

# SHARP®

## GEBRUIKSAANWIJZING



### MODEL **XG-NV6XE**

### LCD-PROJECTOR

**Notevision**  
SLIM & COMPACT LCD PROJECTOR



Belangrijke  
Informatie



Opstellen en  
aansluiten



Gebruik



Handige  
eigenschappen



Onderhoud en het  
oplossen van problemen



Aanhangsel



This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ένωσης 89/336/ΕΟΚ και 73/23/ΕΟΚ, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/ΕΟΚ.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.



Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

**SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.**

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 13A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

**DANGER:**

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

**IMPORTANT:**

The wires in the mains lead are coloured in accordance with the following code:

Blue: Neutral

Brown: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this product may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

- The wire which is coloured blue must be connected to the plug terminal which is marked N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the plug terminal which is marked L or coloured red.

Ensure that neither the brown nor the blue wire is connected to the earth terminal in your three-pin plug.

Before replacing the plug cover make sure that:

- If the new fitted plug contains a fuse, its value is the same as that removed from the cut-off plug.
- The cord grip is clamped over the sheath of the mains lead, and not simply over the lead wires.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Swedish, Spanish, Italian, Dutch and Chinese. Carefully read through the operation instructions before operating the LCD projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Schwedisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch und Chinesisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des LCD-Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, suédois, espagnol, italien, néerlandais et chinois. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur LCD.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, svenska, spanska, italienska, holländska och kinesiska. Läs noggrant igenom bruksanvisningen innan du börjar använda LCD-projektorn.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, sueco, español, italiano, holandés y chino. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, svedese, spagnolo, italiano, olandese e cinese. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore LCD.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Zweeds, Spaans, Italiaans, Nederlands en in het Chinees. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de LCD projector in gebruik neemt.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、瑞典文、西班牙文、意大利文、荷蘭文和中文所寫的使用說明書。在操作液晶投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

# GEBRUIKSAANWIJZING

NEDERLANDS

## BELANGRIJK

Vul hier het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de kleuren LCD projector. Bewaar deze informatie goed, in geval van verlies of diefstal. Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 10 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recycled.

**Modelnummer: XG-NV6XE**

**Serienummer:**

## WAARSCHUWING:

Sterke lichtbron, kijk niet rechtstreeks in de laserstraal. Let vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de laserstraal kijken.

## WAARSCHUWING:

Verminder de kans op brand of een elektrische schok en stel het apparaat derhalve niet aan vocht bloot.

## VOORZICHTIG:

Verminder de kans op een elektrische schok. Verwijder derhalve de behuizing van het apparaat niet. Er bevinden zich geen door de gebruiker te repareren onderdelen binnenin het apparaat. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.




# Belangrijke veiligheidsvoorschriften

**VOORZICHTIG: Lees al deze veiligheidsvoorschriften alvorens de LCD projector voor het eerst in gebruik te nemen. Bewaar deze veiligheidsvoorschriften zodat u er later een beroep op kunt doen.**

Voor uw eigen veiligheid en een lange levensduur van de LCD projector dient u de volgende belangrijke veiligheidsvoorschriften te lezen alvorens de LCD projector te gebruiken.

Bij het ontwerp en de productie van deze LCD projector stond uw persoonlijke veiligheid centraal. EEN ONJUIST GEBRUIK KAN ECHTER ELEKTRISCHE SCHOKKEN OF BRAND VEROORZAKEN. Om de veiligheidsvoorzieningen ingebouwd in deze LCD projector niet teniet te doen, neemt u de volgende simpele regels goed in acht bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de LCD projector.



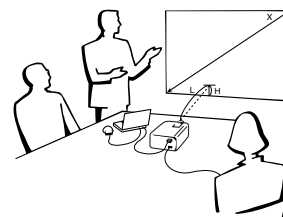
1. Trek de stekker van het netsnoer van de LCD projector uit het stopcontact alvorens het apparaat te reinigen.
2. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.
3. Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van de LCD projector worden aanbevolen.
4. Gebruik de LCD projector niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of een vochtige kelder, enz. Wees voorzichtig dat geen vloeistof in de LCD projector komt.
5. Plaats de LCD projector niet op een wankel rek, tafel of kar. De LCD projector zou namelijk kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden en/of het apparaat ernstig kunnen beschadigen.
6. Muur- of plafondbevestiging—Het bevestigen van de LCD projector tegen een muur of aan het plafond mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant worden gedaan.
7. In het geval de LCD projector op een verplaatsbaar rek is geplaatst, dient deze voorzichtig te worden verplaatst. Het rek zou namelijk om kunnen vallen in geval van plotseling stoppen, overmatige druk en verplaatsing over ongelijke oppervlakken.
8. Gleuven en openingen in het achter- en onderpaneel van de behuizing dienen voor ventilatie. Voor een veilige werking van de LCD projector en bescherming tegen overhitting, mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt. De ventilatieopeningen mogen nooit met een doek of dergelijke worden geblokkeerd.
9. De LCD projector mag nooit in de buurt van of boven een verwarmingstoestel of luchtuitlaatrooster worden geplaatst. De LCD projector mag niet in een kast of dergelijke, zoals een boekenkast, worden ingebouwd, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd.
10. De LCD projector mag uitsluitend met de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het achterpaneel van de LCD projector is aangegeven of zoals in de technische gegevens is vermeld. Raadpleeg uw LCD projector dealer of uw plaatselijk elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis.
11. Plaats de LCD projector niet op een plaats waar personen gemakkelijk op het snoer kunnen gaan staan.
12. Volg alle waarschuwingen en aanwijzingen op die op de LCD projector zijn aangegeven.
13. Voorkom beschadiging van de LCD projector door blikseminslag en spanningsfluctuaties in de stroomleiding door de stekker uit het stopcontact te trekken wanneer u de LCD projector niet gebruikt.
14. Overbelast stopcontacten en verlengsnoeren niet door er te veel apparaten op aan te sluiten. Dit kan elektrische schokken of brand veroorzaken.
15. Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van de LCD projector naar binnen, omdat deze onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken. Hierdoor kan elektrische schokken of brand worden veroorzaakt.
16. Probeer de LCD projector niet zelf te repareren. U stelt zichzelf mogelijk aan gevaarlijke stroomstoten en andere problemen bloot wanneer de afdekplaten worden verwijderd of geopend. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.
17. Trek onder de volgende omstandigheden de stekker van de LCD projector uit het stopcontact en laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel:
  - a. Indien het netsnoer of de stekker is beschadigd of gerafeld.
  - b. Indien er vloeistof in de LCD projector is gekomen.
  - c. Indien de LCD projector is bloot gesteld aan regen of water.
  - d. Indien de normale aanwijzingen worden gevolgd maar de LCD projector niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing voor gebruik worden beschreven. Onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kunnen het apparaat mogelijk beschadigen met het gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van de LCD projector door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
  - e. Indien de LCD projector is gevallen of de behuizing is beschadigd.
  - f. Indien de LCD projector duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.
18. Controleer dat het onderhoudspersoneel tijdens het vervangen van onderdelen alleen de door de fabrikant aanbevolen onderdelen gebruikt, met dezelfde karakteristieken als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.
19. De LCD projector is uitgerust met een van de volgende typen stekkers. Raadpleegt u alstublieft uw elektricien als deze stekker niet past in uw stopcontact. Maak de veiligheidsvoorzieningen van de stekker niet onklaar.
  - a. Tweedraads type netstroomstekker.
  - b. Driedraads geaard type netstroomstekker met aardcontact.  
Deze stekker zal alleen passen in een geaard stopcontact.



# Belangrijkste eigenschappen

## 1. VERREGAANDE COMPATIBILITEIT MET HOOGSTAANDE WERKSTATIONS EN PC'S

Dit toestel is geschikt voor weergave van signalen met een verticale verversingsfrequentie van 200 Hz, op groen gesynchroniseerde en **composiet signalen** zodat het gebruikt kan worden met een grote verscheidenheid aan hoogstaande werkstations en PC's. (Bladzijde 11)



## 2. VOOR GEBRUIK MET DTV\*

Stelt u in staat DTV beelden en 16:9 breedbeeld beelden te projecteren mits aangesloten op een DTV decoder of vergelijkbaar videosysteem. (Bladzijde 13)

## 3. BNC INGANGSAANSLUITINGEN VOOR COMPONENTEN EN RGB INGANGSSIGNALEN

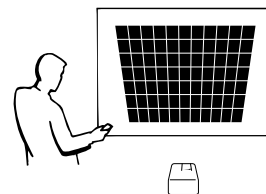
Uitgerust met BNC aansluitingen om een DTV decoder, een DVD-speler en vergelijkbare videosystemen aan te kunnen sluiten voor beelden van hogere kwaliteit. Een RCA adapter kan ook worden gebruikt op de BNC aansluitingen. (Bladzijde 13)

## 4. 3-D Y/C DIGITAAL KAMFILTER

Levert beelden van hoge kwaliteit met minimale beeldpuntmigratie en kleurinterferentie.

## 5. MOTORZOOM EN SCHERPSTELFUNCTIE

Uitgerust met een 130% motorzoomfunctie die u in staat stelt op eenvoudige wijze de schermgrootte aan te passen via de afstandsbediening. Gebruik deze functies wanneer u de projectie-afstand instelt om de schermgrootte te regelen tussen 102 en 762 cm (40 en 300 inch). (Bladzijde 19)

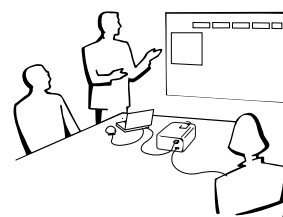


## 6. DIGITALE PERSPECTIVISCHE CORRECTIE

Een digitale correctie wordt toegepast wanneer het beeld onder een hoek op het scherm geprojecteerd wordt terwijl de beeldkwaliteit en de helderheid behouden blijven. (Bladzijde 19)

## 7. GEMAKKELIJK TE GEBRUIKEN GRAFISCHE GEBRUIKERSINTERFACE

Een veelkleurig menusysteem met iconen stelt u in staat om op een gemakkelijke manier het beeld in te stellen. (Bladzijde 23)



## 8. GEBRUIKSVRIENDELIJK ONTWERP

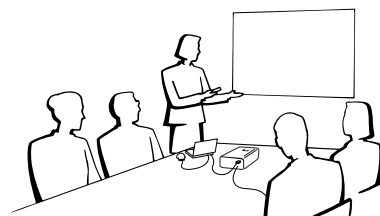
Het tweekleurige ontwerp en de intuïtieve Grafische gebruikersinterface (GUI) zorgen ervoor dat deze projector zeer gemakkelijk gebruiksklaar te maken en in te stellen is.

## 9. DRAADLOZE PRESENTATIES MET IrCOM

De IrCOM functie maakt het mogelijk digitale beelden over te seinen van een PC of digitale camera via draadloze infrarode communicatie. (Bladzijde 25)

## 10. AUTOMATISCHE SYNCHRONISATIE TECHNOLOGIE VOOR AUTOMATISCH PERFECTE BEELDEN

De projector verricht automatisch de nodige instellingen voor het verkrijgen van perfect gesynchroniseerde computerbeelden. (Bladzijde 29)



## 11. INTELLIGENTE COMPRESSIE EN EXPANSIE

Door middel van intelligente vergroting en verkleining van het beeld kan deze projector beelden van hogere of lagere resoluties in detail weergeven zonder de kwaliteit in het geding te laten komen. (Bladzijde 36)

## 12. XGA RESOLUTIE VOOR PRESENTATIES MET EEN HOOG OPLOSSEND VERMOGEN

Met zijn XGA (1.024 × 768) resolutie kan deze projector zelfs de meest gedetailleerde presentatie gegevens weergeven.

## 13. GESCHIKT VOOR UXGA

Beelden met een UXGA (1.600 × 1.200) resolutie worden op intelligente wijze aangepast tot 1.024 × 768 voor weergave op het gehele scherm of via uw standaardinstellingen.

## 14. AANPASBAAR OPSTARTBEELD

Stelt u in staat een aangepast beeld (bv. het logo van uw bedrijf) weer te geven terwijl de projector aan het opwarmen is. (Bladzijde 41)

## 15. INGEBOUWDE PRESENTATIE HULPMIDDELEN

Een aantal nuttige presentatie hulpmiddelen zijn ingebouwd om uw presentaties te verbeteren. Hieronder vallen onder meer de "Stempel" functie, de "Pauze timer" en de "Digitale vergroting". (Bladzijde 43)

\*DTV is de algemene term die wordt gebruikt om het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.

## **Belangrijke informatie**

Belangrijke veiligheidsvoorschriften .....	2
Belangrijkste eigenschappen .....	3
Inhoud .....	4
Richtlijnen voor het gebruik .....	5
Toegang krijgen tot de PDF handleidingen (voor Windows en Macintosh) .....	6
Benaming van onderdelen .....	7

## **Opstellen en aansluiten**

Opstellen van de projector .....	10
1. Meegeleverde accessoires .....	10
2. Aansluiten van de projector .....	11

## **Gebruik**

<b>Basisbediening</b> .....	<b>16</b>
1. In/uitschakelen van de stroom .....	16
2. Opstellen van het scherm .....	18
3. Bedienen van de draadloze muis via de afstandsbediening .....	21
<b>Gebruik van de GUI (Grafische gebruikers interface) menuscherm</b> .....	<b>23</b>
<b>Gebruik van IrCOM voor draadloze presentaties</b> .....	<b>25</b>
<b>Kiezen van de In-beeld-display taal</b> .....	<b>26</b>
<b>Kiezen van de Videosysteem functie (Alleen in de VIDEO functie)</b> .....	<b>26</b>
<b>Instellen van het beeld</b> .....	<b>27</b>
<b>Instellen van het geluid</b> .....	<b>28</b>
<b>Instellen van computerbeelden</b> .....	<b>29</b>
Automatische synchronisatie instelling .....	30
Automatische synchronisatie display functie ...	30
Opslaan en selecteren van instellingen .....	31
Speciale functie instelling .....	32

## **Handige eigenschappen**

<b>Stilstaand beeld functie</b> .....	<b>33</b>
<b>Digitale uitvergroting</b> .....	<b>34</b>
<b>Gamma correctie</b> .....	<b>35</b>
<b>Kiezen van de weergavefunctie</b> .....	<b>36</b>
<b>De zwartscherm-functie</b> .....	<b>37</b>
<b>Uitschakelen van de In-beeld-display functie</b> ...	<b>37</b>
<b>Kiezen van de spaarfunctie</b> .....	<b>38</b>
<b>G/P Conversie</b> .....	<b>39</b>
<b>Controleren van de gebruiksduur van de lamp</b> .....	<b>39</b>
<b>Kiezen van het signaaltype</b> .....	<b>40</b>
<b>Controleren van het ingangssignaal</b> .....	<b>40</b>
<b>Instellen van een achtergrondbeeld</b> .....	<b>41</b>
<b>Selecteren van een opstartbeeld</b> .....	<b>41</b>
<b>De spiegel- en omgekeerd-beeldfunctie</b> .....	<b>42</b>
<b>Gebruik van de presentatie hulpmiddelen</b> .....	<b>43</b>
<b>Statusfunctie</b> .....	<b>44</b>

## **Onderhoud en het oplossen van problemen**

Onderhoud van het luchtfilter .....	46
Lamp en waarschuwingsindicatoren .....	47
Gebruik van het Kensington slot .....	48
Oplossen van problemen .....	48

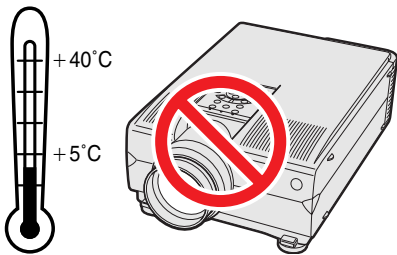
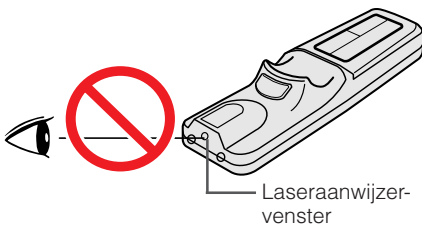
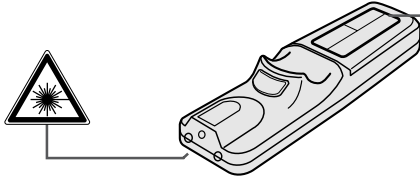
## **Aanhangsel**

Los verkrijgbare lenzen .....	49
Transporteren van de projector .....	49
Toekenning van de aansluitpinnen .....	50
Technische gegevens van de RS-232C poort .....	51
Technische gegevens van de aansluiting voor de kabel van de afstandsbediening .....	53
Ingangssignalen (Aanbevolen timing) .....	54
Technische gegevens .....	56
Afmetingen .....	57
Gids voor doeltreffende presentaties .....	58
Verklarende woordenlijst .....	62
Index .....	63



# Richtlijnen voor het gebruik

LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM CLASS 2 LASER PRODUCT	RADIACION LASER NO MIRE AL RAYO PRODUCTO LASER CLASE 2
RAYONNEMENT LASER NE PAS REGARDER DANS LE FAISCEAU APPAREIL À LASER DE CLASSE 2	
LASERSTRALING NIET DIRECT IN DE STRAAL KJKEN KLASSE 2 LASERAPPARAAT	LASERSTRAHLUNG NICHT IN DEN STRAHL DER LASERVORRICHTUNG DER KLASSE II BLICKEN
LASERSTRÁLAR TITTA INTE IN I LASERSTRÁLEN KLASS 2 LASER PRODUKT.	LASERSÄTEILYÄ ÄLÄKÄTSO SOURAAN SÄTEESEEN LUOKAN 2 LASERTUOTE
LASEROVÉ ZÁŘENÍ NEHLED'TE DO PAPSŘKU LASEROVÝ VÝROBEK TŘIDY 2	LASEROVÉ ŽIARENIE NEPOZERAJTE SA DO LÚČA LASEROVÝ VÝROBOK TRIEDY 2



TEMPERATUUR

## Veiligheidsvoorschriften voor de laseraanwijzer

De afstandsbediening is uitgerust met een laseraanwijzer die een laserstraal uitzendt vanachter het laservenster. Deze Klasse II laserstraal kan uw gezichtsvermogen beschadigen als hij in de ogen gestraald wordt. De twee stickers links zijn waarschuwingen met betrekking tot de laserstraal.

- Kijk niet rechtstreeks in de laserstraal en richt de laserstraal niet op uzelf of op anderen (De in dit product gebruikte laser is onschuldig wanneer hij op de huid gericht wordt. Richt de straal echter niet direct in iemands ogen.)
- Gebruik de laseraanwijzer alleen bij temperaturen tussen +5°C en +40°C.
- Gebruik van bedieningsorganen, instellingen of procedures anders dan beschreven in deze gebruiksaanwijzing kan resulteren in een mogelijk gevaarlijke blootstelling aan laserstraling.

## Veiligheidsvoorschriften voor het opstellen van de projector

Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de lens en het filter vaker dan normaal moeten worden gereinigd (of het filter moeten worden vervangen) en zal het toestel tevens van tijd tot tijd intern moeten worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkend Sharp LCD-projector Dealer of Service Centrum worden uitgevoerd.

## Opmerkingen voor de bediening

- De ventilatie-uitlaat, het lamphuisdeksel en omliggende onderdelen kunnen tijdens het gebruik van de projector zeer heet worden. Voorkom letsel en brandwonden en raak deze onderdelen niet aan voordat ze voldoende afgekoeld zijn.
- Laat tenminste 10 cm ruimte tussen de koelventilator (uitlaatopening) en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening automatisch de projectorlamp uitschakelen. Dit duidt niet op een storing. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Doe dan de stekker er weer in. De projector zal vervolgens weer normaal functioneren.

## Temperatuur verklipper-functie

Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een problematische opstelling of een vervuild luchtfilter, zullen in de linker benedenhoek van het beeld de aanduidingen "TEMPERATUUR" en "X" gaan knipperen. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuurindicatie op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal na een afkoelperiode van 90 seconden de projector zichzelf automatisch uitschakelen. Zie "Lamp en waarschuwingsindicatoren" op bladzijde 47 in het geval "TEMPERATUUR" in beeld verschijnt.

### OPMERKING

- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat.





# Toegang krijgen tot de PDF handleidingen (voor Windows en Macintosh)



Er staan PDF handleidingen in velerlei talen op de meegeleverde CD-ROM. Om deze handleiding te kunnen gebruiken, moet eerst Adobe Acrobat Reader op uw PC (Windows of Macintosh) geïnstalleerd zijn. Als u Acrobat Reader nog niet heeft geïnstalleerd, kunt u de laatste versie downloaden van het Internet (<http://www.adobe.com>) of kunt u de versie van de CD-ROM installeren.

## Installeren van Acrobat Reader van de CD-ROM

### Voor Windows:

- 1 Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- 2 Dubbelklik op de "My Computer" icoon.
- 3 Dubbelklik op de CD-ROM speler.
- 4 Dubbelklik op de "manuals" map.
- 5 Dubbelklik op de "acrobat" map.
- 6 Dubbelklik op de "windows" map.
- 7 Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

### Voor Macintosh:

- 1 Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- 2 Dubbelklik op de "CD-ROM" icoon.
- 3 Dubbelklik op de "manuals" map.
- 4 Dubbelklik op de "acrobat" map.
- 5 Dubbelklik op de "mac" map.
- 6 Dubbelklik op het gewenste installatieprogramma en volg de instructies op uw scherm.

### Voor andere besturingssystemen:

Downloadt u alstublieft de juiste versie van Acrobat Reader van het Internet (<http://www.adobe.com>).

### Voor andere talen:

Als u liever Acrobat Reader wilt hebben in een versie of in een taal die niet op de CD-ROM staat, haalt u deze dan alstublieft van het Internet.

## Openen van de PDF handleidingen

### Voor Windows:

- 1 Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- 2 Dubbelklik op de "My Computer" icoon.
- 3 Dubbelklik op de "CD-ROM" speler.
- 4 Dubbelklik op de "manuals" map.
- 5 Dubbelklik op de "xg-nv6xe" map.
- 6 Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- 7 Dubbelklik op het "nv6" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleidingen voor de projector. Dubbelklik op het "saps" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleiding van de Sharp Advanced Presentation Software.
- 8 Dubbelklik het pdf-bestand.

### Voor Macintosh:

- 1 Doe de CD-ROM in de CD-ROM speler.
- 2 Dubbelklik op de "CD-ROM" icoon.
- 3 Dubbelklik op de "manuals" map.
- 4 Dubbelklik op de "xg-nv6xe" map.
- 5 Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de handleiding wilt lezen.
- 6 Dubbelklik op het "nv6" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleidingen voor de projector. Dubbelklik op het "saps" pdf-bestand om toegang te krijgen tot de handleiding van de Sharp Advanced Presentation Software.
- 7 Dubbelklik het pdf-bestand.

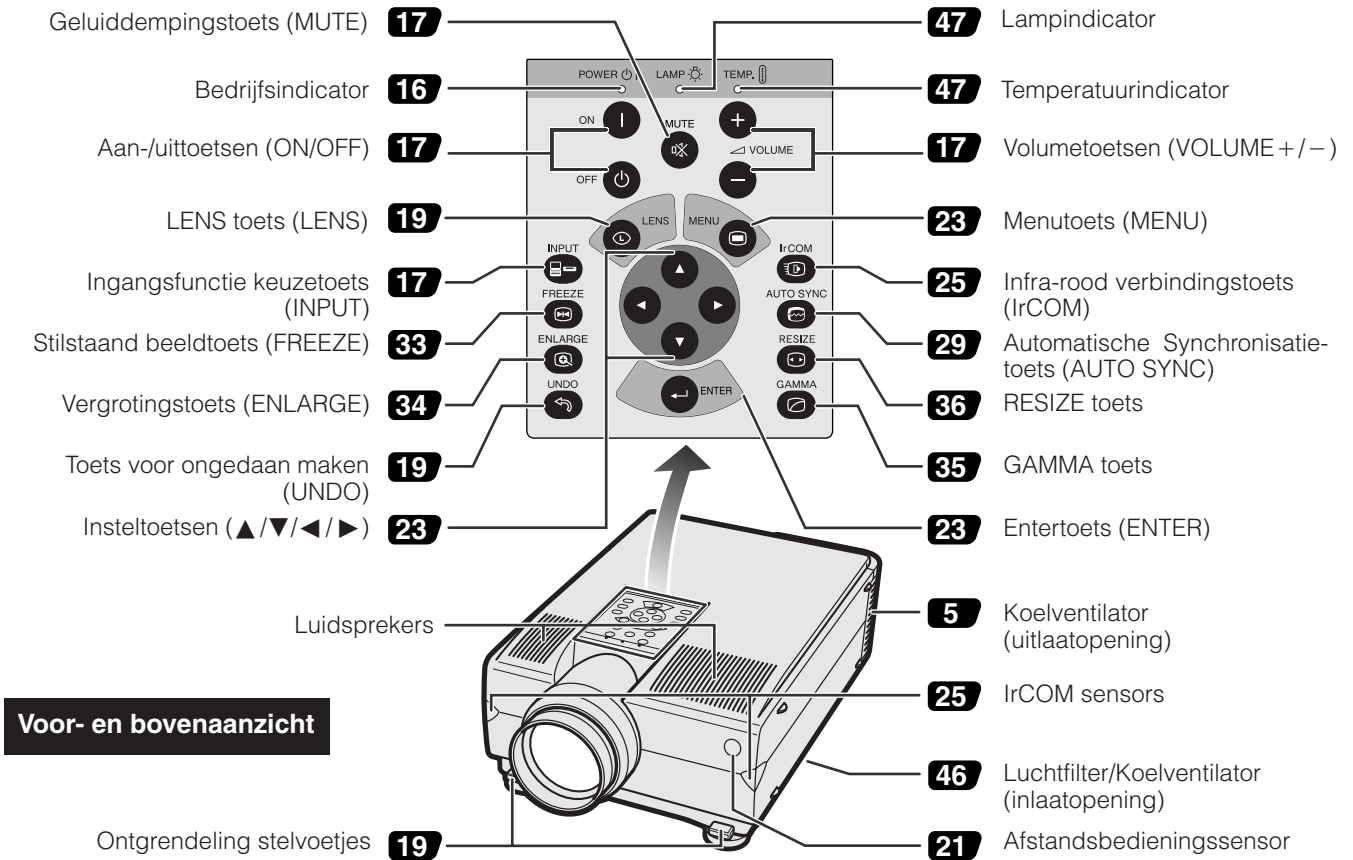
### OPMERKING

- Als u het gewenste pdf bestand niet kunt openen door dit dubbel te klikken met de muis, dient u eerst het Acrobat Reader programma op te starten en vervolgens het gewenste bestand op te geven via het "File", "Open" menu.
- Zie het "readme.txt" bestand op de CD-ROM voor belangrijke informatie over de CD-ROM zelf die niet in deze handleiding vermeld staat.

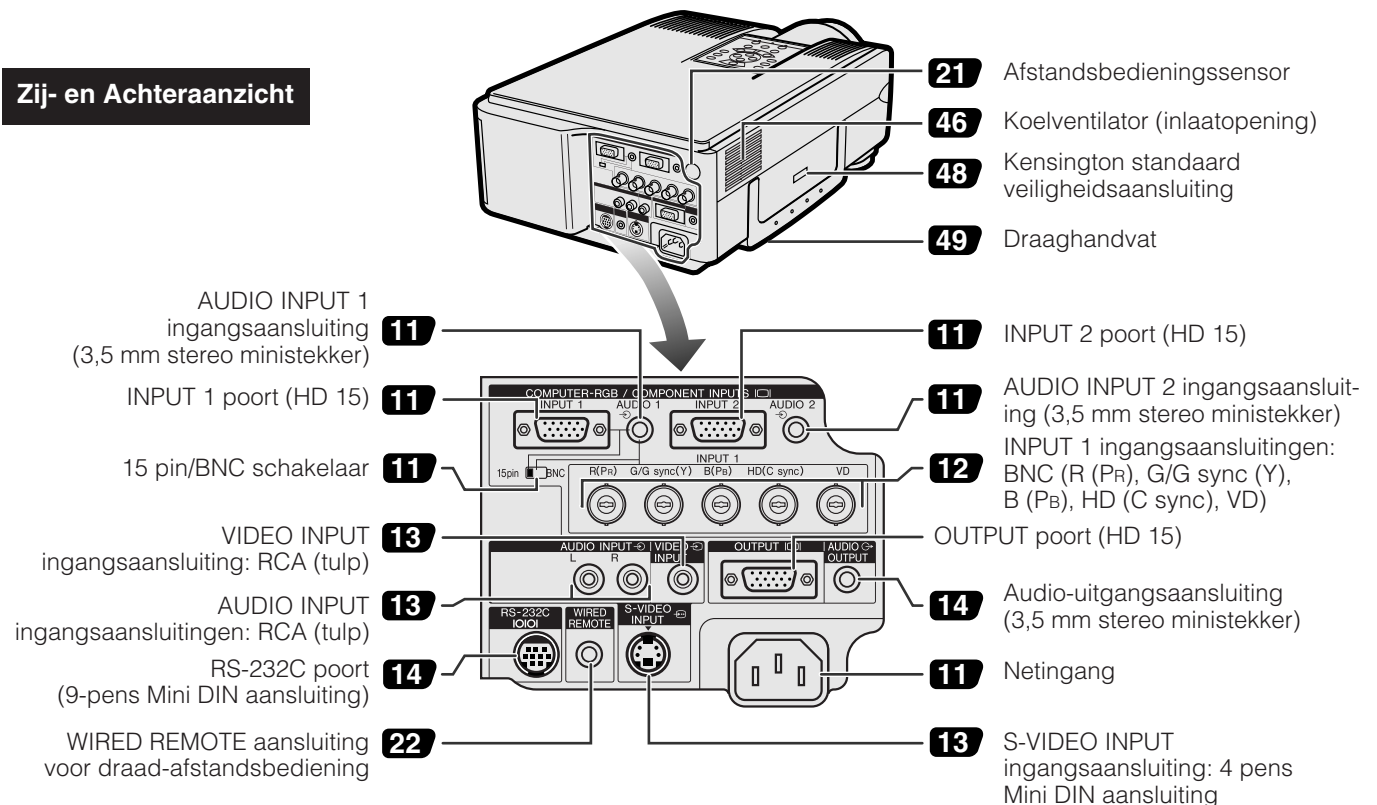
# Benaming van onderdelen

De nummers naast de namen van de onderdelen verwijzen naar de bladzijde in deze handleiding waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

## Projector



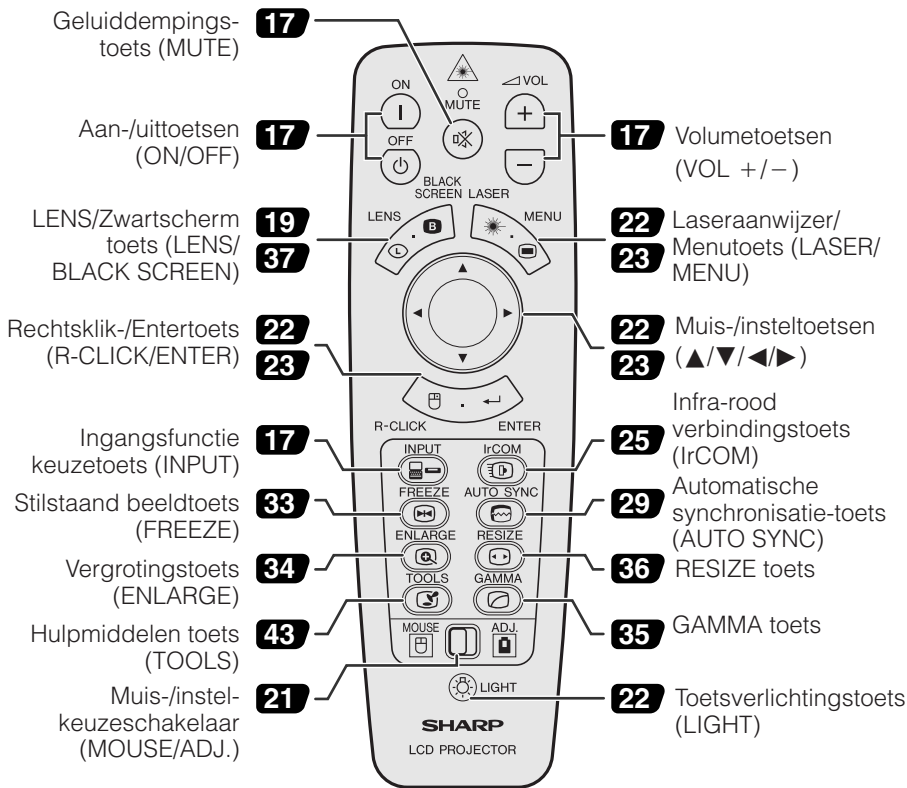
## Zij- en Achteraanzicht



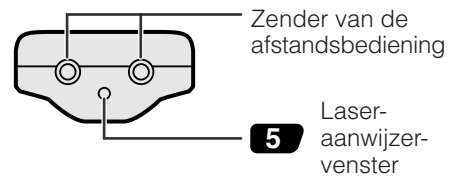


## Afstandsbediening

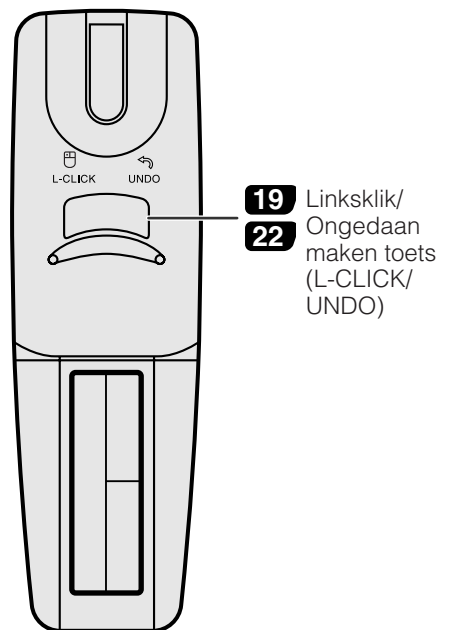
### Vooraanzicht



### Bovenaanzicht



### Achteraanzicht



### Onderaanzicht



## Plaatsen van de batterijen

<p><b>1</b> Ontgrendel het batterijdeksel door op de pijl te drukken en schuif het deksel in de richting van de pijl om het batterijvak te openen.</p>	<p><b>2</b> Doe twee AA formaat batterijen in de afstandsbediening en let er op dat de + en - tekens op de batterijen overeenkomen met de tekens in het batterijvak.</p>	<p><b>3</b> Zet het batterijdeksel met zijn uitstekende randen in de sleuven aan de rand van het batterijvak en druk en schuif het deksel op zijn plaats.</p>
<p>Batterijdeksel</p>	<p>Batterijvak</p>	<p>Batterijdeksel</p>

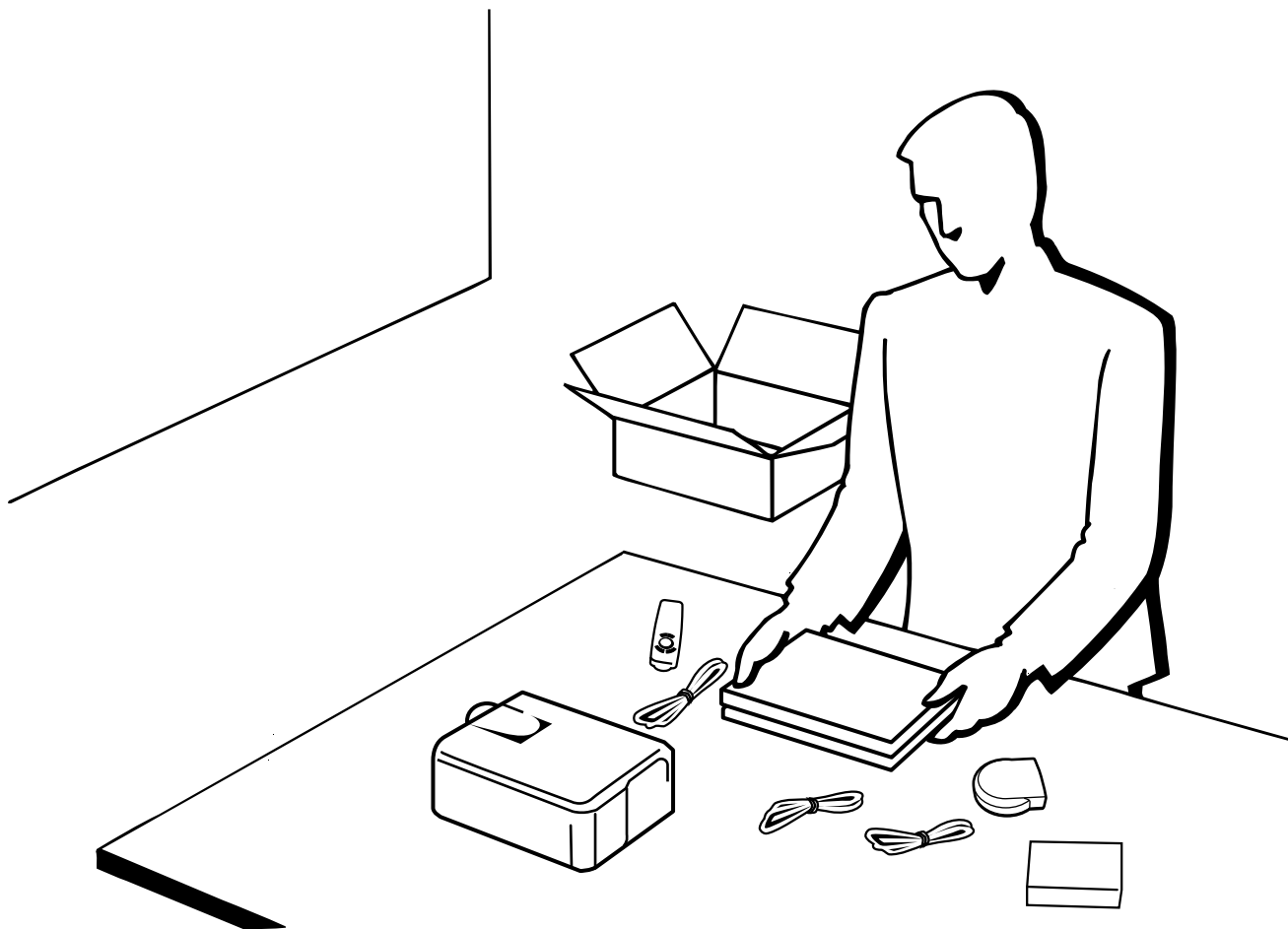
Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.





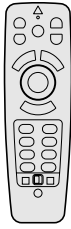
# Opstellen en aansluiten

Opstellen en  
aansluiten



# Opstellen van de projector

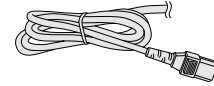
## 1. Meegeleverde accessoires



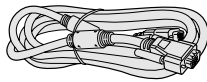
Afstandsbediening  
RRMCG1535CESA



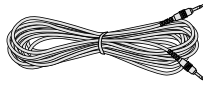
Twee AA-formaat  
batterijen



Netsnoer



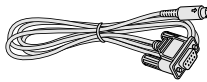
Computerkabel  
QCNW-5304CEZZ



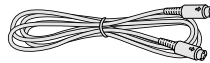
Computer audiokabel  
QCNW-4870CEZZ



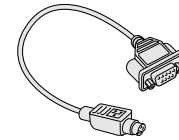
Drie BNC-RCA (tulp) adapters  
QPLGJ0107GEZZ



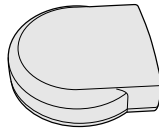
Seriële muiskabel  
QCNW-5112CEZZ



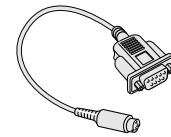
IBM PS/2 muiskabel  
QCNW-5113CEZZ



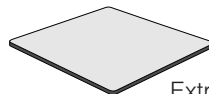
Macintosh muiskabel  
QCNW-5114CEZZ



Muis-ontvanger  
RUNTK0661CEZZ



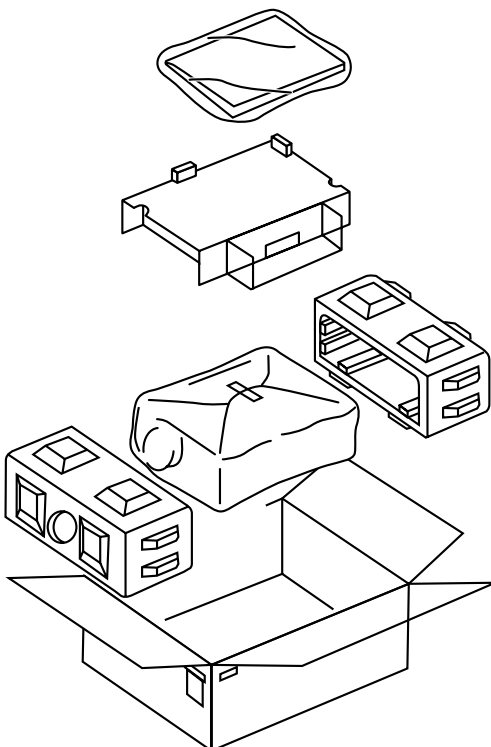
DIN-D-sub RS-232C kabel  
QCNW-5288CEZZ



Extra luchtfilter  
PFILD0080CEZZ



Lensdop  
PCAPH1056CESA



CD-ROM

Gebruiksaanwijzing LCD  
projector

Snelle referentiegids LCD  
projector

Gebruiksaanwijzing Sharp  
Advanced Presentation Software

Snelle referentiegids Sharp  
Advanced Presentation  
Software

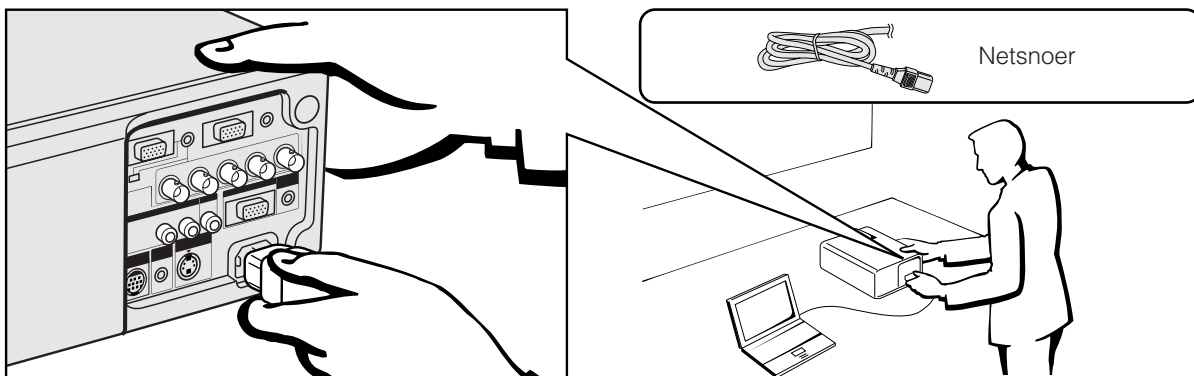
IrDA driver installatie  
instructievel



## 2. Aansluiten van de projector

### Aansluiten van het netsnoer

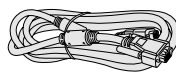
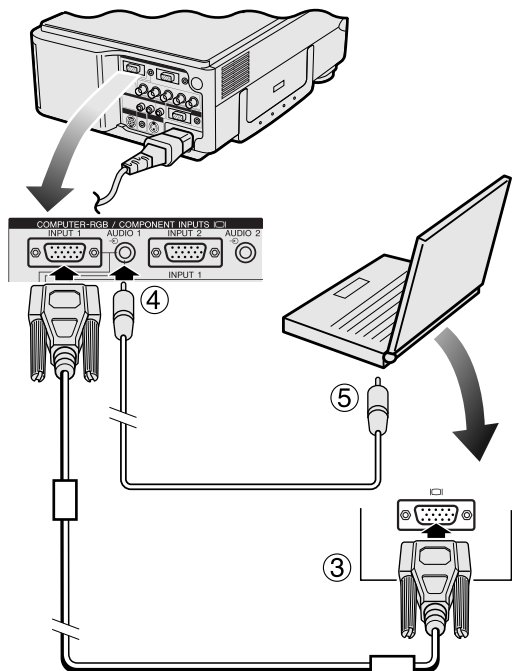
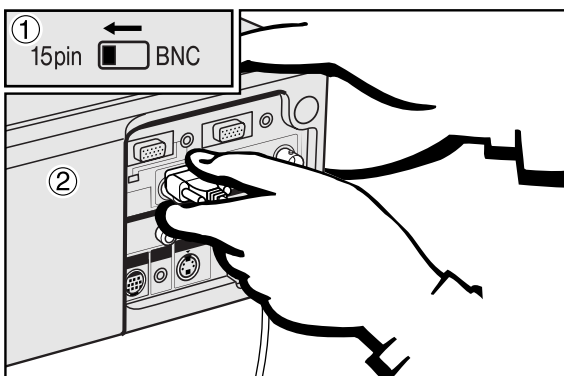
Steek de stekker van het meegeleverde netsnoer in de netingang aan de achterkant van de projector.



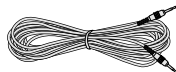
### Aansluiten van de projector op de computer

U kunt uw projector aansluiten op de computer voor het weergeven van kleurrijke computerbeelden.

#### Aansluiten van een IBM-PC of Macintosh computer via de standaard 15 pins ingangsaansluiting



Computerkabel  
QCNW-5304CEZZ



Computer audiokabel  
QCNW-4870CEZZ

- ① Om de standaard 15 pinsaansluiting te gebruiken dient u de 15pin/BNC schakelaar aan de achterkant van het toestel op de "15pin" stand te zetten.
- ② Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde computerkabel aan op de COMPUTER-RGB INPUT 1 of 2 ingangsaansluiting van de projector.
- ③ Sluit het andere uiteinde aan op de Monitor uitgangsaansluiting van de computer. Zet de stekkers vast met de schroeven.
- ④ Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde computer audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT 1 of 2 ingangsaansluiting van de projector.
- ⑤ Sluit het andere uiteinde aan op de Audio uitgangsaansluiting van de computer.

#### ⚠ VOORZICHTIG

- Voor u de verschillende verbindingen legt, moet u er zeker van zijn dat zowel de projector als de computer uitgeschakeld zijn. Nadat u alle verbindingen gemaakt hebt, doet u eerst de projector en dan pas de computer aan. U moet altijd als laatste de computer aan doen.

#### OPMERKING

- Leest u, voordat u begint, alstublieft zorgvuldig de handleiding van de computer door.
- Op bladzijden 54 en 55 "Ingangssignalen (Aanbevolen timing)", staat een lijst met computers die aan te sluiten zijn op de projector. In het geval u computersignalen gebruikt die niet op de lijst staan, kan het zijn dat sommige functies niet werken.

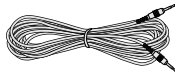
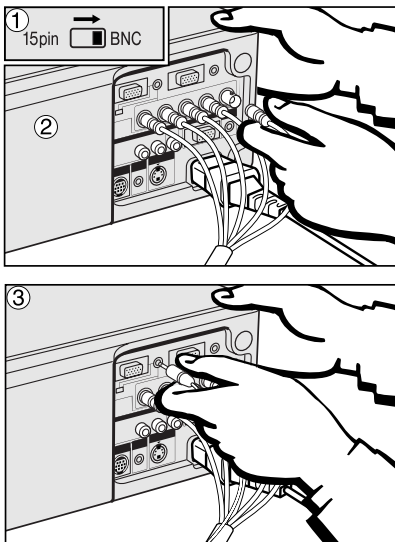
Wanneer u deze projector aansluit op een computer dient u op het GUI menu bij "Signaaltype" "Computer/RGB" te kiezen. (Zie bladzijde 40.)

#### OPMERKING

- Het is mogelijk dat u een Macintosh adapter zult moeten gebruiken om sommige Macintosh computers te kunnen gebruiken. Neem hiervoor contact op met uw dichtst bijzijnde erkende Sharp LCD Projector Dealer of Service centrum.

- Deze projector gebruikt een 5 BNC computer ingangsaansluiting om te voorkomen dat het beeld bij de overdracht verslechtert.
- Sluit de R (P<sub>R</sub>), G/G sync (Y), B (P<sub>B</sub>), HD (C sync) en VD kabels aan op de juiste ingangsaansluitingen van de projector en op een RGB schakelaar (los verkrijgbaar) aangesloten op de computer, of sluit een 5 BNC kabel (los verkrijgbaar) direct aan op de ingangsaansluitingen van de projector en de uitgangsaansluitingen van de computer.

### Aansluiten op een externe RGB schakelkast of andere geschikte computers via de BNC ingangsaansluiting (Normaal gesproken gebruikt in grotere installaties.)



Computer audiokabel  
QC/NW-4870CEZZ

- ① Om de 5 BNC aansluiting te gebruiken dient u de 15 pin/BNC schakelaar aan de achterkant van het toestel op de "BNC" stand te zetten. Sluit elke BNC stekker aan op de corresponderende BNC INPUT 1 ingangsaansluiting van de projector.
- ② Sluit het andere uiteinde van de 5 BNC kabel aan op de corresponderende BNC aansluitingen van de externe RGB schakelkast.
- ③ Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde computer audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT 1 of 2 ingangsaansluiting van de projector.
- ④ Sluit het andere uiteinde aan op de Audio uitgangsaansluiting van de computer, of op een extern audiosysteem.

#### OPMERKING

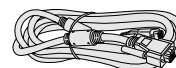
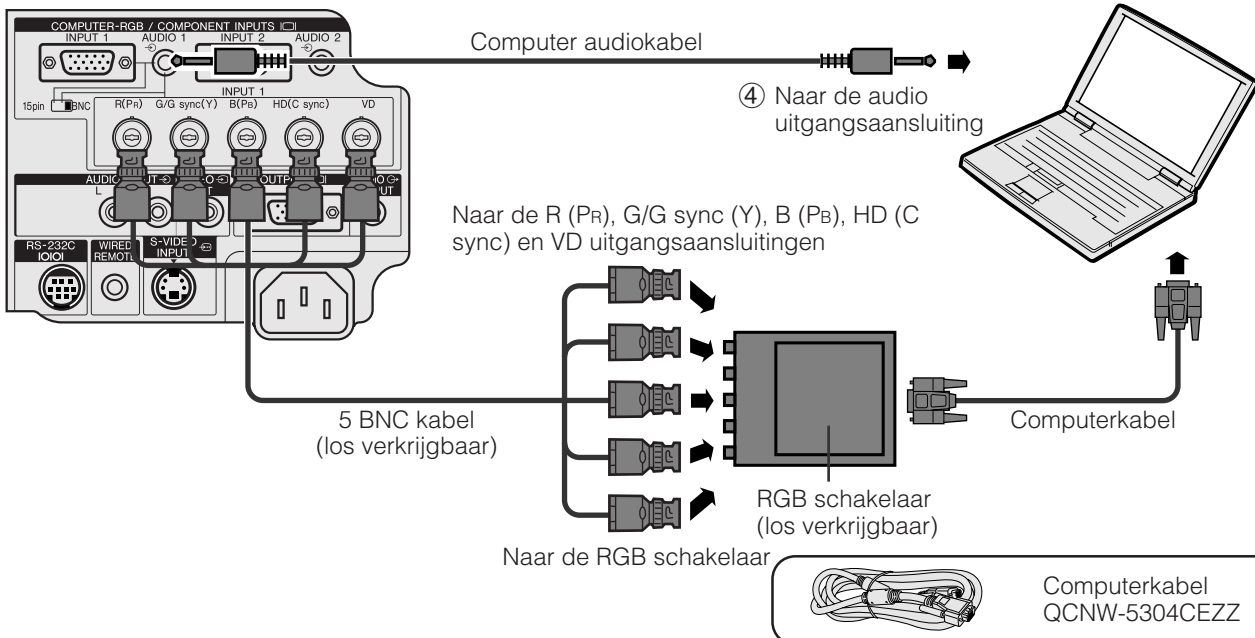
- Misschien blijkt dat u een 3,5 mm ministekker naar tulpstekker (RCA) adapter nodig heeft.

Wanneer u de projector aansluit op een geschikte computer anders dan een IBM-PC (VGA/SVGA/XGA/SXGA/UXGA) of Macintosh (bijv. een werkstation), heeft u mogelijk een aparte kabel nodig. Neemt u alstublieft contact op met uw dealer voor meer informatie hieromtrent.

Wanneer u deze projector aansluit op een computer dient u op het GUI menu bij "Signaaltipe" "Computer/RGB" te kiezen. (Zie bladzijde 40.)

#### OPMERKING

- Aansluiten van computers anders dan de aanbevolen types kan leiden tot schade aan de projector, de computer of beide.
- AUDIO INPUT 1 of 2 accepteert INPUT 1 of 2 poort ingangssignalen.



Computerkabel  
QC/NW-5304CEZZ

### "Plug and Play" functie (indien aangesloten op een 15 pens aansluiting)

- Deze projector is compatibel met de VESA DDC1 en DDC2B standaarden. Deze projector en een VESA DDC compatibele computer zullen hun instellingen aan elkaar doorgeven voor een snelle en gemakkelijke setup.
- Voor u de "Plug and Play" functie gaat gebruiken dient u eerst de projector aan te zetten en dan pas de computer.

#### OPMERKING

- De DDC "Plug and Play" functie van deze projector werkt uitsluitend bij gebruik met een VESA DDC compatibele computer.



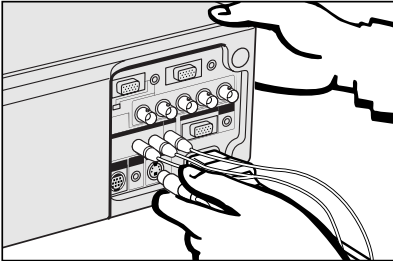
### Aansluiten van de projector op video-apparatuur

U kunt uw projector aansluiten op een videorecorder, laserdisc-speler, DVD-s, DTV\* decoder en andere audio-visuele apparatuur.

**⚠ VOORZICHTIG**

- Zet de projector altijd uit wanneer u deze op video apparatuur gaat aansluiten, om zowel de projector en de aan te sluiten apparatuur te beschermen.

#### Aansluiten van een videorecorder, laserdisc-speler en andere audio-visuele apparatuur via de standaard video ingangsaansluiting



- ① Sluit de gele tulpstekkers aan op de corresponderende gele VIDEO INPUT aansluiting van de projector en de Video uitgangsaansluiting van de video-sigitaalbron.
- ② Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u de rode en de witte tulpstekkers aan te sluiten op de corresponderende rode en witte AUDIO INPUT aansluitingen van de projector en op de Audio uitgangsaansluitingen van de video-sigitaalbron.

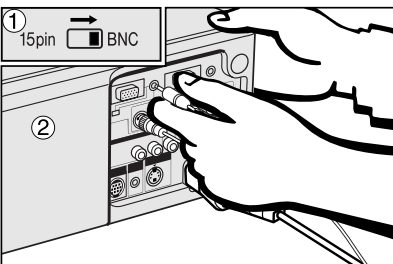
De S-VIDEO INPUT ingangsaansluiting gebruikt een video signaal waarbij het beeld wordt opgesplitst in een kleursignaal en een luminatiesignaal om een beeld van een hogere kwaliteit te verkrijgen.

**OPMERKING**

- Voor video van een hogere kwaliteit kunt u gebruik maken van de S-VIDEO INPUT ingangsaansluiting van de projector. De S-videokabel is los verkrijgbaar.
- Als uw video apparatuur geen S-video uitgangsaansluiting heeft, dient u de composiet video uitgangsaansluiting te gebruiken.



#### Aansluiten van een DVD-speler, DTV decoder en andere video-componenten via de 5 BNC ingangsaansluiting



- ① Om de 5 BNC aansluiting te gebruiken dient u de 15 pin/BNC schakelaar aan de achterkant van het toestel op de "BNC" stand te zetten. Sluit elke BNC stekker aan op de corresponderende BNC INPUT 1 ingangsaansluiting van de projector.

**OPMERKING**

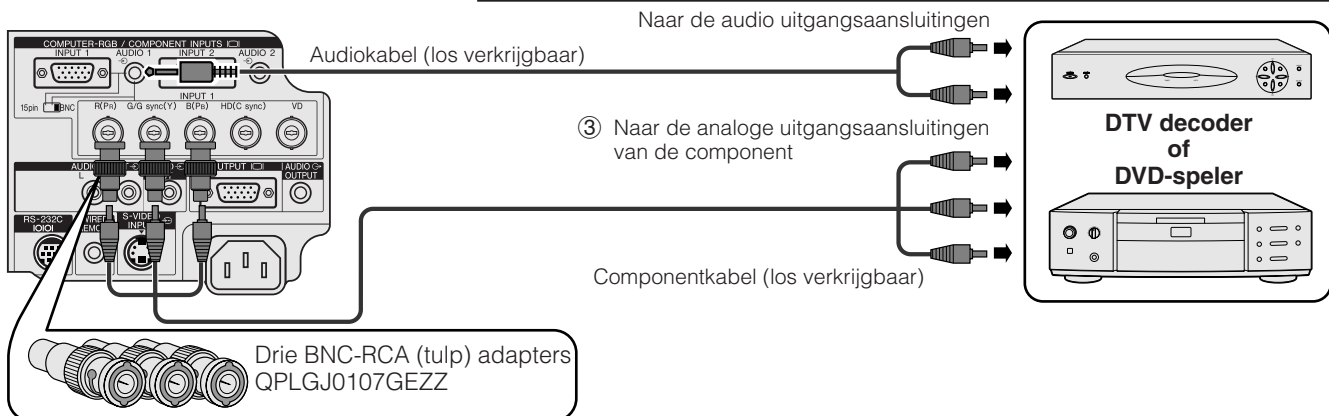
- BNC-tulpstekker adapters worden meegeleverd voor gebruik met tulpstekker-kabels en signaalbronnen.

- ② Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de corresponderende aansluitingen van een DVD-speler of DTV decoder.
- ③ Om het ingebouwde audiosysteem te kunnen gebruiken, dient u het ene uiteinde van de meegeleverde computer audiokabel aan te sluiten op de AUDIO INPUT 1 of 2 ingangsaansluiting van de projector. Sluit het andere uiteinde aan op de Audio uitgangsaansluiting van de component.

**OPMERKING**

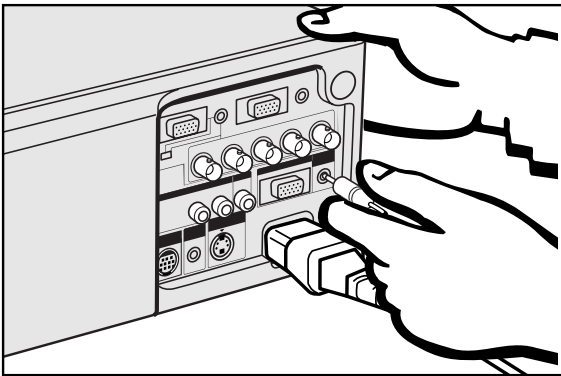
- Misschien blijkt dat u een 3,5 mm ministekker naar tulpstekker (RCA) adapter nodig heeft.

Wanneer u deze projector aan gaat sluiten op een DVD-speler of DTV decoder, dient u op het GUI menu bij "Signaaltype" "Component" te kiezen. (Zie bladzijde 40.)



\*DTV is de algemene term die wordt gebruikt om het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.





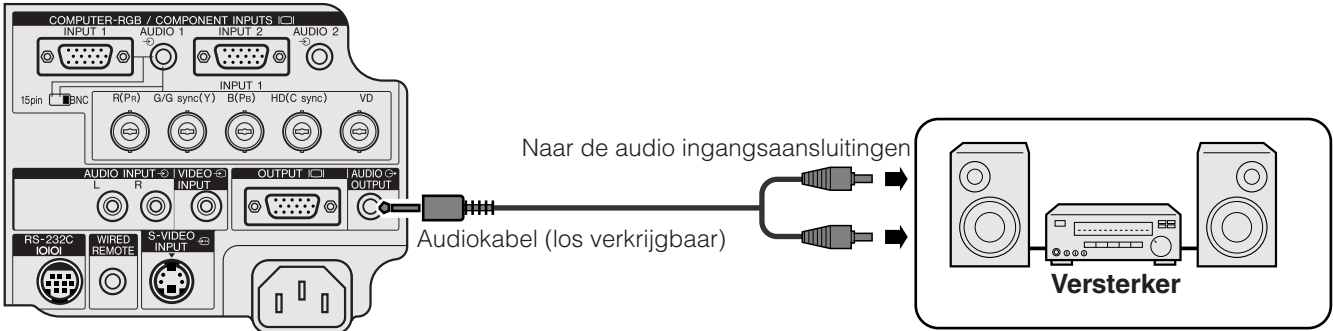
**Aansluiten van een versterker en andere audio componenten**

**⚠ VOORZICHTIG**

- Zet de projector altijd uit wanneer u deze op audio apparatuur gaat aansluiten, om zowel de projector en de aan te sluiten apparatuur te beschermen.

**OPMERKING**

- Door externe audio componenten te gebruiken kan het volume worden verhoogd en het geluid verbeterd.



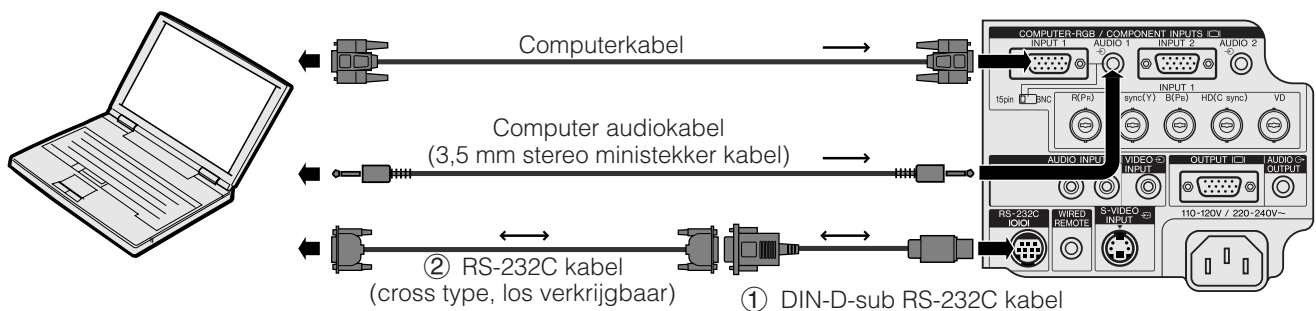
**Aansluiten via de RS-232C poort**

Wanneer de RS-232C poort van de projector is aangesloten op een computer via een RS-232C kabel (Gekruist type, los verkrijgbaar), kunt u de computer gebruiken om de projector aan te sturen en de toestand van de projector te controleren. Zie de bladzijden 51 en 52 voor details.

	Computerkabel QCNW-5304CEZZ
	Computer audiokabel QCNW-4870CEZZ

	DIN-D-sub RS-232C kabel QCNW-5288CEZZ
--	---

- 1 Sluit de meegeleverde DIN-D-sub RS-232C kabel aan op de RS-232C poort van de projector.
- 2 Sluit een RS-232C kabel (los verkrijgbaar) aan op het andere uiteinde van de DIN-D-sub RS-232C kabel en op de seriële poort van de computer.



**⚠ VOORZICHTIG**

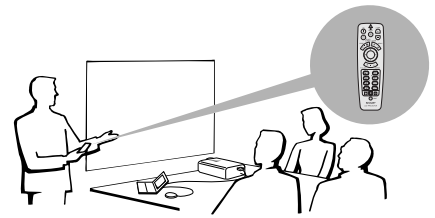
- Sluit de RS-232C kabel niet aan en koppel deze niet los van de computer terwijl deze aan staat. Uw computer kan hierdoor beschadigd raken.

**OPMERKING**

- De draadloze muis of de RS-232C functies werken mogelijk niet goed als uw computer niet correct is opgezet. Raadpleeg de handleiding van de computer omtrent details die het installeren van de juiste muis-driver betreffen.
- De pijltjes (→, ↔) geven de richting van de signalen aan.
- Het is mogelijk dat u een Macintosh adapter zult moeten gebruiken om sommige Macintosh computers te kunnen gebruiken. Neem hiervoor contact op met uw dichtst bijzijnde erkende Sharp LCD Projector Dealer of Service centrum.

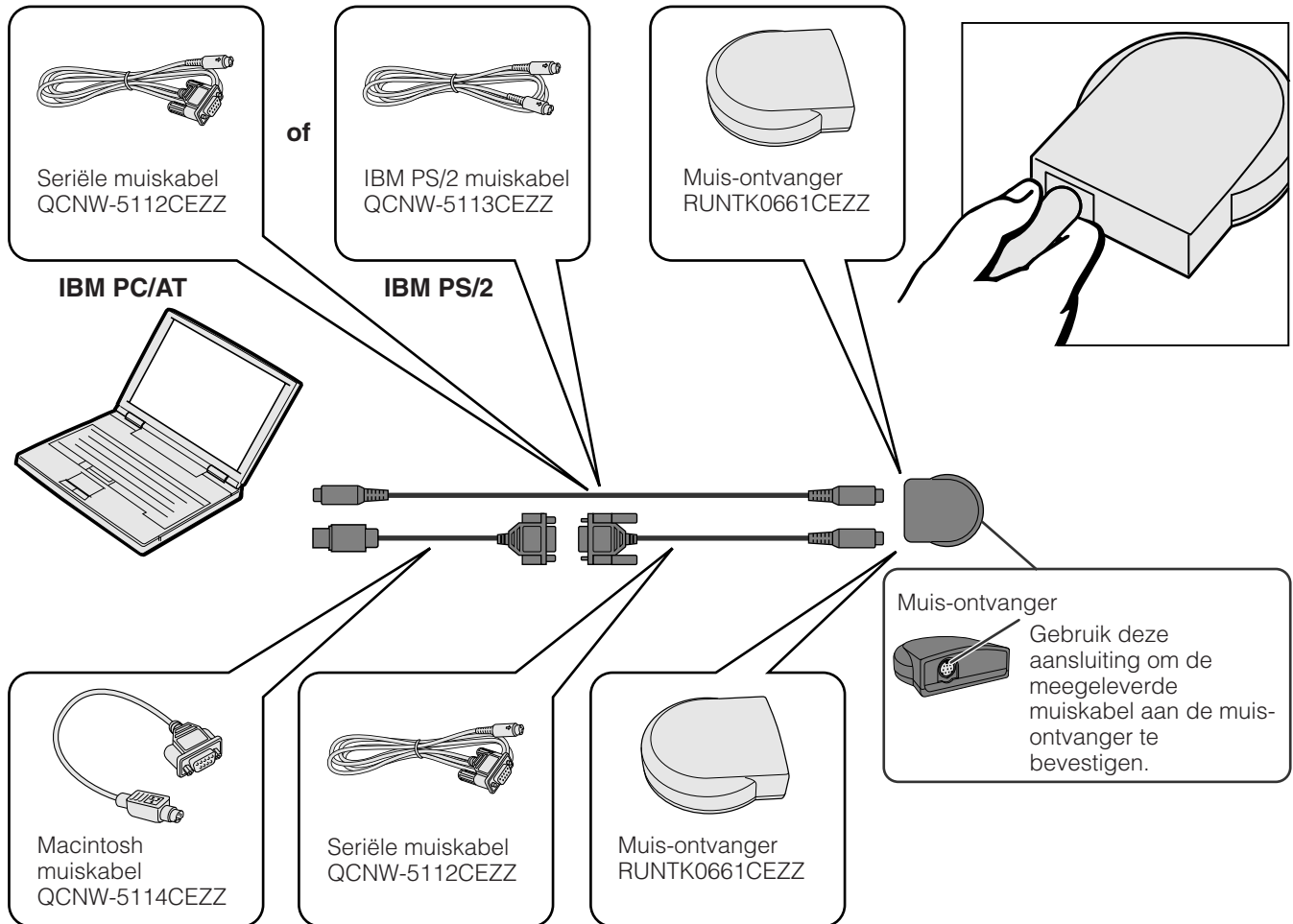
## Aansluiten van de draadloze muis-ontvanger

- U kunt de afstandsbediening als een draadloze muis gebruiken.
- Als de RS-232C poort op de projector is aangesloten op de computer met een RS-232C kabel (cross-type, los verkrijgbaar), kan de computer gebruikt worden om de projector te bedienen en de status van de projector te controleren. Zie bladzijde 51 en 52 voor details.



## IBM of IBM compatible PC

- ① Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde muiskabel aan op de overeenkomstige aansluiting van de PC.
- ② Sluit het andere uiteinde aan op de draadloze muis-ontvanger.



## Macintosh

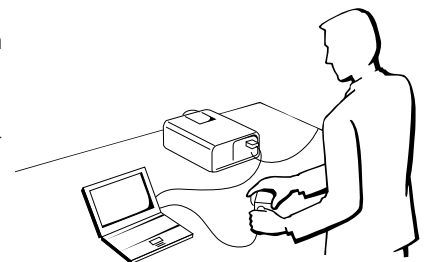
- ① Sluit de seriële muiskabel aan op de draadloze muis-ontvanger.
- ② Sluit de Mac muiskabel aan op de Mac ADB poort van de Mac.
- ③ Sluit het andere uiteinde van de Mac muiskabel aan op de seriële muiskabel.

### ⚠ VOORZICHTIG

- Sluit de muiskabels niet aan en koppel ze niet los van de computer terwijl deze aan staat. Hierdoor kan uw computer beschadigd raken.

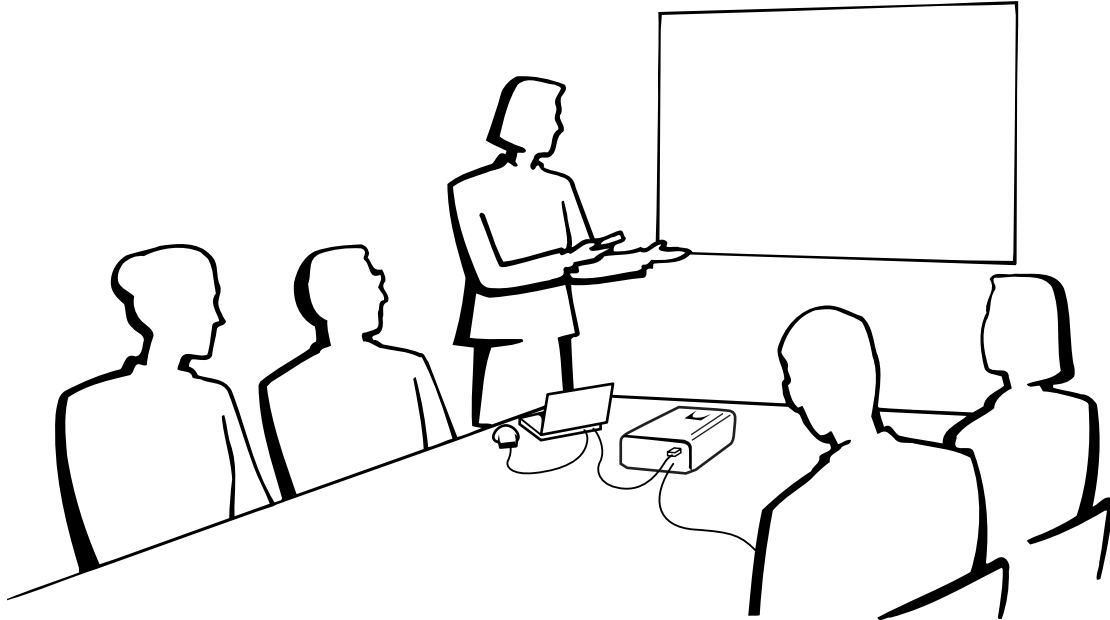
### OPMERKING

- De draadloze muis kan computers aansturen die compatibel zijn met IBM PS/2, seriële (RS-232C) of Apple ADB muissystemen.





# Gebruik



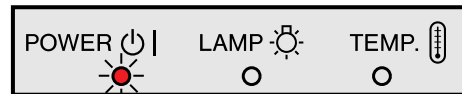
## Basisbediening

### 1. In/uitschakelen van de stroom

1

Maak de noodzakelijke aansluitingen voordat u verder gaat. Steek de stekker in een stopcontact.

licht vervolgens rood op en de projector staat in de waakstand.



**OPMERKING**

- Als het onderste luchtfilter niet goed vast zit, zal de Bedrijfsindicator knipperen.

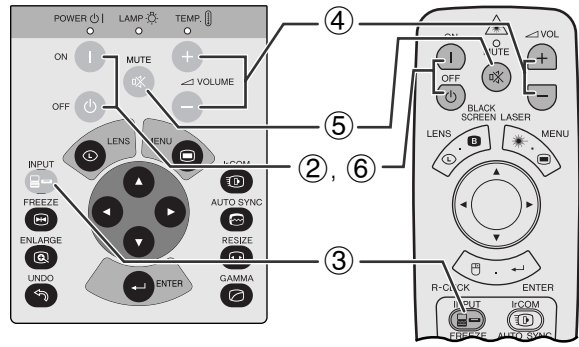
2

ON  
1

Druk op **ON**.

**OPMERKING**

- Als de lampindicator groen knippert, betekent dit dat de lamp aan het opwarmen is. Wacht met gebruik van de projector totdat de indicator stopt met knipperen.
- Als u het apparaat uitzet en direct weer aandoet, kan het even duren totdat de lamp aangaat.
- Als de projector uitgepakt is en voor het eerst gebruikt wordt, kan er een luchtje uit de koelventilator komen. Deze geur verdwijnt nadat het apparaat een tijdje in gebruik is.

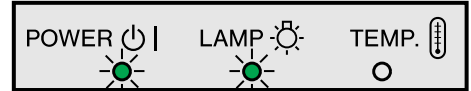


Wanneer de stroom is ingeschakeld, zal de lampindicator oplichten en de gebruikstoestand van de lamp aangeven.

**Groen:** De lamp is gereed voor gebruik.

**Groen knipperend:** De lamp is aan het opwarmen.

**Rood:** Vervang de lamp.



3

INPUT

Druk op **INPUT** en kies de gewenste ingangsfunctie. Druk nog een keer op **INPUT** om de functie te wijzigen.

**VOORBEELD**

**INGANGSSIGNAAL1** Functie



**INGANGSSIGNAAL2** Functie



**VIDEO** Functie



**OPMERKING**

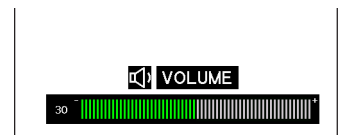
- "GEEN SIGN" wordt getoond indien er geen signalen worden ontvangen. "ONGELDIG" wordt getoond wanneer er een signaal wordt ontvangen waarvoor deze projector niet geschikt is.

4

VOL  
+

Druk op **VOLUME +/-** om het volume te regelen.

-



5

MUTE  
MUTE icon

Druk op **MUTE** om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

Druk nog een keer op **MUTE** om het geluid weer aan te zetten.

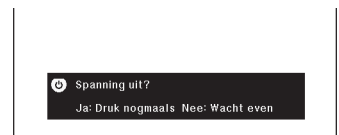


6

OFF  
OFF icon

Druk op **OFF**.

Druk nog een keer op **OFF** terwijl deze boodschap op het scherm staat.



**OPMERKING**

- Als u per ongeluk op **OFF** heeft gedrukt maar de stroom niet echt wilt uitschakelen, dient u te wachten totdat het uitschakelscherm weer verdwijnt.
- Als er twee keer op **OFF** gedrukt is, zal de bedrijfsindicator rood oplichten en de koelventilator zal ongeveer 90 seconden blijven draaien. Daarna zal de projector in de waakstand gaan.
- Wacht tot de koelventilator gestopt is voor u de stekker uit het stopcontact haalt.
- U kunt de stroom weer inschakelen door op **ON** te drukken. Na het weer inschakelen zullen de bedrijfsindicator en de lampindicator groen oplichten.
- De bedrijfsindicator knippert wanneer het onderste filterdeksel niet goed vast zit.

## 2. Opstellen van het scherm

Om een zo goed mogelijk beeld te verkrijgen, dient u de projector loodrecht ten opzichte van het scherm te plaatsen met alle voetjes plat en horizontaal op de ondergrond. Als de randen van het beeld vervormd zijn, dient u de projector naar voren of naar achteren te verplaatsen.

### OPMERKING

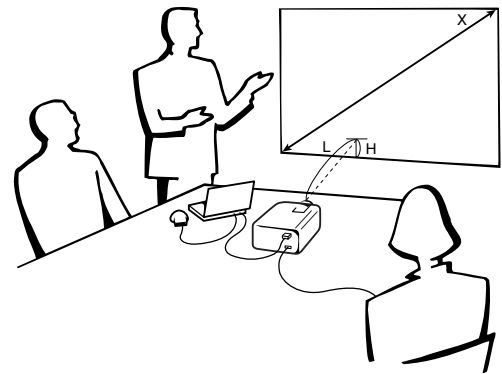
- De lens van de projector hoort voor het midden van het scherm geplaatst te worden. Als de lens niet loodrecht ten opzichte van het scherm geplaatst is, zal het beeld vervormd worden weergegeven, wat het moeilijk maakt om het beeld goed te kunnen bekijken.
- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt zal de kleuren doen verbleken wat het bekijken van het beeld bemoeilijkt. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of helder verlichte ruimte.
- U kunt geen polariserend scherm gebruiken met deze projector.

### Standaard methode (Frontprojectie)

Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte (zie de tabel hieronder).

### OPMERKING

- Voor speciale toepassingen zijn bij Sharp groothoek- en teledenzen apart verkrijgbaar. Raadpleeg uw dichtst bijzijnde erkende Sharp LCD projector dealer voor details omtrent de AN-T6EZ en AN-W6EZ lenzen.



### Normale weergavefunctie (NORMAL, 4:3)

Beeldformaat (diagonaal) (X)	Projectie-afstand (L)		Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
	Maximale	Minimale	
762 cm (300 inches)	14,3 m	11,0 m	22,9 cm
508 cm (200 inches)	9,8 m	7,4 m	15,2 cm
381 cm (150 inches)	7,2 m	5,6 m	11,4 cm
254 cm (100 inches)	4,9 m	3,7 m	7,6 cm
213 cm (84 inches)	4,0 m	3,1 m	6,4 cm
183 cm (72 inches)	3,4 m	2,6 m	5,5 cm
152 cm (60 inches)	2,9 m	2,2 m	4,6 cm
102 cm (40 inches)	1,9 m	1,4 m	3,1 cm

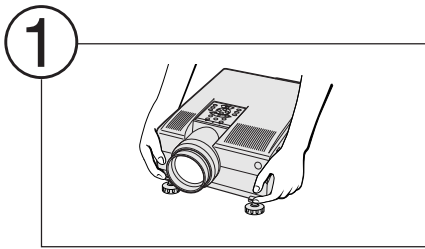
### Breedbeeld weergavefunctie (WIDE, 16:9)

Beeldformaat (diagonaal) (X)	Projectie-afstand (L)		Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (H)
	Maximale	Minimale	
762 cm (300 inches)	15,6 m	12,0 m	- 37,4 cm
508 cm (200 inches)	10,5 m	8,1 m	- 24,9 cm
381 cm (150 inches)	7,9 m	6,1 m	- 18,7 cm
338 cm (133 inches)	7,0 m	5,4 m	- 16,6 cm
269 cm (106 inches)	5,6 m	4,3 m	- 13,2 cm
254 cm (100 inches)	5,2 m	4,0 m	- 12,5 cm
234 cm (92 inches)	4,8 m	3,7 m	- 11,5 cm
213 cm (84 inches)	4,3 m	3,3 m	- 10,5 cm
183 cm (72 inches)	3,7 m	2,8 m	- 9,0 cm
152 cm (60 inches)	3,1 m	2,4 m	- 7,5 cm
102 cm (40 inches)	2,0 m	1,5 m	- 5,0 cm

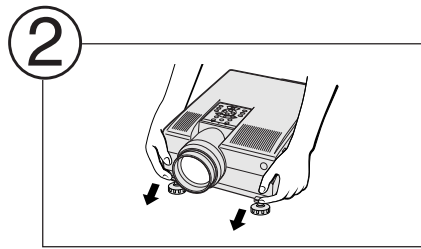
### OPMERKING

- Waarden met een minteken ( - ) geven aan hoeveel het midden van de lens zich onder de onderrand van het scherm bevindt.

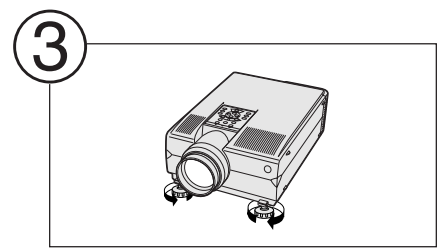
Gebruik van de stelvoetjes



1 Druk de vergrendelingen van de stelvoetjes in.



2 Zet de projector op de gewenste hoogte en laat de vergrendelingen van de stelvoetjes los.



3 Verdraai de stelvoetjes om kleine wijzigingen te maken.

**OPMERKING**

- De projector is tot maximaal 5° afwijkend van horizontaal te verstellen.
- Wanneer u de hoogte van de projector naar genoeg heeft ingesteld, is het mogelijk dat het geprojecteerde beeld perspectivisch vervormd is geraakt, afhankelijk van de relatieve plaatsing van de projector en het scherm.

**VOORZICHTIG**

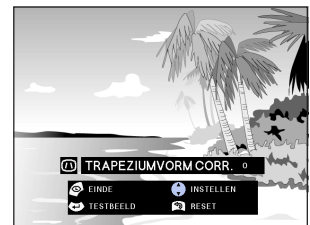
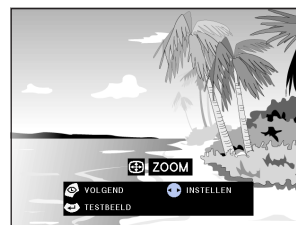
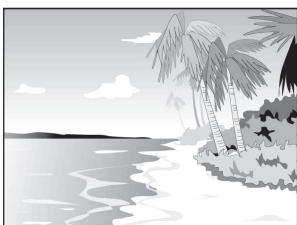
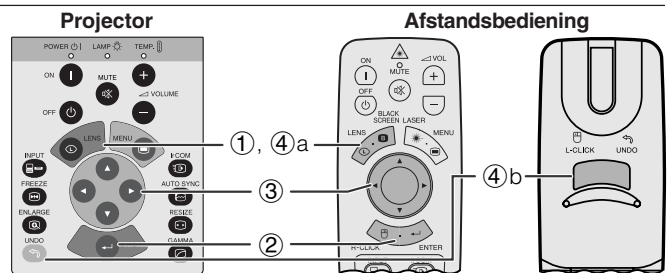
- Druk de vergrendelingen van de stelvoetjes niet in wanneer de stelvoetjes uit staan zonder dat u de projector stevig vasthoudt.
- Houd de projector niet vast aan de lens wanneer u de hoogteverstelling gebruikt.
- Wanneer u de projector naar beneden laat, moet u voorzichtig zijn dat u uw vingers niet klemt tussen de stelvoetjes en de projector.

Digitale instelling van de lens

1

LENS

Druk op **LENS** om de gewenste functie te kiezen. Elke keer dat u op **LENS** drukt, zal het scherm veranderen in deze volgorde.



2

ENTER

Druk op **ENTER** om het testbeeld te projecteren.

3



Druk op **▲/▼/◀/▶** om wijzigingen aan te brengen.

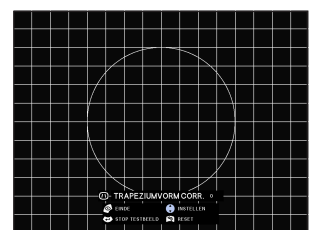
4

LENS

a. Druk net zo vaak op **LENS** totdat het normale scherm verschijnt.

UNDO

b. Druk op **UNDO** om de TRAPEZIUMVORM CORR. (perspectivische vertekening) instelling terug te stellen.



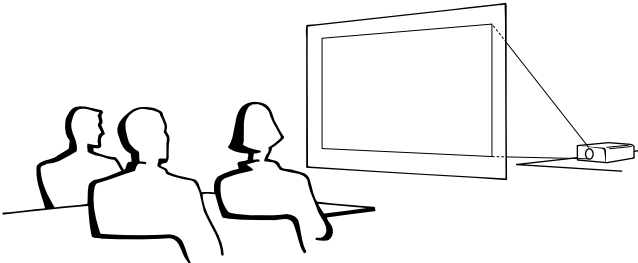
**OPMERKING**

- Wanneer u de TRAPEZIUMVORM CORR. (perspectivische vertekening) instelling wijzigt, kunnen rechte lijnen en de randen van het weergegeven beeld een zaagtand effect gaan vertonen.
- Raak de lens niet aan wanneer u de scherpstelling of de zoom regelt.

## Spiegelbeeld opstelling

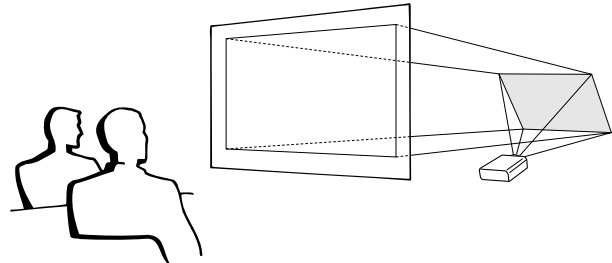
### Projectie van achteren

- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om het beeld spiegelverkeerd te projecteren. (Zie bladzijde 42 voor het gebruiken van deze functie.)



### Projectie via een spiegel

- Zet een spiegel (een gewone platte) voor de lens.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om het beeld spiegelverkeerd te projecteren. (Zie bladzijde 42 voor het gebruiken van deze functie.)
- Het door de spiegel weerkaatste beeld wordt op het scherm geprojecteerd.



#### OPMERKING

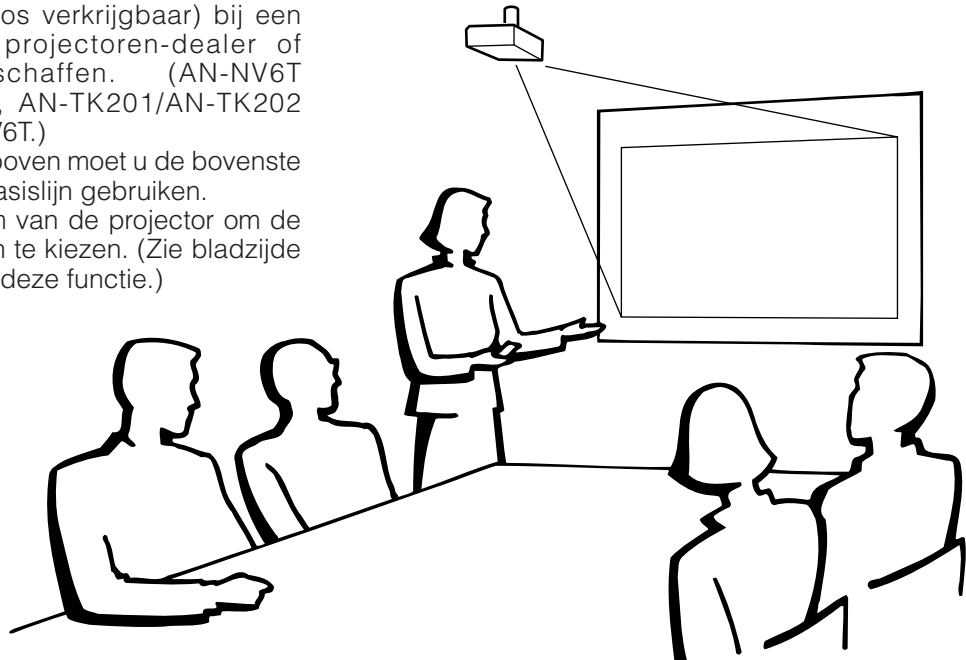
- De beeldkwaliteit is optimaal wanneer de projector loodrecht staat ten opzichte van het scherm met alle voetjes ingetrokken en horizontaal.

#### VOORZICHTIG

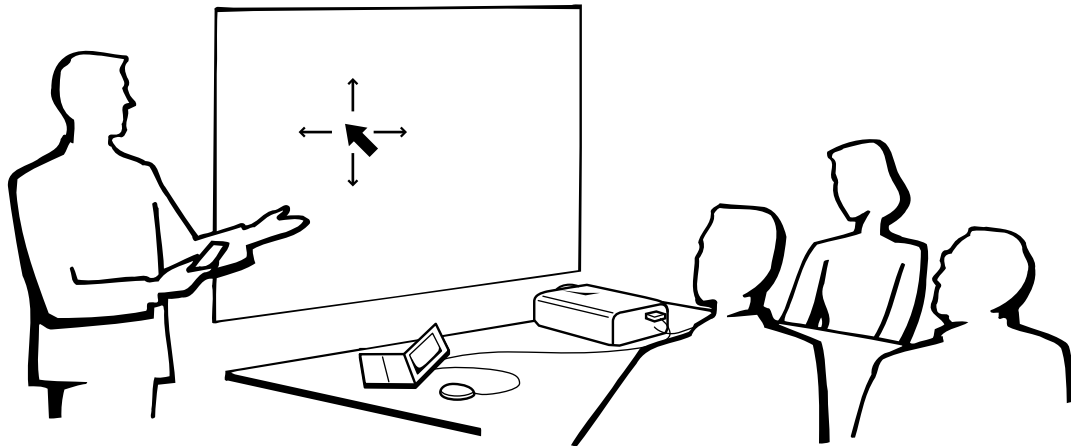
- Wanneer u een spiegel gebruikt dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht van de projectorlamp niet rechtstreeks in de ogen van het publiek kan schijnen.

## Plafondmontage

- Het verdient aanbeveling de los verkrijgbare Sharp plafondbeugel te gebruiken voor deze opstelling.
- Voordat u de LCD projector aan het plafond bevestigt, moet u eerst de door de fabrikant aanbevolen plafondmontagebeugel (los verkrijgbaar) bij een erkende SHARP LCD projectoren-dealer of servicecentrum aanschaffen. (AN-NV6T Plafondmontagebeugel, AN-TK201/AN-TK202 Verlengpijp voor de AN-NV6T.)
- Met de projector ondersteboven moet u de bovenste rand van het scherm als basislijn gebruiken.
- Gebruik het menu-systeem van de projector om de juiste wijze van projecteren te kiezen. (Zie bladzijde 42 voor het gebruiken van deze functie.)



### 3. Bedienen van de draadloze muis via de afstandsbediening

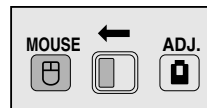


#### Gebruik van de afstandsbediening als draadloze muis

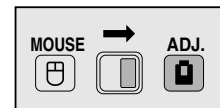
De afstandsbediening heeft de volgende drie functies:

- Bediening van de projector
- Draadloze muis
- Laseraanwijzer

#### MOUSE/ADJ.schakelaar (Afstandsbediening)



Draadloze muis  
Laseraanwijzer



Bediening van  
de projector

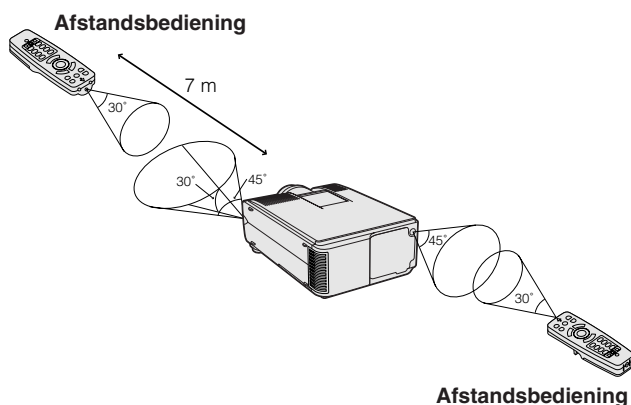
#### Afstandsbediening/Muis-ontvanger plaatsing

- De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het hieronder aangegeven bereik.
- De draadloze muis-ontvanger kan worden gebruikt met de afstandsbediening om de muisfuncties van een aangesloten computer aan te sturen binnen het hieronder aangegeven bereik.

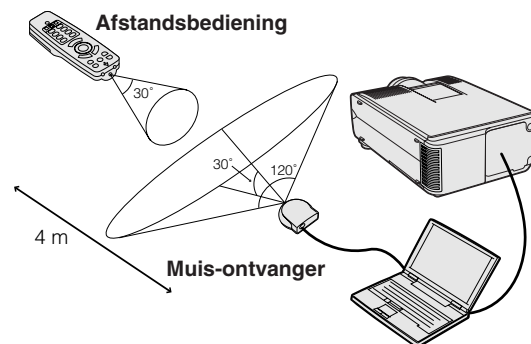
#### OPMERKING

- Het signaal van de afstandsbedieningen kan voor het gemak via het scherm gekaatst worden. De afstand die door het signaal overbrugd kan worden kan echter verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

#### Bedienen van de projector



#### Gebruik van de draadloze muis





Gebruik als draadloze muis

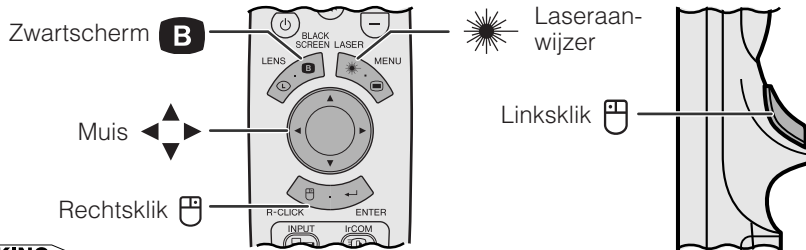
1



Vergeet niet de meegeleverde draadloze muis-ontvanger aan te sluiten op uw computer.

Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar naar **MOUSE**.

**Bruikbare toetsen in de muisfunctie**



**OPMERKING**

- De draadloze muis functioneert mogelijk niet naar behoren wanneer de seriële poort van uw computer niet goed werkt. Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details over het gebruiksklaar maken/installeren van de stuursoftware voor de muis.
- Voor eenknops muissystemen kunt u of de **L-CLICK** of de **R-CLICK** als de muisknop gebruiken.



**Gebruik van de afstandsbediening in een donkere ruimte**

Druk op **LIGHT** en de toetsen zullen oplichten. Een groene verlichting geeft aan dat de afstandsbediening als muis gebruikt wordt, rode verlichting geeft aan dat de afstandsbediening gebruikt wordt om de projector te bedienen.

Naam van toets	Stand van de <b>MOUSE/ADJ.</b> schakelaar	
	<b>MOUSE</b> (M)	<b>ADJ.</b> (A)
LASER/MENU	LASER (GROEN)	MENU (ROOD)
BLACK SCREEN/LENS	BLACK SCREEN (GROEN)	LENS (ROOD)
R-CLICK/ENTER	R-CLICK (GROEN)	ENTER (ROOD)
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶ (NIET VERLICHT)	▲/▼/◀/▶ (NIET VERLICHT)
L-CLICK/UNDO	L-CLICK (NIET VERLICHT)	UNDO (NIET VERLICHT)
ON/OFF	JA (ROOD)	
VOL +/-		
MUTE		

Naam van toets	Stand van de <b>MOUSE/ADJ.</b> schakelaar	
	<b>MOUSE</b> (M)	<b>ADJ.</b> (A)
INPUT	JA (ROOD)	
IrCOM		
FREEZE		
AUTO SYNC		
ENLARGE		
RESIZE		
TOOLS		
GAMMA		

Gebruik als laseraanwijzer

1



Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar naar **MOUSE**.

2

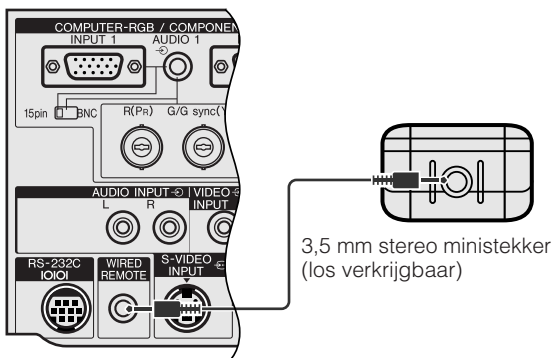


Druk op **LASER** (☀) om de laseraanwijzer te activeren. Als u de toets loslaat, gaat de laser automatisch uit.

**OPMERKING**

- Om veiligheidsredenen schakelt de laseraanwijzer na 1 minuut doorlopend gebruik automatisch uit. Om hem weer aan te zetten moet u eerst **LASER** (☀) loslaten en vervolgens weer indrukken.

**Draad-afstandsbediening**



Wanneer de afstandsbediening niet gebruikt kan worden omdat de projector te ver weg of op een onbereikbare plaats opgesteld is (bijv. bij projectie achterop het scherm enz.), kunt u een 3,5 mm stereo minstekker (los verkrijgbaar) aansluiten op de aansluiting aan de onderkant van de afstandsbediening en op de WIRED REMOTE ingangsaansluiting aan de achterkant van de projector.

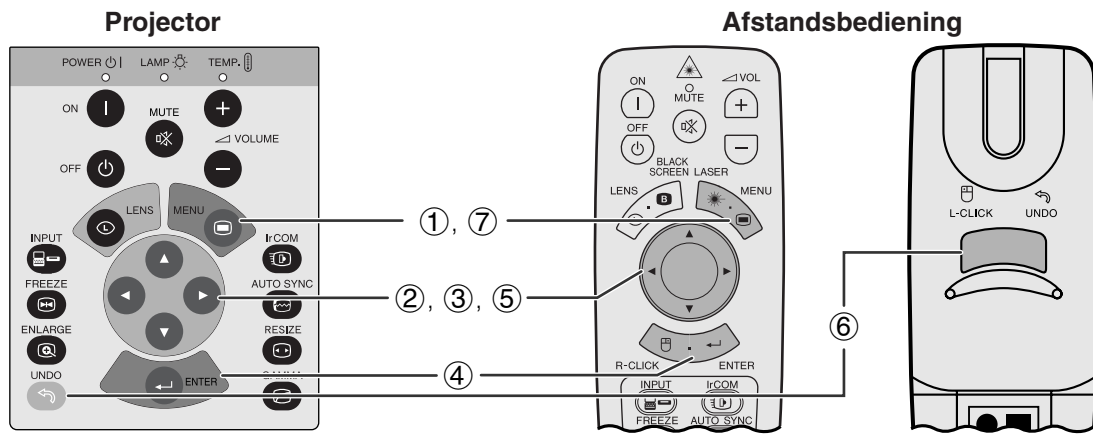
**OPMERKING**

- De laseraanwijzer en de draadloze muisfuncties kunt u nog steeds blijven uitvoeren met de afstandsbediening.





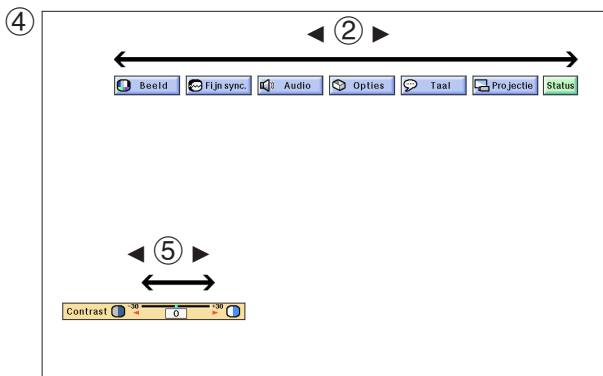
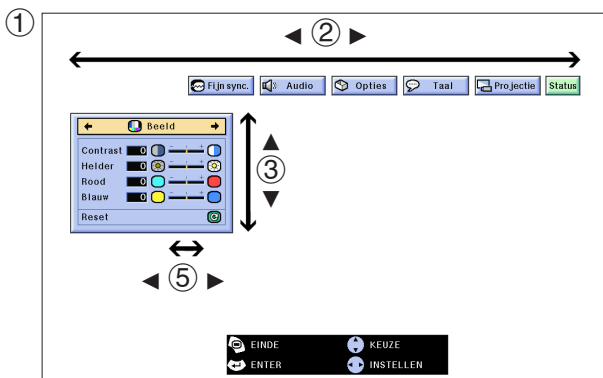
# Gebruik van de GUI (Grafische gebruikers interface) menuscherm



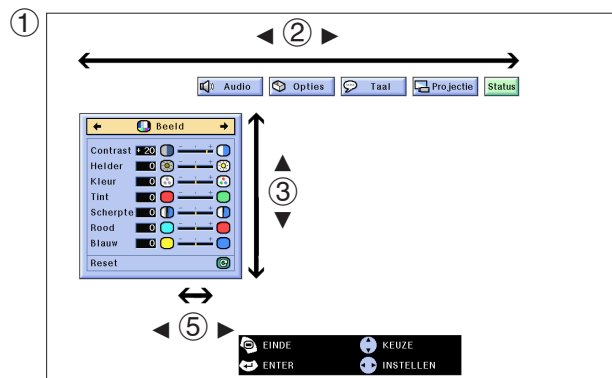
Deze projector heeft twee sets menuschermen (INGANGSSIGNAAL/VIDEO) die u in staat stellen het beeld en diverse projector instellingen te regelen. Deze menuschermen kunnen worden bediend via de projector zelf of via de afstandsbediening met de volgende toetsen.

## (GUI) In-beeld-display

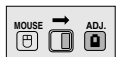
### INGANGSSIGNAAL (COMPUTER/RGB) functie



### VIDEO functie



(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU** om de INGANGSSIGNAAL of VIDEO functie menubalk te laten verschijnen.
- ② Druk op ◀/▶ om het instelmenu van de menubalk te kiezen.
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer een specifiek onderdeel waarvan u de instelling wilt wijzigen.
- ④ Om een enkele instelling te kunnen wijzigen dient u op **ENTER** te drukken nadat u het onderdeel heeft geselecteerd. Alleen de menubalk en het gekozen onderdeel zullen verschijnen.
- ⑤ Druk op ◀/▶ om de instellingen te wijzigen.
- ⑥ Druk op **UNDO** om terug te keren naar het vorige scherm.
- ⑦ Druk op **MENU** om het grafisch menusysteem weer te verlaten.

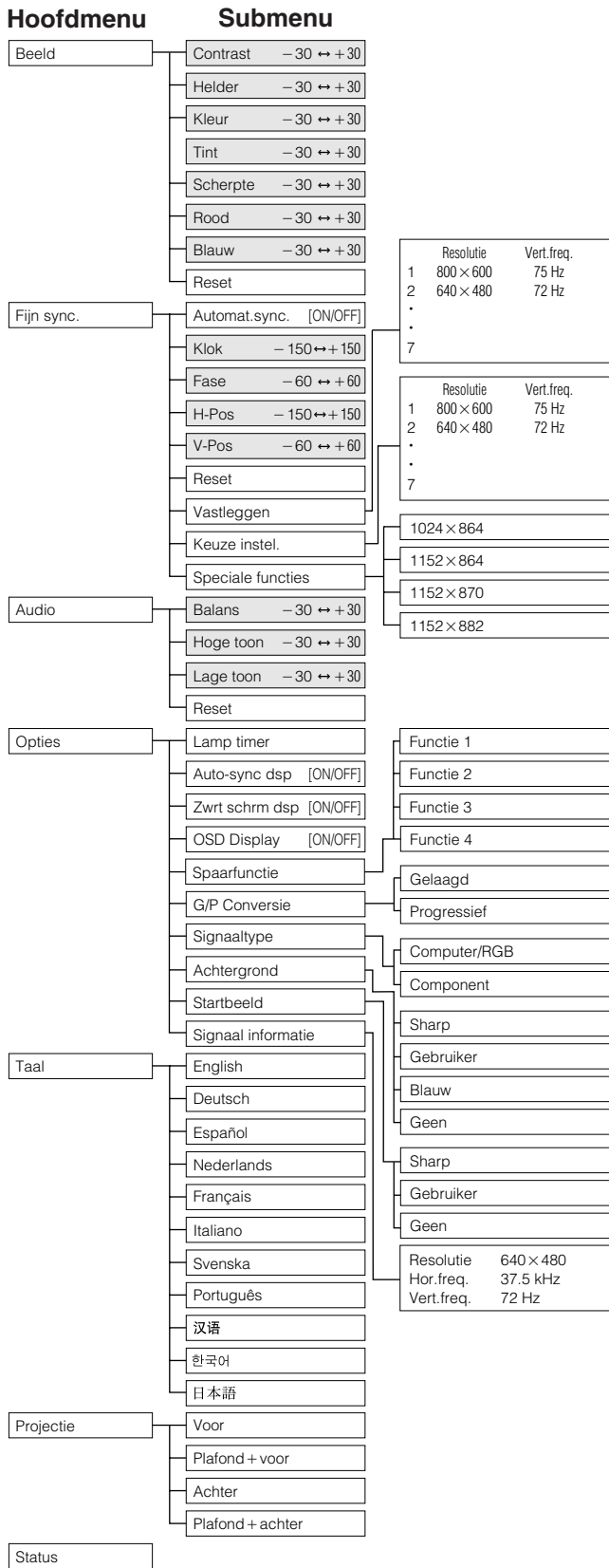
### OPMERKING

- Zie de boomdiagrammen op de volgende bladzijde voor details omtrent de onderdelen op de menuschermen.

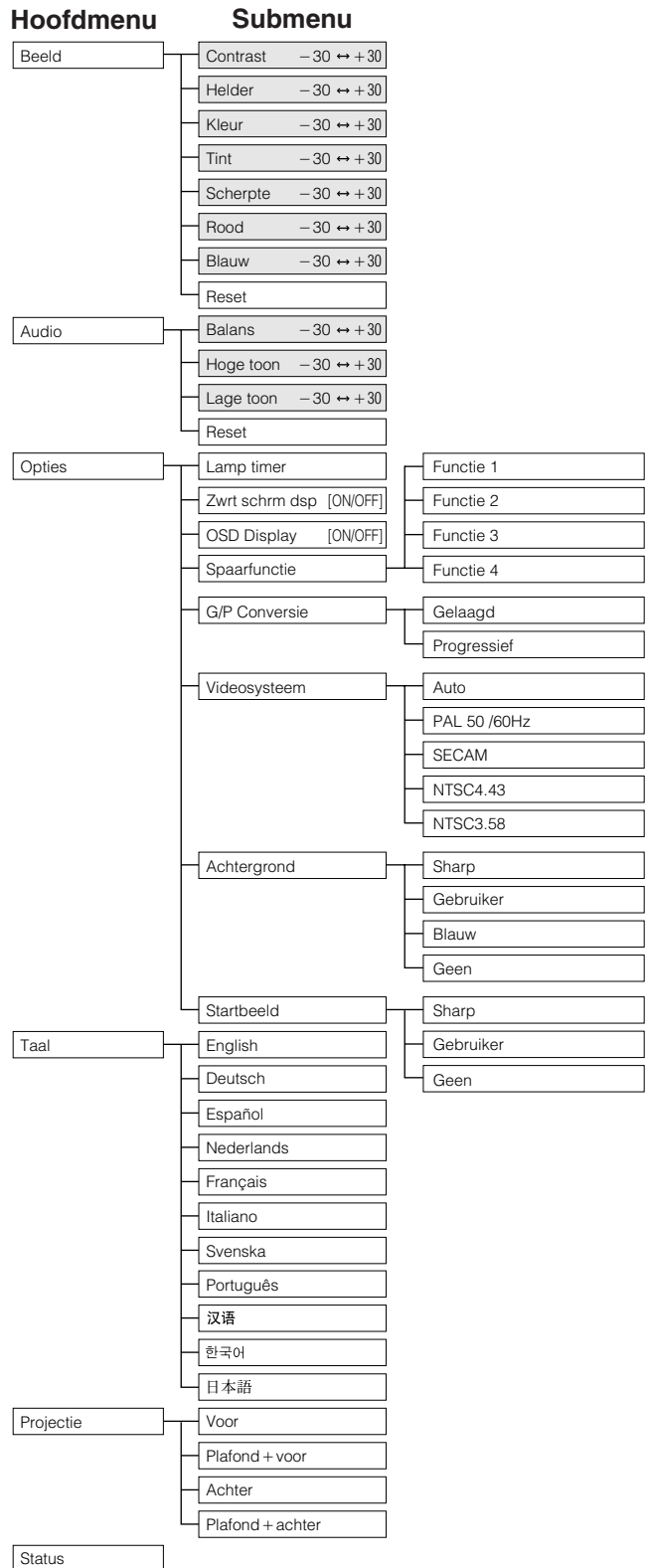




## Onderdelen op de INGANGSSIGNAAL1 of INGANGSSIGNAAL2 functie menubalk



## Onderdelen op de VIDEO functie menubalk



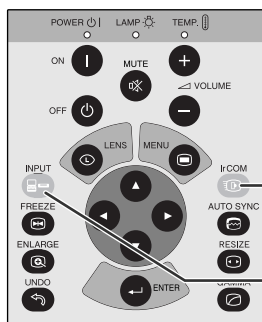
### OPMERKING

- De cijfers die hierboven worden genoemd voor resolutie, verticale frequentie en horizontale frequentie dienen slechts als voorbeeld.
- “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” verschijnen alleen wanneer bij de INGANGSSIGNAAL functie component ingangssignalen is ingesteld.
- Alleen de aangegeven onderdelen in de boomdiagrammen hierboven kunnen worden ingesteld.
- Om de onderdelen onder de submenu's te kunnen instellen, dient u ► in te drukken nadat u het submenu geselecteerd heeft.

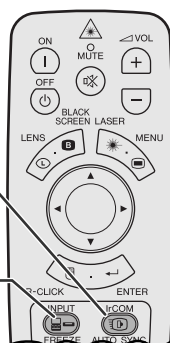


# Gebruik van IrCOM voor draadloze presentaties

## Projector

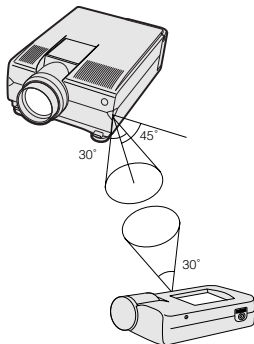


## Afstandsbediening



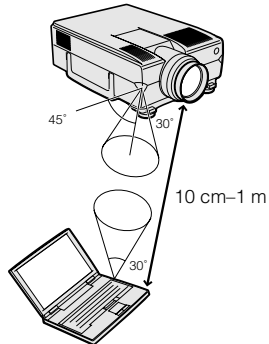
①, ②, ③

## IrCOM1



Digitale camera

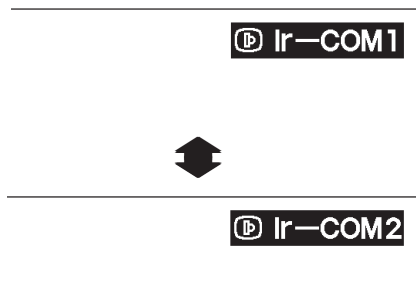
## IrCOM2



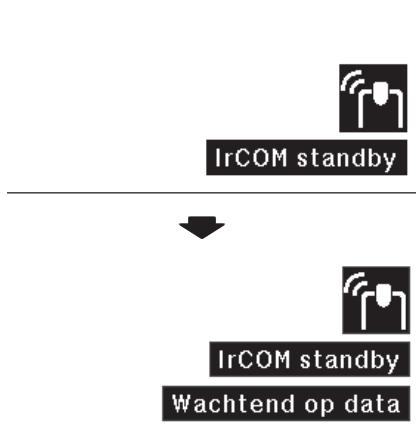
PC

## In-beeld-display

①



②



Via de IrCOM functie kunt u stilbeelden overbrengen van een computer of digitale camera naar de projector via (draadloze) infrarode communicatie.

## Sharp Advanced Presentation Software

- Deze functie heeft de meegeleverde Sharp Advanced Presentation Software (SAPS) nodig.
- Installeer de SAPS op uw computer van de meegeleverde CD-ROM.
- Raadpleeg de handleiding van de software voor installatie en bedieningsinstructies.
- Plaats de projector en het toetse dal gebruik maakt van de IrCOM draadloze beeldoverdracht binnen het bereik zoals links aangegeven staat.

### OPMERKING

- Om fouten in de beeldoverdracht of afwijkingen in het beeld te voorkomen, dient u te letten op de volgende punten wanneer u de voorbereidingen treft voor de draadloze verbinding van de projector en het zendende toestel.
  - De IrCOM sensors op de projector en het zendende toestel moeten afgeschermd zijn van direct invallend zonlicht of andere verlichting.
  - Het zendende toestel moet over voldoende batterijcapaciteit beschikken.
  - De projector en het zendende toestel moeten zich binnen het aangegeven bereik bevinden.
  - De IrCOM sensors van de projector en het zendende toestel moeten nagenoeg tegenover elkaar liggen.
- Afhankelijk van het zendende toestel, kan het noodzakelijk zijn de afstand tot de projector terug te brengen tot minder dan 10 cm.
- Wanneer u een digitale stilbeeldcamera gebruikt, dient u deze in de beeldoverdracht functie te zetten en de computer in de beeld-ontvangst functie.
- Breng de projector en het zendende toestel op een lijn op dezelfde hoogte en onder een zo klein mogelijke hoek op een onderlinge afstand van 10 cm tot 1 meter, zonder enig obstakel tussen de twee toestellen.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **IrCOM** om de IrCOM functie te activeren. Elke keer dat u op **IrCOM** drukt, zal het In-beeld-display schakelen tussen "Ir-COM1" en "Ir-COM2".
- ② Vervolgens verandert het In-beeld-display zoals hier links aangegeven.

### OPMERKING

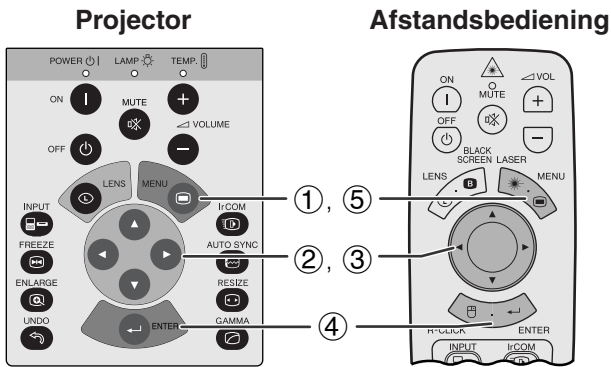
- Als het In-beeld-display niet verandert zoals hier links aangegeven, is het mogelijk dat de projector niet binnen het zendbereik van het zendende toestel staat.
- ③ Druk op **INPUT** om de IrCOM functie uit te schakelen.

### OPMERKING

- Als de projector niet in staat is beelden van het zendende toestel te ontvangen, zal het links afgebeelde In-beeld-display verschijnen.

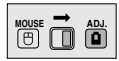


# Kiezen van de In-beeld-display taal



De standaardtaal voor het In-beeld-display is Engels. Dit kan worden veranderd in Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans of Japans.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)

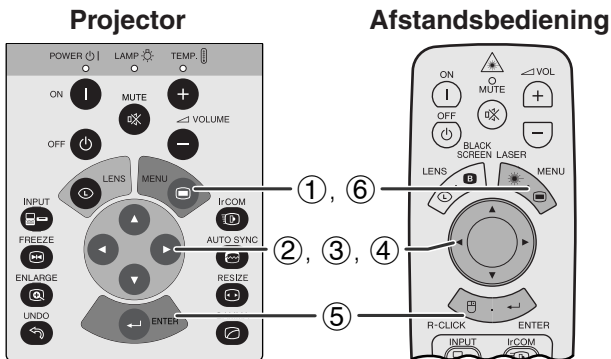


- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer "Taal".
- ③ Kies met ▲/▼ de taal die u wilt.
- ④ Druk vervolgens op **ENTER** om die taal in te stellen. Het In-beeld-display staat nu ingesteld om alle boodschappen op het scherm te tonen in de door u gekozen taal.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

## (GUI) In-beeld-display

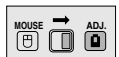


# Kiezen van de Videosysteem functie (Alleen in de VIDEO functie)



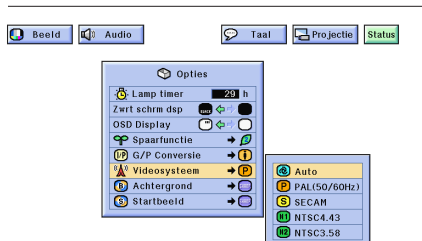
De standaardinstelling voor het Videosysteem is "Auto"; deze instelling kan echter gewijzigd worden in een bepaald videosysteem, als het door het toestel zelf ingestelde videosysteem niet geschikt is voor de aangesloten audio-visuele apparatuur.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en kies "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼, kies "Videosysteem" en druk vervolgens op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼ en selecteer het gewenste videosysteem.
- ⑤ Druk op **ENTER** om uw instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

## (GUI) In-beeld-display



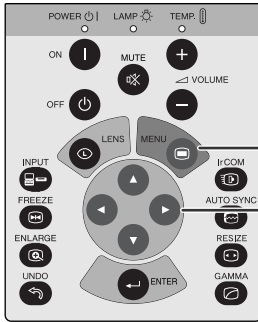
### OPMERKING

- Wanneer "Auto" is ingesteld voor het videosysteem, is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In een dergelijk geval dient u handmatig over te schakelen naar het daadwerkelijk gebruikte videosysteem.

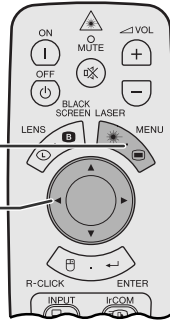


# Instellen van het beeld

## Projector



## Afstandsbediening

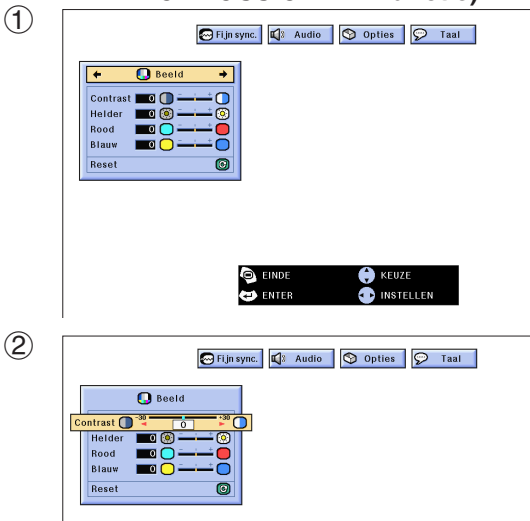


U kunt de beeldkwaliteit naar uw eigen wensen en voorkeuren regelen met de volgende beeldfuncties.

## Beschrijving van de beeldinstellingen

Beeldinstelling	◀ Insteltoets	▶ Insteltoets
<b>Contrast</b>	Minder contrast	Meer contrast
<b>Helder</b>	Minder helder	Helderder
<b>Kleur</b>	Voor minder intense kleuren	Voor intensere kleuren
<b>Tint</b>	Huidtinten worden paarsig	Huidtinten worden groenig
<b>Scherpte</b>	Voor minder scherpte	Voor meer scherpte
<b>Rood</b>	Minder rood	Roder
<b>Blauw</b>	Minder blauw	Blauwer
<b>Reset</b>	Alle beeldinstellingen worden teruggezet op de fabrieksinstellingen.	

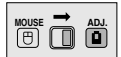
## (GUI) In-beeld-display (COMPUTER/RGB ingangssignalen in de INGANGSSIGNAAL functie)



## OPMERKING

- “Kleur”, “Tint” en “Scherpte” verschijnen niet voor COMPUTER/RGB ingangssignalen in de INGANGSSIGNAAL functie.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- 1 Druk op **MENU**. De menubalk en het “Beeld” menuscherm verschijnen. De handleiding voor het grafische menusysteem verschijnt ook in beeld.
- 2 Druk op ▲/▼ en selecteer een specifiek in te stellen onderdeel.
- 3 Druk op ◀/▶ om het ● merkteken van het geselecteerde onderdeel naar de gewenste waarde te verplaatsen.
- 4 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

## OPMERKING

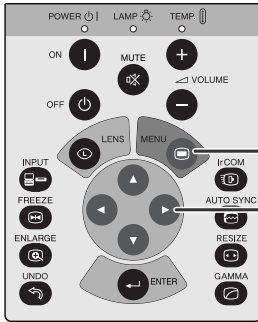
- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, dient u “Reset” op het “Beeld” menuscherm te selecteren en vervolgens op **ENTER** te drukken.
- De veranderde instellingen kunnen apart worden opgeslagen in de “INGANGSSIGNAAL1”, “INGANGSSIGNAAL2” en “VIDEO” functies.
- “Scherpte” kan alleen geregeld worden voor COMPONENT ingangssignalen in de INGANGSSIGNAAL functie, wanneer er een DVD-speler is aangesloten.



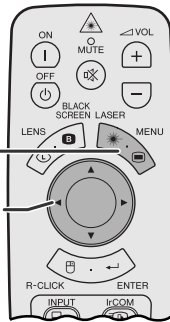


# Instellen van het geluid

## Projector



## Afstandsbediening

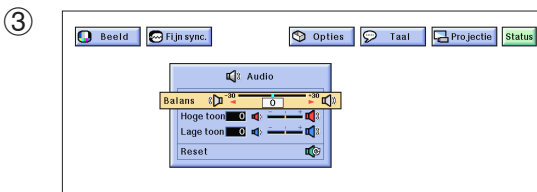
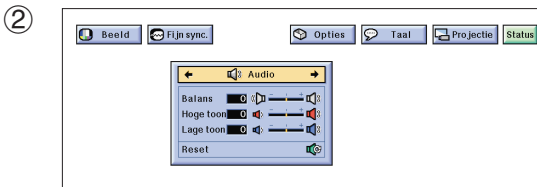


De geluidswaergave van de projector is in de fabriek op bepaalde standaard instellingen gezet. U kunt deze echter aanpassen aan uw eigen voorkeuren door de volgende audio instellingen te wijzigen.

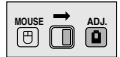
### Beschrijving van de geluidsinstellingen

Geluidsinstelling	◀ Insteltoets	▶ Insteltoets
<b>Balans</b>	Meer geluid uit de linker luidspreker	Meer geluid uit de rechter luidspreker
<b>Hoge toon</b>	Zwakkere hoge tonen	Sterkere hoge tonen
<b>Lage toon</b>	Zwakkere lage tonen	Sterkere lage tonen
<b>Reset</b>	Alle geluidsinstellingen worden teruggezet naar de fabrieksinstellingen.	

## (GUI) In-beeld-display



(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- 1 Druk op **MENU**. De menubalk en het “Beeld” menuscherm verschijnen. De handleiding voor het grafische menusysteem verschijnt ook in beeld.
- 2 Druk op ◀/▶ en selecteer “Audio”.
- 3 Druk op ▲/▼ en selecteer een specifiek in te stellen onderdeel.
- 4 Druk op ◀/▶ om het ● merkteken van het geselecteerde onderdeel naar de gewenste waarde te verplaatsen.
- 5 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

### OPMERKING

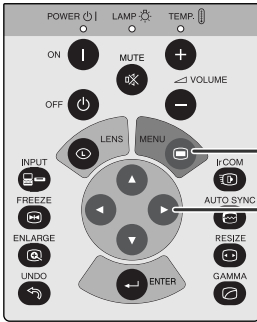
- Kies “Reset” op het “Audio” scherm om alle instellingen op de fabriekswaarden terug te zetten en druk op **ENTER**.



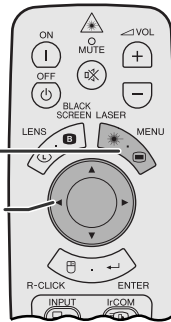


# Instellen van computerbeelden

## Projector



## Afstandsbediening



Bij weergave van zeer gedetailleerde computerpatronen (zoals 'betegeling', verticale strepen e.d.), kan er tussen de LCD beeldpunten interferentie ontstaan, waardoor delen van het beeld kunnen gaan flikkeren, of waardoor er verticale strepen of onregelmatigheden in de contrastweergave kunnen ontstaan. Als dit gebeurt, kunt u de instellingen "Klok", "Fase", "H-Pos" en "V-Pos" bijstellen om een optimale weergave te bereiken.

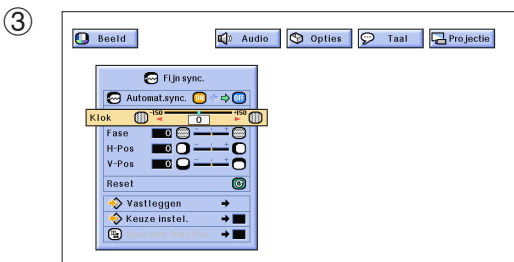
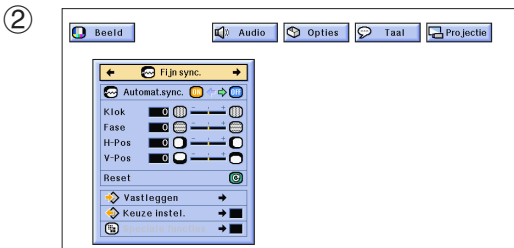
### Beschrijving van de beeldinstellingen

Geselecteerde onderdeel	Omschrijving
<b>Klok</b>	Regelt verticale ruis.
<b>Fase</b>	Regelt horizontale ruis (vergelijkbaar met "tracking" op uw videorecorder).
<b>H-Pos</b>	Centreert het weergegeven beeld door het naar links of rechts te verplaatsen.
<b>V-Pos</b>	Centreert het weergegeven beeld door het naar boven of beneden te verplaatsen.

### OPMERKING

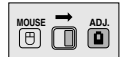
- Het computerbeeld kan gemakkelijk aangepast worden door op **AUTO SYNC** (🔄) te drukken. Zie de volgende bladzijde voor details.

## (GUI) In-beeld-display



(Kies de gewenste computer ingangsfunctie via **INPUT**.)

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar **ADJ.**)



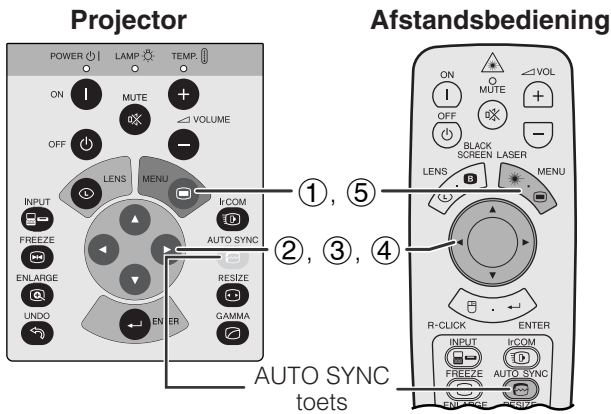
- Druk op **MENU**. De menubalk en het "Beeld" menuscherm verschijnen. De handleiding voor het grafische menusysteem verschijnt ook in beeld.
- Druk op ◀/▶ en selecteer "Fijn sync.".
- Druk op ▲/▼ en selecteer een specifiek in te stellen onderdeel.
- Druk op ◀/▶ om het ● merkteken van het geselecteerde onderdeel naar de gewenste waarde te verplaatsen.
- Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

### OPMERKING

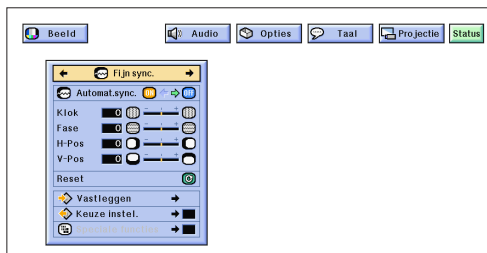
- Om alle in te stellen onderdelen terug te zetten op de fabrieksinstellingen, dient u "Reset" op het "Fijn sync." menuscherm te selecteren en vervolgens op **ENTER** te drukken.



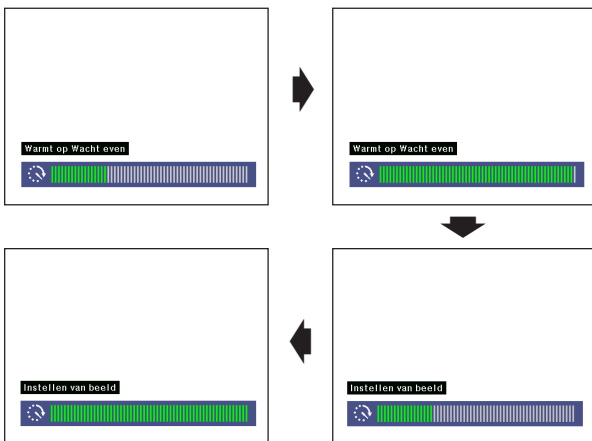




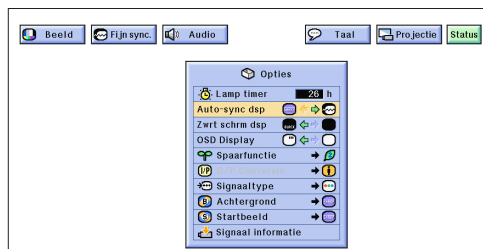
## (GUI) In-beeld-display



## In-beeld-display



## (GUI) In-beeld-display



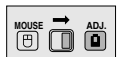
## Automatische synchronisatie instelling

- Wordt gebruikt om een binnenkomend computerbeeld automatisch correct in te stellen.
- U kunt de automatische synchronisatie handmatig inschakelen door op **AUTO SYNC** te drukken, of automatisch door in het GUI menusysteem van de projector "Auto Sync" "ON" (aan) te zetten.

### Wanneer "Automat.sync." "ON" staat:

- De **synchronisatie** instellingen worden automatisch gemaakt wanneer de projector wordt aangezet en aangesloten is op een computer, of wanneer het geselecteerdeingangssignaal wordt gewijzigd.
- Wanneer de instelling van de projector veranderd wordt, zal de vorige automatische synchronisatie instelling gewist worden.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer "Fijn sync.".
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Automat.sync.".
- ④ Druk op ◀/▶ en selecteer "ON".
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

### OPMERKING

- Door op **AUTO SYNC** te drukken kunt u automatisch instellingen laten maken.
- Wanneer het onmogelijk blijkt om via de automatische synchronisatie een optimale beeldweergave te verkrijgen, kunt u de handmatige instellingen proberen. (Zie de vorige bladzijde.)

Gedurende de automatische synchronisatie verandert het In-beeld-display zoals hier links is aangegeven.

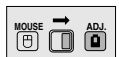
### OPMERKING

- Het kan enige tijd duren voordat de automatische synchronisatie klaar is, afhankelijk van het beeld dat door de aangesloten computer gegenereerd wordt.

## Automatische synchronisatie display functie

Normaal gesproken wordt er geen beeld geprojecteerd tijdens de automatische synchronisatie. U kunt er echter ook voor kiezen een achtergrondbeeld te laten projecteren gedurende de automatische synchronisatie.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)

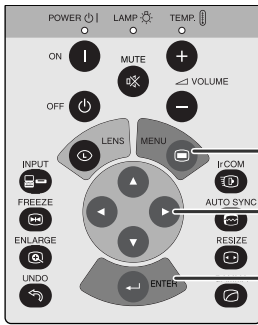


- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Auto-sync dsp".
- ④ Druk op ◀ / ▶ en kies "□" om een achtergrondbeeld te laten projecteren, of "☐" om het achtergrondbeeld te verwijderen gedurende automatische synchronisatie.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

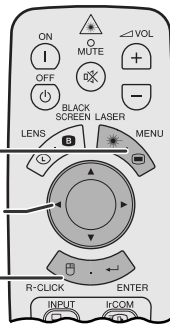




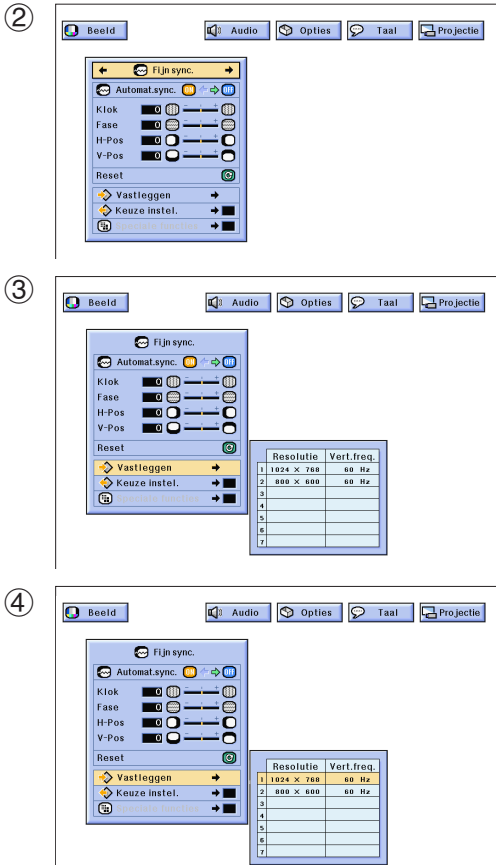
## Projector



## Afstandsbediening



### (GUI) In-beeld-display



## Opslaan en selecteren van instellingen

Deze projector stelt u in staat om maximaal zeven instellingen op te slaan om te gebruiken met verschillende computers. Wanneer deze instellingen opgeslagen zijn, kunnen ze gemakkelijk weer opgeroepen worden wanneer u dezelfde computer weer aansluit op de projector.

### Opslaan van de instellingen

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op **◀/▶** en selecteer "Fijn sync."
- 3 Druk op **▲/▼**, selecteer "Vastleggen" en druk vervolgens op **▶**.
- 4 Druk op **▲/▼** en selecteer het nummer waaronder u de instellingen in het geheugen wilt opslaan.
- 5 Druk op **ENTER** om de gemaakte instelling op te slaan.
- 6 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

### Selecteren van opgeslagen instellingen

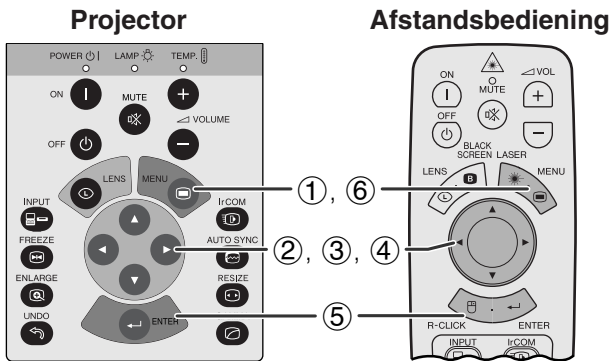
(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



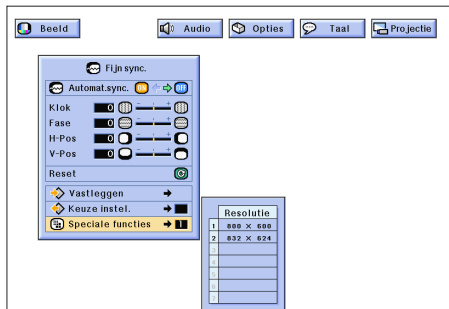
- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op **◀/▶** en selecteer "Fijn sync."
- 3 Druk op **▲/▼**, selecteer "Keuze instel." en druk vervolgens op **▶**.
- 4 Druk op **▲/▼** en selecteer de gewenste in het geheugen opgeslagen instelling.
- 5 Druk op **ENTER** om de gekozen instelling te gebruiken.
- 6 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

### OPMERKING

- Als er geen instellingen zijn opgeslagen onder een bepaald nummer in het geheugen, zullen bij dat nummer geen resolutie en frequentie vermeld staan.
- Wanneer u een eerder opgeslagen instelling via "Keuze instel." oproept, moet het aangesloten computersysteem wel overeenkomen met de opgeslagen instellingen.



## (GUI) In-beeld-display



## Speciale functie instelling

Normaal gesproken wordt het soortingangssignaal gedetecteerd en wordt de correcte resolutie automatisch ingesteld. Voor sommige signalen echter kan het noodzakelijk blijken de "Speciale functies" op het "Fijn sync" menuscherm aan te passen in overeenstemming met hetingangssignaal van de computer.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)

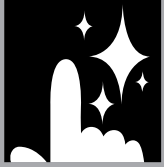


- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀▶ en selecteer "Fijn sync.".
- ③ Druk op ▲/▼ en selecteer "Speciale functies".
- ④ Druk op ▲/▼ en kies de optimale resolutie.
- ⑤ Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

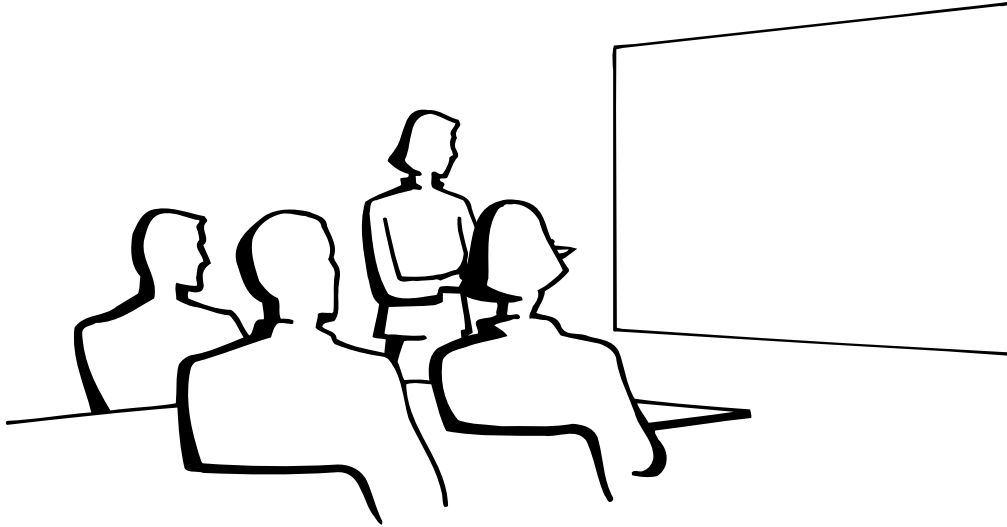
### OPMERKING

- Vermijd de weergave van computer gegenereerde patronen die zich om de andere beeldlijn herhalen (horizontale strepen). (Het beeld kan hierdoor gaan flikkeren, wat het erg moeilijk maakt ernaar te blijven kijken.)
- Wanneer er een DTV 480P signaal binnenkomt, dient u bij stap ④ hierboven "480P" te kiezen.



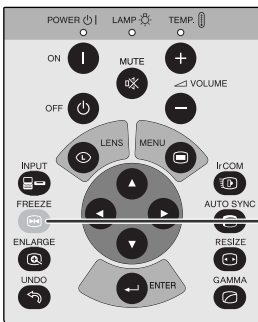


# Handige eigenschappen

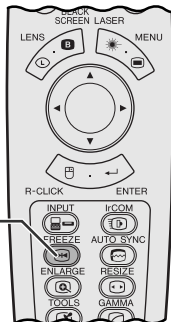


## Stilstaand beeld functie

### Projector



### Afstandsbediening



Deze functie stelt u in staat een bewegend beeld onmiddellijk stil te zetten. Dit is nuttig wanneer u een stilstaand beeld afkomstig van een computer of video wilt laten zien zodat u meer tijd heeft om uitleg bij het beeld te geven aan uw publiek.

U kunt deze functie ook gebruiken om een stilstaand beeld afkomstig van een computer weer te geven terwijl u voorbereidingen treft voor de presentatie van de volgende computerbeelden.

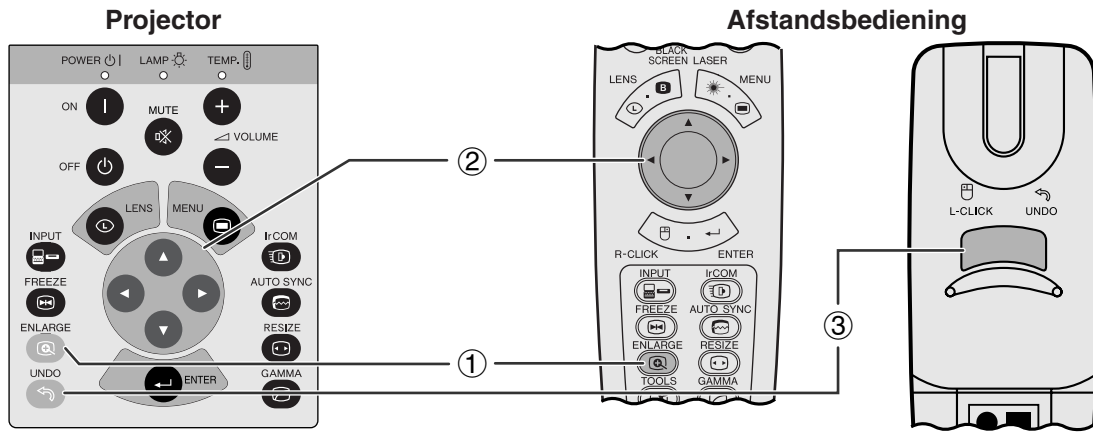
- ① Druk op **FREEZE** om het beeld stil te zetten.
- ② Druk nogmaals op **FREEZE** om het beeld weer te laten bewegen.

### In-beeld-display

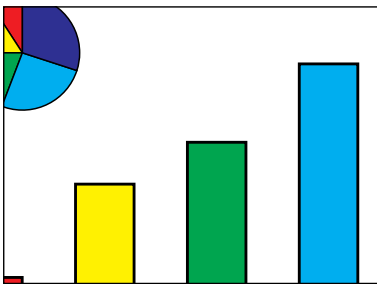
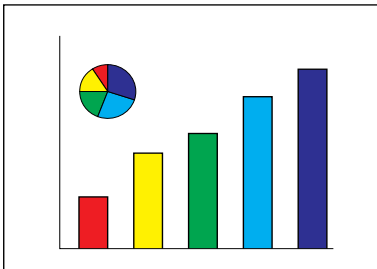




# Digitale uitvergroting

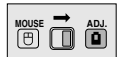


## In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat een bepaald gedeelte van een beeld uit te vergroten. Dit is nuttig wanneer u een detail uit het beeld wilt laten zien.

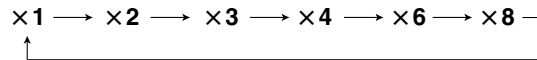
(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **ENLARGE**. Elke keer dat u op **ENLARGE** drukt zal het beeld vergroot worden weergegeven.
- ② Wanneer het beeld is uitvergroten, kunt u over de totale afbeelding heen en weer gaan met de **▲/▼/◀/▶** toetsen.

### OPMERKING

- Elke keer dat u op **ENLARGE** drukt, verandert de vergrotingsfactor op de manier zoals hieronder aangegeven.



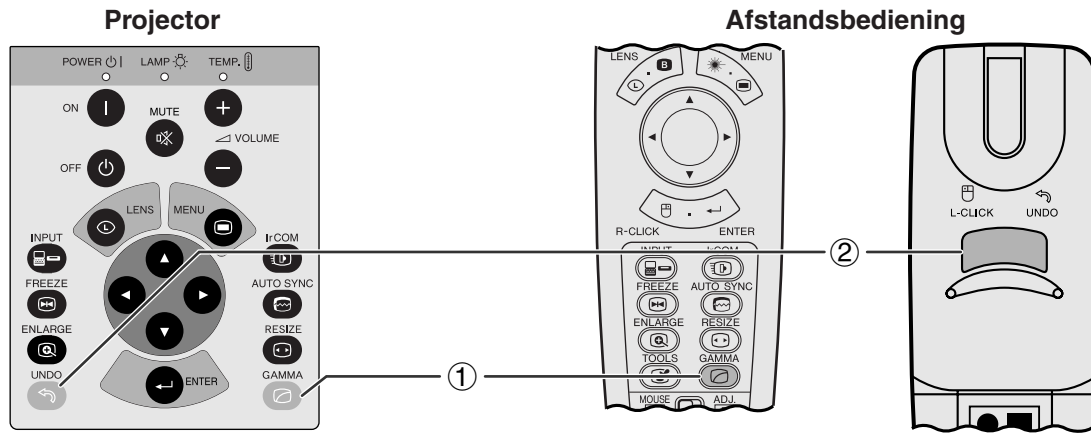
- Als het ingangssignaal verandert tijdens het digitaal uitvergroten van het beeld, zal de weergave terugkeren naar  $\times 1$ . Het ingangssignaal wordt veranderd
  - (a) wanneer er op **INPUT** wordt gedrukt,
  - (b) wanneer het ingangssignaal onderbroken wordt,
  - (c) wanneer de resolutie en verversingsratio van het ingangssignaal verandert.

- ③ Druk op **UNDO** om terug te keren naar  $\times 1$  weergave.



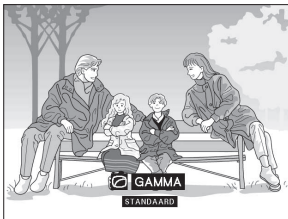


# Gamma correctie

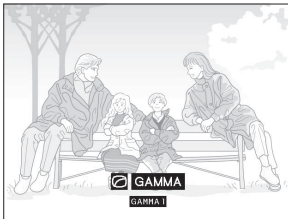


## STANDAARD

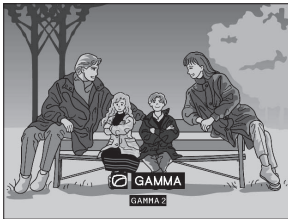
### In-beeld-display



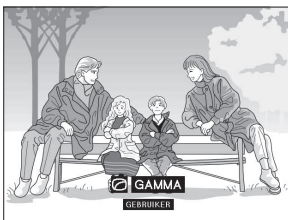
## GAMMA 1



## GAMMA 2



## GEBRUIKER

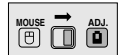


- Gamma verwijst naar een functie ter verbetering van de beeldkwaliteit die een rijker beeld kan bieden door de donkere partijen van het beeld op te lichten zonder de helderheid van de hoge lichten te veranderen.
- Er zijn vier gamma instellingen beschikbaar om het beeld optimaal aan te kunnen passen aan de weergegeven beelden en de omstandigheden in de gebruikte ruimte.
- Wanneer u beelden bekijkt met veel donkere scènes, zoals een film of een concert, of wanneer u de beelden bekijkt in een lichte ruimte, kan deze functie de donkere scènes beter zichtbaar maken en het beeld een grotere diepte geven.

### Gamma functies

Gekozen functie	Gamma functie
STANDAARD	Standaard beeld zonder gamma correctie.
GAMMA 1	Licht de donkere partijen op.
GAMMA 2	Geeft meer diepte aan de donkere partijen.
GEBRUIKER	Stelt u in staat de gamma waarde aan te passen via de Sharp Advanced Presentation Software.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **GAMMA**. Elke keer dat **GAMMA** wordt ingedrukt zal de gamma waarde veranderen zoals links is aangegeven.
- ② Druk op **UNDO** wanneer de aanduiding "GAMMA" op het scherm getoond wordt om terug te keren naar het standaard beeld.





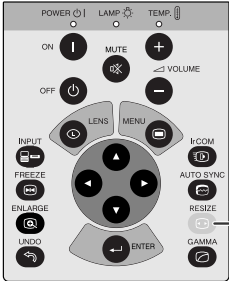
# Kiezen van de weergavefunctie

Deze functie stelt u in staat de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van hetingangssignaal kunt u kiezen uit NORMAAL, BREEDBEELD, PUNT VOOR PUNT, PUNT VOOR PUNT (BREEDBEELD) of SCHERMVULLEND.

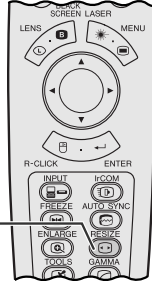
## OPMERKING

- Elke keer dat u op **RESIZE** drukt verandert de weergavefunctie zoals hieronder staat aangegeven.

### Projector



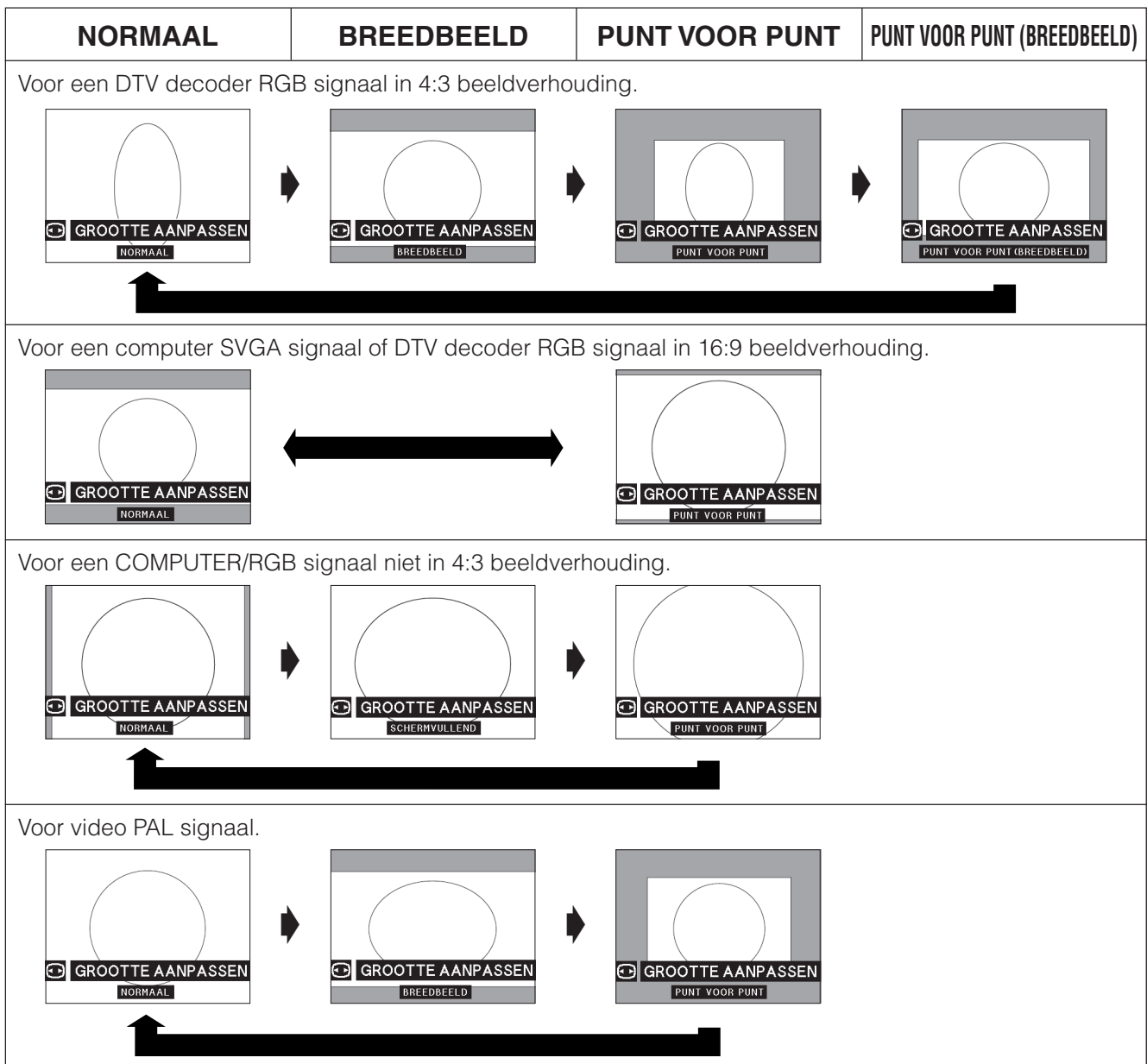
### Afstandsbediening



RESIZE toets

### VOORBEELD

	DTV		COMPUTER	VIDEO
FUNCTIE	4:3	16:9	SXGA	PAL
INGANGSSIGNAAL	480 P	720 P		
NORMAAL	1024 × 768	1024 × 576	960 × 768	1024 × 768
BREEDBEELD	1024 × 576	—	1024 × 768	1024 × 576
PUNT VOOR PUNT	640 × 480	1280 × 720	1280 × 1024	720 × 540
PUNT VOOR PUNT (BREEDBEELD)	853 × 480	—	—	—



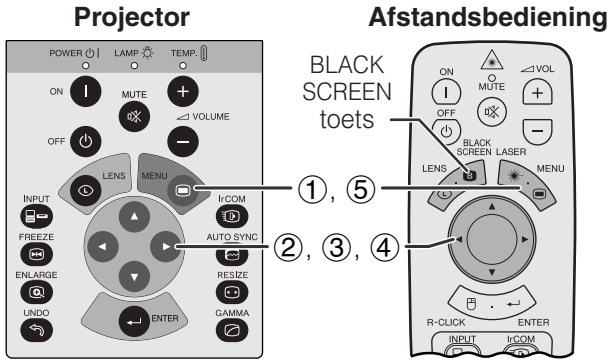
## NOTE

- “**SCHERMVULLEND**” verschijnt alleen op het scherm wanneer er SXGA signalen die niet in de beeldverhouding 4:3 zijn ontvangen worden.
- **PUNT VOOR PUNT** weergave laat beelden in hun oorspronkelijke resolutie zien zonder deze aan te passen aan de resolutie van de LCD.
- Om terug te keren naar NORMAAL, dient u op **UNDO** te drukken terwijl de aanduiding “GROOTTE AANPASSEN” op het scherm wordt getoond.





# De zwartscherm-functie



Deze functie kan worden gebruikt om het geprojecteerde presentatiebeeld volledig zwart te maken.

## Het scherm volledig zwart laten worden

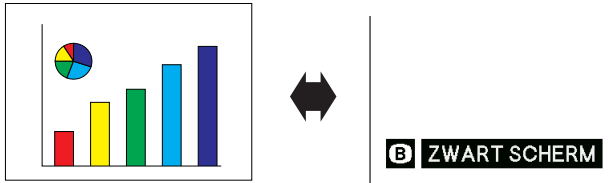
Druk op **BLACK SCREEN**. Op het scherm zal de mededeling "ZWART SCHERM" verschijnen. Druk nogmaals op **BLACK SCREEN** om terug te keren naar oorspronkelijk weergegeven beeld.

### OPMERKING

- Om deze functie via de afstandsbediening te kunnen bedienen dient u de **MOUSE/ADJ.** schakelaar naar de **MOUSE** stand te schuiven voor u op **BLACK SCREEN** drukt.



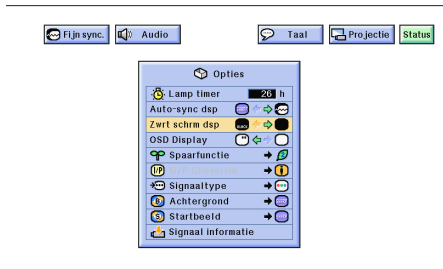
## Geprojecteerde beelden



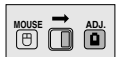
## Uitschakelen van het In-beeld-display

De mededeling "ZWART SCHERM" tijdens het gebruik maken van de gelijknamige functie kan worden uitgeschakeld. Wanneer "Zwrt schrm dsp" op "●" is ingesteld via het GUI menusysteem, zal de aanduiding "ZWART SCHERM" niet worden getoond terwijl de functie in werking is.

### (GUI) In-beeld-display

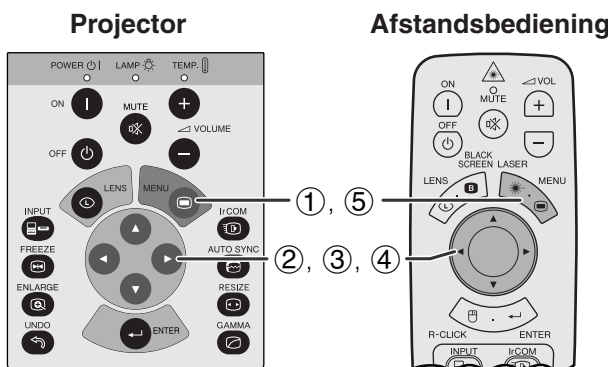


(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar **ADJ.**)



- Druk op **MENU**.
- Druk op **◀/▶** en selecteer "Opties".
- Druk op **▲/▼** en selecteer "Zwrt schrm dsp".
- Druk op **◀/▶** en selecteer "●" om deze functie aan, of "○" om deze functie uit te zetten.
- Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

# Uitschakelen van de In-beeld-display functie

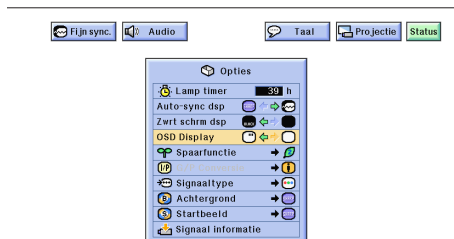


Deze functie stelt u in staat de in-beeld boodschappen uit te schakelen die verschijnen tijdens het kiezen van het ingangssignaal en de IrCOM functie. Wanneer het "In-beeld-display" op "○" is ingesteld via het GUI menusysteem, zullen de in-beeld boodschappen niet verschijnen wanneer er op **INPUT** of **IrCOM** wordt gedrukt.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar **ADJ.**)



### (GUI) In-beeld-display

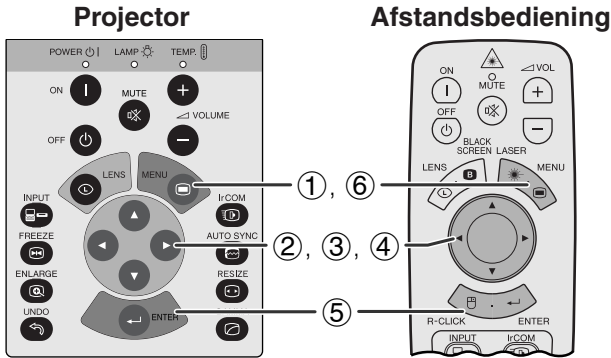


- Druk op **MENU**.
- Druk op **◀/▶** en selecteer "Opties".
- Druk op **▲/▼** en selecteer "OSD Display".
- Druk op **◀/▶** en selecteer "○" om het In-beeld-display aan te zetten, of "○" om het uit te zetten.
- Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

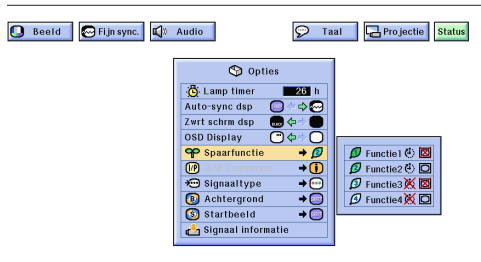




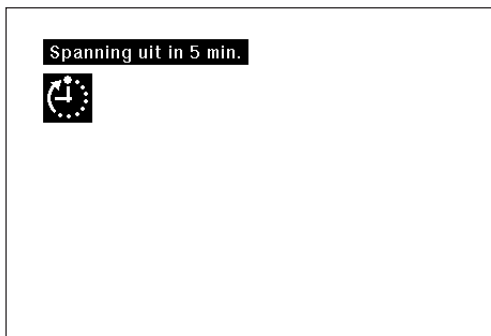
# Kiezen van de spaarfunctie



## (GUI) In-beeld-display



## In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat het stroomverbruik wanneer de projector uit gezet is te verminderen.

## Spaarfuncties

Gekozen functie	Automatisch afslaan	RS-232C/Monitor uitgang
Functie 1	AAN	UIT
Functie 2	AAN	AAN
Functie 3	UIT	UIT
Functie 4	UIT	AAN

### OPMERKING

- De fabrieksinstelling voor de projector is Functie 2.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- Druk op **MENU**.
- Druk op **◀/▶** en kies "Opties".
- Druk op **▲/▼**, kies "Spaarfunctie" en druk vervolgens op **▶**.
- Druk op **▲/▼** om de gewenste functie in te stellen.
- Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

## Automatische uitschakel-functie

Wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt waargenomen, zal de projector zichzelf automatisch uitschakelen. De In-beeld mededeling die u hier links ziet, zal vijf minuten voordat het toestel automatisch uit gaat op het scherm verschijnen.

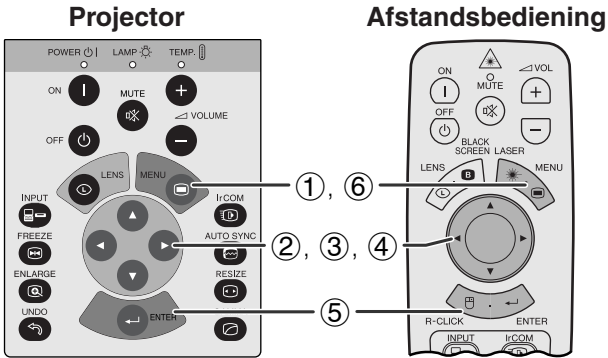
### OPMERKING

- Kies Functie 2 of Functie 4 wanneer u de Sharp Advanced Presentation Software (meegeleverd) gebruikt.

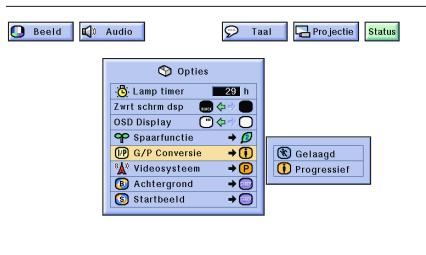




# G/P Conversie

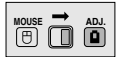


## (GUI) In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat om hetzij een gelaagd, hetzij een progressieve weergave van een videosignaal te kiezen. De progressieve weergave zorgt voor een soepele weergave van videobeelden.

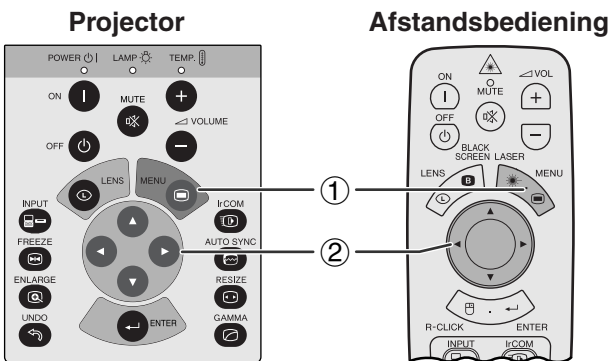
(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



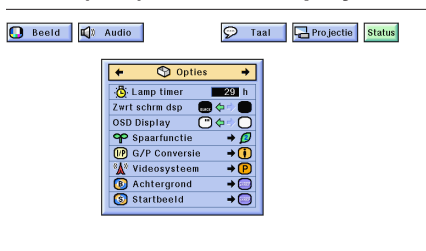
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en kies "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼, kies "G/P Conversie" en druk vervolgens op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼ om "Gelaagd" of "Progressief" in te stellen.
- ⑤ Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.



# Controleren van de gebruikduur van de lamp

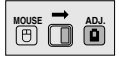


## (GUI) In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat de totale gebruikduur van de lamp te controleren.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



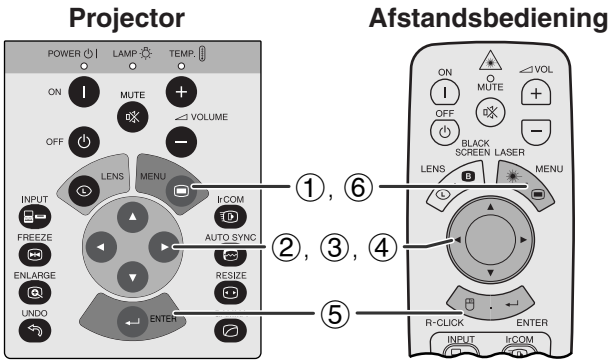
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer "Opties". De totale brandtijd van de lamp zal getoond worden.

### OPMERKING

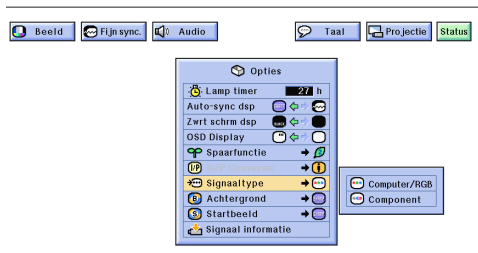
- Het verdient aanbeveling de lamp te vervangen na ongeveer 2.000 branduren. Breng wanneer dit moment aangebroken is, de projector naar de dichtstbij zijnde erkende Sharp LCD-projector Dealer of Service Centrum om de lamp te laten vervangen. Zie bladzijde 47 voor details.



# Kiezen van het signaaltype



## (GUI) In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat het signaaltype voor het ingangssignaal te kiezen.

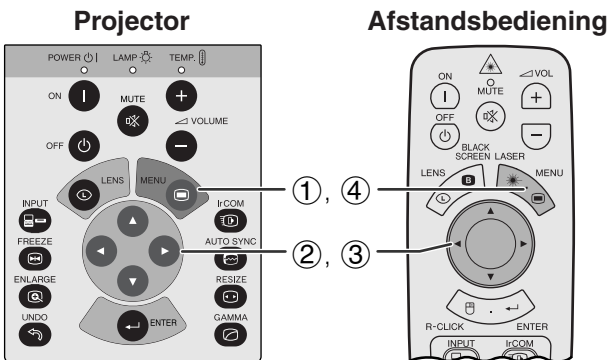
(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



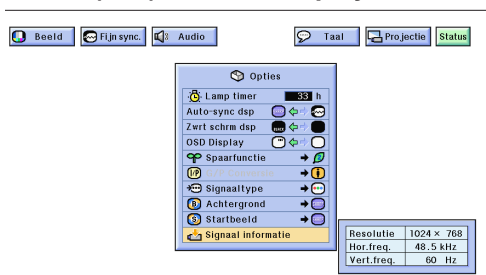
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀▶ en kies "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼, kies "Signaaltype" en druk vervolgens op ▶.
- ④ Druk op ▲/▼, kies "Computer/RGB" of "Component".
- ⑤ Druk op **ENTER** om de instelling op te slaan.
- ⑥ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.



# Controleren van het ingangssignaal

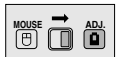


## (GUI) In-beeld-display



Deze functie stelt u in staat de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀▶ en kies "Opties".
- ③ Druk op ▲/▼ en kies "Signaal informatie" om de gegevens voor het huidige ingangssignaal op het scherm te brengen.
- ④ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

### OPMERKING

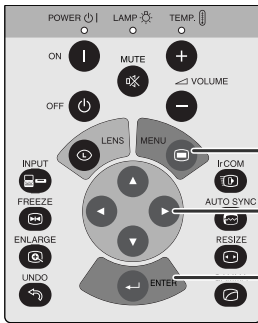
- In de VIDEO functie zullen de resolutie en frequentie instellingen niet worden getoond.



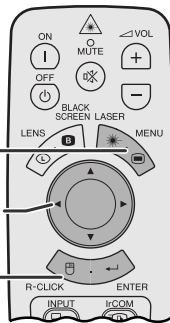


# Instellen van een achtergrondbeeld

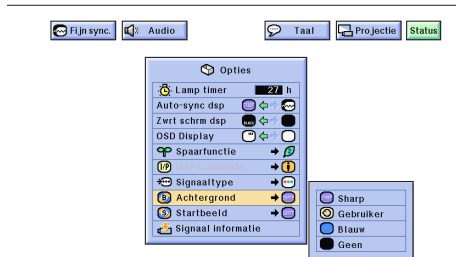
## Projector



## Afstandsbediening



## (GUI) In-beeld-display

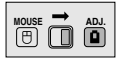


Met deze functie kunt u het beeld kiezen dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal door de projector ontvangen wordt.

## Beschrijving van achtergrondbeelden

Geselecteerde onderdeel	Achtergrondbeeld
Sharp	SHARP standaard beeld
Gebruiker	Door gebruiker in te stellen beeld (bijv. het logo van uw bedrijf)
Blauw	Blauw scherm
Geen	Zwart scherm

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op **◀/▶** en selecteer "Opties".
- 3 Druk op **▲/▼**, selecteer "Achtergrond" en druk vervolgens op **▶**.
- 4 Druk op **▲/▼** en selecteer het beeld dat u als achtergrond wilt gebruiken.
- 5 Druk op **ENTER** om de gemaakte instelling op te slaan.
- 6 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

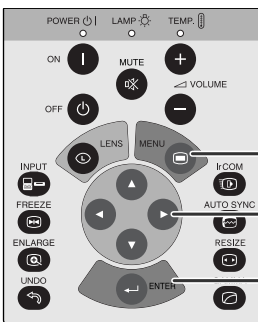
## OPMERKING

- Als u "Gebruiker" kiest, kunt u de projector een door uzelf gekozen beeld laten weergeven (Bijvoorbeeld het logo van uw bedrijf) als achtergrondbeeld. Een aangepast beeld moet een 256 kleuren BMP bestand zijn met een grootte van 1.024 × 768 of minder. Raadpleegt u alstublieft de handleiding van Sharp Advanced Presentation Software voor meer informatie over het opslaan (of veranderen) van een dergelijk beeld.

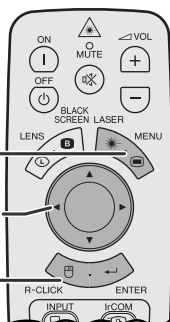


# Selecteren van een opstartbeeld

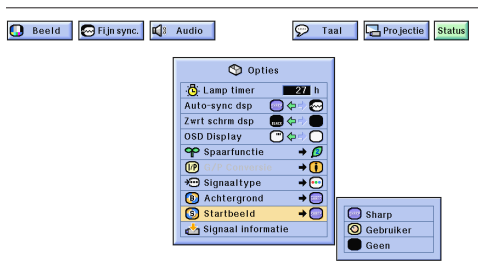
## Projector



## Afstandsbediening



## (GUI) In-beeld-display

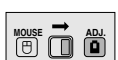


- Met deze functie kunt u opgeven welk beeld er zal verschijnen zodra de projector opstart.
- U kunt een door uzelf gekozen beeld (bijvoorbeeld het logo van uw bedrijf) in de projector laden via IrCOM of via een RS-232C kabel. Raadpleeg bladzijde 14 en 25 van deze gebruiksaanwijzing en ook de handleiding van de meegeleverde Sharp Advanced Presentation Software voor meer gedetailleerde instructies hieromtrent.

## Beschrijving van opstartbeelden

Geselecteerde onderdeel	Opstartbeeld
Sharp	SHARP standaard beeld
Gebruiker	Door gebruiker in te stellen beeld (bijv. het logo van uw bedrijf)
Geen	Zwart scherm

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



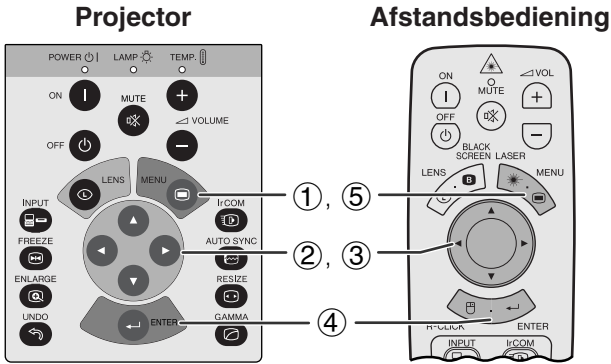
- 1 Druk op **MENU**.
- 2 Druk op **◀/▶** en selecteer "Opties".
- 3 Druk op **▲/▼**, selecteer "Startbeeld" en druk vervolgens op **▶**.
- 4 Druk op **▲/▼** en selecteer het beeld dat u op het scherm wilt zien wanneer de projector opstart.
- 5 Druk op **ENTER** om de gemaakte instelling op te slaan.
- 6 Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

## OPMERKING

- Als u "Gebruiker" kiest, kunt u de projector een door uzelf gekozen beeld laten weergeven (Bijvoorbeeld het logo van uw bedrijf) als opstartbeeld. Een aangepast beeld moet een 256 kleuren BMP bestand zijn met een grootte van 1.024 × 768 of minder. Raadpleegt u alstublieft de handleiding van Sharp Advanced Presentation Software voor meer informatie over het opslaan (of veranderen) van een dergelijk beeld.



# De spiegel- en omgekeerd-beeldfunctie



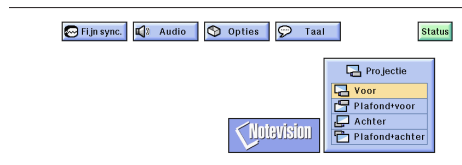
Deze projector is voorzien van een functie voor weergave in spiegelbeeld of op zijn kop, hetgeen verschillende zeer nuttige toepassingen mogelijk maakt.

## Beschrijving van geprojecteerde beelden

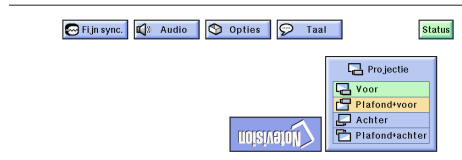
Geselecteerde onderdeel	Geprojecteerd beeld
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Omgekeerd beeld
Achter	Spiegelbeeld
Plafond + achter	Omgekeerd spiegelbeeld

### (GUI) In-beeld-display

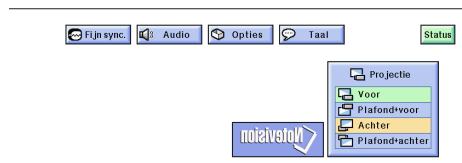
Wanneer u "Voor" selecteert



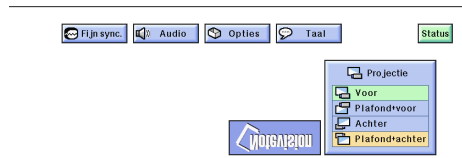
Wanneer u "Plafond + voor" selecteert



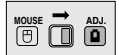
Wanneer u "Achter" selecteert



Wanneer u "Plafond + achter" selecteert



(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀/▶ en selecteer "Projectie".
- ③ Druk op ▲/▼, selecteer de gewenste projectiewijze.
- ④ Druk op **ENTER** om de gemaakte instelling op te slaan.
- ⑤ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

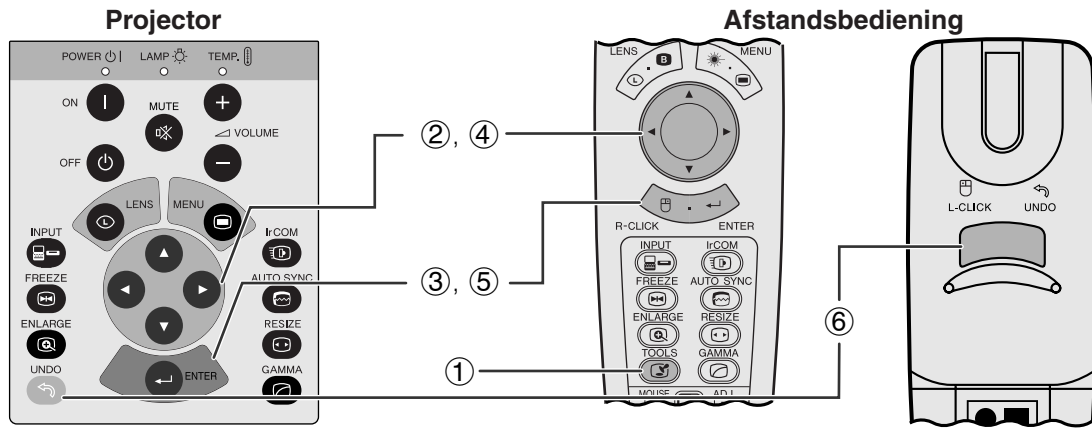
### OPMERKING

- Deze functie wordt gebruikt bij plafondmontage en projectie van achteren. Zie bladzijde 20 voor deze opstellingen.





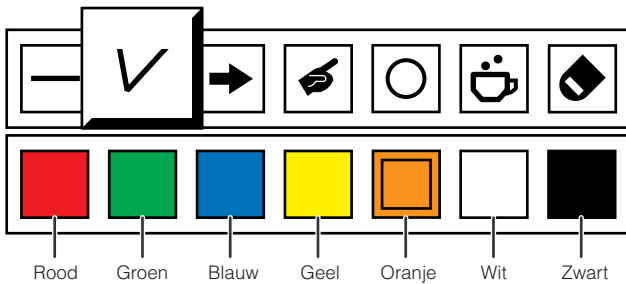
# Gebruik van de presentatie hulpmiddelen



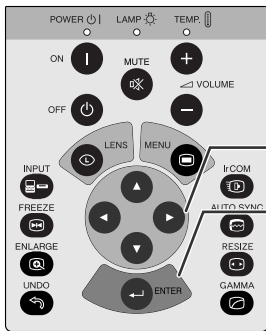
## In-beeld-display



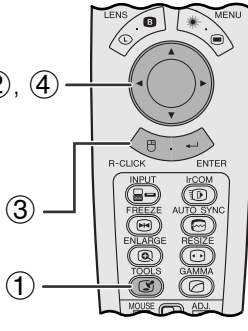
## Menuscherf



## Projector



## Afstandsbediening

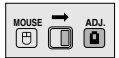


Wanneer u het Sharp standaard beeld selecteert



Deze projector is uitgerust met presentatie hulpmiddelen. Deze zullen u helpen de kernpunten van uw presentatie te benadrukken.

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



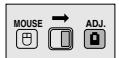
- ① Druk op **TOOLS** om het menuscherf voor de presentatie hulpmiddelen op het scherm te krijgen.
- ② Druk op ▲/▼/◀/▶ en selecteer het door u gewenste hulpmiddel en de gewenste kleur.
- ③ Druk op **ENTER** om uw keuze definitief te maken.
- ④ Wanneer het gekozen hulpmiddel eenmaal op het scherm getoond wordt, kunt u het met ▲/▼/◀/▶ over het scherm verplaatsen.
- ⑤ Druk op **ENTER** om het gekozen hulpmiddel op het scherm te "stempelen".
- ⑥ Met **UNDO** kunt u individuele op het scherm gestempelde hulpmiddelen wissen.

## OPMERKING

- U kunt elk hulpmiddel zo vaak u wilt op het scherm stempelen.
- Om alle gestempelde presentatie hulpmiddelen van het scherm te verwijderen, drukt u op ▲/▼/◀/▶ om "☒" te selecteren, waarna u op **ENTER** drukt.

## Weergeven van de pauzetijd

(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



- ① Druk op **TOOLS** om het menuscherf voor de presentatie hulpmiddelen op het scherm te krijgen.
- ② Druk op ▲/▼/◀/▶ en selecteer "☒" in het menuscherf.
- ③ Druk op **ENTER** om het aftellen van de pauzetijd te laten beginnen.
- ④ Druk op ▲ om de pauzetijd te verlengen of op ▼ om de pauze in te korten.

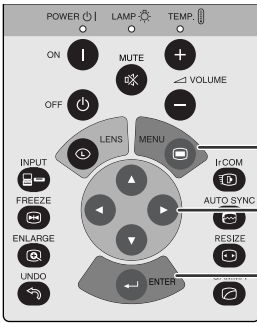
## OPMERKING

- De pauzetijd wordt weergegeven tegen het achtergrondbeeld dat u heeft ingesteld via "Instellen van een achtergrondbeeld". (Zie bladzijde 41.)

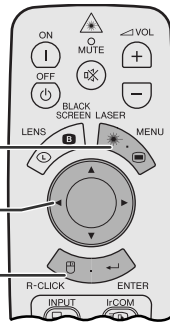


# Statusfunctie

## Projector



## Afstandsbediening



- ①
- ②
- ③

Via deze functie kunt u alle gewijzigde instellingen tegelijk op het scherm krijgen.

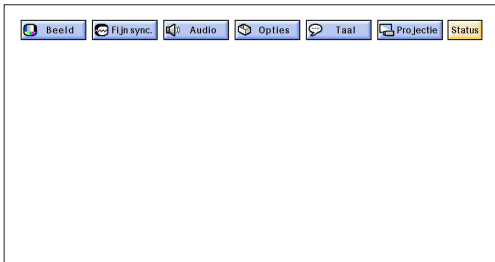
(Schuif de **MOUSE/ADJ.** schakelaar op de afstandsbediening naar ADJ.)



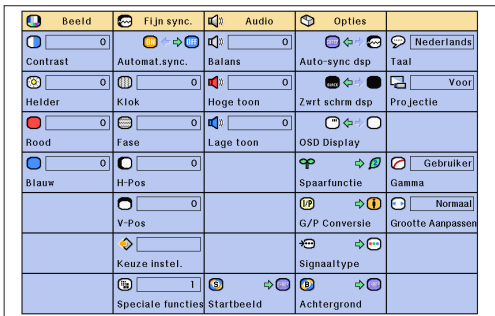
- ① Druk op **MENU**.
- ② Druk op ◀▶ en selecteer "Status".
- ③ Druk op **ENTER** en laat alle gewijzigde instellingen op het scherm verschijnen.
- ④ Druk op **MENU** om het grafische menusysteem weer te verlaten.

## (GUI) In-beeld-display

②

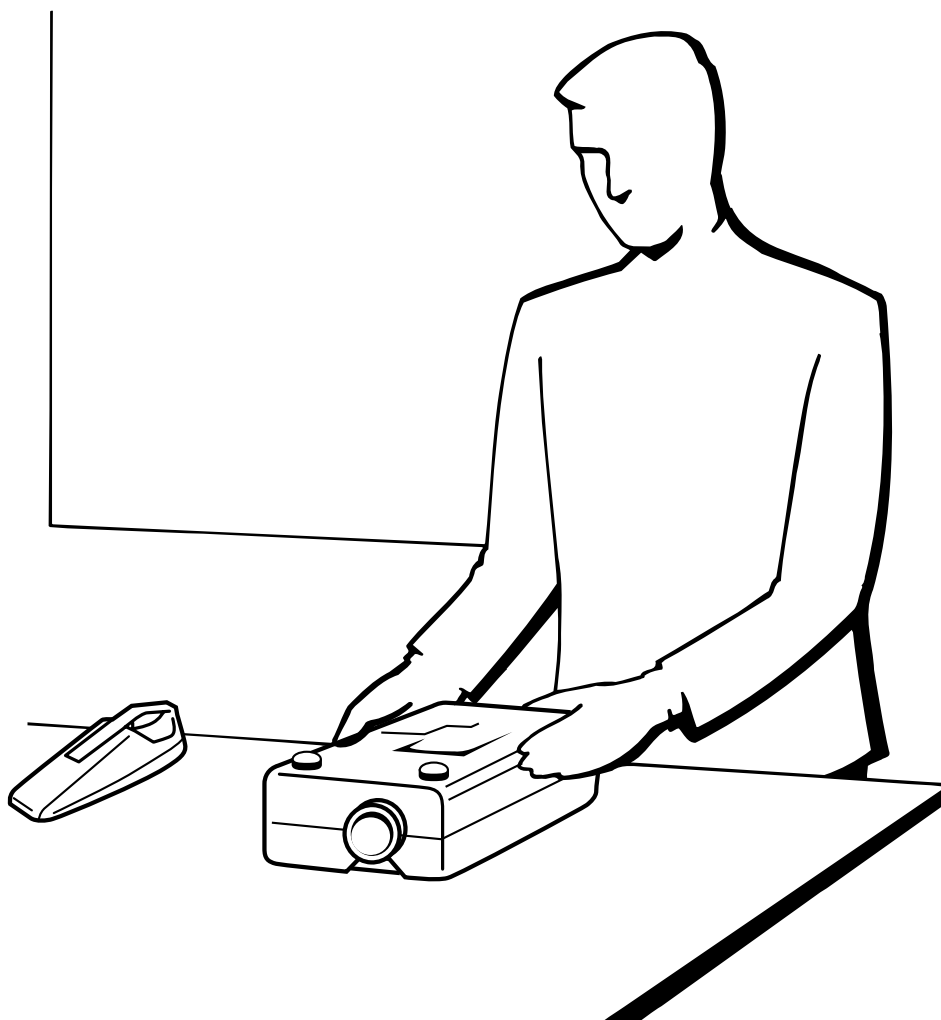


③





# Onderhoud en het oplossen van problemen



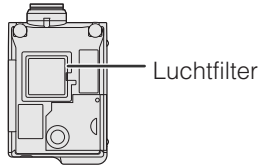




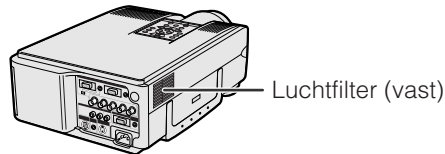
# Onderhoud van het luchtfilter

- Deze projector is voorzien van twee luchtfilters om zorg te dragen voor optimale gebruiksomstandigheden voor de projector.
- Deze luchtfilters dienen om de 100 draaiuren gereinigd te worden. Reinig de filters vaker wanneer de projector in een stoffige of rokerige ruimte gebruikt wordt.
- Laat het luchtfilter (PFILD0080CEZZ) vervangen door de dichtstbijzijnde SHARP LCD-producten-servicestation of het dichtstbijzijnde SHARP servicecentrum in het geval het filter niet meer kan worden gereinigd.

## Onderaanzicht



## Zij - en Achteraanzicht



## Reinigen en vervangen van het onderste luchtfilter

<p><b>1 Haal de stekker uit het stopcontact.</b></p>	<p><b>2 Verwijder het onderste filterdeksel.</b></p> <p>Draai de projector om. Druk op het lipje en til het filterdeksel open in de richting van de pijl.</p>	<p><b>3 Verwijder het luchtfilter.</b></p> <p>Neem het filter tussen uw vingers vast en trek het uit het filterdeksel.</p>
<p><b>4 Reinig het luchtfilter.</b></p> <p>Verwijder stof van het luchtfilter en het deksel met behulp van een stofzuiger.</p>	<p><b>5 Zet het luchtfilter terug.</b></p> <p>Plaats het filter onder de lipjes op het frame van het filterdeksel.</p>	<p><b>6 Zet het filterdeksel terug.</b></p> <p>Steek het lipje van het filterdeksel in de bijbehorende opening en druk het deksel op zijn plaats.</p>

### OPMERKING

- Let er goed op dat het filterdeksel op de juiste wijze is aangebracht. Het apparaat kan niet worden ingeschakeld als het filterdeksel niet juist is aangebracht.

### Schoonmaken van het zij-luchtfilter (vast)

Als er zich stof of vuil heeft opgehoopt in het luchtfilter, kunt u het luchtfilter schoonmaken met behulp van een stofzuiger en een geschikt hulpstuk.

### OPMERKING

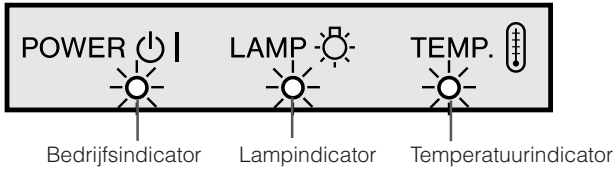
- Het zij-luchtfilter kan niet worden verwijderd.





# Lamp en waarschuwingsindicatoren

## Waarschuwingsindicatoren



- De waarschuwingsindicatoren lichten op in geval van een probleem met de projector.
- Er zijn twee waarschuwingsindicatoren: de temperatuurindicator die waarschuwt als de projector oververhit begint te raken; en de lampindicator die aangeeft wanneer het tijd is om de lamp te vervangen.
- In geval zich een probleem voordoet, zal of de temperatuurindicator, of de lampindicator rood oplichten. Nadat u de stroom heeft uitgeschakeld, volgt u de procedure die hieronder is beschreven.

Waarschuwingsindicator	Symptoom	Probleem	Mogelijke oplossing
Temperatuurindicator	De temperatuur in het apparaat is abnormaal hoog.	• De luchtinlaatopening is geblokkeerd.	• Verplaats de projector naar een plek met voldoende ventilatie.
		• Het luchtfilter is verstopt.	• Reinig het luchtfilter. (Zie bladzijde 46.)
		• De koelventilator is defect. • Een interne elektrische storing.	• Ga met uw projector naar het dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector Dealer of Service Centrum om de LCD projector te laten repareren.
Lampindicator	De lamp licht niet op.	• De lamp is doorgebrand. • Storing in het lampcircuit.	• Ga met uw projector naar het dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projector Dealer of Service Centrum om de LCD projector te laten repareren.
Bedrijfsindicator	De Bedrijfsindicator zal rood knipperen wanneer de projector aan staat.	• Het deksel van het onderste luchtfilter is open.	• Zet het deksel van het onderste luchtfilter goed vast.

### OPMERKING

- Als de temperatuurindicator oplicht, volg dan de bovenvermelde procedure en wacht vervolgens tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u de stroom weer inschakelt. (Tenminste 5 minuten.)
- Als de projector voor korte tijd werd uitgeschakeld, zoals tijdens een pauze, is het mogelijk dat de lampindicator oplicht, zodat het apparaat niet kan worden ingeschakeld. Trek in zo'n geval de stekker uit het stopcontact en steek hem er weer in.

## Lamp

De lamp in deze projector gaat in totaal ongeveer 2.000 branduren mee, afhankelijk van de omgeving waarin de projector gebruikt wordt. Wij bevelen aan dat u de lamp vervangt na 1.900 branduren, of eerder wanneer u een duidelijke verslechtering van de kleurweergave en de beeldkwaliteit constateert. Als dit het geval is, dient u de projector naar de dichtst bijzijnde officiële Sharp LCD-projector Dealer, of Service Centrum te brengen om de lamp te laten vervangen. U kunt het aantal branduren van de lamp controleren met het In-beeld-display (zie bladzijde 39).

### VOORZICHTIG

- Het felle licht van de lamp kan gevaar opleveren. Kijk niet rechtstreeks in het diafragma en de lens terwijl de projector in gebruik is.

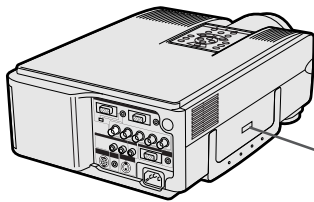
### OPMERKING

- Daar de omgevingsomstandigheden waaronder de projector gebruikt wordt kunnen variëren, is het mogelijk dat de projectorlamp de 2.000 branduren niet haalt.





## Gebruik van het Kensington slot



Kensington standaard veiligheidsaansluiting

Deze projector heeft een Kensington standaard veiligheidsaansluiting, te gebruiken met het Kensington MicroSaver Veiligheidssysteem. Raadpleeg de informatie bij dat systeem voor instructies hoe u het kunt gebruiken om uw projector te beveiligen.



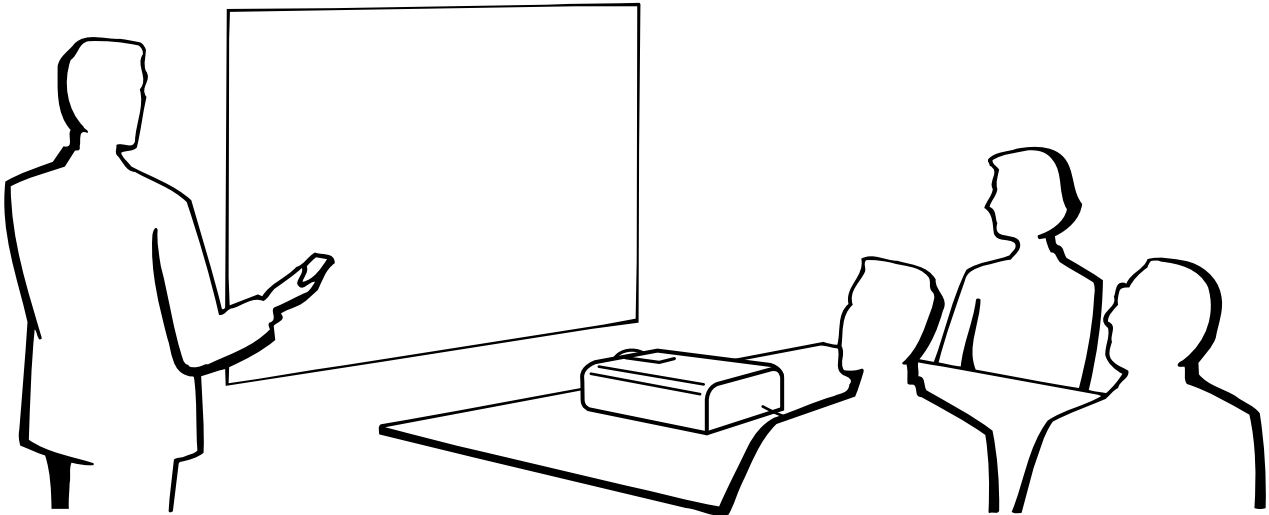
## Oplossen van problemen

Probleem	Mogelijke oorzaak
Geen beeld en geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De stekker van het snoer van de projector zit niet in het stopcontact.</li> <li>• Het deksel van het onderste luchtfilter is niet goed gemonteerd.</li> <li>• De gekozen ingangsaansluiting is fout. (Zie bladzijde 17.)</li> <li>• Kabels niet juist op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijden 11–15.)</li> <li>• De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg. (Zie bladzijde 8.)</li> <li>• De MOUSE/ADJ. keuzeschakelaar op de afstandsbediening staat op MOUSE.</li> </ul>
Wel geluid, maar geen beeld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kabels niet juist op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijden 11–15.)</li> <li>• De "Contrast" en "Helder" beeldinstellingen zijn op minimale waarden ingesteld. (Zie bladzijde 27.)</li> <li>• De In-beeld-display mededeling "ZWART SCHERM" is uitgezet, maar de zwartschermfunctie is wel ingeschakeld waardoor uitsluitend een zwart scherm verschijnt. (Zie bladzijde 37.)</li> </ul>
De kleurweergave is bleek of slecht.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De "Kleur" en "Tint" instellingen zijn niet correct. (Zie bladzijde 27.)</li> </ul>
Het beeld is onscherp.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel het beeld scherp. (Zie bladzijde 19.)</li> <li>• De projectieafstand is te groot of te klein om goed te kunnen scherpstellen. (Zie bladzijde 18.)</li> </ul>
Wel beeld, geen geluid.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kabels niet juist op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijden 11–15.)</li> <li>• Het volume staat op minimaal ingesteld. (Zie bladzijde 17.)</li> </ul>
Binnenin de projector hoort u soms een vreemd geluid.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als het beeld verder normaal is, wordt het geluid veroorzaakt door het krimpen of uitzetten van de behuizing als gevolg van temperatuursveranderingen. Dit heeft geen invloed op de werking of de prestaties van de projector.</li> </ul>
De onderhoudsindicator licht op.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Raadpleeg "Lamp en waarschuwingsindicatoren" op bladzijde 47.</li> </ul>
Er kunnen geen gegevens worden ontvangen via IrCOM.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De afstand en/of de hoek tussen de projector en het zendende toestel ligt buiten het vereiste bereik. (Zie bladzijde 25.)</li> <li>• Raadpleeg de handleiding van het zendende toestel.</li> <li>• Raadpleeg het hoofdstuk "Oplossen van problemen" in de handleiding van de meegeleverde software.</li> </ul>
Er verschijnt ruis in het beeld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Regel de fase instelling bij. (Zie bladzijde 29.)</li> <li>• Ruis kan optreden bij gebruik met bepaalde computers. Zet het RUISFILTER AAN via het RS-232C commando. (Zie bladzijden 51 en 52.)</li> </ul>
480P beelden worden niet weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zet de resolutie op 480P. (Zie bladzijde 32.)</li> </ul>
De kleuren zijn vervormd (behalve voor de VIDEO functie).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verander hetingangssignaaltype. (Zie bladzijde 40.)</li> </ul>
De lens raakt los.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Breng het merkteken op de lens in lijn met het corresponderende merkteken op de projector, duw de lens stevig op zijn plaats en draai hem naar rechts.</li> </ul>

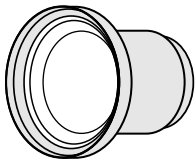




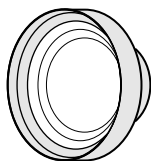
# Aanhangsel



## Los verkrijgbare lenzen



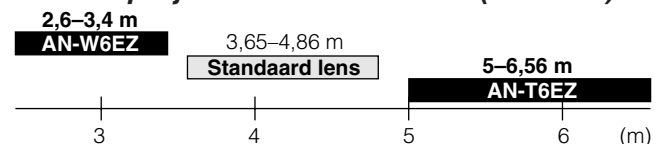
Groothoek-zoomlens  
AN-W6EZ



Tele-zoomlens  
AN-T6EZ

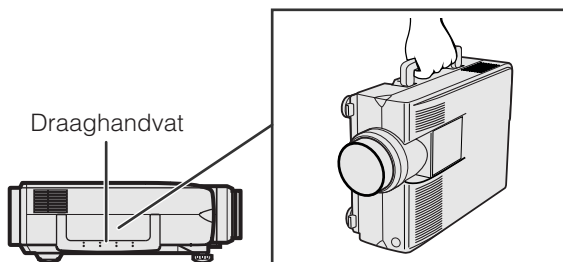
Voor speciale toepassingen zijn bij Sharp groothoek- en telelenzen apart verkrijgbaar. Raadpleeg uw dichtst bijzijnde erkende Sharp LCD projector dealer voor details omtrent de AN-T6EZ en AN-W6EZ lenzen. (Raadpleeg de handleiding van de lens wanneer u deze op de projector gaat zetten.

### Scherm projectie-afstand 254 cm (100 inch)



## Transporteren van de projector

### Gebruik van het draaghandvat



Als u de projector vervoert, draag hem dan aan het handvat aan de zijkant.

### ⚠ VOORZICHTIG

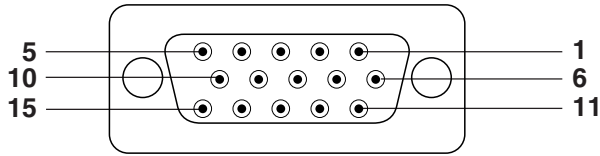
- Doe altijd eerst de de lensdop op de lens ter bescherming tijdens het vervoer.
- Til de projector niet op en draag hem niet aan de lens of aan de lensdop aangezien de lens hierdoor kan beschadigen.





# Toekenning van de aansluitpinnen

Analoog RGB 1 en 2 signaalings-poorten: 15-pin mini D-sub contrastekker

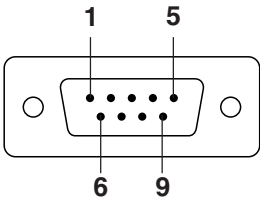


## Computer-ingangsaansluiting

Analoog

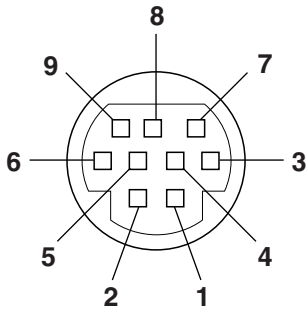
- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| 1. Video-ingang (rood)                              | 8. Aarde (blauw)              |
| 2. Video-ingang (groen/<br>synchronisatie op groen) | 9. Niet aangesloten           |
| 3. Video-ingang (blauw)                             | 10. GND                       |
| 4. Reserve-ingang 1                                 | 11. GND                       |
| 5. Samengesteld sync.                               | 12. Bi-directionele data      |
| 6. Aarde (rood)                                     | 13. Horizontaal sync. signaal |
| 7. Aarde (groen/synchronisatie op groen)            | 14. Verticaal sync. signaal   |
|   | 15. Data klok                 |

RS-232C poort: 9-pens D-sub mannelijke stekker van de DIN-D-sub RS-232C kabel



Pin-nummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1	CD			Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangst	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4	ER			Niet aangesloten
5	SG	Signaal aarde		Aangesloten op intern circuit
6	DR	Data set gereed	Uitgang	Niet aangesloten
7	RS	Verzoek tot verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
8	CS	Gereed te zenden	Ingang	Aangesloten op intern circuit
9	CI			Niet aangesloten

RS-232C Aansluiting: 9-pens Mini DIN aansluiting



Pin-nummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1	VCD	+3,3V (Gereserveerd)	Uitgang	Niet aangesloten
2	RD	Gegevens ontvangen	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Gegevens zenden	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4	EXIR	Detector Optie eenheid (Gereserveerd)	Ingang	Niet aangesloten
5	SG	Signaal aarde		Aangesloten op intern circuit
6	ERX	IR ontvangst signaal van IR versterker (Gereserveerd)	Ingang	Niet aangesloten
7	RS	Zendverzoek	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
8	CS	Gereed te zenden	Ingang	Aangesloten op intern circuit
9	ETX	IR seinsignaal (Gereserveerd)	Uitgang	Niet aangesloten





# Technische gegevens van de RS-232C poort

## Bediening vanaf een personal computer

U kunt de projector met een personal computer bedienen door een RS-232C kabel (cross type, los verkrijgbaar) op de projector aan te sluiten. (Zie bladzijde 14 voor aansluitingen.)

## Voorwaarden voor communicatie

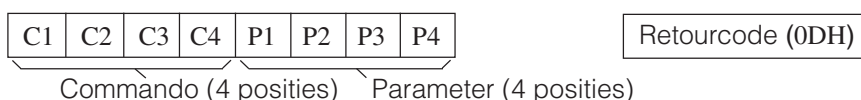
Wijzig de instelling van de seriële poort van de computer zodat deze overeenkomt met de waarden in de tabel.

Signaalformaat: Overeenkomend met de RS-232C standaard  
 Gegevensoverdrachtsnelheid: 9.600 bps  
 Gegevenslengte: 8 bits  
 Pariteitsbit: Geen (NON)  
 Stopbit: 1 bit  
 Gegevensstroomregeling: Geen

## Basisformaat

Commando's worden vanuit de computer in de volgende volgorde verzonden: commando, parameter, retourcode. Nadat de projector het commando van de computer verwerkt heeft, stuurt deze een antwoordcode naar de computer.

### Commandoformaat



### Antwoordcode-formaat

Normaal antwoord



Problematisch antwoord (communicatiefout of onjuist commando)



Als meer dan 1 code wordt verzonden, wordt ieder commando pas verstuurd nadat de OK antwoordcode voor het voorafgaande commando is geverifieerd.

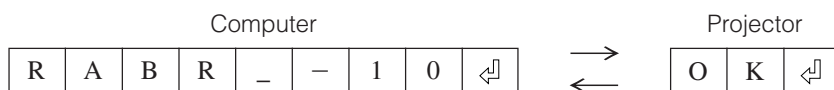
## OPMERKING

- Bij bediening van de projector vanaf een personal computer, kan de status van de projector niet door de computer gelezen worden. Controleer daarom in welke toestand het apparaat zich bevindt door de commando's voor de afzonderlijke instelmenu's te sturen en de status op het In-beeld-display te controleren. Als het apparaat een commando ontvangt dat niet een menuscherm-commando is, voert het dat commando uit, zonder de In-beeld-display mededeling af te beelden.

## Commando's

### VOORBEELD

- Als "HELDER" of INGANGSSIGNAAL 1 BEELD INSTELLING op - 10 is gezet.



GEOKOZEN FUNCTIE	COMMANDO				PARAMETER				INHOUD VAN DE GEOKOZEN FUNCTIE
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
AUTOMATISCH AFSLAAN	A	P	O	W	_	_	_	0	AUTOMATISCH AFSLAAN
	A	P	O	W	_	_	_	1	AUTOMATISCH AAN
SPANNING	P	O	W	R	_	_	_	0	UITSCHAKELEN (STANDBY)
	P	O	W	R	_	_	_	1	INSCHAKELEN
UITWISSELING VAN INGANG	I	V	E	D	_	_	_	1	VIDEO
	I	R	G	B	_	_	_	1	INGANGSSIGNAAL 1
	I	R	G	B	_	_	_	2	INGANGSSIGNAAL 2
	I	C	O	M	_	_	_	1	IrCOM1
	I	C	O	M	_	_	_	2	IrCOM2
	INGANGSCONTROLE CORRECTIE	I	C	H	K	_	_	_	0
INSTELLING LENS	L	N	F	O	_	*	*	*	SCHERPFSTELLING LENS (-30 - +30)
	L	N	Z	O	_	*	*	*	ZOOM LENS (-30 - +30)
	K	E	Y	S	*	*	*	*	TRAPEZIUMVORM CORR. (-127 - +127)

GEOKOZEN FUNCTIE	COMMANDO				PARAMETER				INHOUD VAN DE GEOKOZEN FUNCTIE
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
TAALKEUZE	M	E	L	A	_	_	_	1	ENGLISH
	M	E	L	A	_	_	_	2	DEUTSCH
	M	E	L	A	_	_	_	3	ESPAÑOL
	M	E	L	A	_	_	_	4	NEDERLANDS
	M	E	L	A	_	_	_	5	FRANÇAIS
	M	E	L	A	_	_	_	6	ITALIANO
	M	E	L	A	_	_	_	7	SVENSKA
	M	E	L	A	_	_	_	8	日本語
	M	E	L	A	_	_	_	9	PORTUGUÉS
	M	E	L	A	_	_	1	0	汉语
M	E	L	A	_	_	1	1	한국어	



# Technische gegevens van de RS-232C poort

Gekozen functie	Commando				Parameter				Inhoud van de gekozen functie
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
VIDEOSYSTEEM KEUZE	M	E	S	Y	-	-	-	1	AUTO
	M	E	S	Y	-	-	-	2	PAL (50/60 Hz)
	M	E	S	Y	-	-	-	3	SECAM
	M	E	S	Y	-	-	-	4	NTSC 4.43
	M	E	S	Y	-	-	-	5	NTSC 3.58
INSTELLING VIDEOBEELD	V	A	P	I	-	*	*	*	CONTRAST (-30 - +30)
	V	A	B	R	-	*	*	*	HELDER (-30 - +30)
	V	A	C	O	-	*	*	*	KLEUR (-30 - +30)
	V	A	T	I	-	*	*	*	TINT (-30 - +30)
	V	A	S	H	-	*	*	*	SCHERPTE (-30 - +30)
	V	A	R	E	-	-	-	1	RESET
	V	A	R	D	-	*	*	*	ROOD (-30 - +30)
	V	A	B	E	-	*	*	*	BLAUW (-30 - +30)
	V	A	R	E	-	-	-	0	VIDEO DISPLAY
	V	A	R	E	-	-	-	1	RESET
	I	M	B	G	-	-	-	1	SHARP
	I	M	B	G	-	-	-	2	GEEN
	I	M	B	G	-	-	-	3	SHARP
OPSTARTBEELD SELECTIE	I	M	S	I	-	-	-	1	SHARP
	I	M	S	I	-	-	-	2	GEEN
	I	M	S	I	-	-	-	3	GEEN
VOLUME BIJSTELLEN	V	O	L	A	-	-	*	*	VOLUME (00 - 60)
	M	U	T	E	-	-	-	0	DAMPING UIT
	M	U	T	E	-	-	-	1	DAMPING AAN
AUDIO INSTELLING	A	A	B	L	-	*	*	*	BALANS (-30 - +30)
	A	A	T	E	-	*	*	*	HOGE TOON (-30 - +30)
	A	A	B	A	-	*	*	*	LAGE TOON (-30 - +30)
	A	A	R	E	-	-	-	0	AUDIO WEERGAVE
	A	A	R	E	-	-	-	1	RESET
INGANGSSIGNAAL 1 BEELD INSTELLING	R	A	P	I	-	*	*	*	CONTRAST (-30 - +30)
	R	A	B	R	-	*	*	*	HELDER (-30 - +30)
	R	A	R	D	-	*	*	*	ROOD (-30 - +30)
	R	A	B	E	-	*	*	*	BLAUW (-30 - +30)
	R	A	R	E	-	-	-	0	INGANGSSIGNAAL 1 WEERGAVE
	R	A	C	O	-	*	*	*	KLEUR (-30 - +30)
	R	A	T	I	-	*	*	*	TINT (-30 - +30)
	R	A	S	H	-	*	*	*	SCHERPTE (-30 - +30)
	R	A	R	E	-	-	-	1	RESET
INGANGSSIGNAAL 2 BEELD INSTELLING	R	B	P	I	-	*	*	*	CONTRAST (-30 - +30)
	R	B	B	R	-	*	*	*	HELDER (-30 - +30)
	R	B	R	D	-	*	*	*	ROOD (-30 - +30)
	R	B	B	E	-	*	*	*	BLAUW (-30 - +30)
	R	B	R	E	-	-	-	0	INGANGSSIGNAAL 2 WEERGAVE
	R	B	C	O	-	*	*	*	KLEUR (-30 - +30)
	R	B	T	I	-	*	*	*	TINT (-30 - +30)
	R	B	S	H	-	*	*	*	SCHERPTE (-30 - +30)
	R	B	R	E	-	-	-	1	RESET
	A	A	D	J	-	-	-	0	AUTOMAT.SYNC. UIT
	A	A	D	J	-	-	-	1	AUTOMAT.SYNC. AAN
A	D	J	S	-	-	-	1	AUTOMAT. SYNC. START	

Gekozen functie	Commando				Parameter				Inhoud van de gekozen functie	
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4		
INGANGSSIGNAAL INSTELLING	I	N	C	L	*	*	*	*	KLOK (-150 - +150)	
	I	N	P	H	-	*	*	*	FASE (-60 - +60)	
	I	A	H	P	*	*	*	*	H-POS (-150 - +150)	
	I	A	V	P	-	*	*	*	V-POS (-60 - +60)	
	I	A	R	E	-	-	-	0	COMPUTER INGANGSDISPLAY	
	I	A	R	E	-	-	-	1	RESET	
	SCHERM INSTELLING	I	M	D	I	-	-	-	0	OSD DISPLAY UIT
I		M	D	I	-	-	-	1	OSD DISPLAY AAN	
I		M	R	E	-	-	-	0	SPIEGELBEELD UIT	
I		M	R	E	-	-	-	1	SPIEGELBEELD AAN	
I		M	I	N	-	-	-	0	OMGEKEERD BEELD UIT	
I		M	I	N	-	-	-	1	OMGEKEERD BEELD AAN	
I		M	A	S	-	-	-	0	AUTO-SYNC DSP UIT	
I		M	A	S	-	-	-	1	AUTO-SYNC DSP AAN	
I		M	I	P	-	-	-	0	G/P CONVERSIE GELAANGD	
I		M	I	P	-	-	-	1	G/P CONVERSIE PROGRESSIEF	
INGANGSSIGNAAL 1 SIGNAALTYPE KEUZE		I	A	S	I	-	-	-	1	RGB
		I	A	S	I	-	-	-	2	COMPONENT
INGANGSSIGNAAL 2 SIGNAALTYPE KEUZE		I	B	S	I	-	-	-	1	RGB
	I	B	S	I	-	-	-	2	COMPONENT	
GAMMA KEUZE INGANGSSIGNAAL	G	A	M	R	-	-	-	1	STANDAARD	
	G	A	M	R	-	-	-	2	GAMMA1	
	G	A	M	R	-	-	-	3	GAMMA2	
	G	A	M	R	-	-	-	4	GEBRUIKER	
GAMMA KEUZE VIDEO	G	A	M	V	-	-	-	1	STANDAARD	
	G	A	M	V	-	-	-	2	GAMMA1	
	G	A	M	V	-	-	-	3	GAMMA2	
	G	A	M	V	-	-	-	4	GEBRUIKER	
VIDEO BEVESTIGING	S	Y	S	E	-	-	-	0	DISPLAY	
ZWART SCHERM	I	M	B	K	-	-	-	0	ZWART SCHERM UIT	
	I	M	B	K	-	-	-	1	ZWART SCHERM AAN	
	I	M	B	O	-	-	-	0	ZWRT SCHRM DSP UIT	
	I	M	B	O	-	-	-	1	ZWRT SCHRM DSP AAN	
SCHERMFUNCTIE-GEHEUGEN	M	E	M	S	-	-	-	*	VASTLEGGEN (1-7)	
	M	E	M	L	-	-	-	*	KEUZE INSTEL. (1-7)	
INGANGSSIGNAAL 1 GROOTTE AANPASSEN	R	A	S	R	-	-	-	1	NORMAAL	
	R	A	S	R	-	-	-	2	BREEDBEELD/SCHERMVULLEND	
	R	A	S	R	-	-	-	3	PUNT VOOR PUNT	
	R	A	S	R	-	-	-	4	PUNT VOOR PUNT (BREEDBEELD)	
INGANGSSIGNAAL 2 GROOTTE AANPASSEN	R	B	S	R	-	-	-	1	NORMAAL	
	R	B	S	R	-	-	-	2	BREEDBEELD/SCHERMVULLEND	
	R	B	S	R	-	-	-	3	PUNT VOOR PUNT	
	R	B	S	R	-	-	-	4	PUNT VOOR PUNT (BREEDBEELD)	
VIDEO GROOTTE AANPASSEN	R	A	S	V	-	-	-	1	NORMAAL	
	R	A	S	V	-	-	-	2	BREEDBEELD	
	R	A	S	V	-	-	-	3	PUNT VOOR PUNT	
RUISFILTER	N	F	I	L	-	-	-	0	FILTER UIT	
	N	F	I	L	-	-	-	1	FILTER AAN	

## OPMERKING

- Als er in de parameterkolom een streepje ( ) staat, moet u een spatie invoeren. Als er een asterisk (\*) staat, vult u een waarde in binnen het bereik dat tussen haakjes aangegeven staat onder INHOUD VAN DE GEKOZEN FUNCTIE.
- INGANGSSIGNAAL INSTELLING kan uitsluitend worden ingesteld in de aangegeven computerfunctie.
- Ruis kan optreden bij gebruik met bepaalde computers. Zet het RUISFILTER AAN via het RS-232C commando.





# Technische gegevens van de aansluiting voor de kabel van de afstandsbediening

## Technische gegevens van de kabel voor afstandsbediening

- 3,5ø mini-stekker
- Extern: +5 V (1 A)
- Intern: GND

## Funche en transmissiecodes

Num	Instelbaar onderdeel (Functie)	Systeemcode					Datacode					Externe code				
		C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
1	ON	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0
2	OFF	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0
3	VOL -	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0
4	VOL +	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0
5	MUTE	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	0
6	MENU	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0
7	LENS	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	1	1	0
8	TOOLS	1	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	1	0
9	BLACK SCREEN	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0
10	ENTER	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0
11	UNDO	1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0

Num	Instelbaar onderdeel (Functie)	Systeemcode					Datacode					Externe code				
		C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
12	IrCOM	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0
13	INPUT	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0
14	FREEZE	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0
15	ENLARGE	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0
16	AUTO SYNC	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0
17	▲	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	1	1
18	▼	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1
19	◀	1	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0
20	▶	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	1
21	RESIZE	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1
22	GAMMA	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1

### OPMERKING

- Voor gebruik van de muis, linkerklik- en rechterklikfuncties via de afstandsbediening, moet u de kabel van de afstandsbediening ingangsaansluiting van de projector verbinden met de afstandsbediening. De codes voor deze functies zijn vrij complex en worden derhalve niet hier in deze lijst opgenomen.

Code voor afstandsbediening met kabel

LSB

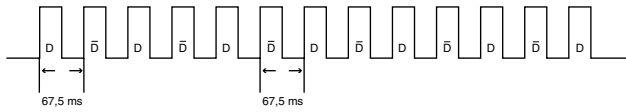
MSB

C1	Systeemcode	C5	C6	Datacode	C13	C14	C15
1	0	1	1	0	*	*	*

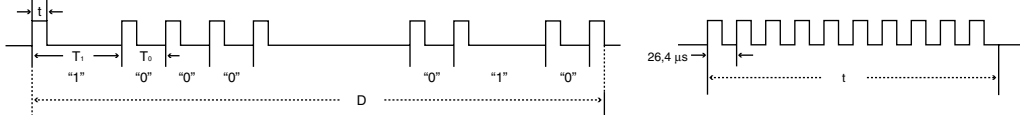
- Systeemcodes C1 t/m C5 zijn vastgesteld op "10110".
- Codes C14 en C15 zijn tegengestelde confirmatie bits, waarbij "10" "voor" en "01" "achter" aanduidt.

## Sharp afstandsbedienings-signaalformaat

Transmissieformaat: 15-bit formaat



Golfvorm van uitgangssignaal: Uitgang met Pulse Position Modulation



- $t = 264 \mu s$
- $T_0 = 1,05 ms$
- $T_1 = 2,10 ms$
- Puls golfrequentie = 455/12 kHz
- Duty ratio = 1:1

Transmissie regelcode:

15 bit

C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
System Address					Function Key Data Bit					Data Expansion		Mask	Data Determination	
D to $\bar{D}$ Common Data Bit					Reverse in $\bar{D}$									

Voorbeeld van tegengesteld D tot  $\bar{D}$

D	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
D	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
$\bar{D}$	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1

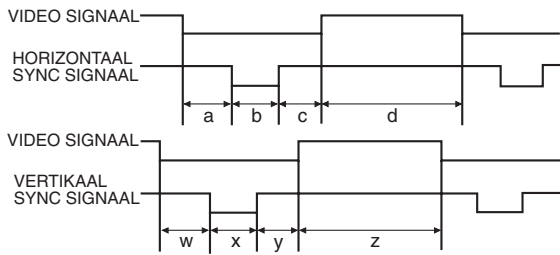




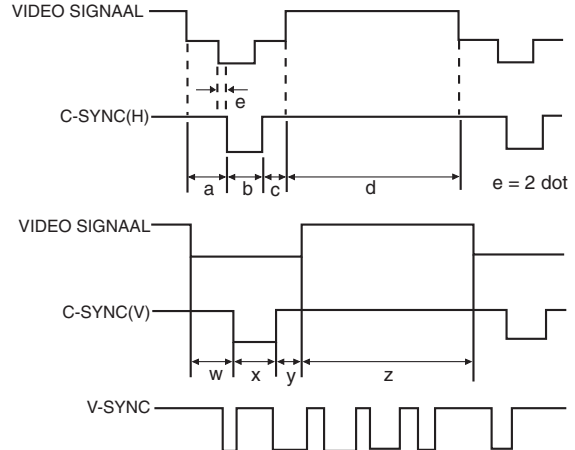
# Ingangssignalen (Aanbevolen timing)

Ter uwer informatie worden hieronder de timing van verschillende soorten computer uitgangssignalen gegeven.

## Voor IBM en compatibele computers



## Voor Macintosh computers



Hier volgt een lijst met geschikte VESA standaarden. Wij wijzen u er op dat deze projector ook signalen accepteert die niet binnen de VESA definitie vallen.

### OPMERKING

- Afhankelijk van de geselecteerde weergavefunctie kan de projector beelden onder 130 Hz duidelijk weergeven.

	FUNKTIE	VIDEO		HSYNC										VSYNC						
		NIVEAU		FRONT PORCH a	SYNC b	BACK PORCH c	VIDEO PERIOD d	1H (a+b+c+d)		1/H	1/beeldpunten	LEVEL	FRONT PORCH w	SYNC x	BACK PORCH y	VIDEO PERIOD z	1V (w+x+y+z)		1/V	LEVEL
		beeldpunten	lijnen					beeldpunten	µs								ns	kHz		
VGA	VESA Standaard	640	350	32	64	96	640	832	26,4	31,7	37,861	31,500	32	3	60	350	445	11,8	85,080	TTL
		640	400	32	64	96	640	832	26,4	31,7	37,861	31,500	1	3	41	400	445	11,8	85,080	
		720	400	36	72	108	720	936	26,4	28,2	37,927	35,500	1	3	42	400	446	11,8	85,039	
	Industrie Standaard	640	480	8	96	40	640	800	31,8	39,7	31,469	25,175	2	2	25	480	525	16,7	59,940	
		640	480	16	40	120	640	832	26,4	31,7	37,861	31,500	1	3	20	480	520	13,7	72,809	
		640	480	16	64	120	640	840	26,7	31,7	37,500	31,500	1	3	16	480	500	13,3	75,000	
SVGA	VESA Richtlijn	800	600	24	72	128	800	1.024	28,4	27,8	35,156	36,000	1	2	22	600	625	17,8	56,250	
		800	600	40	128	88	800	1.056	26,4	25,0	37,879	40,000	1	4	23	600	628	16,6	60,317	
		800	600	56	120	64	800	1.040	20,8	20,0	48,077	50,000	37	6	23	600	666	13,9	72,188	
	VESA Standaard	800	600	16	80	160	800	1.056	21,3	20,2	46,875	49,500	1	3	21	600	625	13,3	75,000	
		800	600	32	64	152	800	1.048	18,6	17,8	53,674	56,250	1	3	27	600	631	11,8	85,061	
		1.024	768	8	176	56	1.024	1.264	28,2	22,3	35,522	44,900	0	4	20	768	817	23,0	43,479	
XGA	Industrie Standaard	1.024	768	24	136	160	1.024	1.344	20,7	15,4	48,363	65,000	3	6	29	768	806	16,7	60,004	
		1.024	768	24	136	144	1.024	1.328	17,7	13,3	56,476	75,000	3	6	29	768	806	14,3	70,069	
		1.024	768	16	96	176	1.024	1.312	16,7	12,7	60,023	78,750	1	3	28	768	800	13,3	75,029	
	VESA Richtlijn	1.024	768	48	96	208	1.024	1.376	14,6	10,6	68,677	94,500	1	3	36	768	808	11,8	84,997	
		1.152	864	64	128	256	1.152	1.600	14,8	9,3	67,500	108,000	1	3	32	864	900	13,3	75,000	
		1.280	960	96	112	312	1.280	1.800	16,7	9,3	60,000	108,000	1	3	36	960	1.000	16,7	60,000	
SXGA	VESA Standaard	1.280	960	64	160	224	1.280	1.728	11,6	6,7	85,938	148,500	1	3	47	960	1.011	11,8	85,002	
		1.280	1.024	48	112	248	1.280	1.688	15,6	9,3	63,981	108,000	1	3	38	1.024	1.066	16,7	60,020	
		1.280	1.024	16	144	248	1.280	1.688	12,5	7,4	79,976	135,000	1	3	38	1.024	1.066	13,3	75,025	
		1.280	1.024	64	160	224	1.280	1.728	11,0	6,3	91,146	157,500	1	3	44	1.024	1.072	11,8	85,024	
		1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	13,3	6,2	75,000	162,000	1	3	46	1.200	1.250	16,7	60,000	
		1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	12,3	5,7	81,250	175,500	1	3	46	1.200	1.250	15,4	65,000	
UXGA	VESA Standaard	1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	11,4	5,3	87,500	189,000	1	3	46	1.200	1.250	14,3	70,000	
		1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	10,7	4,9	93,750	202,500	1	3	46	1.200	1.250	13,3	75,000	
		1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	9,4	4,4	106,250	229,500	1	3	46	1.200	1.250	11,8	85,000	
		1.600	1.200	64	192	304	1.600	2.160	9,4	4,4	106,250	229,500	1	3	46	1.200	1.250	11,8	85,000	





## Ingangssignalen (Aanbevolen timing)

	FUNKTIE			VIDEO		HSYNC								VSYNC										
						FRONT PORCH a	SYNC b	BACK PORCH c	VIDEO PERIOD d	1H (a + b + c + d)		1 beeldpunten	1/H	1/beeldpunten	LEVEL	FRONT PORCH w	SYNC x	BACK PORCH y	VIDEO PERIOD z	1V (w + x + y + z)		1/V	LEVEL	
	beeldpunten	lijnen	NIVEAU	TYPE	beeldpunten	beeldpunten	beeldpunten	beeldpunten	beeldpunten	μs	ns	kHz	MHz		H	H	H	H	H	ms	Hz			
Macintosh™	13" Monitor	640	480	0,7 Vp-p 75 Ω belasting	R • G • B	64	64	96	640	864	28,6	33,1	35,000	30,2400	TTL	3	3	39	480	525	15,0	66,670	TTL	
	16" Monitor	832	624			31	65	224	832	1.152	20,1	17,5	49,693	57,246		1	3	39	624	667	13,4	74,502		
	19" Monitor	1.024	768			35	96	173	1.024	1.328	16,7	12,5	60,000	79,760		3	3	30	768	804	13,4	74,700		
	21" Monitor	1.152	870			36	128	140	1.152	1.456	14,5	10,0	68,887	100,300		3	3	39	870	915	13,3	75,287		
SUN	66Hz	1.152	900			29	128	195	1.152	1.504	14,8	10,8	61,795	92,940		2	4	31	900	937	14,3	69,950		
	76Hz	1.152	900			16	96	208	1.152	1.472	13,9	9,5	71,713	105,561		2	8	33	900	943	13,1	76,048		
	84Hz	1.152	900			24	96	168	1.024	1.312	14,1	10,8	70,838	92,940		2	8	33	800	843	11,9	84,031		
DTV	480I	640	480			R • G • B/ COMPONENT	-	-	-	-	-	-	-	15,734		-	-	-	-	-	-	-		-
	480P	640	480		-		-	-	-	-	-	-	-	31,469		-	-	-	-	-	-	-		59,940
	720P	1.280	720		-		-	-	-	-	-	-	-	44,955		-	-	-	-	-	-	-		59,740
	1080I	1.920	1.080		-		-	-	-	-	-	-	-	33,716		-	-	-	-	-	-	-		59,940

### OPMERKING

- Het is mogelijk dat deze projector niet in staat blijkt beelden weer te geven van een notebook computer die in de simultane weergavestand (CRT/LCD) gebruikt wordt. In dit geval moet u het LCD display van de notebook computer uitschakelen en de weergave uitsluitend op "CRT" zetten. Voor verdere informatie betreffende het omschakelen van de weergavefunctie van uw notebook computer, raadpleegt u de handleiding van uw notebook computer.
- Deze projector kan 640 × 350 VESA formaat VGA signalen ontvangen alhoewel er "640 × 400" op het scherm zal verschijnen.
- Wanneer er 1.600 × 1.200 VESA formaat UXGA signalen worden ontvangen zal het beeld gesampled worden en worden weergegeven met 1.024 lijnen, waardoor een deel van het beeld geblokkeerd wordt.





# Technische gegevens

Product	LCD projector
Model	XG-NV6XE
Videosysteem	PAL/SECAM/NTSC 3.58/NTSC 4.43/DTV 480P/DTV 720P/DTV 1080I
Weergavemethode	LCD paneel × 3 RGB optische sluitermethode
LCD paneel	Paneelformaat: 33 mm (1,3 inch) (20,0 [H] × 26,6 [B] mm) Weergavemethode: Doorzichtig TN vloeibaar kristalpaneel Aansturing: TFT (Thin Film Transistor) Actief Matrixpaneel Aantal beeldpunten: 786.432 beeldpunten (1.024 [hor.] × 768 [vert.])
Lens	1–1,3 × zoomlens, F1,7 tot 2,3 f = 49,1 tot 63,8 mm
Projectielamp	150 W UHP lamp
Contrastomvang	250:1
Video ingangssignaal	RCA aansluiting: VIDEO, composiet video, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
S-video ingangssignaal	RCA aansluiting: AUDIO, 0,5 Vrms meer dan 22 kΩ (stereo) 4 pens Mini DIN aansluiting Y (luminantie signaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten C (Kleursignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Component ingangssignaal	BNC aansluiting (INPUT 1) Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten Pb: 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten Pr: 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	520 TV lijnen (video ingangssignaal), 750 TV lijnen (DTV 720P ingangssignaal, punt voor punt)
Audio uitgangssignaal	2 W + 2 W (stereo)
Computer RGB ingangssignaal	15-PIN MINI D-SUB CONTRASTEKKERAANSLUITING (INPUT 1, 2), 5 BNC AANSLUITING (INPUT 1): RGB gescheiden/composiet synchronisatie/synchronisatie op groen type analogoog ingangssignaal: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten STEREO MINI-STEKKERAANSLUITING: AUDIO, 0,5 Vrms, meer dan 22 kΩ (stereo) HORIZONTAAL SYNC. SIGNAAL: TTL niveau, (positief/negatief) of composiet sync. (Alleen Apple Macintosh) VERTICAAL SYNC. SIGNAAL: Hetzelfde als horizontaal sync. signaal
Beeldpunt klok	12–230 MHz
Verticale frequentie	43–200 Hz
Horizontale frequentie	15–126 kHz
Computer ingangssignaal	9-pens Mini DIN stekkeraansluiting (RS-232C ingangspoort)
Luidsprekersysteem	1 3 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> " (5 cm) rond × 2
Stroomvoorziening	110–120/220–240 Volt wisselstroom
Ingangsstroom	2,4 A/1,2 A
Frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	265 W
Bedrijfstemperatuur	+5°C tot +40°C
Opslagtemperatuur	–20°C tot +60°C
Behuizing	Plastic
I/R drager frequentie	38 kHz
Laseraanwijzer van de afstandsbediening	Golflengte: 650 nm/Max. uitgangsvermogen: 1 mW/Klasse II Laserapparaat
Afmetingen (bij benadering)	261 × 129 × 356 mm (B × H × D) (alleen de hoofdbehuizing) 261 × 146 × 411,5 mm (B × H × D) (inclusief stelvoetjes en uitstekende onderdelen)
Gewicht (bij benadering)	7,2 kg
Meegeleverde accessoires	Afstandsbediening, Twee AA-formaat batterijen, Netsnoer (3,6 m), Computerkabel (3 m), Drie BNC-RCA (tulp) adapters, Computer audiokabel (3 m), Seriële muiskabel (1 m), IBM PS/2 muiskabel (1 m), Macintosh muiskabel (17 cm), DIN-D-sub RS-232C kabel (15 cm), Muis-ontvanger, Extra luchtfilter, Lensdop (geplaatst), CD-ROM, Gebruiksaanwijzing LCD projector, Snelle referentiegids LCD projector, Gebruiksaanwijzing Sharp Advanced Presentation Software, Snelle referentiegids Sharp Advanced Presentation Software, IrDA driver installatie instructievel
Vervangingsonderdelen	Standaard lenseenheid (CLNS-0169CE01), Afstandsbediening (RRMCG1535CESA), AA-formaat batterijen, Netsnoer, Computerkabel (QCNW-5304CEZZ), BNC-RCA (tulp) adapters (QPLGJ0107GEZZ), Computer audiokabel (QCNW-4870CEZZ), Seriële muiskabel (QCNW-5112CEZZ), IBM PS/2 muiskabel (QCNW-5113CEZZ), Macintosh muiskabel (QCNW-5114CEZZ), DIN-D-sub RS-232C kabel (QCNW-5288CEZZ), Muis-ontvanger (RUNTK0661CEZZ), Luchtfilter (PFILD0080CEZZ), Lensdop (PCAPH1056CESA), CD-ROM, Gebruiksaanwijzing LCD projector, Snelle referentiegids LCD projector, Gebruiksaanwijzing Sharp Advanced Presentation Software, Snelle referentiegids Sharp Advanced Presentation Software, IrDA driver installatie instructievel

Uw SHARP projector gebruikt LCD (Liquid Crystal Display) panelen. Deze zeer hoogstaande panelen bevatten 786.432 TFT (Thin Film Transistor) beeldpunten (× Rood, Groen, Blauw). Net als bij andere hoogwaardige elektronische producten, zoals grootbeeld tv's, videosystemen en videocamera's, zijn er bepaalde tolerantienormen waaraan projectoren moeten voldoen.

Dit apparaat heeft enkele, binnen de tolerantienormen vallende, inactieve TFT's die kunnen resulteren in onverlichte of inactieve punten op het beeldscherm. Dit heeft overigens geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van uw projector.

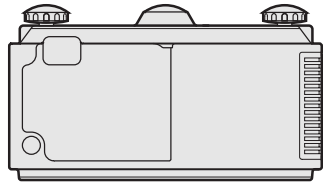
*De technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden veranderd.*



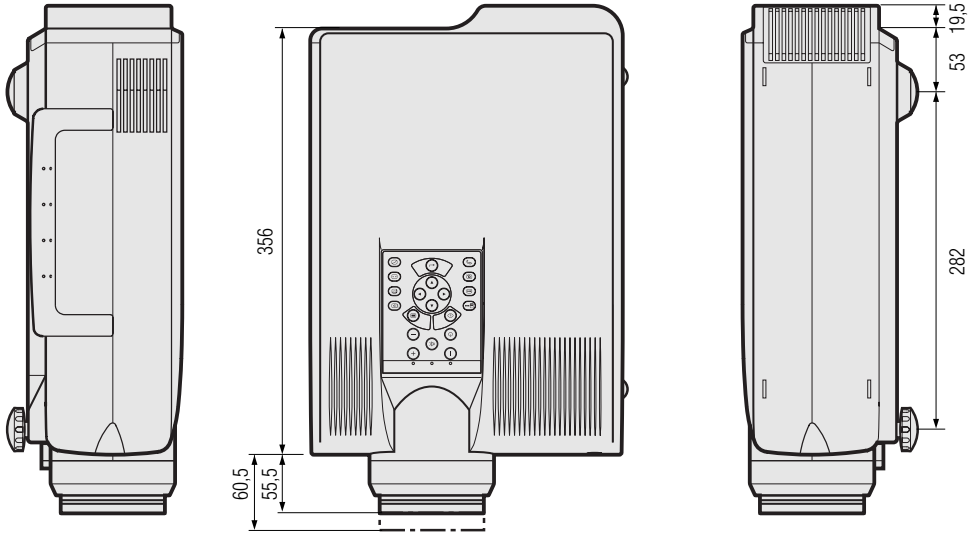


# Afmetingen

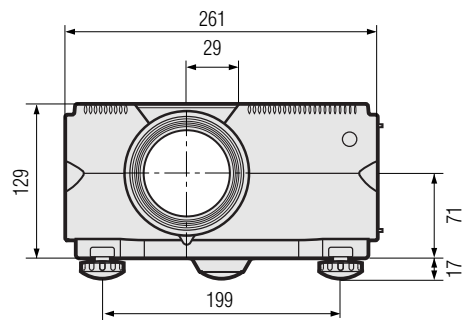
**Achteraanzicht**



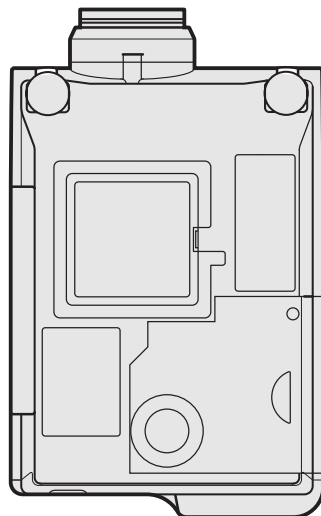
**Bovenaanzicht**



**Zijaanzicht**



**Vooranzicht**

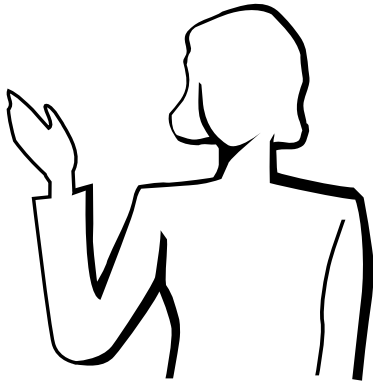


**Onderaanzicht**





# Gids voor doeltreffende presentaties



Een elektronische presentatie is een van de meest effectieve middelen die u kunt gebruiken om een publiek van uw zaak te overtuigen. Er zijn verschillende manieren waarop u uw presentatie kunt verbeteren en de effectiviteit van uw presentatie kunt maximaliseren. Hier volgen enkele richtlijnen om u te helpen een dynamische presentatie samen te stellen en uit te voeren.

## a. Soorten presentaties

### Computer presentaties

- Om fundamentele informatie vervaardigd in grafieken, spreadsheets, documenten en beelden te presenteren, kunt u tekstverwerkers en spreadsheet-programma's gebruiken.
- Om meer complexe materie over het voetlicht te brengen en dynamischer presentaties te maken terwijl u meer controle houdt over het tempo waarin de informatie aangeboden wordt, heeft u software nodig zoals Astound®, Freelance®, Persuasion® of PowerPoint®.
- Voor hoogstaande multimedia en interactieve presentaties, heeft u software nodig zoals Macromedia Director®.

#### OPMERKING

- Astound®, Freelance®, Persuasion® of PowerPoint® en Macromedia Director® zijn handelsmerken van hun respectievelijke houders.

### Videopresentaties

Gebruik van video apparatuur zoals een videorecorder, DVD-speler en laserdisc-speler kan zeer effectief zijn bij het overbrengen van instructieve of illustratieve informatie die lastig uit te leggen is.

### Digitale camera's en Persoonlijke Digitale Assistenten (PDA's)

Voor zeer compacte en draagbare presentaties zijn digitale stilbeeld of videocamera's, documenten camera's en PDA's bij uitstek geschikt omdat van deze toestellen de informatie zonder lastige conversies kan worden overgebracht.

### Multimedia presentaties

U kunt al het bovenstaande integreren voor een complete multimedia presentatie met video, audio, computer applicaties en Internet informatie.

### Draadloze presentaties

Vanaf elk toestel dat beschikt over IrDA/IrTran-P compatibele infrarood communicatie, zoals draagbare computers, digitale camera's of PDA's, kunt u snel en moeiteloos zonder lastige kabels beelden op het scherm brengen.

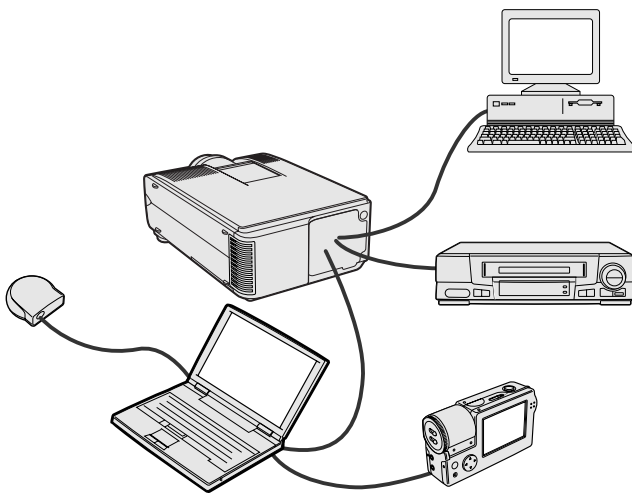
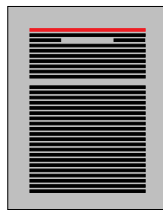
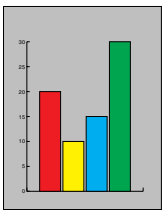
## b. Creatieve presentaties

Vaak wordt er geen gebruik gemaakt van de vele subtiele manieren waarop de elektronische dia's van een presentatie gemanipuleerd kunnen worden om het publiek op nog doeltreffender wijze te overtuigen.

Kleurgebruik is van grote invloed op het publiek gedurende een presentatie. Mits juist en leesbaar toegepast, zo wijzen studies uit, zetten achter- en voorgrondkleuren als het ware de emotionele toon voor een presentatie, helpen zij de kijker bij het begrijpen en onthouden van de aangeboden informatie en oefenen zij invloed uit op het publiek om een bepaalde gewenste handeling te verrichten.

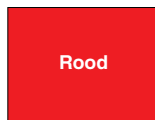
### Overwegingen met betrekking tot het kleurgebruik

- Kies leesbare kleuren.
- Kleuren voor tekst en grafisch materiaal hebben voldoende contrast nodig.
- Gebruik donkerder kleuren voor de achtergrond daar een lichtere achtergrond gauw te schel overkomt. (Geel op zwart geeft een ideaal contrast.)



**Geel  
op Zwart**

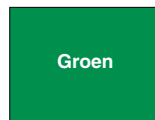




Rood



Blauw



Groen



Zwart



- Achtergrondkleuren kunnen onbewust het publiek beïnvloeden:

**Rood**—verhoogt de polsslag en het ademhalingsritme van de kijker, moedigt het nemen van risico aan maar kan ook worden geassocieerd met financiële verliezen.

**Blauw**—heeft een kalmerend en conservatief effect op het publiek, maar kan ook leiden tot verveling onder zakelijk publiek dat vaak overstroomd wordt door deze achtergrondkleur.

**Groen**—stimuleert interactie.

**Zwart**—brengt een gevoel van afsluiting en zekerheid over. Gebruik dit als een overgangskleur wanneer u van het ene thema naar het andere overstapt.

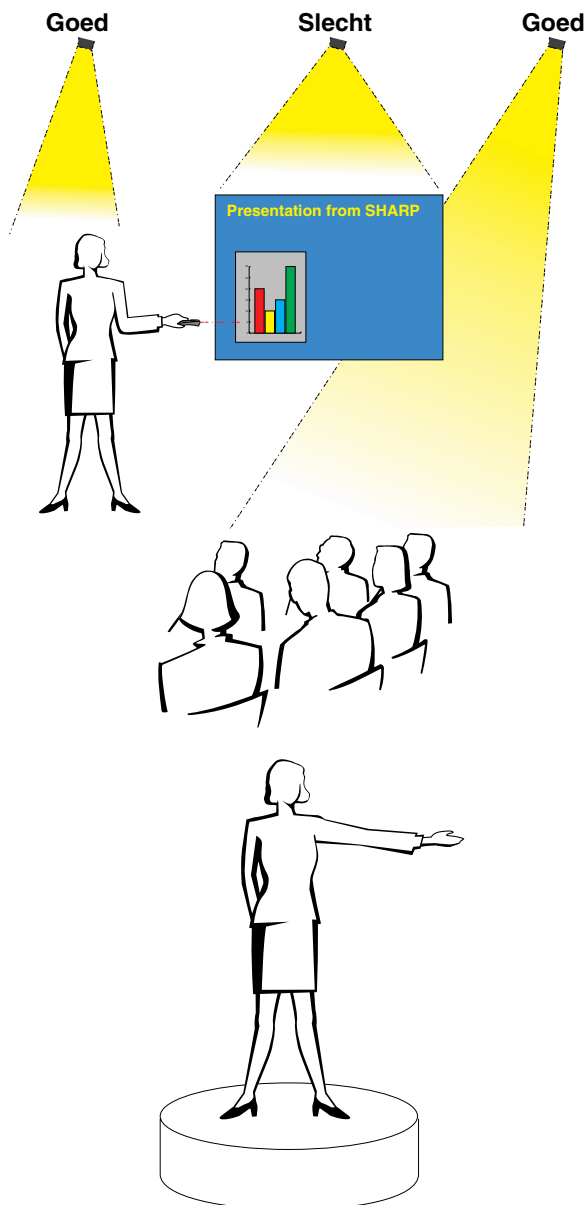
- Voorgrondkleuren hebben een grote invloed op hoe goed het publiek een boodschap zal begrijpen en onthouden.
  - Gebruik een of twee heldere kleuren om nadruk te geven.
  - Onderstreep of kleur belangrijke boodschappen.
- Het oog heeft moeite bepaalde kleuren tekst op bepaalde kleuren achtergrond te lezen. Zo is het bijvoorbeeld lastig om tekst en achtergrond in de combinaties rood en groen of blauw en zwart te kunnen lezen.
- Mensen die kleurenblind zijn hebben vaak moeite het verschil te zien tussen rood en groen, bruin en groen en paars en blauw. Probeer deze kleuren daarom niet samen te gebruiken.

### Lettertypen

- Een van de meest gemaakte fouten in allerlei presentaties is de keuze voor lettertypen die te klein, te dun of gewoon moeilijk te lezen zijn.
- Als u er niet zeker van bent hoe goed een bepaald lettertype te lezen zal zijn wanneer u het eenmaal op het scherm gaat projecteren, kunt u het volgende proberen: Teken een rechthoek van ongeveer 15 × 20 cm op een vel papier en print een paar regels tekst daarin met uw computerprinter op een resolutie van 300 of 600 dpi. Varieer de afmetingen van de tekst om koppen, gewone tekst en legenda's voor eventuele tabellen of grafieken voor te stellen. Houd nu het vel op armlengte. Zo zal uw tekst eruit zien op een scherm van 1,2 meter breed op een afstand van 3 meter, op een scherm van 2,3 meter breed op 6,1 meter of op een scherm van 3,7 meter breed gezien van een afstand van 9,1 meter. Als u de tekst niet gemakkelijk kunt lezen, moet u minder tekst op uw afbeeldingen zetten, of een groter lettertype gebruiken.
- Ontwerp uw afbeeldingen zo dat ze zelfs door kijkers op de achterste rij goed bekeken kunnen worden.
- Er is niks zo schadelijk voor uw presentatie als fout gespelde woorden. Neem de tijd om uw werk na te lezen en te corrigeren voor uw afbeeldingen een permanent onderdeel gaan uitmaken van uw presentatie.
- Het is gemakkelijker gemengde tekst te lezen dan tekst die alleen in hoofdletters gedrukt is.
- Een ander belangrijk kenmerk van elk lettertype is of het een schreefloos lettertype is of niet. Een schreef is een klein, vaak horizontaal dwarsstreepje aan het eind van de hoofdlijn van een letter. Omdat ze geacht worden het oog als het ware langs de regel te leiden, worden lettertypen met schreeven (serif) in het algemeen leesbaarder gevonden dan schreefloze lettertypen (sans-serif).

**Sans-serif**  
**Serif**





### c. Opstelling

Wanneer u een presentatie geeft, bepaalt u de opstelling en net als bij een voetbalteam is vaak de opstelling doorslaggevend voor succes. De manier waarop u de presentatieruimte inricht heeft een grote invloed op het beeld dat het publiek van u en uw boodschap zal krijgen. Door de plaatsing en het gebruik van de volgende hulpmiddelen te manipuleren kunt u de invloed van uw presentatie verhogen.

**Verlichting**—Goede verlichting is een belangrijk bestanddeel van een succesvolle presentatie. U moet streven naar een ongelijke verdeling van het beschikbare licht. Het publiek wil altijd zoveel mogelijk van het gezicht van de presentator zien en dus hoort het meeste licht op u gericht te zijn. Omdat het anderzijds ook belangrijk is dat u de gezichten en de lichaamstaal van het publiek kunt waarnemen, moet er ook wat licht op het publiek gericht worden. Er mag echter geen licht direct op het scherm vallen.

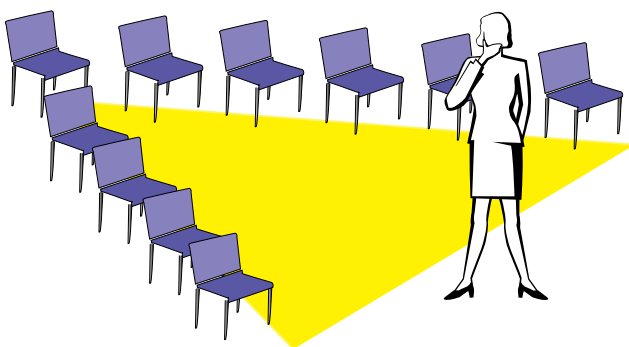
**Podium**—Wanneer u zich op hetzelfde vloeroppervlak bevindt als uw publiek, kunnen de meeste mensen alleen maar het bovenste derde deel van uw lichaam zien. Het is daarom aan te bevelen wanneer u een presentatie geeft aan 25 of meer mensen, op een podium of verhoging te gaan staan. Omdat zo meer van uw lichaam zichtbaar is, zal het gemakkelijker zijn met uw publiek te communiceren.

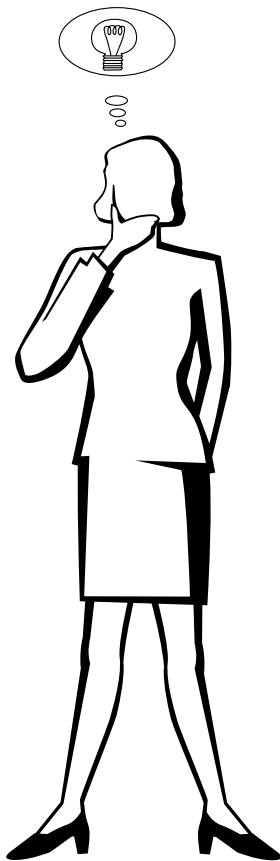
**Lessenaars**—De beste redenaars vermijden lessenaars omdat deze 75% van het lichaam verbergen en de bewegingsvrijheid belemmeren. Velen voelen zich echter gemakkelijker achter een lessenaar waarop ze hun aantekeningen kwijt kunnen en waarachter ze zichzelf kunnen verbergen. Als u zo nodig een lessenaar moet gebruiken, draai hem dan 45 graden naar het publiek toe zodat u er niet helemaal achter schuil gaat.

**Afbeeldingen**—Het is absoluut noodzakelijk dat u uw afbeeldingen groot genoeg maakt en groot genoeg projecteert zodat iedereen in het publiek ze kan zien. Om een 24-punts lettertype nog goed te kunnen lezen, is de optimale afstand tot het scherm gelijk aan acht maal de hoogte van de afbeelding. De onderrand van het scherm moet minstens 1,8 meter boven de vloer zijn.

**Scherm**—Het scherm hoort altijd in het midden van de ruimte geplaatst te worden zodat het voor iedereen goed te zien is. Omdat wij van links naar rechts lezen, moet u altijd links, vanuit het publiek gezien, gaan staan wanneer u de getoonde afbeeldingen bespreekt.

**Plaatsing van de stoelen**—Bepaal de plaatsing van de stoelen aan de hand van het karakter van uw presentatie. Als de presentatie langer dan een halve dag gaat duren, kunt u het beste een opstelling kiezen zoals in een schoollokaal, met stoelen en tafels. Als u interactie vanuit het publiek wilt aanmoedigen, kunt u het beste de stoelen in een "V" zetten. Bij kleine gezelschappen zal een opstelling in een hoefijzer of "U" vorm de uitwisseling bevorderen.





### d. Repetitie & uitvoering

- De beste tijd om te repeteren is de dag of de avond voor de presentatie en de beste plaats is de ruimte waar de presentatie plaats zal vinden. Uw toespraak repeteren in een klein kantoor is niet hetzelfde als een rede geven voor 100 mensen in de balzaal van een hotel of in een klaslokaal.
- Vanwege verschillen in de snelheden van de processors van verschillende computers moet u de timing van de overgangen tussen uw dia's goed oefenen op de apparatuur die u daadwerkelijk gaat gebruiken.
- Indien enigszins mogelijk moet u uw apparatuur zo lang mogelijk van te voren opstellen en testen zodat u genoeg tijd heeft eventuele problemen met bijvoorbeeld de verlichting, de elektriciteit, de plaatsing van de stoelen en de geluidsinstallatie op te lossen.
- Controleer elk onderdeel van uw apparatuur grondig. Let er speciaal op dat u verse batterijen in uw afstandsbedieningen en uw draagbare computer heeft. Laad de accu van uw computer helemaal op voor de presentatie en zorg voor een correct aangesloten netstroomadapter voor de zekerheid.
- Verzeker u ervan dat u precies weet hoe u de projector en de afstandsbedieningen moet bedienen.
- Als u een microfoon gaat gebruiken, moet u die ook van tevoren controleren en er even een rondje mee lopen om te zien of er plekken zijn waar het geluid kan gaan rondzingen. Vermijd die plekken tijdens uw presentatie.

### e. Presentatie tips

- Voordat u begint moet u zichzelf voorstellen dat u een uitstekende presentatie maakt. Doe uw ogen dicht en maak dat beeld in uw hoofd. Visualiseren heet dat.
- Ken uw toespraak. Als u in ieder geval de eerste drie minuten of zo van uw presentatie uit het hoofd kent zal dat u in staat stellen u te concentreren op uw ritme en het tempo.
- Maak een praatje met mensen die vroeg binnenkomen om een relatie op te bouwen met uw publiek en om uzelf op het gemak te stellen.
- Vertrouw niet te veel op de afbeeldingen door alleen maar op te lezen wat uw publiek zelf al aan het lezen is. U moet uw materiaal goed genoeg kennen om de presentatie soepel te kunnen uitvoeren. Gebruik uw afbeeldingen om de belangrijke punten kracht bij te zetten.
- Let er op dat u uw stem duidelijk projecteert, zoals een toneelacteur, en houd het publiek bij de les door middel van oogcontact.
- Wacht niet tot halverwege uw presentatie om uw hoofdboodschap naar voren te brengen. Als u wacht in een poging een spanningsboog op te bouwen, kunt u onderwijl een deel van uw publiek verliezen.
- Houd de aandacht van uw publiek vast. Omdat de meeste mensen zich maar 15 a 20 minuten kunnen concentreren tijdens een presentatie van een uur, is het van belang dat u van tijd tot tijd hun belangstelling weer wekt. Gebruik zinswendingen als "Dit is van cruciaal belang" of "Dit is absoluut fundamenteel" om uw publiek eraan te herinneren dat u iets aan het vertellen bent waarnaar zij moeten luisteren.







# Verklarende woordenlijst

## **Achtergrond**

Als standaard in te stellen beeld dat geprojecteerd wordt wanneer er geeningangssignaal ontvangen wordt.

## **Automatische synchronisatie**

Zorgt voor een optimale weergave van computer gegenereerde beelden door automatisch bepaalde instellingen te regelen.

## **Beeldverhouding**

De breedte-lengte verhouding van een beeld. De normale beeldverhouding voor computer en video beelden is 4:3. Er bestaan ook breedbeeldformaten met verhoudingen van 16:9 en 21:9.

## **Compatibiliteit**

Geschiktheid voor gebruik met verschillende beeldsignalen.

## **Composiet signalen**

Een signaal dat horizontale en verticale synchronisatie pulsen combineert.

## **Digitale perspectivische correctie**

Deze functie corrigeert digitaal voor de vervorming die optreedt wanneer de projector onder een hoek moet projecteren.

## **Draadloze muis**

Via deze functie kunnen de muisfuncties van de computer worden aangestuurd via de meegeleverde afstandsbediening.

## **DTV**

De algemene term die wordt gebruikt om het nieuwe digitale televisiesysteem in de Verenigde Staten.

## **Fase**

Een faseverschil is een verschil in de timing tussen isomorfe signalen met dezelfde resolutie. Wanneer het fase niveau niet overeenkomt zal het geprojecteerde beeld een typische horizontale flikkering vertonen.

## **G/P Conversie**

Functie om een beeld om te zetten van een "gelaagd" naar een "progressief" afgetaste weergave.

## **GUI**

Grafical User Interface. Het grafische menusysteem dat de gebruiker in staat stelt via gemakkelijke afbeeldingen opdrachten te geven aan het toestel.

## **Intelligente compressie en expansie**

Via deze kwalitatief hoogstaande methode worden beelden van hoge en lage resolutie aangepast aan de eigen resolutie van de projector.

## **IrCOM**

Met deze functie kunt u via infra-rood communicatie stilbeelden overbrengen naar de projector van een computer, een draagbare computer of digitale stilbeeld camera zodat draadloze presentaties mogelijk worden.

## **IrDA**

Standaard protocol voor draadloze communicatie.

## **IrTran-P**

Standaard formaat (protocol) voor het overseinen van beelden.

## **Klok**

Deze instelling wordt aangepast om verticale ruis op te heffen die het gevolg is van een incorrecte klok instelling.

## **Opstartbeeld**

Het beeld dat geprojecteerd wordt wanneer de projector aangezet wordt.

## **PDF**

Portable Document Format. Bestandsopmaak die gebruikt wordt om tekst en beelden op de CD-ROM op te slaan.

## **Presentatie hulpmiddelen**

Nuttige hulpmiddelen die u kunt gebruiken om belangrijke punten in uw presentatie kracht bij te zetten.

## **Punt voor punt**

In deze weergavefunctie worden beelden weergegeven in hun oorspronkelijke resolutie.

## **RS-232C**

Door gebruik te maken van de RS-232C poorten op de projector en op de computer kunt u de projector via de computer bedienen.

## **Schermvullend**

Deze functie rekt een beeld uit of comprimeert een beeld met een andere dan de standaard breedte-hoogteverhouding van 4:3 en geeft het beeld weer in de verhouding 4:3.

## **Statusfunctie**

Laat de ingestelde waarden van alle in te stellen onderdelen zien.

## **Stilstaand beeld**

Met deze functie wordt een bewegend beeld stil gezet.

## **Synchronisatie**

Brengt resolutie en faseverschil van twee signalen met elkaar in overeenstemming. Wanneer het toestel een beeld ontvangt met een andere resolutie dan die van de computer, kan het weergegeven beeld vervormd raken.

## **Synchronisatie op groen**

Videosignalfunctie van een computer waarbij het horizontale en het verticale synchronisatie signaal overlappen op de pin voor het groene kleursignaal.

## **Vergroting**

Vergroot een deel van het beeld digitaal uit.

## **XGA resolutie**

Een resolutie van 1.024 × 768 beeldpunten gegenereerd door een IBM/AT compatibele (DOS/V) computer.





# Index

<b>A</b>	
Aan-/uittoetsen .....	17
Achtergrond .....	41
Afstandsbediening .....	21
Afstandsbediening-sensor .....	21
AUDIO INPUT ingangsaansluiting .....	13
AUDIO INPUT 1 ingangsaansluiting .....	11
AUDIO INPUT 2 ingangsaansluiting .....	11
AUDIO OUTPUT uitgangsaansluiting .....	14
Automatisch uitschakel-functie .....	38
Automatische synchronisatie .....	30
AUTO SYNC toets .....	29
<b>B</b>	
Bedrijfsindicator .....	16
Beeldinstellingen .....	27
Beeldverhouding .....	36
BLACK SCREEN toets .....	37
BNC-RCA (tulp) adapters .....	13
<b>C</b>	
Computer audiokabel .....	11
Computerkabel .....	11
<b>D</b>	
Digitale perspectivische correctie .....	3
DIN-D-sub RS-232C kabel .....	14
Draad-afstandsbediening ingang .....	22
Draad-afstandsbediening ingangsaansluiting .....	22
Draadloze muis .....	21
Draaghandvat .....	49
DTV .....	3
<b>E</b>	
ENLARGE toets .....	34
ENTER toets .....	23
Extra luchtfilter .....	10
<b>F</b>	
Fase .....	29
FREEZE toets .....	33
<b>G</b>	
GAMMA toets .....	35
G/P conversie .....	39
GUI (Grafische gebruikersinterface) menusysteem .....	23
<b>I</b>	
IBM PS/2 muiskabel .....	15
In-beeld-display taal .....	26
INPUT 1 aansluitingen .....	12
INPUT 1 poort .....	11
INPUT 2 poort .....	11
INPUT toets .....	17
Instellen van het geluid .....	28
Insteltoetsen .....	23
Intelligente compressie en expansie .....	3
IrCOM .....	25
IrCOM sensors .....	25
IrCOM toets .....	25
IrDA .....	58
IrTran-P .....	58
<b>K</b>	
Kensington standaard veiligheidsaansluiting .....	48
Klok .....	29
Koelventilator (inlaatopening) .....	7
Koelventilator (uitlaatopening) .....	5
<b>L</b>	
Lampindicator .....	47
Laseraanwijzervenster .....	5
LASER toets .....	22
L-CCLICK toets .....	22
Lensdop .....	49
LENS toets .....	19
LIGHT toets .....	22
Luchtfilter .....	46
Luidsprekers .....	7
<b>M</b>	
Mac muiskabel .....	15
MENU toets .....	23
MOUSE/ADJ. schakelaar .....	21
Muis-ontvanger .....	21
Muistoetsen .....	22
MUTE toets .....	17
<b>N</b>	
Netingang .....	11
Netsnoer .....	11
<b>O</b>	
Opstartbeeld .....	41
OUTPUT poort .....	7
<b>P</b>	
PDF .....	6
Plafond + achter .....	42
Plafondmontage .....	20
Presentatie hulpmiddelen .....	43
Projectie van achteren .....	20
Punt voor punt .....	36
<b>R</b>	
R-CCLICK toets .....	22
RESIZE toets .....	36
RS-232C poort .....	14
<b>S</b>	
Schermvullend .....	36
Serieele muiskabel .....	15
Sharp Advanced Presentation Software (SAPS) .....	25
Statusfunctie .....	44
S-VIDEO INPUT ingangsaansluiting .....	13
Synchronisatie .....	30
Synchronisatie op groen .....	50
<b>T</b>	
Temperatuurindicator .....	47
TOOLS-toets .....	43
<b>U</b>	
UNDO toetsen .....	19
<b>V</b>	
Vergrendeling stelvoetjes .....	19
VIDEO INPUT ingangsaansluiting .....	13
15 pin/BNC schakelaar .....	11
VOLUME toetsen .....	17
<b>X</b>	
XGA resolutie .....	3
<b>Z</b>	
Zender van de afstandsbediening .....	8



# SHARP CORPORATION

Osaka, Japan

Gedruckt in Japan  
TINS-6799CEZZ  
T2206-A  
9P11-JWG