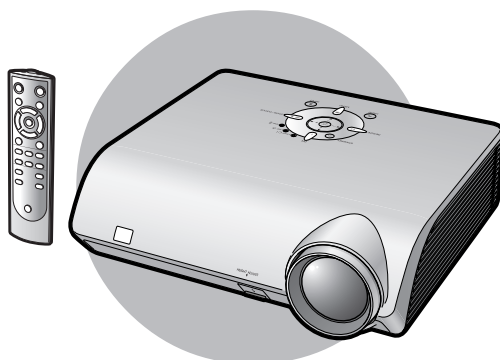
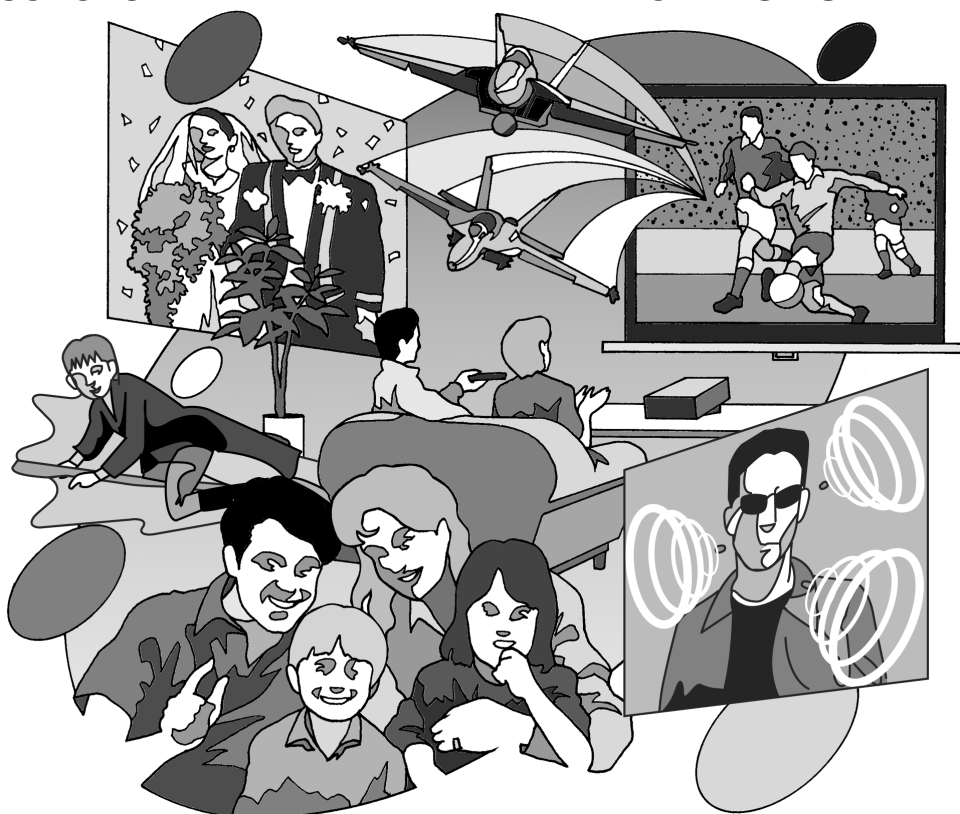


SHARP®

XV-Z2000

PROJECTOR
PROJEKTOR
PROJETEUR
PROJEKTOR
PROYECTOR
PROIETTORE
PROJECTOR

**OPERATION MANUAL
BEDIENUNGSANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
BRUKSANVISNING
MANUAL DE MANEJO
MANUALE DI ISTRUZIONI
GEBRUIKSAANWIJZING**



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)

ENGLISH

DEUTSCH

FRANÇAIS

SVENSKA

ESPAÑOL

ITALIANO

NEDERLANDS

Inleiding

IBELANGRIJK

Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 5 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer: XV-Z2000

Serienummer:

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

	LET OP GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREerbare ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

WAARSCHUWING:

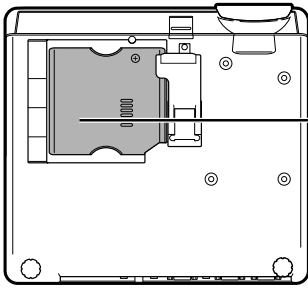
De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector in stand-by is gezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd in stand-by met de STANDBY-toets op de projector of op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt. SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In deze projector worden soldeertin en een lamp onder druk die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u zich in de Verenigde Staten bevindt, met de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde 56.



LAMP REPLACEMENT WARNING :

TURN OFF THE LAMP AND DISCONNECT POWER CORD BEFORE OPENING THIS COVER. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT MODEL AN-K2LP ONLY.

HIGH PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

SERVICEMAN-WARNING : USE RADIATION EYE AND SKIN PROTECTION DURING SERVICING.

AVERTISSEMENT CONCERNANT LE

REMPLACEMENT DE LA LAMPE :

ETEINDRE LA LAMPE ET DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT D'OUVRIER LE COUVERCLE. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE. NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE MODELE AN-K2LP.

LAMPE A HAUTE PRESSION : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION. SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

AVERTISSEMENT – REPARATEUR : SE PROTEGER LES YEUX ET LA PEAU DES RADIATIONS LORS DES REPARATIONS.

WEES VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP. ZET DE LAMP UIT EN MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS HET DEKSEL TE OPENEN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN BINNEN IN HET APPARAAT.

LAAT HET APPARAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN.

VERVANG DE LAMP UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP-LAMP VAN HET TYPE AN-K2LP.

HOGEDRUKLAMP: EXPLOSIEGEVAAR.

INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.

WAARSCHUWING VOOR ONDERHOUDSTECHNICUS :

GEbruik OOG- EN HUIDBESCHERMING TEGEN STRALING TIJDENS HET ONDERHOUD.

WAARSCHUWING:

Sommige IC-chips in dit product bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. Het is derhalve verboden de inhoud hiervan te kopiëren, te wijzigen, aan te passen, te vertalen, te verspreiden, terugwerkend te ontwikkelen of te construeren, of te decompileren.

Deze SHARP-projector maakt gebruik van een DMD-paneel. Dit zeer geavanceerde paneel bevat 921.600 pixel microspiegels. Net als andere hoogwaardige elektronische producten, zoals grootbeeld-TV's, videosystemen en videocamera's, moeten projectoren voldoen aan bepaalde tolerantienormen.

Dit apparaat heeft enkele, binnen de tolerantienormen vallende, inactieve beeldpunten die kunnen resulteren in inactieve punten op het beeldscherm. Dit heeft geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

- DLP™ (Digital Light Processing) en DMD™ (Digital Micromirror Device) zijn handelsmerken van Texas Instruments, Inc.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Alle andere bedrijfs- of productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

Vorbereiding

Inleiding

Inhoud	3
Accessoires	5
BELANGRIJKE	
VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN	6
Benaming en functie van de onderdelen	9
Gebruik van de afstandsbediening	13
Bedieningsbereik	13
Plaatsen van de batterijen	13

Snelstartgids

Snelstartgids	14
----------------------------	-----------

Installatie

Opstellen van de projector	16
Opstellen van de projector	16
Schermgrootte en projectie-afstand	17
Projecteren van een spiegelbeeld	18

Aansluitingen

Aansluitingen	19
INPUT(INGANG)-aansluitingen en aan te sluiten apparatuur	19
Voorbeelden van aansluitkabels	20
Aansluiten op videoapparatuur	21
Aansluiting op een computer	25
Bediening via een computer	27

Gebruik

Basisbediening

In/uitschakelen van de projector	28
Beeldprojectie	29
De INGANG-functie omschakelen	29
Scherpstellen van het beeld	30
Afstellen van de geprojecteerde beeldgrootte ..	30
Gebruik van de stelvoetjes	31
Trapeziumcorrectie	32
Plaatsing van het geprojecteerd beeld met behelp van trapeziumcorrectie	33
Kiezen van de beeldmodus	34
Overschakelen tussen de modi voor hoge helderheid en hoog contrast	34
Instellen van de beeldverhouding	34

Handige voorzieningen

Menu-onderdelen	36
Gebruik van het menuscherm	38
Menuselectie (bijstellingen)	38
Menuselectie (instellingen)	40
Beeldinstellingen (menu "Beeld")	42
Instellen van het beeld	42
Instellen van de kleurtemperatuur	42
Gamma-correctiefunctie	43
Benadrukken van het contrast	43
Beeldmodusfunctie	44
Overschakelen tussen de modi voor hoge helderheid en hoog contrast	44

Instellen van het computerbeeld

(menu "Fijn sync.")	45
Het computerbeeld instellen	45
Instellen van speciale functies	45
Automatische synchronisatie instelling	46
Controleren van het ingangssignaal	46
Gebruik van het menu "Opties"	47
Controleren van de resterende levensduur van de lamp	47
Instellen van het on-screen display	47
Instellen van het videosignaal	48
De instelling Signaaltype	48
Kiezen van een achtergrondbeeld	49
Eco-functie	49
Automatische uitschakeling	50
Selecteren van de positie van het menuscherm	50
Selecteren van de menukleur	51
De taal voor het in-beeld-display selecteren en de projectiemodus.	52
Kiezen van de In-beeld-display taal	52
Instellen van de projectiestand	52

Referentie

Aanhangsel

Onderhoud 53

Onderhoudsindicators 54

Over de lamp 56

 Lamp 56

 Waarschuwing in verband met de lamp 56

 Vervangen van de lamp 56

 Verwijderen en installeren van de lampeenheid 57

 Terugstellen van de lamptimer 58

Toekenning van de aansluitpinnen 59

RS-232C Specificatie en
opdrachtinstellingen 60

Computerbediening 60

Voorwaarden voor communicatie 60

Basisformaat 60

Opdrachten 60

Tabel met compatibele computers 61

Oplossen van problemen 62

Technische gegevens 63

Afmetingen 64

Verklarende woordenlijst 65

Index 66

Meegeleverde accessoires



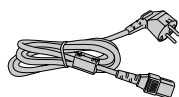
Afstandsbediening



Twee AA-formaat batterijen

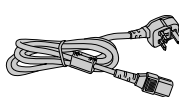
Netsnoer*

(1)



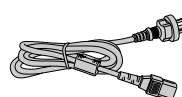
Voor Europa, uitgezonderd het Verenigd Koninkrijk.
(1,8 m)

(2)



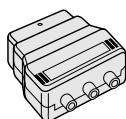
Voor het Verenigd Koninkrijk, Hong Kong en Singapore
(1,8 m)

(3)

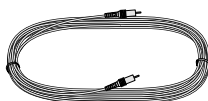


Voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië
(1,8 m)

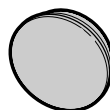
* Gebruik het netsnoer dat geschikt is voor het stopcontact in uw land.



21-pins
conversiestekker
(Enkel leverbaar in Europa)



Videokabel



Lensdop (bevestigd)

Gebruiksaanwijzing

Optionele accessoires

- | | |
|---|----------|
| ■ 3 RCA- naar 15-pins D-sub-kabel (3,0 m) | AN-C3CP2 |
| ■ DVI-naar 15-pins D-sub-adaptor (20 cm) | AN-A1DV |
| ■ DVI kabel (3,0 m) | AN-C3DV |
| ■ Lampeenheid | AN-K2LP |



Opmerking

- Afhankelijk van het land, kunnen sommige accessoires niet leverbaar zijn. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Sharp projector dealer of servicecentrum.

In deze handleiding gebruikte aanduidingen



InfoInstructies voor het bedienen van de projector.



OpmerkingHier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

- De afbeeldingen en scherweergaven in deze gebruiksaanwijzing zijn vereenvoudigd omwille van de duidelijkheid en kunnen enigszins verschillen van de werkelijke weergave.

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Vorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water, bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen, wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netsstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

- Tweedraads(net)stekker.
- Driedraads geaard(net)stekker met aardingspen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer niet door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan, kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat is terechtgekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
- Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

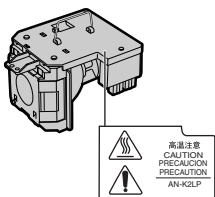
22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

Lees de volgende veiligheidsvoorschriften voordat u uw projector opstelt.

Voorzichtig met de lampeenheid

- Als de lamp gesprongen is, kunnen glassplinters gevaar veroorzaken. Indien de lamp gesprongen is, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projectordealer of servicecentrum om de lamp te laten vervangen. Zie "Vervangen van de lamp" op bladzijde 56.



Voorzichtig bij het opstellen van de projector

- Met het oog op een minimaal onderhoud en het behoud van een hoge beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector te installeren in een ruimte die vrij is van vocht, stof en sigarettenrook. Wanneer de projector onder dergelijke omstandigheden wordt gebruikt, moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker worden schoongemaakt. Wanneer de projector aan vocht, stof of rook wordt blootgesteld, moet de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkende Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd.

Stel de projector niet op in ruimten die blootstaan aan direct zonlicht of fel licht.

- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken en het kijken bemoeilijken. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.

De projector kan veilig worden gekanteld tot een hoek van maximaal 12 graden.

- Plaats de projector binnen een hoek van ± 12 graden ten opzichte van de horizontale stand.



Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector een letsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

Stel de projector niet bloot aan sterke schokken en/of trillingen.

- Wees voorzichtig met de lens en vermijd dat het oppervlak ervan wordt geraakt of beschadigd.

Gun uw ogen af en toe wat rust.

- Het gedurende langere tijd ononderbroken kijken naar het scherm is zeer belastend voor de ogen.

Vermijd plaatsen met extreme temperaturen.

- De bedrijfstemperatuur voor de projector ligt tussen $+5^{\circ}\text{C}$ en $+35^{\circ}\text{C}$.
- De opslagtemperatuur voor de projector ligt tussen -20°C en $+60^{\circ}\text{C}$.

Blokkeer de inlaat- en uitlaatopeningen niet.

- Laat ten minste 20 cm ruimte tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde wand of ander obstakel.
- Controleer of de inlaatopening en de ventilatiegleuven niet geblokkeerd zijn.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening de projector automatisch in stand-by schakelen. Dit duidt niet op een defect (Zie bladzijden 54 en 55.). Haal de stekker van het netsnoer van de projector uit het stopcontact en wacht minstens 10 minuten. Plaats de projector zodanig dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn geblokkeerd, steek dan de stekker weer in het stopcontact en zet de projector aan. De projector zal vervolgens opnieuw normaal functioneren.

Waarschuwing bij het gebruik van de projector

- Stel de projector tijdens het gebruik niet bloot aan hevige schokken/trillingen aangezien dit beschadiging kan veroorzaken. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Trek het netsnoer uit het stopcontact en maak alle kabels die op de projector aangesloten zijn, los wanneer u de projector voor een lange periode niet gaat gebruiken.
- Houd de projector tijdens het gebruik niet bij de lens vast.
- Bevestig het lensdopje op de lens van de projector wanneer u de projector opbergt. (Zie bladzijde 9.)
- Stel de draagtas of de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats ze niet in de nabijheid van warmtebronnen. Dit kan leiden tot verkleuring of vervorming van de draagtas of de projector.

Andere aangesloten apparatuur

- Bij het aansluiten van een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector brengt u de aansluitingen tot stand NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt getrokken en de aan te sluiten apparatuur hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzingen van de projector en de aan te sluiten apparatuur door en volg de instructies betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De voedingsspanning en de vorm van de stekker kunnen verschillen afhankelijk van de streek of het land waar u de projector gebruikt. Wanneer u de projector in het buitenland gebruikt, dient u het juiste netsnoer te gebruiken voor het land waar u zich bevindt.

Temperatuur-verklikkerfunctie

- Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een verkeerde instelling of geblokkeerde ventilatiegleuven, lichten "⌘" en "TEMPERATUUR" links onder in beeld op. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp uitgaan en zal de Temperatuur waarschuwings indicator (TEMP.) op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal de projector na een afkoelperiode van 90 seconden zichzelf in stand-by schakelen. Zie "Onderhoudsindicators" op bladzijde 54 voor meer informatie.



Info

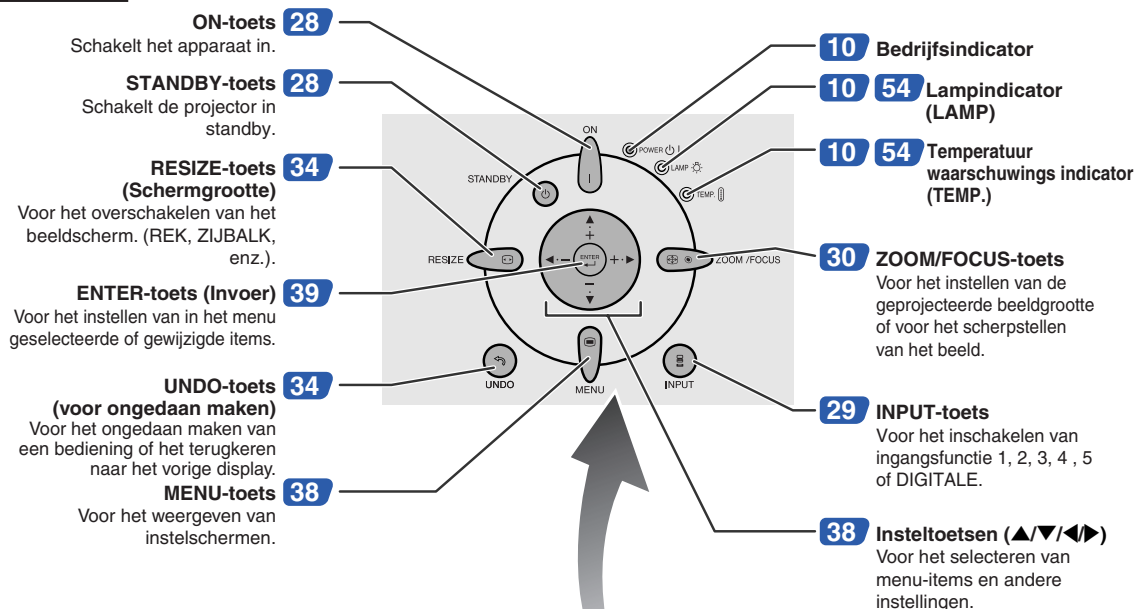
- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat. Dit duidt niet op een defect.
- Trek de stekker van het netsnoer niet uit het stopcontact tijdens de projectie of de werking van de koelventilator. Dit kan beschadiging veroorzaken door het stijgen van de binnentemperatuur, aangezien de koelventilator eveneens uitgeschakeld wordt.

Benaming en functie van de onderdelen

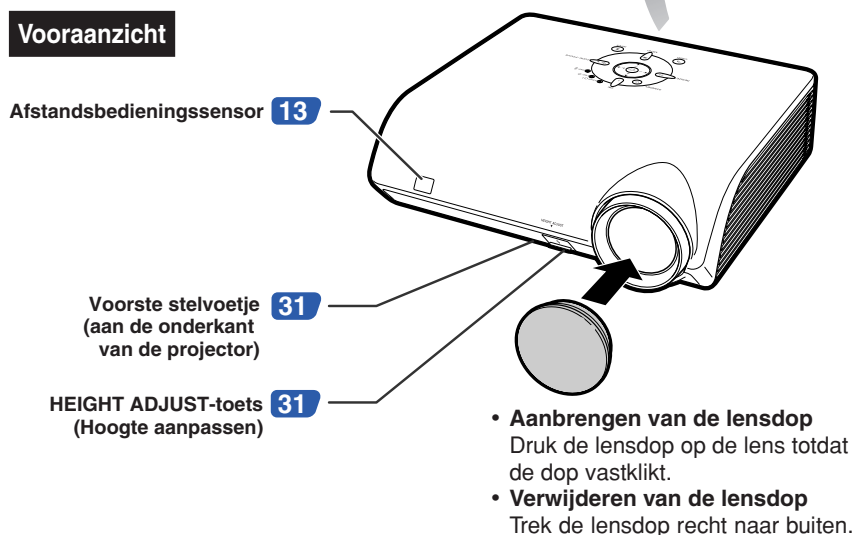
Nummers in **[blauw vakje]** verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Projector

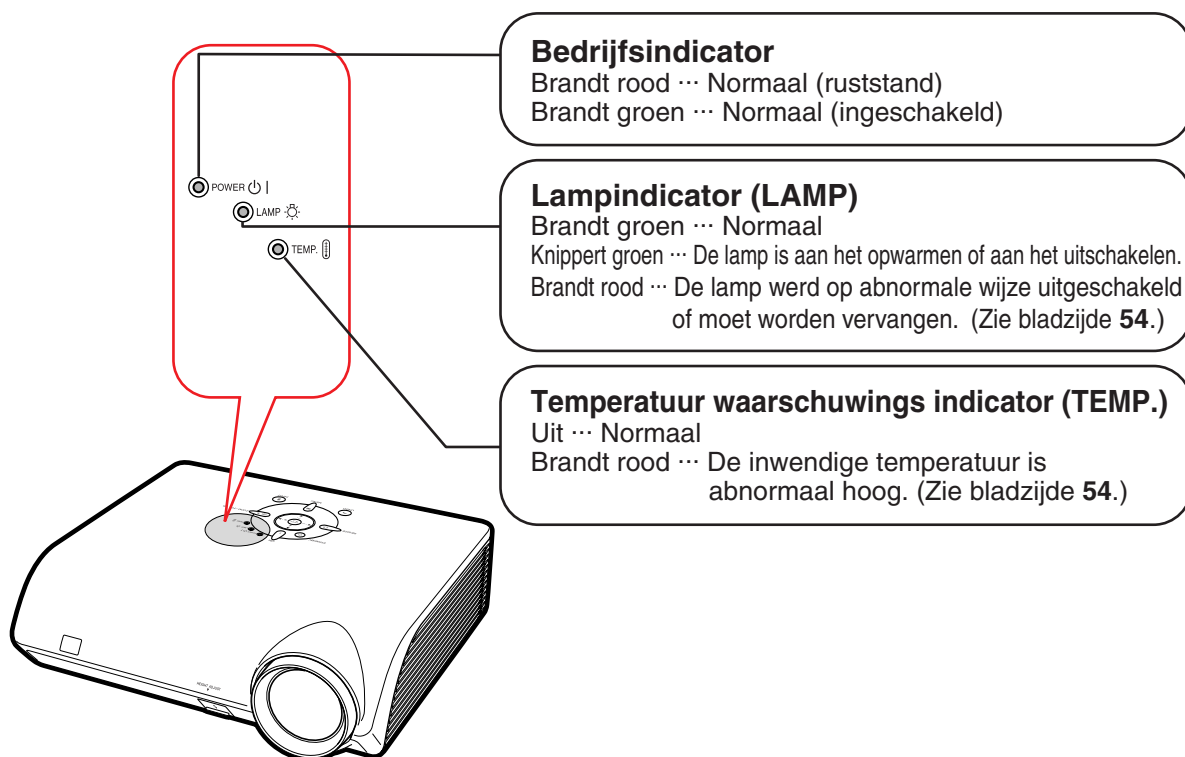
Bovenaanzicht



Vooraanzicht



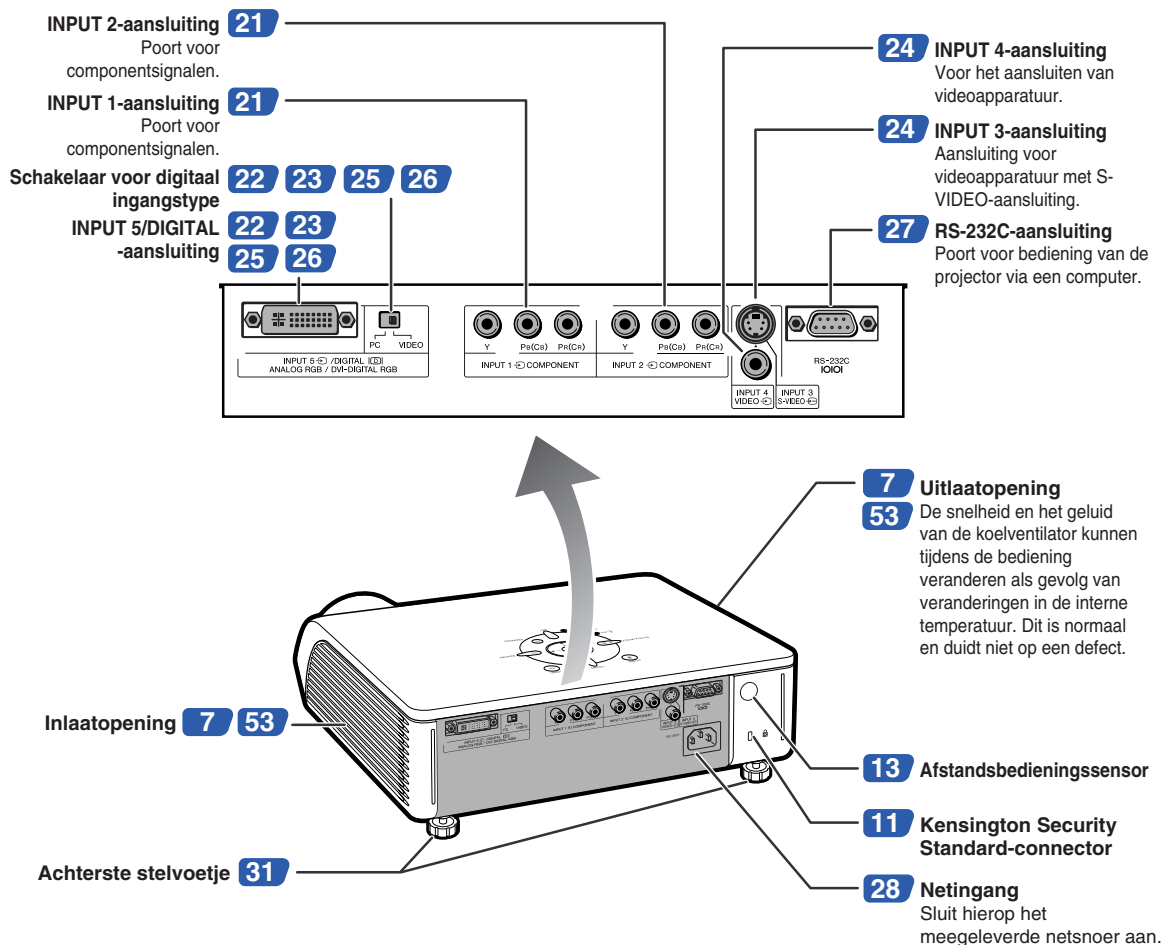
De indicatielampjes op de projector



Nummers in verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Projector (achteraanzicht)

Aansluitingen Zie "INPUT(INGANG)-aansluitingen en aan te sluiten apparatuur" op bladzijde 19.



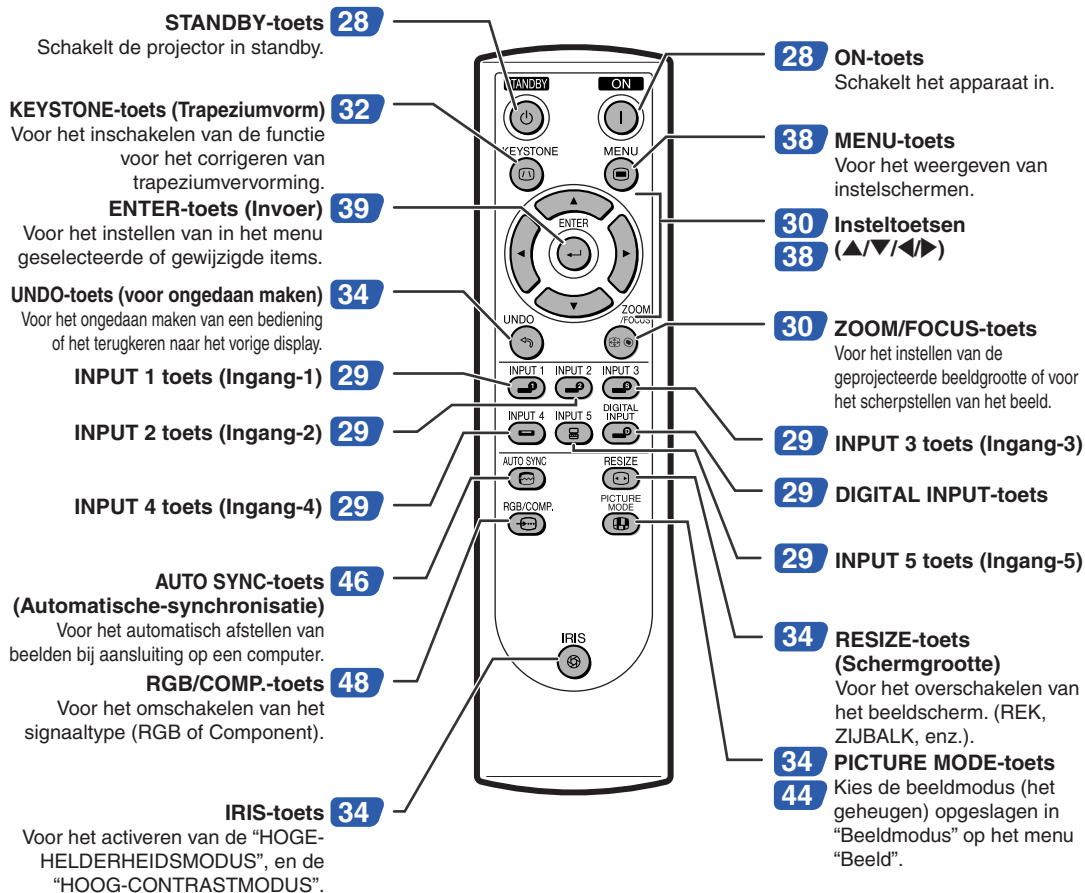
Gebruik van het Kensington-slot

- Deze projector heeft een Kensington Security Standard-connector voor het gebruik van een Kensington MicroSaver veiligheidssysteem. Zie de bij het systeem geleverde informatie voor instructies betreffende het gebruik ter beveiliging van de projector.

Benaming en functie van de onderdelen

Nummers in **[blauw vakje]** verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Afstandsbediening



Opmerking

- Alle toetsen op de afstandsbediening zijn gemaakt van fosforisch materiaal zodat u ze ook in het donker kunt zien. De zichtbaarheid verzwakt na verloop van tijd. Door blootstelling aan licht worden de fosforische toetsen opnieuw opgeladen.

Bedieningsbereik

De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het op de afbeelding aangegeven bereik.

Opmerking

- Het signaal van de afstandsbediening kan voor het gemak via een scherm weerkaatst worden. De afstand die door het signaal overbrugd kan worden, hangt af van het materiaal van het scherm.

Bij gebruik van de afstandsbediening:

- Let erop dat u de afstandsbediening niet laat vallen of blootstelt aan vocht of hoge temperaturen.
- De afstandsbediening zal mogelijk niet goed werken onder een fluorescentielamp. In dat geval plaatst u de projector op een grotere afstand van de fluorescentielamp.

Plaatsen van de batterijen

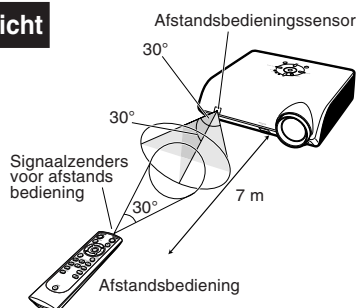
1 Trek het lipje op het deksel naar beneden en verwijder het deksel in de richting van de pijl.

2 Plaats de meegeleverde batterijen (twee batterijen van "AA"-formaat).

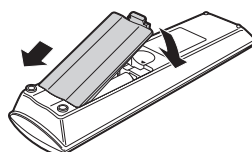
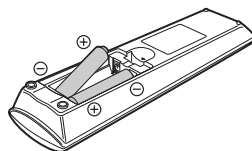
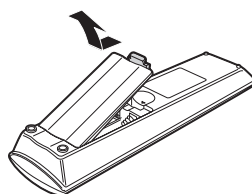
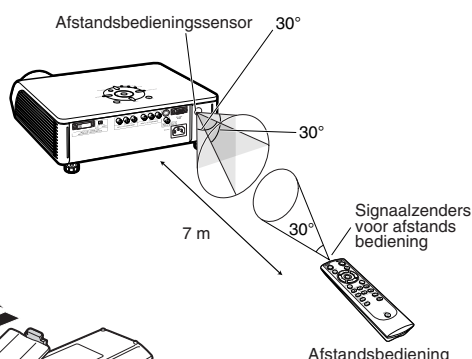
- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens $\oplus$ en $\ominus$ in het batterijvak.

3 Steek de onderste lip op het deksel in de opening en duw het deksel naar beneden totdat het op zijn plaats klikt.

Vooraanzicht



Achteraanzicht



Bij dit produkt zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.



Onjuist gebruik van de batterijen kan lekkage of ontploffing veroorzaken. Neem de onderstaande voorzorgsmaatregelen in acht.

⚠ Voorzichtig

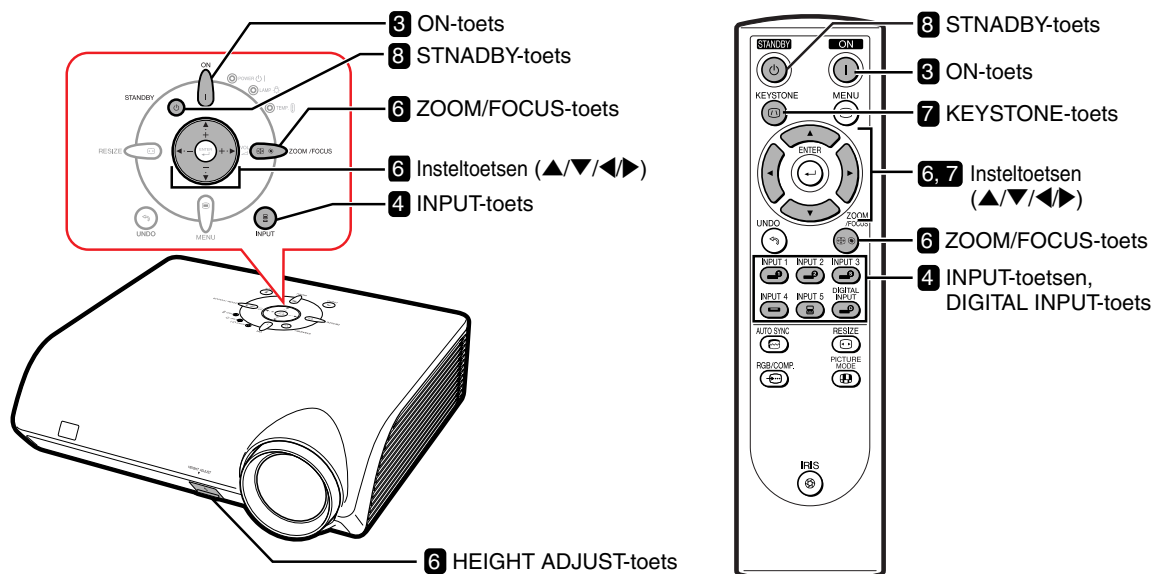
- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens $\oplus$ en $\ominus$ in het batterijvak.
- Verschillende types van batterijen hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom geen verschillende types van batterijen tegelijk.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk. Dit kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of lekkage van oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer ze leeg zijn, zo niet kunnen ze gaan lekken. Vloeistof die uit batterijen is gelekt is schadelijk voor uw huid. Veeg daarom de batterijen eerst schoon alvorens ze met een doek te verwijderen.
- De bij de projector geleverde batterijen zullen mogelijk vlug opgebruikt zijn afhankelijk van de manier waarop ze bewaard worden. Vervang ze zo vlug mogelijk door nieuwe batterijen.

Snelstartgids

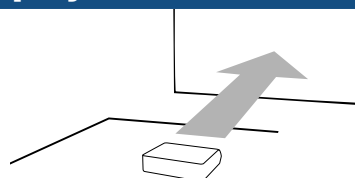
In dit hoofdstuk wordt de basisbediening beschreven. Zie het bladzijdenummer dat bij elke bedieningsstap vermeld staat voor verdere informatie.

Vanaf de installatie tot aan de projectie

In het hieronder staande voorbeeld wordt uitgelegd hoe de projector en de videoapparatuur aangesloten worden op de S-video-aansluiting.

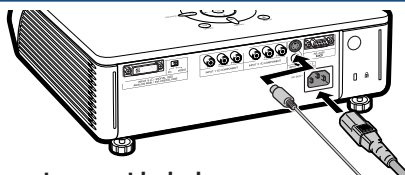


1. Plaats de projector voor een projectiescherm



➔ Bladzijde 16

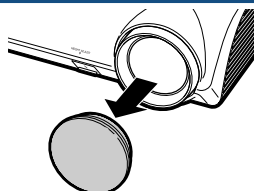
2. Sluit de projector aan op de videoapparatuur en steek het netsnoer in de netingang van de projector.



Sluit de audio-uitgangsaansluiting van de videoapparatuur met behulp van een audiokabel op de audio-ingangsaansluiting van de audioapparatuur aan.

➔ Bladzijden 21-28

3. Verwijder de lensdop en schakel de projector in



Op de projector



Op de afstandsbediening



4. Selecteer de INGANG-functie

Selecteer "INGANG 3" met behulp van de INPUT-toets op de projector of de INPUT 3 toets op de afstandsbediening.

Op de projector



Op de afstandsbediening



▼ In-beeld-display



- Als u op de projector op drukt, schakelt de Ingangfunctie om naar :

INGANG 1 → INGANG 2 → INGANG 3 → INGANG 4 → INGANG 5 → DIGITALE

- Als u de afstandsbediening wilt gebruiken, druk dan op om om te schakelen naar de INGANG-functie.

➔ Bladzijde 29

5. Schakel de videoapparatuur in en start de weergave

6. Stel de hoek, de beeldscherpte en de beeldgrootte van de projector

1 Stel het beeld scherp

Op de projector

- Druk op .

- Druk op of om het beeld scherp te stellen.



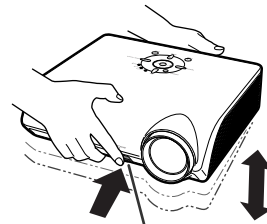
Op de afstandsbediening

- Druk op .

- Druk op of om het beeld scherp te stellen.



3 Stel de projectiehoek in met behulp van de HEIGHT ADJUST-toets (hoogte aanpassen).



HEIGHT ADJUST-toets
(Hoogte aanpassen)

2 Stel de geprojecteerde beeldgrootte af door te zoomen.

Op de projector

- Druk op .

- Druk op of om de beeldgrootte af te stellen.



Op de afstandsbediening

- Druk op .

- Druk op of om de beeldgrootte af te stellen.



➔ Bladzijden 30, 31

7. Corrigeer de trapeziumvervalsing

Trapeziumvervalsing corrigeren met behulp van trapeziumcorrectie.

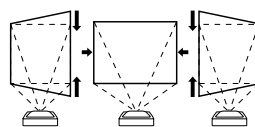
Op de afstandsbediening



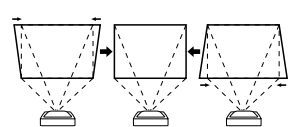
Kies "H Trapezium" of "V Trapezium".

Stel af

Horizontale



Verticale



➔ Bladzijden 32, 33

8. Schakel de spanning uit

Druk op de STANDBY-toets. Als het bevestigingsbericht wordt weergegeven, drukt u nogmaals op deze toets, om de projector in de stand-bystand te zetten.

Op de projector



Op de afstandsbediening



▼ In-beeld-display



STANDBY-modus inschakelen?

Ja: Druk nogmaals Nee: Wacht even

- Trek het netsnoer uit het stopcontact, nadat de ventilator is gestopt.

➔ Bladzijde 28

Opstellen van de projector

Opstellen van de projector

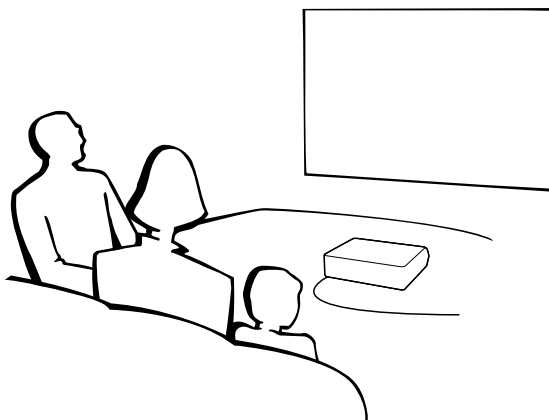
Plaats de projector loodrecht op het scherm om een optimaal beeld te verkrijgen.

Opmerking

- De lens van de projector moet voor het midden van het scherm worden geplaatst. Als de horizontale lijn die door het midden van de lens loopt niet loodrecht staat ten opzichte van het scherm, zal het beeld worden vervormd, wat het bekijken ervan bemoeilijkt.
- Voor een optimaal beeld plaatst u het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken, wat het bekijken van beelden bemoeilijkt. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.

Standaardopstelling (frontprojectie)

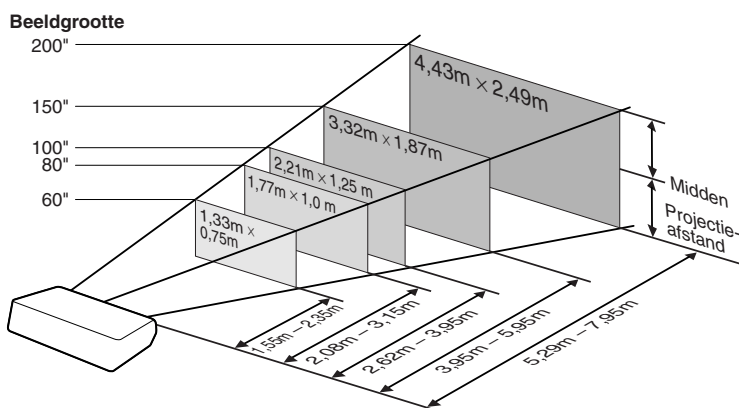
- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte. (Zie bladzijde 17.)



Indicatie van de grootte van het projectiebeeld en de projectie-afstand

Zie “Schermgrootte en projectie-afstand” op bladzijde 17 voor meer informatie.

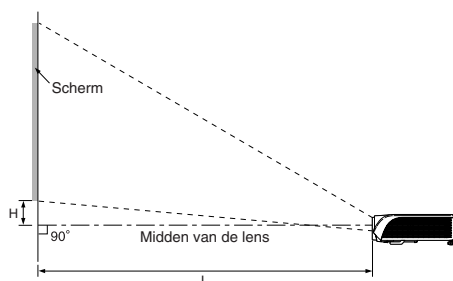
Voorbeeld: Als u een breedbeeld scherm (16:9) gebruikt



Schermgrootte en projectie-afstand

De grootte van het projectiescherm hangt af van de afstand van de lens van de projector tot het scherm. Installeer de projector zodanig dat de geprojecteerde beelden op de optimale grootte op het scherm geprojecteerd worden door te kijken naar de onderstaande tabel. Gebruik de waarden in de tabel ter referentie bij het installeren van de projector.

Zijaanzicht



Bij gebruik van een breedbeeld scherm (16:9):

Bij projectie van een 16:9 beeld op het volledige 16:9 scherm.

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand [L]		De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens [H]
Diag. [x]	Breedte	Hoogte	Minimum [L1]	Maximum [L2]	
200	4,43 m	2,49 m	5,29 m	7,95 m	8,3 cm
150	3,32 m	1,87 m	3,95 m	5,95 m	6,2 cm
100	2,21 m	1,25 m	2,62 m	3,95 m	4,2 cm
80	1,77 m	1,00 m	2,08 m	3,15 m	3,3 cm
70	1,55 m	0,87 m	1,82 m	2,75 m	2,9 cm
60	1,33 m	0,75 m	1,55 m	2,35 m	2,5 cm
40	0,89 m	0,50 m	1,01 m	1,55 m	1,7 cm

x: Beeldgrootte (diagonaal) (duim)

L: Projectie-afstand (m)

L1: Minimale projectie-afstand (m)

L2: Maximale projectie-afstand (m)

H: De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens (cm)

De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand

L1 (m) = $0,02671x - 0,05334$

L2 (m) = $0,03999x - 0,05215$

H (cm) = $0,04151x$

Bij gebruik van een normaal scherm (4:3):

Bij projectie van een 16:9 beeld op de volledige horizontale breedte van het 4:3 scherm.

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand [L]		De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens [H]
Diag. [x]	Breedte	Hoogte	Minimum [L1]	Maximum [L2]	
200	4,06 m	3,05 m	4,85 m	7,29 m	7,62 cm
150	3,05 m	2,29 m	3,62 m	5,45 m	5,72 cm
100	2,03 m	1,52 m	2,40 m	3,62 m	3,81 cm
80	1,63 m	1,22 m	1,91 m	2,88 m	3,05 cm
70	1,42 m	1,07 m	1,66 m	2,52 m	2,67 cm
60	1,22 m	0,91 m	1,42 m	2,15 m	2,29 cm
40	0,81 m	0,61 m	0,93 m	1,42 m	1,52 cm

x: Beeldgrootte (diagonaal) (duim)

L: Projectie-afstand (m)

L1: Minimale projectie-afstand (m)

L2: Maximale projectie-afstand (m)

H: De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens (cm)

De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand

L1 (m) = $0,02452x - 0,05334$

L2 (m) = $0,03671x - 0,05415$

H (cm) = $0,03810x$

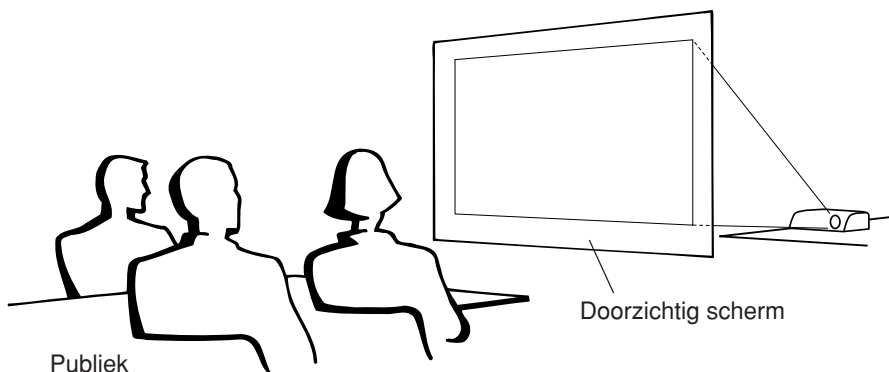
Opmerking

- Bovenstaande waarden kunnen $\pm 3\%$ afwijken.

Projecteren van een spiegelbeeld

Projectie van achter het scherm

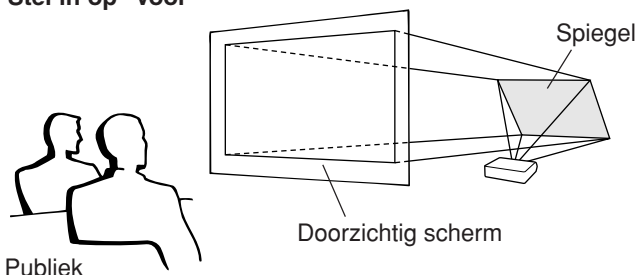
- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Spiegel het beeld door het menu "Projectie" in te stellen op "Achter". (Zie bladzijde 52.)



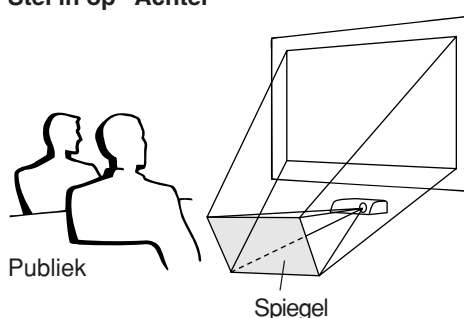
Projectie via een spiegel

- Plaats een (gewone platte) spiegel voor de lens.
- Als het doorzichtig scherm tussen de spiegel en het publiek geplaatst wordt, dient u in het menu "Projectie" de optie in te stellen op "Voor". (Zie bladzijde 52.)
- Als de spiegel wordt geplaatst aan de kant van het publiek, dient u in het menu "Projectie" de optie in te stellen op "Achter". (Zie bladzijde 52.)

Stel in op "Voor"



Stel in op "Achter"

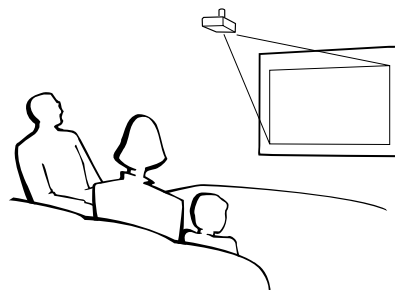


Info

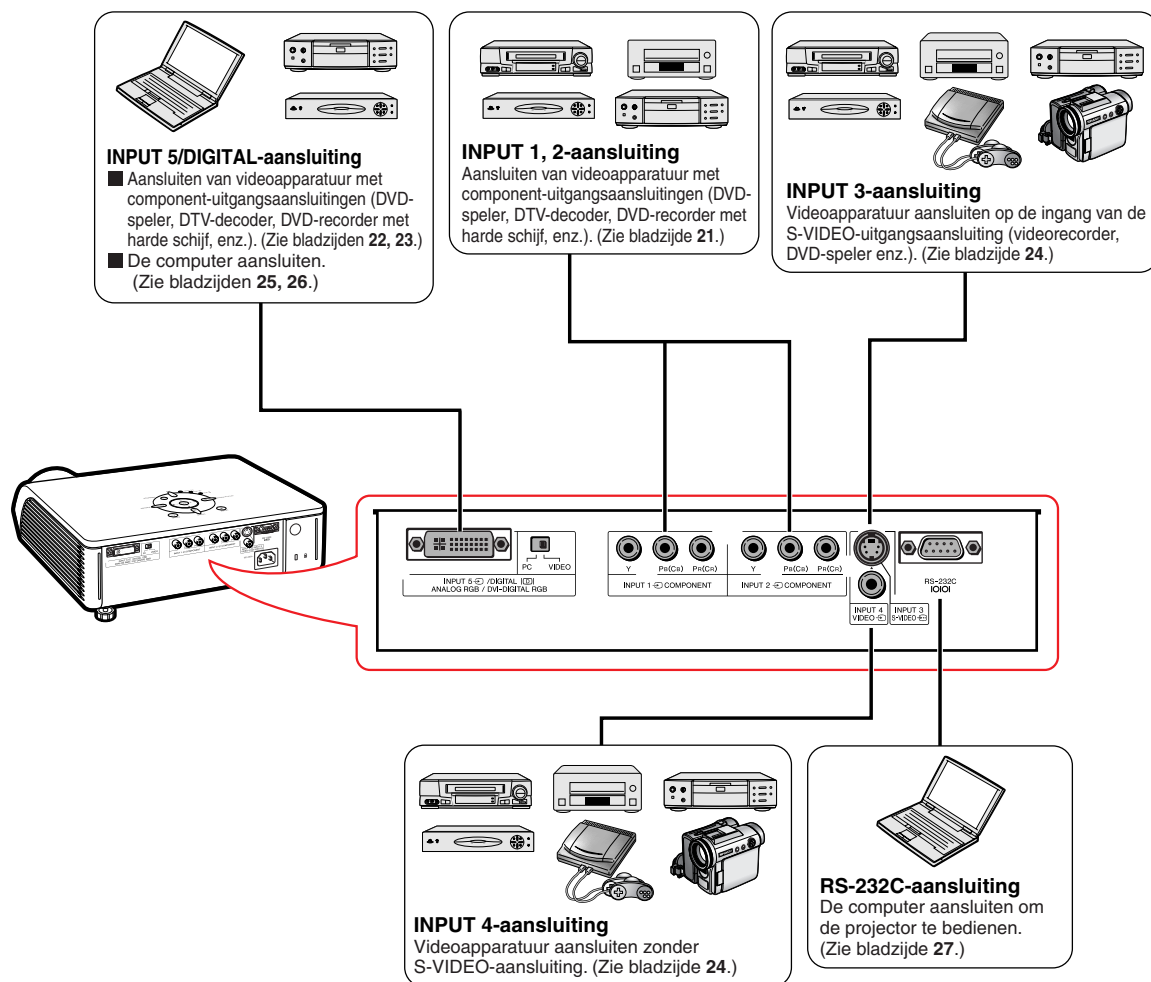
- Wanneer u een spiegel gebruikt, dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht niet rechtstreeks in de ogen van het publiek schijnt.

Projectie bij plafondmontage

- Het verdient aanbeveling de los verkrijgbare Sharp plafondbeugel te gebruiken voor deze opstelling.
- Voordat u de projector aan het plafond bevestigt, moet u eerst de door de fabrikant aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) bij een erkende SHARP projector dealer of servicecentrum aanschaffen. (AN-TK202 plafondbevestiging -, AN-TK201 verlengbuis, AN-60KT plafondadapters voor AN-TK202 of AN-TK201)
- Keer het beeld om door "Projectie" in te stellen op "Plafond+voor". Zie bladzijde 52 voor details over het gebruik van deze functie.

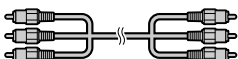
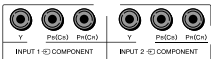
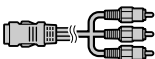
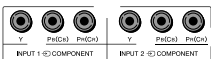
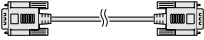
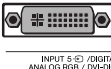
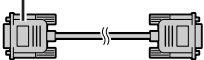
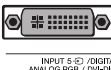
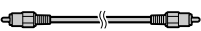
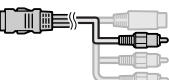
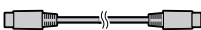
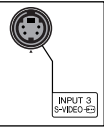
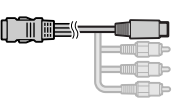
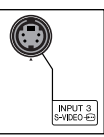
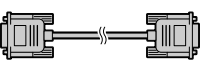


INPUT(INGANG)-aansluitingen en aan te sluiten apparatuur



Voorbeelden van aansluitkabels

- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de apparatuur die u aansluit voor verdere informatie betreffende de aansluitingen en de geschikte kabels.
- Mogelijk heeft u naast de hier genoemde kabels en aansluitingen nog andere nodig.

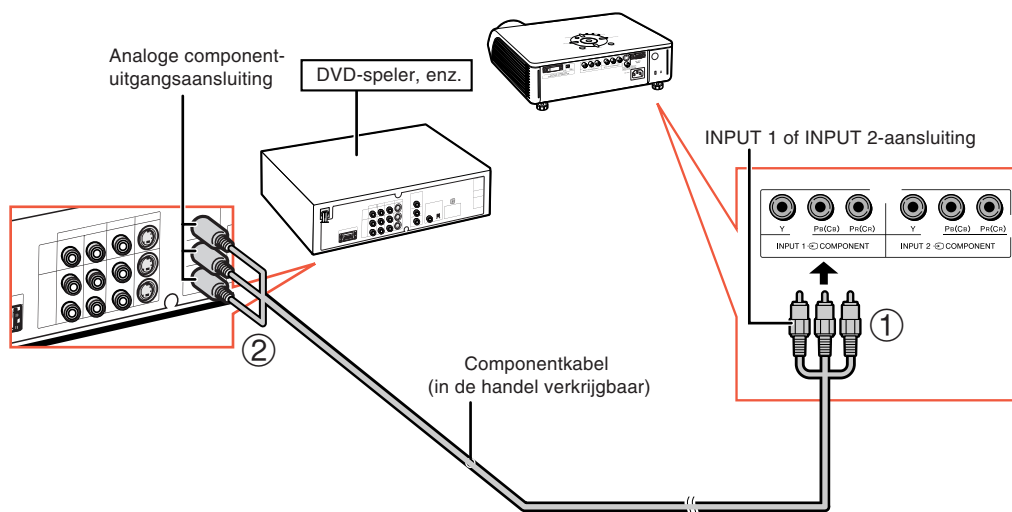
Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
Audiovisuele apparatuur      Computer 	Componentvideo-uitgangsaansluiting	Componentkabel (in de handel verkrijgbaar) 	INPUT 1, 2 
	Aansluiting voor toepassingsgerichte kabel	Toepassingsgerichte kabel verbonden met de aangesloten apparatuur. 	INPUT 1, 2 
	DIV-uitgangsaansluiting	DVI kabel (los verkrijgbaar: AN-C3DV) 	INPUT 5/DIGITAL 
	RGB-uitgangsaansluiting	RGB kabel (in de handel verkrijgbaar),  DVI-naar 15-pins D-sub-adaptor (los verkrijgbaar: AN-A1DV) 	INPUT 5/DIGITAL 
	Video-uitgangsaansluiting	Videokabel (bijgeleverd) 	INPUT 4 
	Aansluiting voor toepassingsgerichte kabel	Toepassingsgerichte kabel verbonden met de aangesloten apparatuur. 	INPUT 4 
	S-video-uitgangsaansluiting	S-videokabel (in de handel verkrijgbaar) 	INPUT 3 
	Aansluiting voor toepassingsgerichte kabel	Toepassingsgerichte kabel verbonden met de aangesloten apparatuur. 	INPUT 3 
Computer 	RS-232C-aansluiting	RS-232C-kabel (in de handel verkrijgbaar) 	RS-232C 

Aansluiten op videoapparatuur

Alvorens aan te sluiten, moet u ervoor zorgen dat het netsnoer van de projector uit het stopcontact is getrokken en dat de aan te sluiten apparaten uitgeschakeld zijn. Wanneer u alle aansluitingen heeft gemaakt, schakelt u eerst de projector en vervolgens de andere apparaten in.

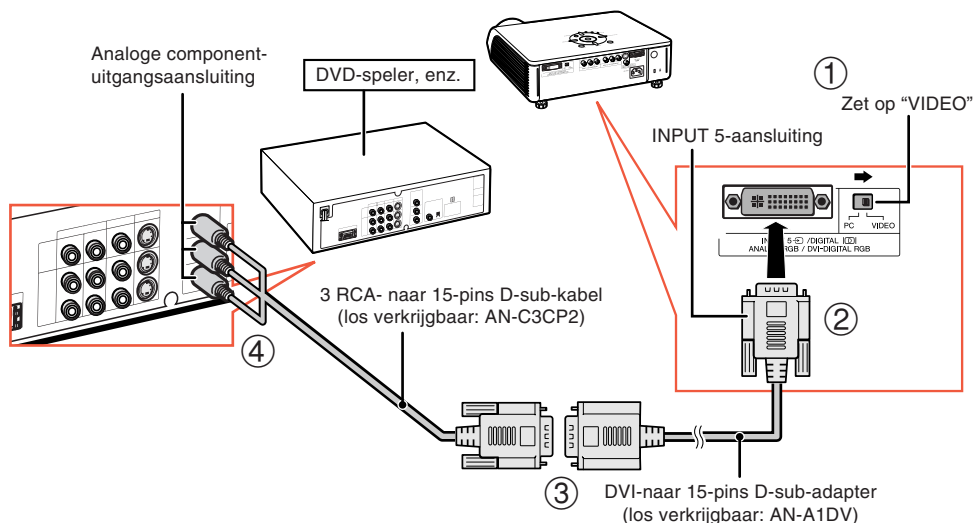
Lees de gebruiksaanwijzing van de aan te sluiten apparaten door alvorens ze aan te sluiten.

Bij aansluiting van de componentvideoapparatuur op de componentingangs-aansluiting van de projector (INPUT 1 of INPUT 2)



Bij aansluiting van de componentvideoapparatuur op de DVI-ingangsaansluiting van de projector (INPUT 5)

- Zet de schakelaar voor het digitaal ingangstype op "VIDEO" voordat u de kabel aansluit.

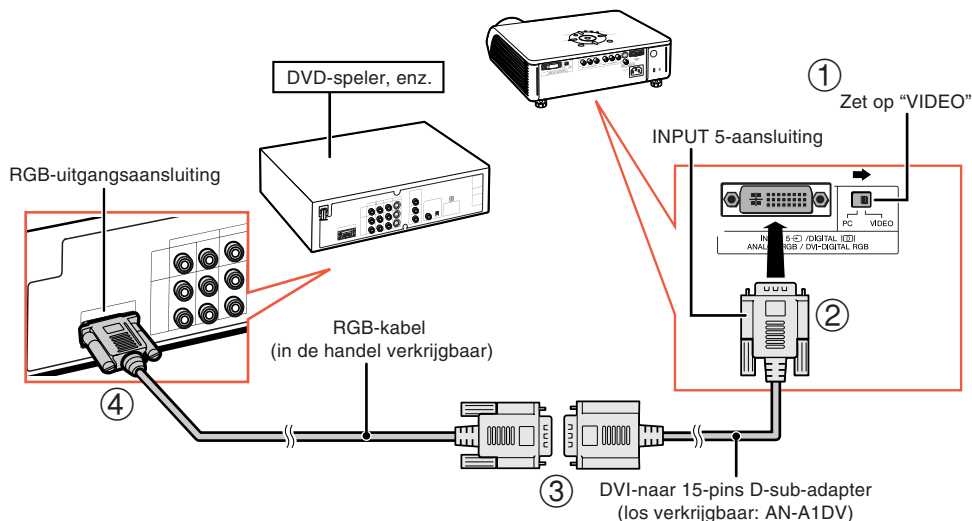


Opmerking

- Voor deze aansluiting kiest u "Component" voor "Signaaltype" op het on-screen menu of drukt u op  op de afstandsbediening. (Zie bladzijde 48.)

Bij aansluiting van de videoapparatuur met een RGB-uitgangsaansluiting (INPUT 5)

- Zet de schakelaar voor het digitaal ingangstype op "VIDEO" voordat u de kabel aansluit.

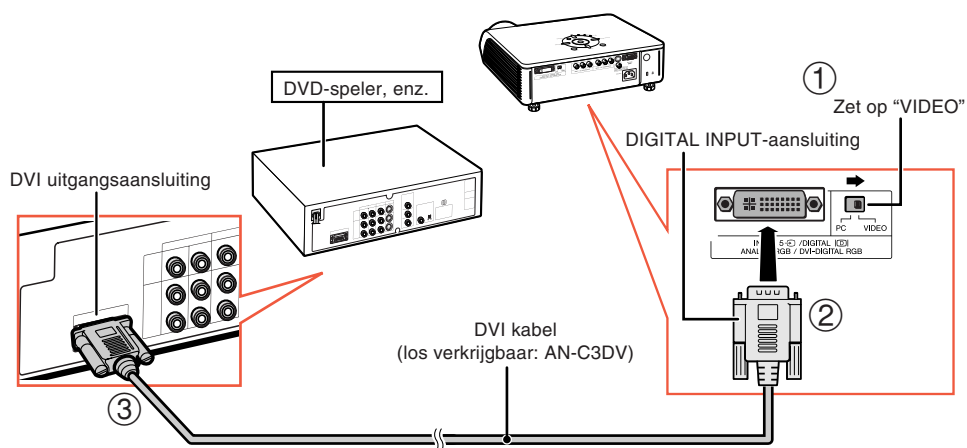


Opmerking

- Voor deze aansluiting kiest u "RGB" voor "Signaaltype" op het on-screen menu of drukt u op  op de afstandsbediening. (Zie bladzijde 48.)

Bij aansluiting van de videoapparatuur met een DVI-uitgangsaansluiting (DIGITAL)

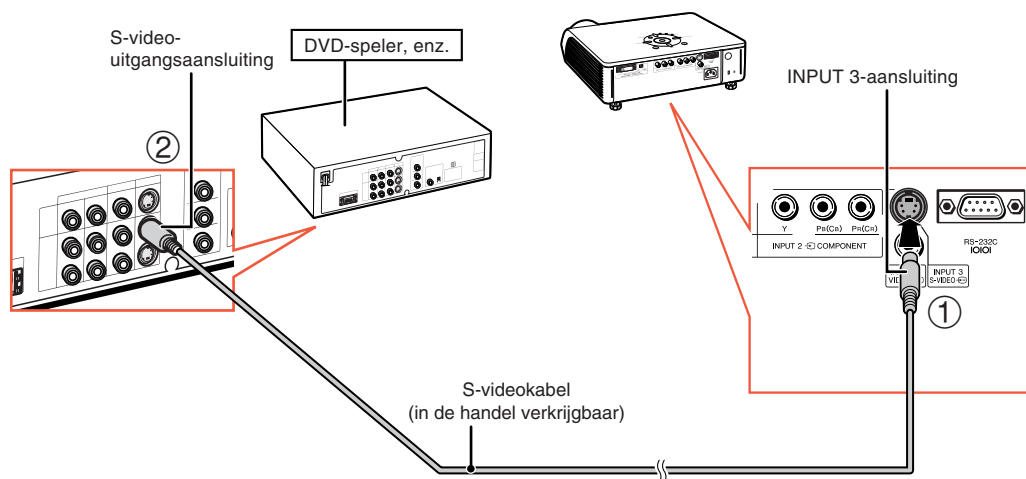
- Zet de schakelaar voor het digitaal ingangstype op "VIDEO" voordat u de kabel aansluit.



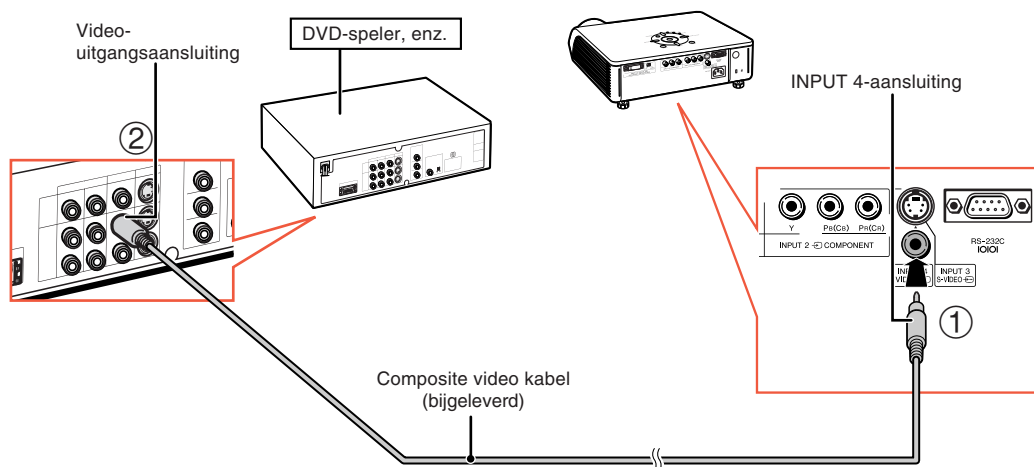
Opmerking

- Selecteer de DIGITALE-modus als u iets wilt aansluiten op videoapparatuur, die voorzien is van een digitale uitgang. (Zie bladzijde 29.)

Bij aansluiting van videoapparatuur met behulp van de S-video-uitgangsaansluiting (INPUT 3)



Bij aansluiting van videoapparatuur met behulp van de video-uitgangsaansluiting (INPUT 4)

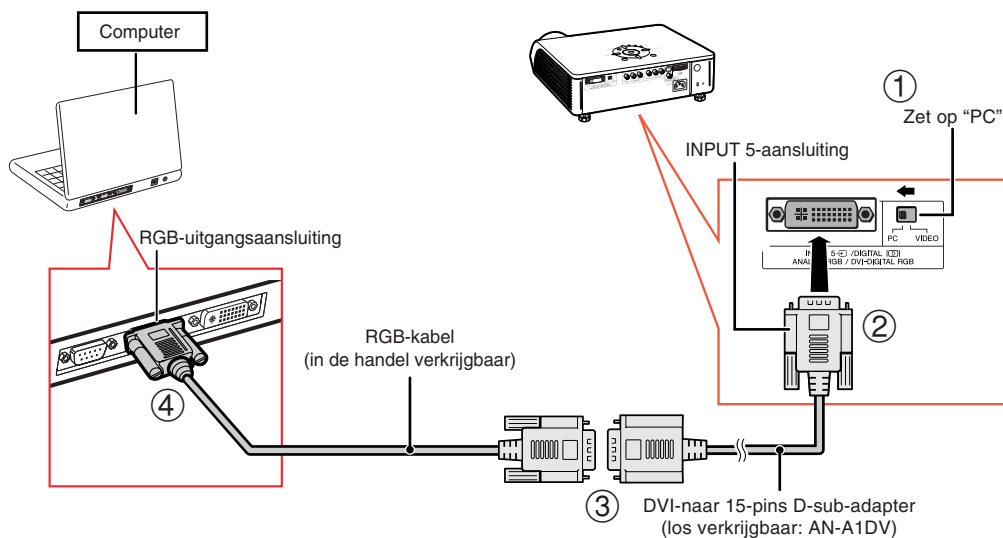


Aansluiting op een computer

Bij aansluiting op een computer moet u de computer als laatste inschakelen nadat u alle aansluitingen heeft gemaakt.

Aansluiting op een computer (INPUT 5)

- Zet de schakelaar voor het digitaal ingangstype op "PC" voordat u de kabel aansluit.



Opmerking

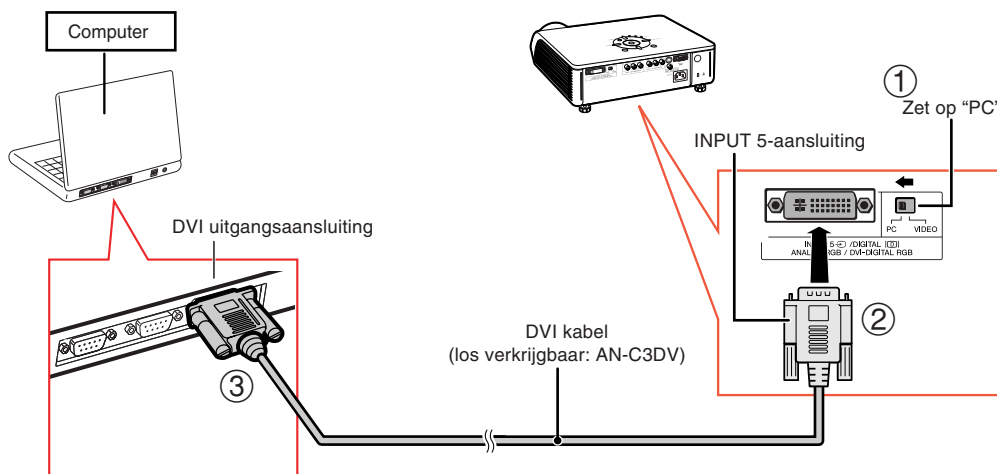
- Raadpleeg de "Tabel met compatibele computers" op bladzijde 61 voor een lijst van computersignalen die compatibel met de projector zijn. Bij gebruik van computersignalen die niet in de lijst voorkomen zijn mogelijk niet alle functies beschikbaar.
- Als u de projector op deze manier aansluit op de computer, dient u in het OSD-menu de optie "RGB" voor "Signaaltype" te selecteren of op  te drukken van de afstandsbediening. (Zie bladzijde 48.)
- Bij sommige Macintosh computer kan een Macintosh-adaptor nodig zijn. Neem contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.
- Het kan voorkomen dat om beelden te kunnen projecteren de signaaluitvoer van de computer naar de externe uitgang moet omschakelen, maar dit hangt af van uw computer. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van uw computer voor informatie over het omschakelen van de signaaluitgang.

Aansluiting op een computer

Bij aansluiting op een computer moet u de computer als laatste inschakelen nadat u alle aansluitingen heeft gemaakt.

Aansluiten op een computer met een DIGITAL RGB-uitgang (DIGITAL)

- Zet de schakelaar voor het digitaal ingangstype op "PC" voordat u de kabel aansluit.



Opmerking

- Selecteer de DIGITALE-modus als u iets wilt aansluiten op de digitale uitgang van de computer. (Zie bladzijde 29.)
- Alvorens u gaat aansluiten en de "Schakelaar voor digitaal ingangstype" gaat omschakelen, dient u het netsnoer van de projector uit het stopcontact te trekken en de computer uit te schakelen. Nadat u alles heeft aangesloten, dient u eerst de projector in te schakelen en dan de computer.

"Plug and Play"-functie

- Deze projector is compatibel met de VESA-standaard DDC 1/DDC 2B. De projector en een VESA DDC-compatibele computer zullen hun vereiste instellingen aan elkaar doorgeven, wat de installatie versnelt en vergemakkelijkt.
- Alvorens de "Plug and Play"-functie te gebruiken, **moet u de projector als eerste en de computer als laatste aanzetten.**

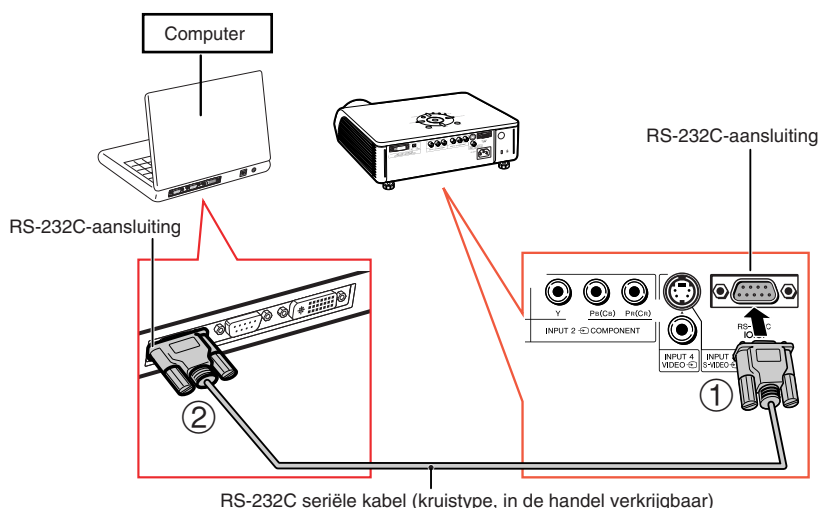
Opmerking

- De DDC "Plug and Play"-functie van deze projector werkt uitsluitend bij gebruik met een VESA DDC-compatibele computer.

Bediening via een computer

Wanneer de RS-232C-aansluiting op de projector wordt aangesloten op een computer, kunt u de projector bedienen en controleren via de computer.

Bij aansluiting op een computer met behulp van een RS-232C seriële kabel



Opmerking

- Het is mogelijk dat de RS-232C-functie niet werkt als uw computer niet op de juiste wijze is geïnstalleerd. Raadpleeg de handleiding van de computer voor meer informatie.
- Zie “RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen” op bladzijde 60 voor meer informatie.

Info

- Sluit de RS-232C-kabel niet op een andere poort op de computer aan, dan de RS-232C-aansluiting. Hierdoor kan er schade aan uw computer of projector ontstaan.
- Probeer nooit een verbinding met een RS-232C seriële kabel tot stand te brengen of te verbreken terwijl de computer aanstaat.

De INGANG-functie omschakelen

Selecteer voor het aangesloten apparaat de gewenste ingangfunctie.

Druk op , , , , of op de afstandsbediening om de ingangsfunctie te kiezen.

- Als u op de projector op drukt, schakelt de ingangsfunctie om naar

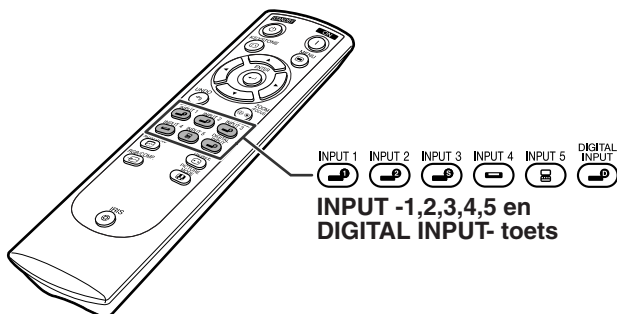


Opmerking

- Wanneer er geen signaal wordt ontvangen, verschijnt "GEEN SIGNAAL" op het display. Wanneer een signaal wordt ontvangen waarvoor de projector niet vooraf is ingesteld, verschijnt "OUGELDIG" op het display.
- De ingangsfunctie wordt niet getoond als "OSD Display" in het menu "Opties" is ingesteld op " (UIT)". (Zie bladzijde 47.)

Meer over de ingangsfuncties

INGANG 1 (Component)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op INPUT 1-aansluitingen.
INGANG 2 (Component)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op INPUT 2-aansluiting.
INGANG 3 (S-Video)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op INPUT 3-aansluiting.
INGANG 4 (Video)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op INPUT 4-aansluiting.
INGANG 5 (Component/ RGB)	Wordt gebruikt voor de projectie van beelden van apparaten die aangesloten zijn op de INPUT 5-aansluiting.
DIGITALE	Wordt gebruikt om beelden te projecteren vanaf apparatuur met een DVI- of RGB-uitgangsaansluiting die op de INPUT 5-aansluiting is aangesloten.



▼ In-beeld-display van de INGANG-functie (voorbeeld)

INGANG 1-functie INGANG 1
Met Component

INGANG 2-functie INGANG 2
Met Component

INGANG 3-functie INGANG 3
Met S-Video

INGANG 4-functie INGANG 4
Met Video

INGANG 5-functie
Component INGANG 5
Component
RGB INGANG 5
RGB

- Voor het inschakelen van de component- en RGB-invoermodus drukt u op op de afstandsbediening of kiest u "Signaaltype" in het menu "opties".

DIGITALE-functie DIGITALE

Scherpstellen van het beeld

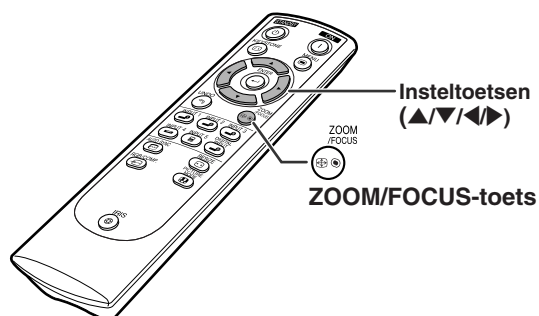
1 Druk op  op de afstandsbediening.

2 Druk op ◀ of ▶ op de afstandsbediening om het beeld scherp te stellen.



Opmerking

- U kunt het beeld eveneens scherpstellen met  ZOOM / FOCUS en ◀ of ▶ op de projector.



Afstellen van de geprojecteerde beeldgrootte

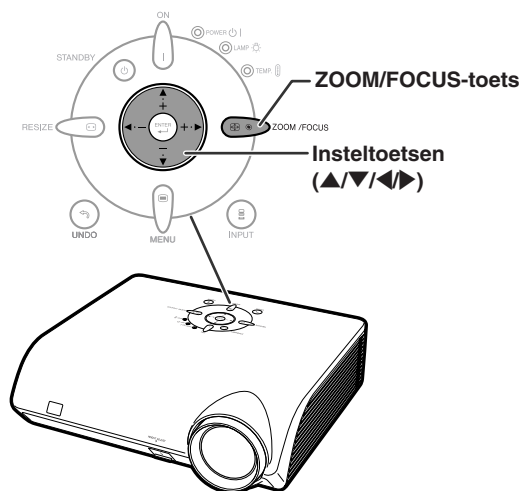
1 Druk op  op de afstandsbediening.

2 Druk op ▲ of ▼ op de afstandsbediening om de beeldgrootte af te stellen.



Opmerking

- U kunt de beeldgrootte eveneens afstellen met  ZOOM / FOCUS en ▲ of ▼ op de projector.



Gebruik van de stelvoetjes

De hoogte van de projector kan worden afgesteld met behulp van de stelvoetjes voor de voor- en achterkant van de projector wanneer het scherm hoger staat dan de projector, het scherm overhelt of wanneer de plaats waar de projector is geïnstalleerd, iets overhelt. Installeer de projector zo recht mogelijk voor het scherm.

1 Til de projector een beetje op, houd de HEIGHT ADJUST-toets (hoogte aanpassen) ingedrukt en stel aansluitend de hoogte in.

- De projector kan ingesteld worden tot maximaal 12 graden (6 stappen).
- Als u de projector lager zet, kan het lastig zijn om het voorste stelvoetje te bewegen, omdat de projector op een antislip ondergrond staat. In dit geval moet u de projector een beetje omhoog tillen en de gewenste hoogte instellen.

2 Laat de HEIGHT ADJUST-toets (hoogte aanpassen) van de projector los, nadat u de hoogte heeft ingesteld.

3 Stel de hoogte en de inclinatie zorgvuldig af door het achterste stelvoetje te verdraaien.



Opmerking

- Wanneer u de positie van het geprojecteerde beeld afstelt, treedt trapeziumvervalsing op. In dit geval raadpleegt u "Trapeziumcorrectie" op bladzijde 32.

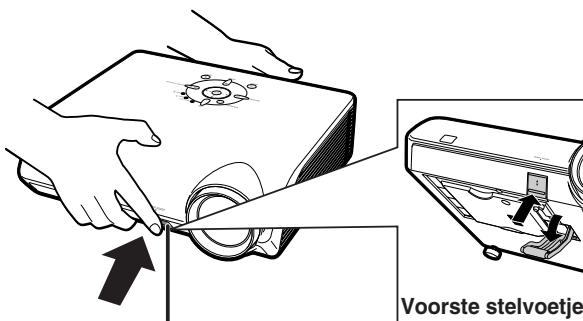
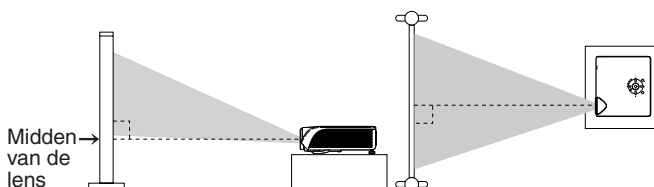


Info

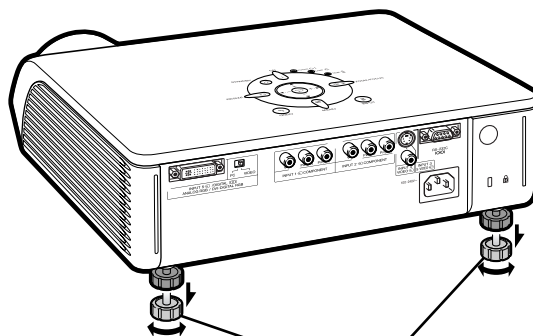
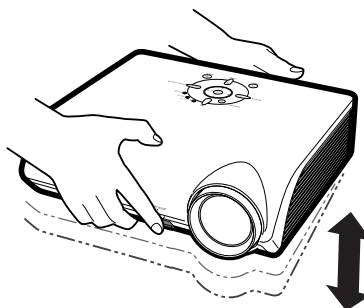
- Druk niet op de HEIGHT ADJUST-toets (hoogte aanpassen) wanneer het voorste stelvoetje wordt uitgeschoven zonder de projector stevig vast te houden.
- Houd de lens niet vast bij het opwaarts of neerwaarts verstellen van de projector.
- Let op dat uw vinger niet tussen het stelvoetje en de projector komt wanneer u deze laat zakken.

Zijaanzicht

Bovenaanzicht



HEIGHT ADJUST-toets
(Hoogte aanpassen)



Achterste stelvoetje

Trapeziumcorrectie

Deze functie kan worden gebruikt voor instelling van de trapeziuminstellingen.

Opmerking

- Wanneer het beeld vanuit een richting onder een hoek wordt geprojecteerd, wordt het perspectiefisch vervormd (trapeziumvervorming). De functie voor het corrigeren van trapeziumvervorming heet trapeziumcorrectie.

1 Druk op  op de afstandsbediening om de keystonecorrectiemodus in te schakelen.

2 Druk op  of  om "H Trapezium" of "V Trapezium" te selecteren.

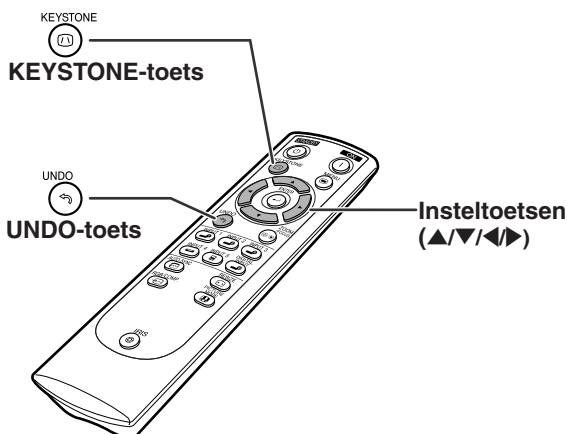
Beschikbare instellingen	Beschrijving
H Trapezium	Past de instellingen voor trapeziumvervorming horizontaal aan.
V Trapezium	Past de instellingen voor trapeziumvervorming verticaal aan.
Reset	Keert terug naar de fabrieksinstellingen.

3 Druk op  of  om  op het geselecteerde onderdeel naar de gewenste instelling te verplaatsen.

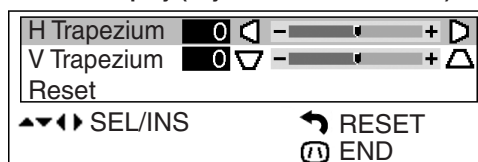
Opmerking

- Rechte lijnen en de randen van het geprojecteerde beeld kunnen tijdens de trapeziuminstelling enigszins vervormen.
- Wanneer u "H Trapezium" en "V Trapezium" tegelijkertijd aanpast, wordt het bereik voor de instelbare hoeken voor iedere instelling kleiner.
- De instelwaarde van "V Trapezium" wordt zeer klein wanneer de maximumwaarde wordt ingesteld voor "H Trapezium".
- trapeziumcorrectie is uitgeschakeld als de beeldmodus is ingesteld op "SLIMME REK". (Zie bladzijde 35)

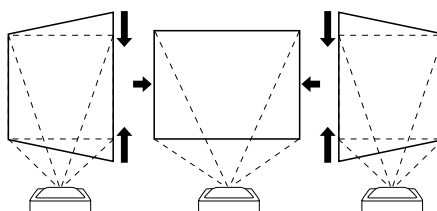
4 Druk op . Het in-beeld-display van de keystonecorrectiemodus verdwijnt.



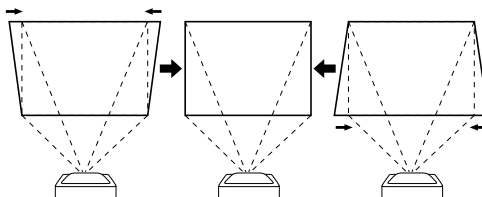
▼ In-beeld-display (keystonecorrectiemodus)



Horizontale trapeziumcorrectie



Verticale trapeziumcorrectie

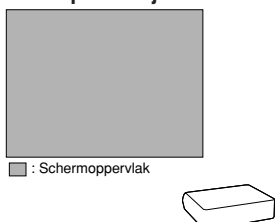


Opmerking

- Bij het afstellen van de keystone-instelling wijzigt het plaatsingsbereik afhankelijk van het ingevoerde signaaltipe.
- Trapeziumcorrectie kan niet worden toegepast op de in-eeld-display.
- Wanneer trapeziumcorrectie wordt toegepast kan de resolutie van het beeld iets verminderen.
- Trapeziumcorrectie keert eveneens terug naar de fabrieksinstellingen door op  de afstandsbediening te drukken.

Plaatsing van het geprojecteerd beeld met behulp van trapeziumcorrectie

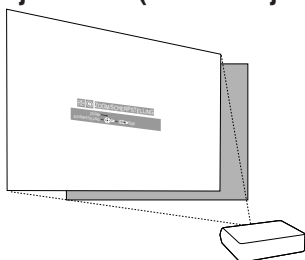
Plaats de projector op een afstand van het scherm waarbij de beelden op het scherm kunnen worden geprojecteerd aan de hand van de "Schermgrootte en projectie-afstand" op bladzijde 17.



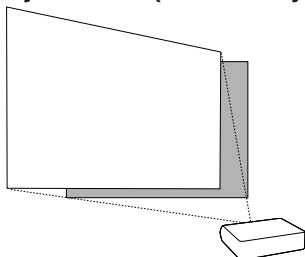
Opmerking

- Wanneer u "H Trapezium" en "V Trapezium" tegelijkertijd aanpast, wordt het bereik voor de instelbare hoeken voor iedere instelling kleiner.
- Als u de trapeziumvervorming niet kan corrigeren met de trapeziumcorrectie, wijzigt u de plaats van de projector.

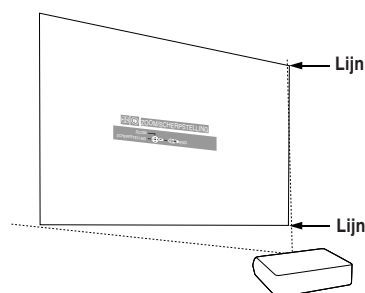
- 1** Projecteer het testpatroon van de trapeziumcorrectiefunctie op het scherm. Stel de beeldscherpte af totdat het beeld scherp op het scherm wordt geprojecteerd. (Zie bladzijde 30.)



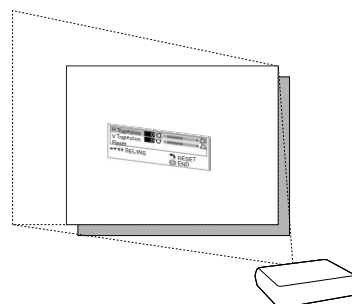
- 2** Wijzig de projectiehoek door de projector te verplaatsen of met behulp van de afstelknop zodat de beelden juist op het scherm worden geprojecteerd. (Zie bladzijde 31.)



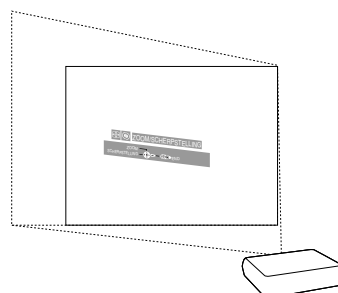
- 3** Lijn de rand van het scherm die zich het dichtst bij de projector bevindt, met het testpatroon uit door de beeldgrootte af te stellen en de afstelknop te bedienen. (Zie bladzijden 30 en 31.)



- 4** Regel de trapeziumfunctie zodat de afmetingen van het geprojecteerde beeld overeenkomen met de schermafmetingen. (Zie bladzijde 32.)



- 5** Lijn het beeld op het scherm uit door de beeldgrootte af te stellen en de afstelknop te bedienen.



- 6** Regel de scherpstelling zodat het geprojecteerde beeld in het midden van het scherm scherp is. (Zie bladzijde 30.)

Kiezen van de beeldmodus

U kunt een beeldinstelling (geheugen) kiezen die rechtstreeks in "Beeldmodus" op het menu "Beeld" is opgeslagen.

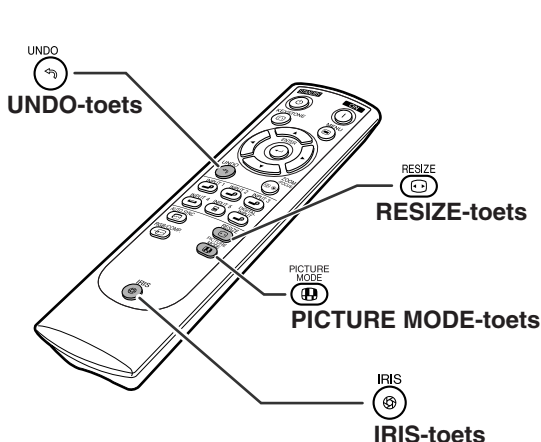
Druk op  op de afstandsbediening.

- Telkens wanneer de toets wordt ingedrukt met ingeschakeld display, verandert de beeldmodus in de volgorde:



Opmerking

- Deze functie is ook toegankelijk via het on-screen menu (zie bladzijde 44).



Overschakelen tussen de modi voor hoge helderheid en hoog contrast

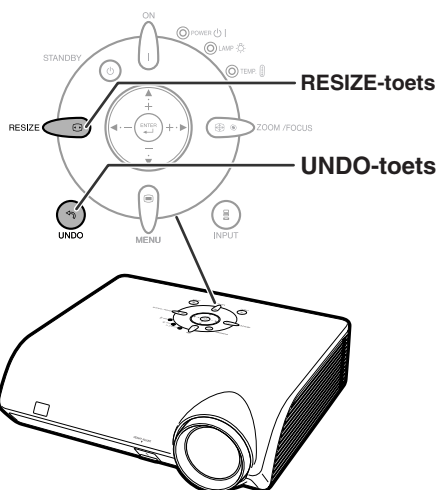
Deze functie regelt de hoeveelheid geprojecteerd licht en het contrast van het beeld.

Druk op  op de afstandsbediening.

- Telkens wanneer de toets wordt ingedrukt met ingeschakeld display, er wordt tussen de "HOGE-HELDERHEIDMODUS" en de "HOOG-CONTRASTMODUS" overgeschakeld.

Opmerking

- Deze functie is ook toegankelijk via het on-screen menu (zie bladzijde 44).

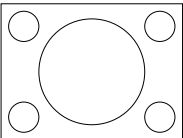
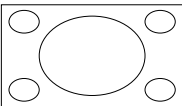
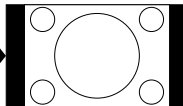
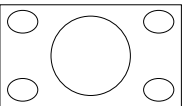
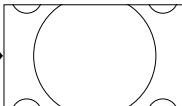
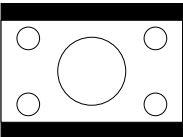
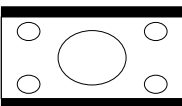
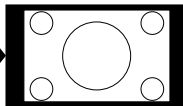
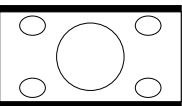
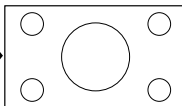
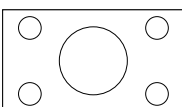
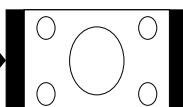
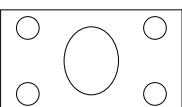
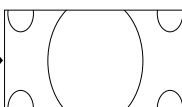
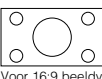
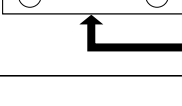
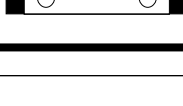
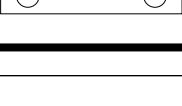
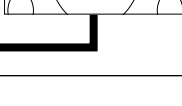
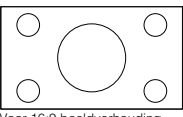
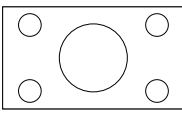
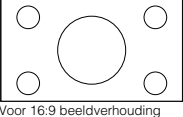
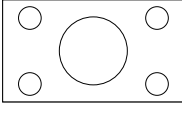
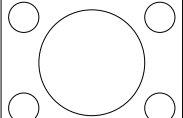
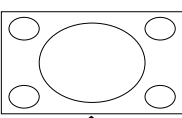
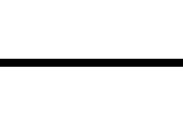
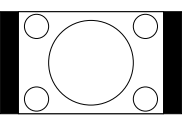
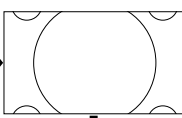


Instellen van de beeldverhouding

Deze functie stelt u in staat de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u kiezen it REK, ZIJBALK, SLIMME REX of CINEMA ZOOM.

Druk op  op de afstandsbediening.

- Bij elke druk op  verandert het beeldmodus in de op de volgende bladzijde getoonde volgorde.
- Om terug te keren naar het standaardbeeld ("REK"), dient u op  te drukken terwijl "GROOTTE AANPASSEN" op het scherm wordt weergegeven.
- U kunt de beeldschermmodus veranderen, door op de projector op  te drukken.

	Ingangssignaal	Weergavebeeld			
		REK	ZIJBALK	SLIMME REK	CINEMA ZOOM
480I 480P 576I 576P NTSC PAL SECAM	 Voor 4:3 beeldverhouding				
	 Letterbox-beeld				
	 Samengedrukt				
	 Voor 16:9 beeldverhouding				
540P 1080I	 Voor 16:9 beeldverhouding				
720P	 Voor 16:9 beeldverhouding				
VGA SVGA XGA	 Voor 4:3 beeldverhouding				

Opmerking

- De optie “SLIMME REK” kan niet geselecteerd worden, als de trapeziumcorrectie (bladzijde 32) wordt gebruikt.
- Trapeziumcorrectie (bladzijde 32) is uitgeschakeld als de beeldmodus is ingesteld op “SLIMME REK”.
- 580I/580P verschijnt op het scherm wanneer het signaal 576I/576P wordt ingevoerd.
- “REK” wordt vast ingesteld wanneer een 540P, 720P of 1080I-sigitaal wordt ingevoerd.
- De optie “SLIMME REK” kan niet geselecteerd worden als voor hetingangssignaal van een computer (VGA, SVGA of XGA) ingevoerd is.

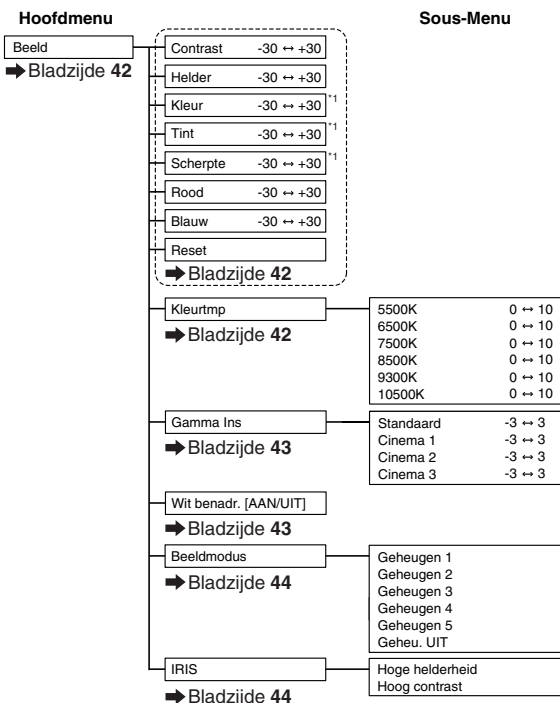
Menu-onderdelen

Navolgend worden de opties getoond die ingesteld kunnen worden in de projector.

Menu “Beeld”

Voorbeeld: het scherm voorde INGANG 1-functie

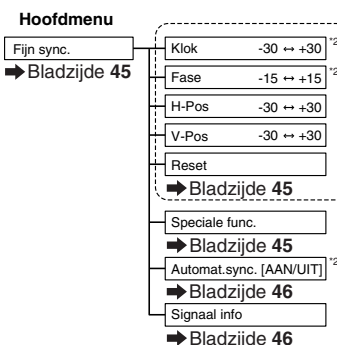
Voorbeeld: het scherm voorde INGANG 5 (RGB)-functie



*1: Items als INGANG 1, 2, 3, 4 is geselecteerd of een componentsignaal via INGANG 5 wordt ingevoerd

Menu “Fijn sync.”

Voorbeeld: het scherm voorde INGANG 5 (RGB)-functie



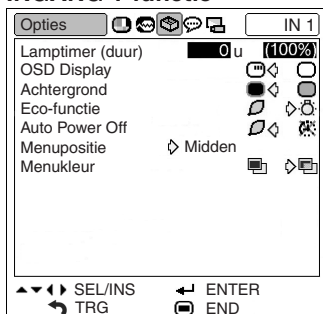
*2: Item als RGB-signalen via INGANG 5 wordt ingevoerd

Opmerking

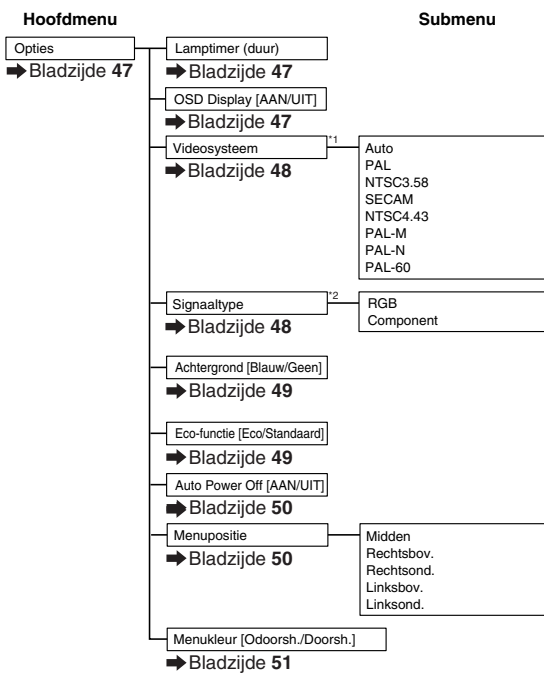
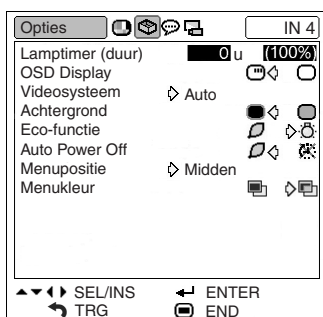
- “Tint” kan niet worden gebruikt met PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N of PAL-60.
- De opties “Kleur”, “Tint”, “Scherppte”, “Klok”, “Fase”, “H-Pos”, “V-Pos” en “Automat.sync” kunnen niet gebruikt worden in de DIGITALE-modus.
- Het menu “Fijn sync.” kan niet worden weergegeven in de INGANG 3- en INGANG 4-modi.

Menu “Opties”

Voorbeeld: het scherm voorde INGANG 1-functie



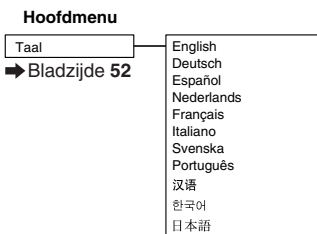
Voorbeeld: het scherm voorde INGANG 4-functie



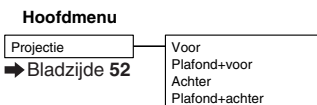
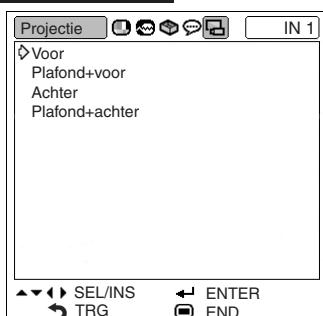
*1: Item als INGANG 3 of INGANG 4 wordt geselecteerd

*2: Item als INGANG 5 wordt geselecteerd

Menu “Taal”

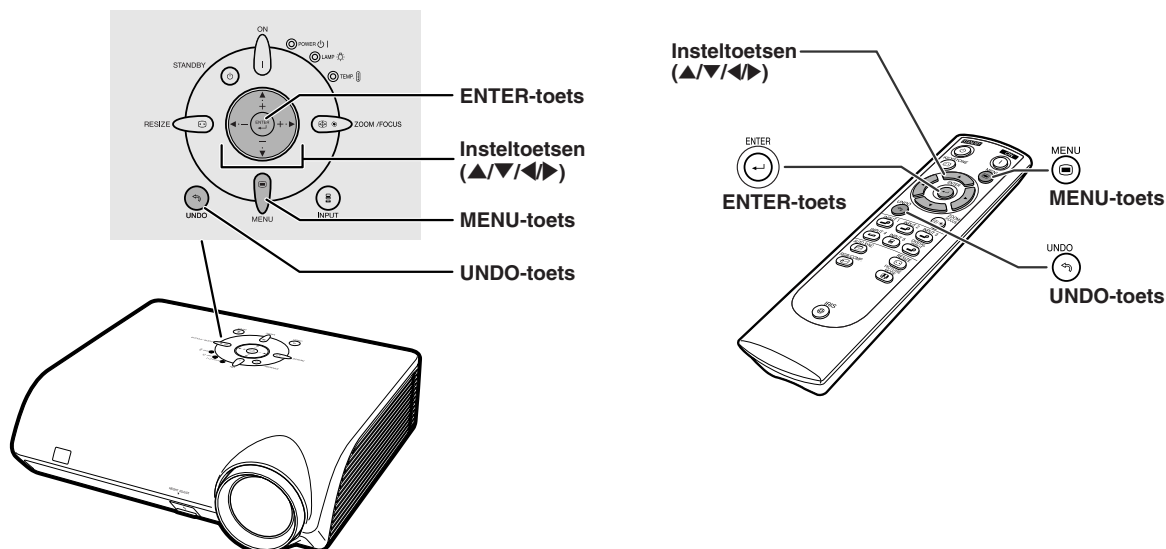


Menu “Projectie”



Gebruik van het menuscherm

Het menu kan bediend worden voor het uitvoeren van twee functies, corrigeren en instellen. (Voor het instellen van menu-onderdelen, zie bladzijden 40 en 41.)



Menuselectie (bijstellingen)

- Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de knoppen op de projector.

1 Druk op ^{MENU}.
• Het menuscherm “Beeld” voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

2 Druk op of om de overige menuschermen weer te geven.

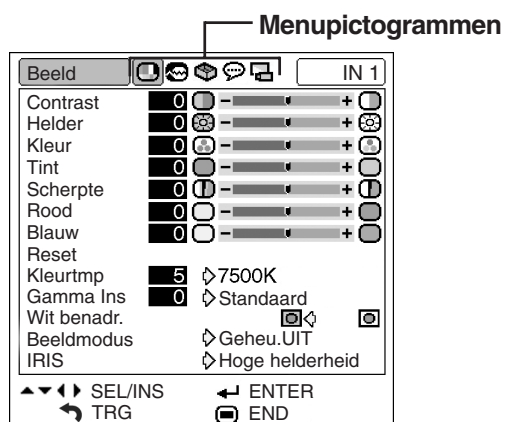
- Het menupictogram van het gekozen menu wordt gemarkeerd.

Menupictogram	Menuscherm
	Beeld
	Fijn sync.
	Opties
	Taal
	Projectie

Opmerking

- Het menu “Fijn sync.” is niet beschikbaar voor INGANG 3 en 4.

Voorbeeld: het menu “Beeld” voor de INGANG 1-functie



3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.

- Het gekozen onderdeel wordt gemarkeerd. (Voorbeeld: kiezen van "Helder")

Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

Druk op .

- Het gekozen item voor enkele afstelling (bv. "Helder") verschijnt in het onderste deel van het scherm.
- Als u op ▲ of ▼ drukt, zal het volgende onderdeel weergegeven worden. (bv. "Helder" wordt vervangen door "Kleur" door te drukken op ▼.)

Opmerking

- Druk op  om terug te keren naar het vorige scherm.

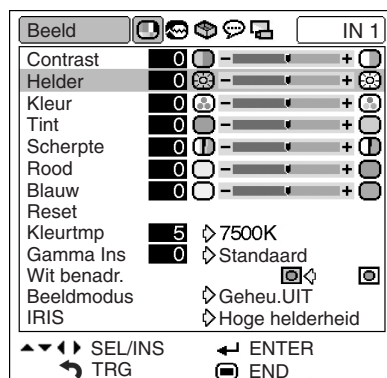
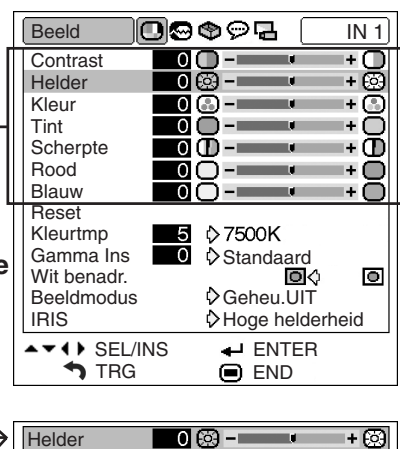
4 Druk op ► of ◀ om het gekozen onderdeel in te stellen.

- De aanpassing wordt opgeslagen.

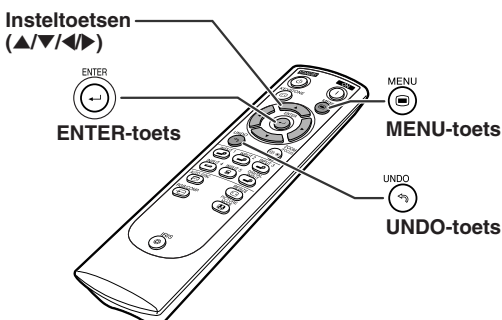
5 Druk op .

- Het menuscherm verdwijnt.

Enkelvoudige onderdelen



Afhankelijk van de menu's stelt u onderdelen af of selecteert u instellingen. Het instelitem wordt weergegeven met  of  op het menuscherm. (Zie bladzijden 38 en 39 voor het afstellen van menu-onderdelen.)



Menuselectie (instellingen)

- Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de knoppen op de projector.

1 Druk op .

- Het menuscherm "Beeld" voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

2 Druk op of om de overige menuschermen weer te geven.

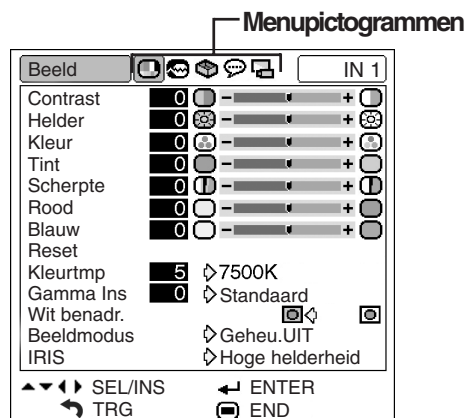
- Het menupictogram van het gekozen menu wordt gemarkeerd.

Menupictogram	Menuscherm
	Beeld
	Fijn sync.
	Opties
	Taal
	Projectie

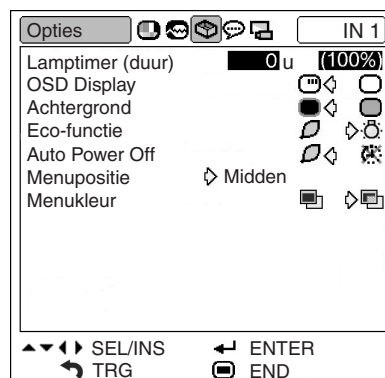
Opmerking

- Het menu "Fijn sync." is niet beschikbaar voor INGANG 3 en 4.

Voorbeeld: het menu "Beeld" voor de INGANG 1 -functie



Voorbeeld: het menu "Opties" (Options)



3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen en druk vervolgens op ► om het submenu weer te geven.

- Het gekozen onderdeel wordt gemarkeerd. (Voorbeeld: kiezen van "Menupositie")

Opmerking

- Druk op  of ◀ om terug te keren naar het vorige scherm.
- Bij sommige onderdelen moet u op ◀ of ► drukken om het pictogram te kiezen met "►".

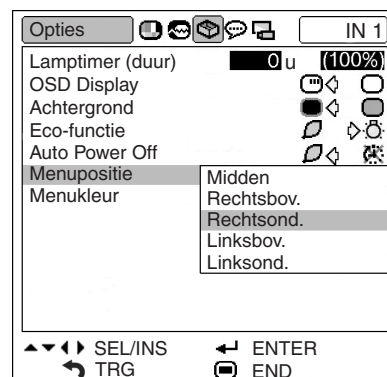
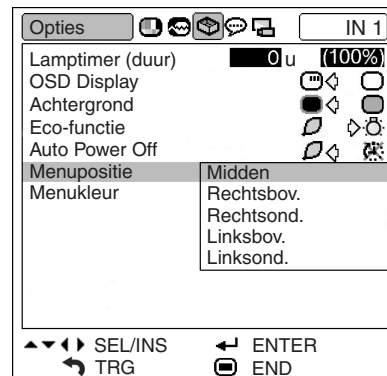
4 Druk op ▲ of ▼ om de instelling van het onderdeel te kiezen dat wordt weergegeven in het submenu.

5 Druk op .

- Het gekozen onderdeel wordt ingesteld.

6 Druk op .

- Het menuscherm verdwijnt.



Beeldinstellingen (menu “Beeld”)

U kunt het beeld van de projector naar uw eigen voorkeur instellen in het menu “Beeld”.

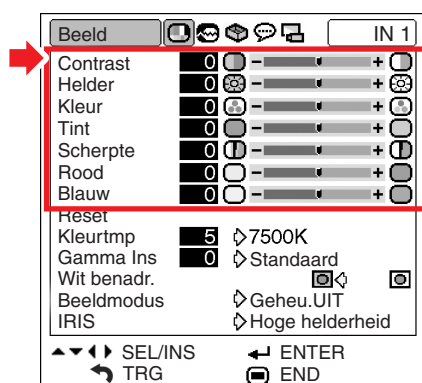
Instellen van het beeld

Menubediening ➡ Blz. 38

Opmerking

- Selecteer eerst de optie “Geheugen 1-5” of “Geheu. UIT”, als u de instellingen van het menu “Beeld” wilt opslaan. Zie bladzijde 44 voor nadere bijzonderheden.

Voorbeeld: het menu “Beeld” voor de INGANG 1-functie



Beschrijving van de beeldinstellingen

Beschikbare instellingen	Druk op ◀	Druk op ▶
Contrast	Voor minder contrast	Voor meer contrast
Helder	Voor een minder helder beeld	Voor een helder beeld
Kleur	Voor minder intense kleuren	Voor intensere kleuren
Tint	Voor paarsige huidtinten	Voor groenige huidtinten
Scherpste	Voor een minder scherp beeld	Voor een scherper beeld
Rood	Voor minder rood	Voor meer rood
Blauw	Voor minder blauw	Voor meer blauw

Opmerking

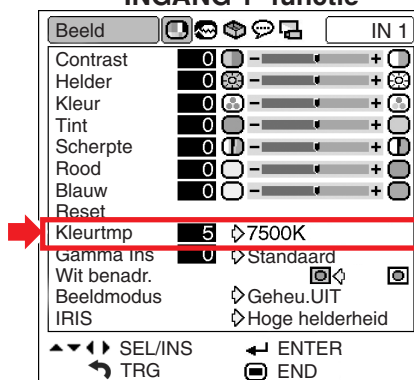
- “Kleur”, “Tint” en “Scherpste” verschijnen niet voor RGB ingangssignalen in de INGANG 5 functie.
- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, dient u “Reset” op het “Beeld” menuscherm te selecteren en vervolgens op te drukken.
- “Tint” kan niet worden gebruikt met PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N of PAL-60.
- De opties “Kleur”, “Tint” en “Scherpste” kunnen niet gebruikt worden in de DIGITALE-modus.

Instellen van de kleurtemperatuur

Met deze functie kunt u de gewenste kleurtemperatuur uit zes instellingen selecteren. Wanneer u een lagere waarde selecteert, wordt het geprojecteerde beeld warmer, roder en quasi-gloeïend, terwijl bij een lagere waarde het beeld koeler, blauwer en fluorescerender wordt.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Beeld” voor de INGANG 1-functie



Beschrijving van de kleurtemperatuurstellingen

Kleurtmp	Beschrijving
5500K	Hoe lager de waarde, des te warmer, roodachtiger en quasi-gloeïender het beeld wordt.
6500K	
7500K	
8500K	Hoe hoger de waarde, des te koeler, blauwachtiger en fluorescerender het beeld wordt.
9300K	
10500K	

De optie “Kleurtmp” kan aan de hand van de hieronder staande procedure ingesteld worden.

1 Selecteer in het menuscherm in het menu “Beeld” de optie “Kleurtmp” en druk aansluitend op .

- Er wordt een menubalk weergegeven van de optie “Kleurtmp”.

Kleurtmp 5 7500K

2 Druk op ▲ of op ▼ om de kleurtemperatuur in te stellen.

- Als u een lage waarde heeft ingesteld, zal het geprojecteerde beeld een magentatint krijgen. Selecteert u een hoge waarde, dan krijgt het geprojecteerde beeld een groenachtige tint.
- Door op ◀ of ▶ te drukken verandert u, in het submenu, de waarde van de kleurtemperatuur.

Opmerking

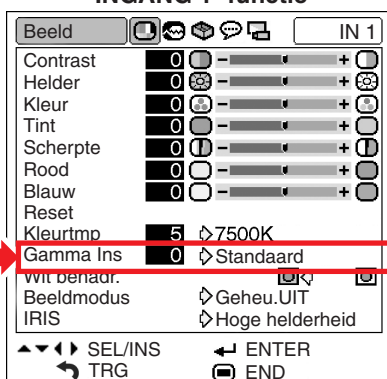
- De waarden in “Kleurtmp” zijn louter bestemd voor algemene doeleinden.

Gamma-correctiefunctie

Gamma is een functie voor beeldkwaliteitsverbetering. Er zijn vier gamma-instellingen voor verschillende graden van helderheid in de kamer.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Beeld” voor de INGANG 1 -functie



Beschrijving van de gammastanden

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	Standaardbeeld zonder gammacorrectie.
Cinema 1	Geeft meer diepte aan donkere gedeeltes van de beelden.
Cinema 2	De helderheid is afgezwakt en het beeld is meer in evenwicht.
Cinema 3	Maakt de donkere delen van het beeld lichter om een presentatie in een weinig verlichte kamer gemakkelijker te maken.

De optie “Gamma Ins” kan aan de hand van de hieronder staande procedure ingesteld worden.

- 1 Selecteer in het menuscherm in het menu “Beeld” de optie “Gamma Ins” en druk aansluitend op .

• Er wordt een menubalk weergegeven van de optie “Gamma Ins”.

Gamma Ins 0 Standaard

- 2 Druk op ▲ of op ▼ om de gammacorrectie in te stellen.

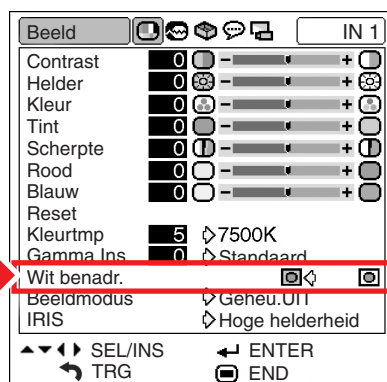
- Wanneer de lagere waarde werd gekozen, wordt het geprojecteerde beeld minder helder. Wanneer de hogere waarde werd gekozen, wordt het geprojecteerde beeld helderder.
- Druk op ◀ of ▶ om de waarde van Gamma in het submenu te wijzigen.

Benadrukken van het contrast

Deze functie benadrukt de heldere delen van beelden om het contrast te verhogen.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Beeld” voor de INGANG 1 -functie



Beschrijving van de wit benadrukken-instelling

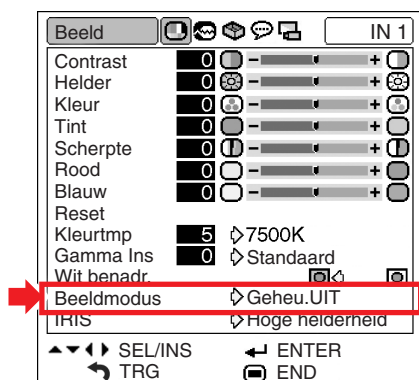
Beschikbare instellingen	Beschrijving
 (AAN)	Om de heldere delen van een beeld te benadrukken
 (UIT)	Om “Wit benadr.” uit te schakelen

Beeldmodusfunctie

Deze functie slaat alle onderdelen op die u in "Beeld" hebt ingesteld. U kunt vijf instellingen afzonderlijk opslaan in "Geheugen 1" tot "Geheugen 5". Iedere opgeslagen instelling wordt toegewezen aan iedere ingangsmodus (INGANG 1 tot INGANG 5). Eelfs wanneer u de ingangsmodus of het signaal verandert, kunt u gemakkelijk uit de opgeslagen instellingen optimale instellingen selecteren.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu "Beeld" voor de INGANG 1-functie



Kies "Beeldmodus" in het menu "Beeld" en de geheugenplaats waar u de instellingen wilt opslaan. Voer daarna via het menu "Beeld" de gewenste instellingen in.

Beeldmodus	Beschrijving
Geheugen 1-5	U kunt alle onderdelen in "Beeld" voor de respectievelijke ingangsmodi opslaan. De opgeslagen instellingen (Geheugen 1 tot 5) kunnen in alle invoermodi worden gekozen.
Geheu.UIT	Naast "Geheugen 1" tot "Geheugen 5" kunnen andere instellingen in het menu "Beeld" worden opgeslagen voor elke ingangsstand. De instellingen die worden opgeslagen onder "Geheu.UIT" kunnen niet worden gebruikt wanneer een andere ingangsstand wordt gekozen.

Als u de in het menu "Beeld" opgeslagen instellingen wilt gebruiken, , kies de invoermodus en druk vervolgens op , of kies "Beeldmodus" in het menu "Beeld".

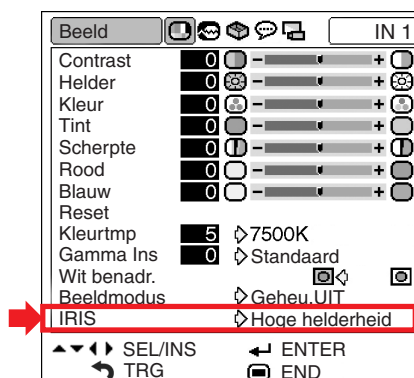
Als u de opgeslagen instellingen wilt wijzigen, dient u de geheugenlocatie te selecteren voor deze instellingen en deze in te stellen in het menu "Beeld".

Overschakelen tussen de modi voor hoge helderheid en hoog contrast

Met deze functie wijzigt u de helderheid en het contrast van het geprojecteerde beeld. De functie kan worden bediend met behulp van de IRIS-toets op de afstandsbediening.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu "Beeld" voor de INGANG 1-functie



Beschrijving van de IRIS-instelling

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Hoge helderheid	Een hoge helderheid is belangrijker dan een hoog contrast.
Hoog contrast	Een hoge contrast is belangrijker dan een hoge helderheid.

Instellen van het computerbeeld (menu “Fijn sync.”)

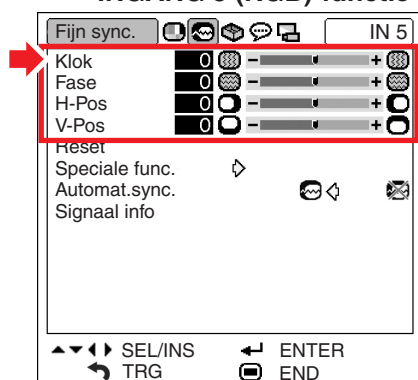
In het menu “Fijn sync.” kunt u het computerbeeld instellen, de displaystand van de computer aanpassen en het ingangssignaal controleren.

Het computerbeeld instellen

Gebruik de fijn-synchronisatiefunctie wanneer delen van het beeld onregelmatigheden vertonen zoals strepen of flikkeringen.

Menubediening ➡ Blz. 38

Voorbeeld: het menu “Fijn sync.” voor de INGANG 5 (RGB)-functie



Beschrijving van de instelbare onderdelen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Klok	Regelt de verticale ruis.
Fase	Regelt de horizontale ruis (vergelijkbaar met “tracking” op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar links of naar rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar boven of naar onder te verplaatsen.

Opmerking

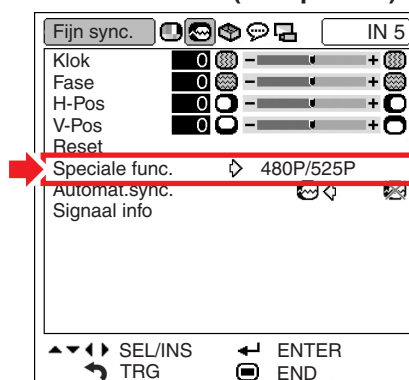
- U kunt het computerbeeld automatisch laten aanpassen, door in het menu “Fijn sync.” de optie “Automat.sync.” in te schakelen “ te drukken. (Zie bladzijde 46.)
- De opties “Klok”, “Fase”, “H-Pos” en “V-Pos” kunnen niet gebruikt worden in de DIGITALE-modus.
- “Klok” en “Fase” kunnen niet in de componentmodus worden gebruikt.
- Het instelbare gebied van elk onderdeel kan worden gewijzigd met het ingangssignaal.
- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op .

Instellen van speciale functies

Normaal gesproken wordt het soort ingangssignaal gedetecteerd en wordt de correcte resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutie-instelling te kiezen in “Speciale func.” op het “Fijn sync.” menuscherm, in overeenstemming met het ingangssignaal van de computer.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Fijn sync.” voor de INGANG 5 (Component)-functie



Opmerking

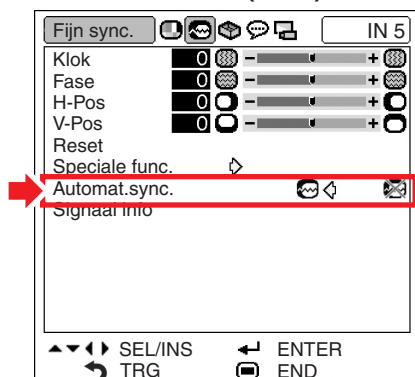
- Als u computerpatronen wilt weergeven die iedere lijn herhalen (horizontale strepen), kan het beeld gaan flikkeren en wazig worden.
- Wanneer er een DTV 1080i signaal binnenkomt, het corresponderende signaaltype te kiezen.
- Zie “Controleren van het ingangssignaal” op de volgende bladzijde voor informatie over het momenteel gekozen ingangssignaal.

Automatische synchronisatie instelling

Wordt gebruikt om een binnenkomend computerbeeld automatisch correct in te stellen. Selecteer met “AAN” of “UIT” of het beeld automatisch moet worden gesynchroniseerd wanneer het signaal wordt omgeschakeld.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Fijn sync.” voor de INGANG 5 (RGB)-functie



Beschrijving van de instelling voor automatische synchronisatie

Beschikbare instellingen	Beschrijving
(AAN)	De automatische synchronisatie wordt ingeschakeld wanneer u de projector aanzet of wanneer de ingangssignalen worden veranderd wanneer de projector op een computer is aangesloten.
(UIT)	De automatische synchronisatie wordt niet automatisch uitgevoerd.

Opmerking

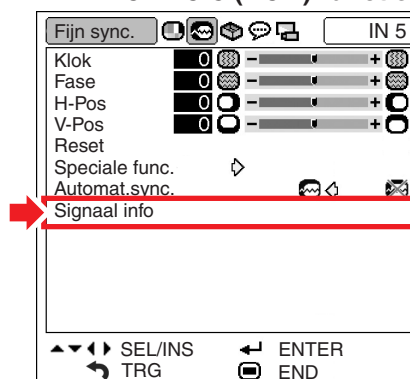
- De automatische synchronisatie wordt eveneens uitgevoerd door te drukken op op de afstandsbediening.
- De instelling van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer instelling door automatische synchronisatie geen optimaal beeld oplevert, dan is handmatige instelling vereist. (Zie bladzijde 45.)
- De optie “Automat.sync.” kan niet gebruikt worden in de DIGITALE-modus.

Controleren van het ingangssignaal

Deze functie stelt u in staat om de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Fijn sync.” voor de INGANG 5 (RGB)-functie



Opmerking

- 540P verschijnt op het scherm wanneer het signaal 1080I wordt ingevoerd tijdens een DVI-aansluiting.

Gebruik van het menu “Opties”

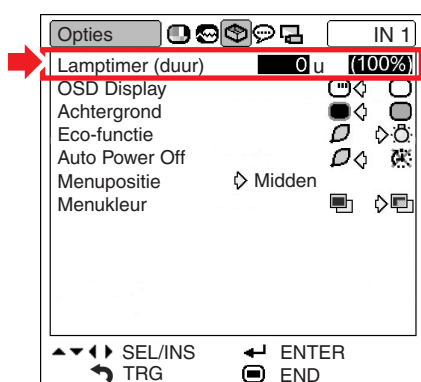
Het menu “Opties” biedt bijkomende gebruiksmogelijkheden voor de projector.

Controleren van de resterende levensduur van de lamp

U kunt de totale gebruikstijd en de resterende levensduur van de lamp (percentage) controleren.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 1 -functie



Beschrijving van de levensduur van de lamp

Lampgebruiksstatus	Resterende levensduur van lamp	
	“duur”	“duur”
Uitsluitend gebruikt in de Eco-functie (Eco)	ongeveer 3.000 uren	ongeveer 150 uren
Uitsluitend gebruikt in de standaard-functie (Standaard)	ongeveer 2.000 uren	ongeveer 100 uren

Opmerking

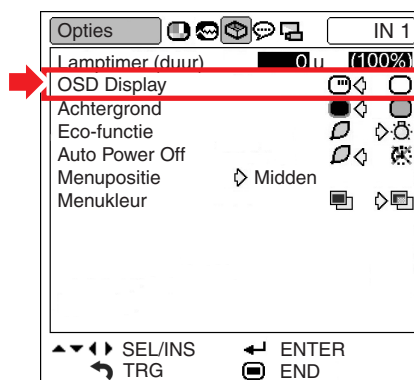
- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur is teruggelopen tot 5%. (Zie bladzijde 56.)
- De bovenstaande tabel geeft een ruwe schatting wanneer de lamp alleen in de getoonde functie wordt gebruikt.
- De resterende levensduur van de lamp zal variëren binnen het bereik van de getoonde waarden afhankelijk van hoe vaak er tussen de “Eco-functie” (energiebesparing) “Eco” (Eco-functie) en de “Standaard-functie” “Standaard” wordt overgeschakeld. (Zie bladzijde 49.)
- De levensduur van de lamp is afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

Instellen van het on-screen display

Deze functie stelt u in staat om de mededelingen die tijdens het kiezen van hetingangssignaal op het scherm verschijnen in en uit te schakelen.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 1 -functie



Beschrijving van de instellingen van “OSD Display”

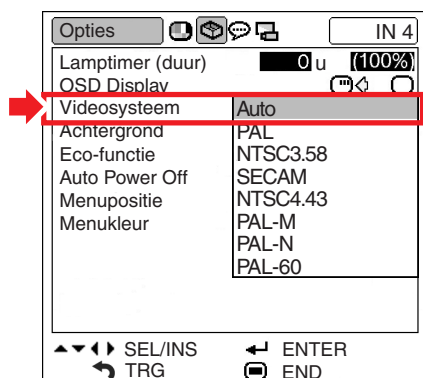
Beschikbare instellingen	Beschrijving
(AAN)	Alle schermberichten worden getoond.
(UIT)	INGANG/AUTOMAT. SYNC./“U hebt een ongeldige toets ingedrukt.” worden niet weergegeven.

Instellen van het videosignaal

De standaardinstelling voor het videosysteem is “Auto”; het is echter mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen van de aangesloten audiovisuele apparatuur omwille van verschillen in het signaal. In dat geval wijzigt u het videosignaal.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 4 -functie



Beschrijving van de videosystemen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
PAL	Bij aansluiting op PAL-videoapparatuur.
NTSC3.58	Bij aansluiting op NTSC-videoapparatuur.
SECAM	Bij aansluiting op SECAM-videoapparatuur.
NTSC4.43	Bij weergave van NTSC-signalen met PAL-videoapparatuur.

Opmerking

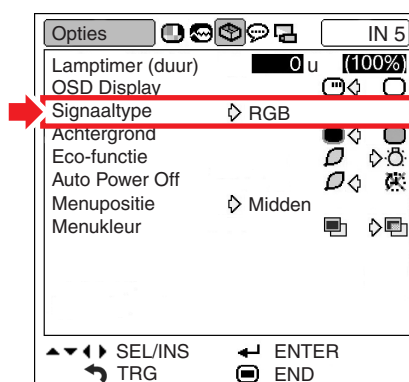
- Het videosignaal kan alleen in de INGANG 3- of INGANG 4-functie worden ingesteld.
- “Auto” kan niet worden ingesteld voor PAL-M en PAL-N ingangssignalen. Selecteer “PAL-M” of “PAL-N” in het “Videosysteem” menu voor PAL-M en PAL-N ingangssignalen.

De instelling Signaaltipe

Deze functie stelt u in staat om het ingangssignaaltipe Component of RGB voor INGANG 5 te selecteren.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 5 (RGB)-functie



Beschrijving van de signaaltipe-instellingen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
RGB	Instelling voor ontvangst van RGB-signalen.
Component	Instelling voor ontvangst van Component-signalen.

Opmerking

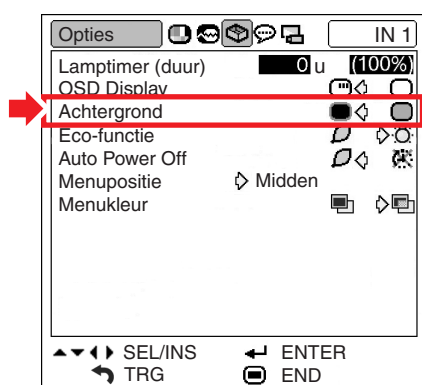
- U kunt eveneens “Signaaltipe” kiezen met  op de afstandsbediening (alleen voor INGANG 5).

Kiezen van een achtergrondbeeld

Met deze functie kunt u het beeld kiezen dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal door de projector ontvangen wordt.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 1 -functie



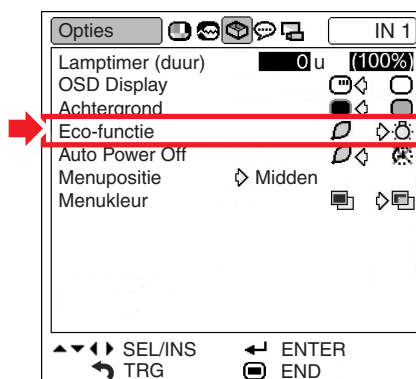
Beschrijving van de achtergrondbeelden

Beschikbare instellingen	Beschrijving
(Blauw)	Blauw scherm
(Geen)	Zwart scherm

Eco-functie

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de INGANG 1 -functie



Beschrijving van de Eco-functie

Beschikbare instellingen	Helderheid	Stroom verbruik (bij gebruik van 100 V wisselstroom)	Levensduur van de lamp
(Eco-functie)	85%	315 W	ongeveer 3.000 uren
(Standaard-functie)	100%	360 W	ongeveer 2.000 uren

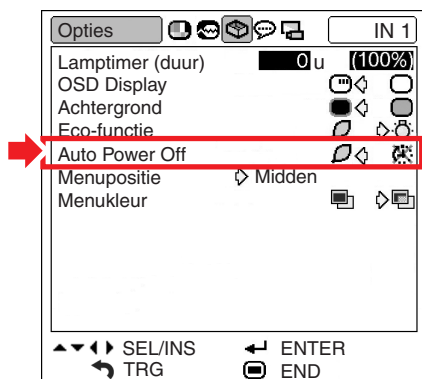
Opmerking

- Als de “Eco-functie” is ingesteld op “” (Eco-functie), zal het stroomverbruik afnemen en wordt een langere levensduur van de lamp verkregen. (De helderheid van de projectie neemt met 15% af.)

Automatische uitschakeling

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de
INGANG 1 -functie



Beschrijving van de automatische uitschakelfunctie

Beschikbare instellingen	Beschrijving
 (AAN)	De stand-byfunctie van de projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er gedurende tenminste 15 minuten geen ingangssignaal wordt gedetecteerd.
 (UIT)	De Auto Power Off-functie wordt uitgeschakeld.

Opmerking

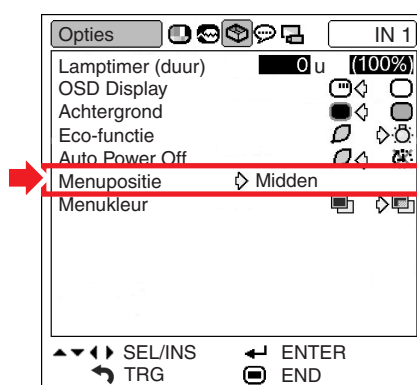
- Wanneer de automatische uitschakelfunctie ingesteld is op “” (AAN), zal 5 minuten voordat de projector in standby wordt geschakeld het bericht “Inschakeling STANDBY-modus over X min.” op het scherm verschijnen om de resterende minuten aan te geven.

Selecteren van de positie van het menuscherm

Met deze functie kunt u de gewenste positie van het menuscherm selecteren.

Menubediening ➡ Blz. 40

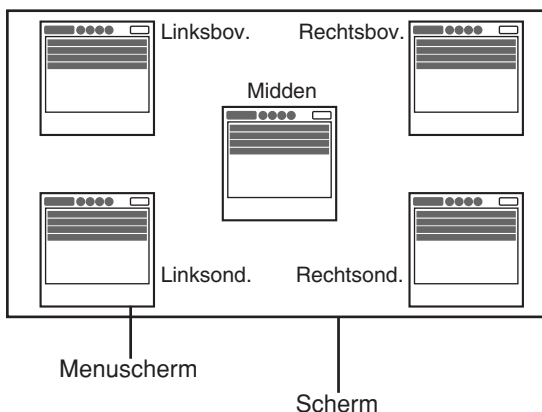
Voorbeeld: het menu “Opties” voor de
INGANG 1 -functie



Beschrijving van de menupositities

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Midden	Weergegeven in het midden van het beeld.
Rechtsbov.	Weergegeven rechts bovenaan het beeld.
Rechtsond.	Weergegeven rechts onderaan het beeld.
Linksbov.	Weergegeven links bovenaan het beeld.
Linksond.	Weergegeven links onderaan het beeld.

Positie van het menuscherm dat wordt weergegeven op het scherm

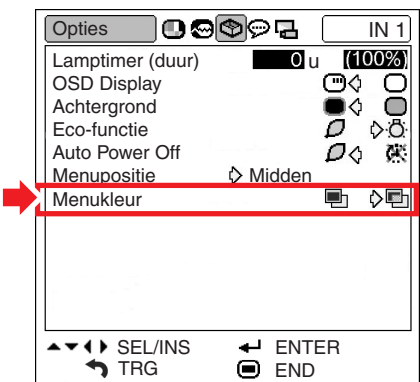


Selecteren van de menukleur

Met deze functie kunt u de kleur van het
menuscherf selecteren.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Opties” voor de
INGANG 1 -functie



Beschrijving van de menukleuren

Beschikbare instellingen	Beschrijving
 (Ondoorsch.)	Het menu is ondoorschijnend.
 (Doorsch.)	Het menu is doorschijnend. Het deel van het menu op het beeld wordt doorschijnerd.

De taal voor het in-beeld-display selecteren en de projectiemodus.

Kiezen van de In-beeld-display taal

Er zijn 11 talen beschikbaar voor de on-screen display-aanduidingen: Engels, Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans.

Voorbeeld: het menu “Taal” voor de INGANG 1 -functie



1 Druk op  op de afstandsbediening.
• Het menu “Beeld” verschijnt.

2 Druk op  of  om het pictogram van het menu “Taal” te selecteren ().
• Het menu “Taal” verschijnt.

3 Druk op  of op  om de gewenste taal te selecteren en druk dan op .
• De taal die u geselecteerd heeft, wordt ingesteld voor het menu van het on-screen display.

4 Druk op .
• Het menu “Taal” verdwijnt.

Opmerking

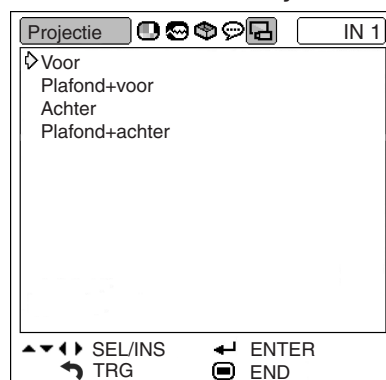
- Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de knoppen op de projector.

Instellen van de projectiestand

Deze projector is voorzien van een functie om het geprojecteerde beeld om te keren of weer te geven in spiegelbeeld, wat handig is voor diverse toepassingen.

Menubediening ➡ Blz. 40

Voorbeeld: het menu “Projectie”



Beschrijving van de Projectie

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Spiegelbeeld
Achter	Omgekeerd beeld
Plafond + achter	Omgekeerd en spiegelbeeld

Voor



Plafond + voor



Achter



Plafond + achter

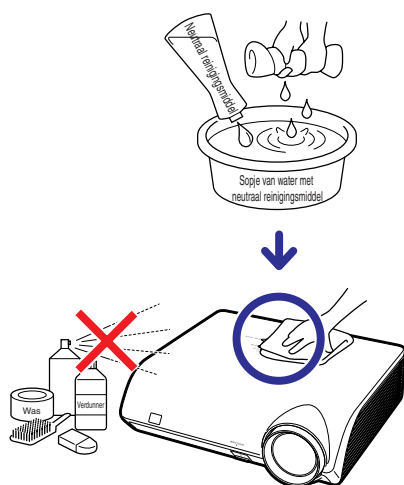


Opmerking

- Deze functie wordt gebruikt bij projectie van achteren en plafondmontage. (Zie bladzijde 18.)

Reinigen van de projector

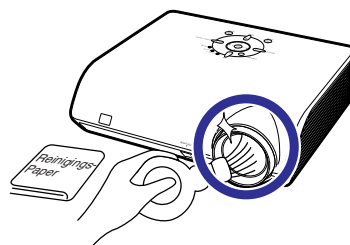
- Trek de stekker uit het stopcontact alvorens de projector te reinigen.
- De behuizing en het bedieningspaneel zijn van kunststof. Vermijd het gebruik van benzeen en verdunner, aangezien deze de behuizing kunnen beschadigen.
- Gebruik geen vluchtige middelen, bijvoorbeeld insecticiden, bij het reinigen van de projector. Bevestig geen rubber of kunststof voorwerpen op de projector gedurende een lange tijd. De effecten van sommige bestanddelen van de kunststof kunnen de kwaliteit of de afwerking van de projector negatief beïnvloeden.



- Veeg vuil voorzichtig weg met een zachte flanellen doek.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil bevochtigt u een zachte doek in een sopje van water met een neutraal reinigingsmiddel en veegt u de projector goed schoon. Sterke schoonmaakproducten kunnen de afwerking van de projector doen verkleuren, kromtrekken of beschadigen. Probeer het product eerst uit op een klein en verborgen deel van de projector.

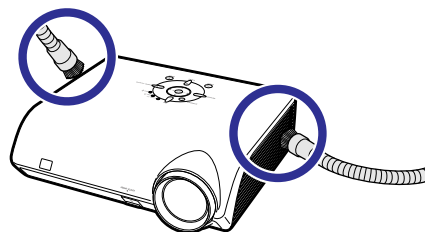
Reinigen van de lens

- Reinig de lens met een in de handel verkrijgbaar blaaskwastje of met lensreinigingspapier (voor brillen en voor cameralenzen). Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen, aangezien deze de bescherm laag op het lensoppervlak kunnen aantasten.
- Het lensoppervlak wordt makkelijk beschadigd. Let op dat u er niet tegen stoot of er krassen op maakt.



Reinigen van de uitlaat- en inlaatopeningen

- Gebruik een stofzuiger om stof in de uitlaat- en inlaatopeningen te verwijderen.

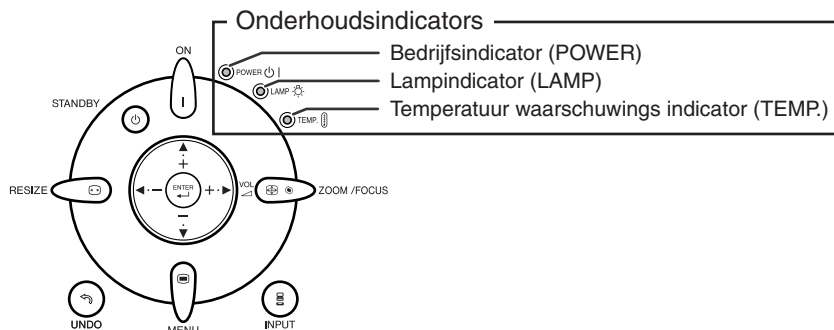


Info

- Als u de ventilatieopeningen tijdens het gebruik van de projector wilt reinigen, moet u eerst op **STANDBY** op de projector of op **STANDBY** op de afstandsbediening drukken om de projector in stand-by te zetten. Nadat de koelventilator tot stilstand is gekomen, trekt u de stekker uit het stopcontact en maakt u de ventilatieopeningen schoon.

Onderhoudsindicators

- De verklikkerlampjes op de projector duiden problemen in de projector aan.
- Als er zich een probleem voordoet, licht ofwel de Temperatuur waarschuwings indicator (TEMP.) ofwel de lampindicator rood op en schakelt de projector zichzelf in standby. Volg nadat de projector in standby is geschakeld de onderstaande stappen.



Over de Temperatuur waarschuwings indicator (TEMP.)



TEMPERATUUR

Als de temperatuur in de projector stijgt als gevolg van geblokeerde ventilatiegleuven of omstandigheden in de installatieplaats, licht "TEMPERATUUR" links onder in het beeld op. Als de temperatuur blijft stijgen, wordt de lamp uitgeschakeld en gaat de Temperatuur waarschuwings indicator (TEMP.) knipperen, blijft de koelventilator nog 90 seconden draaien, waarna de projector zichzelf in stand-by schakelt. Wanneer "TEMPERATUUR" verschijnt, moet u de maatregelen nemen beschreven op bladzijde 55.

Over de lampindicator (LAMP)



Vervang de lamp.

- Wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt, verschijnen de aanduidingen "X" (geel) en "Vervang de lamp." op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in "X" (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de ruststand (stand-by) komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.
- Na de vierde poging om de projector in te schakelen zonder dat de lamp is vervangen, zal de projector niet meer kunnen worden ingeschakeld.

	Onderhoudsindicator		Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuur-waarschuwings-indicator	Uit	Brandt rood (Stand-by)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	• Ventilatieopening geblokkeerd	• Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is (zie bladzijde 7).
				• Koelventilator defect • Interne circuit defect • Ventilatieopening verstopt	• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om het apparaat te laten repareren. • Reinig de uitlaat- en inlaatopeningen. (Zie bladzijde 53.)
Lampindicator	Brandt groen Knippert groen wanneer de lamp aan het opwarmen is.	Brandt rood	De lamp brandt niet.	—	• Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact.
			De lamp moet vervangen worden.	• Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.	• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie bladzijde 57.) • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om het apparaat te laten repareren.
		Brandt rood (stand-by)	De lamp brandt niet.	• Lamp is doorgebrand • Lampcircuit defect	• Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt.

Info

- Als de Temperatuur waarschuwings indicator (TEMP.) oplicht en de projector zichzelf in stand-by schakelt, controleert u eerst of één van de ventilatieopeningen geblokkeerd is (bladzijde 7) voordat u probeert de stroom opnieuw in te schakelen. Wacht tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u het netsnoer insteekt en de stroom opnieuw inschakelt. (Minstens 10 minuten.)
- Als de stroom kortstondig wordt uitgeschakeld, bijvoorbeeld als gevolg van een stroomonderbreking, en onmiddellijk weer wordt ingeschakeld, zal de lampindicator rood oplichten en gaat de lamp mogelijk niet branden. Trek in dat geval de stekker uit het stopcontact en steek hem er weer in. Schakel vervolgens de stroom weer in.
- Trek het netsnoer niet uit nadat de projector in standby is geschakeld en terwijl de koelventilator nog werkt. De koelventilator werkt nog gedurende ongeveer 90 seconden.

Lamp

- Wij raden u aan de lamp (optionele: AN-K2LP) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp is teruggelopen tot 5% of minder of als u merkt dat de beeld- en kleurkwaliteit sterk afnemen. U kunt de resterende levensduur van de lamp (percentage) nagaan via de weergave op het scherm. Zie bladzijde 47.
- Koop een vervangingslamp van het type AN-K2LP in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde Sharp projectordealer of servicecentrum.

Waarschuwing in verband met de lamp

- Deze projector maakt gebruik van een kwiklamp onder druk. Als u een luid geluid hoort, kan de lamp defect zijn. De lamp kan defect raken om allerlei redenen zoals: sterke schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of slijtage van de lamp door overschrijding van de gebruikstijd. Als gevolg van verschillen tussen de lampen en/of in de gebruiksomstandigheden en de frequentie van het gebruik zal de tijdsduur voordat de lamp defect raakt variëren. Belangrijke opmerking: defecte lampen barsten vaak.
- Wanneer de lampindicator (LAMP) en het on-screen display branden of knipperen, moet u de lamp onmiddellijk vervangen door een nieuwe, zelfs als de lamp nog normaal lijkt te werken.
- Als de lamp breekt, kunnen glassplinters in het lamphuis vliegen of kan er gas van de lamp ontsnappen via de uitlaatopening van de projector. Het in deze lamp aanwezige gas bevat kwik; laat de kamer goed doorlichten als de lamp breekt en vermijd blootstelling aan het vrijgekomen gas. Als u wordt blootgesteld aan dit gas, moet u zo snel mogelijk een dokter raadplegen.
- Als de lamp breekt, kunnen glassplinters binnen in de projector terechtkomen. Neem in dat geval contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te verwijderen en veilig verder te werken.

Vervangen van de lamp



Let op

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of een ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens **één uur** nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- **Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen. * U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.**
- * Als na het vervangen van de lamp de nieuwe lamp niet gaat branden, moet u uw projector naar de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum brengen voor reparatie.

Verwijderen en installeren van de lampeenheid

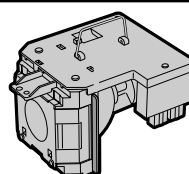
⚠ Waarschuwing!

- Tijdens de werking van de projector is de lampeenheid zeer heet. Verwijder de lampeenheid niet van de projector onmiddellijk na gebruik. De lamp zal immers erg heet zijn en dit kan brandwonden en andere letsels veroorzaken.

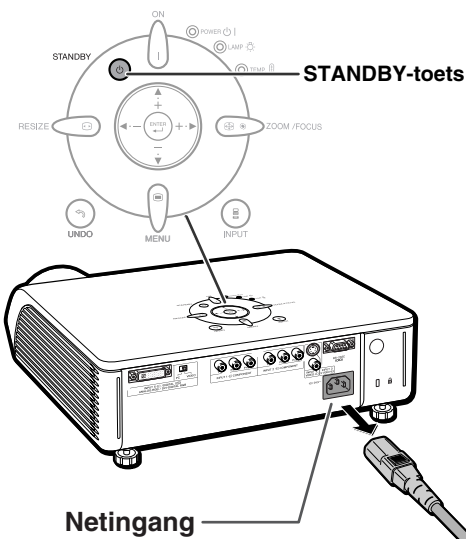
📖 Info

- Verwijder de lampeenheid met behulp van de handgreep. Raak het glas van de lampeenheid of de binnenkant van de projector niet aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Maak geen andere schroeven los behalve die voor de deksel van de lampeenheid en de lampeenheid.

Optionele
accessoire



Lampeenheid
AN-K2LP



- 1 Druk op  op de projector of op  op de afstandsbediening om de projector in standby te schakelen.**

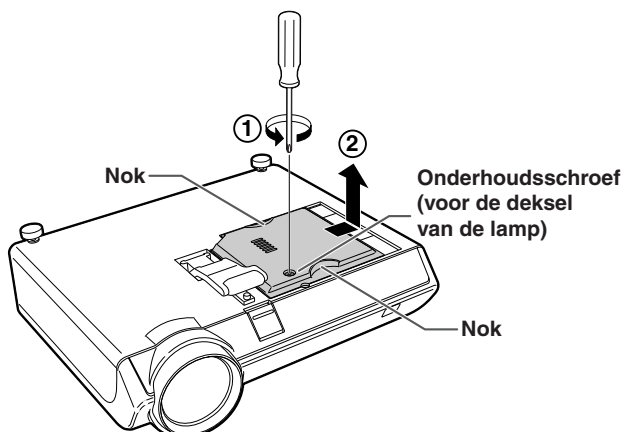
- Wacht tot de koelventilator tot stilstand komt.

- 2 Trek de stekker uit het stopcontact.**

- Maak het netsnoer los van de netingang.
- Wacht tot de lamp volledig is afgekoeld (ongeveer 1 uur).

- 3 Verwijder de deksel van de lampeenheid.**

- Draai de projector om. Draai de Onderhoudsschroef (①) van de deksel van de lampeenheid los. Houd het deksel van de lampeenheid (②) bij het lipje vast en schuif het in de richting van de pijl om het te verwijderen.



4 Verwijder de lampeenheid.

- Maak de twee bevestigingsschroeven van de lampeenheid los. Neem de lampeenheid vast bij de handgreep en trek ze in de richting van de pijl. Houd de lampeenheid hierbij horizontaal en kantel ze niet.

5 Installeer de nieuwe lampeenheid.

- Druk de lampeenheid stevig vast in het lampeenheidvak. Draai de bevestigingsschroeven vast.

6 Vervang het deksel van de lampeenheid.

- Plaats het deksel van de lampeenheid op de uitsparing en schuif totdat het vastklikt. Schroef vervolgens de gebruiker-onderhoudsschroef vast om het deksel van de lampeenheid vast te zetten.

Info

- Als de lampeenheid en de deksel van de lampeenheid niet correct zijn geïnstalleerd, kunt u de projector niet inschakelen, zelfs niet als het netsnoer aangesloten is op de projector.

Terugstellen van de lamptimer

Stel na het vervangen van de lamp de lamptimer terug.

Info

- Stel de lamptimer alleen terug na het vervangen van de lamp. Als u de lamptimer terugstelt en dezelfde lamp blijft gebruiken, bestaat het gevaar dat de lamp beschadigd wordt of ontploft.

1 Sluit het netsnoer aan.

- Steek het netsnoer in de netingang van de projector.

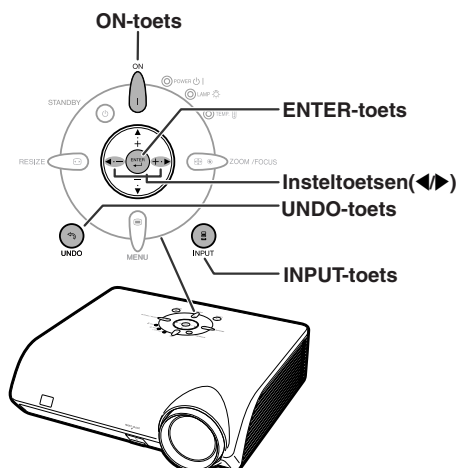
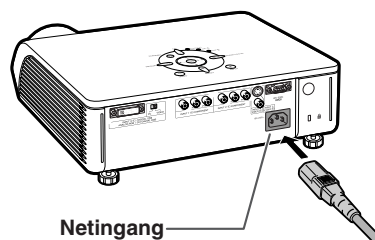
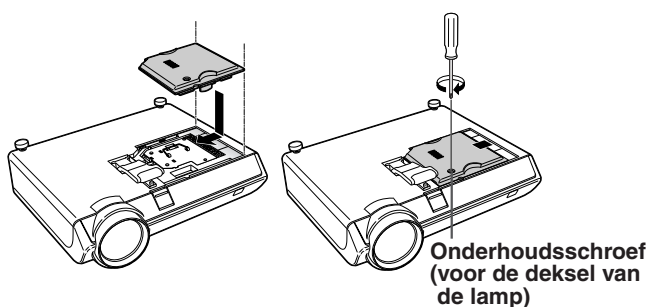
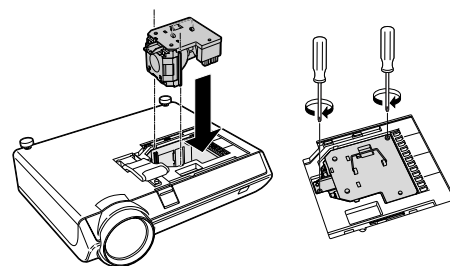
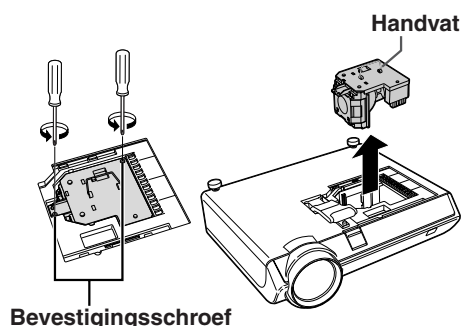
2 Stel de lamptimer terug.

- Druk achtereenvolgens op de projector op



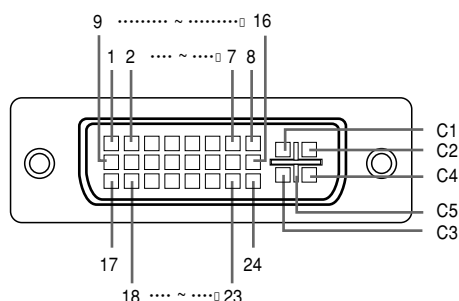
op

- "LAMP 0000H" verschijnt onderaan links op het scherm om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



Toekenning van de aansluitpinnen

DVI-I-poort (INPUT 5): 29-pins connector



• DVI digitale INGANG

Pin-nummer	Signaal	Pin-nummer	Signaal
1	T.M.D.S-data 2–	16	Detectie stekker onder spanning
2	T.M.D.S-data 2+	17	T.M.D.S-data 0–
3	T.M.D.S-data 2-afscherming	18	T.M.D.S-data 0+
4	Niet aangesloten	19	T.M.D.S-data 0-afscherming
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	DDC-klok	21	Niet aangesloten
7	DDC-data	22	T.M.D.S-klokafscherming
8	Niet aangesloten	23	T.M.D.S-klok +
9	T.M.D.S-data 1–	24	T.M.D.S-klok –
10	T.M.D.S-data 1+	C1	Niet aangesloten
11	T.M.D.S-data 1-afscherming	C2	Niet aangesloten
12	Niet aangesloten	C3	Niet aangesloten
13	Niet aangesloten	C4	Niet aangesloten
14	+5 V voeding	C5	Aarding
15	Aarding		

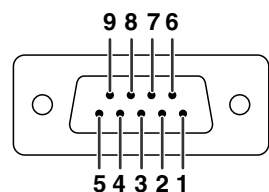
• DVI analoge RGB-ingang

Pin-nummer	Signaal	Pin-nummer	Signaal
1	Niet aangesloten	16	Detectie stekker onder spanning
2	Niet aangesloten	17	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten	18	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten	19	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	DDC-klok	21	Niet aangesloten
7	DDC-data	22	Niet aangesloten
8	Verticale sync.	23	Niet aangesloten
9	Niet aangesloten	24	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten	C1	Analoge ingang Rood
11	Niet aangesloten	C2	Analoge ingang Groen
12	Niet aangesloten	C3	Analoge ingang Blauw
13	Niet aangesloten	C4	Horizontale sync.
14	+5 V voeding	C5	Aarding
15	Aarding		

• DVI analoge componentingang

Pin-nummer	Signaal	Pin-nummer	Signaal
1	Niet aangesloten	16	Niet aangesloten
2	Niet aangesloten	17	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten	18	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten	19	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	Niet aangesloten	21	Niet aangesloten
7	Niet aangesloten	22	Niet aangesloten
8	Niet aangesloten	23	Niet aangesloten
9	Niet aangesloten	24	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten	C1	Analoge ingang Pr/Cr
11	Niet aangesloten	C2	Analoge ingang Y
12	Niet aangesloten	C3	Analoge ingang Pb/Cb
13	Niet aangesloten	C4	Niet aangesloten
14	Niet aangesloten	C5	Aarding
15	Aarding		

RS-232C poort: 9-pin D-sub mannelijke aansluiting



Pin-nummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1				Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangen	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data versturen	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
5	SG	Signaalaarde		Aangesloten op intern circuit
6		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
7		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
8		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
9				Niet aangesloten

RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen

Computerbediening

U kunt de projector bedienen vanaf een computer door een RS-232C-kabel (nulmodem-kruiskabel, in de handel verkrijgbaar) aan te sluiten op de projector. (Zie bladzijde 27 voor de aansluiting.)

Voorwaarden voor communicatie

Stel de seriële poort op de computer in overeenkomstig de tabel.

Signaalformaat: Voldoet aan RS-232C norm.

Baud rate: 9.600 bps

Datalengte: 8 bits

Parity bit: Geen

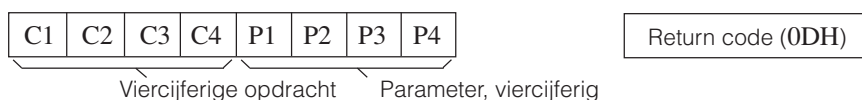
Stop bit: 1 bit

Flow control: Geen

Basisformaat

Opdrachten van de computer worden in de volgende volgorde verzonden: opdracht, parameter en return code. Nadat de projector de opdracht van de computer heeft verwerkt, stuurt hij een responscode naar de computer.

Opdrachtformaat



Responscodeformaat

Normale respons



Probleemrespons (communicatiefout of onjuiste opdracht)



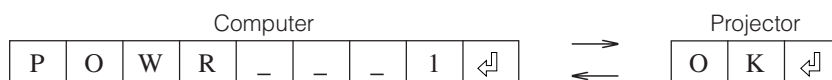
Info

- Als meer dan 1 code wordt verzonden, wordt ieder commando pas verstuurd nadat de OK antwoordcode voor het voorafgaande commando is geverifieerd.
- Bij bediening van de projector vanaf een personal computer, kan de status van de projector niet door de computer gelezen worden.

Opdrachten

Voorbeeld:

- Wanneer ingeschakeld.



TOETSEN OF APPARAAT/AFSTANDSBEDIENING	GEKOZEN FUNCTIE	COMMANDO	PARAMETER	RETOUR
	POWER ON (SPANNING AAN)	P O W R	- - -	1 OK OF ERR
	STANDBY	P O W R	- - -	0 OK OF ERR
	INGANG 1 (COMPONENT 1)	I V E D	- - -	1 OK OF ERR
	INGANG 2 (COMPONENT 2)	I V E D	- - -	2 OK OF ERR
	INGANG 3 (S-VIDEO)	I V E D	- - -	3 OK OF ERR
	INGANG 4 (VIDEO)	I V E D	- - -	4 OK OF ERR
	INGANG 5 (RGB/COMPONENT)	I V E D	- - -	5 OK OF ERR
	DIGITALE-MODUS	I V E D	- - -	6 OK OF ERR



Opmerking

- Als er in parameterkolom een onderstrepingsteken (_) staat, moet u een spatie invoeren.

Tabel met compatibele computers

In onderstaande tabel vindt u een lijst van de signaalcodes die compatibel zijn met de projector. Gebruik deze tabel om het uitvoersignaal van uw computer, enzovoort, aan te passen wanneer de beelden vervormd worden of niet kunnen worden geprojecteerd.

Computer

- Horizontale Frequentie: 15–70 kHz
- Verticale Frequentie: 43–75 Hz
- Beeldpunt klok: 12–80 MHz
- Compatibel met synchronisatie op groen
- XGA compatibel in intelligente compressie

PC/ MAC/ WS	Resolutie	Horizontale Frequentie (kHz)	Verticale Frequentie (Hz)	VESA Standaard	DVI- Ondersteuning	Display
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Upscale
			31,5	70		
		720 × 350	27,0	60		
			31,5	70		
		640 × 400	27,0	60		
			31,5	70		
		720 × 400	27,0	60		
			31,5	70		
	SVGA	800 × 600	26,2	50		
			31,5	60	✓	
			34,7	70		
			37,9	72	✓	
			37,5	75	✓	
			31,4	50		
			35,1	56	✓	
			37,9	60	✓	
	XGA	1.024 × 768	44,5	70		
			48,1	72	✓	
			46,9	75	✓	
			35,5	43	✓	
	—	1.280 × 720	40,3	50		Geavanceerde intelligente compressie
			56,5	70	✓	
			58,1	72		
			45,0	60	✓	
PC/ MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67		Upscale
MAC 16"	SVGA	832 × 624	46,8	75		
			49,6	75		
PC/ MAC 19"	XGA	1.024 × 768	48,4	60	✓	Geavanceerde intelligente compressie
			60,0	75	✓	



Opmerking

- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van een notebookcomputer die in de simultane weergavestand (CRT/LCD) gebruikt wordt. In dit geval moet u het LCD display van de notebookcomputer uitschakelen en de weergave uitsluitend op "CRT" zetten. Voor verdere informatie betreffende het omschakelen van de weergavefunctie van uw notebook computer, raadpleegt u de handleiding van uw notebook computer.

DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
576I	15,6	50
576P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	28,1	50
1035I	33,8	60
1080I	28,1	50
1080I	33,8	60

Oplossen van problemen

	Controle	Bladzijde
 Geen beeld.	• Het netsnoer van de projector zit niet in het stopcontact.	28
	• De stroom van de externe apparaten is uitgeschakeld.	—
	• Er is een verkeerde ingangsfunctie gekozen.	29
	• De kabels zijn verkeerd aangesloten op het zijpaneel van de projector.	19-27
	• De externe uitgang is niet ingesteld bij de aansluiting van een notebookcomputer.	—
	• De "Contrast" en "Helder" beeldinstellingen zijn op minimale waarden ingesteld.	42
 De kleurweergave is bleek of slecht.	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.	42
	(Alleen voor video-ingang) • Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld.	48
	(INGANG 5) • Het ingangssignaaltype (RGB/Component) is verkeerd ingesteld.	48
Het on-screen-display verschijnt niet.	• Het "OSD Display" is ingesteld op "○ (UIT)".	47
 Het beeld is onscherp; er verschijnt ruis in het beeld.	• Stel het beeld scherp.	30
	• De projectieafstand overschrijdt het scherpstelbereik.	17
	(Alleen voor computeringang) • Voer de instellingen onder "Fijn sync." (de instelling "Klok") uit • Voer de instellingen onder "Fijn sync." (de instelling "Fase") uit • Er kan ruis optreden, afhankelijk van de computer.	45 45 —
Af en toe is een ongewoon geluid hoorbaar in de behuizing.	• Als het beeld normaal is, is het geluid te wijten aan het krimpen van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit zal de werking of de prestaties niet beïnvloeden.	—
De onderhoudsindicator op de projector brandt of knippert rood.	• Zie "Onderhoudsindicators".	54
De koelventilator maakt veel geluid.	• Wanneer de temperatuur in het inwendige van de projector oploopt, gaat de koelventilator sneller draaien.	—
Het duurt lang voordat de lamp aangaat.	• De lamp zal uiteindelijk vervangen moeten worden. De lamp heeft het einde van haar levensduur bereikt. Vervang de lamp.	57
Het beeld is donker.		
Het beeld is groen bij INGANG 5 Component. Het beeld is roze (geen groen) bij INGANG 5 RGB.	• Verander het ingangssignaaltype.	48

De projector is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van de microprocessor kan nadelig beïnvloed worden door een verkeerde bediening of interferentie. Als dit gebeurt, moet u de stekker uit het stopcontact trekken, minimaal 5 minuten wachten waarna u de stekker weer kunt insteken.

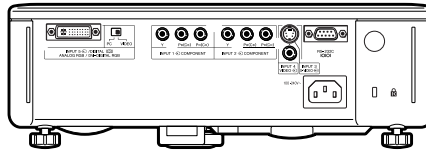
Technische gegevens

Product	Projector
Model	XV-Z2000
Videosysteem	PAL/PAL 60/PAL-M/PAL-N/SECAM/NTSC 3.58/NTSC 4.43 DTV 480I/480P/720P/1080I
Projectiemethode	Digital Micromirror Device (DMD™) met enkel paneel van Texas Instruments
DLP-paneel	Paneelgrootte: 0,8" Besturingsmethode: Digital Light Processing (DLP™) Aantal punten: 921.600 punten (1.280 [H] x 720 [V])
Lens	1–1,5 x zoomlens, F2,0–2,5 f=21,3–31,6 mm
Projectielamp	275 W lamp werkend op netspanning
Video ingangssignaal	RCA aansluiting: VIDEO (INPUT 4), composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
S-video ingangssignaal	4 pins Mini DIN aansluiting (INPUT 3) Y (luminantie signaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten C (kleursignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Componentingangssignaal (INPUT 1,2)	RCA aansluiting Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten P _B (C _B): 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P _R (C _R): 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Analoge RGB/Digitaal (INPUT 5/DIGITAL)	29-pens DVI-I-aansluiting <Digitaal> Ingangsimpedantie 50 Ω Ingangsniveau 250-1000 mV <Analoog> Ingangsimpedantie 75 Ω Ingangsniveau 0,7 Vp-p Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten P _B (C _B): 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P _R (C _R): 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten <Synchronisatiesignaal> • Gescheiden synchronisatie/Composiet synchronisatie Ingangsniveau TTL-niveau Ingangsimpedantie 1 K Ω • Synchronisatie op groen Ingangsniveau (Synchronisatie-ingang) 0,286 Vp-p Ingangsimpedantie 75 Ω
Horizontale resolutie	720 beeldlijnen (DTV 720P ingang)
Beeldpunt klok	12–80 MHz
Verticale frequentie	43–75 Hz
Horizontale frequentie	15–70 kHz
Computer ingangssignaal	9-pins D-sub aansluiting (RS-232C Poort)
Stroomvoorziening	100–240 Volt wisselstroom (Hong Kong: 220 V)
Ingangsstroom	3,65 A (bij gebruik van 100 V wisselstroom)/(Hong Kong: 1,6 A)
Frequentie	50/60 Hz (Hong Kong: 50Hz)
Stroomverbruik	360 W (bij gebruik van 100 V wisselstroom)/(Hong Kong: 345 W)
Stroomverbruik (ruststand)	6 W (bij gebruik van 100 V wisselstroom)
Warmteverspreiding	1.350 BTU/uur
Bedrijfstemperatuur	+5°C t/m +35°C
Opslagtemperatuur	–20°C t/m +60°C
Behuizing	Plastic
I/R drager frequentie	38 kHz
Afmetingen (ca.)	310 x 89 x 282 mm (B x H x D)
Gewicht (ca.)	4,3 kg
Bijgeleverde accessoires	Afstandsbediening, twee AA-batterijen, netsnoer, 21-pins conversiestekker, videokabel, lensdop (bevestigd op de kast), gebruiksaanwijzing
Vervangende delen	Lampenheid (Lamp/koel-module) (AN-K2LP), afstandsbediening (RRMCGA334WJSA), AA-batterijen, netsnoer voor Europe behalve Groot-Brittannië (QACCA011WJPZ), netsnoer voor Groot-Brittannië, Hong Kong en Singapore (QACCA036WJPZ), netsnoer voor Australië en Nieuw-Zeeland (QACCA018WJPZ), 21-pins conversiestekker (QSOCZ0361CEZZ), videokabel (QCNWGA001WJZZ), lensdop (PCAPHA021WJSA), gebruiksaanwijzing voor 7 Europese talen (TINS-B530WJZZ) / voor Chinees en Koreaans (TINS-B531WJZZ)

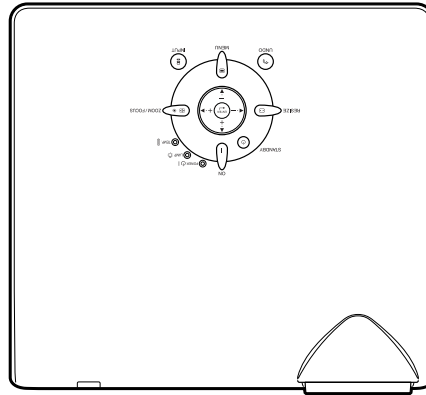
Als item van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.

Eenheden: mm

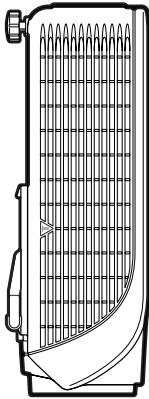
Achteraanzicht



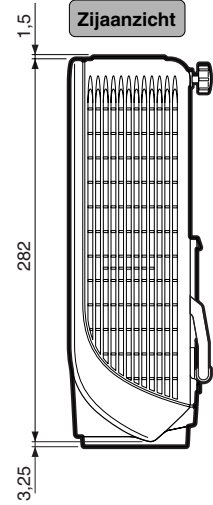
Bovenaanzicht



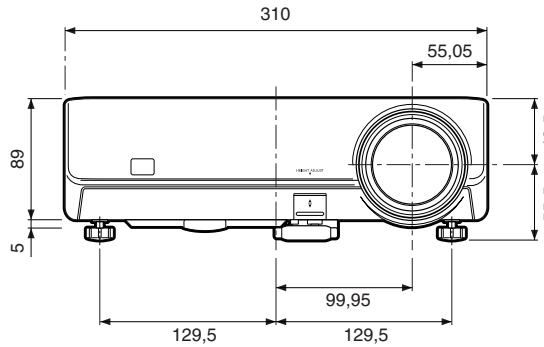
Zijaanzicht



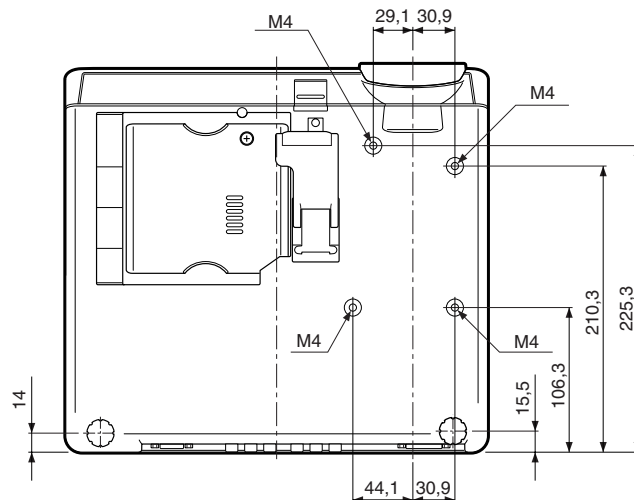
Zijaanzicht



Vooraanzicht



Onderaanzicht



Verklarende woordenlijst

Achtergrond

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geen ingangssignaal ontvangen wordt.

Automat.sync.

Zorgt voor een optimale weergave van computer beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

Composiet synchronisatie

Een signaal dat horizontale en verticale synchronisatiepulsen combineert.

DVI (Digital Visual Interface)

Geef de digitale interface weer, die eveneens de analoge interfaces ondersteunt.

Fase

Een faseverschil is een verschil in de timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Wanneer het faseniveau niet overeenkomt zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

Gamma Ins

Functie voor verbetering van de beeldkwaliteit door het verhelderen van de donkere gedeelten van het beeld zonder de helderheid van de heldere gedeelten te veranderen. U kunt uit vier verschillende instellingen kiezen: STANDAARD Cinema1, Cinema2 en Cinema3.

GROOTTE AANPASSEN

Wijzigen of aanpassen van de beeldweergave voor het verbeteren van het ingangsbeeld. Er kan gekozen worden uit vier verschillende instellingen: REK, ZIJBALK, SLIMME REK en CINEMA ZOOM.

Intelligente compressie en expansie

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van hoge en lage resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector.

Kleurtmp (kleurtemperatuur)

Functie voor het afstellen van de kleurtemperatuur overeenkomstig het type beeld dat de projector ontvangt. Verlaagt de kleurtemperatuur voor een warmer, roodachtig beeld met natuurlijke huidskleuren of verhoogt de kleurtemperatuur voor een koeler, blauwachtig beeld met meer helderheid.

Klok

Deze instelling wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een incorrecte klokinstelling.

REK

Functie voor het horizontaal rekken van een 4:3 beeld zodat dit op een breedbeeld scherm kan worden weergegeven.

RS-232C

Door gebruik te maken van de RS-232C poorten op de projector en op de computer kunt u de projector via de computer bedienen.

Trapeziumcorrectie

Functie voor het digitaal corrigeren van een vervormd beeld wanneer de projector onder een hoek staat; wegwerken van rafelige diagonale contouren en compressie van het beeld niet alleen horizontaal maar ook verticaal waardoor de 16:9 breedte-hoogteverhouding gehandhaafd blijft.

Verhouding

De breedte-hoogteverhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer- en video beelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

A		
Achter	52	
Achtergrond	49	
Achterste stelvoetje	31	
Afstandsbediening	12	
Afstandsbedieningssensor	13	
Autmat.sync.	46	
Auto Power Off	50	
AUTO SYNC-toets	46	
B		
Bedrijfsindicator	10	
Beeld	42	
Beeldmodus	44	
Blauw	42	
C		
Component-aansluiting	21	
Contrast	42	
D		
DIGITAL INPUT-toets	29	
DVI	22, 23, 25, 26	
E		
Eco-functie	49	
ENTER-toets	39	
F		
Fase	45	
Fijn sync.	45	
G		
Gamma Ins	43	
H		
HEIGHT ADJUST-toets	31	
Helder	42	
H-Pos	45	
I		
In-beeld-display taal	52	
Inlaatopening	7, 53	
INPUT-toets	29	
Insteltoetsen	38	
IRIS	34, 44	
IRIS-toets	34	
K		
Kensington Security Standard-connector	11	
KEYSTONE-toets	32	
Kleur	42	
Kleurtmp (kleurtemperatuur)	42	
Klok	45	
L		
Lamp	56	
Lampindicator (LAMP)	54	
Lamptimer (duur)	47	
Lensdop	9	
M		
Menu kleur	51	
Menu positie	50	
MENU-toets	38	
N		
Netingang	28	
Netsnoer	28	
O		
ON-toets	28	
OSD display	47	
P		
PICTURE MODE-toets	34	
Plafond + achter	52	
Plafond + voor	52	
Projectie	52	
R		
REK	35	
RESIZE-toets (Schermgrootte)	34	
Rood	42	
RS-232C-aansluiting	27	
S		
Scherpte	42	
Signaal info	46	
Signaaltype	48	
Speciale func.	45	
STANDBY-toets	28	
S-video-ingangsaansluiting	24	
T		
Taal	52	
Temperatuur waarschuwings indicator (TEMP.) ...	54	
Tint	42	
Trapeziumcorrectie	32	
U		
Uitlaatopening	7, 11, 53	
UNDO-toets	34	
V		
Verhouding	35	
Vervangen van de lamp	56	
Video-ingangsaansluiting	24	
Videosysteem	48	
Voor	52	
V-Pos	45	
W		
Wit benadrukken	43	
Z		
ZOOM/FOCUS-toets	30	

SHARP®

SHARP CORPORATION

Printed in China
In China gedruckt
Imprimé en Chine
Trykt i Kina
Impreso en China
Stampato in Cina
Gedruckt in China
TINS-B530WJZZ
04P11-CNM