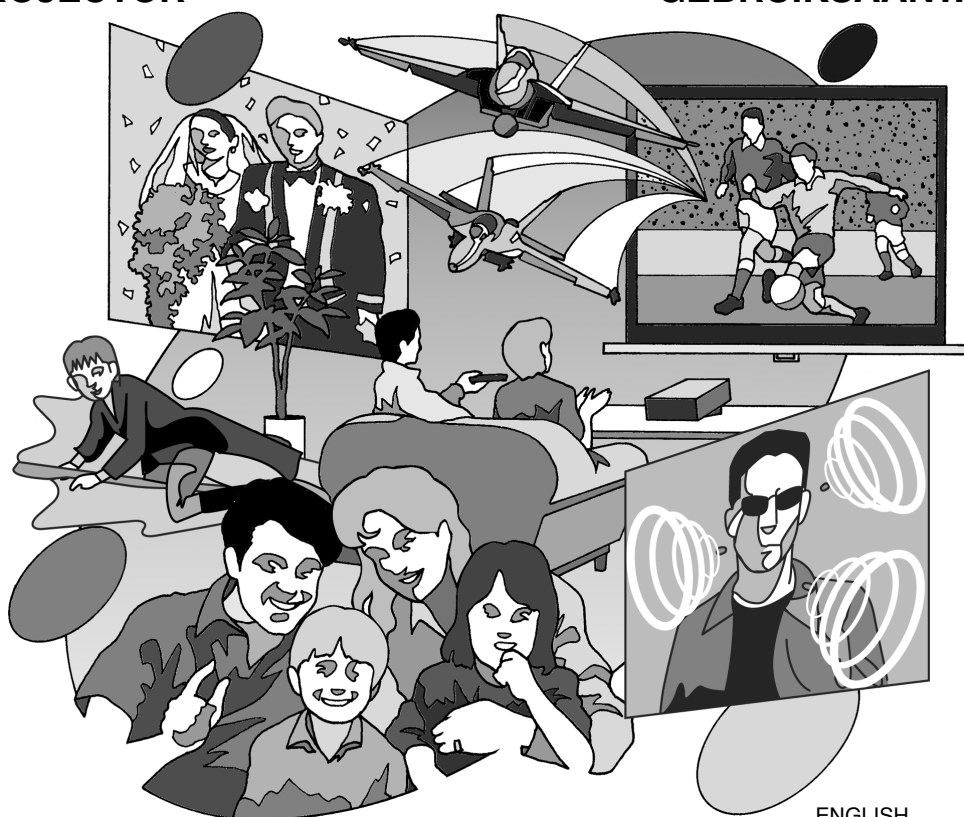


SHARP®

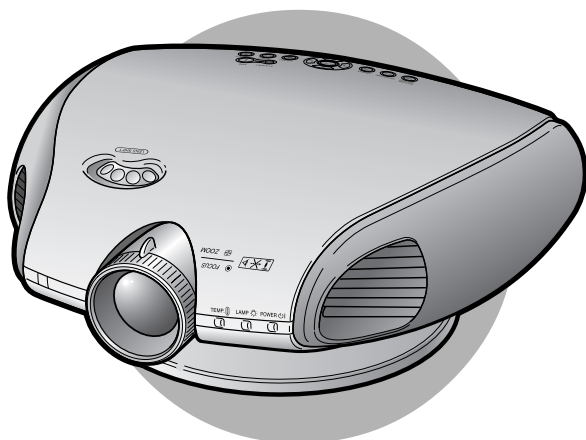
XV-Z201E

PROJECTOR
PROJEKTOR
PROJETEUR
PROJEKTOR
PROYECTOR
PROIETTORE
PROJECTOR

OPERATION MANUAL
BEDIENUNGSANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
BRUKSANVISNING
MANUAL DE MANEJO
MANUALE DI ISTRUZIONI
GEBRUIKSAANWIJZING



ENGLISH (GB) -1 - (GB) -70
DEUTSCH (D) -1 - (D) -70
FRANÇAIS (F) -1 - (F) -70
SVENSKA (S) -1 - (S) -70
ESPAÑOL (ES) -1 - (ES) -70
ITALIANO (I) -1 - (I) -70
NEDERLANDS (NL) -1 - (NL) -70



Inleiding

NEDERLANDS

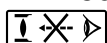
IBELANGRIJK

Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 12 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recycleert.

Modelnummer: XV-Z201E

Serienummer:

WAARSCHUWING:



Sterke lichtbron, kijk niet rechtstreeks in de laserstraal. Let vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de laserstraal kijken.

WAARSCHUWING:

Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

VOORZICHTIG:

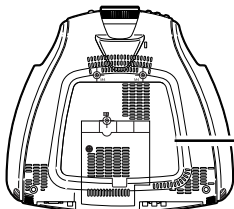
Verminder de kans op een elektrische schok. Verwijder derhalve de behuizing van het apparaat niet. Er bevinden zich geen door de gebruiker te repareren onderdelen binnenin het apparaat. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector in standby is gezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd in standby met de STANDBY-toets op de projector of op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt. SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.

WAARSCHUWING:

Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.



Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Wanneer de lamp breekt ontstaat er een potentieel gevaar met de glasdeeltjes.



LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-XVZ200++1 ONLY. UV RADIATION : CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING. HIGH PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.



PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE. NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-XVZ200++1. RAYONS ULTRAVIOLETS : PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX. ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN. LAMPE A HAUTE PRESSION: RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

WEES VOORZICHTIG BIJ HET VERVERGEN VAN DE LAMP

MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS DE SCHROEF TE VERWIJDEREN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN BINNEN IN HET APPARAAT. LAAT HET APPARAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVERGEN. VERVANG DE LAMP UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP-LAMP VAN HET TYPE BQC-XVZ200++1. UV-STRALING: KAN OOGLETSEL VEROOZAKEN. ZET DE LAMP UIT ALVORENS TE BEGINNEN MET ONDERHOUD. HOGEDRUKLAMP: EXPLOSIEGEVAAR. INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.

WAARSCHUWING:

Sommige IC-chips in dit product bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. Het is derhalve verboden de inhoud hiervan te kopiëren, te wijzigen, aan te passen, te vertalen, te verspreiden, terugwerkend te ontwikkelen of te construeren, of te decompileren.

Inleiding

Inhoud	3
BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVORSCHRIFTEN ...	4
Korte gebruiksaanwijzing	7
Benaming van de onderdelen	8
Gebruik van de afstandsbediening	11
Accessoires	12

Aansluiten en opstellen

Aansluiten van de projector op andere apparaten ..	14
Aansluiten van het netsnoer	14
Aansluiten op videoapparatuur	15
Aansluiten op een DVD-speler en DTV-decoder ...	17
Aansluiting op een computer	21
Bediening via een computer	23
Opstellen	24
Gebruik van de draaistaander	24
Verwijderen van de draaistaander	24
Aanbrengen van de draaistaander	25
Scherpstellen en zoomen	25
Gebruik van de lensverschuivingschijf	25
Instellen van de projectie-afstand	26
Beeldprojectie	28

Basisbediening

Beeldprojectie	30
Basisprocedure	30
Kiezen van de In-beeld-display taal	31
Uitschakelen van de stroom	32
Trapeziumcorrectie	33
Plaatsing van het geprojecteerd beeld met behulp van trapeziumcorrectie	34
Stilzetten van een bewegend beeld	35
Instellen van de beeldverhouding	35

Aanpassingen en instellingen

Gebruik van het menuscherm	38
Menuselectie (bijstellingen)	38
Menuselectie (instellingen)	40
Onderdelen van de menubalk	42
Instellen van het beeld	44
Instellen van beeldvoorkeuren	44
Instellen van de kleurtemperatuur	45
Gamma-correctiefunctie	46
Benadrukken van het contrast	46
Beeldinstellingsfunctie	47
Instellen van de computerbeelden en DVD-/DTV-beelden	48
Wanneer Automat. sync. op OFF staat	48
Speciale functie instelling	49
Automatische synchronisatie instelling	50
Controleren van het ingangssignaal	50

Gebruik van het menu "Opties"	51
Controleren van de resterende levensduur van de lamp	51
Aan-/uitschakelen van het In-beeld-display	51
Selecteren van het signaaltype	52
Instellen van het videosignaal (alleen voor het VIDEO menu)	52
Kiezen van een achtergrondbeeld	53
Instellen van de Eco-functie	53
Automatische stroom-uitschakelfunctie	54
Selecteren van de positie van het menuscherm	54
Selecteren van de menukleur	55
De geprojecteerde beelden omkeren/ weergeven in spiegelbeeld	56

Aanhangsel

Onderhoudsindicatoren	58
Over de lamp	59
Lamp	59
Waarschuwing in verband met de lamp	59
Vervangen van de lamp	59
Verwijderen en installeren van de lampeenheid	60
Terugstellen van de lamp timer	61
Schoonmaken van de ventilatieopeningen	62
Gebruik van het Kensington-slot	63
Oplossen van problemen	63
Toekenning van de aansluitpinnen	64
(RS-232C) Specificatie en opdrachtinstellingen ...	65
Tabel met compatibele computers	66
Technische gegevens	67
Afmetingen	68
Verklarende woordenlijst	69
Index	70



BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

VOORZICHTIG: Lees al deze veiligheidsvoorschriften alvorens de projector voor het eerst in gebruik te nemen. Bewaar deze veiligheidsvoorschriften zodat u er later een beroep op kunt doen.

Voor uw eigen veiligheid en een lange levensduur van de projector dient u de volgende BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN te lezen alvorens de projector te gebruiken.

Bij het ontwerp en de productie van deze projector stond uw persoonlijke veiligheid centraal. EEN ONJUIST GEBRUIK KAN ECHTER ELEKTRISCHE SCHOKKEN OF BRAND VEROORZAKEN. Om de veiligheidsvoorzieningen ingebouwd in deze projector niet teniet te doen, neemt u de volgende simpele regels goed in acht bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Trek de stekker van het netsnoer van de projector uit het stopcontact alvorens het apparaat te reinigen.
2. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.
3. Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van de projector worden aanbevolen.
4. Gebruik de projector niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of een vochtige kelder, enz. Wees voorzichtig dat geen vloeistof in de projector komt.
5. Plaats de projector niet op een wankel rek, tafel of kar. De projector zou namelijk kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden en/of het apparaat ernstig kunnen beschadigen.
6. Muur- of plafondbevestiging—Het bevestigen van de projector tegen een muur of aan het plafond mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant worden gedaan.
7. In het geval de projector op een verplaatsbaar rek is geplaatst, dient deze voorzichtig te worden verplaatst. Het rek zou namelijk om kunnen vallen in geval van plotseling stoppen, overmatige druk en verplaatsing over ongelijke oppervlakken.
8. Gleuven en openingen in het achter- en onderpaneel van de behuizing dienen voor ventilatie. Voor een veilige werking van de projector en bescherming tegen overhitting, mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt. De ventilatieopeningen mogen nooit met een doek of dergelijke worden geblokkeerd.
9. De projector mag nooit in de buurt van of boven een verwarmingstoestel of luchtuitlaatrooster worden geplaatst. De projector mag niet in een kast of dergelijke, zoals een boekenkast, worden ingebouwd, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd.
10. De projector mag uitsluitend met de stroomvoorzienings-bron worden gebruikt die op het achterpaneel van de projector is aangegeven of zoals in de technische gegevens is vermeld. Raadpleeg uw projector dealer of uw plaatselijk elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis.
11. Plaats de projector niet op een plaats waar personen gemakkelijk op het snoer kunnen gaan staan.
12. Volg alle waarschuwingen en aanwijzingen op die op de projector zijn aangegeven.
13. Voorkom beschadiging van de projector door blikseminslag en spanningsfluctuaties in de stroomleiding door de stekker uit het stopcontact te trekken wanneer u de projector niet gebruikt.
14. Overbelast stopcontacten en verlengsnoeren niet door er te veel apparaten op aan te sluiten. Dit kan elektrische schokken of brand veroorzaken.
15. Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van de projector naar binnen, omdat deze onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken. Hierdoor kunnen elektrische schokken of brand worden veroorzaakt.
16. Probeer de projector niet zelf te repareren. U stelt zichzelf mogelijk aan gevaarlijke stroomstoten en andere problemen bloot wanneer de afdekplaten worden verwijderd of geopend. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.
17. Trek onder de volgende omstandigheden de stekker van de projector uit het stopcontact en laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel:
 - a. Indien het netsnoer of de stekker is beschadigd of gerafeld.
 - b. Indien er vloeistof in de projector is gekomen.
 - c. Indien de projector is blootgesteld aan regen of water.
 - d. Indien de normale aanwijzingen worden gevolgd maar de projector niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden beschreven. Onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kunnen het apparaat mogelijk beschadigen met het gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van de projector door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
 - e. Indien de projector is gevallen of de behuizing is beschadigd.
 - f. Indien de projector duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.



18. Controleer dat het onderhoudspersoneel tijdens het vervangen van onderdelen alleen de door de fabrikant aanbevolen onderdelen gebruikt, met dezelfde karakteristieken als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

19. De projector is uitgerust met een van de volgende typen stekkers. Raadpleegt u alstublieft uw elektricien als deze stekker niet past in uw stopcontact.

Maak de veiligheidsvoorzieningen van de stekker niet onklaar.

- a. Tweedraads type netstroomstekker.
- b. Driedraads geaard type netstroomstekker met aardcontact.

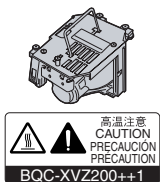
Deze stekker zal alleen passen in een geaard stopcontact.

- Digital Light Processing, DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments.
- Microsoft en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Macintosh is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Alle andere bedrijfs- of productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

Lees de volgende veiligheidsvoorschriften voordat u uw projector opstelt.

Belangrijke informatie betreffende de lampeenheid

- Er is een mogelijk gevaar voor glasscherven wanneer het glas van de lamp stuk gaat. Indien de lamp gesprongen is, moet u een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum de lamp laten vervangen. Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde 59.



Veiligheidsvoorschriften voor het opstellen van de projector

- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Wanneer de projector aan dergelijke omstandigheden wordt blootgesteld moeten de lens en delen van het filter vaker worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum worden uitgevoerd.

Stel de projector niet op in ruimten die blootstaan aan direct zonlicht of fel licht.

- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken en het kijken bemoeilijken. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.

Stel de projector niet bloot aan sterke schokken en/of trillingen.

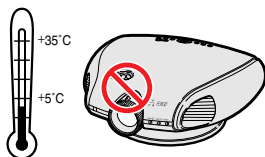
- Wees voorzichtig met de lens en vermijd dat het oppervlak ervan wordt geraakt of beschadigd.

Gun uw ogen af en toe wat rust.

- Het ononderbroken kijken naar het scherm gedurende uren zal uw ogen vermoeien. Geef uw ogen af en toe wat rust.

Stel de projector niet bloot aan extreme hitte of koud.

- Bedrijfstemperatuur:
+5 °C t/m +35 °C
- Opslagtemperatuur:
-20 °C t/m +60 °C



Opmerkingen voor de bediening

- De uitlaatluchtopening, het lamphuisdeksel en omliggende onderdelen kunnen tijdens het gebruik van de projector zeer heet worden. Voorkom letsel en brandwonden en raak deze onderdelen niet aan voordat ze voldoende afgekoeld zijn.
- Houd tenminste 30 cm ruimte open tussen de uitlaatluchtopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.



- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening automatisch de projectorlamp uitschakelen. Dit duidt niet op een storing. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Doe dan de stekker er weer in. De projector zal vervolgens weer normaal functioneren.

Voorzichtig bij het vervoeren van de projector

- Tijdens het vervoer moet u ervoor zorgen dat de projector niet onderhevig is aan sterke schokken en/of trillingen, aangezien dit beschadiging kan veroorzaken. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Alvorens de projector te verplaatsen, trekt u het netsnoer uit het stopcontact en maakt u alle andere kabels die erop aangesloten zijn los.

Andere aangesloten apparatuur

- Bij het aansluiten van een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector brengt u de aansluitingen tot stand NADAT u de projector en de aan te sluiten apparatuur hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzingen van de projector en de aan te sluiten apparatuur door en volg de instructies betreffende de aansluitingen.

Temperatuur-verklikkerfunctie

- Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een verkeerde instelling of geblokkeerde ventilatiegleuven, gaan "X" en "TEMP." links onder in het beeld knipperen. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp uitgaan en zal de temperatuurindicator (TEMP.) op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal de projector na een afkoelperiode van 90 seconden zichzelf in standby schakelen. Zie "Onderhoudsindicators" op bladzijde 58 voor meer informatie.



Info

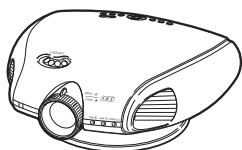
- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat. Dit duidt niet op een defect.

Korte gebruiksaanwijzing

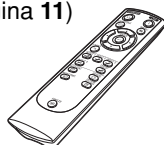
Op deze pagina wordt aan de hand van een voorbeeld uitgelegd hoe de projector en de videoapparatuur wordt aangesloten vanaf de installatie tot aan de projectie. Zie iedere pagina voor uitgebreide informatie.

Vereiste apparatuur

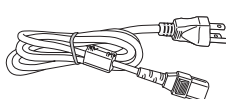
Projector



Afstandsbediening
Plaatsen van de batterijen.
(Pagina 11)



Netsnoer



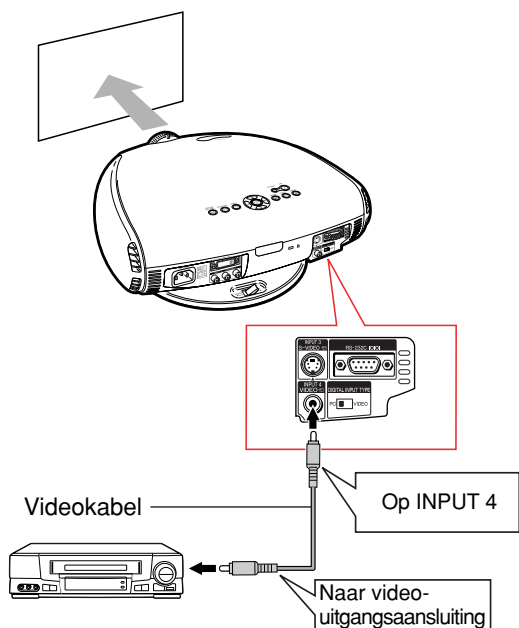
Videoapparatuur



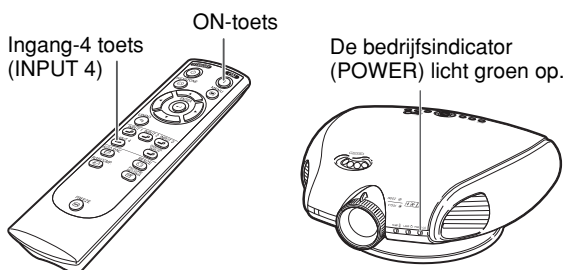
Videokabel

1. Richt de lens van de projector naar de muur of het projectiescherm.

2. Aansluiten op de videoapparatuur. (Pagina 16)



6. Schakel de projector in met behulp van de op de afstandsbediening. (Pagina 30)

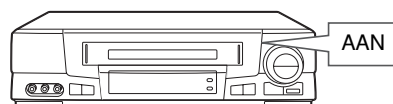


7. Druk op de van de afstandsbediening, als u INGANG 4 wilt selecteren. (Pagina 31)

▼ In-beeld-display



8. Schakel de videoapparatuur in.

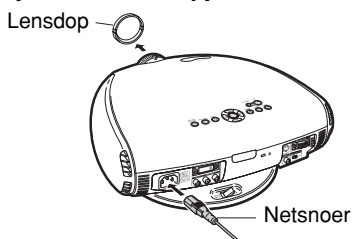


9. Speel de video af.

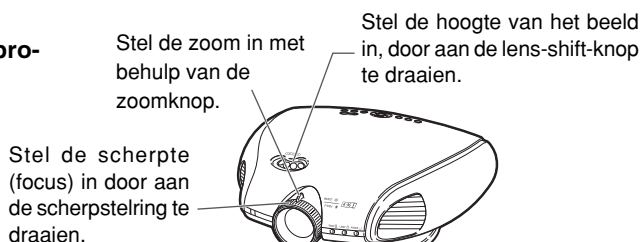
3. Sluit met behulp van een audiokabel de uitgang van de videoapparatuur aan op de ingang van de audioapparatuur.

4. Steek het netsnoer in de netingang van de projector en het stopcontact. (Pagina 14)

5. Verwijder het lensdopje van de lens.



10. Stel de beeldgrootte, de positie van het geprojecteerde beeld en de scherpte in. (Pagina 25)



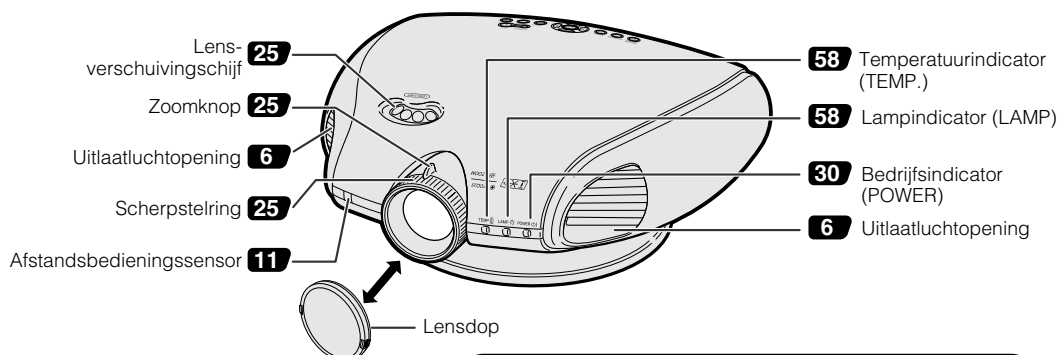
Opmerking

• Deze projector kan zowel aangesloten worden op een computer als op videoapparatuur. (Pagina 21)

Benaming van de onderdelen

Nummers in **■** verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Projector (voor- en bovenaanzicht)

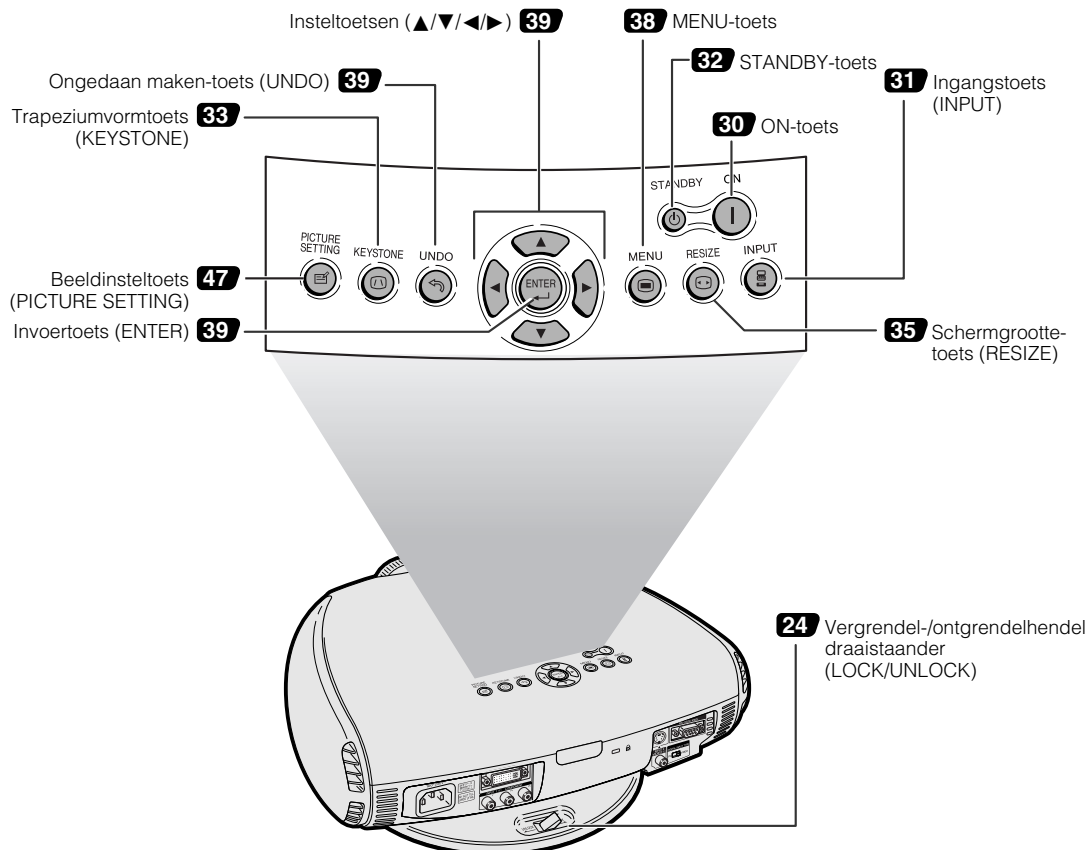


Aanbrengen van de lensdop

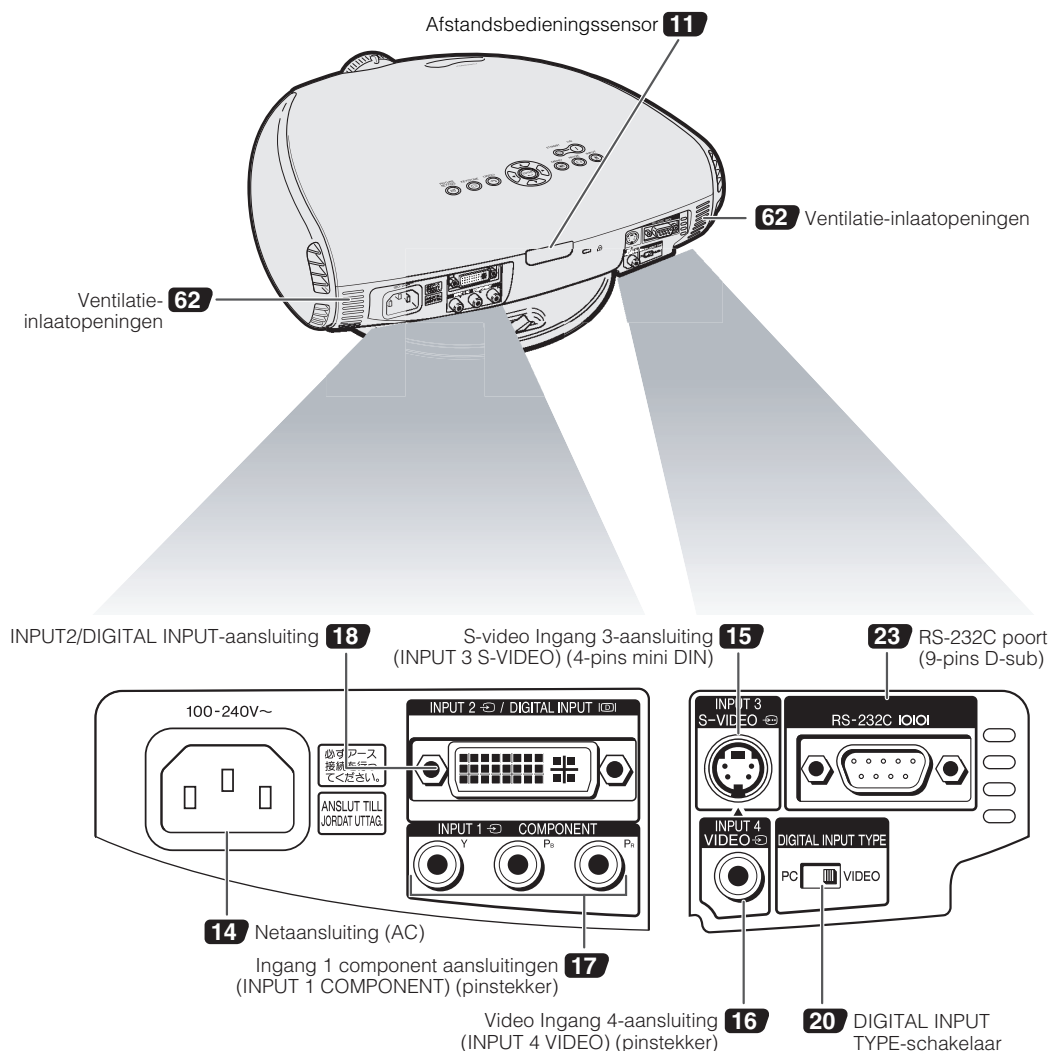
Het lensdopje kan aan de projector vastgemaakt worden met behulp van riempjes (ook verkrijgbaar voor mobiele telefoons enz.), zoals weergegeven in de afbeelding.



Projector (zij- en achteraanzicht)



Projector (achteraanzicht)

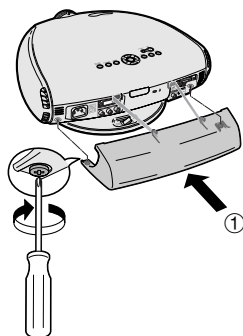


Gebruik van het aansluitingendeksel

Wanneer u de projector op een bureau gebruikt of aan een hoog punt of het plafond monteert, kunt u het aansluitingendeksel (bijgeleverd) aanbrengen om de aansluitkabels te verbergen.

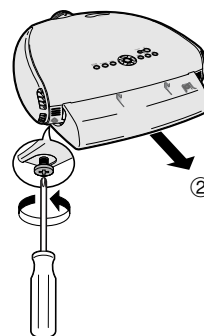
Aanbrengen van het aansluitingendeksel

- ① Breng het op één lijn met de uitsteeksels op de projector en duw dan het aansluitingendeksel in de richting van de pijl.
- ② Draai de twee schroeven op de onderkant van de projector vast.

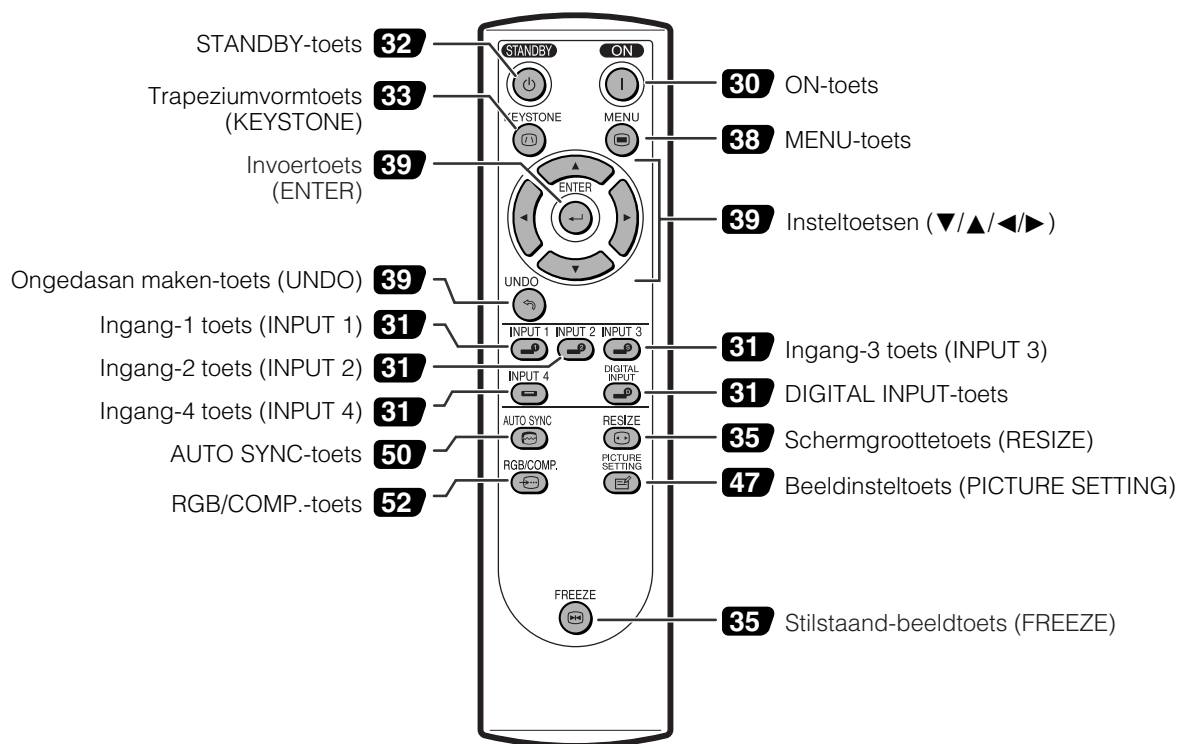


Verwijderen van het aansluitingendeksel

- ① Draai de twee schroeven op de onderkant van de projector los.
- ② Hef het aansluitingendeksel op en trek het weg in de richting van de pijl.

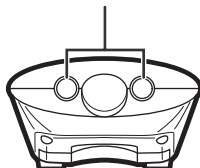


Afstandsbediening (vooraanzicht)



Afstandsbediening (bovenaanzicht)

Zender voor het afstandsbedieningssignaal



Gebruik van de afstandsbediening

Bereik van de afstandsbediening

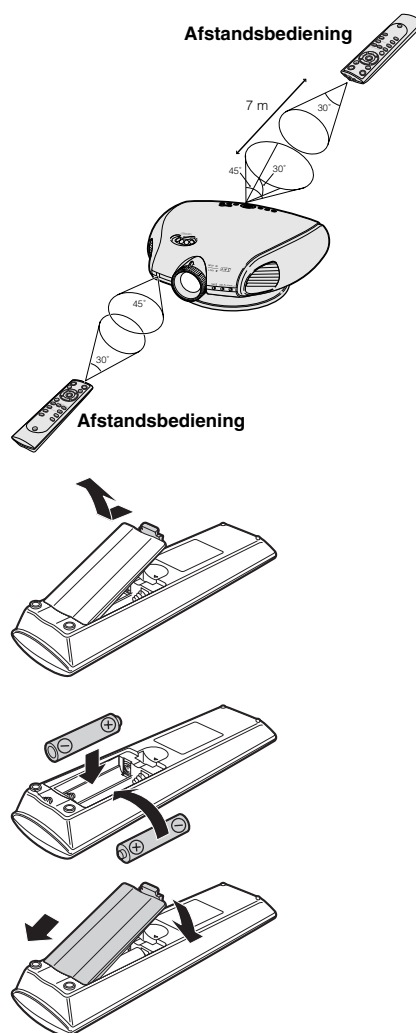
- De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het op de afbeelding aangegeven bereik.

Opmerking

- Het signaal van de afstandsbediening kan voor het gemak via een scherm weerkaatst worden. De afstand die door het signaal overbrugd kan worden, kan echter verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

Bij gebruik van de afstandsbediening:

- Let erop dat u de afstandsbediening niet laat vallen of blootstelt aan vocht of hoge temperaturen.
- De afstandsbediening zal mogelijk niet goed werken onder een fluorescentielamp. In dat geval plaatst u de projector op een grotere afstand van de fluorescentielamp.



Plaatsen van de batterijen

De batterijen (twee batterijen van "AA"-formaat) zitten in de verpakking.

1 Trek het lipje op het deksel naar beneden en verwijder het deksel in de richting van de pijl.

2 Plaats de meegeleverde batterijen.

- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens $\oplus$ en $\ominus$ in het batterijvak.

3 Steek de onderste lip op het deksel in de opening en duw het deksel naar beneden totdat het op zijn plaats klikt.

Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.



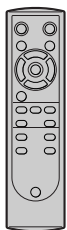
Onjuist gebruik van de batterijen kan lekkage of ontploffing veroorzaken. Neem de onderstaande voorzorgsmaatregelen in acht.

⚠ Voorzichtig

- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens $\oplus$ en $\ominus$ in het batterijvak.
- Verschillende types van batterijen hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom geen verschillende types van batterijen tegelijk.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.
Dit kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of lekkage van oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer ze leeg zijn, zo niet kunnen ze gaan lekken.
Vloeistof die uit batterijen is gelekt is schadelijk voor uw huid. Veeg daarom de batterijen eerst schoon alvorens ze met een doek te verwijderen.
- De bij de projector geleverde batterijen zullen mogelijk vlug opgebruikt zijn afhankelijk van de manier waarop ze bewaard worden. Vervang ze zo vlug mogelijk door nieuwe batterijen wanneer ze leeg zijn.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening voor een lange periode niet gaat gebruiken.

Accessoires

Meegeleverde accessoires

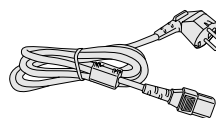


Afstandsbediening

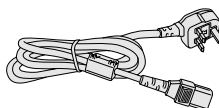


Twee AA-formaat
batterijen

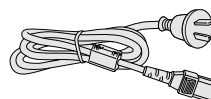
Netsnoer



(Voor Europe behalve Groot-Brittannië)



(Voor Groot-Brittannië,
Hongkong en Singapore)

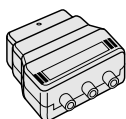


(Voor Australië en
Nieuw-Zeeland)

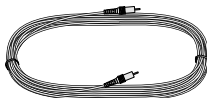


Opmerking

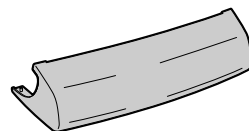
- Afhankelijk van de bestemming zullen de projectors verscheept worden met slechts één netsnoer (zie hierboven). Gebruik het netsnoer dat geschikt is voor het stopcontact in uw land.



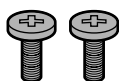
21-pins conversiestekker
(Enkel leverbaar in Europa)



Videokabel



Aansluitingendeksel



Schroeven voor
aansluitingendeksel



Lensdop

Gebruiksaanwijzing voor de projector

Optionele accessoires

3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel (3,0 m)
DVI-naar 15-pins D-sub-adapter (20 cm)
DVI kabel (3,0m)

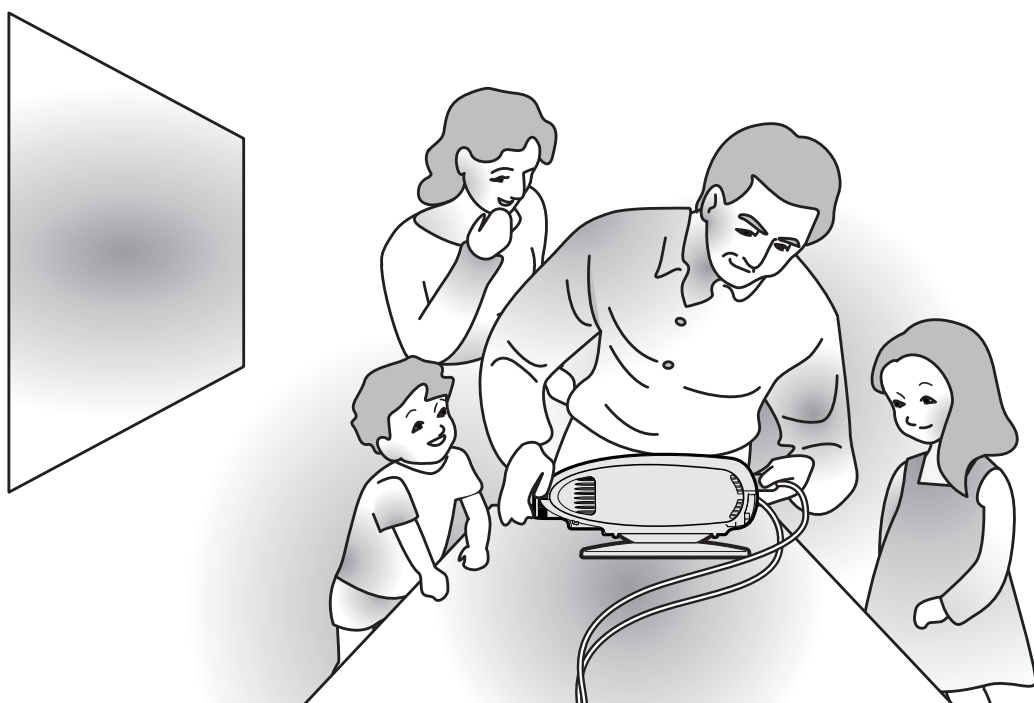
AN-C3CP
AN-A1DV
AN-C3DV



Opmerking

- Afhankelijk van de regio zijn bepaalde kabels zijn mogelijk niet beschikbaar. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Sharp projector dealer of servicecentrum.

Aansluiten en opstellen



Aansluiten van de projector op andere apparaten

Alvorens aan te sluiten

Opmerking

- Alvorens aan te sluiten, moet u ervoor zorgen dat het netsnoer van de projector uit het stopcontact is getrokken en dat de aan te sluiten apparaten uitgeschakeld zijn. Wanneer u alle aansluitingen heeft gemaakt, schakelt u eerst de projector en vervolgens de andere apparaten in. Bij aansluiting op een computer moet u de computer als laatste inschakelen nadat u alle aansluitingen heeft gemaakt.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de aan te sluiten apparaten door alvorens ze aan te sluiten.

Deze projector kan worden aangesloten op:

Videoapparatuur:

- Een videorecorder, DVD-speler of andere videoapparatuur (Zie bladzijde 15).
- Een DVD-speler of DTV*-decoder (Zie bladzijde 17.)

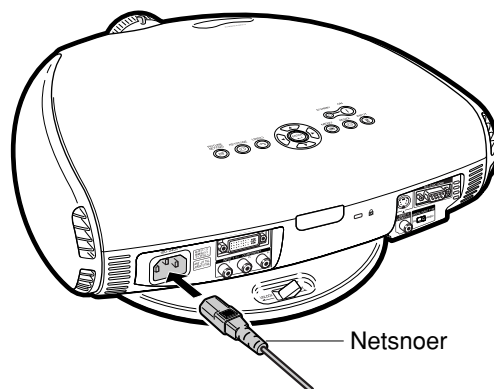
* DTV is de algemene term die wordt gebruikt voor het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.

Een computer met behulp van:

- DVI-naar 15-pins D-sub-adapter (Zie bladzijde 21.)
- Een DVI-kabel (Zie bladzijde 22.)
- Een RS-232C-kabel (Zie bladzijde 23.)

Aansluiten van het netsnoer

Steek het meegeleverde netsnoer in de netingang op de achterkant van de projector.



Aansluiten op videoapparatuur

Aansluiting op videoapparatuur met een S-videokabel (INPUT 3)

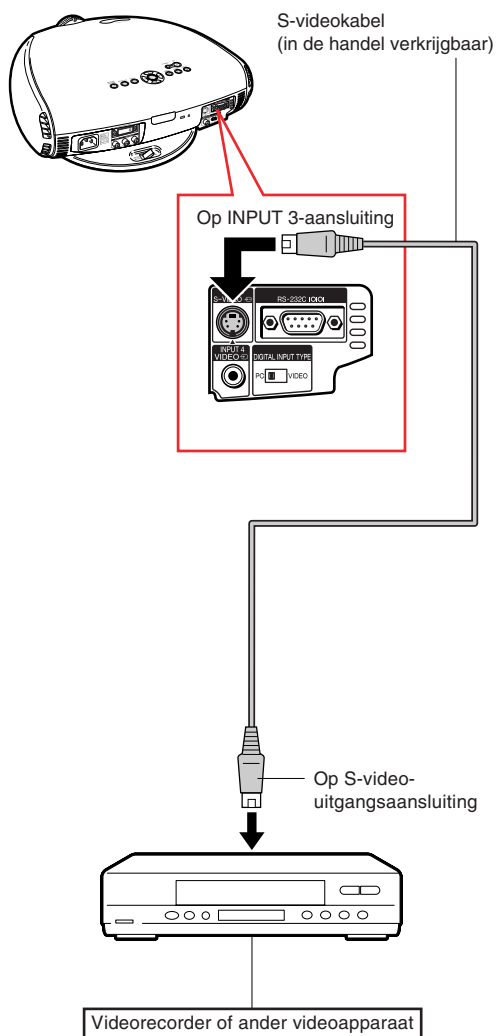
Met een S-videokabel kan een videorecorder, DVD-speler of een ander videoapparaat worden aangesloten op de ingangsaansluitingen INPUT 3.

1 Sluit een S-videokabel aan op de projector.

2 Sluit de hierboven genoemde kabel aan op de videoapparatuur.

Opmerking

- De INPUT 3-aansluiting (S-VIDEO) gebruikt een videosignaalstelsel waarbij het beeld in kleuren en helderheidssignalen wordt opgesplitst om een beeld van hogere kwaliteit te realiseren. Om een beeld van hogere kwaliteit te bekijken, sluit u de INPUT 3-aansluiting op de projector en de S-video-uitgang op de videoapparatuur aan met een S-video-kabel.

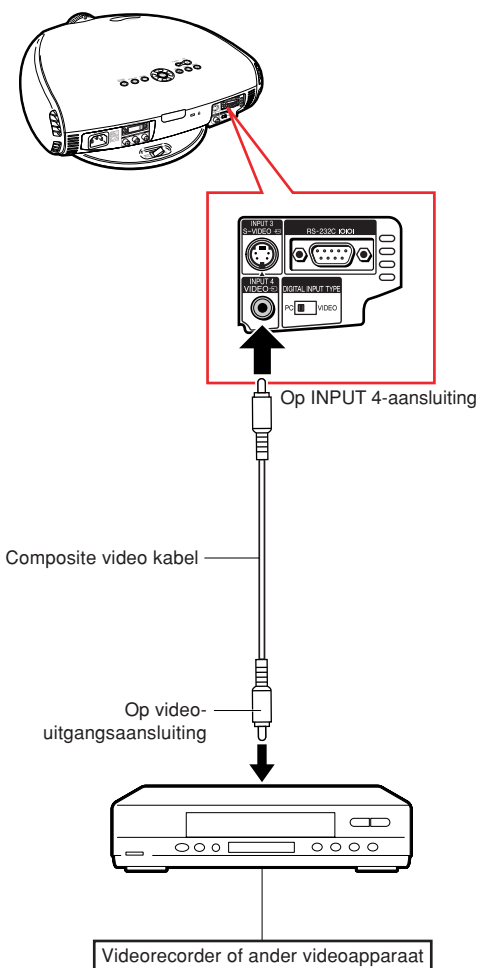


Aansluiting op videoapparatuur met een composietvideokabel (INPUT 4)

Met een composietvideokabel kan een videorecorder, laserdiscspeler of een ander videoapparaat worden aangesloten op de ingangsaansluitingen INPUT 4.

1 Sluit een composite videokabel aan op de projector.

2 Sluit de hierboven genoemde kabel aan op de videoapparatuur.



Aansluiten op een DVD-speler en DTV-decoder

Aansluiting op componentvideoapparatuur met een componentkabel (INPUT 1)

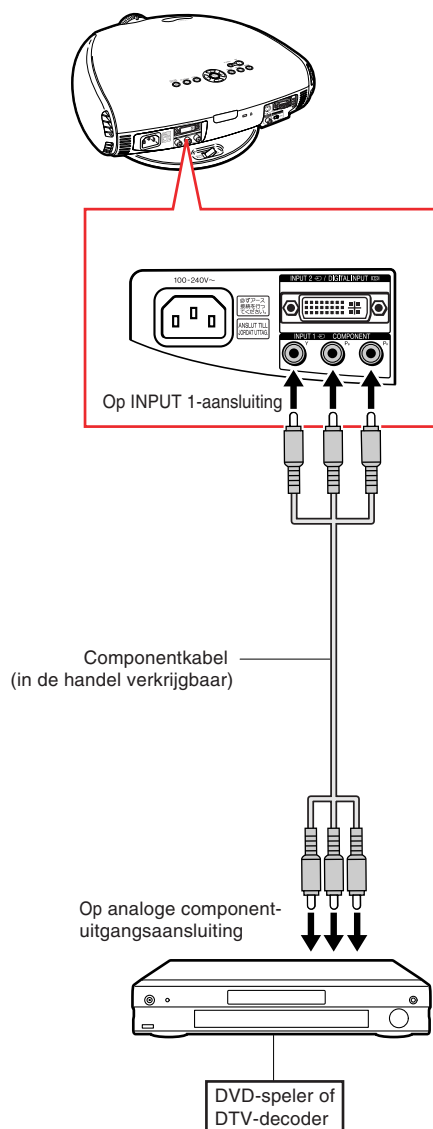
Gebruik een componentkabel om component-videoapparatuur, zoals DVD-spelers en DTV-decoders, aan te sluiten op de aansluiting INPUT 1.

1 Sluit een componentkabel aan op de projector.

2 Sluit de hierboven genoemde kabel aan op de component videoapparatuur.

Opmerking

- Zorg er voor dat u zowel de projector als de videoapparatuur heeft uitgeschakeld, alvorens u deze gaat aansluiten.



Aansluiting op componentvideoapparatuur met een 3 RCA- naar 15-pins D-Sub-kabel en de DVI naar 15-pins D-Sub-adapter (INPUT 2)

Gebruik een 3 RCA- naar 15-pins D-Sub-kabel en de DVI-naar 15-pins D-Sub-adapter om componentvideoapparatuur, zoals DVD-spelers en DTV-decoders, aan te sluiten op de aansluiting INPUT 2.

1 Sluit een DVI-naar 15-pin D-sub-adapter aan op de projector.

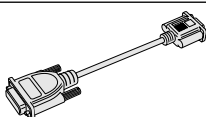
2 Sluit een 3 RCA- naar 15-pin D-sub-kabel aan op de hierboven genoemde adapter.

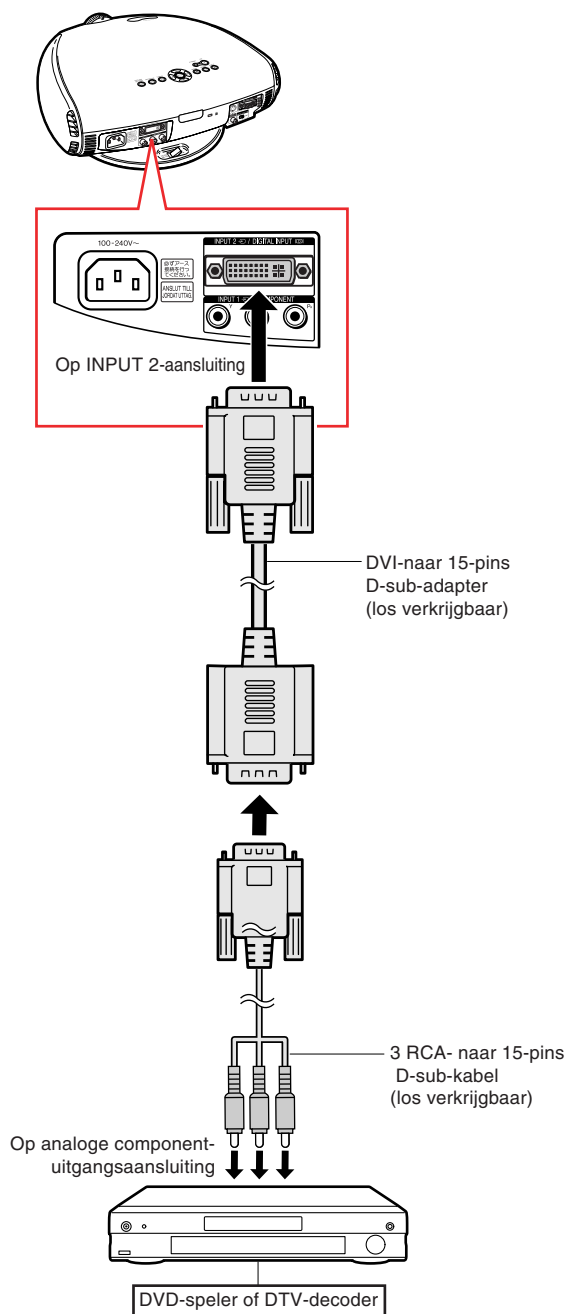
- Zet de stekkers goed vast door de schroeven aan te halen.

3 Sluit de hierboven genoemde kabel aan op de videoapparatuur.

Opmerking

- Als u deze projector aansluit op de componentuitgang van de DTV-decoder, dient u in het OSD-menu de optie "Component" voor "Signaaltipe" te selecteren of op de  te drukken van de afstandsbediening. (Zie pagina 52)
- Zorg er voor dat u zowel de projector als de videoapparatuur heeft uitgeschakeld, alvorens u deze gaat aansluiten.

Optionele accessoire		3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel Type: AN-C3CP (3,0 m)
		DVI-naar 15-pins D-sub-adapter Type: AN-A1DV (20 cm)



Aansluiten op RGB-videoapparatuur met behulp van de DVI-naar 15-pin D-sub-adapter en de RGB-kabel (INPUT 2)

Gebruik de DVI-naar 15-pin D-sub-adapter en de RGB-kabel als u RGB-videoapparatuur, zoals DVD-spelers en DTV-decoders, aansluit op INPUT 2.

1 Sluit een DVI-naar 15-pin D-sub-adapter aan op de projector.

2 Sluit de hierboven genoemde adapter aan op de RGB-kabel.

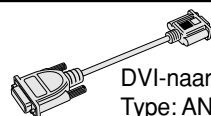
3 Sluit de hierboven genoemde kabel aan op de videoapparatuur.

- Zet de stekkers goed vast door de schroeven aan te halen.

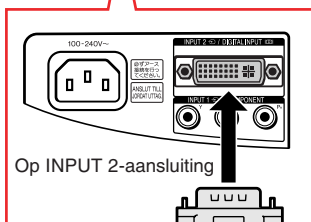
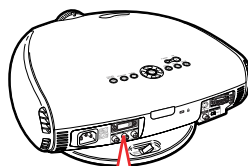
Opmerking

- Als u deze projector aansluit op de DVI-uitgang van de DTV-decoder, dient u in het OSD-menu de optie "RGB" voor "Signaaltipe" te selecteren of op  te drukken van de afstandsbediening. (Zie pagina 52)

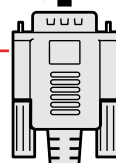
Optioneel
accessoire



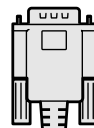
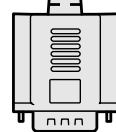
DVI-naar 15-pins D-sub-adapter
Type: AN-A1DV (20 cm)



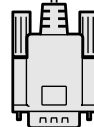
Op INPUT 2-aansluiting



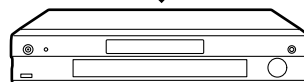
DVI-naar 15-pins
D-sub-adapter
(los verkrijgbaar)



RGB-kabel
(in de handel
verkrijgbaar)



Op RGB
uitgangsaansluiting



DVD-speler of
DTV-decoder

Aansluiting op videoapparatuur met DVI-uitgangsaansluiting met de DVI-kabel (DIGITAL INPUT)

Gebruik de DVI-kabel als u de DVI-uitgang van videoapparatuur, zoals DVD-spelers en DTV-decoders, aansluit op de DIGITAL INPUT-aansluiting.

1 Zet op de achterkant van het aansluitpaneel de “DIGITAL INPUT TYPE”-schakelaar op “VIDEO”.

2 Sluit de DVI-kabel aan op de DIGITAL INPUT-aansluiting.

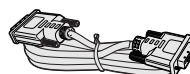
3 Sluit het andere uiteinde aan op de overeenkomstige aansluiting van de DVD-speler of DTV-decoder.

- Zet de stekkers goed vast door de schroeven aan te halen.

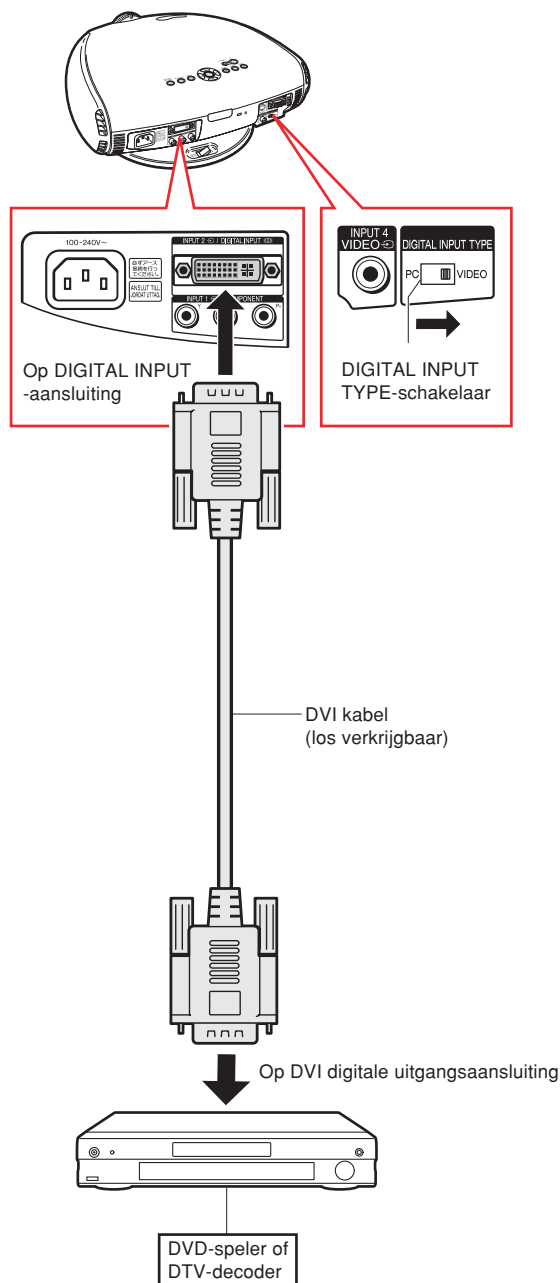
Opmerking

- Selecteer de DIGITAAL INGANG-modus als u iets wilt aansluiten op videoapparatuur, die voorzien is van een digitale uitgang. (Zie pagina 31.)
- Schakel zowel de projector als de videoapparatuur uit alvorens u gaat aansluiten en de “DIGITAL INPUT TYPE”-schakelaar gaat omschakelen.

Optioneel
accessoire



DVI-kabel
Type: AN-C3DV
(3,0 m)



Aansluiting op een computer

Aansluiting op een computer met de DVI-naar 15-pins D-sub-adapter en de RGB-kabel (INPUT 2)

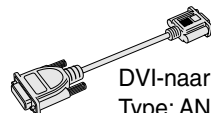
- 1** Sluit een DVI-naar 15-pin D-sub-adapter aan op de projector.
- 2** Sluit de hierboven genoemde adapter aan op de RGB-kabel.
- 3** Sluit de hierboven genoemde kabel aan op de computer.

- Zet de stekkers goed vast door de schroeven aan te halen.

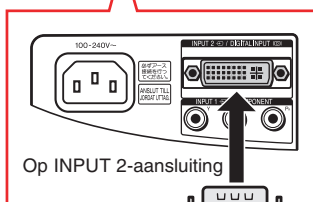
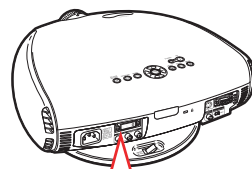
Opmerking

- Raadpleeg de "Tabel met compatibele computers" op blz. 66 voor een lijst van computersignalen die compatibel met de projector zijn. Bij gebruik van computersignalen die niet in de lijst voorkomen zijn mogelijk niet alle functies beschikbaar.
- Als u de projector op deze manier aansluit op de computer, dient u in het OSD-menu de optie "RGB" voor "Signaaltype" te selecteren of op  te drukken van de afstandsbediening. (Zie pagina 52.)
- Bij sommige Macintosh computer kan een Macintosh-adapter nodig zijn. Neem contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.
- Het kan voorkomen dat om beelden te kunnen projecteren de signaaluitvoer van de computer naar de externe uitgang moet omschakelen, maar dit hangt af van uw computer. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van uw computer voor informatie over het omschakelen van de signaaluitgang.

Optioneel
accessoire



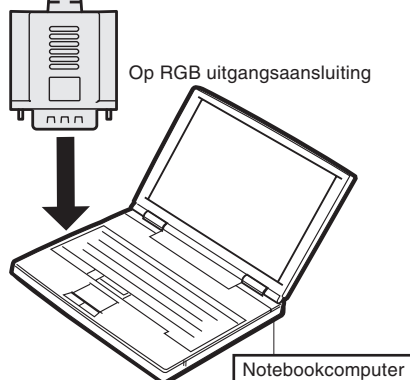
DVI-naar 15-pins D-sub-adapter
Type: AN-A1DV (20 cm)



DVI-naar 15-pins D-sub-adapter
(los verkrijgbaar)

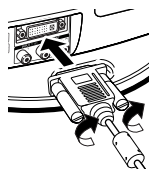
RGB-kabel
(in de handel verkrijgbaar)

Op RGB uitgangsaansluiting



Aansluiten van de schroefkabels

- Sluit de duimschroefkabel aan en let daarbij op dat deze goed in de aansluiting past. Zet vervolgens de connectors goed vast door de schroeven aan beide zijden van de stekker aan te halen.
- Verwijder de ferrietring op de RGB-kabel niet.



Ferrietring

Aansluiten van de projector op andere apparaten

Aansluiten op een computer met een DIGITAL RGB-uitgang (DIGITAL INPUT)

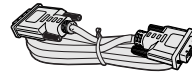
- 1 Zet op de achterkant van het aansluitpaneel de “DIGITAL INPUT TYPE”-schakelaar op “PC”.
- 2 Sluit een DVI-kabel aan op de projector.
- 3 Sluit de hierboven genoemde kabel aan op de computer.

- Zet de stekkers goed vast door de schroeven aan te halen.

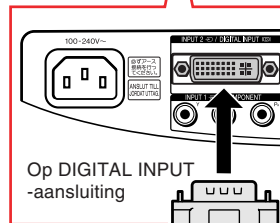
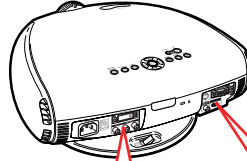
Opmerking

- Selecteer de DIGITAAL INGANG-modus als u iets wilt aansluiten op de digitale uitgang van de computer. (Zie pagina 31.)
- Alvorens u gaat aansluiten en de “DIGITAL INPUT TYPE”-schakelaar gaat omschakelen, dient u het netsnoer van de projector uit het stopcontact te trekken en de computer uit te schakelen. Nadat u alles heeft aangesloten, dient u eerst de projector in te schakelen en dan de computer.
- Zorg ervoor dat de computer het laatste apparaat is dat ingeschakeld wordt, nadat u alles heeft aangesloten.

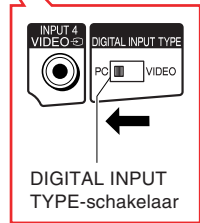
Optioneel
accessoire



DVI-kabel
Type: AN-C3DV
(3,0 m)



Op DIGITAL INPUT
-aansluiting



DIGITAL INPUT
TYPE-schakelaar

DVI kabel
(los verkrijgbaar)

Op DVI digitale uitgangsaansluiting

Desktopcomputer

“Plug and Play”-functie

- Deze projector is compatibel met de VESA-standaard DDC 1/DDC 2B. De projector en een VESA DDC-compatibele computer zullen hun vereiste instellingen aan elkaar doorgeven, wat de installatie versnelt en vergemakkelijkt.
- Alvorens de “Plug and Play”-functie te gebruiken, moet u de projector als eerste en de computer als laatste aanzetten.

Opmerking

- De DDC “Plug and Play”-functie van deze projector werkt uitsluitend bij gebruik met een VESA DDC-compatibele computer.

Bedienen van de projector met een RS-232C-kabel

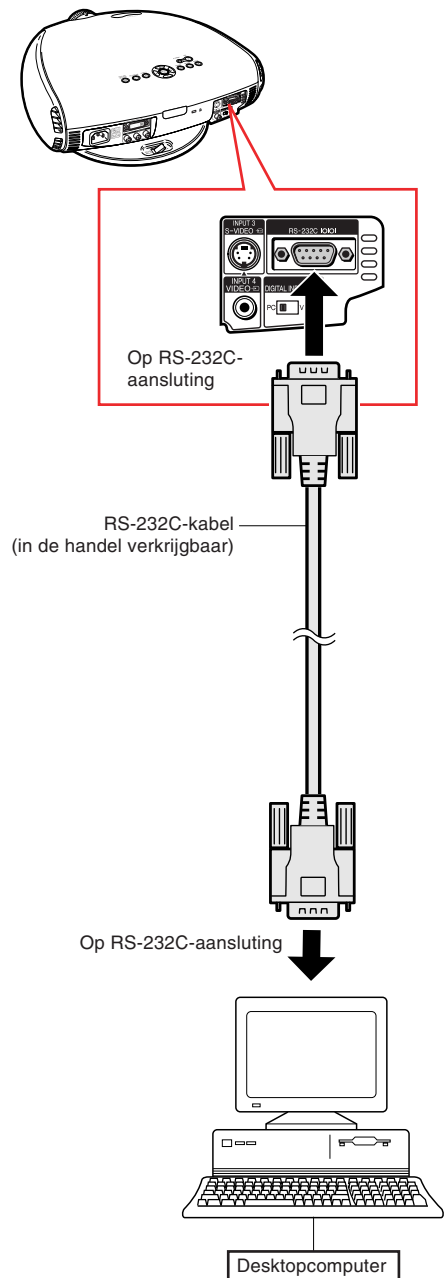
Wanneer de RS-232C-aansluiting op de projector wordt aangesloten op een computer met een RS-232C-kabel (nulmodem-kruiskabel, los verkocht, in de handel verkrijgbaar), kan de computer worden gebruikt om de projector te bedienen en de status van de projector te controleren. Zie bladzijde 65 voor nadere bijzonderheden.

1 Sluit een RS-232C-kabel aan op de projector.

2 Sluit de hierboven genoemde kabel aan op de computer.

Opmerking

- Sluit de RS-232C-kabel niet aan of koppel hem niet los van uw computer terwijl hij is ingeschakeld. Dit kan uw computer beschadigen.
- Het is mogelijk dat de RS-232C-functie niet werkt als uw computer niet op de juiste wijze is geïnstalleerd. Raadpleeg de handleiding van de computer voor meer informatie.
- Raadpleeg de "Tabel met compatibele computers" op blz. 66 voor een lijst van computersignalen die compatibel met de projector zijn. Bij gebruik van computersignalen die niet in de lijst voorkomen zijn mogelijk niet alle functies beschikbaar.



Gebruik van de draaistaander

U kunt de hoek en de richting van het geprojecteerde beeld aanpassen met behulp van de draaistaander.

1 Ontgrendel de hendel op de draaistaander.

2 Pas de hoek en de richting van het geprojecteerde beeld naar wens aan door de projector op te tillen en te draaien op de draaistaander.

⚠ Voorzichtig

- Houd de lens niet vast wanneer u de projector opheft, laat zakken of draait.
- Wanneer u de projector laat zakken, moet u er op letten dat uw vingers niet klem geraken tussen de draaistaander en de projector.

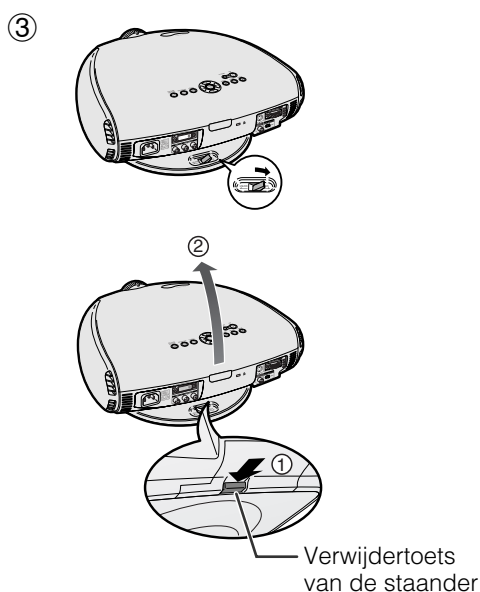
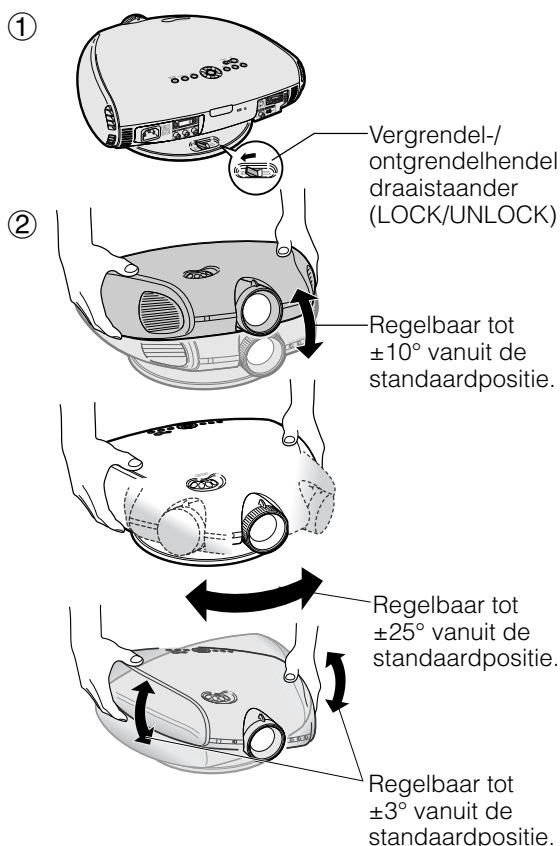
📌 Opmerking

- Wanneer de hoogte of de richting van de projector wordt ingesteld, kan het beeld enigszins vervormen (trapeziumvervorming), afhankelijk van de positie van de projector t.o.v. het scherm. Zie bladzijde 33 voor meer informatie over trapeziumcorrectie.

3 Vergrendel de hendel op de draaistaander.

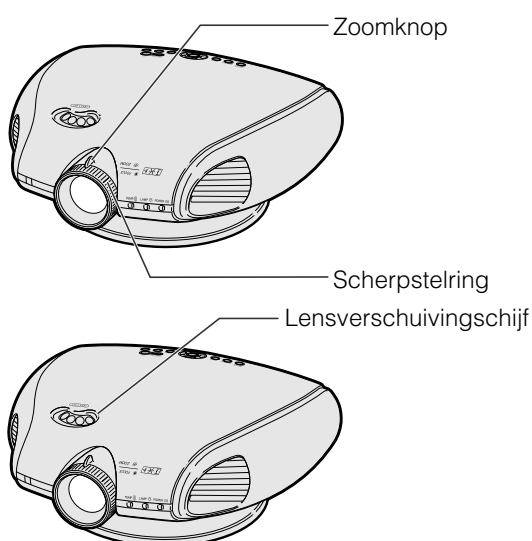
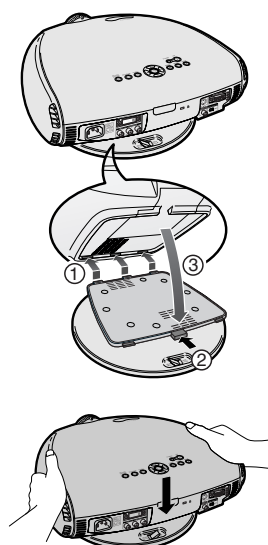
Verwijderen van de draaistaander

1 Hef de projector op (2) door op de verwijdertoets van de staander achteraan de projector te drukken (1).

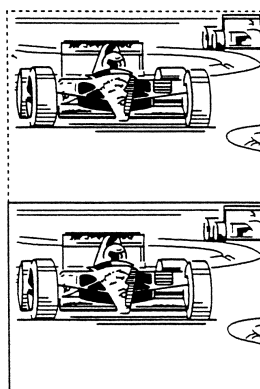


Aanbrengen van de draaistaander

- 1** Breng de uitsteeksels vooraan op de onderkant van de projector op één lijn (①).
- 2** Druk de toets in (②), en plaats dan de projector op de draaistaander(③) om te bevestigen.
- 3** Duw de projector stevig omlaag om hem goed op de draaistaander te bevestigen.



Geprojecteerde beeld



HOGER

LAGER

Scherpstellen en zoomen

Het beeld kan scherpgesteld en in- of uitgezoomd worden met behulp van de scherpstelring en de zoomknop.

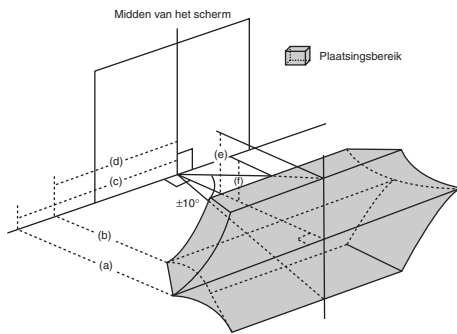
- 1** Draai aan de scherpstelring tot het beeld op het scherm scherp is.
- 2** Verschuif de Zoomknop. Het beeld kan worden ingesteld op het gewenste formaat binnen het zoombereik.

Gebruik van de lensverschuivingsschijf

Het beeld kan binnen het verschuivingsbereik van de lens worden ingesteld door de lensverschuivingsschijf aan de bovenkant van de projector met een vinger te verdraaien.

Instellen van de projectie-afstand

- Raadpleeg bladzijden **33** en **34** voor de werking van trapeziumcorrectie en plaatsing van de projector met correctie.
- Bepaal de plaats van de projector aan de hand van de afbeeldingen op de tafel en onderstaande diagram, uitgaand van het formaat van het projectiescherm en het ingangssignaal.



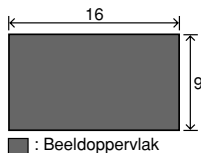
- (a) Maximum projectieafstand
- (b) Minimum projectieafstand
- (c) Horizontaal plaatsingsbereik bij maximale projectieafstand.
- (d) Horizontaal plaatsingsbereik bij minimale projectieafstand.
- (e) Verticaal plaatsingsbereik bij maximale projectieafstand.
- (f) Verticaal plaatsingsbereik bij minimale projectieafstand.

Opmerking

- De beeldverhouding van het geprojecteerde beeld verschuift iets wanneer de lensverschuiving zich in niet in de bovenste positie bevindt.
- De verhouding van het geprojecteerde beeld verschuift ook iets wanneer de functies "H trapezium" en de "V trapezium" tegelijkertijd worden bijgesteld.
- Wanneer u "H Trapezium" en "V Trapezium" tegelijkertijd aanpast, wordt het bereik voor de instelbare hoeken voor iedere instelling kleiner.
- Trapeziumcorrectie kan niet worden toegepast op de in-beeld-display.
- Wanneer trapeziumcorrectie wordt toegepast kan de resolutie van het beeld iets verminderen.
- Houd bij onderstaande formules rekenening met een foutmarge van $\pm 3\%$.

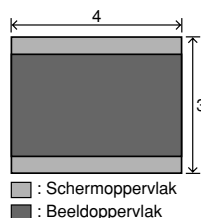
Bij gebruik van een breedbeeld (16:9)

Bij projectie van een 16:9 beeld op het volledige 16:9 scherm.



Bij gebruik van een normaal scherm (4:3)

Bij projectie van een 16:9 beeld op de volledige horizontale breedte van het 4:3 scherm.



Schermgrootte (16:9)(x)	Projectieafstand en trapeziumcorrectie									
	Maximum projectieafstand					Minimum projectieafstand				
	Projectie-afstand (a)	Horizontaal plaatsingsbereik (c)			Verticaal plaatsingsbereik (e)	Projectie-afstand (b)	Horizontaal plaatsingsbereik (d)			Verticaal plaatsingsbereik (f)
Diagonaal		Composit, S-video 480iP, 1080i	720P	RGB			Composit, S-video 480iP, 1080i	720P	RGB	
200" (508cm)	6,4m (20' 10")	1,3m (4' 3")	1,5m (4' 11")	1,1m (3' 7")	1,1m (3' 7")	5,3m (17' 4")	0,9m (2' 11")	1,0m (3' 3")	0,7m (2' 4")	0,9m (2' 11")
150" (381cm)	4,8m (15' 7")	0,9m (2' 11")	1,1m (3' 7")	0,8m (2' 7")	0,8m (2' 7")	3,9m (12' 11")	0,6m (1' 12")	0,7m (2' 4")	0,5m (1' 8")	0,6m (1' 12")
133" (338cm)	4,2m (13' 10")	0,8m (2' 7")	0,9m (2' 11")	0,7m (2' 4")	0,7m (2' 4")	3,5m (11' 6")	0,6m (1' 12")	0,6m (1' 12")	0,4m (1' 4")	0,6m (1' 12")
106" (269cm)	3,4m (11')	0,6m (1' 12")	0,7m (2' 4")	0,6m (1' 12")	0,5m (1' 8")	2,8m (9' 1")	0,4m (1' 4")	0,5m (1' 8")	0,3m (12")	0,4m (1' 4")
100" (254cm)	3,2m (10' 4")	0,6m (1' 12")	0,7m (2' 4")	0,5m (1' 8")	0,5m (1' 8")	2,6m (8' 7")	0,4m (1' 4")	0,5m (1' 8")	0,3m (12")	0,4m (1' 4")
92" (234cm)	2,9m (9' 6")	0,5m (1' 8")	0,6m (1' 12")	0,5m (1' 8")	0,5m (1' 8")	2,4m (7' 11")	0,4m (1' 4")	0,4m (1' 4")	0,3m (12")	0,4m (1' 4")
84" (213cm)	2,7m (8' 8")	0,5m (1' 8")	0,6m (1' 12")	0,4m (1' 4")	0,4m (1' 4")	2,2m (7' 2")	0,3m (12")	0,4m (1' 4")	0,3m (12")	0,3m (12")
72" (183cm)	2,3m (7' 5")	0,4m (1' 4")	0,5m (1' 8")	0,4m (1' 4")	0,4m (1' 4")	1,9m (6' 2")	0,3m (12")	0,3m (12")	0,2m (8")	0,3m (12")
60" (152cm)	1,9m (6' 2")	0,3m (12")	0,4m (1' 4")	0,3m (12")	0,3m (12")	1,6m (5' 1")	0,2m (8")	0,3m (12")	0,2m (8")	0,2m (8")
40" (102cm)	1,2m (4' 1")	0,2m (8")	0,2m (8")	0,2m (8")	0,2m (8")	1,0m (3' 4")	0,1m (4")	0,1m (4")	0,1m (4")	0,1m (4")

(a) = (0,031954888x - 0,034060187)
 (b) = (0,02652831x - 0,034646716)
 x: Schermgrootte (diagonaal) (in)

Schermgrootte (4:3)(x)	Projectieafstand en trapeziumcorrectie									
	Maximum projectieafstand					Minimum projectieafstand				
	Projectie-afstand (a)	Horizontaal plaatsingsbereik (c)			Verticaal plaatsingsbereik (e)	Projectie-afstand (b)	Horizontaal plaatsingsbereik (d)			Verticaal plaatsingsbereik (f)
Diagonaal		Composit, S-video 480iP, 1080i	720P	RGB			Composit, S-video 480iP, 1080i	720P	RGB	
200" (508cm)	—	—	—	—	—	4,8m (15' 10")	0,8m (2' 7")	0,9m (2' 11")	0,6m (1' 12")	0,8m (2' 7")
150" (381cm)	4,4m (14' 4")	0,8m (2' 7")	1,0m (3' 3")	0,7m (2' 4")	0,7m (2' 4")	3,6m (11' 10")	0,6m (1' 12")	0,7m (2' 4")	0,5m (1' 8")	0,6m (1' 12")
100" (254cm)	2,9m (9' 6")	0,5m (1' 8")	0,6m (1' 12")	0,5m (1' 8")	0,5m (1' 8")	2,4m (7' 11")	0,4m (1' 4")	0,4m (1' 4")	0,3m (12")	0,4m (1' 4")
84" (213cm)	2,4m (7' 12")	0,4m (1' 4")	0,5m (1' 8")	0,4m (1' 4")	0,4m (1' 4")	2,0m (6' 7")	0,3m (12")	0,4m (1' 4")	0,2m (8")	0,3m (12")
72" (183cm)	2,1m (6' 10")	0,4m (1' 4")	0,4m (1' 4")	0,3m (12")	0,3m (12")	1,7m (5' 8")	0,3m (12")	0,3m (12")	0,2m (8")	0,3m (12")
60" (152cm)	1,7m (5' 8")	0,3m (12")	0,4m (1' 4")	0,3m (12")	0,3m (12")	1,4m (4' 8")	0,2m (8")	0,2m (8")	0,1m (4")	0,2m (8")
40" (102cm)	1,1m (3' 9")	0,2m (8")	0,2m (8")	0,2m (8")	0,2m (8")	0,9m (3' 1")	0,1m (4")	0,1m (4")	0,1m (4")	0,1m (4")

(a) = (0,029330688x - 0,038639669)
 (b) = (0,02434978x - 0,034646716)
 x: Schermgrootte (diagonaal) (in)

Bovenste en onderste lenspositie

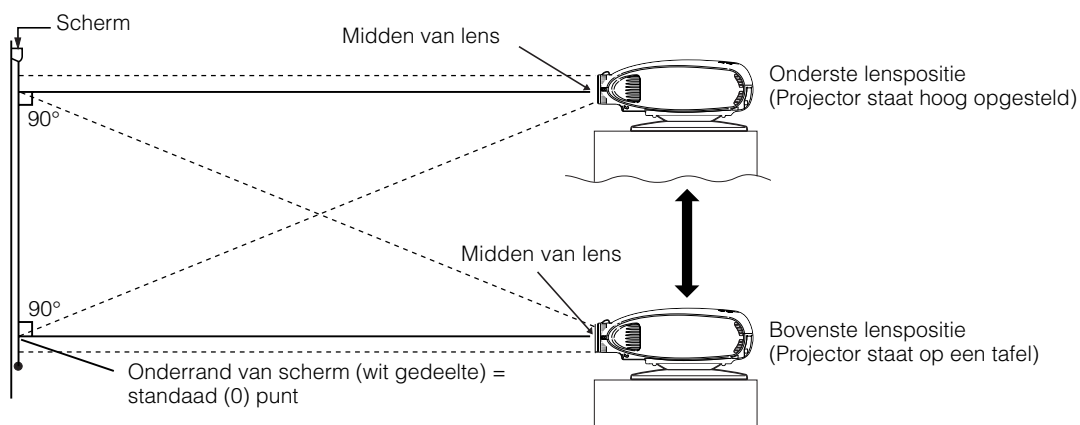
- Deze projector is voorzien van lensverschivingsfunctie waarmee u de projectiehoogte kunt afstellen.
- Stel de hoogte van de projectie in overeenkomstig de opstelling van de projector.
- Het scherm kan behulp van de lensverschuiving maximaal één schermhoogte worden verplaatst.

Opmerking

- De beste beeldkwaliteit wordt verkregen wanneer de projector loodrecht ten opzichte van het scherm staat met alle voetjes plat en horizontaal op de ondergrond. Wanneer de projector onder een hoek staat, is de lensverschivingsfunctie minder effectief.

Schermgrootte: 254 cm

Beeldverhouding: 16:9

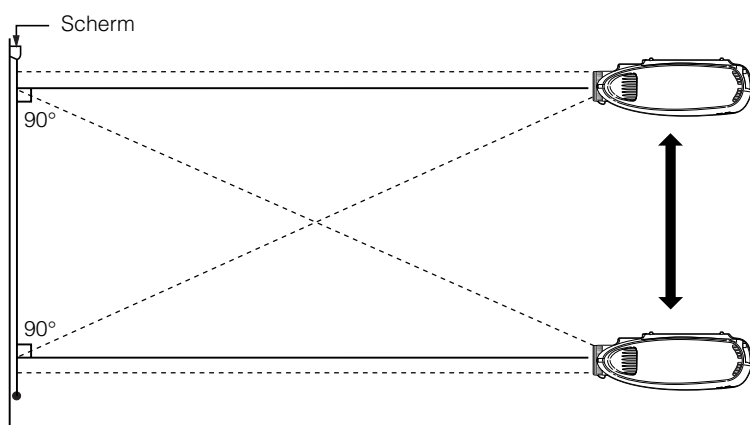


Bovenste en onderste lenspositie (plafondmontage)

Wanneer de projector omgekeerd is opgesteld, gebruikt u de bovenrand van het scherm als basislijn en verwisselt dan onderste en bovenste lensverschivingswaarden.

Schermgrootte: 254 cm

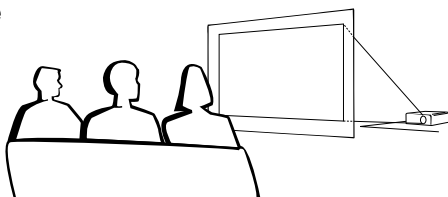
Beeldverhouding: 16:9



Beeldprojectie

Projectie van achteren

- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om het beeld spiegelverkeerd te projecteren. (Zie bladzijde 56 voor het gebruiken van deze functie.)

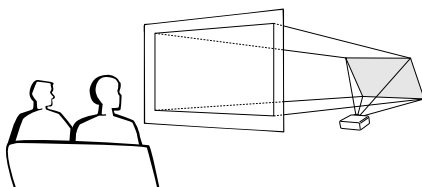


Opmerking

- De beeldkwaliteit is het beste wanneer de projector loodrecht staat ten opzichte van het scherm met alle voetjes ingetrokken en horizontaal.

Projectie via een spiegel

- Zet een spiegel (een gewone platte) voor de lens.

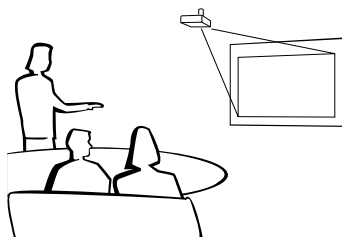


Info

- Wanneer u een spiegel gebruikt dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht van de projectorlamp niet rechtstreeks in de ogen van het publiek kan schijnen.

Projectie bij plafondmontage

- Het verdient aanbeveling de los verkrijgbare Sharp plafondbeugel te gebruiken voor deze opstelling.
- Voordat u de projector bevestigt, moet u de draaistaander verwijderen. (Zie bladzijde 24 en 25 voor het verwijderen en aanbrengen van de draaistaander.)
- Voordat u de projector aan het plafond bevestigt, moet u eerst de door de fabrikant aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) bij een erkende SHARP projector dealer of servicecentrum aanschaffen. (AN-TK202 plafondbevestiging -, AN-TK201 verlengbuis, AN-60KT plafondadapters voor AN-TK202 of AN-TK201)
- Met de projector ondersteboven moet u de bovenste rand van het scherm als basislijn gebruiken.
- Gebruik het menuscherm van de projector om de juiste wijze van projecteren te kiezen. (Zie bladzijde 56 voor het gebruiken van deze functie.)



Bij gebruik van de standaardinstellingen.

▼In-beeld-display



Spiegelbeeld

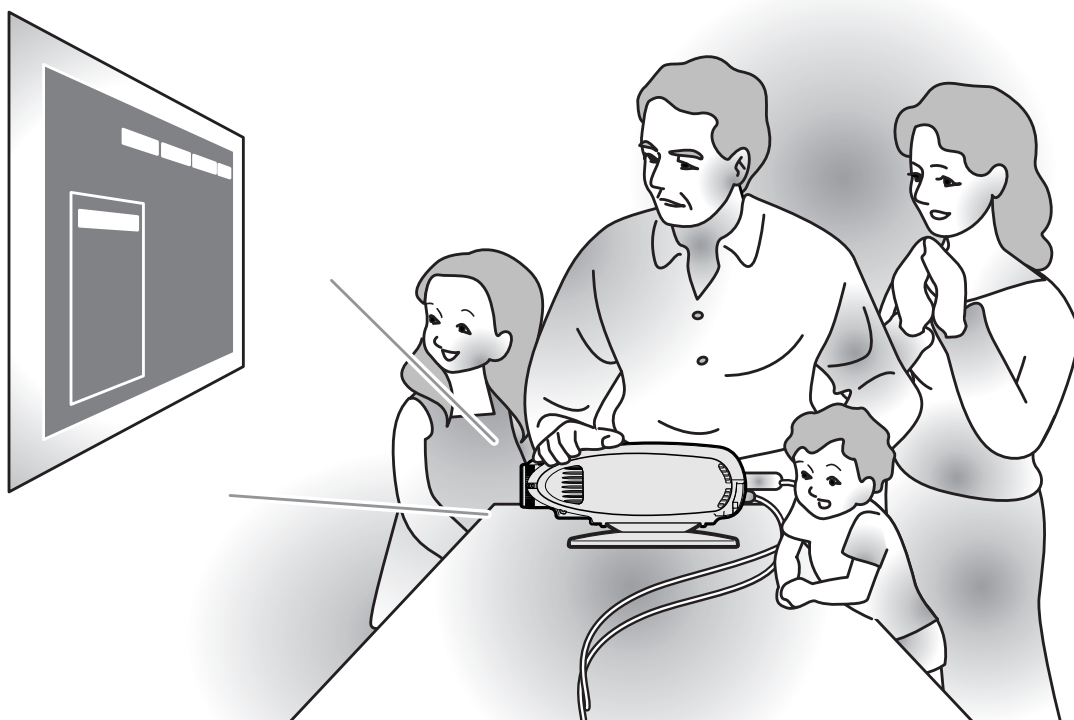
Bij gebruik van de standaardinstellingen.

▼In-beeld-display



Omgekeerd Het beeld staat ondersteboven

Basisbediening



Basisprocedure

Sluit de nodige externe apparatuur op de projector aan alvorens de volgende procedures uit te voeren.

Info

- De in de fabriek ingestelde taal is Engels. Wanneer u de taal van het in-beeld-display wilt veranderen, moet u de taal terugstellen volgens de procedure beschreven op bladzijde 31.

1 Steek het netsnoer in het stopcontact.

- De bedrijfsindicator (POWER) licht rood op en de projector wordt in stand-by geschakeld.

2 Druk op op de afstandsbediening of op op de projector.

- Een knipperende groene lampindicator (LAMP) geeft aan dat de lamp wordt voorverwarmd. Wacht met gebruik van de projector totdat de indicator stopt met knipperen.
- Als u het apparaat uitzet en direct weer aandoet, kan het even duren totdat de lamp aangaat.

Opmerking

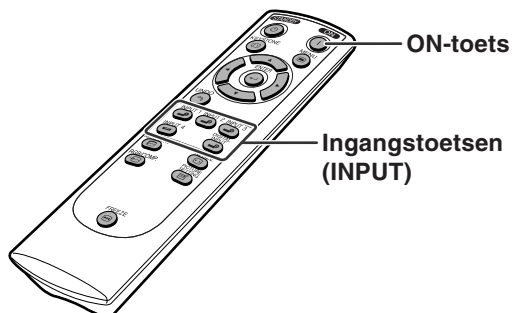
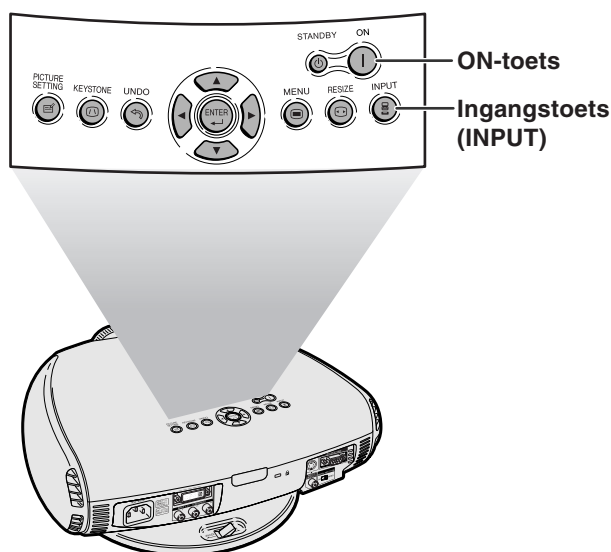
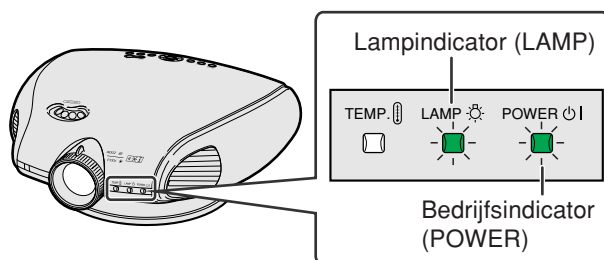
- Als de projector uitgepakt is en voor het eerst gebruikt wordt, kan er een luchtje uit de koelventilator komen. Deze geur verdwijnt nadat het apparaat een tijdje in gebruik is.

Wanneer de projector is ingeschakeld, zal de lampindicator (LAMP) oplichten en de gebruikstoestand van de lamp aangeven.

Groen: De lamp is gereed voor gebruik.

Groen knipperend: De lamp is aan het opwarmen./Koelt af.

Rood: Vervang de lamp.



3 Druk op , , , of op de afstandsbediening of op op de projector om de INPUT-functie te kiezen.

- Druk eenmaal op  op de projector. Gebruik  om de gewenste inputmodus te selecteren.

Opmerking

- Wanneer er geen signaal wordt ontvangen, verschijnt "GEEN SIGNAAL" op het display. Wanneer een signaal wordt ontvangen waarvoor de projector niet vooraf is ingesteld, verschijnt "ONGELDIG" op het display.

Meer over de ingangsfuncties

INGANG 1 (component)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op INPUT 1-aansluitingen.
INGANG 2 (Component/ RGB*)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op INPUT 2-aansluiting.
INGANG 3 (S-Video)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op INPUT 3-aansluiting.
INGANG 4 (Video)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op INPUT 4-aansluiting.
DIGITAAL	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op de DIGITAL INPUT-aansluiting.

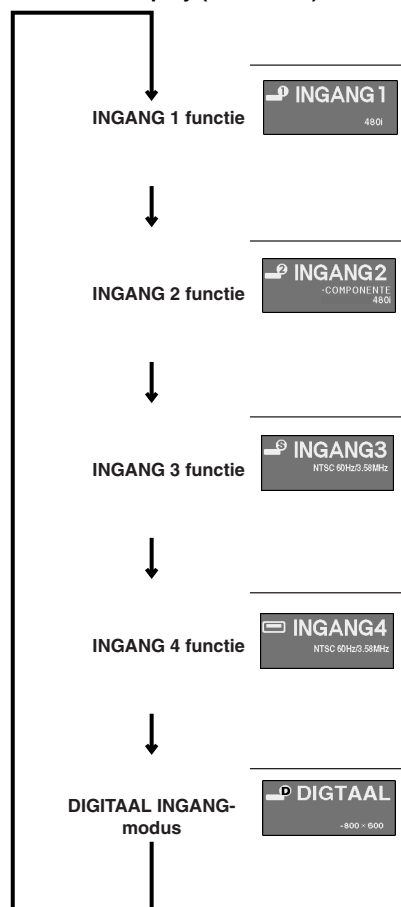
Kiezen van de In-beeld-display taal

De standaardtaal voor het In-beeld-display is Engels; dit kan worden veranderd in Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans.

Open het menu "Taal" en selecteer de gewenste taal.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

▼ In-beeld-display (voorbeeld)



In-beeld-display



Uitschakelen van de stroom

- 1 Druk, als het bevestigingsbericht wordt weergegeven, op de afstandsbediening op  of op de projector op  en vervolgens nogmaals op  of , om de projector in de standby-modus te zetten.

- Een weinig verlicht scherm verschijnt even om schade aan de lamp te beperken.

Opmerking

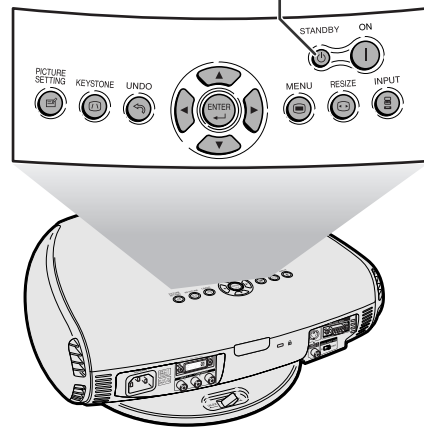
- Als u per ongeluk op  heeft gedrukt en de projector niet in standby wilt schakelen, wacht u tot het bevestigingsbericht verdwijnt.

- 2 Trek het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator is gestopt.

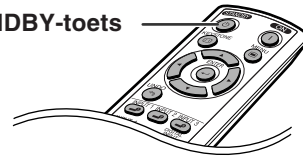
Info

- Trek tijdens de projectie of de werking van de koelventilator het netsnoer niet uit. Dit kan beschadiging veroorzaken door het stijgen van de binnentemperatuur, aangezien de koelventilator eveneens wordt uitgeschakeld.
- Wanneer de projector aangesloten is op een apparaat zoals een versterker, moet u eerst het aangesloten apparaat uitschakelen en dan pas de projector.

STANDBY-toets



STANDBY-toets



STANDBY-modus inschakelen?
Ja: Druk nogmaals Nee: Wacht even



Wacht aub.

Trapeziumcorrectie

Deze functie kan worden gebruikt voor instelling van de trapeziuminstellingen.

Opmerking

- Zie bladzijde 38 en 41 voor meer informatie over gebruik van het menu-scherm.

1 Druk op  van de projector of van de afstandsbediening.

2 Druk op  of  om "H Trapezium" of "V Trapezium" te selecteren.

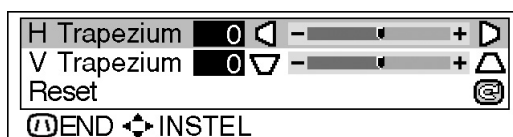
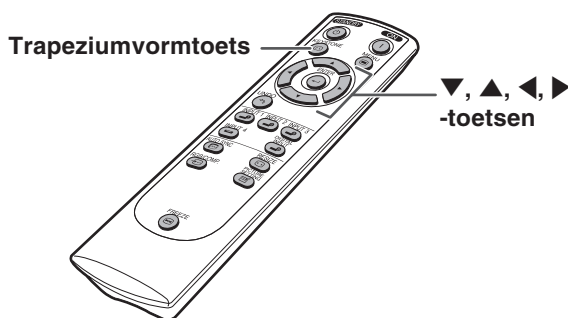
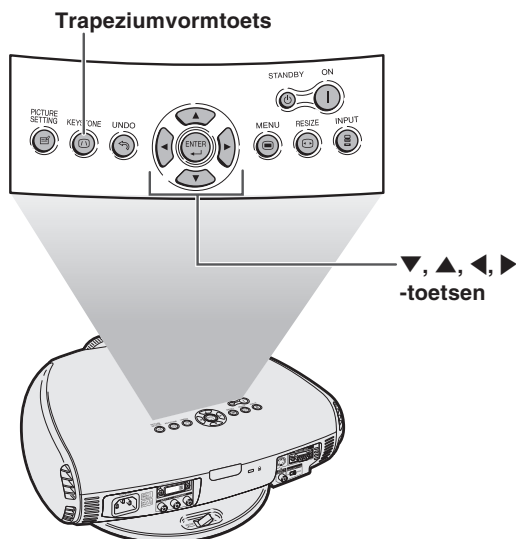
Beeldinstelling	Beschrijving
H Trapezium	Past de instellingen voor trapeziumvervorming horizontaal aan.
V Trapezium	Past de instellingen voor trapeziumvervorming verticaal aan.
Reset	Stelt de regelingen voor V en H Trapezium terug in op de fabrieksinstellingen.

3 Druk op  of  om  op het geselecteerde onderdeel naar de gewenste instelling te verplaatsen.

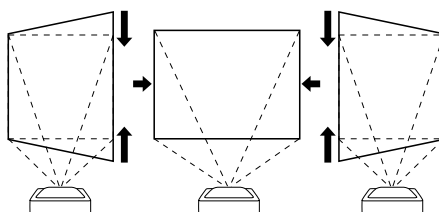
Opmerking

- Rechte lijnen en de randen van het geprojecteerde beeld kunnen tijdens de trapeziuminstelling enigszins vervormen.
- Wanneer u "H Trapezium" en "V Trapezium" tegelijkertijd aanpast, wordt het bereik voor de instelbare hoeken voor iedere instelling kleiner.
- De instelwaarde van "V Trapezium" wordt zeer klein wanneer de maximumwaarde wordt ingesteld voor "H Trapezium".
- De keystonecorrectie is uitgeschakeld als de beeldmodus is ingesteld op "SLIMME REK". (Zie pagina 35)

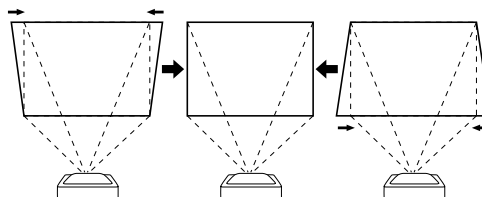
4 Druk opnieuw op  om naar het normale beeld terug te keren.



Horizontale trapeziumcorrectie



Verticale trapeziumcorrectie



Plaatsing van het geprojecteerd beeld met behulp van trapeziumcorrectie

Plaats de projector op een afstand van het scherm waarbij de beelden op het scherm kunnen worden geprojecteerd aan de hand van de "Instellen van de projectie-afstand" op bladzijde 26 en 27.

1 Projecteer het testpatroon van de trapeziumcorrectiefunctie op het scherm. Draai aan de scherpstelring tot het beeld op het scherm scherp is. (Zie bladzijde 25.)

2 Pas de projectiehoek aan met behulp van de draaistaander zodat de beelden goed op het scherm worden geprojecteerd. (Zie bladzijde 24.)

3 Breng de rand van het scherm die zich het dichtst bij de projector bevindt op één lijn met het testpatroon door de zoom en de draaistaander bij te regelen. (Zie bladzijde 24 en 25.)

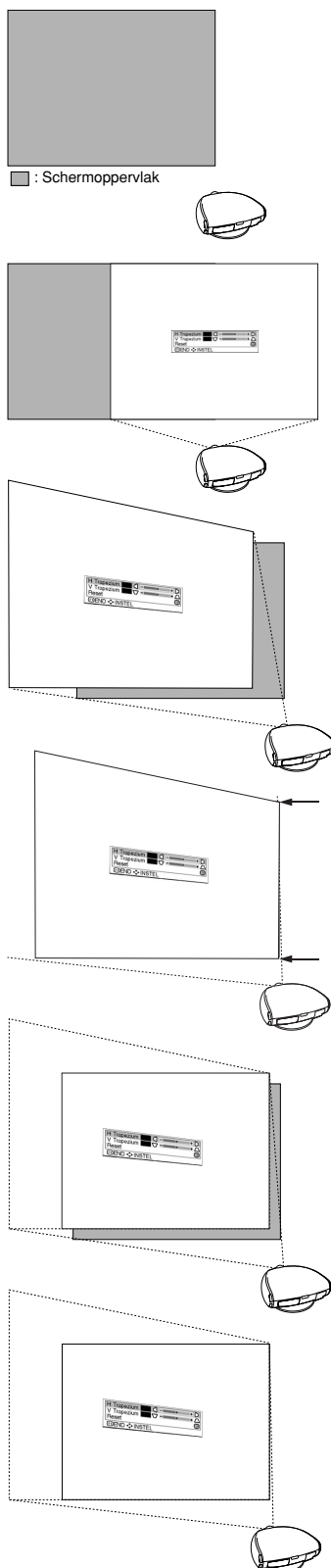
4 Regel de trapeziumcorrectiefunctie zodat de afmetingen van het geprojecteerde beeld overeenkomen met de schermafmetingen. (Zie bladzijde 33.)

5 Breng het beeld op het scherm op één lijn door de zoomfunctie en de draaistaander bij te regelen.

6 Regel de scherpstelling zodat het geprojecteerde beeld in het midden van het scherm scherp is. (Zie bladzijde 25.)

Opmerking

- De beeldverhouding van het geprojecteerde beeld verandert een beetje wanneer de lensverschuiving niet in de bovenste stand staat.
- De beeldverhouding van het geprojecteerde beeld verandert ook een beetje wanneer u de functies "H Trapezium" en "V Trapezium" tegelijkertijd aanpast.



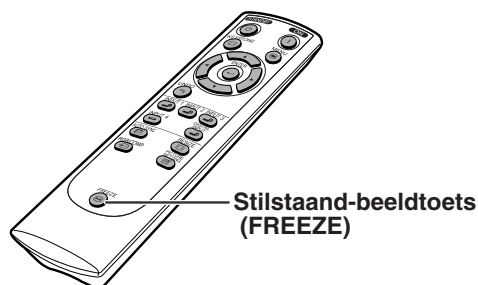
Stilzetten van een bewegend beeld

U kunt met de afstandsbediening een bewegend beeld onmiddellijk stilzetten.

1 Druk op .

- Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.

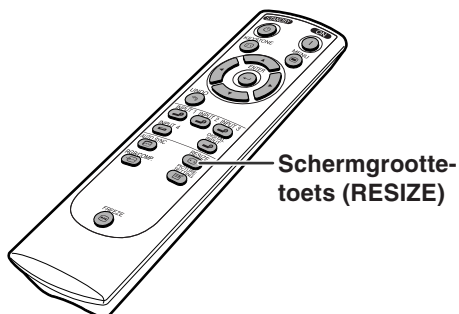
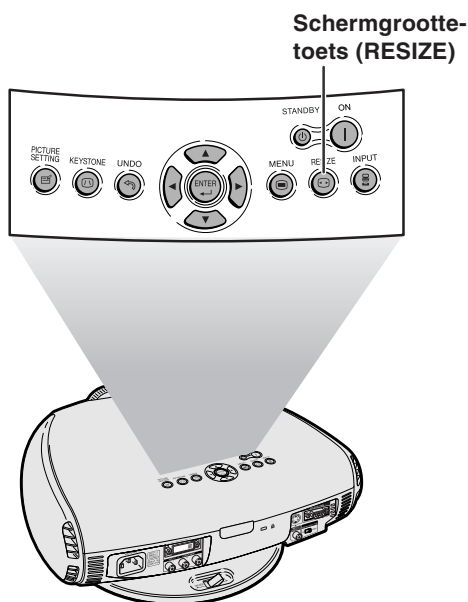
2 Druk nogmaals op  om terug te keren naar het bewegend beeld van het momenteel aangesloten apparaat.



Instellen van de beeldverhouding

Deze functie stelt u in staat de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u kiezen uit ZIJBALK, SLIMME REX, CINEMA ZOOM of REK.

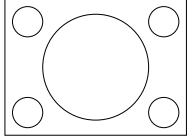
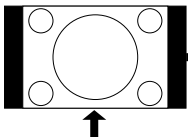
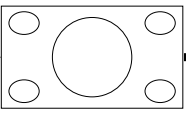
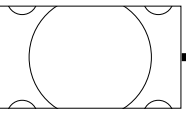
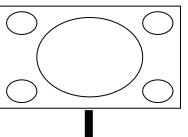
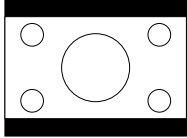
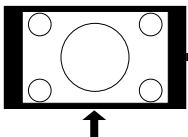
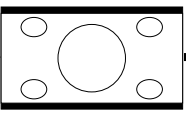
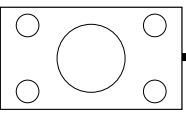
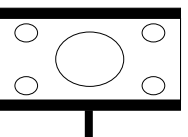
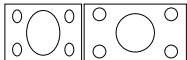
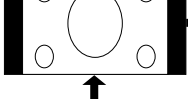
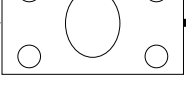
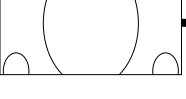
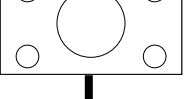
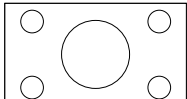
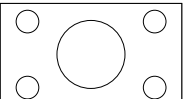
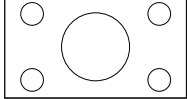
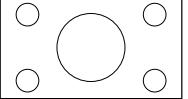
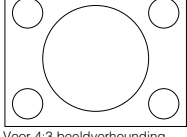
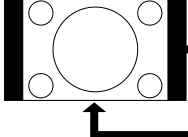
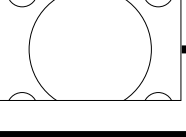
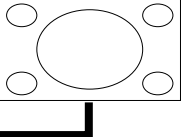
Druk op . Bij elke druk op  verandert het beeldformaat in de op de volgende bladzijde getoonde volgorde.



Beeldprojectie

		ZIJBALK	SLIMME REK	CINEMA ZOOM	REK
Voor 4:3 beeldverhouding	480I 480P 576I 576P NTSC PAL SECAM VGA SVGA XGA	768 × 576	1024 × 576	1024 × 576	1024 × 576
Voor 16:9 beeldverhouding	480P	768 × 576	1024 × 576	1024 × 576	1024 × 576
	720P	–	–	–	1024 × 576
	1080I	–	–	–	1024 × 576

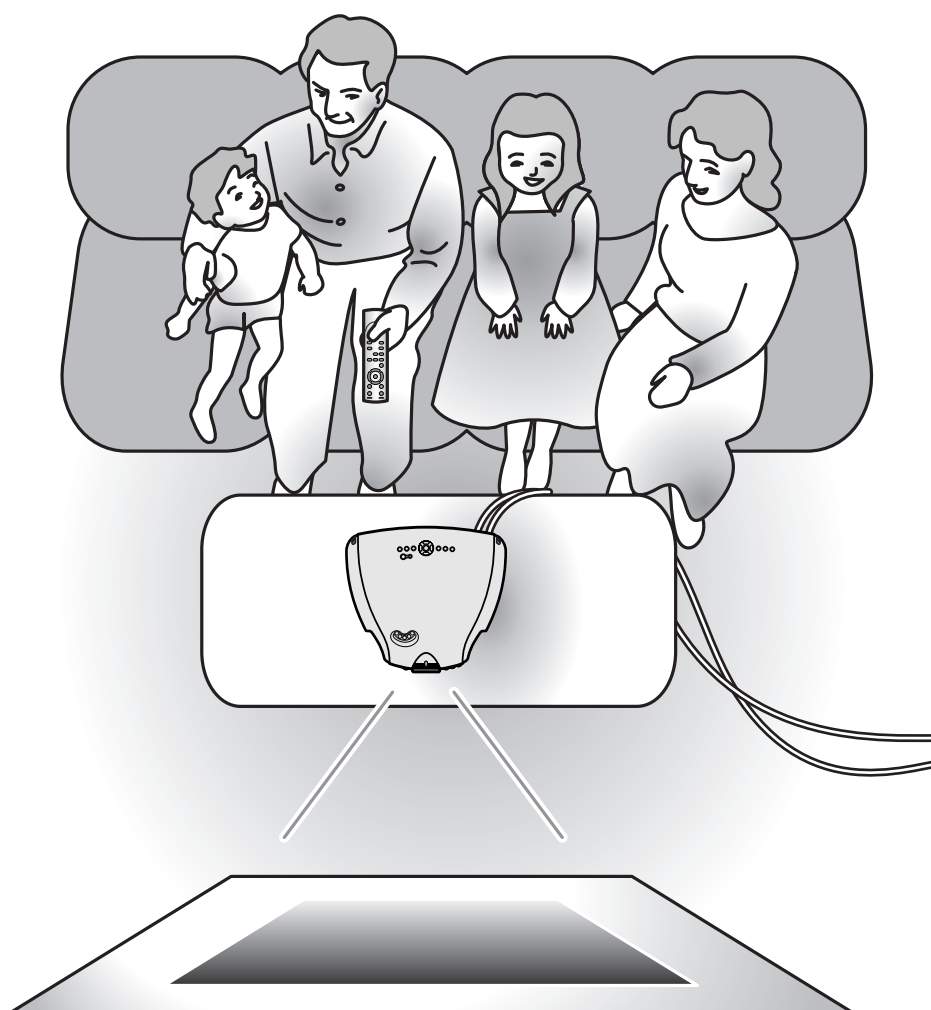
- “REK” wordt vast ingesteld wanneer een 540P, 720P of 1080I-sigitaal wordt ingevoerd.
- De optie “SLIMME REK” kan niet geselecteerd worden als voor hetingangssigitaal van een computer (VGA, SVGA of XGA) ingevoerd is.

Ingangssigitaal	Weergavebeeld			
	ZIJBALK	SLIMME REK	CINEMA ZOOM	REK
 Voor 4:3 beeldverhouding				
 Letterbox-beeld				
 Samengedrukt				
540P 1080I  Voor 16:9 beeldverhouding				
720P 				
VGA SVGA XGA  Voor 4:3 beeldverhouding				

Opmerking

- De optie “SLIMME REK” kan niet geselecteerd worden, als de keystonecorrectie (pagina 33) wordt gebruikt.
- De keystonecorrectie (pagina 33) is uitgeschakeld als de beeldmodus is ingesteld op “SLIMME REK”.
- 580I/580P verschijnt op het scherm wanneer het signaal 576I/576P wordt ingevoerd.

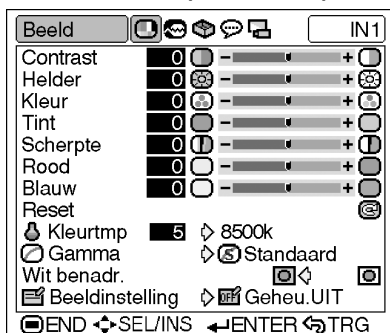
Aanpassingen en instellingen



Gebruik van het menuscherm

De menuschermen stellen u in staat het beeld en diverse projectorinstellingen te regelen. Het menu kan bediend worden voor het uitvoeren van twee functies, corrigeren en instellen. (Voor het corrigeren van menu-onderdelen, zie bladzijden 38 en 39 en voor het instellen van menu-onderdelen, zie bladzijden 40 en 41.)

Menuscherm (voorbeeld)



Menuselectie (bijstellingen)

1 Druk op .

- Het menuscherm wordt weergegeven.

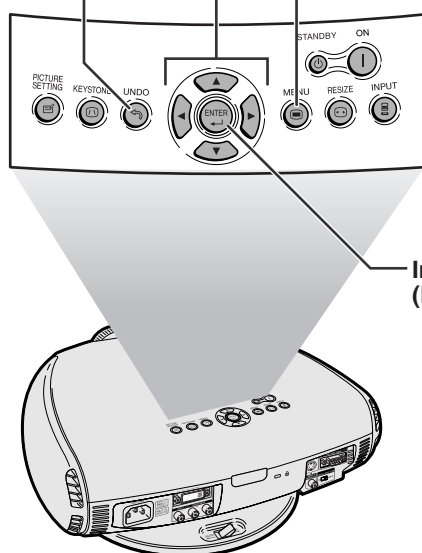
Opmerking

- Het menuscherm "Beeld" voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

Toets voor ongedaan maken (UNDO)

▼, ▲, ◀, ▶-toetsen

MENU-toets (MENU)



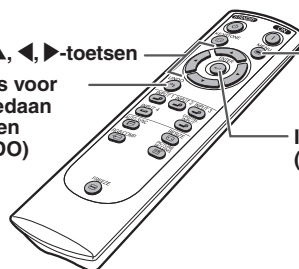
Invoertoets (ENTER)

▼, ▲, ◀, ▶-toetsen

Toets voor ongedaan maken (UNDO)

MENU-toets (MENU)

Invoertoets (ENTER)



2 Druk op ◀ of ▶ om de overige menuschermen weer te geven.

- Het menupictogram van het gekozen menu wordt gemarkeerd.

Menupictogram	Menuscherf
	Beeld
	Fijn sync.
	Opties
	Taal
	Projectie

Opmerking

- Het menu "Fijn sync." is niet beschikbaar voor INGANG 3 of 4.
- Menu-onderdelen, zie de drie overzichten op bladzijden 42 en 43.

3 Druk op ▼ of ▲ om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.

Opmerking

- Om slechts één in te stellen onderdeel weer te geven, drukt u op na het kiezen van het onderdeel. Alleen de menubalk en het onderdeel dat u wilt instellen, worden weergegeven. Wanneer u dan op ▼ of ▲ drukt, wordt het volgende onderdeel ("Helder" na "Contrast") weergegeven.
- Druk op om terug te keren naar het vorige scherm.

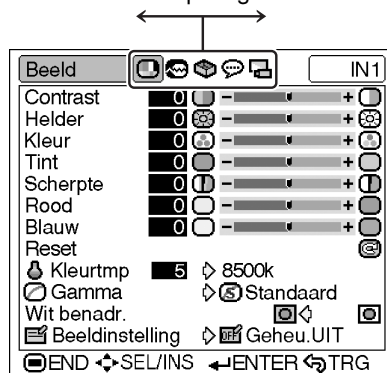
4 Druk op ◀ of ▶ om het gekozen onderdeel in te stellen.

- De aanpassing wordt opgeslagen.

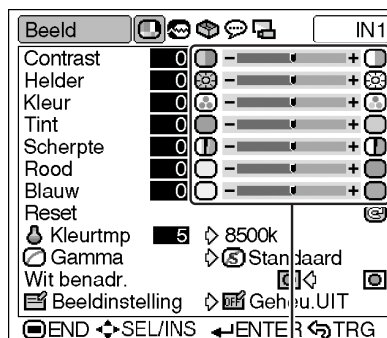
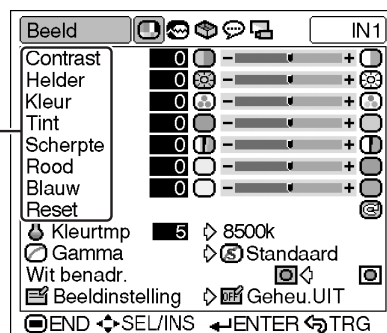
5 Druk op .

- Het menuscherm verdwijnt.

Selecteer het pictogram menu.



Selecteer het onderdeel.



Stel het onderdeel in.

Menuselectie (instellingen)

1 Druk op .

- Het menuscherm wordt weergegeven.

Opmerking

- Het menuscherm “Beeld” voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

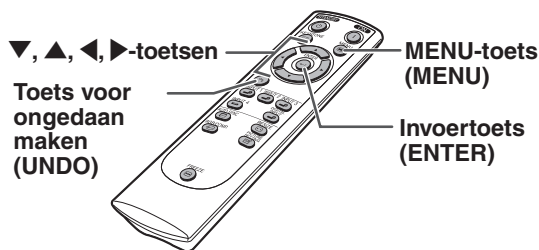
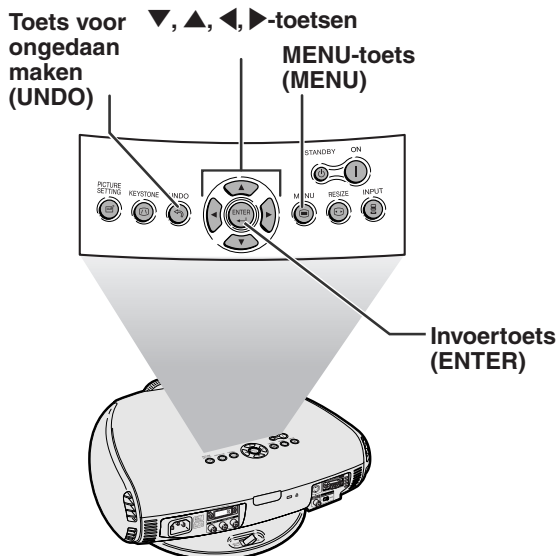
2 Druk op of om de overige menuschermen weer te geven.

- Het menupictogram van het gekozen menu wordt gemarkeerd.

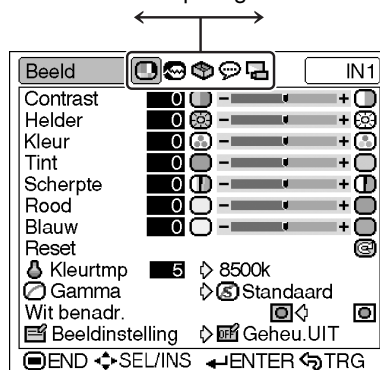
Menupictogram	Menuscherm
	Beeld
	Fijn sync.
	Opties
	Taal
	Projectie

Opmerking

- Het menu “Fijn sync.” is niet beschikbaar voor INGANG 3 of 4.
- Menu-onderdelen, zie de drie overzichten op bladzijden 42 en 43.



Selecteer het pictogram menu.

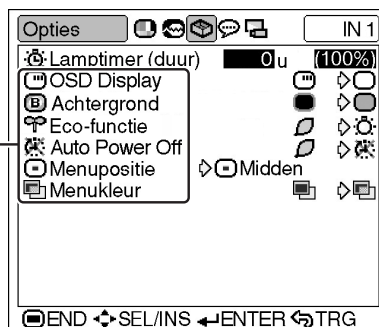


3 Druk op ▼ of ▲ om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.

Opmerking

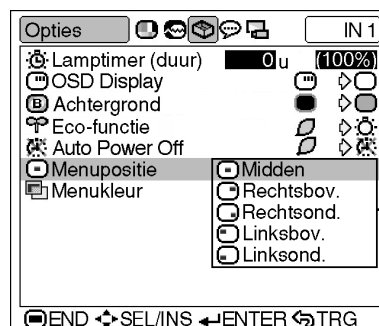
- Druk op  om terug te keren naar het vorige scherm.
- In sommige menu's moet u het pictogram selecteren met behulp van .

Selecteer
het
onderdeel.

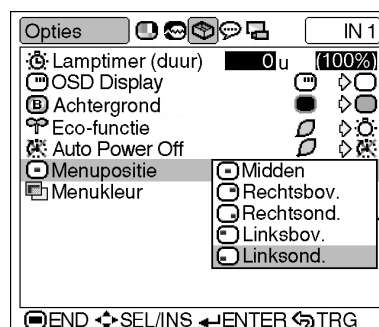


4 Druk op ►.

- Het submenu wordt weergegeven.



5 Druk op ▼ of ▲ om de instelling van het onderdeel te kiezen dat wordt weergegeven in het submenu.



6 Druk op .

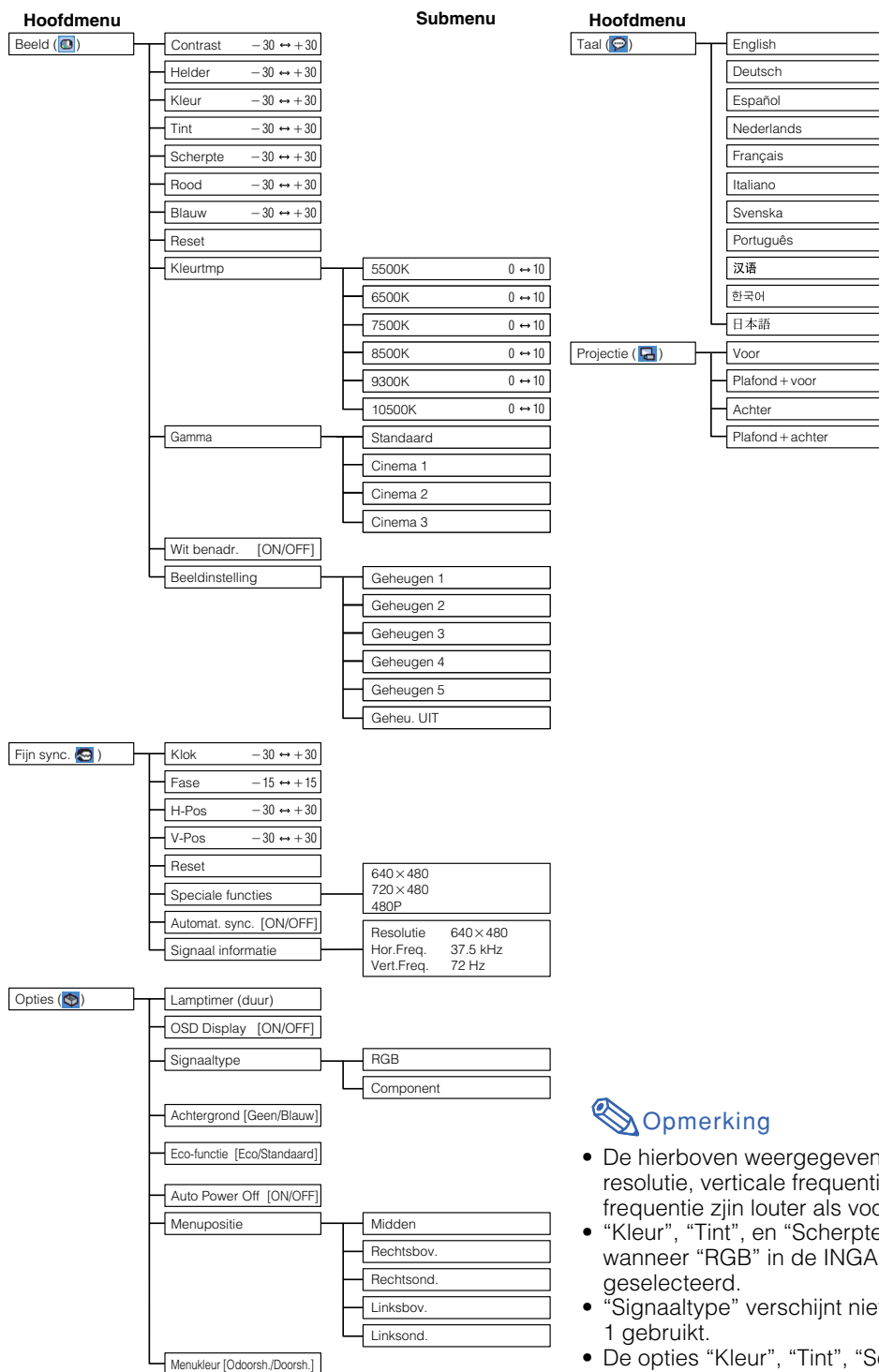
- Het gekozen onderdeel wordt ingesteld.

7 Druk op .

- Het menuscherm verdwijnt.

Onderdelen van de menubalk

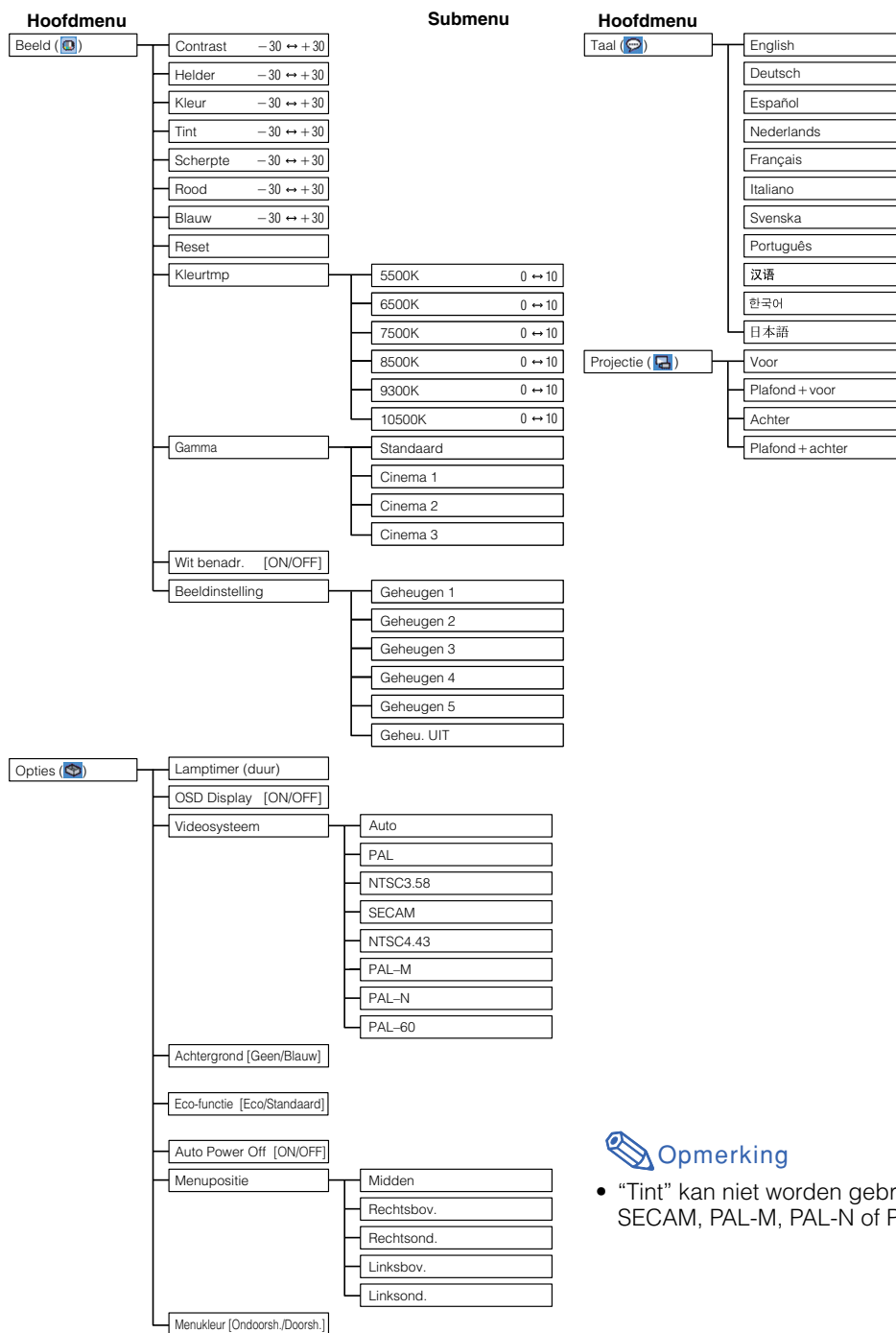
■ INGANG 1/2/DIGITAAL-INGANG-functie



Opmerking

- De hierboven weergegeven waarden voor resolutie, verticale frequentie en horizontale frequentie zijn louter als voorbeeld bedoeld.
- “Kleur”, “Tint”, en “Scherppte” verschijnen niet wanneer “RGB” in de INGANG 2 functie is geselecteerd.
- “Signaaltype” verschijnt niet wanneer u INGANG 1 gebruikt.
- De opties “Kleur”, “Tint”, “Scherppte”, “Klok”, “Fase”, “H-Pos”, “V-Pos”, “Speciale func.” en “Automat. sync” kunnen niet gebruikt worden in de DIGITAAL INGANG-modus.
- “Klok”, “Fase” en “Automat. sync.” kunnen niet in de componentmodus worden gebruikt.

■ INGANG 3/4-functie



Opmerking

- “Tint” kan niet worden gebruikt met PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N of PAL-60.

Instellen van het beeld

U kunt het beeld van de projector naar uw eigen voorkeur instellen met de volgende beeldinstellingen.

Instellen van beeldvoorkeuren

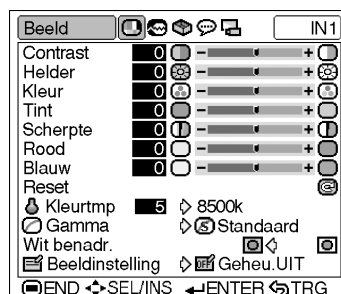
Opmerking

- Selecteer eerst de optie “Geheugen 1-5” of “Geheu. UIT”, als u de instellingen van het menu “Beeld” wilt opslaan. Zie bladzijde 47 voor nadere bijzonderheden.

Instellen van het menu “Beeld” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

In-beeld-display



Beeldinstelling	Beschrijving	◀ toets	▶ toets
Contrast	Voor het instellen van het contrastniveau	Minder contrast	Meer contrast
Helder	Voor het instellen van de helderheid van een beeld	Minder helder	Helderder
Kleur	Voor het instellen van de kleurintensiteit van het beeld	Minder intense kleuren	Intensere kleuren
Tint	Voor het instellen van de tinten van een beeld	Huidtinten worden paarsig	Huidtinten worden groenig
Scherpte	Voor scherpere of minder scherpe contouren van beelden	Minder scherp	Scherper
Rood	Voor het instellen van de rode kleur van een beeld	Minder rood	Roder
Blauw	Voor het instellen van de blauwe kleur van een beeld	Minder blauw	Blauwer

Opmerking

- “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” verschijnen niet voor RGB ingangssignalen in de INGANGS 2 functie.
- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, dient u “Reset” op het “Beeld” menuscherm te selecteren en vervolgens op  te drukken.
- “Tint” kan niet worden gebruikt met PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N of PAL-60.
- De opties “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” kunnen niet gebruikt worden in de DIGITAAL INGANG-modus.

Instellen van de kleurtemperatuur

Met deze functie kunt u de gewenste kleurtemperatuur uit zes instellingen selecteren. Wanneer u een lagere waarde selecteert, wordt het geprojecteerde beeld warmer, roder en quasi-gloeïend, terwijl bij een lagere waarde het beeld koeler, blauwer en fluorescerender wordt.

Kies “Kleurtmp” in het menu “Beeld” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Beeldinstelling	Beschrijving
5500K	Hoe lager de waarde, des te warmer, roodachtiger en quasi-gloeïender het beeld wordt.
6500K	
7500K	
8500K	Hoe hoger de waarde, des te koeler, blauwachtiger en fluorescerender het beeld wordt.
9300K	
10500K	

De optie “Kleurtmp” kan aan de hand van de hieronder staande procedure ingesteld worden.

1 Selecteer in het menuscherm in het menu “Beeld” de optie “Kleurtmp” en druk aansluitend op .

- Er wordt een menubalk weergegeven van de optie “Kleurtmp”.

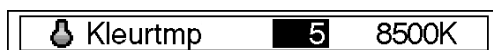
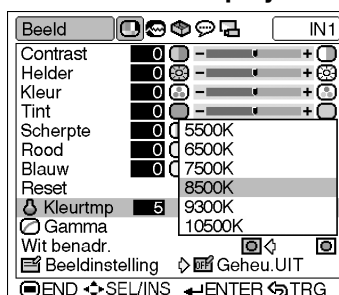
2 Druk op ▲ of op ▼ om de kleurtemperatuur in te stellen.

- Als u een lage waarde heeft ingesteld, zal het geprojecteerde beeld een magentatint krijgen. Selecteert u een hoge waarde, dan krijgt het geprojecteerde beeld een groenachtige tint.
- Door op ◀ of ▶ te drukken verandert u, in het submenu, de waarde van de kleurtemperatuur.

Opmerking

- De waarden in “Kleurtmp” zijn louter bestemd voor algemene doeleinden.

In-beeld-display



Gamma-correctiefunctie

Gamma is een functie voor beeldkwaliteitsverbetering. Er zijn vier gamma-instellingen voor verschillende graden van helderheid in de kamer.

Kies “Gamma” in het menu “Beeld” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Beeldinstelling	Beschrijving
Standaard	Standaardbeeld zonder gammacorrectie.
Cinema 1	Geeft meer diepte aan donkere gedeeltes van de beelden.
Cinema 2	De helderheid is afgezwakt en het beeld is meer in evenwicht.
Cinema 3	Maaakt de donkere delen van het beeld lichter om een presentatie in een weinig verlichte kamer gemakkelijker te maken.

Benadrukken van het contrast

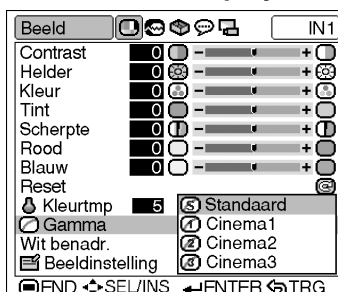
Deze functie benadrukt de heldere delen van beelden om het contrast te verhogen.

Kies “Wit benadr.” in het menu “Beeld” op het menuscherm.

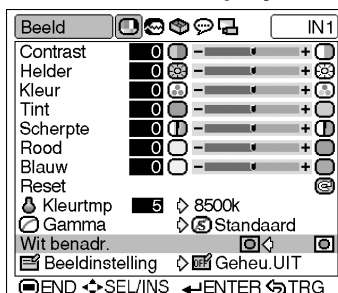
→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Beeldinstelling	Beschrijving
 (ON)	Om de heldere delen van een beeld te benadrukken
 (OFF)	Om “Wit benadr.” uit te schakelen

In-beeld-display



In-beeld-display



Beeldinstellingsfunctie

Deze functie slaat alle onderdelen op die u in "Beeld" hebt ingesteld. U kunt vijf instellingen afzonderlijk opslaan in "Geheugen 1" tot "Geheugen 5". Iedere opgeslagen instelling wordt toegewezen aan iedere ingangsmodus (INGANG 1 tot INGANG 4 en DIGITAAL).

Eelfs wanneer u de ingangsmodus of het signaal verandert, kunt u gemakkelijk uit de opgeslagen instellingen optimale instellingen selecteren.

■ De instelwaarden voor ieder geheugennummer opslaan

Kies "Beeld instelling" in het menu "Beeld" en de geheugenplaats waar u de instellingen wilt opslaan. Voer daarna via het menu "Beeld" de gewenste instellingen in.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

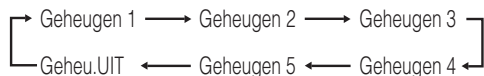
Beeldinstelling	Beschrijving
Geheugen 1-5	U kunt alle onderdelen in "Beeld" voor de respectievelijke ingangsmodi opslaan. U kunt de opgeslagen instellingen in om het even welke ingangsmodus selecteren.
Geheu.UIT	Naast "Geheugen 1" t/m "Geheugen 5" kunnen andere instellingen in het menu "Beeld" worden opgeslagen voor elke ingangsstand. De instellingen die worden opgeslagen onder "Geheu. UIT" kunnen niet worden gebruikt wanneer een andere ingangsstand wordt gekozen.

■ De opgeslagen instellingen toepassen

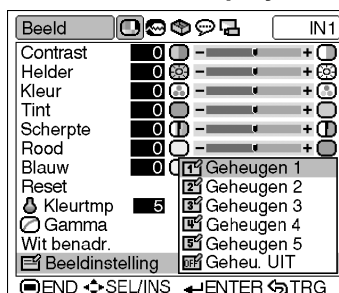
Als u de in het menu "Beeld" opgeslagen instellingen wilt gebruiken, kiest u "Beeld instelling" in het menu "Beeld" en de geheugenplaats waaronder u de instellingen hebt opgeslagen.

Opmerking

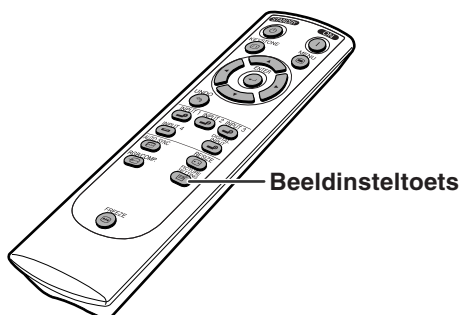
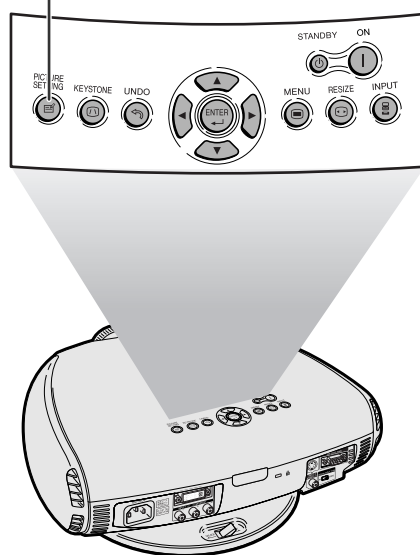
- U kunt deze functie gebruiken met  op de projector of  op de afstandsbediening, evenals in het in-beeldmenuscherm. Bij iedere druk op  of  verandert het geheugennummer zoals hieronder aangegeven.



In-beeld-display



Beeldinsteltoets



Instellen van de computerbeelden en DVD-/DTV-beelden

Gebruik de Fijn sync.-functie in geval van onregelmatigheden zoals verticale strepen of het flikkeren van delen van het beeld.

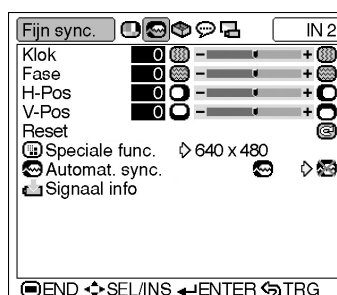
Wanneer Automat. sync. op OFF staat

Wanneer “Automat. sync.” op “OFF” staat, kan er interferentie voorkomen zoals flikkeren of verticale strepen bij de weergave van beelden met “betegeling” of verticale strepen. Als dit gebeurt, kunt u de instellingen “Klok”, “Fase”, “H-Pos” en “V-Pos” bijstellen om een optimale weergave te bereiken.

Kies “Klok”, “Fase”, “H-Pos” of “V-Pos” in het menu “Fijn sync.” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

In-beeld-display



Beeldinstelling	Beschrijving
Klok	Regelt de verticale ruis.
Fase	Regelt de horizontale ruis (vergelijkbaar met “tracking” op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar links of naar rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar boven of naar onder te verplaatsen.

Opmerking

- De opties “Klok”, “Fase”, “H-pos” en “V-pos” kunnen niet gebruikt worden in de DIGITAAL INGANG-modus.
- “Klok” en “Fase” kunnen niet in de componentmodus worden gebruikt.
- U kunt gemakkelijk een computerbeeld regelen met  op de afstandsbediening. Zie bladzijde 50 voor meer informatie.
- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, dient u “Reset” op het “Fijn sync.” menuscherm te selecteren en vervolgens op  te drukken.
- Het instelbare gebied van elk onderdeel kan worden gewijzigd met het ingangssignaal.

Speciale functie instelling

Normaal gesproken wordt het soort ingangssignaal gedetecteerd en wordt de correcte resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutie-instelling te kiezen in "Speciale functies" op het "Fijn sync." menuscherm, in overeenstemming met het ingangssignaal van de computer.

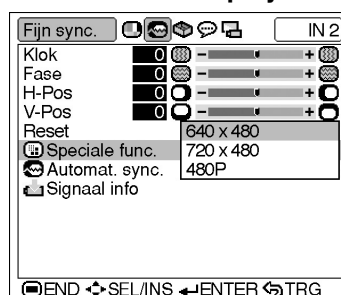
Stel de resolutie "Speciale functies" te selecteren in het menu "Fijn sync." op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Opmerking

- Vermijd de weergave van computer gegenereerde patronen die zich om de andere beeldlijn herhalen (horizontale strepen). (Het beeld kan hierdoor gaan flikkeren, wat het erg moeilijk maakt ernaar te blijven kijken.)
- Wanneer er een DTV 1080I signaal binnenkomt, het corresponderende signaaltype te kiezen.
- Selecteer de optie "720P", als u het 720P signaal van de videoapparatuur wilt invoeren, Selecteer de optie "HTPC", als u het computersignaal 1280 × 720 wilt invoeren.
- De optie "Speciale func." kan niet gebruikt worden in de DIGITAAL INGANG-modus.

In-beeld-display



Automatische synchronisatie instelling

Wordt gebruikt om een binnenkomend computerbeeld automatisch correct in te stellen. Selecteer met "AAN" of "UIT" of het beeld automatisch moet worden gesynchroniseerd wanneer het signaal wordt omgeschakeld.

Kies "Automat.sync." in het menu "Fijn sync." op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Beeldinstelling	Beschrijving
 (ON)	De automatische synchronisatie wordt ingeschakeld wanneer u de projector aanzet of wanneer de ingangssignalen worden veranderd wanneer de projector op een computer is aangesloten.
 (OFF)	De automatische synchronisatie wordt niet automatisch uitgevoerd.

Opmerking

- Wanneer instelling door automatische synchronisatie geen optimaal beeld oplevert, dan is handmatige instelling vereist. (Zie blz. 48.)
- De optie "Automat. Sync." kan niet gebruikt worden in de DIGITAAL INGANG-modus.
- De automatische synchronisatie wordt eveneens uitgevoerd door te drukken op  op de afstandsbediening.

Controleren van het ingangssignaal

Deze functie stelt u in staat om de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.

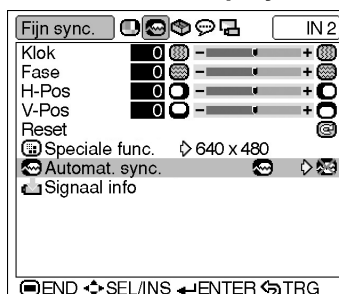
Kies "Signaal informatie" in het menu "Fijn sync." op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

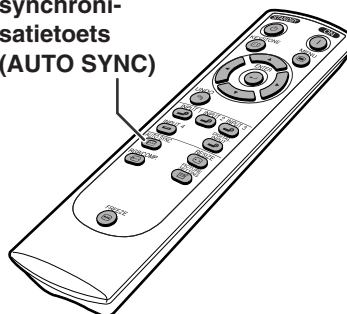
Opmerking

- 540P verschijnt op het scherm wanneer het signaal 1080I wordt ingevoerd tijdens een DVI-aansluiting.

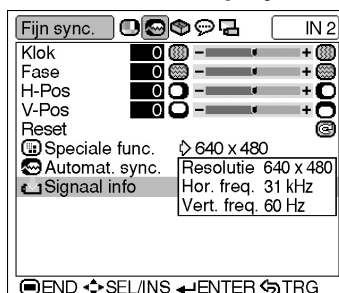
In-beeld-display



Automatische-synchronisatietoets (AUTO SYNC)



In-beeld-display



Gebruik van het menu “Opties”

Controleren van de resterende levensduur van de lamp

U kunt de totale gebruikstijd en de resterende levensduur van de lamp (percentage) controleren.

Geef het menu “Opties” weer om de resterende levensduur van de lamp te controleren.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Lampgebruiksstatus	Resterende levensduur van lamp	
	100%	5%
Uitsluitend gebruikt in de Eco-functie ()	ongeveer 4.000 uren	ongeveer 200 uren
Uitsluitend gebruikt in de standaard-functie ()	ongeveer 3.000 uren	ongeveer 150 uren

Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur is teruggelopen tot 5%.

Voor een vervangende lamp kunt u contact opnemen met de dichtstbijzijnde Sharp projectordealer of het dichtstbijzijnde servicecentrum.

- De bovenstaande tabel geeft een ruwe schatting wanneer de lamp alleen in de getoonde functie wordt gebruikt. De resterende levensduur van de lamp zal variëren binnen het bereik van de getoonde waarden afhankelijk van hoe vaak er tussen de “Eco-functie” (energiebesparing) “ ” (Eco-functie) en de “ ” (standaard-functie) wordt overgeschakeld (zie bladzijden 53).

Aan-/uitschakelen van het In-beeld-display

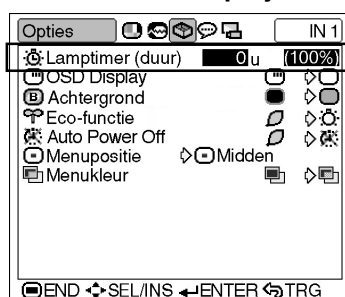
Deze functie stelt u in staat om de mededelingen die tijdens het kiezen van het ingangssignaal op het scherm verschijnen in en uit te schakelen.

Kies “OSD Display” in het menu “Opties” op het menuscherm.

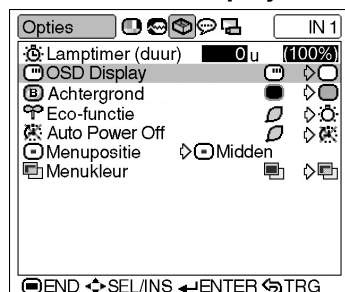
→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Beeldinstelling	Beschrijving
☑ (ON)	Alle schermberichten worden getoond.
☐ (OFF)	INGANG/VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./“U hebt een ongeldige toets ingedrukt.” worden niet weergegeven.

In-beeld-display



In-beeld-display



Selecteren van het signaaltipe

Deze functie stelt u in staat om het ingangssignaaltipe Component of RGB voor INANG 2 te selecteren.

Kies “Signaaltipe” in het menu “Opties” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Beeldinstelling	Beschrijving
 RGB	Instellen als de RGB-signalen worden ontvangen.
 Component	Instellen als de componentsignalen worden ontvangen.

Opmerking

- De optie “RGB” of “Component”, kan alleen geselecteerd worden met behulp van  op de afstandsbediening in INPUT 2.

Instellen van het videosignaal (alleen voor het VIDEO menu)

De standaardinstelling voor het Videosysteem is “Auto”; deze instelling kan echter gewijzigd worden in een bepaald videosysteem, als het door het apparaat zelf ingestelde videosysteem niet geschikt is voor de aangesloten audio-visuele apparatuur.

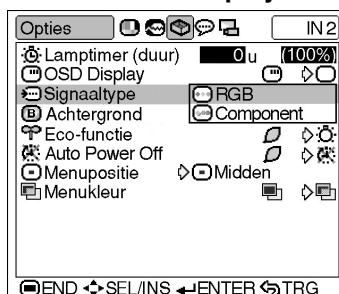
Kies “Videosysteem” in het menu “Opties” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41

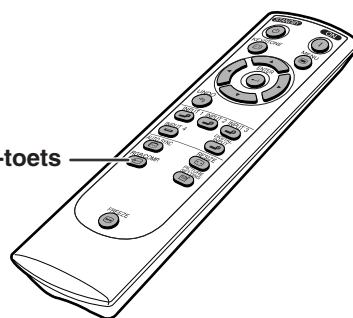
Opmerking

- Wanneer “Auto” is ingesteld voor het videosysteem, is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In dat geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.
- “Auto” kan niet worden ingesteld voor PAL-M en PAL-N ingangssignalen. Selecteer “PAL-M” of “PAL-N” in het “Videosysteem” menu voor PAL-M en PAL-N ingangssignalen.

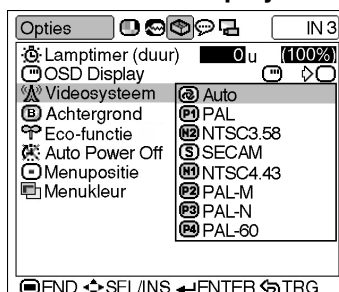
In-beeld-display



RGB/COMP.-toets



In-beeld-display



Kiezen van een achtergrondbeeld

Met deze functie kunt u het beeld kiezen dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal door de projector ontvangen wordt.

Kies “Achtergrond” in het menu “Opties” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Gekozen onderdeel	Beschrijving
 (Blauw)	Blauw scherm
 (Geen)	Zwart scherm

Instellen van de Eco-functie

Met deze functie kunt u de gewenste stroomverbruikmodus selecteren.

Kies “Spaarfunctie” in het menu “Opties” op het menuscherm.

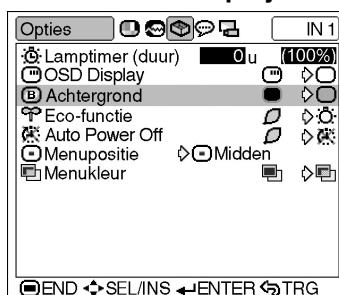
→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Mogelijke instellingen	Helderheid	Stroom verbruik	Levensduur van de lamp
 (Eco-functie)	80%	230 W	ongeveer 4.000 uren
 (Standaard-functie)	100%	285 W	ongeveer 3.000 uren

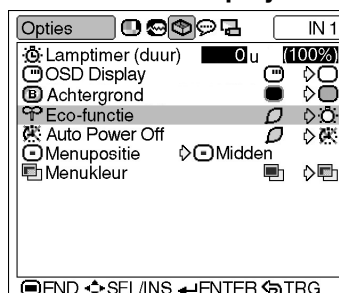
Opmerking

- Alhoewel de levensduur van de lamp en ruis verbeteren als de “Eco-functie” wordt ingesteld op “” (Eco-functie), vermindert de helderheid met 20%.
- De fabrieksinstelling voor de “Eco-functie” is “” (Standaard-functie).

In-beeld-display



In-beeld-display



Automatische stroomuitschakelfunctie

Als de projector is ingeschakeld “” (ON) en er gedurende meer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt waargenomen, zal de projector zichzelf automatisch in standby schakelen.

Kies “Auto Power Off” in het menu “Opties” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Beeldinstelling	Beschrijving
	Als de projector langer dan 15 minuten geen ingangssignaal krijgt, wordt de projector automatisch in de stand-bymodus geschakeld.
	De automatische stroomuitschakelfunctie is inactief.

Opmerking

- “Auto Power Off” is in de fabriek ingesteld op “”
- Wanneer de automatische uitschakelfunctie ingesteld is op “ (ON)”, zal 5 minuten voordat de projector in standby wordt geschakeld het bericht “Inschakeling STANDBY-modus over X min.” op het scherm verschijnen om de resterende minuten aan te geven.

Selecteren van de positie van het menuscherm

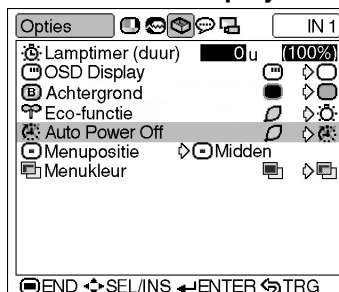
Met deze functie kunt u de gewenste positie van het menuscherm selecteren.

Kies “Menupositie.” in het menu “Opties” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Beeldinstelling	Beschrijving
Midden	Het menu verschijnt in het midden van het beeld.
Rechtsboven	Het menu verschijnt rechtsboven in het beeld.
Rechtsonder	Het menu verschijnt rechtsonder in het beeld.
Linksboven	Het menu verschijnt linksboven in het beeld.
Linksonder	Het menu verschijnt linksonder in het beeld.

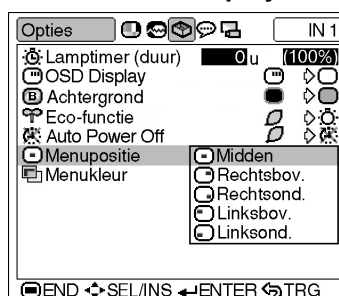
In-beeld-display



Inschakeling STANDBY-modus over 1 min.



In-beeld-display



Selecteren van de menukleur

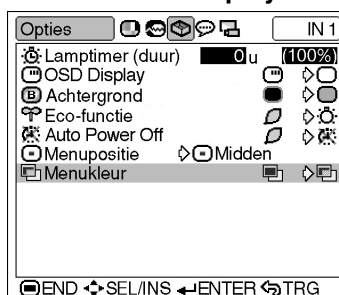
Met deze functie kunt u de kleur van het menuscherm selecteren.

Kies “Menukleur” in het menu “Opties” op het menuscherm.

→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Beeldinstelling	Beschrijving
 (Ondoorschijnend)	Het menu is ondoorschijnend.
 (Doorschijnend)	Het menu is doorschijnend. Het deel van het menu op het beeld wordt doorschijnend.

In-beeld-display



De geprojecteerde beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld

Deze projector is voorzien van een functie om het geprojecteerde beeld om te keren of weer te geven in spiegelbeeld, wat handig is voor diverse toepassingen.

Instellen van de projectiestand

Geef het menu “Projectie” weer en kies de gewenste projectiestand.

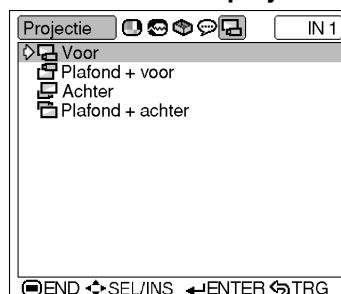
→ Voor bediening van het menuscherm, zie bladzijden 38 t/m 41.

Gekozen onderdeel	Beschrijving
 Voor	Normaal beeld
 Plafond + voor	Spiegelbeeld
 Achter	Omgekeerd beeld
 Plafond + achter	Omgekeerd en spiegelbeeld

Opmerking

- Deze functie wordt gebruikt bij projectie van achteren en plafondmontage. Zie bladzijde 28 voor deze opstellingen.

In-beeld-display

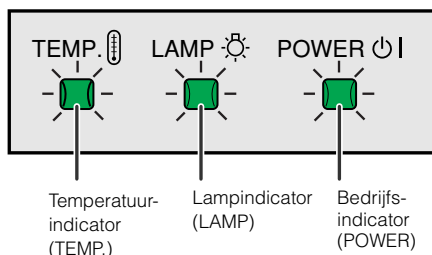


Aanhangsel



Onderhoudsindicators

- De verklikkerlampjes op de projector duiden problemen in de projector aan.
- Als er zich een probleem voordoet, licht ofwel de temperatuurindicator (TEMP.) ofwel de lampindicator rood op en schakelt de projector zichzelf in standby. Volg nadat de projector in standby is geschakeld de onderstaande stappen.



Over de temperatuurindicator (TEMP.)

Als de temperatuur in de projector stijgt als gevolg van geblokkeerde ventilatiegaten of omstandigheden in de installatieplaats, licht "TEMPERATUUR" linksonder in het beeld op. Als de temperatuur blijft stijgen, wordt de lamp uitgeschakeld en gaat de temperatuurindicator (TEMP.) knipperen, blijft de koelventilator nog 90 seconden draaien, waarna de projector zichzelf in standby schakelt. Neem de volgende maatregelen wanneer "TEMPERATUUR" verschijnt.



Over de lampindicator (LAMP)



Vervang de lamp.

- De levensduur van de lamp loopt terug tot 0% wanneer de projector ongeveer 4.000 uren is gebruikt met "Eco-functie" ingeschakeld of ongeveer 3.000 uren met "Standaardfunctie" ingeschakeld (zie bladzijde 53).
- Wanneer de resterende levensduur van de lamp terugloopt tot 5% of minder, wordt "LAMP" (geel) weergegeven op het scherm. Wanneer het percentage 0% wordt, verandert "LAMP" in "LAMP" (rood), waarna de lamp automatisch uitgaat en de projector zichzelf in standby schakelt. Op dat moment zal de lampindicator (LAMP) rood oplichten.
- Na de vierde poging om de projector in te schakelen zonder dat de lamp is vervangen, zal de projector niet meer kunnen worden ingeschakeld.

Onderhoudsindicator	Toestand		Probleem	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal		
Temperatuur-indicator (TEMP.)	Uit	Licht rood op/Standby	• Geblokkeerde luchtinlaat • Defecte koelventilator • Interne elektrische storing • Geblokkeerde luchtinlaat	• Verplaats de projector naar een plek met voldoende ventilatie. • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum voor reparatie.
Lamp-indicator (LAMP)	Licht groen op (Groen knipperend wanneer de lamp aan het opwarmen is.)	Licht rood op	De lamp is aan vervanging toe.	• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie bladzijde 59.) • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum voor reparatie of voor vervanging van de lamp. • Ga voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt.
		Licht rood op/Standby	De lamp gaat niet branden.	
Bedrijfsindicator (POWER)	Licht groen op/Licht rood op	Uit	De spanning wordt niet ingeschakeld.	• De lampeenheid is open. • Maak de deksel goed vast. • Als de deksel van de lamp goed bevestigd is, maar de spanning toch niet wordt ingeschakeld, neem dan contact op met een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum voor advies.

- Als de temperatuurindicator (TEMP.) oplicht en de projector zichzelf in standby schakelt, voer dan de bovenvermelde mogelijke oplossingen uit en wacht tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u het netsnoer insteekt en de stroom weer inschakelt. (Minstens 5 minuten.)
- Als de stroom kortstondig wordt uitgeschakeld, bijvoorbeeld als gevolg van een stroomonderbreking, en onmiddellijk weer wordt ingeschakeld, zal de lampindicator (LAMP) rood oplichten en gaat de lamp mogelijk niet branden. Trek in dat geval de stekker uit het stopcontact en steek hem er weer in. Schakel vervolgens de stroom weer in.
- Om de luchtopeningen te reinigen tijdens het gebruik van de projector, moet u de projector eerst in standby schakelen. Nadat de koelventilator is gestopt, kunt u de ventilatieopeningen reinigen.
- De koelventilator zorgt er voor dat de interne temperatuur van de projector constant blijft. Deze functie wordt automatisch geregeld. Het geluid van de koelventilator kan tijdens de bediening veranderen, omdat de snelheid van de ventilator kan veranderen. Dit is geen defect.
- Trek het netsnoer niet uit nadat de projector in standby is geschakeld en terwijl de koelventilator nog werkt. De koelventilator werkt nog gedurende ongeveer 90 seconden.

Over de lamp

Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp is teruggelopen tot 5% of minder of als u merkt dat de beeld- en kleurkwaliteit sterk afnemen. U kunt de resterende levensduur van de lamp (percentage) nagaan via de weergave op het scherm. Zie bladzijde 51.
- U kunt de lamp laten vervangen bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.

Waarschuwing in verband met de lamp

- Deze projector maakt gebruik van een kwiklamp onder druk. Als u een luid geluid hoort, kan de lamp defect zijn. De lamp kan defect raken om allerlei redenen zoals: sterke schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of slijtage van de lamp door overschrijding van de gebruikstijd. Als gevolg van verschillen tussen de lampen en/of in de gebruiksomstandigheden en de frequentie van het gebruik zal de tijdsduur voordat de lamp defect raakt variëren. Belangrijke opmerking: defecte lampen barsten vaak.
- Wanneer de lampindicator (LAMP) en het on-screen display branden of knipperen, moet u de lamp onmiddellijk vervangen door een nieuwe, zelfs als de lamp nog normaal lijkt te werken.
- Als de lamp breekt, kunnen glassplinters in het lamphuis vliegen of kan er gas van de lamp ontsnappen via de uitlaatopening van de projector. Het in deze lamp aanwezige gas bevat kwik; laat de kamer goed doorluchten als de lamp breekt en vermijd blootstelling aan het vrijgekomen gas. Als u wordt blootgesteld aan dit gas, moet u zo snel mogelijk een dokter raadplegen.
- Als de lamp breekt, kunnen glassplinters binnen in de projector terechtkomen. Neem in dat geval contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te verwijderen en veilig verder te werken.

Vervangen van de lamp

Let op

- Verwijder de lampeenheid niet onmiddellijk na gebruik van de projector. De lamp is dan nog erg heet, waardoor u zich zou kunnen verbranden.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- Als na het vervangen van de lamp de nieuwe lamp niet gaat branden, moet u uw projector naar de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum brengen voor reparatie. Koop een vervangingslampeenheid van het type BQC-XVZ200++1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum. Vervang vervolgens voorzichtig de lamp volgens de instructies hierna. Indien gewenst kunt u de lamp laten vervangen bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.

Verwijderen en installeren van de lampeenheid

Voorzichtig

- Neem de lampkooi er uitsluitend aan de handgreep uit. Raak het glas van de lamp en het interieur van de projector niet aan.
- Volg onderstaande aanwijzingen nauwlettend op om verwonding van uzelf en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Vervang de lamp pas nadat u de netspanning heeft uitgeschakeld en de stekker uit het stopcontact heeft getrokken.

1 Zet de projector in de standbymodus.

- Druk op  ^{STANDBY}.
- Wacht totdat de ventilator tot stilstand is gekomen.

2 Trek de stekker van het netsnoer uit.

- Trek het netsnoer uit de netingang.
- Wacht tot de lamp volledig is afgekoeld (ongeveer 1 uur).

3 Verwijder de draaistaander. (Zie bladzijde 24.)

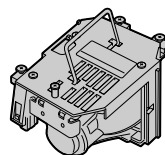
4 Verwijder het deksel van de lampeenheid.

- Draai de onderhoudsschroef voor de gebruiker waarmee de kap van de lampkooideksel is bevestigd los.
- Schuif de kap van de lampkooi in de richting van de pijl.

5 Verwijder de lampeenheid.

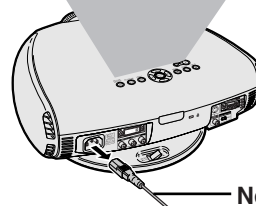
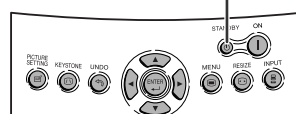
- Draai de bevestigingsschroeven van de lampeenheid los. Neem de lampeenheid vast bij de handgreep en trek ze in de richting van de pijl.

Lamp-
eenheid

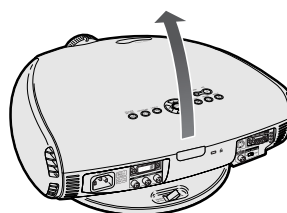


BQC-XVZ200++1

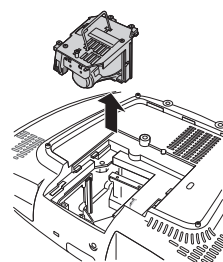
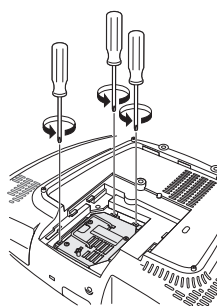
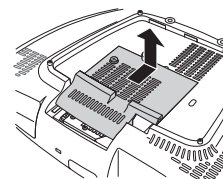
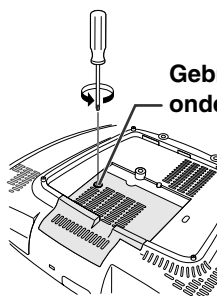
STANDBY-toets



Netsnoer

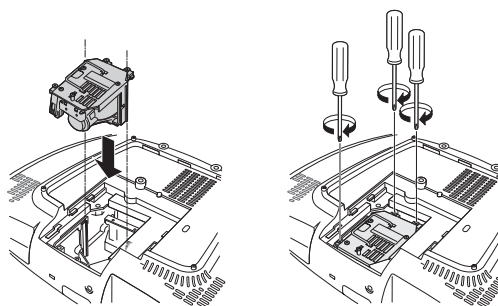


Gebruiker-
onderhoudsschroef



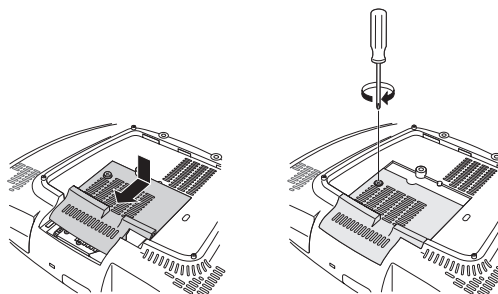
6 Installeer de nieuwe lampeenheid.

- Druk de lampeenheid stevig vast in het lampeenheidvak. Draai de bevestigings-schroeven vast.



7 Bevestig het deksel van de lampeenheid.

- Schuif de kap van de lampkooi in de richting van de pijl.
- Draai de onderhoudsschroef vast.

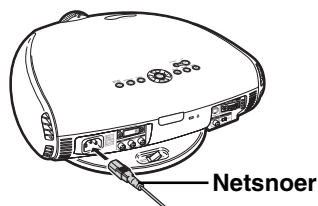


Terugstellen van de lamptimer

Stel na het vervangen van de lamp de lamptimer terug.

1 Steek het netsnoer in.

- Kijk of de Bedrijfsindicator rood oplicht.

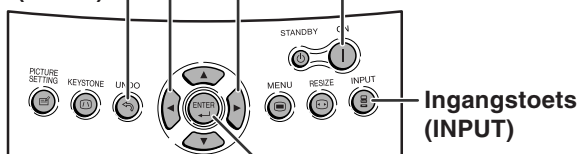


2 Stel de lamptimer terug.

- Druk achtereenvolgens op , , , ,  en . Druk vervolgens op .
- "LAMP 0000H" verschijnt op het scherm.

Toets voor
ongedaan
maken
(UNDO)

ON-toets



Invoertoets
(ENTER)

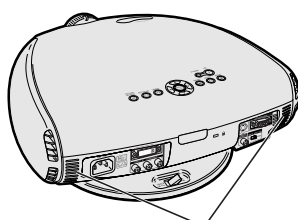
Info

- Stel de lamptimer alleen terug na het vervangen van de lamp. Als u de lamptimer terugstelt en dezelfde lamp blijft gebruiken, bestaat het gevaar dat de lamp beschadigd wordt of ontploft.

Schoonmaken van de ventilatieopeningen

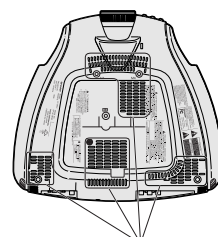
- Deze projector is voorzien van ventilatieopeningen om een optimale werking van de projector te waarborgen.
- Maak de ventilatieopeningen regelmatig schoon met behulp van een stofzuiger.
- De ventilatieopeningen moeten om de 100 gebruiksuren worden schoongemaakt. Maak de ventilatieopeningen vaker schoon wanneer de projector wordt gebruikt in een vuile of rokerige omgeving.

Zij- en achteraanzicht



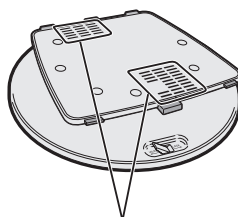
Ventilatie-inlaatopeningen

Onderaanzicht



Ventilatie-inlaatopeningen

Draaistaander



Ventilatie-inlaatopeningen

Schoonmaken van de ventilatieopeningen

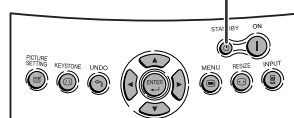
1 Zet de projector in de stand-bymodus.

- Druk op .
- Wacht totdat de ventilator tot stilstand is gekomen.

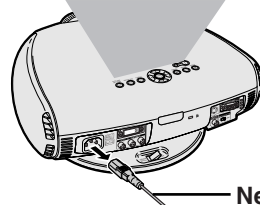
2 Trek de stekker van het netsnoer uit.

3 Verwijder het stof door de stofzuigerslang tegen de ventilatie-inlaatopeningen aan te brengen.

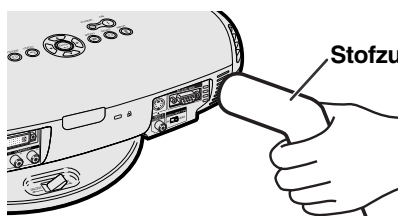
STANDBY-toets



Netsnoer



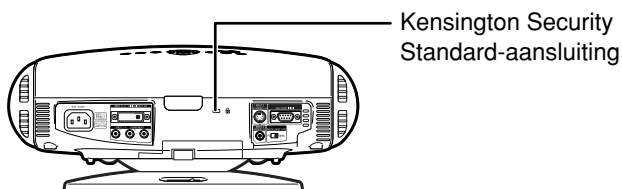
Stofzuigerslang



Gebruik van het Kensington-slot

Deze projector is voorzien van een Kensington Security Standard-aansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver Security Systeem. Raadpleeg de bij het systeem geleverde informatie voor aanwijzingen over het beveiligen van de projector.

Achteraanzicht

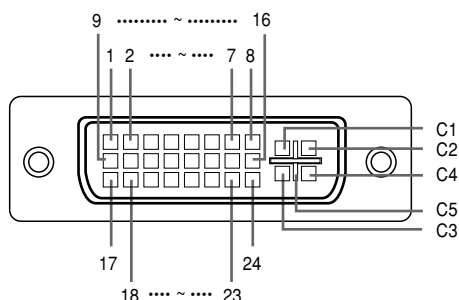


Oplossen van problemen

Probleem	Mogelijke oorzaak
Geen beeld.	• De stekker van het snoer van de projector zit niet in het stopcontact. • De gekozen ingangsaansluiting is fout. (Zie bladzijde 31.) • De kabels zijn onjuist op de aansluitingen op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie blz. 14–23.) • De “Contrast” en “Helder” beeldinstellingen zijn op minimale waarden ingesteld. (Zie bladzijde 44.)
De kleurweergave is bleek of slecht.	• Het beeld is niet goed afgesteld. (Zie bladzijde 44.)
Het beeld is onscherp.	• Stel het beeld scherp. (Zie bladzijde 25.) • De projectieafstand is te groot of te klein om goed te kunnen scherpstellen. (Zie bladzijden 26–27.)
Er verschijnt geen In-beeld-display.	• Het in-beeld-display staat op “UIT”, waardoor sommige of alle in-beeld-displays niet worden weergegeven. (Zie bladzijde 51.)
Binnenin de projector hoort u soms een vreemd geluid.	• Als het beeld verder normaal is, wordt het geluid veroorzaakt door het krimpen of uitzetten van de behuizing als gevolg van temperatuursveranderingen. Dit heeft geen invloed op het gebruik of de prestaties van de projector.
De onderhoudsindicator licht op.	• Raadpleeg “Onderhoudsindicatoren” op bladzijde 58.
Er verschijnt ruis in het beeld.	• Regel de “fase” instelling bij. (Zie bladzijde 48.)
Het beeld is groen bij INGANGS 2 COMPONENT. Het beeld is roze (geen groen) bij INGANGS 2 RGB.	• Verander het ingangssignaaltype. (Zie bladzijde 52.)

Toekenning van de aansluitpinnen

DVI-I-poort (INPUT 2 / DIGITAL INPUT): 29-pins connector



• DVI digitale INGANG

Pin-nummer	Signaal	Pin-nummer	Signaal
1	T.M.D.S-data 2-	16	Detectie stekker onder spanning
2	T.M.D.S-data 2+	17	T.M.D.S-data 0-
3	T.M.D.S-data 2-afscherming	18	T.M.D.S-data 0+
4	Niet aangesloten	19	T.M.D.S-data 0-afscherming
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	DDC-klok	21	Niet aangesloten
7	DDC-data	22	T.M.D.S-klokafscherming
8	Niet aangesloten	23	T.M.D.S-klok +
9	T.M.D.S-data 1-	24	T.M.D.S-klok -
10	T.M.D.S-data 1+	C1	Niet aangesloten
11	T.M.D.S-data 1-afscherming	C2	Niet aangesloten
12	Niet aangesloten	C3	Niet aangesloten
13	Niet aangesloten	C4	Niet aangesloten
14	+5 V voeding	C5	Aarding
15	Aarding		

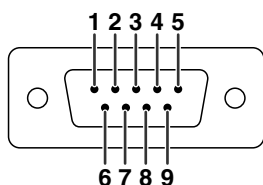
• DVI analoge RGB-ingang

Pin-nummer	Signaal	Pin-nummer	Signaal
1	Niet aangesloten	16	Detectie stekker onder spanning
2	Niet aangesloten	17	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten	18	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten	19	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	DDC-klok	21	Niet aangesloten
7	DDC-data	22	Niet aangesloten
8	Verticale sync.	23	Niet aangesloten
9	Niet aangesloten	24	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten	C1	Analoge ingang Rood
11	Niet aangesloten	C2	Analoge ingang Groen
12	Niet aangesloten	C3	Analoge ingang Blauw
13	Niet aangesloten	C4	Horizontale sync.
14	+5 V voeding	C5	Aarding
15	Aarding		

• DVI analoge componentingang

Pin-nummer	Signaal	Pin-nummer	Signaal
1	Niet aangesloten	16	Niet aangesloten
2	Niet aangesloten	17	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten	18	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten	19	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	Niet aangesloten	21	Niet aangesloten
7	Niet aangesloten	22	Niet aangesloten
8	Niet aangesloten	23	Niet aangesloten
9	Niet aangesloten	24	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten	C1	Analoge ingang Pr/Cr
11	Niet aangesloten	C2	Analoge ingang Y
12	Niet aangesloten	C3	Analoge ingang Pb/Cb
13	Niet aangesloten	C4	Niet aangesloten
14	Niet aangesloten	C5	Aarding
15	Aarding		

RS-232C poort: 9-pens D-sub mannelijke stekker van de DIN-D-sub RS-232C kabel



Pin-nummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1				Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangen	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data versturen	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
5	SG	Signaalaarde		Aangesloten op intern circuit
6		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
7		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
8		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
9				Niet aangesloten

(RS-232C) Specificatie en opdrachtinstellingen

Computerbediening

U kunt de projector bedienen vanaf een computer door een RS-232C-kabel (nulmodem-kruiskabel, in de handel verkrijgbaar) aan te sluiten op de projector. (Zie bladzijde 23 voor de aansluiting.)

Voorwaarden voor communicatie

Stel de seriële poort op de computer in overeenkomstig de tabel.

Signaalformaat: Voldoet aan RS-232C norm.

Baud rate: 9.600 bps

Datalengte: 8 bits

Parity bit: Geen

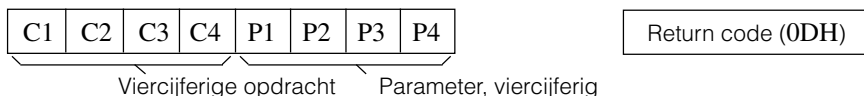
Stop bit: 1 bit

Flow control: Geen

Basisformaat

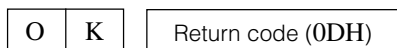
Opdrachten van de computer worden in de volgende volgorde verzonden: opdracht, parameter en return code. Nadat de projector de opdracht van de computer heeft verwerkt, stuurt hij een responscode naar de computer.

Opdrachtformaat



Responscodeformaat

Normale respons



Probleemrespons (communicatiefout of onjuiste opdracht)



Info

- Als meer dan 1 code wordt verzonden, wordt ieder commando pas verstuurd nadat de OK antwoordcode voor het voorafgaande commando is geverifieerd.

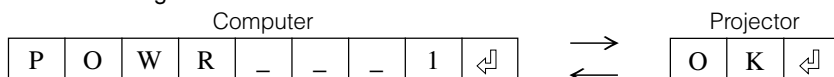
Opmerking

- Bij bediening van de projector vanaf een personal computer, kan de status van de projector niet door de computer gelezen worden. Controleer daarom in welke toestand het apparaat zich bevindt door de commando's voor de afzonderlijke instelmenu's te sturen en de status op het In-beeld-display te controleren.

Opdrachten

Voorbeeld:

- Wanneer ingeschakeld.



TOESEN OF APPARAAT/STAND-BEDRIJF	GEKOZEN FUNCTIE	COMMANDO	PARAMETER	RETOUR
	POWER ON (SPANNING AAN)	P O W R	_ _ _	1 OK OR ERR
	STANDBY	P O W R	_ _ _	0 OK OR ERR
	INGANG 1 (COMPONENT 1)	I V E D	_ _ _	1 OK OR ERR
	INGANG 2 (COMPONENT 2)	I V E D	_ _ _	2 OK OR ERR
	INGANG 3 (S-VIDEO)	I V E D	_ _ _	3 OK OR ERR
	INGANG 4 (VIDEO)	I V E D	_ _ _	4 OK OR ERR
	DIGITAAL INGANG-MODUS	I V E D	_ _ _	5 OK OR ERR

Opmerking

- Als er in parameterkolom een onderstrepingsteken (_) staat, moet u een spatie invoeren.



Tabel met compatibele computers

Horizontale Frequentie: 15–70 kHz

Verticale Frequentie: 43–75 Hz

Beeldpunt klok: 12–80 MHz

Compatibel met synchronisatie op groen

XGA compatibel in intelligente compressie

PC/ MAC/ WS	Resolutie		Horizontale Frequentie (kHz)	Verticale Frequentie (Hz)	VESA Standaard	DVI- Ondersteuning	Display
PC	VGA	640 × 350	27,0	60			Upscale
			31,5	70			
		720 × 350	27,0	60			
			31,5	70			
		640 × 400	27,0	60			
			31,5	70			
		720 × 400	27,0	60			
			31,5	70			
		640 × 480	26,2	50		✓	
			31,5	60	✓	✓	
			34,7	70		✓	
			37,9	72	✓	✓	
			37,5	75	✓	✓	
	SVGA	800 × 600	31,4	50		✓	Geavanceerde intelligente compressie
			35,1	56	✓	✓	
			37,9	60	✓	✓	
			44,5	70		✓	
			48,1	72	✓	✓	
			46,9	75	✓	✓	
	XGA	1.024 × 768	35,5	43	✓	✓	
			40,3	50		✓	
			56,5	70	✓	✓	
			58,1	72		✓	
	—	1.280 × 720	45,0	60		✓	
PC/ MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67			Upscale
MAC 16"	SVGA	832 × 624	46,8	75			Geavanceerde intelligente compressie
			49,6	75			
PC/ MAC 19"	XGA	1.024 × 768	48,4	60	✓		
			60,0	75	✓		



Opmerking

- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van een notebookcomputer die in de simultane weergavestand (CRT/LCD) gebruikt wordt. In dit geval moet u het LCD display van de notebookcomputer uitschakelen en de weergave uitsluitend op "CRT" zetten. Voor verdere informatie betreffende het omschakelen van de weergavefunctie van uw notebook computer, raadpleegt u de handleiding van uw notebook computer.

Technische gegevens

Product	Projector
Model	XV-Z201E
Videosysteem	PAL/PAL 60/PAL-M/PAL-N/SECAM/NTSC 3.58/NTSC 4.43
	DTV 480I/480P/720P/1080I
Projectiemethode	DLP-chip, RGB optische sluiters-methode
DLP-paneel	Paneelgrootte: 0,6"
	Weergavemethode: Digital Micromirror Device (DMD™) met enkel paneel van Texas Instruments
	Besturingsmethode: Digital Light Processing (DLP™)
	Aantal punten: 589.824 punten (1.024 [H] x 576 [V])
Lens	1 – 1,2 x zoomlens, F2,0–2,4, f=16,9 –20,2 mm
Projectielamp	210 W/168 W SHP-lamp
Video ingangssignaal	RCA aansluiting: VIDEO (INPUT 4), composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
S-video ingangssignaal	4 pins Mini DIN aansluiting (INPUT 3)
	Y (luminantie signaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
Componentingangssignaal (INPUT 1)	C (Kleursignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
	RCA aansluiting
	Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
	P _B : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
	P _R : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Componentingangssignaal (INPUT 2)	29-pins connector
	DVI-ingangssignaal: Digitaal 250-1.000 mV 75 Ω
	Analoog 0,7 Vp-p 75 Ω
	Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
	P _B : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
	P _R : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	520 beeldlijnen (NTSC 3.58 ingang)
RGB-ingangssignaal	DVI-I-aansluiting
	<Digitaal>
	Ingangsimpedantie 50 Ω
	Ingangsniveau 250-1000 mV
	<Analoog>
	Ingangsimpedantie 75 Ω
	Ingangsniveau 0,7 Vp-p
	<Synchronisatiesignaal>
	• Gescheiden synchronisatie/Composiet synchronisatie
	Ingangsniveau TTL-niveau
	Ingangsimpedantie 1 K Ω
	• Synchronisatie op groen
	Ingangsniveau (synchronisatie-ingang) 0,286 Vp-p
	Ingangsimpedantie 75 Ω
Beeldpunt klok	12–80 MHz
Verticale frequentie	43–75 Hz
Horizontale frequentie	15–70 kHz
Computer ingangssignaal	9-pins D-sub aansluiting (RS-232C Poort)
Stroomvoorziening	100–240 Volt wisselstroom
Ingangsstroom	3,2 A
Frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	285 W
Warmteverspreiding	1.070 BTU/uur
Bedrijfstemperatuur	+5°C t/m +35°C
Opslagtemperatuur	–20°C t/m +60°C
Behuizing	Plastic
I/R drager frequentie	38 kHz
Afmetingen (ca.)	368 x 153,8 x 327 mm (B x H x D) (inclusief draaistaander)
	368 x 118 x 327 mm (B x H x D) (alleen hoofdtoestel)
Gewicht (ca.)	4,6 kg (inclusief draaistaander)
	4,1 kg (alleen hoofdtoestel)
Bijgeleverde accessoires	Afstandsbediening, twee AA-batterijen, netsnoer, 21-pins conversiestekker, videokabel, aansluitingendecksel, schroeven voor aansluitingendecksel, lensdop (bevestigd op de kast), gebruiksaanwijzing
Vervangende delen	Lampeenheid (Lamp/kooi-module) (BQC-XV200++1), afstandsbediening (RRMCGA218WJSA), AA-batterijen, netsnoer voor Europe behalve Groot-Brittannië (QACCV4002CEZZ), netsnoer voor Groot-Brittannië, Hong Kong en Singapore (QACCBAA012WJPZ), netsnoer voor Australië en Nieuw-Zeeland (QACCLA018WJPZ), 21-pins conversiestekker (QSOCZ0361CEZZ), videokabel (QCNWGA001WJZZ), aansluitingendecksel (GCOVAA116WJKB), schroeven voor aansluitingendecksel (XBSBN40P10000), lensdop (CCAPHA004WJ01), gebruiksaanwijzing voor 7 Europese talen (TINS-B009WJZZ) / voor Chinees, Koreaans en Arabisch (TINS-B010WJZZ)

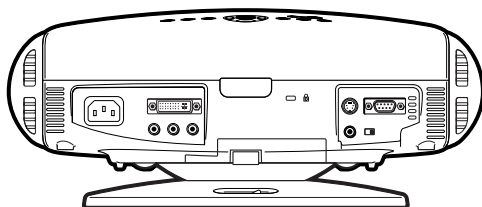
Deze SHARP-projector is voorzien van een DMD-chip. Deze zeer geavanceerde chip bevat 589.824 beeldpunten. Zoals met elke hoogwaardig elektronisch apparaat, zoals grootbeeld televisietoestellen, videosystemen en videocamera's, zijn er bepaalde aanvaardbare toleranties binnen de normen waaraan de apparatuur moet voldoen.

Veranderingen in technische gegevens en ontwerp voorbehouden.

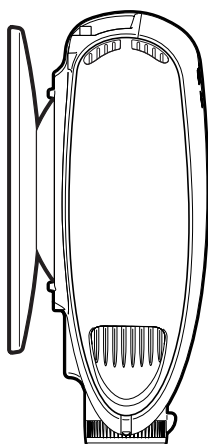
Afmetingen

Eenheid: mm

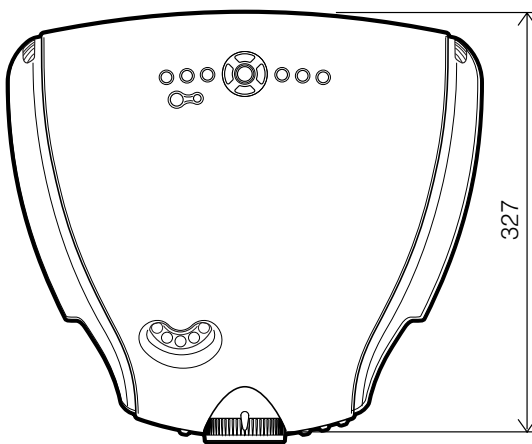
Achteraanzicht



Zijaanzicht



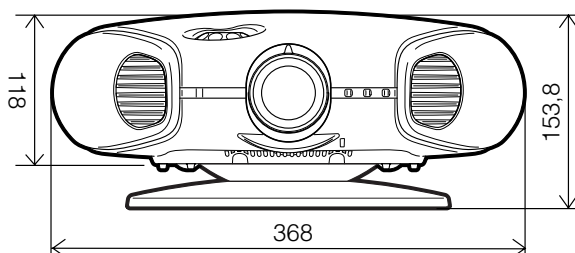
Bovenaanzicht



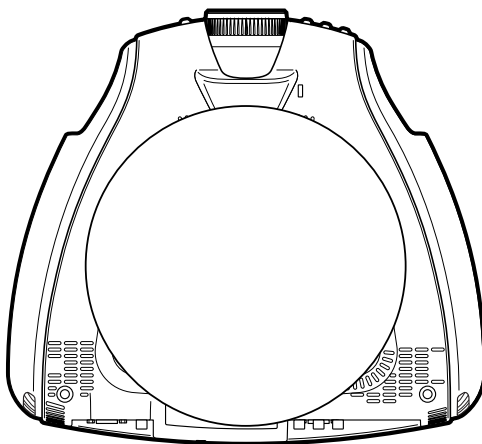
Zijaanzicht



Vooraanzicht



Onderaanzicht



Verklarende woordenlijst

Achtergrond

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geen ingangssignaal ontvangen wordt.

Automatische synchronisatie

Zorgt voor een optimale weergave van computer beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

Beeldverhouding

De breedte-hoogteverhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer- en video beelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

Digitale trapeziumvorm-correctie

Functie voor het digitaal corrigeren van een vervormd beeld wanneer de projector onder een hoek staat; wegwerken van rafelige diagonale contouren en compressie van het beeld niet alleen horizontaal maar ook verticaal waardoor de 16:9 breedte-hoogteverhouding gehandhaafd blijft.

DVI (Digital Visual Interface)

Geef de digitale interface weer, die eveneens de analoge interfaces ondersteunt.

Fase

Een faseverschil is een verschil in de timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Wanneer het faseniveau niet overeenkomt zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

Gamma

Functie voor verbetering van de beeldkwaliteit door het verhelleren van de donkere gedeelten van het beeld zonder de helderheid van de heldere gedeelten te veranderen. U kunt uit vier verschillende instellingen kiezen: STANDAARD Cinema1, Cinema2 en Cinema3.

Grootte aanpassen

Wijzigen of aanpassen van de beeldweergave voor het verbeteren van het ingangsbeeld. Er kan gekozen worden uit vier verschillende instellingen: ZIJBALK, SLIMME REK, CINEMA ZOOM en REK.

Intelligente compressie en expansie

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van hoge en lage resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector.

Kleurtmp (kleurtemperatuur)

Functie voor het afstellen van de kleurtemperatuur overeenkomstig het type beeld dat de projector ontvangt. Verlaagt de kleurtemperatuur voor een warmer, roodachtig beeld met natuurlijke huidskleuren of verhoogt de kleurtemperatuur voor een koeler, blauwachtig beeld met meer helderheid.

Klok

Deze instelling wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een incorrecte klokinstelling.

Rek

Functie voor het horizontaal rekken van een 4:3 beeld zodat dit op een breedbeeld scherm kan worden weergegeven.

RS-232C

Door gebruik te maken van de RS-232C poorten op de projector en op de computer kunt u de projector via de computer bedienen.

Samengesteld sync. signaal

Een signaal dat horizontale en verticale synchronisatiepulsen combineert.

Synchronisatie op groen

Videosignaalfunctie van een computer waarbij het horizontale en het verticale synchronisatiesignaal overlappen op de pin voor het groene kleursignaal.

A		
Achtergrond	53	
Afstandsbediening	10	
Afstandsbedieningssensor	11	
Automatische stroom-uitschakelfunctie	54	
Automatische synchronisatie instelling	50	
AUTO SYNC-toets	50	
B		
Bedrijfsindicator (POWER)	30	
Beeldverhouding	35	
C		
COMPONENT-aansluitingen	17	
D		
DIGITAL INPUT-aansluiting	20	
DVI	20	
E		
Eco-functie	53	
ENTER-toets (invoer)	39	
F		
Fase	48	
FREEZE-toets (stilstaand-beeld)	35	
I		
In-beeld-display	51	
In-beeld-display taal	31	
INPUT-toetsen (ingang)	31	
Instellen van het beeld	35	
Insteltoetsen	39	
K		
Kensington-slot	63	
KEYSTONE-toets (trapeziumvorm)	33	
Klok	48	
L		
Lampindicator (LAMP)	58	
Lensverschuivingsschijf	25	
M		
MENU-toets	38	
N		
Netaansluiting (AC)	14	
Netsnoer	12	
O		
ON-toets	30	
P		
Plafond + achter	56	
Plafondmontage	28	
Projectie van achteren	28	
R		
REK	36	
RESIZE-toets (schermgrootte)	35	
RS-232C poort	23	
S		
Scherpstelring	25	
STANDBY-toets	32	
S-VIDEO INPUT-aansluiting	15	
Synchronisatie op groen	66	
T		
Temperatuurindicator (TEMP.)	58	
U		
Uitlaatluchtopening	6	
UNDO-toets (ongedaan maken)	39	
V		
VIDEO INPUT-ingangsaansluiting	16	
Videosysteem	52	
Z		
Zender voor het afstandsbedieningssignaal	10	
Zoomknop	25	





SHARP®

SHARP CORPORATION

Printed on 100% post-consumer recycled paper.
Gedruckt auf 100% wiederverwertungs Papier.
Imprimé sur 100% de papier recyclé.
Utskrift på återvunnet papper av 100% återvunnet material.
Impreso en 100% de papel reciclado de postconsumo.
Stampato su carta riciclata al 100%.
Gedruckt op 100% kringlooppapier.



Printed in Japan
In Japan gedruckt
Imprimé au Japon
Triykt i Japan
Impreso en Japón
Stampato in Giappone
Gedruckt in Japan
TINS-B009WJZZ
03P11-JWM