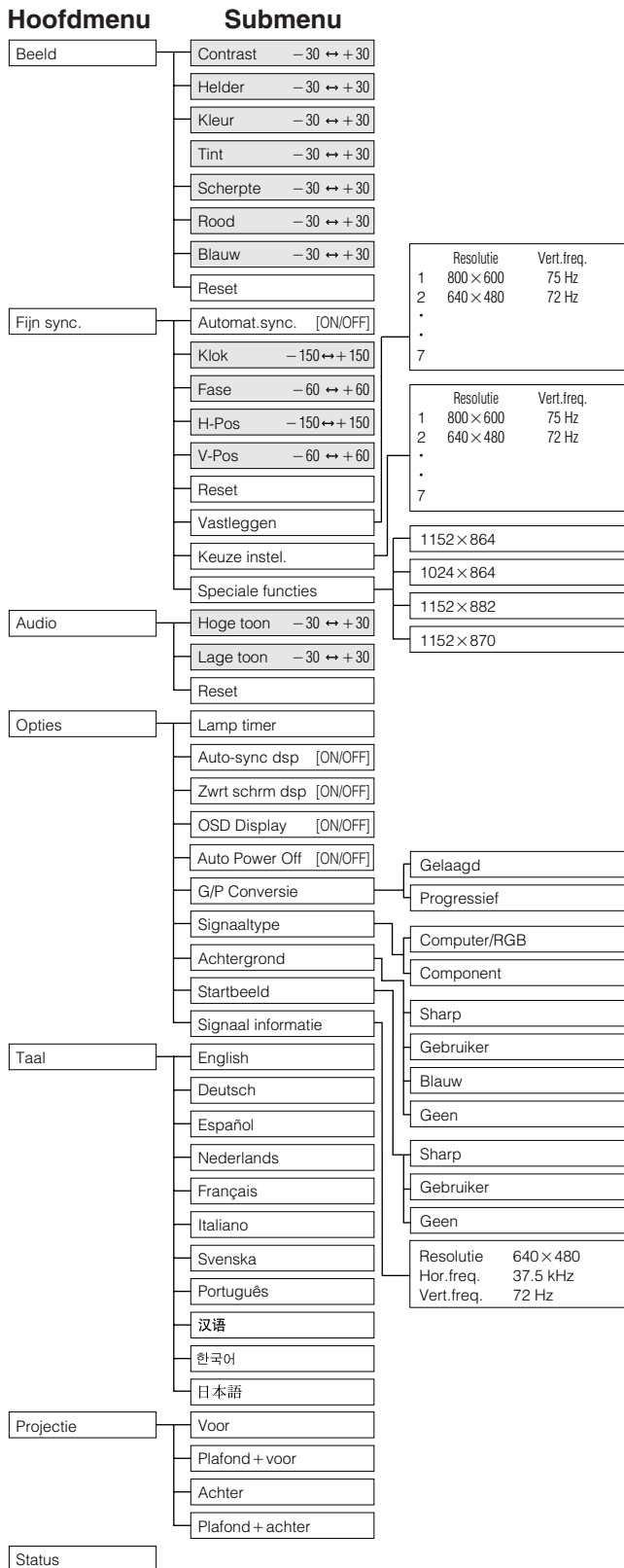
OPMERKING

- Zie de boomdiagrammen op de volgende bladzijde voor details omtrent de onderdelen op de menuschermen.

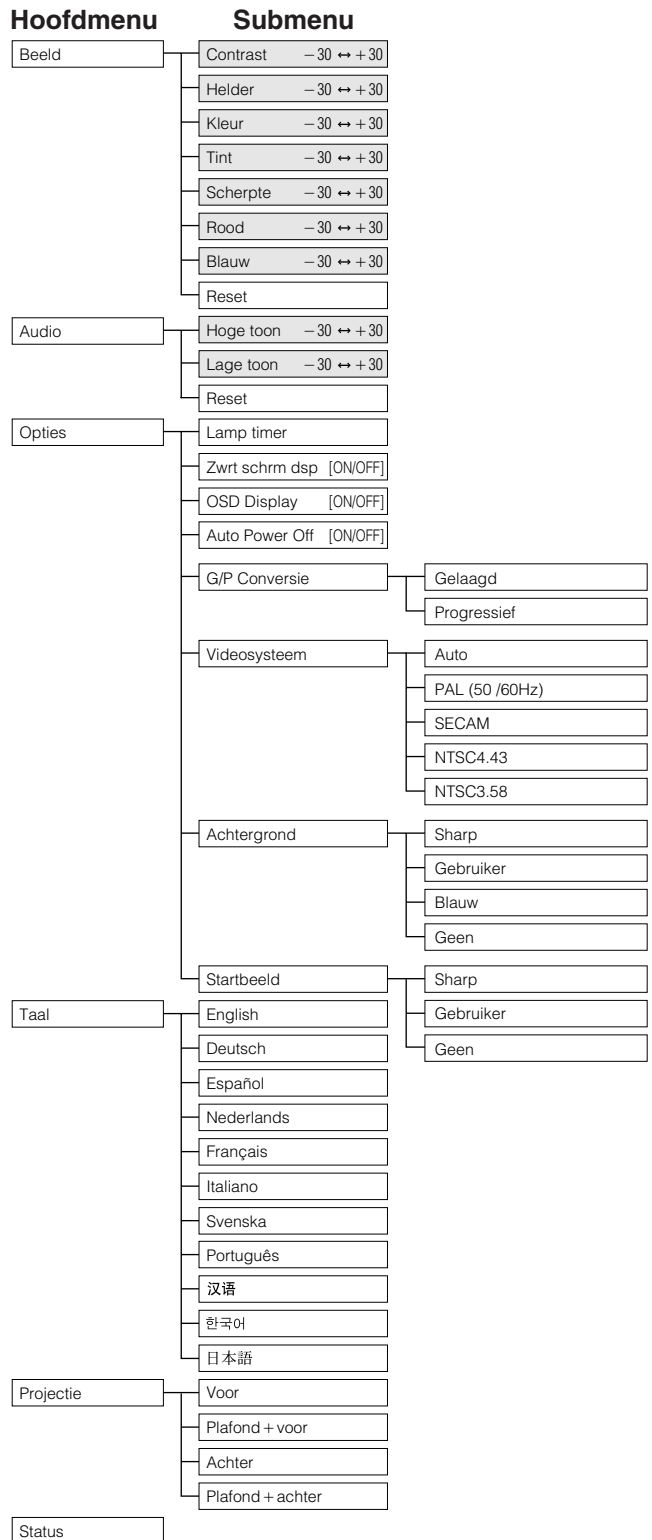




Onderdelen op de INGANGSSIGNAAL1 of INGANGSSIGNAAL2 functie menubalk



Onderdelen op de VIDEO functie menubalk



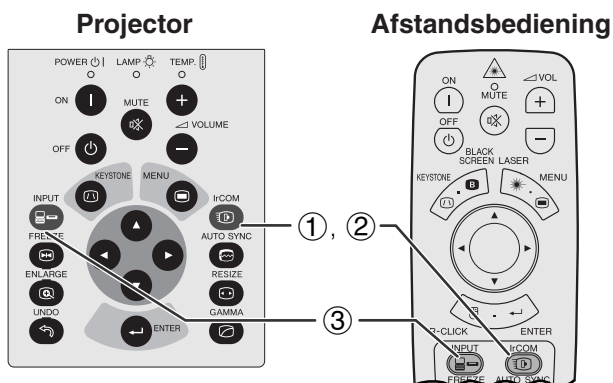
OPMERKING

- De cijfers die hierboven worden genoemd voor resolutie, verticale frequentie en horizontale frequentie dienen slechts als voorbeeld.
- “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” verschijnen alleen wanneer bij de INGANGSSIGNAAL1 functie component ingangssignalen is ingesteld.
- Alleen de aangegeven onderdelen in de boomdiagrammen hierboven kunnen worden ingesteld.
- Om de onderdelen onder de submenu's te kunnen instellen, dient u ► in te drukken nadat u het submenu geselecteerd heeft.
- Het signaal wordt ingesteld op COMPUTER/RGB wanneer er een DIGITAAL signaal ontvangen wordt.
- De grijze onderdelen kunnen niet worden gewijzigd.





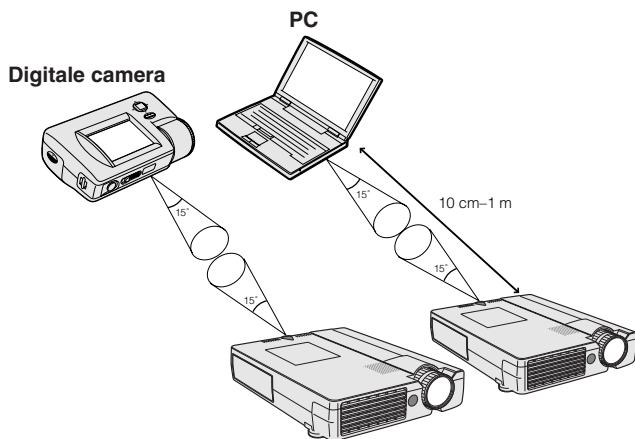
Gebruik van IrCOM voor draadloze presentaties



Via de IrCOM functie kunt u stilbeelden overbrengen van een computer of digitale camera naar de projector via (draadloze) infrarode communicatie.

Sharp Advanced Presentation Software

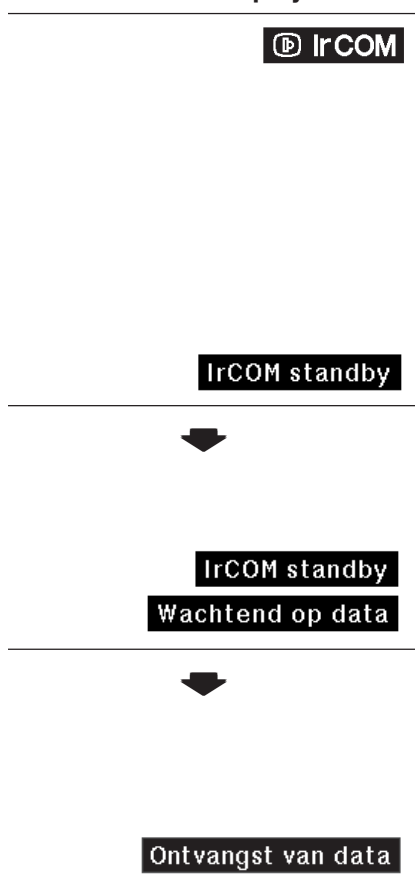
- Deze functie heeft de meegeleverde Sharp Advanced Presentation Software (SAPS) nodig.
- Installeer de SAPS op uw computer van de meegeleverde CD-ROM.
- Raadpleeg de handleiding van de software voor installatie en bedieningsinstructies.
- Plaats de projector en het toetsendal gebruik maakt van de IrCOM draadloze beeldoverdracht binnen het bereik zoals links aangegeven staat.



OPMERKING

- Om fouten in de beeldoverdracht of afwijkingen in het beeld te voorkomen, dient u te letten op de volgende punten wanneer u de voorbereidingen treft voor de draadloze verbinding van de projector en het zendende toestel.
 - De IrCOM sensors op de projector en het zendende toestel moeten afgeschermd zijn van direct invallend zonlicht of andere verlichting.
 - Het zendende toestel moet over voldoende batterijcapaciteit beschikken.
 - De projector en het zendende toestel moeten zich binnen het aangegeven bereik bevinden.
 - De IrCOM sensors van de projector en het zendende toestel moeten nagenoeg tegenover elkaar liggen.
- Afhankelijk van het zendende toestel, kan het noodzakelijk zijn de afstand tot de projector terug te brengen tot minder dan 10 cm.
- Wanneer u een digitale stilbeeldcamera gebruikt, dient u deze in de beeldoverdracht functie te zetten.
- Breng de projector en het zendende toestel op een lijn op dezelfde hoogte en onder een zo klein mogelijke hoek op een onderlinge afstand van 10 cm tot 1 meter, zonder enig obstakel tussen de twee toestellen.

In-beeld-display



(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



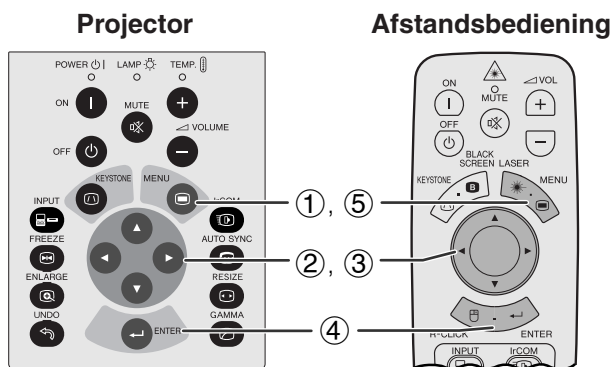
- ① Druk op **IrCOM** om de IrCOM functie te activeren.
- ② Vervolgens verandert het In-beeld-display zoals hier links aangegeven.

OPMERKING

- Als het In-beeld-display niet verandert zoals hier links aangegeven, is het mogelijk dat de projector niet binnen het zendbereik van het zendende toestel staat.
- ③ Druk op **INPUT** om de IrCOM functie uit te schakelen.

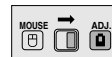


Kiezen van de In-beeld-display taal



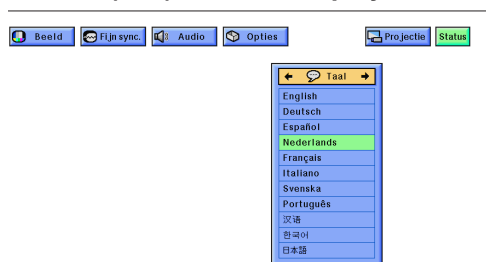
De standaardtaal voor het In-beeld-display is Engels. Dit kan worden veranderd in Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)

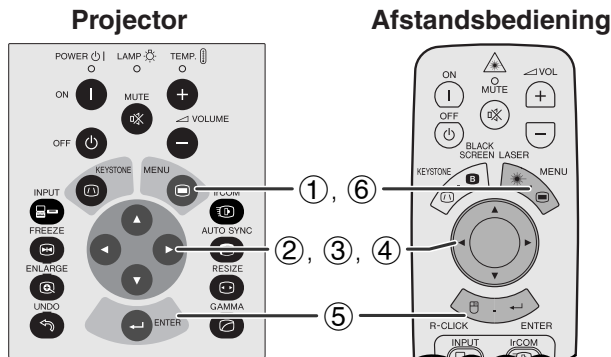


- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer "Taal".
- ③ Kies met ▲/▼ de taal die u wilt.
- ④ Druk vervolgens op **ENTER** om die taal in te stellen. Het In-beeld-display staat nu ingesteld om alle boodschappen op het scherm te tonen in de door u gekozen taal.
- ⑤ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

(GUI) In-beeld-display



Kiezen van de Videosysteem functie (Alleen in de VIDEO functie)



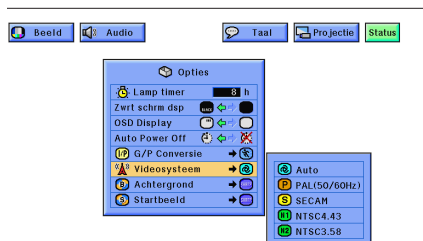
De standaardinstelling voor het Videosysteem is "Auto"; deze instelling kan echter gewijzigd worden in een bepaald videosysteem, als het door het toestel zelf ingestelde videosysteem niet geschikt is voor de aangesloten audio-visuele apparatuur.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en kies "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼, kies "Videosysteem" en druk vervolgens op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼ en selecteer het gewenste videosysteem.
- ⑤ Druk op **ENTER** om uw instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

(GUI) In-beeld-display



OPMERKING

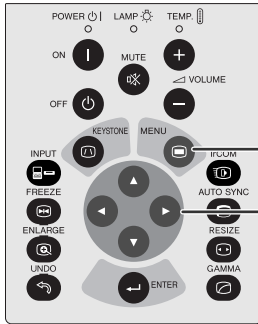
- Wanneer "Auto" is ingesteld voor het videosysteem, is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In een dergelijk geval dient u handmatig over te schakelen naar het daadwerkelijk gebruikte videosysteem.



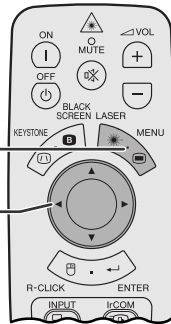


Instellen van het beeld

Projector



Afstandsbediening

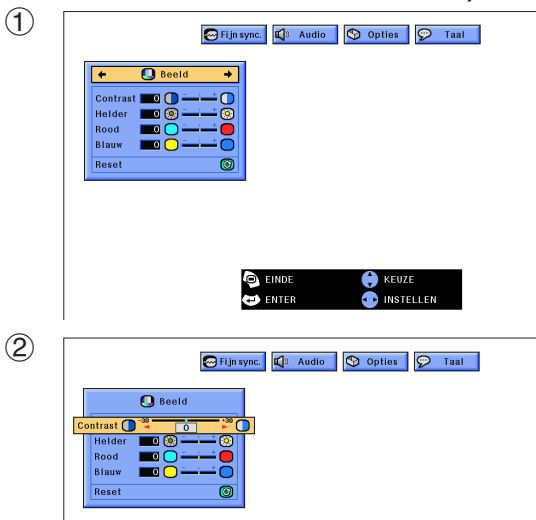


U kunt de beeldkwaliteit naar uw eigen wensen en voorkeuren regelen met de volgende beeldfuncties.

Beschrijving van de beeldinstellingen

Beeldinstelling	◀ Insteltoets	▶ Insteltoets
Contrast	Minder contrast	Meer contrast
Helder	Minder helder	Helderder
Kleur	Voor minder intense kleuren	Voor intensere kleuren
Tint	Huidtinten worden paarsig	Huidtinten worden groenig
Scherpte	Voor minder scherpte	Voor meer scherpte
Rood	Minder rood	Roder
Blauw	Minder blauw	Blauwer
Reset	Alle beeldinstellingen worden teruggezet op de fabrieksinstellingen.	

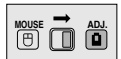
(GUI) In-beeld-display (COMPUTER/RGB ingangssignalen in de INGANGSSIGNAAL functie)



OPMERKING

- “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” verschijnen niet voor COMPUTER/RGB ingangssignalen in de INGANGSSIGNAAL1 functie.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- 1 Druk op **MENU**. De menubalk en het “Beeld” menuscherm verschijnen. De handleiding voor het GUI menusysteem verschijnt ook in beeld.
- 2 Druk op ▲/▼ en selecteer een specifiek in te stellen onderdeel.
- 3 Druk op ◀/▶ om het ● merkteken van het geselecteerde onderdeel naar de gewenste waarde te verplaatsen.
- 4 Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

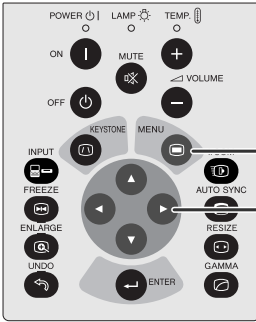
- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, dient u “Reset” op het “Beeld” menuscherm te selecteren en vervolgens op **ENTER** te drukken.
- De veranderde instellingen kunnen apart worden opgeslagen in de “INGANGSSIGNAAL1” “INGANGSSIGNAAL2” en “VIDEO” functies.
- “Scherpte” kan alleen geregeld worden voor COMPONENT ingangssignalen in de INGANGSSIGNAAL1 functie, wanneer er een DVD-speler is aangesloten.
- Wanneer u de onderdelen onder het “Beeld” menu bij een DIGITAAL ingangssignaal gaat wijzigen, zullen de aangebrachte wijzigingen zowel op het getoonde beeld als op het GUI menuscherm invloed hebben.



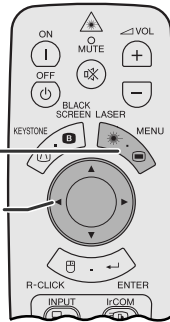


Instellen van het geluid

Projector



Afstandsbediening

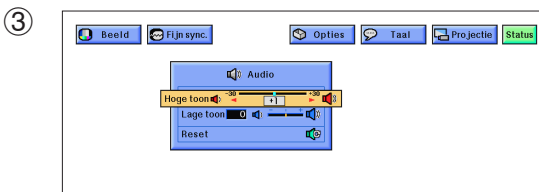
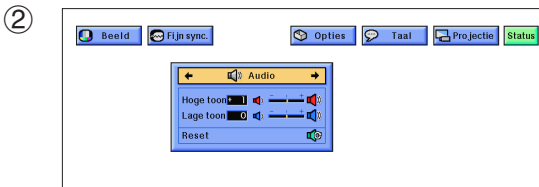


De geluidsweergave van de projector is in de fabriek op bepaalde standaard instellingen gezet. U kunt deze echter aanpassen aan uw eigen voorkeuren door de volgende audio instellingen te wijzigen.

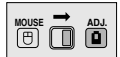
Beschrijving van de geluidsinstellingen

Geluidsinstelling	◀ Insteltoets	▶ Insteltoets
Hoge toon	Zwakkere hoge tonen	Sterkere hoge tonen
Lage toon	Zwakkere lage tonen	Sterkere lage tonen
Reset	Alle geluidsinstellingen worden teruggezet naar de fabrieksinstellingen.	

(GUI) In-beeld-display



(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- 1 Druk op **MENU**. De menubalk en het “Beeld” menuscherm verschijnen. De handleiding voor het GUI menusysteem verschijnt ook in beeld.
- 2 Druk op ◀/▶ en selecteer “Audio”.
- 3 Druk op ▲/▼ en selecteer een specifiek in te stellen onderdeel.
- 4 Druk op ◀/▶ om het ● merkteken van het geselecteerde onderdeel naar de gewenste waarde te verplaatsen.
- 5 Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

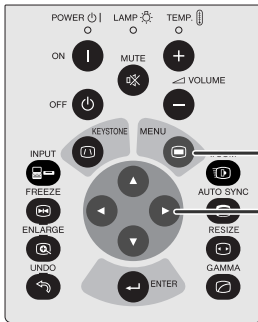
- Kies “Reset” op het “Audio” scherm om alle instellingen op de fabriekswaarden terug te zetten en druk op **ENTER**.



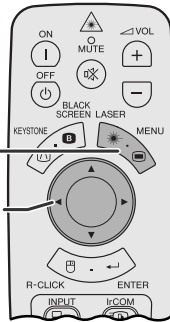


Instellen van computerbeelden

Projector



Afstandsbediening



Wanneer er zeer gedetailleerde computer-gegenereerde patronen (tegelpatronen, verticale strepen enz.) worden weergegeven, is het mogelijk dat er interferentie optreedt waardoor er flikkeringen, verticale strepen of onregelmatigheden in het contrast in delen van het scherm kunnen ontstaan. Als dit gebeurt, kunt u de instellingen "Klok", "Fase", "H-Pos" en "V-Pos" bijstellen om een optimale weergave te bereiken.

Beschrijving van de beeldinstellingen

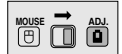
Geselecteerde onderdeel	Omschrijving
Klok	Regelt verticale ruis.
Fase	Regelt horizontale ruis (vergelijkbaar met "tracking" op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar links of rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar boven of beneden te verplaatsen.

OPMERKING

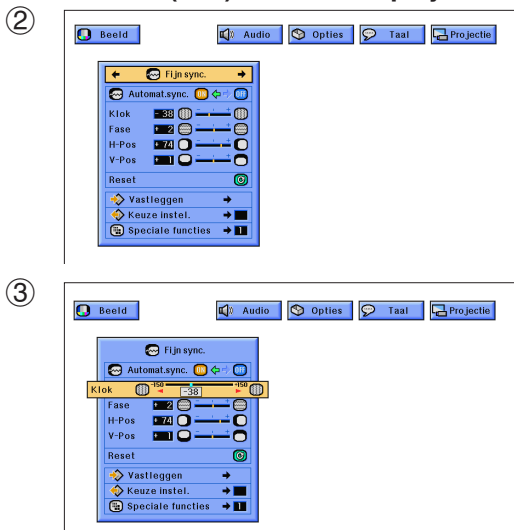
- Het computerbeeld kan gemakkelijk aangepast worden door op **AUTO SYNC** (🔄) te drukken. Zie de volgende bladzijde voor details.

(Kies de gewenste computer ingangsfunctie via **INPUT**.)

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar **ADJ.**)



(GUI) In-beeld-display

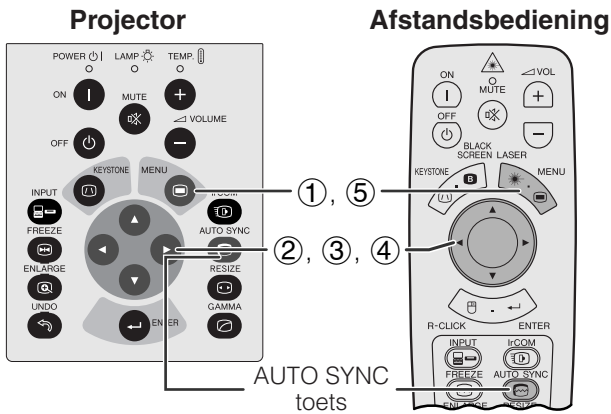


- Druk op **MENU**. De menubalk en het "Beeld" menuscherm verschijnen. De handleiding voor het GUI menusysteem verschijnt ook in beeld.
- Druk op ◀▶ en selecteer "Fijn sync."
- Druk op ▲/▼ en selecteer een specifiek in te stellen onderdeel.
- Druk op ◀▶ om het ● merkteken van het geselecteerde onderdeel naar de gewenste waarde te verplaatsen.
- Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

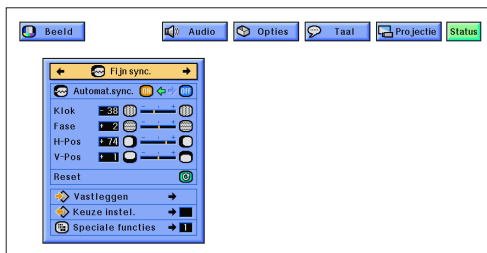
OPMERKING

- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabriekinstellingen, dient u "Reset" op het "Fijn sync." menuscherm te selecteren en vervolgens op **ENTER** te drukken.
- Wanneer er een DIGITAAL signaal ontvangen wordt, zal de projector automatisch de instellingen kiezen voor de best mogelijke weergave. U hoeft geen instellingen te wijzigen.





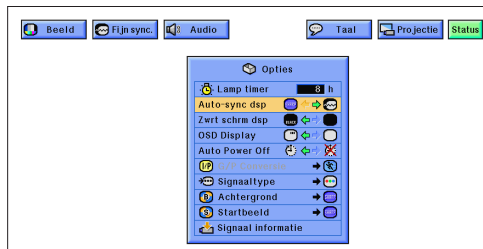
(GUI) In-beeld-display



In-beeld-display



(GUI) In-beeld-display



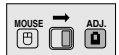
Automatische synchronisatie instelling

- Wordt gebruikt om een binnenkomend computerbeeld automatisch correct in te stellen.
- U kunt de automatische synchronisatie handmatig inschakelen door op **AUTO SYNC** te drukken, of automatisch door in het GUI menusysteem van de projector "Automat.sync." "ON" (aan) te zetten.

Wanneer "Automat.sync." "ON" staat:

- De **synchronisatie** instellingen worden automatisch gemaakt wanneer de projector wordt aangezet en aangesloten is op een computer, of wanneer het geselecteerdeingangssignaal wordt gewijzigd.
- Wanneer de instelling van de projector veranderd wordt, zal de vorige automatische synchronisatie instelling gewist worden.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer "Fijn sync.".
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Automat.sync.".
- ④ Druk op ◀/▶ en selecteer "ON".
- ⑤ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

- Door op **AUTO SYNC** te drukken kunt u automatisch instellingen laten maken.
- Wanneer het onmogelijk blijkt om via de automatische synchronisatie een optimale beeldweergave te verkrijgen, kunt u de handmatige instellingen proberen. (Zie de vorige bladzijde.)
- Wanneer er een DIGITAAL signaal ontvangen wordt, zal de projector automatisch de instellingen kiezen voor de best mogelijke weergave. U hoeft geen instellingen te wijzigen.

Gedurende de automatische synchronisatie verandert het In-beeld-display zoals hier links is aangegeven.

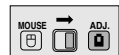
OPMERKING

- Het kan enige tijd duren voordat de automatische synchronisatie klaar is, afhankelijk van het beeld dat door de aangesloten computer gegenereerd wordt.

Automatische synchronisatie display functie

Normaal gesproken wordt er geen beeld geprojecteerd tijdens de automatische synchronisatie. U kunt er echter ook voor kiezen een achtergrondbeeld te laten projecteren gedurende de automatische synchronisatie.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)

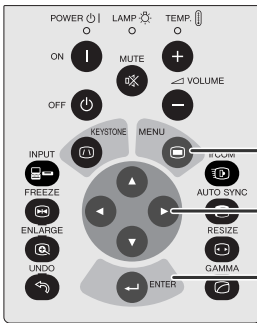


- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Auto-sync dsp".
- ④ Druk op ◀/▶ en kies "□" om een achtergrondbeeld te laten projecteren, of "⊗" om het achtergrondbeeld te verwijderen gedurende automatische synchronisatie.
- ⑤ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

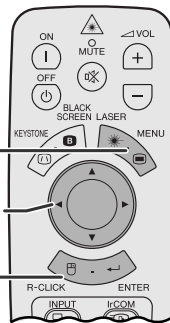




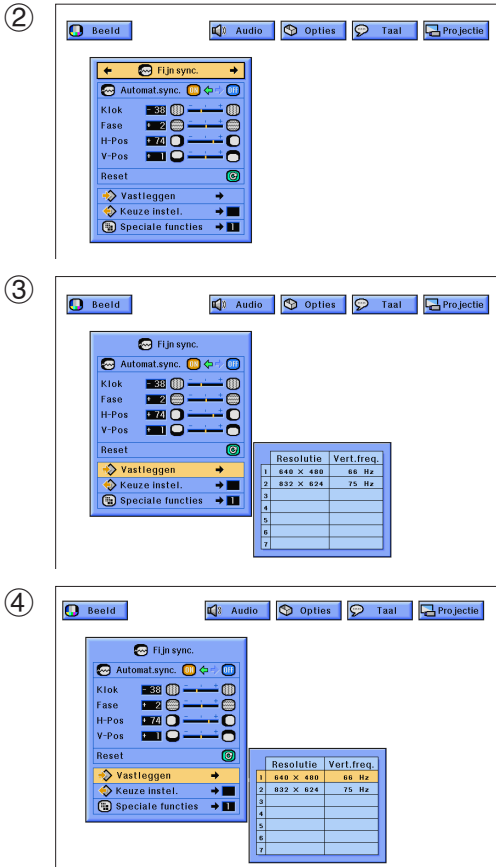
Projector



Afstandsbediening



(GUI) In-beeld-display

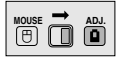


Opslaan en selecteren van instellingen

Deze projector stelt u in staat om maximaal zeven instellingen op te slaan om te gebruiken met verschillende computers. Wanneer deze instellingen opgeslagen zijn, kunnen ze gemakkelijk weer opgeroepen worden wanneer u dezelfde computer weer aansluit op de projector.

Opslaan van de instellingen

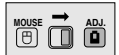
(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer "Fijn sync."
- ③ Druk op ▲/▼, selecteer "Vastleggen" en druk vervolgens op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼ en selecteer het nummer waaronder u de instellingen in het geheugen wilt opslaan.
- ⑤ Druk op **ENTER** om de gemaakte instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

Selecteren van opgeslagen instellingen

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



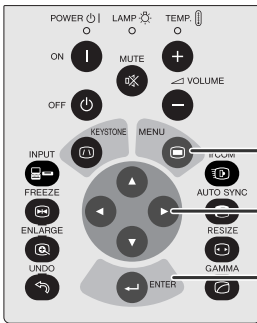
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer "Fijn sync."
- ③ Druk op ▲/▼, selecteer "Keuze instel." en druk vervolgens op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼ en selecteer de gewenste in het geheugen opgeslagen instelling.
- ⑤ Druk op **ENTER** om de gekozen instelling te gebruiken.
- ⑥ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

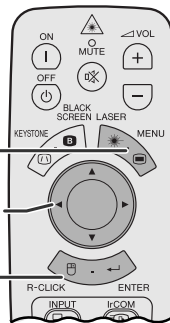
- Als er geen instellingen zijn opgeslagen onder een bepaald nummer in het geheugen, zullen bij dat nummer geen resolutie en frequentie vermeld staan.
- Wanneer u een eerder opgeslagen instelling via "Keuze instel." oproept, moet het aangesloten computersysteem wel overeenkomen met de opgeslagen instellingen.
- Deze functie kan niet worden gebruikt wanneer er een DIGITAAL ingangssignaal ontvangen wordt.



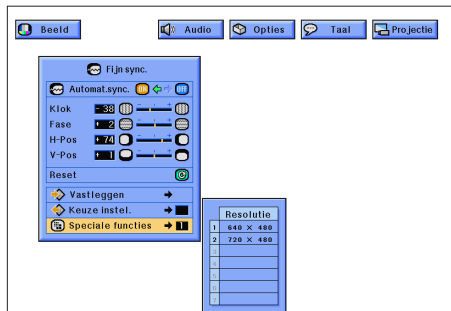
Projector



Afstandsbediening



(GUI) In-beeld-display



Speciale functie instelling

Normaal gesproken wordt het soortingangssignaal gedetecteerd en wordt de correcte resolutie automatisch ingesteld. Voor sommige signalen echter kan het noodzakelijk blijken de "Speciale functies" op het "Fijn sync" menuscherm aan te passen in overeenstemming met het ingangssignaal van de computer.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)

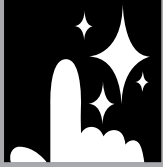


- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀▶ en selecteer "Fijn sync."
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Speciale functies" en druk vervolgens op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼ en kies de optimale resolutie.
- ⑤ Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

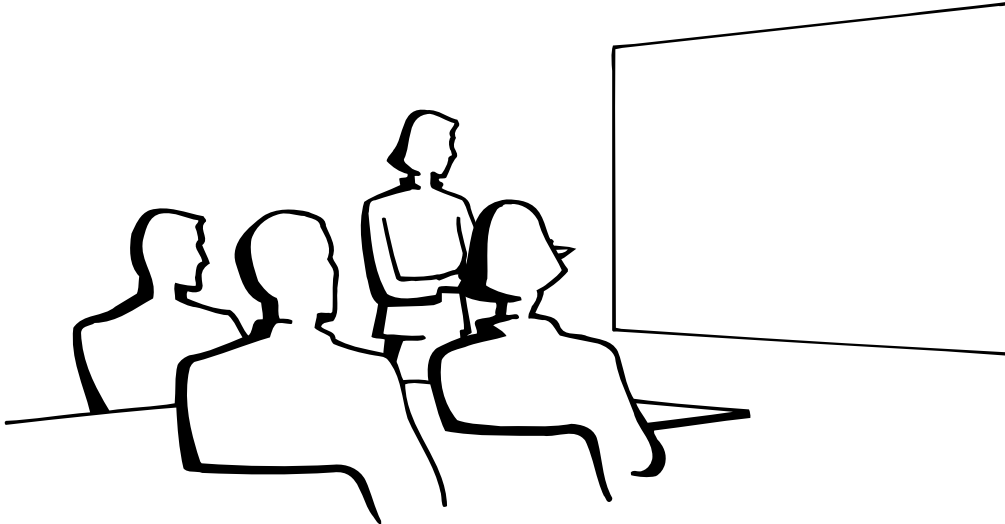
OPMERKING

- Vermijd de weergave van computer gegenereerde patronen die zich om de andere beeldlijn herhalen (horizontale strepen). (Het beeld kan hierdoor gaan flikkeren, wat het erg moeilijk maakt ernaar te blijven kijken.)
- Wanneer er een DTV 480P signaal binnenkomt, dient u bij stap ④ hierboven "480P" te kiezen.



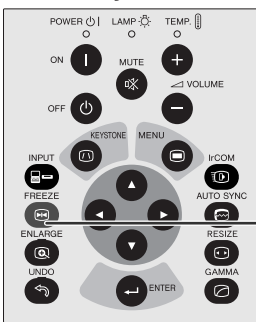


Handige eigenschappen

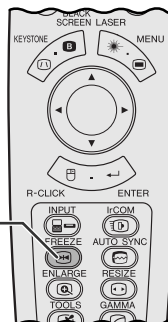


Stilstaand beeld functie

Projector



Afstandsbediening



①, ②

In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat een bewegend beeld onmiddellijk stil te zetten. Dit is nuttig wanneer u een stilstaand beeld afkomstig van een computer of video wilt laten zien zodat u meer tijd heeft om uitleg bij het beeld te geven aan uw publiek.

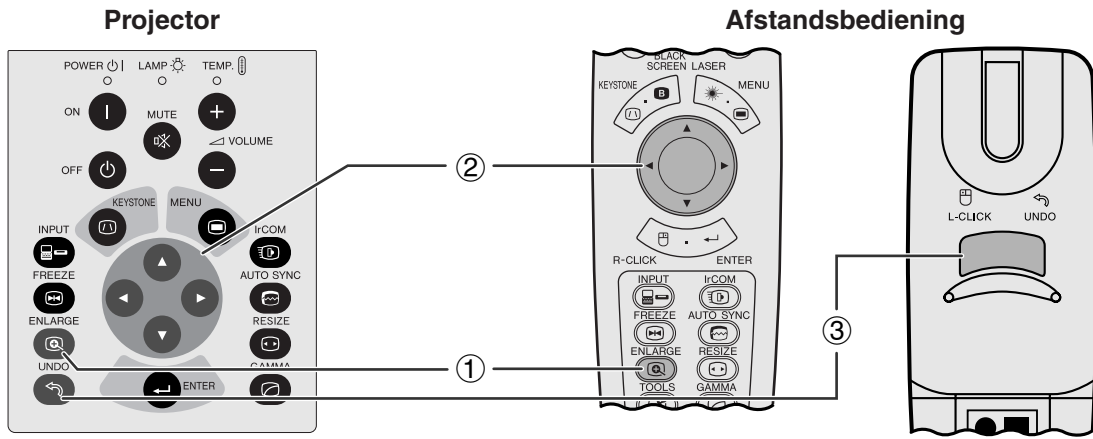
U kunt deze functie ook gebruiken om een stilstaand beeld afkomstig van een computer weer te geven terwijl u voorbereidingen treft voor de presentatie van de volgende computerbeelden.

- ① Druk op **FREEZE** om het beeld stil te zetten.
- ② Druk nogmaals op **FREEZE** om het beeld weer te laten bewegen.

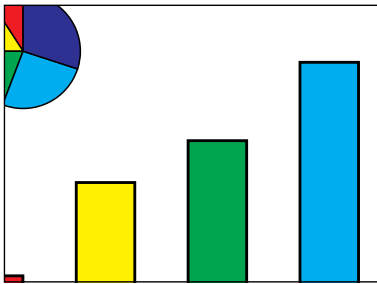
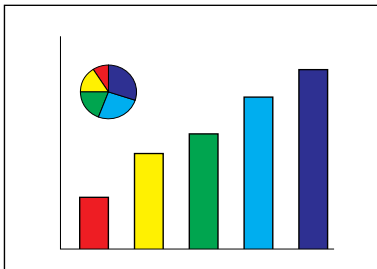




Digitale uitvergroting

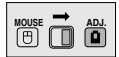


In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat een bepaald gedeelte van een beeld uit te vergroten. Dit is nuttig wanneer u een detail uit het beeld wilt laten zien.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **ENLARGE**. Elke keer dat u op **ENLARGE** drukt zal het beeld vergroot worden weergegeven.
- ② Wanneer het beeld is uitvergroot, kunt over de totale afbeelding heen en weer gaan met de ▲/▼/◀/▶ toetsen.

OPMERKING

- Elke keer dat u op **ENLARGE** drukt, verandert de vergrotingsfactor op de manier zoals hieronder aangegeven.

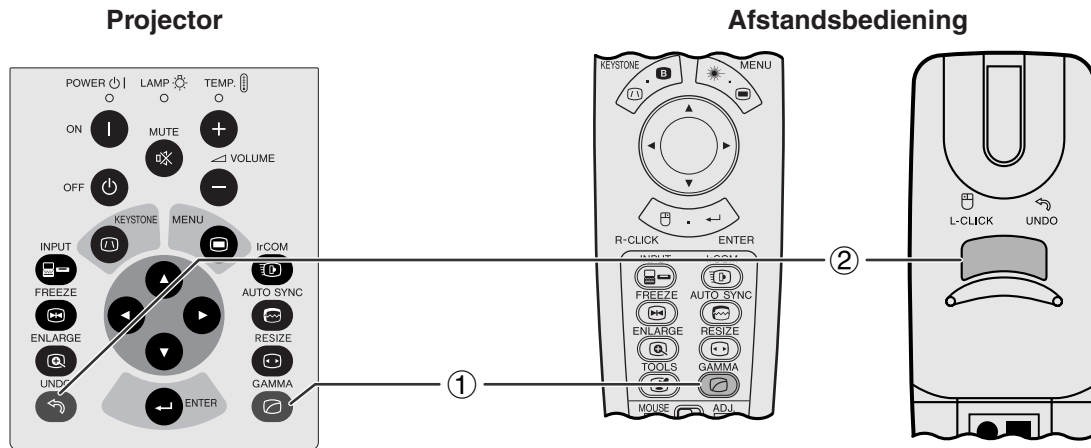


- Als het ingangssignaal verandert tijdens het digitaal uitvergrooten van het beeld, zal de weergave terugkeren naar $\times 1$. Het ingangssignaal wordt veranderd
 - (a) wanneer er op **INPUT** wordt gedrukt,
 - (b) wanneer het ingangssignaal onderbroken wordt,
 - (c) wanneer de resolutie en verversingsratio van het ingangssignaal verandert.
- ③ Druk op **UNDO** om terug te keren naar $\times 1$ weergave.



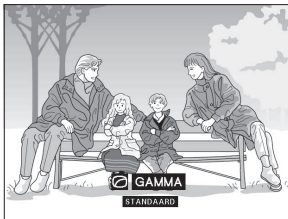


Gamma correctie

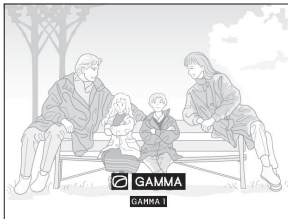


STANDAARD

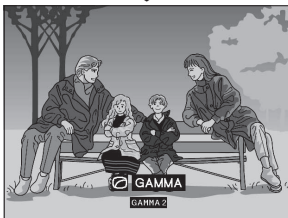
In-beeld-display



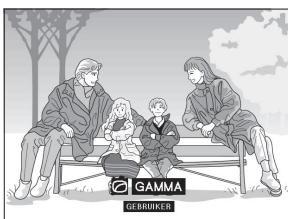
GAMMA 1



GAMMA 2



GEBRUIKER

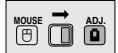


- Gamma verwijst naar een functie ter verbetering van de beeldkwaliteit die een rijker beeld kan bieden door de donkere partijen van het beeld op te lichten zonder de helderheid van de hoge lichten te veranderen.
- Er zijn vier gamma instellingen beschikbaar om te compenseren voor verschillen in de weergegeven beelden en de lichtomstandigheden in de gebruikte ruimte.
- Wanneer u beelden vertoont met veel donkere scènes, zoals een film of een concert, of wanneer u beelden vertoont in een helder verlichte ruimte, zal deze functie de donkere scènes duidelijker te zien maken en een grotere indruk van diepte verlenen.

Gamma functies

Gekozen functie	Gamma functie
STANDAARD	Standaard beeld zonder gamma correctie.
GAMMA 1	Licht donkere partijen op voor betere presentaties.
GAMMA 2	Geeft grotere diepte aan donkere partijen voor een indrukwekkender theateraal effect.
GEBRUIKER	Stelt u in staat de gamma waarde aan te passen via de Sharp Advanced Presentation Software.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **GAMMA**. Elke keer dat **GAMMA** wordt ingedrukt zal de gamma waarde veranderen zoals links is aangegeven.
- ② Druk op **UNDO** wanneer de aanduiding "GAMMA" op het scherm getoond wordt om terug te keren naar het standaard beeld.





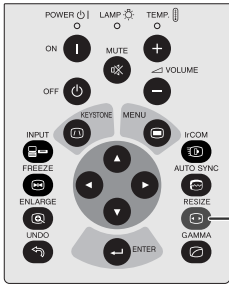
Kiezen van de weergavefunctie

Deze functie stelt u in staat de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van hetingangssignaal kunt u kiezen uit NORMAAL, BREEDBEELD, PUNT VOOR PUNT, PUNT VOOR PUNT (BREEDBEELD) of SCHERMVULLEND.

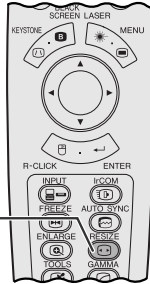
OPMERKING

- Elke keer dat u op **RESIZE** drukt verandert de weergavefunctie zoals hieronder staat aangegeven.
- “**SCHERMVULLEND**” verschijnt alleen op het scherm wanneer er SXGA signalen die niet in de beeldverhouding 4:3 zijn ontvangen worden.
- **PUNT VOOR PUNT** weergave laat beelden in hun oorspronkelijke resolutie zien zonder deze aan te passen aan de resolutie van de LCD.
- Om terug te keren naar NORMAAL, dient u op **UNDO** te drukken terwijl de aanduiding “GROOTTE AANPASSEN” op het scherm wordt getoond.

Projector



Afstandsbediening



RESIZE toets

VOORBEELD

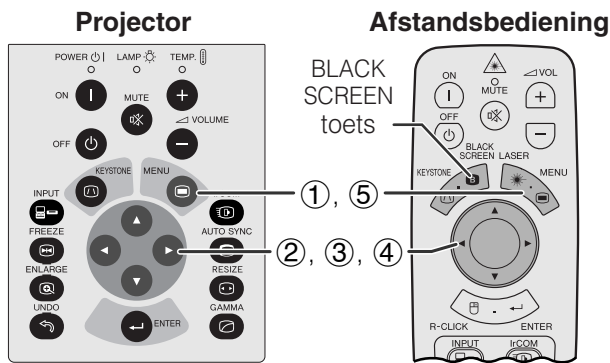
FUNCTIE	DTV		COMPUTER	VIDEO
	4:3	16:9	SXGA	PAL
INGANGSSIGNAAL	480 P	720 P		
NORMAAL	1024 × 768	1024 × 576	960 × 768	1024 × 768
BREEDBEELD	1024 × 576	—	1024 × 768	1024 × 576
PUNT VOOR PUNT	640 × 480	1280 × 720	1280 × 1024	720 × 540
PUNT VOOR PUNT (BREEDBEELD)	853 × 480	—	—	—

NORMAAL	BREEDBEELD	PUNT VOOR PUNT	PUNT VOOR PUNT (BREEDBEELD)
Voor een DTV decoder RGB signaal in 4:3 beeldverhouding.			
←			
Voor een DTV decoder RGB signaal in 16:9 beeldverhouding.			
←			
Voor een COMPUTER/RGB signaal niet in 4:3 beeldverhouding.			
←			
Voor video PAL signaal.			
←			

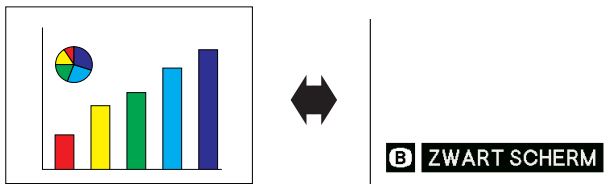
Handige eigenschappen



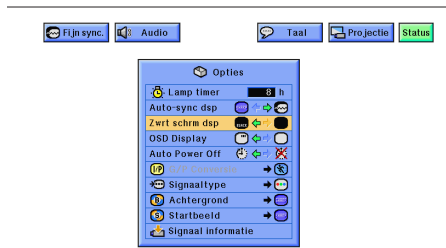
De zwartscherm-functie



Geprojecteerde beelden



(GUI) On-screen Display

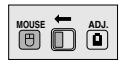


Deze functie kan worden gebruikt om het geprojecteerde presentatiebeeld volledig zwart te maken.

Het scherm volledig zwart laten worden

Druk op **BLACK SCREEN**. Op het scherm zal de mededeling "ZWART SCHERM" verschijnen. Druk nogmaals op **BLACK SCREEN** om terug te keren naar oorspronkelijk weergegeven beeld.

OPMERKING

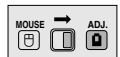


- Om deze functie via de afstandsbediening te kunnen bedienen dient u de **MOUSE/ADJ.** schakelaar naar de **MOUSE** stand te schuiven voor u op **BLACK SCREEN** drukt.

Uitschakelen van het In-beeld-display

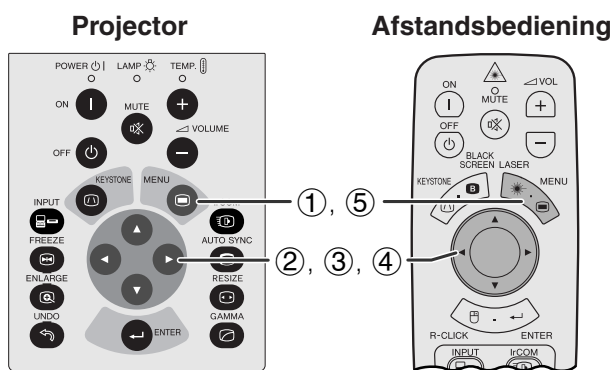
De mededeling "ZWART SCHERM" tijdens het gebruik maken van de gelijknamige functie kan worden uitgeschakeld. Wanneer "Zwrt schrm dsp" op "●" is ingesteld via het GUI menusysteem, zal de aanduiding "ZWART SCHERM" niet worden getoond terwijl de functie in werking is.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar **ADJ.**)

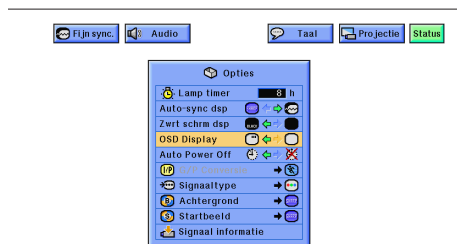


- Druk op **MENU**.
- Druk op ◀/▶ en selecteer "Opties".
- Druk op ▲/▼ en selecteer "Zwrt schrm dsp".
- Druk op ◀/▶ en selecteer "●" om deze functie aan, of "●" om deze functie uit te zetten.
- Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

Uitschakelen van de In-beeld-display functie

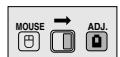


(GUI) In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat de in-beeld boodschappen uit te schakelen die verschijnen tijdens het kiezen van hetingangssignaal en de IrCOM functie. Wanneer het "OSD Display" op "□" is ingesteld via het GUI menusysteem, zullen de in-beeld boodschappen niet verschijnen wanneer er op **INPUT** of **IrCOM** wordt gedrukt.

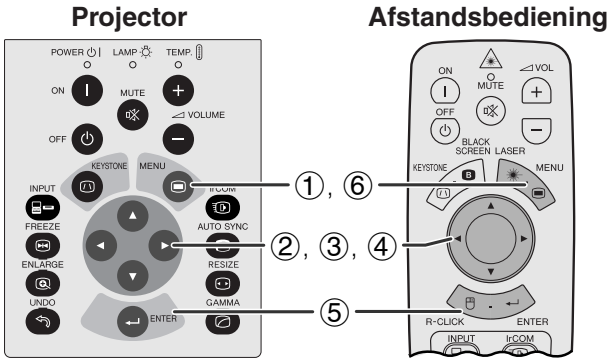
(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar **ADJ.**)



- Druk op **MENU**.
- Druk op ◀/▶ en selecteer "Opties".
- Druk op ▲/▼ en selecteer "OSD Display".
- Druk op ◀/▶ en selecteer "□" om het In-beeld-display aan te zetten, of "□" om het uit te zetten.
- Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.



Automatische uitschakel-functie



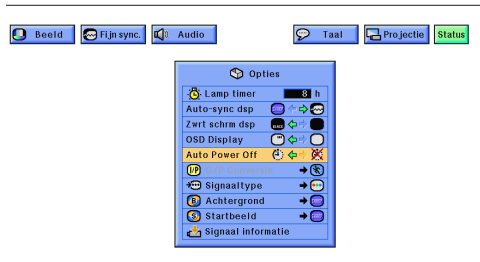
Wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt waargenomen, zal de projector zichzelf automatisch uitschakelen.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)

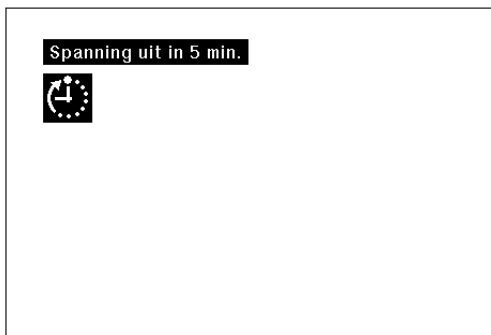


- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en kies "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼ en kies "Auto Power Off".
- ④ Druk op ◀/▶ en kies "0" of "X".
- ⑤ Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

(GUI) In-beeld-display



In-beeld-display



OPMERKING

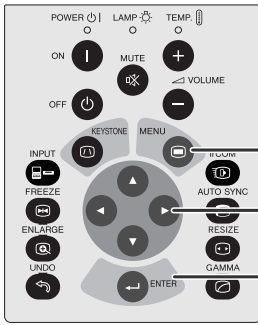
- De In-beeld mededeling die u hier links ziet, zal vijf minuten voordat het toestel automatisch uit gaat op het scherm verschijnen.



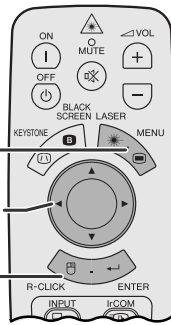


G/P Conversie

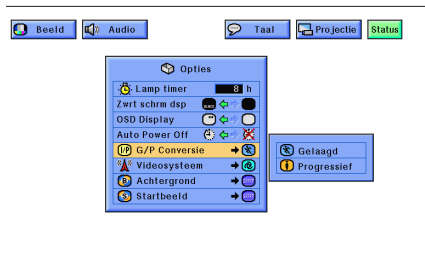
Projector



Afstandsbediening

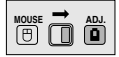


(GUI) In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat om hetzij een gelaagd, hetzij een progressieve weergave van een videosignaal te kiezen. Het progressieve display zorgt voor een vloeiender weergave van het videobeeld.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en kies "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼, kies "G/P Conversie" en druk vervolgens op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼ om "Gelaagd" of "Progressief" in te stellen.
- ⑤ Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

Gelaagd weergavefunctie

Deze weergavefunctie stelt een enkel beeld samen van scanlijnen in twee velden. Gebruik deze functie wanneer u bewegende beelden projecteert.

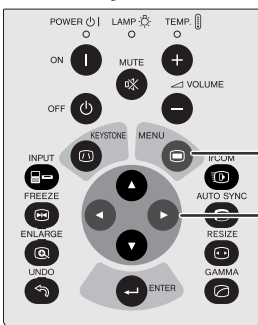
Progressief weergavefunctie

Deze weergavefunctie stelt een enkel beeld samen met alle beschikbare scanlijnen, waardoor de flikkeringen en strepen die kunnen ontstaan wanneer gelaagd bronmateriaal als stilstaande beelden worden getoond worden voorkomen.

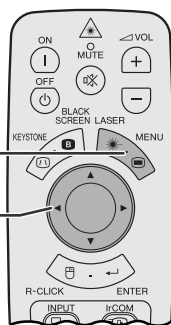


Controleren van de gebruikduur van de lamp

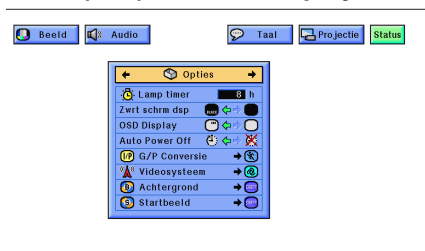
Projector



Afstandsbediening

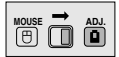


(GUI) In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat de totale gebruikduur van de lamp te controleren.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



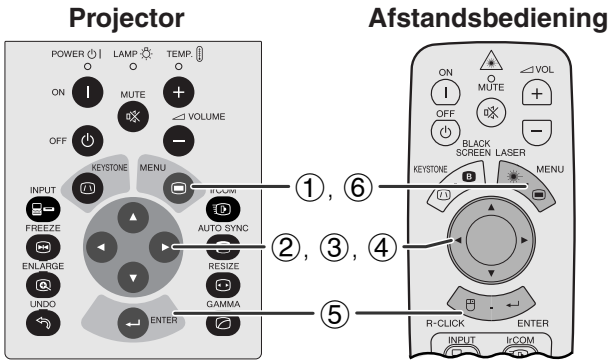
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer "Opties". De totale brandtijd van de lamp zal getoond worden.

OPMERKING

- Het verdient aanbeveling de lamp te vervangen na ongeveer 1.400 branduren. Breng wanneer dit moment aangebroken is, de projector naar de dichtstbij zijnde erkende Sharp LCD-projector Dealer of Service Centrum om de lamp te laten vervangen. Zie bladzijde 47 voor details.



Kiezen van het signaaltype



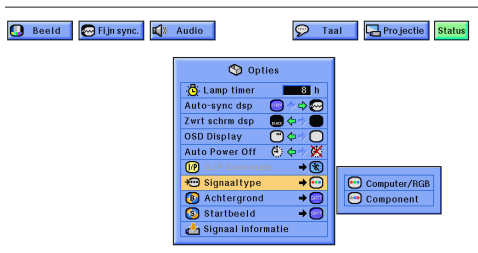
Deze functie stelt u in staat het type ingangssignaal te kiezen (COMPUTER/RGB of COMPONENT) voor de INPUT 1 poort.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)

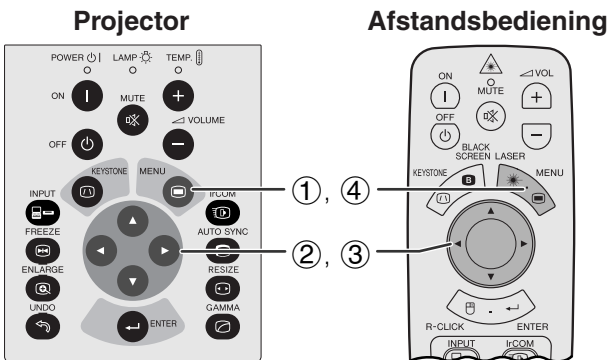


- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en kies "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼, kies "Signaaltype" en druk vervolgens op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼, kies "Computer/RGB" of "Component".
- ⑤ Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

(GUI) In-beeld-display



Controleren van het ingangssignaal



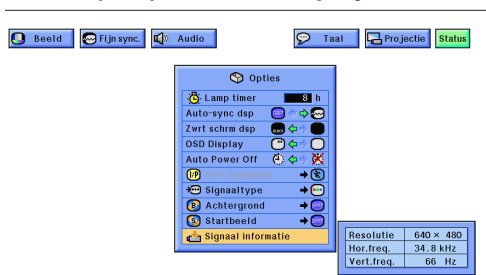
Deze functie stelt u in staat de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en kies "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼ en kies "Signaal informatie" om de gegevens voor het huidige ingangssignaal op het scherm te brengen.
- ④ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

(GUI) In-beeld-display



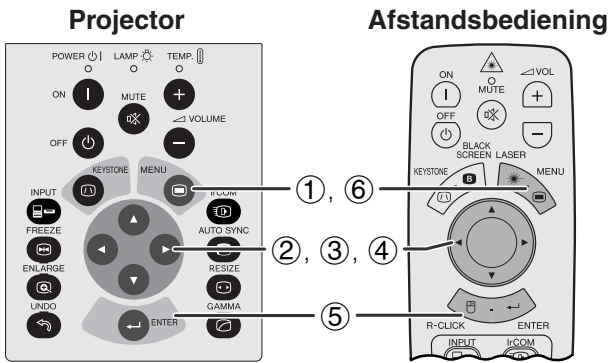
OPMERKING

- In de VIDEO functie zullen de resolutie en frequentie instellingen niet worden getoond.

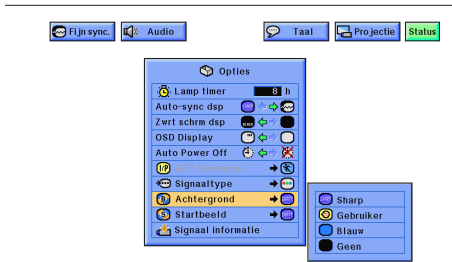




Instellen van een achtergrondbeeld



(GUI) In-beeld-display

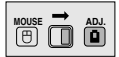


Met deze functie kunt u het beeld kiezen dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal door de projector ontvangen wordt.

Beschrijving van achtergrondbeelden

Geselecteerde onderdeel	Achtergrondbeeld
Sharp	SHARP standaard beeld
Gebruiker	Door gebruiker in te stellen beeld (bijv. het logo van uw bedrijf)
Blauw	Blauw scherm
Geen	Zwart scherm

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀▶ en selecteer "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼, selecteer "Achtergrond" en druk vervolgens op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼ en selecteer het beeld dat u als achtergrond wilt gebruiken.
- ⑤ Druk op **ENTER** om de gemaakte instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

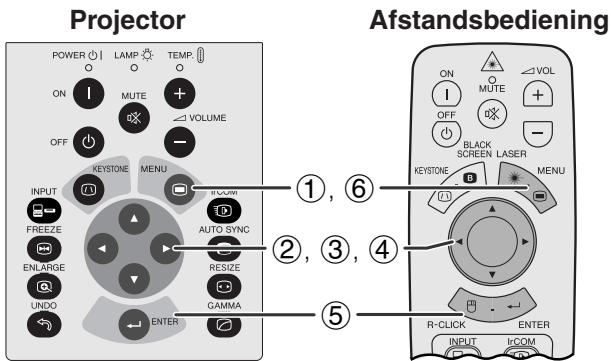
OPMERKING

- Als u "Gebruiker" kiest, kunt u de projector een door uzelf gekozen beeld laten weergeven (Bijvoorbeeld het logo van uw bedrijf) als achtergrondbeeld. Een aangepast beeld moet een 256 kleuren BMP bestand zijn met een grootte van 1.024 × 768 of minder. Raadpleegt u alstublieft de handleiding van Sharp Advanced Presentation Software voor meer informatie over het opslaan (of veranderen) van een dergelijk beeld.

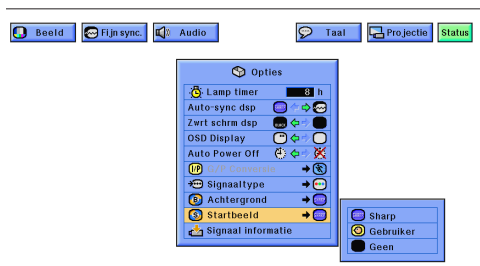




Selecteren van een opstartbeeld



(GUI) In-beeld-display

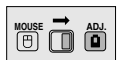


- Met deze functie kunt u opgeven welk beeld er zal verschijnen zodra de projector opstart.
- U kunt een door uzelf gekozen beeld (bijvoorbeeld het logo van uw bedrijf) in de projector laden via IrCOM of via een RS-232C kabel. Raadpleeg bladzijden 14 en 25 van deze gebruiksaanwijzing en ook de handleiding van de meegeleverde Sharp Advanced Presentation Software voor meer gedetailleerde instructies hieromtrent.

Beschrijving van opstartbeelden

Geselecteerde onderdeel	Opstartbeeld
Sharp	SHARP standaard beeld
Gebruiker	Door gebruiker in te stellen beeld (bijv. het logo van uw bedrijf)
Geen	Zwart scherm

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op ◀/▶ en selecteer "Opties".
- 3 Druk op ▲/▼, selecteer "Startbeeld" en druk vervolgens op ▶.
- 4 Druk op ▲/▼ en selecteer het beeld dat u op het scherm wilt zien wanneer de projector opstart.
- 5 Druk op **ENTER** om de gemaakte instelling op te slaan.
- 6 Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

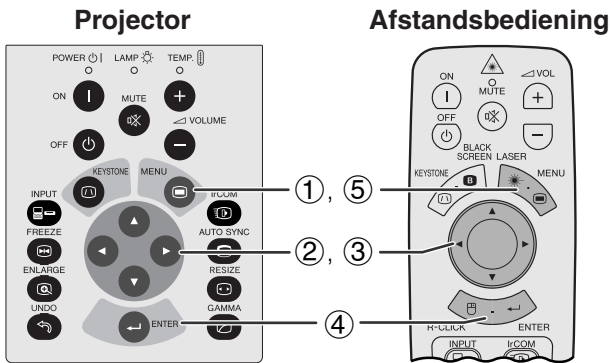
OPMERKING

- Als u "Gebruiker" kiest, kunt u de projector een door uzelf gekozen beeld laten weergeven (Bijvoorbeeld het logo van uw bedrijf) als opstartbeeld. Een aangepast beeld moet een 256 kleuren BMP bestand zijn met een grootte van 1.024 × 768 of minder. Raadpleegt u alstublieft de handleiding van Sharp Advanced Presentation Software voor meer informatie over het opslaan (of veranderen) van een dergelijk beeld.





De spiegel- en omgekeerd-beeldfunctie



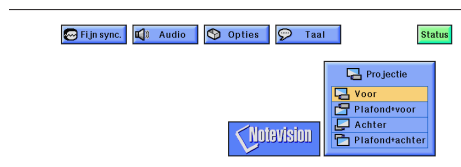
Deze projector is voorzien van een functie voor weergave in spiegelbeeld of op zijn kop, hetgeen verschillende zeer nuttige toepassingen mogelijk maakt.

Beschrijving van geprojecteerde beelden

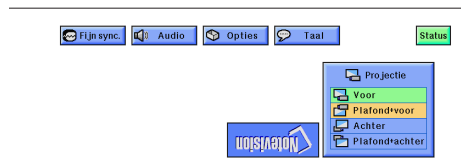
Geselecteerde onderdeel	Geprojecteerd beeld
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Omgekeerd beeld
Achter	Spiegelbeeld
Plafond + achter	Omgekeerd spiegelbeeld

(GUI) In-beeld-display

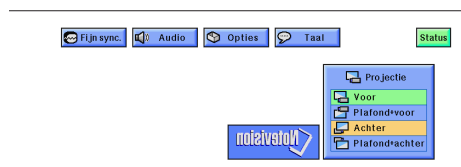
Wanneer u “Voor” selecteert



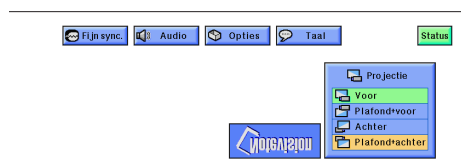
Wanneer u “Plafond + voor” selecteert



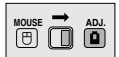
Wanneer u “Achter” selecteert



Wanneer u “Plafond + achter” selecteert



(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



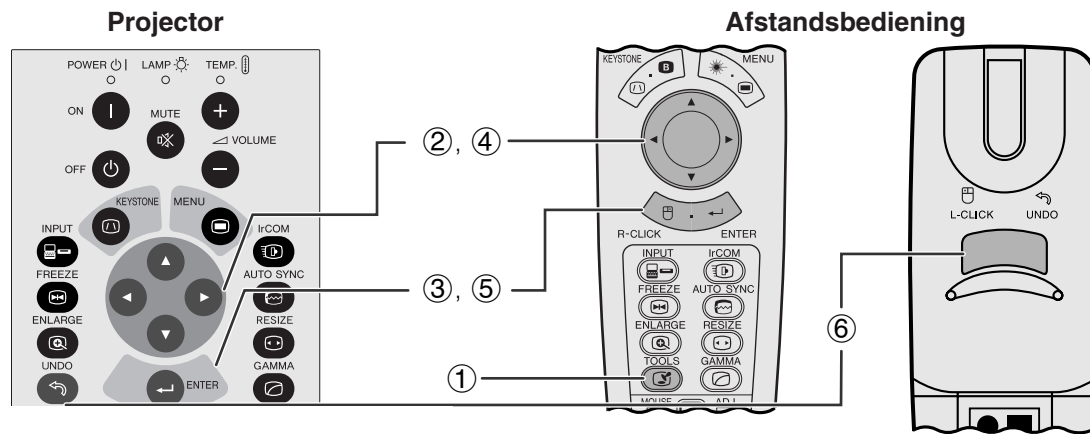
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer “Projectie”.
- ③ Druk op ▲/▼, selecteer de gewenste projectiewijze.
- ④ Druk op **ENTER** om de gemaakte instelling op te slaan.
- ⑤ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

OPMERKING

- Deze functie wordt gebruikt bij plafondmontage en projectie van achteren. Zie bladzijde 20 voor deze opstellingen.



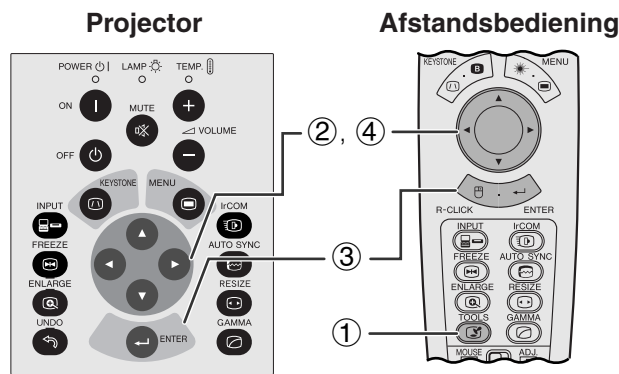
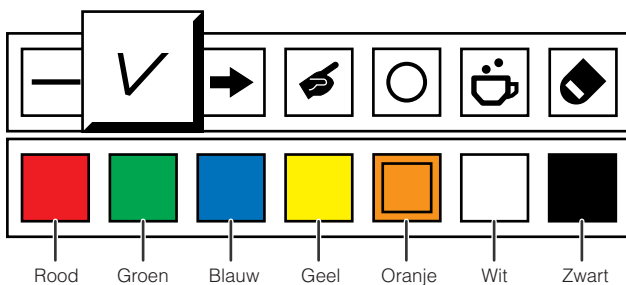
Gebruik van de presentatie hulpmiddelen



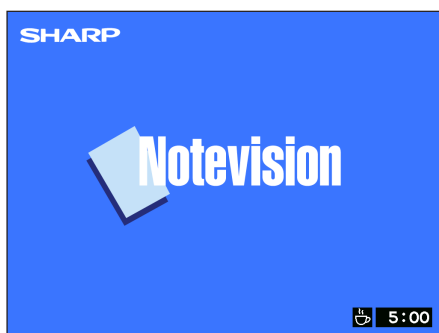
In-beeld-display



Menuscherm

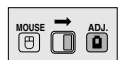


Wanneer u het Sharp standaard beeld selecteert



Deze projector is uitgerust met presentatie hulpmiddelen. Deze zullen u helpen de kernpunten van uw presentatie te benadrukken.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **TOOLS** om het menuscherm voor de presentatie hulpmiddelen op het scherm te krijgen.
- ② Druk op ▲/▼/◀/▶ en selecteer het door u gewenste hulpmiddel en de gewenste kleur.
- ③ Druk op **ENTER** om uw keuze definitief te maken.
- ④ Wanneer het gekozen hulpmiddel eenmaal op het scherm getoond wordt, kunt u het met ▲/▼/◀/▶ over het scherm verplaatsen.
- ⑤ Druk op **ENTER** om het gekozen hulpmiddel op het scherm te "stempelen".
- ⑥ Met **UNDO** kunt u individuele op het scherm gestempelde hulpmiddelen wissen.

OPMERKING

- U kunt elk hulpmiddel zo vaak u wilt op het scherm stempelen.
- Om alle gestempelde presentatie hulpmiddelen van het scherm te verwijderen, drukt u op ▲/▼/◀/▶ om "☒" te selecteren, waarna u op **ENTER** drukt.

Weergeven van de pauzetijd

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **TOOLS** om het menuscherm voor de presentatie hulpmiddelen op het scherm te krijgen.
- ② Druk op ▲/▼/◀/▶ en selecteer "☒" in het menuscherm.
- ③ Druk op **ENTER** om het aftellen van de pauzetijd te laten beginnen.
- ④ Druk op ▲ om de pauzetijd te verlengen of op ▼ om de pauze in te korten.

OPMERKING

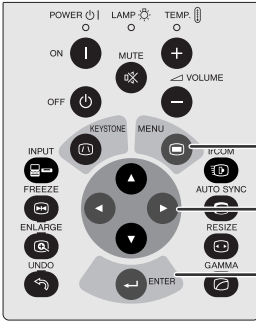
- De pauzetijd wordt weergegeven tegen het achtergrondbeeld dat u heeft ingesteld via "Selecteren van een opstartbeeld". (Zie bladzijde 42.)



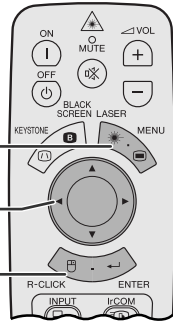


Statusfunctie

Projector

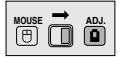


Afstandsbediening



Via deze functie kunt u alle gewijzigde instellingen tegelijk op het scherm krijgen.

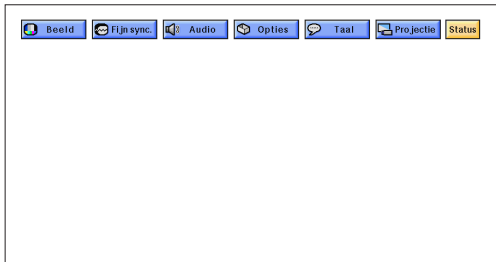
(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op **◀/▶** en selecteer "Status".
- ③ Druk op **ENTER** en laat alle gewijzigde instellingen op het scherm verschijnen.
- ④ Druk op **MENU** om het GUI menusysteem weer te verlaten.

(GUI) In-beeld-display

②



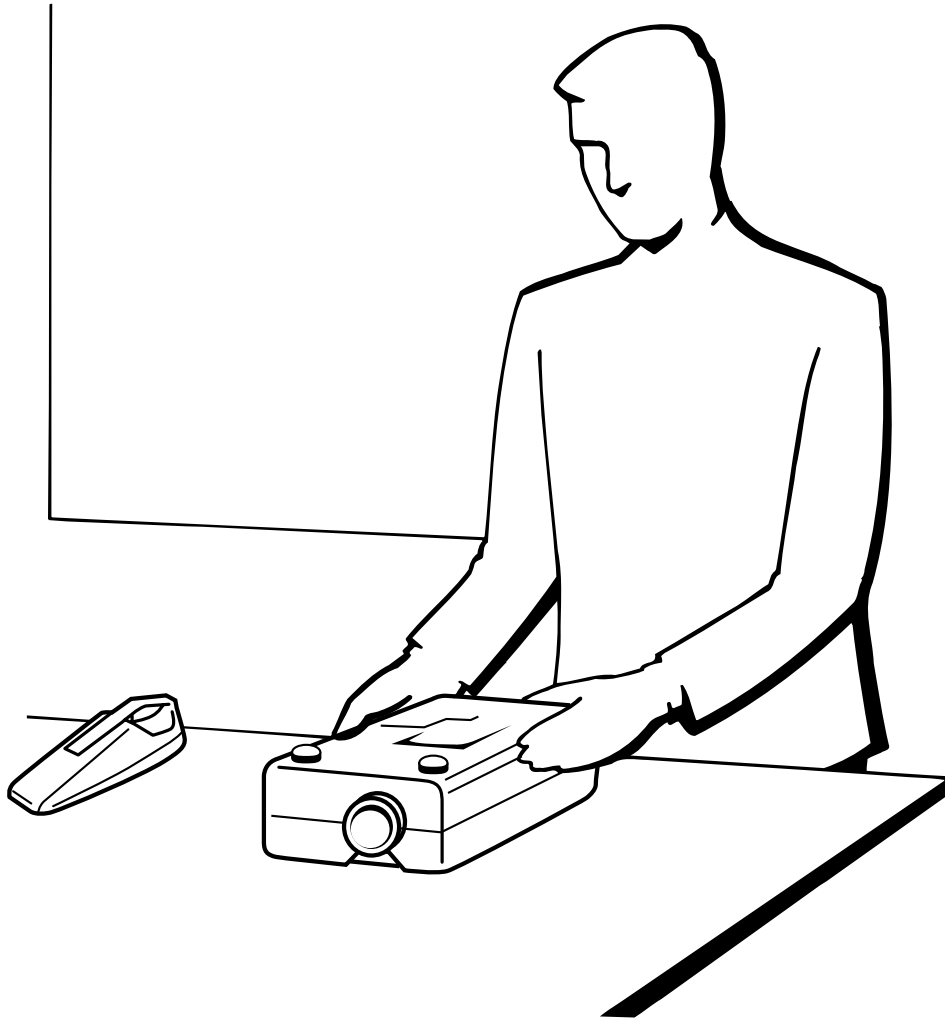
③

Beeld	Fijn sync.	Audio	Opties	Taal	Projectie	Status
0	Automat. sync.	Hoge toon + 1	Auto-sync dsp	Nederlands		
0	+ 64	Lage toon 0	Zwrt schrm dsp	Taal	Voor	
0	+ 6		OSD Display	Projectie		
0	- 21		Auto Power Off	Standaard		
	H-Pos - 15		G/P Conversie	Gamma		
	V-Pos		Signaal type	Normaal		
	Keuze instel.		Achtergrond			
	Speciale functies	Startbeeld				





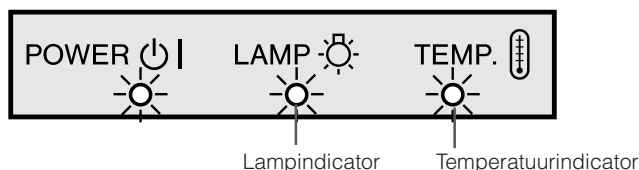
Onderhoud en het oplossen van problemen





Lamp en waarschuwingsindicators

Waarschuwingsindicators



- De waarschuwingsindicators lichten op in geval van een probleem met de projector.
- Er zijn twee waarschuwingsindicators: de temperatuurindicator die waarschuwt als de projector oververhit begint te raken; en de lampindicator die aangeeft wanneer het tijd is om de lamp te vervangen.
- In geval zich een probleem voordoet, zal of de temperatuurindicator, of de lampindicator rood oplichten. Nadat u de stroom heeft uitgeschakeld, volgt u de procedure die hieronder is beschreven.

Waarschuwingsindicator	Symptoom	Probleem	Mogelijke oplossing
Temperatuurindicator	De temperatuur in het apparaat is abnormaal hoog.	<ul style="list-style-type: none"> • De luchtinlaatopening is geblokkeerd. • De koelventilator is defect. • Een interne elektrische storing. 	<ul style="list-style-type: none"> • Verplaats de projector naar een plek met voldoende ventilatie. • Ga met uw projector naar het dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector Dealer of Service Centrum om de projector te laten repareren.
Lampindicator	De lamp licht niet op.	<ul style="list-style-type: none"> • De lamp is doorgebrand. • Storing in het lampcircuit. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ga met uw projector naar het dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector Dealer of Service Centrum om de projector te laten repareren.

OPMERKING

- Als de temperatuurindicator oplicht, volg dan de bovenvermelde procedure en wacht vervolgens tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u de stroom weer inschakelt. (Tenminste 5 minuten.)
- Als de projector voor korte tijd werd uitgeschakeld, zoals tijdens een pauze, is het mogelijk dat de lampindicator oplicht, zodat het apparaat niet kan worden ingeschakeld. Trek in zo'n geval de stekker uit het stopcontact en steek hem er weer in.

Lamp

De lamp in deze projector gaat in totaal ongeveer 1.500 branduren mee, afhankelijk van de omgeving waarin de projector gebruikt wordt. Wij bevelen aan dat u de lamp vervangt na 1.400 branduren, of eerder wanneer u een duidelijke verslechtering van de kleurweergave en de beeldkwaliteit constateert. Als dit het geval is, dient u de projector naar de dichtst bijzijnde officiële Sharp LCD-projector Dealer, of Service Centrum te brengen om de lamp te laten vervangen. U kunt het aantal branduren van de lamp controleren met het In-beeld-display (zie bladzijde 39).

VOORZICHTIG

- Het felle licht van de lamp kan gevaar opleveren. Kijk niet rechtstreeks in het diafragma en de lens terwijl de projector in gebruik is.

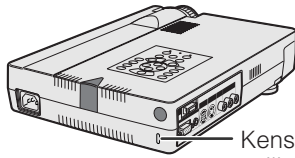
OPMERKING

- Daar de omgevingsomstandigheden waaronder de projector gebruikt wordt kunnen variëren, is het mogelijk dat de projectorlamp de 1.500 branduren niet haalt.





Gebruik van het Kensington slot



Kensington standaard veiligheidsaansluiting

Deze projector heeft een Kensington standaard veiligheidsaansluiting, te gebruiken met het Kensington MicroSaver Veiligheidssysteem. Raadpleeg de informatie bij dat systeem voor instructies hoe u het kunt gebruiken om uw projector te beveiligen.



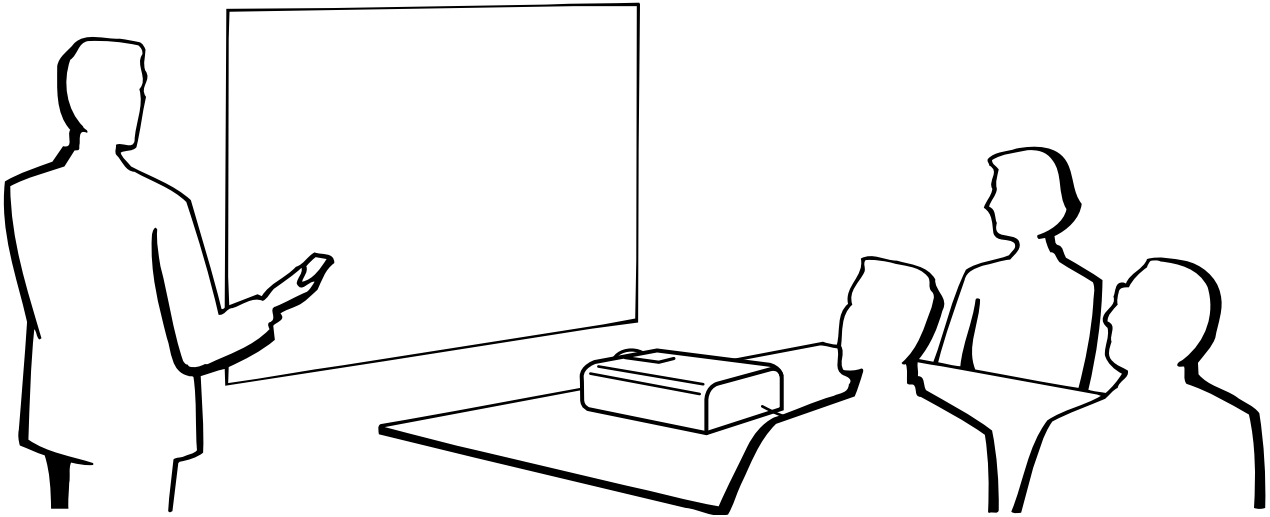
Oplossen van problemen

Probleem	Mogelijke oorzaak
Geen beeld en geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • De stekker van het snoer van de projector zit niet in het stopcontact. • De gekozen ingangsaansluiting is fout. (Zie bladzijde 17.) • Er zijn kabels niet goed aangesloten op het zijpaneel van de projector. (Zie bladzijden 11–15.) • De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg. (Zie bladzijde 8.) • De MOUSE/ADJ. keuzeschakelaar op de afstandsbediening staat op MOUSE.
Wel geluid, maar geen beeld.	<ul style="list-style-type: none"> • Er zijn kabels niet goed aangesloten op het zijpaneel van de projector. (Zie bladzijden 11–15.) • De "Contrast" en "Helder" beeldinstellingen zijn op minimale waarden ingesteld. (Zie bladzijde 27.) • De In-beeld-display mededeling "ZWART SCHERM" is uitgezet, maar de zwartschermfunctie is wel ingeschakeld waardoor uitsluitend een zwart scherm verschijnt. (Zie bladzijde 37.)
De kleurweergave is bleek of slecht.	<ul style="list-style-type: none"> • De "Kleur" en "Tint" instellingen zijn niet correct. (Zie bladzijde 27.)
Het beeld is onscherp.	<ul style="list-style-type: none"> • Stel het beeld scherp. (Zie bladzijde 17.) • De projectieafstand is te groot of te klein om goed te kunnen scherpstellen. (Zie bladzijde 18.)
Wel beeld, geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • Er zijn kabels niet goed aangesloten op het zijpaneel van de projector. (Zie bladzijden 11–15.) • Het volume staat op minimaal ingesteld. (Zie bladzijde 17.)
Binnenin de projector hoort u soms een vreemd geluid.	<ul style="list-style-type: none"> • Als het beeld verder normaal is, wordt het geluid veroorzaakt door het krimpen of uitzetten van de behuizing als gevolg van temperatuursveranderingen. Dit heeft geen invloed op de werking of de prestaties van de projector.
De onderhoudsindicator licht op.	<ul style="list-style-type: none"> • Raadpleeg "Lamp en waarschuwingsindicatoren" op bladzijde 47.
Er kunnen geen gegevens worden ontvangen via IrCOM.	<ul style="list-style-type: none"> • De afstand en/of de hoek tussen de projector en het zendende toestel ligt buiten het vereiste bereik. (Zie bladzijde 25.) • Raadpleeg de handleiding van het zendende toestel. • Raadpleeg het hoofdstuk "Oplossen van problemen" in de handleiding van de meegeleverde software.
Er verschijnt ruis in het beeld.	<ul style="list-style-type: none"> • Regel de fase instelling bij. (Zie bladzijde 29.) • Ruis kan optreden bij gebruik met bepaalde computers. Zet het RUISFILTER AAN via het RS-232C commando. (Zie bladzijden 52 en 53.)
480P beelden worden niet weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> • Zet de resolutie op 480P. (Zie bladzijde 32.)
De kleuren zijn vervormd (behalve voor de VIDEO functie).	<ul style="list-style-type: none"> • Verander het ingangssignaaltype. (Zie bladzijde 40.)
De lens raakt los.	<ul style="list-style-type: none"> • Breng het merkteken op de lens in lijn met het corresponderende merkteken op de projector, duw de lens stevig op zijn plaats en draai hem naar rechts.





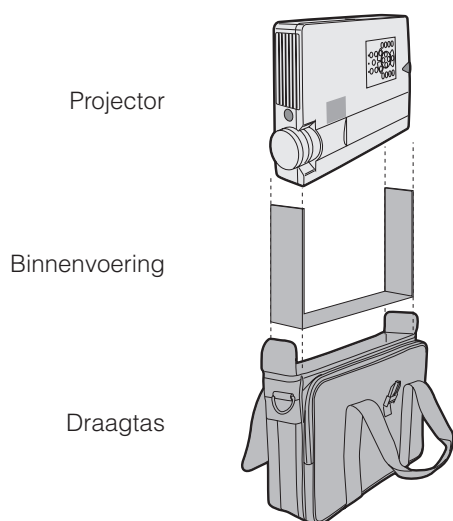
Aanhangsel





Transporteren van de projector

Gebruik van de draagtas



Er wordt een zachte draagtas meegeleverd om de projector te vervoeren. Voor u de projector in de draagtas zet, moet u eerst de binnenvoering plaatsen zoals hiernaast is afgebeeld.

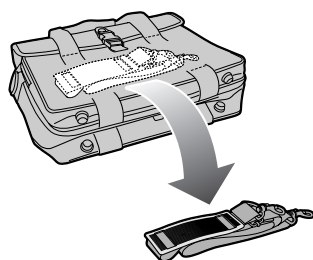
⚠ VOORZICHTIG

- Verdraai de scherpstel- en zoomring zodat de lens zo min mogelijk naar buiten steekt voor u de projector in de draagtas doet.
- De meegeleverde draagtas is speciaal gemaakt voor de projector en de meegeleverde accessoires. Doe geen andere dingen in de tas samen met de projector en gebruik de tas niet om andere spullen mee te vervoeren.
- Deze draagtas is alleen maar bedoeld om de projector en bijbehorende accessoires te vervoeren, niet om ze te beschermen tegen schade ontstaan als gevolg van een ruwe behandeling. Stel deze producten niet bloot aan schokken of stoten als u ze in de draagtas vervoert.
- Wacht tot de projector afdoende is afgekoeld voor u hem in de draagtas doet. Als de projector nog heet is als u hem in de tas doet, kan dat de voering van de tas beschadigen.

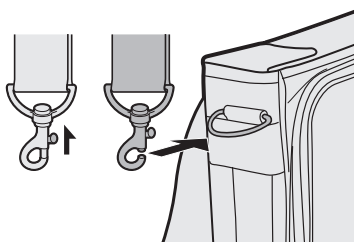
Vastmaken van de schouderband aan de draagtas

1 Neem de Schouderband uit de tas.

De schouderband zit in het voorvak van de draagtas.



2 Maak de schouderband vast aan de draagtas.



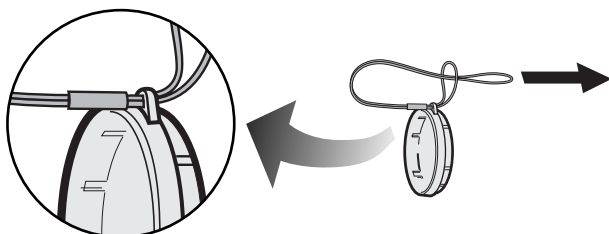
Vold dezelfde procedure voor het andere eind van de band.



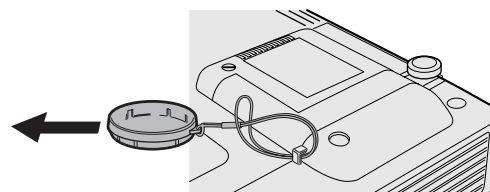
Gebruik van de draad lensdop

Er wordt een draad meegeleverd om te voorkomen dat de lensdop kwijt raakt.

1 Maak de draad lensdop vast aan de lensdop.



2 Maak de draad lensdop vast aan de projector.



OPMERKING

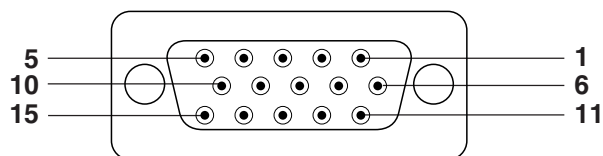
- U kunt ook de punt van een vulpotlood of een soortgelijk voorwerp gebruiken om de draad door de lussen te rijgen.





Toekenning van de aansluitpinnen

Analoog Computer 1 signaalings-poort: 15-pin mini D-sub contrastekker

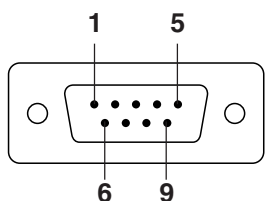


Computer-ingangsaansluiting

Analoog

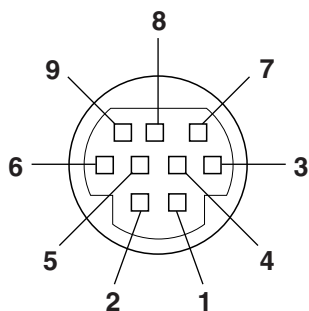
- | | |
|---|----------------------------------|
| 1. Video-ingang (rood) | 8. Aarde (blauw) |
| 2. Video-ingang (groen/
synchronisatie op groen) | 9. Niet aangesloten |
| 3. Video-ingang (blauw) | 10. GND |
| 4. Reserve-ingang 1 | 11. GND |
| 5. Samengesteld sync. | 12. Bi-directionele data |
| 6. Aarde (rood) | 13. Horizontaal sync.
signaal |
| 7. Aarde (groen/synchronisatie
op groen) | 14. Verticaal sync. signaal |
| | 15. Data klok |

RS-232C poort: 9-pens D-sub mannelijke stekker van de DIN-D-sub RS-232C kabel



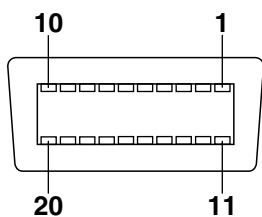
Pin-nummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1	CD			Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangst	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4	ER			Niet aangesloten
5	SG	Signaal aarde		Aangesloten op intern circuit
6	DR	Data set gereed	Uitgang	Niet aangesloten
7	RS	Verzoek tot verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
8	CS	Gereed te zenden	Ingang	Aangesloten op intern circuit
9	CI			Niet aangesloten

RS-232C aansluiting: 9-pens Mini DIN aansluiting



Pin-nummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1	VCD	+ 3,3V (Gereserveerd)	Uitgang	Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangst	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4	EXIR	Detector Optie eenheid (Gereserveerd)	Ingang	Niet aangesloten
5	SG	Signaal aarde		Aangesloten op intern circuit
6	ERX	IR ontvangst signaal van IR versterker (Gereserveerd)	Ingang	Niet aangesloten
7	RS	Verzoek tot verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
8	CS	Gereed te zenden	Ingang	Aangesloten op intern circuit
9	ETX	IR seinsignaal (Gereserveerd)	Uitgang	Niet aangesloten

PanelLink™ poort: MDR-type 20-pens aansluiting



Pin-nummer	Signaal	Naam	Referentie
1	RX0 -	Ingang Blauw (-)	Aangesloten op intern circuit
2	RX0 +	Ingang Blauw (+)	Aangesloten op intern circuit
3	RX0 SHIELD	Panel Link afscherming	Aangesloten op intern circuit
4	RX2 SHIELD	Panel Link afscherming	Aangesloten op intern circuit
5	RX2 -	Ingang Rood (-)	Aangesloten op intern circuit
6	RX2 +	Ingang Rood (+)	Aangesloten op intern circuit
7	DDC/SCL	SCL	Aangesloten op intern circuit
8	DDC/SDA	SDA	Aangesloten op intern circuit
9	NC	Niet aangesloten	Niet aangesloten
10	NC	Niet aangesloten	Niet aangesloten
11	RXC -	Ingang Klok (-)	Aangesloten op intern circuit
12	RXC +	Ingang Klok (+)	Aangesloten op intern circuit
13	RXC SHIELD	Panel Link afscherming	Aangesloten op intern circuit
14	RX1 SHIELD	Panel Link afscherming	Aangesloten op intern circuit
15	RX1 -	Ingang Groen (-)	Aangesloten op intern circuit
16	RX1 +	Ingang Groen (+)	Aangesloten op intern circuit
17	NC	Niet aangesloten	Niet aangesloten
18	SENS	SENS	Aangesloten op intern circuit
19	DDC +5V DC	+5V	Aangesloten op intern circuit
20	DDC GND	GND	Aangesloten op intern circuit





Technische gegevens van de RS-232C poort

Bediening vanaf een personal computer

U kunt de projector met een personal computer bedienen door een RS-232C kabel (cross-type, los verkrijgbaar) op de projector aan te sluiten. (Zie bladzijde 14 voor aansluitingen.)

Voorwaarden voor communicatie

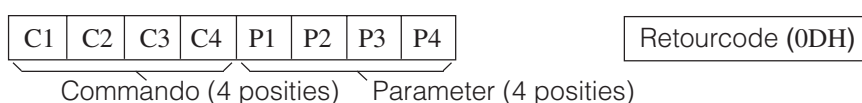
Wijzig de instelling van de seriële poort van de computer zodat deze overeenkomt met de waarden in de tabel. overeenkomen.

Signaalformaat:	Overeenkomend met de RS-232C standaard
Gegevensoverdrachtsnelheid:	9.600 bps
Gegevenslengte:	8 bits
Pariteitsbit:	Geen (NON)
Stopbit:	1 bit
Gegevensstroomregeling:	Geen

Basisformaat

Commando's worden vanuit de computer in de volgende volgorde verzonden: commando, parameter, retourcode. Nadat de projector het commando van de computer verwerkt heeft, stuurt deze een antwoordcode naar de computer.

Commandoformaat



Antwoordcode-formaat

Normaal antwoord



Problematisch antwoord (communicatiefout of onjuist commando)



Als meer dan 1 code wordt verzonden, wordt ieder commando pas verstuurd nadat de OK antwoordcode voor het voorafgaande commando is geverifieerd.

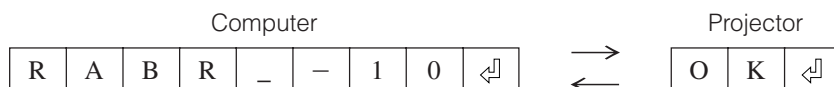
OPMERKING

- Bij bediening van de projector vanaf een personal computer, kan de status van de projector niet door de computer gelezen worden. Controleer daarom in welke toestand het apparaat zich bevindt door de commando's voor de afzonderlijke instelmenu's te sturen en de de status op het In-beeld-display te controleren. Als het apparaat een commando ontvangt dat niet een menuscherm-commando is, voert het dat commando uit, zonder de In-beeld-display mededeling af te beelden.

Commando's

VOORBEELD

- Als "HELDER" of INGANGSSIGNAAL 1 BEELD INSTELLING op - 10 is gezet.



GEOKOZEN FUNCTIE	COMMANDO				PARAMETER				INHOUD VAN DE GEOKOZEN FUNCTIE
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
AUTOMATISCH AFSLAAN	A	P	O	W	_	_	_	0	AUTOMATISCH AFSLAAN
	A	P	O	W	_	_	_	1	AUTOMATISCH AAN
SPANNING	P	O	W	R	_	_	_	0	UITSCHAKELLEN (STANDBY)
	P	O	W	R	_	_	_	1	INSCHAKELLEN
UITWISSELING VAN INGANG	I	V	E	D	_	_	_	1	VIDEO
	I	R	G	B	_	_	_	1	INGANGSSIGNAAL 1
	I	R	G	B	_	_	_	2	INGANGSSIGNAAL 2
	I	C	O	M	_	_	_	1	IrCOM
INGANGSCONTROLE CORRECTIE	I	C	H	K	_	_	_	0	INGANGSCONTROLE
TRAPEZIUMVORM CORRECTIE	K	E	Y	S	*	*	*	*	TRAPEZIUMVORM CORR. (-127 - +127)

GEOKOZEN FUNCTIE	COMMANDO				PARAMETER				INHOUD VAN DE GEOKOZEN FUNCTIE
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
TAALKEUZE	M	E	L	A	_	_	_	1	ENGLISH
	M	E	L	A	_	_	_	2	DEUTSCH
	M	E	L	A	_	_	_	3	ESPAÑOL
	M	E	L	A	_	_	_	4	NEDERLANDS
	M	E	L	A	_	_	_	5	FRANÇAIS
	M	E	L	A	_	_	_	6	ITALIANO
	M	E	L	A	_	_	_	7	SVENSKA
	M	E	L	A	_	_	_	8	日本語
	M	E	L	A	_	_	_	9	PORTUGUÉS
	M	E	L	A	_	_	_	10	汉语
M	E	L	A	_	_	_	11	한국어	





Technische gegevens van de RS-232C poort

Gekozen functie	Commando				Parameter				Inhoud van de gekozen functie
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
VIDEOSYSTEEM KEUZE	M	E	S	Y	_	_	_	1	AUTO
	M	E	S	Y	_	_	_	2	PAL (50/60 Hz)
	M	E	S	Y	_	_	_	3	SECAM
	M	E	S	Y	_	_	_	4	NTSC 4.43
	M	E	S	Y	_	_	_	5	NTSC 3.58
INSTELLING VIDEOBEELD	V	A	P	I	_	*	*	*	CONTRAST (-30 - +30)
	V	A	B	R	_	*	*	*	HELDER (-30 - +30)
	V	A	C	O	_	*	*	*	KLEUR (-30 - +30)
	V	A	T	I	_	*	*	*	TINT (-30 - +30)
	V	A	S	H	_	*	*	*	SCHERPTE (-30 - +30)
	V	A	R	E	_	_	_	1	RESET
	V	A	R	D	_	*	*	*	ROOD (-30 - +30)
	V	A	B	E	_	*	*	*	BLAUW (-30 - +30)
	V	A	R	E	_	_	_	0	VIDEO DISPLAY
	V	A	R	E	_	_	_	1	RESET
	ACHTERGROND SELECTIE	I	M	B	G	_	_	_	1
I		M	B	G	_	_	_	2	GEBRUIKER
I		M	B	G	_	_	_	3	BLAUW
OPSTARTBEELD SELECTIE	I	M	B	G	_	_	_	4	GEEN
	I	M	S	I	_	_	_	1	SHARP
	I	M	S	I	_	_	_	2	GEBRUIKER
VOLUME BIJSTELLEN	I	M	S	I	_	_	_	3	GEEN
	V	O	L	A	_	_	*	*	VOLUME (00 - 60)
	M	U	T	E	_	_	_	0	DAMPING UIT
AUDIO INSTELLING	M	U	T	E	_	_	_	1	DAMPING AAN
	A	A	T	E	_	*	*	*	HOGE TOON (-30 - +30)
	A	A	B	A	_	*	*	*	LAGE TOON (-30 - +30)
INGANGSSIGNAAL 1 BEELD INSTELLING	A	A	R	E	_	_	_	0	AUDIO WEERGAVE
	A	A	R	E	_	_	_	1	RESET
	R	A	P	I	_	*	*	*	CONTRAST (-30 - +30)
	R	A	B	R	_	*	*	*	HELDER (-30 - +30)
	R	A	R	D	_	*	*	*	ROOD (-30 - +30)
	R	A	B	E	_	*	*	*	BLAUW (-30 - +30)
	R	A	R	E	_	_	_	0	INGANGSSIGNAAL 1 WEERGAVE
	R	A	C	O	_	*	*	*	KLEUR (-30 - +30)
	R	A	T	I	_	*	*	*	TINT (-30 - +30)
INGANGSSIGNAAL 2 BEELD INSTELLING	R	A	S	H	_	*	*	*	SCHERPTE (-30 - +30)
	R	A	R	E	_	_	_	1	RESET
	R	B	P	I	_	*	*	*	CONTRAST (-30 - +30)
	R	B	B	R	_	*	*	*	HELDER (-30 - +30)
	R	B	R	D	_	*	*	*	ROOD (-30 - +30)
	R	B	B	E	_	*	*	*	BLAUW (-30 - +30)
INGANGSSIGNAAL AUTOMATISCHE SYNCHRONISATIE	R	B	R	E	_	_	_	0	INGANGSSIGNAAL 2 WEERGAVE
	R	B	R	E	_	_	_	1	RESET
	A	A	D	J	_	_	_	0	AUTOMAT.SYNC. UIT
INGANGSSIGNAAL AUTOMATISCHE SYNCHRONISATIE	A	A	D	J	_	_	_	1	AUTOMAT.SYNC. AAN
	A	D	J	S	_	_	_	1	AUTOMAT. SYNC. START

Gekozen functie	Commando				Parameter				Inhoud van de gekozen functie
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
INGANGSSIGNAAL INSTELLING	I	N	C	L	*	*	*	*	KLOK (-150 - +150)
	I	N	P	H	_	*	*	*	FASE (-60 - +60)
	I	A	H	P	*	*	*	*	H-POS (-150 - +150)
	I	A	V	P	_	*	*	*	V-POS (-60 - +60)
	I	A	R	E	_	_	_	0	COMPUTER INGANGSDISPLAY
	I	A	R	E	_	_	_	1	RESET
	SCHERM INSTELLING	I	M	D	I	_	_	_	0
I		M	D	I	_	_	_	1	OSD DISPLAY AAN
I		M	R	E	_	_	_	0	SPIEGELBEELD UIT
I		M	R	E	_	_	_	1	SPIEGELBEELD AAN
I		M	I	N	_	_	_	0	OMGEKEERD BEELD UIT
I		M	I	N	_	_	_	1	OMGEKEERD BEELD AAN
I		M	A	S	_	_	_	0	AUTO-SYNC DSP UIT
I		M	A	S	_	_	_	1	AUTO-SYNC DSP AAN
I		M	I	P	_	_	_	0	G/P CONVERSIE GELAANGD
I		M	I	P	_	_	_	1	G/P CONVERSIE PROGRESSIEF
INGANGSSIGNAAL 1 SIGNAALTYPE KEUZE		I	A	S	I	_	_	_	1
	I	A	S	I	_	_	_	2	COMPONENT
GAMMA KEUZE INGANGSSIGNAAL	G	A	M	R	_	_	_	1	STANDAARD
	G	A	M	R	_	_	_	2	GAMMA1
	G	A	M	R	_	_	_	3	GAMMA2
	G	A	M	R	_	_	_	4	GEBRUIKER
GAMMA KEUZE VIDEO	G	A	M	V	_	_	_	1	STANDAARD
	G	A	M	V	_	_	_	2	GAMMA1
	G	A	M	V	_	_	_	3	GAMMA2
	G	A	M	V	_	_	_	4	GEBRUIKER
VIDEO BEVESTIGING	S	Y	S	E	_	_	_	0	DISPLAY
ZWART SCHERM	I	M	B	K	_	_	_	0	ZWART SCHERM UIT
	I	M	B	K	_	_	_	1	ZWART SCHERM AAN
	I	M	B	O	_	_	_	0	ZWART SCHERM DSP UIT
	I	M	B	O	_	_	_	1	ZWART SCHERM DSP AAN
SCHERMFUNCTIE-GEHEUGEN	M	E	M	S	_	_	_	*	VASTLEGGEN (1-7)
	M	E	M	L	_	_	_	*	KEUZE INSTEL. (1-7)
INGANGSSIGNAAL 1 GROOTTE AANPASSEN	R	A	S	R	_	_	_	1	NORMAAL
	R	A	S	R	_	_	_	2	BREEDBEELD/SCHERMVULLEND
	R	A	S	R	_	_	_	3	PUNT VOOR PUNT
	R	A	S	R	_	_	_	4	PUNT VOOR PUNT (BREEDBEELD)
INGANGSSIGNAAL 2 GROOTTE AANPASSEN	R	B	S	R	_	_	_	1	NORMAAL
	R	B	S	R	_	_	_	2	BREEDBEELD/SCHERMVULLEND
	R	B	S	R	_	_	_	3	PUNT VOOR PUNT
	R	B	S	R	_	_	_	4	PUNT VOOR PUNT (BREEDBEELD)
VIDEO GROOTTE AANPASSEN	R	A	S	V	_	_	_	1	NORMAAL
	R	A	S	V	_	_	_	2	BREEDBEELD
	R	A	S	V	_	_	_	3	PUNT VOOR PUNT
RUISFILTER	N	F	I	L	_	_	_	0	FILTER UIT
	N	F	I	L	_	_	_	1	FILTER AAN

OPMERKING

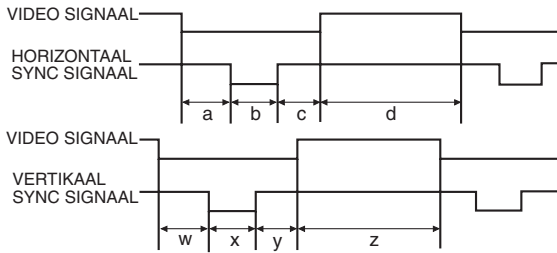
- Als er in de parameterkolom een streepje (_) staat, moet u een spatie invoeren. Als er een asterisk (*) staat, vult u een waarde in binnen het bereik dat tussen haakjes aangegeven staat onder INHOUD VAN DE GEKOZEN FUNCTIE.
- INGANGSSIGNAAL INSTELLING kan uitsluitend worden ingesteld in de aangegeven computerfunctie.
- Ruis kan optreden bij gebruik met bepaalde computers. Zet het RUISFILTER AAN via het RS-232C commando.



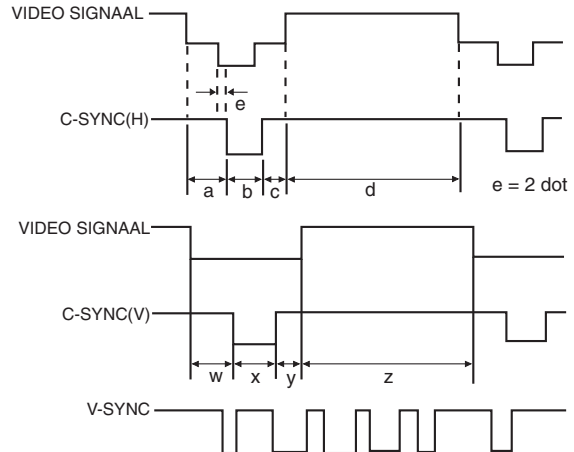
Ingangssignalen (Aanbevolen timing)

Ter uwer informatie worden hieronder de timing van verschillende soorten computer uitgangssignalen gegeven.

Voor IBM en compatibele computers



Voor Macintosh computers



Hier volgt een lijst met geschikte VESA standaarden. Wij wijzen u er op dat deze projector ook signalen accepteert die niet binnen de VESA definitie vallen.

Computer compatibiliteitstabel voor INPUT 1 (HD-15)

OPMERKING

- Afhankelijk van de geselecteerde weergavefunctie kan de projector beelden onder 200 Hz duidelijk weergeven.

Kategorie	FUNKTIE	VIDEO		HSYNC										VSYNC								
		NIVEAU	TYPE	FRONT PORCH	SYNC	BACK PORCH	VIDEO PERIOD	1H (a+b+c+d)		1 beeldpunten	1/H	1/beeldpunten	LEVEL	FRONT PORCH	SYNC	BACK PORCH	VIDEO PERIOD	1V (w+x+y+z)		1/V	LEVEL	
				a	b	c	d	beeldpunten	µs	ns	kHz	MHz	H	H	H	H	H	ms	Hz			
VGA	VESA Standaard	640	350			32	64	96	640	832	26,4	31,7	37,861	31,500	32	3	60	350	445	11,8	85,080	
		640	400			32	64	96	640	832	26,4	31,7	37,861	31,500	1	3	41	400	445	11,8	85,080	
		720	400			36	72	108	720	936	26,4	28,2	37,927	35,500	1	3	42	400	446	11,8	85,039	
		640	480			8	96	40	640	800	31,8	39,7	31,469	25,175	2	2	25	480	525	16,7	59,940	
	VESA Standaard	640	480			16	40	120	640	832	26,4	31,7	37,861	31,500	1	3	20	480	520	13,7	72,809	
		640	480			16	64	120	640	840	26,7	31,7	37,500	31,500	1	3	16	480	500	13,3	75,000	
		640	480			56	56	80	640	832	23,1	27,8	43,269	36,000	1	3	25	480	509	11,8	85,008	
		640	480			16	64	120	640	840	26,7	31,7	37,500	31,500	1	3	16	480	500	13,3	75,000	
SVGA	VESA Richtlijn	800	600			24	72	128	800	1.024	28,4	27,8	35,156	36,000	1	2	22	600	625	17,8	56,250	
		800	600			40	128	88	800	1.056	26,4	25,0	37,879	40,000	1	4	23	600	628	16,6	60,317	
	VESA Standaard	800	600			56	120	64	800	1.040	20,8	20,0	48,077	50,000	37	6	23	600	666	13,9	72,188	
		800	600			16	80	160	800	1.056	21,3	20,2	46,875	49,500	1	3	21	600	625	13,3	75,000	
		800	600			32	64	152	800	1.048	18,6	17,8	53,674	56,250	1	3	27	600	631	11,8	85,061	
		800	600			16	80	160	800	1.056	21,3	20,2	46,875	49,500	1	3	21	600	625	13,3	75,000	
XGA	Industrie Standaard	1.024	768	0,7 Vp-p 75 Ω belasting	R • G • B	8	176	56	1.024	1.264	28,2	22,3	35,522	44,900	0	4	20	768	817	23,0	43,479	
		24	136			160	1.024	1.344	20,7	15,4	48,363	65,000	3	6	29	768	806	16,7	60,004			
	VESA Richtlijn	1.024	768			24	136	144	1.024	1.328	17,7	13,3	56,476	75,000	3	6	29	768	806	14,3	70,069	
		1.024	768			16	96	176	1.024	1.312	16,7	12,7	60,023	78,750	1	3	28	768	800	13,3	75,029	
		1.024	768			48	96	208	1.024	1.376	14,6	10,6	68,677	94,500	1	3	36	768	808	11,8	84,997	
		1.152	864			64	128	256	1.152	1.600	14,8	9,3	67,500	108,000	1	3	32	864	900	13,3	75,000	
SXGA	VESA Standaard	1.280	960	96	112	312	1.280	1.800	16,7	9,3	60,000	108,000	1	3	36	960	1.000	16,7	60,000			
		1.280	960	64	160	224	1.280	1.728	11,6	6,7	85,938	148,500	1	3	47	960	1.011	11,8	85,002			
		1.280	1.024	48	112	248	1.280	1.688	15,6	9,3	63,981	108,000	1	3	38	1.024	1.066	16,7	60,020			
		1.280	1.024	16	144	248	1.280	1.688	12,5	7,4	79,976	135,000	1	3	38	1.024	1.066	13,3	75,025			
		1.280	1.024	64	160	224	1.280	1.728	11,0	6,3	91,146	157,500	1	3	44	1.024	1.072	11,8	85,024			
		1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	13,3	6,2	75,000	162,000	1	3	46	1.200	1.250	16,7	60,000			
UXGA	VESA Standaard	1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	12,3	5,7	81,250	175,500	1	3	46	1.200	1.250	15,4	65,000			
		1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	11,4	5,3	87,500	189,000	1	3	46	1.200	1.250	14,3	70,000			
		1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	10,7	4,9	93,750	202,500	1	3	46	1.200	1.250	13,3	75,000			
		1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	9,4	4,4	106,250	229,500	1	3	46	1.200	1.250	11,8	85,000			
		1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	10,7	4,9	93,750	202,500	1	3	46	1.200	1.250	13,3	75,000			
		1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	9,4	4,4	106,250	229,500	1	3	46	1.200	1.250	11,8	85,000			





Ingangssignalen (Aanbevolen timing)

	FUNKTIE			VIDEO		HSYNC								VSYNC											
						FRONT PORCH a	SYNC b	BACK PORCH c	VIDEO PERIOD d	1H (a+b+c+d)		1 beeldpunten	1/H	1/beeldpunten	LEVEL	FRONT PORCH w	SYNC x	BACK PORCH y	VIDEO PERIOD z	1V (w+x+y+z)		1/V	LEVEL		
	beeldpunten	lijnen	NIVEAU	TYPE	beeldpunten	beeldpunten	beeldpunten	beeldpunten	beeldpunten	µs	ns	kHz	MHz	H	H	H	H	H	ms	Hz					
Macintosh™	13" Monitor	640	480	0.7 Vp-p 75 Ω belasting	R • G • B	64	64	96	640	864	28,6	33,1	35,000	30,2400	TTL	3	3	39	480	525	15,0	66,670	TTL		
	16" Monitor	832	624			31	65	224	832	1.152	20,1	17,5	49,693	57,246		1	3	39	624	667	13,4	74,502			
	19" Monitor	1.024	768			35	96	173	1.024	1.328	16,7	12,5	60,000	79,760		3	3	30	768	804	13,4	74,700			
	21" Monitor	1.152	870			36	128	140	1.152	1.456	14,5	10,0	68,887	100,300		3	3	39	870	915	13,3	75,287			
SUN	66Hz	1.152	900			29	128	195	1.152	1.504	14,8	10,8	61,795	92,940		2	4	31	900	937	14,3	69,950			
	76Hz	1.152	900			16	96	208	1.152	1.472	13,9	9,5	71,713	105,561		2	8	33	900	943	13,1	76,048			
	84Hz	1.152	900			24	96	168	1.024	1.312	14,1	10,8	70,838	92,940		2	8	33	800	843	11,9	84,031			
DTV	480I	640	480			R • G • B/ COMPONENT	-	-	-	-	-	-	-	15,734		-	-	-	-	-	-	-		-	59,940
	480P	640	480				-	-	-	-	-	-	-	-		31,469	-	-	-	-	-	-		-	59,940
	720P	1.280	720				-	-	-	-	-	-	-	-		44,955	-	-	-	-	-	-		-	59,740
	1080I	1.920	1.080				-	-	-	-	-	-	-	-		33,716	-	-	-	-	-	-		-	59,940

OPMERKING

- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van een notebook computer die in de simultane weergavestand (CRT/LCD) gebruikt wordt. In dit geval moet u het LCD display van de notebook computer uitschakelen en de weergave uitsluitend op "CRT" zetten. Voor verdere informatie betreffende het omschakelen van de weergavefunctie van uw notebook computer, raadpleegt u de handleiding van uw notebook computer.
- Deze projector kan 640 × 350 VESA formaat VGA signalen ontvangen alhoewel er "640 × 400" op het scherm zal verschijnen.
- Wanneer er 1.600 × 1.200 VESA formaat UXGA signalen worden ontvangen zal het beeld gesampled worden en worden weergegeven met 1.024 lijnen, waardoor een deel van het beeld geblokkeerd wordt.

Computer compatibiliteitstabel voor INPUT 2 (DIGITAL INPUT)

OPMERKING

- Deze projector accepteert geen Panel Link ingangssignaal met een beeldpuntfrequentie hoger dan 108 MHz via INPUT 2.

	FUNKTIE			VIDEO		HSYNC								VSYNC									
						FRONT PORCH a	SYNC b	BACK PORCH c	VIDEO PERIOD d	1H (a+b+c+d)		1 beeldpunten	1/H	1/beeldpunten	LEVEL	FRONT PORCH w	SYNC x	BACK PORCH y	VIDEO PERIOD z	1V (w+x+y+z)		1/V	LEVEL
	beeldpunten	lijnen	NIVEAU	TYPE	beeldpunten	beeldpunten	beeldpunten	beeldpunten	beeldpunten	µs	ns	kHz	MHz	H	H	H	H	H	ms	Hz			
VGA	VESA Standaard	640	350	0.7 Vp-p 75 Ω belasting	R • G • B	32	64	96	640	832	26,4	31,7	37,861	31,500	TTL	32	3	60	350	445	11,8	85,080	TTL
		640	400			32	64	96	640	832	26,4	31,7	37,861	31,500		1	3	41	400	445	11,8	85,080	
		720	400			36	72	108	720	936	26,4	28,2	37,927	35,500		1	3	42	400	446	11,8	85,039	
	Industrie Standaard	640	480			8	96	40	640	800	31,8	39,7	31,469	25,175		2	2	25	480	525	16,7	59,940	
		640	480			16	40	120	640	832	26,4	31,7	37,861	31,500		1	3	20	480	520	13,7	72,809	
	VESA Standaard	640	480			16	64	120	640	840	26,7	31,7	37,500	31,500		1	3	16	480	500	13,3	75,000	
		640	480			56	56	80	640	832	23,1	27,8	43,269	36,000		1	3	25	480	509	11,8	85,008	
		800	600			24	72	128	800	1.024	28,4	27,8	35,156	36,000		1	2	22	600	625	17,8	56,250	
SVGA	VESA Richtlijn	800	600			40	128	88	800	1.056	26,4	25,0	37,879	40,000		1	4	23	600	628	16,6	60,317	
		800	600			56	120	64	800	1.040	20,8	20,0	48,077	50,000		37	6	23	600	666	13,9	72,188	
	VESA Standaard	800	600			16	80	160	800	1.056	21,3	20,2	46,875	49,500		1	3	21	600	625	13,3	75,000	
		800	600			32	64	152	800	1.048	18,6	17,8	53,674	56,250		1	3	27	600	631	11,8	85,061	
XGA	Industrie Standaard	1.024	768			8	176	56	1.024	1.264	28,2	22,3	35,522	44,900		0	4	20	768	817	23,0	43,479	
		1.024	768			24	136	160	1.024	1.344	20,7	15,4	48,363	65,000		3	6	29	768	806	16,7	60,004	
	VESA Richtlijn	1.024	768			24	136	144	1.024	1.328	17,7	13,3	56,476	75,000		3	6	29	768	806	14,3	70,069	
		1.024	768			16	96	176	1.024	1.312	16,7	12,7	60,023	78,750		1	3	28	768	800	13,3	75,029	
		1.024	768	48	96	208	1.024	1.376	14,6	10,6	68,677	94,500	1	3	36	768	808	11,8	84,997				
		1.024	768	64	128	256	1.152	1.600	14,8	9,3	67,500	108,000	1	3	32	864	900	13,3	75,000				
SXGA	VESA Standaard	1.280	960	96	112	312	1.280	1.800	16,7	9,3	60,000	108,000	1	3	36	960	1.000	16,7	60,000				
		1.280	1.024	48	112	248	1.280	1.688	15,6	9,3	63,981	108,000	1	3	38	1.024	1.066	16,7	60,020				



Technische gegevens

Product	Digitale multimedia projector
Model	XG-NV7XE
Videosysteem	PAL/SECAM/NTSC 3,58/NTSC 4,43/DTV 480P/DTV 720P/DTV 1080I
Weergavemethode	Enkelpaneels Digital Micromirror Device™ (DMD™) van Texas Instruments
DMD paneel	Afmetingen paneel: 21,8 mm (⁵⁹ / ₆₄ inch), 1 chip XGA DMD Aantal beeldpunten: 786.432 beeldpunten (1.024 [hor.] × 768 [vert.])
Lens	1–1,2 × zoomlens, F2,7 tot 3,0, f = 35 tot 42 mm
Projectielamp	P-VIP lamp, 120 W, wisselstroom
Contrastomvang	500:1
Video ingangssignaal	RCA aansluiting: VIDEO, composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten RCA aansluiting: AUDIO, 0,5 Vrms meer dan 22 kΩ (stereo)
S-video ingangssignaal	4 pens mini DIN aansluiting Y (luminantie signaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten C (Kleursignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Digitaal ingangssignaal	20-PENS DIGITALE AANSLUITING (INPUT 2): TMDS/PanelLink
Horizontale resolutie	520 TV lijnen (video ingangssignaal), 750 TV lijnen (DTV 720P ingangssignaal, punt voor punt)
Audio uitgangssignaal	2 W (mono)
Computer RGB ingangssignaal	15-PIN MINI D-SUB CONTRASTEKKERAANSLUITING (INPUT 1): RGB gescheiden/composiet synchronisatie/synchronisatie op groen type analogoog ingangssignaal: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten STEREO MINI-STEKKERAANSLUITING: AUDIO, 0,5 Vrms, meer dan 22 kΩ (stereo) HORIZONTAAL SYNC. SIGNAAL: TTL niveau, (positief/negatief) of composiet sync. (Alleen Apple Macintosh) VERTICAAL SYNC. SIGNAAL: Hetzelfde als horizontaal sync. signaal
Beeldpunt klok	12–230 MHz
Verticale frequentie	43–200 Hz
Horizontale frequentie	15–126 kHz
Computer ingangssignaal	9-pens Mini DIN stekkeraansluiting (RS-232C ingangspoort)
Luidsprekersysteem	1 ³⁷ / ₆₄ × 1 ³ / ₁₆ inch (4 × 3 cm) ovaal
Stroomvoorziening	110–120/220–240 Volt wisselstroom
Ingangsstroom	1,0 A/1,9 A
Frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	197 W
Bedrijfstemperatuur	+5°C tot +35°C
Opslagtemperatuur	–10°C tot +60°C
Behuizing	Magnesium legering (Voorpaneel en aansluitingenpaneel aan de zijkant gemaakt van plastic)
I/R drager frequentie	38 kHz
Laseraanwijzer van de afstandsbediening	Golflengte: 650 nm/Max. uitgangsvermogen: 1 mW/Klasse II Laserapparaat
Afmetingen (bij benadering)	235 × 58 × 312,5 mm (B × H × D) (alleen de hoofdbehuizing) 235 × 82 × 321,8 mm (B × H × D) (inclusief stelvoetjes en uitstekende onderdelen)
Gewicht (bij benadering)	2,85 kg
Meegeleverde accessoires	Afstandsbediening, Twee AA-formaat batterijen, Netsnoer (3,6 m), Computerkabel (3 m), Computer audiokabel (3 m), Seriële muiskabel (1 m), IBM PS/2 muiskabel (1 m), Macintosh muiskabel (17 cm), DIN-D-sub RS-232C kabel (15 cm), Muis-ontvanger, Draagtas, Lensdop (geplaatst), Draad lensdop, CD-ROM, Gebruiksaanwijzing projector, Snelle referentiegids projector, Gebruiksaanwijzing Sharp Advanced Presentation Software, Snelle referentiegids Sharp Advanced Presentation Software, IrDA driver installatie instructievel
Vervangingsonderdelen	Afstandsbediening (RRMCG1531CESA), AA-formaat batterijen, Netsnoer, Computerkabel (QCNW-5304CEZZ), Computer audiokabel (QCNW-4870CEZZ), Seriële muiskabel (QCNW-5112CEZZ), IBM PS/2 muiskabel (QCNW-5113CEZZ), Macintosh muiskabel (QCNW-5114CEZZ), DIN-D-sub RS-232C kabel (QCNW-5288CEZZ), Muis-ontvanger (RUNTK0661CEZZ), Draagtas (GCASN0003CESA), Lensdop (GCOVH1308CESA), Draad lensdop (UBNDT0012CEZZ), CD-ROM (UDSKA0010CE01), Gebruiksaanwijzing projector (TINS-6854CEZZ), Snelle referentiegids projector (TINS-6856CEZZ), Gebruiksaanwijzing Sharp Advanced Presentation Software (TINS-6888CEZZ), Snelle referentiegids Sharp Advanced Presentation Software (TINS-6857CEZZ), IrDA driver installatie instructievel (TCAUZ3045CEZZ)

Deze SHARP projector maakt gebruik van een DMD paneel. Dit zeer verfijnde paneel bevat 786.432 beeldpunten. Net als bij andere hoogwaardige elektronische producten, zoals grootbeeld tv's, videosystemen en videocamera's, zijn er bepaalde tolerantienormen waaraan projectoren moeten voldoen.

Dit toestel heeft, binnen toelaatbare grenzen, enkele inactieve beeldpunten die u mogelijk kunt waarnemen als inactieve puntjes op het scherm. Dit heeft overigens geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van uw projector.

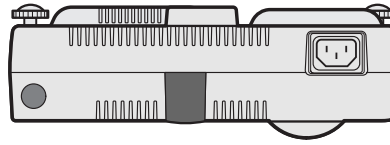
De technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden veranderd.



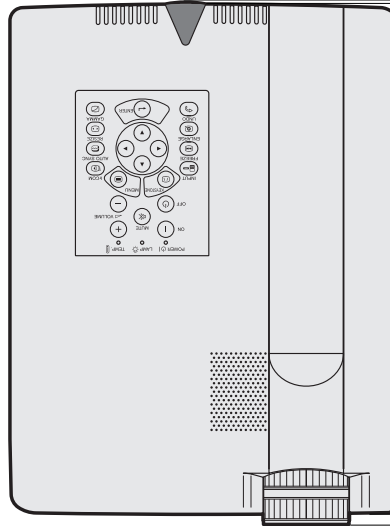


Afmetingen

Achteraanzicht



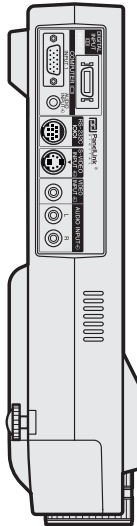
Bovenaanzicht



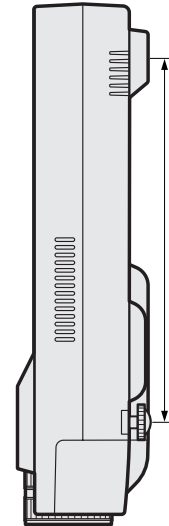
1,2

312,5

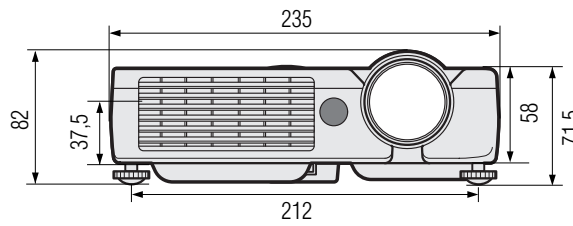
8,1



Zijaanzicht



219



Voorraanzicht

82

37,5

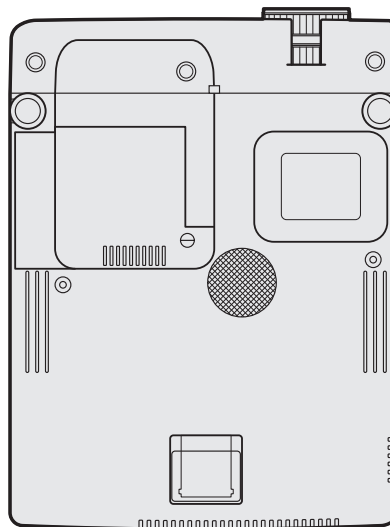
235

71,5

58

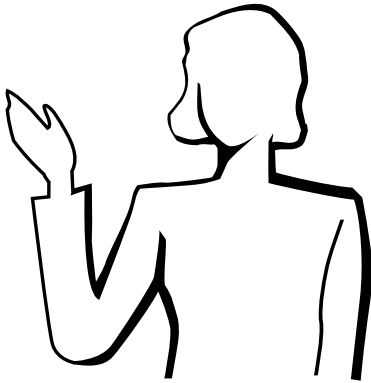
212

Onderaanzicht





Gids voor doeltreffende presentaties



Een elektronische presentatie is een van de meest effectieve middelen die u kunt gebruiken om een publiek van uw zaak te overtuigen. Er zijn verschillende manieren waarop u uw presentatie kunt verbeteren en de effectiviteit van uw presentatie kunt maximaliseren. Hier volgen enkele richtlijnen om u te helpen een dynamische presentatie samen te stellen en uit te voeren.

a. Soorten presentaties

Computer presentaties

- Om fundamentele informatie vervaardigd in grafieken, spreadsheets, documenten en beelden te presenteren, kunt u tekstverwerkers en spreadsheet-programma's gebruiken.
- Om meer complexe materie over het voetlicht te brengen en dynamischer presentaties te maken terwijl u meer controle houdt over het tempo waarin de informatie aangeboden wordt, heeft u software nodig zoals Astound®, Freelance®, Persuasion® of PowerPoint®.
- Voor hoogstaande multimedia en interactieve presentaties, heeft u software nodig zoals Macromedia Director®.

OPMERKING

- Astound®, Freelance®, Persuasion® of PowerPoint® en Macromedia Director® zijn handelsmerken van hun respectievelijke houders.

Videopresentaties

Gebruik van video apparatuur zoals een videorecorder, DVD-speler en laserdisc-speler kan zeer effectief zijn bij het overbrengen van instructieve of illustratieve informatie die lastig uit te leggen is.

Digitale camera's en Persoonlijke Digitale Assistenten (PDA's)

Voor zeer compacte en draagbare presentaties zijn digitale stilbeeld of videocamera's, documenten camera's en PDA's bij uitstek geschikt omdat van deze toestellen de informatie zonder lastige conversies kan worden overgebracht.

Multimedia presentaties

U kunt al het bovenstaande integreren voor een complete multimedia presentatie met video, audio, computer applicaties en Internet informatie.

Draadloze presentaties

Vanaf elk toestel dat beschikt over IrDA/IrTran-P compatibele infrarood communicatie, zoals draagbare computers, digitale camera's of PDA's, kunt u snel en moeiteloos zonder lastige kabels beelden op het scherm brengen.

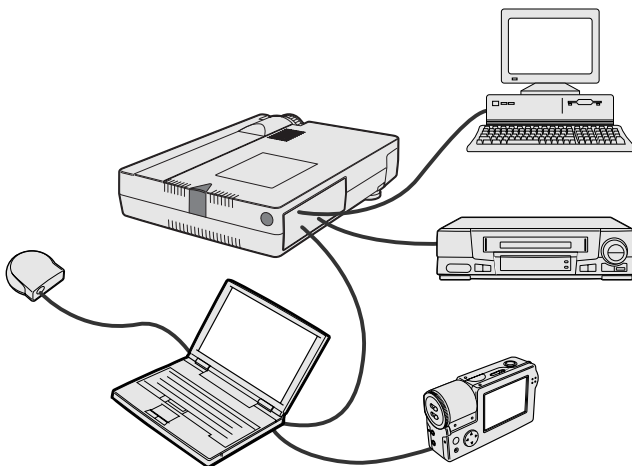
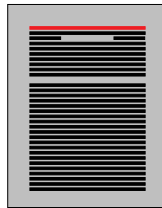
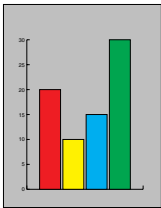
b. Creatieve presentaties

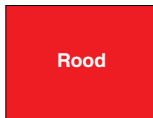
Vaak wordt er geen gebruik gemaakt van de vele subtiele manieren waarop de elektronische dia's van een presentatie gemanipuleerd kunnen worden om het publiek op nog doeltreffender wijze te overtuigen.

Kleurgebruik is van grote invloed op het publiek gedurende een presentatie. Mits juist en leesbaar toegepast, zo wijzen studies uit, zetten achter- en voorgrondkleuren als het ware de emotionele toon voor een presentatie, helpen zij de kijker bij het begrijpen en onthouden van de aangeboden informatie en oefenen zij invloed uit op het publiek om een bepaalde gewenste handeling te verrichten.

Overwegingen met betrekking tot het kleurgebruik

- Kies leesbare kleuren.
- Kleuren voor tekst en grafisch materiaal hebben voldoende contrast nodig.
- Gebruik donkerder kleuren voor de achtergrond daar een lichtere achtergrond gauw te schel overkomt. (Geel op zwart geeft een ideaal contrast.)

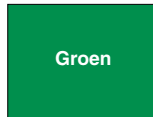




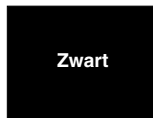
Rood



Blauw



Groen



Zwart



- Achtergrondkleuren kunnen onbewust het publiek beïnvloeden:

Rood—verhoogt de polsslag en het ademhalingsritme van de kijker, moedigt het nemen van risico aan maar kan ook worden geassocieerd met financiële verliezen.

Blauw—heeft een kalmerend en conservatief effect op het publiek, maar kan ook leiden tot verveling onder zakelijk publiek dat vaak overstroomd wordt door deze achtergrondkleur.

Groen—stimuleert interactie.

Zwart—brengt een gevoel van afsluiting en zekerheid over. Gebruik dit als een overgangskleur wanneer u van het ene thema naar het andere overstapt.

- Voorgrondkleuren hebben een grote invloed op hoe goed het publiek een boodschap zal begrijpen en onthouden.
 - Gebruik een of twee heldere kleuren om nadruk te geven.
 - Onderstreep of kleur belangrijke boodschappen.
- Het oog heeft moeite bepaalde kleuren tekst op bepaalde kleuren achtergrond te lezen. Zo is het bijvoorbeeld lastig om tekst en achtergrond in de combinaties rood en groen of blauw en zwart te kunnen lezen.
- Mensen die kleurenblind zijn hebben vaak moeite het verschil te zien tussen rood en groen, bruin en groen en paars en blauw. Probeer deze kleuren daarom niet samen te gebruiken.

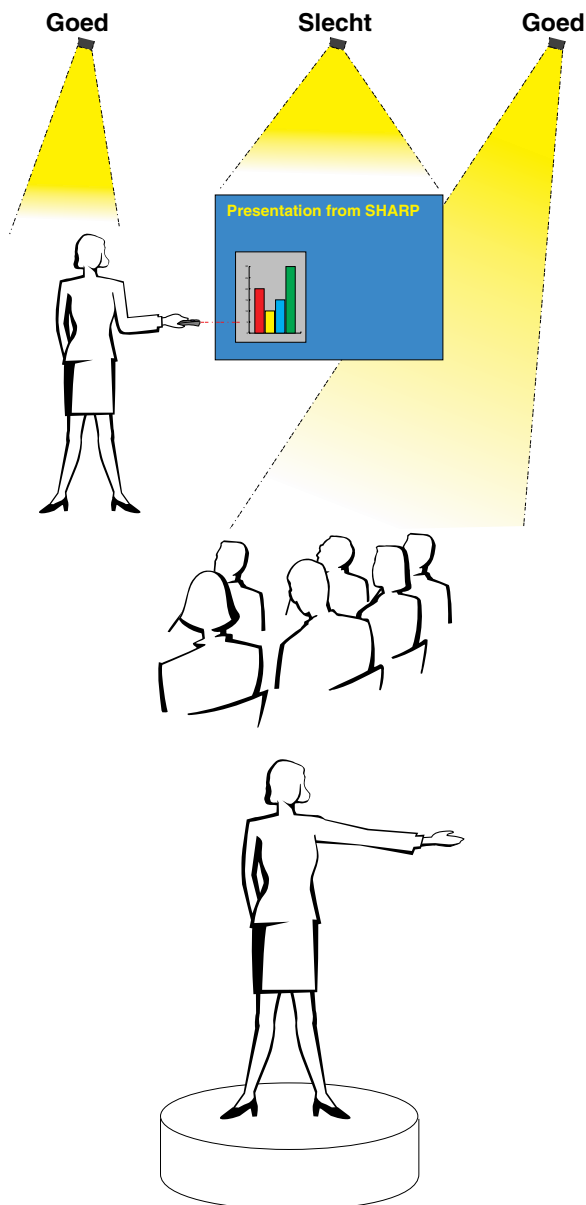
Lettertypen

- Een van de meest gemaakte fouten in allerlei presentaties is de keuze voor lettertypen die te klein, te dun of gewoon moeilijk te lezen zijn.
- Als u er niet zeker van bent hoe goed een bepaald lettertype te lezen zal zijn wanneer u het eenmaal op het scherm gaat projecteren, kunt u het volgende proberen: Teken een rechthoek van ongeveer 15 × 20 cm op een vel papier en print een paar regels tekst daarin met uw computerprinter op een resolutie van 300 of 600 dpi. Varieer de afmetingen van de tekst om koppen, gewone tekst en legenda's voor eventuele tabellen of grafieken voor te stellen. Houd nu het vel op armlengte. Zo zal uw tekst eruit zien op een scherm van 1,2 meter breed op een afstand van 3 meter, op een scherm van 2,3 meter breed op 6,1 meter of op een scherm van 3,7 meter breed gezien van een afstand van 9,1 meter. Als u de tekst niet gemakkelijk kunt lezen, moet u minder tekst op uw afbeeldingen zetten, of een groter lettertype gebruiken.
- Ontwerp uw afbeeldingen zo dat ze zelfs door kijkers op de achterste rij goed bekeken kunnen worden.
- Er is niks zo schadelijk voor uw presentatie als fout gespelde woorden. Neem de tijd om uw werk na te lezen en te corrigeren voor uw afbeeldingen een permanent onderdeel gaan uitmaken van uw presentatie.
- Het is gemakkelijker gemengde tekst te lezen dan tekst die alleen in hoofdletters gedrukt is.
- Een ander belangrijk kenmerk van elk lettertype is of het een schreefloos lettertype is of niet. Een schreef is een klein, vaak horizontaal dwarsstreepje aan het eind van de hoofdlijn van een letter. Omdat ze geacht worden het oog als het ware langs de regel te leiden, worden lettertypen met schreeven (serif) in het algemeen leesbaarder gevonden dan schreefloze lettertypen (sans-serif).

Sans-serif

Serif





c. Opstelling

Wanneer u een presentatie geeft, bepaalt u de opstelling en net als bij een voetbalteam is vaak de opstelling doorslaggevend voor succes. De manier waarop u de presentatieruimte inricht heeft een grote invloed op het beeld dat het publiek van u en uw boodschap zal krijgen. Door de plaatsing en het gebruik van de volgende hulpmiddelen te manipuleren kunt u de invloed van uw presentatie verhogen.

Verlichting—Goede verlichting is een belangrijk bestanddeel van een succesvolle presentatie. U moet streven naar een ongelijke verdeling van het beschikbare licht. Het publiek wil altijd zoveel mogelijk van het gezicht van de presentator zien en dus hoort het meeste licht op u gericht te zijn. Omdat het anderzijds ook belangrijk is dat u de gezichten en de lichaamstaal van het publiek kunt waarnemen, moet er ook wat licht op het publiek gericht worden. Er mag echter geen licht direct op het scherm vallen.

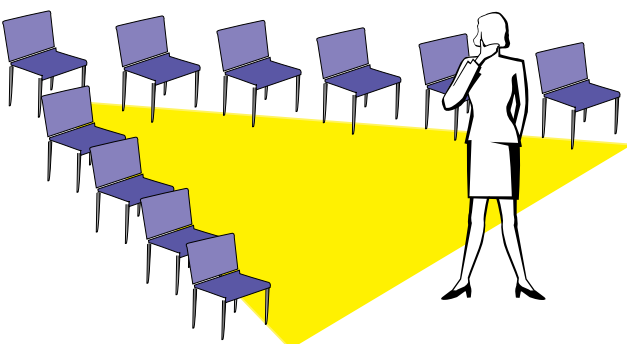
Podium—Wanneer u zich op hetzelfde vloeroppervlak bevindt als uw publiek, kunnen de meeste mensen alleen maar het bovenste derde deel van uw lichaam zien. Het is daarom aan te bevelen wanneer u een presentatie geeft aan 25 of meer mensen, op een podium of verhoging te gaan staan. Omdat zo meer van uw lichaam zichtbaar is, zal het gemakkelijker zijn met uw publiek te communiceren.

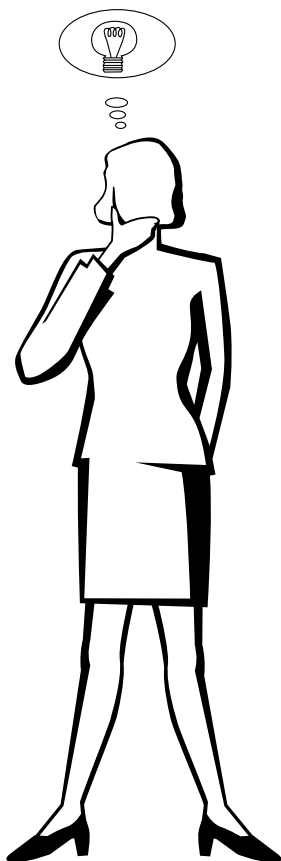
Lessenaars—De beste redenaars vermijden lessenaars omdat deze 75% van het lichaam verbergen en de bewegingsvrijheid belemmeren. Velen voelen zich echter gemakkelijker achter een lessenaar waarop ze hun aantekeningen kwijt kunnen en waarachter ze zichzelf kunnen verbergen. Als u zo nodig een lessenaar moet gebruiken, draai hem dan 45 graden naar het publiek toe zodat u er niet helemaal achter schuil gaat.

Afbeeldingen—Het is absoluut noodzakelijk dat u uw afbeeldingen groot genoeg maakt en groot genoeg projecteert zodat iedereen in het publiek ze kan zien. Om een 24-punts lettertype nog goed te kunnen lezen, is de optimale afstand tot het scherm gelijk aan acht maal de hoogte van de afbeelding. De onderrand van het scherm moet minstens 1,8 meter boven de vloer zijn.

Scherm—Het scherm hoort altijd in het midden van de ruimte geplaatst te worden zodat het voor iedereen goed te zien is. Omdat wij van links naar rechts lezen, moet u altijd links, vanuit het publiek gezien, gaan staan wanneer u de getoonde afbeeldingen bespreekt.

Plaatsing van de stoelen—Bepaal de plaatsing van de stoelen aan de hand van het karakter van uw presentatie. Als de presentatie langer dan een halve dag gaat duren, kunt u het beste een opstelling kiezen zoals in een schoollokaal, met stoelen en tafels. Als u interactie vanuit het publiek wilt aanmoedigen, kunt u het beste de stoelen in een "V" zetten. Bij kleine gezelschappen zal een opstelling in een hoefijzer of "U" vorm de uitwisseling bevorderen.





d. Repetitie & uitvoering

- De beste tijd om te repeteren is de dag of de avond voor de presentatie en de beste plaats is de ruimte waar de presentatie plaats zal vinden. Uw toespraak repeteren in een klein kantoor is niet hetzelfde als een rede geven voor 100 mensen in de balzaal van een hotel of in een klaslokaal.
- Vanwege verschillen in de snelheden van de processors van verschillende computers moet u de timing van de overgangen tussen uw dia's goed oefenen op de apparatuur die u daadwerkelijk gaat gebruiken.
- Indien enigszins mogelijk moet u uw apparatuur zo lang mogelijk van te voren opstellen en testen zodat u genoeg tijd heeft eventuele problemen met bijvoorbeeld de verlichting, de elektriciteit, de plaatsing van de stoelen en de geluidsinstallatie op te lossen.
- Controleer elk onderdeel van uw apparatuur grondig. Let er speciaal op dat u verse batterijen in uw afstandsbedieningen en uw draagbare computer heeft. Laad de accu van uw computer helemaal op voor de presentatie en zorg voor een correct aangesloten netstroomadapter voor de zekerheid.
- Verzeker u ervan dat u precies weet hoe u de projector en de afstandsbedieningen moet bedienen.
- Als u een microfoon gaat gebruiken, moet u die ook van tevoren controleren en er even een rondje mee lopen om te zien of er plekken zijn waar het geluid kan gaan rondzingen. Vermijd die plekken tijdens uw presentatie.

e. Presentatie tips

- Voordat u begint moet u zichzelf voorstellen dat u een uitstekende presentatie maakt. Doe uw ogen dicht en maak dat beeld in uw hoofd. Visualiseren heet dat.
- Ken uw toespraak. Als u in ieder geval de eerste drie minuten of zo van uw presentatie uit het hoofd kent zal dat u in staat stellen u te concentreren op uw ritme en het tempo.
- Maak een praatje met mensen die vroeg binnenkomen om een relatie op te bouwen met uw publiek en om uzelf op het gemak te stellen.
- Vertrouw niet te veel op de afbeeldingen door alleen maar op te lezen wat uw publiek zelf al aan het lezen is. U moet uw materiaal goed genoeg kennen om de presentatie soepel te kunnen uitvoeren. Gebruik uw afbeeldingen om de belangrijke punten kracht bij te zetten.
- Let er op dat u uw stem duidelijk projecteert, zoals een toneelacteur, en houd het publiek bij de les door middel van oogcontact.
- Wacht niet tot halverwege uw presentatie om uw hoofdboodschap naar voren te brengen. Als u wacht in een poging een spanningsboog op te bouwen, kunt u onderwijl een deel van uw publiek verliezen.
- Houd de aandacht van uw publiek vast. Omdat de meeste mensen zich maar 15 a 20 minuten kunnen concentreren tijdens een presentatie van een uur, is het van belang dat u van tijd tot tijd hun belangstelling weer wekt. Gebruik zinswendingen als "Dit is van cruciaal belang" of "Dit is absoluut fundamenteel" om uw publiek eraan te herinneren dat u iets aan het vertellen bent waarnaar zij moeten luisteren.





Verklarende woordenlijst

Achtergrond

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geen ingangssignaal ontvangen wordt.

Automatische synchronisatie

Zorgt voor een optimale weergave van computer gegenereerde beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

Beeldverhouding

De breedte-lengte verhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer en video beelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

Compatibiliteit

Geschiktheid voor gebruik met verschillende beeldsignalen.

Composiet signalen

Een signaal dat horizontale en verticale synchronisatie pulsen combineert.

Digitale perspectivische correctie

Deze functie corrigeert digitaal voor de vervorming die optreedt wanneer de projector onder een hoek moet projecteren.

Direct digitaal computer ingangssignaal

Digitale ingangsaansluiting ontwikkeld door Silicon Image waardoor een digitaal signaal van een PC platform verwerkt kan worden.

DMD

Digital Micromirror Device™ (DMD™) van Texas Instruments.

Fase

Een faseverschil is een verschil in de timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Wanneer het fase niveau niet overeenkomt zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

G/P Conversie

Functie om een beeld om te zetten van een "gelaagd" naar een "progressief" afgetaste weergave.

GUI

Graphical User Interface. Het grafische menusysteem dat de gebruiker in staat stelt via gemakkelijke afbeeldingen opdrachten te geven aan het toestel.

Intelligente compressie en expansie

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van hoge en lage resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector.

IrCOM

Met deze functie kunt u via infra-rood communicatie stilbeelden overbrengen naar de projector van een computer, een draagbare computer of digitale stilbeeld camera zodat draadloze presentaties mogelijk worden.

IrDA

Standaard protocol voor draadloze communicatie.

IrTran-P

Standaard formaat (protocol) voor het overseinen van beelden.

Klok

Deze instelling wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een incorrecte klok instelling.

Opstartbeeld

Het beeld dat geprojecteerd wordt wanneer de projector aangezet wordt.

PDF

Portable Document Format. Bestandsopmaak die gebruikt wordt om tekst en beelden op de CD-ROM op te slaan.

Presentatie hulpmiddelen

Nuttige hulpmiddelen die u kunt gebruiken om belangrijke punten in uw presentatie kracht bij te zetten.

Punt voor punt

In deze weergavefunctie worden beelden weergegeven in hun oorspronkelijke resolutie.

RS-232C

Door gebruik te maken van de RS-232C poorten op de projector en op de computer kunt u de projector via de computer bedienen.

Schermvullend

Deze functie rekt een beeld uit of comprimeert een beeld met een andere dan de standaard breedte-hoogteverhouding van 4:3 en geeft het beeld weer in de verhouding 4:3.

Statusfunctie

Laat de ingestelde waarden van alle in te stellen onderdelen zien.

Synchronisatie

Brengt resolutie en faseverschil van twee signalen met elkaar in overeenstemming. Wanneer het toestel een beeld ontvangt met een andere resolutie dan die van de computer, kan het weergegeven beeld vervormd raken.

Synchronisatie op groen

Videosignaalfunctie van een computer waarbij het horizontale en het verticale synchronisatie signaal overlappen op de pin voor het groene kleursignaal.





Index

A	
Aan-/uittoetsen (ON/OFF)	16
Achtergrond	41
Afstandsbediening	21
Afstandsbediening-sensor	21
AUDIO INPUT ingangsaansluiting	11
AUDIO INPUT ingangsaansluitingen	13
AUTO SYNC toets	29
Automatisch uitschakel-functie	38
Automatische synchronisatie instelling	30
B	
Bedrijfsindicator	16
Beeldinstellingen	27
Beeldverhouding	36
BLACK SCREEN toets	37
C	
Computer audiokabel	11
Computerkabel	11
D	
Digitale perspectivische correctie	19
DIN-D-sub RS-232C kabel	14
Draad lensdop	50
Draadloze muis	21
Draagtas	50
E	
ENLARGE toets	34
ENTER toets	23
F	
Fase	29
FREEZE toets	33
G	
GAMMA toets	35
G/P conversie	39
GUI (Grafische gebruikersinterface) menustelsysteem	23
I	
IBM PS/2 muiskabel	15
In-beeld-display taal	26
INPUT 1 poort	11
INPUT 2 poort	12
INPUT toets	17
Instellen van het geluid	28
Insteltoetsen	23
Intelligente compressie en expansie	3
IrCOM	25
IrCOM sensor	25
IrCOM toets	25
IrDA	58
IrTran-P	58
K	
Kensington standaard veiligheidsaansluiting	48
KEYSTONE toets	19
Klok	29
Koelventilator (uitlaatopening)	5
L	
Lampindicator	47
LASER toets	22
L-CLICK toets	22
Lensdop	50
LIGHT toets	22
M	
Macintosh muiskabel	15
MENU toets	23
MOUSE/ADJ. schakelaar	21
Muis-ontvanger	21
Muistoetsen	22
MUTE toets	17
N	
Netingang	11
Netsnoer	11
O	
Opstartbeeld	42
P	
PDF	6
Plafond + achter	43
Plafondmontage	20
Presentatie hulpmiddelen	44
Projectie van achteren	20
Punt voor punt	36
R	
R-CLICK toets	22
RESIZE toets	36
RS-232C poort	14
S	
Schermvullend	36
Seriële muiskabel	15
Sharp Advanced Presentation Software (SAPS)	25
Signaal informatie	40
Signaaltype	40
Speciale functie instelling	32
Statusfunctie	45
S-VIDEO INPUT ingangsaansluiting	13
Synchronisatie	30
Synchronisatie op groen	51
T	
Temperatuurindicator	47
TOOLS toets	44
U	
UNDO toets	19
V	
Vergrendeling stelvoetjes	19
VIDEO INPUT ingangsaansluiting	13
VOLUME toetsen	17



SHARP CORPORATION

OSAKA, JAPAN

Gedruckt in Japan
TINS-6854CEZZ
T2314-A
9P11-JWG