

SHARP®

XV-Z90E

PROJECTOR
PROJEKTOR
PROJETEUR
PROJEKTOR
PROYECTOR
PROIETTORE
PROJECTOR

OPERATION MANUAL
BEDIENUNGSANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
BRUKSANVISNING
MANUAL DE MANEJO
MANUALE DI ISTRUZIONI
GEBRUIKSAANWIJZING

ENGLISH

DEUTSCH

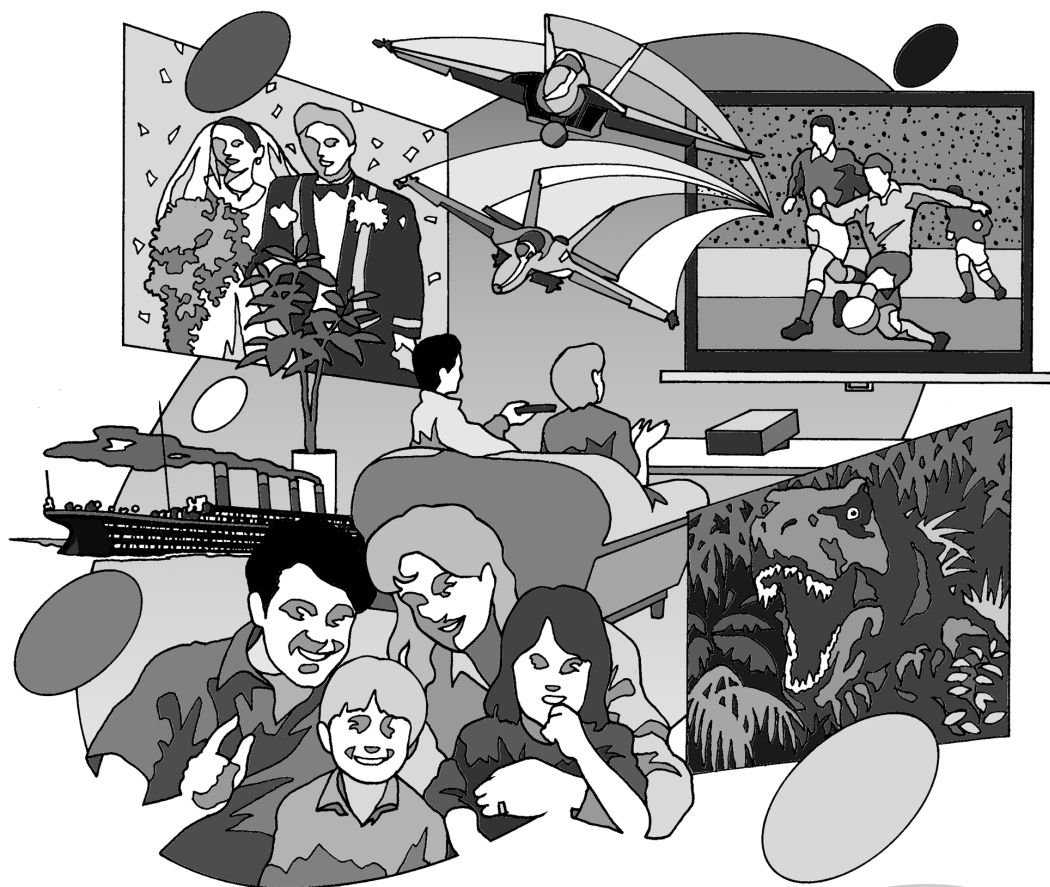
FRANÇAIS

SVENSKA

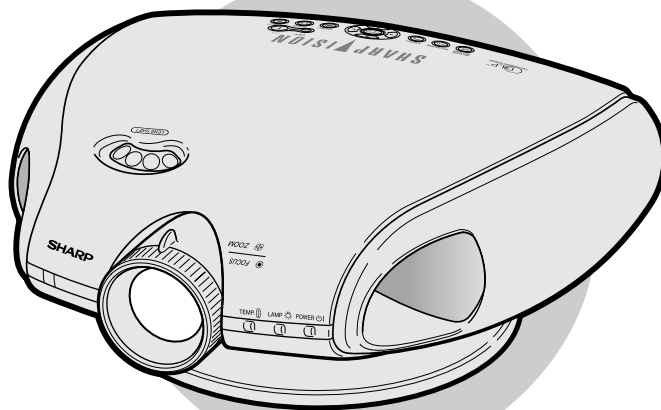
ESPAÑOL

ITALIANO

NEDERLANDS



香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)



This equipment complies with the requirements of Directive 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/ΕΟΚ και 73/23/ΕΟΚ, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/ΕΟΚ.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 3A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

IMPORTANT

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue : Neutral

Brown : Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows;

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.

Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

GEBRUIKSAANWIJZING

NEDERLANDS

BELANGRIJK

Vul hier het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de kleurenprojector. Bewaar deze informatie goed, in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 11 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer: XV-Z90E

Serienummer:

WAARSCHUWING:

Sterke lichtbron, kijk niet rechtstreeks in de laserstraal. Let vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de laserstraal kijken.

WAARSCHUWING:

Verminder de kans op brand of een elektrische schok en stel het apparaat derhalve niet aan vocht bloot.

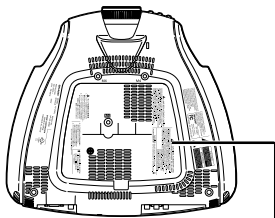
VOORZICHTIG:

Verminder de kans op een elektrische schok. Verwijder derhalve de behuizing van het apparaat niet. Er bevinden zich geen door de gebruiker te repareren onderdelen binnenin het apparaat. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector uit gezet is. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd uit met de **OFF** toets op de projector of afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt.

SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VOOR DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.



Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Wanneer de lamp breekt ontstaat er een potentieel gevaar met de glasdeeltjes.

⚠ LAMP REPLACEMENT CAUTION

BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-XVZ90+++1 ONLY. UV RADIATION : CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING. MEDIUM PRESSURE LAMP : RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

⚠ PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE. NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-XVZ90+++1. RAYONS ULTRAVIOLETS : PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX. ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN. LAMPE A MOYENNE PRESSION : RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

WEES VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP

MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS DE SCHROEF TE VERWIJDEREN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN BINNEN IN HET APPARAAT. LAAT HET APPARAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN. VERVANG DE LAMP UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP-LAMP VAN HET TYPE BQC-XVZ90+++1. UV-STRALING: KAN OOGLETSEL VEROOZAKEN. ZET DE LAMP UIT ALVORENS TE BEGINNEN MET ONDERHOUD. MIDDELMATIGE DRUK AANWEZIG IN DE LAMP: EXPLOSIEGEVAAR. INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.

WAARSCHUWING:

Sommige IC-chips in dit product bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. Het is derhalve verboden de inhoud hiervan te kopiëren, te wijzigen, aan te passen, te vertalen, te verspreiden, terugwerkend te ontwikkelen of te construeren, of te decompileren.



BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

VOORZICHTIG: Lees al deze veiligheidsvoorschriften alvorens de projector voor het eerst in gebruik te nemen. Bewaar deze veiligheidsvoorschriften zodat u er later een beroep op kunt doen.

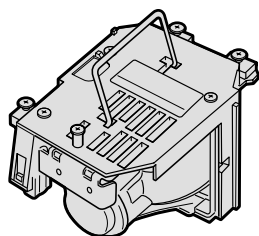
Voor uw eigen veiligheid en een lange levensduur van de projector dient u de volgende BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN te lezen alvorens de projector te gebruiken.

Bij het ontwerp en de productie van deze projector stond uw persoonlijke veiligheid centraal. EEN ONJUIST GEBRUIK KAN ECHTER ELEKTRISCHE SCHOKKEN OF BRAND VEROORZAKEN. Om de veiligheidsvoorzieningen ingebouwd in deze projector niet teniet te doen, neemt u de volgende simpele regels goed in acht bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Trek de stekker van het netsnoer van de projector uit het stopcontact alvorens het apparaat te reinigen.
2. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.
3. Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van de projector worden aanbevolen.
4. Gebruik de projector niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of een vochtige kelder, enz. Wees voorzichtig dat geen vloeistof in de projector komt.
5. Plaats de projector niet op een wankel rek, tafel of kar. De projector zou namelijk kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden en/of het apparaat ernstig kunnen beschadigen.
6. Muur- of plafondbevestiging—Het bevestigen van de projector tegen een muur of aan het plafond mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant worden gedaan.
7. In het geval de projector op een verplaatsbaar rek is geplaatst, dient deze voorzichtig te worden verplaatst. Het rek zou namelijk om kunnen vallen in geval van plotseling stoppen, overmatige druk en verplaatsing over ongelijke oppervlakken.
8. Gleuven en openingen in het achter- en onderpaneel van de behuizing dienen voor ventilatie. Voor een veilige werking van de projector en bescherming tegen overhitting, mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt. De ventilatieopeningen mogen nooit met een doek of dergelijke worden geblokkeerd.
9. De projector mag nooit in de buurt van of boven een verwarmingstoestel of luchtuitlaatrooster worden geplaatst. De projector mag niet in een kast of dergelijke, zoals een boekenkast, worden ingebouwd, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd.
10. De projector mag uitsluitend met de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het achterpaneel van de projector is aangegeven of zoals in de technische gegevens is vermeld. Raadpleeg uw projector dealer of uw plaatselijk elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis.
11. Plaats de projector niet op een plaats waar personen gemakkelijk op het snoer kunnen gaan staan.
12. Volg alle waarschuwingen en aanwijzingen op die op de projector zijn aangegeven.
13. Voorkom beschadiging van de projector door blikseminslag en spanningsfluctuaties in de stroomleiding door de stekker uit het stopcontact te trekken wanneer u de projector niet gebruikt.
14. Overbelast stopcontacten en verlengsnoeren niet door er te veel apparaten op aan te sluiten. Dit kan elektrische schokken of brand veroorzaken.
15. Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van de projector naar binnen, omdat deze onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken. Hierdoor kunnen elektrische schokken of brand worden veroorzaakt.
16. Probeer de projector niet zelf te repareren. U stelt zichzelf mogelijk aan gevaarlijke stroomstoten en andere problemen bloot wanneer de afdekplaten worden verwijderd of geopend. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.
17. Trek onder de volgende omstandigheden de stekker van de projector uit het stopcontact en laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel:
 - a. Indien het netsnoer of de stekker is beschadigd of gerafeld.
 - b. Indien er vloeistof in de projector is gekomen.
 - c. Indien de projector is blootgesteld aan regen of water.
 - d. Indien de normale aanwijzingen worden gevolgd maar de projector niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden beschreven. Onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kunnen het apparaat mogelijk beschadigen met het gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van de projector door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
 - e. Indien de projector is gevallen of de behuizing is beschadigd.
 - f. Indien de projector duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.
18. Controleer dat het onderhoudspersoneel tijdens het vervangen van onderdelen alleen de door de fabrikant aanbevolen onderdelen gebruikt, met dezelfde karakteristieken als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.
19. De projector is uitgerust met een van de volgende typen stekkers. Raadpleeg u alstublieft uw elektricien als deze stekker niet past in uw stopcontact. Maak de veiligheidsvoorzieningen van de stekker niet onklaar.
 - a. Tweedraads type netstroomstekker.
 - b. Driedraads geaard type netstroomstekker met aardcontact.
Deze stekker zal alleen passen in een geaard stopcontact.



BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN



Dit label bevindt zich op de onderkant van de projector. Zie "Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp" op bladzijde 2 voor de plaats van het label.

⚠ LAMP REPLACEMENT CAUTION

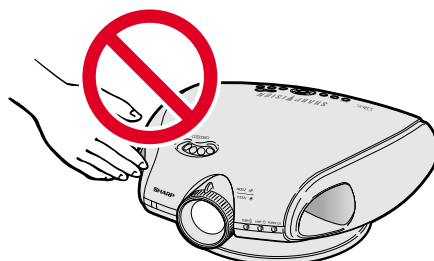
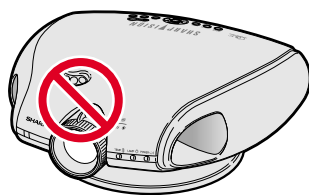
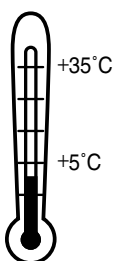
BEFORE REMOVING THE SCREW, DISCONNECT POWER CORD. HOT SURFACE INSIDE. ALLOW 1 HOUR TO COOL BEFORE REPLACING THE LAMP. REPLACE WITH SAME SHARP LAMP UNIT TYPE BQC-XVZ90+++1 ONLY. UV RADIATION: CAN CAUSE EYE DAMAGE. TURN OFF LAMP BEFORE SERVICING. MEDIUM PRESSURE LAMP: RISK OF EXPLOSION. POTENTIAL HAZARD OF GLASS PARTICLES IF LAMP HAS RUPTURED. HANDLE WITH CARE. SEE OPERATION MANUAL.

⚠ PRECAUTIONS A OBSERVER LORS DU REMPLACEMENT DE LA LAMPE.

DEBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS. L'INTERIEUR DU BOITIER ETANT EXTREMEMENT CHAUD, ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE PROCEDER AU REMPLACEMENT DE LA LAMPE. NE REMPLACER QUE PAR UNE LAMPE SHARP DE TYPE BQC-XVZ90+++1. RAYONS ULTRAVIOLETS: PEUVENT ENDOMMAGER LES YEUX. ETEINDRE LA LAMPE AVANT DE PROCEDER A L'ENTRETIEN. LAMPE A MOYENNE PRESSION: RISQUE D'EXPLOSION. DANGER POTENTIEL DE PARTICULES DE VERRE EN CAS D'ECLATEMENT DE LA LAMPE. A MANIPULER AVEC PRECAUTION, SE REPORTER AU MODE D'EMPLOI.

WEES VOORZICHTIG BIJ HET VERVANGEN VAN DE LAMP

MAAK HET NETSNOER LOS ALVORENS DE SCHROEF TE VERWIJDEREN. ER ZIJN HETE ONDERDELEN BINNEN IN HET APPARAAT. LAAT HET APPARAAT 1 UUR AFKOELEN ALVORENS DE LAMP TE VERVANGEN. VERVANG DE LAMP UITSLUITEND DOOR DEZELFDE SHARP-LAMP VAN HET TYPE BQC-XVZ90+++1. UV-STRALING: KAN OOGLETSEL VEROORZAKEN. ZET DE LAMP UIT ALVORENS TE BEGINNEN MET ONDERHOUD. MIDDELMATIGE DRUK AANWEZIG IN DE LAMP: EXPLOSIEGEVAAR. INDIEN DE LAMP SPRINGT, KUNNEN ER GEVAARLIJKE GLASSPLINTERS ZIJN. BEHANDEL VOORZICHTIG. ZIE DE GEBRUIKSAANWIJZING.



Veiligheidsvoorschriften voor het opstellen van de projector

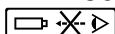
Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Wanneer de projector aan dergelijke omstandigheden wordt blootgesteld moeten de lens en delen van het filter vaker worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum worden uitgevoerd.

- Stel de projector niet bloot aan extreme hitte of koud.
Bedrijfstemperatuur: +5 °C t/m +35 °C
Opslagtemperatuur: -20 °C t/m +60 °C

Opmerkingen voor de bediening

- De uitlaatluchtopening, het lamphuisdeksel en omliggende onderdelen kunnen tijdens het gebruik van de projector zeer heet worden. Voorkom letsel en brandwonden en raak deze onderdelen niet aan voordat ze voldoende afgekoeld zijn.
- Houd tenminste 30 cm ruimte open tussen de uitlaatluchtopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening automatisch de projectorlamp uitschakelen. Dit duidt niet op een storing. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Doe dan de stekker er weer in. De projector zal vervolgens weer normaal functioneren.

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.





BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN



TEMPERATUUR

Temperatuur-verklikkerfunctie

Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een problematische opstelling of een vervuild luchtfilter, zullen in de linker benedenhoek van het beeld de aanduidingen "TEMPERATUUR" en "⊗" gaan knipperen. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuurwaarschuwing-indicatie (TEMP.) op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal na een afkoelperiode van 90 seconden de projector zichzelf automatisch uitschakelen. Zie "Lamp- en waarschuwing indicators" op bladzijde 44 voor nadere bijzonderheden.

OPMERKING

- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat.



LAMP

Lamp-verklikkerfunctie

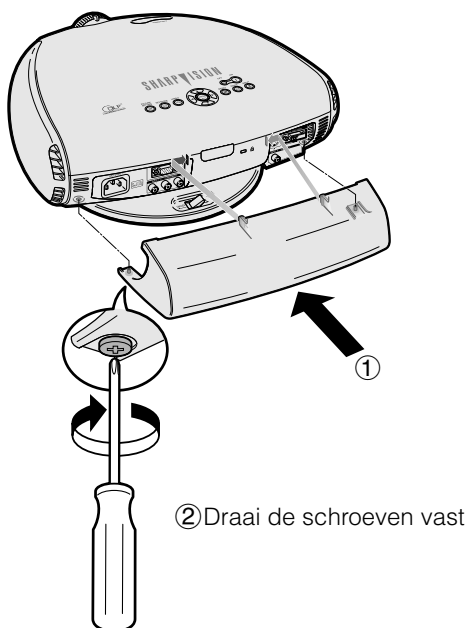
Als de projector wordt ingeschakeld terwijl de lamp meer dan 2.400 uur is gebruikt, zullen in de linker benedenhoek van het beeld de aanduidingen "LAMP" en "⊗" gaan knipperen om u erop attent te maken dat de lamp vervangen moet worden. Zie de bladzijde 46 voor het vervangen van de lamp. Als de lamp 2.500 uur is gebruikt, zal de stroom naar de projector automatisch worden uitgeschakeld en komt het apparaat in de ruststand (standby) te staan. Zie "Lamp- en waarschuwing indicators" op bladzijde 44 voor nadere bijzonderheden.

Gebruik van het aansluitingendeksel

Wanneer u de projector op een bureau gebruikt of aan een hoog punt of het plafond monteert, kunt u het aansluitingendeksel (bijgeleverd) aanbrengen om de aansluitkabels te verbergen.

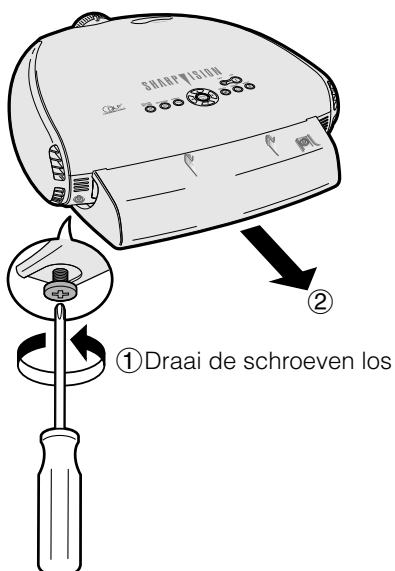
Aanbrengen van het aansluitingendeksel

- ① Breng het op één lijn met de uitsteeksels op de projector en duw dan het aansluitingendeksel in de richting van de pijl.
- ② Draai de twee schroeven op de onderkant van de projector vast.



Verwijderen van het aansluitingendeksel

- ① Draai de twee schroeven op de onderkant van de projector los.
- ② Hef het aansluitingendeksel op en trek het weg in de richting van de pijl.





Inhoud



Belangrijke informatie

BELANGRIJKE

VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN	3
Inhoud	6
Belangrijkste eigenschappen	7
Benaming van de onderdelen	8
Meegeleverde accessoires	11



Opstellen en aansluiten

Aansluitingen	12
Stroomvoorziening	12
Aansluiting van video-apparatuur	12
Aansluiten op een DVD-speler en DTV-decoder	13
Aansluiting op een computer	14
Gebruik van de afstandsbediening	15
Aan-/uitschakelen van de stroom	16
Zoomen en scherpstellen	16
Opstellen van het scherm	17
Gebruik van de draaistaander	17
Gebruik van de lensverschuivingsschijf	18
Trapeziumcorrectie	19
Plaatsing van het geprojecteerd beeld met behulp van trapeziumcorrectie	20
Instellen van de projectie-afstand	21
Beeldprojectie	23
Projectie van achteren	23
Projectie via een spiegel	23
Projectie bij plafondmontage	23



Bedieningstoetsen

Gebruik van de bedieningstoetsen	24
Kiezen van de ingangssignaalbron	24
Instellen van de beeldverhouding	24



Basisbediening

Gebruik van het menuscherm	26
Basisbediening	26
Menubalken	27
Instellen van het beeld	29

Instellen van de computerbeelden en DVD-/DTV-beelden	33
Aan-/uitschakelen van het In-beeld -display	36
Selecteren van het signaaltype	36
Instellen van het videosignaal (alleen voor het VIDEO menu)	37
Kiezen van een achtergrondbeeld	37
Instellingen voor de schermpositie en -afmetingen	38
Selecteren van de positie van het menuscherm	40
Selecteren van de menukleur	40
Automatische stroom-uitschakelfunctie	41
De geprojecteerde beelden omkeren/ weergeven in spiegelbeeld	42
Kiezen van de In-beeld-display taal	42
Geavanceerde beeldinstelling	43



Onderhoud en het oplossen van problemen

Lamp- en waarschuwingsindicators	44
Onderhoud van de lampen	45
Controleren van de gebruikstijd van de lamp	45
Vervangen van de lamp	46
Reinigen van de ventilatieopeningen	49
Gebruik van het Kensington-slot	50
Oplossen van problemen	50



Aanhangsel

Toekenning van de aansluitpinnen	51
(RS-232C) Technische gegevens en commando-instellingen	52
Tabel met compatibele computers	54
Afmetingen	55
Technische gegevens	56
Verklarende woordenlijst	57
Index	58





Belangrijkste eigenschappen

1. **DMD™*1 (Digital Micromirror Device) Chip**

De DMD-chip maakt een contrastrijker beeld mogelijk. De details van het beeld worden met meer gradaties weergegeven en u geniet van een hoge beeldkwaliteit voor een opwindende bioscoopervaring.

*1 Digital Light Processing, DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments.

2. **Primaire-kleurenwiel met vijf snelheden**

Het kleurenwiel bestaat uitsluitend uit de drie primaire kleuren van het licht en biedt een hoger contrastbeeld met hoge kleurzuiverheid.

3. **Geavanceerde videocircuits**

Het videocircuit is ontworpen om een optimaal beeld uit uw audiovisuele toestellen te halen. Het circuit optimaliseert sterke optische prestaties van de DMD-chip en het primaire-kleurenwiel met vijf snelheden en levert videobeelden van bijzonder hoge kwaliteit.

4. **Lage ruis van de ventilator**

Met de nieuwe optische motor die speciaal voor gebruik als huistheater ontworpen is, kon het ventilatorgeluid tot een minimum worden teruggebracht. Hierdoor kunt u ongestoord van video genieten.

5. **Lensverschuivingsfunctie**

De digitaleverschuivingsfunctie regelt de verticale positie van beelden optisch bij. Met deze functie kunt u eenvoudig bijregelen wanneer u de projector voor het eerste instelt.

6. **2D-trapeziumcorrectie**

De functie voor 2D-trapeziumcorrectie corrigeert de afmetingen van geprojecteerde beelden op elektrische wijze. De functie maakt diagonale projectie en instellingen voor breder bereik mogelijk.

7. **Voor gebruik met DTV*2**

Maakt bij aansluiting op een DTV-decoder of soortgelijk videosysteem projectie van DTV-beelden (digitale televisie) en 16:9 breedbeeld mogelijk.

*2 DTV duidt op het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.

8. **Eenvoudige grafische interface (GUI)**

Een meerkleurig, op pictogrammen gebaseerd menusysteem, welke eenvoudige aanpassingen mogelijk maakt.

9. **Kleurtemperatuurinstelling**

Deze functie kan worden gebruikt om de kleurtemperatuur aan te passen aan het type beeld dat geprojecteerd moet worden.

10. **Gammacorrectie**

De gammawaarde kan voor een optimaal beeldcontrast worden aangepast aan de ingangsbron.

11. **Beeldinstellingsfunctie**

U kunt de waarden in verschillende instellingen opslaan. U kunt deze functie gebruiken met de **PICTURE SETTING** (beeldinstel)-toets op de projector of op de afstandsbediening, evenals in het in-beeldmenuscherm.

12. **Componentvideo-ingang**

Gebruikt een componentvideo-ingangssignaal (Y, P_B, P_R). Het videosignaal wordt als afzonderlijke componenten ingevoerd voor superieure kleur- en beeldkwaliteit.

13. **Directe computercompatibiliteit**

Een meervoudige gescande RGB-ingang accepteert zonder extra hardware signalen van VGA (640 punten x 480 lijnen) en Macintosh (van 13" compatibele computers).



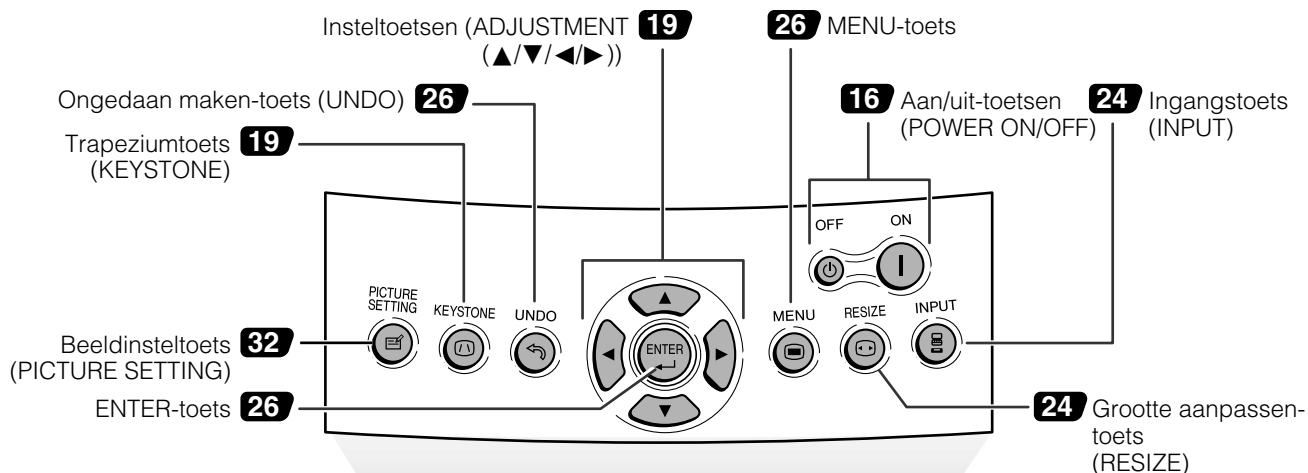
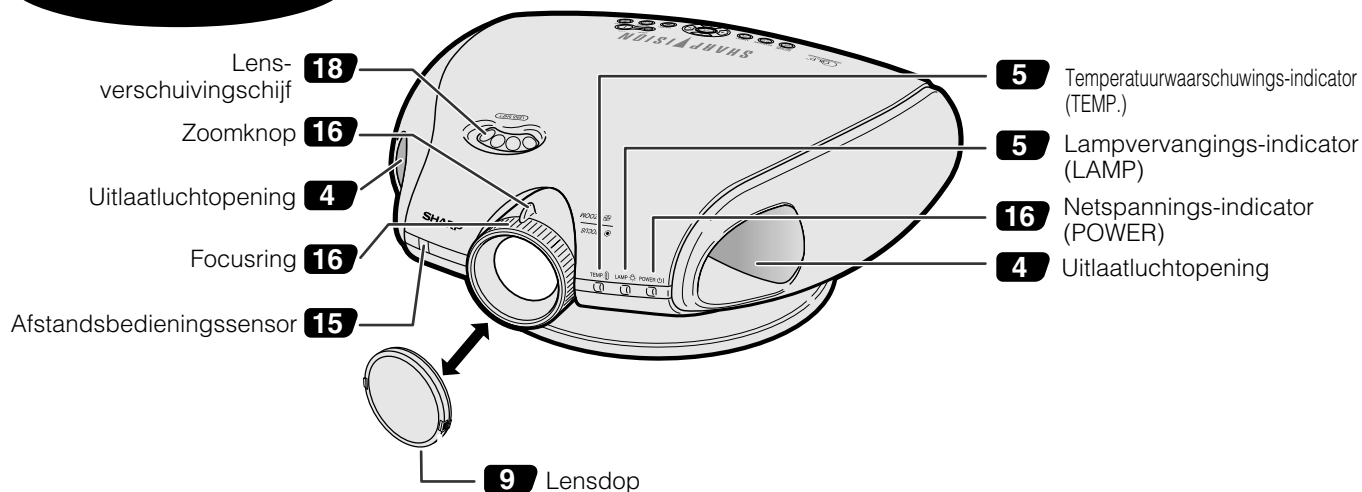
Benaming van de onderdelen



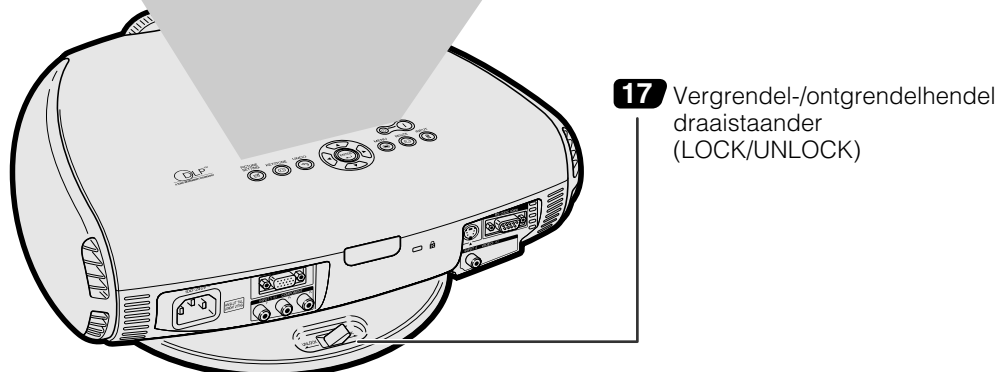
De nummers naast de namen van de onderdelen verwijzen naar de bladzijde in deze handleiding waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

Projector

Voor- en bovenaanzicht



Zij- en Achteraanzicht



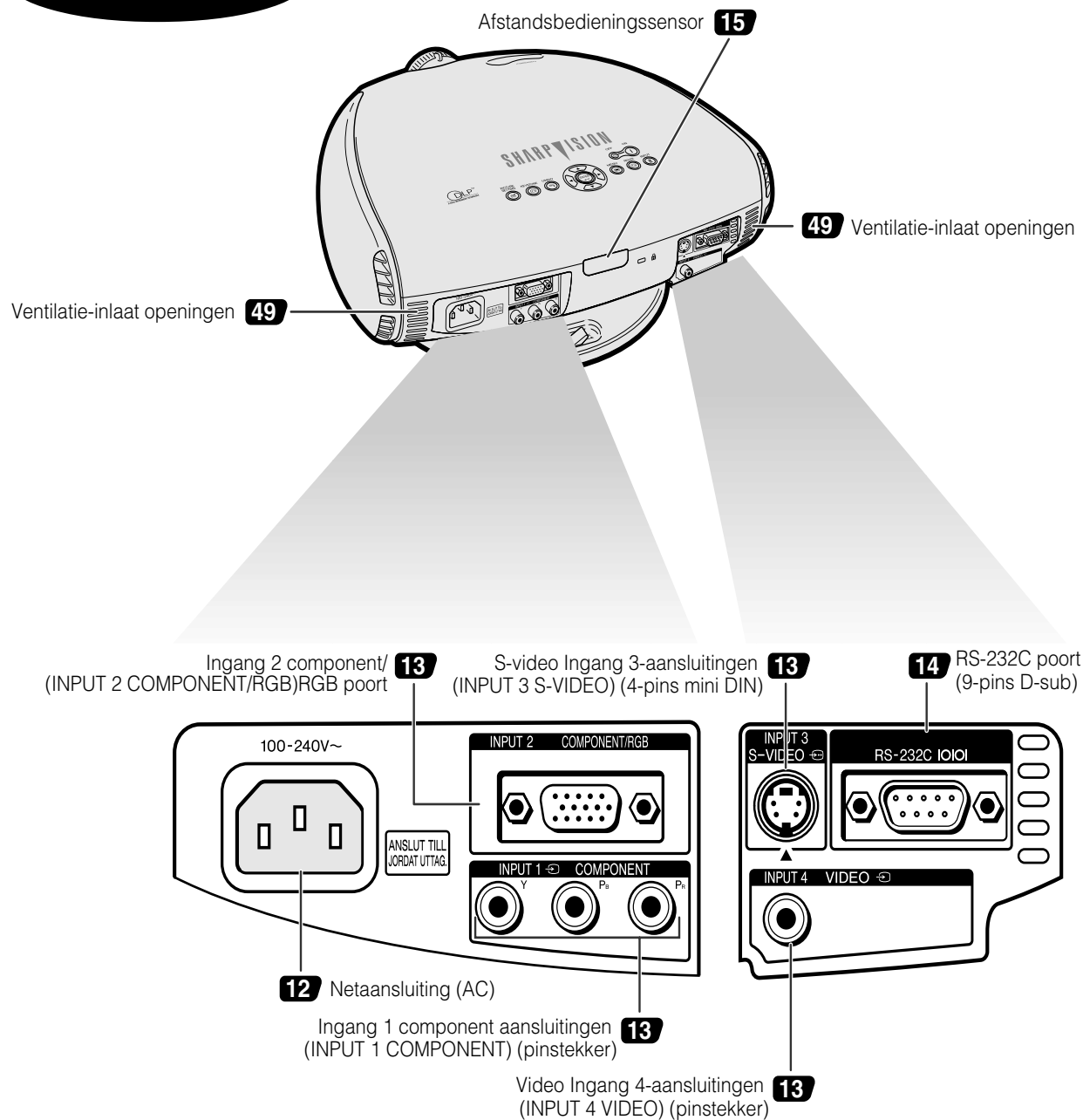


Benaming van de onderdelen

De nummers naast de namen van de onderdelen verwijzen naar de bladzijde in deze handleiding waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

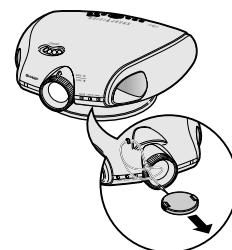
Projector

Zij- en Achteraanzicht



Aanbrengen van de lensdop

Breng de lensdop plus aan op de lensdop en steek dan het andere uiteinde van de lus door de opening in de projector, naast de lens.

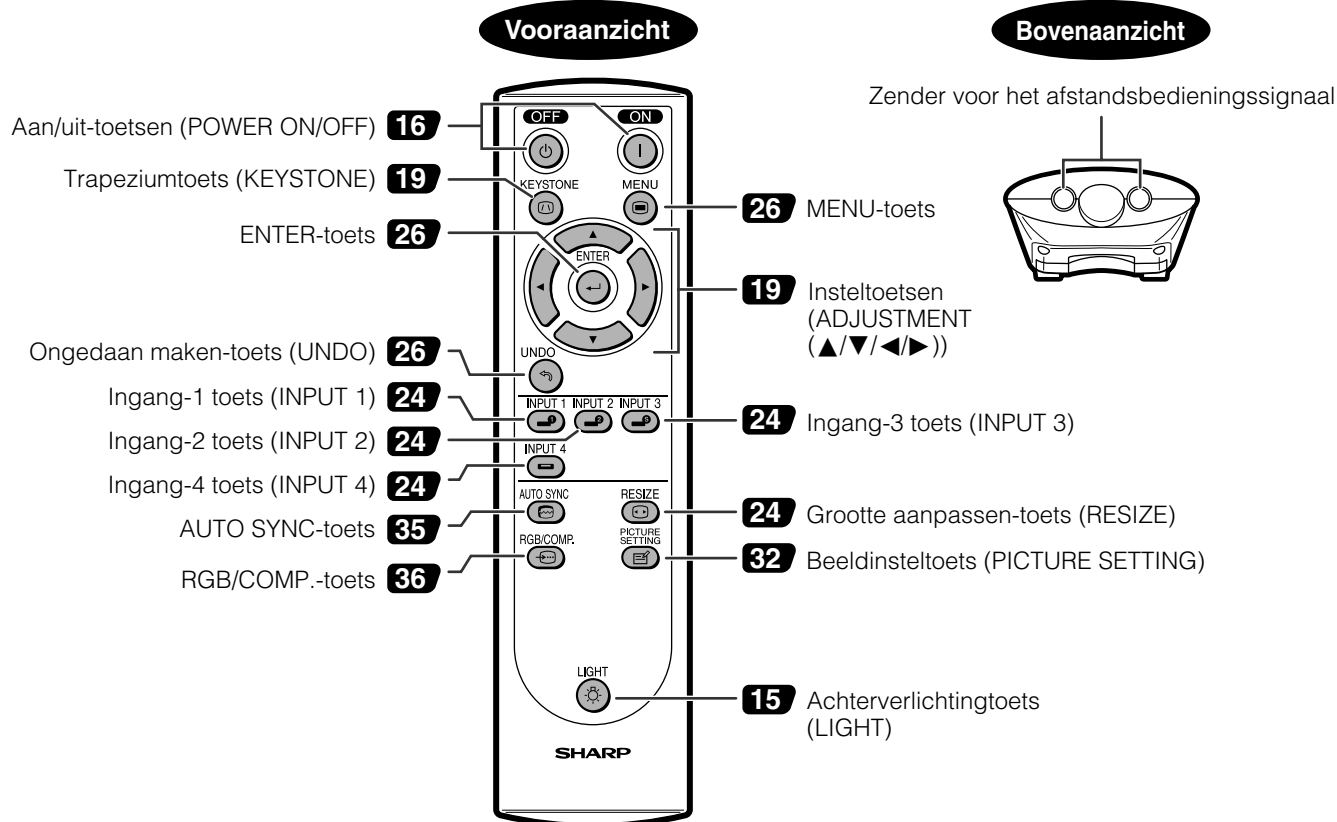




Benaming van de onderdelen



Afstandsbediening



Plaatsen van de batterijen

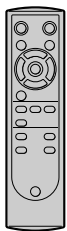
1 Druk het lipje van het deksel van het batterijencompartiment naar beneden en verwijder het deksel in de richting van de pijl.	2 Plaats twee AA batterijen, ervoor zorgend dat de polen van de batterijen overeenkomen met de + en – tekens in het batterijencompartiment.	3 Steek het onderste lipje van het deksel van het batterijencompartiment in het gaatje en druk het deksel vast op zijn plaats.
Deksel van het batterijencompartiment	Batterijencompartiment	Deksel van het batterijencompartiment

Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.





Meegeleverde accessoires

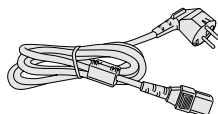


Afstandsbediening

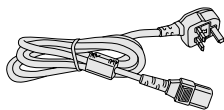


Twee AA-formaat
batterijen

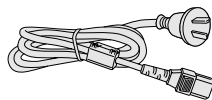
Netsnoer



(Voor Europe behalve
Groot-Brittannië)



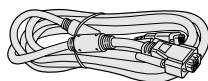
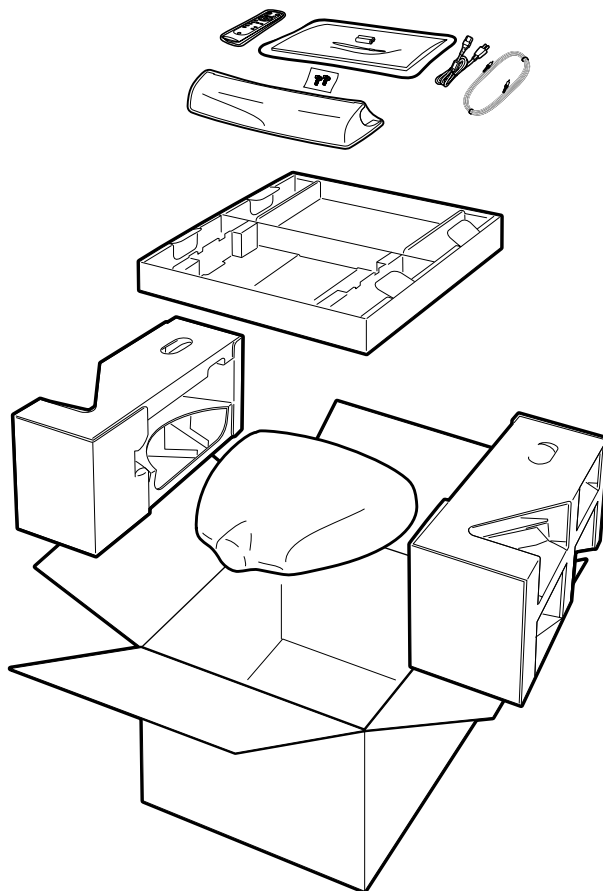
(Voor Groot-Brittannië,
Hongkong en Singapore)



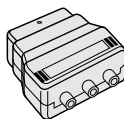
(För Australien och Nya
Zeeland)

OPMERKING

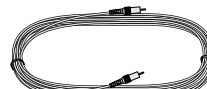
- Afhankelijk van de bestemming zullen de projectors verscheept worden met slechts één netsnoer (zie hierboven). Gebruik het netsnoer dat geschikt is voor het stopcontact in uw land.



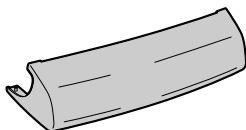
Computer RGB-
kabel



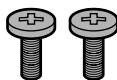
21-pins
conversiestekker



Videokabel



Aansluitingenkapje



Schroeven voor
aansluitingenkapje



Lensdop



Lensdopius

Gebruiksaanwijzing voor de projector



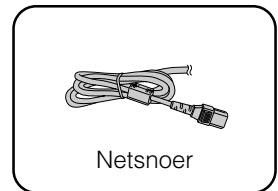
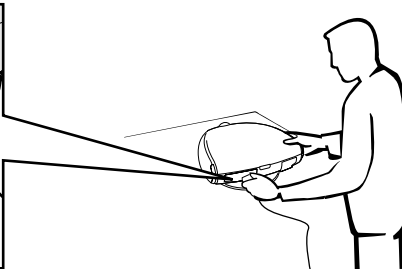
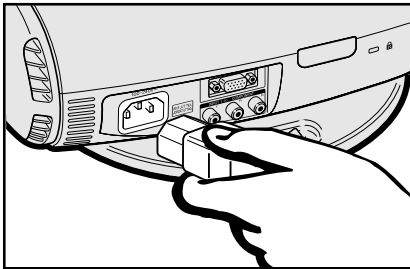
Aansluitingen



Stroomvoorziening

Aansluiten van het netsnoer

Steek de contrastekker van het bijgeleverde netsnoer in de AC-aansluiting aan de achterzijde van de projector.



⚠ VOORZICHTIG

- Zorg ervoor dat het netsnoer goed op het stopcontact wordt aangesloten.

OPMERKING

- De projector wordt na het opnieuw aansluiten van het netsnoer standby gezet wanneer u eerst de projector met de **POWER**-toets had uitgeschakeld en het netsnoer uitgetrokken. Is de projector de vorige keer echter uitgeschakeld door de stekker uit het stopcontact te trekken of doordat er een stroomstoring is opgetreden, dan wordt hij automatisch ingeschakeld zodra u de stekker opnieuw in het stopcontact steekt.



Aansluiting van video-apparatuur

U kunt uw projector aansluiten op een videorecorder, laserdisc-speler, DVD-speler, DTV-decoder* en andere video-apparatuur.

* DTV duidt op het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.

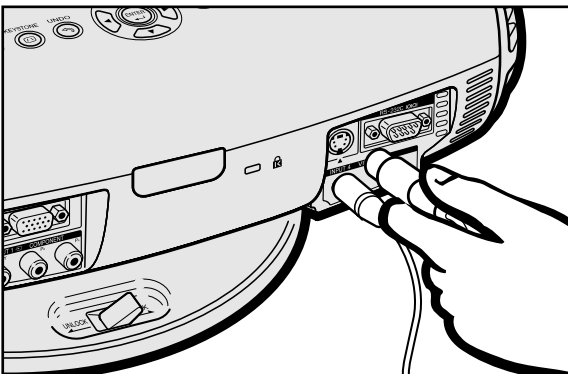
⚠ VOORZICHTIG

- Schakel de netspanning van zowel de projector als de video-apparatuur uit alvorens de aansluitingen tot stand te brengen.

OPMERKING

- Omdat deze projector niet is voorzien van audio-ingangsaansluitingen, dient u gebruik te maken van los verkrijgbare of uw eigen audio-apparatuur (zoals versterkers en luidsprekers).

Aansluiting van een videobron (videorecorder, laserdisc-speler, DVD-speler of DTV-decoder) met behulp van de INPUT 3 S-VIDEO en INPUT 4 VIDEO-aansluitingen



- ① Sluit één uiteinde van de S-videokabel (los verkrijgbaar) aan op de **INPUT 3 S-VIDEO**-aansluiting, of sluit één uiteinde van de videokabel aan op de **INPUT 4 VIDEO**-aansluiting van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde van de S-videokabel of de videokabel aan op de S-video-uitgang of de video-uitgangsaansluiting van de videobron.

De S-video-ingangsaansluiting gebruikt een videosignaalstelsel waarin het beeld wordt gescheiden in een kleursignaal en een luminantiesignaal waardoor een hogere beeldkwaliteit kan worden verkregen.

OPMERKING

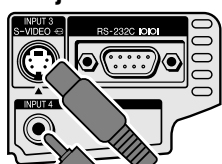
- Voor een betere beeldkwaliteit kunt u de S-video-ingangsaansluiting van de projector gebruiken. S-videokabels zijn los verkrijgbaar.
- Wanneer uw video-apparatuur niet van een S-video-uitgangsaansluiting is voorzien, kunt u ook de composietvideo-uitgangsaansluiting gebruiken.



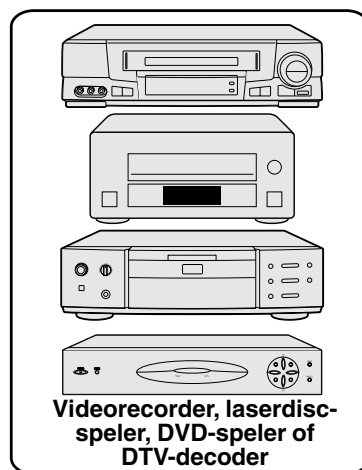


Aansluiting van video-apparatuur

Projector



- ① S-videokabel (in de handel verkrijgbaar)
- ② Naar S-video-uitgangsaansluiting
- Videokabel
- ② Naar video-uitgangsaansluiting

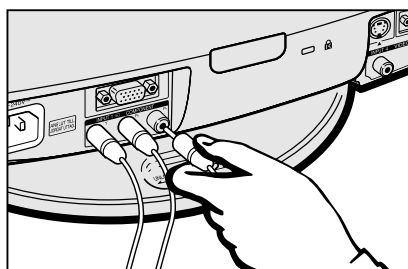


Videorecorder, laserdisc-speler, DVD-speler of DTV-decoder



Aansluiten op een DVD-speler en DTV-decoder

Aansluiten op een DVD-speler en DTV-decoder met Component-uitgang (voor INPUT 1)

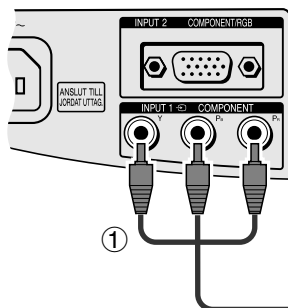


- ① Sluit elke pinstekker van een componentkabel aan op de corresponderende INPUT 1 pinstekeraansluitingen van de projector.
- ② Sluit de andere uiteinden van de kabel aan op een DVD-speler of DTV-decoder.

! VOORZICHTIG

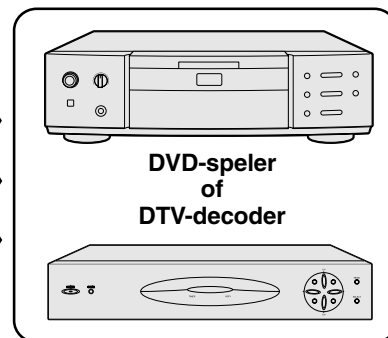
- Schakel zowel de projector als de video-apparatuur uit voordat u de aansluitingen tot stand brengt.

Projector



- ② Naar component-uitgangsaansluitingen

Componentkabel
(in de handel verkrijgbaar)



Aansluiten op een DVD-speler en DTV-decoder met Component-uitgang (voor INPUT 2)

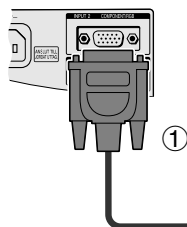
- ① Sluit de kabel met de 3 RCA -15-pins D-subkabel aan op de ingang 2 component/RGB poort (INPUT 2 COMPONENT/RGB) van de projector.
- ② Gebruik de hierboven afgebeelde kabels om de DTV-decoder of DVD-speler aan te sluiten.

Wanneer u deze projector aansluit op de analoge RGB-uitgang van de DTV-decoder, selecteer dan "Component" voor "Signaaltype" op het in-beeldmenu of druk op **RGB/COMP.** op de afstandsbediening. (Zie bladzijde 36.)

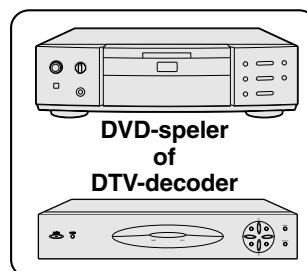
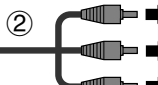
! VOORZICHTIG

- Schakel zowel de projector als de video-apparatuur uit voordat u de aansluitingen tot stand brengt.

Projector



3 RCA - 15-pins D-subkabel
(los verkrijgbaar AN-C3CP)





Aansluiten op een DVD-speler en DTV-decoder

Aansluiten op een dtv-decoder met analoge RGB-uitgang

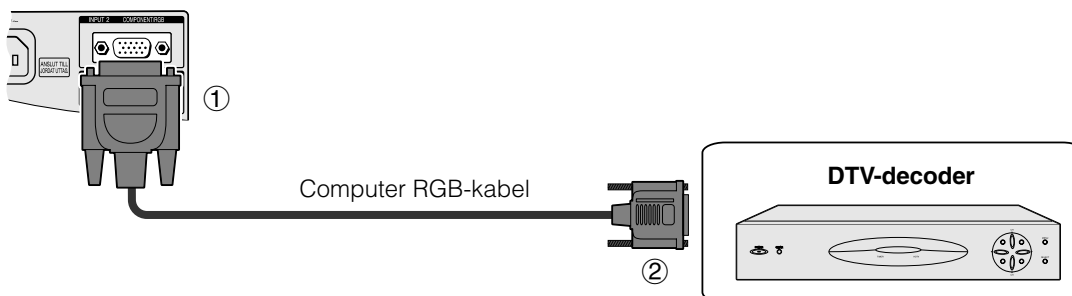
- ① Sluit een computer RGB-kabel aan op de ingang 2 component/RGB poort (INPUT 2 COMPONENT/RGB).
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de passende poort van de DTV-decoder.

Wanneer u deze projector aansluit op de analoge RGB-uitgang van de dtv-decoder, selecteer dan "Component" voor "Signaaltipe" op het in-beeldmenu of druk op **RGB/COMP.** op de afstandsbediening. (Zie bladzijde 36.)

⚠ VOORZICHTIG

- Schakel zowel de projector als de video-apparatuur uit voordat u de aansluitingen tot stand brengt.

Projector



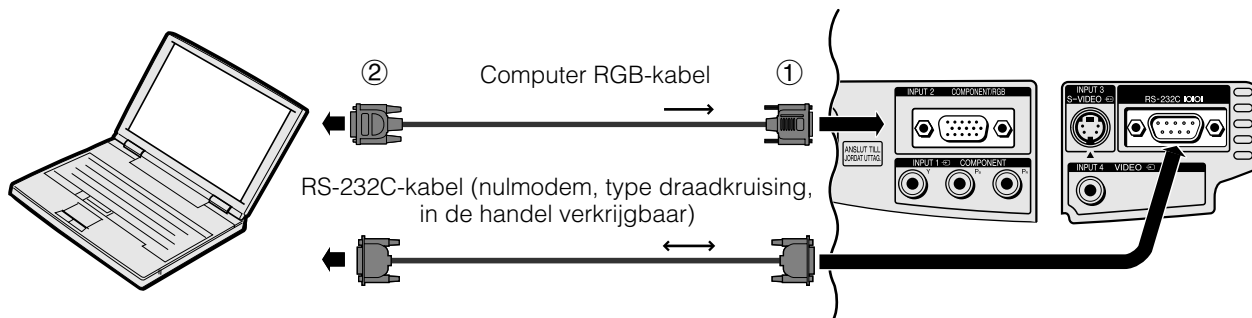
Aansluiting op een computer

Wanneer de RS-232C- poort van de projector met behulp van een RS-232C-kabel (nulmodem, type draadkruising, in de handel verkrijgbaar) op een computer wordt aangesloten, kan de computer worden gebruikt om de projector te bedienen en de status van de projector te controleren. Zie bladzijde 52 en 53 voor meer informatie.

Aansluiten op een computer met analoge RGB-uitgang

- ① Sluit één uiteinde van een computer RGB-kabel aan op de ingang 2 component/RGB poort (INPUT 2 COMPONENT/RGB) van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de computer.

Bij aansluiting van deze computer op een DVD-speler of een DTV-decoder kiest u "RGB" voor "Signaaltipe" op het in-beeldmenu of drukt u op **RGB/COMP.** van de afstandsbediening. (Zie blz. 36.)

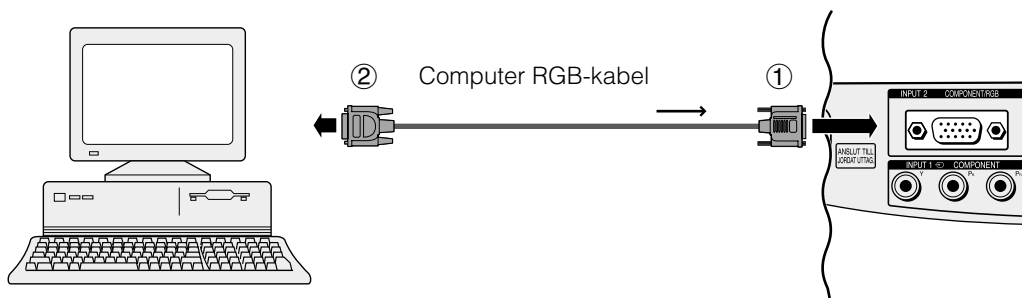




Aansluiting op een computer

Aansluiten van een computer met RGB-uitgang

- ① Sluit één uiteinde van een computer RGB-kabel aan op de ingang 2 component/RGB poort (INPUT 2 COMPONENT/RGB) van de projector.
 - ② Sluit het andere uiteinde aan op passende poort van de computer.
- Schakel zowel de projector als de video-apparatuur uit voordat u de aansluitingen tot stand brengt.



Sluit een RS-232C-kabel (nulmodem, type draadkruising, in de handel verkrijgbaar) aan op de seriële poort van de computer.

⚠ VOORZICHTIG

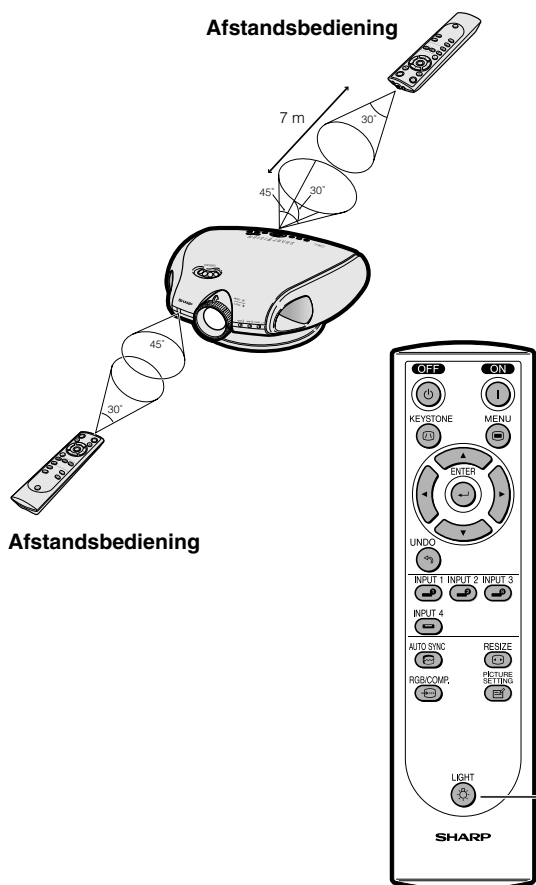
- Schakel de computer uit voordat u een verbinding met een RS-232C-kabel tot stand brengt of verbreekt. Anders kan de computer beschadigd worden.

OPMERKING

- Raadpleeg de "Tabel met compatibele computers" op blz. 54 voor een lijst van computersignalen die compatibel met de projector zijn. Bij gebruik van computersignalen die niet in de lijst voorkomen zijn mogelijk niet alle functies beschikbaar.
- De RS-232C-functie werkt niet wanneer de computerpoort niet goed geconfigureerd is. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de computer voor details.
- De pijlen (→, ↔) in bovenstaande configuratie geven de richting van de signalen weer.
- Bij sommige Macintosh computer kan een Macintosh-adapter nodig zijn. Neem contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.



Gebruik van de afstandsbediening



De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector binnen het links afgebeelde bereik te bedienen.

OPMERKING

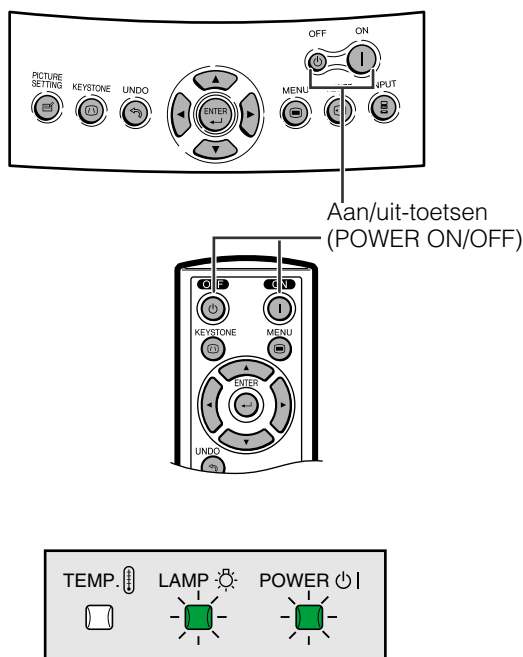
- Het signaal van de afstandsbediening kan via een scherm worden weerkaatst om het bereik te vergroten. Het effectieve afstands bereik van het signaal is hierbij echter afhankelijk van het gebruikte schermmateriaal.

Gebruik van de in een donkere ruimte

De achterverlichting van de bedieningstoetsen kan met behulp van de **LIGHT**-toets voor 5 seconden worden ingeschakeld en weer uitgeschakeld. Wanneer u de achterverlichting weer wilt uitschakelen, dan drukt u nogmaals op **LIGHT**.



Aan-/uitschakelen van de stroom



Druk op **POWER ON**.

- Een knipperende groene lampvevangings-indicator (LAMP) geeft aan dat de lamp wordt voorverwarmd. Wacht met gebruik van de projector totdat de indicator stopt met knipperen.
- Als u het apparaat uitzet en direct weer aandoet, kan het even duren totdat de lamp aangaat.

OPMERKING

- Als de projector uitgepakt is en voor het eerst gebruikt wordt, kan er een luchtje uit de koelventilator komen. Deze geur verdwijnt nadat het apparaat een tijdje in gebruik is.

Wanneer de projector is ingeschakeld, zal de lampvevangings-indicator (LAMP) oplichten en de gebruikstoestand van de lamp aangeven.

Groen: De lamp is gereed voor gebruik.

Groen knipperend: De lamp is aan het opwarmen./ Koelt af.

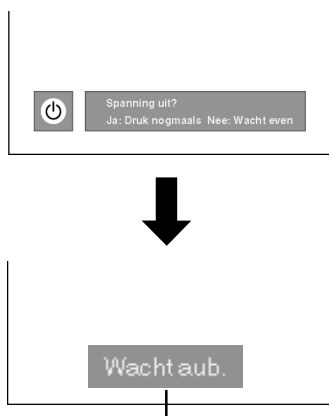
Rood: Vervang de lamp.

Druk op **POWER OFF**.

- Druk nog een keer op **POWER OFF** terwijl deze melding op het scherm staat. Vervolgens verschijnt het bericht "Wacht aub."

OPMERKING

- Wanneer u per ongeluk op **POWER OFF** hebt gedrukt en u de netspanning niet wilt uitschakelen, wacht u tot het bericht is verdwenen.
- Wanneer u twee keer op **POWER OFF** drukt, zal de POWER-indicator rood oplichten en blijft de koelventilator ongeveer 90 seconden draaien. Vervolgens wordt de projector standby gezet.
- Wacht voordat u de stekker uit het stopcontact trekt totdat de ventilator tot stilstand is gekomen.
- De netspanning kan weer worden ingeschakeld door op **POWER ON** te drukken. Wanneer de netspanning is ingeschakeld, lichten de netspannings-indicator (POWER) en de lampvevangings-indicator (LAMP) groen op.

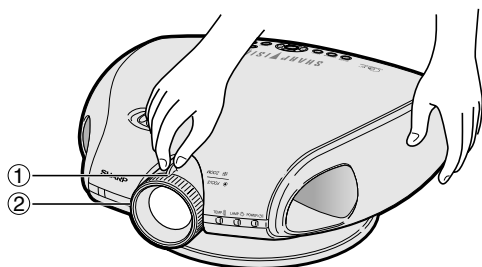


Een weinig verlicht scherm verschijnt even (ongeveer 20 seconden) om schade aan de lamp te beperken.



Zoomen en scherpstellen

Het beeld kan worden in- of uitgezoomd en scherpgesteld met de Zoomknop en de Focusing.



- ① Verschuif de Zoomknop. Het beeld kan worden ingesteld op het gewenste formaat binnen het zoombereik.
- ② Verdraai de Focusing totdat het beeld op het scherm scherp is.



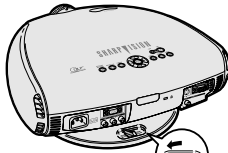


Opstellen van het scherm



Gebruik van de draaistaander

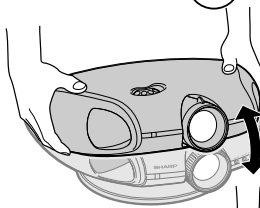
①



U kunt de hoek en de richting van het geprojecteerde beeld aanpassen met behulp van de draaistaander.

① Ontgrendel de hendel op de draaistaander.

②



② Pas de hoek en de richting van het geprojecteerde beeld naar wens aan door de projector op te tillen en te draaien op de draaistaander.

③ Vergrendel de hendel op de draaistaander.

③



Regelbaar tot $\pm 10^\circ$ vanuit de standaardpositie.

Regelbaar tot $\pm 25^\circ$ vanuit de standaardpositie.

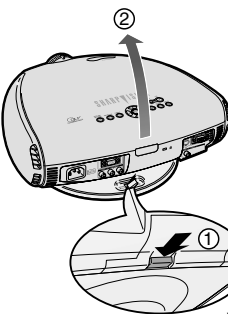
Regelbaar tot $\pm 3^\circ$ vanuit de standaardpositie.

Verwijderen van de draaistaander

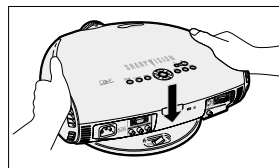
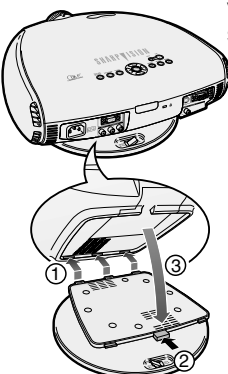
Hef de projector op (②) door op de verwijdertoets van de staander achteraan de projector te drukken (①).

Aanbrengen van de draaistaander

Breng de uitsteeksels vooraan op de onderkant van de projector op één lijn (①). Druk de toets in (②), en plaats dan de projector op de draaistaander (③) om te bevestigen.



Verwijdertoets van de staander



Duw de projector stevig omlaag om hem goed op de draaistaander te bevestigen.

VOORZICHTIG

- Houd de lens niet vast wanneer u de projector opheft, laat zakken of draait.
- Wanneer u de projector laat zakken, moet u er op letten dat uw vingers niet klem geraken tussen de draaistaander en de projector.

OPMERKING

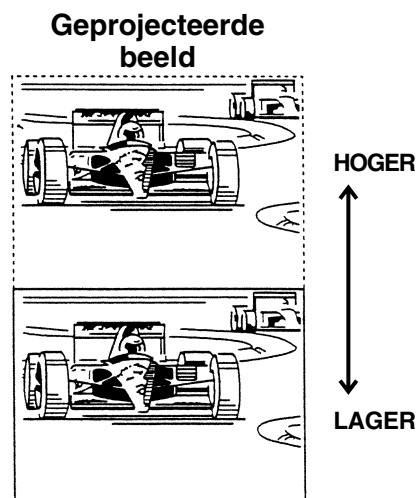
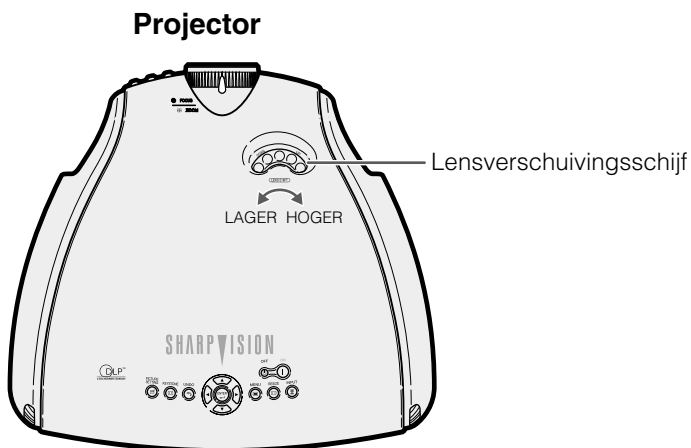
- Wanneer de hoogte of de richting van de projector wordt ingesteld, kan het beeld enigszins vervormen (trapeziumvervorming), afhankelijk van de positie van de projector t.o.v. het scherm. Zie bladzijde 19 voor meer informatie over trapeziumcorrectie.





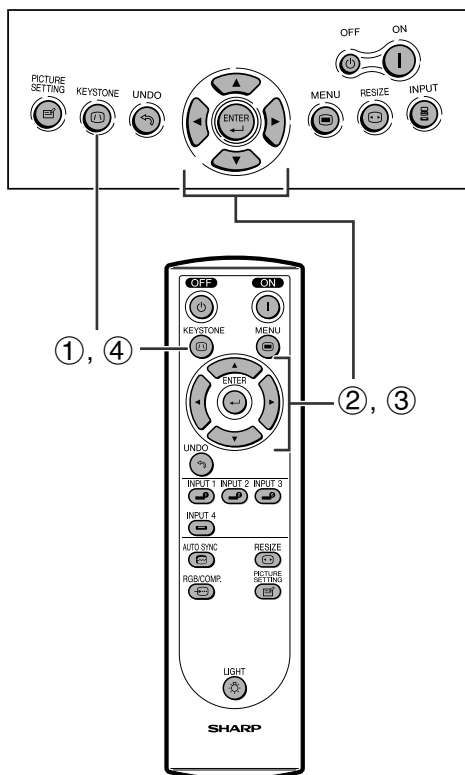
Gebruik van de lensverschuivingsschijf

Het beeld kan binnen het verschuivingsbereik van de lens worden ingesteld door de lensverschuivingsschijf aan de bovenkant van de projector met een vinger te verdraaien.





Trapeziumcorrectie



Deze functie kan worden gebruikt voor instelling van de trapeziuminstellingen.

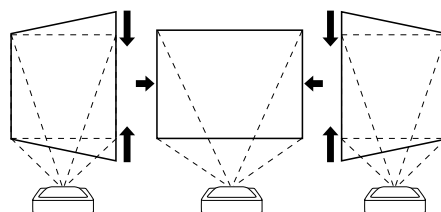
OPMERKING

- Zie bladzijde 26 voor meer informatie over gebruik van het menuscherm.

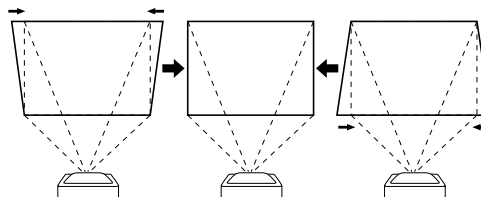
Beschrijving van 2D-trapeziumcorrectie

Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
H Trapezium	Past de instellingen voor trapeziumvervorming horizontaal aan.
V Trapezium	Past de instellingen voor trapeziumvervorming verticaal aan.
Reset	Stelt de regelingen voor V en H Trapezium terug in op de fabrieksinstellingen.

Horizontale trapeziumcorrectie



Verticale trapeziumcorrectie



- ① Druk op **KEYSTONE** van de projector of van de afstandsbediening.
- ② Druk op ▲/▼ om "H Trapezium" of "V Trapezium" te selecteren.
- ③ Druk op ◀/▶ om ■ op het geselecteerde onderdeel naar de gewenste instelling te verplaatsen.
- ④ Druk opnieuw op **KEYSTONE** om naar het normale beeld terug te keren.

OPMERKING

- Rechte lijnen en de randen van het geprojecteerde beeld kunnen tijdens de trapeziuminstelling enigszins vervormen.
- Wanneer u "H Trapezium" en "V Trapezium" tegelijkertijd aanpast, wordt het bereik voor de instelbare hoeken voor iedere instelling kleiner.
- "Dgt. Shift" en "Ondt." kunnen niet worden geregeld wanneer Trapeziumcorrectie is geactiveerd.

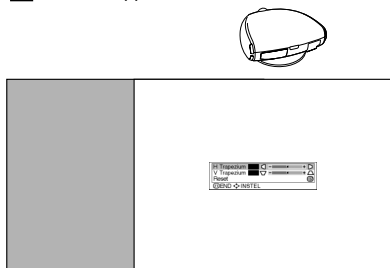


Plaatsing van het geprojecteerd beeld met behulp van trapeziumcorrectie

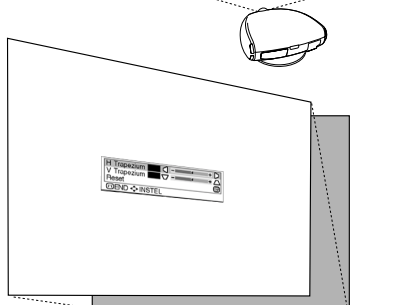


■ : Schermoppervlak

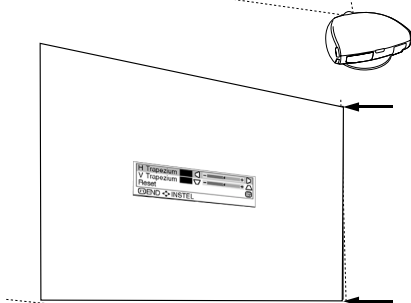
Plaats de projector op een afstand van het scherm waarbij de beelden op het scherm kunnen worden geprojecteerd aan de hand van de "Instellen van de projectie-afstand" op bladzijde 21 en 22.



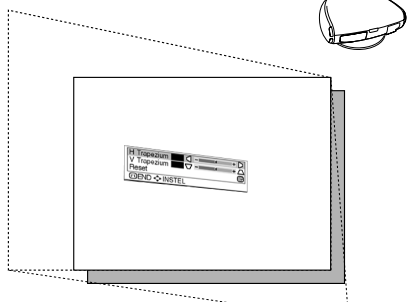
- ① Projecteer het testpatroon van de trapeziumcorrectiefunctie op het scherm. Draai de focusing totdat het beeld op het scherm scherp wordt. (Zie bladzijde 16.)



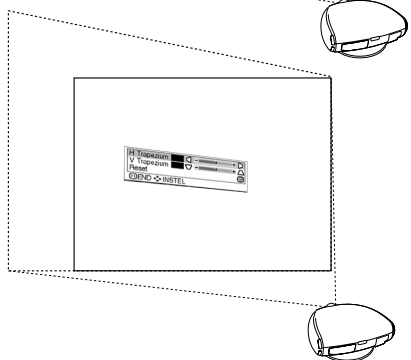
- ② Pas de projectiehoek aan met behulp van de draaistaander zodat de beelden goed op het scherm worden geprojecteerd. (Zie bladzijde 17).



- ③ Breng de rand van het scherm die zich het dichtst bij de projector bevindt op één lijn met het testpatroon door de zoom en de draaistaander bij te regelen. (Zie bladzijde 16 en 17.)



- ④ Regel de trapeziumcorrectiefunctie zodat de afmetingen van het geprojecteerde beeld overeenkomen met de schermafmetingen. (Zie bladzijde 19.)



- ⑤ Breng het beeld op het scherm op één lijn door de zoomfunctie en de draaistaander bij te regelen.
- ⑥ Regel de scherpstelling zodat het geprojecteerde beeld in het midden van het scherm scherp is. (Zie bladzijde 16.)

OPMERKING

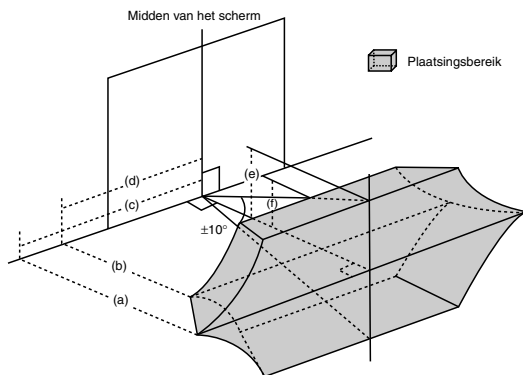
- De beeldverhouding van het geprojecteerde beeld verandert een beetje wanneer de lensverschuiving niet in de bovenste stand staat.
- De beeldverhouding van het geprojecteerde beeld verandert ook een beetje wanneer u de functies "H Trapezium" en "V Trapezium" tegelijkertijd aanpast.





Instellen van de projectie-afstand

- Raadpleeg bladzijden 19 en 20 voor de werking van trapeziumcorrectie en plaatsing van de projector met correctie.
- Bepaal de plaats van de projector aan de hand van de afbeeldingen op de tafel en onderstaande diagram, uitgaand van het formaat van het projectiescherm en het ingangssignaal.

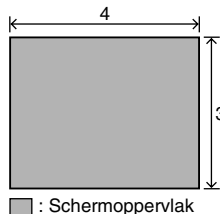


- (a) Maximum projectieafstand
- (b) Minimum projectieafstand
- (c) Horizontaal plaatsingsbereik bij maximale projectieafstand.
- (d) Horizontaal plaatsingsbereik bij minimale projectieafstand.
- (e) Verticaal plaatsingsbereik bij maximale projectieafstand.
- (f) Verticaal plaatsingsbereik bij minimale projectieafstand.

OPMERKING

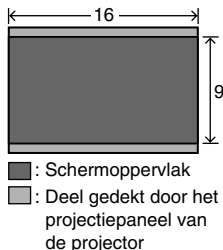
- De beeldverhouding van het geprojecteerde beeld verschuift iets wanneer de lensverschuiving zich in niet in de bovenste positie bevindt.
- De verhouding van het geprojecteerde beeld verschuift ook iets wanneer de functies "H trapezium" en de "V trapezium" tegelijkertijd worden bijgesteld.
- Trapeziumcorrectie kan niet worden toegepast op de in-beeld-display.
- Wanneer trapeziumcorrectie wordt toegepast kan de resolutie van het beeld iets verminderen.
- Houd bij onderstaande formules rekenening met een foutmarge van $\pm 3\%$.

Bij gebruik van een normaal scherm (4:3)



Schermgrootte (4:3)(x)	Projectieafstand en trapeziumcorrectie									
	Maximum projectieafstand					Minimum projectieafstand				
Diagonaal	Projectie-afstand (a)	Horizontaal plaatsingsbereik (c)			Verticaal plaatsingsbereik (e)	Projectie-afstand (b)	Horizontaal plaatsingsbereik (d)			Verticaal plaatsingsbereik (f)
		Composiet, S-video 480i/P, 1080i	720P	RGB			Composiet, S-video 480i/P, 1080i	720P	RGB	
508cm (200")	–	–	–	–	–	10,3 m (33' 9")	4,3 m (14' 1")	3,1 m (10' 2")	2,6 m (8' 6")	2,3 m (7' 7")
381cm (150")	9,3 m (30' 5")	4,4 m (14' 5")	3,4 m (11' 2")	2,6 m (8' 6")	2,1 m (6' 11")	7,7 m (25' 4")	3,2 m (10' 6")	2,3m (7' 7")	1,9 m (6' 3")	1,7 m (5' 7")
254cm (100")	6,2 m (20' 3")	2,9 m (9' 6")	2,3 m (7' 7")	1,7 m (5' 7")	1,4 m (4' 7")	5,1 m (16' 10")	2,1 m (6' 11")	1,5m (4' 11")	1,3 m (4' 3")	1,1 m (3' 7")
213cm (84")	5,2 m (16' 12")	2,5 m (8' 2")	1,9 m (6' 3")	1,4 m (4' 7")	1,1 m (3' 7")	4,3 m (14' 1")	1,8 m (5' 11")	1,3 m (4' 3")	1,0 m (3' 3")	0,9 m (2' 11")
183cm (72")	4,4 m (14' 5")	2,1 m (6' 11")	1,6 m (5' 3")	1,2 m (3' 11")	1,0 m (3' 3")	3,7 m (12' 1")	1,5 m (4' 11")	1,1 m (3' 7")	0,9 m (2' 11")	0,8 m (2' 7")
152cm (60")	3,7 m (12' 1")	1,7 m (5' 7")	1,3 m (4' 3")	1,0 m (3' 3")	0,8 m (2' 7")	3,1 m (10' 2")	1,2 m (3' 11")	0,9 m (2' 11")	0,7 m (2' 4")	0,7 m (2' 4")
102cm (40")	2,4 m (8')	1,1 m (3' 7")	0,9 m (2' 11")	0,6 m (1' 12")	0,5 m (1' 8")	2,0 m (6' 8")	0,8 m (2' 7")	0,6 m (1' 12")	0,5 m (1' 8")	0,4 m (1' 4")

Bij gebruik van een breedbeeld (16:9)



Schermgrootte (16:9)(x)	Projectieafstand en trapeziumcorrectie										
	Maximum projectieafstand					Minimum projectieafstand					
	Diagonaal	Projectie-afstand (a)	Horizontaal plaatsingsbereik (c)			Verticaal plaatsingsbereik (e)	Projectie-afstand (b)	Horizontaal plaatsingsbereik (d)			Verticaal plaatsingsbereik (f)
			Composiet, S-video 480iP, 1080i	720P	RGB			Composiet, S-video 480iP, 1080i	720P	RGB	
508cm (200")		13,5 m (44' 3")	6,5 m (21' 4")	5,0 m (16' 5")	3,8 m (12' 6")	3,1 m (10' 2")	11,2 m (36' 10")	4,7 m (15' 5")	3,4 m (11' 2")	2,8 m (9' 2")	2,5 m (8' 2")
381cm (150")		10,1 m (33' 2")	4,8 m (15' 9")	3,7 m (12' 2")	2,8 m (9' 2")	2,3 m (7' 7")	8,4 m (27' 7")	3,5 m (11' 6")	2,5 m (8' 2")	2,1 m (6' 11")	1,9 m (6' 3")
338cm (133")		9,0 m (29' 5")	4,3 m (14' 1")	3,3 m (10' 10")	2,5 m (8' 2")	2,0 m (6' 7")	7,4 m (24' 5")	3,1 m (10' 2")	2,2 m (7' 3")	1,8 m (5' 11")	1,7 m (5' 7")
269cm (106")		7,1 m (23' 5")	3,4 m (11' 2")	2,6 m (8' 6")	2,0 m (6' 7")	1,6 m (5' 3")	5,9 m (19' 5")	2,4 m (7' 10")	1,8 m (5' 11")	1,5 m (4' 11")	1,3 m (4' 3")
254cm (100")		6,7 m (22' 1")	3,2 m (10' 6")	2,5 m (8' 2")	1,8 m (5' 11")	1,5 m (4' 11")	5,6 m (18' 4")	2,3 m (7' 7")	1,7 m (5' 7")	1,4 m (4' 7")	1,2 m (3' 11")
234cm (92")		6,2 m (20' 3")	3,0 m (9' 10")	2,3 m (7' 7")	1,7 m (5' 7")	1,4 m (4' 7")	5,1 m (16' 10")	2,1 m (6' 11")	1,5 m (4' 11")	1,3 m (4' 3")	1,1 m (3' 7")
213cm (84")		5,6 m (18' 6")	2,7 m (8' 10")	2,0 m (6' 7")	1,5 m (4' 11")	1,2 m (3' 11")	4,7 m (15' 5")	1,9 m (6' 3")	1,4 m (4' 7")	1,2 m (3' 11")	1,0 m (3' 3")
183cm (72")		4,8 m (15' 9")	2,3 m (7' 7")	1,7 m (5' 7")	1,3 m (4' 3")	1,1 m (3' 7")	4,0 m (13' 2")	1,6 m (5' 3")	1,2 m (3' 11")	1,0 m (3' 3")	0,9 m (2' 11")
152cm (60")		4,0 m (13' 2")	1,9 m (6' 3")	1,4 m (4' 7")	1,1 m (3' 7")	0,9 m (2' 11")	3,3 m (10' 10")	1,3 m (4' 3")	1,0 m (3' 3")	0,8 m (2' 7")	0,7 m (2' 4")
102cm (40")		2,7 m (8' 10")	1,3 m (4' 3")	1,0 m (3' 3")	0,7 m (2' 4")	0,6 m (1' 12")	2,2 m (7' 3")	0,9 m (2' 11")	0,6 m (1' 12")	0,5 m (1' 8")	0,5 m (1' 8")



Bovenste en onderste lenspositie

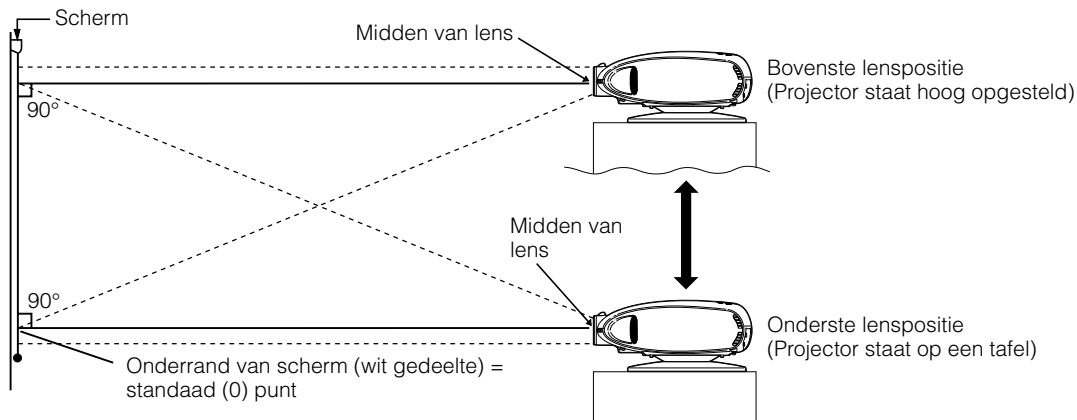
- Deze projector is voorzien van lensverschuivingsfunctie waarmee u de projectiehoogte kunt afstellen.
- Maak de vereiste instelling overeenkomstig de opstelling van projector.
- Het scherm kan behulp van de lensverschuiving maximaal één schermhoogte worden verplaatst.

OPMERKING

- De beste beeldkwaliteit wordt verkregen wanneer de projector loodrecht ten opzichte van het scherm staat met alle voetjes plat en horizontaal op de ondergrond. Wanneer de projector onder een hoek staat, is de lensverschuivingsfunctie minder effectief.

Schermgrootte: 254 cm (100 inch)

Beeldverhouding: 4:3

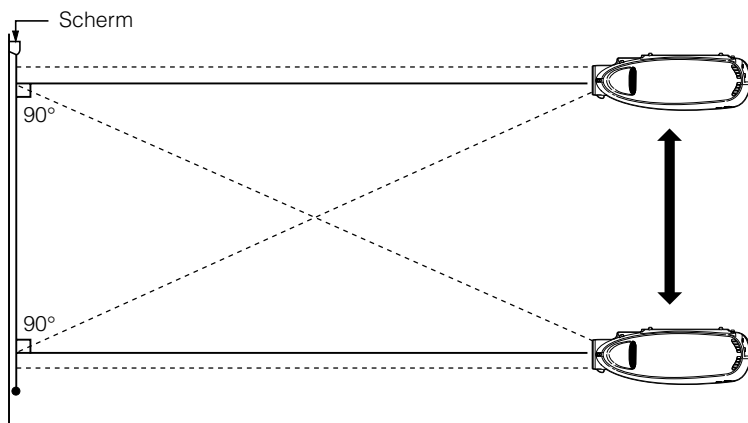


Bovenste en onderste lenspositie (plafondmontage)

Wanneer de projector omgekeerd is opgesteld, gebruikt u de bovenrand van het scherm als basislijn en verwisselt dan onderste en bovenste lensverschuivingswaarden.

Schermgrootte: 254 cm (100 inch)

Beeldverhouding: 4:3

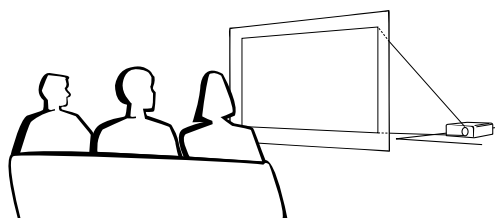




Beeldprojectie



Projectie van achteren



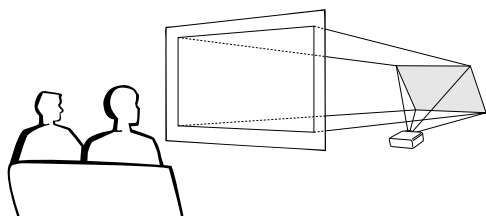
- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om het beeld spiegelverkeerd te projecteren. (Zie bladzijde 42 voor het gebruiken van deze functie.)

OPMERKING

- De beeldkwaliteit is het beste wanneer de projector loodrecht staat ten opzichte van het scherm met alle voetjes ingetrokken en horizontaal.



Projectie via een spiegel



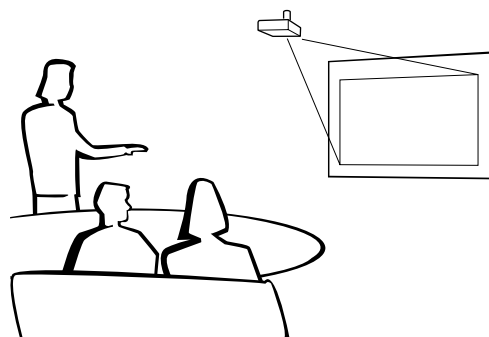
- Als de afstand tussen de projector en het scherm niet voldoende is voor een normale projectie van achteren, kunt u het beeld via een spiegel op het scherm projecteren.
- Zet een spiegel (een gewone platte) voor de lens.
- Projecteer het normale beeld op de spiegel.
- Het door de spiegel weerkaatste beeld wordt op het lichtdoorlatende scherm geprojecteerd.

! VOORZICHTIG

- Wanneer u een spiegel gebruikt dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht van de projectorlamp niet rechtstreeks in de ogen van het publiek kan schijnen.



Projectie bij plafondmontage



- Het verdient aanbeveling de los verkrijgbare Sharp plafondbeugel te gebruiken voor deze opstelling.
- Voordat u de projector bevestigt, moet u de draaistaander verwijderen. (Zie bladzijde 17 voor het verwijderen en aanbrengen van de draaistaander.)
- Voordat u de projector aan het plafond bevestigt, moet u eerst de door de fabrikant aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) bij een erkende SHARP projector dealer of servicecentrum aanschaffen. (AN-TK202 plafondbevestiging -, AN-TK201 verlengbuis, AN-60KT plafondadapters voor AN-TK202 of AN-TK201)
- Met de projector ondersteboven moet u de bovenste rand van het scherm als basislijn gebruiken.
- Gebruik het menuscherm van de projector om de juiste wijze van projecteren te kiezen. (Zie bladzijde 42 voor het gebruiken van deze functie.)

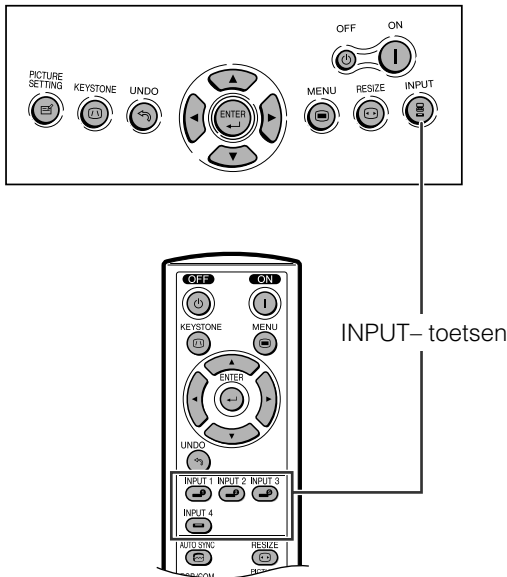




Gebruik van de bedieningstoetsen



Kiezen van de ingangssignaalbron

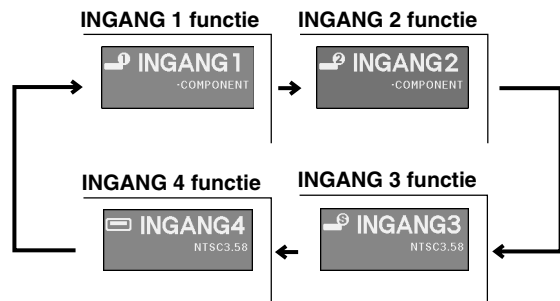


Druk op **INPUT** van de projector, **INPUT 1**, **INPUT 2**, **INPUT 3** of **INPUT 4** van de afstandsbediening om de gewenste ingang te kiezen.

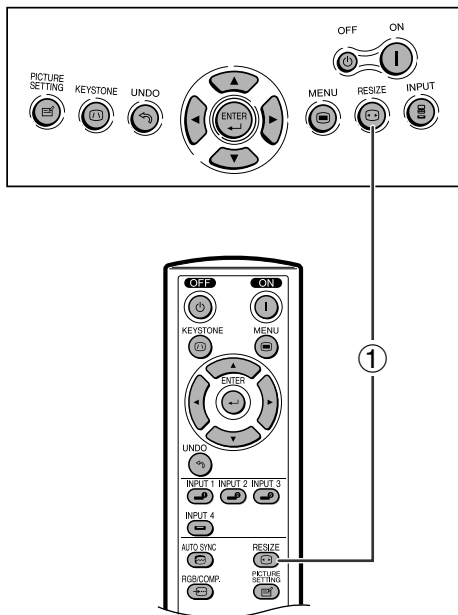
OPMERKING

- Wanneer er geen signaal ontvangen wordt, ziet u "GEEN SIGNAAL". Wanneer een signaal ontvangen wordt waarvoor de projector niet geschikt is, ziet u "OUGELDIG".

In-beeld-display



Instellen van de beeldverhouding



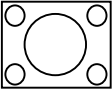
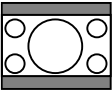
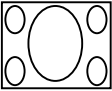
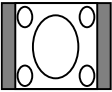
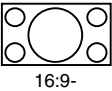
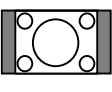
Deze functie stelt u in staat de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u kiezen uit NORMAAL, KADER of REK.

- 1 Druk op **RESIZE**. Bij elke druk op **RESIZE** verandert het beeldformaat in de op de volgende bladzijde getoonde volgorde.





Instellen van de beeldverhouding

Ingangssignaal			Uitgevoerd schermbeeld		
DVD/ VIDEO	COMPUTER	Beeldtype	NORMAAL Projecteert het beeld volledig op een scherm met behoud van de beeldverhouding.	KADER Projecteert het beeld met behoud van de beeldverhouding op een scherm waarvan de randen zijn weggewerkt zodat een 4:3-scherm wordt bekomen.	REK Projecteert het beeld op een scherm waarvan de boven- en onderkant is weggewerkt zodat een 16:9-scherm wordt bekomen terwijl het beeld horizontaal wordt vergroot.
480I 480P 540P NTSC PAL SECAM	VGA (640x480) SVGA (800x600) XGA (1024x768)	 4:3- beeldverhouding	*	*	
		 Brievenbusformaat	*	*	
		 Squeezed 16:9			*
		 Squeezed 4:3-beeld			*
720P 1080I	—	 16:9- beeldverhouding			*
					*

* Modus voor het projecteren van een beeld met de oorspronkelijke beeldverhouding zonder delen af te snijden.

 : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd.
 : Deel waarop het beeld niet in de oorspronkelijke signalen zit.

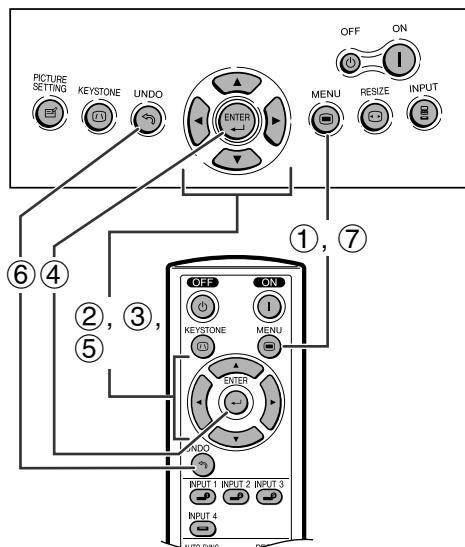




Gebruik van het menuscherm

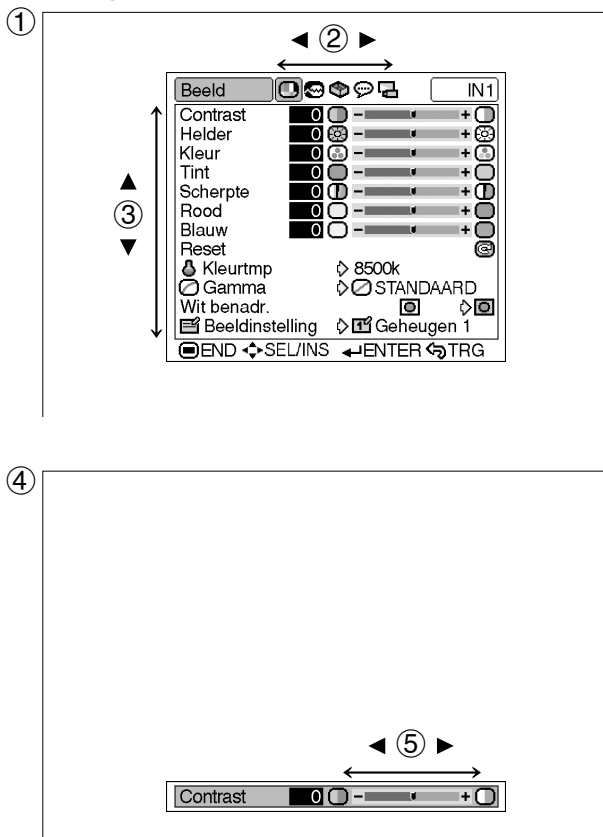


Basisbediening



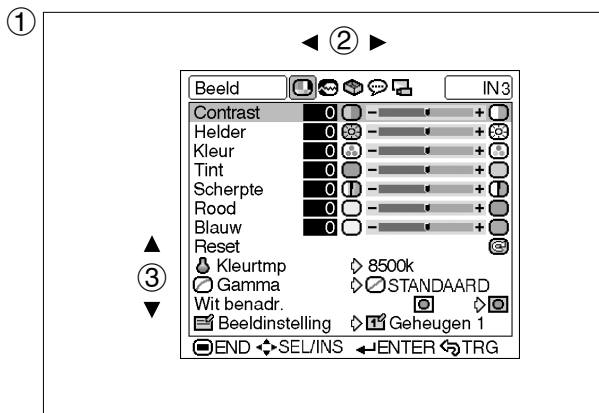
Deze projector heeft twee sets menuschermen die u in staat stellen het beeld en diverse projectorinstellingen te regelen. Deze menuschermen kunnen bediend worden via de projector zelf of via de afstandsbediening aan de hand van de onderstaande procedure.

INGANG 1 (COMPONENT) of 2 (COMPONENT of analoge RGB) functie



In-beeld-display

INGANG 3 of 4 (VIDEO)-functie



- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" voor de geselecteerde ingangsmodus (INPUT) verschijnt.
- ② Druk eventueel op **◀/▶** om het andere menuscherm op te roepen. Het pictogram voor het geselecteerde menuscherm wordt gemarkeerd.
- ③ Druk op **▲/▼** en selecteer een specifiek onderdeel waarvan u de instelling wilt wijzigen.
- ④ Druk na het selecteren van het onderdeel op **ENTER** als u één enkel onderdeel wilt weergeven. Alleen het geselecteerde onderdeel verschijnt.
- ⑤ Druk op **◀/▶** om de instellingen te wijzigen.
- ⑥ Druk op **UNDO** om terug te keren naar het vorige scherm.
- ⑦ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

OPMERKING

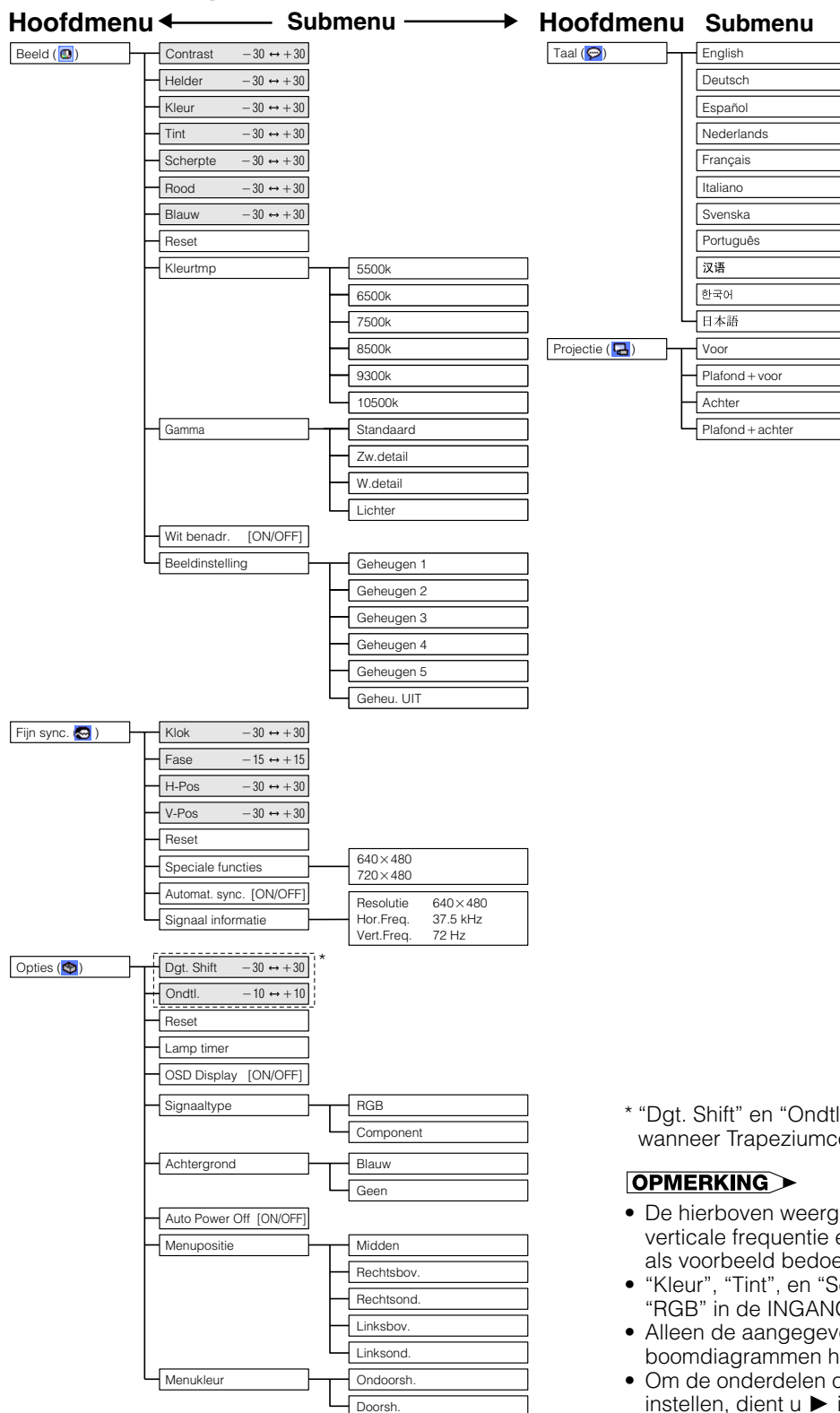
- Zie de boomdiagrammen op bladzijde 27 en 28 voor meer informatie over de onderdelen in het menuscherm.





Menubalken

Onderdelen op de menubalk voor de INGANGS 1 of 2 functie



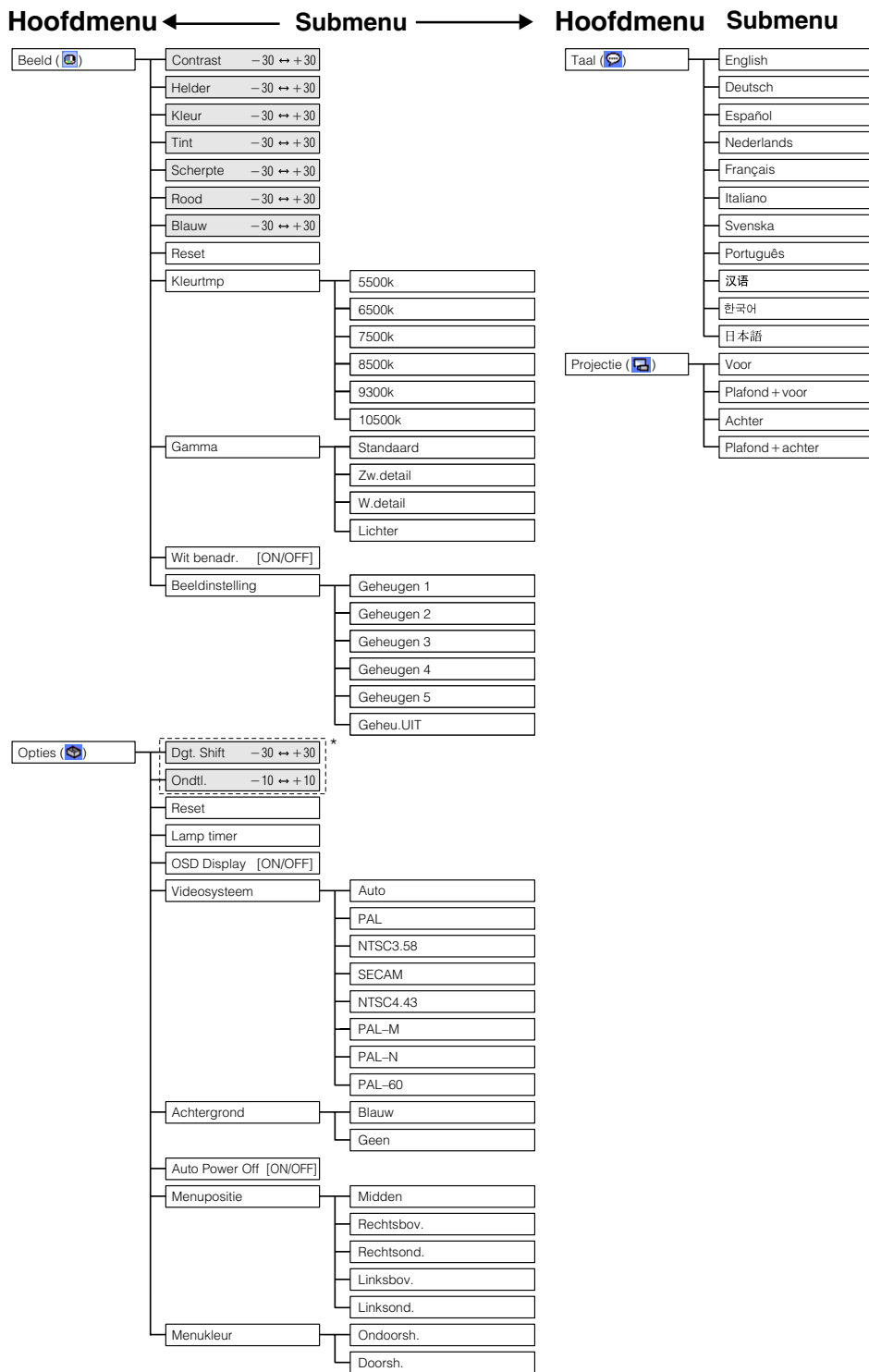
* “Dgt. Shift” en “Ondtl.” kunnen niet worden geregeld wanneer Trapeziumcorrectie is geactiveerd.

OPMERKING

- De hierboven weergegeven waarden voor resolutie, verticale frequentie en horizontale frequentie zijn louter als voorbeeld bedoeld.
- “Kleur”, “Tint”, en “Scherpte” verschijnen niet wanneer “RGB” in de INGANG 2 functie is geselecteerd.
- Alleen de aangegeven onderdelen in de boomdiagrammen hierboven kunnen worden ingesteld.
- Om de onderdelen onder de submenu's te kunnen instellen, dient u ► in te drukken nadat u het submenu geselecteerd heeft.
- “Signaaltipe” verschijnt niet wanneer u INGANG 1 gebruikt.
- “Klok”, “Fase”, “H-Pos” en “V-Pos” kunnen niet in de componentmodus worden gebruikt.



Onderdelen op de menubalk voor de INGANGS 3 of 4 functie



* “Dgt. Shift” en “Ondtl.” kunnen niet worden geregeld wanneer Trapeziumcorrectie is geactiveerd.

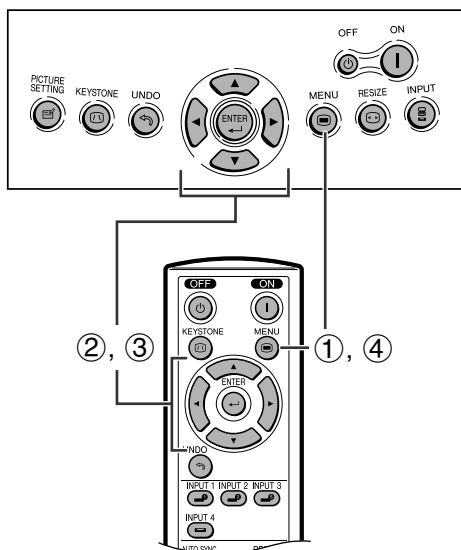
OPMERKING

- Alleen de aangegeven onderdelen in de boomdiagrammen hierboven kunnen worden ingesteld.
- Om de onderdelen onder de submenu's te kunnen instellen, dient u ► in te drukken nadat u het submenu geselecteerd heeft.
- “Tint” kan niet worden gebruikt met PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N of PAL-60.



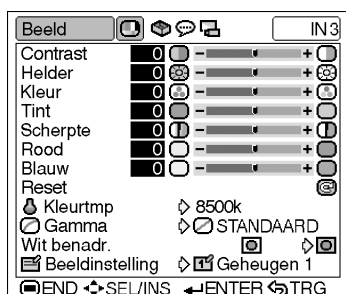


Instellen van het beeld

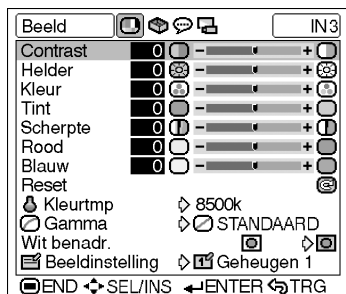


In-beeld-display
d.w.z. (VIDEO-ingang in de INGANGS
3 of 4-functie)

①



②



U kunt de beeldkwaliteit naar uw eigen wensen en voorkeuren regelen met de volgende beeldfuncties. Om de instellingen op te slaan, selecteert u een geheugen van 1 tot 5 en OFF (zie bladzijde 32), waarna u de instellingen uitvoert.

Beschrijving van onderdelen

Geselecteerd onderdeel	◀ Insteltoets	▶ Insteltoets
Contrast	Minder contrast	Meer contrast
Helder	Minder helder	Helderder
Kleur	Voor minder intense kleuren	Voor intensere kleuren
Tint	Huidtinten worden paarsig	Huidtinten worden groenig
Scherpte	Voor minder scherpte	Voor meer scherpte
Rood	Minder rood	Roder
Blauw	Minder blauw	Blauwer
Kleurtmp	Om een gewenst onderdeel uit de zes instellingen voor kleurtemperatuur te kiezen	
Gamma	Om een gewenst onderdeel uit de vier gammaposities te selecteren	
Wit benadr.	Om de functie die de heldere delen van het beeld benadrukt "aan" of "uit" te schakelen	
Beeldinstelling	Om alle onderdelen ingesteld in "Beeld" op te slaan	
Reset	Alle beeldinstellingen worden teruggezet op de fabrieksinstellingen.	

OPMERKING

- "Kleur", "Tint" en "Scherpte" verschijnen niet voor RGB ingangssignalen in de INGANGS 2 functie.
- Zie "Gamma-correctiefunctie" op bladzijde 31 voor meer informatie over "Gamma".
- Zie "Instellen van de kleurtemperatuur" op bladzijde 30 voor meer informatie over "Kleurtmp".
- Zie "Beschrijving van wit benadrukken" op bladzijde 30 voor meer informatie over "Wit benadr.".
- Zie "Beeldinstellingsfunctie" op bladzijde 32 voor meer informatie over "Beeldinstelling".

① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.

② Druk op ▲/▼ en selecteer een specifiek in te stellen onderdeel.

③ Druk op ◀/▶ om het ▀ merkteken van het geselecteerde onderdeel naar de gewenste waarde te verplaatsen.

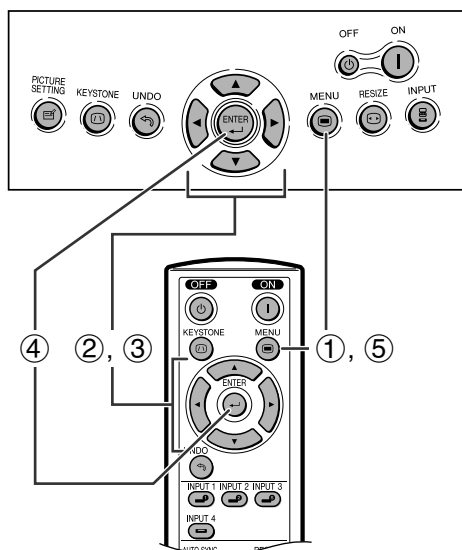
④ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

OPMERKING

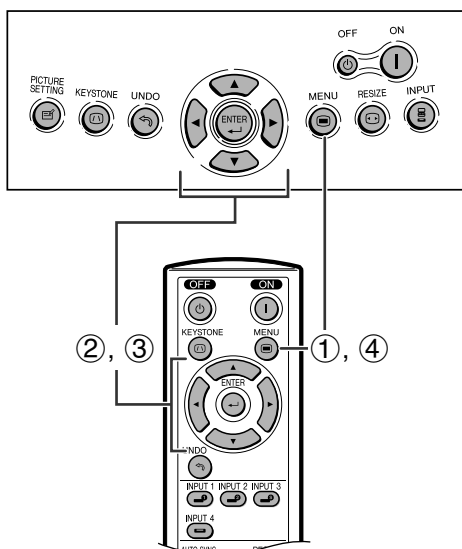
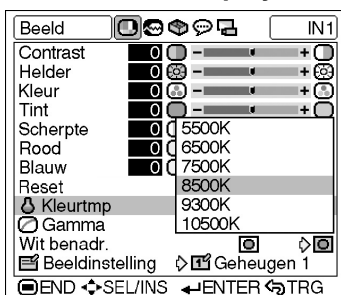
- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, dient u "Reset" op het "Beeld" menuscherm te selecteren en vervolgens op **ENTER** te drukken.
- "Tint" kan niet worden gebruikt met PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N of PAL-60.



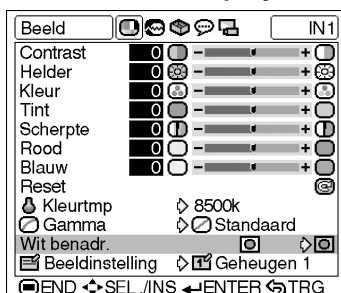
Instellen van het beeld



In-beeld-display



In-beeld-display



Instellen van de kleurtemperatuur

Met deze functie kunt u de gewenste kleurtemperatuur uit zes instellingen selecteren. Wanneer u een lagere waarde selecteert, wordt het geprojecteerde beeld warmer, roder en quasi-gloeiend, terwijl bij een lagere waarde het beeld koeler, blauwer en fluorescerender wordt.

Beschrijving van kleurtemperatuur

- 1 Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- 2 Druk op **▲/▼** om "Kleurtmp" te selecteren, en druk dan op **▶**.
- 3 Druk op **▲/▼** om de gewenste instelling voor de kleurtemperatuur te selecteren.
- 4 Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- 5 Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

OPMERKING

- De waarden in "Kleurtmp" zijn louter bestemd voor algemene doeleinden. Hoe lager de waarde, des te warmer, roodachtiger en quasi-gloeiender het beeld wordt. Hoe hoger de waarde, des te koeler, blauwachtiger en fluorescerender het beeld wordt.

Benadrukken van het contrast

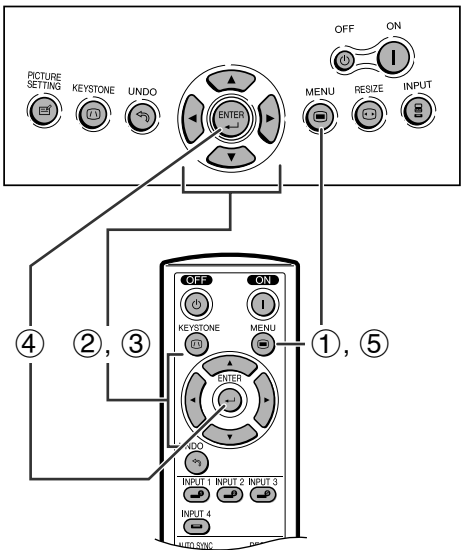
Deze functie benadrukt de heldere delen van een beeld en levert zo een contrastrijker beeld op.

Beschrijving van wit benadrukken

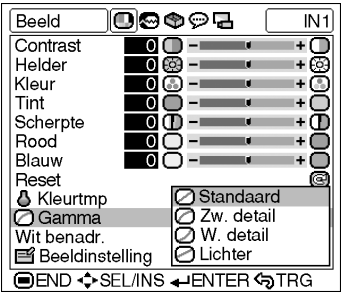
Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
AAN	Om de heldere delen van een beeld te benadrukken
UIT	Om "Wit benadr." uit te schakelen

- 1 Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- 2 Druk op **▲/▼** om "Wit benadr." te selecteren.
- 3 Druk op **◀/▶** om de gewenste instelling voor wit benadrukken te selecteren.
- 4 Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.





In-beeld-display



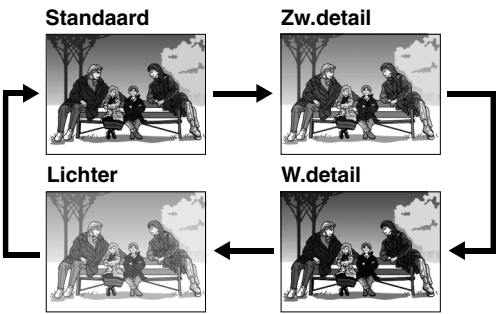
Gamma-correctiefunctie

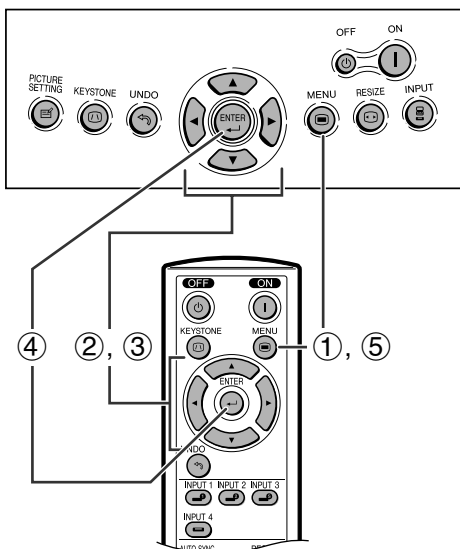
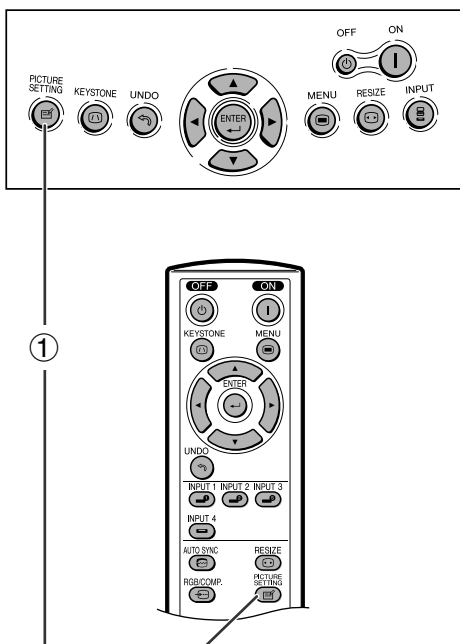
Gamma is een functie voor beeldkwaliteitsverbetering. Er zijn vier gamma-instellingen voor verschillende graden van helderheid in de kamer.

Beschrijving van gammamodi

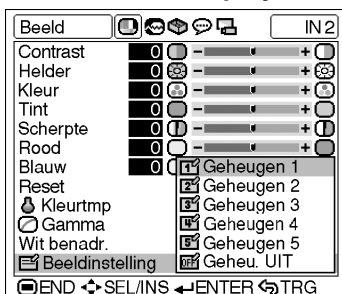
Geselecteerde modus	Beschrijving
Standaard	Standaardbeeld zonder gammacorrectie.
Zw. detail	Geeft meer diepte aan donkere delen van het beeld voor een meer opwindende bioscoopervaring.
W. detail	Benadrukt de nuances van de gemiddeld tot heel heldere delen van het beeld voor een meer gedetailleerd beeld.
Lichter	Maakt de donkere delen van het beeld lichter om een presentatie in een weinig verlichte kamer gemakkelijker te maken.

- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm “Beeld” verschijnt.
- ② Druk op **▲/▼** om “Gamma” te selecteren, en druk dan op **▶**.
- ③ Druk op **▲/▼** om de gewenste gammamodus te selecteren.
- ④ Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- ⑤ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.





In-beeld-display



Beeldinstellingsfunctie

Deze functie slaat alle onderdelen op die u in “Beeld” hebt ingesteld. U kunt vijf instellingen afzonderlijk opslaan in “Geheugen 1” tot “Geheugen 5”. Iedere opgeslagen instelling wordt toegewezen aan iedere ingangsmodus (INGANG 1 tot INGANG 4).

Eelks wanneer u de ingangsmodus of het signaal verandert, kunt u gemakkelijk uit de opgeslagen instellingen optimale instellingen selecteren.

OPMERKING

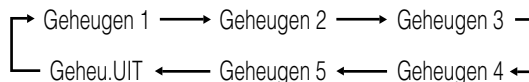
- U kunt deze functie gebruiken met de **PICTURE SETTING**-toets op de projector of op de afstandsbediening, evenals in het in-beeldmenuscherf.

Beschrijving van beeldinstelling

Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
Geheugen 1-5	U kunt alle onderdelen in “Beeld” voor de respectievelijke ingangsmodi opslaan. U kunt de opgeslagen instellingen in om het even welke ingangsmodus selecteren.
Geheu.UIT	Behalve “Geheugen 1” tot “Geheugen 5” kunt u voor iedere modus ook andere instellingen opslaan. “Geheu. UIT” kan worden geselecteerd voor iedere ingangsmodus.

Selecteren van “Geheugen 1-5” of “Geheu.UIT” met behulp van de PICTURE SETTING-toets

- Druk op **PICTURE SETTING**. Bij iedere druk op **PICTURE SETTING** verandert het geheugennummer zoals hieronder aangegeven.



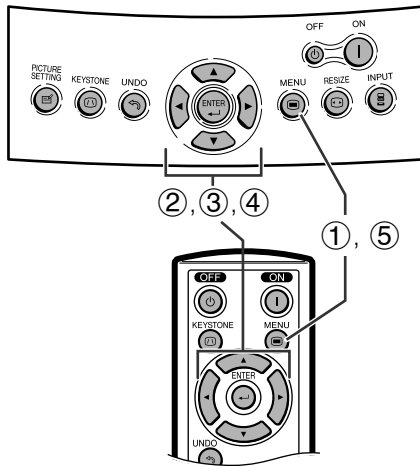
De instelwaarden voor ieder geheugennummer opslaan

- Druk op **MENU**. Het menuscherf “Beeld” verschijnt.
- Druk op **▲/▼** om “Beeldinstelling” te selecteren, en druk dan op **▶**.
- Druk op **▲/▼** om het gewenste geheugennummer voor de beeldinstellingen te selecteren.
- Druk op **ENTER** om de instellingen op te slaan. Voor de instellingen beschreven op bladzijde 29 tot 31 uit. De ingestelde waarden worden opgeslagen.
- Druk op **MENU** om het menuscherf af te sluiten.



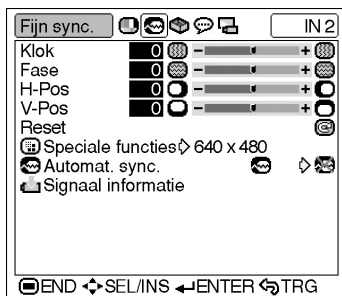


Instellen van de computerbeelden en DVD-/DTV-beelden

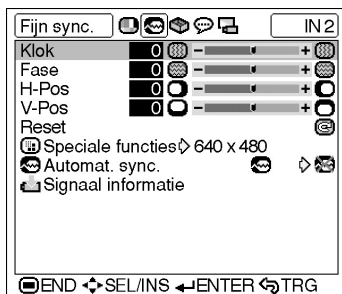


In-beeld-display

②



③



Bij weergave van zeer gedetailleerde computerpatronen (zoals 'betegeling', verticale strepen e.d.), kan er tussen de beeldpunten interferentie ontstaan, waardoor delen van het beeld kunnen gaan flikkeren, of waardoor er verticale strepen of onregelmatigheden in de contrastweergave kunnen ontstaan. Als dit gebeurt, kunt u de instellingen "Klok", "Fase", "H-Pos" en "V-Pos" bijstellen om een optimale weergave te bereiken.

Beschrijving van de beeldinstellingen

Geselecteerde onderdeel	Omschrijving
Klok	Regelt verticale ruis.
Fase	Regelt horizontale ruis (vergelijkbaar met "tracking" op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar links of rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar boven of beneden te verplaatsen.
Reset	De standaardinstellingen van alle computergestuurde beeldinstellingen worden hersteld.

OPMERKING

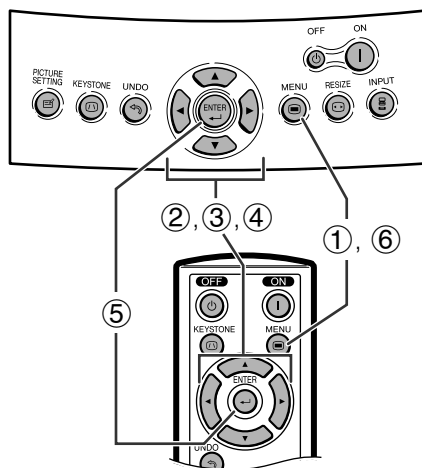
- "Klok", "Fase", "H-Pos" en "V-Pos" kunnen niet in de componentmodus worden gebruikt.
- U kunt gemakkelijk een computerbeeld regelen met **AUTO SYNC** () op de afstandsbediening. Zie bladzijde 35 voor meer informatie.

- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- ② Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Fijn sync." op te roepen.
- ③ Druk op ▲/▼ om een bepaald onderdeel te selecteren.
- ④ Druk op ◀/▶ om de geselecteerde onderdeel naar de gewenste instelling te verplaatsen.
- ⑤ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

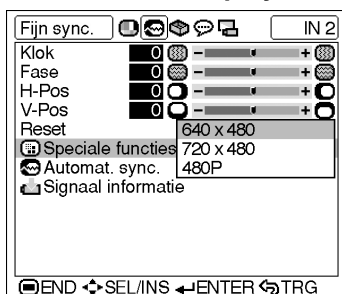
OPMERKING

- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, dient u "Reset" op het "Fijn sync." menuscherm te selecteren en vervolgens op **ENTER** te drukken.
- Het instelbare gebied van elk onderdeel kan worden gewijzigd met het ingangssignaal.





In-beeld-display



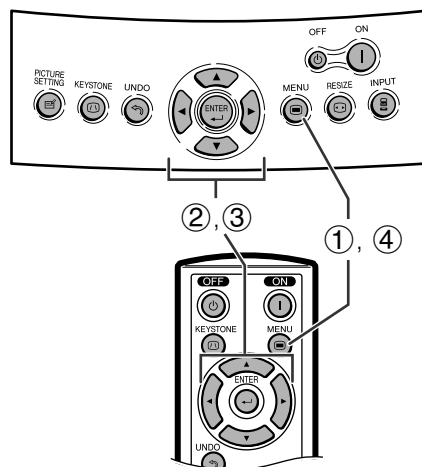
Speciale functie instelling

Normaal gesproken wordt het soortingangssignaal gedetecteerd en wordt de correcte resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutie-instelling te kiezen in "Speciale functies" op het "Fijn sync." menuscherm, in overeenstemming met het ingangssignaal van de computer.

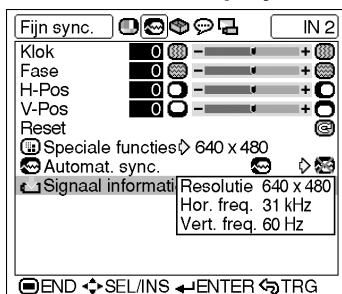
- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- ② Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Fijn sync." op te roepen.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Speciale functies" en druk vervolgens op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼ en selecteer de optimale resolutie.
- ⑤ Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

OPMERKING

- Vermijd de weergave van computer gegenereerde patronen die zich om de andere beeldlijn herhalen (horizontale strepen). (Het beeld kan hierdoor gaan flikkeren, wat het erg moeilijk maakt ernaar te blijven kijken.)
- Wanneer er een DTV 1080i signaal binnenkomt, dient u bij stap 4 hierboven het corresponderende signaaltype te kiezen.
- Selecteer het overeenkomstige signaaltype in stap 4 hierboven wanneer u een 720P RGB-sig-naal invoert.



In-beeld-display

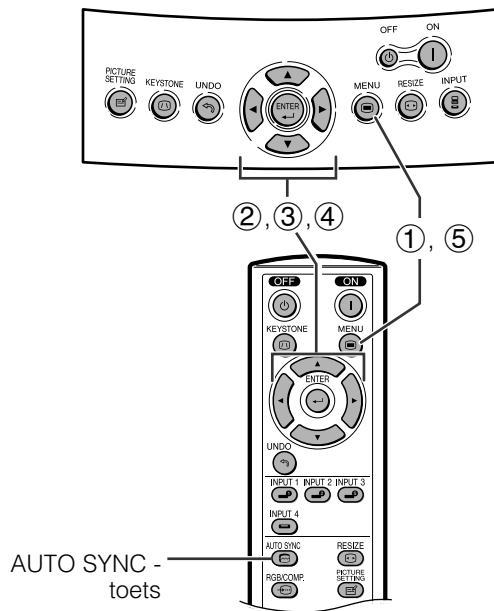


Controleren van het ingangssignaal

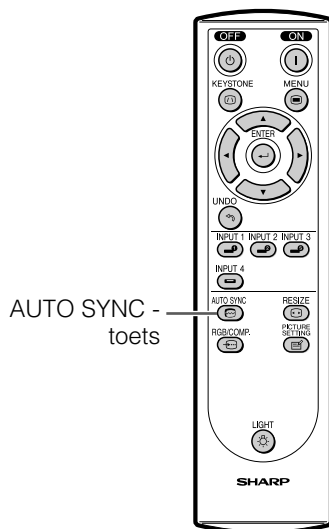
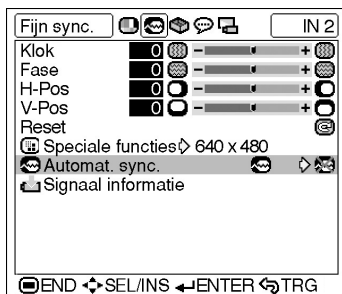
Deze functie stelt u in staat de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.

- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- ② Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Fijn sync." op te roepen.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Signaal informatie" om de gegevens voor het huidige ingangssignaal op het scherm te brengen.
- ④ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.





In-beeld-display



Automatische synchronisatie instelling

- Wordt gebruikt om een binnenkomend computerbeeld automatisch correct in te stellen.
- Selecteer met "AAN" of "UIT" of het beeld automatisch moet worden gesynchroniseerd wanneer het signaal wordt omgeschakeld.

UIT (Icon)

- De synchronisatie wordt niet automatisch uitgevoerd.
- Druk voor handmatige synchronisatie op **AUTO SYNC**.

AAN (Icon)

- De gesynchroniseerde instelling wordt automatisch uitgevoerd.

- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- ② Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Fijn sync." op te roepen.
- ③ Druk op ▲/▼ om "Automat. sync." te selecteren.
- ④ Druk op ◀/▶ om "AAN" of "UIT" te selecteren.
- ⑤ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

OPMERKING

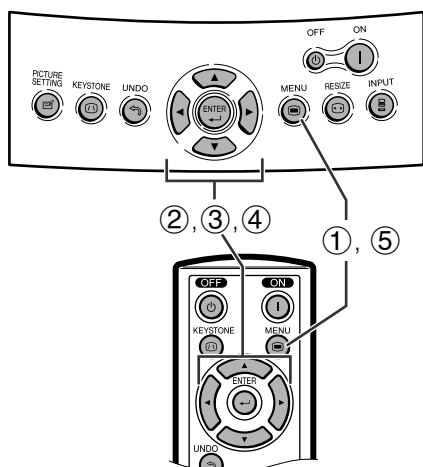
- Wanneer instelling door automatische synchronisatie geen optimaal beeld oplevert, dan is handmatige instelling vereist. (Zie blz. 33.)
- De instelling van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.

Instellen van automatische synchronisatie met behulp van de afstandsbediening

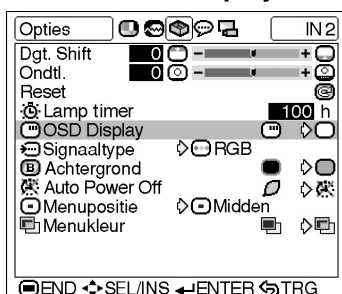
- ① Druk op de **AUTO SYNC**-toets op de afstandsbediening. De gesynchroniseerde instelling begint.



Aan-/uitschakelen van het In-beeld-display



In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat om de mededelingen die tijdens het kiezen van het ingangssignaal op het scherm verschijnen in en uit te schakelen.

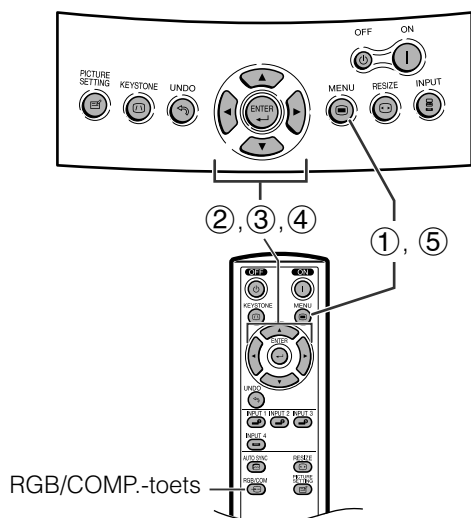
Beschrijving van het In-beeld-display

Geselecteerde onderdeel	Omschrijving
AAN (ON)	Alle in-beelddisplays worden weergegeven.
UIT (OFF)	INPUT wordt niet weergegeven.

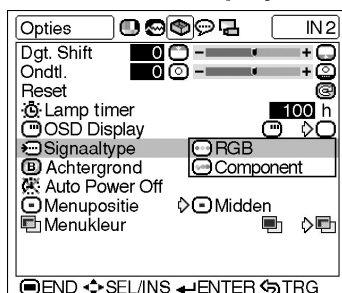
- 1 Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- 2 Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Opties" op te roepen.
- 3 Druk op ▲/▼ om "OSD Display" te selecteren.
- 4 Druk op ◀/▶ om "AAN" (ON) of "UIT" (OFF) te selecteren.
- 5 Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.



Selecteren van het signaaltype



In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat om het ingangssignaaltype Component of RGB voor INGANG 2 te selecteren.

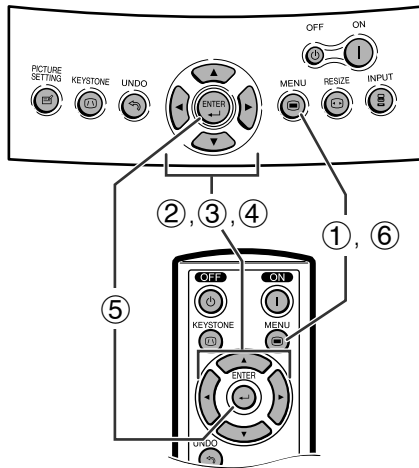
- 1 Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- 2 Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Opties" op te roepen.
- 3 Druk op ▲/▼ om "Signaaltype" te selecteren, en druk dan op ▶.
- 4 Druk op ▲/▼ om "RGB" of "Component" te selecteren.
- 5 Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

"RGB" of "Component" kan alleen in INPUT 2 worden geselecteerd met de **RGB/COMP.**-toets op de afstandsbediening.

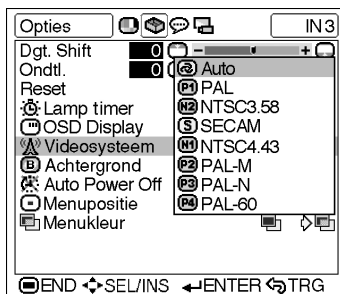




Instellen van het videosignaal (alleen voor het VIDEO menu)



In-beeld-display



De standaardinstelling voor het Videosysteem is "Auto"; deze instelling kan echter gewijzigd worden in een bepaald videosysteem, als het door het apparaat zelf ingestelde videosysteem niet geschikt is voor de aangesloten audio-visuele apparatuur.

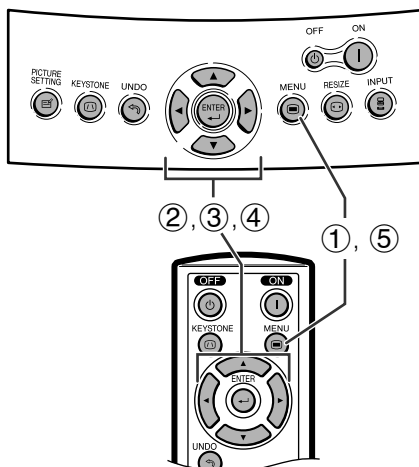
- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- ② Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Opties" op te roepen.
- ③ Druk op ▲/▼ om "Videosysteem" te selecteren, en druk dan op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼ om de gewenste videosysteemmodus te selecteren.
- ⑤ Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

OPMERKING

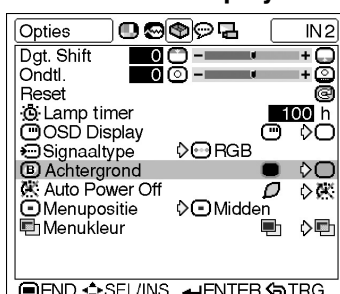
- Wanneer "Auto" is ingesteld voor het videosysteem, is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In dat geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.
- "Auto" kan niet worden ingesteld voor PAL-M en PAL-N ingangssignalen. Selecteer "PAL-M" of "PAL-N" in het "Videosysteem" menu voor PAL-M en PAL-N ingangssignalen.



Kiezen van een achtergrondbeeld



In-beeld-display



Met deze functie kunt u het beeld kiezen dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal door de projector ontvangen wordt.

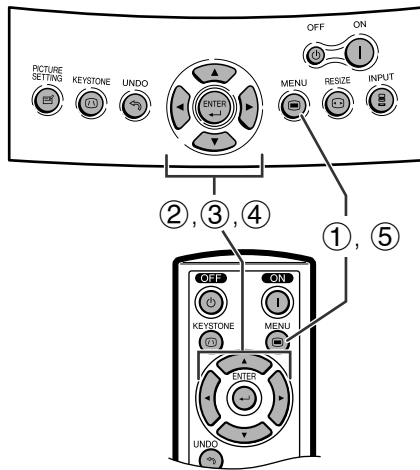
Beschrijving van achtergrondbeelden

Geselecteerde onderdeel	Omschrijving
Blauw (■)	Blauw scherm
Geen (■)	Zwart scherm

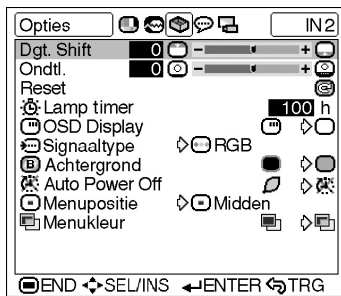
- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- ② Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Opties" op te roepen.
- ③ Druk op ▲/▼ om "Achtergrond" te selecteren.
- ④ Druk op ◀/▶ om het achtergrondbeeld dat u op het scherm wilt weergeven te selecteren.
- ⑤ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.



Instellingen voor de schermpositie en -afmetingen



In-beeld-display



U kunt de instellingen aanpassen aan de positie en de afmetingen van het scherm.

Beschrijving van onderdelen

Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
Digitale verschuiving	Stelt de verticale positie van het beeld in.
Ondertiteling	Stelt de verticale afmeting van het beeld in.
Reset	De instellingen voor digitale verschuiving en ondertiteling worden op de fabrieksinstellingen ingesteld.

Instelling van digitale verschuiving

Met deze functie kunt de verticale positie van het beeld instellen.

Beschrijving van digitale verschuiving

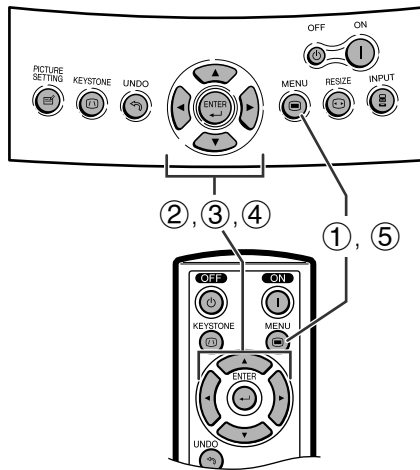
Het beeld gaat omlaag.	Het beeld gaat omhoog.

- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- ② Druk op **◀/▶** om het menuscherm "Opties" op te roepen.
- ③ Druk op **▲/▼** om "Dgt. Shift" te selecteren.
- ④ Druk op **◀/▶** om **■** op de instelling van digitale verschuiving te verplaatsen.
- ⑤ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

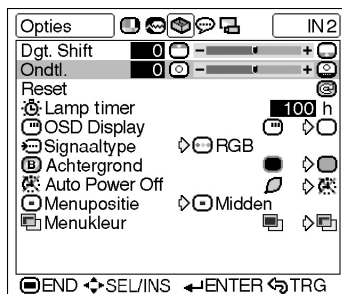
OPMERKING

- "Dgt. Shift" kan niet worden geregeld wanneer Trapeziumcorrectie is geactiveerd.





In-beeld-display



Instelling ondertiteling

Met deze functie kunt de verticale afmeting van het beeld instellen om rekening te houden met ondertiteling.

Beschrijving van instelling ondertiteling

- + ◀-toets ▶-toets	
Het beeld wordt vergroot door de verticale afmeting van het beeld aan te passen.	Het beeld wordt gecomprimeerd door de verticale afmeting van het beeld aan te passen.

- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- ② Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Opties" op te roepen.
- ③ Druk op ▲/▼ om "Ondtl." te selecteren.
- ④ Druk op ◀/▶ om ▮ op de instelling van ondertiteling te verplaatsen.
- ⑤ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

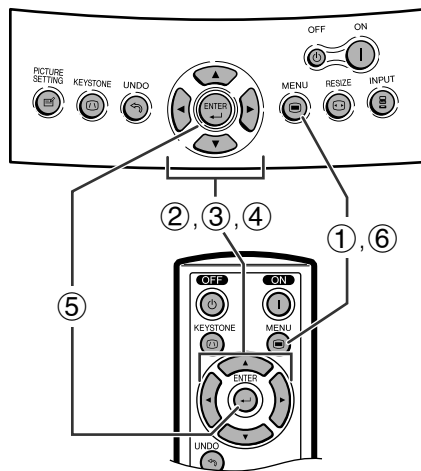
OPMERKING

- Wanneer u het scherm verandert met de instelling Ondertiteling, komt niet alleen het onderste deel van het scherm hoger te staan, maar ook het bovenste deel wordt tot op een bepaald punt naar boven verschoven.
- U kunt de instelling van ondertiteling beter instellen met de functie digitale verschuiving.
- "Ondtl." kan niet worden geregeld wanneer Trapeziumcorrectie is geactiveerd.

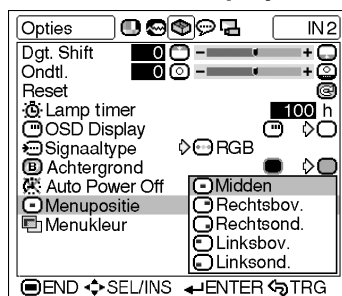




Selecteren van de positie van het menuscherm



In-beeld-display



Met deze functie kunt u de gewenste positie van het menuscherm selecteren.

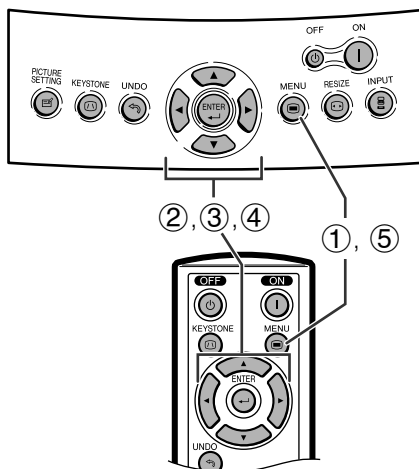
Beschrijving van menupositie

Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
Midden	Het menu verschijnt in het midden van het beeld.
Rechtsboven	Het menu verschijnt rechtsboven in het beeld.
Rechtsonder	Het menu verschijnt rechtsonder in het beeld.
Linksboven	Het menu verschijnt linksboven in het beeld.
Linksonder	Het menu verschijnt linksonder in het beeld.

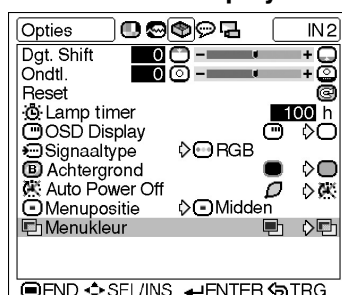
- 1 Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- 2 Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Opties" op te roepen.
- 3 Druk op ▲/▼ om "Menupositie" te selecteren, en druk dan op ▶.
- 4 Druk op ▲/▼ om de gewenste menupositie te selecteren.
- 5 Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- 6 Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.



Selecteren van de menukleur



In-beeld-display



Met deze functie kunt u de kleur van het menuscherm selecteren.

Beschrijving van menukleur

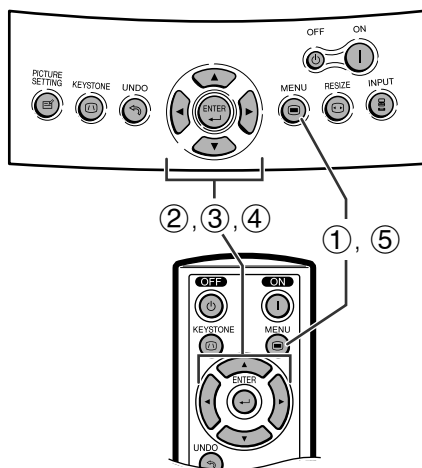
Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
Ondoorschijnend 	Het menu is ondoorschijnend.
Doorschijnend 	Het menu is doorschijnend. Het deel van het menu op het beeld wordt doorschijnend.

- 1 Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- 2 Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Opties" op te roepen.
- 3 Druk op ▲/▼ om "Menukleur" te selecteren.
- 4 Druk op ◀/▶ om "Ondoorsch." (transparent) of "Doorsch." (semi-transparent) te selecteren.
- 5 Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.





Automatische stroom-uitschakelfunctie



Wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt waargenomen, zal de projector zichzelf automatisch uitschakelen. De in-beeld mededeling die u hier links ziet, zal vijf minuten voordat het apparaat automatisch uit gaat op het scherm verschijnen.

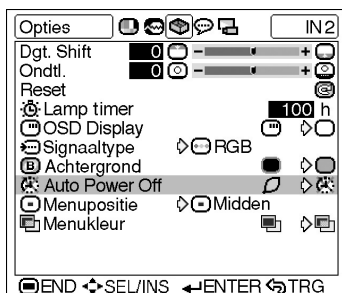
Beschrijving van de automatische stroom-uitschakelfunctie

Geselecteerd onderdeel	Beschrijving
	De projector wordt automatisch uitgeschakeld wanneer er langer dan 15 minuten geen signaal wordt ontvangen.
	De automatische stroom-uitschakelfunctie is inactief.

- 1 Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- 2 Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Opties" op te roepen.
- 3 Druk op ▲/▼ om "Auto Power Off" te selecteren.
- 4 Druk op ◀/▶ om "On" of "Off" te selecteren.
- 5 Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.



In-beeld-display



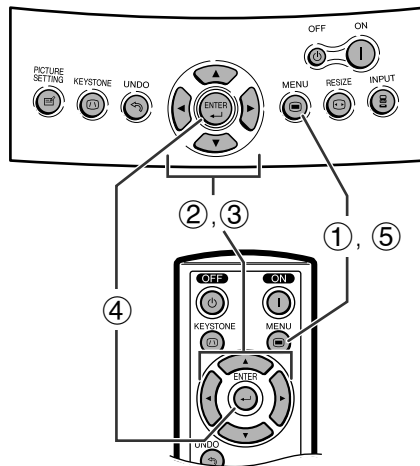
OPMERKING

- "Auto Power Off" is in de fabriek ingesteld op "On".
- Wanneer de functie Auto Power Off op "On" staat, verschijnt 5 minuten voor de spanning wordt uitgeschakeld het bericht "Spanning uit in X min." op het scherm om de resterende minuten aan te geven.





De geprojecteerde beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld



In-beeld-display



Deze projector is voorzien van een functie voor weergave in spiegelbeeld of op zijn kop, hetgeen verschillende zeer nuttige toepassingen mogelijk maakt.

Beschrijving van geprojecteerde beelden

Geselecteerde onderdeel	Beschrijving
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Omgekeerd beeld
Achter	Spiegelbeeld
Plafond + achter	Omgekeerd spiegelbeeld

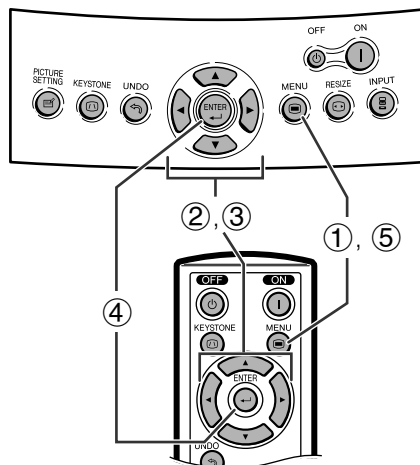
- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- ② Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Projectie" op te roepen.
- ③ Druk op ▲/▼ om de gewenste projectiemodus te selecteren.
- ④ Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- ⑤ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

OPMERKING

- Deze functie wordt gebruikt bij plafondmontage en projectie van achteren. Zie bladzijde 23 voor deze opstellingen.



Kiezen van de In-beeld-display taal



In-beeld-display



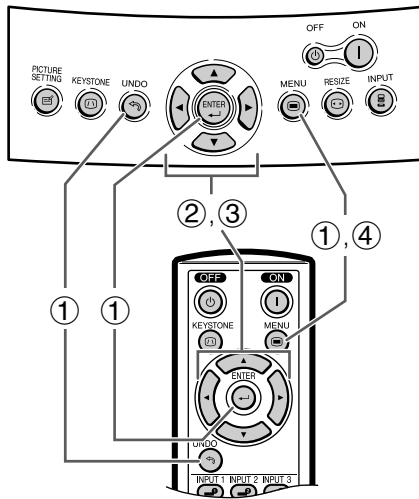
De standaardtaal voor het In-beeld-display is Engels; dit kan worden veranderd in Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans.

- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- ② Druk op ◀/▶ om het menuscherm "Taal" op te roepen.
- ③ Kies met ▲/▼ de taal die u wilt.
- ④ Druk vervolgens op **ENTER** om die taal in te stellen. Het In-beeld-display staat nu ingesteld om alle mededelingen op het scherm te tonen in de door u gekozen taal.
- ⑤ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

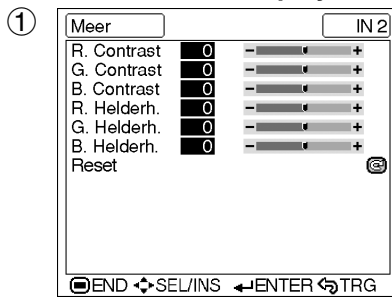




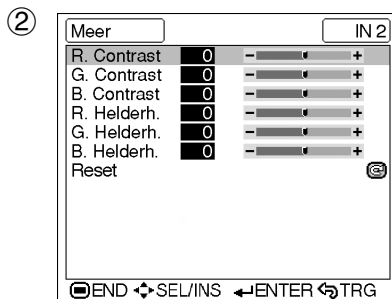
Geavanceerde beeldinstelling



In-beeld-display



In-beeld-display



Naast de instellingen op het gewone menuscherm kunt u ook meer specifieke beeldinstellingen uitvoeren.

Geselecteerd	◀-toets	▶-toets
R.Contrast	Voor minder contrast van rode kleur	Voor meer contrast van rode kleur
G.Contrast	Voor minder contrast van groene kleur	Voor meer contrast van groene kleur
B.Contrast	Voor minder contrast van blauwe kleur	Voor meer contrast van blauwe kleur
R.Helderh.	Voor minder helderheid van rode kleur	Voor meer helderheid van rode kleur
G.Helderh.	Voor minder helderheid van groene kleur	Voor meer helderheid van groene kleur
B.Helderh.	Voor minder helderheid van blauwe kleur	Voor meer helderheid van blauwe kleur
Reset	Alle beeldinstellingen worden teruggesteld op de fabrieksinstellingen.	

- Het menu "Meer" verschijnt wanneer u in de hieronder aangegeven volgorde op de toetsen drukt.



- Druk op ▲/▼ om een bepaald onderdeel te selecteren.
- Druk op ◀/▶ om ▀ op het geselecteerde onderdeel naar de gewenste instelling te verplaatsen.
- Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

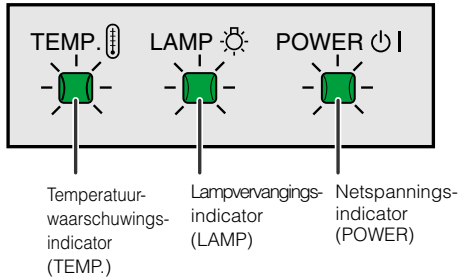
OPMERKING

- Om alle onderdelen terug te stellen, selecteert u "Reset" in het menuscherm "Beeld" en drukt u op **ENTER**.
- De geavanceerde instelwaarden worden in alle modi opgeslagen.



Lamp- en waarschuwingsindicators

Waarschuwingsindicators



- De waarschuwingsindicators lichten op in geval van een probleem met de projector.
- Er zijn twee waarschuwingslichtjes: een temperatuurwaarschuwings-indicator (TEMP.) die aangeeft wanneer de projector oververhit raakt, en een lampvervangings-indicator (LAMP) die aangeeft wanneer de lamp vervangen moet worden.
- Wanneer zich een probleem voordoet, licht de temperatuurwaarschuwings-indicator (TEMP.) of de lampvervangings-indicator (LAMP) rood op. Schakel de netspanning uit en volg onderstaande procedures.

Waarschuwingsindicator	Symptoom	Probleem	Mogelijke oplossing
Temperatuur-waarschuwings-indicator (TEMP.)	De temperatuur in het apparaat is abnormaal hoog.	• De luchtinlaatopening is geblokkeerd.	• Verplaats de projector naar een plek met voldoende ventilatie.
		• Verstopte ventilatieopening.	• Maak de ventilatieopeningen schoon. (Zie bladzijde 49.)
		• De koelventilator is defect. • Een interne elektrische storing.	• Ga met uw projector naar de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de projector te laten repareren.
Lampvervangings-indicator (LAMP)	De lamp licht niet op.	• De lamp is doorgebrand. • Storing in het lampcircuit.	• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie de bladzijden 46.) • Ga met uw projector naar de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum om de projector te laten repareren.
	De lamp moet vervangen worden.	• De lamp heeft langer dan 2.400 uur gebrand.	

OPMERKING

- Als de temperatuurwaarschuwings-indicator (TEMP.) oplicht, volg dan de bovenvermelde procedure en wacht vervolgens tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u de stroom weer inschakelt. (Tenminste 5 minuten.)
- Als de projector voor korte tijd werd uitgeschakeld, zoals tijdens een pauze, is het mogelijk dat de lampvervangings-indicator (LAMP) oplichten, zodat het apparaat niet kan worden ingeschakeld. Trek in zo'n geval de stekker uit het stopcontact en steek hem er weer in.





Onderhoud van de lampen

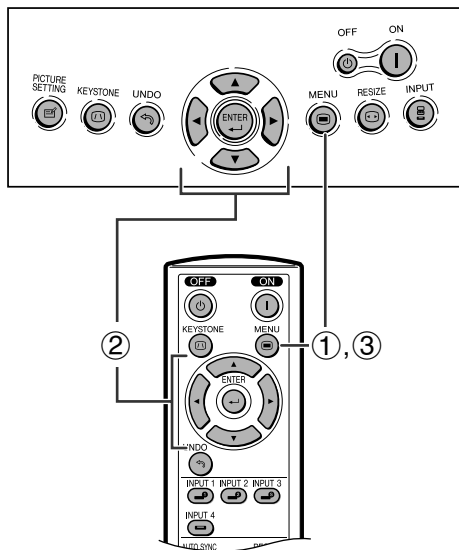


Controleren van de gebruikstijd van de lamp

De lamp in deze projector gaat in totaal ongeveer 2.500 branduren mee, afhankelijk van de omgeving waarin de projector gebruikt wordt. (Daar de omgevingsomstandigheden waaronder de projector gebruikt wordt kunnen variëren, is het mogelijk dat de projectorlamp de 2.500 branduren niet haalt.) De lamp dient na ongeveer 2.400 gebruiksuren te worden vervangen of wanneer de beeld- en kleurkwaliteit aanzienlijk slechter zijn geworden. U kunt het aantal branduren van de lamp controleren met het In-beeld-display.

⚠ VOORZICHTIG

- Het felle licht van de lamp kan gevaar opleveren. Kijk niet rechtstreeks in het diafragma en de lens terwijl de projector in gebruik is.



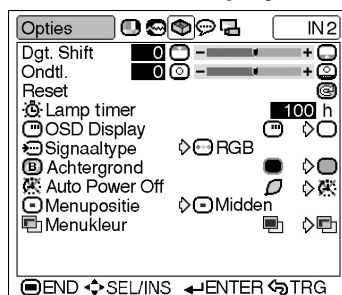
Deze functie stelt u in staat de totale gebruiksduur van de lamp te controleren.

- ① Druk op **MENU**. Het menuscherm "Beeld" verschijnt.
- ② Druk op **◀/▶** om het menuscherm "Opties" op te roepen. Het aantal branduren van de lamp wordt getoond onder "Lamp Timer".
- ③ Druk op **MENU** om het menuscherm af te sluiten.

OPMERKING

- De lamp dient na ongeveer 2.400 gebruiksuren te worden vervangen. Zie bladzijde 46 voor het vervangen van de lamp.

In-beeld-display



Symptoom	Probleem	Mogelijke oplossing
De lampvervangings-indicator (LAMP) licht rood op en de "LAMP" en "■" aanduidingen knipperen geel in de linker benedenhoek van het beeld.	• De lamp heeft langer dan 2.400 uur gebrand.	• Koop een vervangingslamp (lamp/kooi-module) van het type BQC-XVZ90+++1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum.
Er is een aanzienlijke verslechtering in de beeld- en kleurkwaliteit.		• Vervang de lamp. (Zie de bladzijden 46.) U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum laten vervangen.
De stroom wordt automatisch uitgeschakeld en de projector komt in de ruststand te staan.	• De lamp heeft langer dan 2.500 uur gebrand.	
De "LAMP" en "■" aanduidingen knipperen rood in de linker benedenhoek van het beeld en de projector wordt uitgeschakeld.		



Vervangen van de lamp

VOORZICHTIG

- Er is een mogelijk gevaar voor glasscherven wanneer het glas van de lamp stuk gaat. Indien de lamp springt, moet u een erkende Sharp projector dealer of servicecentrum de lamp laten vervangen.
- Verwijder het lamphuis niet meteen nadat u de projector hebt uitgeschakeld. De lamp kan uiterst heet zijn. Wacht minimaal een uur nadat u de stekker uit het stopcontact hebt getrokken, zodat het lamphuis voldoende afgekoeld is.

De lamp dient na ongeveer 2.400 uren te worden vervangen of wanneer de beeld- en kleurkwaliteit aanzienlijk slechter zijn geworden. Volg nauwkeurig de aanwijzingen op de volgende bladzijde op om de lamp te vervangen.

Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum te brengen. Zorg dat u de juiste vervangingslamp (lamp/kooi-module) van het type BQC-XVZ90+++1 bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum aanschaft. Vervang de lamp door de instructies op de volgende bladzijde nauwkeurig op te volgen. U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projector dealer of servicecentrum laten vervangen.





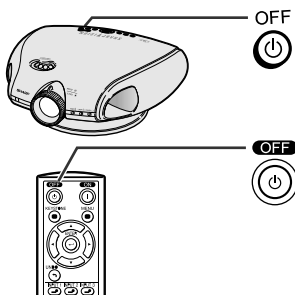
Uitnemen en plaatsen van de lampeenheid

⚠ VOORZICHTIG

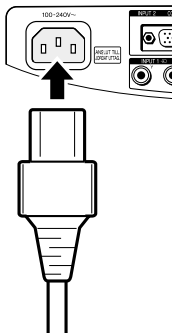
- Neem de lampkooi er uitsluitend aan de handgreep uit. Raak het glas van de lamp en het interieur van de projector niet aan.
- Volg onderstaande aanwijzingen nauwlettend op om verwonding van uzelf en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Vervang de lamp pas nadat u de netspanning heeft uitgeschakeld en de stekker uit het stopcontact heeft getrokken.

1 Schakel de netspanning uit.

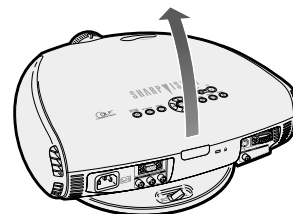
Druk op **POWER OFF**. Wacht totdat de ventilator tot stilstand is gekomen.



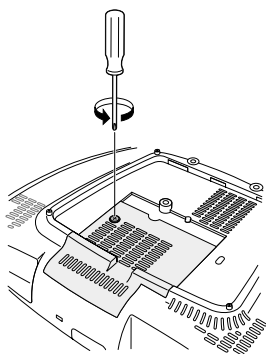
2 Trek de stekker van het netsnoer uit.



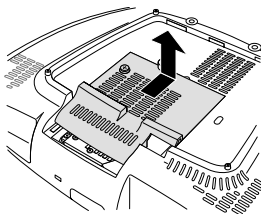
3 Verwijder de draaistaander. (Zie bladzijde 17.)



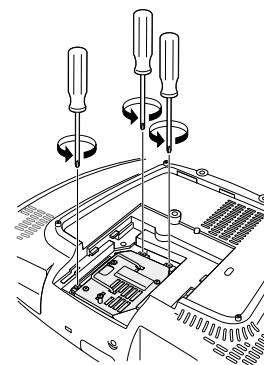
4 Draai de onderhoudsschroef voor de gebruiker waarmee de kap van de lampkooideksel is bevestigd los.



5 Schuif de kap van de lampkooi in de richting van de pijl.

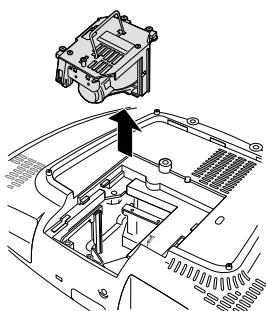


6 Draai de drie bevestigingsschroeven van de lampkooi los en verwijder ze.

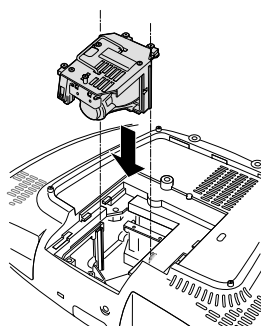


Onderhoudsschroeven

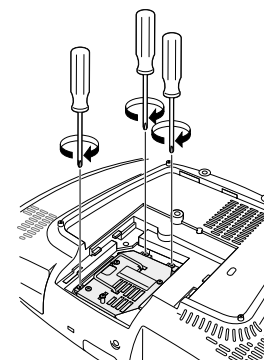
7 Verwijder de lampkooi.



8 Plaats de nieuwe lampkooi goed in het compartiment voor de lampkooi.



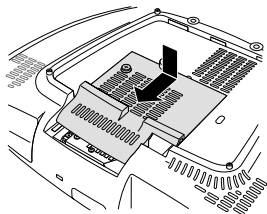
9 Draai de drie bevestigingsschroeven van de lampkooi vast.



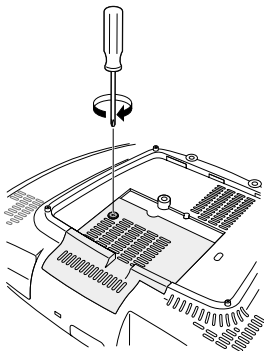


Vervangen van de lamp

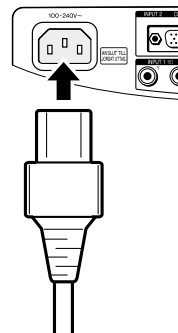
10 Breng de kap van de lampeenheid aan.



11 Draai de onderhoudsschroeven voor de gebruiker vast om de kap van de lampkooi te bevestigen.

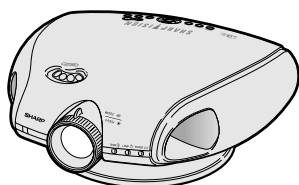


12 Steek het netsnoer in.



13 Druk op POWER ON op de projector om de lamptimer terug te stellen.

Druk achtereenvolgens op **ON**, **INPUT**, **UNDO**, **ENTER** en **ON**. Druk vervolgens op **ON**.



"LAMP 0000H" verschijnt op het scherm.

OPMERKING

- De brandurenteller moet iedere keer na het vervangen van de lamp op nul worden gezet. Controleer dit via het "Lamp timer"-menu.

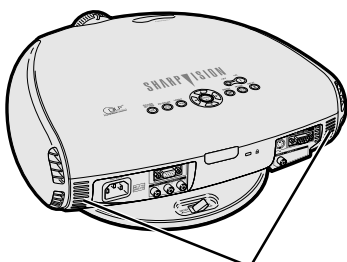




Reinigen van de ventilatieopeningen

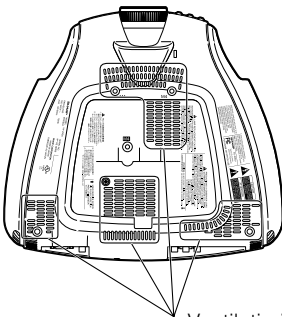
- Deze projector is uitgerust met ventilatieopeningen die optimale bedrijfsomstandigheden voor de projector verzekeren.
- Maak af en toe de ventilatieopening schoon met een stofzuiger.
- Maak de ventilatieopeningen om de 100 gebruiksuren schoon. Maak de ventilatieopeningen vaker schoon wanneer de projector in een vuile of rokerige ruimte wordt gebruikt.

Zij- en achteraanzicht



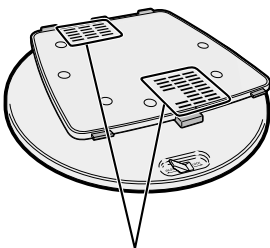
Ventilatie-inlaatopeningen

Onderaanzicht



Ventilatie-inlaatopeningen

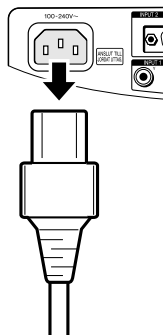
Draaistaander



Ventilatie-inlaatopeningen

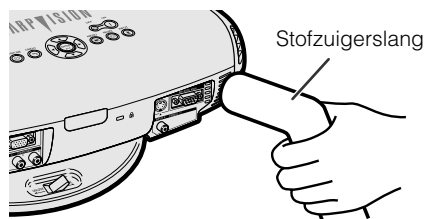
Reinigen van de ventilatieopeningen

1 Trek de stekker van het netsnoer uit.



2 Reiniging.

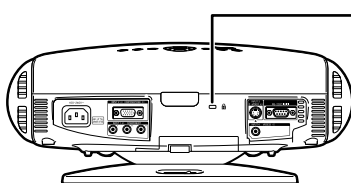
Verwijder het stof door de stofzuigerslang tegen de ventilatie-inlaatopeningen aan te brengen.





Gebruik van het Kensington-slot

Achteraanzicht



Kensington Security
Standard-aansluiting

Deze projector is voorzien van een Kensington Security Standard-aansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver Security Systeem. Raadpleeg de bij het systeem geleverde informatie voor aanwijzingen over het beveiligen van de projector.



Oplossen van problemen

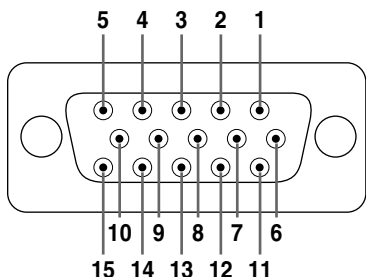
Probleem	Mogelijke oorzaak
Geen beeld.	- De stekker van het snoer van de projector zit niet in het stopcontact. - De gekozen ingangsaansluiting is fout. (Zie bladzijde 24.) - De kabels zijn onjuist op de aansluitingen op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie blz. 12–15.) - De “Contrast” en “Helder” beeldinstellingen zijn op minimale waarden ingesteld. (Zie bladzijde 43.)
De kleurweergave is bleek of slecht.	Het beeld is niet goed afgesteld. (Zie bladzijde 43.)
Het beeld is onscherp.	- Stel het beeld scherp. (Zie bladzijde 16.) - De projectieafstand is te groot of te klein om goed te kunnen scherpstellen. (Zie bladzijden 21–22.)
Er verschijnt geen In-beeld-display.	Het in-beeld-display staat op “UIT”, waardoor sommige of alle in-beeld-displays niet worden weergegeven. (Zie bladzijde 36.)
Binnenin de projector hoort u soms een vreemd geluid.	Als het beeld verder normaal is, wordt het geluid veroorzaakt door het krimpen of uitzetten van de behuizing als gevolg van temperatuursveranderingen. Dit heeft geen invloed op het gebruik of de prestaties van de projector.
De onderhoudsindicator licht op.	Raadpleeg “Lamp- en waarschuwingsindicatoren” op bladzijde 44.
Er verschijnt ruis in het beeld.	Regel de “fase” instelling bij. (Zie bladzijde 33.)
Het beeld is groen bij INGANGS 2 COMPONENT. Het beeld is roze (geen groen) bij INGANGS 2 RGB.	Verander het ingangssignaaltype. (Zie bladzijde 36.)





Toekenning van de aansluitpinnen

INPUT 2 COMPONENT/RGB poort: 15-pens mini D-sub contrastekker



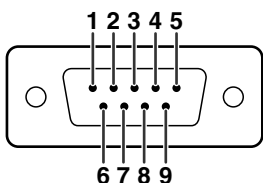
• RGB ingang

Pin-nummer	Signaal	Pin-nummer	Signaal
1	Video-ingang (rood)	8	Aarde (blauw)
2	Video-ingang (groen/ synchronisatie op groen)	9	Niet aangesloten
3	Video-ingang (blauw)	10	Aarde
4	Niet aangesloten	11	Aarde
5	Samengesteld sync. signaal	12	Bi-directionele data
6	Aarde (rood)	13	Horizontaal sync. signaal
7	Aarde (groen/ synchronisatie op groen)	14	Verticaal sync. signaal
		15	Data klok

• Component ingang

Pin-nummer	Signaal	Pin-nummer	Signaal
1	Video-ingang P _R (C _R)	8	Aarde (P _B)
2	Video-ingang Y	9	Niet aangesloten
3	Video-ingang P _B (C _B)	10	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten	11	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	12	Niet aangesloten
6	Aarde (P _R)	13	Niet aangesloten
7	Aarde (Y)	14	Niet aangesloten
		15	Niet aangesloten

RS-232C poort: 9-pens D-sub mannelijke stekker van de DIN-D-sub RS-232C kabel



Pin-nummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1				Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangen	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data versturen	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
5	SG	Signaalaarde		Aangesloten op intern circuit
6		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
7		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
8		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
9				Niet aangesloten



(RS-232C) Technische gegevens en commando-instellingen

Bediening vanaf een personal computer

U kunt de projector met een personal computer bedienen door een RS-232C kabel (nul-modem, type draadkruising, in de handel verkrijgbaar) op de projector aan te sluiten. (Zie bladzijde 14 voor de aansluitingen.)

Voorwaarden voor communicatie

Configureer de seriële poort van de computer aan de hand van de tabel op de volgende bladzijde.

Signaalformaat: Overeenkomend met de RS-232C standaard

Baudsnelheid: 9.600 bps

Gegevenslengte: 8 bits

Pariteitsbit: GEEN

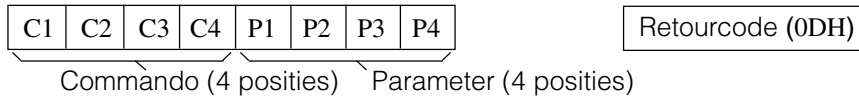
Stopbit: 1 bit

Gegevensstroomregeling: Geen

Basisformaat

Commando's worden vanuit de computer in de volgende volgorde verzonden: commando, parameter, retourcode. Nadat de projector het commando van de computer verwerkt heeft, stuurt deze een antwoordcode naar de computer.

Commandoformaat



Antwoordcode-formaat

Normaal antwoord



Problematisch antwoord (communicatiefout of onjuist commando)



Als meer dan 1 code wordt verzonden, wordt ieder commando pas verstuurd nadat de OK antwoordcode voor het voorafgaande commando is geverifieerd.

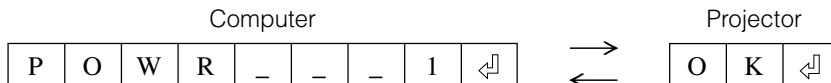
OPMERKING

- Bij bediening van de projector vanaf een personal computer, kan de status van de projector niet door de computer gelezen worden. Controleer daarom in welke toestand het apparaat zich bevindt door de commando's voor de afzonderlijke instelmenu's te sturen en de status op het In-beeld-display te controleren.

Commando's

VOORBEELD

- Wanneer ingeschakeld.





(RS-232C) Technische gegevens en commando-instellingen

TOETSEN OF APPARAATSTANDEERLING	GEKOZEN FUNCTIE	COMMANDO				PARAMETER	RETOUR			
	INSCHAKELEN	P	O	W	R	_	_	_	1	OK OR ERR
	UITSCHAKELEN	P	O	W	R	_	_	_	0	OK OR ERR
	INGANG 1 (COMPONENT 1)	I	V	E	D	_	_	_	1	OK OR ERR
	INGANG 2 (COMPONENT 2)	I	V	E	D	_	_	_	2	OK OR ERR
	INGANG 3 (S-VIDEO)	I	V	E	D	_	_	_	3	OK OR ERR
	INGANG 4 (VIDEO)	I	V	E	D	_	_	_	4	OK OR ERR

OPMERKING

- Als er in parameterkolom een onderstrepingsteken (_) staat, moet u een spatie invoeren.





Tabel met compatibele computers

Horizontale Frequentie: 15–70 kHz

Verticale Frequentie: 43–75 Hz

Beeldpunt klok: 12–110 MHz

Compatibel met synchronisatie op groen

XGA compatibel in intelligente compressie

PC/ MAC/ WS	Resolutie		Horizontale Frequentie (kHz)	Verticale Frequentie (Hz)	VESA Standaard	Display
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Upscale
			31,5	70		
		720 × 350	27,0	60		
			31,5	70		
		640 × 400	27,0	60		
			31,5	70		
		720 × 400	27,0	60		
			31,5	70		
	SVGA	800 × 600	26,2	50		True
			31,5	60	✓	
			34,7	70		
			37,9	72	✓	
			37,5	75	✓	
			31,4	50		
			35,1	56	✓	
			37,9	60	✓	
PC/ MAC 13"	XGA	1.024 × 768	44,5	70		Geavanceerde intelligente compressie
			48,1	72	✓	
	—	1.280 × 720	46,9	75	✓	
			35,5	43	✓	
	—	1.280 × 720	40,3	50		
			56,5	70	✓	
	—	1.280 × 720	58,1	72		
			45,0	60		
	—	1.280 × 720	46,8	75		
			49,6	75		
MAC 16"	SVGA	832 × 624	46,8	75		Geavanceerde intelligente compressie
			49,6	75		
PC/ MAC 19"	XGA	1.024 × 768	48,4	60	✓	
			60,0	75	✓	

OPMERKING

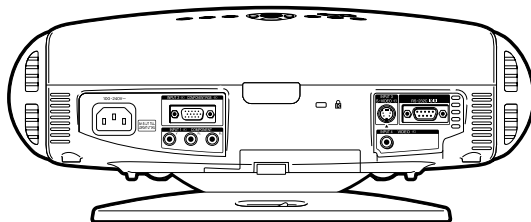
- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van een notebookcomputer die in de simultane weergavestand (CRT/LCD) gebruikt wordt. In dit geval moet u het LCD display van de notebookcomputer uitschakelen en de weergave uitsluitend op "CRT" zetten. Voor verdere informatie betreffende het omschakelen van de weergavefunctie van uw notebook computer, raadpleegt u de handleiding van uw notebook computer.



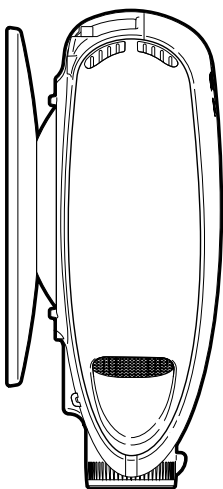


Afmetingen

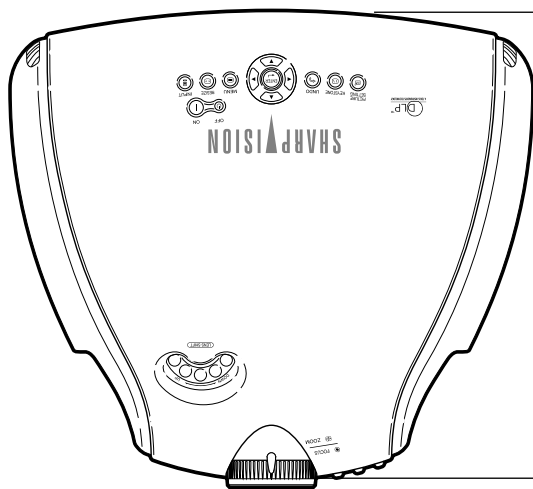
Achteraanzicht



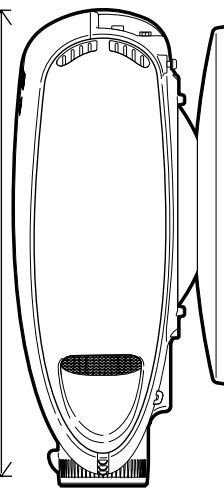
Zijaanzicht



Bovenaanzicht

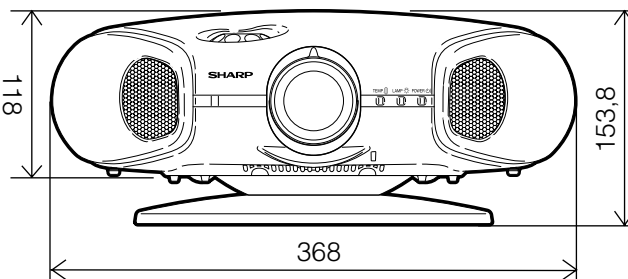


Zijaanzicht



327

Vooraanzicht

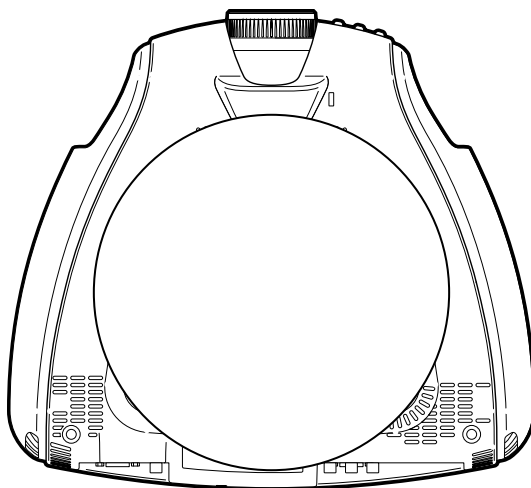


118

153,8

368

Onderaanzicht



Eenheid: mm



Technische gegevens

Product	Projector
Model	XV-Z90E
Videosysteem	PAL/PAL 60/PAL-M/PAL-N/SECAM/NTSC 3.58/NTSC 4.43 DTV 480I/480P/720P/1080I
Projectiemethode	DLP-chip, RGB optische sluitmethode
DLP-paneel	Paneelgrootte: 0,55" Weergavemethode: Digital Micromirror Device (DMD™) met enkel paneel van Texas Instruments Besturingsmethode: Digital Light Processing (DLP™) Aantal punten: 480.000 punten (800 [H] x 600 [V])
Lens	1 – 1,2 × zoomlens, F3.0, f=32,5 – 44,0 mm
Projectielamp	150 W SHP-lamp
Video ingangssignaal	RCA aansluiting: VIDEO (INPUT 4), composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
S-video ingangssignaal	4 pons Mini DIN aansluiting (INPUT 3) Y (luminantie signaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten C (Kleursignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Componentingangssignaal (INPUT 1)	RCA aansluiting Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten Pb: 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten Pr: 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Componentingangssignaal (INPUT 2)	15-pins connector Analoog 0,7 Vp-p 75 Ω Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten Pb: 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten Pr: 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Component RGB-ingangssignaal (INPUT 2)	15-pins connector RGB gescheiden/synchronisatie op groen type analoge ingang: 0 – 0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten HORIZONTAAL SYNC. SIGNAAL: TTL-niveau (positief/negatief) VERTICAAL SYNC. SIGNAAL: Hetzelfde als hierboven
Horizontale resolutie	520 beeldlijnen (NTSC 3.58 ingang)
RGB ingangssignaal	15-PIN MINI D-SUB CONTRASTTEKERAANSLUITING (INPUT 2) RGB gescheiden/composiet synchronisatie/synchronisatie op groen type analoog ingangssignaal: 0 – 0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten HORIZONTAAL SYNC. SIGNAAL: TTL niveau, (positief/negatief) of composiet sync. (Alleen Apple Macintosh) VERTICAAL SYNC. SIGNAAL: Hetzelfde als horizontaal sync. signaal
Beeldpunt klok	12–110 MHz
Verticale frequentie	43–75 Hz
Horizontale frequentie	15–70 kHz
Computer ingangssignaal	9-pins D-sub aansluiting (RS-232C Poort)
Stroomvoorziening	100–240 Volt wisselstroom
Ingangsstroom	2,1 A
Frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	200 W
Warmteverspreiding	750 BTU/uur
Bedrijfstemperatuur	+ 5°C t/m + 35°C
Opslagtemperatuur	– 20°C t/m + 60°C
Behuizing	Plastic
I/R drager frequentie	38 kHz
Afmetingen (ca.)	368 × 153,8 × 327 mm (B × H × D) (inclusief draaistaander) 368 × 118 × 327 mm (B × H × D) (alleen hoofdtoestel)
Gewicht (ca.)	4,3 kg (inclusief draaistaander) 3,8 kg (alleen hoofdtoestel)
Bijgeleverde accessoires	Afstandsbediening, twee AA-batterijen, netsnoer, computer-RGB-kabel, 21-pins conversiestekker, Videokabel, aansluitingenkapje, schroeven voor aansluitingenkapje, lensdop (bevestigd op de kast), lensdoplus, gebruiksaanwijzing
Vervangende delen	Lampeneenheid (Lamp/kooi-module) (BQC-XVZ90+++1), afstandsbediening (RRMCGA099WJSA), AA-batterijen, netsnoer voor Europe behalve Groot-Brittannië (QACCV4002CEZZ), netsnoer voor Groot-Brittannië, Hong Kong en Singapore (QACCBAA012WJPZ) en netsnoer voor Australië en Nieuw-Zeeland (QACCL3022CEZZ), Computer-RGB kabel (QCNW-5050CEZZ), 21-pins conversiestekker (QSOCZ0361CEZZ), Videokabel (QCNWGA001WJZZ), aansluitingenkapje (GCOVAA116WJKA), schroeven voor aansluitingenkapje (XBBSN40P10000), lensdop (CCAPHA004WJ01), lensdoplus (UBNDT0013CEZZ), gebruiksaanwijzing voor 7 Europese talen (TINS-A326WJZZ) / voor Chinees, Koreaans en Arabisch (TINS-A327WJZZ).

Deze SHARP-projector is voorzien van een DMD-chip. Deze zeer geavanceerde chip bevat 480.000 beeldpunten. Zoals met elke hoogwaardig elektronisch apparaat, zoals grootbeeld televisietoestellen, videosystemen en videocamera's, zijn er bepaalde aanvaardbare toleranties binnen de normen waaraan de apparatuur moet voldoen.

Veranderingen in technische gegevens en ontwerp voorbehouden.





Verklarende woordenlijst

Achtergrond

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geen ingangssignaal ontvangen wordt.

Automatische synchronisatie

Zorgt voor een optimale weergave van computer beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

Beeldverhouding

De breedte-hoogteverhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer- en video beelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

Digitale beeldverschuivingsfunctie

Met deze functie kan het beeld gemakkelijk met de ▲/▼ toetsen naar boven of beneden worden geschoven wanneer de grootte aanpassen functie van het ingangsbeeld NORMAAL, KADER of REK is van COMPUTER, VIDEO of DTV ingangssignalen.

Digitale trapeziumvorm-correctie

Functie voor het digitaal corrigeren van een vervormd beeld wanneer de projector onder een hoek staat; wegwerken van rafelige diagonale contouren en compressie van het beeld niet alleen horizontaal maar ook verticaal waardoor de 4:3 breedte-hoogteverhouding gehandhaafd blijft.

Fase

Een faseverschil is een verschil in de timing tussen isomorphe signalen met dezelfde resolutie. Wanneer het faseniveau niet overeenkomt zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

GAMMA

Functie voor verbetering van de beeldkwaliteit door het verhelderen van de donkere gedeelten van het beeld zonder de helderheid van de heldere gedeelten te veranderen. U kunt uit vier verschillende instellingen kiezen: STANDAARD, Zw. detail, W. detail en Lichter.

Grootte aanpassen

Wijzigen of aanpassen van de beeldweergave voor het verbeteren van het ingangsbeeld. Er kan gekozen worden uit vier verschillende instellingen: NORMAAL, VOLLEDIG, KADER en REK.

Intelligente compressie en expansie

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van hoge en lage resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector.

Kleurtmp (kleurtemperatuur)

Functie voor het afstellen van de kleurtemperatuur overeenkomstig het type beeld dat de projector ontvangt. Verlaagt de kleurtemperatuur voor een warmer, roodachtig beeld met natuurlijke huidskleuren of verhoogt de kleurtemperatuur voor een koeler, blauwachtig beeld met meer helderheid.

Klok

Deze instelling wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een incorrecte klokinstelling.

Rek

Functie voor het horizontaal rekken van een 4:3 beeld zodat dit op een breedbeeld scherm kan worden weergegeven.

RS-232C

Door gebruik te maken van de RS-232C poorten op de projector en op de computer kunt u de projector via de computer bedienen.

Samengesteld sync. signaal

Een signaal dat horizontale en verticale synchronisatiepulsen combineert.

Synchronisatie op groen

Videosignaalfunctie van een computer waarbij het horizontale en het verticale synchronisatiesignaal overlappen op de pin voor het groene kleursignaal.





Index

A		
Aan-/uit-toetsen (POWER ON/OFF)	16	
AC-aansluiting	12	
Achtergrond	37	
Afstandsbediening	10	
Afstandsbedieningssensor	15	
AUTO SYNC-toets	35	
Automatische stroom-uitschakelfunctie	41	
Automatische synchronisatie instelling	35	
B		
Beeldverhouding	24	
C		
COMPONENT-aansluitingen	13	
D		
Digitale verschuiving	38	
E		
ENTER-toets	26	
F		
Fase	33	
Focusering	16	
I		
In-beeld-display	36	
In-beeld-display taal	42	
INPUT-toetsen	24	
Instellen-toetsen (ADJUSTMENT)	19	
Instellen van het beeld	29	
INPUT2 COMPONENT/RGB poort	51	
K		
Kensington-slot	50	
KEYSTONE-toets (trapezium)	19	
Klok	33	
L		
Lampvervangings-indicator (LAMP)	44	
Lensdop	9	
Lensverschuivingsschijf	18	
LIGHT-toets	15	
M		
MENU-toets	26	
N		
Netsnoer	12	
Netspanning-indicator (POWER)	44	
O		
Ondertiteling	39	
P		
PICTURE SETTING-toets	32	
Plafond + achter	42	
Plafondmontage	23	
Projectie van achteren	23	
R		
REK	24	
RESIZE-toets	24	
RGB/COMP-toets	36	
RS-232C poort	51	
S		
S-VIDEO INPUT-ingangsaansluiting	12	
Synchronisatie op groen	54	
Synchronisatie	35	
T		
Temperatuurwaarschuwing indicator (TEMP.)	44	
U		
Uitlaatluchtopening	4	
UNDO-toets	26	
V		
Ventilatie-inlaatopeningen	49	
Vergrandel-/ontgrendelhendel draaistaander	17	
VIDEO INPUT-ingangsaansluiting	12	
Videosysteem	37	
Z		
Zender voor het afstandsbedieningssignaal	10	
Zoomknop	16	



SHARP CORPORATION

Printed in Japan
In Japan gedruckt
Imprimé au Japon
Trykt i Japan
Impreso en Japón
Stampato in Giappone
Gedruckt in Japan
TINS-A326WJZZ